**Ранобэ:** Эпоха Адептов

**Описание:** Один молодой человек с Земли попадает в «аварию», после которой перемещается в место под названием «Темная Земля», наполненная страшными чудовищами и магической силой. К счастью, при себе у него остался чип. Однако, в этом странном мире не все так просто. Жестокость и . Со всеми опасностями и , можно только гадать, как сложится его …

**Кол-во глав:** 1-500

**Пролог**

2032 год, Земля.

После множества лет потраченных на разработку, было выпущено первое поколение Чипов Биологической Поддержки (ЧБП).

Этот Чип Биологической Поддержки (ЧБП) встраивался в ДНК, а затем идеально сливался с хозяином, он помогал хозяину использовать все свои способности на полную, помогая ему во всех аспектах его жизни, в работе, учебе и даже развлечениях.

Разумеется, для того, чтобы этот Чип не стал слишком умным и начал контролировать своего пользователя, первое поколение не было оснащено полностью рабочим искусственным интеллектом, в нем были лишь упрощенные функции записи и анализа данных. Тем не менее, он по-прежнему мог выполнять работу, которая требовала обработки данных в огромных объемах, поэтому он был способен помочь пользователю в выполнении сложных задач, из-за которых обычно приходилось напрягать голову.

Ли Синь был одним из 50 000 счастливчиков всего мира, которые были выбраны пользователями первой партии, ему был дан Чип Биологической Поддержки, о котором он всегда мечтал, с момента его запуска.

В своем доме Ли Синь открыл коробку, от которой все его друзья зеленели от зависти, а затем достал Чип Биологической Поддержки.

В наше время технологии уже достаточно развиты. Поэтому Чип Биологической Поддержки (ЧБП) не был одним из тех силиконовых чипов-антиквариатов, которые требовалось имплантировать в голову, это был обычный шарик молочно-белого цвета, который нужно было просто проглотить. Как таблетку.

Следуя инструкция по руководству пользователя, Ли Синь проглотил шарик и лег на кровать, терпеливо ожидая, когда его тело примет Чип.

Белый шарик начал распадаться в желудке Ли Синя, медленно просачиваясь в его клетки, после чего он начал погружаться глубже, в его физиологию, а затем, он начал сливаться с ДНК Ли Синя и стал частью его тела.

Чип Биологической Поддержки (ЧБП) стал неотъемлемой частью его жизни, который способен усилить все его чувства, тем самым помогая ему.

Но, пока другие пользователи Чипов были заняты привыканием к новым, более совершенным, чувствам, Ли Синь, одержимый данными и вычислениями, уже занимался подключением Чипа к Интернету.

Но как только он попытался испытать удовольствия, погрузившись в мир данных, Чип Биологической Поддержки (ЧБП) установил связь, в него начали загружаться огромное количество данных новой Мировой Информационной Сети. Этот океан данных попал в маленькое и слабое сознание Ли Синя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1.**

В темном, угнетающем болоте, наполненным густым и влажным туманом.

Даже самый яркий солнечный свет, не мог проникнуть через эти низкие облака и мрачный туман, поэтому любой, кто проходил здесь, чувствовал озноб по всему своему телу.

Вокруг было множество маленьких, грязных и вонючих прудов. В этих прудах жило огромное количество странных существ. Каждый раз, когда странники заходили в гости, эта пустынная и безмолвная земля становилась настоящим раем, для существ, питающихся плотью и кровью. Демонические Ротанги, Вороны-мусорщики, Призрачные няни и огромные болотные аллигаторы. Все эти ужасные демонические существа заставляли странников избегать этого пугающего места, как чумы.

Прямо в центре этого болота, где вряд ли бы стал жить здравомыслящий человек, на земле стояла огромная темная смотровая башня.

Это была высокая каменная башня, которая была в высоту более чем в сотню метров.

Её основание было сделано из авгита, поэтому, каждый раз, когда наступала ночь, башня начинала излучать холодный и тусклый свет, что делало её особенно привлекательной для злых духов и призраков.

Возможно, в связи с отсутствием должного ухода, вся нижняя часть башни была обвита безумно растущими лозами Демонического Ротанга, из-за чего вся её поверхность была покрыта шипами, блестящими как металл. Если какой-нибудь простак запутается в этих лозах, из его тела будет высосана вся кровь. После чего, труп этого человека присоединится к огромной куче костей, что лежали у основания башни.

Небо потемнело, приближалась ночь, а в башне была зажжена свеча.

Свет тусклой свечи просачивался сквозь небольшое окно сбоку башни. От света не только не исходило тепло, скорее всего, он создавал ощущение дрожи, которое пронзало само сердце.

Грим, которому вот только исполнилось пятнадцать, сидел перед старым деревянным столом. Перед ним лежала толстая магическая книга, которую он, молча, переписывал. В этот мир он попал лишь два года назад, но неприятное чувство в его душе до сих пор доставляло настоящую головную боль.

Его разум был занят сценами того, что произошло на Земле. Отвлекшись, кончик его пера на мгновенье остановился, после чего большая клякса упала на грубую овечью кожу.

«Черт подери! Я вновь потерпел неудачу!»

Грим нахмурил брови. Он больше не мог сдерживаться и сжал кулаки. Он хотел кричать от гнева, но после глубоко вздоха он остановился. После некоторого времени ему, наконец, удалось подавить это желание.

Этот мир не Земля, с которой он был знаком, а его тело, вовсе не было его телом. Это тело когда-то принадлежало ученику Адепта, по имени Грим. В общем, он был блуждающим духом, которому удалось завладеть этим телом, в тот момент, когда настоящий Грим умер.

От его прошлой жизни, на Земле, не осталось ничего, на Земле даже не существовало магии, но сейчас он попал в мир, где царила магии, здесь было множество демонов и нелепых существ, которые бесцельно бродили повсюду. Этот мир был местом, где Адепты стояли на вершине мира. Ли Синю было сложно адаптироваться, но, к счастью для Ли Синя, ему удалось восстановить фрагменты памяти, что были у этого тела, так ему удалось выучить базовые лингвистические способности. Иначе, это странное произношение и грамматика этого мира, имеющая совершенно другой алфавит, больше напоминающий головастиков, этого уже было бы достаточно, чтобы довести его до смерти.

Несмотря на всё это, головная боль, которая часто тревожил его, очень сильно волновала его.

В этом месте, он никогда не пытался рассказать о том, кем он является на самом деле. Ему только оставалось использовать имя Грим, пытаясь изо всех сил выжить в этой огромной башне.

Он был простым учеником Адепта, находящимся под опекой Великого Мастера Андерсена, множество людей этого мира позавидовали бы ему из-за его статуса. Тем не менее, лишь те люди, кто на самом деле живут в этой высокой башне, знают, что их положение не только не завидное, но и так же, что это можно считать самой ужасной пыткой.

Основной задачей ученика Адепта была усердная и добросовестная работа, заботиться о повседневной жизни своего Великого Мастера, в данном случае Великого Мастер Андерсена. Кроме того, они отвечали за поддержание чистоты оборудования для магических экспериментов, поддержание чистоты внутри башни, заботиться о тех демонических существах за пределами башни, и…участвовать в экспериментах Великого Мастера Андерсена.

Хотя последнее случалось редко, но когда повозки с рабами или осужденными задерживались, Великий Мастер Андерсен быстро расстраивался из-за того, что у него не было существ для экспериментов, после чего он приказывал одному из своих учеников стать его временной лабораторной крысой.

В прошлом месяце, Мэри, которая приехала из Провинции Анте и жила неподалеку от Грима, “повезло” стать “партнером” по экспериментам Великого Мастера Андерсена. Во время магического эксперимента она не умерла, но её тело было серьезно “заражено”, после чего её тело ужасным образом мутировало. После того, как она вышла из лаборатории в толстой накидке, которая покрывала всё её тело, она спряталась в своей комнате и больше не выходила из нее.

Многие ученики Адепта думали, что Мэри умерла в своей комнате.

Но Грим знал правду, Мэри все еще была жива.

Ночью, когда в башне было неестественно тихо, он услышал мучительные стоны доносящегося через стену. В то время, когда все остальные спали, он, через крошеное окно в своей комнате он перебрасывал ей еду, которую ему удавалось принести в свою комнату.

Хотя у Грима хватало своих проблем, но все же, в нём всё еще оставалось сострадание, с тех пор, как он покинул Землю. Поэтому, он чувствовал, что должен попытаться помочь Мэри в силу своих возможностей.

Сегодня, головная боль настигла его не в подходящее время. Она настигла его тогда, когда он переписывал книгу. У него итак было мало денег, но это не помешало ему потратить впустую очередной кусок овечьей кожи.

Хотя это была всего лишь скомканная и грубая бумага из овечьей кожи, она стоила около двух серебряных монет. В этом мире, самой распространенной валютой были золотые монеты. Золотую монету можно было обменять на десять серебряных, а серебряную на десять медяков. Большинство людей этого мира зарабатывали по пять медяков за день.

Следовательно, для большинства, такой обычный кусок бумаги из овечьей кожи был настоящим состоянием. Но в этом месте, это был просто мусор, который ученик Адепта мог просто взять и выбросить.

Однако, в башне Адепта никто не был по-настоящему свободен.

Грим должен был платить деньгами, добытыми своими силами, за комнату, питание, а также за обучение. Единственные способы заработка денег требовали выхода из высокой башни Адепта, можно было кормить тех озверевших и свирепых демонических существ, заботиться о жутких и странных демонических растениях, или собирать магические материалы, которые требовались Великому Мастеру Андерсену. Кроме того, можно было заработать деньги, очищая некоторые опасные места внутри башни.

Когда выполняешь эти задачи, требуется надевать магические талисманы, что были созданными самим Великим Адептом, это позволяло безопасно проходить через магические места вокруг башни. Но в этом загадочном и странном мире, ни один талисман не может позволить тебе оставаться в абсолютной безопасности. Каждые пары месяцев постоянно происходят происшествия, когда несколько неудачников пожирают существа или демонические растения, когда те заботились о них. Иногда людей поражаем магическая энергия, когда те помогают Великому Адепту во время экспериментов.

Поэтому, в основном более-менее безопасные задачи выполняются старшими учениками Адепта, в результате чего, более слабым ученикам Адепта приходится выбирать более опасные задачи, в попытке заработать деньги и очки знаний, чтобы суметь продолжить магическое обучение.

Само собой, деньги использовались для приобретения ежедневных потребностей, а очки знаний использовались при покупке знаний. Эту валютную систему создал сам Великий Адепт. В библиотеки башни каждая магическая книга была помечена значками, на которых были написаны значения. Чтобы заимствовать книгу требовались очки знаний, а не деньги.

Ученикам приходилось попотеть, чтобы заработать очки знаний, но с помощью них, они могли бы взять книгу лишь на короткий период времени. Время было настолько коротким, что ученику было совершенно невозможно полностью овладеть всеми знаниями в книге. Поэтому большинство учеников сами переписывали книги.

Каждый раз, когда те брали магические книгу, ученики прилагали все усилия, чтобы переписать необходимые знания и продолжить свое обучение. Для переписывания книг требовались чернила и овечья кожа. Само собой они также не были бесплатными, поэтому ученикам Адепта требовалось больше денег.

Конечно, если ученик Адепта происходил из богатой семьи, то тот тратил огромные деньги в обмен на очки знаний. Курс был таков: сто золотых монет к одному очку знаний.

К примеру, “Глоссарий Демонических Существ”, который Грим позаимствовал сегодня, стоил ему трех очков знаний. Он мог взять её лишь на полдня. Учитывая скорость переписывания Грима, в лучшем случае, ему бы пришлось взять эту книгу три раза, прежде чем он сможет полностью переписать эту книгу.

В общей сложности, она обойдется ему в девять очков знаний. Грим потребовалось покинуть башню на две недели, чтобы заработать эти самые девять очков знаний.

Поэтому, ему не было даже чуть-чуть жалко этого ценного куска овечьей кожи, он пришел в ярость из-за того, что потратил два часа своего драгоценного времени на переписывание этой книги.

Грим сделал еще один глубокий вдох, пытаясь сделать все возможное, чтобы успокоить свой гнев, поскольку ему требовалось продолжать переписывать книгу, однако, в следующий момент в его голове раздался очень знакомый звук.

\*Бииип\* «Биологическая энергия достигла необходимого значения, Чип Биологической Поддержки, серийный номер ZXJ9521, инициализация…»

Грим удивленно прокричал.

«Чип Биологической Поддержки!»

В те трудные времена, когда тот только прибыл в новый мир, Грим постоянно фантазировал о том, что он станет могущественным бессмертным, который будет путешествовать по миру с божественным оружием. Но, к сожалению для него, кроме частых головных болей, этот чертов Чип никогда не показывал никаких признаков того, что он активирован. Сюрприз, сюрприз…он, наконец, заработал сегодня!

После того, как Чип приспособился к своему новому состоянию, в голове Грима раздался бесчувственный, но приятный, женский голос.

«Хост обнаружен, устанавливается база данных…пожалуйста, подождите…»

А? Он сумел обнаружить его новое тело? Это неожиданно.

В конце концов, это был мир наполненный магией. Все это измерение было заполнено мистической вещью под названием Элементий. Основываясь на различных основных “элементах”, эти Элементии были классифицированы по таким типам, как: Земля, Огонь, Воздух, Свет, Тьма и другие.

У всех Адептов были различные уровни близости к этим типам Элементиев, поэтому, среди Адептов существовали различные фракции. Эта система полностью отличалось от того, что было на Земле. Грим был озадачен тем, как ему стандартизировать данные этого мира, поэтому Чип, с помощью которого он мог оценить всё в этом мире, вселил в него надежду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2.**

После долгого ожидания Чип Биологической поддержки, наконец, завершил свою первую оценку.

Вскоре, после чего, основные атрибуты Грима были спроецированы в его сознании.

(в картинке написал неправильно, исправлюсь)

В этом мире, тело каждого нормального человека обладало некоторыми основными атрибутами еще с рождения. После множество лет исследований, которые осуществлялись не одним поколением Адептов, наконец, удалось классифицировать их по четырем различным признакам: Сила, Ловкость, Телосложение и Дух. Как уже можно было догадаться, адепты делились на основе этих четырех основных атрибутов.

Сила являлась количественной оценкой мускулатуры и силы человека. Этот атрибут был важнейшим для Адептов ближнего боя. Атрибут силы влиял на базовый урон при использовании оружия ближнего боя, а также он влиял на точность.

Для обычного человека иметь 3-4 единицы силы было нормой. Взрослый, чья сила равнялась 5 уже являлся достаточно сильным.

Ловкость использовалась для количественной оценки контроля телом, гибкости, рефлексов и балансировки. Он был чрезвычайно важен для тех воинов, которые носили легкую или среднюю броню, а также для бандитов, которые носили кожаные доспехи, ну и само собой он был важен для людей, что хотели стать лучниками.

Телосложение представляло здоровье и выносливость человека. Улучшение физического состояния также улучшает стойкость и концентрацию человека. Этот атрибут являлся важным для всех профессий.

Стойкость, также была известна, как способность сопротивления к ядам и болезням.

Концентрация же, была важна для заклинателей.

Минимальное телосложение любого человека равнялось единице. Если телосложение опускается меньше единицы, то он умирает.

Дух определял способность человека к обучению и выявлению способностей. Этот атрибут был особенно важен для Адептов, поскольку именно он определял, какое количество заклинаний способен использовать Адепт. Кроме того, этот атрибут облегчал использование заклинаний и их силу.

У большинства зверей Дух равнялся 1-2, в то время как у существ, которые были похожи на людей, было минимум 3. Если обычный человек захотел бы стать Адептом, то ему требовалось развить атрибут Духа до 21, это был минимум.

Проанализировав каждый этот атрибут и его влияние на Адептов, Грим решил, что важнейшим атрибутом для него на данный момент является Дух. Как только его Дух достигнет 21 единицы, он сможет подпрыгнуть до небес и стать Адептом.

Единственным способом для увеличения Духа являлась постоянная медитация, чтение магических книг и записей, а также прослушивание опыта других Адептов-ветеранов.

Однако все это было крайне сложно достичь!

Это был мрачный и жестокий мир, знания Адептов приравнивались силе, поэтому их было крайне сложно найти.

Почему такое множество учеников Адепта проигнорировали все риски и остались в этом месте, хотя они понимали, что их ждет опасность? Ответ прост, это единственное место, где они смогут отыскать знания и ресурсы для своего роста. У людей вне этой высокой магической башни, даже если их удача эквивалентна богатству целой страны, у них нет никаких способов получить магические знания и опыт. Но здесь, они могут их получить систематическим образом.

В этом ужасающем мире Адептов все необычайные магические умения и драгоценные знания о заклинаниях были монополизированы Адептами. Обычному смертному было совершенно невозможно заполучить доступ к ним!

Поэтому знания и ресурсы были настоящими крыльями любого Адепта, на которых они могли парить после того как выполнят свою мечту. Лишь имея эти две вещи, Адепта ожидала светлое будущее!

Узнав свои основные атрибуты, Грим переключился на поля “Навыки” и “Персональные умения”.

У Грима было только два навыка: Копирование свитков и чтение заклинаний. Эти два навыка являлись базовыми для всех учеников Адепта.

Один из них позволял ученикам переписывать магические знания, которые были необходимы для обучения, а второй позволял читать магические книги заклинаний.

Если обычный человек прикоснется к магической книге, и у него не будет навыка “Чтение Заклинаний”, то его ум будет затуманен словами этой книги, поскольку буквы обладают сверхъестественной силой, а затем они потеряют контроль над своим телом на какое-то время. Только те, кто стали учениками Адепта, прошли суровую тренировку разума, смогут преодолеть этот психический эффект, получая доступ к реальным магическим знаниям, спрятанным в книге.

Единственное умение, которое было в его распоряжении в “Персональных умениях”, это “Горящая рука”. Это единственное атакующее умение, которое Грим узнал за 6 лет, пока являлся учеником Адепта. “Горящая рука” создавала в руке небольшой огненный шар, с помощью которого можно было поджарить любого, кто подойдет слишком близко.

К сожалению, Грим все еще являлся учеником Адепта. У него нет никаких способов полностью овладеть любым заклинанием. Все, что он мог сделать, это изучать элемент такого типа, который больше всего подходил к нему, при этом прилагая множество усилий.

Конечно же, тем самым элементом, с которым у него был самый высокий уровень близости, это Огонь!

Опять же, к сожалению, эта элементная близость не считалось хорошей в стенах этой высокой башни на болоте. Все знали, что у Великого Мастера Андерсена была близость с Тьмой и Ветром. Путь Грима не соответствовал его учителю, поэтому ему было труднее перенимать знания своего учителя. Поэтому, большую часть времени он был предоставлен себе, что делало его обучение еще тяжелее.

На самом деле эта проблема беспокоила Грима с тех самых пор, как он прибыл в этот мир, но теперь, когда Чип Биологической Поддержки заработал вновь, Грим твердо верил, что в ближайшие дни он сможет отыскать подходящий ему магический путь.

Что касалось “опыта”, с тех пор, как Грим узнал эту информацию из Чипа, он начал понимать, что это такое. Благодаря процессам организации прошлых воспоминаний и знаний Грима, Чип Биологической Поддержки извлек два условия, которые требовались Гриму для того, чтобы тот смог продвинуться и стать Адептом.

Во-первых, без сомнений, его Дух должен был достичь минимального уровня для Адепта.

К примеру, атрибут Грима составлял 8. Это означает, что он является “мудрым человеком”, т.е. он намного умнее обычного человека, но для того, чтобы продвинуться и стать настоящим Адептом, ему требовалось, чтобы его атрибут Духа достиг 21. Разрыв в 13 очков. Такой разрыв преодолеть не просто. Чтобы достичь подобного уровня, ему придется прочитать горы магических книг заклинаний.

Во-вторых, его “опыт” также должен был достичь определенной точки.

Это значит, что после того, как Грим поднимет свой атрибут Духа до 21, это также значит, что ему каким-то образом придется поднять свой Опыт до максимального значения. Только тогда он сможет официально продвинуться. Требуется выполнить оба условия, чтобы стать Адептом.

Существовало множество способов заработать очки опыта. К примеру, переписывание книг, чтение заклинаний, трата времени на чтение заклинаний, создание магических палочек, идентификация магических предметов…Короче говоря, любые накопленные знания, затрагивающие сферу магии, давали Гриму определенное количество очков опыта.

Все это звучит просто, но на самом деле очки опыта накопить крайне сложно.

Потому что лишь успешные эксперименты или полное понимание магии могут принести очки опыта. Лишь после того, как Грим полностью прочтет и освоит магическую книгу, он сможет понять её практическое применение в мире. Если он прочитает книгу, но не поймет сути, содержащейся в ней, как он сможет продвинуться?

Всегда легче сказать, чем сделать. Даже с помощью Чипа Биологической Поддержки, Гриму все еще нужно будет много работать, чтобы достичь того, чего он хотел.

В тот момент, когда Грим был погружен в свои причудливые мысли, за пределами его комнаты, в коридоре, раздался звук шагов.

«Грим, поспеши, пришла наша очередь выполнять задания!», из-за двери раздался грубый голос.

Это был Тони, ученик Адепта, который был примерно на том же уровне, что и Грим.

Ученики более низкого ранга, такие как они, должны были каждые семь дней осматривать территорию вокруг башни, в поисках магических материалов, а также правильно собирать их. Это одна из ежедневных задач, которую хозяин башни поручал своим ученикам.

Грим быстренько прибрался в комнате, схватил черный плащ, который висел на стене, а затем открыл дверь и вышел из комнаты.

У Тони были широкие плечи, большое тело, свирепое лицо и длинные взъерошенные волосы. Именно из-за этих особенностей, он более менее походил на варвара. Он говорил, что он произошел из королевства в Гримм Хайлендс. По слухам, уроженцы тех мест, обладали родословной варваров.

Когда они встретились на улице, никто никому и ничего не сказал. Они просто кивнули друг друга, а затем повернулись и пошли по темному коридору к лестнице.

Хотя сейчас был день, на своем пути они так и не встретили ни одного другого ученика. В башне было более пятидесяти официальных учеников, большую часть своего времени ученики тратили на практику магических заклинаний, ну или занимались странными магическими экспериментами. Они редко болтались где-то в коридорах.

Это была одна из главных причин, почему эта башня на болоте всегда была такой тихой.

После того как они прошли через темный коридор и спустились по винтовой каменной лестнице, они достигли главного зала на первом уровне башни. Здесь они, наконец, увидели множество людей, поскольку здесь находились жилые помещения для учеников на испытательном сроке.

Большинству из них было от 8 до 14 лет, их было около 20 человек.

Эти юноши пришли со всех концов, у всех у них была одна мечта, стать величайшим Адептом. Но, мало кто знал, что путь к становлению Адептом невероятно жесток и страшен, в будущем, это предстоит каждому из них познать лично.

В этой башни было строгое разделение. В целом, у большинства этих детей было 3-5 очков Духа. В настоящее время, они не считались настоящими учениками Адепта, их можно было бы считать учениками лишь на словах.

Все ученики на испытательном сроке должны были пройти базовое обучение языку и письму. Кроме того, они смогу продвинуться дальше, лишь после того, когда начнут ощущать свое элементное сходство и научаться собирать Элементий во время медитации. Только после этого у них появится возможность поднять на второй этаж и стать настоящим учеником Адепта. А те люди, которые не смогут достичь этих требований, они попросту будут отсеяны.

Помогать этим малышам в обучении медитации, языку и навыкам письма, а также внушать им основные правила магического мира…Конечно, Великий Мастер-Адепт не мог выполнять такую работу. Это стало повседневной практикой для официальных учеников Адепта в этой башне.

Но такая простая ежедневная задача никогда не попадет в руки Грима.

После того как они поздоровались с Уоллесом, который обучал учеников на испытательном сроке языку, оба мужчины проигнорировали взгляды этих малышей и отправились прямо через главный зал, после чего подошли к плотно закрытой двери.

Тони приложил правую ладонь к этой каменной двери и тихо сказал, «Кьюриум • Ада»

После того, как тот прочитал тайное заклинание, каменная дверь начала медленно открываться, после чего перед ними предстало темно и жуткое болото.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3.**

Это было очень жуткое и ужасающее магическое болото.

Хотя сейчас и был день, но из-за густых облаков и тумана сюда попадало очень мало света, поэтому окружение здесь выглядело очень уныло. Весь мир казался мрачным, а земля была желтоватого цвета.

Если прожить в таком месте долгое время, то изменится даже характер человек, он станет намного мрачнее.

Оба мужчины подождали, пока каменная дверь позади них полностью не закроется, а затем Тони надел капюшон и сказал, «Я пойду туда».

Он не стал дожидаться, пока Грим ответит, а просто развернулся и пошел по тропе ведущей влево, это была узкая и извилистая тропы вымощенная из маленьких белых камней.

Грим подождал, пока гигант Тони не исчез в тумане, после чего он также надел капюшон и развернулся в другую сторону, он пошел по тропе, что была справа.

Пока он шел вперед, он тихо прошептал, «Показать данные, которые были получены о Тони».

В следующую секунду Чип Биологической Поддержки спроецировал в его голове данные об ученике Адепта Тони.

Грим сразу же удивился. С таким Телосложением, почему этот парень не изменил свой путь и не стал Воином? Его Сила и Телосложение почти вдвое выше, чем у Грима. Это значит, что если он ввяжется в драку с Тони, тому, скорее всего, понадобится, лишь один удар, чтобы вырубить Грима.

Они оба ученики Адепта, но у Тони было 6 Телосложения в два раза больше, чем у Грима. Неважно насколько усердно Грим будет трудиться, это врожденное преимущество ему будет очень тяжело преодолеть.

Понимая это, Тони, скорее всего, планировал идти по пути Адепта Очищения Тела. Такие Адепты используют особые навыки, чтобы укрепить свое тело, а также используют магические заклинания, чтобы преуспеть в ближнем бою…возможно, это был единственный путь, по которому он мог пойти!

Лишь только после того, когда он будет достаточно близко к цели в течение определенного промежутка времени, Чип сможет проанализировать и получить о нем информацию. Он делает это, основывая на движениях и поведении цели. Без сомнений, это дает Гриму преимущество перед другими людьми. Кроме того, он также сможет избежать ненужных рисков.

А это, без сомнения, самое важное для Грима!

Возможно, этот метод будет бесполезен против настоящего Адепта, поскольку их тела излучают сильную элементальную энергию. Адепты делают это “пассивно”, после того как соберут достаточное количество энергии. Благодаря этому, люди просто избегают их, чувствуя их силу.

Неизвестно, сколько ценной информации Чип Биологической Поддержки сможет выудить, когда цель будет испускать энергию. Грим волновался не только из-за этого, он переживал из-за того, что Адепты смогу обнаружить его Чип Биологической Поддержки, поэтому ему следует быть острожным, когда он будет использовать его внутри башни.

Каменная тропа перед ним продолжала уходить дальше, вглубь тумана. По пути было множество странных растений всех размеров, но они также были почти незаметны из-за тумана. Были тонкие и толстые, деревья в форме конуса, лозы ротанга, которые почти косились его головы, когда он пробирался под ними, а также были таинственные разноцветные цветы, лепестки которых были размером с огромную раковину…ну и само собой, вокруг было множество грязных и вонючих прудов…

Но, несмотря на все это, это было обычное болото, Грим знал, что если он зайдет дальше середины каменистой тропы, он может никогда не вернуться.

Все животные и растения, что смогли выжить в этом магическом болоте, были настоящими демонами, которые при столкновении сожрут маленькую группе людей, не оставив даже и косточки после себя.

Эти низкие деревья были по-настоящему пугающими. Если человек довольно близко подойдет к ним, то ветвь мгновенно вытянется и схватит человек в свои плотные объятия. В этот момент, крововысасывающий ротанг, что висит на ветвях этих деревьев, начнет обвиваться вокруг жертвы, протыкая бесчисленным количеством острых шипов его тело, а затем начнет медленно высасывать его кровь…капля за каплей…

После того, как человек полностью потеряет всю кровь, оставшиеся кожа, плоть и кости станут наилучшим удобрением для этих убийц.

Если бы кому-то удалось вскопать кроваво-красную почву вокруг этих демонических растений, но, без сомнений, обнаружил бы огромную груду костей, которые когда-то принадлежали людям, а некоторые животным. Если этого не сделать, то нельзя отыскать никаких доказательств о жертве, которая была съедена растением!

Существовало две причины, по которым эта башня ухаживала за демоническими растениями. Во-первых, они предотвращали вторжение других людей. Во-вторых, с них можно было собирать некоторые уникальные магические материалы, они были как маленькая фабрика.

Корни Дерева-убийцы и кровяные мешки, которые росли в теле крововысасывающего ротанга, были хорошими тонизирующими средствами. Они как полезное дополнение для Адептов, которые не обладали хорошим телосложением. И каждый день, ученикам Адепта постоянно приходилось страдать и рисковать своей жизнью, собирая эти материалы с этих “маленьких демонических фабрик”. Это было очень опасное задания, выполняя его, частенько появлялись жертвы.

Скорее всего, потому что те начали чувствовать запах плоти и крови Грима, внезапно мертвое болото ожило. Сознательно или нет, эти демонические растения начали извиваться, медленно следуя вдоль каменистой тропы своими ветвями и корнями.

Грим притворился, что он не заметил эти движения демонических растений. В самом деле, сейчас он не беспокоился о них.

Какими бы безумными и жестокими они ни были, они не смели заходить на эту каменную тропу, что была под его ногами, как будто на этой тропе было что-то, что пугало их.

«Вызываю Базу Данных, записать и заархивировать все магические растения в окрестностях!»

«Исходных данных недостаточно…построение базы данных не завершено, нельзя определить виды…активация элементального зрения, восстановление базы данных…»

После множества предупреждений от Чипа, на сетчатку его глаз проецировалось изображения, которое было мутным, затем оно начало проясняться и после чего в его глазах появились огромные объемы данных, они нахлынули как водопад. Теперь, каждый объект в его глазах выделялся различным цветом.

Элементальное зрение? Эту особую способность он получил, когда Чип слился с его телом?

Растения подсвечивались зеленым, было указано, что внутри этих демонических растений содержится множества Элементия, это было не удивительно, он встречался даже внутри обычных растений. Другими цветами, такими как красный, желтый, синий и фиолетовый, были указаны области, где собиралась энергия. Кроме всего этого, тут была указана постоянно изменяющаяся влажность, температура, скорость ветра, плотность ядовитых частиц, элементарные частицы и их движения…все эти данные Чип смог обнаружить и все они проецировались прямиком в его глаза.

Грим. Нахмурился.

Эта красочная и очень сложная проекция на сетчатке его глаза очень повлияла на нормально зрение. Здесь было слишком много информации.

«Удалить ненужные цвета…удалить ненужные данные…сфокусировать зрение на наиболее распространенных энергетических диапазонах…»

После того, как Грим отдал команды, один за другими цветные проекции начали тускнеть, и все предметы в радиусе его видимости вновь приобрели нормальные цвета.

Густой и тусклый туман превратился во множество клубков, внутри которых медленно передвигалось множество нитей элемента воды. Их как будто сдерживала таинственная сила, и они не могли разлетаться, они были вынуждены покрывать это магическое болото днями, неделями, месяцами, годами…

Грим остановился и выпрямился. В тени его капюшона сверкала пара ярких глаз, которые смотрели на демонические растения рядом с тропой. Он не моргал. С помощью этого нового видения, наконец, он смог выяснить настоящий цвет этих растений, которые скрывались под пеленой болота.

На сморщенной и иссохшей коре деревьев были целые армии жутких призрачных лиц, которые располагались близко друг к другу. Эти лица принадлежали душам, что были пойманы в ловушку этими Деревьями-убийцами. Кроме того, Грим также “видел” свет зеленой энергии в форме игл, они были подобны шипам на концах ветвей Деревьев-убийц. Эта энергия указывала на то, что там находился паралитический яд, с помощью которого Деревья-убийцы “успокаивали” своих жертв.

Что касалось крововысасывающего ротанга, которые свисали на ветках Деревьев-убийц, они выглядели поистине демоническими, поскольку в его элементальном зрении они подсвечивались кроваво-красным. Это был цвет чистой крови, которая стекала по веткам и зеленым иглам, она обвивала Деревья-убийцы. Но этих деревьях было множество кровяных мешков, размеров с человеческий кулак, они пульсировали, что делало их очень похожими на человеческие сердца.

Цап~ Цап~

После пронзительных звуков когтей, стая Ворон-мусорщиков взлетела и села на ветви дерева, постоянно перемещая свои кроваво-красные глаза, после чего их взгляды остановились на Гриме.

Такой пристальный взгляд стаи зловещих демонов заставил Грима почувствовать себя очень неуютно.

Когда сталкиваешься с такой невероятно опасной группой болотных демонов, Грим не мог позволить себе быть беспечным. Хотя Ворон-мусорщиков и не считали сильными демоническими существами, но их кроваво-красные глаза обладали умением “Погибель”, кроме того, было несколько инцидентов, когда ученики Адепта были ослеплены глазами этих Ворон.

Видя, что у этих Ворон-мусорщиков чешутся когти, и они хотят напасть, Грим поднял свою правую руку и тихо произнес заклинание, которое он выучил. Спустя пять секунд прочтения заклинания, в руке Грея появился большой красный огненный шар, который яростно извергал пламя.

Вся правая рука Грима была покрыта этим магическим огненным шаром, но он не мог навредить ему.

Это было его заклинание “Горящая рука”!

После шести лет в этой магической башне, это было единственное заклинание Грима, которое тот мог использовать.

С нынешними способностями Грима, он еле-еле мог удлинить пламя на расстояние пяти шагов. Это его предел. Поэтому, в настоящее время, это заклинание можно было считать заклинанием для ближнего боя.

Яростное магическое пламя осветило окружающий туман. Мощные колебания, исходящие от элемента огня заставили этих демонов понять, что человек, находящийся перед ними, не тот кого можно с легкостью победить.

А что касалось тех демонов, которые медленно стекались и окружали Грима, кажется, все они были поражены ужасом и в панике разбежались от этой тропы. После чего, эта стая Воронов-мусорщиков раскрыли огромные крылья и взмыли в небо, после небольших колебаний в воздухе, те исчезли в тумане.

Грим облегченно вздохнул. Поскольку давление на него было уменьшено.

Ни у одного из этих демонов не хватало духу ворваться на эту каменную тропу, но это не мешало им использовать уловки, чтобы попытаться заманить или запугать учеников Адепта, чтобы те сошли с этой каменной тропы. Если бы Грим был сильно напуган тем, что его окружило множество демонов и в панике, случайно, покинет пределы каменной тропы…его не спасет даже магический талисман, и он погибнет ужасной смертью.

Душа, кровь и плоть ученика Адепта. Без сомнения, они намного вкуснее обычных людей и диких зверей. Кроме того, это не нарушало договор между демонами и магической башней. Поэтому, каждая подобная вылазка из башни становилось настоящей проверкой силы воли. Как только демоны обнаружат слабость, человека будет ожидать прискорбное будущее.

«Записать все данные по этим демонам!», со спокойствием в голосе сказал Грим.

«Бип…запись завершена! Хост, пожалуйста, дайте имена существам в таком порядке, в котором они представлены перед вами»

Перед его глазами вспыхнули изображения существ.

«Деревья-убийцы…крововысасывающие ротанги…Вороны-мусорщики…»

«Именование завершено! Новая информация была записана в базу данных»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4.**

Большинство демонов отступали, боясь магического пламени, появившегося в воздухе, видя это, Грим спрыгнул с тропы и начал выкапывать землю под близлежащим Деревом-убийцей. Он воспользовался своим магическим пламенем, чтобы сжечь толстый корень дерева, после чего, он, наконец, увидел то, за чем он пришел сегодня.

Меж запутанных корней и бледно-белыми человеческими костями находились какие-то небольшие связки мягких корней. Какие-то из них были белыми, другие красными, здесь даже было несколько корней пурпурного цвета. Грим подавлял в себе отвращение, а затем, используя небольшой нож, который он всегда носил с собой, аккуратно собрал три пурпурных корешка и закинул их в свой карман. А затем, он поспешил обратно.

Если бы эта задача не была так важна, он бы никогда не вышел за пределы этой тропы! Несмотря на то, что он передвигался с большой скоростью, те демоны, которые ранее бежали от него, начали вновь окружать его. А лозы крововысасующего ротанга уже начали собираться в том месте, где он выкапывал корешки.

Если бы он был медленнее, то он бы не смог избежать жестокой битвы!

По факту, благодаря его новому умению “Элементальное видение”, он смог быстро отыскать корни Дерева-убийцы. Ранее, ему приходилось делать по несколько забегов, чтобы отыскать урожай. Чем больше забегов он совершал, тем выше был риск.

Он продолжил следовать по этой жуткой тропе, он прошел еще двести метров, покидая основные скопления Деревьев-убийц. Перед ним предстало ужасающее призрачное дерево, которое было как живое, оно тянулось по каменистой тропе, а лозы, свисающие с его ветвей, выглядели, как настоящие, когда они извивались в воздухе.

Достав из-за пазухи Магический Талисман, Грим начал шептать тайное заклинание, которое должен был освоить каждый ученик Адепта.

«Мухантория • Синра»

После того, как он закончил прочтение тайного заклинания, из талисмана вырвалась таинственная, неведомая сила, быстро окружившая его тело.

В сознании Грима сразу же вспыхнуло предупреждение.

«Обнаружено аномальное силовое поле! Функционал Чипа был ограничен…»

Голос Чипа становился все тише и тише. Он медленно затихал, прежде чем совсем замолк.

Грим проигнорировал чип, после чего сделал шаг вперед, держа Магический Талисман над головой. Каждым своим шагом он оттеснял лозы и ветви дерева перед собой. В конце концов, они расплылись, освобождая ему путь вперед.

Теперь, после того, как он закончил с Деревьями-убийцами и крововысасывающими ротангами, наступило время места, известно как рай для существа под названием Демоническое Дитя. В сердцах, Грим очень сильно боялся этого места.

Область, находящаяся позади Призрачного Дерева, была заполнена демонами. Это место называлось “Сад Шепота”.

Если смотреть на это место со стороны тропы, то можно увидеть поля усеянные цветами, но на самом деле эти поля наполнены пеплом, трупами и огромными массами демонов.

Уникальная окружающая среда магического болота сделала это место раем для Демонических Детей, Баньши и Цветочных Фей, все они были хитрыми существами, единственным желанием которых было набить свои желудки трупами и душами ничего не подозревающих существ, которые входят в это место. Каждый раз, когда какой-нибудь глупец входит в это место, его судьба будет разрушена под невероятно зловещим влияниями иллюзией, после чего тот станет удобрением для этих растений, которые выживали за счет смертей и отчаяния.

По бокам каменной тропы росли Человекоподобные Грибы. Все они держась за руки напевали радостную мелодию, настырно приглашая Грима присоединиться к ним. Эти штуковины были похожи на маленькие грибы с руками и ногами. На их шляпках был узор, напоминающий человеческое лицо.

Хотя у этих Человекоподобных Грибов и были симпатичные маленькие ручки и ножки и они сами были не более фута в высоту, но когда они собирались в такие большие группы, прыгая и весело смеясь, это вызывало сильный озноб на спине Грима.

«Предупреждение…Предупреждение…Странная энергия воздействует на хоста…Советую хосту немедленно покинуть это место…»

Грим быстро отошел от этих танцующих грибов. Когда он отошел от них, ощущения покалывания по спине, наконец, прошло.

Неважно насколько эти Человекоподобные Грибы были милыми, они все еще оставались плотоядными демонами, которые были известны тем, что они не жалеют душу своей добычи. Изначально они были белыми грибами, в которые был введен сильнодействующий элемент Тьмы. Если они находились поодиночке, то у них была слабая способность к иллюзии, которой явно было недостаточно, чтобы заманить такую добычу, как человека, который был намного больше них.

Но эти существа обитали в группах.

Когда сотни Человекоподобных Грибов собирались вместе, они могли создать сильнодействующую иллюзию, покрывающую целую область, которая становилась похожа на мираж, что заставляло их добычу потеряться в себе, хотя тот даже не осознает этого. Таким образом, если большая группа людей станет жертвами этих грибов, они все еще могли улыбаться друг другу, будучи полностью погружены в мир фантазий!

Для настоящих Адептов эти Человекоподобные Грибы, обладающие основами иллюзий, были хорошим материалом для улучшения своей магии. Но для учеников Адепта, таких как Грим, ему грозила опасность быть убитым каждый раз, когда он сталкивался с ними.

Если бы Грим не смог противостоять иллюзии созданной этими Человекоподобными Грибами и сошел бы с каменной тропы, то у этих существ был бы настоящий пир, и они даже не нарушили бы соглашение с магической башней!

Поэтому, повернувшись к этим улыбчивым, но коварным демонам, которые следовали за ним, Грим ухмыльнулся и достал камень размером с куриной яйцо, после чего он быстро бросил его прямо посередине танцующих грибов.

В следующие мгновение из этого камня вырвалась голубая вспышка, которая, как молния поразило все, что было в окружении. Пять Человекоподобных Грибов безжизненно упали. Все остальные Человекоподобные грибы были напуганы и разбежались во все стороны, прячась в листве неподалеку.

Грим подбежал к этой пятерке трупов Человекоподобных Грибов и аккуратно подобрал их, сложив их в свой карман. После чего он поднял этот небольшой камень и вернулся на тропу.

Небольшой камень в форме куриного яйца назывался Камнем Грома, который он приобрел у ученика Рика за высокую цену. Когда его активируют, он начинает дрожать, после чего выпустит небольшую вспышку молнии, которая нанесет 5 очков урона электричеством. Это идеальное оружие для битвы с этими Человекоподобными Грибами, у которых было не так много очков жизни. Его заклинание “Горящая рука” было довольно разрушительным, поэтому ему требовался другой способ для битвы с ними.

Ни один из Человекоподобных Грибов не осмелился показаться после нападения. Тем не менее, огромное количество алчных взглядов и шум шелеста листвы продолжали преследовать Грима, из-за чего его волосы стояли дыбом.

Человекоподобные Грибы были одним из материалов, которые он должен был собрать для выполнения своей задачи. Как только Грим выполнил эту часть, он как можно быстрее пошел дольше по этой извилистой тропе, не смея оставаться в этом месте.

По факту, среди всех областей окружающих башню, это место было известно своим самым высоким уровнем смертности среди учеников!

После того, как он покинул цветочные поля, на которых росли Человекоподобные Грибы, Грим прибыл в место, где обитали Демонические Дети.

Демоническое Дитя было небольшим монстром, у которого было маленькое морщинистое тело, которое походило на тело человеческого ребенка. У них так же было что-то, что напоминало пуповины, которая тянулась за ними, когда те перемещались. Они ползали по земле, но скорость, с которой они ползли, была чрезвычайно высока.

Эти Демонические Дети не были настоящими младенцами, они были настоящими ужасными монстрами. Они обладали врожденной способностью, которая напоминала “Проклятие”. С помощью “Проклятья” после того, как их слова и желания объединятся, они становятся реальностью. Их сила было очень похожа на заклинание “Желание”.

К сожалению, они были злыми существами с искаженными умами, их сердца были полны ненависти. Поэтому, если столкнешься с одним Демоническим Дитем, то не стоит ожидать чего-то очень ужасного.

Но когда десятки Демонических Детей собираются в одном месте и начинают проклинать свою цель, даже могущественный Земляной Медведь будет ослаблен их злыми намерениями. После чего, Демонические Дети с легкостью могут убить свою жертву.

Когда идешь мимо группы этих ужасных монстров, нужно обладать крепким сердцем и железной волей, иначе человек закончит тем, что его кожа будет разодрана, а кости раскиданы Демоническими Детьми, после чего он станет еще одной заблудшей душой этого Сада Шепота.

Грим ускорился, когда проходил мимо пустых кустов сада. У него не хватало смелости остановится, он просто крепко прижимал Талисман к груди, он шел всё быстрее и быстрее, когда проходил мимо этого участка болота.

Когда раздались резкие и пронзающие крики Демонических Детей, Грим побежал. Хотя это и было страшно, но Гриму удалось покинуть Сад Шепота, с тяжелой отдышкой он повернул на следующую узкую тропу.

Хотя он и собирался собирать материалы, но важнейшей частью этой задачи была проверка активности демонов возле башни, кроме того, требовалась проверка чего-то необычного, к примеру, приближался ли кто посторонний к этому месту. Каждые семь дней ему приходилось следить за деятельностью всех демонов окружающих башню и одновременно собирать магические материалы. Это были основные задачи вылазки Грима.

Регион, который он осматривал, являлся внутренней частью магического болота. Обычно, посторонние крайне редко добираются так далеко в болота. Как-никак, демоны, созданные Адептами, были чрезвычайно опасны, даже имея Магический Талисман этого будет недостаточно, чтобы гарантировать безопасность учеников Адепта. Что касалось обычных людей, пытающихся проникнуть в это место в попытках украсть ресурсы Адепта, шансы на то, что им удастся пройти мимо всех этих демонических существ, были практически невозможны.

Обычные смертные, на самом-то деле, даже не смогли бы пройти внешний периметр магического болота.

Но, насколько Грим знал, башня Адепта иногда специально деактивирует некоторые внешние защитные механизмы, привлекая обычных людей в глубины болот. В этот момент болота превращаются в настоящий пир для демонов, поскольку все они радуются глупым смертным!

Башня Адепта была огромным сооружением в форме кольца, а окружающие её земли были чрезвычайно сложны. Демоны были очень тщательно распределены по болоту. Поэтому, для каждой проверки, требовалось как минимум два ученика Адепта, один из которых движется по часовой стрелке, а второй против часовой стрелки. Они всегда следуют фиксированному маршруту и пересекают большинство мест, которые населяли демона, как только они завершают свой круговой обход, их вылазка считается завершенной.

За выполнение такой задачи им присуждались четыре очка знаний и несколько золотых монет. По сравнению с другими задачами башни, награда в виде Знаний за это задание выглядело очень привлекательно. Но даже с такой высокой наградой, большинство учеников Адепта, что жаждали знаний, все равно отказывались от этой задачи, избегая её, как чумы.

Причина этого была очевидна. При выполнении этой задачи зарегистрирован самый большой уровень смертности! Ни одна другая задача не могла превзойти её.

Во время этой вылазки Грим взял на себя маршрут против часовой стрелки, в этом маршруте он должен был пройти мимо рощи Деревьев-убийц, цветочных полей с Человекоподобными Грибами, Сада Шепота и еще несколько мест. Что касалось второго ученика Адепта, по имени Тони, он пошел по часовой стрелке, но как не крути, это не был более безопасный маршрут. На его пути были гигантские аллигаторы и Королева Жуков-паразитов, они были также опасны, как и некоторые существа с его стороны!

Особенно, когда требовалось собрать несколько яиц Аллигатор или коконов. Чтобы выполнить это задание, требовалось залезть в глубокое гнездо, это задание было опаснейшим в этой стороне. Поэтому, когда Грим увидел Тони у задних дверей башни, он был очень рад тому, что Тони также удалось выжить.

При встрече они не стали разговаривать. Они просто кивнули друг другу и вернулись в башню.

Внутри их ожидал лидер учеников Адепта, Анксорус. После того, как они передали ему необходимые предметы, после выполнения задачи, эти двое были свободны на ближайшие шесть дней. Анксорус, используя тайные методы, ввел в их Магические Талисманы очки знаний.

Для всех учеников башни, их Магические Талисманы были вещью определяющую их личность, как паспорт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5.**

После того, как Тони подтвердил выполнение своей задачи, он отправился в свою комнату, видимо он хотел лечь спать. В конце концов, после каждой такой вылазки нервы находятся на взводе, это действительно выматывало. В отличие от Тони, Грим сначала промедлил, а затем развернулся и пошел в библиотеку.

Время было около полудня, поэтому в библиотеке было мало учеников.

Это была простая каменная комната, с множествами пожелтевших книжных полок, висящих на стенах. На этих полках стояли всевозможные магические книги и книги заклинаний, созданный из различных материалов и различной формы. Человеком, который распоряжался этими книгами, был ученик Адепта среднего уровня, ему было около 30-40 лет.

Для подобных учеников Адепта среднего уровня, которые еле-еле достигали подобного уровня благодаря опыту и годам, башня Адепта никогда не уделяла много времени их обучению. Кроме того, эти ученики Адепта сами отказывались от любых амбиций. Они не брали на себя слишком рисковые задачи, но и также отказывались возвращаться к жизни обычных людей. Поэтому, они были уникальной группой учеников Адепта.

Библиотекарь получал одно очко знаний каждые семь дней, но это была простая работа без каких-либо опасностей. Это также являлось причиной, по которой этики ученики Адепта заняли подобную задачу. Для таких, как Грим, которые были одиноки и которым не на кого было положиться, все, что они могли делать, это браться за опасные задачи.

Грим не спешил к книгам, которые находились в самом дальнем конце, как он делал это ранее. Вместо этого он неторопливо осматривал каждую книжную полку, время от времени беря книги и перелистывая несколько страниц. Все книги в этой библиотеке были магическими книгами. Когда книги не была взята “в прокат”, было видно лишь введение, в то время как остальные страницы книги сразу же покрывались слоем темного тумана, чтобы никто не мог прочитать их.

Грим никогда не недооценивал силу этого темного тумана, поскольку он был создан лично хозяином этой башни, ужасающим Адептом Андерсеном. Если не пройти через специальную магическую систему, то ни один человек не сможет прочитать содержимое книги. А если кто-то решит каким-либо способом взломать подобный механизм, это сразу же вызовет магические пульсации, которые приведут в гнев, а затем желание наказать от самого Великого Адепта.

Он взял книгу “История Адептов” и сделал вид, что читает введение. Но на самом деле, в своей голове, он отдавал команды Чипу Биологической Поддержки.

«Просканировать эту книгу. Проверить, можно ли получить содержимое книги, не вызывая магических пульсаций!»

\*Бип\* «Команда была получена, задача в процессе…Начинаю глубокое сканирование…»

Грим опустил голову.

Когда Чип Биологической Поддержки сканировал окружение, его глаза приобретали красный оттенок. Ему требовалось замаскировать свои глаза, чтобы никто не смог обнаружить что-то неладное.

«Обнаружено неизвестное силовое поле…анализирую…» \*бип\* «Предупреждение…силовое поле трансформируется неизвестным способом…сканирование завершено…»

Грим сразу же закрыл глаза, а затем и книгу.

Это не сработало. Любых, даже малейших вмешательств из внешнего мира было достаточно, чтобы вызвать в книге магические пульсации. Видимо, его очень оптимистичная миссия по воровству провалилась. Впредь, если он захочет получить новые знания, то ему следует быть честным и обменивать книги на очки знаний.

Но он не жалел об этом. Поскольку с помощью Чипа Биологической Поддержки ему больше не придется копировать книги традиционным способом, а именно вручную. Любая книга, которую он возьмет лишь раз, он сможет тщательно скопировать её в базу данных Чипа, после чего может начать её чтение в любое время, когда пожелает.

Даже если он не сможет овладеть книгой за такой короткий период времени, он все еще может скопировать их и отдать команду Чипу, чтобы тот разбирался в них и классифицировал. Так что, он может не спешить и медленно изучать введение книги. Лишь с этим Чипом можно получить настоящее удовольствие от их прочтения!

У него не было выбора, поэтому он поставил “Историю Адептов” на место. После этого Грим встал перед другой книжной полкой. Все эти книги были посвящены элементу огня, отдел, который очень подходил ему, поскольку его родство с огнем было наивысшим, поэтому эту книжную полку он посещал чаще других.

«Повадки Элементиума Огня»

«Техники Управления Огненным Элементом»

«Горящая Рука»

«Как Создать Огромный Огненный Шар»

…

…

Некоторые из этих книг были теоретическими обсуждениями магических заклинаний, некоторые были простым введением в чтение заклинаний, некоторые были общепринятыми моделями элементных заклинаний и их прочтения…среди всех этих книг, именно книги о прочтении заклинаний могли помочь освоить ему необходимое заклинания и улучшить его боевые способности, но их попросту было недостаточно, чтобы увеличить количество его знаний. Лишь книги о теории магии могли улучшить его Дух.

Как разумнее всего использовать свои очки знаний. Ему нужно было увеличить свое количество заклинаний, тем самым повышая свои боевые способности и живучесть, но в то же время ему требовалось еще большее количество книг по магической теории, которые могут помочь ему стать настоящим Адептом. Это очень трудная дилемма, доставляющая не малую головную боль!

Грим скорчил рожу размышляя над этим вопросом, стоя перед книжной полкой.

В любой системе магической энергии имеется свои собственные теоретические основы, поэтому, само собой, сила Адепта была основана на их знаниях.

Итак, что именно Магия значит для Грима?

Незаметно, Грим отдал своему Чипу практически невыполнимую долгосрочную миссию.

«Чип, собери всю информацию, связанную с магией, а также определи её источники. Кроме того, сгенерируй для меня лучший путь обучения, который лучшим образом повлияет на мое будущее развитие!»

\*Бип\* «Команда принята, обработка миссии…построение долгосрочного проекта наблюдения. Источник магии…информации не достаточно, не удается построить полную модель…построение кратковременного оценочного проекта пути Хоста до становления Адептом…информации не достаточно, не удается построить полную модель…»

Огромное количество непрерывных предупреждающих звуков доставили Гриму очередную головную боль. Что ему остается делать? Чип Биологической Поддержки заработал недавно, поэтому его база данных практически пуста. Если он не найдет способ изучить некоторые книги по основам магии, то он может даже не ждать надежных результатов.

К счастью для него, за последние шесть лет он уже переписал несколько книг. Когда он вернется в свою комнату, он “скормит” их Чипу. После чего у Чипа появится хоть какая-то информация в базе данных. И тогда, в отличие от того, что произошло сейчас, он сможет сделать хоть что-то.

Грим развернулся и покинул библиотеку, для начала он пошел в столовую, чтобы утолить голод. Только после того, как он насытился, он отправился в свою комнату.

Открыв дверь и войдя в комнату, первое, что сделал Грим, это посмотрел на пол.

Прямо на полу, около двери, были слабые колебания энергии элемента огня.

Эта энергия исходила от частиц элемента огня, которые были специально расположены рядом с дверью. Они не совершали какие-либо важные функции, но если кто-то проходил здесь, то из-за этого человека, энергия это стихии непреднамеренно изменила бы положение элементных частиц огня. С учетом этого, Грим мог с легкостью узнать, заходил ли кто-либо в его комнату или нет, когда он отсутствовал.

Люди из сообщества Адептов редко показывают свои истинные лица. Но те, кто не совершают какую-либо активность по подготовке к самообороне, недолго живут в это башне.

Аккуратно закрыв дверь, Грим с нетерпением достал все свои магические записи, которые он с таким усердием переписывал последние несколько лет. После тщательного подсчета, Грим понял, что у него имеются пять полноценных магических книг.

Первой книгой был «Глоссарий обо Всём». Эта книга была основой для всех учеников Адепта.

Грим сел перед деревянным столом и начал тщательно читать этот “Глоссарий обо Всём”. Хотя большая часть содержимого уже отложились в его памяти, но всё же, некоторые мелкие детали он подзабыл, это было неизбежно.

Для начала он тщательно прочитал книгу. У него имелся Чип Биологической Поддержки, который копировал все содержание, через его глаза, в свою базу данных, сортируя и записывая все это в соответствии с их спецификацией.

Со временем, Грим перестал тратить свои силы на раздумья и даже на чтение. Он просто превратился в человеческую копи-машину, его глаза постоянно мелькали, просматривая каждое слово, магические надписи и изображения…все это было скопировано с большой скоростью.

Менее чем за 15 минут, все содержимое “Глоссария обо всём” было сохранено в базе данных Чипа!

Даже Грим был потрясен от подобной скорости.

Поскольку эта книга была основой для всех учеников Адепта, этот “Глоссарий обо всем” имел описания более десяти тысяч различных рас и уникальных существ, которые были обнаружены на Материке Адептов. Тут также имелись записи о большинстве обычных растений, животных, минералов и магических материалах…В общем в этой книге, было более 30 тысяч записей!

В первые два года, проведенных здесь, Грим потратил целых 17 месяцев, чтобы переписать и запомнить всю эту книгу, но теперь, ему потребовалось менее 15 минут, чтобы все полностью сохранить.

Через удивление от скорости Чипа, Грим закрыл книгу и начал медленно вспоминать все записанное. Информация о всех видах, фауне и флоре появлялась в его мозгу, стоило ему лишь подумать об этом. Кроме того, Чип сразу же начинал проецировать связанные с этим информации прямо в его сознание. Это действительно спасет Грима от траты времени.

Отлично. Это очень полезная штука! Ему больше не придется беспокоиться о том, чтобы запомнить всё это, поскольку магические знания крайне трудно запоминать.

Переволновавшись, Грим не обратил внимания на нарастающую боль в своей голове. Он не мог ждать, он быстро достал втору книгу и сразу же принялся “запоминать” её тем же методом.

«Духовная Сила для чайников», общепринятая книга теоретической магии. Здесь, в основном, объяснились источники и применение Духовной энергии, которую использовали Адепты. Кроме того, здесь объяснялись простые методы применении Духовной Силы.

Закончив “запоминать” вторую книгу, Грим осторожно коснулся своей голову. В этот момент его чуть не стошнило, ему было очень “плохо”.

Это…это симптомы истощения Духовной энергии!

Поскольку он был учеником Адепта, он был знаком с этой ситуацией. Когда он только выучил заклинание “Горящая Рука”, когда он еще не умел справляться с выходом своей магической энергии, он сразу же истощал свои жалкие запасы Духовной энергии.

На более поздних стадиях, когда он узнал большее о заклинании Горящая Рука, он, наконец, научился правильно использовать Духовную энергию, и всё это без чьей-либо помощи. Когда кто-то умел контролировать магическую энергию, его Духовная энергия становилась пропорциональна силе их души. Чем сильнее душа, тем больше Духовной энергии он мог использовать. Таким образом, люди могли дольше использовать магические заклинания.

К примеру, Грим! Его Дух равнялся 8, а его магическая энергия была в десять раз больше его Духа. А именно 80 поинтов. Некоторые Адепты, любили называть эту магическую энергию “Энергия Адепта”.

Это значит, что на данный момент Грим способен использовать 80 поинтов Энергии Адепта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6.**

Такое простое магическое заклинание, как “Горящая рука” требует от Грима примерно 20 единиц Энергии Адепта, а это значит, что Грим сможет использовать четыре заклинания “Горящая рука” подряд. Но, само собой, это только в теории, поскольку сделать это чрезвычайно сложно.

Когда у Адепта заполненное “Хранилище Энергии”, его мозг прибывает в наилучшем состоянии. Неважно, размышления ли это каких-либо сложных вопросов или прочтения заклинаний, он будет делать это лучше, когда его Хранилище Энергии заполнена, но если Хранилище Энергии Адепта находится на одной трети, то он устает. Больше это проявлялось в головокружении и опухании некоторых мозговых тканей, после чего Адепту становится “плохо”.

Если в этот момент он попытается применить заклинание, то даже заклинание, прочтение которого обычно требовало пять секунд, то в лучшем случае теперь это можно будет сделать, лишь через 10 секунд, а в некоторых случаях, можно даже не успеть закончить его.

Поэтому, когда от Адепта требовалось частое прочтение заклинаний, он делал все возможное, чтобы сохранить как можно больше своей Духовной энергии, чтобы избежать различных побочных эффектов от истощения их Духа.

По симптомам Грима, можно было сказать, что его энергетическое хранилище находится ниже 5%, поэтому ему было невыносимо больно от истощения Духа. Единственным способом решения этой проблемы являлся сон. В конце концов, только во сне мозг отдыхает.

Чип был прекрасен, но во время своей работы он потреблял большое количество энергии Грима. Поэтому, как только он понял, что его Дух истощен, Грим с трудом залез на кровать и сразу же заснул.

Остаток дня прошел во время его сна, и тьма укрыла болото. Луна находилась высоко в темном небе, её можно было лишь с трудом заметить сквозь густые тучи и туман. Тишина воцарилась над Башней в болоте, большинство её обитателей заснули.

В этот момент над кроватью Грима внезапно появилась высокая и странная темная тень, она спокойно наблюдала, склонившись над ним.

Из-за истощения Духа Грим плохо спал. Несмотря на то, что он спал, его лицо было напряжено, как будто оно было полно отчаяния.

Странная человеческая фигура вернулась к месту, где её освещал лунный свет, всё её тело было покрыто неописуемой тьмой. Никто бы не смог разглядеть лицо, но все бы заметили пару кроваво-красных глаз, которые мерцали на этом скрытом лице. От взгляда этих глаз, любой увидевший их, сразу же задрожал бы от страха.

«Кровь…кровь…нужна кровь…»

Темная тень вытянула дрожащие руки в сторону Грим, будто она хотела схватить его шею, но по какой-то неизвестной причине, она сделала шаг назад, будто не желая сделать этого. Она выглядела так, будто вела внутри себя борьбу с собой. Эта тень продолжала бормотать одни и те же слова, вновь и вновь, что говорило о неугасающей борьбе происходящей внутри неё.

Через несколько минут, ей удалось вернуть обладание над собой. Она остановилась на мгновение, уставившись на Грима, который совершенно ничего не подозревал о происходящем совсем рядом. Было странно, что эта темная тень, когда проникла в комнату Грима, она не нарушила магических колебаний башни.

Если бы Грим увидел её, то он сразу бы понял, что это существо является Учеником Адепта, поскольку лишь у них имелся Магический Талисман, позволяющий им свободно перемещаться в магической среде башни.

Темная тень начала стремительно взбираться по Башне Адепта. Её движения были быстры и ловки, она выглядела так, будто она легче ветра, с такой скоростью она будто текла по поверхности башни. Это было демонстрацией необычайной ловкости и силы, которая поразила бы каждого свидетеля этого действия. Казалось, что она специально передвигается лишь в тени окон и уступ, куда не мог добраться лунный свет. Это оказывало еще большее впечатление, но из-за этого её было трудно разглядеть.

Её движения были быстры и изящны, она не издавала никакого шума во время подъема. Кроме того, все выглядело так, будто она ищет что-то определенное, специально избегая комнат в которых до сих пор горели свечи. После некоторого времени потраченного на поиски она, наконец, нашла то, что искала.

Она висела рядом с узким окном, слегка наклонила голову, прислушиваясь к звукам. Лишь после того, как она убедилась что дыхание, исходящие из комнаты, было умеренным, она осторожно перелезла через узкое окно.

В комнате ничего нельзя было разглядеть, кроме того, оттуда даже не раздавались какие-либо звуки. Через несколько минут, она, наконец, осторожно покинула комнату, а вокруг её тела витал запах крови.

Все выглядело так, будто эта темная тень была довольна сама за себя. Прежде чем уйти прочь, она села на карточки в этом узком окне и подняла голову вверх, глядя на небо. Именно в этот момент облака рассеялись ровно таким образом, что Луна пролила серебряный свет с неба, освещая лицо этой темной тени.

Было заметно, что это лицо принадлежало молодой девочке-подростку. Она была необычайно красива, а если приглядеться можно было заметить два острых клыка, которые слегка торчали из-под её верхней губы, а если разглядеть их ещё получше, то можно заметить кровь на этих клыках.

Красивая молодая девушка аккуратно облизнула оба зуба своим крошечным языком. После того, как она сделала это, она сжала губы, наслаждаясь так, словно попробовало вкуснейшее вино. Через мгновение, она выскочила из окна и скрылась среди теней внизу, где лунный свет не мог найти её.

На следующий день Грим был разбужен стуком в дверь.

У Грима все еще кружилась голова, он быстренько потряс ей, а затем поднялся и открыл дверь. Он был удивлен тем трём людям, что стояли около его комнаты.

Это были Лидер Учеников Анксор, ученик Еллен и ученик Фенрир.

На должность Лидера Учеников лично назначал Великий Мастер Андерсон, на данный момент Лидером Учеников являлся Анксор. Его должность говорила о том, что среди всех нынешних Учеников Адепта он находится выше них по статусу. Большую часть времени он выполняет обязанности Ученика, следуя поручениям Великого Мастера, кроме того, он управляет всеми Учениками Адепта в башне. А также у него была сила среднеуровневого ученика, поэтому все кто были ниже уровнем обязаны следовать его приказам. Если кто-то решит воспротивиться ему, то он с легкостью мог отправить этого человека на тропу смерти, а тот даже не поймет этого.

А что касается двух других учеников, Эллен и Фенрира, он были такими же Учениками Адепта, как и Грим, но в отличие от него, те были подлизами, они изо дня в день следовали за Анксором, нализывая его задницу. Поэтому они считались доверенными лицами и последователями Лидера Учеников Адепта.

Поэтому, где бы ни появился Анксор, эти вечные подлизы всегда были с ним рядом. Отношения между ними примерно напоминали симбиоз между Деревьями-убийцами и Демоническими Ротангами. Эти два жополиза нуждались в помощи Анксора. Только в этом случае у них появляется возможность иметь доступ к более безопасным ежедневным задачам. Тем временем Анксору требовалась помощь этих двух Учеников Адепта для того, чтобы суметь сдержать тех заносчивых типов, что возжелали его статуса.

Грим был асоциален и эксцентричен, поэтому он редко вступал с другими в контакт. Между ним и этой группой людей не было хороших отношений, но и плохих тоже. Поэтому-то он и был очень удивлен, когда увидел этих парней, стоявших около его комнаты.

Лидер Учеников Анксор был молодым парнем, которому было двадцать лет. Его нос напоминал ястребиный клюв, пара толстых бровей и пронзительный взгляд. Хотя по чертам его лица не скажешь, что он суровый тип, но если столкнуться с ним взглядами, то это можно было почувствовать. Как только деревянная дверь была открыта, взгляд Анскора сразу же пал на Грима, из-за чего у него возникло такое ощущение, что его кожа горит.

Грим был шокирован в душе.

Он понимал, что только что произошедшее являлось аномалией, говорившей о том, что его Духовная энергия была переполнена, а это значит, что общая сила этого парня достигла высокого уровня.

Среди Учеников Адепта в башне было строгое разделение, которое основывалось на их силе как Учеников.

Уровень Духа тех, кто смогли овладеть одним или двум магическим заклинанием, равнялся десяти или меньше, они являлись начинающими Учениками Адепта, они находились в самом низу среди Учеников Адепта в этой башне. У тех, у кого в запасе было три-четыре магических заклинаний обладали уровнем Духа в районе от 11 до 15, они являлись среднеуровневыми Учениками Адепта, они считались довольно сильными. И, наконец, те, кто обладали пятью или более магическими заклинаниями, обладали Духом более 16, являлись элитой Башни, они являлись Продвинутыми Учениками Адепта.

Как только уровень Духа Ученика Адепта достигал 20, тот получал возможность пройти квалификацию на Псевдо Адепта, как только он пройдет её, Великий Мастер Адепт начинает давать ему личные уроки, подготавливая его, таким образом, к церемонии становления настоящим Адептом.

На данный момент в Башне не были ни одного Псевдо Адепта!

Было неизвестно сколько магических заклинаний освоил Анксор, но с помощью некоторых уникальных предметов, тот мог показать такую силу, которая была не слабее, чем у Продвинутых Учеников Адепта. В Башне всего лишь три человека смогли достичь уровня Продвинутого Ученика, а именно: “Соколиный Глаз”, “Зложук” и “Безумна”.

Конечно же, это были не их настоящие имена, а прозвища.

Соколиного Глаза звали Клата, это был пугающий парень с Западного Побережья. Чтобы увеличить свою мощь, тот и в самом деле заменил один из своих глаз на соколиный. Тем самым он заполучил в свой карман несколько странных способностей.

Зложука звали Актеон. Он был еще более странным, чем Соколиный Глаз. Тот дошел до того, что вырастил в своей собственной плоти и крови целой рой ужасающих жуков. В битве с ним, если допустить хотя бы небольшую ошибку, то сразу же будешь съеден армией из тысячи жуков!

Что касалось Безумны, она просто обладала огромной жаждой к насилию. С помощью огромного меча из закаленной стали, который был длиннее , чем рост среднестатистического человека, она стала непобедимой среди всех Учеников Адепта. Она была настолько сильная и пугающая, что никто не осмеливался бросить ей вызов.

Поэтому, когда Грим сталкивается взглядами с такими могущественными Учениками Адепта, поскольку он не обладает достаточным количество Духа, он сразу же будет подавлен человеком перед ним.

«Грим, что-то произошло в Башне прошлой ночью! Ты что-нибудь знаешь об этом?». Лидер Учеников Анксор продолжал смотреть на Грима молчаливым леденящим взглядом. А тем, кто сказал эти слова, был Эллен, видимо он отвечал за переговоры.

«Что? Что-то случилось? Кто-то был убит во время магического эксперимента?», было очевидно, что Грим был без понятия о произошедшем.

«Во время магических экспериментов не было никаких проблем. Кто-то был убит прямо внутри своей комнаты!», видя озадаченный взгляд Грима и его шокированное выражение лица, было понятно, что тот не лжет, Анксор говорил размеренно, но его взгляд был сосредоточен на лице Грима, дабы убедиться, что тот ничего не упустил из виду.

«Убит?», Грим был поражен, он сразу же испугался, «Кто-то умер?»

Время от времени Ученики Адепта умирали во время инцидентов рядом с этой Башней на Болоте, большинство смертей приходилось на опасные миссии или случайных событий в странных магических экспериментах. Но, ни разу до этого, ни один Ученик Адепта не был убит другим. Как-никак каждый Ученик Адепта являлся ценным сокровищем для Великого Мастера Адепта Андерсена, он вряд ли бы позволил своим Ученикам убивать друг друга.

Того, кто решит нарушить его приказ, определенно ждет суровое наказание.

«Мюрэт»

Грим нахмурился.

Он знал Мюрэта. Этот парень был обыкновенным Учеником, он смог овладеть лишь одним магическим заклинанием…это всё, что он знал о нем. Ну, он также смог вспомнить, что на лице этого паренька было множество веснушек, а также он был моложе его.

«А почему вы, ребята, пришли сюда…?»

«Нам надо проверить твою комнату. Не принимай это близко на свой счет, мы просто должны проверить комнату каждого Ученика», холодно сказал Анксор.

«Верно-верно, нам надо проверить каждую комнату. Давай отходи быстрее, или мы скажем Великому Мастеру, что это ты виновен в убийстве…Как ты думаешь, долго ли ты проживешь после этого?», без сомнений, Фенрир был самой большой неприятности, учитывая его яростные угрозы в сторону Грима.

Грим почувствовал гнев в своем сердце, но, стиснув зубы, он начал успокаивать его.

Они проверяют все комнату?

У вас хватит смелости проверить комнату Ястребиного Глаза? Или Зложука? Ну, или может комнату Безумны. Да вы, ребятки, сразу бы развернулись и побежали назад, если бы Безумна стояла перед вами!

Хотя в его сердце был гнев, Гриму оставалось лишь нахмуриться. Некоторое время он колебался, прежде чем отошел в сторону и позволил, тем троим пройти в его комнату.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7.**

Его комната была маленькой и тесной, около двадцати квадратных метров. Если стоять у двери, то уже можно будет все разглядеть.

В комнате была кровать и обычный деревянный письменный стол. На столе небрежно лежало несколько книг, одна из книг была открыта, на её страницах можно было заметить несколько странных и таинственных символов. Еще здесь была старое кресло. Краска на нем была стерта, оголяя дерево темного цвета, из которого оно было сделано.

На одной из сторон комнаты висела деревянная полка, на ней стояли несколько стеклянных банок. Внутри этих банок хранились не до конца выросшие растения и странные органы демонов.

Кроме всего это, в комнате не было больше мебели.

Во взгляде Эллен и Фенрира наблюдалась насмешка.

Хотя они были такими же Учениками Адепта, но их жизнь была в сотни раз лучшем, чем у Грима. В их комнатах были огромные, мягкие и удобные кровати, а также в их комнатах были роскошные украшения, от них исходило такое ощущение, будто эти комнаты принадлежали каким-нибудь дворянам.

Скорее всего, из-за того что они хотели показать свой авторитет, эти оба Ученика Адепта бросились в его комнату и начали рыться в его скудных вещах.

Матрас был сброшен с его деревянной кровати на пол, книги были разбросаны по столу, пузырек с чернилами опрокинут, после чего чернила попали на все открытые книги. Деревянный ящик был открыт, а одежда была перерыта и выброшена на пол.

Лидер Учеников Анксор просто стоял у двери и наблюдал за происходящим, как его подчиненные разрушали комнату Грима. Он бесстрастно наблюдал за ними и ничего не пытался сделать, чтобы остановить их.

Грим стоял рядом с Анксором. Под рукавами он только и делал, что сжимал и разжимал кулаки. А его глаза были наполнены ледяной яростью.

После того как две собачонки Анксора разгромили его комнату, они закончили свой “поиск”.

Грим холодно закрыл двери за этими мудаками с торжествующими взглядами.

Он сразу же побежал к опрокинутому деревянному ящику. После недолгого поиска в своей грязной одежде, Грим больше не мог сдерживаться и начал тихо проклинать их.

Извивающийся Ротанг, Крысиная Трава, Цветок Черного Лотоса, Дикий Стальной Цветок, Могильный Мох…

После всего этого риска своей жизнью, после множества этих инспекционных проверок, все магические ингредиенты, которые были добыты с таким трудом на Магическом Болоте, всё пропало без вести. Было очевидно, что эти жополизы Лидера Учеников Анксора забрали их во время своего досмотра.

Он хотел рвануть к ним и спросить с них, но как только он вспомнил о мрачном выражении лица Анксора, дрожь сразу же пробежала по спине Грима.

Было ясно, что эти ребята грабили ресурсы обычных Учеников Адепта, используя в качестве оправдания расследование смерти Мюрэта. А из-за статуса Анксора в качестве Лидера Учеников, никто бы не осмелился противостоять им. Конечно же, эти три ублюдка не были настолько глупы, чтобы злить одного из могущественных людей этой Башни, у них хватало храбрости, лишь на таких слабаков вроде Грима.

В скором времени они постучали в комнату, которая находилась по-соседству с комнатой Грима.

То, что Мэри сидела в затворничестве одна, не было секретом ни для кого. Она не показывалась уже довольно давно, всем было интересно, что с ней произошло. Лидеру Учеников Анксору также было это интересно, жива она или нет.

Эллен начал долбиться в дверь, в скором времени он был раздражен тем, что дверь не открывают, но прежде чем тот успел выломать дверь, она была открыта изнутри.

Молодая девушка в красном хлопковом платье предстала перед их глазами.

«О, так значит ты Лидер Учеников Анксор! Прошу прощения, но у меня так и не представилось времени, чтобы отблагодарить тебя за организацию моей последней задачи!». Приятный голос девушки мог растопить даже самое холодное сердце, но даже он не смог бы сравниться с её завораживающей красотой.

Она была стройная, с красивой фигурой, а её кожа была так же красива, как чистейший нефрит. Её лицо было милым и проникновенным, а на её крошечных губах красовалась обворожительная улыбка. А самой привлекательной частью её тела являлись её кроваво-красные глаза. Они были похожи на два кристально чистых рубина, именно они делали её такой очаровательной, совсем как фея.

А её ярко-красное платье отлично демонстрировало её прекрасное тело, обнажая большую часть её светлой кожи, любой, кто бы увидел её, определенно, был бы ослеплен.

В это мрачной Башне на Болоте, большинство Учеников Адепта носили серые ученические мантии и черные плащи, в результате чего темные тона стали неотъемлемой частью этого места. Эти парни сразу же были сражены, после того как столкнулись с такой молодой и красивой девушкой, обладающей великолепной внешностью, они тут же были очарованы ею.

Кроме того, как только эта троица увидела эту девушку неописуемой красоты, необъяснимая жажда начала выплескиваться из части, что находилась ниже пояса, они вмиг начали пожирать её глазами, они возжелали утолить свой голод.

Анксор сразу же доказал, что он не зря был выбран в качестве Лидера Учеников Адепта, поскольку у него было большее самообладание, чем у тех двоих. Пока Эллен и Фенрир были охвачены похотью, чего совершенно не скрывало выражение их лиц, они выглядели так, будто готовы были продать свои несчастные души этой девушки, но Анксору сразу же удалось выйти из пут её “очарования”.

«Кто ты? Быстро назови свое имя, иначе…», Взгляд Анксора сразу же изменился, после чего он сделал два шага назад и засунул обе руки в карманы на своей талии.

Башня бы большим местом, но все Ученики Адепта были хорошо знакомы друг с другом. Как-никак, их здесь всего лишь 40-50 человек, а также они живут здесь вместе уже не один год, поэтому это было бы странно, если бы они не знали друг друга.

Даже такой человека, как Грим, который был известен за свое асоциальность и эксцентризм, имел парочку друзей, с которыми он всегда общался. Анксор же, являлся Лидером Учеников, поэтому ему было необходимо поддерживать связь с каждым из учеников, хотя бы раз в неделю.

Это не будет преувеличением, если сказать, что Анксор с закрытыми глазами, сможет рассказать о текущей жизненной ситуации каждого Ученика в башне, всех уровней, от первого до третьего.

Но подождите…Мэри которая вышла из комнаты…

Мэри была девушкой, что приехала из провинции издалека. На Анксора она произвела впечатление, благодаря своему упрямству. Если судить Мэри по её внешности, то можно понять, что та происходит из дворянской семьи, она была настоящей красавицей среди остальных девушек Учеников Адепта.

К сожалению, она не знала о своем статусе в Башне, поэтому она постоянно игнорировала все приглашения Анксора, где он предлагал ей разделить с ним кровать по ночам, поскольку он так одинок. Поэтому, как только Адепту Андерсену срочно понадобился помощник в экспериментах, тот сразу же обратился к Анксору, чтобы тот подобрал Ученика Адепта…он сразу же зарекомендовал Мэри на эту “роль”.

А может быть…

В голове Анксора мелькало множество мыслей, он начал размышлять об этой маленькой и упрямой красотке, которая была довольна труслива и слаба, но ей всегда удавалось выживать из раза в раз…Он сразу же начал сравнивать девушку, стоящую перед ним, и Мэри, чей образ находился в его памяти, после чего у того отвисла челюсть и тот заорал от шока.

«Ты…ты…Мэри!»

Как только та услышала имя “Мэри”, на лице девушки в красном платье появилась боль, её нежно и очаровательное лицо вдруг стало свирепым, а на её маленьких губах появилась такая большая улыбка, до ушей. Внезапно, девушка рванула вперед, после чего впилась своими зубами в обнаженную шею Анксора.

Только после первого укуса Анксор лишился половины шеи, тем самым обнажая его окровавленную плоть и перегрызенную трахею. Оттуда сразу же хлынула кровь, словно фонтан, после чего весь пол, стена и сама девушка были залиты его кровью.

Анксор попятился назад, после чего уперся о холодную стену позади него. Он медленно сполз по стене, сев на пол, всё это сопровождалось его кряхтением. В это время он успел достать магический предмет из кармана на своей талии, по форме напоминавший скорпиона, после чего из него выстрелил красный луч, прямиком в девушку в красном платье. Луч пронзил её грудь.

Этот луч являлся сильной магией огня, от него исходил жар такой мощности, что он с легкостью смог пробить дыру размером с яйцо в груди девушки. Луч не остановился после того, как пронзил её тело, он даже оставил дыру в стене коридора позади нее.

После того, как Анксор воспользовался этим магическим предметом, он выбросил его. Затем, дрожащими руками, он достал небольшую бутылочку, размером с кулак, с зеленой жидкостью из своего кармана, после чего снял пробку и начал лить жидкость на огромную рану на своей шее.

У Анксора было довольно много жизненных сил, поэтому, не смотря на то, что он получил такую смертельную рану, он не умер сразу. Вместо этого, его, наполовину откушенная шея, внезапно начала гнить, а обнаженная плоть высыхать. Кровь, вытекающая из раны, начала постепенно замедляться, а после совсем остановилось.

Он частично зомбировал свое тело.

Узнав основы органики, анатомии и некромантии, Ученик Адепта сможет воспользоваться магией и внедрить в свое тело вещь под названием “Зомби-мешок”. С его помощью, как только Ученик получит серьёзную травму, зомби-мешок срабатывает, и часть его тела будет зомбирована, предотвращая смерть от этой травмы.

Но это лишь временная мера. Как только пройдет угроза смерти, придет другая угроза, а именно потребуется найти способ избавиться от сильной негативной энергии в своем теле.

Но, столкнувшись с выбором, между жизнью и смертью, большинство Учеников предпочитают выбирать жизнь, неважно какую цену им придется заплатить. Что касается этой негативной энергии…о ней можно будет позаботиться позднее.

Но, в следующую секунду, даже не дав ему передохнуть, тень набросилась на него.

Одной рукой он касался своей поврежденной шеи, а второй держал маленький бутылек над раной, Анксор даже не успел среагировать в ответ, он лишь успел повернуть голову и увидел…Он увидел девушку в красном платья, её огромный окровавленный рот со множеством острых зубов. Её красное платье было запятнано какой-то фиолетовой жидкостью, что вытекала из дыры в её груди…

Кровь фиолетового цвета!?

Она больше не человек?

Это была последняя мысль, что пронеслась в сознании Анксора.

Девушка вновь прыгнула на него, после чего сомкнула свою зияющую пасть на уже раненой шее. Тот звук, с которым она поглощала его кровь, был громким и четким.

Пока девушка была занята, она игнорировала двух других Учеников Адепта, что стояли неподалеку. Оба достали магические предметы плохого качества из своих закромов, они держали их в руках, но видя такую ужасающую сцену, никто из них не мог набраться смелости, чтобы воспользоваться своим магическим предметом.

Если подумать, даже сильный магический предмет Лидера Учеников Анксора не смог нанести реальный вред этому монстру в красном платье, а магических предметов, что были в их руках, явно будет недостаточно, они не смог нанести даже немного урона. А что если они спровоцируют монстра? Она сразу же прыгнет на них и начнет наслаждаться их плотью, выпивая их кровь и ломая кости своими острыми, как бритва, зубами…

Эти двое, беспрерывно дрожа, прижались к стене, в этот момент девушка в красном платье перестала пожирать и пить кровь прежнего Лидера Учеников. Она выпрямилась, после чего повернулась спиной к этим двум трусом, а затем достала белоснежный платок и круглое маленькое зеркальце. Она осторожно протерла губы, после чего на её лице появилось удовлетворение.

Под действием какой-то странной и загадочной исцеляющей силы, рана на её груди из которой вытекала фиолетовая кровь, начала затягиваться. В мгновении ока, на том месте вновь появилась шелковистая, гладкая и светлая кожа, не осталось даже шрама.

Какая ужасающая регенерация! Может быть…может быть, она легендарный и ужасающий дворянин ночи – Вампир?

Сквозь крошечную щель в двери, Грим наблюдал за произошедшим. Видимо, его соседка, под действием магического заклинания была превращена в Вампира.

Он радовался, от всего сердца, смерти Лидера Учеников Анксора.

Однако, здесь развязалась небольшая драка, в результате которой погиб Ученик Адепта. Неважно, насколько безалаберным был Адепт этой Башни, он уже должен был почувствовать что-то!

В голову Грим вдруг пришла мысль: “После всего произошедшего, как закончится этот день?”

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8.**

Облизав кровь с лица, девушка в красном платье повернулась своим нежным и привлекательным лицом к тем двум Ученикам Адепта. Фенрир, не смог противостоять столь сильному давлению, поэтому он просто упал в обморок, как мешок.

Ужасающий и свирепый вид “Мэри” словно испарился, она как будто обратно превратилась в прекрасную девушку с милым личиком. Тем не менее, её зрачки темно-кровавого цвета и два острых клыка, торчащие из-под верхней губы, как будто намекали, что за образом этой прекрасной девушки прячется ужасающее существо.

Почти половина её тела было забрызгано кровью, но даже при всём при этом ей удавалось выглядеть всё такой же прекрасной и очаровательной. От неё исходило такое аномальное очарование, что даже Грим, который видел её мельком через щель в двери, не мог себя контролировать, он чувствовал, что он находится в её власти.

Молодые Вампиры, во время своего взросления, совсем не боятся ранений, до тех пор, пока у них есть доступ крови, запас их жизненных сил можно было считать бесконечным. Они считались бессмертными, о которых говорилось лишь в древних писаниях в этих Землях Адептов. Они были одними из тех, на кого охотились Адепты, поэтому их вид практически вымер. А остальные выжившие никогда бы не осмелились показать свою истинную сущность.

Поэтому-то Грим и был удивлен тому, что Мэри превратилась в Вампира. После того, как Грим отошел от шока, который возник у него, когда он узнал о истинной расе Мэри, тот сразу же задрожал, поскольку в его голову пришла мысль о том, насколько должны быть могущественны Адепты, раз они были в состоянии практически уничтожить всех Вампиров.

Что за Магический эксперимент провели над Мэри? Что могло превратить человека в представителя этого кровожадного древнего вида, чью жажду к убийствам нельзя утолить? Неужели те странные звуки, что доносились по ночам, были вызваны “мутацией” Мэри?

Когда девушка в красном платье по имени Мэри направилась в сторону к Эллен, который до сих пор дрожал, внезапно загорелись факела, что висели на стенах в коридоре. После этого таинственная фигура вышла из тени стены и сказала.

«Остановись, дитя мое. Произошедшей сегодня бойни было достаточно, чтобы сделать последний шаг в твоей эволюции! С этого момента, тебе требуется постоянно сдерживать свою жажду крови, тем самым закаляя свой разум. Вернись на путь поиска знаний!»

Спина человека, который сказал эти слова, была согнута, а на лице было множество морщин. Все его тело покрывала длинная черная мантия, а на его голове находилась остроконечная шляпа, наверху которой находился завиток. В его руках находился посох, сделанный из переплетенных ветвей, а сверху красовался большой зеленый кристалл. От кристалла исходило свечение, которое создавало некое мерцание вокруг него.

Этим стариком был единственный Адепт в этой Башне Адепта, а именно Великий Адепт Андерсен.

Грим, с его нынешними знаниями и опытом понятия не имел, что значит его звание, как Адепта.

Грим понимал, что сегодняшние события просто обязаны вызвать тревогу у Адепта Башни, поэтому он заранее отключил свое элементное зрение. Когда Адепта Андерсен так внезапно появился в коридоре, то сильная магическая энергия исходящая от него будто ужалила глаза Грима, после чего у него потекли слезы.

Грим как можно быстрее постарался закрыть дверь поплотнее, после чего скрылся внутри своей комнаты. У него не хватало смелости подглядывать за тем, что происходит вне стен его комнаты. Если бы он увидел какой-либо секрет, о котором Адепт Андерсен не хотел, чтобы узнали, то его жалкая жизнь тут же прекратила бы свое существование.

Все истинные Адепты, о которых знал Грим, были чрезвычайно жестокими и порочными людьми, они не задумывались о смерти других, поэтому они постоянно проводили на людях свои всевозможные опасные магические экспериментами, как над людьми, так и над другими живыми существами, они бы даже глазом не моргнули. Каким бы он ни был осторожным, он бы не смог скрыться от духовных чувств Адепта Андерсена. Сделав так, он показывал, что не пытается даже подглядывать и не желает вмешиваться в дела Адепта. По крайней мере, он скрылся раньше, чем что-либо произошло, таким образом, он будет в безопасности.

Тем временем, за дверью продолжалось противостояние.

Мэри вновь превратилась в свирепого и ужасающего вампира. Её кроваво-красные глаза сверкали как у дикого зверя, а её ногти начали расти таким образом, что превратились в острые когти, что сверкали на свету.

Было ясно, что в Мэри сидела звериная натура. Она прислонилась к стене, после чего он, как геккон, взобралась на стену на невероятной скорости. После чего она набросилась на хозяина Башни, Адепта Андерсена.

Она бежала по стене на высокой скорость, как только Мэри поравнялась с Адептом, она с неведомой силой оттолкнулась от стены, её тело летело как пушечное ядро прямо на Адепта. Пока она была в воздухе, Мэри вытянула свои когти вперед, метясь прямиком в сердце Адепта Андерсена.

Видя этого агрессивного Вампира, который находился в своей форме зарождения, Адепт Андерсен лишь злобно улыбнулся. На его лице не дрогнул и мускул, на нём не было ни паники, ни беспокойства. Он просто встряхнул своим посохом и прямо из него вырвался небольшой смерч навстречу Мэри.

«Хотя она всего лишь гомункул, но даже так её кровожадность смогла погасить сознание хозяина…ах, как же жаль…»

После своей метаморфозы, тело Мэри стало легче, поэтому её атаки основывались на скорости и ловкости. Жаль, но для Адепта, её способности, которые превосходили навыки обычных людей, были бельмом в глазу, ему даже не стоило переживать на этот счет. Поэтому, как только Мэри столкнулась со смерчем, её сразу же засосало внутрь, она не могла выбраться из него.

Тем временем, всасывающая сила смерча только усиливалась, Мэри вскрикнула, потрясенная тем, что её тело начало быстро кружиться и вертеться.

Адепт Андерсен контролировал смерч, после того, как он отдал команду смерч исказился и Мэри была выброшена из него прямиком в стену. Не было похоже на то, что Андерсен сильно старался, но этого было достаточно, чтобы вывести Мэри из боя. Грим слышал звук треска её костей, даже через деревянную дверь.

«Новорожденный Вампир, сошедший с ума…Зачем ты мне? Возвращайся в ад!»

На лице Адепта Андерсена появилась отвратительная улыбка, после чего он поднял свои костлявую правую руку, откуда возникло бледное белое пламя, наполненное аурой смерти. После чего, он прислонил ладонь, с пламенем, ко лбу стонущей и дрожащей девушки.

Видимо, он чувствовала, что смерть была близка, Вампира всегда обладали невероятной чувствительностью, когда дело доходило до обнаружения опасности, после чего она просто прекратила бороться за жизнь, она оставила свое звериное нутро. Мэри вдруг закричала, она отчаянно пятилась назад, в её глазах был неописуемый страх при виде этого пламени. Её глаза вдруг перестали быть кроваво-красного цвета, они стали обычными, тёмно-зелеными…

«Э?», Мастер Андерсен вдруг остановился. Пламя всё еще горело в его руки, но у него уже не было былой силы. Это спокойное белое пламя заставило и без того бледную Мэри побледнеть еще сильнее.

«Оу…значит страх перед смертью может заставить тебя прийти в себя? Такого я еще никогда не видел…я думаю, что это будет неплохо исследовать», Адепта Андерсен бубнил себе под нос. После чего он махнул рукой и пламя исчезло. После этого он щелкнул пальцами и из его руки вырвались десятки небольших воздушных вихрей, которые обвились вокруг её шеи, конечностей и суставов, обездвиживая её.

После этого Мастер обернулся и посмотрел на труп Анксора.

Из-за того, что Мэри находилась под действием кровавого угара, он высосала практически всю кровь из его тела. Труп Анксора из-за этого выглядел весьма мрачно. Недавно здоровая кожа капитально иссохла, его труп больше походил на мумию, которая десятки или даже сотни лет была погребена под землей.

«Ну вот, Лидер Учеников мертв…Я хочу, чтобы ты заменил его! Ты должен знать, как правильно управлять всеми моими учениками», Адепт Андерсен нахмурившись указывал пальцем на Эллен, который едва мог стоять. Его приказной тон, в купе с эхом каменных стен звучал крайне сильно.

Как только он сказал это, все факелы на стенах коридора погасли. Когда они вновь зажглись, Адепта и Мэри уже не было в коридоре.

Видя весь этот пир крови, и понимая, что ему удалось избежать смерти во всем этом, Эллен даже удалось заработать статус Лидера Учеников. Его тело дрожало, а штаны были мокрыми, но его лицо было наполнено шоком и гордостью.

Внезапно в его голову пришла мысль. Пошатнувшись, он подбежал к трупу Анксора и начал шариться по карманам мертвеца.

Он стал новым Лидером Учеников, а это значит, что Магический Талисман, что представлял статус Лидера Учеников, теперь принадлежит ему. Ему требовалось отыскать его как можно скорее.

Карманы снаружи, карманы внутри, капюшон, кожаная обувь…

Он тщательно исследовал все места, где могли скрываться вещи на теле Анксора. Труп, на которого он до этого смотрел со страхом и отвращением, превратился в его сундук с сокровищами, от которого он был вне себя от радости.

Наконец, ему удалось отыскать этот Магический Талисман, он находился на изуродованной шее трупа. Подняв его над головой, тот громко рассмеялся, наверно он даже не осознавал, что сейчас его любой мог бы принять за безумца.

Фенрир, лежавший в обмороке на полу, вдруг задвигался, пытаясь встать.

Он смотрел на Эллен так, будто готов был убить его из-за ревности.

Фактически, он уже давно проснулся, но поскольку он не знал, что может произойти, он остался лежать на полу, притворяясь, что он все еще без сознания.

Кто бы мог подумать, что из-за своего страха он упустит возможность стать новым Лидером Учеников, к которому статусу, он так стремился. В этот момент он пожалел, что у он просто не может взять и выпотрошить Эллен!

«Почему Вампир не убила его!?», яростно взревел Фенрир.

Но это снаружи он был спокоен, вся ярость и чувство утраты таились в его сознании. Как только он поднялся с пола, на его лице уже была льстивая улыбка.

«Лидер Учеников Эллен, поднимайся скорее. Пол же грязный. Позволь мне убрать этот беспорядок!»

Слова Фенрира немедленно вернули Эллен в рассудок.

Эллен быстро поднялся и привел себя в порядок. Видя Магический Талисман в своих руках, надменная улыбка появилась на его лице.

«Я оставляю всё это на тебя! Кажется с Лидером Учеников что-то случилось. Мне срочно нужно проинформировать всех об этом важном событии…Хм. Кроме того, я тут вспомнил, что настало время кормить Гигантских Аллигаторов…». Последняя его фраза была произнесена с жестокостью и безразличием.

«Всё понял! Я сейчас уберу весь этот беспорядок!», голова Фенрира была опущена так низко, что ниже уже некуда.

Почувствовав свою новую силу, Эллен просто не мог сдержаться и вновь громко рассмеялся. После чего он быстро пошел вдоль коридора и в скором времени скрылся из виду.

Он полностью разграбил тело Анксора, но в комнате Анксора всё еще было множество ништяков. Поэтому, оставив этот беспорядок на Фенрира, он с нетерпением побежал вдоль коридора.

Его злобный смех доносился эхом еще несколько минут.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9.**

За обедом все Ученика Адепта узнали, что у них появился новый Лидер Учеников.

Что касается таких метаморфоз, большинство учеников никак не отреагировали, никто даже не спросил, что случилось с Анксором.

Грим был настоящей противоположностью нового Лидера Учеников. Эллен с гордостью заявлял о своем новом статусе в кафетерии, а Грим еле-еле сдерживал свой гнев относительно появления нового Лидера Учеников.

Хотя бывший Лидер Учеников не отличался своим хорошим характером, но, во всяком случае, он был довольно сильным парнем, который обладал тремя-четырьмя магическими заклинаниями. Да, он не был таким сильным, как Соколиный Глаз, Зложук или Безумна, но, во всяком случае, он был сильнее большинства учеников, что находились на начальном уровне. Неужели у них нет гордости, они готовы к эксплуатации им?

С другой стороны, все знали об Эллен. Он был новобранцем, который недавно овладел “Лезвием Ветра" и “Двойным Щитом”. Большую часть времени за прошедший год он прятался в Башне Адепта, что делало его навыки невообразимо слабыми. Если бы кто-либо начал сражаться с ним один на один, то половина учеников, минимум, победили бы его.

Но видя его четверых “друзей”, что окружали его, было ясно, что этот парень знал о своих слабостях и пытался компенсировать их, наняв несколько помощников.

Когда Эллен с гордостью толкал свою “Инаугурационную речь”, деревянная дверь, ведущая в кафетерий, вдруг была выбита кем-то, она очень сильно ударилась о каменную стену.

После этого вошел молодой парень, чей левый глаз был прикрыт повязкой, он вошел в зад с мрачным выражением лица.

Лидер Учеников Эллен внезапно остановил свою “Инаугурационную речь”. В этот момент все начали шептать: “Соколиный Глаз”.

Молодым парнем, что носил глазную повязку, был один из трех сильнейших Учеников Адепта, а именно Соколиный Глаз.

Поскольку они были сильнейшими, у каждого из них была своя собственная группа подчиненных, что вечно крутились вокруг них. Поэтому, эти трое, никогда не приходили в столовую, поскольку всю еду приносили им прямо в комнату их подчиненные.

Именно поэтому, появление Соколиного Глаза в столовой, вызвало всеобщее удивление.

Само собой, Соколиный Глаза пришел сюда не обедать, он искал кого-то.

Соколиный Глаз обвел взглядом всю столовую, каждый ученик в этот момент опустил голову. С этим ничего нельзя было поделать, поскольку из его глаз выходила мощная энергия, которая могла подавить любого, кто решится пересечься с ним взглядом.

Видя, что Соколиный Глаз идет в его сторону, Грим почувствовал, что его сердце сейчас остановится. Он тут же опустил свою голову еще ниже.

К несчастью для него, Соколиный Глаз остановился прямо перед ним.

«Ты Грим? За мной!», Соколиный Глаз сказал только эти слова, но даже так их нельзя было проигнорировать. Сказав это, он повернулся и начал уходить, будто его ничего не заботило.

На лице Грима сразу же появилась кривая улыбка. Он отодвинул свой поднос с едой, поднялся и пошел вслед за Соколиным Глазом.

Даже не поворачивая голову, Грим почувствовала раздраженный взгляд нового Лидера Учеников Эллен, который будто прожигал дыру в его затылке.

Почему этот парень пришел за ним? Он следовал за Соколиным Глазом вдоль нескольких темных коридоров, после чего они подошли к какой-то деревянной двери, кажется, он уже начал догадываться, что здесь происходит.

Это была комната Безумны. Внутри их ждали двое других сильнейших Учеников Адепта: Безумна и Зложук.

Это была комната выложенная из камня, она выглядела также просто, как и комната Грима, в ней даже мебель стояла примерно того же уровня, что и у Грима. Здесь была жесткая деревянная кровать, письменный стол и стул…больше ничего.

Ну и еще одна вещь. В углу комнаты стояла статуя в форме человека, сделанная полностью из металла. На ней было множество шрамов и меток, кажется эту часть “интерьера” чаще всего использовали в этой комнате.

А еще, с другой стороны, на стене висел знаменитый стальной меч Безумны.

Соколиный Глаз, Зложук и Безумна редко взаимодействовали, нельзя сказать, что у них были хорошие отношения между собой, но когда дело касалось их личных интересов, эта троица могла работать сообща.

Поскольку это была комната Безумны, было очевидно, что в этот раз именно она взяла инициативу на себя.

Грим остановился прямо посреди комнаты, ему сейчас было крайне неловко. Среди них больше всего внимания привлекала Безумна, у нее было мускулистое тело, совсем как у варвара. Она стояла, скрестив руки на груди. Безумная не носила мягкую и мешковатую мантию, как большинство учеников, она всегда носила простую кожаную куртку и брюки.

Её кожаная куртка была натянута так сильно, что выглядела так, будто она лопнет, если она напряжет свои мышцы. Её мышцы были подобны стали, Грим даже немного завидовал. На самом деле, как бы Грим не старался, он не мог вспомнить ни одну женщину с таким же мускулистым телом.

«Я слышала, что ты видел то, что произошло сегодня днем? Расскажи мне всё, что ты знаешь! Если в твоих словах будет что-то ценное, то мы тебя хорошенько вознаградим!», голос Безумны звучал также сильно, как выглядело её тело.

После того, как Безумна сказала эти слова, Зложук, чье тело было покрыто толстым плащом, сделал движение, чем-то напоминавшее кивание, а Соколиный Глаз, который привел Грима сюда, просто промолчал.

Через полчаса Грим вернулся в свою комнату.

После того, как он закрыл дверь, он быстро прижался своей спиной к холодной деревянной двери, обрамленной железом и начал разговаривать сам с собой, в мыслях.

«Есть ли результаты зондирования? Быстро показать все данные!»

«\*Бип\* Исследование живых организмов было завершено. Результаты находятся ниже…»

После этого потоки информации начали течь внутри его голову, это заняло некоторое время, прежде чем информация о трех сильнейших Учеников Адепта начала складываться в его мозгу.

Чип Биологической Поддержки был активирован недавно, поэтому у него не было много информации об Адептах, поскольку у него не было данных для сравнения. Поэтому организация и категоризация Адептов так и не продвинулась. В мозгу Грима было много информации о магических заклинаниях, магических предметах и концептуальное описания каждого, но у него попросту не было засвидетельствовать и понаблюдать за каждым из магических явлений лично. В результате чего, Чип не смог получить информацию о магических предметах в его окружении, основываясь на текущей базе данных.

Это была неудача.

Но сегодня, благодаря внимательному наблюдению за тремя сильнейшими Учениками Адептами, без сомнения, Гриму удалось заполучить множество ценных данных. Несомненно, это принесет большую пользу в определении его будущего пути развития.

Конечно, если бы он смог лично увидеть способности настоящего Адепта, это привело бы к тому, что он заполучил бы более качественные данные. Но, к сожалению, он опасался, что функция сканирования его Чипа будет замечена, если он решит прозондировать настоящего Адепта. Поэтому, Грим мог использовать для пассивного сканирования, это было все, что он мог сделать, когда появился Адепт Андерсен.

Что касается сегодняшнего дня, когда перед ним стояло трое сильнейших Учеников Адепта, он почувствовал, что сможет безопасно просканировать их, поскольку у них не было больших способностей в области манипуляции духовной энергии. Но они испускали так много энергии, что Чип мог без проблем просканировать их и проанализировать. Поэтому Грим без всяких опасений мог сопоставить их со своей энергии, чтобы упорядочить эту информацию. В результате чего, он продвинулся в вычислении своего источника магии.

Это были удивительные цифры. Но все они были в пределах ожидания Грима, если бы это было не так, он бы вскрикнул. Соколиный Глаз, действительно, был достоин звания одного из сильнейших Учеников Адепта. Основывая лишь на своих основных характеристиках, он мог бы с легкостью раздавить Грима.

Если бы он сражался против Соколиного Глаза, то его сила была бы слабее, скорость медленнее, а тело менее крепким. Даже если бы они использовали лишь одно заклинание, у Соколиного Глаза была бы возможность прибить Грима тысячью возможных способов. Не говоря уже о том, насколько этот парень сильнее его, если бы он воспользовался всеми своими Магическими Заклинаниями!

Но Атрибут Духа Соколиного Глаза, была настоящим сюрпризом для Грима. Его Дух равнялся 18, а это значит, что он обладает невероятно сильной духовной чувствительность. Он смог бы почувствовать самое слабое сердцебиение в радиусе 50 метров! С такой чувствительностью он сможет атаковать в яблочко, без труда.

Но…Чип поставил знак вопроса в поле расы…Видимо, в нем присутствуют некоторые элементы, которые не принадлежат людям, это всё смог определить Чип, основываясь на исходящей от него энергии. Может быть, это связано с имплантированным глазом?

По сравнению с Соколиным Глазом, кажется, Зложуку удалось лучше скрывать свою энергию, поскольку даже Чип, находясь непосредственно вблизи от него, не смог определить его атрибуты. Его Дух равнялся 19, такое ему скрыть не удалось, а это значит, что среди них всех он был ближе всего к тому, чтобы стать настоящим Адептом.

Видимо, он также модифицировал свое тело, причем сильно, поскольку Чип также не смог определить его расу.

Короче говоря, кажется, он не обладал высокими физическими атрибутами, но он по-прежнему оставался одним из трех сильнейших, это доказывалось его ужасающими заклинаниями, которые он освоил, благодаря тем изменениям, что он внес в свое тело.

После того, как Грим увидел Атрибуты Безумны, он почувствовал себя настоящим ничтожеством. Сила 15, Телосложение 16…он что, правда, человек? С такими атрибутами она ничем не отличается от некоторых демонических зверей, что живут на болоте, верно?

Если брать в расчет силу двух бойцов, то если у них разница в силе будет равняться 5, то более слабого вмиг собьют с ног. Если разница будет равна 10, то у более слабого будут ломаться кости и раздираться плоть после каждого удара. Разница в Силе между Гримом и Безумной просто шокировала, она равнялась 11.

Это…Да это просто смешно! Если они оба будут сражаться голыми руками, то для Безумны Грим будет таким же хрупким, как стакан. Ну а если она ударит его лицо, то тут без шансов, она попросту сломает ему череп.

В голове Грима сразу же пронеслось несколько сцен битв с ней и в каждой из них Грим был жестоко избит или убит.

Что касается Телосложения равного 16, это просто очень огромный разрыв между ними. Даже если Безумна будет стоять перед ним и не двигаться, и даже если Грим нападет на нее с помощью Горящей Руки и будет бить несколько минут, то даже этого будет недостаточно, чтобы убить её.

Сравнивая все эти данные со своими, Грим вновь доказал, что он настоящий слабак. Между его усилиями и атрибутами и этих ребят был огромный разрыв, надо признать, что все они необычайно талантливы в своем развитии. Он даже не могут подумать, что ему когда-то удастся догнать их своими силами.

Поэтому, если он хочет выжить в этом странном мире, единственное, на что он может полагаться, это Чип Биологической Поддержки.

После того, как он поразмыслил над всеми этими вещами, Грим посмотрел на награду, что получил от “Трех Сильнейших”

Имея хорошо подвешенный язык и точное запоминания произошедших событий, Гриму удалось весьма правдиво описать все детали движений Мэри в красном платье. Без сомнения, благодаря этому у “Трёх Сильнейших” появилось хорошее впечатление о нем. Только после этого он заполучит эту странную книгу с магическим заклинанием.

Согласно правилам Башни Адептов, любой обмен внутренними знаниями строго настрого запрещен. Кроме того, было строго настрого запрещено обмениваться магическими знаниями, что скопировали другие Ученики Адепта. Любой, кто нарушит эти запреты, тут же будет наказан хозяином Башни. Поэтому, скорее всего, Безумна заполучила эту книгу где-то в другом месте, иначе она не смогла бы передать её Гриму.

Грим нетерпеливо затаил дыхание, после чего перевернул первую страницу книги.

«Мануал по Созданию Голема!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10.**

«Титан, физическая конструкция с мощным магическим стержнем внутри. Это магический автоматон. Он создан из мистического материала, а именно Магической Отталкивающей Стали, добытой из Вселенной Великих Материалов. Изначальной его характеристикой является сопротивление элементам», - Лило • Энн.

…….

Големы – это искусственные, самопередвигающиеся объекты, созданные Адептами. Титан был самым могущественным из всех этих големов. Основной характеристикой Титанов являлось сопротивление ко всем элементным атакам. Другими словами, лишь тех големов, что обладали сопротивлениями к элементным атакам, можно было назвать Титанами. Все это зависит от могущества Адепта. Лишь благодаря характеристике сопротивления элементным повреждениям, они считались мощными.

Однако, способность сопротивляться элементным повреждениям, не значит, что это лучшее оружие против Адепта. Эта способность позволяла Титану быть невосприимчивым к заклинаниям, что были направлены на его тело. К примеру, можно было воспользоваться Огненным Шаром и бросить его на потолок, после чего тот обвалится на Титана, который будет раздавлен под весом этого потолка. А также можно воспользоваться заклинанием Кислотная Лужа, после чего Титан провалится в образовавшуюся лужу кислоты. Эти два заклинания были самыми эффективными против Титанов. Кроме того, все Титаны обладали низким показателем Духа. Они могли выполнять лишь простые команд, это было их самой большой слабостью, когда те сталкивались с разумными формами жизни.

Кроме того, Титаны не были полностью защищены от стихийных повреждений, поэтому если использовать какую-то атаку определенного элемента, то она сможет эффективно действовать против определенных Титанов. Если правильно определить слабость, то борьба с Титаном станет довольно простой.

……..

Таким образом, Големы это механические живые организмы, обладающие большой силой и созданные с помощью магии. Самым значительным различием между Титанами и другими големами, является их сила, благодаря который они выглядели так, будто полны жизненной силы. Големы получают свою жизнь, благодаря элементальной души, в основном используют элемент Земли. В процессе создания голема, тот поглощает душу, после чего та становится привязана к искусственному телу. Ну а после этого, с использованием специального предмета, он будет подчинен воле создателя.

…….

Големы не обладают разумом, они ничего не будут делать, до тех пор, пока создатель не отдаст приказ. Они следуют простым и точным приказам, они не способны использовать сложные стратегии и тактики. Создатель может управлять големом на расстоянии в 60 метров, кроме того, он должен видеть или слышать голема. Если новая команда не будет отдана, то големы просто останавливаются. Само собой, если атаковать голема, то он начнет сопротивляться.

Если создатель не сможет находиться рядом с големом, то голему можно отдать команду, чтобы он следовал приказам другого человека. Но будучи создателем голема, можно всегда вернуть командование над своим големом, отменяя свой предыдущий приказ следовать командам другого человека.

……..

Каким-то образом, когда Грим начал читать её, он прочитал всё её содержимое, он не мог оторваться, в итоге, он закончил прочтение в один присест.

Големы очень хороши!

Какие тут продвинутые стальные големы, даже самого низкоуровнего глиняного голема будет достаточно, чтобы бросить вызову Продвинутому Ученику Адепта. Другими словами, лишь та группа, которая умеет работать сообща и каждый из них, по меньшей мере, находится на продвинутом уровне, то только в таком случае у них появится возможность победить глиняного голема.

Титаны и другие виды големов куда более надежны в качестве охраны для Адептов, чем охрана в виде людей, поскольку они обладают абсолютной преданностью. Грим был удивлен, когда увидел стоимость Титанов и других видов големов.

Самый низкоуровневый глиняный голем, без какого-либо дополнительного магического снаряжения весит около 600 фунтов и обладает ростом в 8 футов, причем он полностью сделан из мягкой глины. Глиняные големы не получат урон даже от самого острого орудия, единственное им может нанести повреждение некоторые виды тяжелого оружия.

Базовая стоимость глиняного голема равняется 21 000 золотых монет. Каменные големы, которые на уровень выше глиняного, стоят уже порядка 55 000 золотых монет. А если брать на уровень выше, то это будет металлический голем, цена которого составляет шокирующую сумму в 80 000 золотых монет.

Это лишь базовая стоимость, без учета влияния спроса и предложений на рынке. Если кто-то решит приобрести их во время войны, то големы, пригодные для войны будут стоить уже в два раза дороже, и даже после этого люди готовы заплатить за них. Если небольшой Лорд приобретет три-пять глиняных големов и разместит их в своей армии, то он сразу же получит огромное преимущество во время битвы с соседними Лордами. (П.П. Лорд = землевладелец)

Поэтому, если Гриму удастся создавать големов, то деньги больше не будут для него проблемой!

К сожалению, для их создания требуется не только огромное количество материалов, но также требовался необыкновенный магический талант создания предметов, кроме того, требовалась способность создания сосудов души. Если бы у Грима была близость с элементом тьмы, то, возможно, он мог бы извлекать души из человекоподобных существ. После этого он сможет создать сосуды души, которые придадут интеллект его голему. Однако, его элементная близость это элемент Огня, а это значит, что в ближайшее время ему даже можно не думать о создании голема в ближайшее время.

После всего этого Грим отдал команду Чипу, чтобы тот сохранил в память всю информацию из “Мануала по Созданию Голема”, благодаря чему он сможет осуществлять большее количество исследований. Сделав это, Грим занялся исследованием новых функций Чипа.

Медленно проговорив магическое заклинание, Грим вытянул свою правую руку, после чего на ней внезапно вспыхнул магический огонь, который покрывал всю его ладонь и даже часть руки.

Когда он осматривал пламя, горящее на его руке, механический голос Чипа раздался в его голове.

«\*Бип\* Обнаружена модель завершенной энергии Духа. Пожалуйста, подтвердите, хотите ли вы укрепить её? Предупреждение: укрепление уменьшит значение Духа на 2 и Опыт на 50!»

Такое сообщение уже появлялось однажды, но в тот момент он находился вне стен Башни. Поскольку он был в опасном месте в это время, Грим не решился опробовать эту функцию, он просто проигнорировал её. Но сегодня, он решился проверить, что это за укрепление!

«Подтверждаю!»

«\*Бип\* Задача по укреплению начата…ожидаемое время завершения: 12 часов, 27 минут и 13 секунд…»

Мозг Грима начало трясти, когда Чип начал “Задачу по укреплению”. Он сразу же почувствовал, что часть его Духа исчезло. После самообследования он обнаружил, что шкала опыта упала с 614 до 564.

Ух…614 единиц опыта Грима это результат его шестилетних усилий, включающих его постоянную медитацию, бесчисленное количество неудач, во время изучения заклинания, множество часов проведенных под тусклым свечением свечи, когда он копировал те сложные магические книги, а также изучение этих опасных, но так необходимых, магических экспериментов…

Честно говоря, в прошлом, Грим и в правду был бесполезным. Он стал Учеником Адепта шесть лет назад, но за это время ему удалось накопить чуть больше половины опыта, необходимого для передвижения к уровню среднеуровневого Ученика, ему удалось овладеть лишь одним заклинанием: “Горящая Рука”. В последнее время он изучал второе магическое заклинание, под названием “Огненная Стрела”, он лишь недавно начал изучать это заклинание, таким образом, он был далек до успешного создания этого заклинания.

Проанализировав данные, Грим осознал, что среди всех Учеников Башни, его врожденные атрибуты тела весьма посредственные…Неудивительно, что он не смог достигнуть уровня среднеуровнего Ученика за эти шесть лет.

Но этот Грим в прошлом!

Теперь, с помощью Чипа, он получает безграничное количество возможностей и сможет преодолеть все трудности, что появятся перед ним.

Задача по укреплению модели Духа его Горящей Руки занимала большую часть умственных способностей Грима, из-за чего он почувствовал истощение. В подобной ситуации он не мог изучать заклинания или читать книги, которые также поглощали его Дух. Поэтому Грим просто лег на кровать и начал медитировать.

После того, как Грим начал медитацию ему постепенно стало лучше. Его дыхание стало более регулярным и спокойным, а все его Духовное сознание было сосредоточено по всему его телу.

Тихая комната стала еще более пустой и тихой, как будто все вокруг замолчало. Он смутно ощущал контроль над своим телом, ему казалось, что он был погружен в огромную сахарную вату. Ему начало казаться, что все его тело начало разрывать на части.

Наконец, его духовному созданию удалось прорвать границы его тело и уйти в таинственный мир.

Это был мир, наполненный светом.

Множество мистических пятен различных цветов танцевали в воздухе, они заполняли каждый дюйм пространства, которое он мог почувствовать.

Вторжение его духовного сознания насторожило эти святящиеся пятнышки, которые начали как-то беспорядочно танцевать вокруг него. Вдруг этот таинственный мир переменился и стал другим.

Духовное сознание Грима бесцельно дрейфовало по этому миру, полному ярких светящихся пятен. Куда бы он ни пошел, он видел, что у каждого пятнышка, как будто, было свое собственное сознание, поскольку каждый из них действовал по-своему.

Те светящиеся пятнышки, что пылали тусклым красным светом, проявляли приветствие по отношению к Гриму, все они проскакивали в его душу, когда приближались к нему, давая ему множество теплых ощущений. А другие светящиеся пятнышки, таких цветов, как Синий, Серый, Черный, Белый…все они старались держаться на расстоянии от него.

А светящиеся пятнышки нейтральных цветов, таких как Фиолетовый, Зеленый и Желтый, не избегали его, но и не выказывали радости, но как только духовное сознание Грима касалось их, все они медленно сливались с ним. Весь этот процесс происходил спокойно и гармонично, как будто тут не было ничего противоестественного.

Яркий шар, представляющий духовное сознание Грима медленно блуждал в этом бескрайнем океане света, потихоньку сливаясь с этими светящимися пятнами. Из любопытства, Грим попытался взять контроль над своим шаром и двинулся в сторону белых пятен. Видимо, его приближение встревожило белые светящиеся пятнышки, после чего эти медленные и беспорядочные пятнышки покинули это место.

Наконец, Грим больше не мог терпеть этого. Под сильным контролем разума из его шара вытянулось духовное щупальце, после чего коснулось нескольких больших белых пятнышек.

Белые пятнышки взорвались, после чего превратились в поток Духа и слились с душой Грима. По сравнению с теплыми ощущениями, которые он получал при слиянии с красными пятнышками, эти белые пятна, слившиеся с Гримом, были наполнены тьмой и мертвой тишиной.

У него было такое чувство, будто он проснулся посреди ночи и выпил целый стакан ледяной воды. После этого его тело задрожало. Кроме дрожи, духовное сознание Грима также испытало шок и разъедающую боль. Благодаря этому его Дух получит некоторые преимущества, но слияние с белыми пятнами, также навредит ему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11.**

Грим внезапно задрожал, пробуждаясь от состояния глубокой медитации.

После чего Грим сел на кровать. Он все еще помнил, что он только что испытал в своем сне. Он даже чувствовал ту боль, что испытал при поглощении белого пятнышка.

Иллюзия? Сны? Или это что-то другое?

Грим находился в недоумении и замешательстве.

Он медитировал множество раз, но он всегда смутно осознавал произошедшее. Он редко чувствовал что-то духовное. А что касается последнего сна…Это было похоже на…Как будто он контролировал себя в своем сне!

«Чип, просканируй меня!», Грим внезапно отдал приказ Чипу, про себя.

«\*Бип\* Сканирование тела хозяина…Сканирование завершено. Сохранение отчета по самопроверке…»

После сообщений Чипа в его голове появился новый отчет о сканировании самого себя.

Как и ожидалось, в его теле произошли некоторые изменения.

Если бы не Чип, который был способен выполнять точное сканирование, даже на клеточным уровне, Грим никогда не узнал бы о том, что глубокая медитация только что увеличила его Духа на 0.03, а Опыт на 2.

А это значит, что недавнее состояние напоминавшее сон, не было иллюзией, это произошло на самом деле.

Что же это за светящиеся пятнышки?

Как только этот вопрос возник в его голове, ответ не заставил себя долго ждать.

Элементий!

Каждый, у кого был талант к становлению Адептом, обладал элементной близостью. А те разноцветные светящиеся пятнышки, что он видел во время медитации, являлись кусочками Элементия, что протекали в окружающем его мире. Поскольку его элементной близостью являлся огонь, те красные пятнышки, которые тянулись к нему, как мошкара на яркий свет, являлись Элементием Огня.

Согласно классификациям Элементия, созданными Адептами, его близость к красному Элементию Огня была самой высокой. После него шли Зеленый Элементий Растений и Желтый Элементий Земли. Что касалось остальных, у него не было родства с ними, поэтому эти виды Элементия избегали его.

А что касается того белого пятнышка, который Грим поймал во время медитации, должно быть, оно являлось Элементием Тьмы. Поскольку у него не было родства с эти элементом, то ему, как минимум в десять или даже в сто раз было бы труднее поймать его, по сранению с Элементием с которым у него было родство. Да, Элементий Тьмы мог увеличить его Дух, но не намного, да и к тому же, он одновременно нанесет ему урон.

Грим знал нескольких Учеников Адепта, которые обладали родством с Элементием Тьмы, они не обладали здоровыми телами, они всегда выглядели так, будто их собьет с ног порыв ветра. Возможно, причиной их слабости является разъедающая способность Элементия Тьмы?

Видимо, врожденная близость Ученика к элементам может повлиять на эффективность медитации, что увеличивает темпы роста Духа ученика.

Грим попытался вспомнить пережитое, после чего он нахмурился. Если вспомнить, то количество светящихся белых пятнышек было куда больше, чем красных Элементия Огня. Это означает, что здесь эффективнее всего медитировать Ученикам, которые обладают Элементием Тьмы!

Но как это возможно? В этом мире должно же быть хотя бы какое-то равновесие среди Элементия, верно?

Неужели…Адепт Башни сделал это специально?

Он только что вспомнил, что Хозяин Башни, Адепт Андерсен обладает родством с Элементием Тьмы и Воздуха.

Неудивительно, что многие Ученика Адепта, которые присоединились к Башне примерно в то же время, что и Грим, уже смогли освоить два-три заклинания и достигнуть уровня среднеуровнего Ученика, в то время как он все еще был на пути начинающего Ученика. Не только его врожденные таланты ограничивали его. Это еще было из-за этой чертовой “суровой” среды.

Грим задумался об этом на секунду, после чего постарался выбросить это из своей головы. Для начинающего Ученика Адепта, такого как он, медитация могла увеличить Дух, но она все еще не могла заменить сон. Поэтому, чтобы как можно быстрее и эффективнее восстановить Дух и успокоить свой разум, сон был лучшим средством.

Взглянув на свой Дух, который уменьшился до половины, Грим покачал головой и печально улыбнулся. После чего он откинулся на кровать и погрузился в глубокий сон.

…..

На следующий день, Грима, который так крепко спал, внезапно разбудил тревожный сигнал Чипа.

На его удивление, духовная модель Горящей Руки была укреплена Чипом.

В течение следующих нескольких секунд, все данные, касающиеся этой духовной модели, попали в разум Грима.

Горящая Рука это низкоуровневое заклинание огня, с помощью которого можно было, как атаковать противников, так и защищаться, но оно все же не считалось мощным заклинанием. Духовная модель показала, что это заклинание было сформирована из множества магических слов, а именно из 28. Каждое из этих 28 магических слов было труднопроизносимым, а также обладала своим уникальным метод использования. Но это только на первый взгляд выглядело так, что все они не были связаны, но когда они формируется в определенной последовательности, они превращаются в полную магическую модель, способную создавать магию в физическом мире.

Если их рассказать о них обычным людям, после чего попросить запомнить эти 28 слов, которые не зависели друг от друга, но были тесно связаны, после чего попросить их прочесть их, стараясь не пропустить ни одного…Большинство смертных даже не смогли бы сделать этого, поскольку для того, чтобы суметь сказать хотя бы одно слово надо обладать большим контролем над энергией.

Когда Грим впервые попал в этот мир он не верил, что ему удастся сделать это. Но в этом странном мире, где энергия элементов находится везде, он справился с этой задачей довольно легко.

Само собой это было связано с его 8 очками Духовной Энергии.

Ранее прочтение заклинания “Горящая Рука”, которое состояло из 28 магических слов, у Грима занимало примерно 5-7 секунд. Но теперь, после укрепления, Гриму больше не требуется тратить время на прочтение заклинания. Все что ему требовалось сделать, так это ввести свою энергию в модель Горящей Руки в своей голове.

Это значит, что ему потребуется около 2-3 секунд, чтобы создать полноценную Горящую Руку. Более того, когда он улучшит свое владение мастерством Огня, продолжительность создания заклинания станет еще меньше.

Но это была не единственная хорошая новость.

Поскольку духовная модель уже была построена в его сознании, ему больше не потребуется тратить свою Духовную энергию на прочтение заклинания. В результате чего, заклинание “Горящая Рука”, которое раньше истощала 2 пункта Духовной энергии, теперь будет истощать лишь одну единицу.

А разве это не значит, что теперь он сможет произносить это заклинание в два раза больше?

После такого открытия на его лице появилась большая улыбка, в уме он уже начал мечтать о всевозможных применениях для этой способности.

После чего голос Чипа вновь раздался в его голове.

«\*Beep\* Обнаружена возможность улучшения модели заклинания. Пожалуйста, подтвердите, хотите ли вы провести оптимизацию? Внимание оптимизация потребляет 1 Духа в день и 100 опыта. Примерное время выполнения задачи: 34 часа 25 минут»

А? Оптимизация Горящей Руки?

Это звучит довольно хорошо. Но почему так много опыта? Если все подобные операции, связанные с Духовными моделями будут поглощать так много очков опыта, возможно, что он потратит все очки опыта, которые копил на протяжении последних лет, всего лишь за несколько дней.

Грим успокоился, после чего подумал об оптимизации. Через несколько минут он решил отказаться.

Во-первых, “Горящая Рука” была заклинанием ближнего боя. А у Грима не было большого потенциала в ближнем бою. Рано или поздно это заклинание будет заменено другим заклинанием, которое может атаковать на расстоянии и другими защитными заклинаниями, которые являлись куда ценнее, поэтому не было нужды вкладываться в это заклинание.

Во-вторых, если принимать всю его текущую энергию Духа, то он не может иметь более трех укрепленных моделей в своих Духовных Владениях. В подобной ситуации, когда у него ограниченное количество пространства в Духовном Владении, отдавать слот под Горящую Руку совсем не соответствует его желанию по оптимизации своего обучения.

Фактически, Грим желает отдать приоритет по укреплению заклинанию для дальнего боя, и на данный момент он уже выбрал подобное заклинание.

Это было заклинание, которое основывалось на Элементе Огня, он изучал это заклинание последние полгода, а именно заклинание “Огненная Стрела”.

Огненная Стрела являлась низкоуровневым заклинанием Элемента Огня. Это заклинание позволит ему создавать магическую стрелу, основанную на Элементии Огня, после чего он сможет бросить её в свою цель, тем самым нанося 7 очков физического урона и 18 очков взрывного урона от огня.

С таким жалким телосложением Грима, равняющимся трем, а также с 11 очками здоровья Грима, такого заклинания, как Стрела Огня будет более чем достаточно, чтобы убить его. Поэтому все это время Грим мечтал о дальнобойном заклинании.

Но его попытки были неудачны, хотя Огненная Стрела и была низкоуровневым заклинанием, но его прочтение состояло из 34 слов. Именно по этой причине, хотя он все свободное время уделял созданию это духовной модели, он терпел неудачу.

Грим вложил более 20 очков знаний и огромное количество времени в изучение этого заклинания. Это также служило причиной его медленному получению знаний. Но он все еще оставался позади успех и ему было далеко до элиты среди Начинающих Учеников Адепта, которые смогли два заклинания.

Но теперь, благодаря Чипу, этот успех был куда ближе!

Проигнорировав то, что сейчас настало время завтра, Грим поскорее умылся, после чего сел за письменный стол, после чего с волнением открыл свой магический блокнот. Все, что было связано с моделью Огненной Стрелы, её магические слова, частота Духовной Энергии и материал для заклинаний, всё находилось в этом блокноте.

Творить магию не так-то просто, как считают большинство людей.

34 магических слова нельзя прочесть за один присест в той последовательности, в которой они были написаны. Заклинание было очень сложным для восприятия. Весь этот процесс был чрезвычайно сложным, он требовал идеальных движений рук, рта, сердце и разума. Результат появится только во время идеально слаженной работы.

При чтении каждого слова Грим требовалось приспосабливать свой Дух под чистоту колебаний этого слова, в то же время его руки должны выполнять определенный жест.

Любая ошибка или промедление во время этого процесса, приведет к…созданию заклинания, что может отбросить человека.

Хотя это заклинание не убьет Ученика, но это может нанести урон по его Духу, после чего потребуется множество времени, прежде чем выздороветь. Кроме того, если урон по Духу будет наноситься слишком часто, то есть возможность потери очков своего Духа навсегда!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12.**

Тремя днями позднее.

Грим выглядел жалко, его волосы были взъерошены, лицо грязным, а глаза красные, именно в таком виде он закончил изучение книги, что лежала перед ним на столе.

Минуту назад в его голове раздался сигнал от Чипа, который он так долго ждал.

«\*Бип\* Модель данных Огненной Стрелы была успешно построена!»

Наконец-то!

Если подумать, то Горящая Рука это единственное заклинание, которое Грим полностью освоил. А если так, то Чип мог визуализировать модель в Духовном Измерении и контролировать его, также как и контролировать Духовную Энергию и Духовную Частоту.

Для него это стало проще и легче.

Но Грим все еще не овладел заклинанием “Огненная Стрела”, он даже ни разу не пытался создать его. Таким образом, Чип не может записывать, хранить и имитировать это заклинание.

Поэтому Гриму пришлось отыскать другой метод, для этого он запомнил всю связанную теорию и методы прочтения этого заклинания. После чего он отдал команду Чипу, чтобы тот приступил к организации, упорядочиванию и анализу, только затем он сможет вычислить лучший метод прочтения заклинания, наиболее подходящий для него.

Модель Данных, построенная Чипом, не может заменить настоящей Духовной Модели.

Грим помассировал виски и глубоко вздохнул несколько раз. После этого он сказал, «Начать симуляцию!»

\*Бип\*

После этого сигнала в голове Грима начал визуализироваться его виртуальный образ. Основываясь на модели данных, он начал прочтение слов, необходимых для создания заклинания “Огненная Стрела”.

Благодаря Чипу, разуму Грима удалось слиться с виртуальным изображением и начать читать заклинания, одновременно корректируя Духовную Частоту основываясь на Модели Данных. В то же время он двигал обеими руками в своем виртуальном изображении, делая различные жесты, тем самым направляя свою элементную энергию на формирование огненной стрелы.

К сожалению, из-за того, что это было его первое прочтение, на 14 слове он немного запнулся, тем самым движение его рук замедлилось на полсекунды. После чего в Духовном Измерении Грима взорвалась наполовину сформировавшаяся стрела огня, а затем бушующее пламя полностью поглотило его виртуальный образ.

Если бы это происходило в реальном мире, то, скорее всего, половина комнаты Грима была бы разрушена, но в виртуальном мире взрыв не смог нанести какого-либо реального ущерба, после этого взрыв исчез, а весь мир вернулся в свое исходное состояние.

Хотя Грим понимал, что это симуляции, но даже это не помешало ему покрыться холодным потом.

Видя то, как прямо перед глазами взорвался огромный огненный шар, а после чего и всё его тело было разорвано, даже Грим, насколько стальными не были его яйца, не смог спокойно пережить это.

Чтобы испытать на себе весь процесс создания заклинания, Грим поместил свое сознание в виртуальный образ. Поэтому, то, что только что произошло, можно было назвать нереальной реальностью.

Грим не сразу начал свою вторую попытку, вместо этого он закрыл глаза и начал тщательно прокручивать свою первую попытку в голове. После того, как он нашел причину своей ошибки, он открыл глаза и начал вторую попытку симуляции.

К сожалению, его ждал еще один провал! На этот раз ему не удалось сопоставить свою Духовную Частоту с 17-м словом. И Духовная Модель вновь взорвалась. В результате чего, пламя снова поглотило тело Грима.

Оцифровка началась, весь свет и тени исчезли.

Вскоре его Духовное Измерение было восстановлено до первоначального состояния.

Грим печально усмехнулся от своей беспомощности, после чего попытался успокоиться. Вскоре голос Грима вновь раздался в его симуляции.

Раздалось множество взрывов…

Каждый раз у него была одни и те же ошибки. Либо его руки не успевали следовать за словами заклинания, либо Духовная Частота была настроена неправильно. В итоге, каждая его ошибка приводила к мощному взрыву.

Если бы это происходило в реальном мире, то тело Грима было бы стерто в порошок после первого взрыва. Но поскольку это было не так, он, живой и здоровый, просто сидел напротив своего письменного стола и глядел в пустоту.

После множества попыток, Дух Грима был истощен.

Как только его Дух был истощен, он всегда еле-еле плелся до своей кровати, а потом вырубался. Во время сна он восстановил свой Дух, после чего он побежал в столовую, купил себе множество еды, а затем вернулся в свою комнату и вновь начал практиковать прочтение заклинания в своем Духовном Измерении.

Благодаря огромному желанию и настойчивости Гриму удалось безупречно произнести заклинание Огненная Стрела.

Когда Стихия Огня превратилась в магическую стрелу и спокойно находилась в его руках, Грим едва ли смог сдержать слезы. Но как только он позволил этому произойти, возникли некоторые волнения, после чего его тело вновь было поглощено взрывом.

Но на этот раз он не был расстроен. Вместо этого он радостно и громко рассмеялся, как только его Духовное Измерение было разрушено.

………

Грим сидел за письменным столом, когда открыл глаза впервые за последние несколько часов. В его глазах читалась радость.

«Чип, сделана ли запись моей последней попытки имитации?»

«Видео было записано и сохранено. Вы можете воспроизвести его в любое время…»

Грим постарался успокоиться, после чего кивнул головой и крепко сжал кулаки.

Эта новая функция Чипа действительно может стать огромной помощью для него самого.

Без виртуального Духовного Измерения, что построил Чип, Гриму бы пришлось потратить множество часов на практику в Тренировочном Зале. Ему бы пришлось постоянно переживать огромный урон по его Духу и телу, который появлялся бы из-за неудачного прочтения заклинания. После неудачного прочтения заклинания всегда есть суровый побочный эффект, на лечение которого требуется много времени, только потом можно будет предпринять новые попытки. Без сомнения, этот процесс серьёзно бы затормозил процесс изучения заклинаний и прогресса в развитии Духа.

Именно по этой причине большинство Учеников Адепта в Башне смогли овладеть одним-двумя заклинаниями.

Конечно же, имелась возможность, что некоторые Ученики скрывают о своих истинных способностях. В конце концов, процесс обучения Учеников Адепта и их прогресс был скрыт, а попытки что-либо узнать являлись табу в этой башне.

На самом деле в Башне не так много учеников, которые скрывали свои знания, поскольку здесь было множество неудачников, особенно много таких людей было среди Начинающих Учеников Адепта, поэтому у них не было особой необходимости в скрытии своих способностей. Раньше Грим был одним из них.

Но после того, как Чип активировался, Грим понял, что пришло время взлетать в небеса.

«Чип, включи запись успешного прочтения!»

\*Бип\*…в голове Грима появились потоки данных, которые начали проецировать прочтение заклинания. Грим сосредоточил всё свое внимание на этом виртуальном изображении, он не раз пересмотрел процесс создания заклинания. Он обращал внимания на каждую деталь, на каждую мелочь при этом, не теряя из виду даже малейших изменений в своей Духовной Энергии.

Хотя это и была симуляция, но Гриму удалось запомнить процесс создания заклинания и завершить его. Если не учитывать отсутствие настоящей элементной энергии, то произнесения заклинание не отличалось от его создания в реальном мире.

Конечно же, Грим затер всю эту запись до дыр, прежде чем сумел освоить это магическое заклинание. Таким образом, Гриму удалось спасти себя примерно от полугода бессмысленных усилий, а также спасти себя от множества травм.

Из сотни попыток, лишь одна попытка была успешной, а это значит, что теперь у Грима появилось достаточно знаний и возможностей для создания настоящего заклинания Огненной Стрелы. Теперь, единственным препятствием прежде, чем Грим сможет овладеть Огненной Стрелой, оставался лишь реальный опыт.

И со всем этим ему помог Чип!

После множества пересмотров ролика с успешным симулированием произнесения заклинания, Грим, наконец, убедился, что он овладел всеми знаниями, после чего поспешил отправиться в Тренировочный Зал.

Это одно из тех неудобств, с которыми сталкиваются Ученики Адепта.

У всех были довольно скудные знания, поэтому они не могли воспользоваться неизученным заклинанием в своей комнате. Единственным для них вариантом была аренда Тренировочного Зала для практики заклинаний в Башне. Тут справедливо следующее высказывание: “Чтобы овладеть новым магическим заклинание требуются две вещи – огромное количество знаний и…множество денег”

……

Тренировочный Зал располагался на третьем этаже Башни, эта комната была построена специально так, что сможет выдержать даже самые ужасные последствия.

Хотя Ученики Адепта и были частью Башни, но всем им разрешалось посещать этажи с первого по третий. На первом этаже в основном тусовались Ученики на испытательном сроке, которые лишь недавно пришли в Башню. На втором этаже были размещенные жилые помещения и зоны отдыха для Учеников Адепта. А третий этаж был отведен под эксперименты с магическими заклинаниями и всевозможной практикой.

Ученикам Адепта разрешалось посещение: Библиотеки, Комнаты для варки зелий, Комнаты призыва, Алхимической Лаборатории, Тренировочного Зала для практики заклинаний, Комнаты печатей, Проклятого Алтаря и комнаты по выращиванию растений…такой одинокий волк, как Грим, посещал лишь Библиотеку и Тренировочный Зал. А что касается всего остального…да у него попросту не было денег на их посещение.

Сейчас было время обеда, поэтому здесь было не так уж и много учеников.

Грим с нетерпением заплатил 10 золотых монет Амну, который являлся администратором Тренировочного Зала, после чего ему вручили специальную карточку. Эта карточка давала ему час тренировке в Тренировочном Зале.

На самом деле, для Учеников Адепта час являлся довольно большим количеством времени. С их жалкими запасами Духовной Энергии, никто не смог бы продержаться более полутора часа непрерывного прочтения заклинаний. Если бы Грим не научился контролировать выход своей Духовной Энергии, он бы не продержался в Тренировочном Зале и пятнадцати минут.

Грим подошел к каменной двери, на которой значился тот же номер, что у него на карточке. Он приподнял карточку и аккуратно помахал ею в воздухе. Сразу после этого тяжелая каменная дверь открылась, не издав звука.

Так называемый “Тренировочный Зал” являлся обычной комнатой, сделанной из камня, площадь была примерно 40 квадратных метров. В комнате стояла огромная статуя в форме человека, сделанная из камня, судя по тусклому и темному материалу, можно сказать, что она была сделана из черного авгита, материала, что способен отражать магию.

Низкоуровневых магических заклинаний, которые были в арсенале Учеников Адепта, явно было недостаточно, чтобы уничтожить столь сильную магию, окутывающую каменную статую. Поэтому эта статуя была самой подходящей целью для практики заклинаний.

Само собой, Ученикам Адепта, которым требовалось практиковать такие заклинания типа “Проклятье”, а также множество других, требовалось раскошелиться, чтобы приобрести подходящих демонов в качестве своей мишени. Ну, или они могли выбраться за пределы Башни, где можно было тайно практиковать свои заклинания на существах, населяющих болото.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13.**

После того, как каменная дверь была закрыта, тренировочный зал превратился в место, откуда не может выйти даже звук, поэтому Грим мо не волноваться насчет того, что кто-то может следить за ним.

Грим сделал два шага вперед, встав прямо перед магическим строением, который в диаметре был около двух метров. Он не мог распознать ни одного магического слова, написанного на нем. Ну это и было понятно, что эти символы Начинающий Ученик Адепта вряд ли сможет распознать.

Сегодня у него не было времени и лишней энергии, чтобы вдаваться во всякие мелкие детали. Он сделал поворот, после чего выпрямил спину и начал вспоминать весь процесс прочтения заклинания “Огненная Стрела”. После того, как он убедился в том, что помнит весь процесс прочтения заклинания, он сказал, «Чип, сосредоточь свое внимание на процессе. Сразу же поправляй меня, если заметишь, что я могу допустить хотя бы малейшую ошибку!»

«\*Бип\* Задача принята, начинаю мониторинг в режиме реального времени…»

После этого в глазах Грима вспыхнул синий свет, на его сетчатку начала проецироваться оцифрованный зал.

Оцифрованный Тренировочный Зал выглядел точно так же, как и обычный, но теперь в поле зрения Грима появилось множество синих узлов, которые делили комнату на множество крошечных частей. Кроме того, все движения тела, необходимых для прочтения заклинания, были виртуально изображены, все они стояли, таким образом, в каком порядке ему требовалось осуществлять их. От него требовалось лишь повторять за этими виртуальными изображениями.

Наконец, Грим, до сих пор стоявший неподвижно, начал практиковаться.

Он начал перечислять магические слова и в тоже время делать различные движения руками перед своей грудью на невероятной скорости. Эти движения выглядели странно, но в тоже время в них была какая-то необъяснимая грация. Во время процесса тело Грима обрело красное свечение, поскольку огромное количество Элементия Огня начало скапливаться вокруг него, будучи вызванным заклинанием. Он медленно начал сжиматься и формироваться в стрелу между его рук.

Процесс шел чересчур гладко, но, когда Грим сказал 32 слово, его сердце начало быстрее биться из-за волнения, что у него вот-вот получится, но, к сожалению, из-за перевозбуждения один из узлов Духовной Модели был нарушен, что послужило началом разрушения всей Модели. Яростный Элементий Огня, что был сжат, стал нестабильным, после чего последовал взрыв прямо перед Гримом.

Но в тот момент, когда всё начало рушиться, Грим уже был готов к непредвиденному, поэтому он быстро ударил по карточке, что была прикреплена к его груди. Карточка завибрировала, и появился магический барьер, который смог защитить его тело от взрыва.

Как только магический барьер был образован, сила бушующего Элементия Огня была снижена вдвое. Вследствие чего, вместо огромного взрыва, возник небольшой фейерверк-шоу.

После небольшого взрыва после этого фейерверка, Грим был покрыт темным и густым дымом, среди дыма даже можно было разглядеть небольшое пламя.

Грим сразу же выскочил из этого дыма, всё это сопровождалось его сильным кашлем.

«Черт подери…я думал у меня все получится…»

Весь он был покрыт дымом, а на его одежде было множество прожженных мест, сейчас он больше походил на бомжа, который пробежал через костер.

Хотя он и находился в эпицентре взрыва, но ему повезло, что сила нестабильного Элементия Огня была подавлена Магическим Барьером. Таким образом пламя задело лишь его руки и лоб. Он не получил каких-либо значительных травм, кроме небольших ожогов.

Его первая попытка прочтения заклинания потерпела неудачу!

А причиной всему был слабый контроль над своими эмоциями. Как только он почувствовал, что он близок к успеху, он позволил своим эмоциям взять над собой верх, что и нарушило процесс прочтения заклинания.

После того, как он выпустил черный дым из комнаты, Грим немного поправил одежду и покрыл свои раны странной заживляющей мазью. После этого он вернулся к заклинанию.

Сжав зубы, Грим начал вторую попытку.

И, наконец, он был вознагражден за свою настойчивость, или, может быть, судьба решила, что настало время освоить новое заклинание, как вы догадались, вторая попытка прошла гладко. После невероятно долгих 13 секунд прочтения заклинания, Гриму удалось успешно завершить успешно создание заклинание “Огненная Стрела”.

Когда бушующий Элементий Огня обрел форму Огненной Стрелы в его ладонях, в голове Грима вновь раздался голос Чипа.

«\*Бип\* Бала обнаружена завершенная Духовная Модель. Пожалуйста, подтвердите, хотите ли вы укрепить её? Для процесса укрепления требуется 3 Духа и 50 опыта!»

«Подтверждаю!», от возбуждения Грима не смог удержаться и выкрикнул это вслух.

«Пожалуйста, дайте имя этой Духовной Модели»

«Огненная Стрела!»

«Модель успешно названа! Процесс укрепления начат…ожидаемое время завершения: 14 часов, 37 минут и 21 секунда…»

После того, как все было улажено с Чипом, Гриму все еще требовалось избавиться от “Горячей картошки” в своих руках.

Большинство заклинаний могут оставаться в руках примерно 2-3 секунды, после этого их обязательно надо использовать/ бросить. Если превысить это время или если заклинатель передвинется, то заклинание будет разрушено.

Если заклинание произнесено, но не брошено, оно попросту взорвется в его ладони, последствия будут ужасны.

Поэтому, как только Грим разобрался с Чипом, он сразу же выставил обе руки вперед, тем самым бросая Огненную Стрелу прямиков в каменную статую, что находилась на другом конце Тренировочного Зала.

Огненная Стрела взорвалась, как только столкнулась с грудью каменной статуи. На этот раз, Элементий Огня не был подавлен Магическим Барьером, поэтому он смок показать себя во всей своей красе.

Раздался громкий взрыв.

При столкновении эта Огненная Стрела, размером с дыню, взорвалась, создав сильную огненную волну. Столь сильный взрыв сразу же накалил все в радиусе пяти метров вокруг Каменной Статуи.

После того, как дым рассеялся, Грим увидел, что вся каменная статуя была покрыта копотью, а в эпицентре взрыва даже образовалась небольшая дыра, размером с ноготь.

Неожиданно одна из стен начала трястись, совсем как поверхность воды. А затем на ней появились несколько слов.

Само собой, этот Тренировочный Зал был специально разработан для подобной практики. Хотя Гриму, благодаря Чипу не требовались какие-либо данные связанные с заклинанием, но все остальные Ученики Адепта не могли обойтись без этого. Только при оценке заклинаний и определенных расчетов, можно было понять, как далеко они продвинулись в изучении своего заклинания. Им же требовалось хоть что-то знать своих способностях, прежде чем использовать их в настоящих битвах, ставя свою жизнь на кон.

Всего лишь за 15 минут Гриму удалось достигнуть своей цели. Он, радостно, развернулся и открыл дверь, ведущую в Тренировочный Зал. Когда каменная дверь открылась, за ней его уже ждала красивая особа.

Стройная девушка с идеальными изгибами, светлая и гладкая кожа, утонченное личико.…Но Грима больше всего возбуждало её хлопковое платье, которое была пылающего красного цвета, а также её сочные красные губы…

Единственным различием в её внешности, по сравнению с последним разом, когда он видел её, это то, что её глаза больше не были Кроваво-красного цвета, теперь они имели бирюзовый оттенок, Гриму даже показалось, что он смотрит на океан.

Это была Мэри, одетая в красное платье!

«О, так ты был здесь!», её сочные губы мягко шевелились, она говорила так сладко, что сердце Грима начало биться быстрее, «Хорошо, раз я нашла его, ты мне больше не нужен!»

Второе предложение было сказанное более холодным тоном, чем первое, но в этот раз она обращалась не к Гриму.

Только сейчас Грим заметил, что его стройная “Соседка” тянула за правую руку взрослого человека. Это был Амн, администратор Тренировочного Зала.

Мэри махнула рукой, после чего Амн был отброшен на десять метров. Он ударился о пол, после чего застонал, он был не в силах подняться.

Выражение лица Грима сразу же изменилось.

Амн, конечно, не был коренастым парнем, но весил он, по крайней мере, как среднестатистический взрослый парень. Но Мэри просто отбросила его так далеко, всего лишь одной рукой, было видно, что она даже не особо-то и старалась. Грим сразу же сделал вывод, что её атрибут её Силы не меньше десяти.

А судя по скорости её движений, её атрибут Ловкости также не был низок. А все это вместе с её пугающей вампирской способности к регенерации, возможно, что даже тройца сильнейших Учеников не смогли бы справится с ней.

Разве её не увел Хозяин Башни? Как она оказалась здесь в целости и сохранности? Неужели она…

«Пойдем со мной!»

Пока Грим был погружен в раздумья, Мэри уже вытянула свою мягкую руку и схватила его за воротник. После чего она повернулась и пошла, придерживая его за шею. Грим попытался выбраться из её захвата, но его попытка обернулась неудачей.

Ему было всего лишь 15 лет, он был ненамного выше Мэри. Для того, чтобы его не швырнули на пол, он был вынужден следовать за ней, не понимая происходящего.

………

Они пришли в столовую.

Сейчас было время обеда, поэтому большинство Учеников Адепта находились в столовой, все они сидели в небольших группах, они сидели, ели и разговаривали друг с другом.

Если обратить внимания на места, где каждый сидел, можно было с легкостью определить силу этих небольших групп и положение каждого Ученика Адепта в этих группках.

Таких одиноких волков, как Грим, было довольно мало. Большинство Учеников Адепта старались держаться группами, а также формировать небольшие банды, благодаря чему они могли работать сообща и сражаться с теми, у кого плохие намерения на их счет.

Атмосфера в этом месте внезапно накалилась, когда кто-то с шумом открыл деревянную дверь, которая только что была отремонтирована.

Каждый Ученик Адепта непонимающе смотрел на двух человек, они вошли друг за другом, во взгляде каждого Ученика читалось неверие.

Мэри!?

Хотя большинство присутствующих здесь людей не видели “мутировавшую” версию Мэри, но все они знали о произошедшем, благодаря слухам. Все думали, что Мэри была убита Адептом во время новых экспериментов, ну или, во всяком случае, она должна быть заточена на верхних этажах башни до конца своих дней. Но, к всеобщему удивлению, она пришла сюда и ворвалась сюда довольно смело!

Эллен, сидевший прямо в центре столовой, сразу же удивился её появлению, а в его глазах появился страх.

Он лично засвидетельствовал всю жестокость Мэри. Хотя сейчас ей был возвращен нормальный облик, но он все еще не мог забыть о тех ужасающих воспоминаний.

Мэри ворвалась словно вихрь, он встала прямо посреди столовой, скрестив руки на груди. Она холодным взглядом оглядела зал, после чего её взгляд остановился на Эллен, на новом Лидере Учеников Адепта.

«Я – Мэри, и я вернулась!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14.**

После того, как Мэри с гордостью объявила о своем возвращении прямо посреди столовой, она вытянула свою тонкую руку и схватила Грима, после чего поставила его перед собой.

«Начиная с сегодняшнего дня, вам следует знать, что он мой подчиненный. Любой, кто осмелиться доставить ему неприятности, станет моим врагом!»

Сказав это, она отпустила Грима и взмахнула рукой. Её когти были так быстры, что казалось, её удалось разрезать сам воздух. Когда это слабое свечение рассеялось, каждый в столовой услышал пять свистящих звуков.

Что…какая невероятная ловкость и ужасающая сила. С такой скоростью и силой атаки, разве кто-то из них успеет хотя бы прочесть заклинание, прежде чем будет повержен ею?

Оценив силу атаки Мэри, все кто увидел это, сразу же отпустили в страхе свои лица вниз.

Грима не могла не позабавить эта ситуация. Впервые за всю его жизнь, ему доставила головную боль “удача”.

Он старался быть человеком, который не особо выделяется среди остальных, но, в конце концов, он был втянут в борьбу между сильнейшими Учениками Адепта. Он уверен, Мэри сделала это ,основываясь лишь на добрых намерениях, но разве такие угрозы смогу сдержать Учеников Адепта, которые ничего не боятся?

Сердца жителей этой Башни Адепта не понять, каждый строил интриги друг против друга, все они строили множество различных методов убийства, притом оставаясь не замеченным. В библиотеки было множество знаний о заклинаниях и ядовитых зельях. А так же существовало множество странных заклинаний, которыми можно было нанести вред человека. Малейшая ошибка может привести к тому, что человек станет чьей-либо марионеткой.

Это была одна из причин, почему большинство Учеников Адепта жили в уединении в своих комнатах и редко взаимодействовали с кем-либо.

Чувствуя враждебные взгляды, летящие в него со всех сторон, Гриму оставалось лишь молчать и печально улыбаться.

Кажется, только что он обнаружил отличный метод, чтобы нажить множество врагов разом.

Раньше он был обычным и безвредным Учеником низкого ранга, во всяком случае, все так считали. Даже если бы он чему-то и научился, то это вряд ли стало бы причиной, чтобы другие возжелали его смерти. Но сегодня он задел почти каждого Ученика в этой Башне, притом не сказав и слова.

Тут не надо обладать огромным интеллектом, чтобы понять, что начиная с сегодняшнего дня он стал птицей другого полета среди всех Начинающих Учеников Адепта. Если после этого кто-то решит связаться с ним, то он наверняка захочет выудить какую-либо информацию о Мэри, либо замышляет о её кончине.

Хотя Грим молил о помощи в своей душе, но сейчас у него попросту не было выбору, ему оставалось лишь держать покерфейс и принять свои новые трудности.

Сказав то, что собиралась, Мэри вновь схватила Грима и бросилась из столовой. Через минуту, горделивая и элегантная Мэри снова предстала перед Амном, который до сих не оправился от шока, после того, как его бросили через всю комнату.

«Дай мне карту Арены!»

Мэри выглядела на удивление властной, совсем как тиран. Когда она ударила своей крошечной ладонью по столу, всё что лежало рядом, сразу же упало со стола. После чего из кучи книг выбралась уродливая лягушка, покрытая слизью, она быстро перепрыгнула на плечо Амна и сердито посмотрела на Мэри, которая её потревожила.

У этой маленькой лягушки была большая голова, она выглядела крайне странно. А на её спине, покрытой слизью, было множество комков и волдырей, которые обросли мхом. Её рот был огромен, а глаза крепились к двум щупальцам, из-за чего она выглядела еще более чудной.

Напуганный Амн слегка похлопал лягушку по голове, после чего повернулся и что-то тихо сказал. Лягушка, невольно, открыла свой рот и выплюнула карточку, которая мутно светилась золотым.

Мэри фыркнула, подобрала эту карточку, повернулась и опять потащила Грима за собой.

Но прежде чем они ушли, Грим просто не мог не исследовать эту странную лягушку.

Питомец-компаньон!

Должны быть эта лягушка питомец-компаньон Амна?

Ученики Адепта, которые изо дня в день боролись на нижних этажах Башни, всё время с упорством пытались стать сильнее. Без сомнения, увеличить Дух было сложнее всего. Не имея знаний о специальных высококлассных методах медитации и отсутствия советов настоящих Адептов, им оставалось полагаться лишь на себя.

Поэтому, любой способ, который мог помочь человеку в увеличении своей силы, стоил того, а Питомцы-компаньоны, бесспорно, были очень хорошим методом повышения своей силы.

Питомцев-компаньонов также называли паразитами. Они являлись уникальным типом демонов, которые усиливаются и размножаются лишь благодаря магии. С помощью специального магического ритуала, Ученик Адепта мог связать свою душу с одним из этих питомцев.

Само собой, у всего есть свои плюсы и минусы. Плюсом было то, что Ученик Адепта теперь мог использовать врожденные способности питомца, тем самым получая уникальные способности, которых ни у кого не было. Но с другой стороны, во время ритуала по приручению питомца-компаньона, человек должен был отдать ему часть своей души. А это значит, если питомец-компаньон будет серьезно ранен или умрет, то и самого держателя постигнет та же судьба.

Если питомца сильно ранить, то это может привести к тому, что Дух Ученика будет постоянно расходоваться, поскольку его душа будет ранена. Не редки случаи, когда души Адептов были окончательно сломлены, и те становились абсолютными идиотами.

Кроме того, существовало эмпирическое правило, что обычный Ученик Адепта может заключить договор лишь с одним Питомцем. Но всегда есть исключения. Зложук, который был одним из троицы сильнейших Учеников в Башне, пошел по пути связывания своей души с Питомцем-компаньоном. Но каким-то образом ему удалось нарушить это правило, и с тех пор его тело населяют множество странных жуков.

Что касается того, как ему удалось сделать это, никто не знал. Любой Ученик Адепта, который решил бы пойти этим путем, был готов убить ради того, чтобы получить это знание, но, ни у кого не хватало смелости проследить за ним и раскрыть его секрет. Потому что, любой, кто попытался бы шпионить за ним, сразу бы погиб от “Несчастного случая”.

Амн являлся среднеуровневым учеником, к себе в питомцы он выбрал Лягушку с Ядовитыми Дротиками, которая, как бы это удивительно не звучало, умела стрелять ядовитыми дротиками. Кроме стрельбы ядом, она также обладала хорошей способностью к регенерации. Скорее всего, это была главная причина, по которой Амн выбрал её.

………….

Когда главная дверь большой каменной комнаты закрылась, Мэри и Грим оказались в одиночестве в большой комнате.

Эта Арена была больше, чем Тренировочный Зал, которую Грим арендовал ранее, эта комната занимала целых 200 квадратных метров. Таким образом, это место не было Тренировочным Залом, где Ученики Адепта могли тренировать свои заклинания, это место являлось миниатюрной боевой ареной.

Если у Учеников Адепта возникал спор, который им требовалось разрешить, в качестве крайних мер, они использовали эту Арену. Да, в этом месте действовало правило запрещающее убивать друг друга, но если произойдет какой-либо “инцидент”, то убийца не будет расплачиваться своей жизнью. Вместо этого, ему просто потребуется заплатить большую сумму, в качестве компенсации.

А это значит, что большинство Учеников Адепта крайне сильно боялись этой Ареной, её даже прозвали “Ареной Смерти”!

Миниатюрная Мэри стояла напротив Грима. На её лице была жутка улыбка, Гриму он казалось невероятно завораживающей и жестокой.

«Мне не нужен “так себе” подчиненный. Покажи мне то, на что ты способен!»

Сказав это, она даже не дала ему времени на подготовку, её нежное тело немного покачнулось, после чего на его месте остались лишь размытые контуры. Её реальное тело находилось где-то в этой иллюзии, она мчалась к Гриму на невероятной скорости.

Она что сказала это взаправду? А эта Мэри телочка, которая отвечает за свои слова!

Несмотря на то, что Мэри раньше была ледяной красоткой, она все равно продолжала быть тихушницей и действовала осторожно, стараясь не выделяться среди остальных Учеников Адепта. Когда она успела стать такой властной, надменной и агрессивной, неужели это все после того, как Адепт Андерсен отпустил её?

К сожалению, у Грима не было времени на раздумья, поскольку атака Мэри была уже близка.

В его голове сразу же раздалось множество предупреждающих сигналов, что еще больше обескуражило его.

«Предупреждение! Предупреждение! Цель приближается на высокой скорости…результаты мониторинга показывают то, что скорость цели не менее 13. Владелец Чипа, пожалуйста, переместитесь на два шага влево. После уклонения, следует выполнить встречную атаку заклинанием “Горящая Рука”…»

Поскольку укрепление Огненной Стрелы все еще было в процессе, Грим мог использовать лишь одно заклинание, а именно “Огненную Руку”.

Атака проводилась на высокой скорости, Грим даже не мог понять, где находится настоящая Мэри. Единственное, что ему оставалось сделать, так это полагаться на указания Чипа, а именно сделать два шага влево, отступая в сторону и быстро подготовить заклинание “Огненная Рука”.

Но, как говорится, теория не всегда близка к практике.

Грим неуклюже рухнул на землю, ему едва ли удалось уклониться. Его рубашка была разорвана в области груди, на ней осталось три царапины. Он также воспользовался Горящей Рукой, но так и не смог нанести удара.

Грим прижал руку к своим ранениям, охреневая от произошедшего. Он поднял свою голову и зло посмотрел на Мэри. Тем временем Мэри спокойно стояла в сторону и облизывала свои пальцы своим длинным языком.

«Ох, видимо у тебя неплохие рефлексы…Но твое тело слишком слабое. Если эта скорость это всё на что ты способен, то сегодня ты будешь страдать!», скорее всего, после того, как она попробовала его кровь, её глаза, которые до этого были синие, как океан, стали обретать красноватый оттенок из-за чего она казалась еще более опасной, «Если ты хочешь жить, то лучше бы тебе пошевеливаться…»

Мэри присела на карачки, пока она говорила, в этот момент она выглядела как леопард, готовый наброситься в любую секунду. Ну и само собой, она сделала это.

Черт подери, сейчас он действительно может умереть.

После того, как её глаза покраснели, её клыки также стали больше, они уже торчали из-под её губ, в этот момент в голове Грима вновь раздалось множество тревожных сигналов. Грим, не мог терпеть боль, которую ему доставляли раны на груди, поэтому он завыл. После этого он ударил ладони друг о друга. В считанные секунду из его рук разразилось массивное пламя, что заставило Мэри отпрыгнуть.

«Это то, о чем я говорила! Хе-хе…лучше бы тебе не смотреть по сторонам!»

Голос Мэри звучал волнующе. Она даже хихикнула. В следующую секунду она ринулась вперед, оставляя позади себя синюю полосу.

Даже с таким динамическим видением, Грим мог видеть лишь следы Мэри. Он совершенно не мог определить её фактическое положении. Поэтому, чтобы не сближаться с ней, Грим извернул свое тело, чтобы уклониться от большей части её остаточных образов. В это же время он безумно махал руками, пытаясь заблокировать пламенем всевозможные пути атаки.

Оба пламени издавали звуки шипения в то время, когда Грим махал ими. Все его тело было окутано искрами. К сожалению, его попытка защиты была бессмысленна. Как бы он ни старался, он просто не мог понять, где она. Вместо этого, время от времени он ощущал режущую боль на различных местах своего тело, казалось с каждым разом они наносились с большей яростью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15.**

Битва все продолжалась, а Грим с каждой секундой начал все больше и больше осознавать свои слабости.

Его Телосложение, которое было ниже среднего, являлось одной из его самых слабых сторон. Даже с помощью силы Чипа он понял, что он не так силён, как изначально считал.

Его Ловкость равнялась 4, это определяло скорость его рефлексов, скорость движения и гибкость тела. Динамическое видение, которое он заполучил благодаря Чипу, позволяло ему приблизительно догадываться о том, куда движется Мэри, но из-за своего слишком “неуклюжего” и “ медленного” тела, он с трудом поспевал выполнять указания Чипа.

Поэтому, в большинстве случаев, хотя Грим и знал, куда ударит Мэри, он попросту не мог уклониться из-за своей скорости. Было несколько раз, когда его тело пронзали когти, и его пламя было совсем близко к Мэри, но он так и не смог коснуться даже её платья.

В этой небольшой Арене Грим лишь беспокойно размахивал двумя горящими руками и делал все возможно, чтобы хотя бы чуть-чуть задеть своего оппонента. Но единственное, что у него хорошо получалось, так это получать ранения и постанывать. Мэри же больше походила на красного призрака, который перемещался из места на место, казалось, если моргнуть, то можно выпасть из реальности и пропустить её атаку, с такой скоростью она набрасывалась на Грима. Ужасающее пламя почти касалось её тела, но оно все не могло причинить её вреда, поскольку та обладала невероятной скоростью и большим показателем ловкости.

На счастье Гриму, Мэри лишь играючи оценивала его боевые способности, поэтому все её атаки наносили лишь незначительные ранения. Если бы она стала хотя бы чуть-чуть серьезнее, то Грим уже давно бы был измельчен на кусочки. Но даже так, пугающее лезвия Мэри постоянно оцарапывали тело Грима, от чего все его тело было окровавлено.

Эти раны не могли убить его, но от этого в сердце Грима появилась злость и унижение.

Месяц назад, Мэри была таким же Начинающим Учеником Адепта, он не была сильнее его. Но из-за этой проклятой мутации, вызванной магическим экспериментом, она теперь могла крутить Гримом так, как хотела. Грим постоянно подавлял свой гнев, поскольку он понимал, что не сможет победить Мэри, но он делал все возможное, чтобы задеть её красную тень своим бушующим пламенем.

Внутри, в мыслях, Грим оставался также холоден, как ледник, кроме того, он отдавал команды Чипу не выказывая каких-либо признаков снаружи. Поскольку он не мог поймать Мэри в своем динамическом видении, ему пришлось придумать другое обходное решение.

Дух Грим истощался всё быстрее и быстрее, когда тот продолжал размахивать своими руками в пустоте. Ужасающее пламя в его руках с каждым разом становилось все более и более ожесточенным. В это время перед его глазами заморгала странная синяя точка, она отмечала точку, где он сможет перехватить её, Чип едва ли смог вычислить это место.

Когда Грим почувствовал атаку Мэри с фронта, он развел руки влево и вправо, оставляя спереди полуметровый зазор, его слабую точку.

Видя это, Мэри, которая изначально планировала атаковать слева, холодно фыркнула и ринулась прямиком, одновременно уклоняясь от огненного шара справа. Ей удалось протиснуться в этот небольшой зазор прямиком перед грудью Грима.

«Хм! Какой растяпа, тебя следует наказать шрамом на лице или на груди?»

Мэри все еще щадила Грима, в этот момент её инстинкты колебались.

Внезапно, выражение её лица резко изменилось, она сразу же начала отступать на еще более высокой скорости, чем с которой нападала. Несмотря на это, ей не удалось полностью избежать пламени двух рук, которые внезапно изменили свои направления.

Два ужасающих пламени шли на неё слева и справа, а как только руки соединились, произошел взрыв, после чего огненные искры разлетелись во всех направлениях, покрывая всё пламенем перед Гримом.

Мэри была шокирована произошедшем. За время моргания глазом, ей удалось отступить на 10 метров от Грима, но даже так атака настигла её. Опустив голову, она оглядела себя. К её удивлению, она увидела что в некоторых местах, её красное хлопковое платье было прожжено, эти искры, летящие в случайном направлении, смогли достать её, оголяя её тело.

«Ублюдок…как ты посмел повредить мое платье…»

Ранее ледяное и красиво личиков Мэри наполнилось злостью. Ожесточенно она посмотрела прямиком на Грима, который в этот момент радостно танцевал.

Сейчас, Грим был неописуемо рад, поскольку ему, наконец, удалось заставить Мэри отступить. Он, наконец, смог обнаружить слабость в атаках этой девушки. Когда сталкиваешься с противником, который полагается на высокоскоростные атаки, как убийцы, куда эффективнее использовать более слабые заклинания, но имеющие больший радиус поражения. В таких условиях их можно было задеть, в то время как сильные точечные заклинания были бесполезны…

Радуясь своему незначительному успеху, Грим внезапно почувствовал на себе убийственное намерение. Шокированный этим, он поднял голову и увидел девушку, с ожесточенным выражением лица.

«Я…»

Понимая, что сейчас произойдет что-то плохое, Грим как можно быстрее попытался объяснить свои действия, но прежде чем он успел сказать что-либо, красная тень вспыхнула перед его глазами, схватила его и ударила его головой о каменную стену. Ожесточенная Мэри одним ударом пронзила все тело Грим, но прежде чем он успел почувствовать всю боль, в его глазах потемнело, и он упал в обморок.

Последняя мысль, которая пришла в его голову: “Невероятная скорость!”.

……………………..

Когда Грим пришел в сознание, он сразу же почувствовал пульсирующую боль по всему телу, а кроме того, было что-то еще…Как будто его кто-то тащит.

Маленькая и холодная, как лед рука, держала его за лодыжку и волокла по полу лицом вниз, видимо его тащили в его комнату. Когда он, наконец, приблизился к своей комнате, все его тело уже было полностью покрыто полом, результатом этому послужил шероховатый пол.

Грим не осмеливался начать сопротивляться, видимо его последняя атака разгневала столь раздражительную Мэри. Поэтому, ему оставалось лишь закрыть глаза и терпеть невыносимую боль по всему телу.

К счастью, он все еще чувствовал боль…а это значит, что он жив, жив – пока больно!

У грима имелся Чип, который провел самоанализ, после чего перед его глазами возник огромный и пугающий восклицательный знак.

Тьфу ты. У него было 11 очков здоровья, и он умудрился потерять 8 из них. Сейчас он буквально находился на пороге смерти. Если он потеряет еще чуть-чуть, то у него появятся огрооооооомные проблемы.

Эта проклятая Мэри не повредила ни одного жизненно важного органа, а просто оставило несколько царапин на его теле играючи, но этого было более чем достаточно, чтобы довести его до такого жалкого состояния. Это наглядно показывает, насколько велика пропасть между ними.

Через мгновение, Мэри открыла деревянную дверь, ведущую в комнату Грима, и бросила его туда же. После этого она сказала жестоким, но прекрасным голосом, «Отдохни сегодня, мы продолжим нашу тренировку через 17 часов»

Видимо, Мэри заметила, что Грим проснулся.

Грим поднял голову, шокированный тем, что она узнала. То, что он увидел, это была наполовину открытая деревянная дверь, позади которой виднелись утонченные и аппетитные очертания молоденькой девушки, что освещалось свечами позади нее в коридоре.

17 часов? Она ждет, что он сможет восстановиться через 17 часов?

Грим открыл рот, он хотел что-то сказать, но именно в этот момент деревянная дверь захлопнулась, оставляя его одного в мрачной и пустой комнате.

………………

Через полчаса, Грим собрал всю свою волю в кулак и смог поднять с пола, после чего он зажег несколько свечей, для того, чтобы осмотреть себя.

Он снял с себя изодранную одежду и обнаружил что все его тело заполнено царапинами. Они не были глубоки, но их было неожиданно много.

Под тусклым свечением он начал лечить свое израненное тело.

В его комнате были простейшие лекарства. В конце концов, для того, чтобы выжить в Башне, лекарственные мази и противоядия должны быть у каждого.

Превозмогая боль, Грим наносил заживляющая мазь на свои раны. Сразу же возникло ощущение щекотки, от которого можно было сойти с ума, а затем её заменило холодное ощущение, которое успокоило его разум и ему стало легче. Так Грим начал медленный процесс исцеления.

После того, как он закончил наносить заживляющую мазь, Грим решил просмотреть полный отчет самоанализа.

Удивительно, но пережитые им пытки, принесли плоды, они увеличили все его атрибуты и даже Опыт увеличился на 12. Грим не мог не вздохнуть. Это значит, что путь к силе наполнен страданиями?

Погрузившись с головой в страдания и мысли о суициде, Грим выдохнул, после чего лег на кровать и начал ежедневную медитацию.

Он вновь попал в Духовное измерение, которое было наполнено бесчисленным количеством светящихся пятен. На этот раз, светящийся шар, олицетворяющий сознание Грима, превратился в свирепого монстра, из тела которого исходили сотни щупалец. Под контролем Грима все эти Духовные Щупальца перемещались и хватали весь Огненный Элементий, находящийся неподалеку.

В прошлом, Грим мог лишь пассивно поглощать Огненный Элементий, который подлетал достаточно близко к нему. Но разве это может сравниться с его теперешней эффективностью активного поглощения? С его текущей скоростью поглощения, одна такая медитация принесет в десять раз больше пользы, чем предыдущие.

Для него это был долгий день. Произошло слишком многое, и он попросту не мог уследить за всем. Это был первый раз за день, когда он мог спокойно вздохнуть, сейчас все его силы были полностью исчерпаны. Поэтому, прежде чем он успел узнать результаты медитации, он уснул.

…………..

На следующий день, на рассвете, Грим проснулся, услышав громкий стук в его дверь.

«Кто там?»

«Это я, Тони. Время…»

Губы Грима дрогнули. Только сейчас он понял, что уже прошло шесть дней со времени его последнего осмотра территории, а это значит, что пора!

Когда он поднялся, он быстренько взглянул на результаты медитации прошлой ночи. Он был радостно удивлен, после того, как увидел, что его Дух поднялся с 8,07 до 8,15. Одна медитация увеличила его дух сразу на 0,08…А разве это не значит, что теперь ему даже можно не изучать книги, а просто медитировать и тогда он сможет достичь уровня Продвинутого Ученика Адепта уже через три месяца?

И это была не единственная хорошая новость.

Его заклинание “Огненная Стрела” будет укреплено через один час. Через один час, он станет Начинающим Учеником, у которого есть в запасе пара заклинаний. Он больше не будет новичком, над которым может издеваться каждый.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16.**

Грим отправился в обход территории тем же путем, что и неделю назад.

Грим сразу же заметил, что сегодня все по-другому.

Как только он ступил на каменную тропу, Грим сразу же почувствовал неладное. Сегодня Демоны были как-то странно взволнованы и необычно вели себя.

Первой его остановкой была роща Призрачных Деревьев.

Но прежде чем он успел добраться до рощи, Грим уже был напуган увиденным.

Сотни воронов-мусорщиков сидели на вершинах этих иссохших и скрюченных Деревьев Призраках, а глаза каждого ворона светились красным и все они глядели прямо на Грима. Как ни странно, они вели себя довольно тихо, что отличается от всех предыдущих разов.

Если честно, видя взгляд нескольких сотен Воронов-мусорщиков сосредоточенных на человеке, даже самый храбрый Ученик Адепта вряд ли смог бы удержать самообладание. Но то, что удивило Грима, это их чрезвычайно тихое поведение. В обычных ситуациях, звон когтей Воронов-Мусорщиков слышен с расстояния мили.

Но сегодня…

Судя по их спокойному поведению, кажется, они ожидают какой-то большой пирушки.

Грим знал, что эти Вороны-Мусорщики становятся настолько спокойными и терпеливыми, только во время ожидания еды. Эти птицы могут преследовать умирающего в течение нескольких дней без сна и отдыха, все это время они будут ждать, когда обессиленный путник упадет.

На данный момент в этом “приветственном параде” принимало участие несколько сотен Воронов-Мусорщиков, Грим в этот момент продолжал идти по каменной тропе. Чем дальше он заходил, тем больше он понимал, что его окружают множество существ, а их намерения были далеко не добрые.

«Чип, выполнить проверку окружения. Я хочу знать, что здесь происходит!», Грим больше не мог выдерживать эту угнетающую атмосферу, поэтому он поспешил отдать приказ Чипу.

«\*Бип\* начинаю сканирование местности…устанавливаю наблюдение окружения в режиме реального времени….\*Бип\*…\*Бип\*…\*Бип\*…источник беспокойства обнаружен – неизвестный запах…Направление: Юго-Восток…Расстояние: 500 метров…»

Неизвестный запах?

Услышав отчет Чипа, Грим глубоко вдохнул и попытался почувствовать этот самый “Неизвестный запах”. Через мгновение он почувствовал легкий запах крови, смешанный с гнилым запахом тумана. Неудивительно, что все эти демоны так странно ведут себя сегодня! Даже если он смог почувствовать запах крови, то все эти существа, чьё обоняние было в десятки и сотни раз больше смогли почуять этот запах!

Но сегодняшний день не был ежемесячным днем “открытых дверей”, когда Башня специально снижала защиту болот, чтобы посторонние смогли придти и “накормить” “Дикую Фауну”! Неужели кто-то осмелился прокрасться в это место?

С множеством вопросов в своей голове, Грим вылил себе в рот целую бутылку зелья под названием “Алан Грасс”, натянул капюшон и побежал в Юго-Восточном направлении.

Зелье Алан Грасс являлось специальным зельем, которое как ни странно готовится из Травы Алан. Это зелье закупоривает каждую пору на теле человека, тем самым подавляя запах выпившего. Эффект длился около 30 минут.

……………..

В Саду Шепота.

Сад, который, как правило, был полностью лишен жизни ,превратился в ужасающее поле битвы.

Как только он подошел к месту битвы, он сразу же услышал ужасающие крики Демонических Детей, а также плачь заблудших душ. Так же были слышны громкие человеческие голоса, они яростно проклинали их. Видимо, это и был источник запаха крови, что привлек его внимание. Скрываясь за деревьями и травой, Грим медленно приблизился к битве. Вскоре ему удалось найти место, откуда был довольно неплохой обзор, оттуда он мог проследить за происходящим.

Здесь сражались две группы.

Нападавшими были, само собой, ужасающие Демонические Дети и множество заблудших душ, что населяли эти места. Второй группой являлись 17 наёмников, что пытались сдержать ужасающих существ, нападающих на них.

Они кажутся группой весьма опытных наёмников. Они выглядели сильными и они были полны энергии, у них не было недостатков в физической силе и храбрости. Кроме того, их снаряжение также было не плохим. У каждого были толстые и массивные деревянные щиты, наручные и наплечные доспехи, кроме того, у каждого был лук. С помощью этого они способны охотиться на большинство обычных демонов, населяющих это болото.

Но, к их несчастью, на данный момент они были окружены одними из самых страшных существ в болоте, а именно “Демоническими Детьми”.

Демонические Дети не имели ног, они передвигались по земле ползком, благодаря своим острым когтям, позади себя они волокли длинный орган, так напоминающий пуповину. Они были чрезвычайно уродливы и скрючены, но тем не менее они очень напоминали человеческих детей. Но их лица не являлись гладким личиком младенца, они были покрыты сморщенной мертвой кожей, а их лица были скукожены так, что они выглядели еще более уродливо.

Они передвигались среди кустов туда-сюда, раздавая проклятья и крики налево и направо, которые раздавались эхом повсюду. Каждый крик этих Демонических Детей сопровождался испуганным криком наёмников.

Тела Демонических Детей не были большими, но каждый из них обладал силой не менее 5, что соответствовало силе среднестатистического взрослого человека. Вдобавок ко всему, они были вооружены острыми когтями. Они постоянно прыгали на свою добычу и ударялись о большие деревянные щиты, и каждый раз им удавалось оставить глубокие царапины.

Но самым смертоносным оружием Демонических Детей являлось Проклятие.

В то время, когда Грим пришел, Демонические Дети все еще пытались пробить оборону своими телами.

Один за другим множество Демонических Детей набрасывались на них из кустов, они подлетали вверх и старались приземлиться прямо на щиты наёмников, но наёмники были хорошо обучены, поэтому им удавалось отбрасывать их своими силами, больше всего им помогали лук и стрелы. Один даже не успел увернуться, и сразу же был пригвожден стрелой к земле.

Хотя его тело и было прибито к земле, Демоническое Дитя даже не пытался сдаться, обезумевши, он начал скрести своими когтями о землю. После чего он приподнял свое тело и выпустил свой плачущий крик на одного из наемников вблизи.

Крик был пронзающим настолько, что от него вяли уши, для услышавших это был просто неприятный шум, но когда крик настигает свою цель, он сразу же накладывает “Проклятье”, что и произошло с одним из них.

Мускулистый наёмник внезапно выбросил свой щит и прижал обе руки к своим ушам, крича, «Помогите мне!...Я ничего не вижу!...»

После его крика, из его закрытых глаз полились кровавые слезы, которые напугали остальных наёмников.

Прежде чем кто-то успел что-либо предпринять, еще два Демонических Дитя вырвались из кустов, на их уродливых лицах сверкали свирепые улыбки. Они открыли свои рты и закричали на наёмника, который ранее был поражен “Слепотой”.

Слепота + Безумие + Рассеянность!

Даже Ученики Адепта с трудом смогли бы защититься от проклятий Демонических Детей, чего уж тут говорить об этих наёмниках, которые являлись обычными людьми. Прежде чем его товарищи успели вырубить его, этот наёмник безумно растолкал всех и выбежал из оборонительного строя.

«Нет!...Базар, вернись!...»

Мужчина средних лет, походивший на лидера группы, тут же закричал. Но было уже поздно…

Если посмотреть на поле битвы сверху вниз, то можно было бы заметить, как когда-то окружающие наемников, шевелящиеся кусты, начали шевелиться в сторону убегающего от “рассеянности” наёмника.

«Базар!», смельчак бросил свой щит, схватил топор и рванул вперед, чтобы спасти своего друга. Однако, он сразу же был отброшен назад лидером.

«Стой, Тарк! Уже слишком поздно…», Лидер схватил смельчака за руку и беспомощно посмотрел на убегающего.

В доказательство его слов, Базар, который убегал, угодил прямиком в толпу Демонических Детей. Он пронзительно кричал от боли еще несколько секунд, прежде чем крики затихли. Единственные звуки, которые раздавались, так это шум, создаваемый Демоническими Детьми, когда те разрывали его плоть и пережевывали его кости.

Хотя он находился в это траве лишь по колено, но никто из наёмников, не мог увидеть как именно Демонические Дети “пировали”. Они просто видели передвигающиеся кусты. В этот момент вся их решительность и боевой дух начали снижаться.

Внезапно, посреди группы наёмников, человек произвел выстрел, создав длинный след темного дыма. Она упала прямиком в пирушку Демонических Детей.

В следующие секунды произошел взрыв и устрашающий Огненный Элементий распространился, превратив область в радиусе десяти метров в бушующие море огня.

Лишь после этого одного единственного выстрела погибло более двадцати Демонических Детей. Четырнадцать из них, которые находились в эпицентре, тут же обратились в пепел. А те, что находились по краям, были убиты морем огня. В этот момент пронзительные крики Демонических Детей разнеслись над всем болотом!

Огненное заклинание!?

Грим, наблюдающий из сумрака, был удивлен. Он быстренько осмотрел группу и заметил в ней три подозрительных персоны, которые стояли среди наёмников в центре. Все они были одеты одинаково.

Их темные мантии и капюшоны полностью покрывали их тела, нельзя было увидеть и дюйма кожи, но судя по их телам можно было сказать, что среди них двое были мужчинами и одна девушка.

Три Ученика Адепта, которые покинули Башню, чтобы набраться опыта?

Поскольку Грим не мог разглядеть из лица, он также не мог узнать атрибуты этих людей. А это значит, что он не мог действовать безрассудно. Он спокойно достал свой Магический Талисман и сообщил о происходящем в Башню Адепта.

В это время Демонические Дети, что понесли огромные потери, призвали все заблудшие души к себе на помощь.

Заблудшие души могли жить среди демонов, но они не являлись низшей нежитью, как зомби или скелеты. Они были телом с самосознанием, которое было создано из-за сильного чувства обиды и злых намерений. Их тела напоминали человеческие, но они не имели физических тел, их врожденной способностью было умение перемещаться между астральным и физическими мирами, поэтому они могли игнорировать большую часть физических атак.

Они больше походили на размытые тени. Их головы были заметно лучше, можно даже разглядеть черты их лиц, напоминавшие человеческие. На их руках были острые когти, а вместо ног была лишь смутная тень. Если смотреть издалека, то это будет похоже на то, что их ноги сливаются с воздухом.

Когда группа заблудших душ выскочила из леса, вся округа тут же была заполнена жуткими криками призраков, от которых начинала дрожать душа. Температура также значительно снизилась.

Под атаками бесчисленного количества заблудших душа, оборонительный строй наёмников сразу же рухнул.

Заблудшие души умели перемещаться свои тела в астрал, поэтому они без страха запрыгивали прямиком в толпу, в таком виде они могли игнорировать оружие и щиты, что находились в руках у наёмников. Вооруженные леденящими призрачными когтями заблудшие души начали оставлять смертельные ранения на телах наёмников. А некоторые заблудшие души вселялись прямиком в тела наёмников, тем самым захватывая над ними контроль и начали нападать на остальных.

Теперь, когда в их строе была создана брешь, разозленные Демонические Дети вновь присоединились к битве, они использовали свои пугающие проклятья, чтобы полностью уничтожить волю наёмников. После этого они оттаскивали проклятые тела в кусты и начинали пировать.

Происходящее превратилось в кровавый хаос.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17.**

После того, как они увидели толпу демонических детей и заблудших душ, которые буквально уничтожали наёмников, трое Учеников Адепта, наконец, были вынуждены снять свои мантии и вступить битву, выставляя свои лица, напоказ.

Видимо лидером этих троих был мускулистый парень. На его голове были растрепанные золотые волосы, которые свисали до плеч. Ниже его волос, на лбу, у него находилась какая-то таинственная диадема. Это явно был необычный предмет. На нем была одета кожаная куртка, сшитая из высококлассной кожи, а позади него, на его спине, висел длинные ножны. Судя по размеру этого меча, он был настолько огромен, что вряд ли обычный мужчина смог бы хотя бы поднять его.

Второй мужчина был одет, как дворянин. Его деликатная и роскошная одежда и в самом деле впечатляла, но самое большое впечатление производила его голова. Его кожа была темно-зеленого цвета, узкий рот и длинный язык, который без конца постоянно выходил и входил обратно…у него была змеиная голова!

Между этих двух мужчин, посередине, стояла маленькая девочка. У неё было ангельское личико, а одета она была в светло-желтое платье. У неё был средний рост, а в её руках была золотая птичья клетка. Но как, ни странно, она не только не проявляла каких-либо признаков страха перед этой кровавой сценой, а даже наоборот, она наблюдала за всем этим с милейшей улыбкой на лице, она была полна любопытства.

Глаза Грима сузились.

С помощью своего Элементального Зрения он увидел чистейший Элементий, исходящий от всех трёх Учеников Адепта приливными волнами.

Чип определил, что эти трое являются Псевдоадептами, либо элитой среди Продвинутых Учеников Адепта. Неважно кем они являлись, но Грим определенно не смог бы справиться, ни с одним из них, будучи Начинающим Учеником Адепта.

Почему такие сильные люди пришли сюда? Это место являлось частной собственностью Мастера Андерсена и ресурсным полем семьи Сарубо. За исключением ежегодного вывоза ресурсов, это место было закрыто для посторонних.

Гриму действительно были интересны мотивы этих вторгшихся Учеников Адептов.

Но, видя их подавляющие способности, любопытство Грима тут же пропало, вместо этого внутри себя он был переполнен волнением и страхом.

Люди-наёмники, вполне могли справится с демонами, но столкнувшись с таким количеством Демонических Детей, Блуждающих Душ и остальных демонов, они больше походили на стадо овец, приведенных на бойню. Как только был разрушен их защитный строй, множество демонов начали линчевать наёмников.

Демонические Дети прыгали на них со всех сторон, посылая на них проклятья, уменьшающие боеспособность жертвы. Они использовали кусты в качестве своего прикрытия, эти существа атаковали их из тени и валили наёмников на землю. Вся эта сцена была наполнена мучительными стонами наёмников. Ужасающие Заблудшие Души кружили в небе, ожидая момента, когда им удастся поднять наёмников наверх. Как только им удавалось сделать это, на них сразу же набрасывались остальные демоны и разрывали жертву.

Прямо посреди всего этого хаоса, одна из Заблудших Душ, имеющая уродливое, скорченное лицо, начала атаковать с воздуха, её целью стали эти самые три странных Ученика Адепта.

Прежде чем, их лидер и маленькая девочка успели среагировать, парень со змеиной головой начал действовать.

Бледно-зеленый яд, выпущенный на огромной скорости, сформировался в стрелу и мгновенно пронзил тело Заблудшей Души, после чего произошел взрыв. Сильный коррозийный яд растопил “Ядро”, скрытое внутри тела Заблудшей Души, после чего она превратилась в кучку пепла, всё это сопровождалось её ужасающими криками от боли.

Грим заметил, что эта самая “Ядовитая Стрела” не была заклинанием, это была слюна этого Змееголового.

И это только было началом. Ученик не остановился после этого, он широко открыл свой рот и начал выплевывать множество “Ядовитых Стрел”. Каждая стрела попадала точно в ядро Блуждающих Душ, которые по приблизительной оценке обладали силой Промежуточного Ученика.

Родословный Адепт!

Он определенно являлся одним из Родословных Адептов, о которых упоминалось в книге об основах мира Адептов!

Среди этой всей широкой и сложной иерархии Мира Адептов выделялись четыре основных ветви: Родословные Адепты, Адепты Совершенного Тела, Адепты Основ и Углубленные Адепты. Можно сказать, что все остальные Адепты являлись ответвлениями этих четырех основных ветвей.

Родословные Адепты были кучкой помешанных, которые жаждали обладать чистейшей родословной. Они использовали силу различных родословных, тем самым совершенствуя свои возможности. Обычно они выбирали невероятно сильных существ из других миров, в качестве источника для своей родословной, тем самым они смешивали их со своей кровью, после чего они могли воззвать к силе своих предков. Сделав всё это, они приобретали невероятные способности, которые были сопоставимы силам древних могущественных существ. В общем, их главной целью было прожить славную жизнь этих самых существ.

Что касается Адептов Совершенного Тела, они были другой группкой сумасшедших, которые изо всех сил старались усилить свои тела. В их глазах, всё было расходным материалом, который можно было использовать, чтобы усилить свои мышцы. Кроме того, чтобы простимулировать свои мышцы, они могли залезть в бочку, наполненную самыми ядовитыми веществами, или имплантировать в своей тело какой-нибудь чрезвычайно радиоактивный элемент. Они могли выжить в самых смертельных и экстремальных условиях…они делали всё это, чтобы их тела становились сильнее и ничто не могли причинить им вред.

Адепты основ же являлись самым распространенным типом Адептов в Мире Адептов. Неважно, какие именно, Адепты Элементия, которые использовали силы Элементия, Адепты Проклятий, которые могли убить своего противника странными и незримыми способами, да даже Черные Адепты, которые просто наслаждались своими жестокими способностями убивать, основанные на их душах и эмоциях. Все они принадлежали к ветви Адептов Основ. Кажется, что между ними всеми огромная разница, но когда они достигают высот, все они, так или иначе, начинают стараться овладевать Основами и Законами Вселенной.

Эти люди становились мастерами Основных Законов Элементов.

А Углубленные Адепты являлись чистейшими Адептами. Они не хотели “загрязнять” свои тела, ради получения могущественных способностей, они не хотели мириться с этими Плоскими Основами, становясь “Рабами Законов”. Они погружались в мир знаний, а знания были их главным оружием. Таким образом, они считались самыми странными Адептами, которые лишь заботились о получении новых знаний, полностью игнорировавших свое развитие.

Их этих четырех основных ветвей этого мира, родилось бесконечное множество странных Адептов. Они завоевывали разные меры, грабили ресурсы и знания, порабощали тысячи рас. Они были доминирующей силой Мира Адептов, только они сражались с другими мирами, зачастую побеждая их.

Эту информацию об Иерархии Адептов, Грим заполучил, после того, как ввел множество необработанных данных в Чип, который смог обработать их. Он знал не так много людей, поэтому собранные им данные, не являлись полными, скорее всего, придется узнать еще многое. Но даже с такой скудной информацией, он смог примерно понять этот огромный и жестокий Мир Адептов, частью которого он теперь являлся.

Если бы он не знал об этих ветвях, то, как минимум, он бы не смог даже правильно предположить кем являлся этот Змееголовый Ученик.

После того, как Грим угадал, что Змееголовый Ученик принадлежит к касте Родословных Адептов, произошла еще более удивительная вещь.

Милая девочка решила присоединиться к битве!

Демоническое Дитя, который быстро передвигался по земле, увидел эту троицу, и бросился в их сторону. Пока он бежал, он издавал множество раздражающих звуков из своего рта, который был наполнен кривыми, желтыми и острыми зубами, он наложил друг за другом три проклятья.

Без сомнения, ему удалось спровоцировать эту маленькую девочку.

Но даже после такого, на её молодом личике не было, ни следа гнева. Вместо этого на ней расцвела еще более милая улыбка. Она приподняла птичью клетку, которая больше походила на игрушечную, указала на Демоническое Дитя и несколько раз встряхнула. Хотя она не издала ни одного звука, свет и тень засверкали, после чего Демоническое Дитя исчез.

Грим, обладающий острым зрением, сразу же заметил, что Демоническое Дитя появилось внутри птичьей клетки, которая была в руках маленькой девочки. Он мог поместиться в ладони, а выглядел точно так же, как только что исчезнувший Демонический Дитя.

Очевидно, что Демоническое Дитя был без понятия, чем были вызваны подобные метаморфозы. После секундного замешательства, он рассвирепел и громко взвыл на маленькую девочку, сидя в клетке. Он бился о клетку своим телом, но как бы он, ни старался, он не мог сбежать из нее.

Пространственная Магия!?

Грим крепко сжал свой рот рукой, чтобы не прокричать это вслух.

Среди множества Магических Основ, каждая из Основ была чрезвычайно сильна на высшем уровне, но даже так, можно было определить сильнейшие из них, ими являлись Пространственная Магия и Законы Времени. Но если судить, основываясь на знаниях Грима, они являлись одними из слабых основ в Мире Адептов. А все лишь потому, что эти две магические основы завесили от врожденного таланта.

Даже самый Могущественный Адепт, способный уничтожать целые миры взмахом руки, никогда бы не смог остановить время даже на секунду. Тем не менее, некоторые рождаются с этой способностью, даже если они не будут изучать остальные виды Магии, они все равно могут добиться того, чего никогда не смогут добиться сильнейшие Адепты.

И все же, поскольку эта магия была очень странной и непредсказуемой, её могли использовать лишь те, у кого был талант, если же у Адепта не было такого таланта, неважно насколько гениальными они были, они не смогли бы добиться больших результатов, даже после миллиарда экспериментов. Поэтому, не имея большого и прочного фундаменты, было чрезвычайно сложно использовать Пространственную Магию и Основы Времени.

Грим не мог точно сказать, была ли это врожденная способность девочки, или это был её странный магический предмет, позволяющий схватить любого врага на расстоянии.

Грим раньше считал, что у него уже довольно хорошие знания относительно магии этого странного мира, но прямо сейчас ему оставалось только признать, что Мир Адептов еще более сумасшедший и таинственный, чем его самые смелы мечты и кошмары. Эти трое вторженцев являлись Псевдоадептами, либо элитой среди Продвинутых Учеников. Если бы Гриму пришлось сразиться с ними, имея в запасе, лишь два низкоуровневых заклинания, он бы умер, не успев моргнуть и глазом.

По этой причине он больше не мог продолжать следить за ними. Он развернулся и вернулся на тропу, после чего спокойно вернулся в Башню Адепта.

Когда он подошел к главному входу Башни, там уже стояли новый Лидер Учеников Эллен вместе с тремя сильнейшими: Соколиным Глазом, Зложуком и Безумной.

Грим озадачено посмотрел на Эллен, но вскоре понял, причину их появления.

Через Магический Талисман он отправил предупреждающий сигнал, который мог быть получен лишь специальным магическим предметом, который в настоящий момент находился в руках Эллен. Как только Эллен услышал о том, что на болоте находятся три сильных Ученика, он понимал, что со своими способностями он вряд ли смог бы поймать этих нарушителей. Поэтому, еще до того, как Грим успел вернуться, Эллен попросил сильнейших о помощи.

Само собой, заручится поддержкой трех сильнейших стоит не мало…но лишь ему одному известно, что это за цена.

Вспоминая то, что он увидел недавно, Грим не слишком полагался на “Сильнейшую Тройку”. Как ни крути, но эти трое нарушителей были сильнее их. Неужели Эллен думал, что благодаря им, ему удастся захватить их?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18.**

Менее чем через десять минут, вся группа наeмников, нанятая этими тремя Учениками Адепта, практически была уничтожена.

Осталось всего четверо и все они истекали кровью. Они стояли спиной к спине, едва ли могли защититься от нападения окруживших их демонов. А их наниматели, трое Учеников Адепта, стояли в сторонке и с холодным безразличием наблюдали за тем, как убивают наёмников. До тех пор пока их не атаковали демоны, они даже не пытались помешать сражению между наёмниками и демонами. Это все выглядело так, будто их жизни для них ничего не значили.

Пока эти четверо наёмников сражались за свою жизнь, эта трое мило беседовали друг с другом.

«Хм, аура Элементия, которые мы только что почувствовали, скорее всего, она должна принадлежать одному из местных учеников. Почему ты не позволил мне поймать его?», миленькая девочка с пухлыми щечками посмотрела на своего большого и мускулистого компаньона.

«А какой в этом смысл?», мужчина покачал головой, после чего продолжил, «Это же очевидно, в этом месте отличное Образование Магии. Мы бродим здесь уже три дня, но так и не смогли отыскать способ войти. До тех пор, пока кто-либо не отведет нас туда, я боюсь, что мы не сможем найти эту Башню Адепта, даже если потратим столько же времени»

«Именно поэтому мы и должны были схватить его!», яростно сказала девочка. Видимо, поскольку её никто не послушал, она начала выпускать свой гнев на существе, которое было заперто в птичьей клетке.

После того, как она что-то пробормотала, пространство внутри клетке начало сужаться. Это сужение в скором времени дошло и до Демонического Дитя, после чего на его теле начали образовываться трещины. После чего раздались крики наполненные болью, это кричал Демоническое Дитя, а в это время на лице девочке была улыбка, наполненная радостью.

После того, как бедный Демонический Дитя взорвался, скомкавшись в мясной шарик, маленькая девочка тут же взмахнула ручками и топнула ножками, её лицо горело от возбуждения.

Видя то, что девочка спустила гнев на своей “игрушке”, остальные два Ученика Адепта вздохнули с облегчением.

Змееголовый Ученик покачал головой и подошел поближе к лидеру, после чего спросил, «Ты уверен, что всссссё будет в порядке, посссссле того, как мы позволили этому ученику уйти? Я уверен, в ссссскором времени он приведет сссссстражников!»

«Стражники?», мускулистый лидер мрачно рассмеялся, «Это болото обычное ресурсное поле. Ты думаешь, что Семья Сарубо отправит сюда настоящего Адепта для охраны? Как мне кажется, кроме Адепта Андерсена, в это месте есть только Ученики. Ты действительно думаешь, что нам следует бояться Учеников этого места?»

Змееголовой Ученик отвратительно рассмеялся, его раздвоенный язык щелкнул и пролез между губ, создав мерзкое шипение.

«В этом месссссте должно быть множество редких материалов, от которых я бы не отказался. В любом ссссслучае, сссстражники придут ссссссюда не так сссскоро. Думаю, я могу немного прогуляться, дабы ссссскрасить ожидание»

Сказав это, Змееголовый Ученик просто ушел в другую часть болота.

Но здесь происходило кое-что странное. Хотя каменная тропа находилась рядом с ним, но он так и не заметил её и прошел мимо. По сути, это был еще один защитный механизма Башни Адепта. Только те Ученики Адепта, что обучается здесь и носят магические талисманы, могут увидеть эту каменную тропу, в то время как в глазах постороннего, это будет просто болото.

Видя то, как один из его компаньонов исчез в тумане, мускулистый лидер колебался некоторое время, после чего развернулся и пошел в противоположном направлении. Это довольно редкая возможность оказаться на частном ресурсном поле одной из семей Адептов. Если не заполучить что-нибудь хорошенького, прежде чем закончить основную работу, это будет настоящая пустая трата времени.

Преднамеренно или нет, они оставили эту странную маленькую девочку, прямо посреди этой жестокой и кровавой бойни. А она не пострадает? Этот вопрос никогда бы не попал в умы этих двоих. На самом деле, возможно, самым ужасным и жестоким демоном в этих болотах является эта самая маленькая девочка.

Поэтому, как только Грим привел Эллен и “трех сильнейших”, они увидели лишь милую маленькую девочку, которая держала в своих руках золотую птичью клетку, стоя прямо, посреди толпы окровавленных демонов.

На данный момент, ни осталось, ни одного наёмника, чье тело не было разорвано на куски. Их трупы продолжали разрывать толпы Демонический Детей, а эта маленькая девочка просто стояла посреди них. Как ни странно, ни один из демонов не осмеливался подойти к девочке ближе, чем на десять шагов.

Но это не всё, когда маленькая девочка начала перескакивать с место на место, демонические дети, которые были заняты пожиранием наёмников, гневно рычали на неё, после чего отодвигались в сторону, не смея стоять на её пути.

Наёмника, у которого все ноги были в крови и сломана одна рука, в настоящий момент пожирали десятки Демонических Детей. Едва живой, он поднял свою окровавленную и переломанную руку в сторону маленькой девочки, которая была неподалеку о него и сказал, «Спаси меня…спаси…меня…»

С милой улыбкой на лице, эта маленькая девочка присела на корточки рядом с ним и нежно спросила, «Я могу спасти твою душу от этих демонов. Ты готов позволить мне спасти твою душу?»

Умирающий наёмник был удивлен, но все равно закивал головой. Он не заметил того, что девочка сказала слово “спасти” каким-то странным тоном. Если бы он знал те языки, которые знала эта девочка, он бы понял что этот тон, с которым она сказала это слово, на другом языке значит “Поглотить”, это был язык Древних Анд континента Адептов.

Получив одобрение наёмника, улыбка на лице девочки засверкала еще ярче. Она сразу же вытащила из своего кармана хрустальный шар молочно белого цвета и положила его на лоб наёмника. После короткого и простого заклинания, тело наёмника задрожало, после чего в нем погасло крошечное пламя надежды, которое недавно горело в его глазах.

Из его лба вышла белая тень, а затем исчезла в хрустальном шаре.

Жизненная сила наёмника исчезла, а его окровавленная рука упала, он больше никогда не поднимется вновь…

Ученики Башни наблюдали за происходящим, они были в ужасе от произошедшего.

Их появление привлекло внимание маленькой девочки. Она шла прямиков к группе Грима, в это время она посмотрела на них и нежно спросила, «Привет! Я восхитительная Алиса! Ребята, вы местные?»

Грим и другие начали сверлить взглядом эту Лоли, кажется, они пытались не обмануться её приветливой внешностью. Среди Учеников Адепта, такие слова, как дружба, любовь и человечность были просто хорошими словами, давно забытые ими. Все, что осталось внутри них, это стремление к знаниям, ресурсам и власти.

Те, кто были наивными, они умирали еще до того, как становились среднеуровневыми Учениками. Если задуматься, то становление такого человека Продвинутым Учеником просто невозможно.

Заметив то, что её хрустальный шар и птичью клетку рассматривают, Алиса сразу спрятала их за спину, после чего сжала губы и сказала, «Это Алисино! Вы же не хотели отнять их у меня, верно?»

Эллен осмотрелся, после чего грозно прошептал Гриму, «Я думал, что ты говорил о трёх Ученика Адепта? Где остальные двое?»

«Керри пошел сюда…он большой парень и хорошо дерется…а если он встретит старшую сестру, то я уверена, станет весьма оживленно…», маленькая девочка сказала эти слова невинным тоном и указала на Восток. Было ясно, что на сейчас она упомянула Безумну, на спине, которой также красовался большой меч. «А Джеффри пошел сюда…думаю, он хотел отыскать какие-нибудь материалы…»

После сказанного её, все пятеро с ужасом посмотрели на неё.

Неважно сколько демонов было бы убито, никто из них не жалел бы об этом, но если какие-либо секретные поля буду найдены этими вторженцами, то, скорее всего, все Ученики Башни будут наказаны Адептом Андерсеном.

Громкий и ревущий голос Безумны тут же разразился, «Я пойду туда и остановлю этого парня!»

Сказав это, громадное тело Безумны побежало на Восток. Когда она побежала, она умудрилась раздавить несколько Демонических Детей, которые попались ей под ноги, остальные яростно заревели на неё, но никто не осмеливался подойти.

«Я пойду в эту сторону!», хладнокровно сказал Соколиный Глаз, после чего поднял свою повязку и побежал на Запад.

В небе были слышны звоны когтей Воронов-Мусорщиков, но из-за густого тумана их не было видно. Этот Шум сразу же последовал за Соколиным Глазом. Лидер Учеников Эллен закатил глаза и пробормотал, «Я за ним, помогу ему!». После того, как он сказал это, он побежал за Соколиным Глазом.

В итоге, здесь остались лишь Грим, Зложук и странная маленькая девочка, от которой можно было ожидать что угодно.

«Вы хотите сразиться со мной?», маленькая девочка наклонила голову и уставилась на двоих оставшихся, «Прежде чем мы сразимся, разве вы двое не хотите знать, откуда мы пришли?»

«Нет причин спрашивать тебя об этом. Вы создали здесь хаос, и вы поплатитесь за это. Если я схвачу тебя, ты и так мне все расскажешь. Если я не смогу победить тебя, то это было бы пустой тратой времени. А теперь покажи мне всё, на что ты способна!»

Это довольно редко, когда Зложук говорил так много.

Как только он договорил, черная земля под ногами девочки разорвалась и из-под земли вырвалось полчище черных скорпионов. Каждый из них был размером с человеческую ладонь, их тела были черными, они имели пару клешней и хвост с ядовитым жалом. Едкий запах яда сразу же наполнил воздух вокруг этих скорпионов.

Хотя между ними и было расстояние в двадцать метров, тут даже нельзя было угадать, когда Зложук успел отправить всех этих скорпионов, чтобы они спрятались под землей, под ногами маленькой девочки.

Телосложение этой Маленькой Девочки не должно быть на высоком уровне. Таким образом, если её удастся отравить, то она сразу же потеряет возможность использовать заклинания.

Прежде чем они пришли сюда, Грим уже рассказал о странных способностях этой малявки, поэтому Зложуку не хотелось бы испытать их на себе. Он просто хотел как можно раньше вырубить её.

Но от произошедшего у Зложука упала челюсть.

Между ногами маленькой девочкой и теми скорпионами был какой-то невидимый барьер. Неважно как они пытались пройти через него или прокалывать своими хвостами, они не могли сделать этого. Медленно, всё больше и больше скорпионов начали скапливаться там, но эта невидимая стена не давала этой “скорпионьей” завесе пройти.

Один за другим скорпионы начали забираться друг на друга и безумно атаковать невидимый барьер, но как они не старались, они не могли пробиться через него.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19**

«Защитный Барьер!»

Зложук повторил эту фразу ещё раз, он был поражён увиденным.

Защитный Барьер был заклинанием, которое могло разделять пространство и считалось одним из самых прочных щитов в мире. Даже Адепту было трудно преодолеть этот тонкий как бумага барьер.

«Гн может быть!» - Зложук потерял контроль и взревел, - «Твой барьер - фальшивка! Иначе, ты так же сильна, как Адепт! Дети мои! Используйте свою численность и сокрушите оборону нашего врага!»

Под контролем Зложука тысячи скорпионов вырвались из-под его плаща, и ринулись к малявке. В то же время Зложук открыл рот, выпуская бесчисленных мух, которые образовали тущу, затмевающую небеса.

Ни один начинающий Ученик не может вмешиваться в битву между двумя Продвинутыми Учениками. Таким образом, с момента начала битвы, Грим медленно отступал, прилагая все усилия, чтобы уйти с дороги и не попасть под заклинание.

Судя по сложившейся ситуации, Зложук установил доминирующее положение, так как маленькая девочка оказалась в ловушке под кучей скорпионов. Как только он сможет найти брешь в Защитном Барьере, битва закончится.

К сожалению, для Зложука ситуация резко изменилась непреднамеренной встречной атакой девчонки.

Маленькая девочка, которая, казалось, была в ловушке скорпионов, все еще мило улыбалась, как будто ей нечего было бояться. Глядя на Зложука через растущую стену скорпионов, она подняла птичью клетку в руке и встряхнула ее в направлении Зложука.

В этот момент Зложук ощутил, как его сердце похолодело.

Грим рассказал ему о том, насколько странной была эта маленькая девочка, поэтому Зложук следил за каждым её движением. Когда он увидел, как она качнула клеткой, хотя он не заметил атаки, он сдвинулся в сторону.

Из уст Зложука раздался мучительный крик.

Он действительно сошёл с того места, где стоял раньше, но по какой-то причине он чуть не упал. Затем он заметил, что его правая нога загадочно исчезла. В следующую секунду его отсутствующая правая нога появилась в птичьей клетке, и выглядела чрезвычайно крошечной.

Маленькая девочка с изумлением уставилась на него. Она не ожидала, что ее враг сможет так быстро увернуться.

Прежде чем враг добрался до его конечности, Зложук испустил яростный крик, заставив крошечную ногу в птичьей клетке, разорваться на бесчисленных скорпионов. Скорпионы превратились в нить темного дыма и исчезли. В то же время его черная мантия начала пульсировать. Это было вызвано движением скорпионов, которые начали цепляться друг к другу, формируя совершенно новую ногу.

«Биологическая модификация?» - впервые улыбка девчонки исчезла. Её лицо приобрело мрачное и угрюмое выражение, что никак не вязалось с её внешностью, - «Вот так сюрприз! Поэтому ты отказался от своего человеческого тела и изменил себя… чтобы полностью состоять из жуков! Хм! Не думай, что ты бессмертен. Я, Алиса, позволю тебе испытать настоящий ужас!»

После этого маленькая девочка протянула свои милые маленькие ручки и сделала хватательный жест в сторону Зложука. В следующую секунду Зложук издал сердитый рев, прижал ладонь к груди и пошатнулся, почти упав на землю. В то же время из ниоткуда в руке малявки появилось бьющееся сердце.

Если бы это был какой-то другой человек, возможно, это убило бы его. Но, очевидно, Зложук прошли тщательную модификацию тела и избавился от нескольких жизненно важных органов, которые нужны обычным людям. Когда он увидел, что его сердце стащила малявка, он издал пронзительный крик.

После этого крика, как и его правая нога, сердце в руке маленькой девочки взорвалось бесчисленными скорпионами, быстро превратившись в пепел.

«Неплохо, неплохо!» - жестоко заговорила девчонка, - «Посмотрим, все ли органы ты изменил. Я обязательно найду ядро, которое поддерживает твой зараженный жуками организм!»

Закончив говорить, девчонка начала бешено атаковать обеими руками. Хотя некоторые из ее атак пролетели мимо, под непрерывными атаками, она все равно успешно ударяла цель каждые несколько ударов. И всякий раз, когда она преуспевала, в ее ладонях появлялся какой-то странный объект. Будь то кровавый, грязный, липкий… никто не мог определить, откуда эти органы взялись в его теле.

Но независимо от того, какие органы появлялись на ладони маленькой девочки, в конце концов, они всегда превращались в скорпионов, а затем исчезали.

Пока она с радостью вытаскивала его органы, Зложук был преисполнен бушующим адским гневом.

Двигаясь с большой скоростью и постоянно уклоняясь от причудливых, таинственных, дальних ударов противника, Зложук продолжал атаковать малявку своими скорпионами. Однако, как бы он ни старался, он не мог полностью уклониться от нападений заклинаниями, которые никак себя не проявляли и даже не испускали пульсацию Элементия.

В то же время, столкнувшись с нерушимым Защитным Барьером, он почувствовал себя беспомощным, так как не мог найти возможности атаковать. Если это продолжится, даже если он был уверен в своем модифицирующемся теле, возможно, ему придётся признать поражение.

Когда мысль об отступлении зрела в сознании Зложука, Грим внезапно закричал ему.

«Сэр Зложук, атакуйте ее затылок ...»

А? Затылок?

Зложук застонал. Он уже пробовал затылок. Фактически, он пытался атаковать со всех возможных углов и позиций, даже из-под земли. Но независимо от того, что он делал, Защитный Барьер отторгал все его нападения. Как бы он ни старался, он просто не мог найти никаких слабых мест в её защите.

Но что-то удивило его. Когда крик Грима услышала Алиса, она бессознательно повернулась. В то же время ее пара больших пурпурных глаз уставилась на Грима, который прятался на далеком расстоянии. Она тайно заскрежетала зубами. Несмотря на то, что лицо Алисы не изменилось, Зложук все же заметили небольшую панику в ее глазах.

Неужели это действительно ее слабое место?

Хотя он все еще скептически относился к тому, что сказал Грим, сердце Зложука было наполнено гневом, поскольку большая часть его внутренних органов была вырвана этой маленькой паскудой. Следовательно, он, не задумываясь, развязал атаку ближнего боя.

Тело Зложука рухнуло, не издав ни звука. Его черный плащ упал на землю, потеряв поддержку, под ним не было ничего, кроме пустоты.

В то же время за спиной Алисы вдруг появилась темная фигура.

Это была темная фигура, полностью сформированная из бесчисленных скорпионов.

Сразу после того, как он встал, человекоподобная фигура сразу же прыгнула вперед, прижимая свое тело к невидимому барьеру. В следующее мгновение скорпионы вокруг превратились в черную приливную волну, ударившуюся в область вокруг головы Алисы.

Каким-то образом на защитном барьере, наконец, появилась рябь размером с кулак.

Фактически, здесь не было Защитного Барьера, а был лишь маленький Воздушный Барьер, который был связан с Защитным Барьером.

Зложук широко раскрыл глаза, его сердце наполнилось неописуемой радостью. Действительно, был недостаток в обороне противника, и это был этот Воздушный Барьер.

Хотя они и то и другое являлось барьерами, между их магическими особенностями была огромная разница!

Защитный Барьер был заклинанием Пространства, высшая Основа среди всех Основ Адепта. Он также упоминался как самая сильная защита в рамках Плоскостей. С другой стороны, Воздушный Барьер был сформирован из варианта употребления Ветряного Элементиума.

Было чрезвычайно трудно обнаружить эту маленькую «лазейку». Но когда Зложук используя все свои силы, ударил по этому месту, единственная неустойчивая часть Защитного Барьера мгновенно разбилась.

После громкого крушения армия скорпионов сломала «зеркало» и ворвалась в Защитный Барьер. В одно мгновение маленькое милое тело Алисы покрыл скользящий и ползучий поток скорпионов.

Неожиданно раздался пронзительный визг, из кучи скорпионов вырвался взрыв.

Сломанные куски черных скорпионов разлетелись во все стороны, когда ужасающие трещины растянулись в пространстве в паутину. Всякий раз, когда скорпион касался этих трещин, его тело немедленно распадалось, не издавая никакого звука. Независимо от того, насколько толстым был их панцирь, никто не мог уйти от разрушительной атаки. Это прекрасно продемонстрировало бесподобную способность пространственных заклинаний.

Яростная ударная волна отбросила всех скорпионов, которые наваливались на ее тело. Затем «пространственные трещины» охватили область, яростно разорвав скорпионов на своём пути, раскрыв Алисе проход.

Прямо в центре трещин в воздухе парила Алиса, ее длинные волосы развевались от её головы. Она испустила ужасный и сердитый рев в небо.

Используя пространство, как свое оружие, она расшвырнула скорпионов. Как только эта маленькая девочка, обладавшая великим врожденным талантом пространства, рассердилась, она начала такие ужасающие и смертельные атаки. Это заставило Грима, который прятался в нескольких сотнях метров, почувствовать, как его сердце трепещет от ужаса.

Разрыв между Начинающим Учеником и Продвинутым Учеником был НАСТОЛЬКО огромен? Хотя он продолжал напоминать себе, что эта Алиса принадлежит к высшему уровню Продвинутых Учеников, он не мог сдержать страх, растущий в его душе. Эта группа людей была слишком мощной!

Хотя они не были официальными Адептами или даже Псевдо-адептами, они обладали ужасающими способностями, в которые было сложно поверить!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20**

Всего лишь одна страшная атака, и Алиса покрыла огромную 50-метровую область с разрушительным заклинанием в 360 градусов, которого никто не мог избежать. В этой области пространство разрушилось, так как смертоносные пространственные трещины распространялись на каждый дюйм.

Столкнувшись с разрушительными пространственными трещинами, Элементиум Сопротивления был просто неуместен. Никакое заклинание Персональной Защиты уровня Ученика не обеспечит никакой защиты от разрушений, вызванных пространственными трещинами. Без каких-либо уникальных способностей по спасению жизни, даже если десять Псевдо-адептов попытались противостоять атаке Алисы вместе, все они, вероятно бы, погибли.

В этот момент Грим почувствовал жалость к Зложуку, так как он был прямо в эпицентре этого ужаса, поэтому он, вероятно, был убит. Кроме того, Грим должен был немедленно бежать.

Когда Грим собирался бросить Зложука, его глаза вдруг уловили что-то возле поля битвы.

К тому месту тянулась грязь, раскрывая огромную дыру внизу. Из ней вырвался рой черных скорпионов, быстро сформировавшихся вместе и превратившихся в Зложука.

К счастью, Зложук все еще жив!

Но когда радость начала разрастаться в голове Грима, он заставил себя оттолкнуть её.

Что-то не так. Казалось, Зложук сильно пострадал от этого деструктивного заклинания.

В этот момент Зложук потерял все свое высокомерие, которое он выказывал в начале боя. Армия тысяч ужасающих скорпионов уменьшилась до сотни, чего едва хватало, чтобы сформировать его тело. Новообразованное тело было короче, чем раньше, его Ауру Элементия едва ли можно было ощутить. Ясно, что он много потерял в этом последнем столкновении.

С другой стороны, Алиса тоже потеряла спокойствие. Хотя эти скорпионы могли нападать лишь на несколько секунд, за этот короткий промежуток времени она была полностью покрыта более чем тысячью скорпионов, ползающих и кусающих каждом миллиметр ее кожи.

Ее парящее тело вернулось на землю, Грим, наконец, увидел, насколько жалким стал ее внешний вид.

Милая маленькая Лолита исчезла. Правый глаз Алисы превратился в огромную кровавую дыру, и кровь стекала по ее шелковистой гладкой коже. Ужасный яд скорпиона наделал множество черных и фиолетовых пятен по всему телу. Все это вместе с её почти безумной и жуткой усмешкой выглядело так, будто она придёт в ярость.

Бежать!

Грим не был идиотом. Когда он увидел, что Алиса смотрит прямо на него. Он развернулся и пустился в бегство.

С его способностями он не мог бороться с этой Алисой. Кроме того, Зложук был наполовину изувечен и не мог остановить эту Лолиту. Поэтому, не сказав ничего, Грим покинул поле.

Первоначально Актеон ждал, надеясь, что ядовитый скорпион сможет убить эту грозную Лолиту. Но когда он увидел, что враг медленно поворачивает свой оставшийся глаз к нему, он тут же рассеял тело скорпиона, превратившись обратно в рой скорпионов и убегая.

Вскоре, яростная маленькая девочка осталась одна.

Началось неистовство.

Она поднялась в воздух и начала парить, как птица в направлении, в котором бежал Грим и быстро скрылась в густом тумане.

Когда все успокоилось, грязь под Деревом Убийцей поднялась вверх, раскрыв Зложука, который прятался, ожидая, когда девочка уйдет.

Он посмотрел в сторону, где исчезла Алиса, и некоторое время колебался, но, в конце концов, он просто не мог собраться с духом, чтобы преследовать её. Хотя эта маленькая Лолита была сильно ранена, она все еще выглядела так, будто у нее был запас энергии.

Он стиснул зубы, обернулся и убежал в сторону, куда ушел Соколиный Глаз. Что касается этой Алисы... было бы лучше, если бы с ней справился кто-то другой.

............

Тем временем Гриму было нелегко.

Неожиданно, Лолита не погналась за Зложуком, а посмотрела на него, который сказал несколько слов в предыдущей битве.

Он закрыл голову и бежал от нее, как крыса к своей дыре. Позади него маленькая Лолита парила на высоте тридцати метров, держа причудливую клетку и постоянно размахивая ею в направлении Грима.

Однако что-то действительно озадачило Алису. Кажется, у этого мошенника были глаза на затылке. Всякий раз, когда ее пространственные атаки приближались к нему, он ускорялся и поворачивал в другом направлении, заставляя ее пытаться прицелиться.

Если бы это было только один-два раза, возможно, сегодня ему очень повезло. Но когда она постоянно терпела неудачу, Алиса была уверена, что этот Начинающий Ученик ощущал её пространственную энергию, и, следовательно, она хотела убить его еще больше.

Оказалось, то, что он обнаружил слабость её Защитного Барьера, не было случайностью, он действительно видел всю структуру её Барьера.

На самом деле это была слабость врожденных Пространственных Способностей Алисы.

Хотя ее Защитный Барьер был почти неуязвим, у него был огромный недостаток. Как только она использовала пространственную энергию, чтобы превратить пространство вокруг нее в барьер, она оказывалась в ловушке в небольшом пространстве. Хотя это избавляло ее от любого ущерба от врага, она не смогла наносить удары, пока барьер не будет поврежден.

Поэтому, чтобы атаковать, она должна была оставлять «дыру» в своем барьере, чтобы она могла манипулировать своей Духовной Энергией и нацеливаться на врага. Чтобы не заметили эту дыру, она специально использовала невидимый Элементиум Ветра и создала более слабый барьер в этом месте.

Ни один обычный враг не мог защититься от странных и устрашающих дальних атак Алисы, исследуя ее барьер. Вот почему она смогла сохранить эту тайну.

Но сегодня, к сожалению, она встретилась с двумя Учениками Адепта.

Один из них был Продвинутым Учеником, который полностью изменял свое тело и мог превращаться в бесчисленных скорпионов. Он также обладал противным и странным методом атак. В конце концов, он был тараканом, которого было почти невозможно убить. Другой был просто чудаком. Хотя он был Начинающим Учеником, он смог разоблачить её самый большой секрет ... И, похоже, он действительно видел ее пространственную энергию.

Чтобы захватить его, Алиса привлекла высшую энергию, которую она могла использовать, и в кратчайшие сроки она разместила на его пути невидимую Пространственную Ловушку. Но за несколько секунд до того, как этот негодяй столкнулся с этой невидимой ловушкой, он внезапно сменил направления и уклонился от засады.

Теперь Алиса не сомневалась в его способностях.

Таким образом, ее стремление поймать его увеличилось еще больше!

............

После долгого бега, Грим сильно устал.

Из-за отсутствия подготовки и культивирования, его Ловкость и Телосложение были очень низкими. Если бы он не накрыл свое тело Ветряным Элементиумом, чтобы увеличить скорость, возможно, она давно бы его схватила.

Таким образом, несмотря на то, что он задыхался, он стиснул зубы и продолжал убегать.

Изящный Элементиум Ветра нес его тело, уменьшая его вес наполовину и позволяя ему двигаться через грязное болото с относительно высокой скоростью. Чувствуя, что его Телосложение стремительно падает, Грим начал паниковать. В его панике он придумал опасный план. Он повернул направо и бросился вглубь болота.

Он не сможет бежать, поэтому Грим решил заманить Алису в среду обитания Призрачной Няни.

Эта область болота немного отличалась от других.

Гнилой, вонючий ил и медленно движущаяся мутная вода смешались вместе, скопления беспорядочно растущей травы и других грязных отходов плавали везде. Вода в этом грязном не была неподвижной, а протекала очень медленно. Время от времени на поверхность выходили пузырьки и полусгнившие ветви деревьев.

Невнятные вопли и стоны погибели распевались над этим туманным прудом, это было похоже на крики проклятых, леденящие душу.

Тропа проходила по этой болотистой местности, но она смешивалась с мутной водой, поэтому чужим было трудно найти разрушенную тропу среди грязного болота.

В этой болотистой местности, которая охватывала почти тридцать квадратных миль, жило множество разных Призрачных Нянь. Меньшие группы состояли из семи-восьми членов и обычно жили в более отдаленных регионах этой области. Между тем, большие группы могли иметь до ста членов, и они заняли самый большой регион прямо в центре этой части болота.

Как демоны, Призрачные Няни обладали базовым интеллектом. Обычно они были преобразованы из людей, которые случайно утонули в болоте. Хотя они раньше были людьми, их ум был наполнен сильной ненавистью и обидой по отношению ко всему человечеству.

В течение месяцев или даже лет они лежали в засаде на берегах болота. Как только живой человек приближался, они выскакивали, кусали плоть своей цели и тащили на дно болота, чтобы утопить. Благодаря этому методу, их население продолжало расти.

Они походили на тощих женщин. Тем не менее, большая часть мышц отсутствовала, их кожа стала бледной в результате постоянного вымачивания в мутной воде. Вдобавок с морщинистыми и заплесневелыми костями, они выглядели как живые трупы. В то время как большинство из них были голыми, те, кто жил лучше, будучи людьми, носили порванные платья, хотя они всегда были блеклыми, и невозможно было сказать, как выглядело платье или даже какого было цвета.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21**

Растрепанные, грязные волосы; черные, кривые когти; острые клыки. Всё это были типичные черты Призрачной Няни.

На суше их боевая способность была слабее, чем у призраков, но когда они были в мутной болотной воде, их боевая сила удваивалась, и они могли сражаться наравне с Гигантскими Аллигаторами. Кроме того, в более крупных популяциях Призрачных Нянь, которые долгое время выживали, мог быть даже лидер, который овладел определенными способностями Элементия. Такие Призрачные Няни обладали продвинутым интеллектом, и были наравне с Учениками Адепта.

Можно сказать так: если бы человеческие Адепты дали таким лидерам Призрачных Нянь шанс, они могли породить пару Призрачных Нянь Адептов.

Но это был мир Адептов, где человеческие Адепты захватили доминирующее положение. Таким образом, эволюция и развитие всех других видов была запечатана. Неважно, насколько умным или каким мудрым стал лидер Призрачных Нянь, при столкновении с Адептом, который занимал превосходное положение, он был просто драгоценной экспериментальной мишенью или источником материалов, которых можно безрассудно убивать.

Сегодня мир среды обитания Призрачных Нянь был нарушен двумя аутсайдерами.

Молодой человек и девочка вторглись на болотистую местность.

Молодой человек, который бежал первым, был явно учеником Адепта из Башни Адепта. Не беря во внимание его плащ Ученика, он нес с собой отчетливую магическую пульсацию талисмана, который был только у Учеников Башни. Однако этому мерзкому любимчику Адептов не повезло, поскольку сегодня его преследовали. С уменьшенным весом от Элементиума Ветра, он пробрался сквозь грязную воду, что-то выкрикивая.

«Синдбад! ... Жалкая тварь, прячущаяся в грязи... быстро выходи... Синдбад ... ты жалкий болотный слизень...»

Таким образом, весь Болотистый район погрузился в неразбериху мальчишкой, за которым кто-то охотился.

Обычные Призрачные Няни не были достаточно умны, чтобы заметить, что происходит. Когда они почувствовали ауру человека, они изо всех сил пытались выбраться из грязи и поймать Грима и затащить в свою грязь.

Поэтому за Гримом над поверхностью воды тянулись многочисленные руки. Одна за другой, Призрачные Няни выбирались со дня и шатались в сторону Грима.

Но целью Грима были не они. Независимо от того, сколько этих глупых и низкоразвитых Призрачных Нянь он вытащил, они не могли справиться с устрашающей Лолитой, которая преследовала его. На всем Болоте, возможно, единственное существо, которое может представлять угрозу для Алисы, это ... Синдбад!

С помощью своей врожденной способности Алиса плыла в воздухе в двадцати метрах над землей. Взглянув на мутную грязь и вонючую воду, которая всюду плескалась, гнев на ее лице нарастал все больше и больше.

"Эй, ты! Слушай... перестань убегать ... пока ты приведешь меня в Башню, обещаю, что не причиню тебе вреда!»

Грим ответил, не оборачиваясь.

«Ага! Ты не причинишь мне вреда... Не используй на меня свою детскую ложь ... Ты просто хочешь порезать меня на кусочки ... Поймай меня, если сможешь!»

После этого он продолжил движение, неоднократно крича «Синдбад» по дороге.

«Сволочь, если я тебя поймаю ...»

«И что ты сделаешь? Пожаришь меня? Или, может быть, ты просто сдерёшь с меня кожу и сожрёшь? Во всяком случае, все вы, демоны-женщины, просто уроды... вчера меня пытала Мэри, а сегодня меня преследует Лолита, которая никак не может вырасти ... Мне просто не повезло ... »

Прежде чем Грим закончил свою речь, он почувствовал, как что-то крепко сжало его ноги, когда ротанг внезапно выстрелил из пруда и обернулся вокруг его ног. При этом он потерял поддержку Ветряного Элементиума и упал в вонючую болотную воду.

Когда Грим отчаянно боролся, огромная Призрачная Няня медленно поднялась из центра пруда, сидя верхом на еще более крупном существе, которое напоминало аллигатора.

Растрепанные, грязные волосы; черные, кривые когти; оборванное платье; бледная, но жесткая кожа; худощавое и иссохшее тело... Этот внезапно появившийся лидер Призрачных Нянь держал хлыст из ротанга и восседал на лютом демоне. Все это придавало ей в некотором смысле доблестный вид.

«Синдбад! О, Синдбад ... ты, наконец, здесь ... забери меня! Отныне я принадлежу тебе!» - когда Грим, едва плавающий в вонючей воде, увидел этого свирепого лидера, он тут же вскочил, как будто только что увидел своего лучшего друга.

По-видимому, этот молодой человек, который всегда приходил и похищал её детей, сошел с ума. Переполненная бешенством, Синдбад вышла на поверхность, чтобы преследовать этого Ученика Адепта, но она в конечном итоге была поражена его действиями. Возможно, эти обычные Призрачные Няни не знали, кто такой Ученик Адепта, но их лидер, Синдбад, знал всё.

После того, как Башню построили посреди этого болота, туземцы здесь потеряли контроль над своими территориями, и это место стало одним из ресурсных участков человеческих Адептов. Под господством господина этой болотистой местности туземцы здесь стали сторожевыми псами человеческих Адептов, преследуя злоумышленников, которые пытались проникнуть в это место.

Несмотря на то, что они чувствовали себя жертвами своего нового статуса, они прекрасно понимали, насколько страшны эти человеческие Адепты. Поэтому они были вынуждены мрачно переносить факт того, что их территория часто посещалась Учениками Адептов. Это еще не всё. Иногда Ученики Адептов похищали несколько Призрачных Нянь для своих экспериментов, а Синдбад была вынуждена закрывать на это глаза.

Но сегодня Ученик Адепта перед ней зашел слишком далеко, потому что он попал прямо в сердце болотистой местности, где жили большинство Призрачных Нянь. Это наполняло Синдбада бурлящим водоворотом гнева.

Взглянув на этого молодого сопляка, Синдбад больше не могла сдерживать свою ненависть к живым существам и стремление к новому мясу. Вытянув свои черные когти, она потянулась к его сердцу, намереваясь закусить.

Когда ее пальцы начали вытягиваться, Синдбад внезапно почувствовала сильное убийственное смертельное. Она подняла свою грязную голову и посмотрела прямо на Алису своими слабо светящимися красными глазами.

По неизвестным причинам, когда Синдбад увидела эту маленькую девочку, она не могла контролировать себя и у неё потекла слюна. Сильное желание заставило ее захотеть крепко обнять эту маленькую девочку, а затем своими острыми клыками проткнуть светлую, нежную кожу маленькой девочки, и пусть эта теплая, ароматная, сладкая свежая кровь потечёт в ее холодное тело.

Особенно, когда она ощутила сладкую ауру души, которая была скрыта в крошечном маленьком теле, это принесло ей неописуемый экстаз.

Она не осмеливалась бросать вызов человеческому Адепту, но когда Ученик Адепта, у которого была такая сильная аура души, стоял прямо перед ней, она наполнялась желанием.

Маленькая Ученица Адепта... Если она съест одну, тот человеческий Адепт в башне станет её врагом? Но, если он действительно разозлился из-за этого, Синдбад всегда могла использовать этих бесполезных дураков по внешнему периметру в качестве оправдания. Если она сможет попробовать на вкус такую восхитительную Ученицу Адепта, Синдбад была готова пожертвовать многими своими подчиненными за такое.

По сравнению с парящей Алисой, Грим был похож на старый твердый сыр рядом с блюдом, наполненным самыми богатыми и свежими продуктами, и больше не представлял интереса для Синдбада.

Синдбад подняла правую руку и с силой ударила по спине гигантской ящерицы под ней. Этот ручной демон открыл пасть и издал громкий рев, выпуская сероватый луч из своих желтых глаз на тело Грима.

Глаза Окаменения!

Это была врожденная способность Гигантской Ящерицы. Выстрел с близкого расстояния навсегда мог превратить смертного в жалкую каменную фигуру. Как Ученик Адепта, Грим имел некоторое сопротивление магическим атакам, но, столкнувшись с лидером Призрачных Нянь, он неизбежно превратился в камень.

Почувствовав постепенно застывающее тело, Грим быстро достал маленькую бутылочку зелья и вложил ее в рот, собрав последнюю энергию и махнув рукой Алисе, которая летела чуть выше него. После этого все его тело стало сероватого цвета, и твердым, как камень, когда он опустился на дно мутного болота.

Четыре Призрачных Няни нырнули в мутную воду, таща этот военный трофей в свое гнездо на дне пруда.

Алиса не могла ничего сделать. Этот мерзостный подлец помахал ей рукой и исчез в мутной воде. Ее пространственная способность была чрезвычайно сильной, но она могла показать свою силу только после того, как она нацелилась на конкретное пространство своим Духом. Когда негодяй исчез в мутной воде, она больше не могла напасть на него.

Когда она поняла, что для того, чтобы поймать этого негодяя, ей нужно замарать своё платье в этой грязной воде, в голове Алисы взорвалось пламя ярости.

Этот негодяй предпочел, чтобы эти демоны захватили его, а не сдаться Алисе ... должно быть у него есть способ избежать этих демонов. Она не могла так легко отпустить его... она должна была поймать его и расспросить о его способности видеть ее пространственную энергию!

Наполнившись гневом, Алиса вытянула правую руку вперед и сделала хватательное движение, нацелившись на грудь лидера Призрачных Нянь. Под неверующими глазами своей цели, в ладони Алисы внезапно появилось вонючее, иссохшее, безжизненное сердце.

Ее прекрасная, нежная ладонь сжалась, сокрушая безжизненное и гнилое сердце. Когда из ее рук покапала старая черная кровь, она смотрела на лидера Призрачных Нянь жестокими глазами, а затем тихо произнесла.

«Отдай мне того Ученика Адепта, или ...» - Алиса сделала паузу, затем продолжила, - «В следующий раз, будет раздавлен твой мозг!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22**

Поскольку они были бессмертными демонами, у сердца, горла, груди и желудка Призрачных Нянь больше не было никаких жизненно важных точек. Но их мозги держали их сломанные души. Если мозг Призрачной Няни будет уничтожен, они столкнутся с риском того, что их душа распадётся.

Поэтому, почувствовав пустоту и слабость, исходящую из ее груди, злобное выражение промелькнуло на уродливом лице Синдбада, ее свирепые черты лица стали более скрученными и жестокими.

С ее растяжимой кожей и ядовитыми острыми когтями, а также армией подчиненных, Синдбад была способна сражаться на одном уровне с Гигантским Аллигатором. Ее смертельные зубы и когти могли легко разорвать доспехи толщиной в полдюйма, и, коснувшись плоти врага, яд, скрытый в ее когтях, мгновенно парализовал большинство живых существ.

Но, как и большинство других демонов, которые жили в этом болоте, у нее не было никаких хороших дальних атак. Луч Ослабления и Заклятие Сна были очень короткими атаками и едва ли могли проникать сквозь защитные заклинания. Поэтому, когда она столкнулась с Алисой, которая могла летать и атаковать из дальнего радиуса действия, хотя общие характеристики Синдбада подавляли эту маленькую девочку, ее отсутствие дальнего навыка не позволяло ей сопротивляться.

Почувствовав страх перед бесследным магическим заклинанием врага, Синдбад постучала ногами по зверю. Гигантская Ящерица немедленно нырнула обратно в мутную воду, оставив на поверхности только голову Синдбада. Она злобно посмотрела на Алису, но не отступала.

Алиса развязала атаку, но Синдбаду, которая скрыла большую часть своего тела под водой, удалось уклониться от всех них. В конце концов, движения тела Алисы были слишком очевидны. Ели пристально смотреть за ней и вовремя отходить, на самом деле было довольно легко уклониться от ее пространственной атаки.

Даже после того, как Алиса много раз ударила по Призрачной Няни, её руки все еще держали только грязную воду, что только еще больше расстроило ее. В ярости она разорвала восемь ядовитых гниющих мозгов некоторых более слабых Призрачных Нянь, заставляя остальных паниковать и немедленно нырнуть вниз под мутную воду. Вскоре в этой большой болотистой местности остались только Алиса и Синдбад.

Выпустив свой гнев, Алиса сделала паузу, чтобы обдумать ее слабости.

Действительно, ее Пространственные заклинания были таинственными и могущественными, но все они были навыками нападения на одну цель, за исключением ее последней способности к пространственным трещинам, у них была небольшая область эффекта заклинания. Хотя она была почти непобедима в сражениях один на один с Учениками Адепта такого же уровня, но когда при нынешней ситуацией, ее способности не соответствовали ее желаниям.

Если бы она овладела заклинанием Магматических Огненных Шаров, она могла бы превратить этот вонючий бассейн в огромный горшок с кипящей водой за несколько секунд, сварив всех грязных демонов, которые прятались внутри. Но из-за ее страсти к Пространственным заклинаниям, она отказалась изучать или исследовать любые из этих «простых» заклинаний Элементия.

В результате она ничего не могла сделать в нынешней ситуации. На самом деле она чувствовала себя беспомощной.

Если бы ее мускулистый партнер был здесь, возможно, с преимуществом его громоздкого и сильного тела, он мог проникнуть в гнездо этой Призрачной Няни. Но Алиса была Учеником Адептам дальнего диапазона атак, со слабым телосложением. Оказавшись в ловушке в тесной борьбе с множеством Призрачных Нянь, она не была уверенна в том, что она сможет сбежать.

Однако она твёрдо решила, что она схватит или убьёт странного ученика, который мог видеть сквозь ее заклинания сегодня. После короткого момента колебаний она развязала свой пространственный Защитный Барьер. Затем, она бросилась в мутную воду.

По-видимому, Синдбад не ожидала, что эта маленькая человеческая Лолита, потерявшая один из ее глаз, будет настолько мужественной. Она быстро приказала Гигантской Ящерице и ныряла глубже в воду, издавая странный и сверхвысокочастотный звук изо рта, призывая всех своих подчиненных помочь.

Мутная вода начала покачиваться. Болото начало кипеть.

Многочисленные объекты плыли к Алисе. Эти объекты были Гигантскими Ящерицами Призрачной Няни. Они были более пяти метров в длину и покрыты слоем жестких чешуек. Помимо их острых когтей, они могли стрелять Лучом Окаменения в цель в пределах от пяти до десяти метров. Кроме того, Призрачные Няни одна за другой нападали на смелого злоумышленника, который ворвался в их дом.

На глубине вонючего пруда, где человеческое зрение было сведено к нулю, Алиса была полностью покрыта нерушимым Защитным Барьером. Ее оставшийся глаз вспыхивал от ненависти, когда она использовала свое уникальное заклинание, чтобы убить каждого приближающегося противника, которого она могла ощущать.

Было много заклинаний, которые позволили бы ей восстановить глаза, которые скорпионы вырвали, но она просто не могла проглотить свой гнев. Хотя это был тот ненавистный человек-насекомое, который сделал это с ней, настоящим виновником был этот странный Ученик, который привел ее в этот проклятый вонючий пруд.

Независимо от того, была ли это какая-то врожденная способность или какое-то магическое заклинание, которое позволяло ему ощущать пространственную энергию, Алиса не могла позволить этому раскрыться. Если ее враги узнают об этом, то репутация, которую Алиса сделала себе, будет подвержена риску.

После кровавой и хаотичной войны в грязном пруду, вся болотистая местность превратилась в ожесточенное поле битвы. Тем не менее, виновник всего этого, Начинающий Ученик Грим, в настоящее время вытаскивал своё окаменевшее тело из гнезда Призрачных Нянь.

После начала битвы четыре Призрачных Няни затянули полностью окаменевшего Грима на дно пруда. Затем они вырыли яму в вонючей грязи, открыв подводный туннель. Вместе с Гримом они втиснулись в яму. Туннель был заполнен липкой, едкой грязью, но это совсем не замедляло их скорость.

Они проплыли пару метров, а затем вверх. Вскоре они вынырнули на поверхность воды, показываясь в сыром туннеле под болотом. Когда эти демоны начали ползти вперед, тащив Грима через этот темный туннель, они услышали густой и хриплый рев Синдбада с болота над ними.

Сильное сражение заставило Синдбада реветь, призвав всех призрачных нянь со всей территории, чтобы помочь ей. Ее голос был настолько громким, что даже стены туннеля вибрировали.

Из-за их темперамента и низкого интеллекта две Призрачные Няни, несущие Грима, забеспокоились и испустили несколько коротких криков, быстро оборачиваясь и погружаясь обратно в грязь. Очевидно, они отвечали на призыв своего лидера и отправились сражаться врагом. Что касается двух других Призрачных Нянь, они тоже выпустили сердитые крики, но сдержали свое желание сражаться и продолжили свою задачу перетаскивания Грима по туннелю.

Этот грязный болотный пруд был домом Призрачных Нянь. Они могли погружаться в вонючую грязь и воду из года в год, ожидая своей добычи. Но, бесспорно, им тоже нужно место, чтобы хранить вещи, которые они считали сокровищами. Гнилое сухое мясо, изношенные кожаные доспехи, ржавое оружие и корни растений, которые они собрали ...

Если бы эти предметы оставить в болотной воде, в которой они жили, они бы быстро сгнили, поэтому Синдбад выкопала горизонтальный туннель под дном болота, чтобы уйти далеко от мокрого болота и сделать относительно сухую пещера для хранения вещей.

И вот, окаменевшего Грима сопровождали в эту пещеру.

Хотя его глаза, уши, рот и нос были покрыты липкой грязью, а его тело было таким же тяжелым, как каменная статуя, разум Грима все еще функционировал, как прежде. Он все еще мог ощущать все, что происходило вокруг него.

Казалось, что эти два монстра, наконец, начали сражаться!

Сквозь нечеткие вибрации и рев, приходящих сверху, Грим мог представить, насколько интенсивным и кровавым был бой. Хотя армия, возглавляемая Синдбадом, намного превосходила численностью своего врага, и они сражались на своей территории, Грим все равно не думал, что они могут победить эту пугающую маленькую Лолиту.

Не владея заклинаниями Элементиума и сражаясь только своими телами с непобедимым барьером Алисы, их боевые способности были нелепы. Если они не смогут найти скрытую «заднюю дверь» Защитного Барьера, даже если они продолжат атаковать, пока их сердце и легкие не выпадут, они никогда не смогут прорваться через Защитный Барьер.

Если они не заставят Алису использовать все свои Духовные очки, они наверняка проиграют битву. Следовательно, пока они были заняты борьбой между собой, Грим должен убежать отсюда.

Хотя тело Грима окаменело и не могло двигаться, он все еще способен манипулировать своей Духовной Энергией. Наладив контакт со своей Духовной Энергией, он снял пробку на маленькой бутылочке, спрятанной во рту, раскрывая пряное и сильное зелье, которое быстро стекло по его горлу и дошло до его желудка.

После многих лет смотровых поездок по периметру Башни, Грим знал о способностях болотных демонов. Неужели он действительно отправился бы на осмотр, не подготовившись? Это зелье «Свободы Передвижения» было предметом, за который он заплатил высокую цену и купил у другого Ученика Адепта В Башне. Оно было эффективно при удалении Окаменения и Паралича любого типа.

После того, как зелье начала вступать в силу, ощущение щекотки постепенно распространилось на твердое тело Грима, и оно медленно вернулось к его контролю.

После того, как его протащили почти сто метров, они прибыли в довольно сухую пещеру с хорошей плоской поверхностью. В узкой пещере стоял плесневой запах, от которого Грим чуть не задыхался.

Бросив Грима в кучу беспорядочно размещенных предметов, две Призрачные Няни начали кричать и реветь друг на друга. Похоже, они спорили о том, должны ли они пойти и помочь в битве или остаться здесь, чтобы охранять свою «еду». Но, пока они обе были заняты спорами, за ними вспыхнули два потрескивающих звука. Это был звук двух Элементиума Огненных Шаров размером с кулак.

Две Призрачные Няни были напуганы. Затем они заметили, что окаменевший человек встал, а в ладонях танцевали два маленьких огненных шара.

Обладая только базовым интеллектом, эти Призрачные Няни понятия не имели, что происходит, но когда они почувствовали свежий запах плоти и крови, они сразу же испустили агрессивные рев и прыгнули в сторону Грима.

В следующее мгновение два маленьких огненных шара взорвались и превратились в два пылающих пламени, пробираясь к двум Призрачным Няням. Обе стороны прошли мимо, и Грим упал на пол, тяжело дыша. Его рубашка была разорвана, на груди было обнаружено четыре пугающе глубоких раны.

С другой стороны, две Призрачные Няни продолжали свой путь и врезались в грязную стену за Гримом. Гладко контролируемые Гримом, два горящих пламени пронеслись через их огромный рот и сжигали все, что содержалось в их головах. В результате обе Призрачные Няни умерли.

Воздух был слабым в этой пещере, и он стал ещё слабее после того, как был сожжен огнем. Грим довольно долго задыхался.

Ему стало очень хреново. Он не чувствовал боли от ран, а вместо этого ощутил странное щекочущее ощущение. Это заставило сердце Грима опуститься. Черт возьми, он был отравлен атакой Призрачных Нянь!

Он порыскал в карманах, нашел бутылку противоядия и выпил. Только теперь Грим позволил себе успокоиться.

Он глубоко затаил дыхание и прислушался к сильным вибрациям, исходящим из туннеля. Это было признаком того, что битва еще не закончилась, и у него все еще был шанс убежать, поэтому Грим решил отдохнуть и собрал всю свою храбрость. Затем он начал изучать гнездо Призрачных Нянь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23**

Как говорится, вор не уходит с пустыми руками!

Он только что пришёл сюда, рискуя своей жизнью. Если он повернётся и уйдёт, разве это не будет потерей «щедрого гостеприимства» Синдбада?

Грим запустил свое Видение Элементия и просканировал пещеру.

Среди всякой всячины Грим нашел только несколько предметов, которые, по его мнению, были полезны. У этих Призрачных Нянь, которые сидели в ловушке в болотистой местности, было не так много возможностей найти что-то хорошее, следовательно, хотя здесь скопилось довольно много «сокровищ», только горстка считалась ценной.

Семь-восемь высококачественных кровавых мешков, которые выглядели как красные бусины; сломанная часть магической экипировки, которая так попортилась, что никто не мог сказать, что изначально это было; металлическая руда размером в кулак, которая испускала необычное голубое свечение; странный белый камень размером с яйцо... недолго думая, он взял все это и засунул в карман.

Грим ощущал нечеткую рябь Элементиума от них. Что касается других грязных предметов, он просто игнорировал их. В конце концов, он был в бегах. Если бы он унесёт слишком много вещей, шансы на его побег намного уменьшатся.

Как в скрытом гнезде Призрачных Нянь, в этой пещере было больше одного туннеля. Ясно, что их лидер, Синдбад, знала поговорку: «хитрый кролик имеет три отверстия в своей норе». Тем не менее, такое умное устройство очень помогло Гриму, вору с неполной занятостью, сегодня. У него ушла секунда, чтобы сориентироваться, а затем втиснуться в мокрый туннель, который вёл из грязного пруда.

Некоторое время спустя из маленького грязного пруда в болоте появилась причудливая человеческая голова. Когда слизь медленно соскользнула с его головы, Грим обнажил верхнюю часть головы, молча наблюдая за движением вдалеке.

Первоначально в этом грязном пруду должны быть Призрачные Няни, но, очевидно, их утянуло к массовой битве. Следовательно, Грим мог свободно передвигаться, и никто не собирался сопротивляться. Он вздохнул и начал выбираться отсюда.

Поскольку битва на расстоянии происходила на грязи, единственными её признаками были рев и крики Призрачных Нянь и пузырьки, взрывающиеся на поверхности. Гриму не хотелось снова видеть эту пугающую маленькую Лолиту. Он отвернулся от битвы и поплыл к берегам грязного пруда.

Он ставил на то, что Призрачные Няни страдали от странных и непредсказуемых Пространственных нападений Алисы!

Но когда он почти дошел до берега и собирался подняться, в мутной воде позади него произошел взрыв, обнажив Гигантского Аллигатора с широко раскрытой пастью. Все произошло так внезапно, и суровое окружение было лучшим прикрытием для Гигантского Аллигатора, таким образом, до самого момента, когда он укусил, единственное предупреждение, которое получил Грим, внезапно прозвучало из Чипа.

После серии вращений Гриму едва удалось избежать смертельного укуса Гигантского Аллигатора. Массивная пасть, утыканная острыми зубами, крепко сжалась рядом с его талией, создавая легкий ветерок, который источал гнилой запах.

Если бы не Чип, только одним укусом этот свирепый Гигантский Аллигатор легко сломал бы его тело пополам. Если бы это произошло, все его великие амбиции были бы напрасными.

Воспользовавшись случаем, когда его враг пропустил свою атаку, Грим на четвереньках бросился к краю пруда. Он обернулся и быстро вызвал Огненную Стрелу, ударив прямо в массивную пасть.

Заклинание Огненная Стрела, которое ранее проходило процесс затвердевания, было готово, и он смог плавно завершить атаку.

Заклинание Огненного Элементия взорвалось, поглотив всю голову этого аллигатора. За огненным взрывом последовал ливень сломанных зубов и кусков мяса вокруг края пруда. Страдая от сильной боли, тело Гигантского Аллигатора бешено металось, создавая волну грязи в несколько метров в высоту.

Грим выбрал «Огненную Стрелу», а не «Огненный Шар», в качестве свое первой атаки дальнего диапазона, потому что она наносила физический урон. Эта особенность была значительна, когда он имел дело с дикими существами, обладавшими высокой устойчивостью к атакам на основе Элементия.

Конечно, Грим никогда бы этого не признал, но настоящая причина, по которой он отказался от изучения заклинания Огненного Шара, была в сложности пятидесяти четырех Магических Слогов, которые он должен был запомнить и правильно произнести.

Возвращаясь к его нынешней ситуации, нападение Грея, очевидно, раскрыло его текущее местоположение.

«Ой. Так ты прятался там! Даже не думай убежать от меня снова…» - внезапно раздался резкий женский голос. Алиса внутри Защитного Барьера изо всех сил выбиралась из грязного пруда и издавала яростный рев.

К несчастью для нее, в следующую секунду длинный хлыст, сделанный из виноградной лозы, взлетел с воды и скрутился вокруг невидимого барьера Алисы. Таким образом, маленькая Лолита наполовину оказалась в ловушке в пруду.

Бесчисленные Призрачные Няни хлопались об Защитный Барьер, как дикие звери. Тем не менее, их острые когти и агрессивные атаки ничего не могли сделать, поэтому все больше и больше Призрачных Нянь просто висели на барьере, пытаясь использовать свой вес и затащить этого злого человека, который убил многих их сестер, обратно в грязный пруд.

Алиса изо всех сил пыталась освободиться от полчища. Все это только злило её ещё больше.

Появилось множество Пространственных трещин, которые можно было увидеть невооруженным глазом. Всякий раз, когда Призрачная Няня прикасалась к этим трещинам, независимо от того, была ли это рука или их сильное тело, всё, что встречалось с этими трещинами, было чисто нарезано пополам, в результате чего повсюду брызгала липкая черная кровь.

Несмотря на это, эти Призрачные Няни не выказывали никаких признаков остановки.

Не только это, даже гигантская ящерица Синдбада бросилась вперед, чтобы напасть на Алису. Используя свой массивный хвост, она врезалась в нерушимый барьер, снова погрузив большую часть её тела в мутную воду. Массивное воздействие передалось Алисе. Из её рта и носа пошла кровь.

Таким образом, ожесточенная битва снова разразилась между Алисой и Призрачными Нянями, которые бросались, как рой шершней. Между тем, Грим был в ловушке опасной битвы с Гигантским Аллигатором.

Хотя его Огненная Стрела только что сильно повредила пасть Гигантского Аллигатора, устроив кровавое месиво, это был демон, обладавший очень сильной жизненной силой. В результате яростный Гигантский Аллигатор обратил всю свою боль в ярость и сосредоточил всю эту ярость на Гриме.

Опасаясь Луча Замедления Гигантского Аллигатора, Грим начал убегать. Большинство этих проклятых болотных демонов имели способности Земного Элементия, и с их толстой кожей, мощными телами, острыми когтями и зубами, сражаться с ними в этом мутном болоте было просто нереально.

Между тем, благодаря предупреждению Чипа, Грим узнал, что подводные существа пробираются к нему.

Черт возьми. Почему он решил прийти в гнездо этих проклятых демонов?

Грим следовал за подсказками Чипа, едва уклоняясь от непрерывных атак ужасного Гигантского Аллигатора позади него.

Земля была мягкой, каждый шаг был трудным, так как его ноги погружались глубоко в грязь. Таким образом, было чрезвычайно сложно убегать от этих аллигаторов в такой среде. Жаль, что он не мог летать, как Алиса.

В этот самый момент было слишком поздно сожалеть о том, что он никогда не изучал заклинание Левитации Ветряного Элементиума. Наблюдая за быстро приближающимися подкрадывающимися подводными зверьми, его сердце наполнилось печали. Он несколько раз активировал Магический Талисман в руке, но это, похоже, не имело никакого эффекта.

В нормальной ситуации эффект сдерживания Адепта хорошо работал на этих болотных демонах. Но их агрессивность стимулировалась запахом крови, из-за чего было трудно отпугнуть их.

Два массивных аллигатора выскочили из воды и широко открыли свои огромные пасти, которые могли запросто проглотить Грима за один укус.

Глядя на огромные пасти, которые были в пределах досягаемости, на мерцающие, неупорядоченные зубы, в горло, которое ведёт к пищеварительному аду ... предупреждающие тоны Чипа угасали, но, казалось, что он не мог спастись от этой ужасной ситуации.

Как только Грим закрыл глаза, готовясь к смерти, что-то внезапно врезалось в него, затем он поднялся в воздух.

Прозвучала захлопывающаяся пасть аллигаторов, но Грим снова сбежал. Он открыл глаза, когда услышал их яростный рык из-за спины. Он летел на дюйм выше над поверхностью воды с невероятной скоростью.

Что происходит?

Его сердце колотилось, наполняясь страхом и неуверенностью относительно его нынешней ситуации. Грим видел что-то сквозь отражение на поверхности мутной воды под ним, а также звук взмахивающих крыльев над ним.

Он напрягся, пытаясь понять, что находится над ним. К его удивлению, его несла огромная человекоподобная летучая мышь.

Да, у неё были проблемы с полетом!

У этой гуманоидной летучей мыши была массивная пара огненно-красных кожаных крыльев длиной около пяти метров, но у нее было довольно тощее и маленькое тело. Конечно, крылья могли нести её, если она летала сама по себе. Но, лететь вместе с Гримом явно было проблематично.

Новый вид болотного демона? Конечно, нет. Грим ощущал неясную магическую ауру и знакомый запах тела. С помощью Чипа, увидев странное, но знакомое лицо, в голове Грима появилась какая-то девушка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24**

«Мэри? Ты Мэри!» - воскликнул Грим.

Огромная человекообразная летучая мышь ухмыльнулась, как человек, а затем пикировала и бросила Грима на землю. Прокувыркнувшись несколько раз, Грим, наконец, остановился, затем встал, на лице появилось болезненное выражение. Между тем, прокрутившись в воздухе последний раз, огромная летучая мышь спустилась и приземлилась рядом с Гримом.

Удивительно! Когда человекоподобная летучая мышь приближалась к земле, ее форма начала крутиться и изменяться. Огненно-красная шерсть постепенно исчезла, превратившись в мягкое ярко-красное платье. Толстые, выступающие щеки начали втискиваться внутрь, открывая красивое и очаровательное лицо.

Закончив преобразование, она изящно обернулась и пошла к Гриму. Мэри вернулась.

Трансформация Летучей Мыши!

Это… уникальная способность вампиров.

Врожденные способности новорожденного вампира набирали силу благодаря питью крови и регенерации. С этими двумя особенностями они были уже пугающим видом. Однако если новорожденный вампир пойдёт еще дальше, он получает способность превращаться в летучую мышь. Независимо от того, превращаться в одну огромную летучую мышь и летать по небу, или взорваться на тысячи маленьких летучих мышей, как средство побега, они превосходно справлялись с тем, чтобы спасти свою жизнь.

И, если Вампир достигнет зрелой стадии, он сможет начать массовое производство Кровавых Рабов.

Итак, чтобы сразиться со зрелым вампиром, сначала нужно столкнуться с армией Кровавых Рабов.

Пробежавшись по своим знаниям о Вампирах, Грим почувствовал уважение и даже трепет к быстрому прогрессу Мэри. Прошло всего несколько дней с тех пор, как она стала вампиром, а она уже разбудила ее вторую врожденную способность.

«Кто эта маленькая девочка? Почему она охотится за тобой?» - Мэри смотрела на хаотичное поле битвы вдалеке.

Их нынешнее местоположение находилось примерно в пяти-шести милях от пруда Призрачных Нянь, поэтому густой туман болота блокировал их видение. Выпускались огромные волны Элементиума от Алисы и Синдбада.

Бой накалялся!

«Они нарушители! Три продвинутых Ученика-Адепта. Эта маленькая девочка, Алиса, фокусируется на Основе Пространства. Она ужасно сильна ... »

Пока Грим объяснял это, оттуда, где происходило сражение, разразилась ударная волна Элементия, а затем раздались резкие вопли Призрачных Нянь.

«О нет, бежим!» - лицо Грима резко изменилось, - «Эта ужасающая девчонка ушла от Синдбада!»

Он лично чувствовал эту пугающую ударную волну ранее, поэтому он знал, что Алиса использует мощную Пространственную атаку, которая может вызвать массовое уничтожение. Стоит отметить, что использование этого навыка требовало от нее высокой цены, но до тех пор, пока Алиса использовала его, Грим был уверен, что Синдбад никогда не сможет остановить ее.

«Если мы будем работать вместе, как думаешь, у нас есть шансы убить ее?» - Мэри внезапно обернулась, ее зеленые глаза сверкнули красным, когда она посмотрела на Грема.

«Это ... нууу ... если мы будем работать вместе ... возможно ... может быть ...» - Грим удивился неожиданному вопросу Мэри. Когда он столкнулся с этим сильным Учеником, все, о чем он заботился, это бегство. Идея идти на врага была просто абсурдной.

В конце концов, с его нынешней способностью, даже если бы Алиса была тяжело ранена и умирала, она все еще могла легко раздавить его.

Держась на расстоянии пятидесяти метров от Алисы, Грим был на восемьдесят процентов уверен, что с помощью Чипа он сможет уклониться от её Пространственной атаки. Если расстояние было сокращено до тридцати метров, его уверенность снижалась до сорока процентов, и если бы он находился в пределах двадцати метров от Алисы, он знал, что он будет убит.

Если бы у него не было Чипа, Грим был всего лишь крошечной, хрупкой стеклянной фигуркой перед Алисой.

У него не было странного тела из жуков как у Зложука, который мог остаться в живых, даже если его сердце разорвать. Таким образом, как только Алиса привяжется к нему со своей энергией Духа, он будет убит. Поэтому Грим инстинктивно хотел сказать «нет» на вопрос Мэри.

Но, столкнувшись с непреклонной Мэри, казалось, что он не имел права говорить по этому поводу.

Ее тело снова закрутилось, когда Мэри превратилась в крошечную летучую мышь, которая была всего лишь размером с кулак. Она полетела к груди Грима, а затем прижалась к его рубашке. Она посмотрела на него и угрожающе сказала: «Тебе лучше не показывать меня! Я полна решимости получить кровь этой дуры!»

Взглянув на маленькое мохнатое лицо Мэри, всё, что мог сделать Грим, это беспомощно кивнуть.

«Не волнуйся, если она действительно попытается тебя убить, я найду способ защитить тебя!» - хотя Мэри и сказала так, Грея едва ли успокоился. Он начал обдумывать, как подкрасться к Алисе.

Однако когда он обернулся, его зрачки сжались, и он был в ужасе от того, что увидел перед собой.

Темная фигура медленно сгущалась в тумане около десяти метров от него. Судя по контуру, это была Алиса.

«Алиса!» - в этот момент Грим почувствовал, как у него во рту пересохло.

Эта Алиса была похожа на мстительного призрака. Независимо от того, куда он бежал, она просто продолжала его искать. После атак Призрачных Нянь и второго заклинания Пространственных трещин, которое охватило огромную территорию, она не только не нашла времени, чтобы восстановиться, она сразу пришла за ним. Разве она не знала, что отдых является необходимой частью жизни?

Оправившись от своего шока, Грим понял, что он должен бежать прямо сейчас.

Но, прежде чем он поднял ногу, в воздухе раздался голос.

«Сделаешь хоть шаг, я обещаю, что телепортирую твое сердце в твой живот... Ну давай, рискни...»

Грим поднял голову и наблюдал, как темная фигура постепенно стала видимой. В конце концов, у него не хватило смелости сделать этот шаг.

Черт возьми, она была слишком близко!

Подумав об этом, он был ошеломлен обликом Алисы.

В своей предыдущей битве со Зложуком Алиса потеряла один из ее глаз и пострадала от множества порезов и синяков, но на этот раз маленькая Лолита оказалась в абсолютно ужасном состоянии.

Дыра, которая была в ее правом глазу, все еще была пуста, но теперь, от нижней части ее правого глаза до левого угла губ, было три пугающих вида шрамов. Кожа возле этих шрамов стала черной, а обнаженная плоть демонстрировала явные признаки гниения. Всякий раз, когда Алиса говорила или делала что-то, что двигало ее лицо, из этих неприятных ран капала черная кровь.

Кроме того, количество травм на ее теле увеличилось, на ее обнаженной коже было много признаков укусов. Маленькая, симпатичная Лолита была теперь потрёпанной куклой вуду.

Нечеткая вибрация пространственной энергии заполнила площадь. С усилием Алисе удалось закончить построение Пространственной энергии, телепортируясь из одной области в другую. Обычно она могла легко завершить этот простой пространственный прыжок, но теперь ей пришлось напрягать всю свою силу, чтобы едва сделать это.

Сразу после того, как она вышла из матрицы заклинаний, оставшийся глаз Алисы наполнился пылающим пламенем гнева. Едва она подошла к груди Грея, ее жестокое и властное присутствие сокрушило его.

Сердце Грима начало биться еще быстрее, когда он увидел большую голову, свисающую с талии Алисы.

Судя по злобному и уродливому лицу, это должно быть голова Синдбада. Даже лидер Призрачных Нянь не смог убежать от зверской Алисы.

«Ты хорош ... ты действительно хорош ...» - пробормотала Алиса, сжимая свою челюсть. Было видно, что она не могла выразить всю ярость и разочарование, которое она испытывала к Грему прямо сейчас.

Когда она впервые вошла в это Болото, она была в приподнятом настроении и горда. В ее сознании, за исключением возвышенных, почтенных Адептов, все остальные люди были просто мусора, даже не достойным носить ее обувь. Опираясь на свой нерушимый защитный барьер и ее таинственный Пространственный Разрез, она была даже способна противостоять Псевдо-адептам.

Но кто бы мог подумать, что внутри этого, казалось бы, незначительного Магического Болота, которое было ресурсным участком семьи Адептов третьего класса, она так пострадает? В этот момент никто не мог понять, насколько она была зла! Она была похожа на древнего свирепого зверя, который пожирал людей. Все, что она хотела сделать, это содрать кожу с этой скользкой крысы и вырвать всю сухожилие, сломать все кости одну за другой и смешать его плоть в кучу мясной пасты.

Возможно, только сделав все это, она могла облегчить гнев в своем сердце.

«Скажи честно, как ты нашел лазейку моего Защитного Барьера?» - усмехнулась Алиса, когда обе руки начали хватать воздух перед собой. Растягивающаяся Пространственная трещина появилась между ее руками, как прирученная змея, - «Если скажешь правду, я обещаю, сегодня я ничего тебе не сделаю. Я, Алиса, всегда отвечаю за свои слова!

«Только мертвец поверит тебе! Даже если ты не нападешь лично, ты можешь просто бросить меня в рой демонов, и они убьют меня. Хм, очевидно, что я знаю больше грязных трюков, чем ты...»

Грим начал жаловаться про себя, затем понял, что он смотрит на Пространственную трещину, ведя себя как прирученная змея в крошечных руках Алисы. Он не был достаточно храбр, чтобы сказать хотя бы одно слово. Хотя он выглядел спокойным снаружи, внутри него была буря.

«Черт, она действительно гений, она играет с Пространственной трещиной голыми руками! Это Пространственная трещина! ПРОСТРАНСТВЕННАЯ ТРЕЩИНА! Даже острейшее оружие в мире не может сравниться с ней! Независимо от того, столкнётся ли она с щитом, изготовленным из чистой стали, или железом, прошедшим тысячи ступеней закаливания, если у этого нет какой-либо магической защиты, тогда всё это будет прорезано, как лист бумаги!»

Хотя это была чрезвычайно опасная Пространственная конструкция, эта маленькая Лолита обрабатывала ее руками, как будто это был милый маленький щенок. Это было доказательством того, насколько важными были врожденные способности для Ученика Адепта.

«Я не вижу вокруг тебя Пространственную Энергию!» - Грим немного поколебался, затем решил сказать ей правду.

«Глупости!» - воскликнула Алиса в ярости, - «Если ты не можешь её видеть, то как ты нашёл точное местоположение моего Ветряного Барьера?»

«Пространственная Энергия не имеет особых характеристик Элементия. Это часть Основ Плоскости. Те, кто не обладают врожденным талантом основ, никогда не сможет увидеть его невооруженным глазом. Но не забывай, есть огромная отталкивающая сила между противостоящим Элементием, а Пространственная энергия, которую ты используешь, невероятно суровая..... Итак ...»

«Итак, ты определил форму и положение моего Защитного Барьера, почувствовав область, в которой нет Элементия, и, как результат, смог увидеть, что она была отражена Пространственной Энергией? Тогда ... » - Мэри сделала выводы из того, что сказал Грим, и вскоре она обнаружила источник лазейки и сказала, - «Черт возьми, я не должна была использовать заклинание Ветряного Элементия, чтобы покрыть эту дыру. В следующий раз я буду использовать заклинание Силового Поля, в котором нет Элементия»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25**

Алиса заслужила свой статус Продвинутого Ученика Адепта. Хотя Грим сказал несколько слов, она смогла понять, какова была ее слабость.

Ее врожденный Пространственный талант все еще был достоин быть названным «непобедимым».

По крайней мере, она была непобедима, когда сталкивалась с противниками, которые были на том же уровне.

Если не прорваться сквозь ее тонкий Защитный Барьер, ее тело было в безопасности. Что ни бросай в него, проникнуть через барьер нельзя. В то же время она всегда могла напасть на своего врага своими Пространственными Разрезами и Телекинезом.

Но, как бы прочным не был щит, всегда было слабое место, и Защитный Барьер Алисы не был исключением.

Чтобы не быть полностью изолированной от мира, когда был барьер, ей пришлось оставить дыру, которая позволяла ей «общаться» с внешним миром.

Итак, чтобы скрыть эту «лазейку», она специально изучила заклинания Ветряного Элементия. После этого, используя невидимый Ветер Элементиум, она заделала дыру. Невидимый Защитный Барьер смешивался с невидимым барьером Ветряного Элементума, создавая комбинацию, которая ранее обманывала всех ее врагов, создавая впечатление, что ее Защитный Барьер был безупречным, и что не было никакого слабого места.

Но она не думала, что сегодня, в этом непонятном месте, она встретится с группой таких странных существ, которые бросят вызов ее непобедимому статусу. Один из них был мерзким человеком, который изменял свое тело и превращал себя в человека-жука, другой был Начинающим Учеником, который мог видеть Элементиум невооруженным взглядом. Встреча с этими двумя людьми привела ее в самый несчастный день в ее жизни.

Если бы тут человек-жук был вместо этого другим Продвинутым Учеником, возможно, он был бы убит ее непредсказуемой способностью Телекинеза. Как она могла знать, что она столкнется с кем-то с такой странной модификацией тела, которая дала им время, чтобы найти лазейку на ее защите? Кроме того, если бы ни этот новичок, который увидел Элементиум, ее Защитный Барьер не прорвался бы и не заставил ее испытать боль укусов тысячи скорпионов.

Чем больше она думала об этом, тем сильнее злилась. Ей хотелось снять с него кожу и сломать все кости, но у нее не было информации, о которой она больше всего беспокоилась, поэтому она могла лишь подавить свой гнев и продолжить: «Это магическое зрение или какое-то пециальное заклинание?»

«Это заклинание!»

«Отдай его мне, и я пощажу твою жизнь сегодня!»

«Могу я доверять твоим словам?»

«Хм! Мне кажется, что у тебя нет выбора! Не заставляй меня высасывать свою душу. Если это случится, я пророю тебе весь мозг!»

Хотя имидж Алисыы за сегодня был полностью разрушен, ее гордость все еще присутствовала, и угрожающая, доминирующая манера ее слов говорила Гриму, что она не примет отказ.

Грим быстро изучил текущее состояние Алисы.

Либо потому, что ей нанесли существенный ущерб, или же что ее Защитный Барьер был скрыт, но барьера вокруг Алисы не было.

Разве она не боялась подхалима?

Я просто сделаю это!

Через мгновение Грим взмахнул рукавом, выбросив маленькую темно-зеленую бутылку к Алисе. Не нужно было активировать какое-либо заклинание, как только бутылка разбилась на землю, а зеленая субстанция вылилась, странный дым взорвался от удара. Спустя секунду уродливый человек из слизи, который был около одного метра в высоту, медленно встал с земли.

Эта человекоподобная марионетка низкого ранга была всего лишь временным продуктом, так как она могла длиться всего семь минут максимум, и метод нападения заключался в том, чтобы окружить врага, заставив задыхаться в мягком глиняном теле. Конечно, использование такого временного раба для нападения на Продвинутого Ученика было нелепым, но в течение секунды он мог удерживать даже мощного врага.

Между тем, Грим быстро сделал несколько шагов назад, обе руки двигались в воздухе, а он произносил заклинания. Перед ним возникла Огненная Стрела. После того, как заклинание Огненной Стрелы было завершено, по сравнению с его предыдущим временем заклинания в десять секунд, Грим теперь смог отбросить его за пять секунд. Было очевидно, что это было огромным успехом для него.

Но, к сожалению, то, что он сделал, не имело никакого значения для этой малявки. Невидимый Защитный Барьер мгновенно появился между слизняком и Гримом, отрезав Духовную связь между ними. В следующую секунду человек из слизи плюхнулся на землю, а затем просто исчез.

Это была самая большая слабость Призывной Магии.

Как только Духовная связь между заклинателем и вызванным была потеряна, под влиянием Основ этого мира, независимо от того, насколько силен был вызванный, он был вынужден вернуться туда, откуда пришел. Поэтому, прежде чем эта марионетка смогла что-либо сделать, она превратилась в лужу кислой жидкости.

Что касается Огненной Стрелы Грима, Алиса просто презрительно посмотрела на него и даже не пыталась остановить.

Сразу после того, как Огненная Стрела вылетела, она врезалась в крошечное «Зеркальное Пространство», висящее в воздухе перед ним. Заблокированная этим крошечным Защитным Барьером, отражающим энергию, стрела просто взорвалась.

Взрыв был слишком близко от Грима и в следующее мгновение бушующее пламя отразилось от «Зеркального Пространства» и попало в Грима, поглотив тело молодого Ученика.

Хотя Грим ощущал какие-либо изменения в этом районе своим Элементальным Зрением (п.п: было и Видение Элементия, но так всё же правильнее), он не мог реагировать на подобные внезапные изменения в пространстве. Он мог наложить знакомое ему магическое заклинание за три-пять секунд, но Алиса могла развязать свою врожденную Пространственную магию менее чем за секунду.

Массивный разрыв между ними позволил Алисе посмотреть, как Грим завершил процесс заклинаний. У нее было достаточно времени, чтобы решить, хочет ли она заблокировать его или начать встречную атаку. Мало того, если бы она захотела, Грим никогда не смог бы закончить заклинание, которое заняло больше трёх секунд.

Когда она наблюдала за пламенем, охватившим Ученика, в оставшемся глазу Алисы появился презрительный взгляд.

Как Начинающий Ученик осмелился атаковать Продвинутого Ученика? Этот парень просто просил смерти!

Внезапно она почувствовала что-то неладное.

Из пламени внезапно выстрелил камень размером с яйцо. В то же время Грим выскочил из пламени, обеими руками закрывая голову.

Разумеется, бушующее пламя не различало друга и врага, и поэтому Грим страдал от боли, выбираясь из ада. Его тело было сильно обожжено пламенем, и обе его обнаженные руки были покрыты ожогами и волдырями.

С жестокой и отвратительной усмешкой на лице Алиса осторожно махнула пальцами, посылая несколько едва заметных полос, вспыхивающих в воздухе. Камень был нарезан на четыре части, когда вступил в контакт с полосками. Сильная синяя молния разнеслась по воздуху, а затем исчезла.

Его попытка использовать Камень Грома для атаки была полной неудачей.

Без колебаний Грим вытащил еще один черноватый предмет и бросил его в Алису. После этого он просто обернулся и побежал, словно пытаясь избежать очередного взрыва.

«Разве ты не слышал, что я сказала? Ты вынуждаешь меня отрубить тебе ноги! Ну, если это то, чего ты действительно хочешь...» - Алиса говорила, одновременно насмехаясь, но прежде чем она успела закончить, выражение её лица внезапно изменилось, и она повернулась лицом к приближающемуся объекту, так как он избежала одного из ее случайно брошенных Пространственных Разрезов.

Крошечная летучая мышь совершила быстрый поворот в воздухе и избежала Пространственного Разреза, с невероятной скоростью переворачивая своё крыло. Она быстро поднялась над головой Алисы.

Призыв? Было ли это сжатое существо или какой-то демон?

Алиса не могла сразу определить источник этой странной летучей мыши. Пожав плечами, она махнула руками, развязывая пару Пространственных Разрезов, полностью перекрывая любые пути летучей мыши. После этого она успокоилась, полагая, что летучая мышь не принесёт проблем.

Но в следующую секунду произошло то, что заставило ее вскрикнуть от неожиданности.

Маленькая летучая мышь размером с ладонь раздулась, как воздушный шар, превращаясь в высокую, стройную девушку в ярко красном платье. Мало того, она даже не стала уклоняться, а просто ринулась на Алису.

Наслаждаясь испуганным выражением лица Алисы, у этой девушки появились когти, очень острые, сияющие, как металл. Кроме того, её взгляд резко изменился, так как ее зеленые глаза стали красными, словно с них текла кровь.

Когда красноглазая девушка прорвалась сквозь Пространственные Разрезы, раздался звук разрываемой плоти.

Огромное количество крови выплескивалось из спины девушки в красном, и на ее теле было видно множество сквозных отверстий. Серия разрезов превратила ее тело в сетку.

Но эта девушка не останавливалась и не отступала, ее ярко-красные губы открывались шире и шире, а два жутких клыка уткнулись в губы. Когда она добралась до Алисы, она вцепилась в её шею.

Черт возьми, она Вампир!

Она, как и все, слышала об этих кровожадных зверях раньше, но, будучи Продвинутым Учеником Адепта, Алиса сразу поняла, с чем столкнулась.

В её шее ощущение покалывания, которое быстро превратилось в приятное чувство. Вскоре она ясно почувствовала, что ее жизненная сила быстро исчезает. Она испытывала сонливость, было настолько комфортно, что ей просто хотелось бросить все и погрузиться в глубокий сон.

Но несмотря ни на что, Алиса была Продвинутым Учеником, у которого была сильная воля, и у нее было высокая сопротивляемость паралитическому яду в ее теле. Ей удалось восстановить контроль над ее волей.

Впервые в жизни Алиса почувствовала, как смерть стучится в дверь.

В своих предыдущих двух сражениях, хотя он сумел навредить ее, Зложук был ей не соперник. Что касается Синдбада, если бы они не сражались в болоте, то лидер Призрачных Нянь был бы немедленно убит.

Но в этот момент Алиса действительно почувствовала угрозу смерти.

Если она сейчас не справится, она, которая, скорее всего, станет великим Адептом, умрет на этой грязной земле.

Не имея альтернативы, Алиса собрала последние капли своих сил и, опять же, испустила страшный крик, который потряс мир вокруг нее.

В следующую секунду пространство потрясло, все вокруг было стёрто в порошок!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26**

Алиса уже в третий раз использовала свой навык Пространственных Осколков.

Поскольку у нее был врожденный талант использовать пространственную магию, хотя она все еще была Учеником, она могла отбрасывать пугающие и разрушительные заклинания. Однако, очевидно, ее тело было недостаточно сильным, чтобы выдерживать многократное использование пространственной магии высокого уровня.

Поэтому, сотрясая и разрывая всё в радиусе пятидесяти метров, часть ее тела тоже распалась, показывая, сколько урона она навлекла на себя за этот день.

Воспользовавшись возможностью убежать, пока красноглазая девушка была порезана её разрушительными атаками, Алиса изо всех сил пыталась и втиснулась в пространственный туннель, который внезапно появился позади нее, и исчезла без следа.

Пока кровь извергалась с каждого дюйма ее тела, Мэри оставалась стоять там, где она была. На ее теле не было ни дюйма неповрежденной кожи. За всю жизнь он никогда не видел никого в таком жалком состоянии.

Её будто забросили в турбину самолёта, поскольку вся ее кожа была порезана, а ее плоть сильно искалечена. Кровь непрерывно текла из более чем ста ран, всех размеров, и ее бледно-белая кожа была красной. Под ее ногами сформировалась лужа крови.

Грим медленно приблизился к полю битвы.

«Эй ... ты еще жива?» - спросил Грим дрожащим голосом.

Кровавая фигура дрожала, двигая кроваво-красными глазами и уставившись на Грима. Крайне жаждущий взгляд наполнил ее глаза.

«Кровь ... Мне нужна кровь ... быстро дай мне кровь...» - говорила она хриплым голосом. Если бы Грим не прислушивался, он бы не услышал, что она сказала.

Просто, произнеся эти несколько слов, движение ее губ снова заставило мускулы на ее лице разрываться, вызывая больше крови.

«Только не говори, что хочешь моей крови!» - на лице Грима сразу же появилось невинное выражение.

Судя по тяжести травм Мэри, даже если бы она выпила всю его кровь до последней капли, этого всё равно хватило бы для полного выздоровления!

Когда Мэри уже не могла контролировать себя и готовилась прыгнуть на Грима, он что-то вспомнил. Не колеблясь, он достал восемь мешков с кровью, которые выглядели как красные бусины. Он «приобрел» это в гнезде Призрачных Нянь.

Мэри мгновенно схватила мешки с кровью и начала безумно поглощать их один за другим, доказывая, насколько могущественными были эти древний существа - Вампиры. Страшные раны по всему телу начали исцеляться с невероятной скоростью, весь процесс был таким чудесным, что Грим просто не мог поверить своим глазам.

Минуту назад она умирала, но теперь, похоже, кто-то отбросил магическое заклинание, которое возвращало время назад. Она оправлялась с невероятной скоростью.

Пожрав три мешка крови, все маленькие раны на ее теле исчезли, а большие раны начали сшивать себя обратно. После пятого мешка ни одного из ужасно выглядящих ранений на ее теле не осталось, и снова ее кожа, хотя и покрытая кровью, стала светлой и гладкой. После седьмого мешка с кровью все ее тело начало светиться, и, наконец, Мэри снова ожила.

Когда она собиралась проглотить последний мешок с кровью, она колебалась, затем повернулась и бросила его обратно Гриму. Она восстановилась, поэтому ненужно тратить еще один мешок с кровью. Глядя на расстроенное лицо Грима, было легко сказать, что эти мешки с кровью были, вероятно, очень ценными.

Бросив мешок с кровью, на её теле появилось множество крошечных трещин. Это был звук кристаллизованной крови, начинающей трескаться, отваливаясь от ее стройного и привлекательного тела. Вскоре перед Гримом предстало идеальное и соблазнительное обнаженное тело.

Несмотря на то, что он прожил две жизни, в этот момент Грим покраснел.

Хотя он старался изо всех сил, повернув лицо в сторону и притворившись, что он кашляет, образ ее захватывающих дух, шикарных форм был выжжен в его голове.

Несчастный случай, это был несчастный случай! Это никоим образом не было преднамеренно!

... Хотя казалось, что ей действительно все равно ....

По некоторым неизвестным причинам Чип фактически завершил процесс глубокого сканирования сам по себе. Хотя Грим кратко взглянул на отчет, каждый отдельный фрагмент данных, связанных с Мэри, был сохранен в его голове. Кроме того, «вдумчивый» Чип сохранил на сто процентов точную и реалистичную модель нынешнего внешнего вида Мэри ...

Ух ... просмотрев её данные, Грим почувствовал, что его сердце вот-вот перестанет биться.

Ее Ловкость составляла 17, а это означало, что у нее были необычные рефлексы, и поэтому она могла двигаться так быстро. Неудивительно, что, даже если она не двигалась быстро, она могла производить многочисленные остаточные изображения, чтобы сбить с толку своих врагов.

В отличие от этого, ее Сила была ее самым слабым параметром, но она все еще была довольно сильна.

С Силой 9, она могла легко держать двуручный меч в одной руке и им же могла отправить крупного человека в полёт.

Пока Грим погружался в мир данных, Мэри надела красное платье. Фактически, ее метод одевания казался невозможным. Кровь под ее ногами начала обматывать ее тело, двигаясь по ней, как волна гибких змей. Когда они остановились, на ее теле появилось великолепное красное платье.

Круглый предмет ударился о грудь Грима.

Вздрогнув, Грим опустил голову и посмотрел на объект. Он был ошеломлен искривленным, уродливым, пугающим лицом в руках и чуть не выбросил его. Но в следующую секунду он понял, что это была голова Синдбада.

«Та девчонка сбежала, но оставила это. Пусть это будет компенсацией за все те мешки с кровью, которые ты мне дал!» - сказала Мэри с беззаботным выражением лица, как будто ей было все равно.

«Ты ... после такой огромной потери, ты получила то, что искала?» - Грим не мог удержаться, чтобы спросить. Когда он подумал о том, каким обезображенным было ее тело несколько секунд назад, его сердце почти остановилось от шока.

«Хе-хе...» - Мэри рассмеялась, когда Грим упомянул об этом, ослепив его невероятной улыбкой, и сказала: «Я пожрала часть крови этой маленькой девочки, поэтому ей потребуется от двух до трех месяцев, чтобы восстановиться! Кроме того, я чувствую, что кровь этой маленькой девочки поможет мне добиться значительного прогресса ... ха-ха ... »

Грим был в шоке, он, наконец, получил четкое представление о том, почему Вампиры считаются настолько удивительными.

Из обнаруженных Чипом атрибутов Мэри, ее МТелосложение было 10/11, а Дух был 17/18. Первым номером был ее текущий атрибут, вторым - его потенциал. Первоначально у Мэри было максимум Телосложение десять, а Дух 17. Теперь, когда она накормилась кровью этой жуткой Алисы, она смогла быстро поднять эту статистику.

Хотя в настоящее время они все еще остаются прежними, если она продолжит обучение в течение следующих нескольких дней, она должна достичь своего потенциального максимума, и только тогда сегодняшняя жатва будет считаться полной.

Женщина-вампир, которая могла увеличить свои личные атрибуты, просто сосав кровь других людей... У Грима возникло головокружение. Еще раз это доказало, насколько мощными были врожденные способности!

Судя по внешности, той ужасающей лоли Алисе было, самое большее, тринадцать или четырнадцать лет. В этом возрасте, если бы у нее не было врожденного таланта в Пространственной Магии, возможно, она просто была бы новичком, который только что перешел на уровень Начинающего Ученика. Но реальность была совсем другой, поскольку она была пугающей маленькой лоли с высоким интеллектом, но с низким эмоциональным контролем, из-за ее врожденного таланта Пространственной Магии, она стала элитой среди других Продвинутых Учеников.

Если бы она встретила с такими фриками, как Зложук, Грим и Мэри, с ее способностями она могла легко смести всех учеников в башне.

Также с Мэри.

До этого она была лишь Начинающим Учеником, который владел двумя магическими заклинаниями. Но после того как она мутировала в Вампира, ее общая способность мгновенно взлетела до небес, и она стала одним из сильнейших Продвинутых Учеников.

Анализируя данные, у Мэри было 60% шанса на избиение Соколиного Глаза и 30%-ный шанс победить Безумну. Что касается Зложука, у Мэри было менее 10% шанса победить его.

В конце концов, независимо от того, насколько невероятна ее способность к вампиризму, она была эффективной только тогда, когда у нее был запас крови. Кроме того, ее отчаянный боевой стиль можно было использовать против Соколиного Глаза. Если бы она прорвала его защиту, независимо от того, какие травмы она перенесла бы, она выздоровеет.

Но если бы она использовала тот же метод при столкновении с Безумной или Зложуком, Грим не видел никакой надежды на ее победу.

Металлический меч Безумны был не просто украшением, и с ее силой в 15 а ее Телосложением в 16, этого было более чем достаточно, чтобы развязать жестокие физические атаки. Возможно, ее Ловкость 8 была ее слабостью, но с помощью магических заклинаний было бы очень сложно обычным врагам использовать эту слабость против нее.

И, хотя Зложук не так хорошо себя чувствовал, столкнувшись с Алисой, это не означает, что его реальная боевая способность была слабой. Кроме того, поскольку его тело было сформировано из скорпионов, разве это не значит, что там не было крови, чтобы Мэри использовала ее вампиризм?

Таким образом, в заключение, в то время как Мэри получила сильные способности, она не достигла невероятной стадии, которую имела Алиса.

Поскольку Мэри была готова защитить его, Грим ничего не скрывал и, как верный военный советник, рассказал все свои анализы Мэри, чтобы она могла отказаться от любых нереальных фантазий, которые у неё были.

Став Вампиром, темперамент Мэри сильно изменился. Нетрудно было сказать, что сила этой чужой родословной глубоко повлияла на ее разум и сознание. Она была добра к Гриму, но это было главным образом потому, что во время мутации ее родословной он проявил сострадание.

Но чувства не длились вечно, и они быстро исчезнут из жестокой, разумной, тяжелой повседневной жизни Ученика. Поэтому он должен был продемонстрировать свои навыки, чтобы не создавать впечатление, что он просто прятался под юбкой Мэри.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27**

Гриму нужно было время, чтобы расти.

Хотя он твердо верил в то, что, имея опыт жизни до этой и с помощью Чипа, его скорость роста должна быть не меньше тех гениев, которые родились с необычайными врожденными талантами. Подобно зверю подростку, даже если бы Гриму дали пару крыльев, его рост по-прежнему требовал огромного количества времени и огромного количества ресурсов.

Сейчас он был слабым. Если бы у него был кто-то, кто мог бы защитить его, он мог бы расти намного быстрее в безопасности, обеспечиваемой этим человеком. Поэтому, когда Мэри взяла на себя инициативу и раскрыла свои крылья, чтобы предложить ему убежище, хотя его и беспокоило то, как она это делала, он с радостью принял эту защиту.

Но Грим хотел продемонстрировать свою ценность, пытаясь изо всех сил сделать эти «отношения» более похожими на союз, который приносил бы пользу обоим партнерам, а не только ему.

Грим долго смотрел на голову Синдбада в руках. Если он не ошибался, душа Синдбада все еще была в ловушке в этой голове, и, если он не справится с этим должным образом, возможно, качество его премии уменьшится.

Во всяком случае, это была глава Призрачных Нянь, которую можно было сравнить с некоторыми Продвинутыми Учениками. Таким образом, независимо от того, как он мог её использовать, это был отличный материал для экспериментов.

Всего было три чужака, вторгшихся на Болото. Хотя они не убили Алису, по крайней мере, они заставили ее страдать. В этот момент эта высокомерная и дерзкая девочка была либо мертвой, либо в очень плохом состоянии. Что касается двух других злоумышленников, то Безумна и Соколиный Глаз должны справиться с ними, поэтому не о чем было беспокоиться.

Что касается Мэри, ясно, что ее больше интересовала кровь двух других злоумышленников. Не попрощавшись с Гримом, она превратилась в летучую мышь и улетела. Грим остался стоять один на болоте. Оправившись от шока в этот трудный день, он пробрался обратно в Башню Адепта, желая благополучно вернуть свою добычу в свою комнату.

............

Перед ее глазами сверкнуло ослепительное световое шоу. В то же время интенсивное головокружение затрудняло определение направления.

Но, с помощью ее пространственных чувств, Алиса с трудом освободилась от хаотического пространственного шторма, разорвала пространственную трещину и вернулась в физический мир.

В воздухе появилась извивающаяся пространственная трещина, и сразу после этого Алиса вышла из неё вверх ногами.

«Ой!»

Алиса полностью истощилась. Она ударилась головой о твердую и прохладную поверхность скалы, вскрикнув от боли и удивления.

Проклятый негодяй. Проклятый Вампир. Вам же лучше если я не восстановлюсь. Как только я полностью исцелюсь, я обязательно ...

Безумно проклиная всё на свете, Алиса внезапно застыла. Широко открытыми глазами, наполненными страхом, она смотрела на пугающую фигуру, которая внезапно появилась перед ней. Страх заставил ее остановиться и не делать ничего безрассудного.

Алиса в замешательстве осмотрелась. Только теперь она заметила, что она была в темной, закрытой каменной комнате. Это место не было безопасной зоной, которую она установила ранее, а человек, стоявший перед ней, не был Учеником Адепта, с которым она была знакома.

Глядя на тощее и почти иссохшее тело мужчины, его длинный халат Адепта, его старую волшебную шляпу и эту злобную, жуткую улыбку...

Алиса, наконец, поняла, кто перед ней, и не могла удержаться от крика: «Адепт Андерсен!»

Тощий старик, стоявший перед ней, был не кем иным, как господином Башни, Адептом первого ранга, Андерсеном.

Он был высшим авторитетом Башни. Поэтому, когда Алиса использовала заклинание Телепортации и отступила, пункт её назначения был изменен, в результате чего эта маленькая лоли, которая уже итак сильно пострадала, попала прямо к его входной двери.

Пугающие способности настоящего Адепта были чем-то, что никак не смог бы понять обычный смертный.

Честно говоря, с самого начала их ученичества многие Ученики Адепта начали изменять свои тела. По их мнению, их тело и лицо были гораздо менее важными, чем их общая сила.

Если тщательно изучить всех в этом городе, из более чем пятидесяти Учеников Адепта, возможно, менее половины из них по-прежнему будут с чисто человеческими телами.

Модификация крови, биологическая модификация, заклинание гибридизации... все это было прямым результатом их постоянных усилий, чтобы стать сильнее. Граница между человеческим и нечеловеческим была не столь значительна в мире Адептов.

Зная, что даже Ученики Адепта так сильно изменяют свои тела, можно только представлять, что должны делать сами Адепты с их телами.

Способные терпеть жестокий и болезненный процесс модификации, способные упорно продолжать вести одинокую жизнь в поиске знаний, способные использовать все средства и делать себя сильнее... Пройдя все эти страдания и, наконец, став официальным Адептом, останется ли у них добрый и сострадательный характер?

При упоминании этих Адептов в мире Адепта, о которых думали большинство простых людей, это были мощные, коварные, злые существа, которые во всех сценариях были хладнокровны. Хотя они утверждали, что они рабы знаний, всегда идущие на пути познания, их методы сбора упомянутых знаний нельзя назвать милосердными.

Во всей мультивселенной, находящейся в редких, крупномасштабных плоскостях, неизбежно, что мир Адептов поработит более тысячи средних и малых плоскостей. Они жестоко «присвоили» все ресурсы и знания из тех плоскостей, которые они завоевали, используя их, чтобы вооружиться и укрепить себя. Если семья Адепта не имеет собственной плоскости, они не могут считаться даже Адептами низкого ранга.

Основная сила армии, которая представляла Мир Адептов, состояла из членов семей Адептов. Если Адепта первого ранга, такого как Андерсен, поместить на безграничное поле битвы, он просто был бы пушечным мясом.

Да, требование для входа в армию Адептов Мира - это стать Адептом первого ранга. Что касается Учеников Адептов, они были просто новичками, которые неопытны в Основах Плоскостей. Они даже не смогли бы быть пушечным мясом.

Таким образом, после встречи с таким количеством Адептов, Алиса испытывала глубокий страх и уважение к этим могущественным людям.

Хотя из-за ее врожденной Пространственной способности она считалась необыкновенным талантом, когда она сталкивалась с официальными Адептами, даже с ее удивительным Защитным Барьером, она была просто канарейкой, которую можно было убить в любое время. В мире Адептов врожденный талант представлял потенциал, а не силу. На протяжении последних миллионов лет бесчисленные гении теряли жизни от более сильных Адептов с меньшим потенциалом.

Поэтому, когда Алиса поняла, что столкнулась с официальным Адептом, ее высокомерное и жестокое отношение сразу же исчезло. Несмотря на то, что тяжелые травмы на ее теле заставляли ее почувствовать сильную боль, такую, что она покрывалась холодным потом, она действовала так, как будто ничего не случилось, слегка наклонив тело вперед и терпеливо ожидая, что мужчина задаст ей вопрос.

«Сегодня я в плохом настроении. Кажется, несколько паразитов проскользнули в мой сад, когда я был занят экспериментом. Итак, маленькая девочка из Дома Аромата ... Кто дал тебе разрешение на въезд на мою территорию?» - коварное лицо Адепта Андерсена было совершенно без эмоций, а его холодный голос вызывал мурашки.

«Почетный Адепт Андерсен, моя наставница, великая Дебора, отправил меня сюда, чтобы донести сообщение» - Алиса не колебалась и сразу же заявила о своей цели приехать сюда.

«Дебора, сумасшедшая женщина?» - Андерсон нахмурился, - «Итак, ты тот гениальный ученик, которого Дебора взяла три года назад? Что теперь? Ты пытаешься выпендриться на моей территории, узнав от неё несколько уловок? Хахахаха ... маленькая девочка, разве твоя наставница не сказала тебе, что я не люблю, когда меня беспокоят? О, точно, другие двое тоже из Дома Аромата?»

Осторожно вставая, держа спину прямо, Алиса быстро ответила: «Нет. Мы встретились за пределами болота. Все мы здесь для наших собственных миссий. Один из них из Академии Мандасора, другой из Ассоциации Черных Перчаток»

«Миссия? Все вы пришли на мое Магическое Болото для миссии?»

«Да! Каждый из нас получил учебные миссии от наших организаций. Вот почему мы пришли сюда без приглашения!»

«Черт побери, черт побери ... Я знал, что эти чертовы Жентаримы никогда не перестанут пытаться занять это место. Это Магическое Болото! Моя частная территория! Как смеют эти ребята устанавливать это место в качестве одного из своих участков для миссии. На следующем собрании Адептов я обязательно сообщу об их проклятом поведении совету ... »

Возможно, то, что сказала Алиса, было больной темой для Адепта Андерсена, но, хотя он итак уже вел себя безумно, а когда он услышал о всей ситуации, он взбесился. Почти крича, он начал язвительно проклинать кого-то в какой-то отдаленной стране. В какой-то момент Андерсен начал говорить на нескольких языках, и Алиса могла идентифицировать не более трех из них.

Вскоре Адепт Андерсен успокоился и внезапно замолчал. Его коварный взгляд остановился на лице Алисы.

«Так как ты проявила уважение, я не буду держать тебя здесь. Но, поскольку ты вторглась в мой сад и устроила хаос, я не могу отпустить тебя, не наказав. Это будет тебе уроком!» - Адепт Андерсен осторожно указал своим посохом в воздух и выпустил крошечную светящуюся зеленую точку, которая выстрелила в пустую глазницу Алисы.

В то же время неожиданно появилось причудливое кольцо под ногами Алисы. Несколько раз вспыхнул яркий свет, и Алиса исчезла из каменной комнаты.

Почти в то же время, когда Алиса была изгнана, то же телепортационное кольцо появилось под ногами двух других Учеников Адептов, которые все еще обыскивали глубины болота. Одной вспышкой они были изгнаны из Магического Болота.

............

У входа на Магическое Болото.

Это был маленький, опустошенный, жалкий склон.

На склоне холма было Болото, покрытое густым туманом. Если смотреть с вершины холма, кроме многочисленных грязных прудов, можно было видеть лишь раскромсанную траву. Всё было спокойно.

После ослепительной вспышки Алису выбросило на землю.

Произошли еще две вспышки света, и в пространстве около нее появились две знакомые фигуры.

Вскрикнув, Алиса встала с земли, поспешно вынимая из карманов всевозможные бутылочки и начала неустанно излечивать себя. Хотя она и оставила границы Магического Болота, она не осмеливалась проклинать этого Адепта.

Кто знал, может этот проклятый Адепт шпионит за ними. Если он услышит, как она говорит о нём что-то плохое, возможно, он ударит их там, где они стояли...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28**

Двое прибывших со стонами поднялись на ноги.

По сравнению с талантливой в пространствах Алисой, они оба редко телепортировались, поэтому, помимо обычного головокружения, сопровождавшего телепортацию, оба чувствовали боль, почти до тошноты. Тем не менее, у обоих было необычное Телосложение, что делало их очень приспосабливаемыми. Таким образом, быстро отдохнув, они восстановились.

По-видимому, прежде чем телепортироваться в это место, эти двое участвовали в жестоких боях, так как их тела были покрыты шрамами. Даже сейчас они крепко сжимали оружие, словно в любой момент их атакуют.

Когда они увидели Алису, которая выглядела невероятно жалко, оба обменялись взглядами. Прежде чем они вошли на болото, трое пытались определить, кто будет лидером этой временной команды.

Хотя оба они были очень уверены в себе, Телекинез Алисы их одолел. Если быть честными с самими собой, эта Алиса могла бы убить их мгновенно.

Но, неожиданно, после их разделения Алиса получила очень серьезные травмы. По сравнению с ней их раны даже не стоило упоминать.

«Алиса, с кем ты сражалась? Это был Псевдо-адепт?» - мускулистый мужчина с огромным мечом за спиной спросил страшную лоли, что случилось. Змееголовый человек, который стоял рядом с ним, также показывал выражение, полное беспокойства, ожидая ответа Алисы.

«Керри, это моё дело...» - Алиса не посчитала нужным ответить на этот вопрос, и просто сосредоточилась на исцелении своих травм.

Алиса втайне боялась. Она не беспокоилась о ее травмах. То, чего она боялась, было тем, что Адепт Андерсен сделал с ней, когда он бросил в глаз этот странный зеленый свет. Как бы она не осматривала себя, она не могла найти ничего необычного, поэтому у нее не было выбора, кроме как сосредоточиться на исцелении ран.

Выпив всевозможные зелья, раны на ее почти расщепленном теле, наконец, прекратили истекать кровью. Затем Алиса начала наносить на раны темно-пурпурную лекарственную пасту с едким запахом.

Как ни странно, результат этой, казалось бы, незначительной грязеподобной пасты был очень хорош. Независимо от того, насколько ужасной была рана, если её покрыть пастой, кожа будет восстановлена до прежней и гладкости.

После того, как она закончила исцеляться, Алиса начала исцелять правый глаз.

Когда обычный человек терял часть тела, это был пожизненный шрам, который никогда не излечить. Но для Учеников Адептов, которые ступили в поле мистицизма и сверхъестественных сил, восстановление потерянных частей тела было вполне возможным.

Из черного глиняного горшка Алиса аккуратно взяла странное существо, которое выглядело как крошечная змея. Зажав хвост, она осторожно положила её в пустую глазницу. Это странное существо было зажато Алисой, так что оно не могло двигаться, продолжая крутиться в воздухе, издавая шипящий звук. У змеи была голова, похожая на фрикадельку, а пасть открыта как цветок. Внутри этой пасти было много крошечных острых зубов.

«Трава Змеи-Сакуры!» - очевидно, мускулистый мужчина знал об этом существе, и он не мог не вздохнуть от его ценности.

«Что это?» - Змееголовый никогда раньше не видел ничего подобного.

«Это святое лечебное лекарство, способное заменить любой недостающий важный орган в организме. Не суди по его уродливому виду. Это мутированное растение, которое специально выращивалось для этой цели. Его базовая цена - около семидесяти Магических Кристаллов» - коротко объяснил мускулистый человек. В то же время его лицо было полно зависти.

«Семьдесят Магических Кристаллов?» - Змееголовый был в шоке, он сразу понял ценность этого предмета.

В мире Адептов существовало множество крупных ассоциаций Адептов. Слишком много, чтобы сосчитать. Внутри каждой из этих организаций и ассоциаций была внедрена система знаний или обменных пунктов. В попытке разрешить торговлю между организациями, появились Магические Кристаллы.

Это была сверхмощная вселенная с бесчисленными плоскостями. Все пространство каждой плоскости было наполнено магической энергией. Как правило, магическая энергия была одинаково распределена по всему пространству, но в редких случаях или в уникальных средах можно было найти очень густую магическую энергию.

Поэтому в этих уникальных средах плотная магическая энергия наполняла окружающие минералы, превратив их в кристалл. Этот кристалл был уникальным предметом, который позволяла Адептам быстро пополнять потребление Элементиума. Следовательно, это был предмет, который получил признание всех заклинателей в крупных плоскостях.

В результате Магический Кристалл стал важным стратегическим ресурсом в Мире Адептов, поскольку они постоянно завоевывали другие миры. Таким образом, он использовался как основная валюта Мира Адептов.

Змееголовый сглотнул.

Например, в Ассоциации Черных Перчаток, из которой он приехал, после того, как он успешно завершит эту тренировочную миссию, он получит пятнадцать очков знаний и тридцать Магических Кристаллов. Чтобы получить семьдесят Магических Кристаллов, ему придется выполнить две «опасные» миссии, семь «сложных» миссий или тридцать пять «обычных» миссий.

Следовательно, когда он увидел, что Алиса без колебаний использует траву Змеи-Сакуры, стоимость которой составляет семьдесят Магических Кристаллов, мышцы на его лице начали неудержимо дергаться.

Хотя у неё был свирепый и странный взгляд, трава Змеи-Сакуры была просто специальным мутантным растением. После того, как Алиса поместила её в пустую глазницу, трава сразу же свернулась и сосредоточилась. Её скользкое тело начало разрушаться, превращаясь в крошечные нити, похожие на микроскопических змей. Бесчисленные нити начали скручиваться и сплетаться между собой, и вскоре превратились в форму человеческого глаза.

Но за мгновение до того, как глазное яблоко, образованное травой Змеи-Сакуры, должно было закончиться, внезапно вспыхнул странный зеленый свет. В следующую секунду трава внезапно стала неистовствовать.

Бесчисленные крошечные щупальца начали прорываться в глазное гнездо Алисы и продолжали расти. Вскоре некоторые из этих щупалец расширились до размера руки Алисы, а затем продолжали растягиваться все дальше и дальше.

Пройдя долгий период исцеления, большинство ран Элис полностью восстановилось. Следовательно, ее милый вид лоли вернулся.

Но в этот момент гигантский и страшный «живой осьминог» торчал из глазницы маленькой милой Лолиты. Любой, кто бы это увидел, вздрогнул бы от отвращения.

Плоть Алисы стимулировала беспорядочный рост этой Змеи-Сакуры.

Под влиянием мистического проклятия недавно восстановленное тело Алисы начало быстро увядать, и почти половина ее плоти была поглощена быстро расширяющейся травой Змеи-Сакуры.

Не колеблясь и используя все свои силы, Алиса смогла вытащить траву Змеи-Сакуры, которая в настоящее время занимала ее правую глазницу. Подняв сумасшедшего извивающегося осьминога в воздух, Алиса издала глубокий и хриплый рев. Кровь извергалась из её глазницы.

«Проклятье ... кучка подлецов... Я убью всех вас!»

Необычная ситуация испугала двух Учеников Адепта. Хотя они и понятия не имели, что эта маленькая Лолита испытала на Магическом Болоте, они чувствовали глубокую ненависть в ее яростном реве.

Судя по тому, что произошло, это сделал Адепт.

Этот Адепт Андерсен, живший на этом болоте, не проявил уважения к Адепту Деборе, которая была наставницей Алисы, как он мог легко отпустить их? Они оба тоже были изгнаны Адептом Андерсеном лично! Кто знал, что он сделал и с их телами?

Ворчливый стон молодой женщины внезапно достиг их ушей. Вскоре две смутные, неуловимые Зачарованные Души выскользнули из-под земли под их ногами, превратившись в двух великолепных девушек, которые идеально соответствовали их вкусам.

Ну, было бы лучше, если бы это были две призрачные души, но, как только они схватили их, их Дух начал постепенно истощаться.

«Духовысасывающие Дьяволы!»

Змееголовый первым определил Зачарованных Духов, и его громкий крик был наполнен нескрываемым страхом.

Духовысасывающие Дьяволы были очень пугающими душами. Они поглощали Дух человека, который был получен от медитации. Пока дух не исчерпается, они могли выжить под атаками этих пугающих дьяволов. Но, как только их Духовные очки будут истощены, грязные дьяволы начнут потреблять жизненную силу.

Змееголовый пришёл в ярость.

Он начал рычать и кричать, а его тощее тело стало растягиваться, быстро покрываясь темно-зелеными чешуйками. В мгновение ока он превратился в огромного, бушующего змея, который был почти десять метров в высоту.

Но, независимо от того, во что он превращался, Духовысасывающий Дьявол цеплялся за его тело, постоянно истощая его Духовные очки.

Ревущий, хлопающий, качающийся ... он пробовал всевозможные сложные движения, создавая хаос на этом небольшом склоне. Он даже повернул голову назад и выпил ядовитой жидкости на своем теле, но все его попытки не могли избавиться от Духовысасывающего Дьявола.

Никакое магическое заклинание не могло ничего сделать, никакая физическая атака не могла их коснуться, этот дьявол будто был просто иллюзией. Однако его Дух действительно истощался. И с беспокойными и жестокими движениями гигантского змея, его Дух сокращался еще быстрее.

Мускулистый мужчина не стал опрометчиво пытаться удалить дьявола из своего тела, так как его высокие показатели Телосложения давали ему лучшее магическое сопротивление, чем Змееголовому, поэтому, избегая ненужных движений, он потерял немного Духа.

Когда дело касалось проклятия, отброшенного официальным Адептом, Ученики не имели возможности удалить его. Следовательно, он больше не осмеливался оставаться здесь и начал убегать.

Только вернувшись в свою организацию, он сможет получить помощь от своего наставника, иначе он умрет.

После бесчисленных неудачных попыток у Змееголового не было выбора, кроме как вернуться к своей человеческой форме. Только тогда истощение его Духа замедлилось. Он сердито выругался в своей голове, а затем извлек из кармана Магический Кристалл, поглотив из него энергию. Затем он поступил, как мускулистый парень и побежал.

Он понял, что до тех пор, пока он не использует магические заклинания, скорость дьявола будет медленнее, и с пополнением магического кристалла он сможет выдержать дольше.

После того, как два Ученика убежали, Алиса использовала Пространственную Энергию и разгромила чудовищное существо в ее руке. Но она сразу почувствовала, как покалывает в затылке, когда снова из её пустой глазницы появилось совершенно новое щупальце.

В моменты до этого, возможно, Алиса почувствовала бы только ненависть, но теперь в глубине души появился невыразимый страх.

Со взрывом, Алиса исчезла с того места, где она была, вновь появляясь в отдаленном месте. И когда ее тело затвердело, она снова исчезла ...

У нее не хватало времени.

Если бы она позволила этому ужасающему проклятию остаться, у нее скоро истощится плоть. Ей нужно как можно скорее вернуться к наставнице, только тогда это устрашающее проклятие будет удалено.

Поэтому, даже если это полностью истощит очки Духа, Алисе все-таки пришлось изо всех сил броситься обратно в Дом Аромата.

Вскоре мир и тишина снова вернулись на склон рядом с Магическим Болотом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29**

Грим вообще не знал о том, что произошло после того, как он вернулся в Башню.

Как и следовало ожидать, когда с ним случалось что-то хорошее, это почти всегда сопровождалось страданиями.

До сегодняшнего дня он думал, что у него будет время, чтобы медленно и спокойно развиваться, но после всех этих события он понял, что для него всё будет не так просто.

После сегодняшней встречи он осознал огромный разрыв между Начинающим Учеником и Продвинутым Учеником.

Поскольку он был свидетелем немыслимого потенциала Продвинутых Учеников и как они использовали магические заклинания, которые отлично работали с их талантами, Грим понял, насколько медленным и отсталым был его прогресс.

Следуя его первоначальному пути развития, возможно, ему понадобится три-четыре года ежедневной медитации и непрестанного накопления магических знаний, прежде чем он сможет стать Промежуточным Учеником. Чтобы стать Продвинутым Учеником, Гриму понадобится лет десять. Что касается становления Псевдо-Адептом? Из-за нынешнего потенциала и врожденного таланта Грима у него не было большой надежды на достижение этого уровня.

Как Ученик Адепта, каждое крошечное увеличение его Духа было для него невообразимо ценным, и это было результатом тяжелой работы. Его врожденный талант был не лучше других, поэтому, если он хотел расти быстрее, чем остальные Ученики, единственный способ состоял в том, чтобы захватить больше ресурсов и получить достаточно магических знаний.

Другого выхода не было.

И, чтобы улучшить силу своих магических заклинаний, его первым приоритетом было повышение качества его тела. Все магические заклинания, независимо от того, были ли они заклинаниями поддержки или дальними атаками, поддерживались телом заклинателя. Магические заклинания отображали полную силу при использовании заклинателем, который увеличивал качество своего тела.

После безопасного возвращения в Башню Грим заперся в своей комнате и начал размышлять о своем будущем.

Думая о четырех основных ветвях Адептов, Грим тщательно взвешивал преимущества и недостатки каждого, связывая их со своими способностями и спокойно оценивая свое будущее.

Адепт Очищения Тела.

Чтобы стать Адептом Очищения Тела, первым требованием была бесстрашная воля, которая была столь прочнее стали. Чтобы стимулировать и укреплять организм, эти Адепты Очищения Тела должны быть готовы пойти на всё.

В качестве примера учебного метода для Адептов Очищения Тела, они должны были вымокнуть в контейнере, полном токсинов, весь день. Яды скорпионов, змей, пауков, цветка Септмортема, Кошмарной Травы, Зомби-порошка ... Короче говоря, неважно, откуда токсин, они будут использовать всё, что могли получить. От мягкого до сильного, от слабого до мощного, используя все виды смертельного токсина, они продолжали стимулировать каждую отдельную клетку в своем теле снова и снова, заставляя организм высвобождать свой потенциал и постепенно увеличивать его.

Конечно, когда они это делали, выживание было, безусловно, самым важным. Им нужно было определить максимальное количество токсина, которое они могли вытерпеть, поэтому они не умирали.

По мере процесса по очищению своего тела, когда они перешагивали порог новичка, они получали устойчивость к некоторым токсинам, и, возможно, обычный токсин в смертном мире не мог нанести им вред. Если они хотели идти дальше, единственным способом было неустанно искать более редкие, более мощные магические токсины.

Поэтому, у Адептов Очищения Тела первая половина жизни уходила на выяснение максимального количества токсинов, которые их организм мог бы вынести, и охоты на те редкие волшебные токсины, которые лучше всего работали.

Конечно, были также некоторые Адепты Очищения Тела, которые использовали объекты с пугающими радиоактивными характеристиками, чтобы стимулировать и усовершенствовать их тело, а также были люди, которые специально искали суровые природные условия, используя ужасающие силы природы, чтобы продвигаться вперед.

В общем, в этой отрасли было множество методов обучения. Но независимо от того, какой метод используется, Адепту по Очищению Тела приходилось переносить постоянную боль и лишения. Только тогда у них было страшное тело, с которым не мог сравниться ни один обычный человек.

Если Грим хотел стать Адептом Очищения Тела, сначала ему нужно было найти полный метод очищения тела. После этого ему придется искать все ядовитые предметы, которые ему нужно будет использовать в течение длительного периода самоочищения. Кроме того, во время процесса он станет крайне слабым, поэтому ему нужно было сбалансированное питание, чтобы подпитывать его ослабленное тело.

Кроме того, ему также нужно будет найти подходящие боевые приемы, чтобы он мог развить мощь своего Телосложения и Силы.

Проанализировав эти основные моменты, Грим чувствовал сомнения в том, чтобы стать Адептом Очищения Тела. Отложив в сторону экстремальную сложность методов, приобретение драгоценных питательных продуктов, необходимых для соответствия процессу очищения тела, было сложным.

Родословный Адепт.

Очевидно, что это был самый простой выбор, чтобы получить сильные краткосрочные боевые способности.

Когда речь шла о Родословных Адептах, биологическая модификация была довольно распространенной темой, так как это был самый популярный метод среди Учеников Адептов. С помощью «небольшого» магического обряда они могли пересадить высокоэффективный орган от могущественного демона, возможно, предоставив особые способности в процессе.

Большинство Учеников Адептов никогда бы не отказались от такого простого способа укрепления себя, они всегда выполняли определенную степень модификации себя. Однако было легче сказать, чем сделать! Это связано с риском заражения кровью, потерей жизнеспособности или пересадкой дерьмового органа, который не обеспечивал хороших способностей.

Для Учеников Адепта, таких как Грим, которые жили на Магическом Болоте, изолированных от внешнего мира, каких могущественных демонов они могли найти? С их способностью и статусом было невозможно получить органы настоящих страшных демонов. Поэтому, если бы эти ученики могли найти полезную часть демона, которая соответствовала бы рангу Продвинутого Ученика, это было бы невероятно ценно.

Говорили, что Соколиный Глаз Клата один из трех сильнейших Учеников в Башне, пересадил глазное яблоко «Красноглазого Рекс Мари», что дало ему возможность контролировать Воронов Мусорщиков.

Грим считал, что это решение было недальновидным.

Возможно, этот орган демона позволил ему достичь более высокого уровня одним быстрым шагом, став одним из Продвинутых Учеников, элиты среди всех Учеников Адепта в Башне. Но на том этапе, где он был сейчас, потенциал, вызванный биологической модификацией, подошел к концу. Если ему повезёт, он мог бы стать Псевдо-адептом через пять лет и начать подготовку к прорыву до официального Адепта. Но если ему не повезёт, возможно, он никогда не сможет стать официальным Адептом.

В конце концов, для всех, кто заразил свою кровь, трудность стать официальным Адептом росла экспоненциально!

Таким образом, по сравнению с Родословным Адептом, биологическая модификация была расточительным путем, который вел в никуда, обманной силой, которая разрушила бы будущее.

Однако, по сравнению с биологической модификацией, путь Родословного Адепта был намного жестче.

Чтобы стать Родословным Адептом, нужно было найти существо с родословной предков, и использовать большое количество крови и процесс, называемый очищением крови, чтобы получить унаследованную силу, которая скрыта в их крови.

Если он выберет этот путь, будет много проблем, которые ему придётся решать.

Многие из известных мощных родословных контролировались различными семьями Адептов.

Эти семьи Адептов были потомками какого-нибудь подлинного Родословного Адепта, который стал могучим в прошлом. Как потомки того, кто обладал сильной родословной, естественно, они унаследовали превосходную родословную своего предка. Чтобы продолжать свою родословную, они отказались вступать в брак с кем-либо за пределами своей семьи, поддерживая замкнутый круг, чтобы защитить чистоту их семейной родословной.

Кроме мощных родословных, если бы Ученик Адепта захотел заняться Родословными Адептами, он мог только испытывать удачу в родословных других, необученных демонов.

Если удалось получить родословную третьего ранга, возможно, потомки даже не станут Родословными Адептами второго ранга, а Родословным Адептам второго ранга повезло бы, если бы их потомки стали Родословными Адептами первого ранга.

Итак, для молодых из сильных семейств родословной, если они не обладают мощными способностями, как только они покинут свой дом, их будут преследовать другие. Некоторые изгои Ученики Адепта охотно захватывали их, пытаясь выжать суть их родословной.

Но для этого требовалось огромное количество крови родословного ученика, и уровень успеха был довольно низким. Еще одна вещь, которую следует учитывать, это то, что это было огромное табу для семейств родословной.

С ресурсами этих семейств родословной они просто сидели бы и позволяли бы другим забрать их родословную? Таким образом, даже если им приходилось платить огромную цену, они выслеживали виновника и убивали. Итак, в истории Мира Адептов было много случаев массовых беспорядков, вызванных кражей родословной из могущественной семьи.

На самом деле, возможно, Змееголовый Ученик тоже был потомком семьи родословных, иначе он бы не показал таких отличных характеристик. Возможно, Грим мог бы получить его кровь ... но он этого не сделал.

Конечно, он не пожалел об этом.

Этот потомок Родословного Адепта был Продвинутым Учеником, поэтому у него не было могущественного наследия от крови. Чтобы гарантировать, что Грим станет Псевдо-адептом, возможно, ему понадобится по меньшей мере дюжина таких потомков. Только тогда он смог бы добыть достаточно крови, чтобы очистить свою родословную.

Для Грима это было сложно, как сражение с Мега-Драконом!

Кроме того, согласно тому, что Грим узнал из книг, в настоящее время среди всех Родословных семейств, которые все еще активны в центре Континента Адептов, самый высокий уровень среди них был седьмой. Девятый ранг был вершиной структуры Родословных Адептов.

Родословному Адепту не требовалось слишком много культивирования или накопления знаний. Все, что им нужно было делать, это продолжать очищать свою линию, и, в конечном итоге, они смогут получить возможности родословной своего предка.

Например, предположим, что Адепт был наследником родословной пятого ранга, просто будучи Родословным Адептом, он мог бы иметь скорость, которая была в десятки и сотни раз быстрее, чем у других ветвей. Это позволяло ему в течение первой половины своей жизни продвигаться вперед с неукротимым духом и жить славной жизнью. Кроме того, Адепт, обладающий уникальной родословной, владел некоторыми особыми способностями, которые предоставляли преимущество в сражении с Адептом того же ранга.

Однако вершина исходной родословной также была концом их пути Адепта.

Когда Адепт с Родословной пятого ранга, наконец, становился Адептом пятого ранга, он был вынужден столкнуться с тем фактом, что дорога впереди была отрезана. Он никогда не сможет продолжить.

Это было самое печальное для Родословных Адептов!

Как только они решили идти по этому пути и выбрали неправильную родословную, шансы на то, что они достигнут вершины Мира Адептов навсегда терялись.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30**

Поскольку путь Родословного Адепта был так тяжел, и тот факт, что, хотя они могли быстро расти, их рост был ограничен с самого начала, Грим решил устранить эту возможность.

Итак, остались только Основной Адепт и Углубленный Адепт.

Грим отдавал предпочтение Основному Адепту. Всякий раз, когда он представлял себе те мощные заклинания Элементия, которые были способны к таким огромным разрушениям, и странные и пугающие заклинания проклятия, Грим желал этой силы и действительно хотел овладеть некоторыми невероятными заклинаниями.

Но путь Основного Адепта был также самым трудным, так как не было никакого кратчайшего пути. Чтобы подняться на верхние ступени иерархии Адепта, Основному Адепту приходилось делать один шаг за раз, усердно улучшая их элементную близость, а затем осваивая любые связанные с ней заклинания Элементия. Затем они должны были хорошо понять Основы Плоскостей. Только когда он станет мастером основ, он мог с гордостью объявить, что он был Основным Адептом.

Обычно это достигалось после достижения седьмого ранга.

Если бы у него не было Чипа, Грим никогда бы не выбрал этот путь. Потому что, если бы он это сделал, это также означало, что он должен был потратить огромное количество времени на медитацию и улучшение элементной близости. На самом деле, для того, чтобы иметь лучшую элементную близость, многие Адепты старались изо всех сил заменить свое тело Элементием, с которым они имеют самое высокое родство, даже если это в конечном итоге превратит их в жизненную форму Элементия.

Анализируя все аспекты, несомненно, путь Основного Адепта был очевидным выбором для любого Адепта, поскольку это был путь, который имел максимальную возможность достичь вершины Мира Адептов. Итак, с планом, изложенным Чипом, Грим чувствовал, что это лучший для него путь.

Однако, прежде чем он станет сильным, Гриму придётся найти способы компенсирования, так как он был слаб, или же, как он мог выйти из напряженной и жестокой конкуренции среди учеников?

Таким образом, после того, как он решил, что он будет придерживаться Основного Адепта, Грим также планировал изучить некоторые навыки Углубленных Адептов, чтобы поддержать медленный рост его основного пути. И, несомненно, «Мануал по созданию Голема», который он получил ранее, был одним из таких методов Углубленного Адепта, и это могло бы помочь улучшить его текущую боевую способность.

«Чип, каков прогресс в организации данных «Мануала по созданию Голема»?»

\*Биип\* «Копирование книги магических заклинаний «Мануал по созданию Голема» завершено... данные оптимизированы, а бесполезный контент удален. Составлен список подходящих големов ...»

Глаза Грима мгновенно засветились, когда он услышал сообщение.

«Пришли мне все данные!»

\*Биип \* ... Поток данных был перенесен. Закрыв глаза, он молча просмотрел информацию.

Строго говоря, это был список предметов.

Раньше это был длинный список, но после того, как Чип удалил тех големов, которые были за пределами текущих способностей Грима, и другого бесполезного контента, все, что осталось, это эти два элементарных голема, которые были неоднократно оптимизированы.

Да, Чип рекомендовал Голема, а не Титана.

Сравнивая их боевые способности, несомненно, Титан, у которого было неподвижное тело, был сильнее Голема, который был скорее призывом. Но со скудными ресурсами, которыми обладал Грим в настоящее время, нереально надеяться, что он сможет собрать достаточно ресурсов для создания Титана.

Возьмем, к примеру, самого простого Глиняного Титана.

Восемь футов высотой, Глиняный Титан был сделан целиком из мягкой глины. Это не учитывало затраты на разработку при его строительстве. Только мягкая глина стоила ему девяти тысяч золотых монет. Всё, что нужно было для создания Глиняного Титана, стоило двадцать одну тысячу золотых монет.

По сравнению с этим, Голем, предложенный Чипом, был дешевле, поскольку единственным необходимым сырьем было ядро продвинутого демона. Хотя для успешного создания требовалось немало магических знаний, общая стоимость составляла около семи тысяч золотых монет.

Сейчас Грим не мог создать Кислотного Голема, потому что у него не было подходящего ядра демонов Водного Элементиума. Но Глиняный Голем был идеальным выбором, так как он только что получил голову демона Земляного Элементиума, что было идеальным ядром для глиняного Голема.

Грим быстро подошел к деревянному стеллажу в углу своей комнаты.

Большая стеклянная банка стояла в самом верху и была покрыта черной тканью, чтобы никто не увидел, что внутри.

Грим осторожно поднял черную ткань, наклонился вперед и посмотрел на голову Синдбад, которая пропиталась желтоватой жидкостью. Возможно, заметив взгляд Грима, на лице Синдбад можно было увидеть нечеткие подергивания, он почувствовал, что слабая душа просит милосердия.

Сильный запах, похожий на формальдегид, витал около банки.

С научной точки зрения, Призрачная Няня не считалась бессмертным созданием, поэтому их органы должны быть тщательно сохранены после отсечения от тела, иначе полезная ценность быстро уменьшится. Хотя голова Синдбад изначально не была приобретена Гримом, было ясно, что Алиса хорошо позаботилась об этом. Она также захватила душу Синдбада.

Конечно, Грим понятия не имел, было ли это потому, что Алиса хотела выразить свой гнев, пытая Синдбад, или если у нее были другие планы, но, несмотря ни на что, это дало ему огромное преимущество. По крайней мере, он не мог жаловаться, что не получил сердце Синдбад.

Чтобы максимизировать выгоды, приносимые этой головой, Грим даже сходил к некоторым ученикам, которые были экспертами в области анатомии, и заимствовал полный набор инструментов.

Чтобы защитить свою тайну, Грим был вынужден использовать свою комнату в качестве лаборатории.

Через пару минут Грим приготовил все для операции. Он надел стерильную, не волшебную белую ткань и встал перед операционным столом. Голова Синдбад была вытащена из жидкости и лежала на столе, широко открыв глаза, сердито проклиная человека перед собой.

Поскольку Грим работал над тем, чтобы стать Адептом в течение последних нескольких лет, он уже давно был морально готов к такому хирургическому вмешательству. Несмотря на то, что он впервые проводил биологический эксперимент, он был спокоен, контролируем и хорошо подготовлен.

Игнорируя злобный взгляд Синдбад, Грим спокойно отдал команду Чипу.

«Чип, сделай глубокое сканирование головы Синдбад!»

\*Биип\* «Миссия получена... Начало сканирования...»

Когда в его глазах вспыхнул синий свет, уникальная духовная волна начала сканирование вверх и вниз по голове Синдбада, раскрывая секреты, скрытые внутри.

Большинство демонов, поскольку они имели сильную жизненную силу, смешивались со своими причудливыми врожденными способностями и формировали энергетическое поле, подобное щиту. Таким образом, Грим не мог просканировать под кожей с помощью Элементального Зрения и Духовного Зрения, из-за чего практически невозможно было проанализировать то, что внутри.

Но, поскольку Синдбад потеряла все свои силы, и ее жизненная сила была почти исчерпана, энергетическое поле, которое ранее блокировало видение Грима, больше не имело никакого эффекта. После сканирования в его голове было построено трехмерное изображение головы Синдбад.

Тяжелый череп был вокруг осевшего мозга. Головной мозг, мозжечок и ствол мозга были спрятаны глубоко внутри черепной коробки. Эта полная модель мозга Синдбад была представлена прямо перед глазами Грима. И в центре осевшего мозга, можно было увидеть желтоватый кристалл размером с большой палец.

Поскольку Синдбад была лидером Призрачных Нянь и освоила некоторые способности Элементия, в ее мозгу выросло уникальное ядро. Таким образом, ее сердце, мозг, горло и желудок уже не были жизненно важными органами. Пока это ядро и ее душа существовали, ее поврежденные органы всегда можно было восстановить.

Без колебаний Грим ударил острым скальпелем по голове Синдбад. Когда череп открылся, вонючая, темно-фиолетовая кровь мгновенно разбрызгалась, окрашивая одежду Грима. Но он даже не взглянул и просто продолжал регулировать глубину и угол разреза. С помощью молотка, зубила и других инструментов, Грим тщательно разобрал череп.

Покрытый потом, Грем твердо стоял перед операционным столом. Со звуком зубила, раскалывающим плоть и кости, распространяющимся по комнате, он медленно раскрывал череп Синдбад.

Наконец, под мелькающим светом, Грим вытащил светло-желтый, полупрозрачный кристалл, который вонял грязью, и поднес его к свету, чтобы рассмотреть.

В то же время раздалось сообщение от Чипа.

\*Бииип\* «Обнаружено ядро демона высшей энергии. Тип: существо Земляного Элементия...»

Улыбка облегчения появилась на кровавом лице Грима.

Теперь у него было ядро, из которого он мог бы создать Глиняного Голема!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31**

Невозможно создать оборудование для призыва Глиняного Голема в комнате Грима. Итак, он ушел и спешил к Лаборатории Алхимии, расположенной на третьем этаже башни.

После оплаты тремя очками Знаний и тридцатью золотыми монетами, Гриму было разрешено использовать самую сложную алхимическую станцию, доступную в течение трех часов. Это была почти половина запасов Грима, поэтому, если бы он не хотел добиться наивысшего успеха для первого Голема, он никогда не захотел бы платить столько денег.

Пол был чистым и аккуратным, а стены были ровными и блестящими. На стенах были деревянные стеллажи, на которых были всевозможные предметы. Контейнеры для широко используемых магических материалов были помечены, также были палочки Элементия, которые использовались для обнаружения характеристик Элементия предмета. Был полный набор металлических доспехов, которые использовались для проверки силы магического предмета ... Помимо всего этого, было много предметов, о которых Грим понятия не имел.

Но ему было всё равно. Его больше всего интересовала сияющая Магическая Станция Алхимии в центре комнаты.

С потолка свисали металлические цепи. На конце каждой был яркий светящийся камень. Восемь металлических цепей; восемь ярких камней. Они делали идеальный круг вокруг Станции Алхимии. При этом оператор мог бы сосредоточить свое внимание на создании магического предмета без нарушения теней.

Это были магические версии астральной лампы!

И Станция Алхимии была, по сути, волшебной версией промышленного рабочего стола.

Станция Алхимия была объектом размером 8 х 4 метров с подъемными платформами и углублениями. Она была наполнена мистическим оборудованием, которое было за пределами воображения обычных людей. Чтобы быть точным, поверхность станции была разделена на шестнадцать рабочих зон, и каждая область была способна выполнять конкретные задачи по обработке.

Алхимики, который был знаком с процессом обработки, были компетентны в этом оборудовании и могли отлично выполнять хорошо спланированный эксперимент. Но для того, кто был впервые на этой Станции Алхимии, возможно, просто привыкнуть к этому волшебному оборудованию, потребовалось бы несколько дней.

Однако это не было препятствием для Грима, который получал помощь Чипа.

«Чип, просканируй Станцию Алхимии. Проанализируй процедуры эксперимента по обработке!»

\*Биип\* «Миссия создана ... Начало сканирования ...»

Когда в его глазах появился сверкающий синий свет, все оборудование, помещенное на Станции, и волшебные механизмы и образования, скрытые в Станции, были отсканированы Чипом и сохранены в уме Грима.

Объединив ранее проанализированные данные и просканировав задачи, оборудование, размещенное на Станции, было сохранено в базе данных Чипа. Затем она проецировалась в сетчатку Грима.

Теперь, когда Грим оглядывал Станцию, всякий раз, когда в его поле зрения попадал странный или таинственный предмет, рядом с ним появлялась ясная аннотация.

Проще говоря, Станция Алхимии была объединением машин обработки и ковки, которые сливались в одну удобную платформу.

На подвижном механическом рычаге была установлена лупа . Это была не вогнуто-выпуклая линза, которую он видел на Земле, а стекло, на котором была выгравирована особая магическая формация. Грим выбрал лабораторию высшего уровня, поэтому это стекло увеличивало мощность лупы в 300-500. Если бы это была обычная Лаборатория Алхимии, возможно, максимальная мощность лупы была бы равна 150.

Это было важно, потому что при создании магических предметов требовалась микроскопическая резьба. Обычно, в определенном месте магического предмета нужно вырезать несколько независимых, но тесно связанных между собой магических образований. Некоторые эксперты Алхимики могли даже вырезать более ста магических формаций на кристалле рубина размером с кулак.

Будучи новичком, Грим не мог выполнить это, но ему нужно было вырезать семь магических формаций на ядре демона размером с большой палец.

Призывающая Руна была обязательной. Она была на любом магическом предмете призыва.

Формация Элементиума Строения Тела также должна быть, поскольку она сплетала магические силы этого мира, чтобы построить тело Элементия для Голема. Его нынешний проект подразумевал тело из мягкой глины.

Впечатанная Система Контроля Разума была самой важной среди всех формаций, так как во время процесса обработки Гриму придётся оставить отпечаток своей собственной души в формации. Именно это заставит Глиняного Голема подчиняться его командам.

Чтобы Голему свободно управлял созданным телом, необходимо также вырезать необходимые энергетические узлы и схемы, потому что это непосредственно влияло на мобильность и боевые способности Голема. Очевидно, он не мог позволить себе допустить какие-либо ошибки в них.

Конечно, Грим не понимал этих сложных рун, но, к счастью, у него был Чип, который помог ему завершить дизайн и оптимизацию. Следовательно, все, что ему нужно было сделать, это просто следовать плану, установленному Чипом.

Но даже с этим трудность работы Грима все еще была за гранью воображения.

За последние шесть лет Грим выполнил лишь несколько экспериментов по алхимии, и он только что проводил общие эксперименты, такие как очистка и добыча Элементия. Честно говоря, он все еще был новичком в области алхимии.

Но сегодня у него не было ресурсов для пробного прогона, потому что у него было только одно ядро демона!

Если он потерпит неудачу, его мечты об армии Големов разрушатся.

............

Грим стоял перед Станцией Алхимии почти пятнадцать минут. В его голове, используя симуляцию, Чип неоднократно показывал ему процедуру создания ядра Голема. Он прекратил это делать после того, как он смог проговорить каждую деталь наизусть.

Грим, наконец, двинулся вперед.

Из сумки он достал Слиток Чёрной Магии и бросил его в печь. В следующую секунду он послал свою энергию Духа в контролирующую магическую формацию Станции Алхимии. Раздался хлопок, когда в печи зажегся огонь Элементия.

Если бы он работал без этой Станции Алхимии, ему нужно было бы создать свой собственный огонь Элементия, чтобы нагреть и расплавить этот Слиток Чёрной Магии. На протяжении всего процесса он должен был поддерживать стабильный выход огня Элементия более пятнадцати минут, иначе он неправильно его расплавит.

И теперь, с помощью Станции Алхимии, ему нужно было только активировать скрытую под ним магическую формацию, и оборудование автоматически нагреет и расплавит материал для обработки в соответствии с температурой и временем, которое он установил. И, ожидая, пока Слиток Черной Магии полностью расплавится, у него может быть время для других приготовлений.

Это само по себе полностью демонстрировало преимущества использования Станции Магической Алхимии.

После тщательного размещения ядра, извлеченного из головы Синдбад, поверх Станции, Грим скорректировал лупу в соответствующее положение и правильный уровень мощности. Только тогда он начал готовить оборудование для микроскопической резьбы.

Инструмент, используемый для микроскопической резьбы, был специальным магическим предметом. В зависимости от силы магической энергии, вложенной в него, этот инструмент может создавать лазерный пучок тепла крошечный, как ножка москита. Этот тепловой луч специально изменялся и корректировался мастером Алхимиком. Хотя он был небольшим, он отлично справлялся с резкой.

Не говоря уже о часто используемых магических металлах, даже Золото Восьмой Степени, Подземное Кованное Железо и Криптонская Сталь, которые были уникальными металлами и обладали запредельной твердостью, легко резались этим тепловым лучом.

Теперь Гриму нужно было использовать это оборудование, чтобы вырезать требуемые семь магических формаций на ядре, одну Призывающую Формацию, одну Впечатанную Систему Контроля Разума, одну формацию Элементия Дарования Жизни, четыре энергетических узла и несколько дополнительных энергетических схем ...

Легче сказать, чем сделать. Грим успокоился, затем он наклонился вперед и начал работать над проектом.

Под 300-кратной увеличительной силой кристально чистое ядро стало крупным объектом, поверхность которого полностью покрыта крупными гранулами. Следуя инструкциям Чипа, Грим контролировал магическую формацию, настраивая ядро на идеальное положение и угол. Только тогда он активировал тепловой луч.

Пучок луча, размером с одну волоса, попадал прямо на ядро, делая красное пятно, постепенно гравируя углубление размером с четверть человеческого волоса. После этого Грим переместил тепловой луч своей Духовной энергией, медленно пересекая поверхность ядра. Когда это произошло, появилась прямая и узкая линия.

Все, начиная с положения луча, до глубины каждого разреза, все было отмечено разными цветами в голове Грима. Всё, что ему нужно было делать, это контролировать тепловой луч своей энергией Духа и рисовать в соответствии с макетом и скоростью, предоставляемой Чипом.

Одна за другой магические руны, которые выглядели как каракули, были выгравированы перекрещивающимся узором и окружены магическими формациями. Оставив четыре угла пустыми, он мог вырезать необходимые энергетические узлы и энергетические схемы в центре, чтобы соединить их все...

Через полчаса усилий все семь магических формаций были переплетены на поверхности ядра, становясь безупречной магической формацией в целом.

Первый шаг сделан.

Следующим шагом было соединение этих магических формаций, что также требовало терпения и точности.

Микроскопическая резьба создавала линии этих магических формаций. Магическая энергия никогда не потечёт в этих углублениях сама по себе, поэтому необходимо средство, которое могло бы реагировать на магическую энергию и позволяло свободно течь.

И это был Слито Черной Магии, который был расплавлен в жидкую форму.

Конечно, если бы это был официальный Адепт, который был неприлично богат, средство заменял бы Мифрил. Но у Грима не было таких ресурсов или денег, поэтому он использовал Слиток Чёрной Магии, который был самого низкого класса.

Хотя использование его приведёт к значительным потерям энергии, для простого Глиняного Голема, который не требовал передовых навыков изготовления, этого было более чем достаточно.

Поэтому Гриму пришлось пройти еще час беспокойного потребления энергии своего Духа. После часа постоянного потребления на его лбу начали появляться синие вены.

С помощью магической формации Грим медленно вылил расплавленный Слиток Чёрной Магии в углубления, вырезанные тепловым лучом. Он должен был быть осторожным, чтобы не оставлять никаких трещин или не допускать утечки из резьбы. Для Начинающего Ученика эта чрезвычайно трудная задача была просто чудом.

Но, с помощью мощного Чипа, Грим фактически превратил эту невозможность в реальность.

Когда последний поток слитка объединился в углублении, Грим отрезал магическую формацию, отодвинул увеличительную линзу и посмотрел на ядро Голема, которое плавало поверх Станции Алхимии. Это было нереальное чувство….

Его первый Голем готов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32**

Грим покинул лабораторию. Первоначально он планировал прокрасться и проверить боевую мощь Глиняного Голема на Болоте, но его отвлекла большая толпа людей, мчащихся по коридорам башни.

Ни разу в памяти Грима Башня не была так оживленной.

Обычно все были заняты своими делами. Те, кто получил задание, занимались делом; те, кто этого не делал, медитировали, копировали книги или работали над каким-то магическим экспериментом... Каждый день в этой Башне, за исключением обеденного времени, почти не было звуков. Даже когда два ученика встречались в коридоре, они просто кивали друг другу и продолжали движение.

Но сегодня было исключение, поскольку почти каждый Ученик бежал вниз по коридору.

Грим почувствовал удивление и недоумение. Он позвал своего «приятеля» Бенсона, которого он едва знал: «Что происходит? Куда ты идешь?»

Сразу после того, как Грим спросил об этом, Бенсон удивленно ответил: «Ты не знаешь? Ты не проверял свой талисман? Мастер Андерсен созывает всех официальных Учеников на встречу в лекционном зале. Не опоздай!»

Бенсон поспешил вниз по коридору.

Адепт Андерсен назначил встречу?

Этим редким событием Грим был ошеломлен.

Согласно единому предложению Ассоциации Жентаримов Континента Адептов, в качестве размещенного Адепта в этой Болотной Башне, Адепт Андерсен должен был проводить бесплатные магические уроки каждые три месяца Ученикам в Башне. И, как правило, если у Ученика были какие-либо вопросы относительно магии, им приходилось платить очки знаний или магические кристаллы в обмен на право задавать вопросы Адепту Андерсену.

Но в этой Башне на болоте, которая была почти отрезана от внешнего мира, Адепт Андерсен был основным мастером. Таким образом, он просто проигнорировал все правила и положения, установленные Ассоциацией Жентаримов.

На протяжении последних шести лет, когда Грим жил в этой Башне, Адепт Андерсен провел лишь несколько открытых лекций... В остальное время он прятался на верхних этажах Башни, редко взаимодействуя с Учениками.

Поэтому, получив эту новость, Грим был просто поражен.

Спешно вытащив талисман, Грим заметил, что он мерцает красным свечением и слегка горячий на ощупь.

Упс… Кажется, когда он проводил эксперимент, он временно отключил коммуникационную способность талисмана. Когда он включил его, из него сразу же раздался глубокий хриплый голос.

«Каждый Ученик, который слышит это сообщение, должен немедленно отправиться в лекционный зал! Если вы не явитесь в течение пятнадцати минут, я отменю ваш статус Ученика!»

Грим вздрогнул. Он быстро убрал талисман и присоединился к толпе, мчащейся в лекционный зал.

Сидения этого лекционного зала были похожи на сидения в театре на Земле из его предыдущей жизни, но круглая поднятая сцена, расположенная перед сиденьями, была заменена высокой платформой. С такой организацией, независимо от того, где сидел Ученик, ему придётся слегка запрокинуть голову, чтобы смотреть на Адепта, который читает лекцию.

По-видимому, парень, который проектировал этот лекционный зал, хотел, чтобы Ученики сидели ниже Адепта, хотя это была просто физическая позиция в пространстве.

В просторном лекционном зале могли разместиться более двухсот человек, но в Башне было около пятидесяти учеников, поэтому все сидели. Были замечены три четкие группы, причем трое сильнейших учеников находились в центре каждой группы. Кроме того, четвертая группа собралась вокруг нового Лидера Учеников, Эллен. Остальные Ученики сидели одни, показывая свой статус «одиноких волков».

Не так давно Грим был бы одним из этих «одиноких волков».

Пока он наблюдал за ситуацией в лекционном зале, Грим увидел фигуру, которая выделялась из остальной толпы.

Ярко красное платье. Холодное и высокомерное, но прекрасное и соблазнительное лицо... Владелец этого лица поманил его, чтобы он присоединился к ним.

Естественно, Мэри, сидящая сама по себе, была в центре внимания почти всех в зале, и, без сомнения, ее действие сделало Грима врагом большинства Учеников парней в зале.

Бесчисленные взгляды были прикованы к Гриму, заставляя его лицо перекоситься.

Эта Мэри действительно знала, как нагнетать обстановку!

Он подошел к Мэри и тихо сел рядом с ней.

«Помни, ты мой подчиненный. В следующий раз приходи раньше!»

Мэри наклонила своё очаровательное лицо к уху Грима и прошептала свою угрожающую речь. Грим почувствовала страшное убийственное намерение, когда она это сделала. Казалось, Мэри была очень довольна этим результатом. С выражением довольного кота, который только что съел канарейку, она откинулась на спинку сидения.

Ее зеленые глаза пробежались по всему залу, очаровывая всех Учеников парней, которые встретили ее взгляд, а затем заставили их содрогнуться, поспешно опустив голову и избегая ее глаз.

Прямо в этот момент Грим почувствовал, как другой «сильный» взгляд остановился на нём, заставив его волосы встать дыбом.

Потрясенный, он поднял голову и понял, кто это!

Человек, который смотрел на него, был одним из трех самых сильных, Зложук, чье настоящее имя было Актеон.

Два причудливых зеленых фонаря можно было увидеть под его капюшоном, хладнокровно глядящих на Грима. Хотя он ничего не говорил, невидимое давление начало наполнять воздух вокруг Грима.

Очевидно, будучи лицом к лицу с 19-ю очками Духа, Грим был в невыгодном положении. Если бы они сражались, Грим не мог гарантировать, что он сможет завершить магическое заклинание под таким мощным духовным давлением.

Но когда он вспомнил тяжелую битву, которая произошла вчера, и панику в глазах Зложука, когда он бежал от той жуткой Алисы, страх в голове Грима сразу утих.

«Ты накрыл свою голову и побежал, как крыса, в свою дыру. Возможно, ты даже не полностью излечил свои раны! Покрыв себя капюшоном, я думаю, ты просто пытаешься скрыть шрамы на своем теле, верно?»

Внутри, Грим дал себе мотивационную речь. Всякий раз, когда он думал о раненном лице Зложука, скрывающегося за капюшоном, в его сознании сразу же просыпалось чувство гордости, и это повышало его уверенность. Его глаза заблестели.

Взгляд Зложука стал еще холоднее.

Хотя между ними не было обмена слов, они четко ощущали малейшие изменения в эмоциях противника. Актеон даже увидел насмешливую улыбку, прячущуюся за строгим выражением лица Грима.

В одно мгновение в тени капюшона Актеона разразилось два дрожащих зеленых пламени, и сгусток Духовной энергии начал бушевать вокруг него, почти извергаясь наружу.

Но в следующую секунду Грим, исчез, сменившись очаровательным лицом.

Мэри подошла к Гриму и жестоко посмотрела на Актеона. Ее губы шевелились, но слов не было. Хотя между ними была дюжина метров, Актеон мог читать по губам.

«Он мой! Посмеешь прикоснуться к нему, я убью тебя!»

Это была короткая речь, но она явно изображала ее жестокий и властный характер.

Глаза Зложука стали еще холоднее.

Судя по всем аспектам, эта Мэри, которая только что достигла уровня Продвинутого Ученика, ему не противник. Большая часть ее способностей была ограничена им. Но... видимо, сейчас Актеон не был в хорошей форме. Если быть честным, его боевая сила была жалкой.

Ему понадобится еще несколько дней, чтобы пополнить своих мертвых скорпионов. Если бы он был вынужден сейчас сражаться с Мэри, даже если бы он мог победить, его жизненная сила была бы значительно уменьшена.

Тем не менее, Зложук был терпелив. Он отвернулся и избегал взгляда Мэри, подавляя гнев и оставаясь спокойным.

«Ты настоящий нарушитель спокойствия! Как ты посмел оскорбить Зложука!» - удовлетворенная тем, что она заставила противника отвернуться, Мэри повернулась к Гриму и поддразнила его.

Грим усмехнулся.

Я не виноват!

Но, столкнувшись с властной Мэри, у него не было обиды или жалоб. Потому что между ними он ощущал невыразимое доверие и ... зависимость.

Зависимость?

Грим покачал головой, снова почувствовав, что его мысли были абсурдны. Мэри зависит от него? Это должно быть потому, что он истощил свой Дух в своем эксперименте по алхимии. Должно быть, поэтому у него возникла такая смешная мысль.

Очевидно, тонкое взаимодействие между Зложуком и Мэри привлекло внимание двух других Продвинутых Учеников.

Как кошка-мать, пытавшаяся защитить свою территорию, Мэри продолжала демонстрировать свое жестокое и доминирующее выражение этим ребятам, давая им понять, что она никогда не уступит.

Когда атмосфера зала напряглась, из-за взаимодействия между Зложуком и Мэри, на платформе внезапно появилась тень. Вскоре из тени вышла тощая форма Адепта Андерсена.

Держа в руках посох, Адепт Андерсен осмотрел зал своими безразличными глазами. После короткого молчания он, наконец, заговорил.

«Сегодня у меня для вас хорошие и плохие новости!»

Все в зале тут же затаили дыхание и сосредоточились на Андерсене.

«Хорошая новость заключается в том, что все вы получите партию ресурсов, которая станет самым щедрым подарком, который вы когда-либо получали за всю вашу жизнь» - бросив злой взгляд в зал, он заметил, что Ученики сосредоточились на нём, хотя он и говорил шокирующие вещи. Андерсен удовлетворенно кивнул, затем продолжил: «И плохая новость ... каждый из вас должен будет принять обязательную миссию!»

Адепт Андерсен ударил о землю своим посохом, и полупрозрачное изображение сразу же проецировалось поверх платформы. На поверхности этой проекции мерцали многочисленные зеленые символы.

......

Исследовать аномальных тварей в деревне Рэдвуд.

Приобрести Цветок Башни Колокола.

Защищать Форт Фир.

Охранять Сумеречную Долину.

Устранить врага Жужжащей Охотничьей Долины

......

......

Большинство из них были миссиями уровня Ученика на территории, контролируемой Жентаримом.

Первоначально, будучи Учениками Болотной Башни, им требовалось только выполнять инспекционную миссию этого болота, поэтому они считались живущими в относительно изолированной клике. Но теперь Адепт Андерсен фактически открыл им все миссии уровня Учеников всей территории Жентарима ... Может ли это означать, что для них настали большие изменения?

Некоторые из более опытных учеников задумались.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33**

Проведя столько лет в Башне, сталкиваясь с различными опасностями, большинство из Учеников Адепта давно поняли одно: бесплатный сыр только в мышеловке. Если что-то давалось просто так, это определенно ловушка!

Они посмотрели на зеленые мисси перед собой, и почувствовали что-то не то.

Как и ожидалось, с взмахом руки Адепта Андерсена, большинство зеленых слов мгновенно исчезли, заменяясь оранжевым текстом, представляющим опасные миссии, и красным текстом, который представлял собой чрезвычайно опасные миссии.

«Эти зеленые миссии, которые вы видели ранее, - это миссии Учеников, которые вы можете взять в будущем. Но перед этим каждый из вас должен будет выполнить обязательную миссию! У вас есть три месяца, чтобы сделать это, и если вы потерпите неудачу ... хе-хе ... вы будете наказаны, потеряв свой статус Ученика!»

В этот момент выражения лиц Учеников изменились.

Для тех Учеников, которые были уверены в своих способностях, несомненно, это был отличный шанс получить очки Знания и ресурсы. Но более слабых, вероятнее всего, ждала смерть.

Все быстро пробежались глазами по списку обязательных миссий. В нижней части списка была единственная миссия зеленого цвета.

Болотная Башня Гарнизона:

В этой миссии требуется десять Учеников, один библиотекарь, один Управляющий Лабораторией, один наставник для Учеников-испытателей, два Надзирателя Башни...

Свет надежды зажегся в глазах нескольких Начинающих Учеников, которые были самыми слабыми из всей группы, и они быстро обернулись к своему Лидеру Учеников, Эллен, у которого было радостное выражение на лице. Между тем, четверо «приятелей», которые окружали Эллен, стояли с торжественным выражением лица, высоко подняв головы.

Взгляд Грима бегло остановился на этой задаче зеленым цветом, затем он продолжил, серьезно и тщательно изучив список обязательных миссий.

С его способностями и квалификацией он знал, что невозможно стать одним из тех десяти счастливчиков. Возможно, после того, как сегодняшняя встреча закончится, многие Ученики немедленно начнут теневые переговоры между собой, а некоторые даже встретятся с Эллен, представившись себя на доступ к безопасной миссии.

В конце концов, из пятидесяти семи официальных Учеников было четыре Продвинутых Ученика, двадцать один Промежуточный Ученик и тридцать два Начинающих Ученика, включая Грима.

Оглядываясь на список обязательных миссий, оранжевая миссия может быть опасна даже для Продвинутого Ученика. Что касается красной миссии… Возможно, только Псевдо-адепт мог бы завершить её безопасно!

Неудивительно, что после того, как Ученики увидели этот список, комнату заполнили мрачные выражения лиц.

«Хм! Я пойду к этому Эллен и заставлю его дать тебе место в безопасной миссии. Если он откажется, я... » - по неизвестным причинам Мэри совсем рассердилась. Хотя она со свирепым взглядом на лице выдвинула свои крошечные клыки, ее действия были симпатичны Гриму и заставляли его чувствовать тепло.

Грим схватил ее за руку.

«Не надо! Ты должна быть уверена во мне. Я смогу справиться с этими оранжевыми миссиями!» - у Грима был спокойный вид.

«Ну, раз уж ты настолько уверен в себе, тогда тебе нужно сосредоточиться и выбрать себе хорошую миссию!» - Мэри замедлилась и продолжила, - «О, что ты думаешь о моей коже? Тонкая и гладкая? Я чувствую, что состояние моей кожи становится все лучше и лучше!»

Взглянув на то, как Мэри мягко облизнула губы с высокомерным выражением лица, Грим вздрогнул. Он поспешно отпустил руку Мэри и изо всех сил старался сосредоточиться на списке перед ним.

......

Очистка Великого Кладбища (3/10) Оранжевая миссия

Детали миссии: Бессмертные Существа элитного класса были найдены на Великом Кладбище, расположенном к югу от региона Тига. Требуются десять Учеников Адепта. Во время миссии Виконт Гэри отправит команду из двухсот элитных охранников, чтобы помочь с очисткой.

После завершения миссии Виконт Гэри выдает сертификат о выполнении миссии.

Награды за миссию: 30 очков Знаний, 3 Магических Кристалла, 10 баллов за заслуги Ассоциации Жентарима.

......

Аномальное существо в Землях Гигантской Ивы (2/3) Оранжевая миссия

Детали миссии: Следы аномального существа были найдены в Землях Гигантской ивы, расположенной недалеко от южной границы леса Талион. Одиннадцать местных жителей пропали без вести. Необходимо три Ученика Адепта для экспедиции вглубь горы, чтобы найти источник этого аномального существа.

После завершения миссии местная база Ассоциации Жентаримов выдаст сертификат о выполнении миссии.

Награды за миссию: 20 очков Знаний, 1 Магический Кристалл, 5 баллов за заслуги Ассоциации Жентарима.

(Если Ученики, которые выполняют эту миссию, смогут устранить источник бедствия, исходя из представленных доказательств, вознаграждение будет значительно увеличено)

......

Миссия приручения Грифонов (0/3) Красная миссия

Детали миссии: утёс Грифонов, расположенный в Рахии, срочно нуждается в опыте трех Учеников Адепта. Нужно захватить Грифонов, помогая Мастеру Зверей Хэнку. Миссия будет завершена после успешного одомашнивания десяти Грифонов.

Свидетельство о выполнении миссии выдается Мастером Зверей Хэнком из Рахии.

Награды за миссию: 50 очков Знаний, 10 Магических Кристаллов, 30 очков за заслуги Ассоциации Жентарима.

(По завершении миссии компания Гамильтон предоставит частную награду)

......

Миссия по исследованию подземных пещер (4/10) Красная миссия

Детали миссии: Следы подземных существ были найдены в подземной пещере Нигонда. Срочно необходима бригада, состоящая из десяти Учеников Адепта. Команда должна будет отправиться на посадку не менее десяти миль под землю и исследовать деятельность живых существ в этом районе.

Статус миссии будет определяться базой Ассоциации Жентарима в Нигонде.

Награды за миссию: 70 очков Знаний, 12 Магических Кристаллов, 50 баллов за заслуги Ассоциации Жентарима.

(Подземелье хорошо известно тем, что оно богато Темной Травой, Призрачными Грибами и Камнями Ночного Глаза. Если какой-либо из этих материалов будет собран во время миссии, вы можете сохранить его)

......

......

Был выложен список миссий, проходящих почти во всех опасных регионах, контролируемых Ассоциацией Жентарима.

В центре Континента Адептов, чтобы защитить экосистему, которая взращивала демонические ресурсы их Плоскости, все ассоциации и союзы Адептов строго запретили высокопоставленным Адептам совершать любое разрушительное развитие на материке. Поэтому люди занимали около 35% земли, а остальные были безграничной дикой землей без какой-либо человеческой деятельности. Бесчисленные демоны и странные существа свободно жили в этих местах.

Сталкиваясь с некоторыми из наиболее часто встречающихся диких зверей или демонов, местные жители могли защитить себя или преследовать этих существ силой. Но когда они сталкивались с пугающими демонами, которые обладали ужасающими способностями .... Маленькие деревушки, которые вырезали за ночь, были не редкостью в этом мире ...

Таким образом, всякий раз, когда случалось что-то подобное, чтобы очистить этих страшных демонов, вторгшихся в человеческий мир, местные власти нуждались в помощи могущественных и сверхъестественных Адептов.

Очевидно, надменные Адепты никогда не станут путешествовать по таким мелким вопросам. Следовательно, большинству этих сверхъестественных сил противостояли Ученики. Через всевозможные миссии они получали необходимые ресурсы, тренировались и помогали поддерживать безопасность человеческого общества на этом пути.

И так Адепты поддерживали этот мир.

Грим тщательно изучил каждое сообщение, которое он нашел в списке обязательных миссий. В то же время Чип, которому Грим приказал деактивировать свои функции сканирования, отсортировал и суммировал каждую миссию, быстро копируя все данные в память.

Среди всех обязательных миссий, Грим был способен взять оранжевые миссии. Он никогда не осмелится коснуться красных миссий.

Надпись в верхней части списка заявляла, что оранжевые миссии предназначены только для Продвинутых Учеников. Что касается красных миссий, они были подготовлены для Псевдо-адептов. Возможно, даже у большинства Продвинутых Учеников были бы небольшие шансы выжить в этих миссиях.

Но, очевидно, это был странный и фантастический мир Адепта. В любой из этих миссий была огромная неопределенность ... даже для этих простых миссий с аннотацией «безопасная».

Возьмем, например, миссии типа исследования, которые были наиболее распространенными в этом списке. Демоны, которые обычно появлялись вокруг деревень, были существами низкого риска, такие как Болотный Ил, Гномы или Стиржи. А Начинающий Ученик мог легко справиться с ними.

Но, если удача будет против них, возможно, им придется столкнуться с Вивернами, Горными Монстрами или Лесными Духами. Даже Продвинутый Ученик был бы в большой опасности, если бы встретился с этими демонами.

Таким образом, выбор миссии был похож на азартные игры, поскольку никто не знал, когда невезение застанет врасплох. Каждый год 13% Учеников Адептов гибли при попытке выполнить миссии.

Чип выбрал оранжевую миссию, которая идеально подходила Гриму. Он изучил каждую миссию и удалил миссии с неопределенными элементами.

......

Учебная миссия Ученика Алхимика Кладжа (1/3) Оранжевая миссия

Детали миссии: Ученик Алхимика Кладжа находится в середине завершения своей учебной миссии. Он нуждается в трех Учениках Адепта, чтобы сопроводить его в Колодец Сокровищ.

Миссия будет считаться полной после завершения учебной миссии Ученика Алхимика. Сертификат выполнения миссии будет выдан Учеником Алхимика.

Награды за миссию: 20 очков Знаний, 3 Магических Кристалла, 1 Зелье Спокойствия, 1 Зелье Невидимости.

......

Трудность этой миссии была невысокой. Колодец Сокровищ был учебным полем, которое должны были посетить все Ученики Алхимиков. Это было место с бесчисленными «маленькими игрушками», которые помещались туда мастерами Алхимиками на протяжении тысяч лет. Ожидалось, что новички выкопают их.

Хотя это были маленькие игрушки, несмотря ни на что, они были созданы мастерами Алхимиками. У каждого была отличная исследовательская ценность. Можно даже было найти наследие мастера Алхимика в случайном объекте.

Поэтому этот Колодец Сокровищ был традиционным местом охоты за сокровищами для всех Учеников Алхимиков.

Но каждому Ученику Алхимика разрешалось входить в это месть лишь один раз. Он вынести оттуда один предмет, но также должен был оставить один предмет позади. Это была истинная цель Колодца Сокровищ.

Там были всевозможные предметы, и большинство из них были довольно опасны. Например, если Ученик Алхимика взять Голема, единственный способ, которым он мог это сделать, это победить его. Поскольку большинство Учеников Алхимика были слабы на начальном этапе, Ассоциация Алхимиков позволила этим ученикам нанимать трех помощников. Но этим трём помощникам не разрешалось ничего выносить с этого места.

Награда за миссию в 1 Зелье Спокойствия привлекла Грима. Это могло бы увеличить Дух Ученика, у которого было менее 10 Духов. Это высшее сокровище среди всех Начинающих Учеников! (Этот элемент можно использовать только один раз, а затем он не будет иметь никакого эффекта!)

Подумав, Грим прошептал свое решение Мэри, и она тоже почувствовала, что это правильный выбор. Что касается самой Мэри, она выбрала красную миссию для исследования Подземной Пещеры.

Опираясь на характеристики полёта, боя и восстановления Вампира, она была уверена, что сможет остаться в живых, даже когда столкнется с довольно опасными демонами. Таким образом, она намеренно выбрала миссию, где у нее был самый высокий шанс встретить много разных видов демонов.

Было не сложно сказать, что Мэри была в стадии экспоненциального роста, и больше всего ей нужна была кровь мощных существ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34**

Теперь, когда он принял решение о миссии, ему нужно было быстро зарегистрироваться.

В конце концов, каждая миссия отмечала, сколько учеников в настоящее время подано в миссию, и сколько из них может принять общее количество миссий. Они были перечислены в скобках. Как только миссия проведет расчёты, она исчезнет из списка. Если он опоздает, его предпочтительная миссия могла ускользнуть от него.

Сделав это объявление, Адепт Андерсен исчез. Конечно, вся секретарская работа осталась у Лидера Учеников Эллен.

Как и ожидалось, Эллен мгновенно взял гарнизонную миссию Болотной башни, которая также была единственной зелёной миссией в списке. Его «приспешники» тоже вошли в эту миссию. Хотя миссия все еще могла принять нескольких учеников, Эллен занял доминирующее положение, показав, что тот, кто заплатит самую высокую цену, получит место в миссии.

Чувствуя негодование, но, не осмеливаясь высказаться, некоторые слабые Начинающие Ученики толпились вокруг Эллен, они понизили голос и пытались договориться с ним. Некоторые симпатичные девушки Ученики даже прижимались ближе к Эллен. Но большинство Начинающих Учеников собрались вокруг трех самых сильных Учеников, болтающих между собой, как будто они что-то обсуждали. Очевидно, они не могли решить, что делать.

Мэри схватила Грима и подошла к толпе, собравшейся вокруг Эллен. Подняв брови, эти тихо говорящие ребята немедленно отодвинулись в сторону, открыв Эллен.

Хотя Эллен изображал надменность перед этими учениками, столкнувшись с тремя сильнейшими и Мэри, он не смел действовать опрометчиво.

Три самых сильных были Продвинутыми Учениками, признанными всеми остальными. Если бы разразилась конфронтация, Эллен, который едва ли был Промежуточным Учеником, даже с помощью магических предметов, не смог бы противостоять им.

Что касается Мэри, она пугала его до ужаса.

Несмотря на то, что он стал Лидером, всякий раз, когда он думал о своей предыдущей встрече с Мэри, с ее свирепым, пугающим лицом и забрызганным кровью телом, Эллен просто не мог унять дрожь. Кроме того, после того, как Адепт Андерсен увел Мэри, она была благополучно освобождена. Очевидно, ее Адепт Андерсен растил её в Башне. Без достаточных оправданий и причин Эллен никогда не захочет противостоять Мэри.

Посмотрев на Мэри, которая приближалась к нему, Эллен изо всех сил старался сохранять спокойный внешний вид, но его бледное лицо и бегающие глаза выдавали то, что он действительно чувствовал.

«Я подписываюсь на миссию Исследования Подземной Пещеры. Подпиши меня сейчас!» - Мэри никогда не относилась к нему всерьез и вела себя с ним высокомерно.

Не говоря ни слова, Эллен достал талисман Лидера Учеников, вдохнул в него своей энергией Духа, и загорелся маленький экран. Контент, показанный на экране, представлял миссию по исследованию Подземной Пещеры.

Мэри достала свой талисман и указала на экран. Сразу же число, показывающее, сколько учеников зарегистрировалось для миссии, изменилось с (4/10) до (5/10). Похоже, четыре ученика подписали эту миссию перед ней.

Теперь очередь Грима.

«Я хотел бы взять Учебную Миссию Ученика Алхимика Кладжа!» - тихо сказал Грим.

Эллен ненадолго взглянул на него, затем молча поправил содержимое на экране. После поворота экрана была показана миссия Грима.

Грим ничего не сказал. Без колебаний он достал свой талисман и указал на экран. Но что-то произошло. Прямо, когда талисман коснулся экрана, миссия на экране внезапно мелькнула и вернулась к предыдущей миссии, которую выбрала Мэри.

Не ожидая этого изменения, талисман Грима коснулся экрана.

В следующую секунду число участников миссии по Исследованию Подземной Пещеры изменилось с (5/10) до (6/10).

Это поразило всех, и даже Эллен, казалось, был озадачен этим. Он с кислой улыбкой сказал:

«Что происходит? Кажется, магическое оборудование сломалось! Что нам теперь делать ... Э-э .... Может, сходишь Мастеру Адепту? Может быть, он может отменить эту миссию?»

Пока все были в шоке, Мэри взорвалась.

Без предупреждения, острые когти Мэри начали светиться, когда они пронзили воздух к сердцу Эллен. Это была короткая дистанция, и, учитывая разрыв между их Ловкостями, возможно, Эллен даже не узнает, что на него напали, пока Мэри не вырвет ему сердце.

Но когда смертельные когти Мэри были на полпути к телу Эллен, огромная темная рука внезапно вытянулась сбоку, обе руки мгновенно столкнулись.

По каким-то неизвестным причинам огромная рука, похожая на коготь монстра, разрушилась. На самом деле, она была нарезана на кусочки острыми когтями Мэри. Хотя, казалось, что Мэри была в выгодном положении, в измельченной руке не было кусочков плоти или крови, крошечные фрагменты превратились в бесчисленных черных скорпионов, быстро цепляющихся за руку Мэри.

Мэри сделала шаг назад и быстро подняла руки, убивая всех скорпионов, которые пытались напасть. В этот момент, Зложук, тело которого было полностью покрыто плащом, стоял за Эллен.

Ему принадлежала огромная рука.

Издавая жужжащие шумы, рой скорпионов вскоре вернулся к рукаву Актеона, как пчелы к улью. В течение следующих нескольких секунд мир восстановился. Перед ними разыгралась странная сцена, и она показала пугающие способности Зложука.

Побледневшее лицо Грима снова посмотрело на экран. Он обернулся и потянул Мэри, которая вела себя как заботливая мать кошка, и тихо ушёл. Как ни странно, агрессивная Мэри на этот раз не вела себя безрассудно. Это было потому, что она заметила, как другие два Продвинутых Адепта тихо встали и приближались к сцене.

Идиоты не становились Продвинутыми Учениками, и эти Ученики были хитрее лис. За исключением нескольких странных парней, большинство из Продвинутых Учеников знали, как сдерживать себя, чтобы защитить свою собственную шкуру. Мэри, девушка, которая внезапно взлетела до Продвинутого Ученика, явно представляла серьезную угрозу для позиции трех сильнейших. Таким образом, намеренно или непреднамеренно, трое из них сгруппировались в попытке сместить Мэри.

............

Прежде чем они разделились перед комнатой Грима, Мэри выглядела так, будто хотела сказать несколько слов, чтобы успокоить его, но остановилась, когда увидела его печальную улыбку.

Возвратившись в свою комнату и осторожно закрыв деревянную дверь, Грим молча стоял в темноте.

Он ясно понимал, что сегодня произошло. Грим был уверен, что это Зложук подстроил. Хотя он не был уверен, произошло ли это из-за инцидента с нарушителем вчера или трое сильнейших просто пытались вызвать страх Мэри, но маленький трюк Эллен, должно быть, был санкционирован Зложуком.

Конфликт между мощными принес бедствие бессильному!

Подобная ситуация была, по сути, печальной реальностью для бессильных.

Грим совершенно не собирался искать правду в сегодняшнем несчастье, потому что он решил упорно трудиться для своего будущего.

Красная миссия по Подземной Пещере была опасной. Если бы он был Псевдо-адептом, это была бы сложная задача. Если бы у него была способность Продвинутого Ученика, это могло бы угрожать жизни. Но он был лишь Начинающим Учеником!

Хотя Мэри определенно позаботится о нем, ему все равно нужны полезные способности. Да, может быть, Мэри действительно ценила его доброту в её трудные дни, но этого было недостаточно, чтобы она рисковала жизнью, чтобы спасти его.

Учитывая все, с чем он столкнулся, Грему очень нужна была защитная способность.

В темноте Грим вытащил свежеиспеченного Глиняного Голема. Ядро неистово светило сиянием Земного Элементия. Четыре энергетических узла, вырезанных поверх него, могли постоянно поглощать Земной Элементий, превращая его в полезную энергию и сохраняя его для будущего использования.

Из четырех энергетических узлов были освещены два, показывающих, что он был заряжен на 2/4 Земным Элементием, этого должно быть достаточно для проведения некоторых тестов.

Грим наклонил голову в сторону и прислушался к движениям за пределами своей комнаты. Затем он осторожно открыл дверь и вышел из своей комнаты.

В этот момент большинство Учеников все еще были в лекционном зале. Поэтому Грим не встретился с Учениками, когда уходил.

Пятнадцать минут спустя Грим снова прошел по знакомой каменистой тропе у башни.

Вчерашняя битва между Продвинутыми Учениками убила многих демонов на этой болотистой земле. По пути, когда он увидел разрозненных демонов, в сознании Грима появилось чувство жалости.

Хотя эти демоны выглядят пугающими и злыми, когда они столкнулись с Учениками, которые были сильнее их, они сразу же перепугались.

Возможно, в глазах этих демонов эти Ученики были настоящими монстрами и были даже жестче, чем они сами!

Двигаясь быстро по каменистым тропам, Грим вскоре прибыл на испытательное поле, которое он выбрал – Мутное Болото.

Синдбад была мертва, превратившись в Глиняного Голема в руке. Теперь у Призрачных Нянь не было лидера, а это означало, что для него было идеальное время тренироваться здесь.

Стоя на краю болота, в пяти шагах от грязного и вонючего пруда, он невнятно ощущать слабую душевную рябь трех Призрачных Нянь, прячущихся под мутной водой.

Грим бросил призывающее ядро Голема на край пруда. Когда светло-желтое ядро коснулось грязи, от него отразилась смутная вибрация.

Руководствуясь Духовной Энергией Грима, не требовалось активационного заклинания, поэтому вокруг ядра возникло огромное количество желтого дыма. Движимая странными силами, глина на земле начала крутиться, быстро превращаясь в человекоподобную форму.

Грим закрыл глаза и почувствовал Глиняного Голема.

Он открыл глаза и посмотрел на него.

Он верил, что этот Глиняный Голем изменит его судьбу!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35**

Голем, стоящий перед ним, весил около 90 килограммов и стоял на высоте 1,7 метра.

Желтая поверхность тела была из сырой, влажной глины. У него было четыре конечности и голова, но все они были очень простыми. Кроме того, в нем не было так много суставов, как у настоящего человека.

Его ноги были двумя толстыми глиняными столбами, которые, казалось, сливались с почвой на земле. Его руки могли двигаться в любом направлении, и на этих руках были две гигантские ладони, которые, вероятно, могли плотно стискивать предметы. У него не было лица, но были какие-то выступы, где обычно было лицо.

Если взглянуть на него издалека, этот Глиняный Голем выглядел, как лысый парень в желтой кожаной броне. Если на него надеть мантию, его можно было бы использовать для обмана врага.

Грим приказал Голему подняться и встать перед ним.

Этот Глиняный Голем был настоящим существом Земли, так как он мог перемещать свое тяжелое тело по мягкой и влажной почве, не создавая ни единого шума. Его движения были быстрее и легче леопарда, и он не оставлял никаких следов на земле. Тем не менее, он оставлял отчетливые следы Земляного Элементиума!

Душа Синдбад была внутри ядра. В качестве результата, полученного из высококачественного ядра демона этот Глиняный Голем обладал промежуточным интеллектом, который был не таким, как у других Титанов и Големом. Через руны Контроля Разума, которые он вырезал на ядре, Гриму нужно было только дать ему команду.

Взглянув на Голема, Грим коснулся его. Его кожа была грубой и твердой. Хотя он был из мягкой глины, у него была достойная защита. Он достал кинжал и несколько раз ударил талию Голема. Кинжал просто проткнул кожу и оставил следы, которые вскоре исчезли. Вокруг знака появилось слабое желтое свечение, когда Голем регенерировал.

Хорошо. У него есть базовая защита, он невосприимчив к пронзающим ударам и мог исцелять себя. Короче говоря, основная защита Глиняного Голема была равна человеческому бойцу, который носил полный комплект кожаных доспехов. Конечно, его нельзя было сравнить с Каменным или Железным Големом, и единственной особенностью, о которой стоит упомянуть, была способность к самовосстановлению.

Грим обошел Голема. Он думал, что высота 1,7 метра не делает его достаточно мощным. Таким образом, он попытался сделать Голема больше.

Следуя команде Грима, безмолвный Голем стал расти. Однако глинистое тело стало мягким и легким. Когда он достиг высоты в четыре метра, все его тело выглядело как серый туман. Его глинистое тело превратилось в газообразное тело Земного Элементия.

Что случилось?

Пообщавшись с Чипом, Грим понял. Ядро демона, используемое для создания этого Глиняного Голема, имело способность Продвинутого Ученика. Следовательно, оно могло контролировать только девяносто килограммов Земного Элементия. Как только этот вес был превышен, он потеряет любую существенную форму.

Высота в 1,7 метра была самой оптимизированной высотой. Будучи такого размера, плотность Земного Элементия была на оптимальном уровне, давая максимальную защитную способность. Если он попытается сделать его выше, общий объем Земного Элементия останется неизменным, что значительно снизит обороноспособность Голема. Таким образом, хотя он выглядел выше, его плотность уменьшалась. В результате было трудно защитить ядро, скрытое внутри его тела.

Взбешенному Гриму ничего не оставалось, кроме как позволить Глиняному Голему возобновить свою прежнюю форму.

Затем ему нужно было проверить несколько базовых навыков Голема.

Несмотря на слабость, у голема был наступательный навык Сотрясения. Когда он был активирован, окружающая земля дрожала, когда Голем передвигался. Грим проверил его, и вибрации оказали большее влияние на мелких существ, они едва ли могли стоять, не говоря уже о нападениях. Его можно также использовать против существ среднего размера. Что касается более крупного существа, это умение было бесполезным.

Второй навык наступления - был Ком Грязи.

Чтобы проверить его, Грим заставил Голема приманить трех скрытых Призрачных Нянь из пруда. В результате, Глиняный Голем и три Призрачные Няни устроили «большой бой».

Строго говоря, по сравнению с Призрачной Няней, которая едва имела хорошие наступательные или оборонительные навыки, Голем, который был эквивалентом Псевдо-призывного демона, мог легко подавить их во всех аспектах. Как бы они не царапались и не кусались, все царапины исчезали в мгновение ока. Но когда Голем набросился со своими тяжелыми кулаками, Призрачные Няни были бы сбиты с ног.

Следуя указаниям Грима, Голем схватил Призрачную Няню одной рукой и сжал ее, пока не раздался треск. Затем он выбросил её. Пока Призрачная Няня летела по воздуху, Голем взмахнул рукой и появилось длинное копье из грязи.

Он бросил копье в слабое тело Призрачной Няни, прибив его к Дереву Убийце, растущему на краю пруда. Будучи демоном, Призрачная Няня обладала сильной жизненной силой. Хотя её тело было проколото копьем, она боролась и пыталась освободиться.

Второе копье было выпущено прямо в голову. Няня осталась неподвижно висеть на Дереве Убийце.

В этот момент две оставшиеся Призрачные Няни повисли на теле Голема, как две сумасшедшие собаки на мясистой кости. Двумя руками Голем стащил их со своего тела и бросил на землю. Когда они изо всех сил пытались встать, Голем поднял обе руки в воздух. В следующую секунду бесчисленные грязевые шипы пробились сквозь землю и нашпиговали Нянь.

В короткий момент все три Призрачные Няни были уничтожены, а Глиняный Голем остался неповрежденным.

На протяжении всего процесса Грим оставался равнодушным зрителем, позволяя Чипу собирать данные в реальном времени, чтобы он мог разработать более оптимизированную стратегию использования Глиняного Голема в бою.

Вскоре подробные боевые данные Голема были спроецированы в голову Грима.

Благодаря этим данным, Грим смог лучше понять Голема, которого он создал.

Судя по этим данным, Глиняный Голем был сравним с Промежуточным учеником. Но, учитывая его самоисцеление и отсутствие страха перед смертью, он мог развязать боевую мощь, которая была такой же, как у Продвинутого Ученика.

Согласно пониманию Грима, урон, который может быть нанесен заклинанием, произнесенным Продвинутым Учеником Адепта, составлял около 20-30 очков, варьируясь в зависимости от Духа заклинателя. Что касается оборонительных заклинаний Продвинутого Ученика, у них была оборонительная ценность около 30-40 очков, поэтому двух ударов от противника аналогичного уровня было бы достаточно, чтобы разбить оборонительное заклинание.

В этом аспекте наступательная сила Глиняного Голема была довольно слабой. Если он столкнется с Продвинутым Учеником, Глиняному Голему понадобится наступательная поддержка Грима. Только тогда у него будет возможность победить врага. В конце концов, заклинание Огненной Стрелы Грема может нанести 13-18 очков урона от огня и 6-7 очков физического урона. Если бы он и Глиняный Голем работали в тандеме, они могли бы разбить защиту Продвинутого Ученика.

И как только враг потеряет свою магическую защиту, если только он не Адепт по Очищению Тела, его убить будет проще простого. Так что, если ему не придётся сталкиваться с такими людьми, как Зложук или эта пугающая маленькая Лоли, комбинации Грима и Голема было достаточно, чтобы угрожать даже Продвинутому Ученику.

Но миссия Исследования Подземной Пещеры превышала способности Продвинутого Ученика. Скорее всего, он будет работать с группой Псевдо-адептов, поэтому, хотя теперь у него был Глиняный Голем, Грим все еще был слишком слабым.

В соответствии с требованиями миссии они должны были отправиться через полмесяца. Итак, у Грима осталось пятнадцать дней на подготовку. Очевидно, такого короткого времени было недостаточно для того, чтобы Грим мог улучшить свои магические способности. Поэтому он должен был продолжать копаться в потенциале, предоставленном Големом, чтобы он мог увеличить его силу, пока у него был такой шанс.

Грим оставался там, где был, размышляя над тем, что это значило для него. Наконец, он посмотрел вдаль, в другую область болота, которая была затенена густым туманом.

Он смотрел на среду обитания Гигантских Аллигаторов, которые, как он считал, были также земными демонами.

Если бы он мог убить Короля Гигантских Аллигаторов, он, скорее всего, приобрел бы еще одно удобное ядро Земного Элементиума. Что касается ядра Водного Элементиума. Грим просто не мог представить себе демона на этой болотистой земле, который соответствовала бы требованиям.

«Хорошо, я проведу следующие несколько дней, сражаясь с Гигантскими Аллигаторами!»

После этого он жестом указал на Глиняного Голема, что привело к развалу Голема. Освободившись от границ Земного Элементия, большое количество глины образовало кучу, где раньше стоял Голем.

Грим схватил ядро призыва, свернул его в ладони и внимательно осмотрел. Вначале было два подсвеченных узла энергии, но теперь один из них слегка потускнел. Согласно этому уровню потребления, при освещении всех четырех энергетических узлов, возможно, этот Глиняный Голем сможет сражаться в интенсивной битве лишь в течение пятнадцати минут. Если это не ожесточенная борьба, возможно, он сможет продолжаться дольше.

Поскольку энергия, хранящаяся в Големе, не подходила для охоты на этого Короля Гигантских Аллигаторов сегодня, Грим убрал ядро призыва. Затем, используя Горящую Руку, он зажег все три тела Призрачных Нянь. Он поднял капюшон и скрылся в тумане.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36**

Когда Грим ушел, все, что осталось, было кучей грязи и три обугленных тела. На вершине Дерева Убийцы, недалеко от места происшествия, Ворон Мусорщик с кроваво-красными глазами каркнул, взмахнул крыльями и взлетел в туманный воздух.

Но в этот момент внезапно вытянулась шелковистая гладкая белоснежная рука, плотно схватив Ворона Мусорщика. Не позволяя этому глупому существу бороться, крошечная ладонь сжалась, и демон был измельчен в мясную пасту, а маленькие кровавые куски разлетелись во все стороны.

В верхней ветви Дерева Убийцы появилось соблазнительное тело Мэри.

Она стояла и смотрела в сторону, в которой ушел Грим. Улыбка появилась на ее лице. Затем, как только она появилась, она исчезла.

Хотя Грим считал себя умным, он недооценил, насколько могут быть причудливы и непредсказуемы магические заклинания. В этом Болоте нигде не было возможности скрывать свою деятельность. Вороны Мусорщики, которые были повсюду, являлись, по сути, шпионами Соколиного Глаза, тайно следящими за деятельностью каждого Ученика.

В глубокой ночи, когда Ученики прятались в своих комнатах, выполняя всевозможные странные магические эксперименты, они не подумали бы, что в ночном небе за пределами Башни за ними шпионили красные глаза.

Что касается этого летающего шпиона, то только те, кто обладал острыми Духовными Чувствами, могли заметить разницу.

Если бы этот шпион не был убит, трюк Грима был бы передан Соколиному Глазу в течение получаса. Поэтому, хотя у Соколиного Глаза была самая низкая боевая сила среди Продвинутых Адептов, его способность получать информацию была, без сомнения, самой высокой.

Следовательно, единственный способ, которым любой Ученик мог бы хранить тайны, состоял в том, чтобы убедиться, что эти «шпионы» удалены.

............

Грим понятия не имел, что произошло. Хотя его Элементальное Зрение обнаружило Ворона Мусорщика, он не думал связывать его с Соколиным Глазом.

После того, как он пробрался в свою комнату, Грим начал убирать свои вещи.

Помимо ядра Синдбад, он приобрёл немало предметов со дня борьбы с Лоли. Когда он спешил превратить лучший ресурс, который у него был, в личную силу, Грим сосредоточил свое внимание на ядре Синдбад и не нашел времени для изучения других предметов!

Ядро Синдбад было самым ценным из них, и оно превратилось в ядро призыва Глиняного Голема. Из всех восьми высококачественных Кровавых Мешков, которые он обнаружил, Мэри проглотила семь, оставив ему только один. Деликатес, подобный этому, мог употреблять только Адепт Андерсен, не считая его расточительным.

За исключением Адептов по Очищению Тела и Родословных Адептов, у большинства Адептов были очень слабые тела. Постоянно справляясь с Коррозией Элементия и долгие часы тратя на чтение книг заклинаний и волшебных свитков... такой образ жизни приводил лишь к паршивому телу.

Если кто-то слишком сильно сосредотачивался на использовании и укреплении своего Духа, но пренебрегал своим телом, у них часто бывали очень слабые тела, и не было выбора, кроме как принимать крайние меры, используя тонизирующие средства для укрепления своего тела.

Кровавый Мешок, собранный из корня Кровососущего Ротанга, был отличным дополнением к питанию крови и ци. Однако если найти Алхимика и заставить его помочь сделать и этого «Зелье Кровавой Банши», он сможет увеличить Телосложение слабого Адепта до 2. Конечно, это Зелье Кровавой Банши работало только для тех, у кого 10 или меньше очков Телосложения, и оно работало только один раз.

Очевидно, у Грима не было ресурсов или способностей, чтобы заставить Алхимика создать Зелье Кровавой Банши. Поэтому, хотя он знал, что употребление в пищу напрямую растратит большую часть содержимого, Грим съел Кровавый Мешок.

Когда в рот ворвался мягкий желеобразный Кровавый Мешок, сильный, кровавый и сладкий вкус взорвался на его языке. Когда липкая субстанция крови начала течь по его горлу в живот, в сердце Грима стали всплывать теплые ощущения.

\*Бииип\* «Неизвестная энергия обнаружена в теле хозяина, невозможно предсказать, какие изменения энергия вызовет у жизнеспособности хозяина. Хозяин хочет очиститься? Если ответа не будет, процедура очистки автоматически начнётся через 5 секунд...»

...

«5 ... 4 ... 3 ...»

«Отменить процедуру очистки!»

«Получена команда хозяина, процедура очистки прекращена ... Хозяин хотел бы контролировать внутренние данные в режиме реального времени?»

«Да!»

«Получена команда хозяина. Приступаю к контролю внутренних данных тела...»

Последовала серия нечетких звуковых сигналов, затем данные о его теле проецировались в его сознание.

Изучая информацию о своем теле, Грим обнаружил что-то неожиданное. Помимо очков Телосложения и Здоровья, которые медленно поднялись, казалось, что его опыт также увеличился. Если его память не изменяет ему, у него было 530 очков Опыта во время последней самопроверки, но теперь она увеличилась до 650. Это... это был огромный скачок более чем на 100 очков!

Откуда взялись эти очки?

Не обращая внимания на изменения, вызванные Кровавым Мешком, Грим проанализировал данные Чипа. Вскоре он нашел сообщение, которое он ранее пропустил.

«Хозяин успешно создал первый Глиняный Голем, получив 120 очков Опыта»

Так они пришли от создания Голема!

Похоже, он нашел себе подходящую второстепенную профессию, так как она предоставляла ему дополнительный способ получить опыт. Раньше он всегда боялся, что изучение магического заклинания будет потреблять огромное количество очков Опыта. Но с этими дополнительными очками опыта давление от изучения магических заклинаний было бы уменьшено.

Строго говоря, Гриму всего 15 лет, а это означало, что у него было много времени, прежде чем он достигнет своего расцвета. Это можно было легко видеть из медленно, но верно растущих атрибутов, которые он недавно приобрел.

Но, жизнь в такой мрачной, угнетающей среде, изменила его характер и он слегка перекосился в тьму. Утилитаризм и материализм - все это занимало его мысли. Что касается тех, казалось бы, красивых эмоций, таких как сострадание и любовь, он уже давно отбросил их за бесполезность.

Прежде чем стать могущественными, они должны проявлять осторожность, чтобы защитить себя от угроз. Но даже с этим он все равно не мог убежать от борьбы за власть этих Продвинутых Учеников...

У него было приятное впечатление о Мэри, и, по его словам, Мэри положительно относилась к нему. Хотя она казалась немного заносчивой, она всегда старалась защитить Грима.

Но с осторожным и скромным характером Грима он, очевидно, не желал отдавать свою безопасность в чужие руки. Таким образом, полностью используя этот период безопасности, он изо всех сил старался расти так быстро, как только мог. Это был его самый высокий приоритет. Что касается его будущего? Грим понятия не имел, что такое будущее.

Он понятия не имел, как он попал в это место или почему он был здесь. До сих пор все, что он делал, это плыл по течению, не вовлекая себя в какие-либо интриги. Его нынешний статус и личность ограничивали его видение, заставляя его испытывать трудности с пониманием того, что чем был этот мир. Возможно, покинуть это место было неплохо ... по крайней мере, он мог по-настоящему испытать этот странный мир!

И, возможно, он сможет узнать, какой путь он должен выбрать в этой жизни.

Поскольку его ум был занят фантазиями о своем будущем, кровавая субстанция Кровавого Мешка, наконец, слилась с его телом, подкрасив его бледную кожу красной аурой и наполняя его тело силой, которую нельзя истощить.

Число, представляющее его Телосложение, начало подниматься вверх, в конечном счете останавливаясь на отметке 4.37. Как только река поднялась, лодка поплыла выше, его очки Здоровья поднялись до 14.

Его Телосложение изменилось с 3,05 до 4,37, увеличение на 1,32 очка, хотя это не тот результат, который могло бы принести Зелье Кровавой Банши, но все же он намного превзошел его ожидания. Возможно, это как-то связано с его чрезмерно низкой Мускулатурой. Кроме того, хотя его Телосложение увеличилось до 4,37, оно все еще находилась на том же уровне, что и у Учеников того же возраста, что и он. И к тому же он все еще не мог выдержать ни единого удара от Учеников по Очищению Тела.

Что касается 14 очков Здоровья, это была просто оцифрованная модель, построенная Чипом в соответствии с характеристикой форм жизни в мире передовой магии. Это не связано с реальностью. Это больше похоже на представление о текущей жизненной силе Грима.

Кроме того, со слабым Телосложением Грима, если у него не было никакой защиты от магических заклинаний, любое заклинание, которое ударит его, убьет его на месте. Поэтому в следующие несколько дней, помимо беспокойного рытья в потенциале своего Голема, он должен был найти защитное заклинание.

Если он этого не сделает, то когда ему предстоит столкнуться с войнами в будущем, не говоря уже об участии в них, только ударные волны, вызванные боями между могущественными воинами, убьют его.

После того, как он закончил с Кровавым Мешком, Грим возобновил осмотр остальной части его добычи со вчерашнего дня.

Сломанное магическое снаряжение, который так покорёжен, что никто не мог сказать, что изначально это было; металлическая руда размером с кулак, которая светилась нечетным голубым цветом; странный белый камень размером с яйцо.

Это волшебное оборудование было явно низкого ранга, которое было изготовлено из наиболее распространенного материала - Тория. Должно быть оно принадлежало Ученику Адепта, которого съели эти Призрачные Няни, и было почти бесполезно. Грим отбросил его.

Белый камень размером с яйцо был на самом деле довольно хорошей добычей. После нескольких тестов он определил, что это было.

Яйцо Гигантской Ящерицы!

Гигантские Ящерицы были демонами, которые напоминали аллигатора, как та, на которой ехала Синдбад. Его естественной средой обитания были такие места, как небольшие пруды или болотистые районы, и она обладала врожденной способностью превращать камнем Лучом Оцепенения. Если бы не короткий диапазон этого луча, это был бы довольно хороший компаньон.

Он чувствовал жизненную силу от яйца, а это значит, что оно все еще живое. Если он сможет обменять его, он получит что-то полезное.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37**

Что касается последнего предмета, который представлял собой металлическую руду размером с кулак, Грим понял, что это Магическое Железо.

При правильной плавке, очистке и ковке оружие из этой руды выделяется из стандартного железного оружия, демонстрируя улучшения в резкости или проникающей способности. Среди смертных это было удивительное сокровище, но среди Учеников Адепта, обладавших сверхъестественными способностями, это был всего лишь обычный предмет.

После кратковременного изучения всех предметов Грим достал магическую книгу и начал читать. На самом деле он не был настроен баловать себя атмосферой изучения магических знаний. Но ему нужно было изо всех сил использовать каждую секунду.

Когда его Энергия Духа была полна, он практиковал магические заклинания. Хотя он мог укрепить полезные заклинания с помощью Чипа, ему все равно нужно было практиковать их. Кроме того, у него была способность учиться навыкам. Было ли это «Мастерство Заклинаний», «Заклинание на Бегу» или даже «Искусство Создания Причудливых Предметов», все они были отличными вариантами для него.

Только путем намеренного усиления определенной способности он мог получить навыки, которые дополнили бы его нынешние способности, позволяя ему выжить в предстоящей миссии.

«Мастерство Заклинаний» было навыком, который уменьшал время отбрасывания заклинания. Нужно было только прочесть только 80% заклинания, после чего оно автоматически выпустится. Хотя оно убирало лишь 20% времени заклинания, это было необходимым умением для навыка «Ускоренного Заклинания».

Значение умения «Ускоренного Заклинания» было великим для Элементных Адептов. Но это было за пределами текущих способностей Грима.

«Заклинание на Бегу» было навыком уровня Ученика, который Грим хотел больше всего. Оно позволяло Ученику Адепта произносить заклинание во время движения. Без него, независимо от того, было ли это наступательным или защитным навыком, он мог отбрасывать их, стоя на месте.

Поэтому этот навык должен быть у всех боевых Адептов.

«Искусство Создания Причудливых Предметов» было необходимым навыком для Учеников Адепта, которые хотели создавать магические лекарства, артефакты или оборудование. Только освоив этот навык, можно развивать свои навыки в создании магических предметов.

Что касается процесса получения этих навыков, в большинстве магических книг подробно об этом не упоминалось. Однако везде был термин «Воля Мира Адептов». Грим всегда скептически относился к этому.

Независимо от техник, если усердно практиковать их, тело запомнит это, и это со временем станет частью натуры. Но, в зависимости от реакции «Воли Мира Адептов», кто-то мог получить таинственные способности, ничего не делая. Грим не понимал, как это может быть.

Неужели этот безграничный мир действительно имеет свою собственную волю? Было ли какое-то верховное божество, пребывающее в этом Мире, обращающее внимание на каждого человека, вознаграждая его в нужное время?

Если эта Воля действительно существовала, как она выглядела? И где она пряталась? Кроме того, что это за способность, которая позволяла преодолеть всё и управлять этой вселенной?

Однако в отношении этой загадочной и заумной воли Грим не мог гарантировать, что ее не существует. В конце концов, Мир Адептов, в котором он жил сейчас, был крупной Плоскостью, которую окружал огромный магический океан.

Поэтому, прежде чем он раскроет силы, стоящие за этим мистицизмом, он должен был соблюдать благоговение и уважение ко всему. И это было правильное отношение Ученика Адепта, который стремился к познанию.

Грим продолжал копировать информацию из книги в свою базу данных, пока не осталось одно очко Духа. Затем он прекратил «чтение». Он не мог использовать весь свой Дух, поскольку заклинание Огненной Стрелы находилось в процессе оптимизации и каждый день использовало одно очко Духа.

Он посмотрел в окно и увидел темное небо. Уже было за полночь.

Грим устало закрыл книгу, встал и потянулся. Затем он лёг в постель.

Но он не собирался спать, потому что не закончил свою ежедневную медитацию!

Его дыхание медленно становилось стабильным, поскольку его душа сознательно погружалась в духовный мир, наполненный ярко светящимися «пятнами».

Это была одна из печальных реалий, с которыми приходилось сталкиваться Ученику Адепта.

Каждый день, с того момента, как они открывали глаза, им приходилось сталкиваться с полным графиком. Даже когда они, наконец, ложились в свои кровати, полностью измотанные, их ожидали не сладкие сны, а скучная медитация. И только медитируя каждый день, они могли постепенно увеличивать свой Дух.

............

Однако когда свечи внутри Башни погасли, погрузив башню во тьму, за исключением легкого лунного света, который проникал сквозь туман и облака, странная фигура внезапно появилась у одной из стен Башни.

Многочисленные скрытые, таинственные магические формации не были для него препятствием, так как оно ползало вокруг башни со скоростью быстрее обычного человека. Из его движений было видно, что у него была цель. Он пропускал много широко открытых окон.

Она не была теневым существом, которое свободно прыгало между тенями, но ее высокая Ловкость давала ей фантастическую манёвренность. Для нее ходьба по перпендикулярной стене башни была похожа на прогулку по ровной дороге, и она могла делать всё это без шума. Она была похожа на убийцу, чьей стихией была тень.

Наконец, она нашла свою цель.

С прыжком, фигура быстро повисла на узком окне, скрывая свое тело в тени. Казалось, она прислушивается.

Кроме размеренного дыхания ничего не было слышно. Очевидно, ученик был в глубокой медитации. Ученик Адепта, который был в медитативном состоянии, был беззащитен. Если вор или кто-то подобный смог бы проникнуть в его комнату, он сможет легко убить амбициозного будущего Адепта.

Но, очевидно, фигура, висящая за окном, была опытным человеком. Она внимательно осмотрела окно.

Все вокруг казалось совершенно нормальным, но по какой-то неизвестной причине внутри нее росло чувство страха.

Она ничего не чувствовала, но из глубины своей странной родословной у нее было ощущение кишки, как будто за окном было что-то действительно опасное.

Хотя она ненавидела эту проклятую родословную, которая сделала ее частично человечной и частично бесчеловечной, но, как Вампир, переживший пробуждение ее родословной, она полностью доверяла всему, что подсказывала эта родословная.

Этот ублюдок осмелился пойти против нее в тот день, и теперь он был в глубокой медитации. Этот Ученик Адепта действительно беззаботный!

В мрачных тенях под окном, в глазах промелькнула улыбка. Мэри грациозно махнула рукой, бросая круглый предмет размером с кулак в узкое окно, затем она сразу превратилась в черную летучую мышь и слилась с темной ночью, хлопая крыльями и улетая вдаль.

Когда круглый объект пролетел в окно, создалась магическая формация, скрытая на внутренней стороне окна.

Синий «Оглушающий Гром» мгновенно прокатился по области, через которую прошел круглый объект. Поскольку это была электрическая энергия, даже если она удвоила свою скорость, Мэри не смогла бы уклониться от этой ловушки. Из темноты комнаты внезапно выстрелила пара заклинаний, мгновенно ударив по круглому предмету.

В конце концов, круглый объект был просто твердой оболочкой из обычной глины. Он не смог бы выдержать так много магических заклинаний, и поэтому он сразу же разрушился!

Наружная оболочка была сломана, раскрыв желеобразный ил, который был внутри. Фактически, это было живое существо, и на его светло-зеленом теле было видно человекоподобное лицо, которое, казалось, было образовано из грязи, человеческих отходов и вонючей воды.

«Вот, дерьмо, это Шлам!»

«Черт возьми, это Шлам ...»

«Бегите ...»

«......»

Поскольку они были осведомлёнными Учениками Адепта, все они узнали этого «жуткого» демона, который был знаменит в этом болоте. Те, кто испытал его ужасающие способности, был переполнен скорбью. В обычные дни, все держались от него подальше. Это касалось и трёх сильнейших.

Потому что это был самый отвратительный демон, который жил в болоте: Шлам.

Шлам был супер отвратительным демоном с мягким и гибким телом. Он выглядело как странный органический объект с мягкой, слизистой тканью, грязными зубами и парой глаз. Его бледно-зеленое тело выглядело как куча грязи, но на самом деле он был больше похож на желе.

Его наступательная сила была настолько слабой, что её можно было просто игнорировать. Но у него был «пугающий» навык, который приносил горе тем, кто сталкивался с ним: «Кислотная рвота»

Это странное существо содержало определенное количество Элементия в своем теле, но оно было загрязнено хаотичной силой. Если какой-либо объект или существо окрасится его «желчью», они слегка пострадают от его коррозионной кислоты ... но тогда было невероятное, пугающее зловоние.

Этот грязный запах нельзя удалить никаким магическим заклинанием. Те, кто вступал в физический контакт с этой «кислотной рвотой», должен был выносить это в течение десяти-четырнадцати дней! В течение этого периода любой объект, затронутый этим человеком, также завоняется.

Представьте себе, если Ученик, который коснулся этой «кислотной желчи», попытался бы поужинать, даже если это был самый вкусный деликатес в мире, он пах, как дерьмо, которое в течение тысячи лет впитывало отвратительную воду. Истязания, насмешки людей, которые избегали его, как чума... это сводило с ума.

И теперь Шлам, который ранее был пойман в ловушку в твердую глиняную оболочку, был разбит заклинаниями этих учеников. Итак, что произошло дальше, была та ещё сцена!

Когда бледно-зеленая кислотная жидкость расплескалась по всей комнате, раздались звуки рвоты.

«Ма ... бла ... Мэри ... урф ..., я не... ур ... закончил с тобой ... брафффффф ...»

Трагический, яростный рев вышел из уст Лидера Учеников Эллен. Но прежде чем он смог закончить, его голос был прерван шумом рвоты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38**

На следующий день Грим встретил два воняющих карлика.

Понятно, что это были два неудачливых парня, которых атаковал Шлам, который ударил их как «Кислотной Рвотой», так и проклятием «Укорочения», превратив их в их нынешнюю форму. Но, прежде чем Грим узнал, как это произошло, двое, обнаружив его присутствие, сжали челюсти и посмотрели на него.

Столкнувшись с их сердитыми взглядами, хотя он смутился, почему они так смотрят, он просто быстро передал список предметов, которые он хотел обменять Дэнни, обернулся и ушел.

Дэнни считался одним из самых дружелюбных парней среди всех Учеников Адепта в башне, и он основал черный рынок. Грим пришел, чтобы сказать ему, что он продает яйцо Гигантской Ящерицы и Магическую руду. Если какой-нибудь Ученик заинтересуется, они придут за товаром. В то же время он купил несколько полезных предметов у Дэнни по высокой цене.

По сравнению с предыдущими днями, Башня сегодня была довольно оживлённой. Большинство Учеников покинули свои комнаты, вышли и говорили со своими знакомыми «друзьями» обо всем, что произошло вчера. Обязательная миссия, которую Адепт Андерсен установил им, была подобна бомбе, привнесшей шторм в мирную жизнь этих Учеников.

Все Ученики были вынуждены прекратить свои исследовательские проекты и уделить пристальное внимание последним событиям, поскольку их статус «Ученика» был поставлен на карту.

В конце концов, только немногие определились с миссиями вчера, а большинство из них все еще колебались. Фактически, каждый мог сказать, что эти миссии были подготовлены Ассоциацией Жентарима. Это также означало, что им придётся сформировать временную команду с Учениками Адептов со всего региона Жентарим, чтобы сражаться вместе.

Такого ещё не было, поэтому, хотя уникальность этого события освежала их скучные жизни, она также ужасала и беспокоила большинство из них.

Прогуливаясь по второму этажу, Грим прошел через всех этих возмущенных Учеников. Когда они увидели, как он проходил мимо, они немедленно закрывали рот, давая ему понять «тебе здесь не рады». Даже некоторые из «одиноких волков», которые обычно разговаривали с ним, избегали его, их лица были наполнены смешанными эмоциями.

Грим был похож на одинокого волка, которого только что отвергла стая. Потянув капюшон и закрыв голову, Грим обернулся и вышел из зала.

Только трое сильнейших могли заставить всех держаться подальше от него. Эллен не смог бы этого сделать.

У Грима не было намерений узнать, почему трое были настолько враждебны к нему. Во всяком случае, вероятно, всё из-за Мэри. Больше всего его беспокоило то, как улучшить себя за короткий промежуток времени, чтобы он смог выжить в предстоящей миссии.

Воспользовавшись возможностью, пока никто не наблюдает за ним, Грим снова выскочил из Башни Адепта.

Возвратившись к грязному болоту, Грим внезапно почувствовал, как опустошено это место.

Изначально, каким бы пустым не выглядело это место, Грим всегда ощущал кучку Призрачных Нянь, прячущихся на берегах грязных прудов, ожидая добычу. Но теперь, после бесчисленных сканирований, он не мог найти красные точки, которые представляли Призрачных Нянь в его Элементальном Зрении.

В пределах его видимости было около четырех-пяти больших вонючих прудов. Согласно привычкам Призрачных Нянь, каждый пруд должен быть заселен группой, максимум тридцать, как минимум семи членов.

Но теперь, пройдя все те интенсивные битвы, большая группа Призрачных Нянь, обитавших в крупнейшем из прудов, сильно пострадала, в результате чего группы, которые жили вблизи границ, ослабели.

Тем не менее, тем лучше для Грима, так как это сэкономит ему силы.

Сегодня Грим специально пришёл сюда, чтобы поубивать демонов, поэтому ему понадобилось большое поле битвы. Если попадутся Призрачные Няни, он их убьёт.

После осмотра области (у него была запись Чипа данных местности), только тогда Грим вытащил ядро Глиняного Голема.

Проведя более десяти часов восстановления, все четыре энергетических узла на ядре призыва были ярко освещены, показывая, что они полностью заряжены Земным Элементием. Голем был готов показать свою мощь!

Грим бросил ядро к краю грязного пруда. Как и прежде, когда он коснулся грязного берега, мгновенно вспыхнуло огромное количество земляного желтого дыма. Это был не настоящий дым, а плотный Земной Элементий вокруг ядра.

Земной Элементий быстро собрался вместе. Движимая невидимыми силами, влажная почва начала подниматься и крутиться, быстро превращаясь в человекоподобного Гголема, который был ростом с Грима.

Жаль, что это не был Каменный или Железный Голем, иначе он был бы достаточно сильным, чтобы сражаться лицом к лицу с Королём Гигантских Аллигаторов, который сегодня был целью Грима. Получил то, за что заплатил! Действительно, Глиняный Голем был дешев, а его защита была наравне с защитой человека в кожаных доспехах. Он вряд ли мог выдержать острые клыки аллигатора и мощный хвост.

Но у Гигантского Аллигатора была слабость, иначе, с его огромной силой, сравнимой со способностью Продвинутого Ученика, Грим мог только мечтать одолеть его.

............

Рано утром мутное болото было спокойным.

Менее чем в полумиле от вонючих прудов, где жили Призрачные Няни, была обширная территория, на которой жили Гигантские Аллигаторы. Несколько пугающих особей просто лежали в кустах травы и спали.

Но, пока они наслаждались сном, раздался громкий шум, и корявая фигура прыгнула в пруд, где они обитали.

Взъерошенные волосы, полные мха, черные, грязные когти и тощее, но энергичное тело... на самом деле это была одна из их соседей, Призрачная Няня.

Как у местным существ на Магическом Болоте, у всех сильных демонов были свои фиксированные территории, а границы этих территорий были различны. Никто не мог перейти на чужую территорию. Но сегодня эта вонючая и грязная Призрачная Няня осмелилась вторгнуться на территорию Гигантских Аллигаторов, и это заставило Аллигаторов, которых только что грубо разбудили, очень разозлиться.

Не издавая шума, около восьми Гигантских Аллигаторов вышли из кустов, погрузились в воду и исчезли. Единственными следами были быстро движущиеся водные линии, которые вели к Призрачной Няне.

Каким-то образом у Призрачной Няньки все руки и ноги были сломаны. И хотя у нее было сильное тело, она просто не могла ничего сделать, чтобы спасти себя. Вскоре свирепая пасть вырвалась из воды и захватила Призрачную Няню, таща ее вниз. Появились другие Аллигаторы, из-за чего вода всплескалась повсюду, разлетелась грязь. Как только эти аллигаторы попробовали кровь, они впали в кровавое безумие и начали разрывать борющуюся Призрачную Няню.

На берегу пруда появился громадный Аллигатор.

В отличие от других Гигантских Аллигаторов, он не бросился пожирать чужака, который вторгся на его территорию, а приподнялся вверх, как истинный король, и медленно огляделся.

У этих Призрачных Нянь был свой лидер, поэтому они не могли беспрепятственно вторгаться на чужую территорию. Может Синбад попыталась развязать войну между ними?

Как лидер демонов, переживший уникальные изменения, очевидно, этот Король Аллигаторов обладал базовым интеллектом. Таким образом, он мог рационально обдумывать некоторые простые вопросы.

Но, пока он был в замешательстве, перед ним пролетела еще одна Призрачная Няня, нарисовав странную линию в воздухе. После уничтожения одного нарушителя, аллигаторы были разгневаны, и шум сразу привлек их, заставив их плыть к новому «чужаку».

Только Король, который твердо стоял на берегу, заметил, что эта новая Призрачная Няня была брошена сюда кем-то, и этот «кто-то» прятался за Деревом Убийцей недалеко от пруда.

Не колеблясь, Гигантский Аллигатор задвигал своими короткими, но мощными лапами, ковыляя к Дереву Убийце. Чтобы не оповещать «врага», он намеренно передвигался по пруду, прячась в кустах.

У него было массивное тело, но он все равно пытался красться. Скрываясь за другим Деревом Убийцей вдали, Грим покачал головой.

Хотя Аллигатор развивался и обладал базовым интеллектом, он все равно был просто демоном.

Гигантское тело Короля Аллигаторов было два метра в высоту. Какими бы плотными ни были эти сорняки, они едва могли скрыть его лапы и живот. Его гигантское тело было полностью покрыто жесткими чешуйками, а острые шипы стояли высоко на спине, и их было видно издалека. В такой ситуации он все равно думал, что его не видно. Это было просто нелепо.

Его огромное тело весило более тридцати тонн, поэтому земля тряслась с каждым шагом. Но он все еще пытался прокрасться, как будто собирался атаковать. Казалось, что он понятия не имел, как сильно он сотрясал землю с каждым шагом.

-

Вскоре Гигантский Аллигатор, наконец, обнаружил подозрительную фигуру за Деревом Убийцей.

Это был ненавистный человек, одетый в одеяние Ученика. У него также было несколько обездвиженных Призрачных Нянь. Каждую минуту он бросал одну в пруд. Благодаря ему, мирные и спокойные болота стали шумным кровопролитием.

Король Гигантских Аллигаторов сердито посмотрел на этого Ученика, и, чтобы предотвратить бегство врага, он терпеливо двинулся вперед.

100 метров ...

70 метров ...

50 метров ...

20 метров ...

Сегодня был его счастливый день.

Он почти дошел до этого Ученика, а тот до сих пор не ощущал ничего странного.

Восхваляя себя за то, насколько хорошо он подкрался к своей цели, Король опустил свое тело, изготовившись к сокрушительному удару.

Время умирать, человек! У меня будет Ученик Адепта на ужин!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39**

В раскрытой пасти Короля Гигантских Аллигаторов мг бы поместиться человек во весь свой рост! Жуткие зубы были беспорядочно распределены как на верхней, так и на нижней челюсти, все выглядели как острые кинжалы.

С невероятной силой его челюстей, возможно, этого неподготовленного Ученика разорвёт на части.

Но произошло следующее. Ученик обернулся, швырнув в пасть монстра Призрачную Няню. После этого, извернувшись, он моментально избежал челюстей Аллигатора.

Тощее тело Призрачной Няни мгновенно разорвали пополам. Острая, липкая, черная кровь стекала с острых зубов.

Гигантский Король издал рев отвращения.

Как демон, он никогда не был придирчив к еде. Однако даже с точки зрения демона эти Призрачные Няни были мерзкими. Только когда на всей земле кончится еда, он подумает о том, чтобы съесть одну или две из них.

Король Гигантских Аллигаторов выплюнул переломанное тело из пасти. В следующую секунду он увидел фигуру бегущего человека. Он видел, что этот Ученик не мог бежать очень быстро, так как он спотыкался о лужи.

Он издал радостный рев, подвинул свое гигантское тело и рванул в сторону своей цели.

Из-за местности этого района, Гигантский Аллигатор двигался быстрее, чем этот Ученик.

Несмотря на то, что он продолжал догонять, человек всегда чудом удалялся от его гигантской пасти. Это злило его ещё больше.

Наконец, в одной успешной попытке, Аллигатор откусил руку одним укусом. Но, как ни странно, в его пасти не было ни капли крови или плоти. На самом деле, он съел глину. Кроме того, после того, как одежда Ученика была разорвана, выяснилось, что существо перед ним не было человеком, а странным глиняным существом.

Король Гигантских Аллигаторов сразу понял, что его обманули. Он яростно прыгнул на несчастное существо, которое заманило его сюда, готовясь разорвать его на тысячу частей.

Поскольку истинная личность была разоблачена, больше не было необходимости, чтобы Голем продолжал свою шараду.

Срывая мантию, Голем, наконец, мог показать всю свою силу. Он начал бороться с этим неуклюжим Аллигатором.

В конце концов, Король Аллигаторов был водным демоном, а это означало, что он мог двигаться как рыба в грязной болотной воде. Но когда дело дошло до сухопутного движения, его гигантское тело было слишком неуклюжим.

Но его атаки были сосредоточены.

Из-за большинства его наступательных способностей он мог ударять в веерообразной области вокруг передней части головы. Кроме того, всякий раз, когда он использовал свой длинный хвост для атаки, он ломал кости врагам.

Но область между передними и задними конечностями была его слабым местом, которого ни его голова, ни хвост не могли достичь. Если враг спрячется в этой области, ему придётся медленно перемещать свое гигантское тело, чтобы он мог бы ударить.

И этот проклятый Глиняный Голем, очевидно, нашел его слабость, поскольку он бежал прямо в этот район и безумно нападал на него.

Используя свои тяжелые и мощные кулаки, Голем продолжал бить по твердым чешуйкам, которые устилали ребра Гигантского Аллигатора. Помимо того, что он атаковал его физически, Глиняный Голем также использовал Грязевое Копье для поддержки своего наступления. Но все это было бесполезно из-за толстой чешуи.

Глиняный Голем не отставал от Гигантского Аллигатора.

Толстая и жесткая чешуя была защитным механизмом для Гигантского Короля, но также ограничивала диапазон его активности. Враг был так близко, но он просто ничего не мог с этим поделать.

Хотя Голем доминировал с позиции положения, Грим, который издали контролировал его, не чувствовал радости вообще.

Это не сработает!

Не пробившись мимо чешуи противника, Голем не сможет нанести вред. Если так продолжится, битва закончится ничьей, так как ни одна из сторон не сможет что-либо сделать с другой. Теперь Король Гигантских Аллигаторов был ослеплен своим гневом, поэтому он продолжал сражаться с Глиняным Големом. Как только он успокоится и вернётся обратно к болоту, Голем не сможет сражаться с ним.

К счастью, до того, как Грим пришел сюда, он провел тщательный анализ сильных и слабых сторон Гигантского Аллигатора, поэтому у него появилась идея о том, как победить его. Получив его приказ, Глиняный Голем прекратил тратить свою энергию на атаку противника кулаком и начал выпускать «Шипы».

Большая часть тела Гигантского Аллигатора покрыта толстым слоем чешуи, которая превосходна против физических атак. Но была часть, которую чешуя не охватывала: живот.

Мало того, что эти шипы наносят физический урон, но они также наносят урон Земному Элементию. Поскольку Гигантский Аллигатор был демоном Земного Элементия, он имел значительное сопротивление к урону Земному Элементию, поэтому шипы особого вреда ему не причинили.

Но даже в этом случае чистый физический урон все равно приносил боль Гигантскому Аллигатору, заставляя его постоянно испускать болезненное фырканье.

На всём Болоте ни один демон не мог проникнуть сквозь его толстые чешуйки и атаковать его слабое место, и это делало его повелителем этой обширной болотистой земли. Но сегодня гнусный Голем нарушил это.

Только ощутив боль, Король Гигантских Аллигаторов вспомнил, что у него была врожденная способность. Таким образом, с яростным ревом, толстый Земной Элементиум сразу начал собираться вокруг его тела.

«Заклинание Трясины!»

Грим крепко сжал кулаки, наблюдая за врожденными способностями Аллигатора. Когда он подтвердил, что это «Заклинание Трясины», он не мог сдержать своего волнения и сразу же громко вскрикнул.

Отлично! Король Гигантских Аллигаторов точно труп!

Честно говоря, если бы этот Аллигатор обладал врожденной способностью наступательных заклинаний Земного Элементиума или дополнительными заклинаниями, которые создавали защиту, Грим бы призвал Голема и немедленно ушел. Но так как это Заклинание Трясины, показатель успеха сегодняшней битвы увеличился до 70%.

Как и ожидалось, когда Грим прыгал от радости, на поле битвы произошла забавная сцена.

В 50 метрах от Короля земля превратилась в глубокую мутную яму, которая была как зыбучий песок. Если бы другие существа сражались с ним, возможно, они были пойманы зыбучим песком. Это был тип сдерживающего заклинания, покрывающего большую площадь. Это, вместе с его пугающими физическими возможностями, привело к тому, что Король Гигантских Аллигаторов доминировал на этой земле.

К сожалению для него, Глиняный Голем был Земным Элементалем!

Он стоял на постоянно движущейся трясине, как будто ничего не происходило. Казалось, что тяжелое и твердое тело Голема внезапно потеряло весь свой вес, так как оно легко стояло на зыбучих песках, не проявляя никаких признаков погружения.

Поэтому на этом медленного движущемся зыбучем песке между двумя существами произошла интенсивная, но странная битва как с мышью, играющей с кошкой.

Голем отказался от нападения с помощью Грязевого Копья и продолжал выпускать Шипы под тело своего противника. В среднем, он мог отбрасывать их каждые 11 секунд. В конце концов, Шипы были заклинанием урона по области.

После пятнадцати минут напряженной битвы было очевидно, что Король не мог удерживаться дольше, поскольку его движения стали медленнее, чем раньше.

Мало того, что он не смог поразить врага, он также ощущал острую боль в животе. Эта удручающая битва вызвала настоящий гнев. Как демон с базовым интеллектом, он понял, что если ситуация будет продолжаться так, его действительно убьют.

Таким образом, Король Гигантских Аллигаторов решил больше не связываться с этим Големом. Он повернулся и двинулся в сторону пруда.

Однако Грим этого и ждал. Когда Аллигатор начал поворачиваться, он понял, что другой человек блокирует ему путь назад. Кроме того, человек держал странно выглядящий объект, похожий на паука.

Опираясь на своё чувствительное обоняние, Король Гигантских Аллигаторов ощутил настоящую кровь и плоть. Он не мог удержать свой гнев. Оказавшись перед настоящим виновником сегодняшнего заговора, он прыгнул вперед, планируя сбить врага и вернуться на свою территорию.

В следующую секунду белая паутина покрыла его голову, наклеиваясь на его короткие и толстые передние лапы. В то же время, Огненная Стрела воткнулась в верхнюю часть его длинной узкой пасти. Там находилась его голова, а также глаза.

Гигантский Аллигатор закрыл глаза, и слой крошечных чешуек тоже был виден на его веках. Он почувствовал сильную боль во лбу, когда на его морде вспыхнул бушующий огонь.

Поскольку его передние лапы были запутаны паутиной, и оба его глаза были вынуждены закрыться из-за огня, он замедлился. Поэтому Глиняный Голем, который преследовал его, увеличил частоту своих атак.

Чтобы победить в этой битве, Грим чуть не обанкротился.

Эти одноразовые паутины не были дешевыми. Всякий раз, когда он использовал их, его сердце кровоточило. Но чтобы не допустить, чтобы Гигантский Аллигатор сбежал, у него не было альтернативы, кроме как продолжать использовать их.

Король обладал непреодолимой силой. По предварительной оценке Грима, Сила Короля равнялась 14. Поэтому каждая выпущенная паутина удерживала его на 6-7 секунд. Если бы Грим не продолжал атаковать его глаза Огненной Стрелой, из-за чего он не мог найти свой путь назад, возможно, он бы силой протолкнулся через эти препятствия и возвратился в свое гнездо.

Следовательно, по плану, после почти семи-восьми минут атак, живот Гигантского Аллигатора, наконец, был проколот заклинанием «Шипов» Глиняного Голема.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40**

Гигантский Король Аллигаторов умер, и это сделали два, казалось бы, незначительных существа!

Грим приказал Глиняному Голему проникнуть в труп Аллигатора, чтобы он собрал важные материалы, в том числе ядро Земного Элементаля. После этого, прежде чем другие Гигантские Аллигаторы их побеспокоят, они поспешно покинули этот район.

После того, как Грим исчез в конце тропы, за Деревом Убийцей, расположенном менее чем в полумиле от поля битвы, Мэри рассеянно смотрела на Гигантских Аллигаторов, которые сердито ревели вдали. На земле вокруг нее было разбросано четырнадцать тел Воронов Мусорщиков.

Сейчас она стала свидетелем боя Грима и теперь была наполнена смешанными эмоциями.

Король Гигантских Аллигаторов был ужасным демоном, которого даже она не осмеливалась провоцировать!

Хотя Гигантский Аллигатор был на том же уровне, что и Продвинутый Ученик, это не было хорошим представлением его истинных боевых способностей. С ее высокой Ловкостью, даже если бы Гигантский Аллигатор получил пару крыльев, он все равно не смог бы даже думать, чтобы поймать ее. Тем не менее, толстую чешую Аллигатора она не смогла бы проломить, так как она была «слабой».

Если бы они сражались, Король Гигантских Аллигаторов не смог бы ничего сделать против ее скорости, а она не могла ничего сделать против его защиты.

Мэри знала ограничения своих способностей. Но несмотря на это, она могла запугать большинство Учеников Адепта. А после их продвижения, ее преимущество, по сути, сокращалось.

И теперь этот, казалось бы, незначительный Начинающий Ученик «Подчиненный» на самом деле использовал этого странного Глиняного Голема, чтобы убить Короля Аллигаторов.

Она была в замешательстве!

Опустив глаза на вороньи тела, ее разум затуманился.

Он был «подчиненным»! С каких пор он стал главной боевой силой, и она стала рабом, который отвечал за расчистку шпионов по периметру? Пламя гнева разразилось в голове у Мэри, и среди зеленых глаз появилась кровавая нить.

Она была боссом, а он подчиненным и это не изменить! Похоже, пришло время проучить этого самодовольного мальчишку. Хотя он и относился к ней хорошо, она не позволит ему ездить на ней ... Да, она преподаст ему урок, когда вернется!

Подавив депрессию и разочарование, Мэри вскочила в воздух, превратилась в крошечную летучую мышь и полетела к башне.

Когда Мэри постучала в дверь Грима, она была озадачена. Когда дверь открылась, она увидела Грима с ослепительной улыбкой на лице.

Втащив Мэри в свою комнату, Грим представил ей подарок, как будто он предлагал ей драгоценное сокровище.

«Мэри, посмотри! Я знаю, что тебе нравится кровь сильных существ, верно? Будет ли это полезно для вас?»

Кровь была внутри небольшого горшка. Грим протянул его Мэри. Его лицо светилось от ожидания, он был похож на маленького ребенка, просящего похвалы.

«Это ... что это?» - пробормотала Мэри.

Каким-то образом, хотя она пришла сюда, чтобы проучить Грима, ее гнев мгновенно исчез, она даже запнулась.

«Не спрашивай. Сначала попробуй, понравится ли тебе! На этот раз я собрал довольно много. Если понравится, я пойду в лабораторию и очищу её, избавив от острого запаха, и я уверен, что будет лучше!»

Сделав бесстрастное лицо, Мэри раскритиковала его, чтобы скрыть свое удивление.

«Кто так дарит подарки? Ты даже не обернул его нормально. Ты просто поместил его в сырой глиняный горшок. По крайней мере, ты должен был вылить её в кристально чистый бокал! И как ты отделял эту кровь? Разве ты не знаешь, что самая сладкая кровь существа - это сердечная кровь? И-за твоей искренности, я прощу эту грубую ошибку на этот раз. Запомни! В следующий раз подготовь подарок правильно, прежде чем представить его мне!»

«Пойми... Я понимаю ... но ... Мэри! Мне потребуется много времени, чтобы подготовить все это, и я не думаю, что у меня сейчас достаточно очков Знаний... »

Ее прекрасные зеленые зрачки сжались, и в глазах промелькнул опасный взгляд.

«Итак ... ты пытаешься заимствовать у меня?»

«Нет ... Ну, да, но только временно. Как только я продам все предметы, я верну их тебе» - Грим неловко улыбнулся. Качество ядра Земного Элементаля, которое он взял в этот раз, было лучше первого, и поэтому у него было больше места для встраивания магических формаций.

Уосталось мало времени, прежде чем они отправятся на миссию, но у него все еще было несколько неотложных вопросов, о которых нужно было позаботиться.

Ядро Земного Элементаля было, безусловно, одним из них.

Грим придумал для него применение. Так как это было Земное ядро, почему он не мог создать второго Глиняного Голема и установить между ними связь? Если их разделить, каждый Голем будет работать сам по себе, а если их связать, они будут делиться своей энергией.

Подумав об этом, Грим велел Чипу выполнить предварительные расчеты. Теперь ему нужно было узнать об энергетических связях и взаимное усиление души. Как только у него появятся эти знания, он должен будет создать нового Голема.

Гриму также по-прежнему нужно было найти подходящее защитное магическое заклинание.

В настоящее время он освоил два магических заклинания огненной стихии, одно из которых использовался для ближнего боя и имел небольшую оборону, а другое было дальним наступательным заклинанием. Таким образом, у него была огромная слабость с защитой. Если он не решит эту проблему, он, скорее всего, умрет в предстоящей миссии.

Используя свою способность слияния жуков, Зложук был как непобедимый таракан, и он никогда не боялся нападений противника. У Безумны было невероятное Телосложение, и ее наступательная сила была почти непобедима, поэтому ей не придётся беспокоиться о собственной безопасности. Возможности Соколиного Глаза были неизвестны. Мэри обладала нечеловеческой Ловкостью и пугающей способностью кровососания, что давало ей мощную регенерацию. Следовательно, она тоже была неубиваемой, как таракан.

У всех этих Продвинутых Учеников был свой полный и систематический путь магии. Независимо от того, была ли это атака или защита, они обладали собственными уникальными способностями, и поэтому они сильно различались. Но независимо от того, с кем ему придётся столкнуться, Грим не был уверен в своём выживании.

Это была нынешняя слабость Грима.

Из-за недостатка знаний и ресурсов Грим считался неудачником, даже среди Начинающих Учеников, и на самом деле не определился с его развитием. Таким образом, он не разработал систематический способ культивирования своих магических способностей.

Несмотря на то, что он хотел стать Основным Адептом и даже научился навыкам Углубленного Адепта, проклятая обязательная миссия остановила его первоначальный план развития.

Согласно его первоначальному плану, он должен был обратить большую часть своих ресурсов на изучение магических заклинаний Огненного Элемента, пытаясь изо всех сил увеличить свой Дух, чтобы достичь того же уровня, что и большинство других учеников его возраста. А там уже и до ранга Промежуточного Ученика недалеко. По его оценкам, этот процесс займет у него не менее трех месяцев.

А теперь эта красная обязательная миссия свалилась как снег на голову. Если у него не будет соответствующих контрмер до её начала, возможно, он погибнет в этой пугающей подземной пещере. Из-за этого у Грима не было выбора, кроме как перенаправить выделение его ресурсов на создание Големов.

Вследствие этого Грим был почти банкротом!

У него не было достаточно очков Знаний для аренды лаборатории алхимии; не хватало очков Знаний, чтобы изучать заклинания оборонительной магии; и не хватало золотых монет для покупки подходящих предметов...

Отбросив золото, без достаточных очков Знаний, чтобы поддержать создание нового ядра призыва, Грим не надеялся выжить в этой пещере. Если бы не это, он бы никогда не оставил свою гордость, чтобы просить что-то у Мэри.

Мэри смотрела ему прямо в глаза. Наконец она кивнула, ничего не сказав.

Получив «капиталовложения» от Мэри и не подозревая об избиении, которого он едва сбежал, Грим охотно бросился в лабораторию алхимии и взял в аренду высококачественную станцию Алхимия на семь часов.

Ядро Земного Элементаля, взятое у Гигантского Аллигатора, было размером с голубиное яйцо. Согласно проектам Чипа, помимо нескольких основных контрольных магических формаций, он мог разместить еще несколько энергетических узлов. Таким образом, хотя в предыдущем ядре призыва могло быть только четыре энергетических узла, у этого могло быть девять.

Больше энергетических узлов означало более сложную магическую формацию и многочисленные модификации всей структуры. Итак, с тех пор, как Грим получил ядро, Чип был занят вычислением и тестированием.

Когда Грим подготовил все магические материалы, Чип выполнил задание.

\*Бииип\* «Завершена новейшая структурная конструкция ядра призыва Голема. Приступить к передаче данных?»

«Да!»

После того, как данные закончили передачу, Грим закрыл глаза и увидел трехмерный дизайн магической формации.

После этих вычислений ему нужно было вырезать пятнадцать магических формаций всех размеров на поверхности ядра. Он также должен был соединить их вместе, превратив их в более крупную, более сложную магическую формацию. Чип завершил бы это задание за считанные минуты. Грим же он едва мог распознать руны.

Проведя несколько минут, пытаясь понять их, Грим перестал пытаться и обратил внимание на проблемы, с которыми ему придётся столкнуться позже во время процесса высечки.

С помощью Чипа Грим полностью избежал проблемы нехватки знаний и навыков и смог разделить сложную задачу создания на простые операции. Благодаря этим небольшим операциям, Грим, который был новичком в Алхимии, смог завершить сложные рунические структуры за раз, в то время как это было бы возможно только в руках Мастера Алхимика.

Поэтому в этот момент больше всего Грима беспокоило, будет ли достаточно его Духа, чтобы поддержать массовое напряжение.

У него не было альтернатив.

Он должен был как можно быстрее построить армию Големов, чтобы оптимизировать свои наступательные способности. Затем нужно было найти время, чтобы изучить одно защитное магическое заклинание, чтобы дать себе и защитное преимущество. И это было ключом к его выживанию в обязательной миссии!

Грим глубоко вздохнул и снова встал перед Станцией Алхимии. Он избавился от отвлекающих мыслей и полностью сосредоточился на создании совершенно нового ядра призыва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41**

Несколько часов спустя, когда Грим бросился обратно в свою комнату, он обнаружил, что Ученик Адепта ждал его.

К его удивлению, после того, как он отправил сообщение о «товаре для продажи», первым человеком, который пришел к нему, был Анм, управляющий Тренировочного Зала для практики заклинаний. Хотя Грим едва ли имел контакты с кем-то, он слышал, что Анму не удалось втиснуться в список из десяти человек для миссии по охране Болотной Башни.

Это также означало, что Анм, который был Промежуточным Учеником, должен будет столкнуться со всеми «прелестями» обязательных миссий.

«Я слышал, что у тебя есть яйцо Гигантской Ящерицы?» - встретившись с Гримом, Анм не скрывал своей цели. Когда часы тикали, все Начинающие и Промежуточные Ученики были на пределе, поэтому они использовали каждую секунду, чтобы укрепиться. В результате цены на предметы, которые были очень полезны для мелкомасштабных битв между Учениками, такие как зелья и свитки, стремительно возросли. Они были настолько дороги, что даже самые богатые Ученики испытывали трудности с покупкой.

Если бы не это, Грим бы не обанкротился только потому, что купил несколько одноразовых паутин.

Но это тоже неплохо.

Из списка «черного рынка», предоставленного Дэнни, Грим видел много редких материалов, которые он вряд ли мог найти в обычные времена. Эти предметы были сокровищами других Учеников, многие из которых были отложены для использования, когда они перейдут на следующий уровень в будущем.

Но из-за обязательной миссии, которая была вопросом жизни и смерти, они были вынуждены отказаться от своего будущего, продав эти сокровища в обмен на предметы, которые мгновенно увеличат их боевые способности.

Грим вежливо пригласил Анма в свою комнату.

Когда Анм вошел в комнату, сильный запах крови и острый запах формалина заполнили его нос. На полке в углу комнаты стояли всевозможные стеклянные банки. Они были наполнены светло-зеленой жидкостью, и в этих баночках можно были органы демона. Сердца, желудочные мешочки, мозги, глазные яблоки ... у многих из них все еще была кровь. Понятно, что их собрали недавно.

Возбужденное лягушачье кваканье донеслось от питомца-компаньона Анма, Лягушки я Ядовитыми Дротиками. Она внезапно появилась на его плече. Когда Анн успокоил её, она поползла к уху и начала что-то шептать.

«Похоже, у вас свежие материалы. Почему бы вам не продать их мне?» - Анм быстро выдвинул требование.

«Все эти материалы собраны у Короля Гигантских Аллигаторов. Я думаю, что есть ребята, которые не могут дождаться, чтобы улучшить свои способности, и имплантировать сердце Гигантского Аллигатора в их тела. Если вы хотите его купить, предложите хорошую цену!» - Грим оставался спокойным.

В этот уникальный период все, что могло улучшить боевые способности человека, больше не могло продаваться по разумной цене. Что касается того, насколько была увеличена цена, она была пропорциональна качеству предмета, а также зависела от того, насколько спешит человек, который пытается купить. Поэтому, столкнувшись с неотложно необходимым предметом, любому придется готовиться к банкротству.

«Король Гигантских Аллигаторов? Еще лучше!» - Анм чувствовал, как его сердце горит от желания, но затем он остановился, сбитый с толку. Он уставился на Грима: «Ты смог убить Короля?»

Грим коротко покачал головой и указал пальцем на стену между его комнатой и комнатой Мэри.

Анм быстро понял, что это значит, и кивнул.

Когда Начинающий Ученик пытался бросить вызов Королю Гигантских Аллигаторов, это ничем не отличалось от суицида. Но если это был Продвинутый Ученик, который также был Вампиром, это уже совсем другая история.

В течение следующих нескольких минут два Ученика торговались друг с другом. Хотя один из них стремился к покупке, а другой с нетерпением пытался продать свои товары, он тоже не хотел отказываться от прибыли. Наконец, после двухчасовых напряженных переговоров Грим продал все свои органические материалы в обмен на семнадцать очков Знаний, три Магических Кристалла, одну «Ветвь Кричащего Дерева» и одно Зелье Невидимости (слабое).

Что касается чешуи, клыков и когтей Аллигатора, Анма они не интересовали. Тем не менее, Грим подумал о том, чтобы продать их Ученикам, которые готовились идти по пути Адепта по Очищению Тела.

Если бы времена не были такими жестокими, Грим на самом деле планировал извлечь позвоночник и сухожилия Короля Гигантских Аллигаторов, так как оба они пользовались большим спросом среди Учеников по Очищению тела. Но если бы он вернулся назад к месту происшествия, возможно, труп Короля Гигантских Аллигаторов уже давно был бы съеден другими Гигантскими Аллигаторами.

Анму потребовалось несколько поездок, чтобы переместить все материалы, и как только он закончил, Грим бросился в библиотеку со своими недавно полученными очками Знаний.

Он искал хорошее защитное заклинание Огненного Элемента.

......

Адское Силовое Поле, базовое заклинание Огненного Элементаля, способное формировать высокотемпературное поле вокруг тела, поджаривая любого врага, который вошел в область, и заставляя их быстрой терять воду в организме. Предел эффективности: 10 метров. (Примечание: Это необходимое магическое заклинание для Огненного Кольца, продвинутое магическое заклинание Огненного Элементаля).

......

Огненный Взрыв, базовое защитное магическое заклинание Огненного Элементаля, способное выкладывать шары Элементия, которые вращаются вокруг противниа. Любой враг, который прикоснется к шарам Элементия, получит Огненный Взрыв, который наносит 3-5 урона от огня. Предел эффективности: 8 метров. Число шаров Элементия: 17.

......

Тело Инферно, базовое защитное магическое заклинание Огненного Элементаля, способное временно трансформировать часть тела в Элементий, чтобы избежать смертельной атаки. Значительно улучшена сопротивляемость Огненному Элементалю. Предел эффективности: 0 метров. (Примечание: это необходимое магическое заклинание для модификации Огненного Элементиума)

......

Огненный Щит, базовое защитное магическое заклинание Огненного Элементаля, способное сформировать небольшой огневой щит перед телом заклинателя. Он способен блокировать большинство дальних магических заклинаний и атаки ближнего боя. Любой враг, атакующий щит, получит 1-2 урона от огня. Предел эффективности: 3 метра. Оборонительная сила: 35 очков. (Примечание: Это необходимое магическое заклинание для Щита Инферно)

......

Щит Инферно, промежуточное защитное магическое заклинание Огненного Элементаля, способное формировать три вращающихся огненных щита вокруг тела заклинателя. Перед тем, как щиты разобьют, они могут блокировать все атаки дальнего и ближнего боя. Наносит 3-5 урона от огня атакующим ближнего боя. Предел эффективности: 5 метров. Оборонительная сила: 80 очков. (Примечание. Требует Огненный Щит в качестве необходимого магического заклинания)

......

Огненное Кольцо, промежуточное защитное магическое заклинание Огненного Элементаля, способное использовать большое количество Огненного Элементиума, чтобы сформировать огненное кольцо вокруг тела заклинателя. Наносит 5-7 очков урона от огня каждую секунду любому врагу, который входит в кольцо. Предел эффективности: 15 метров. (Примечание: требуется Адское Силовое Поле в качестве необходимого магического заклинания)

......

......

Этот ослепительный массив защитных заклинаний Огненного Элементаля представлял собой трудный выбор для Грима. У всех этих магических заклинаний были свои плюсы и минусы, поэтому, чтобы выбрать подходящее заклинание, ему нужно было тщательно определить их различия и взвесить их друг против друга.

Кроме того, поскольку большинство защитных магических заклинаний использовалось в наборе, некоторые промежуточные и продвинутые защитные магические заклинания требовали от заклинателя владеть необходимыми базовыми магическими заклинаниями. Таким образом, если он выберет неправильное заклинание и пожелает изучить другие продвинутые заклинания, ему потребуется больше времени и энергии.

Адское Силовое Поле и Огненное Кольцо были частью наборов, и оба были заклинаниями полевого контроля. Они не обеспечивали какой-либо существенной защиты, поэтому они не могли блокировать дальнюю атаку. Но, столкнувшись с атаками в ближнем бою, полевой контроль был довольно эффективным.

Особенно промежуточное заклинание Огненного Кольца, которое может наносить от 5 до 7 урона от огня каждую секунду, тем врагам, которые обладают только способностью ближнего боя, было почти невозможно противостоять. Взять Грима в качестве примера: в настоящее время у него только 14 очков Здоровья. Если он войдет в Огненное Кольцо, возможно, он сгорит в течение трех секунд.

И что он мог сделать в течение трех секунд?

Представьте себе: в группе Начинающих и Промежуточных Учеников внезапно появился Псевдо-адепт, который овладел Огненным Кольцом, и бросил магическое заклинание Огненного Кольца на этих новичков, подвергнув их сильной боли. Мало того, ему, возможно, даже не нужно будет атаковать лично, так как только урон от огня убьёт всех новичков, у которых не было сопротивления Огненному элементу.

Всякий раз, когда он думал об этой захватывающей сцене, Грим просто дрожал от волнения. Но когда он вспомнил, что Огненное Кольцо не могло остановить врага от нападения, его волнение быстро превратилось в неприязнь.

Напротив, Огненный Щит и Щит Инферно были довольно низкими.

Создавая щит плотного Огненного Элементия и заставляя его парить вокруг тела заклинателя, чтобы блокировать любые возможные магические заклинания и рукопашную атаку, если будет враг, который посмеет приблизиться, прежде чем щит полностью сломается, щит также сможет нанести урон от огня.

Вообще, у него не было никаких наступательных способностей, но он обладал отличными защитными способностями.

Поэтому, как и ожидалось, Грим заимствовал две книги магических заклинаний: Огненный Щит и Щит Инферно.

Требовалось пятнадцать очков Знаний для приобретения книги заклинаний Огненный Щит, но еще нужно было три очка Знаний, чтобы заимствовать её один раз. Таким образом, большинство Учеников предпочитали брать её несколько раз и тратить время на копирование, а не тратить так много своих драгоценных очков Знаний, чтобы ее купить.

Пришло время, Чип засиял.

Гриму нужно было одолжить книгу один раз, и Чип смог отсканировать весь контент и сохранить его. Затем он мог провести свое время, изучая их, тем самым экономя огромное количество очков Знаний.

Кроме того, он не мог овладеть защитным магическим заклинанием, просто прочитав. Ему нужно было сделать много предварительных исследований. Грим заимствовал все необходимые книги.

......

«Влияние Плотности Огненного Элементия на Эффективность Магического Заклинания»

«Элементарные Методы Управления Огнем»

«Анализ Использования Огненного Щита»

«Характеристики Распределения Огненного Элементиума»

......

......

Пройдя кучу заимствованных книг, Грим бросился обратно в свою комнату. Когда он добрался до своей комнаты, он услышал, как дверь его соседа открылась и увидел прохладное и элегантное лицо Мэри.

«Где мой подарок?»

«Тьфу ...»

Грим онемел и приклеился к полу.

Поскольку он был занят своим призывающим ядром, он полностью забыл о Мэри!

Оглянувшись на мрачное лицо Мэри и поняв, что скоро она разразится гневом, Грим быстро крикнул.

«Один час ... просто дай мне еще час. Подарок скоро будет готов!»

После этого он побежал в свою комнату.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42**

Убедившись, что Мэри успокоилась, Грим, наконец, смог закончить подготовку к предстоящей миссии.

Чтобы лучше защитить свою жизнь, Грим почти исчерпал все свои ресурсы, добавляя в свой инвентарь всевозможные предметы, каждый из которых мог помочь ему справиться с разными ситуациями.

Одним из них была «Ветвь Кричащего Дерева», которую он получил при торговле с Анмом.

Ветвь Кричащего Дерева была уникальным предметом, созданным природой. Если отрезать от нее ветку и привязать ее к коже, она издаст пронзительный крик, и держатель будет поражен проклятием. Ту, которую Анм отдал Гриму, можно было использовать три раза, и это было жизненно важно для миссии.

Перед тем как покинуть Башню, ему пришлось подготовить довольно много подобных предметов.

Лекарственная паста свёртывания крови, которая быстро заживляет раны; Фиолетовая Глициния, которая закрепляла ампутированную конечность; базовые антидоты против обычных ядов; Полынный Порошок, который отпугивает насекомых и змей в дикой природе; талисман, который обнаруживает духовных существ...

Самое главное, поскольку миссия проходила под землей, Грим специально изучил информацию, связанную с Подземной Пещерой. Он получил базовое понимание местоположения.

К удивлению Грима, подземелье Материка Адептов была не полностью из камня и почвы, она включала обширные сети подземных карстовых пещер и туннелей, соединяющих их вместе. В этом подземном мире можно было найти светящиеся камни, кристаллы и фосфоресцирующие мхи, лишайники и грибы. По сравнению с миром выше, странные растения здесь были очень распространены. Без использования каких-либо магических методов было невозможно определить, какие из них ядовиты, а какие съедобны.

Однако мутированные растения и существа были не самыми страшными в подземном мире. Чудовищные, злые, темные существа и Падшие Адепты, которые отделились от пути официальных Адептов, вот кого стоило бояться.

Большинство из этих Падших Адептов совершили серьезные преступления против Материка Адептов. Чтобы избежать охоты Ассоциации Адептов, они были вынуждены скрыться в подполье, решив жить среди этих уродливых существ. Некоторые говорили, что Падшие Адепты построили для себя небольшой город. Это было беззаконное место, где господствовало зло.

Поскольку подземный мир имел сложный ландшафт и бесчисленные туннели, хотя крупные Ассоциации Адептов организовали многочисленные операции по очистке, им не удалось полностью уничтожить темных Адептов. Таким образом, преступники стали сильнее. К настоящему моменту этот подземный город греха имел несколько сотен официальных Адептов и считался отклоняющейся от нормы ветвью официальных Адептов: Падших Адептов.

Подземная Пещера, куда отправится Грим, была всего лишь одним из входов в подземный мир, которых были десятки. Несмотря на то, что там была построена Башня Адепта, и ее охранял официальный Адепт, они все равно не могли остановить тех Падших Адептов от попыток проникнуть через эту пещеру.

Со способностями Учеников Адептов, таких как Грим, они не могли сразиться с Падшими Адептами. Таким образом, они должны были лишь исследовать распределение демонических существ в десяти милях от поверхности. Кроме того, им нужно было сообщить, нашли ли они следы Падших Адептов.

Первая миссия была легкой, но вторая принесёт большую опасность. Если они столкнутся с Падшими Адептами во время поездки, даже Псевдо-адептам будет трудно убежать.

Поэтому, зная, что он может столкнуться с такой ситуацией, Гриму пришлось специально подготовить уникальные предметы.

Поскольку место было заполнено извилистыми туннелями и пещерами, любому существу из мира наверху будет трудно видеть в темноте. Итак, первое, что должен был решить Грим, это, как сохранить зрение в подполье.

Для решения этой проблемы было два варианта.

Первый - приобретение некоторых предметов, которые шли с эффектом Слабого Освещения. Конечно, было бы лучше, если бы они выполняли функцию Темного Видения. Но, учитывая свои финансы, у Грима не было выбора, кроме как снизить его ожидания.

Зрение с Тусклым Освещением позволяло носителю поддерживать обычное зрение в сумерках, а Тёмное Видение было расширенной версией, позволяющей обладателю иметь идеальное зрение даже в полной темноте.

Второе решение заключалось в имплантации «Глаза Пустоты» или «Тысячеглазый Жук».

Используя методы биологической модификации, заменив один из его глаз «Глазом Пустоты», что было глазным яблоком, модифицированным магическим заклинанием, он приобретёт способность видеть невидимые объекты и зрение в полной темноте. Но поскольку этот метод связан с биологической модификацией, его кровь может быть заражена.

Что касается последнего, ему придётся проглотить «Тысячеглазого Жука». После этого жук поселится в его теле, а на его лбу будет глаз. После того, как жук интегрируется с телом, он сформирует симбиотические отношения с хозяином, и, таким образом, хозяин получит особое зрение: Инфракрасное Чувство.

Этот паразитический метод действительно приносил удивительный эффект, но в то же время он сопровождался некоторыми раздражающими побочными эффектами. Каждый день хозяину приходилось потреблять личинок мотылек, что было излюбленным блюдом Тысячеглазого Жука. Без этого жук будет питаться кровью и плотью хозяина. Согласно описанию в книге, эти личинки выглядели почти идентичными шелкопряду, как в его прошлой жизни, это заставило Грима подскочить, читая об этом.

Принимая во внимание все ситуации, Грим чувствовал, что надо делать выбор. Если он ничего не сможет найти, тогда ему придётся заставить себя использовать Тысячеглазого Жука.

Позаботившись о своей проблеме зрения, Грим начал обдумывать вопрос о подвижности.

Это место было под землей, полностью окружено влажной почвой и камнями. Любые интенсивные бои могут вызвать разрушение.

Грим был глубоко обеспокоен этим вопросом. Однако Чип дал ему ответ. Глиняный Голем!

У Грима было элементальное родство с Огненным Элементием, но у Глиняных Големов, которыми он владел сейчас, был Земной Элементий, а все земные существа были экспертами в путешествии под землей. С помощью Глиняных Големов у Грима не должно быть проблем с землёй.

Но было чисто теоретически. Ему придётся проверить это самому. Поэтому, встретившись с Дэнни и сказав ему, что он ищет талисман с низким освещением, Грим снова вышел из Башни.

Честно говоря, после объявления обязательной миссии большинство Учеников были заняты подготовкой. Следовательно, инспекционная миссия Башни временно остановлена. При этом Гриму не пришлось беспокоиться о том, что кто-то нарушит его практику.

Следуя знакомому пути, ведущему к внешнему периметру болотистой местности, Грим нашел себе поле, планируя практиковать наступательную модель. Причина, по которой он выбрал этот путь, заключалась в том, что Синдбад, лидер Призрачных Нянь, была убита. Без их лидера и ввиду недавних смертельных событий Призрачные Няни его не потревожат его.

Он выбросил два ядра для призыва Глиняных Големов. Когда они коснулись земли, перед Гримом сразу появилось два совершенно разных Голема. Ядро, полученное от Синдбад, вызвало Голема в форме двухметрового человека, а недавно созданное ядро Короля Гигантских Аллигаторов выработало Голема в форме аллигатора. За исключением что он был меньше, чем настоящий Гигантский Аллигатор, он выглядел почти также.

Грей сузил глаза и задумался.

Оба ядра были извлечены из голов демонов, поэтому неудивительно, что они содержали часть души демона. Итак, когда призывное ядро собрало Земной Элементиум и сформировало тело, сознание бывшего демона, прежде чем он был убит, решило принять форму своего тела после того, как его превратят в голема.

Разумеется, поскольку это тело было сформировано с Земным Элементиумом, если Грим даст точную команду через Впечатанную Систему Контроля Разума, Големы смогут принять любую форму, которую захочет Грим, регулируя распределение Земного Элементия. Но этот процесс будет потреблять определенный запас энергии.

Взглянув на своих двух подчиненных Големов, Грем не мог контролировать волнение, растущее в его голове. Три дня назад он был одиноким волком, на которого всем было плевать, но теперь он завершил первые шаги по созданию верной армии Големов. Хотя число его подчиненных было невелико, он был настроен на лучшее.

Чип собрал статистические данные о новом Големе, поэтому Грим сосредоточил свое внимание на данных.

Как и ожидалось, так как Король Гигантских Аллигаторов был намного сильнее Синдбад, атрибуты нового Голема полностью превзошли первого Голема, исключая Ловкость. Кроме того, все его боевые навыки были полностью совместимы со способностями Грима. С первого взгляда казалось, что он идеально подходит для ближнего боя.

Грим хотел практиковать тактику боя, которую он представил в своей голове.

Грем отдал команде обоим Големам.

«Мои Големы! Используйте свою храбрость и бесстрашие, чтобы открыть путь к победе! Следуйте моей команде! Объединитесь!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43**

Следуя приказу Грима, человекоподобный Глиняный Голем задрожал, как статуя, у которой были отброшены внутренние опоры, и рухнул. В то же время желтая пыль взорвалась на спине Глиняного Голема в форме Аллигатора, которая быстро превратилась в человекоподобного Голема.

Таким образом, два Голема слились, превратившись в странно выглядящую форму «Охотника на Демоническом Аллигаторе»

Издали они выглядели как охотник, сидящий верхом на почти трехметровом аллигаторе, держащий в руке грязное копье. Как заклинатель обоих големов, Грим ясно видеть этого вновь образованного голема. На самом деле охотник не сидел верхом на аллигаторе, его тело сливалось со спиной аллигатора.

Глиняный Голем не мог отрываться от земли, иначе он потерял бы бесконечный запас Земного Элементия. Теперь, когда они слились, большая часть их способностей была объединена. Плотный Земной Элементий сформировал на их теле слой сверкающих и кристально чистых доспехов.

Охотник на Демоническом Аллигаторе!

Благодаря расчетам Чипа и слиянию магических формаций, два голема, с почти идентичными источниками, объединились, породив нового голема.

Грим шагнул вперед. После его прибытия Аллигатор опустил свое тело, обматывая длинный хвост вокруг тела Грима и поднимая его себе на спину. Шипы на спине извивались, превращаясь в форму стула.

Сев на стул, Грим слегка постучал ногами.

«Поехали!»

Следуя его команде, Демон-Аллигатор открыл пасть и издал глубокий вой, двинувшись к гнезду Призрачной Няни.

На самом деле те Призрачные Няни, которые отдыхали в грязном болоте неподалеку, заметили их присутствие. Но, пройдя два разрушительных массовых убийства, они стали похожи на птиц, которые пугались любого шороха. Таким образом, никто из них не осмеливался выйти и искать проблемы. Однако, Демона-Аллигатор вторгся на их территорию, независимо от того, насколько они слабы, эти Призрачные Няни не имели иного выбора, кроме как заставить себя противостоять этому злому нарушителю.

Резкие, пронзительные вопли, как крики совы, зазвенели в воздухе над болотом. Тощие, но удивительно сильные фигуры продолжали выходить из грязного пруда одна за другой.

Их волосы были грязными и растрепанными; их тела бледными и морщинистыми; их ногти черными и острыми, как бритва... Как пугающие призраки, эти демоны рванули к злоумышленникам, испуская страшные вопли. Если бы здесь был обычный Ученик, возможно, он бы удрал отсюда, но Грим был настроен иначе.

Сегодня он испытывал силу своих недавно объединенных големов.

Грим жестоко улыбнулся: «Убейте! Убей их всех!»

Получив команду Грима, казалось бы, немой Охотник на Демоническом Аллигаторе внезапно «проснулся». Хотя у него не было четких черт лица, раздался странный «рев».

Кусая, царапая, размахивая своим длинным и мощным хвостом, Демон-Аллигатор бросился в рой Призрачных Нянь. По грязной, вонючей воде его гигантское тело двигалось так же, как на плоской земле. Ударные волны распространялись из-под его тела, в результате чего любая Призрачная Няня, которая оказалась в пределах 5 метров, дрожала, едва способная оставаться на ногах.

Призрачная Няня, попавшая под острые когти и гигантскую пасть, была бы разорвана в месиво в одно мгновение, окрашивая воду своей вонючей черной кровью. Но даже в этом случае волна за волной Призрачных Нянь до сих пор пробивалась через атаки Аллигатора, поднимаясь на спину и пытаясь стащить Грима и «Охотника» в грязный пруд.

Столкнувшись с несколькими сотнями черных, грязных рук, сгруппированных под его телом, Охотник вообще не боялся. Держа копье в руке, Охотник продолжал пронзать головы Призрачных Нянь. Поскольку Призрачная Няня была демоном, а не бессмертным созданием, как только их голова была пробита копьем, они умирали. Таким образом, уродливые, скрученные тела Призрачных Нянь непрерывно отваливались от спины Демона-Аллигатора, погружаясь на дно грязного пруда.

Когда бой стал яростнее, Охотник размахивал руками, раскидывая бесчисленные Шипы в области 10 х 8 метров, пробивая тела Призрачных Нянь.

Грим хлопнул ладонями, создав два пламени. В одно мгновение Призрачные Няни, которые почти достигли его ног, утопли в палящем пламени.

Сгорая, Призрачные Няни начали визжать. Бесчисленные пылающие тела выкатились из-за спины Демона-Аллигатора, барахтаясь в грязном пруду, испуская жалкие крики, превратив болото в живой ад.

Двигаясь вперед, Демон-Аллигатор разрывал все, что попадалось на его пути. Расположенный на самой высокой точке его спины, Охотник атаковал все, что подходило слишком близко, и время от времени бросал копье в дальние цели. Если было слишком много врагов, он развязывал заклинание Шипов.

Несмотря на то, что оба голема объединили свои силы, они были не так ослепительны, как Грим, который превратился одержимого огнём. Он крепко сидел в заднем конце спины Демона-Аллигатора, обе руки слегка вытянулись, стреляя пламенем на несколько метров, в результате чего любая Призрачная Няня, которая оказалась слишком близко, попадала в горящий ад.

Страшное пламя Грима осадило почти весь грязный пруд. Несколько минут назад эти Призрачные Няни прыгали на них, но теперь они были полны ужаса.

В пылающем грязном пруду гнилостный запах сожженной плоти наполнял каждый дюйм воздуха, заставляя всех, кто учуял это, чувствовать позыв к рвоте. Грим превратился в безумного лорда-демона, контролирующего пламя, убивая каждого врага на своем пути, совершенно не подозревая, что все враги вокруг него превратились в древесный уголь.

Когда пылающий огонь, образованный Горящей Рукой, окончательно утих, Грим, наконец, очнулся. Первое, что привлекло его внимание, был острый запах.

Отдав голему ментальную команду, Грим двинулся вперед. Хотя он выглядел медленным, он покинул грязный пруд с невероятной скоростью. Когда они, наконец, отошли, Грим посмотрел через плечо, и перед ним предстала жалкая сцена, он был потрясен.

Совсем недавно, когда он безрассудно убивал всех этих «слабаков», в его разум проникло бесчисленное множество ужасающих сознаний, что сделало его безумным. Хотя всё было нормально, это противоречило элементарным учениям Адепта, в которых говорилось, что все Адепты должны сохранять спокойствие и разумность во все времена.

«Чип, активируй Элементальное Зрение!» - как будто Грим что-то почувствовал, он отдал команду.

\*Бииип\* «Элементальное Зрение активировано»

Многоцветное Элементальное Зрение спроецировали в глаза Гриму. Оглядевшись, он обнаружил, что все небо над грязным болотом полно разбитых душ, которые постоянно выли и стонали. Неудивительно, что его сознание было занято чем-то другим. Это все из-за этих душ!

Если бы он был Учеником Адепта, у которого было родство с Тьмой, он, несомненно, был бы поражен дикой радостью, собирая эти разбитые души. Для них эти высококачественные души были лучшими материалами для экспериментов. Но Грим не мог этого сделать.

Без защиты от Темного Элементия, если он слишком близко подойдёт к этим разбитым душам, которые в основном состояли из отрицательной энергии, его Дух и тело подвергнутся определенной коррозии. Его тело стало бы тощим, потому что его кровь и душа медленно бы исказились отрицательной энергией. Поэтому Грим всегда поддерживал безопасное расстояние от любых душ.

Недавно он был погружен в эмоции от убийства, забыв о своей первоначальной цели. Теперь, вспомнив, он начал обдумывать боевое выступление своего Охотника на Демоническом Аллигаторе.

В целом, Охотник на Демоническом Аллигаторе обладал способностью Продвинутого Ученика, таким образом, у него не было проблем с подавлением Промежуточного Ученика. У Грима даже была уверенность в борьбе с сильнейшими тремя, но, конечно же, было трудно сказать, сможет ли он победить их в бою.

Среди всех Продвинутых Учеников, которых встречал Грим, возможно, только пугающая Лоли, Алиса, могла бы подавить его Охотника на Демоническом Аллигаторе. Что касается других Продвинутых Учеников, он мог оценить свои способности только после битвы с ними.

На самом деле, настоящей слабостью этого Охотника на Демоническом Аллигаторе был Грим.

Итак, когда разразится настоящая битва, возможно, большая часть нападений противника будет направлена на Грима. Если он не сможет противостоять огневой мощи другого Адепта, независимо от того, насколько жестким был его Охотник на Демоническом Аллигаторе, у него не было шанса выиграть бой.

Поэтому Гриму придётся найти способ решить эту слабость, и это было второе испытание на сегодня.

«Охотник на Демоническом Аллигаторе! Погрузись!»

Следуя команде Грима, маленький «трон», на котором он сидел, начал двигаться вперед. В то же время Охотник на Демоническом Аллигаторе перед ним начал расширяться, когда Грим медленно сливался с ним.

Когда тело Грима окончательно исчезло в теле голема, Демон-Аллигатор под ним издал рычание, и из его тела начал испускаться желтый дым. В следующий момент весь Охотник на Демоническом Аллигаторе исчез.

Как будто он внезапно погрузился в черную бездну. Дыхание Грима внезапно остановилось, его заменил сильный запах грязи. Все его чувства исчезли, но на его тело давила огромная внешняя сила. Сила была такой высокой, что почти все кости начали ломаться.

Но после рассеивания Земного Элементия вокруг тела Охотник на Демоническом Аллигаторе внешняя сила начала ослабевать, и, в конце концов, исчезла.

Хотя он не мог видеть своими глазами и не слышал своими ушами, Грим медленно послал свою энергию Духа, используя его в качестве замены своих глаз и ушей.

Он ехал под землей! Хотя он не двигался с невероятной скоростью, Грим чувствовал, будто он катается на облаках.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44**

Грим «плавал» в трех метрах под землей, как рыба в воде.

Его энергия Духа прошла сквозь густой туман Земного Элементия, окружавшего его, показывая ему окружающую землю. Корни старых деревьев; грубый песок и камни; извивающиеся насекомые; суслики, прячущиеся в своих гнездах; ветви гнилых деревьев и некоторые другие неидентифицируемые вещи ...

Это было всего лишь короткое путешествие, но это позволило Гриму заглянуть в совершенно другой мир, который всегда находился под его ногами. В этом тайном мире Грим был похож на неприкасаемого короля, осматривающего свое королевство.

Хотя он хотел потратить еще немного времени на путешествие под землей, через семь-восемь минут он больше не мог этого терпеть.

Дело не в том, что он истощил свой Дух, а в том, что он задыхался.

Как Ученик Адепта, каждый день работавший со сверхъестественными силами, тело Грима было намного сильнее обычного смертного. Любой обычный человек впал бы в кому, затаив дыхание на несколько минут, но он смог задержать дыхание почти восемь минут, прежде чем ему пришлось перевести дыхание.

Следуя его команде, Земной Элементиум вокруг Охотника на Демоническом Аллигаторе начал вибрировать, отталкивая толстую и тяжелую почву над головой.

Внезапное прибытие Охотника на Демоническом Аллигаторе потрясло окружающих демонов. В воздухе раздались пронзительные вопли, словно дождь на них полились проклятия.

«Черт возьми! Мы всплыли в гнезде Демонических Детей!» - выругался Грим. Он приказал Охотнику на Демоническом Аллигаторе двигаться вперед и вырваться из роя Демонических Детей.

Хотя заклинание Проклятия Демонических Детей было непредсказуемым и трудным для защиты, они были просто низшими демонами. Столкнувшись с Элементиумом Охотника на Демоническом Аллигаторе, уровень успеха их проклятий был не очень высоким. Вместо этого двое Демонических Детей были убиты копьями, брошенными Охотником, в результате чего остальные сбежали, скрываясь в близлежащих кустах.

В этот момент Грим смутно испытал состояние Алисы и двух других Продвинутых Учеников, когда они вторглись на Магическое Болото. Когда человек обладал способностями и ресурсами Продвинутого Ученика, обычные демоны низкого ранга больше не были для них угрозой.

Если честно, если бы Адепт Андерсен ничего не сделал, только с Учениками Адепта и демонами Магического Болота, никто не смог бы остановить трио.

Что касается печальной встречи Алисы, это было совершенно случайно.

Просто потому, что у Алисы были навыки и пугающая способность, она заставила Зложука сражаться с ней на смерть. Затем она преследовала Грима по всему болоту и понесла огромные потери от руки Мэри.

В прошлом эти ненавистные Демонические Дети были группой страшных и монстров. Если бы он был окружен ими, даже с защитой своего магического талисмана, он столкнулся бы с несчастными последствиями. Но теперь, с помощью Охотника на Демоническом Аллигаторе, Грим мог легко их убить и больше не боялся их.

Неожиданно сознание Грима начало меняться.

Силой запугивать слабых; слабые легкие жертвы для сильных; быть нахальным и властным ... все эти фразы казались неприятными для уха, но теперь, когда он был в положении сильного, это был довольно приятный опыт.

Управляя своим демоном и выбегая из Сада Шепота, Грим подошел к каменистой тропе и спрыгнул со своего голема. Он рассеял Земной Элементий и поднял два призывающих ядра.

Вытащив капюшон и закрыв лицо, Грим незаметно вернулся в Башню.

Эксперимент был успешным, и уверенность Грима выросла. Но, в то же время, он выявил некоторые проблемы, наиболее серьезным из которых было то, как долго он сможет быть под землей.

Возможно, Охотнику не нужно было дышать, но Гриму надо!

Поэтому, вернувшись в Башню, в течение следующих нескольких дней Грим большую часть времени бегал по Ученикам, ища решение, которое позволило бы ему иметь зрение в темноте и дыхание под землей. Когда у него было свободное время, он выскочил из Башни, чтобы охотиться за подходящими демонами, которые он мог использовать для создания новых големов.

Но вплоть до последнего дня, прежде чем он должен был отправиться, он не смог найти подходящих демонов.

В конце концов, это Болото было всего лишь самым распространенным ресурсным участком семьи Адепта. Это были обычные демоны и растения, которые выращивались здесь. Поэтому было просто фантастической мечтой собрать с этого места большое количество ядер демона. Фактически, и Синдбад, и Король Гигантских Аллигаторов были редкими продвинутыми демонами Болота, который повышали свой уровень последние сто лет. Если бы не это, Грим никогда бы не нашел ядер демонов, которые он мог бы использовать.

Но хотя он и не нашел новых ядер, Грим все еще собирал кучу материалов и ингредиентов. Эти материалы Грим мог обменять на довольно полезные предметы других учеников.

Из этих предметов Грим был очень доволен изысканной Диадемой Знати.

Надев её на голову, кристально чистый бриллиант прижимался ко лбу Грима. Помимо того, что он выглядел величественно, у него увеличивался Дух на один.

Продвинутому Ученику эта диадема не дополняла Дух. Но Гриму, у которого было только 8 очков Духа, это принесло значительное улучшение.

Кроме того, его проблема со зрением в темноте была решена.

Решение? Пара Гномьих Очков!

Согласно объяснению, полученному от Промежуточного Ученика, который продал этот предмет Гриму, очки были продуктом с другой Плоскости. Он был изготовлен из сочетания черного кожаного пояса с двумя прозрачными кристаллами. Надев их, Грим ясное видел в условиях низкой освещенности.

Когда он вернулся, Грим провел анализ. Этот странный объект должен быть продуктом механической цивилизации. Чип не мог почувствовать рябь Элементия, будто это был обычный предмет. Он был изготовлен из подземного кристалла и был отполирован специальным методом.

Чип также провел анализ состава кристаллов. Они не были продуктом, который можно было найти в Мире Адептов, и должны быть уникальным материалом, который существовал только в плоскости той механической цивилизации.

Мир Адептов завоевал бесчисленные малые и средние Плоскости. Эти Гномьи Очки, скорее всего, из вторичной плоскости.

В Мире Адептов общеизвестно, что только те, кто был официальными Адептами, имели право путешествовать между Плоскостями. Любой, кто ниже этого уровня, даже те Псевдо-адепты, которые обладали необыкновенным талантом, не были допущены к участию в войне за завоевание других Плоскостей.

Тем временем Грим осторожно положил Гномьи Очки в сумку.

Что касается проблемы дыхания под землей, Грим решил ее, используя биологический метод.

В Башне были некоторые Ученики эксперты в биологической модификации. Используя «Змеиную Лозу» и «Фиолетовый Цветок», вместе с «Мазью Червей», жабье дерьмо и другие странные предметы, Ученик производил выпуклый дыхательный орган. Когда Гриму нужно будет уйти под землю, ему просто нужно было поместить этот биологический аппарат в рот, и он получит способность дышать через кожу.

Поскольку это был только дополнительный орган, а не замена его собственного органа, риска заражения его крови не было.

Решив все эти проблемы, Грим, наконец, успокоился. Он провел весь свой день, либо медитируя, либо исследуя магические книги, которые он только что скопировал.

На пятый день после подписания обязательной миссии Грим получил сообщение, которое он ждал от Чипа. Оптимизация заклинания Огненной Стрелы была завершена!

\*Бииип\* «Была завершена оптимизация духовной модели Огненной Стрелы. Хозяин хочет видеть оптимизированный контент?»

«Да!» - крикнул Грим в нетерпении.

После длинного потока данных, вид его дальнего атакующего заклинания Огненной Стрелы спроецировался в сознание Грима.

Если вид Огненной Стрелы до этого был магической стрелой, теперь это было пылающее копье. С приказом Грима оно выстрелило с невероятной скоростью, нанося двойной урон.

Поскольку на нём была Диадема Знати, Грим имел в общей сложности 9.37 очков Духа, давая ему чуть меньше 94 энергии Адепта. Поскольку Пылающее Копье использовало 24 Энергии Адепта каждый раз, когда оно использовалось, его Дух будет истощен после использования его четыре раза. Таким образом, навык, подобный этому, должен использоваться в самые критические моменты.

В конце концов, с наступательной силой Пылающего Копья, он мог легко разбить магическую защиту Промежуточного Ученика. Даже если ему придётся столкнуться с Продвинутым Учеником, который овладел защитными магическими заклинаниями, Пылающее Копье все равно сможет оставить в нем вмятину.

Честно говоря, только теперь Грим почувствовал, что овладел хорошим навыком.

Наконец, после нескольких дней нервнотрёпки, настало время для миссии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45**

К удивлению Грима, за ними приехал не парад карет, а летающий корабль, который спускался с неба.

Конечно, это было не то же самое, что корабль, плавающий в океане.

У этого было широкое, плоское дно и изысканная, просторная трехэтажная башня, но не было никакой мачты или паруса. Это означало, что это не воздушный корабль. Когда корабль сорока метров в длину и тридцати метров в ширину загрохотал, все Ученики, ожидающие перед Башней, были полны страха, их дыхание участилось будто при виде надвигающейся гибели.

Грим понятия не имел, что чувствуют другие Ученики. Через его Элементальное Зрение он увидел, что дно корабля было вырезано рунами и странными магическими формациями, между которыми протекала магическая энергия. Из того, что он увидел, Элементий был уже не единственной и изолированной частицей, а был смешан в мистической и величественной силой, превратившись в могучую магическую энергию, которая больше не могла делиться на разные элементы.

Причина, по которой Грим обратил на это внимание, заключалась в том, что эта магическая энергия имела загадочные и странные характеристики. Когда она выходила из рун, она не проявляла особых атрибутов, но когда она проходила через магические формации, она начала проявлять признаки специфического Элементия.

Например, когда энергия проходила через формации, выстреливалась стена воздуха, окружавшая корабль. Пронесенный этим мощным ветром, летающий корабль смог изящно и прочно приземлиться на площади перед Башней Адепта.

Адепт Андерсен, который редко показывался, стоял перед Башней. С обиженным лицом он уставился на летающий корабль. Когда он увидел фигуру, слезающую с корабля, выражение его лица стало еще более возмущенным.

«Это действительно ты. Я еще задавался вопросом, почему нам вдруг нужно посетить еще одну миссию, но теперь я понимаю. Теперь вы больше не можете прятаться от нас»

Это был крепкий человек, который слетел с корабля. Его определяющими чертами были две густые брови и блестящие, роскошные золотые доспехи, которые он носил. Его громоздкие мышцы были настолько большими, что, казалось, они лопнут из-под его доспехов.

Взмахнув магическим посохом, Адепт Андерсен издал бушующий рев.

«Кучка проклятых воров! Бандиты! Я неоднократно подчеркивал это... это моя территория и место жительства, вы не имеете права превращать ее в место для миссии... Я буду жаловаться в Ассоциацию Жентарима ... »

Мускулистый парень пренебрежительно сказал:

«Чего ты боишься? Боишься, что твои мелкие трюки будут обнаружены ассоциацией? Хахаха ... не забывай, что ты просто разместился здесь, и этот участок земли по-прежнему принадлежит семье Сарубо. Теперь, когда глава семьи Сарубо согласился открыть это место, разве ты можешь остановить его? Позволь мне дать тебе дружеский совет, лучше поторопись и прибери за собой, а то инспекторы Адепты найдёт твои грязные секреты!»

После этого мужчина обернулся и посмотрел на Учеников, ожидающих перед Башней. На его лице появилось выражение «как и следовало ожидать»

«Итак, это результат твоего размещения здесь в течение двадцати лет? Три Полупродвинутых Ученика, и не одного Псевдо-адепта! Этот маленький Вампир, похоже, имеет потенциал, но почему ее основа настолько слаба? Я чувствую запах, что она все еще приспосабливается к ее родословной!» - своим пронзительным взглядом этот мужчина осмотрел Продвинутых Учеников. Те, кто встречал его взгляд, чувствовали колющую боль и быстро опускали глаза.

Парень коротко посмотрел на Мэри и пошел дальше. Он даже не посмотрел на Соколиный Глаз и пошел прямо к Зложуку. В тот момент, когда он увидел Зложука, на его лице появилось презрение. Только после того, как он увидел Безумну, девушку с подобной структурой тела, как у него, он расслабился.

Что касается других Промежуточных и Начинающих Учеников, парень просто закрыл на них глаза, не проявив ни малейшего интереса к их проверке.

«Похоже, что ассоциация давно должна была сделать это место для миссий. Посмотри. После долгого пребывания здесь, ты смог развить только троих Продвинутых Учеников?»

«Позволь мне еще раз подчеркнуть. Это место - моя частная территория. Согласно соглашению, заключенному между мной и главой семьи Сарубо, я...» - мрачный Адепт Андерсен все еще бушевал.

«Ха-ха ... тебе лучше сказать об этом ассоциации! Моя миссия - довести всех Учеников до их соответствующих пунктов назначения. Остальное меня не волнует. О, точно, я слышал, что ты преподал урок ученику Деборы несколько дней назад? Эта женщина сказала, что она не закончила с тобой ...» - восхищаясь будущими неудачами Адепта Андерсена, парень злорадно усмехнулся.

«Та сумасшедшая женщина, Дебора? Она осмелилась это сказать? Ее ученик вторгся на мой ресурсный участок и устроил беспорядок. Если бы не Дебора, я бы использовал этого маленького негодяя в качестве экспериментального экземпляра ... Я лишь немного её наказал, а эта сумасшедшая женщина хочет неприятностей... » - лицо Адепта Андерсена наполнилось яростью.

«Мелкое наказание? Я слышал, что ты посадил Кровавого Червя в ее тело и чуть не сосал всю кровь этой маленькой девочки? Она - ценный человек, обладающий врожденным талантом пространственной магии, а также единственная, кого нашли за последние сто лет в Доме Аромата. Почему бы Деборе не сердится на тебя? Кроме того, они сказали, что ты хорошенько попытал двух других Учеников. Это очень разозлило их наставников. По-моему, в следующий раз, когда ты покинешь это болото, тебе следует быть предельно осторожным!»

«Думаешь, я их боюсь? Пусть придут к этому Болоту! Я, Андерсен, никого никогда не боялся!»

Парень рассмеялся, затем проигнорировал «жесткого парня» Андерсена и повернулся лицом к ожидающим ученикам.

«Этот корабль идет в Эрафию, Бракаду и Дагон. Ученики, которые собираются на миссии в этих местах, поднимайтесь на борт. Если вы пропустите этот корабль, вы пойдёте пешком. Тем, кто не прибудет на свою миссию вовремя, ассоциация аннулирует статус Ученика! »

Грим был в шоке, но он быстро успокоился.

Миссия, которую он выбрал, была расположена в регионе Дагон. Похоже, он был среди первой партии учеников, чтобы покинуть это Болото.

После того, как мужчина махнул рукой, несколько десятков учеников поторопились к кораблю, неся багаж на спине.

Просторная палуба корабля была заполнена людьми. Судя по их одежде, все они были Учениками Адептов.

Когда ученики Болотной Башни зашли на палубу, их приветствовали бесчисленные унизительные взгляды и критические замечания. Хотя никто из них не слышал сказанного, из презрительных выражений, было видно, сто они явно не говорили ничего хорошего.

Поскольку все три пункта назначения этого корабля были продвинутыми местами для миссий, большинство пассажиров были Промежуточными и Продвинутыми учениками. Среди них было несколько Псевдо-адептов. С другой стороны, большинство учеников Болотной Башни, которые садились на корабль, были Промежуточными учениками, и только трое из них были Продвинутыми: Безумна, Зложук и Мэри.

Когда Грим последовал за группой и сел на корабль, обстановка накалилась.

«Что-о-о? Начинающий Ученик собирается на продвинутую миссию? Он хочет умереть?»

«Да ... Держу пари, он идиот, который проводил слишком много экспериментов над собой!»

«Возможно, он обмочится в штаны, когда мы приедем!»

«......»

На палубе создалась дискуссия. У любого, кто смотрел на Грима, было недоверчивое выражение лица, как будто они внезапно обнаружили подземного карлика в королевстве гигантов.

Грима оцепенел, но у него не было выбора, кроме как опустить голову и последовать за группой в угол палубы.

Умышленно или непреднамеренно даже Ученики Болотной Башни, в том числе и Безумна и некоторые другие, держались на расстоянии от Грима. Мэри не отошла, она все еще твердо стояла рядом с Гримом, отвечая на эти злонамеренные взгляды своей обычной, властной манерой.

По неизвестным причинам Соколиный Глаз выбрал оранжевую миссию. Таким образом, он не сел на этот летающий корабль.

Когда толпа оценивала новичков, мужчина снова сел на корабль. Бросив яростный взгляд на всех Учеников, он увидел, что Мэри и Грим изолированы от толпы, и его взгляд остановился.

«Почему здесь есть Начинающий Ученик? Разве те старики не должны были их правильно отметить?» - пробормотав себе под нос, он с серьезным выражением продолжил:« Меня не волнует, откуда вы. Пока вы на этом корабле, вам лучше вести себя хорошо. Я должен без проблем доставить вас в пункт назначения. Если кто-то посмеет причинять беспокойства на корабле, не обвиняйте меня в жестокости!»

Будучи мощным Адептом по Очищению Тела, когда он не прилагал никаких усилий, чтобы скрыть свои силы, от него исходила мощная аура, заставляя всех Учеников дрожать.

«Вы будете на палубе, никто не может входить в каюту. Любой, кто не подчинится приказу, будет сброшен с корабля. Слышите меня?» - когда здоровяк увидел, что толпа затихла, как цикады в холодную погоду, он был доволен. Он втяну свою ауру и вошел в каюту.

После этого последовали громкие крики десятков лодочников, одетых как матросы. Корабль задрожал, со дна раздался громкий жужжащий шум. В то же время на всех учеников началось давление.

Корабль постепенно поднялся в небо.

Взглянув на людей на земле, Грим был поражен краткими острыми ощущениями. Наконец он отправится во внешний мир.

Не было лицемерной привязанности между Учениками Адептов, поэтому Грим не собирался махать до свидания. Но он увидел, как девушка Ученик Болотной Башни мчится рядом с кораблем, постоянно махая рукой кому-то и плача.

Это заставило всех Учеников смотреть на нее с презрением.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46**

Летающий корабль пронесся по воздуху, оставив позади облачный след Ветряного Элементиума.

Все, что было на земле, независимо от того, был ли это человек, зверь или дерево, стало маленькой черной точкой. Даже болото, в котором Грим провел последние шесть лет, выглядело как грязный пруд, покрытый густым туманом.

После долгого пребывания на Магическом Болоте Грим почувствовал, что внешний мир был довольно странным.

После того, как корабль поднялся очень высоко, Грим подошел к кораблю, чтобы хорошо поглядеть на землю внизу. Помимо Магического Болота, Грим увидел несколько деревень и небольшой город.

Повсюду были бледно-желтые пшеничные поля, с мельницами, отсюда размером в большой палец. На дороге он увидел несколько карет, размером с муравья.

Летающий корабль направлялся на юг.

Чем дальше они летели, тем зеленее становилась земля, но человеческая деятельность встречалась редко. Всякий раз, когда они приближались к человеческому поселению, Грим всегда видел обширные, густые леса и оживленную деятельность диких зверей внутри.

Это была текущая ситуация на материке Адептов.

Каждое человеческое поселение было окружено бескрайним лесом. В нем жили дикие звери и демоны. Человеческие силы могли справиться с обычными дикими и демоническими зверями, но когда им приходилось сталкиваться со странными и непредсказуемыми демонами, они полагались на помощь более могущественных сил.

И этими силами были, очевидно, Адепты.

Будучи могущественными людьми, обладающими сверхъестественными способностями, Адепты были истинными хозяевами этой земли. Хотя они перестали быть обычными людьми, большинство официальных адептов были готовы внести часть своей силы, чтобы обычные люди могли продолжать жить и размножаться на этой земле.

Обычное человеческое общество было похоже на овец, живущих в неволе, а Адепты были пастухами, которые ухаживали за этими ранчо, ожидая тех, кто присоединится к их рядам. В глазах обычных людей Ученики Адепта, подобные Гриму, обладали мощными, мистическими и причудливыми способностями, но в глазах официальных адептов они были просто муравьями.

Пока они не пересекли порог и не стали официальными Адептами, этих учеников нельзя было упоминать на одном дыхании с официальным Адептом.

Когда Грим увидел, как мир разворачивается перед его глазами, его желание стать сильным усилилось.

Хотя он недавно вложил много усилий, это было больше из-за привычки и требовалось для выживания. Но сегодня желание стать сильнее на самом деле исходило из глубины его сердца.

Это был таинственный, глубокий и странный мир, совершенно отличный от Земли, откуда он пришел. На той Земле, сила индивида была незначительной, и можно было усилиться, опираясь на силу масс. Но в этом мире, в котором был океан магической энергии, сила индивида имела большое значение. Вещи, которые не могли быть достигнуты на Земле, были возможны здесь.

Впервые Грим не смог сдержать своих желаний. Он хотел стоять на вершине этого мира. Возможно, именно поэтому могучая воля Мира Адептов привлекла его с Земли, мира, где не было никакой магии.

Подул сильный ветер.

Хотя палуба была защищена Барьером, избавляя Учеников от силы ветров, температура была очень низкой.

У Грима было лишь 5 очков Телосложения. Очевидно, он не мог выдержать изменения температуры, поэтому он крепко подтянул свою мантию, чтобы согреться. Мэри все еще была одета в ее одноименное тонкое красное шифоновое платье, обнажая большое количество ее светлой кожи, но, похоже, она не чувствовала холодный ветер.

С более чем 10 очками Телосложения Ученик Адепта никогда не пострадает от изменений температуры, вызванных сезонами. Для Грима это был морозный ветер, но для Мэри это был довольно прохладный ветерок. Когда у Ученика Адепта было более 15 очков Телосложения, суровые условия непригодные для жизни, были для них обычными.

Более 20 очков Телосложения были пугающим уровнем, которого могли достичь только Адепты по Очищению Тела. Если бы кто-то действительно достиг этого уровня, его было бы трудно убить, даже бросив в яму с лавой или в холодную бездну.

Несмотря на то, что Основные Адепты были намного слабее Адептов по Очищению Тела, они также имели некоторое сопротивление элементам, когда становились официальными Адептами.

Поскольку он видел такое первый раз, декорации за пределами корабля были для него захватывающими, это было слишком красиво, чтобы полностью насладиться этим за один раз. Но смотреть на это долго скучно. Поэтому Грим выложил тряпку и пригласил Мэри сесть вместе с ним, украдкой взглянув на толпу, когда он это делал.

У него было чувство, что он был единственным Начинающим Учеником. Теперь, через пассивное исследование с его Элементальным Зрением он смог получить более четкое представление о ситуации.

В толпе были ярко красные свечения, представляющие опасность. Было даже несколько человек, которые светились фиолетовым, что означало чрезвычайную опасность.

Чип быстро представил статистику толпы Гриму.

На борту находилось в общей сложности 317 Учеников Адептов. 11 Псевдо-адептов, 92 Продвинутых Ученика, а остальные были Промежуточными Учениками. Грим был исключен из статистики.

Псевдо-адепты были большими шишками среди Учеников. Каждый из них был окружен большой группой оппортунистов. Но отношения между этими Псевдо-адептами были холодными и отстраненными, как будто между ними было четкое различие, и никто не хотел общаться с другим.

Собственно, это было понятно.

На их нынешнем уровне, если они смогут прорваться сквозь пугающий барьер, они станут высшими существами, которые выделяются из толпы. В этот момент оппортунисты, окружающие их, станут лишь мухами, которых они никогда не будут воспринимать всерьез.

Они не хотели тратить время на установление дружеских контактов с другими Псевдо-адептами того же уровня. В конце концов, был огромный риск, с которым им пришлось бы столкнуться во время церемонии становления официальным Адептом. Если бы Псевдо-адепт установил дружеские отношения, но не прорвался через барьер, то предыдущие симпатии были бы потрачены впустую. В тот момент один человек был бы официальным Адептом, а другой был еще Учеником, и поэтому они не могли бы общаться как равные.

Что касается истинных отношений, они могли бы вступить в них, оба став официальными Адептами. Предположительно, ни один недавно продвинутый Адепт не отверг бы дружеских отношений с Адептами того же уровня!

Поэтому под влиянием таких гордых и отчужденных, но нарциссических умонастроений все одиннадцать Псевдо-адептов разделились на собственные фракции, каждая из которых не собиралась общаться с другими. Живое общение между Продвинутыми Учениками резко контрастировало с Псевдо-адептами.

В разных группах всех размеров, у Продвинутых Учеников было живое и наиболее частое общение. В то время как Промежуточные Ученики, которые также были самой большой группой, молчали или просто соглашались с тем, что говорили другие люди. Они были похожи на зеленые растения, которые подчеркивали красоту красных роз, несущественны и недостойны упоминания.

Напротив, Мэри, которая тихо сидела рядом с Гримом, стала идеальной мишенью для дружеских отношений. Даже несколько мужчин Адептов заглядывались на нее.

Девушка Продвинутый Ученик, которая отличалась как внешним видом, так и формами своего тела, хотя всегда была в холодном и отстраненном расположении духа, по-прежнему привлекала взгляды многих мужчин.

«Разве ты не хочешь завести друзей?» - выдавил улыбку Грим и продолжил шепотом: «Могу сказать, что многие из них хотят тебя узнать!»

Мэри открыла свои зеленые глаза и просмотрела толпу. Она презрительно усмехнулась, затем сказала: «Жаль, меня не интересует их грязная кровь. Если они меня побеспокоят, я дам им знать, как Кровавая Королева справляется с неприятностями!»

«Кровавая Королева? Ты сама придумала это прозвище?» - Грим усмехнулся, - «Уместно. Интересно, когда у меня будет честь испытать это?»

«Ты?» - Мэри хладнокровно посмотрела на Грима своими прекрасными глазами и сказала, - «Тебе придется тяжело поработать для этого!»

После этого она потянула свое соблазнительное тело, легла и положила голову на колени Грима, начав свою ежедневную медитацию.

Грим тихо вздохнул.

Выслушав ее, он понял, что она имела в виду.

С того дня, как они вышли на путь становления Адептами, сила стала единственным измерением статуса. При поиске любовника, даже если бы у Мэри было хорошее впечатление о Гриме, огромная разница между их сильными сторонами стала бы разрывом, и Мэри не хотела, чтобы «партнер» был слишком слабым.

У Грима было ощущение, что, если бы он настоял, Мэри не прочь поиграть с ним в постели. Но если бы она действительно искала партнера, чтобы провести остаток своей жизни, Грим был слабым в ее глазах и не был кандидатом в его нынешнем состоянии.

Эта холодная реальность рассеивала радость от того, что на коленях спала такая красавица. Грим покачал головой и криво улыбнулся. Затем он вынул книгу и начал читать.

В нынешней ситуации, когда все разговаривали, медитировать было неприлично. Поэтому Мэри использовала медитацию, чтобы изолировать себя от толпы, избегая неприятностей, возникающих в результате отклонения их приглашений. На самом деле это был довольно блестящий метод, но теперь Грим стал ее временным опекуном и должен был переносить враждебные взгляды от толпы.

Зложук сел, скрестив ноги возле Грима и Мэри. Его лицо было покрыто капюшоном.

Несмотря ни на что, между ним и Гримом не было серьезной вражды, он поставил ловушку для Грима из спора, вызванного личными чувствами. Если бы он не пообещал Эллен, лидеру Учеников, что защитит его, у Эллен никогда не хватило бы смелости провоцировать Мэри.

Относительно того, как он себя чувствовал в создании этой ловушки, возможно, у Зложука не было никаких чувств.

По его мнению, Грим был просто муравьем, которого он мог убить в любое время. Возможно, когда он вернется в Болотную Башню после завершения своей обязательной миссии, человек с именем Грим исчезнет навсегда.

Поэтому, для Зложука Грим не был врагом. Только Мэри могла рассматриваться его соперником.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 47**

Жизнь на летающем корабле была монотонной и скучной.

Несмотря на то, что под ним были великолепные пейзажи, в конечном итоге стало скучно, и никто уже не обращал внимания.

Поскольку палуба была заполнена более чем тремястами учениками, это было не удобное место для проживания. Но, к счастью, около полудня на следующий день летающий корабль прибыл на первую миссию в регионе Эрафии.

Это была цитадель, построенная в середине гор, полностью окруженная опасными высокими вершинами, простирающимися далеко в небо. Облака плавали в глубоких долинах, не давая взглянуть на землю ниже. Летающий корабль пришвартовался к огромной башне высотой тридцать метров в центре крепости.

Вся башня была построена из огромных бревен, каждое из которых было толщиной не менее полуметра. Хотя она выглядела грубо и просто, выглядело так, будто её ничто не может уничтожить.

Летающий корабль не приземлился на землю, а парил на стороне башни. Между судном и башней была установлена деревянная доска, позволяющая ученикам покидать корабль. Ветряный Элементиум крутился вокруг летающего корабля, создавая небольшую бурю. Поэтому всем ученикам, которые должны были высадиться здесь, пришлось выдерживать сильный ветер, когда они шли по дрожащей деревянной доске.

Опираясь на корабль, Грим посмотрел вниз. Он увидел множество фигур в крепости.

Независимо от того, был ли мужчина, несущий огромные деревянные бревна через поле или охранники, у которых были луки и стрелы за спиной и копье в руке, когда они патрулировали верхнюю часть внешней стены, большинство из них не были людьми. У некоторых были головы львов, у некоторых были головы тигров, а у других - головы волков.

Люди составляли лишь небольшую часть населения этого места, и большинство из них были начальниками.

Глядя на этих слабых человеческих начальников, которые размахивали своими кнутами и кричали на звереподобных людей, которые были намного больше, чем они, Грим был впечатлен их мужеством. Судя по мускулам этих зверолюдей, возможно, даже без использования какого-либо оружия они могли легко раздавить голову надзирателей одной рукой! Однако у этих надзирателей не было никаких признаков страха, вместо этого они высоко подняли головы, кричали и ругали этих людей.

Кроме того, время от времени люди, появлялись одетые в серое одеяние Ученики Адептов. Их статус был явно выше, чем у начальников. Куда бы они ни пошли, те руководители лестно склонялись перед ними, в то время как зверолюди пугались, когда они неуклюже кланялись Ученикам.

Скорее всего, эти звери были рабами, приведёнными из вторичных Плоскостей, которые были завоеваны Адептами! Неудивительно, что они ручные!

Грим вдруг что-то понял.

Хотя эти зверолюди имели большую физическую силу, у них не было никаких сверхъестественных сил. Таким образом, у них не было способа противостоять Ученикам Адепта, которые владели мистическими силами. Возможно, даже Начинающий Ученик мог убить десятки зверолюдей без особых проблем.

Фактически, это место рассматривало небольшой участок для миссии, и только от 20 до 30 учеников покинули корабль. Большинство из них были Промежуточными учениками, а двое были Продвинутыми. Псевдо-адепты не покинули корабль.

Вскоре под покорными, но ошеломленными взглядами зверолюдей летающий корабль снова поднялся в небо.

...

Пройдя через бесчисленные горы и реки и обширный девственный лес, протянувшийся на десятки тысяч миль, корабль, наконец, прибыл в другое поселение людей. Вокруг были большие масштабы человеческой деятельности. Но, так как большинство участков миссии, выбранных Ассоциацией Жентарима, находилось на границе поселения, корабль не заходил слишком глубоко в сердце региона Эрафии. Вместо этого он повернулся, чтобы лететь по краю.

В течение следующих двух дней судно посетило пять объектов миссии. К этому моменту почти половина учеников покинула корабль. На третий день после того, как Грим сел на корабль, они покинули регион Эрафии, быстро приближаясь к району Бракада.

По сравнению с теплыми солнечными днями в Эрафии, Бракада был миром, покрытым снегом.

Когда летающий корабль вошел в регион, зелень начала уменьшаться, быстро заменяясь бескрайней землей белого снега.

В воздухе закрутились чистые белые снежинки, когда температура начала значительно снижаться.

У некоторых учеников с высоким Телосложением рубашка была распахнута, обнажая их мышцы. А те, у кого были низкие Телосложения, закутывались покрепче, используя всевозможные методы, чтобы согреться.

Поскольку у Грима было телосложение в 5 очков, он не достиг уровня, на котором он мог игнорировать этот крайний холод. Следовательно, он вызвал Огненный Элементий и обвил его вокруг тела, согреваясь.

Но, к счастью, летающий корабль не посещал самую глубокую область царства льда и снега, а продолжал лететь по краю. Он побывал в трех снежных отдаленных городах на пути и, к концу, высадил большую часть учеников.

Когда летающий корабль повернул направился на восток, на палубе осталось меньше пятидесяти учеников. Пять Псевдо-адептов, двадцать семь Продвинутых учеников, тринадцать Промежуточных учеников и один и только начинающий ученик, Грим.

Проведя пару дней на корабле, в отношении мира за пределами Магического болота, Грим уже не был таким невежественным, как прежде.

Мир, в котором в настоящее время жил Грим, был миром Адепта, названным «Летон».

Всюду по всей мультивселенной, Плоскость Летона была крупномасштабной. Это была Плоскость с единой политической системой, возглавляемой Адептами, которые сделали ее миром чистых Адептов. Их врагами были другие крупномасштабные Плоскости. Например, Плоскость Богов, которая охранялась божествами; Плоскость Дракона, которую защищали Божественные Драконы; Плоскость Гномов, которая была высокоразвитой механической цивилизацией; Темная Плоскость, которая кишела грязными демонами и злыми духами...

У всех крупномасштабных Плоскостей были зрелые цивилизации. Мир Адептов Летон создал полную основу для развития Адепта, с этим готовилась партия квалифицированных и влиятельных Адептов. Впоследствии они использовали новых адептов для расширения своей территории, вторжения в средние и мелкие Плоскости.

Для того чтобы захватить ресурсы и интеллектуальную собственность разных Плоскостей, происходили насильственные конфликты и войны между всеми крупными Плоскостями. Поэтому, если кто-то хотел описать это, мир Адептов был мощной и агрессивной цивилизацией, которая любила воевать.

Это было текущее состояние внешней «политики» мира Адептов. Внутри не было ни одного клана, достаточно мощного, чтобы объединить всех Адептов. Таким образом, по территориям и регионам сформировалось много кланов Адептов. Среди них четыре занимали наиболее доминирующие позиции.

Северные Ведьмы заняли северный регион материка Адептов, контролируя землю, которая покрывала более шести миллионов квадратных километров, и затем была разделена на десятки королевств всех размеров. Правители и дворяне этих королевств были обычными людьми, но все они признавали Северных Ведьм хранителями своих королевств.

Фактически, всякий раз, когда могущественная женщина Адепт четвертого класса приходила к власти среди Северных Ведьм, она призывала группу последователей и отправлялась в огромную пустыню, пробиралась сквозь все препятствия и создавала великое королевство, которое принадлежало только ей.

Опираясь на постоянно возникающих, влиятельных женщин Адептов, Северные Ведьмы постоянно сражались за пространство в этом диком мире. Всякий раз, когда рождалось новое королевство, и была построена великолепная Башня Адепта, это также означало, что еще один женский Адепт поднялся к власти.

Северные Ведьмы были экспертами в Проклятиях и пророчествах, поэтому они были Основными Адептами.

Юго-западная сторона материка Адептов была в основном территорией Серебряного Альянса.

Строго говоря, это было пристанище для Углубленных Адептов.

Серебряный Альянс состоял из группы Углубленных Адептов, которые носили серебряные одежды. Используя алхимические знания и ресурсы, собранные из бесчисленных Плоскостей, они построили великолепный плавучий город в небе и бесчисленные крепости, которые они использовали для вторжения в новые Плоскости.

Короче говоря, большая часть оружия, используемого в Мире Адептов при вторжении в Плоскости, была предоставлена Серебряным Альянсом. Они были похожи на группу сумасшедших, но удивительных инженеров, машинистов и алхимиков. Используя огромное количество ресурсов и знаний, они изобрели всевозможных роботов, предоставляя Миру Адептов мощные устройства.

Восточный регион материка был территорией Объединенной Ассоциации Адептов. Здесь были почти все виды Адептов. Используя систематическую карту совершенствования и общую систему знаний, она привлекла многих Адептов, обладавших мощными способностями. Эти Адепты сформировали Ассоциацию, управляемую строгими правилами, но при этом подчеркивая беспристрастность.

Помимо этих трех основных ассоциаций и кланов Адептов, в центре материка, который также был регионом с самым плотным населением, была довольно слабо организованная ассоциация Адептов: Ассоциация Жентарима. Честно говоря, в отличие от трех основных сил Адептов, у Ассоциации Жантарима не было четкого направления развития или основных связей между его членами. Это было больше похоже на консорциум семей Адептов.

Центральная область Материка Адептов была обширной землей с богатыми ресурсами, но поселения людей здесь были разбросаны. Каждая колония была маленьким королевством, обычно охраняемым хотя бы одной семьей Адепта. Поэтому центральную область составляли семьи Адептов.

Чтобы противостоять вторжению трех основных сил Адептов в центр региона, семьи Адептов объединились и сформировали Ассоциацию Жантарима, объединив свою мощь, чтобы сохранять свое место в мире.

Поэтому силы Адептов, которых смогла присоединить Ассоциация Жентарима, были определенно сильнее трех окружающих сил. Но, к сожалению, поскольку внутренняя деятельность Ассоциации Жантарима была довольно разрозненной, и было слишком много разных семей, это вызвало много внутренних конфликтов, Ассоциация Жентарима не могла стать столь же эффективной, как и другие три основных силы.

В свете этих событий, избранное высшее руководство Ассоциации Жантарима решило усилить интенсивность обучения Учеников Адептов, и поэтому Гриму пришлось столкнуться с такой опасной миссией.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48**

Согласно летописям Материка Адептов, Ассоциация Жентарима контролировала тридцать регионов. Наименьший регион занимал от семи до восьмисот тысяч квадратных километров, а крупнейший занимал более миллиона квадратных километров. Это была бескрайняя территория, богатая ресурсами. Эти районы содержали 60% всего населения Материка Адептов.

Место миссии Грима находилось в горном хребте Керала, к северо-востоку от региона Дагон.

Узнав о входе в подземелье, Ассоциация Жентарима построила рядом Башню Адептов и послала мощного Адепта второго класса, чтобы охранять её. Девятый класс был наивысшим рангом в иерархии Адептов, поэтому Адепт второго класса звучал как слабая сущность, едва ли способная выполнять такую важную задачу, но, по сути, на Материке Адептов, который был источником большинства Адептов, Адепт высшего класса, с которым можно связаться, или даже услышать, был Адепт четвертого класса.

Даже для Ассоциации Жентарима дежурные Адепты высшего класса были Адептами четвертого класса. Что касается высокопоставленных Адептов, то слухи говорили, что они покинули Мир Адептов, чтобы исследовать и завоевывать миры в огромном океане звезд.

Это привело к нынешней силовой структуре Материка Адептов: Адепты первого ранга собирали знания и обогащали себя, и были самым распространённым классом Адептов во всех основных кланах; Адепты второго ранга были основой различных институтов, и большинство из них могли выполнять задачи в одиночку; Адепты третьего ранга могли собирать группы последователей и создавать себе кланы Адептов или семьи.

Что касается Адептов четвертого класса, они были мощными сущностями, которых хотели себе все основные кланы. Конечно, если у Адепта четвертого класса была воля, он всегда мог исследовать новый регион и создать царство Адепта, принадлежавшее ему самому.

Поэтому рейтинг всех ассоциаций и кланов Адептов был основан на количестве Адептов четвертого класса, которые у них были.

Что касается Падших Адептов в подземелье, второй класс был для них высок. Таким образом, отправить Адепта второго ранга, чтобы стоять на страже в Башне Адепта, было более чем возможно, чтобы противостоять неожиданным атакам Падших Адептов.

Грим не мог ввязываться в войну между официальными Адептами. Таким образом, эта миссия была больше связана с расследованием распределения и деятельности подземных существ и никаких признаков деятельности Падших Адептов.

Ассоциация Жентарима редко посылала официальных Адептов в эту область. Миссии проводились в основном Учениками Адептов.

Поэтому неудивительно, что это место стало бойней для учеников, так как жестокие битвы происходили почти каждый день. Многие ученики переживали здесь битвы на смерть, закаляя себя для своего будущего.

............

Когда летающий корабль начал спускаться, Грим был потрясен увиденным.

Место их миссии было небольшим городом.

Учитывая их близость к Подземной Пещере, время от времени здесь продавались редкие ресурсы из подземелья. Так что неудивительно находить здесь торговцев черного рынка.

Когда летающий корабль приземлился на большую площадь за пределами города, их ждал человек. У него было безразличное выражение лица, и он пропах кровью. Судя по его Духовной Энергии, он был Продвинутым Учеником.

Пока он смотрел на пятерых человек, спускавшихся с корабля, у него появилась странная улыбка, изображающая презрительный и гордый вид, как у опытного ветерана, смотрящего на слабых новичков. Но когда он увидел, как тот крепкий Адепт спрыгнул с корабля, он почтительно поклонился.

«Ладно, ладно! Не утруждайся. Партия Учеников Адепта. Поаккуратнее с ними. Следующая партия прибудет через два месяца. Если убьешь их всех, это вызовет проблемы с Ассоциацией!» - здоровяк беззаботно махнул рукой, подталкивая пятерых учеников с корабля, как испуганных цыплят.

«Не волнуйтесь, господин Саммир. В последнее время подземная деятельность стихла, и прошло более двух недель с того момента, как наша патрульная группа столкнулась с этими ублюдками. О, «Черный Деревянный Лотос» и «Камень Ночного Глаза», которые вы заказали, готовы» - свирепый ученик вежливо улыбнулся.

Наконец, Грим и другие ученики узнали имя этого Адепта по Очищению Тела, Саммир.

«Ладно, устрой новых учеников, а мне нужно в город. После того, как закончишь с ними, найди меня в Старом Керри!» - не дожидаясь ответа ученика, Адепт Саммир шагнул вдаль.

Когда остальные поклонились господину Саммиру, только свирепый мужчина-ученик стоял ровно.

«Следуйте за мной!» - подросток быстро взглянул на пятерых учеников. Выражение его лица не изменилось, когда он увидел двух Псевдо-адептов, но он нахмурился, увидев Грима: «Меня зовут Кевин. Вы можете называть меня Черноруким Келом»

Судя по его гордому виду, казалось, он предпочитал прозвище своему настоящему имени.

«Чернорукий Кел? Только не говори, что у тебя есть брат по имени Белорукий?» - молодой человек рассмеялся. На нем был короткий желтый халат, и можно было видеть множество магических предметов. Он был одним из Псевдо-адептов, и, очевидно, он был недоволен тем, что этот «Чернорукий» Кевин не уважал его.

Удивительно, но Псевдо-адепт начал готовить заклинание, чтобы выстрелить в грубого Чернорукого Кела.

Когда он начал говорить, Чернорукий Кевин исчез. В следующую секунду за этим юным Псевдо-адептом появилась рассеянная фигура. В её руках были кинжалы. Чернорукий Кел агрессивно прыгнул в сторону Псевдо-адепта.

Как Псевдо-адепт с 20 очками Духа, он мог обнаружить любые изменения. Хотя он был шокирован внезапным ударом Кела, это не помешало молодому Псевдо-адепту отреагировать.

За его спиной появилась синяя электрическая защитная паутина. Псевдо-адепт оставался спокойным и обернулся, выбив два клинка из ладоней противника.

Прямо в тот момент, когда он начал атаку, Псевдо-адепт колебался.

Он здесь впервые, и он собирался убить «товарища по команде»? Это может вызвать у него неприятности!

Когда он задавался вопросом, должен ли он уменьшить силу своего «Электрозаряда», возникла острая боль из его спины, и из груди вышел черный кинжал. Только теперь смутная фигура, которая боролась с электрической сетью, трансформировалась, разбиваясь, как стекло перед ними. В то же время в уши Адепта ворвался жестокий и хриплый голос.

«В этом месте Псевдо-адепт ничего не значит! Запомни, в следующий раз, не смейся над тем, чег ты не знаешь!»

Закончив речь, Чернорукий Кевин вытащил кинжал из молодого Псевдо-Адепта, сделал два шага назад и хладнокровно посмотрел на него.

Лицо Псевдо-адепта было залито потом из-за боли. Он был потрясен ловкостью и сверхъестественной быстротой Чернорукого. Подавив сильную боль, он взял фиолетовое зелье с талии, выпил половину и налил другую половину в рану на груди. Через несколько секунд рана зажила, оставив только кровавую корочку.

Молодой Псевдо-адепт вытер кровь, обнажая гладкую и светлую кожу.

«Черт!» - Кевин присвистнул, - «Кровавая Мэри? У вас, Псевдо-адепты, немало хитрых штук, а! Надо было нанести тебе рану поглубже! Теперь ты знаешь, почему они называют меня Черноруким Кевинов. Мне нравится атаковать спину врага. В следующий раз, когда будешь искать неприятности, следи за своей спиной!»

Пострадавший молодой Псевдо-адепт крепко сжал челюсть, но у него не было намерения снова провоцировать его. С другой стороны, другой Псевдо-адепт нахмурил брови, очевидно, он тоже был поражен агрессивностью этого места.

Но то, что действительно пугало этих двоих, так это не агрессивность Кевина, а его странная способность.

Во-первых, он не использовал пространственной атаки, иначе они бы почувствовали пульсацию. Во-вторых, это также не техника теневого клонирования, потому что не было никакого знака, когда Кевин раскрывался, и они ощущали пульсацию от нечеткой фигуры, которая служила приманкой. Как он так просто обманул молодого Псевдо-адепта?

На данный момент группа размышляла над тем, что только что произошло, но никто не знал, как Кевин это сделал. Хотя он был лишь Продвинутым Учеником, он смог легко победить Псевдо-адепта. Конечно, это было частично потому, что это была неожиданная атака, но больше из-за непредсказуемых и странных магических способностей Кевина.

Хотя Мэри была убийцей, которая сражалась в тесном бою с высокой скоростью, она не могла понять, как это сделал Кевин. Это заставило ее нахмуриться.

Пока она была расстроена, Грим осторожно подтолкнул ее и произнес одно слово: «Иллюзия».

Возможно, только Грим увидел весь процесс этой крайне короткой битвы.

Способность Кевина была редкой «иллюзией».

В то время как другие Ученики Адепта шли за более мощными магическими заклинаниями, Кевин делал акцент на сочетании его врожденной магической способности и своих боевых способностей. Только что он использовал свою иллюзию, чтобы обмануть пять чувств врага, он не двигался, а просто накрывал себя иллюзией.

В то время как молодой Псевдо-адепт был обманут призрачной фигурой, которая выглядела как настоящий человек, он открыл свою беззащитную спину Кевину. Судя по быстроте его движения, Ловкость Кевина была чуть ниже Мэри, возможно, от 13 до 15.

Если такой парень двигался бы с полной скоростью, без Элементального Зрения Грим не смог бы узнать, где он на самом деле, не говоря уже о борьбе.

Таким образом, среди всех Адептов по Очищению Тела, такие убийцы с высокой степенью ловкости, как Мэри и Кевин, были самой большой угрозой для учеников, которые сражались с наступательными магическими заклинаниями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49**

Под руководством Чёрной руки Кевина группа Учеников вскоре прибыла в довольно убогий каменный зал, расположенный на первом этаже Башни Адепта. Там они, наконец, встретились с другими членами миссии.

Из десяти учеников, которые подписались на миссию по исследованию Подземной Пещеры, трое были Псевдо-адептами. Это были Лео, из Грибного Леса региона Рофен, Сабрина, из семейства Трейси района Вудро и Маркус из Института Чёрного Леса региона Сидней. Лео был молодым Псевдо-адептом, который ранее был ранен Кевином.

Что касается шести Продвинутых Учеников: Шилы, Мэттью, Лиандера, Мэри, Исаака и Брюса, четверо были мужчинами и две женщины, и все они происходили из разных регионов и семей. Магические заклинания, которые они изучали, были разными, но теперь, из-за миссии, они были сгруппированы вместе в этой комнате.

Что касается Грима, единственного Начинающего Ученика в группе, с ним вообще не разговаривали, будто его и не было. Как один из членов команды десяти человек, без сомнения, существование Грима снижало их общую силу. Таким образом, никто не хотел с ним дружить.

Да и сам Грим не знал, зачем он здесь. Итак, он просто закрыл рот и прислушался к их разговору, в Чип тайно собирал основную информацию об этих людях.

Все десять учеников были привезены сюда на трёх разных летающих кораблях. Самые ранние прибыли два дня назад и, проведя несколько дней в этой Башне, они были хорошо знакомы с этим местом. Следовательно, они кратко обсуждали детали миссии.

Когда они говорили, в каменную комнату ворвался мужчина Адепт среднего возраста, одетый в белую одежду и заостренную шляпу.

«Похоже, все здесь. Это прекрасно, мне не нужно будет объяснять всё во второй раз. Подождите, почему здесь Начинающий Ученик? Ладно, это должно быть ошибкой старых дураков из ассоциации. Хе-хе... так как все вы здесь, вам придется смириться с вашей судьбой! У ужасов подземелья будет прааааздник... »

Злобная усмешка последовала его словам, посылая озноб. Но, очевидно, никто не посмел опровергнуть его ужасающий комментарий.

«Прекрасно, отлично ... видимо, вы группа скучных парней, никто из вас даже не осмеливается оспорить это... но это неплохо, потому что вас, вероятно, не убьют в темном подполье из-за вашего высокомерия. Продолжительность этой миссии составляет шесть месяцев, а десять из вас будут командой. Каждые десять дней вам нужно патрулировать подземелье, и каждый раз вам придется посещать пять инспекционных участков. Все они расположены в разных местах»

«Поэтому, если вы не хотите, чтобы с вами случилось что-то плохое, вам лучше двигаться в полной группе из десяти человек, следуя предоставленному маршруту. Если вы поспешите, вы сможете закончить за пять дней, а затем у вас будет пять дней на отдых. Конечно, вы можете разделить свою команду, и таким образом вы сможете завершить инспекционную поездку за два дня. Но если вы столкнетесь с этими ублюдками в подземной зоне, вы сами по себе. Хе-хе-хе...»

Объяснение миссии повергло учеников в мрачные раздумья, но Адепт среднего возраста начал представляться.

«Меня зовут Ангус. Вы можете приехать в мою резиденцию, чтобы завершить миссию позже. Помните, независимо от того, какие опасные ситуации вы встретите в Подземелье, вы сами по себе. Никто вас не спасёт. Если вам повезет и вы убьёте ублюдков, не забудьте принести их. Я за них вас награжу!»

«............»

Столкнувшись с тишиной, Адепт Ангус закончил объяснения. Он обернулся и быстро ушел.

Теперь в комнате остались только десять учеников. Они не имели другого выбора, кроме как сесть вместе, начав обсуждать, как они собираются завершить миссию.

Первым источником информации для группы стала молодая девушка Псевдо-адепт, Сабрина, прибывшая на два дня раньше. Она стала более подробно объяснять миссию.

У нее были длинные темные волосы, которые спадали к ее талии. Левая сторона ее лица была покрыта серебряной маской, а другая сторона лица показывала, что она довольно красивая девушка. Но под серебряной маской, ее левый глаз был заменен механизмом. Левая рука тоже была механической. Когда она двигалась, из ее тела раздавались металлические звуки.

Все пять объектов миссии были расположены довольно близко к поверхности, а самая дальняя - в десяти милях от входа. Если бы расстояние было на поверхности, для этих нескольких Псевдо-адептов завершение патрулирование потребовало бы не более семи-восьми минут. Но подземный мир представлял собой сложную задачу.

От входа в пещеру до последнего места миссии линейное расстояние составляло десять миль. Но между ними были шахты, туннели, рифтовые долины и большие трещины. Помимо некоторых довольно безопасных маршрутов, подземелье было заполнено туннелями. Если они будут следовать безопасному маршруту, они столкнутся с незначительными подземными существами. Но если они попадут не туда, возможно, их ждут неприятности.

«Первый патруль начнется через три дня, поэтому сегодня нам нужно составить подробный план» - Сабрина заключила свое объяснение миссии.

Три дня? Было так мало времени, чтобы подготовиться!

«Вы, ребята, забыли, что у нашей команды есть обуза?» - один из парней, Исаак, недовольно посмотрел на Грима.

«Я привела его сюда, я буду отвечать за его безопасность!» - зеленые глаза Мэри внезапно вспыхнули.

«Если так, я предлагаю разделиться. Пусть эта красивая дама ведет ее рыцаря. С этим мы будем более эффективными в выполнении миссии, и у нас будет больше свободного времени, чтобы учиться и отдыхать! »- сказал Иссак с холодной усмешкой.

«Ты в этом уверен?» - Сабрина покачала головой и сказала, - «Не думай, что мы можем просто отбросить эту обузу. Поскольку мы - команда, нам нужно учитывать всю ситуацию и планировать ее соответствующим образом. Каждый раз, когда мы патрулируем, если мы пропустим два участка, наши доходы сократятся вдвое, а если мы пропустим три, мы вообще ничего не получим. Если на место миссии назначены два человека, мы, конечно же, можем быстрее завершить патруль. Но если небольшая команда слишком слаба, они, возможно, не вернутся... »

«А что не так? Тебе жаль новичка?» - очевидно Исаак решил, что кто-то из команды должен быть реалистом.

«Дело не в том, что мне жаль его, но, если мы последуем твоему предложению, это также означает, что нам, возможно, понадобится завершить миссию из десяти человек с восемью из нас в следующий раз. И после этого нам придется закончить её только с шестью из нас. При этом даже если ты силён сам по себе, в конце концов, тебя все равно могут убить между миссиями!» - сказала Сабрина холодным тоном.

Очевидно, что за последние два дня она тщательно изучила свою миссию и четко проанализировала все возможные скрытые в ней ловушки.

Если они выполнят миссию в качестве команды, поскольку все пять мест миссии были разбросаны в разных местах, им потребовалось бы дополнительное время для поездок между ними. Но их было много, и они могли легко справиться со всеми возможными опасностями. Если они разделятся, их общая сила уменьшится. Если им не повезёт и уничтожат одну или две небольшие команды, в течение следующих нескольких месяцев им придётся тяжко!

На данный момент все были погружены в глубокие мысли, и даже Исаак, который был расстроен присутствием Грима, закрыл рот.

Они должны были учитывать не только время, но и баланс сил. Даже если какой-то Псевдо-адепт возомнит, что он обладает превосходной способностью и оставит своих спутников умирать, он один не сможет завершить патрулирование и утомится до конца миссии.

Они должны были выполнять свою миссию под землей, поэтому независимо от того, насколько силен человек, он не мог провести семь-восемь дней без отдыха. Блуждание через под землёй в одиночку никогда не будет простым, в отличие от группы людей. Именно поэтому ассоциация Адептов создала эту миссию, это была не только оценка их совместной работы, но и проверка их индивидуальных боевых способностей.

«Я думаю, мы должны разделиться! Все мы здесь, чтобы тренироваться и совершенствоваться. Мы здесь не для того, чтобы расслабляться и наслаждаться. Я объединюсь с Мэри, мы сможем справиться с одним участком миссии, я уверен в этом» - сказал Грим.

Услышав, что он сказал, многие люди вздохнули с облегчением.

В конце концов, если им придётся взять обузу в темное Подземелье, даже те три Псевдо-адепта были бы обеспокоены.

«Хорошо, да будет так. В течение следующих двух дней все будут отдыхать и готовить предметы, необходимые для нашей миссии. Через три дня мы встретимся здесь» - все три Псевдо-адепта не взглянули на Грима, еще раз подтвердив, что он лишь Начинающий Ученик. Очевидно, что Сабрина намеревалась стать лидером этой команды, поэтому она быстро завершила встречу.

Все кивнули головой, затем один за другим вышли из каменной комнаты.

Когда они остались одни, Мэри поддразнивающе спросила: «Почему ты так уверен, что я объединюсь с тобой?»

«Хех. Ты хочешь крови; я хочу ядро демона. Мы разделим материалы, которые найдем. Для нас обоих это беспроигрышная ситуация» - Грим протянул руку к девушке с зелеными глазами.

«Хм! Сначала я выберу добычу» - Мэри вложила свою мягкую, хрупкую ладонь в ладонь Грима и покачала головой. Затем она обернулась и вышла из комнаты.

У них было всего три дня, и ей нужно было подготовить еще несколько предметов. После того, как она стала Учеником Адепта, это был первый раз, когда они покинули болото, поэтому Мэри решила пойти на прогулку ...

После того, как всё стихло, Грим закрыл глаза, притворяясь, что он думает, а на самом деле он общался с Чипом в его голове.

«Чип, ты собрал данные об этих людях?»

\*Бииип\* «Отбор данных завершен. Передаю ...»

После серии звуковых сигналов поступили данные.

Данные ничего ему не показали ...

Грим сделал глубокий вздох. Казалось, что, не увидев их бой, ему было очень сложно получить данные о реальных способностях товарищей по команде.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50**

В темном подземном туннеле царила безупречная тишина.

Первоначально в подземном мире не было никаких маршрутов. Только горные породы и водные канала образовались после тысяч лет водной эрозии. Тем не менее, благодаря бесконечным усилиям по раскопкам многих поколений подземных существ, система извилистой пещеры со многими камерами, большими и малыми, была соединена туннелями всей длины, создавая впечатляющую трехмерную туннельную систему, которая расширялась во всех направлениях.

Здесь не было прямых путей, таких как те, что были на поверхности. Все проходы были тщательно выкопаны по трещинам горных пород. Иногда, когда стены между пещерами были относительно тонкими, можно было слышать звуки из других проходов, но они все равно были вынуждены проходить длинный, извилистый путь в десяток миль в полной темноте, прежде чем добраться до места назначения.

С потолка пещер свисали сталактиты; сталагмиты торчали из влажного пола. Вода постоянно капала на неровные каменные образования, увлажняя почву и провоцируя появление мха.

В такой изолированной и тихой обстановке, было жуткое ощущение.

Все держали факел. Группа из десяти человек, включая Грима, была сформирована в длинную линию.

Свечение их факелов могло осветить лишь область в пять метров. Время от времени из-за невидимых трещин в каменной стене вырывался ветерок, из-за чего факелы мерцали. Мерцание проецировало их тени на другую сторону каменной стены.

Хотя они старались изо всех сил сохранять полную тишину во время ходьбы, нечеткий шум их шагов и звуки, которые исходили от их тел, царапающих стену, эхом отдавались в этом темном и тихом туннеле. И это может принести им гораздо больше неожиданных опасностей в их путешествии.

После непрерывного хождения в течение трех часов, команда, наконец, достигла своей первой остановки.

Строго говоря, первые три часа пути были всего лишь небольшой оценкой, прежде чем они действительно войдёт в подземную пещеру. Здесь начиналась настоящая отправная точка их миссии по исследованию.

«Хорошо, тут мы и расстанемся. Приложите все усилия, чтобы завершить миссию как можно скорее, и мы снова встретимся здесь. Желаю вам удачи!» - ясный и мелодичный голос Сабрины раздался гулом в этой гнетущей пещере.

Десять учеников разделились на пять небольших команд. Все отправлялись в разные места, чтобы выполнить свою миссию. Сабрина и Шила взяли на себя самое глубокое место миссии. Конечно, никто не возражал, когда она вызвалась на самую опасную миссию, поэтому они молчаливо одобрили ее руководство.

Что касается команды Грима и Мэри, хотя все отнеслись к этому ревностно, но у них не было выбора и им дали самую легкую миссию. Потому что, если остальная часть группы дала бы группе Грима более сложную миссию, это привело бы их к смерти. И в следующий раз им пришлось бы завершать миссию только с восемью участниками.

У каждого человека был толстый черный халат, который полностью покрывал каждый дюйм их кожи. Это должно было скрыть их ауру и температуру тела от подземных существ, которые обладали инфракрасным зрением. Пожелав друг другу удачи, пять маленьких команд исчезли в темноте, направляясь к месту назначения.

После расставания Грим и Мэри продолжили ходить в темном туннеле около восьми минут, затем они остановились.

Грим прислушался. Когда он подтвердил, что поблизости ничего не было, он случайно потушил факел в руке. Когда последнее свечение исчезло в темноте, тайный и странный мир предстал перед его глазами.

На стенах светились мхи, вырисовывая совершенно другую, но причудливую сцену в глазах Грима, что временно предоставляло с возможность видеть в темноте.

Цвет холодной, ужасной пещерной стены был черным, а область, где собиралась вода, была серой. Внутри Элементального Зрения Грима, помимо большого участка зеленого свечения, был мир, полный черных и серых цветов. Однако, в темном углу недалеко от того места, где он стоял, он едва мог различить несколько жутких движущихся красных точек.

Красные точки представляли собой протекающую жизненную силу.

Судя по размеру красных точек, это маленькие существа. Возможно, Каменные Скорпионы или настенные ящерицы.

Грим обернулся и увидел Мэри. На ней все еще было ярко-красное шифоновое платье, обнажающее большую площадь ее светлой кожи. Но странно, хотя Грим был в трех шагах от нее, но он ощущал никакой температуры, которой обладали все живые существа. Если взглянуть на нее инфракрасным зрением, возможно, Мэри ничем бы не отличалась от сталагмита в форме человека.

Способность Вампира действительно непредсказуема.

Благодаря инфракрасному зрению и способности скрывать свою жизненную ауру вместе с ловкостью, темное подземелье было идеальным местом для такого убийцы, как она.

Грим спустил свой капюшон и возобновил путешествие.

Их место было около подземного пруда, расположенного в семи милях отсюда. Они могли пройти мимо нескольких подземных мест обитания существ на пути, но беспокоиться было не о чем. Если они будут внимательны, они смогут пройти мимо, без каких-либо проблем.

............

Хотя оба обладали мощными магическими способностями, но когда они путешествовали по Подземелью, где опасности были повсюду, даже Мэри, которая была Продвинутым Учеником, была похожа на малыша, который только начал учиться ходить.

Грим думал, что он хорошо подготовлен, но прежде чем он достиг сто метров от начальной точки, его встретили с первой засадой.

Да, засада!

Когда Грим проходил мимо каменной трещины, Каменный Питон, который прятался внутри, внезапно выскочил, открыв свою вонючую пасть.

Он был застигнут врасплох.

Холодная, твердая каменная стена предоставила отличную маскировку для неясной жизненной ауры этого питона. Итак, когда Грим увидел, как красная точка внезапно вскочила, ядовитые клыки почти достигли его лица.

Если бы у Грима было 10 очков Ловкости или выше, возможно, он смог бы ответить вовремя. Но его 4 очка Ловкости сильно ограничили его инстинкты, заставив его закрыть глаза в большом страхе, ожидая жестокого укуса.

Питон не убил бы его, но мучительная рана была неизбежной.

Пронзительный свистящий звук достиг его ушей. Мэри, которая, по-видимому, прыгнула перед ним. Своими когтями она с невероятной скоростью прорезала воздух и всего за пару секунд питон был нарезан на семь частей.

В туннеле разнёсся запах крови.

Грим сделал несколько глубоких вдохов. Его тело было влажным от холодного пота. Проклятые подземные существа точно знали, как выбрать идеальное место для засады!

Грим почувствовал, как его лицо горит.

Он был самоуверен. Теория всегда была просто теорией. Он думал, что он накопил огромное количество навыков и опыта, необходимых для приключения, но в реальной жизни всегда были ловушки, которые он не мог предугадать.

После первой неудачи два человека поменялись позициями.

Проворная и бесшумная Мэри взяла на себя инициативу. Никакое подземное существо, которое пыталось засадить их, не могло вырваться из ее острых когтей.

Таким образом, всего за час одиннадцать подпольных существ были убиты.

Хотя с полной силой Мэри и Грима они не боялись этих слабых существ, они все равно могли принести Гриму и Мэри ненужные неприятности.

Первая настоящая проблема произошла на седьмой час после того, как они вошли в подземелье. Это была группа из 11 Крючковатых Монстров.

Крючковатые Монстры были широко распространены во всех частях подземного мира. Они были похожи на маленьких динозавров, их тела полностью покрыты тяжелой чешуёй. Когда они стояли прямо, они достигали высоты в два метра. Хотя они не считались крупными существами, у них были крепкие кости, а в пасти большие, сияющие острые клыки. Их липкая слюна стекала с этой пасти.

В отличие от других мелких существ, они не использовали засаду в качестве своей стратегии, а терпеливо ждали, пока Грим и Мэри не войдут в их окружение, только тогда они вышли из темноты.

С такой жёсткой шкурой было трудно бороться, по крайней мере, острые когти Мэри не могли пронзить их чешую. Если не поражать их подмышки, глаза или шею, нападение Мэри было безвредным. Их тонкие, но острые верхние конечности, расположенные на груди, могли нанести ей разрушительный ущерб.

Вместе с силой удара, плюс эффект Паралича и Замедления, который был врожденным у всех существ Земного Элементаля, все это осложняло дело.

На лице Грима появилась кривая улыбка, он покачал головой, быстро достал два призывающих ядра и бросил их на соседний участок грязи.

Хотя большая часть подземного туннеля была на твердой поверхности, везде всегда была грязь и песок. Таким образом, Грим не испытывал недостатка в материале для формирования своих Глиняных Големов.

В воздухе раздался рев. Охотник на Демоническом Аллигаторе постепенно принял форму.

«О, хороший мальчик! У тебя есть трюк!» - раздался голос Мэри.

С 17 очками Ловкости Мэри, освобождение от этих монстров не составило бы труда. Если бы не Грим, ей потребовалось бы пять секунд, чтобы пройти через противников.

После нескольких неудачных атак, Мэри бросила попытки. Она вернулась к Гриму и начала изучать нового, странного голема.

Он отличался от того, что она видела в прошлый раз! Может он получил его после убийства Короля Гигантских Аллигаторов? Видимо, этот мальчишка был не таким слабым, как она себе представляла!

Наполни свой ум бесчисленными вопросами, Мэри увидела, как Грим подходит к спине глиняного аллигатора и садится. После вибрации глиняный аллигатор переместил свое огромное тело, пробивая себе путь к этим монстрам, которые начали окружать его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51**

Глиняный аллигатор рванул вперед.

Стоит упомянуть, что Охотник за Демонами входил в сферу больших существ. Для сравнения, жестокие Крючковатые Монстры считались существами среднего размера.

Бои между животными-демонами всегда сводились к силе, и, несомненно, размер их тел был прямым методом демонстрации их силы.

Оказавшись перед Охотником на Демоническом Аллигаторе, Крючковатые Монстры, которым даже Мэри не могла навредить, переполошились. Один за другим они были отброшены на землю Демоническим Аллигатором, который использовал свою мощную челюсть, чтобы разгрызать их на маленькие кусочки. В то же время охотник метал копья. Каждое копье приковывало Крючковатых Монстров, которые пытались прыгнуть на спину Демонического Аллигатора, к земле.

Хотя Монстры тоже были существами Земного Элементия, что предоставило им иммунитет от урона Земного элемента, наносимого Грязевым Копьем, они не смогли избежать физического повреждения.

Некоторым удачливым Монстрам удалось приземлиться рядом с Демоническим Аллигатором. Они выпускали свой гнев, используя самые мощные атаки, на которые были способны. Они неустанно врезались в толстую, прочную глиняную броню, покрывающую Демонического Аллигатора. От их царапин и укусов постоянно падали грязные куски. Но время от времени из тела Демона вырывалось желтое кольцо света, принося новый слой глиняных доспехов.

Грязевые копья мгновенно пробивали черепа Монстров, валя их на землю.

Всего за десять минут эта группа Крючковатых Монстров была полностью уничтожена.

Как только битва закончилась, Грим начал очищать поле битвы. Но результат его разочаровал. Даже среди этой довольно большой группы не было ни одного ядра демона. Грим поспешно собрал острые, как бритва, когти. После сбора урожая, Мэри и Грим поднялись на Демонического Аллигатора и глубже погрузились в Подземный Мир.

Примерно через полдня погибшие Монстры, которых они оставили, будут перевариваться другими существами. Других тварей приманит запах мертвых тел. Внутри подземного мира было много «естественных мусорщиков», поскольку еда была крайне скудной, все, что можно было съесть, не пропало даром. Эти «естественные мусорщики» блуждали по темному Подземному Миру весь день, ища пищу, которая утолила бы их голод.

Однако случилось то, что Грим не предусмотрел. Вскоре после того, как они покинули поле битвы, короткий сталагмит в углу пещеры внезапно задрожал и превратился в странную человеческую фигуру, у которой была какая-то каменная кожа. Он тупо уставился в направлении, в котором ушли Грим и Мэри. Затем существо послало странную волну и, используя секретное сообщение, передало его далеко вдаль.

Только после передачи всей информации каменная фигура медленно слилась с коротким сталагмитом, не оставляя следа. Это была такая странная форма жизни, что даже если бы Грим намеревался найти её, ему было бы трудно отличить ее от других обычных сталагмитов.

............

Глубоко в Подземном мире, в секретной пещере.

В центре пещеры ярко горел костер, распространяя тепло. Четыре причудливых фигуры, покрытые черными плащами, стояли вокруг костра. Они не говорили, как будто они чего-то ждали.

Чтобы предотвратить утечку ауры, на входе в пещеру был установлен толстый прозрачный барьер.

Внезапно раздался странный хриплый звук от одного из членов.

Видимо, это была девушка. Её рука, вытянутая из-под черного плаща, была очень тонкой. Крайне уродливая жаба сидела посреди ее ладони. Она продолжала раскачиваться, сжимая и расширяя свой огромный и полупрозрачный живот.

«В седьмом секторе также обнаружена активность! Включая сектор четыре и пять, которые дали сигнал несколько минут назад. Три сектора в целом. Можем быть уверены, что они снаружи» - наконец сказала девушка.

«Мы только что получили известие о том, что группа вкусных жертв вот-вот придёт, и теперь мы обнаружили их местонахождение. Кучка бесстрашных новичков! Поскольку время сигнала от нескольких участков близко друг к другу, они разделились. Ха-ха-ха! Это лучшая новость, которую мы слышали весь день!» - зловещий смех исходил от другого человека в черном плаще.

«Можешь найти что-нибудь о силе каждой команды? Я слышал, что в этой группе есть несколько Псевдо-адептов? Мне нужна еще одна душа Псевдо-Адепт, чтобы закончить свою мёртвую марионетку! »- говорил другой человек в черном плаще. Из его высокого и властного голоса было нетрудно сказать, что этот парень был лидером группы из четырех человек. Было в нём нечто коварное и предательское…

«Сложно сказать! В конце концов, любые методы шпионажа они обнаружат. Поэтому сообщение, которое я получила, говорит, что существа, которые выполнили заданные требования, прошли мимо. Однако мы не можем подтвердить их фактическую силу и число» - ответила та же девушка.

«Хм! Когда они расстались, они подписали себе смертный приговор. Согласно их привычкам, большинство из них, вероятно, образуют команду из двух человек, самое большее, три. Нас здесь четверо, а трое из нас - Псевдо-адепты. Разве мы не сможем захватить одну команду?» - ухмыляясь, сказал лидер, - « Сначала перейдем на участок номер четыре, так как это ближайший т отсюда. Если все пройдет гладко, мы можем посетить еще несколько участков, и приложим все усилия, чтобы захватить еще несколько команд!»

«Идём!»

Группа немедленно приступила к действию. Они были жестокой группой.

............

В то же время Грим наслаждался расслабленным путешествием. Он совершенно не подозревал, что приближается большая опасность.

Он и Мэри стали равнодушными зрителями, которые ничего не делали. Один только Охотник на Демоническом Аллигаторе очищал подземелье от тварей, которые выходили из темноты. Сокрушая всё на своем пути, они фактически превратили эту опасную миссию в спокойную и мирную экскурсию.

Подземный мир был местом, где скрывались грязные вещи, и местом, где разные виды скрещивались друг с другом. Здесь можно было найти всевозможные грязные родословные.

Агрессивность и жестокость этих подземных тварей были сильнее, чем у тварей на поверхности. Иногда, хотя они знали, что они не справятся с Гримом и его компаньонами, они все равно атаковали. Это выглядело так, будто им было плевать на свою собственную безопасность. Фактически, охотникам нужно было просто бросить копье на более слабых существ, чтобы убить их. Что касается более сильных существ, прежде чем успевали сломать прочную глиняную броню Демонического Аллигатора, его мощные передние лапы давили их в мясную пасту.

Атаки этих тварей не могли нанести существенный вред такому огромному существу, которое поглощало Земной Элементиум из окружающей среды и постоянно самовосстанавливалось. Если они хотели победить Демона Олигатора, им пришлось бы использовать разрушительное магическое заклинание и раздавить ядро призыва, которое скрыто глубоко внутри его тела. Единственным вариантом было использовать непрерывное количества сверхэнергии, чтобы разбить его оболочку. Но, очевидно, ни одно из этих маленьких подземных существ не могло сделать ни то, ни другое.

Фактически, это было связано с окружающей средой, в которой они жили.

Подземный мир был наполнен длинными узкими туннелями, пещерами с выступающими сталагмитами на земле и сталактитами, свисающими с потолка пещер. Здесь было две проблемы. Первая - было очень трудно найти достаточно пищи для поддержания жизни, а вторая - было очень трудно пройти через узкие туннели, не застревая.

Поэтому, чтобы адаптироваться к такой среде, большинство подземных существ адаптировалось. Хотя они стали жестокими и агрессивными, их тела были короткими.

Когда Голем формировался из Земного Элементиума, размер Демонического Аллигатора контролировался непосредственно призывающим ядром. Когда нужно было сразиться, он принимал свою самую большую форму. Однако когда нужно было ехать в подземелье, он корректировал форму своего тела в соответствии с формой туннеля.

Например, путешествуя в узких туннелях, он может даже приспособиться к форме Каменного Питона, что позволяло ему легче протиснуться в узком пространстве. Два «мастера», которые владели этим самоходным големом, должны были только сидеть на его спине и позволять голему выполнять всю работу. Очень расслабляюще.

Чтобы разглядеть хоть что-то по дороге, Грим и Мэри зажгли факелы на спине Аллигатора. Они пытались преодолеть собственную скуку, изучая свои магические темы. Что касается подземных существ, Охотник на Демоническом Аллигаторе легко с ними справлялся!

Поэтому миссия, изначально требовавшая от них приступить к утомляющему семнадцатичасовому путешествию, заняла всего семь часов, прежде чем они прибыли в пункт назначения.

Это была огромная известняковая пещера, наполненная всякими странными сталактитами. В нижней области в углу пещеры вода, стекающая со стены пещеры, образовала небольшой пруд. Пруд сделал это место посещаемым различными тварями.

Команда остановилась в этой темной известняковой пещере. Освещающеемя танцующим пламенем факела огромное тело Аллигатора оказалось более страшным и безжалостным. Испугавшись этого, большинство подземных существ, которые пришли сюда попить, немедленно убежали, и только несколько существ, которые не обладали достаточным интеллектом, начали атаку. Конечно, их убили на месте.

Мягкие, толстые и водонепроницаемые черные сапоги Грима ступили на грязную и скользкую каменную дорожку. Когда Грим спустился с Охотника на Демоническом Аллигаторе, он отбросил капюшон. Он быстро начал сканировать место миссии через свои странные очки.

Здесь было неожиданно спокойно. И это считалось оранжевой миссией?

Но, прежде чем он продолжил размышлять об этом, из-за него раздался нежный женский голос.

«Как джентльмен, ты не думаешь, что должен помочь прекрасной даме спуститься вниз?»

Холодная дрожь внезапно опустилась на спину Грима. Он был озадачен «пугающим» голосом Мэри. Честно говоря, Мэри всегда показывала ему жестокую и агрессивную сторону во время боя. Внезапно изображая вид нежной лед, из-за скуки, было ясно - она снова пыталась обмануть его.

Зная её достаточно времени, у него уже было устоявшееся понятие о ее характере.

Она была опасной; она была раненой девушкой, у которой не было доверия к миру.

Грим понятия не имел, как Мэри перенесла все эти пугающие магические эксперименты, выполненные Адептом Андерсеном. Тем не менее, Грим был уверен в одном: текущая Мэри показывала признаки раздвоения личностей. Одна из них была настоящей Мэри, которая была застенчивой девушкой, а другая была жестокой Вампирше, чей разум был извращён. Две совершенно противоположные личности были помещены в одно тело, создав Мэри, которая всегда чувствовала себя в опасности.

Она была похожа на развращенную вдову. С одной стороны, она хотела использовать ее красивую и сексуальную внешность, чтобы заставить всех сходить с ума от нее. А с другой стороны, она не могла сдержать своего желания свежей крови и хотела разорвать каждого человека на куски, вливая его кровь в свое прекрасное тело.

Поэтому ее поведение колебалось между соблазнением и жестокостью. Даже небольшая ошибка вызвала боль, скрывающуюся глубоко внутри ее сердца, заставляя ее превращаться в «Кровавую Королеву», о которой она всегда мечтала!

Короче говоря, редко можно было встретить идеального человека, ступившего на путь Адепта!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52**

Очевидным преимуществом владения Чипом было почти энциклопедическое знание, которое он предоставлял.

Завершив поиск в своей базе данных, Чип передал подходящее действие в сознание Грима.

Получив эти данные, Грим поклонился, как дворянин. Он встал на одно колено и протянул Мэри руку, позволив её использовать его колено, чтобы спуститься с Аллигатора.

Мэри явно была довольна внимательным поведением Грима. Она изящно повернулась, ее мягкое, ярко красное платье контрастировало с ее тонкой и светлой кожей. Под тусклым факелом она казалась ослепительным объектом в вечной тьме.

«Мне нравится это место и я хочу принять ванну. Итак, мне нужно, чтобы мой почетный рыцарь стоял на страже!» - Мэри выказала своё желание, изображая благородную даму.

«Как пожелаете!»

Очевидно, по сравнению с Мэри, Грим был более знаком с таким типом ролевых игр. Грим положил руку на грудь и поклонился. Затем он взял Охотника на Демоническом Аллигаторе и ушел патрулировать окрестности.

Их отправили сюда, чтобы выполнить свою миссию, и, по случайному совпадению, место миссии было расположено посреди водоема. Итак, оставив Мэри, Грим отправился искать выгоду от этой поездки.

Была причина, почему эта подземная пещера была настолько знаменита. Она создавала редкие ресурсы, которые нельзя было найти нигде больше. Примером одного такого ресурса был Гриб души.

Гриб Души был своего рода белым грибом, который существовал в двух разных формах: бестелесная и телесная. Это был один из основных ингредиентов, используемых для создания Зелья Невидимости и Зачарованной Тени. Они росли в теневых и прохладных местах и питались отрицательной энергией. Таким образом, Грибы Души часто находили растущими около злых духов. По этой причине обычные люди не могли их видеть. Только Ученики Адепта, обладавшие сверхъестественной силой, такие как Грим, могли их собирать.

Перед тем, как они ушли, Адепт Ангус рассказал им об этих Грибах Души, пообещав, что если кто-то найдет их, он купит их по хорошей цене. Из этого Грим посчитал, что Адепт Ангус решил стать фармацевтом.

Именно из-за этого Грим проявил большой энтузиазм в отношении этой дополнительной работы, поскольку он мог легко выполнить ее. В конце концов, чтобы подготовиться к этой миссии, он исчерпал почти все свои накопленные ресурсы и сбережения. Прямо сейчас, помимо некоторых необходимых материалов для заклинаний и наборов для путешествий, единственными вещами в сумке Грима были три Магических Кристалла.

С этим скудным богатством было невозможно купить что-нибудь хорошее.

Когда Грим далеко ушёл, Мэри подошла к пруду.

Здесь, в подземном мире, все было покрыто гнетущей, вечной тьмой. Время от времени в пещерах звучали нечеткие звуки.

Если бы кто-нибудь из обычных людей оказался в этом месте, возможно, они бы уже давно кричали во всю, испугавшись ужасающей окружающей среды. Но Мэри была полной противоположностью им. Она вставила свой факел в трещину в стене и, напевая радостную мелодию, медленно сняла с тела тонкое красное платье. Она проверила температуру свое изящной ногой, и, найдя ее по своему вкусу, она нырнула.

Вода брызнула во все стороны, представляя красивое тело. Если бы это зрелище было не в Подземелье, это определенно бы назвали страной чудес.

Но, пока Мэри радостно плавала в воде, на потолке, куда свет факела не мог дотянуться, загорелась пара причудливых глаз.

Ясно, что эти глаза принадлежали разумному существу. Они бегали из стороны в сторону, и выглядели нерешительным.

Здесь, в подземном мире, тьма была вечной, а бои и кровь были обычными явлениями. Ничто в этой земле нельзя было связать со словами «красивое» и «теплое». Хотя он узнал о свободной и мирной жизни на поверхности из книг и знаний, предоставленных странствующими путешественниками, он не верил ни в одну из этих сказок.

Он знал, что поверхность управляется пугающими и злыми Адептами. Если так, то как могли люди на поверхности жить свободной и мирной жизнью? Эти сказки - ложь, которую злые Адепты использовали для обмана слабых людей.

В это он твердо верил, поэтому, когда внезапно увидел красивую обнаженную девушку, купающуюся в его охотничьей зоне, он был поражен.

Многочисленные жестокие действия, совершаемые Учениками Адептов, вызвали в нем настороженность. Таким образом, не издавая шума, он начал ползать по потолку, приближаясь к красивой девушке.

Он двигался молча, и, как паук, создающий паутину в темноте. Он соскользнул с трещины в стене и спрятался за сталагмитами и сталактитами.

Мэри только что закончила плавание и теперь сидела на скале у края пруда, медленно и нежно выжимала воду из волос. Ее длинные темные волосы стекали по ее телу и достигали чуть ниже ее бедер. Ее волосы прекрасно закрывали ее тело, не давая никому засвидетельствовать красоту. Какой печальный момент!

Скрытая человекоподобная фигура незаметно подошла к красному платью Мэри. Некоторое время спустя он не нашел ничего, что было мешком для хранения или оружием.

Неужели эта красивая девушка не Ученик Адепта?

Взглянув на красивое тело, он сглотнул слюну. Когда он смотрел на нее, в его голове возникла злая мысль.

Неважно, Ученик она или нет, доставка такого высококачественного «продукта» в город Элизиум, несомненно, принесёт прибыль. Если он получит эту прибыль, он сможет жить красивой жизнью; ему больше не придётся бегать в гнетущих туннелях весь день, пытаясь заработать себе на жизнь.

Человек, ранее ушедший, определенно был Учеником Адепта. Человек, который контролировал страшного монстра-голема явно смог бы справиться с ним, Подземным Разбойником. Однако с самого начала эта дама не проявляла особых способностей. Вероятно, она была просто любовницей, которую привели Ученики. Если она действительно обычный человек, тогда вполне возможно, что он сможет ее похитить.

Подумав, темная фигура скрылась за скалой, на которой сидела голая дама. Он тихо вытащил кожаный мешочек, который был привязан к его талии. Зеленый кожаный предмет размером с ладонь вылез из кожаного мешка и быстро переместился на скалу.

Через мгновение Мэри закричала. Как только это произошло, фигура мгновенно выскочила и приложила свои два изогнутых клинка к ее шее.

Крошечная зеленая ящерица открыла рот, садясь на обнаженное тело Мэри и высунув язык. Она укусила сексуальную попку Мэри! Зеленая жидкость сочилась из маленькой раны, и Мэри парализовало. Она едва могла стоять.

Темная фигура удерживала тело Мэри, чтобы Мери не соскользнула в пруд.

«Тебе лучше держать её крепче. Хоть волосок с её головы упадёт, и ты пожалеешь» - внезапно по пещере разнёсся глубокий и спокойный мужской голос, испугав темную фигуру.

Каким-то образом Грим вернулся с патрулирования и прислонился к сталагмиту. Он смотрел на сцену с улыбкой на лице. Позади него из темноты вышел жуткий Охотник на Демоническом Аллигаторе. Шум, который он производил при ходьбе, был сравним с гигантом.

Темная фигура, похоже, не ожидала такой ситуации. Он отступил назад и встал за Мэри. Затем он поднял один из своих загнутых клинков к горлу Мэри и сжал ее руку своей. Похоже, он взял ее в заложники.

Однако эта фигура была озадачена, так как Ученик, похоже, не хотел спасти свою спутницу. Напротив, он, казалось, готовился посмотреть хорошее шоу.

«Ее... жизнь... в моих руках, не... делай... глупостей!» - теневое существо говорило на языке Салус, который отличался от общеупотребительного человеческого языка. Однако это не помешало Гриму понять, что он говорит. Язык с помощью Чипа, был, пожалуй, самой простой вещью для Грима.

Грим, все еще прислонившись к сталагмиту, смотрел на сцену перед ним.

Совершенное, соблазнительное тело Мэри выглядело великолепно, и Грим никогда бы не пропустил такую хорошую возможность насладиться этим. Кроме того, поскольку Грим был заинтересован в этом существе, он приказал Чипу отсканировать его.

\*Бииип\* «Сканирование существа завершено. Найден подходящий вид в базе данных живых существ. Хозяин хочет просмотреть его?»

«Да! Покажи!»

После согласия Грима, в его сознании была представлена подробная информация о твари перед ним.

Раса Людей Ящеров - это разумные существа в Подземелье. Они обладают родословной как ящерицы, так и человека. Они являются мутированными существами и могут двигаться незаметно и контролировать температуру своего тела. В подземном мире они встречаются во всех крупных регионах, работая в качестве наёмников и убийц.

Человек Ящерица?

Изучая информацию, Грим сопоставил темную фигуру перед нам с той, что была в сознании.

У этого существа было тощее, человекоподобное тело и не было никакой одежды. Темно-зеленые бугры было повсюду на его грубой, толстой коже. У него было всего четыре пальца, а руки были перепончатые, как у лягушки. У него также были длинные и изогнутые ногти, похожие на острые лезвия.

У существа были человекоподобные черты лица, но, поскольку его кожа была слишком темной, никто не мог ясно видеть его выражение. Его прозрачные веки продолжали мерцать, позволяя выступающим глазным яблокам свободно сфокусироваться в любом направлении.

Судя по его голосу, это должен быть мужчина, нет, самец.

Однако это было неважно. Во всяком случае, это был уродливый парень, который заставил Грима чувствовать отвращение с первого взгляда.

Тем более, после того, как он безрассудно похитил Мэри!

Внутри, Грим выдал свой окончательный вердикт.

Если бы не преимущества в этой среде, эта тварь в лучшем случае соответствовала Промежуточному Ученику. Грим усмехнулся. С такими ничтожными способностями он мечтал похитить Мэри?

На лице Грима появилась едва заметная улыбка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53**

Из-за слишком спокойной реакции Грима, человек ящер стал сомневаться в ценности заложницы, которую он держал.

Но прежде чем он успел что-либо сделать, хрупкая Мэри зашевелилась.

Всего несколько поворотов и ее обнаженное тело было освобождено от контроля ящера. Затем Мэри внезапно очутилась за человеком ящерицей. Грим видел, как руки ящера бессильно повисели, он, казалось, потерял способность защищаться.

Из суставов ящера сочилась кровь, окрашивая его темно-зеленые чешуйки в красный. Казалось, что Мэри обрезала его сухожилия своими острыми когтями.

Любой обычный человек, получив такие раны, не смог бы сражаться, однако Люди ящерицы были другими. У них была сильная жизнеспособность и отличная сопротивляемость, поэтому для них это была небольшая травма. В конце концов, хотя ящер не мог двигать конечностями, у него была пасть, полная острых клыков.

Но, поскольку Мэри пряталась за ним, все его атаки потерпели неудачу.

Когда он пытался отстраниться от жуткой девчонки, его тело онемело, и он застыл. Улыбка украсила черты лица Мэри, когда она медленно вытащила длинный острый коготь из спины Человека ящера.

В ближнем бою, используя разрыв между чешуйками ящера, Мэри мгновенно разорвала ему шею. В этот момент Человек ящерица был совершенно бессилен.

«Собираешься остаться здесь и посмотреть?» - после высмеивания Грима, который был в довольно неловкой ситуации, Мэри накинулась на тело ящера, двигая своими нежными губами по его хрупкой шее.

«Красавица и Чудовище!»

«Маленький Зеленый Человек, Сражающийся с Вампиром!»

Это была такая эротичная драма, что Грим надеялся, что сможет насладиться этим крупным планом. Он хотел аплодировать.

Однако всякий раз, когда он представлял потенциальную сцену, которая собиралась развернуться, он чувствовал, что лучше избежать этого. В отличие от тех вампиров, которые в его памяти мягко вонзали свои острые клыки в шею любовника, Мэри, очевидно, предпочла разорвать свою еду и насладиться ею полностью.

Грим почувствовал, что если он увидит сцену со свежей кровью, смешанной с органами, он потеряет аппетит. Поэтому он просто развернулся и ушел.

Когда он прошел мимо сталагмита, он услышал пугающий звук разрывания мышц, а затем возбужденные стоны Мэри. Когда Грим услышал слабые крики существа в муках смерти, он вздрогнул и увеличил свою скорость.

Спустя почти полчаса Грим увидел, как Мэри поправила платье, выходя из пещеры. Казалось, ей понравился такой «ресторан».

Любой, кто взглянул бы на ее красивое лицо, наполненное энергией, не смог сказать, что только что произошло.

«Ты взяла образец с места миссии?» - Грим закрыл свою магическую книгу.

«Фигня!» - сказала Мэри с досадой. Она бросила Рунический Кристалл Гриму.

Грим произнес заклинание проверки и, удовлетворившись, положил его в сумку.

У каждого пруда, расположенного на участках миссии, была небольшая магическая формация на дне. Эти формации помогали Адептам в гарнизонной службе быть в курсе ситуации в подземной пещере. Это позволяло им наблюдать, не покидая их Башни Адепта.

Гриму и другим ученикам предоставили сбор информации, хранящейся в формациях, с использованием выполненного на заказ Рунического Кристалла. После завершения этой обязанности они были свободны для того, чтобы собирать редкие подземные ресурсы.

Команда, после раскола, договорилась воссоединиться через три дня. Таким образом, у них было достаточно времени, чтобы собрать все ресурсы, расположенные вокруг места миссии. Поскольку они оба завершили свою миссию за полдня, у них было свободное время, которое они могли использовать для неторопливого путешествия.

В это время в другой пещере всего в пяти милях была жаркая битва.

Лео, ученик Адепта из Грибного Леса района Рофен, бежал. Два Псевдо-адепта бежали следом. Мэтью, другого Продвинутого Ученика в команде Лео, нигде не было. Кажется,случилось нечто ужасное.

Лео действительно заслуживал того, чтобы быть молодым Псевдо-адептом, на которого возлагали большие надежды. Он обладал необыкновенным талантом в магических заклинаниях Громового элементаля. Хотя у него не было большой ловкости, он мог свободно передвигаться благодаря слою белого Ветряного Элементия, окружающего его тело. Если бы не извилистые туннели и сталагмиты, Лео, вероятно, уже бы избежал своих преследователей.

Всякий раз, когда он бежал по узким областям, он протягивал обе руки и формировал дугу синего электричества, яростно танцующую между его ладонями. Затем он бросал через плечо и, даже не утруждая себя проверкой результата, продолжал бежать. Бросив разряд, в течение десяти секунд позади раздался громкий взрыв, а затем посыпались проклятия.

После этого из пыли появились две обожженные фигуры. Это случалось так часто, что каждый раз, когда они выбегали, маленький Грозовой Шторм понемногу разрывал их черные мантии. Их мантии слетели, как бабочки.

После того, как один из черных халатов был полностью разорван на куски, он раскрыл человека в черной, кожаной броне. Он носил посох со змеиной головой на конце и у него были налитые кровью вертикальные зрачки. Он был ужасен.

«А он крепкий! Всё равно будем преследовать?» - спросил мужчина средних лет сквозь стиснутые зубы.

Фигура слева сняла капюшон, открыв злобное и жестокое лицо.

«Преследовать! Этот парень не знаком с окружающей местностью, и, как только он забежит в тупик, мы преподадим ему урок!»

«Где Анна и Гэри? Почему они еще не здесь? Неужели они так долго справляются с Продвинутым Учеником?» - спросил человек с налитыми кровью глазами.

«Они изменили свой маршрут! Они уже отправили мне подробную информацию о ситуации с вражеской командой. Они прислали мне всю информацию, полученную от Продвинутого Ученика. Я думаю, что они отправляются в седьмой сектор, чтобы найти самую слабую команду» - похоже, судя по тому, что он отдавал приказ, мужчина средних лет был лидером группы.

«Черт возьми! Я знал, что это произойдет! Похоже, нам нужно стараться. Если мы позволим этому парню уйти, нам придется вернуться с пустыми руками» - человек с налитыми кровью глазами стиснул зубы. После удара по земле посохом, он превратился в дым и слился с пещерной стеной.

Лидер мрачно усмехнулся, позади него вспыхнуло кольцо черного света, удвоившее его скорость.

Через мгновение из туннеля далеко раздался взрыв.

Сильная ударная волна пронеслась по извилистому туннелю, сокрушая все на своем пути. Все, что стояло на пути, будь то сталагмиты, сталактиты, песок, камень или грязь, все было сметено и разбросано.

Битва на смерть, которая произошла между Псевдо-адептами, привели к разрушению подземного туннеля. Камни заблокировали туннели. Многие туннели стали недоступными для использования, однако в то же время сформировались новые проходы. Старая поговорка: «Когда одна дверь закрывается, другая открывается» ещё никогда не была такой правдивой.

Конечно, такое массовое волнение не могло скрыться от Учеников Адептов в этом регионе. После взрыва они ретировались в безопасное место.

В темной, тихой и разрушенной пещере раздался звук, и из-под земли вылезла огромная темная фигура. Фигура почти заняла все пространство в пещере.

«Черт возьми! Почему произошло землетрясение? Может другие наткнулись на активность во время проверки? Чёёёрт ... » - соблазнительный голос Мэри раздавался эхом в темноте пещеры.

«Боюсь, это землетрясение не естественное!» - отозвался Грим. Его глаза сверкнули и он продолжил, - «Источник землетрясения находится в пяти милях к юго-востоку от нас и на двадцать метров глубже нас. Если бы это было естественное землетрясение, очаг не был бы настолько близок к поверхности, поэтому ... »

«Итак ... кто-то вызвал его!» - Мэри посмотрела оглянулась на Грима. Очевидно, она была удивлена тем, что Грим сохранял спокойствие в такой ситуации. Она также была удивлена, что он обладает таким точным чувством направления, хотя они были в подземном пространстве без света. Подумав, она продолжила свою речь: «Говоришь, один из наших товарищей по команде встретился с врагами?»

«Очень может быть» - проанализировал Грим, - «Так как источник землетрясения настолько близок к нам, маловероятно, что он не имеет никакого отношения к нашей команде. Кроме того, ты знаешь силу подземных существ в этом месте, и, за исключением нескольких редких существ, никто из них не может навредить нам. Поэтому землетрясение не может быть из-за того, что Псевдо-адепт преследовал какую-то тварь. Поскольку это не возможно, есть только одно логическое объяснение!»

Мэри кивнула в знак согласия: «Должно быть это те ублюдки в чёрном. Единственное, мы не знаем, кто наткнулся на них. Честно говоря, я хочу проверить их способности. Я имею в виду, что с твоим големом мы можем путешествовать в подземелье, так что, возможно, мы сможем начать атаку исподтишка!»

«Мы были слишком самоуверенны в этой миссии. В конце концов, это наша первая миссия, и мы впервые пришли в Подземелье. Поэтому, прежде чем мы разобрались бы в стиле борьбы здесь, мы не должны были расставаться. Мы должны были завершить нашу миссию и подождать следующую миссию, чтобы разделится. Также…»

«И что?»

«Кроме того, не забывай, что мы самая слабая команда среди всех. Если противник действительно хочет устроить засаду, мы, скорее всего, будем главной целью!»

«И что? Я хочу проверить их способности. Так как ты утверждаешь, что твой голем Земного Элементаля настолько изумительный, ты можешь ощущать деятельность врагов вокруг? Давай так, если ты поможешь сестре поймать одного из этих ублюдков, я проведу с тобой ночь. Что думаешь?» - Мэри прижала палец к губам Грима и хихикнула.

По какой-то неизвестной причине Грим внезапно вздрогнул. Он испытывал душевную боль из-за поведения Мэри.

Интерес Мэри к поддразниванию мужчин усилился, и она никогда не забывала флиртовать с Гримом. Однако, заметив, что ее налитые кровью глаза становились темнее, когда она возбуждалась, у Грима не было выбора, кроме как использовать всё свою волю, чтобы подавить свою похоть. Он сделал это, потому что не хотел становиться подопытной крысой Мэри и тем, с кем они могла играть, когда захочет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54**

Пробуя все возможное, чтобы избавиться от мыслей, вызванных Мэри, Грим использовал Чип, чтобы соединить свой разум с управляющим ядром Охотника на Демоническом Аллигаторе.

Окрестности Грима внезапно растворились в полной тишине, и, используя кристальное ядро голема, Грим обнаружил, что смотрит на совершенно новый мир. В этом странном новом мире Грим видел весь Земной Элементий. Используя эту функцию, Грим наблюдал любое движение, сделанное на земле, так как даже небольшое движение вызывало.

Однако эта рябь была крайне слабой и происходила только в Земном Элементии. Итак, все, что не было существом Земного Элементаля, было трудно ощутить.

Но Грим это сделал!

Пока он был погружен в этот странный мир, он ощущал движения с расстояния до сотни метров! Даже звуки ползающих змей или гнездование скорпионов не могли избежать его внимания. Он чувствовал все эти движения через тонкую духовную связь между каждым Земным Элементием. Затем он смог проецировать эти движения в свой разум, создавая образ, который выглядел почти идентичным реальному.

Поскольку он был ограничен своим Духом, максимальное расстояние, которое он мог ощутить, было всего в сотне метров. Если он попытается почувствовать что-либо за пределами ста метров, он лишь приблизительно поймёт направление, в котором возникла вибрация. В дополнение к этому, он не мог представить точную сцену в своей голове.

Фактически, любой ученик Адепта мог видеть десятки миль, просто стоя на возвышенности. Если ученик был способен летать, то он видел всю область около ста миль. Однако в подземном мире, где все было покрыто камнями, песком и грязью, эта способность впечатляла.

Подземная пещера была странным местом, потому что было много металла. Этот металл сильно мешал духовной сущности.

В любом случае, способность скрытно двигаться и видеть в темноте были основными способностями всех разумных Подземных существ. Без этих способностей им было бы очень трудно жить в этом вечно темном месте.

Как человек, говорящий во сне, Грим продолжал бормотать что-то себе под нос, описывая все, что чувствовал. Внезапно он быстро начал шептать в уши Мэри.

«Есть два человекоподобных существа, расположенные на сто метров внизу, под углом в 17 градусов к юго-востоку. Я ощущаю сильную ауру Элементия. Очень вероятно, что они оба ученики Адептов» - Мэри напряглась, и ее налитые кровью глаза сузились.

Источник землетрясения возник из того же направления, и теперь оттуда вышли два ученика. Совсем не сложно было сложить два и два.

«Можешь определить, кто они? Было бы лучше, если бы ты получил четкое представление об их силе! »- прошептала Мэри, приложив губы к ушам Грима.

Казалось, что Грим не слышал, что она сказала, продолжая погружаться в слежение: «Они направляются прямо в нашу сторону, но есть отклонение в четыре градуса ... между нами три туннеля и две пещеры. Они находятся на расстоянии девяноста трех метров ... они прибыли в первую пещеру, однако пещера рухнула. Нет туннеля, ведущего к тому, где мы находимся. Подожди ... кажется, что они выпускают какое-то заклинание, так как я чувствую сильную пульсацию Элементия. Они держат что-то в руке, то, что может точно определить наше местоположение ... это ... »

Грим внезапно открыл глаза, на лице появилось шокированное выражение. Он прошептал: «Это кристалл связи! У них есть кристалл связи, который нам всем дали, прежде чем мы разделились! Они используют его, чтобы отследить нас!»

Тот факт, что враг завладел этим кристаллом, означал, что один из членов их группы уже был пойман.

Грим вытащил из сумки на талии синий кристалл размером с кулак и приготовил бросить его, но прежде чем он смог, Мэри остановила его.

«Если они действительно найдут нас через личную ауру в кристалле, то почему нам просто не подготовить для них ловушку ...» - спросила Мэри. Казалось, что всякий раз, когда была угроза боя, из ее глаз всегда вытекало сильное намерение убить.

Они были коварными и беспощадными людьми, поэтому, после короткого обсуждения, Мэри взяла кристалл Грима и спряталась в темноте. Грим ухмыльнулся, прежде чем ударить Демонического Аллигатора и погрузиться в землю.

............

Анна шла впереди, когда они пробирались сквозь извилистый туннель.

Перед тем, как войти в следующую пещеру, она быстро осмотрелась.

Сломанные камни и сталагмиты были разбросаны по туннелю. Тусклый свет, исходящий из неизвестных источников, сиял сквозь промежутки между ними, напоминая острые клыки ухмыляющихся дьяволов.

Она слегка наклонила голову и прислушалась. Она услышала приглушенный грохот из-под нее. Вспышки тумана постоянно вырывались из трещин между камнями; свечение создало странную и необычную иллюзионную сцену.

В такой среде трудно было выискивать врагов.

Битва, которая произошла ранее, нанесла большой урон окружающему ландшафту, в результате чего многие проходы трудно было распознать. Это привело к тому, что преимущество местных жителей ослабело, поскольку они больше не ориентировались на территории.

Поскольку враги, на которых они охотились, были очень хитрыми, Анна старалась не оставлять слишком много следов. Именно из-за этого, пройдя определенное расстояние, ей пришлось вновь подтвердить местоположение противника.

Анна положила на землю кристалл, покрытый кровью, и начала тихо читать странные, непонятные заклинания. После того, как она закончила, перед ней предстала бледная, длинноволосая женщина, у которой не было никаких черт лица.

«Великая древняя баньши, пожалуйста, укажи мне место нашего врага!»

Услышав ее просьбу, безликая баньши, которая висела над кристаллом свчзи, медленно повернула голову.

«Похоже, они продвигаются к сектору одиннадцать!» - взволнованно сказал Гэри, Псевдо-Адепт, который следовал за Анной.

Безликая голова баньши повернулась, ее ужасное лицо уставилось на Гэри. На ее лице появился рот. Казалось, она готовилась испустить вой и поглотить душу Гэри.

Анна, которая была Продвинутым учеником, резко прикусила кончик языка. Она тут же выплюнула кровь. В воздухе раздался жалкий крик, когда банши мгновенно исчезла.

Когда банши исчезла, Анна издала приглушенное хрюканье. Было ясно, что она тоже очень пострадала.

Гэри, не проявляя угрызений совести за свои безрассудные действия, махнул своим одеянием и превратился в сильный ветер, исчезнув с того места, где он был. Его голос ворвался в уши Анны и задержался там некоторое время.

«Я пойду вперед поохочусь за врагами. Не спеши, потом догонишь!»

Как только Гэри ушел, в холодных глазах Анны возникло зловещее выражение. Однако она знала, что с ее статусом Продвинутого Ученика она не могла навредить Псевдо-адептам. Если бы не их потребности в её способностях «вызвать», возможно, эти Псевдо-адепты никогда бы не позволили ей присоединиться к своей охотничьей группе.

Их целью были Начинающий и Продвинутый Ученики. Почему они посмели прийти в этот Подземный мир с такой слабой силой? Иногда Анна задавалась вопросом, что не так с этими Адептами на поверхности. Как они могли отправить таких слабых людей? Это было не иначе, как отправить их на смерть!

Анна поспешно схватила то, что она оставила на земле, прежде чем броситься сквозь темный туннель. Если она опоздает, Гэри не оставит для нее ничего хорошего. Теперь единственным желанием Анны было, чтобы Продвинутые Ученики противника задержались подольше. Если они это сделают, у нее может быть шанс схватить новичка.

В городе Элизиум, городе Падших Адептов, ресурсов было крайне мало. Ресурсы, которые она могла бы получить в обмен на Начинающего Ученика с поверхности, позволили бы ей расслабиться почти на год.

Похоже, этот туннель не имеет конца. Извилистые проходы, полные препятствий, затрудняли ей бег. К счастью, в туннеле был осадок Ветряного Элементия, оставленный Гэри. Это не только помогало Анне не заблудиться, но и экономило время.

Анна почти достигла огромной пещеры в секторе одиннадцать, однако она остановилась посреди последнего туннеля.

По какой-то неизвестной причине ее интуиция предупреждала ее о том, что существует опасность.

Земля внезапно содрогнулась, заставив Анну испугаться, так как она почувствовала, что источник землетрясения появился прямо под ее ногами.

Сильное землетрясение заставило потолок туннеля разрушиться, и огромное количество песка и скал вылилось из потолка. Вскоре Анна была вынуждена отступить из пещеры, в которую она вошла.

В темной и холодной пещере её ждала странная человеческая фигура.

Для любого чужака тьма была источником ужаса. Однако Анна прожила в этом мире под землей всю свою жизнь, поэтому для нее это был лучший источник защиты. Но в этот момент она была шокирована. Она уставилась на Ученика Адепта, который стоял поодаль.

Анна использовала духовную рябь врага, чтобы быстро определить их.

На самом деле это был Продвинутый ученик! Она не могла поверить, что он действительно осмелился противостоять ей!

Анна быстро проанализировала ситуацию: «Я не могу в это поверить! У Начинающего Ученика есть возможность путешествовать по земле! Похоже, он смог бы жить в таком месте.

Небольшое землетрясение произошло в идеальное время. Их с Гэри разделило. Похоже, что ее враги решили засадить их и выбрали ее, поскольку она была самой слабой. Она усмехнулась. Они действительно осмелились пойти против неё, Продвинутого Ученика!

Жестокая улыбка осветила лицо Анны. Она наклонилась и рванулась к девушке в красном платье.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55**

Когда Анна бежала к врагу, она быстро забросила несколько причудливых магических колец на тело Мэри.

Путающее заклинание!

Замедляющее заклинание!

Одно заклинание спутывало разум и вызывало задержку реакции, в то время как другое снижало скорость движения цели почти наполовину. Если мишень не имела иммунитета или не могла быстро рассеять их, то эти два простых заклинания снижали их более чем на тридцать процентов.

Но Анна еще не закончила! Она закричала и протянула руки вверх. На каждой ладони появилась странная светящаяся зеленая руна. Почти сразу, как только появились руны, нижняя часть руки Анны превратилась в зеленые лозы. Эти виноградные лозы вызвали ожесточенный шторм и стали бить Мэри.

Это был Призыв Духа.

Заклинание Призыва Духа Анны было уникальным и значительно повышало ее боевые способности. Это было потому, что она сливала частичку ее тела слиться вызванным духом.

Мощный кнут врезался в землю, из-за чего образовались две большие трещины. Когда обломки разлетелись во всех направлениях, тело Мэри внезапно превратилось в серию остаточных изображений, и через несколько секунд она появилась рядом с Анной.

Анна была шокирована призрачной скоростью Мэри.

На самом деле, изображения Мэри были сформированы под воздействием замедляющего заклинания. Анна вздрогнула, поняв, что если бы Замедляющее заклинание не было активировано, Мэри, вероятно, даже не оставила бы остаточные изображения. Как только она поняла, что сталкивается с противником, который обладает сверхскоростной скоростью, Анна проклинала себя за безрассудные и импульсивные действия.

Черт возьми! Она не должна была начинать ближний бой с таким противником!

Однако было уже слишком поздно махать кнутом. Анна громко закричала, выпустив ослепительное кольцо зеленого света, которое начало распространяться вокруг ее тела. Вскоре свет превратился в колючий набор брони, который прекрасно покрывал ее тело. Убедившись, что у нее надлежащая защита, Анна взмахнула кнутом, чтобы защитить ее голову, разбив все изображения, появившиеся перед ней.

Хотя у Анны была почти непроницаемая защита, рябь постоянно появлялась на поверхности ее доспехов. На доспехах рядом с грудью были обнаружены несколько царапин. Кроме того, после нескольких ударов острыми когтями с её левой руки была срезана длинная нить виноградной лозы. Несмотря на то, что из раны сочилась зеленая жидкость, Анна попятилась назад, издавая болезненный стон.

Анна быстро подняла виноградную лозу.

На самом деле она совершенно не знала, где истинная форма врага.

Было ясно, что Анна не знала битвы в ближнем бою, и она могла хорошо атаковать, только используя Призыв Духа. Таким образом, при сравнении Анны, не очень успешного бойца начального уровня ближнего боя, с Мэри, которая была мастером рукопашной схватки, было очевидно, что ей не повезёт сегодня!

Ее хлыст-лоза, которым она безумно размахивала из стороны в сторону, никак не мог прикоснуться к Мэри, а ее доспехи едва могли избавить ее от нападений Мэри. Однако, несмотря на это, она все еще держалась. По крайней мере, при безумных наступательных ударах Анны Мэри было довольно сложно приблизиться и атаковать. Хотя время от времени Мэри могла успешно атаковать, этого все равно было недостаточно, чтобы нанести смертельный удар.

В то же время, далеко позади них, с другой стороны туннеля раздались взрывы. Этот туннель был забит камнями и песком. Было очевидно, что Псевдо-Адепт, которого повели в неправильный туннель, обнаружил, что что-то неладно. Взрывы, вероятно, были вызваны его атаками забитого туннеля.

Яростные магические заклинания, которые разворачивал Псевдо-адепт поломали все сталагмиты и сталактиты. Они отлетали в разные стороны, наполняя поле боя дымной пылью.

Если этому Псевдо-Адепту дать больше времени, вполне вероятно, что он прорвётся сквозь стену пещеры.

Анна знала, что ее подкрепление скоро прибудет, поэтому она отказалась от нападения и сосредоточилась только на защите. Анна проигнорировала тот факт, что Мэри продолжала оставлять кровавые царапины на ее теле и просто махала кнутом.

Хотя магические заклинания, которые они освоили, еще не достигли крайней стадии, они по-прежнему охватывали все аспекты боя: нападение, защита, отвлечение и самосовершенствование.

Анна и Мэри были Продвинутыми Учениками, но, судя по ситуации, Анна была явно слабее, чем быстрая и агрессивная Мэри. Хотя Мэри хотела как можно скорее прекратить бой, это было легко сказать, чем сделать.

Атаки Мэри едва ли не разрушали пещеру, она даже треснула. Увидев это, Мэри отказалась убивать Анну одна.

«Негодяй! Не прячься! Быстро помоги мне!»

Уклонившись от кнута, Мэри снова замахала руками. Затем она оставила две глубокие, кровавые царапины на теле Анны. Однако когда Анна снова начала атаковать, Мэри больше не могла атаковать. Она быстро уклонилась от кнута виноградной лозы и когда она снова сломала защиту Анны и сумела подойти поближе, она обнаружила, что обе раны покрылись колючей броней.

Это случалось снова и снова. В конце концов, Мэри больше не могла терпеть и призвала к помощи.

Лицо Анны побледнело.

Она была абсолютно уверена, что если ей придется столкнуться с комбинированными атаками двух человек, ей не победить.

Анна не смела пренебрегать этим, поэтому она сразу же откусила половину своего языка. Когда она сплюнула кровью, ее тело внезапно стало выше.

До этого лишь малая часть ее рук была превращена в зеленые лозы. Но теперь ее тело начало расширяться, а ее кожа начала разламываться, обнажая бесчисленные зеленые виноградные лозу.

Сильно увеличив уровень своего Вызова Духа, Анна полностью превратилась в пугающего человека, питающегося цветами. Ее ноги превратились в зеленые корни, которые прорывались в землю, ее руки полностью трансформировались в хлыстообразные зеленые лозы, а ее тело играло роль коючего цветочного стебля. Однако ее голова, единственное, что осталось от человека, была окружено бесчисленным количеством огромных лепестков цветов.

Она знала, что до тех пор, пока Гэри не придет, вся энергия, потраченная на выполнение вторичной трансформации Вызова Духа, стоит того.

Грим, который прятался в темноте, больше не решался пренебрегать борьбой.

Земля завибрировала под ногами Анны и превратилась в скользкую, грязную болотную зону. Прежде чем Анна смогла убежать из этой области, рядом с ней появилась огромная и страшная фигура. Она открыла свою огромную пасть и укусила цветок, который составлял ее талию.

Анна издала резкий крик. Она яростно махала двумя толстыми кнутами, ударяя по глиняной броне Демонического Аллигатора. Глина разлеталась в разные стороны. В то же время, за тяжелой защитой огромных лепестков, она открыла рот и выплюнула сгусток липкой, вонючей, зеленой, кислой рвоты.

Кислая рвота брызнула на Охотника, который сидел на спине Аллигатора. Рвота мгновенно разъела верхние конечности и череп. Если бы хрустальное контролирующее ядро Охотника не было расположено у его груди, оно, вероятно, было бы полностью разрушено от этой атаки.

Грим, который скрывался в тени, был поражен.

Всё было так, как ожидалось. Он, Начинающий Ученик, еще не дорос до участия в битве между Продвинутыми Учениками. Если бы он был неосторожен и сел на Аллигатора вместо Охотника, он бы был уже убит.

Он не освоил магическое заклинание защиты, поэтому, столкнувшись с яростной контратакой Продвинутого Ученика, у него не было козырей.

Но, Охотник на Демоническом Аллигаторе, контролируемый Гримом, должен был лишь ненадолго сдержать атаки Анны. Этого было более чем достаточно, чтобы переломить ход битвы.

Прежде чем Анна спаслась от зияющей челюсти Аллигатора, наступила атака Мэри.

В воздухе раздался звук разрываемой плоти. Мэри наклонилась и уставилась на голову Анны. Она протянула руку и, используя острые когти, порезала прочную кожу Анны. Затем она вонзила свои клыки в район ниже головы.

Быстрое, сосательное движение взбесило Анну. Она отчаянно боролась, размахивая руками и используя их, чтобы поцарапать спину Мэри. Однако, как бы она ни старалась, не было никакого способа остановить вампира от сосания ее крови.

По мере того, как ее кровь истощалась, сила, стоящая за хлыстом Анны, начала уменьшаться. Наконец, ее рука упала, и ее тело начало быстро сохнуть. Ее глаза, прячась за ее лепестками, начали безнадежно закрываться.

Поскольку жизненная сила быстро покидала её, Анна больше не могла поддерживать свою вызванную трансформацию. Ее тело продолжало сокращаться и, наконец, вернулось к своей первоначальной человеческой форме. Как только она умерла, Грим приказал Аллигатору открыть пасть и проглотить Мэри и мертвое тело. Затем он повернулся к Гриму и сделал то же самое, прежде чем снова спустился в землю.

В тот момент, когда они исчезли, из стены пещеры в дальнем конце раздался громкий взрыв. Часть стены рухнула. Псевдо-адепт, чья черная мантия была покрыта туманом зеленого цвета, бросился в пещеру.

Когда он посмотрел на остатки, казалось бы, невероятной битвы, и учуял вонючую рвоту, Гэри непреднамеренно испустил крайне сердитый рев.

Он взревел не потому, что был расстроен смертью Анны. Он просто ненавидел тот факт, что противник использовал простой способ заманить сильного и атаковать слабого, и всё досталось не ему.

«Вы, ублюдки! Выходите и сразитесь со мной, черт возьми! Я запомнил ваши ауры. Лучше бы вам выйти прямо сейчас, иначе…»

Поорав в пустой пещере, Гэри заметил, что нет здесь никаких аномальных аур. Не имея выбора, Псевдо-адепт Гэри обернулся и растворился в темноте туннеля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56**

После дороги в две сотни метров под землей, Грим был вынужден снова появиться.

В конце концов, путешествие под землей было не так просто, как на поверхности. Области, полные каменных образований и песка, не принесли никаких неприятностей голему. Именно по этой причине Грим немедленно приказал, чтобы Демон-Аллигатор снова появился, выйдя из случайного туннеля сразу после того, как они покинули опасную зону.

Грим закрыл глаза и использовал свои чувства, чтобы исследовать всё вокруг. В желудке у Аллигатора Грим обнаружил, что Мэри быстро дышит, ее тело было так же горячо, как кипящая вода. Что касается реакции Грима, он просто покачал головой и вздохнул.

Древняя родословная вампиров была, как и ожидалось, невероятной. Просто пососать кровь и сила просто взлетит!

Во время предыдущей битвы Мэри высасывала кровь Продвинутого Ученика, наполняя свое тело большим количеством энергии крови, позволяя себе пройти еще один круг эволюции.

Из-за отсутствия необходимой информации, касающейся положения Мэри, Грим не посмел нарушать ее естественную эволюцию. Однако он мог найти относительно безопасное место, затем заставить Демона выплюнуть ее и поместить на теплое и уютное одеяло. После этого он начал обыскивать мертвое тело на сокровища, которые ей больше не понадобятся.

Прежде чем он начал, он скрестил обе руки, образуя позу молящегося. Закрыв глаза, он молился всем богам, о которых он думал. Закончив молиться, Грим взволнованно сжал ладони, опустившись на колени около тела Анны, и начал вести поиск возможного вещей.

Будучи Продвинутым Учеником, у нее должны быть волшебные предметы, которые она носила с собой. Независимо от того, насколько она бедна, у неё должны быть хотя бы магические книги или заметки, содержащие ценные магические идеи. Даже если она не принесла их с собой, Грим надеялся, что он, по крайней мере, найдет волшебные кристаллы или волшебные материалы.

При жизни Анна была прекрасна, а также имела хорошо развитое тело, которое придавало ей еще один уровень привлекательности. К сожалению, последнее сражение было невероятно жестоким, в результате чего большая часть ее кожи была разорвана, что делало ее текущий вид далеким от предыдущего. Несмотря на то, что ее тело находилось в таком состоянии, большая часть ее одежды и экипировки была неповрежденной.

Самый первый предмет, который украл Грим, был браслетом, который Анна носила на правом запястье.

Благодаря Элементальному Зрению он увидел, что браслет излучает ярко зеленое свечение. Очевидно, это уникальный магический предмет. Грим потратил некоторое время на то, чтобы идентифицировать его и узнал, что браслет может вызывать броню из растений с шипами.

Хотя элемент растения не соответствовал элементальному родству Грима, если в браслете есть энергия, Грим мог использовать его. Он не освоил ни одного защитного магического заклинания, и возможность использовать это в качестве замены таких заклинаний принесла ему огромную радость. Он даже поцеловал браслет пару раз и надел его на запястье.

Следующий предмет, который украл Грим, - это кожаные сапоги Анны.

Грим узнал, что это была пара волшебных ботинок, сделанных из Лунной Травы и кожи Демонического Цветка. Сапоги имели магический эффект беспрепятственного прохождения по лесу. В них кусты, лозы и ежевика не помеха. Даже если в непроходимом лесу нельзя было пройти, эти сапоги позволили бы владельцу пройти, будто он шел по ровной земле.

К сожалению, это были женские сапоги!

Грим попытался надеть их его несколько раз, но они явно не подходили ему. Не имея другого выбора, он отложил их на время и решил потом предложить их Мэри.

Третий предмет, который он обнаружил, - это пара сережек.

Они обладали эффектом магии самовосстановления элемента растения. Нося эти серьги, стоя на месте, заполненном пышной растительностью, надевший восстановит примерно 10 очков здоровья за каждые пятнадцать минут. Хотя требовались строгие условия, это все равно может помочь в определенных ситуациях.

В конце концов, использование Лекарственной пасты свёртывания крови только излечит внешние раны, но не обеспечит восстановление здоровья. Именно по этой причине эти серьги могли бы спасти его жизнь в опасных ситуациях.

Со статусом Анны Продвинутого Ученика владеть тремя магическими предметами очень неплохо. Вскоре Грим снял её пояс и опознал его.

Это был роскошный пояс. С внутренней стороны была выгравирована куча странных рун. Грим потратил приличное количество времени на их чтение, но он смог узнать только четыре из одиннадцати рун.

Чувствуя себя безнадежным, Грим заимствовал силу Чипа.

«Чип! Просканируй эти руны!»

\*Бииип\* «Сканирование пояса хранения завершено ... обнаружено одиннадцать рун Древнего Адепта, исходный результат показывает, что они являются заклинанием активации пояса ... содержание заклинания ... »

Следуя данным, переданным Чипом, Грим наморщил брови и подражал произношению одиннадцати рун.

Сразу после того, как заклинание было произнесено, Грим обнаружил существование небольшого пространства от пояса. Внутри этого крошечного пространства плавали десятки неизвестных предметов.

Пояс хранения! Это действительно пояс хранения!

Грим долго жаждал удобного сокровища, подобного этому.

Хотя сумка для хранения была довольно распространена среди Учеников Адептов, это не был пространственный предмет, поэтому он не мог устранять вес предметов, хранящихся внутри, и также не мог изолировать магическую рябь, испускаемую магическими предметами. В то время как пояс был признан самым низким классом пространственных предметов, все, что хранилось внутри, не имело веса, и ни один чужак не мог ощутить магическую рябь внутри.

Поэтому он был приятно удивлен тем, что смог собрать роскошные сокровища, такие как пояс хранения. Для его первой битвы в подземном мире это было здорово.

Грим внимательно посмотрел через плечо и понял, что Мэри все еще находится в состоянии глубокой медитации. Он сразу же тщательно скрыл пояс под сумкой.

Это драгоценное сокровище нельзя показывать!

Это был невероятно изумительный предмет. У Грима уже был один, хотя не все Псевдо-адепты имели счастье владеть им!

Несколько раз взглянув на труп Анны, убедившись, что на этом Падшем Ученике Адепта не осталось никаких магических предметов, Грим проверил содержимое пояса хранения, вынимая их один за другим.

Внутри он обнаружил семь магических кристаллов, записную книжку о магических заклинаниях, Квакающую Лягушку, используемую для специальных магических заклинаний, кристалл связи, кристально-зеленую деревянную палочку длиной с его руку, магический мифрил размером с большой палец и деревянную статую, обычно используемую священниками.

......

Грим в настоящее время владел в общей сложности десятью магическими кристаллами, указывающими, насколько он разбогател.

В записной книжке о магических заклинаниях была описана проницательность Анны и ее опыт в изучении магических заклинаний элементов растения. Там также были неполные знания об использовании духов призыва, чтобы укреплять тело призывающего. К сожалению, все они не были очень полезны для Грима из-за его магической близости к огню, а это противоречит элементу растения. Похоже, он должен найти способ обменять это на что-то другое по возвращению.

Квакающая Лягушка была обычным магическим предметом. Она в основном используется для настройки магических массивов предупреждающего типа, которые относятся к типу вспомогательного магического массива.

Кристалл связи, найденный Гримом, был, очевидно, одним из его товарищей по группе, захваченных Анной. Чувствуя личный отпечаток, хранящийся внутри, он понял, что неудачливым владельцем этого кристалла был Мэттью, Продвинутый Ученик.

И кристально-зеленая деревянная палочка, и волшебный мифрил были редкими материалами. Первый был полуфабрикатом, магическим предметом элемента растения, созданным Анной, но лишь наполовину. Последний был высококачественным материалом, используемым для создания магических палок, что значительно улучшало проводимость магической энергии. Эффективно уменьшало потерю энергии при произнесении заклинаний.

Количество магического мифрила было достаточно для того, чтобы он изготовил небольшой магический посох.

Грим был не уверен в цели последнего предмета, деревянной статуи. Из неё вырывалась магическая аура, но на этом предмете не было никаких магических рун или. Похоже, он должен вернуться в Башню Адепта и отдать ее на оценку эксперту, чтобы узнать, для чего именно она используется.

Пока Грим смотрел на деревянную статую и размышлял, мягкое и теплое тело внезапно прижалось к его спине.

«Хе-хе, мой дорогой, красивый Грим! Ты относился ко мне так мило, как ты хочешь, чтобы я воздала за твою доброту?» - сладкий и соблазнительный голос достиг ушей Грима. После этого её руки проскользнули под подмышками Грима, нежно поглаживая область вокруг его груди.

Уф...

Это внезапное и неожиданное похотливое развитие мгновенно поставило все волосы Грима дыбом, а его тело застыло, как каменная статуя.

«Ты хочешь, чтобы я тебя поцеловала?» - сладкий голос Мэри проник в его уши.

«Я…»

Когда Грим собирался что-то сказать, в его рот ворвался мягкий и мокрый язык.

Казалось, будто заклинание Огненного Шара внезапно взорвалось в его голове, сдув все другие мысли! Он был на седьмом небе, затерявшись в блаженном моменте.

Прошло довольно много времени, и только тогда Грим, наконец, попытался вывести свой разум из этого состояния, похожего на мечту. В этот момент Мэри сидела рядом с ним, держа пару кожаных сапог в руках.

«Чип, скажи мне, что произошло только что? Почему Мэри так сильно влияет на меня?» - Грим тайно спросил Чипа.

\*Бииип\* «Обнаружены следы магического заклинания ... Хозяин был очарован заклинанием духовной магии. Судя по опыту, пройденному хозяином только что, это должно быть духовное заклинание «Природного Очарования» ... »

Природного Очарования?

Черт! Это эффективно!

В конечном счете, большинство магических заклинаний духовного типа проявляли очевидную пульсацию духа. Если это заметить, было довольно легко защититься. Но, что выделяет Природное Очарование, кроется в слове «Природное».

Это заклинание нельзя изучить, поскольку оно пробуждается только в ограниченном количестве видов. Как только оно пробуждалось, это приносило хозяину огромную, но скрытую выгоду.

Всякий раз, когда существо, обладающее способностью Природного Очарования, входило в опасный регион, оно не приобретало враждебности тварей, пока существо не вело себя деструктивно.

Если Мэри действительно обладает этой способностью, то каждое слово и действие от нее будут более соблазнительными и очаровательными, что затрудняет дело против нее.

Грим начал сомневаться, не имела ли Анна какой-то особой родословной в своем теле, например, Демонического Цветка или Демонического Дерева? Если нет, то как она могла проявить такую странную способность?»

«Ты очнулся, Грим?» - Мэри, казалось, полностью удовлетворена тем, как сложилась ситуация.

«Я не думал, что только один мой поцелуй сможет так на тебя повлиять! Похоже, тебе нужно чаще закалять свою силу воли!»

Грим уставился на Мэри с огорченным выражением лица. Он заметил, что Мэри все еще неспособна должным образом контролировать свои полученные способности, поэтому каждое слово и действие ее несли силу внушения и соблазнения.

«Мы уже убили Продвинутого Ученика Падшего Адепта, нам нужно продолжать искать ресурсы или вернуться назад?» - Грим мог лишь стараться отвлечь внимание Мэри.

«Вернемся!» - несмотря на то, что Мэри была полна энтузиазма, ее разум все еще был ясен и логичен, - «Мы итак нашумели. Может быть, другие команды уже спешат к нашей базе. Хватит с меня этого подземного мира!»

«Да!» - Грим кивнул, полностью соглашаясь с предложением Мэри.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57**

Когда Грим и Мэри пришли туда, где группы разделились, их уже ждали четверо.

Заметив, что самая слабая команда успешно вернулась, на лицах Маркуса, Лиандера, Исаака и Брюса появилась расслабленная улыбка. Если что-то случится с дуэтом Грима и Мэри, кто-то должен будет проходить миссию один.

Но прежде чем они перестали улыбаться, они разинули рты, увидев мертвое тело, которое принесла Мэри. Увидев черную одежду Адепта с определенными характеристиками тех, кто их носит, они догадались ... этот труп ученика принадлежал Падшему Ученику Адепта.

В то время как трое Продвинутых Учеников оставались бесстрастными, Псевдо-адепт Маркус имел неестественное выражение на его лице.

«Это тело принадлежало Продвинутому Ученику или Псевдо-адепту?» - спросил Маркус.

«Конечно, она Продвинутый Ученик. Если бы она была Псевдо-адептом, мы бы тут не стояли» - сказала Мэри.

Услышав ее ответ, жесткое выражение Маркуса слегка расслабилось, но он все еще не мог избавиться от своего неестественного выражения. Если бы он не испытал подземный мир лично, его бы вообще не заинтересовала эта ситуация. Но подземелье научило его, что использование какого-либо элементального магического заклинания в таком месте было катастрофическим. Он знал, что победа далась нелегко, так как большинство учеников знают лишь несколько стихийных магических заклинаний.

Элементальные магические заклинания могут нанести огромный урон по области действия. Владение такими делало Учеников Адептов сравнимыми с магической пушкой с пугающей огневой мощью, способной бомбардировать поля битв магическими заклинаниями и вызывать массовые убийства. Это ограничивало их потенциал не количеством врагов, а очень малым количеством магической энергии, которую они имели.

Однако в этой подземной среде все эти навыки не имели смысла.

В случае неожиданного боя, происходящего под землей, заклинания огненной стихии уничтожали не только врага, но и всю область вокруг них. С учетом сказанного, безмерное количество грязи и песка обвалятся сверху. Даже если бы это был Псевдо-адепт, как только он попал бы в эту ужасную ситуацию, шанс на побег был невелик.

Ученика Адепта можно назвать квалифицированным заклинателем, только когда он/она смогут контролировать силу и эффект заклинания и точно бросать его на врага.

Скажем так, рой Людей Крыс заманил вас в засаду в темноте, и, вероятно, вас убьют не они, а взрывной огненный шар, который вы неосторожно отправили врагу. Попав в ловушку роя тварей и странных демонов тьмы, Ученики Адептов, пережившие эту напряженную ситуацию, медленно адаптировались, забывая свои прежние высокомерные и претенциозные взгляды, становясь кем-то безжалостным, но спокойным, умным и проницательным.

Эти немногие ученики испытали из первых рук, насколько тяжело было сражаться с врагом того же уровня в этом подземном мире. Поэтому ни были шокированы трупом Продвинутого Ученика, принесенного Мэри.

Среди учеников, которые подписались на миссию по исследованию Подземных Пещер, не было ни одного Адепта по Очищению Тела. Но почему? Это связано с тем, что глубокие и узкие подземные туннели не подходят для Адептов по Очищению Тела, которые чисто силой. При боевых действиях в такой среде предпочтение отдается мини заклинаниям с умеренной мощностью и высокой скоростью.

В битве между учениками обеим сторонам необходимо постоянно менять поле битвы и медленно накапливать преимущества, чтобы уничтожить врага за раз. Как только какая-то сторона поймёт, что ситуация совсем плоха и решит бежать, будет невероятно сложно гонящейся стороне схватить врага, не имея особых способностей.

Но эта Мэри могла настигнуть врага, показывая, что у нее есть странные магические заклинания, которые очень подходят для использования в таких местах. Что бы это было?

Группа не могла не задуматься об этом.

Прошло уже тридцать четыре часа с момента, как они решили разделиться. Исходя из расстояний и затраченного времени, даже группа Сабрины, которая взяла самый сложный участок миссии, должна была вернуться. Когда они связали их отсутствие с сильными землетрясениями, и очень забеспокоились.

К счастью, худшего не случилось. После трех часов ожидания Сабрина и Шила вернулись в относительно плохом состоянии. Место миссии, которое они выбрали, было расположено на глубине около десяти миль под землей, на что в значительной степени повлияло землетрясение ранее. Если бы Сабрина не изучала механические заклинания, заменяя несколько ее жизненно важных органов мощными магическими механизмами, возможно, им было бы очень трудно прорваться через рухнувшие подземные ходы.

Из пяти команд, которые прошли здесь, только четыре вернулись благополучно. Следовательно, было очевидно, кто из них подвергся нападению.

Когда группа собиралась с горечью признать потерю двух собратьев в их первой поездке в подземный мир, молодой Псевдо-адепт по имени Лео прибежал обратно, залитый кровью.

Его серая одежда была порвана, его тощее тело было полно ран. Тёмный дым исходил от этих ран, окрашивая плоть вокруг них в черный цвет. Лицо Лео также было поражено Кислотной Стрелой, половина его лица испускала шипение, вызванное коррозионными эффектами сильной кислоты. Если бы не его отчетливая духовная рябь, раскрывающая его личность, группа бы приняла его за врага.

Хотя он был тяжело ранен, Лео все же отказался от лечения своих товарищей по команде. Тем более что они еще не смогли установить доверие друг к другу. Он не хочет, чтобы секреты его тела попадали под контроль любого чужака.

Спрятавшись в углу, Лео поспешно обработал свои раны. Затем он вернулся к группе с мрачным выражением, готовый к допросам его товарищей по команде.

Когда они услышали, что три Псевдо-адепта в чёрном и один Продвинутый Ученик напали на группу Лео и Мэтью, даже Сабрина задумалась. Если бы она была тем, кто натолкнулся на вражескую группу, возможно, она сама бы не убежала. Видя, что Лео спасся, это означало, что он обладал достаточными способностями.

«Какова общая сила врагов, с которыми вы, ребята, столкнулись?» - Сабрина спросила Мэри после того, как закончила с Лео.

«Мы встретили двух врагов, одного Псевдо-адепта и одного Продвинутого Ученика. Мы создали план и заманили Псевдо-адепта, а затем заманили и Продвинутого Ученика. Мы с Гримом вместе убили ее!» - легко описала Мэри.

Хотя она сказала им, что она и Грим вместе убили врага, неважно, намеренно это было или нет, группа, естественно, игнорировала существование Грима.

Начинающий ученик, у которого было менее десяти очков Духа и лишь одно или два заклинания… мог ли такой парень участвовать в битве между продвинутыми учениками? Группе было трудно представить это.

Лишь в это время Лео заметил женский труп, лежащий около ног Мэри. Сразу после этого он громко вскрикнул.

«Она ... она была среди тех, кто напал на нас. После того, как мы с Мэтью расстались и бежали сами по себе, двое Псевдо-адептов пошли за мной, а эта девушка и другой Псевдо-адепт преследовали Мэтью. Мне удалось убежать от них после ожесточенной битвы»

Хотя Лео говорил уклончиво, группе было всё равно.

Разделились? Хммм. В таких опасных обстоятельствах мог бы Продвинутый Ученик, такой как Мэтью, иметь мужество бежать сам по себе? Лео, должно быть, понял, что ситуация совсем плоха, поэтому он бросил Мэтью и побежал. Делая это, он разделил силу и внимание противника.

Хотя все уже догадались, что, вероятно, произошло, никто не обвинял Лео за его действия. Если бы они были на его месте, они могли бы сделать то же самое, что и он.

Неспособность Мэтью убежать лежит в его собственном недостатке. Кто давал ему смелость принимать эту красную миссию без каких-либо методов сохранения жизни?

Сабрина, наконец, завершила сбор разведданных о врагах.

Было три Псевдо-адепта. Первый из них пошел по пути Родословных Адептов, обладая пугающей родословной Демонического Змея; второй пошел по пути Углубленных Адептов, способных призывать несколько мертвецов марионеток с мощной боевой силой; последний Псевдо-адепт шёл по пути Основных Адептов, имеющих близость с элементом Ветра.

Благодаря их собранной информаци и мертвому телу вражеского Продвинутого Ученика, группа получила награды от Адепта Ангуса, когда они вернулись в Башню Адепта. Хотя Лео попал в засаду на обратном пути, он вернулся и завершил свою миссию, таким образом, он также получил свою долю от награды.

Что касается Мэри, девушки, которой повезло и удалось убить врага того же ранга в одиночку, она получила специальную награду от Адепта Ангуса. Но никто не знает, какую награду она получила на самом деле, так как процесс раздачи вознаграждений был секретным.

Когда группа собиралась уйти, Адепт Ангус предупредил их ужасным голосом, сказав: «Маленькие ученики, не считайте себя бывалыми после одной успешной поездки. В предстоящей миссии частота нападений со стороны противника повысится. Только те, кто осторожен и подготовлен, проживут дольше. Поэтому воспользуйтесь несколькими днями отдыха, которые у вас есть, иначе вам не повезет. Более того, информация, которую вы дали, полезна. Я передам её охотничьей команде. Уверяю вас, те, кто на вас напал, не вернутся к своей базе. Хахаха....»

Из скрытого смысла, слабо раскрытого словами Адепта Ангуса, группа поняла важность нескольких ученических команд, которые состояли из чистых ветеранов.

Если говорить об этом образно, тогда, они, новая команда была приманкой, чтобы заманить добычу. В то время как команда Чернорукого Кевина была бы гарпунщиками, которые ударяют по врагу. Один из них выступал в качестве жертвы, чтобы заманить сильных врагов, в то время как другой действовал как охотник, специализировавшийся на охоте на этих Псевдо-адептов, которые клюнули на приманку и разоблачили себя.

Фактически, когда тёмные Псевдо-адепты не смогли убить Лео и Мэри, они также разоблачили их местонахождение. С отправкой послания охотничья группа, которая в течение многих лет бродила по подземному миру, немедленно преследовала их.

Предвидя жестокую судьбу для тех, кто заманил его в засаду и заставлял его бежать, на лице Лео появилась дикая улыбка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58**

Награда, которую они получили, была напрямую связана с трудностью миссии, которую они прошли.

Миссия, с которой Мэри и Грим справились вместе, имела наименьшую степень риска, поэтому вознаграждение, которое они получили, было намного меньше по сравнению с другими. Но особая награда, которую они получили за тело врага, заставила их широко улыбнуться.

После того, как они вернулись в свои резиденции, Грим планировал хорошо отдохнуть в своей комнате. Но Мэри остановила его и бросила ему предмет.

Это было Кристальное Ядро Элемента Земли уровня Псевдо-адепта размером с яйцо. Желтый ореол, плавающий вокруг коричневато-желтого ядра с частицами крошечных ярких пятен света, испускаемых из него. Когда он держал его в руке, оно светило, как яркая и мерцающая звезда!

Грим задержал дыхание.

Благодаря ритму волнистой элементной ряби он ясно видел, что это ядро уровня Псевдо-адепта.

«Ты это заслужил. Я уже получила свою награду, высосав всю кровь у врага. Пусть это будет наградой за твою работу!» - Мэри была так же щедра, как всегда, и, сказав это, она ушла в свою комнату.

Грим был приятно удивлен и колебался какое-то время, но, наконец, решил сохранить подарок и вернулся в свою комнату.

Грим немного подождал, чтобы убедиться, что здесь безопасно и успокоился. Он замолчал, когда начал общаться с Чипом.

«Чип, можешь оцифровать атрибуты Мэри?»

\*Бииип\* «Сбор данных завершен ... Подробная информация приведена ниже...»

Уф... У нее действительно есть мощная способность, которая позволяет ей развиваться, просто высасывая кровь. Гриму было интересно, что за эксперимент Адепт Андерсен, который все эти годы проживал в Болотной Башне, провёл над Мэри. Как он смог создать такую пугающую магическую марионетку?

Если Грим правильно догадался, Адепт Андерсен, должно быть, разместил какой-то механизм контроля в теле Мэри, глубоко укоренившийся в ее родословной Вампира. Хотя Адепт Андерсен сейчас снисходителен к Мэри, как только она созреет по его вкусу, возможно, настанет время, когда он заберёт то, что он воспитал.

Каков был предел роста Мэри? Псевдо-адепт или официальный адепт? Может быть, Адепт Андерсен планирует использовать какой-то метод для создания магической марионетки уровня Адепта?

Самое главное, как только Мэри станет Псевдо-адептом, у нее будет ужасающая способность производить кровных рабов. В то время, если Адепт Андерсен захочет, Мэри могла бы дать ему верную армию рабов. Для Адепта первого класса, подобного ему, это будет отличный козырь против его врагов!

Мэри, возможно, уже осознала свою собственную ситуацию, поэтому она была весьма самоуверенной и в своих действиях, и в словах. Она делала всё, что хотела из-за своих естественных инстинктов. Вероятно, она не может отличить, исходили ли ее мысли от ее истинного «я» или от воли, которую Адепт Андерсен посадил в ее душу, используя магию.

Вот почему, несмотря на то, что отношения между Гримом и Мэри были довольно хорошими, в последнее время он был бдительным, потому что он не знал, когда спусковой механизм, спрятанный в теле Мэри, будет активирован.

Но это была «небольшая проблема», которая со временем решится. Если Грим станет официальным Адептом, Адепт Андерсен больше не будет его превосходить. Возможно, он даже сможет решить проблему Мэри, обменявшись преимуществами или другими средствами.

Грим удобно расположился перед деревянным столом в своем временном убежище. Он достал трофеи предыдущего путешествия, изучая их один за другим.

Естественно, колючий браслет и пояс хранения, которые он разграбил у Анны, должны были храниться для его собственного использования. Что касается серёжек, которые имеют эффект самовосстановления, он выставит их на продажу в обмен на магическую экипировку, которая больше ему подойдёт. Поскольку он уже отсканировал и скопировал содержание заметок о магических заклинаниях, это уже не было ценным для Грима. Он тоже продаст это, если кто-то интересуется.

Кристально зеленая деревянная палочка и магический Мифрил были похожи на материалы, которые Анна приготовила для создания своего будущего магического посоха. Но хотя она не собрала все необходимые материалы, ей пришлось носить их с собой, которые в итоге оказались у Грима.

После того, как Адепт Ангус идентифицировал кристально зеленую деревянную палочку, он обнаружил, что это ветка дерева уровня Адепта Энта , которая повышает силу всех заклинаний элемента Растения. Что касается магического Мифрила, это был местный продукт подземного мира, который нельзя найти на поверхности. За тот, который забрал Грим, он мог получить более тысячи магических кристаллов. Он настолько редкий и востребованный, что после его продажи его нельзя выкупить за ту же цену.

Это вполне естественно, так как магический Мифрил - это высококачественный потребительский продукт. Таким образом, ситуация с высоким спросом, но низким уровнем поставок, сохранилась.

Поэтому, если бы Грим действительно хотел создать свой первый посох, ему теперь не нужно искать Мифрил. Хотя ему нужно было заменить материал, используемый в качестве основного. В конце концов, элементная близость Грима была с Огнем, а не с Растением.

Что касается последнего предмета, деревянной статуи, Адепт Ангус идентифицировал его как духовный маяк, используемый для общения с существами из других Плоскостей. Согласно объяснению Адепта Ангуса, этот ученик Падшего Адепта, которого они убили, мог установить стабильную и прочную связь с неизвестным могущественным существом из другой Плоскости через ритуал Призыва Духа. И время от времени они обменивались предметами между Плоскостями.

Однако, по этому поводу, Адепт Ангус выразил серьезное неуважение.

Сам Мир Адептов - это крупная Плоскость, которая привлекала внимание Вселенной, доминируя над тысячами малых и средних Плоскостей. И, таким образом, независимо от того, какие ресурсы нужны, любой может получить это через локальную торговую систему. Не было необходимости использовать обратный метод связи с другими Плоскостями. Поскольку каждая из этих Плоскостей имеет свои собственные принципы, плюс сильные помехи, вызванные приливными волнами энергии из океанов звезд, ресурсы, потребляемые успешным обменом на больших расстояниях, будут в три-пять раз выше, в отличие от стоимости, если получать это обычными методами.

Если бы не некоторые редкие типы ресурсов, никто бы не использовал такой примитивный метод. Что касается причины, по которой эта ученица хранила этот маяк связи, наиболее вероятно, что она хотела обменяться знаниями с другими существами.

И это было строго запрещено всем обществом Адептов!

Самое главное, если местный Адепт совершил такое, это предавало Волю Мира Адептов, и тогда это существенно снижало отклик, который человек получил бы от самой Воли. В результате, Адепту было сложнее продвигаться по сравнению с другими.

Вот почему не так много официальных адептов, такое делали. Вероятно, только Падшие Адепты, которые были запрещены официальными Адептами, были бы готовы использовать этот неэффективный и вредный метод, подобный тушению жажды ядом.

Будучи всего лишь Начинающим Учеником, Грим до сих пор не имел права напрямую контактировать с Волей Мира. Итак, в отношении Воли, которую Адепт Ангус очень уважал, разум Грима был наполнен любопытством. Несмотря на то, что у него не было конкретного плана использовать палку для магических экспериментов, он все равно хотел её оставить.

Возможно, когда его способность немного улучшится, позволив ему полностью контролировать свою жизнь, он мог бы рассмотреть возможность обмена тем, что ему интересно, с могущественными существами, которые жили в других магических и таинственных Плоскостях.

Что касается Кристального Ядра Элемента Земли уровня Псевдо-адепта, Грим был осторожен. Он приказал Чипу сделать полную проверку, а затем подготовить проект для модификации голема.

После того, как Грим сделал всё это, он достал магическую книгу и начал свой ежедневный курс обучения, работая с Чипом, чтобы запустить симулированные. Когда его Дух был на грани истощения, он лёг на кровать и начал погружаться в состояние глубокой медитации.

Теперь, с помощью Чипа, он мог входить в глубокое медитативное состояние всякий раз, когда захочет. Каждая медитация увеличивала очки его Духа на 0.08 и четыре очка Опыта. Это было очень важно для любого Адепта. Хотя было много Адептов, которые потребляли магические лекарства или специальные зелья для увеличения своего Духа, это не вариант для обычных учеников без поддержки богатой семьи, которая компенсировала бы астрономическую стоимость расходных материалов.

Например, «Зелье Концентрации Разума», которое было очень эффективным в увеличении Духа любого ученика ниже уровня Продвинутого Ученика. Цена за это в Зале Зелий Башни Адепта составляла пять баллов за заслуги и пять магических кристаллов за каждую бутыль. Бутыль Зелья Концентрации Разума увеличивала от 0,5 до 0,7 очков Духа начинающему и промежуточному ученику. Несмотря на то, что число было не таким большим, оно было по-прежнему ценным предметом для обычных Учеников-Адептов.

В конце концов, до того, как Грим получил помощь от Чипа, он едва мог войти в глубокое состояние медитации. Кроме того, обычная медитация приносила дополнительное увеличение от 0,01 до 0,02 очков, что значительно уступало его нынешним темпам роста.

Строго говоря, одна бутыль Зелья Концентрации Разума могла спасти два полных месяца напряженной медитации. Рассматривая его чудесные эффекты, даже если цена зелья была довольно высока, ее все равно искали бесчисленные ученики.

Очки за заслуги используются для покупки большей части ресурсов в этом месте. Это было совершенно по-другому, чем очки Знаний, полученные Гримом в Болотной Башне. Это была валюта, реализованная Адептом Андерсеном исключительно для использования внутри Болотной Башни. С другой стороны, очки за заслуги, реализованные Ассоциацией Жентарима, могут использоваться в любой области, которая находилась под ними.

Что касается других трех основных ассоциаций Адепта, у них также есть своя собственная независимая валютная система. Между ними существует явное несходство, и они также не могут обмениваться друг с другом.

После того, как он рисковал своей жизнью, чтобы завершить свою первую миссию, кроме полученных им премий, Грим также получил пять очков за заслуги, которых хватило, чтобы купить одну бутылку Зелья Концентрации Разума.

Уже была полночь, когда он стал медитировать. После проверки результатов медитации, Грим отбросил остальные мысли и глубоко заснул.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59**

Построенная Ассоциацией Жентарима, гарнизонная Башня Адепта в Подземной Пещере считалась маленькой. Она имела семь этажей над землей и два этажа ниже.

Стоит отметить, что структура здания была похожа на Болотную Башню, которую покинул Грим.

На первом-третьем этажах над землей была общественная зона. Она была открыта для всех учеников. Общественные объекты, доступные для них, охватывали почти все области обучения, в которых мог бы участвовать ученик. С другой стороны, четвертый-седьмой этажи были доступны только официальным Адептам, они служили их жилыми помещениями и местом для экспериментов. Если бы какой-либо ученик вторгся в эти места без специального разрешения, его бы беспощадно атаковали защитные механизмы Башни Адепта.

Грим вышел на прогулку по общественному залу, расположенному на первом этаже башни.

В отличие от Болотной Башни, Подземная Пещера была открытой территорией, позволяющей Ученикам Адептов создавать свои собственные предметы для посещения различных районов в поисках материалов и ресурсов. Вот почему материалы и ресурсов, доступных в этом месте, было во много раз больше по сравнению с Болотной Башней.

В дополнение к мрачному и темному подземному миру, была также богатая ресурсами Область Хребта Керала. В пределах этих крутых гор хорошо росли бесчисленные экзотические цветы и редкие травы. В то время как многочисленные мощные магические существа прятались в своих гнездах глубоко в горах.

Фактически, окружающая территория Подземной Пещеры прекрасно подходила для Учеников Адептов.

А Начинающие Ученики могли объединиться и отправиться в дикий лес вокруг Башни Адепта, чтобы собрать необходимые ресурсы. Они даже практиковали свои магические заклинания на животных, которых обычно можно встретить в лесу. Промежуточные Ученики могли пойти глубже, ступить в глубины горного хребта и совершать уединенную тренировку. Что касается Продвинутых Учеников, они могли путешествовать в верхние регионы Подземного Мира, сражаясь с Людьми Крысами, Крючковатыми Монстрами и другой нежитью.

Ученик, который оттачивал свои навыки с помощью этих методов, был более жестоким и волевым, чем ученик Болотной Башни, который только знал, как расти с помощью долговременной медитации. Другими словами, Грим произвел впечатление типичного ученика, который пришел из низкоуровневой академии Адепта, в то время как другие, казалось, были обученными в битве учениками, которые учились в реальном бою. Слишком большая разница между ними, что их нельзя сравнивать вообще.

Рано утром общественный зал уже был заполнен до краев Учениками Адептов, которые искали дополнения к своим командам. Большинство из них были новичками, и среди них можно найти Промежуточных Учеников с небольшим количеством Продвинутых Учеников. Еще больше учеников находились по углам зала с черной мантией, расстеленной на полу, с несколькими странными предметами на ней, все время держа в руках книгу. Когда к ним подходил ученик, только тогда они лениво отвечали на вопросы.

Этот образ жизни полностью отличался от Болотной Башни. Грим почувствовал зависть.

В конце концов, прежде чем они вошли в Болотную башню, чтобы учиться, все ученики должны были подписать магический контракт с Адептом Андерсеном, делая себя пожизненными учениками башни. Расторгнуть этот договор, было только два метода: либо получить разрешение Адепта Андерсена, либо стать официальным Адептом.

Если какой-либо ученик, связанный контрактом, тайно убежит из Башни Адепта, к которой он принадлежит, он потеряет статус ученика, став предателем, которого будут искать охотники. Среди тех Падших Адептов, живущих в глубине подземной пещеры, большинство были предателями, прежде чем они стали Адептами. Однако, поскольку их статус Адепта не одобрялся Ассоциацией Жентарима, они могли только скрывать свою идентичность и быть бездомными Адептами.

Хотя Грим завидовал жизни учеников в этом месте, он покачал головой и вздохнул, когда ему стало грустно от своей судьбы.

Укрывшись в толпе учеников, Грим пробрался через прилавки, расположенные по бокам дороги, в то же время тайно осматривая учеников Адептов Подземной Пещеры.

Из учеников, которые набирали членов в центре главного зала, Грим узнал кое-что о них. Он заметил, что даже Начинающий Ученик полностью оборудован приличным магическим оборудованием и магическими предметами. Магическая палочка, которая ускоряла скорость заклинания, сумка полная свитков и зелий, ослепительные украшения ... каждый был как мини-арсенал. Хотя их индивидуальная сила не была высокой, но с помощью стольких предметов, они могли забомбить противника множеством магических заклинаний.

В глазах Грима эти ученики ходячими золотыми монетами. Сверху вниз, внутри и снаружи, каждый дюйм их тела выдавал сильный запах денег. Сравнивая себя с ними, Грим не мог не стыдиться своего собственной несостоятельности, быстро стирая гордые чувства, которые он испытывал после небольшой победы недавно.

Возможно, только новички, которые бегали по прилавкам, читая книги, были единственными людьми, такими же бедными, как Грим. Любой мог легко сказать, что они недавно стали Начинающими Учениками, новичками, которые по-прежнему не могут отправиться в дикую природу.

Грим кружил вокруг публичного зала, и когда он сохранил достаточно информации, он остановился и подошел к довольно оживленному ларьку и заговорил с владельцем.

Владельцем был молодой человек. Он выглядел довольно тяжелым, надев плохо приспособленный короткий ученический халат, предоставленный Башней Адептов. Это придавало ему забавный вид.

«Привет, меня зовут Грим!» - Грим подошел к владельцу и представился.

«Ну... и тебе привет, меня зовут Сэм» - толстяк ответил с юмористической нотой. Он продолжил, - «Я могу помочь?»

«Да, хотелось бы спросить, есть ли какая-то специальная процедура, которую я должен пройти, чтобы стать продавцом здесь?»

«Уф...»

Сэм посмотрел на Грима сверху вниз и спросил с любопытством: «Ты здесь новый Начинающий Ученик, не так ли?»

«Да! Я приехал сюда два дня назад» - ответил Грим. Он не хотел тратить энергию на объяснение того, почему он, простой Начинающий Ученик, пришел сюда на смертельную миссию.

«Бедняжка! Ты наверное новичок, которого бросил наставник. Я узнал это с первого взгляда! Но не беспокойся, просто следуй за Сэмом, и рано или поздно ты будешь похож на них, бронированный до зубов со всеми видами магического снаряжения»» - неожиданно Сэм оказался искренним человеком, поскольку он быстро активировал режим братского энтузиазма.

Но когда Грим взглянул в лицо этого парня, он потерял дар речи, увидев данные, обнаруженные Сэма.

Он был Начинающим Учеником, у которого всего 6 очков Духа. Грима был в шоке.

«Э-э ... Сэм, я просто хотел спросить тебя ... Могу ли я тоже поставить здесь прилавок, чтобы продавать вещи?»

«Нет проблем! Я, Сэм, известен тем, что заботился обо всех новичках. Сюда ... У меня есть запасное пространство, ты можешь разместить здесь свои вещи!»

После того, как он получил разрешение Сэма, Грим быстро расстелил черную ткань на лотке, а затем достал пять предметов. Там были самовосстанавливающиеся серьги элемента Растения, кристально-зеленая деревянная палочка, используемая в качестве основы для магического посоха, кожаные сапоги, которые обладали способностью «Прогулки по Джунглям», что позволяло пользователю беспрепятственно ходить в джунглях или лесах, и, наконец, блокнот с заклинаниями.

Кожаные сапоги тоже были здесь, и это была причина, по которой Грим рассердился. Мэри не понравился узор поверх сапог, он, видите ли, недостаточно изыскан для ее вкуса. Итак, рано утром она просто бросила их обратно в Грима, прося его избавиться от них самому.

Грим ничего не понимал. И таким образом он назвал Мэри одним из самых непостижимых существ этого мира.

Наблюдая, как Грим суетился при создании прилавка, Сэм, который сидел рядом с ним, засмеялся. Он потрепал его по плечу и тепло сказал: «Брат. Ты не продашь так товар»

«Взгляни на меня! Мой прилавок настолько велик, а твой так мал. А чем ты привлечёшь людей? Послушай, у меня прекрасная коллекция вещей, а у тебя ... подожди, что это?»

Независимо от того, насколько слабым был Дух Сэма, он быстро ощутил отчетливую магическую рябь из предметов, которые вытащил Грим. Боже мой! У него было в общей сложности пять предметов, и четыре из них были явно магическими! Из дизайна этих предметов и магических рун, вырезанных на них, они явно выглядели как предметы из Подземного Мира.

Озадаченный Сэм вытянул руку и взял пару сережек. Он издал крик, полный шока: «Серьги восстановления! Это пара сережек восстановления!»

Хотя его голос был не таким громким, он все же привлёк нескольких учеников, которые случайно проходили мимо. Один за другим они остановились у прилавка и посмотри на серьги.

«Жирный, чего орёшь? Как бы ты получил Серьги Восстановления? Не пытайся нас обмануть!»

«Точно! Сэм, ты, должно быть, сошел с ума от желания этих сережек! Может ли такой плохой продавец, как ты, найти пару Серёжек Восстановления? Хахаха ...»

Лицо Сэма смущенно вспыхнуло, но он не ослабил жесткую хватку сережек.

Среди толпы девушка с нежными чертами лица и сладкой улыбкой вдруг направилась к прилавку.

«Сэм, дай посмотреть?»

«Ну...» - мускулы на жирном лице дрогнули.

В конце концов, у него не было выбора, кроме как раскрыть ладонь.

Девушка подхватила пару сережек и осмотрела ее. После этого на ее лице было приятное удивление. Под ее умелым контролем от этого, казалось бы, неважно выглядящего магического предмета исходило ярко-зеленое свечение. Слабый аромат растительности распространился и заполнил окружающий воздух.

Можно было услышать ряд задыхающихся звуков.

«Это на самом деле пара Серёжек Восстановления!»

«Боже! Кто-то продает магический предмет третьего уровня в главном зале ... »

«Ни за что! Я должен быстро сообщить Лине! Она всегда хотела такие!»

«Ты прав! Я тоже должен сообщить своему начальнику ...»

«...»

Многие люди поспешно доставали странные устройства связи. В одно мгновение раздались крики лягушек, чирикание птиц, призывы насекомых и вой волка ...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60**

Грим потер нос, явно ошеломленный массовым шумом. С другой стороны, жирный Сэм не мог не шептать про себя.

«Это плохо ... это очень плохо ... если бы я знал, что это действительно пара Серёжек Восстановления, я бы не стал так орать! Если босс Керн узнает об этом, мне попадёт ... » - после того как он закончил говорить об этом, он достал круглый хрустальный шар и использовал его, чтобы позвонить кому-то.

Эта ситуация заставила Грима нахмуриться. Он понятия не имел, что вызвало такое волнение. Это были обычные серьги самовосстановления, как они могли вызвать такое волнение? Однако, благодаря его чувствам, он вскоре услышал ключевое слово из разговоров между учениками.

Магический предмет третьего уровня!

Грим не так давно прочитал несколько книг Алхимии и не изучал много о классификации магических предметов. Вот почему он совершенно не был знаком с термином магического предмета третьего уровня.

Та девушка задала свой вопрос.

«Простите меня, кто является владельцем этих серег?»

Между тем, жирный Сэм мрачно отложил свой коммуникационный кристалл и с обескураженным взглядом указал пальцем на Грима.

Оставшись без всякого выбора, Грим кивнул головой и потер нос: «Я!»

«За сколько ты его продаешь? Сколько кристаллов?» - спросила девушка.

«Я не продаю их!»

«Не продаёшь? Тогда почему ты их выставил?

«Я хочу их обменять. Элемент Растения меня не устраивает, поэтому я и решил обменять их на ...»

Прежде чем Гриму удалось закончить свои слова, раздался шум. Вскоре несколько человек, покрытых потом, растолкали толпу и подошли к нему.

Эти люди были потрясены, увидев друг друга перед прилавком и они яростно впились взглядом друг в друга.

«Мальчик из семьи Паттон, это снова ты? Один из моих людей первый увидел этот предмет сегодня, ты не думаешь, что можешь забрать его у нас!» - сказал крепкий мужчина. У него за спиной был палаш, а он был одет в тонкие кожаные доспехи.

С другой стороны, показывая зловещее выражение, был ученик в сером халате. Он ответил презрительно: «Твой человек увидел это первым? Хммм. Эти детские разборки не стоят моего времени. Тот, кто предложит самую высокую цену, получит предмет, это правила этого места. Если ты так велик, как говоришь, почему бы тебе не купить все, что ты видишь здесь?»

По-видимому, оба мужчины были лидерами команды из двух установленных команд, обладающие способностью Продвинутых Учеников. Поэтому, когда они начали оспаривать друг друга, бушующее намерение убить, которое они источали, заставляло всех задыхаться от давления. Поскольку это место было внутренней областью Башни Адепта, никто из них не осмелился начинать настоящий бой.

«Ладно, ладно! Ппочему вы оба делаете это каждый раз, когда встречаетесь? Поскольку все мы увидели эти серьги, давайте назовём цену. Посмотрим, кто выиграет!»

Голос исходил от молодого человека, одетого в красную мантию.

Хотя он выглядел молодым, у него было спокойное и холодное выражение, как у того, кто многое повидал. Он не был красив, но и не был уродлив, его внешность была довольно распространенной.

«Какой сюрприз, Босс Керн тоже здесь!»

«Тут будет жарко»»

«Не толкайся! Я хочу посмотреть, что будет!»

...

...

Толпа становилась все громче и громче.

Человек в красной одежде обернулся, взглянув на собравшуюся толпу. Они быстро успокоились, когда его взгляд скользнул по ним. Впоследствии он подарил толпе теплую улыбку.

«Хорошо, хватит болтать. Здесь довольно редко встречается пара Серёжек Восстановления, и все мы знаем, что все хотели бы получить их, но посмотрим, кому удастся стать их владельцем в конце!»

Будучи подавленным мужчиной в красном халате, у двух лидеров команд не было другого выбора, кроме как отступить. Они подошли к прилавку Грима, бросая жадный взгляд на серьги у девушки в руке.

Она явно была членом команды парня с широким мечом, так как он трепетал от удовольствия, когда увидел ее.

«Хайди, у тебя зоркий глаз. Ну как? Можешь купить эту пару серёжек? Если у тебя недостаточно магических кристаллов, некоторые из нас могут скинуться. Ты должна купить их, несмотря ни на что!»

Человек в сером халате и Керн одновременно нахмурились.

«Но он не хочет продавать, он хочет обменять их!» - Хайди топнула ногой.

«Обменять?» - все три лидера онемели и сразу же спросили, - «Обменять на что?»

«Обменять на магические предметы Огненного элемента!»

Трое мужчин одновременно замолчали.

Где это было? Это Подземная Пещера!

Огненные материалы были крайне редки в этом месте. В результате все магические предметы Огненного элемента считались редким товаром.

Однако все трое были, очевидно, не были теми, кто легко сдавался. Один за другим они все тайно переговаривались с Гримом через Духовный Шепот, ища альтернативную сделку, но Грим твердо отвергал их.

Когда три лидера призвали своих людей искать магические предметы огня, Грим нашел шанс спросить жирного Сэма и узнал основную причину, по которой многие из них так жаждали эти серьги.

Для большинства начинающих и промежуточных учеников здесь, хотя ресурсы и материалы, найденные в Подземной Пещере, имели высокую ценность, риск их получения был огромным. Таким образом, большая часть их обучения и областей деятельности проводилась в горах Керала. Захватывая зверей-демонов, собирая магические лекарства, исследуя тайные места, они всегда сопровождались непредсказуемыми опасностями. Поэтому, если бы у команды был член, который хорошо разбирался в исцелении во время их поездки, это, безусловно, принесло бы огромные выгоды любой команде учеников.

Это потому что, если они используют только Лекарственную пасту свёртывания крови и Зелье Здоровья для исцеления своих раненых членов команды, расходы, которые они понесут, будут слишком большими, и сократят их заработок. При таких обстоятельствах заклинание Восстановления элемента Растения определенно поможет им сэкономить. Кроме того, одним из преимуществ Сережек Восстановления было то, что после того, как энергия элемента Растения, хранящаяся внутри, исчерпается, им нужно будет оставаться в месте, заполненном пышной растительностью в течение определенного периода времени, и энергия автоматически восполнится.

Это, без сомнения, придавало им более высокую ценность!

Что касается так называемых магических предметов третьего уровня, то это была классификация магических предметов, предоставляемая учениками. Магические предметы, которые обеспечивали эффект от 10 до 20 очков энергии, были классифицированы как первый уровень. Большинство мелких декоративных предметов, созданных учеником Адепта, принадлежат к этой категории.

Между тем, предметы, которые могли обеспечить 20-30 очков энергии, были магическими предметами второго уровня. Иногда, некоторые предметы высшего качества, которые были созданы учениками, могли достичь и этого уровня.

Что касается магических предметов третьего уровня, их эффекты достигали выдающихся 30-40 очков энергии. Большинство из этих предметов были созданы официальными Адептами, обычно как продукты обучения алхимии. Но когда он попадет в руки ученика Адепта, он станет его козырем, который может увеличить силу.

Выслушав объяснение Сэма, Грим смутился и сказал: «Это невозможно! Я сам испытал их, эти серьги могут обеспечить не более 10 очков энергии. Они не могут быть магическим предметом третьего уровня!»

Услышав сказанное Гримом, жирный не мог не похлопать его по плечу.

«Не говори мне, что ты использовал свою собственную энергию, чтобы проверить их? Для активации максимального эффекта заживления Сережек Восстановления существует два условия. Во-первых, ты должен использовать его в месте, заполненном растительностью, например, в лесу. Во-вторых, пользователь должен также быть учеником элемента Растения. Поскольку ты ученик огня, этот эффект, несомненно, уменьшится!»

Наконец, Грим понял.

Неудивительно, что эти серьги дали ему такой слабый ответ, когда он тестировал их. Хотя девушка лишь слегка протестировала их, они мгновенно показали отчетливое зеленое свечение. Видимо, он использовал для этого неправильную энергию!

Взглянув на шумную сцену, жирный покачал головой, говоря: «Такой беспорядок ... если так продолжится, явятся ублюдки из силовых структур...»

Возможно, жирный действительно был ходячим сглазом для плохих вещей, которые должны были произойти. В толпу ворвались два Промежуточных Ученика в синих мундирах.

«Кто это сделал? Кто посмел продавать магический предмет третьего уровня в этом месте? Кто дал тебе право делать это? Разве ты не знаешь, что второй уровень и выше магические предметы и оборудование могут продаваться только нами, Ассоциацией Мерфи?» - молодой ученик, который был впереди, злобно смотрел на жирного Сэма, убежденный в том, что этот парень был виновником.

«Конечно, это ты! Снова! Сэм! Как ты смеешь!»

Его лицо охватила ярость, Сэм сказал: «Райан, не говори, если не знаешь. Эта вещь не моя!»

Парень по имени Райан перевёл свой мрачный взгляд от Сэма и остановился на Гриме, который был спокоен. Внезапно он почувствовал неуверенность.

Хотя в этой Башне Адепта было много учеников, он знал, кто обладает сильными способностями среди них. Тем не менее, он никогда не видел этого Начинающего Ученика раньше, и откуда этот парень взял магический предмет третьего уровня?

«Мальчик, думаю, ты не знаешь правил в этом месте!» - Райан стоял высоко над Гримом и продолжал, - «Как я уже говорил ранее, в этой Башне Адепта любой магический предмет второго уровня и выше может быть продан только нам, Ассоциации Мерфи. Это волшебный контракт, который был подписан между нашей ассоциацией и Адептом Говардом. Если ты не подчинишься правилу, ты рискуешь потерять статус ученика! Хммм ...»

После того, как он закончил говорить об этом, он вырвал серьги из ладони девушки. Увидев их, он с удовлетворением кивнул.

«Качество этих сережек довольно хорошее. Согласно правилам Ассоциации Мерфи, я куплю их у тебя по рыночной цене. Цена ...» - Райан закатил глаза и добавил, - «Пятнадцать магических кристаллов!»

Райан на самом деле хотел сказать только двенадцать магических кристаллов, но он понял, что собралось слишком много учеников. У него не было выбора, кроме как увеличить немного цену.

Но даже в этом случае, толпа загалдела.

«Почему бы тебе не пойти и не ограбить кого-то другого?»

«Боже! Всего пятнадцать кристаллов! За эту цену не купишь даже купить простой магический предмет первого уровня!»

«Правильно, это грабеж средь бела дня!»

...

...

Взволнованные ответы учеников, очевидно, заставили Райана рассердиться от смущения.

«Заткнитесь! Это соглашение между нашей ассоциацией и самим мастером Адептом! Кто посмеет спрашивать с меня? Если кто-нибудь из вас ещё раз сделает безответственные замечания, я немедленно сообщу об этом дежурному Адепту!»

Его угрозы, в конце концов, успокоили толпу. Даже три лидера, стоявшие перед прилавком, раздраженно подавляли свою ярость.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61**

Увидев, что толпа замолчала, Райан удовлетворенно кивнул.

Прямо в этот момент слуга, который последовал за ним сюда, внезапно потянул его за рукав.

«Господин Райан, почему у меня такое чувство, что другие предметы тоже необычные?»

Райан наклонился и внимательно посмотрел на эти вещи. Действительно. Он обнаружил среди них довольно необычные.

«Квакающая Лягушка, Эльфийский Ботинк, Ветвь Энта ...»

От каждого названия, которое он произносил, толпа задыхалась от изумления. И когда была названа Ветвь Энта, несколько учеников, которые были специалистами в магических заклинаниях элемента Растения, схватились за грудь от шока.

В то же время жирный Сэм помрачнел. У него был такой вид, будто у него отец умер.

Что касается других лидеров команд, они полностью отказались от своих намерений завладеть этими сокровищами. Они отозвали своих людей и отошли от прилавка. У них было четкое суждение. Если Начинающему Ученику повезёт, возможно, он смог бы найти себе магический предмет третьего уровня. Но если этот Начинающий Ученик имел пару магических предметов третьего уровня, то это уже не удача.

Только ученик, которого поддерживал могущественный клан или кто-то исключительно могущественный, мог это сделать. И они не могли оскорблять таких людей. Возможно, только Райан, ослепленный собственной жадностью, не видел такой простой факт!

Действительно, увидев так много магических предметов третьего уровня, Райан больше не мог сохранять спокойствие. Он тут же протянул руки вперед и попытался вырвать их все.

Пап!

Большая рука протянулась со стороны и схватила его за запястье.

«Мистер, я не думаю, что вы имеете право так поступать с моими вещами» - Грим больше не мог выдерживать это паршивое шоу.

«Что? Ты перечишь мне? Любой ученик, живущий в этой Башне Адепта, знает, что все магические предметы третьего уровня продаются исключительно нами, Ассоциацией Мерфи. Ты уже нарушил правила торговли в этом месте, так что тебе лучше быть осторожным, иначе я заключу тебя под стражу!»

«Ха-ха, мистер. Я думаю, что соглашение, подписанное между вашей ассоциацией Мерфи и мастером Адептом, ограничено только членами этой Башни. Однако я не ученик этого места. Кроме того, эти предметы не были созданы вашей башней. Поэтому, что дает вам право так поступать? »

«Малыш, не пытайся обмануть меня. Если ты не являешься частью этой Башни Адепта, как ты вошёл в это место? Хммм. Лучше отпусти мою руку, иначе ...»

«Иначе что?»

«Иначе я отведу тебя в Квартал Защиты и преподам тебе урок!»

«Хе-хе, если вы действительно планируете это сделать, вы должны подготовиться к унижению!» - Грим рассмеялся сквозь стиснутые зубы.

«Что? Ты собираешься напасть на меня?»

Говоря это, Райан ударил себя по талии. В этот момент черные толстые волосы внезапно вырвались из его когда-то честного и чистого лица, и его тело начало расширяться.

Превращение в Зверя!

На лице Грима появилось хмурое выражение. Он сделал два шага назад и провел пальцами по талии, вынимая два призывающих кристалла.

Когда он колебался о том, должен ли он действительно сражаться, среди толпы раздался холодный голос.

«Стой, где стоишь!»

Голос звучал знакомо.

Грим сразу узнал его, благодаря Чипу.

Он крепко сжал правую ладонь.

Честно говоря, это место не подходило для Охотника на Демоническом Аллигаторе. В публичном зале не было глины. Единственный способ получить Земной Элементиум - попытаться поглотить его из окружающего воздуха, однако это была непростая задача. Кроме того, поскольку Охотник был его козырем, тем лучше он держит это в секрете, тем лучше результат будет в реальной битве. Таким образом, если это не был критический момент, он не хотел раскрывать эту тайну.

Когда оба собрались драться, человек вышел из толпы. Судя по тому, как толпа расступилась, чтобы освободить место, было очевидно, что он довольно хорошо известен.

«Мастер Кевин!»

......

Один за другим ученики поклонились и поприветствовали его. Вскоре к ним подошел Чернорукий Кевин, Продвинутый Ученик, которого Грим встречал лишь однажды.

«Мастер Кевин, почему вы здесь?» - Райан-Правоохранительный орган кивнул в сторону Кевина.

Молодой, но также авторитетный, Кевин даже не потрудился ответить Райану. Вместо этого он кивнул Гриму. Затем он присел на корточки напротив прилавка Грима и осмотрел предметы.

«Эльфийский ботинок, Квакающая Лягушка, Ветвь Энта... хорошие вещи, все они магические предметы третьего уровня. Неудивительно, что эти ребята так сходят с ума. Но, мне показалось, я слышал, что кто-то сказал, что здесь есть пара Сережек Аосстановления?»

«Ну... это ... мастер, Серьги Восстановления здесь!» - Райан нерешительно передал их.

«Хорошо!» - Кевин взял серьги и положил обратно на прилавок. Затем он поднял магические заметки. Он повертел их в руке и пробежался по ним взглядом.

Наконец, Кевин поднял голову и слегка вздохнул.

«Как только я вернулся, я получил известие о том, что Леди Демоническая Лоза была убита, но я не поверил. Никогда бы не подумал, что ты взял её заметки о магических заклинаниях. Я полагаю, что эти предметы тоже её? Ты и правда один из молодого поколения, достойного уважения!»

«Леди Демоническая Лоза? Ты имеешь в виду девушку, которая может трансформировать свое тело? Она была убита Мастером Мэрий, и именно она приказала мне продать это!»

«Мэри? Девушка, которая может превращаться в вампира?» - несколько раз подумав об этом, Кевин решил поверить в объяснение Грима. Как бы там ни было, невозможно было поверить, что Начинающий Ученик мог бы убить пресловутого Продвинутого Ученика Падшего Адепта, - «Забирай свои вещи и следуй за мной! Здесь нечего ловить. Я отведу тебя туда, где ты должен быть!»

Закончив говорить, он помог Гриму свернуть ткань, прежде чем уйти. На протяжении всего процесса он игнорировал существование Райана.

После того как оба, наконец, исчезли, в публичном зале снова раздался шум. Немногие лидеры команд даже затащили жирного Сэма в угол, чтобы тщательно расспросить его о происхождении этого загадочного молодого человека.

Но эти вопросы потеряли смысл для Грима. То, что он увидел сейчас, был потрясающе.

Кевин вел его в небольшой тренировочный лагерь за пределами Башни. Чтобы добраться до лагеря, им пришлось лететь. Поэтому Кевин привел его к летающему зверю-демону. Впервые в своей жизни у Грима был шанс покататься на летающем демоне. Демон-зверь назывался «Сократ Кондор».

Сократ Кондор был Продвинутым Учеником-демоническим зверем Ветряного Элемента. Он был три метра в высоту, а размах его крыльев достигал пяти метров. У него было большое, сильное тело и он обладал способностью использовать Ветряной Клинок, Ветряной Водоворот и несколько других основных заклинаний элемента Ветра. Это было редкое летающее существо, которое доминировало в лесном регионе.

Из-за его большой физической силы и невероятной скорости полета они часто захватывались Адептами.

Это был первый раз, когда он полетит на звере, поэтому он довольно нервничал.

Когда величественный кондор взмыл в небо, его золотые перья сверкнули на солнце, Грим схватился за мягкие перья на шее кондора. Он чувствовал, что его сердце бьется так быстро, что оно вот-вот выпрыгнет.

Летя на другом кондоре и возглавляя путь, Кевин оглянулся через плечо. Он увидел нервозность Грима и громко рассмеялся. Очевидно, это был не первый раз, когда он видел, как кто-то ведет себя так.

У Грима были плотно закрыты глаза. Только когда кондор притормозил свое ускорение и начал парить в небе, он, наконец, попытался открыть глаза.

Впервые Грим почувствовал, что он так близко к небу. Эти чистые белые пушистые облака парили над головой. Под ним были крутые и высокие горы, долины и леса, усеянные дикими животными. Время от времени он даже видел, как на верхушках деревьев чирикают птицы.

Все это привело свет в разум Грима, который слишком долго провел времени в темном и предательском мире. Честно говоря, после долгого пребывания в той мрачной и причудливой Болотной башне, Грим почувствовал, что его тело и психическое состояние испортились.

После расслабления его разума, чувство нервности, которое он испытал вначале, постепенно стихло. Грим начал наслаждаться великолепными пейзажами, которые он видел под кондором.

Ему повезло, что он не боялся высоты! Если бы будущий великий Адепт боялся высоты, это стало бы прочным пятном на его могущественной репутации.

Тренировочный лагерь был недалеко и находился примерно в 30 милях от Башни Адепта. Он находился прямо посреди спокойной долины.

Два Сократа Кондора взмахнули крыльями и медленно спустились с небес. Хотя у Грима все еще было бледное лицо, его спуск был намного лучше, чем когда он поднимался.

Слезая с кондора, Кевин небрежно бросил магический кристалл. Его кондор немедленно схватил его и проглотил. В то же время кондор, на котором ехал Грим, смотрел на него холодным взглядом.

Вероятно, это была плата за катание на этом летающем существе!

Грим скопировал Кевина и бросил магический кристалл, который заставил кондора предыдущий гнев превратить в радость. Проглотив кристалл, он медленно подошел к пустому полю рядом с ними.

«Пошли. Я приведу тебя в настоящий круг друзей. Мы и те люди в публичном зале из двух разных миров! Ты не получишь ничего хорошего, тусуясь с ними. Кроме того, то, чего вы действительно хочешь, ты никогда не найдешь в этом месте!» - Кевин развел руки и сказал, - «Только здесь ты можешь найти истинную свою ценность. И это место - будущее, которое принадлежит всем боевым Адептам!»

Ух... какая драматичная вступительная речь! Аплодисментов не хватает. Вместо этого было довольно неловкое молчание.

Но прежде чем Грим подумал об этом, раздался надменный смех.

«Банальный Кевин, ты повторяешь ту же речь. Кого ты пытаешься заманить? Быстро приведи его ко мне, лысому Халку!»

Радостное и возбужденное выражение энтузиазма Кевина было полностью подавлено. Проклиная себе под нос, он и Грим подошли к человеку, который только что подкалывал его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62**

Весь учебный лагерь занимал обширный земельный участок, однако в этом месте было мало зданий.

На восточной стороне был ряд деревянных домиков. Все они были построены из огромных бревен. Хотя они выглядели просто и примитивно, они были чрезвычайно прочными. А на западной стороне было несколько палаток. Судя по их размеру, каждая вмещала от одного до двух человек и использовалась для отдыха.

Во всем лагере, больше всего привлекала внимание большая площадь, занятая учебным полигоном. Бесчисленные ученики использовали эту тренировочную площадку и серьезно сражались друг с другом. Да, все они были учениками Адептов. Это были не обычные человеческие бойцы. Глядя на эти огненные шары, которые мелькали в воздухе, и пугающую фигуру мужчины с топором, охваченную бушующей молнией, Грим был взволнован.

Все это время, впечатление Грима об учениках Адептов было довольно мрачным, и многие из таких учеников имели извращенный ум. Таким образом, он впервые увидел что-то подобное. Средь бела дня эти ученики сражались друг с другом, лицом к лицу.

На краю большой тренировочной площадки была группа мужчин, наблюдавших за борьбой между двумя Продвинутыми Учениками.

Один из них был похож на Грима, заклинатель длинных дистанций, который освоил магические заклинания Огненного Элемента.

Другой пошел по пути Адепта по Очищению Тела, пугающего бога войны, обладавшего мощной способностью грома.

Три Щита Инферно вращались вокруг ученика Огненного Элемента и помогали ему блокировать большую часть грязи и песка. Громовые удары летели к ученику Огненного Элемента, как огромные серебряные змеи. В то же время, под его ногами замерцал странный магический массив.

По-видимому, этот магический массив имел какой-то ускоряющий эффект, который позволял ему бегать со скоростью не медленнее, чем те ученики, у которых была высокая Ловкость. В дополнение к этому, огненный шар, который был между его ладонями, продолжал выплевывать непрерывные огненные шары. Он бомбардировал своего оппонента проливным дождем пламени.

С другой стороны, гневный Адепт по Очищению Тела с помощью своего телосложения и грозовой паутины, покрывающей его тело, выдержал непрерывную бомбардировку огненных шаров. Он продолжал выпускать бушующий рев перед тем, как начать атаку.

Пугающие громовые удары вырывались из его гигантского топора. Если ему позволили приблизиться к своему противнику даже чуть-чуть, то он смог бы нанести серьезный урон своему противнику, так как у него было слабое телосложение.

Следуя за Кевином, Грим подошел к краю поля битвы. До того, как он пришёл, он уже почувствовал запах молнии.

Хотя поле было большим, оно оказалось слишком маленьким, чтобы вместить чрезмерно жестокие магические заклинания. Ранее несколько боевых шаров даже вылетели с поля битвы в толпу наблюдателей. Всякий раз, когда это случалось, все кричали, будто это была вечеринка.

Некоторые из них вытаскивали свои магические посохи, стреляя замораживающими лучами в огненные шары. Между тем, некоторые прыгали и прорезали огненный шар, который пролетал мимо них, разбивая его на маленькие фейерверки. Независимо от того, кто выделялся и демонстрировал свои невероятные магические способности, толпа всегда отвечала громкими возгласами и аплодисментами.

Человек, который издевался над Кевином, стоял посреди толпы. Он был лысым с огромными мышцами. Хотя он стоял там с голыми руками, он выпускал атмосферу неукротимого духа.

Он был Псевдо-адептом по Очищению Тела. Огромное давление, которое он испускал, почти превратилось в физическое давление. Грим, стоя рядом с ним, чувствовал, что ему тяжело дышать.

Его разум подвергся бомбардировке предупреждающих сигналов от Чипа.

«Предупреждение! Предупреждение! Обнаружено высокочастотное духовное излучение... Хозяин должен немедленно покинуть источник излучения, иначе признаки разложения Духа появятся через три секунды. Отсчет начался: 3 ... 2 ... 1 ...»

Грим горько улыбнулся.

В этом Мире Адептов продвинутой магии все ученики накопляли магический Элементий в своем теле, постоянно медитируя и потребляя магическое лекарство. Чем больше Элементия, тем сильнее духовное излучение. Для них, возможно, это было что-то нормальное, однако для обычных людей это духовное излучение было эквивалентом ядерной радиации, которая была на Земле в его предыдущей жизни.

Учеников Адептов можно было рассматривать только как ядерный материал или ядерные отходы, поскольку, хотя они были опасны, существовал предел ущерба, который они могли нанести. Однако официальные адепты перешли границу качественных изменений и превратились из ядерного материала в ядерный реактор. Таким образом, их опасность была на новом уровне.

Этот крепкий лысый человек, у которого всегда была улыбка на лице, определенно был Псевдо-адептом, который мог в любой момент прорваться через линию официального Адепта. Несмотря на то, что Грим только немного приблизился к нему, будучи Начинающим Учеником, он почти не мог противостоять пугающей духовной радиации, которую он непреднамеренно испускал.

После приветствия Кевина глаза лысого Халка покоились на Грима. Однако, после кратковременного взгляда, его квадратное лицо показало любопытное выражение.

«Почему он Начинающий Ученик? Не говори мне, что этих черных ублюдков в Подземном Мире кормили Трупными Червями, из-за чего они были побеждены простым Начинающим Учеником? Ты, Темный Вуд, проверь его!» - очевидно, Халк был истинным лидером этого тренировочного лагеря, поскольку он выбрал противника для Грима, не прося ни о чьем-либо разрешении.

«Эй, вы оба, вы е устали биться? Идите сюда, у нас новая игра!»

Вскоре, после крика Халка, оба Продвинутых Ученика покинули поле битвы. Они купались в поту, а их тела были полны ран. Видно, это был не первый случай, когда они сражались друг с другом. Казалось, что они оба полностью понимали способности друг друга.

У человека, обладавшего способностью элемента грома, тело полностью покрылось ожогами всех размеров. Вылечившись, он спросил громким голосом: «Откуда этот Начинающий Ученик? Шеф, ты пытаешься его убить, попросив его сразиться? Посмотри на его крошечное тело, столь же слабое, как стручок фасоли. Я боюсь, что он не сможет противостоять этой пытке!»

Халк откинул голову назад и издал смешок.

«Марк, тебе лучше не хвастать! Ты хоть представляешь, что сделал этот мальчишка? Этот крошечный Начинающий Ученик убил Леди Демоническую Лозу. Итак, среди всех вас, Продвинутых Учеников, кто осмелится гарантировать, что смог бы победить её?»

Услышав, что сказал Халк, смущенная толпа мгновенно бросила взгляд на Грима, который в это время криво улыбался. Они попытались понять, что делало этого крошечного мальчишку настолько сильным.

Грим открыл рот, желая сказать несколько слов. Однако Кевин тут же слегка похлопал его по плечу. Он подошел ближе и прошептал: «Мелкий, позволь мне сегодня научить тебя. Если ты не хочешь, чтобы другие узнали твой секрет, в следующий раз, не забудь уничтожить душу твоего врага!»

У Грима на мгновение открылся рот, прежде чем он понял, что его выдало.

Черт возьми, мертвое тело этой Леди Демонической Лозы.

Действительно, он и Мэри убили ее, но они никогда не извлекли и не уничтожили ее душу. После того, как её тело отправили в Башню Адепта, Адепты, должно быть, узнали его секрет, изучая память, которая осталась в ее душе.

Бл\*\*ь!

Грим хотел ударить себя. Он хотел плакать и проливать горькие слезы за свою бездумную ошибку. В то же время он чувствовал бессилие, когда думал о странных заклинаниях, которые существовали в этом странном Мире Адептов.

Были всевозможные магические заклинания, и, хотя никто не мог действительно сказать, сколько заклинаний было, их странные результаты просто невозможно было предотвратить. Похоже, что его план прикрываться Мэри и тайно развиваться лопнул. Сегодня, в этом месте, он должен был продемонстрировать свою истинную способность.

К счастью, его сильная способность была тем, что никто из этих парней не сможет подсмотреть. Фактически, способность, о которой они думали, на самом деле была самой крошечной частью этого и не стоила упоминания.

Подумав, Грим решил отказаться от идеи скрываться. На его лице появилась злая улыбка.

«Хорошо, так как вы, ребята, хотите увидеть мои истинные способности, выдвигайте своего бойца! Пусть он проявит себя. Интересно, кто мой противник?»

«Я буду твоим противником! Меня зовут Темный Вуд!» - из толпы раздался довольно хриплый голос. После этого, старый, худой горбун, вышел из толпы. У него был посох из черного дерева.

У него морщинистая кожа, тощее и сморщенное тело, мрачное и свирепое выражения лица и голова, полная сухих и желтых взъерошенных волос. Его руки и ноги выглядели темными и грязными, а его чёрные кривые ногти выглядели как острые когти орла. Он одарил Грима ужасной улыбкой, раскрыв рот с коричневыми, сломанными зубами.

На вершине черного посоха были зубы и миниатюрные черепа. Всякий раз, когда дул ветерок, они издавали дребезжащий звук, который леденил душу.

Судя по его внешности, он приближался к концу своей жизни, поскольку он был похож на скелет одной ногой в могиле.

Хотя у этого парня была духовная рябь Продвинутого Ученика, угроза смерти, которую он нёс с собой, была четкой. Если догадка Грима была правильной, этот пугающий парень должен быть человеком с элементальной близостью отрицательной энергии. Единственное, чего он не знал сейчас, был ли этот парень тем, кто распоряжался мертвыми телами или мел дело с жуткими проклятиями.

Возможно, для того, чтобы понять его настоящие способности, Гриму придётся испытать его лично на поле битвы!

«Хех! Разве вы не думаете, что несправедливо позволять Продвинутому Ученику сражаться с простым Начинающим Учеником, как я? Поскольку вы, ребята, хотите увидеть мои настоящие способности, вам придется заплатить цену. Прежде чем мы начнем матч, мне нужно знать, что я заработаю, если выиграю матч?» - Грим сложил руки перед грудью, изображая уверенность.

«Малыш, ты довольно дерзкий!» - Темный Вуд коварно улыбнулся и сказал, - «Сначала Мастер Халк только хотел посмотреть, как долго ты продержишься. Итак, ты все еще думаешь, что у тебя есть шанс выиграть этот матч? Хахаха ...»

«А если я действительно выиграю этот матч? Ты хочешь поспорить?» - Грим воспользовался этой возможностью.

«Почему нет? Ради твоей храбрости. Независимо от того, сколько магических кристаллов ты поставишь, если сможешь победить меня, я заплачу в десять раз больше!» - коварная улыбка Темного Вуда вместе с его скелетной головой заставляли его выглядеть ещё более пугающе.

«Кто еще хочет заключить пари со мной? Давайте, покажите мне свое мужество!»

Грим громко крикнул и выбросил все его вещи.

Он предложил все содержимое, обернутое в эту черную ткань и последние девять кристаллов, которые у него были.

Он мгновенно разжег атмосферу на сцене!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63**

Раньше они видели многих высокомерных людей, однако ни один из них не был столь же самоуверенным, как этот парень!

Как осмеливается простой Начинающий Ученик провоцировать и бросать вызов группе элитных силовиков, которые были, как минимум, Продвинутыми Учениками? Без сомнения, это был акт, который вызвал гнев толпы.

Ухмыляясь, один за другим элитные ученики приняли эту ставку. В то же время они продолжали подбадривать, поощрять, угрожать и дразнить Темного Вуда, желая, чтобы он проучил этого мошенника хорошему уроку. После накапливания ставок толпа стала взволнованной. Они даже оттолкнули Халка и начали собираться вокруг обоих бойцов, чтобы сопровождать их на поле битвы.

Наблюдая за его восторженными сверстниками, выражение Халка было странным. Он тайком оттащил Кевина в угол.

«Парень, ты привел его сюда. Лучше не доставляй мне неприятностей. Как думаешь, у него есть шанс выиграть?»

«Ух ... согласно памяти, которую Адепт Ангус извлек из ее души, Грим владеет довольно мощным Големом Элемента Земли. Возможно... может быть... если он приложит все свои способности, я думаю, что есть возможность, что он выиграет. Однако абсолютно невозможно, чтобы он подавил Темного Вуда! »

Получив удовлетворительный ответ, Халк был взбудоражен.

«Ребята, тащите свои задницы с поля и оставьте их в покое! Я не хочу, чтобы этот ребенок получил оправдание за свое поражение позже. Менза, иди сюда и помоги мне рассчитать общую ставку. Не забудь включить мою ставку. Я поставил двести магических кристаллов на Темного Вуда!»

Огромный рев Халка звучал повсюду и еще больше воспламенил атмосферу сцены.

Грим и Темный Вуд вышли на поле битвы. Они встали друг напротив друга на расстоянии ста метров.

Пока он смотрел, как Грим спокойно и неторопливо готовился к битве, Темный Вуд широко улыбнулся, обнажив свои сломанные и коричневые зубы. Он усмехнулся и сказал: «Малыш, у тебя есть яйца! Но я надеюсь, что позже ты не будешь жаловаться на своё гнилое тело. Не волнуйся, если ляжешь лицом вниз и признаешь свое поражение и невежество, я позабочусь о тебе! Хахаха...»

Что касается оскорбительного высказывания его оппонента, Грим просто ответил холодным взглядом, прежде чем продолжить подготовку и отбросить призывающее ядро.

Для него это было идеальное поле битвы. Хотя земля, на которую он ступала, была из магически закаленной грязи, это всё равно была грязь!

В следующий момент огромное количество Земного Этементиума собралось вокруг призывающего ядра. Постепенно он обнажил туманную, громадную фигуру перед толпой.

Ух ... а она не слишком большая?!

Смотря на огромного Охотника на Демоническом Аллигаторе, шум из края поля битвы начал ослабевать. Чувство сомнения начали подниматься в сердце этих людей.

Был ли этот ребенок призывающим? Почему он вызвал такое огромное существо?

После сгущения Земного Элементия тело Охотника на Демоническом Аллигаторе стало крепче. Грим шагнул вперед и поднялся на спину Демона Аллигатора.

Черт возьми, этот ребенок наверняка обладает замечательным умением!

Темный Вуд внутри проклинал себя и быстро приготовил свои магические заклинания.

Поскольку это была битва под бдительным взглядом толпы, обеим сторонам было разрешено подготовиться к некоторым дополнительным магическим заклинаниям. Таким образом, магические заклинания, созданные Темным Вудом, в основном были помогающими и призывающими заклинаниями.

Когда Темный Вуд помахал своим черным посохом в воздухе, маленькие декоративные предметы, привязанные к нему, ударились друг о друга и произвели шум. Из острых зубов и миниатюрных человеческих черепов вырвалось множество белых шаров. Вскоре они превратились в два пугающих костяных щита.

Костяной щит был собран из бледно-белых костей, а на поверхности щита выступал свирепый череп. В глазах черепа плавали два бледно-зеленых пламени, а череп продолжал двигать челюстью, изображая пугающий вид того, что он постоянно готов кого-то пожирать.

В то же время Темный Вуд быстро читал магические заклинания. Причудливый темный ореол, цель которого была неизвестна, начал исходить из его правой ладони.

«Готовы?» - громкий рев Халка эхом отозвался на всем поле боя.

Увидев, как оба тихо кивнули, Халк громко крикнул: «Тогда я объявляю, что битва началась!»

В тот момент, когда битва была объявлена, темный ореол, плавающий в ладони Темного Вуда, задрожал. С другой стороны, Грим, который был в полной боевой готовности, сразу заметил входящую атаку через его Элементальное Зрение.

Это было проклятие!

Только атака проклятием может быть настолько бесплотной, что от нее трудно защититься.

Грем сидел высоко на спине Аллигатора. Его ученическая короткая одежда начала слегка порхать на ветру. Под его изящным Браслетом Дворянина была пара глаз, сияющая синим светом. Эти глаза смотрели на Темного Вуда, который стоял в ста метрах.

Если бы это был другой ученик, возможно, он был бы поражен грязным трюком Темного Вуда. Но Элементальное Зрение Грима позволило ему увидеть весь магический Элементиум вокруг. Бестелесное, причудливое темное лассо развернулось из темного ореола в ладони Темного Вуда и полетело к нему.

В этот момент Ветвь Кричащего Дерева, которую принес Грим, издала звуки.

Но разум Грима не был нарушен. Вместо этого он все внимание сосредоточил на намеках, которые Чип передавал ему.

«Предупреждение ... предупреждение ... Обнаружено враждебное Духовное блокирование ... Хозяин, пожалуйста, немедленно удалитесь от этого места ... Невыполнение этого приведет к тому, что хозяин будет атакован последующими заклинаниями проклятия ... После сопоставления заклинаний с текущей магической магией заклинаний возможность Духовного Смятения составляет 71%, вероятность Замедления Духа составляет 26%, возможность Бурения Духа составляет 3% ... »

По-видимому, все заклинания проклятия должны были сначала зафиксировать жертву духовной энергией, прежде чем они установят скрытый духовный туннель, который позволит заклинаниям проклятия достигать тела. Этот метод экономил время, поскольку заклинаниям больше не нужно летать по воздуху. Возможно, это была главная причина, почему все заклинания проклятий было настолько сложно перехватить!

Грим вскоре понял это. Как только разум Демона Аллигатора связался с Гримом, он мгновенно сделал шаг назад, уклонившись от проклятия. Грим использовал Охотника в качестве замены себя и позволил черному лассо словить его.

В следующую секунду темный ореол в ладони Темного Вуда исчез. Как только он исчез, из тела Охотника вырвался кусок дыма, превратившись в черный череп, который пролетел полкруга вокруг его тела, прежде чем, наконец, проник в тело Охотника.

Черт возьми, провал!

Этот парень вызвал Голема Элементиума.

Благодаря своей Духовной Сущности Темный Вуд мгновенно понял, что его заклинание проклятия не ударило в реальную Духовную сущность. Не колеблясь, он поднял правую руку, похожую на призрачную лапу, и начал рисовать в воздухе, готовясь к следующему заклинанию.

Но в этот момент атака Грима приблизилась.

Охотник верхом на Аллигаторе, продолжал размахивать руками и бросать мощные копья из Земного Элементия в Темного Вуда. Это заставило его костяные щиты сильно дрогнуть. Сразу после этого, Огненная Стрела, которая содержала чистый, высококонцентрированный Огненный Элементий, пронзила костный щит.

В следующую секунду бушующий взрыв Огненного Элементия затопил крошечную область, где стоял Темный Вуд

«Ооох ...»

В то же время элитные ученики за пределами поля битвы обменялись изумленными взглядами. Сила атаки и характер атаки магическим заклинанием не выглядели так, как это мог сделать Начинающий Ученик! Заклинание было быстрым имело сокрушающую силу, достигающую 32 очков. Много ли Начинающих достигли такого?

От толпы не было слышно ни звука, так как они начали относиться к этому поединку куда серьёзнее.

Даже ученики вне поля битвы могли что-то почувствовать. Темный Вуд, которого атаковали Грязевых Копьём и Огненными Стрелами, испытывал еще более тяжёлое чувство. Твою мать! Это была комбинированная атака Земли, Огня и Физического урона! Дрожащий костный щит, которого поразило пламенем, начал разрушаться.

На лице Темного Вуда появилось мрачное выражение. Крепко сжав челюсть, он достал несколько кусков черного, вонючего и гнилого мяса. Он бросил его рядом с ногами.

Грим планировал использовать массивное тело Демонического Аллигатора, чтобы раздавить своего противника. Внезапно из бушующего пламени вырвалась странная фигура и бросилась на землю.

Это был жуткий труп, который был два метра в высоту. У него было бледное тело, две головы, пять рук и семь ног. Все тело выглядело как чудовище, которое было как попало собрано воедино из нескольких человеческих тел. Он присел на землю и двинулся вперед, используя все пять рук и семь ног. Из-за этого он двигался непредсказуемым образом. Он быстро уклонился от нескольких Грязевых Копий, которые были направлены на его тело, и вскоре приблизился к Демоническому Аллигатору, который шел по его пути.

Тяжелые передние лапы Демона Аллигатора сильно ударяли по земле, в результате чего земля сильно дрожала. Это мгновенно повлияло на деформированный труп, который только что приблизился. Он пошатнулся.

Аллигатор открыл свою огромную пасть. Он прыгнул вперед и потянул труп. Острые клыки мгновенно измельчили цель в мясную пасту.

Но, внезапно прозвучал приглушенный взрыв. Труп неожиданно взорвался огромным количеством черной крови, которая окрасила голову Аллигатора. После этого, под шокированным взглядом Грима, Земной Элементий, который формировал голову Аллигатора, рухнул. Тонны грязи потеряли связь с Демоном Аллигатором и разбрызгивались повсюду.

Черт возьми! Какая мощная черная кровь. Она разъедает и нейтрализует Элементий!

Но, очевидно, контрольный кристалл Демона Аллигатора находился не в голове. Если бы это было так, то, возможно, козырная карта Грима была бы уничтожена в одно мгновение.

Хотя он потерял голову, Аллигатор продолжал энергично двигаться вперед. Сильный Земной Элементий снова собрался перед его телом, раскрывая черты новой головы.

Способность самовосстановления голема была довольно удобна, так как до тех пор, пока его тело находилось в контакте с землей, оно могло бы исцелять 10% урона каждую минуту. Это была основная причина, по которой Охотника на Демоническом Аллигаторе было так тяжело победить!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64**

Когда Грим чувствовал гордость за способностью восстановления Аллигатора, он вдруг услышал странные звуки. Один за другим из пламени внезапно выскочили пугающие деформированные трупы, пробираясь к Демону Аллигатору, испуская ужасные стоны.

Бля\*ь! Их слишком много!

Двигаясь так же проворно, как белки, одиннадцать деформированных трупов выстроились в форму веера.

Без колебаний Грим быстро активировал свой браслет, который предоставлял броню, состоящую исключительно из тернистых лоз. Он мигнул ярко-зеленым светом и покрыл все его тело.

Затем последовала кровавая и дикая битва ближнего боя между Охотником и группой уродливых трупов.

Хотя деформированные трупы атаковали Аллигатора, любой мог сказать, что их действительной целью был Грим, который сидел высоко на спине. Эта тактика была популярной для большинства учеников, которые в основном использовали призывы в качестве оружия при атаке своих противников.

По сравнению с мощной боевой силой призыва, который не боялся смерти, сам призывающий имел гораздо меньше защиты. Поэтому вместо того, чтобы тратить огромное количество энергии, пытаясь победить призыв, было легче и гораздо эффективнее просто победить призывающего. Таким образом, после того, как он использовал свою крови для создания одиннадцати деформированных трупов и запутал Демона Аллигатора в битве, Темный Вуд скрытно продвинулся назад, чтобы снова начать бросать заклинания дальнего проклятия, в которых он был экспертом.

Управляя Охотником на Демоническом Аллигаторе и пытаясь справиться с сумасшедшими атаками трупов, Грему также нужно было сосредоточиться на защите от таинственных темных лассо, которые Темный Вуд продолжал напускать на него.

Многие из трупов в близком расстоянии от Демона были убиты, но смерть каждого трупа приводила к большому взрыву, который уничтожал большую часть тела Аллигатора. После того, как третий труп взорвался, передняя часть тела Аллигатора, который казался таким сильным и могучим прежде, была в катастрофическом состоянии.

Он не мог допустить этого!

След улыбки появился на губах Грима, затем он быстро положил что-то в рот и слегка топнул ногами. Охотник, который стоял перед ним и продолжал метать копья, расширил свое тело и двинулся назад, поглотив тело Грима.

В следующую секунду, массивный Охотник на Аллигаторе погрузился в землю и бесследно исчез. Восемь оставшихся деформированных трупов беспокойно копаясь в земле, но ничего не нашли.

Черт…

Проклятый мальчишка мог путешествовать под землей? Это будет весело для Темного Вуда!

Честно говоря, когда Темный Вуд увидел, как его оппонент и призванный голем исчезли из поля зрения, он был наполнен вопросами.

С\*ка, как он будет сражаться? Если он не может видеть своего противника, как он будет метать свои проклятия?

Пока он искал решение, его духовная сущность внезапно обнаружила что-то под ногами, что привело к резкому изменению его выражения. Не колеблясь, он силой ударил о землю своим посохом.

Огромный коготь грязи внезапно вытянулся и земли рядом с Темным Вудом. С огромной силой он ударил Темного Вуда и раздавил его в кучу мясной пасты. После этого появилась верхняя часть Демона Аллигатора.

Хотя это был удачный удар, лицо Грима на Охотнике не показало никаких признаков радости. Вместо этого он посмотрел вдаль.

Он увидел, как деформированный труп внезапно бросился на землю, яростно скручиваясь и борясь.

Всего за пару секунд Темный Вуд заменил разорванный труп.

Выражение Охотника слегка изменилось, и он начал закапываться обратно в землю, но было уже слишком поздно.

Куча мясной пасты под гигантскими лапами Аллигатора внезапно взорвалась, окрашивая тело Охотника большим количеством вещества серого цвета. Услышав испепеляющий звук коррозии, Грима хватил удар.

Через глаза Охотника Грим злобно посмотрел на Темного Вуда, который снова встал. Не говоря ни слова, он снова опустился в землю. Деформированные трупы, которые быстро приближались, снова пропустили свою цель.

Снова смотря на опустошенное поле битвы, за исключением оставшихся семи деформированных трупов и кучи земли, не было никаких следов этого ненавистного мальчишки. Темный Вуд был в ярости.

Под командованием Темного Вуда семь деформированных трупов расположились вокруг него. При этом он сможет не только мгновенно заблокировать этого ублюдка от отступления, когда он попытается атаковать, формация позволит ему переключиться на любой из трупов по мере необходимости.

Однако когда Темный Вуд убрал свою духовную сущность в своё тело, спокойно наблюдая за каждым легким изменением под землей, земля под ногами трупа, стоящего на дальнем расстоянии, внезапно начала кипеть. Грязь пробивалась сквозь землю и превращала труп в шашлык.

И снова разорванный труп взорвался. Но на этот раз серое вещество просто расплескалось по земле. Когда атака шли из-под земли, Демонический Аллигатор не подвергался воздействию.

Темный Вуд, стоящий на поле битвы, вместе с аудиторией изумленно ахнул.

Черт, трудно было предсказать результат сегодняшней битвы!

В следующие семь-восемь минут Грим хитро прекратил атаковать. Вместо этого он продолжал передвигаться по периметру Темного Вуда, ища возможность убить оставшиеся трупы. Очевидно, он хотел уничтожить их всех.

Если все они будут убиты, как он собирался переключиться на другой труп, когда он снова столкнётся с опасностью?

Оставленный без альтернативы, Темный Вуд призвал четыре оставшихся разорванных трупа. При этом если Тёмный Вуд подвергся нападению, он сможет переместиться на другой труп, но он все равно будет находиться в радиусе атаки своего противника, что значительно увеличит его риск!

Но при таких обстоятельствах у него не было выбора, кроме как рискнуть. Он изо всех сил старался выманить этого ублюдка с земли, а затем выгадать шанс на победу, несмотря на большую опасность.

При мысли о том, что он был втянут в такое состояние Начинающим Учеником, в мрачных глазах Темного Вуда мгновенно вспыхнуло призрачное пламя. Ему хотелось, чтобы мгновенно схватить ублюдка и пытать.

Но не всегда можно получить то, что хочешь, поскольку именно сам Темный Вуд подвергался пыткам этого простого Начинающего Ученика.

Во второй половине битвы ненавистный ублюдок не показывал своего лица, вместо этого он продолжал атаковать из-под земли с использованием магических заклинаний дальнего действия. Хотя большинство магических заклинаний были замечены Темным Вудом, прежде чем они ударяли его, два трупа были уничтожены жалким сочетанием заклинания Болота и грязи.

Когда он видел, как его марионетки, обладающие силой Продвинутого Ученика, были уничтожены «врагом», эмоции Темного Вуда перешли от гнева к разочарованию, до печали, пока он почти не разрыдался от пыток Грима.

Когда Халк покачал головой, вздохнул и объявил победителя, Темный Вуд упал в обморок от гнева.

Толпа беспомощно переглядывалась. Хотя они хотели сказать несколько слов, чтобы успокоить Темного Вуда, никто, казалось, не знал, как начать.

Без способности атаковать подполье, независимо от того, кто бы столкнулся с таким врагом, он попал бы в серьезную проблему. В этой ситуации Темному Вуду просто не повезло, поскольку он был выбран Халком, чтобы сразиться с этим уродцем, который подарил ему такой жалкий конец.

С мрачным выражением лица, Халк вытащил Кевина, с яростью спросив: «Кажется, ты сказал, что у него нет особых способностей? И как тебе результат? Скажи честно, если бы ты сражался с таким противником, мог бы ты победить его?»

«Ух ...» - Кевин сглотнул, затем продолжил, - «Если это не честный матч, а место - опустошенный лес, дай мне полдня, и я смогу убить его в темноте. Но если бы мы сражались в опустошенном поле, как это, я ... у меня не было бы шанса на победу, потому что я не смогу причинить ему никакого вреда»

В этот момент Грим осторожно высунул верхнюю часть тела из земли. Как только он решил, что он победил, он вылез из-под земли.

Проведя так долго под землей, все внешние раны Демона Аллигатора полностью восстановились, и это выглядело так, как будто это было начала боя. Толпа почувствовала удивление, но когда они вспомнили ставки, которые они поставили перед боем, никто не смог радоваться.

Глядя на молодого парня, шагающего к нему, у Халка не было выбора, кроме как стиснуть зубы. Он спросил: «Менза, назови число! Я хочу знать, сколько нам нужно заплатить этому парню?»

Менза был в черной одежде и имел благородный вид. Без колебаний он громко зачитал.

«Господин Грим пообещал девять магических кристаллов, два магических предмета третьего уровня, один магический предмет четвёртого уровня, магический предмет первого уровня и магическую записную книжку Леди Демонической Лозы. Оценочная сумма - 417 Магических Кристаллов. Согласно десятикратного возмещения, нам нужно заплатить ему 4170 Магических Кристаллов. Однако, в совокупности, мы все ставили только 3270 Магических Кристаллов, поэтому... »

«Значит, мы должны этому парню 900 Магических Кристаллов!»

«Да!»

Толпа безмолвно уставилась друг на друга. Они уставились на Кевина, который привел сюда этого ублюдка.

Лоб Кевина покрылся потом.

Грим, стоявший рядом с ним, ухмылялся от уха до уха. Он быстро вышел вперед, чтобы облегчить ситуацию.

«Поскольку вы дали мне шанс проявить себя, как я осмелюсь взять такую сумму! Этго более чем достаточно. Я, Грим, не жадный человек!»

Услышав довольно лестную речь Грима, все Продвинутые Ученики и Псевдо-адепты покачали головами и вздохнули. Фактически, Темный Вуд не был слабым. Он обладал средним уровнем силы среди всех Продвинутых Учеников в этом учебном лагере. Но из-за отсутствия подготовки он был побежден этим хитрым ребенком и упал в обморок на месте. Все действительно были расстроены.

«Эй, коварный парень, не увлекайся. Причина, по которой ты легко победил, заключается в том, что твоя способность естественным образом угнетала Тёмного Вуда. Мы заплатим те магические кристаллы, которые мы должны, но будет ли у тебя мужество снова сражаться с нами? Борьба между тобой и мной, что скажешь?» - человек, который сказал это, был жестоким человеком, которого видел Грим, когда он сражался с громовым топором. Очевидно, этот человек шел по пути Адепта по Очищению Тела, и использовал магические заклинания Громового Элемента в качестве его дополнительной способности.

Грим усмехнулся и сказал: «Почему бы и нет?! Но мой голем поврежден. Мне нужно время, чтобы перестроить и исправить его. Почему бы нам не сразиться завтра?»

Услышав это, тот человек был очень счастлив. Глаза окружающих также светились.

Они верили, что за ночь они помогут Марку найти способ победить этого парня. У этого мальчишки была только способность вызывать своего голема, который позволял ему прятаться под землей и нападать на своего врага. Если они смогут найти способ остановить эту способность, как сможет мусор, сделанный из грязи, одолеть Марка, человека, известного своей могучей силой?

Возможно, воображая некоторые сцены, которые могли бы выразить их гнев, все ученики холодно усмехнулись.

В этот момент, подул леденящий душу ветерок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65**

Наконец, когда стемнело, Грим благополучно вернулся в свою резиденцию в Башне Адепта.

Войдя в комнату, он тут же запер дверь. Затем он осторожно достал все предметы в сумке на талии и выстроил их на деревянный стол в своей комнате. Глядя на свои трофеи, он взволнованно потер руки и облизнул губы. Он чувствовал возбуждение и беспокойство.

Десять маленьких бутылок слева были Зельем Концентрации Разума, о которых он всегда мечтал. Это были высококачественные продукты, которые были доступны только для элиты тренировочного лагеря. Они обеспечивали на 20% лучшие результаты, чем зелья, найденные снаружи. Каждая бутылка была продавалась за 200 магических кристаллов, поэтому только эти десять бутылок стоили Гриму две тысячи магических кристаллов. Благодаря сегодняшним неожиданным событиям Гриму не пришлось потратить ни одного кристалла, чтобы купить их.

Этих зелий было более чем достаточно, чтобы позволить Гриму прорваться через барьер Начинающего Ученика и немедленно привести Дух к уровню пика Промежуточного Ученика. Может ли он легко войти в царство Продвинутого Ученика, зависит от личного потенциала Грима.

Он долгое время смотрел на это зелье, прежде чем Грим неохотно перешел к следующему предмету.

Это было лазурное магическое кристальное ядро. После того, как Грим вытащил его из сумки, он увидел крошечные электрические дуги, задерживающиеся на его поверхности. Похоже, что кристалл обладал собственной уникальной жизненной силой, так как он мог поглощать энергию молнии, парящую в воздухе. Это создало мистическое царство, идеально подходящее для Грозового Элементиума.

Судя по этому, это было магическое ядро, взятое у Громовержца уровня Псевдо-адептов.

Основываясь на своих характеристиках, Громовержцы должны классифицироваться как существа Элементаля. Однако единственное население Громовержцев, существовавшее в Мире Адептов, имело довольно странную родословную. Говорили, что в древнюю эпоху Великий Адепт когда-то проводил чрезвычайно рискованные эксперименты с кровной линией. Он использовал какой-то магический метод, чтобы объединить свою родословную с группой Ветряного Элементиума. Он намеревался увеличить размер своих наследников, у которых была такая же родословная.

На Континенте Адептов те, кого называли Великими Адептами, были все Адептами третьего класса и выше.

Стоит отметить, что его эксперимент имел огромный успех. Ему удалось создать вид, новый для Мира Адептов: Громовержцев. Это были мощные магические существа, у которых была родословная Адепта и тело Элементия.

К сожалению, эти Громовержцы испытывали кризис идентичности. По-видимому, они предпочитали дружить с их собственным видом, Элементами Ветра, которые были довольно простыми и послушными. Поэтому огромное количество Громовержцев избежало контроля Великого Адепта и собралось вместе с Ветряным Элементием, найденным в естественной среде. В конце концов, они основали небольшое королевство Громовержцев на Изумрудных Холмах в центре Континента Адептов.

Из-за своей особой идентичности и того факта, что они обладали двойными характеристиками как Адептов, так и Ветряного Элементия, они в конечном итоге смогли призвать много существ Ветряного Элемента с Элементальной Плоскости после строительства огромного Штормового Алтаря. В результате они стали мощным кланом среднего размера, расположенным в центре Континента.

Вероятно, Грозовой кристалл в руке Грима был продуктом из Королевства Шторма.

Королевство Шторма и Ассоциация Жентарима подписали магический контракт. Согласно магическому контракту никакие кланы в центральном регионе Континента Адептов не могли охотиться на Громовержцев с намерением получить их ядро. Однако такие магические контракты никогда не могли предотвратить существование черного рынка и охотников.

Ядро уровня Псевдо-адепта элемента Земли, которое в прошлый раз получил Грим, стоил 500 Магических Кристаллов, а это ядро Грозового элемента будет стоить 1200 Магических Кристаллов. Причина была проста: оно было редким.

Возможно, с точки зрения чистой боевой силы, ядро элемента Земли принесет Гриму более прямое и сильное улучшение. Но поскольку Грим хотел более разнообразную боевую тактику, он чувствовал, что для него лучше иметь ядро элемента Грозы. Поскольку Глиняный Голем дал Гриму возможность путешествия под землёй, как насчет Грозового Голема? Возможно, он позволит Гриму летать в небе!

Честно говоря, после того, как он полетал на Сократе Кондоре, Грим влюбился в это чувство.

Но, чтобы максимизировать выработку этого ядра Грозового элемента, Гриму понадобится Чип для выполнения утомительных вычислений и корректировок и, используя магические образования, раскрыть истинный потенциал этого кристалла. Поэтому у него не было выбора, кроме как временно отложить его на полку и подождать, пока Чип закончит расчеты. Только тогда он подумает, как он собирается создать нового Голема.

Что касается третьего предмета, лежащего на столе, он был обменён на записную книжку заклинания Леди Демонической Лозы. Это было мощное сокровище элемента Огня, созданное из подземного магматического вулкана: Огненный Алмаз. К сожалению, Огненный Алмаз был магическим предметом, а не магическим ядром существа Огненного элемента. Было очень трудно использовать его для создания Голема Огненного Элемента.

Хотя он не мог быть использован для создания голема, Огненный Алмаз также был магическим предметом, который Грим охотно искал. С этим предметом, находящимся в его распоряжении, он был на один шаг ближе к посоху своей мечты.

Используя Огненный Алмаз качестве центрального камня для своего посоха, он не только ускорит скорость сбора Огненного Элементия, но и укрепит силу заклинаний. Поэтому выгоды, которые он принесёт, были не меньше, чем у голема.

Грим нашел центральный камень и мифрил для создания рун на его будущем посохе. Осталось только найти посох, который больше всего подходит Гриму. Для создания персонажа его мечты Древесина Огненного Дракона была на третьем месте, Огненный Коралл был на втором, в то время как позвоночник демонического зверя Огненного элемента был идеальным выбором.

Но проблема заключалась в том, что такие редкие ресурсы можно было найти лишь случайно. Как Грим собирался найти позвоночник демона Огненного элемента? Он не знал, стоит ли ему подождать, пока он не найдет идеальный материал или же попытаться найти Огненные Кораллы для удовлетворения его насущной потребности.

Размышление над таким вопросом никогда не приведет к реальному ответу.

С кривой улыбкой на лице, Грим поместил все предметы обратно в сумку для хранения.

Несмотря на то, что он хотел испытать влияние этих Зелий Концентрации Разума, он не мог сделать это сейчас. У него была важная миссия сегодня. Миссия была напрямую связана с другой ставкой, с которой он столкнётся завтра.

Поэтому, любуясь военными трофеями, Грим бросился на третий этаж Башни Адепта. Он вошёл в Комнату для Экспериментов Алхимии, и только на следующее утро вернулся в свою резиденцию с полностью сгоревшим телом и умом.

К сожалению, прежде чем он смог поспать два часа, кто-то стучал в дверь.

Это был Кевин.

Казалось, он хотел следить за Гримом, как будто он думал, что Грим боится и убежит от боя.

Но когда он увидел расслабленное лицо Грима, он спросил: «Что ты делал вчера вечером? Не говори мне, что ты забыл, что сегодня у тебя очень важное сражение?»

«Э-э ... я был слишком перевозбужден из-за неожиданного вчерашнего события дня и плохо спал» - Грим просто объяснил темные круги под глазами.

Лицо Кевина показало, что он явно не верил ему. Но из любопытства он задал следующий вопрос: «Ты уверен в сегодняшнем сражении? Позволь мне рассказать тебе, чтобы уберечь тебя, ребенка, который внезапно появился и подавил этих ветеранов, они всю ночь работали. Возможно, они придумали решение для борьбы с твоим големом. Ты ... ты уверен в том, что сегодня сражаешься с Марком?»

«Хочешь, чтобы я победил или проиграл?»

«Ну... Если честно, я вижу хорошее будущее у тебя. Я никогда не видел учеников со способностями, подобными твоим. Если вы извлечёшь из них пользу, в подземной пещере ты справишься. И поэтому я так хочу, чтобы ты попал в элитную группу! Но... твоё выступление врера было оскорбительным и броским. Босс Халк хотел дать тебе возможность продемонстрировать свои способности и познакомить с членами элитной группы, но ... ты победил Темного Вуда, ветерана»

«Это так важно?»

«Ещё как! Я никогда не видел, чтобы члены элитной группы были связаны общей ненавистью к врагу. Из-за тебя все они внесли свои стратегии и свое оружие и выработали свои методы борьбы с врагом, который может путешествовать под землей. Итак, сегодня ты должен быть предельно осторожен. Я напомнил Марку; если ты признаешь поражение, он немедленно прекратит атаку»

«Мастер Кевин, ты мне доверяешь?»

«Что?»

«Независимо от того, насколько они подготовились к этой битве, я все еще уверен в сегодняшнем сражении. Итак ... если ты мне доверяешь, почему тебе не сделать ставку на меня?»

Кевин мгновенно замолчал. Он уставился на Грима, который серьезно смотрел на него, и был озадачен.

Противник Грима был уникальным, сильным парнем в тренировочном лагере: Марк Громовой Топор. В отличие от Темного Вуда, у парня не было существенной слабости. В конце концов, Темный Вуд был темным заклинателем, который проводил свои дни с трупами. Как только его заклинания проклятий и армия трупов потерпели неудачу, у него не осталось больше стрел в колчане. В конце концов, сам Темный Вуд был похож на скелет - такой слабый, что даже не мог противостоять порывистому ветру.

Но Марк Громовой Топор был совершенно другим противником. Его могущественной силы было более чем достаточно, чтобы сражаться в равной степени с Демоническим Аллигатором Грима, в то время как его превосходное Телосложение приносило ему магическое и физическое сопротивление, которое заставляло его противников отчаиваться. До тех пор, пока у него были способы заставить Грима вырваться из-под земли или атаковать его под землей, Голем Грима не сможет продержаться и пяти минут.

В таких обстоятельствах, почему Грим все еще так уверен?

Эта огромная тайна беспокоила Кевина на протяжении всей поездки. Он все еще обдумывал ответ, даже когда оба слезли с кондоров и снова вошли в тренировочный лагерь.

Взглянув на океан людей, которые ждали сбоку от поля битвы, Грим улыбнулся и наклонился, чтобы шепнуть Кевину: «Почему ты так смущен? Ты вчера привез меня в этот тренировочный лагерь, а это означает, что ты также обидел каждого человека в этом месте. Почему бы тебе не сделать ставку на меня сегодня? Как только ты победишь, что они могут тебе сделать? У кого будут все деньги? Почему ты все еще колеблешься?»

Кислое выражение лица Кевина только усилилось.

Он действительно сел на затонувший корабль! Теперь ему будет трудно высадиться!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 66**

Когда Грим снова встал посреди поля битвы, он сразу же был поражен внушительной аурой Марка.

Ранее, когда он был еще на Земле в своей предыдущей жизни, аура человека была лишь метафорой. Но в этом мире высокоразвитой магии, где даже дух и вера имеют силу, чувствовалось сильное духовное давление и аура, исходящие от другого человека.

Обратившись к Чипу, Грим понял, что у его противника было как минимум семнадцать очков Силы и Телосложения и по меньшей мере шестнадцать очков Духа.

Это была мощная аура, выкованная из бесстрашного тела и сильного духа. Это заставило Грима с трудом двигаться, будто он стоял прямо в сердце мощного шторма Матери Природы. Он даже почувствовал легкое жжение на коже.

Грим нахмурился.

Похоже, он должен как можно скорее улучшить свой Дух, иначе ему придётся выдерживать сильное удушающее давление Продвинутого Ученика всякий раз, когда он столкнётся с ним.

Это было связано с тем, что звание Грима было слишком низким. Если бы у него была хотя бы общая сила Промежуточного Ученика, он был бы способен интегрировать свою элементальную энергию и дух, чтобы сформировать защитный щит. В таком случае, если бы он должен был противостоять врагу сильнее, чем он, он не был бы таким, как сейчас, похожим на голого человека.

Марк Громовой Топор был крепким мужчиной ростом в 2,5 метра. У него были широкие плечи и мускулистое тело. Хотя его топор был привязан к спине, а не в руке, это не преуменьшало агрессивную ауру, которую он испускал.

В тот момент, когда он увидел Грима, у которого было плохое Телосложение, он разразился смехом.

«Малыш, а ты смельчак! Ты прекрасно знаешь, что с тобой будет, но всё равно вышел сюда и смотришь мне в глаза, ха-ха-ха ... Мне это нравится!»

«Пока рано говорить, кто станет победителем. Надеюсь, мастер Марк будет добр ко мне»

«Ха-ха ... Хотелось бы. Несмотря на то, что эти ребята попросили меня сломать тебе руки и ноги и раздавить половину твоих костей, мне, Марку, ты очень нравишься. Хороший парень, я не ожидал, что ты сможешь заставить Темного Вуда этого живого трупа, упасть в обморок от ярости. Честно говоря, было довольно приятно наблюдать за этим. Хе-хе, так как сегодня я в хорошем настроении, тогда я просто сломаю тебе обе ноги. Считай это приветственным подарком от нашего тренировочного лагеря!»

«Ух ...» - хотя переломы рук и ног не были травмами, которые нельзя было исцелить, все равно пришлось бы пройти через болезненный процесс заживления. Поэтому, слушая, как Марк говорит об этой «болезненной» теме с довольно «милосердным» тоном, Грим просто закатил глаза, принимая все это как пердёжь.

«Ну что, ребята, готовы? Как только вы закончите с расчетами ставок, я начну бой! Сколько мне ещё ждать?» - Марк крикнул в сторону поля битвы. Очевидно, он был вспыльчивым человеком.

Между тем, вокруг Мессы были океаны учеников и Псевдо-адептов, которые охотно выкрикивали свои ставки.

«Сто семьдесят магических кристаллов! Ставлю на Марка!»

«Двести тридцать магических кристаллов! Я тоже сделаю ставку на Марка!»

«Девяносто магических кристаллов на Марка!»

...

На боковой стороне поля была установлена большая освещенная каменная плита, показывающая ставки на бой. Количество магических кристаллов, которые ставили на Марка, складывалось очень быстро, вскоре прекратившись в общей сложности на 3680 магических кристаллах. С другой стороны, под именем Грима было всего лишь 700 магических кристаллов.

Это включало собственную ставку Грима, иначе ставка была бы только на одну сторону.

Сегодняшние шансы не были столь преувеличены, как вчера. После тщательного рассмотрения и согласования всеми, Халк взял на себя ответственность и принял ставку, соотношение, которое он выдал, было четыре к одному. С такими шансами, если Грим проиграет, кроме боли и ран, которые он получит, он также будет должен. В таком случае ему придется продать себя в лагерь для работ, чтобы вернуть свой долг!

Для тех, бойцов тренировочного лагеря – получить прибыль или нет, это всего лишь маленький вопрос. Но столкнуть новичка с края было развлечением, которое они все искали.

Однако пока суматоха постепенно утихала, и Халк собирался объявить о начале битвы, глубокий и хриплый голос внезапно прозвучал сквозь сцену.

«Триста магических кристаллов на Грима!»

Хотя голос был не таким громким, он был похож на холодный ветер. Все были ошеломлены. Они повернули головы, чтобы выяснить, откуда шёл голос.

Темный Вуд?!

Это Темный Вуд!!!

В тот момент каждый почувствовал, как будто его мир внезапно перевернулся вверх ногами. Это... как это возможно? Никто бы не посчитал странным, даже если бы все в тренировочном лагере поставили на Грима, но только не Темный Вуд!

Когда все переглядывались, из толпы раздался еще один голос.

«Я также ставлю на Грима, двести семьдесят магических кристаллов!»

Кевин! Это был Чернорукий Кевин!

Каждый резко вдохнул. Как хозяин, сегодня первый раз Халк чувствовал, что солнечный свет солнца был довольно неприятным для его глаз. Кристаллы, сложенные рядом с ним, выглядели не так привлекательно. Хотя у он никогда не изучал искусство пророчества, у него было ощущение, что сегодняшняя ставка вышла из под его контроля.

Он посмотрел на Темного Вуда и Кевина и тут же громко закричал.

«Ставка решена, и бой начался!»

После объявления Халка, оба, стоящие на поле битвы, быстро задвигались.

Марк протянул руку, вытащил гигантский топор из-за спины, а затем крепко сжал его гигантской ладонью. В то же время из его тела вышли потрескивающие звуки, когда вокруг него появились многочисленные синие электрические дуги.

Электрические дуги создали мощную цепную реакцию, в результате чего Грим, стоявший в сотне метров, учуял гнилой запах воздуха, сожженного электричеством.

Несмотря на то, что он очень доверял Охотнику на Аллигаторе, Грим не смел ждать, пока Марк соберет достаточно энергии для удара. Он быстро топнул правой ногой, приказав Охотнику опуститься в землю с максимально возможной скоростью.

Накопив максимум силы, Марк откинул голову назад и испустил бушующий боевой клич, побежав к Аллигатору, который спускался в землю. Он не использовал слишком много своих сил в ногах, но каждый шаг, который он делал, оставлял позади мелкий кратер, полный трещин. Марк все же успел добежать до Грима прежде, чем Демон Аллигатор полностью исчез в земле.

Сильный порыв ветра пронесся мимо его лица, когда громоздкий хвост Аллигатора, полный шипов, пронесся прямо к топору Марка, который был покрыт бушующими электрическими дугами.

Прозвучал взрыв, сразу после которого грязь рассеялась во всех направлениях. Затем внезапно вспыхнула небольшая гроза.

Грим, тело которого было скрыто в Охотнике на Демоническом Аллигаторе, как раз вовремя опустился под землю, успешно уклонившись от грозы. Тем не менее, толпа ясно увидела, что до того, как Демон Аллигатор полностью погрузился в землю, большая часть его длинного хвоста уже исчезла.

Одновременно Марк присел и сильно вскочил вверх. Пока его тело было в воздухе, он выпустил очередной бушующий крик. Он использовал все свои силы и бросил свой топор вниз, нацелившись на то место, где Грим исчез.

Можно было услышать еще один взрыв. Сопровождаясь ослепительной грозой, топор силой ударил по поверхности земли, произведя большой кратер на полметра. Гроза вспыхнула на дне кратера, сжигая всю грязь и превращая песок в расплавленное стекло.

Это был такой сильный удар. Не говоря уже о том, чтобы противостоять ему, даже одной ударной волны было достаточно, чтобы убить Начинающего Ученика.

В духовной сущности толпы жизненная сила Грима значительно снизилась. В одно мгновение он уже потерял две трети.

К счастью, земля помогла Гриму блокировать большую часть урона, из-за чего он пострадал только от части ударной волны. Таким образом, удар Марка не смог победить его. Это заставило толпу вздохнуть.

Если бы Марк двигался немного быстрее, или если бы он нанес удар еще сильнее, возможно, он уже убил Грима.

Начинающий ученик бросает вызов Продвинутому Ученику? Нелепо! Если бы удар попал прямо в цель, Грим даже не смог бы выдержать. Может быть, только бесполезный дурак, как Темный Вуд, будет побежден простым Начинающим Учеником!

Вынося насмешки и презрение, Темный Вуд прятал лицо под тенью своего капюшона, показывая только пару бледно-зеленых страшных огоньков. Никто не знал, о чем он думал.

Только выражение Кевина изменилось после ситуации в битве.

Первый удар Марка взбудоражил Кевина. Его ставка из двухсот семидесяти кристаллов была его с трудом заработанными сбережениями за два или три года, которые он надеялся использовать, чтобы купить хороший, зачарованный кинжал. Если его опрометчивое решение заставит все его сбережения исчезнуть, он будет кричать.

Какой козырь имел этот Грим? Если это Аллигатор, как только он появится снова, Марг раздарит его. Ох, мальчик, тебе лучше не обманывать меня, иначе я буду трясти тебя каждый день!

В это время Грим прятался под землей и плевался кровью.

Сильный удар противника нанес ему серьезные ранения.

Пока он быстро двигался в темноте подземелья, Грим спрятался в небольшом пространстве, созданном в теле Охотника на Аллигаторе, и поспешно обработал свои раны. После того, как он закончил с этим, у него было жестокое выражение на лице, когда он призвал нового голема, которого он создал за ночь. Затем он заставил Охотника медленно подняться на поверхность.

Разумеется, Марк был настороже. На его ногах была пара странных кожаных сапог, которые испускали причудливые магические ряби, позволяя ему превращать землю под ногами в твёрдый камень, эффективно блокируя все заклинания земных элементов, брошенные Охотником.

В конце концов, Марк просто сел и скрестил ноги, и пренебрежительным взглядом крикнул: «Малыш, отныне, любая атака, исходящая из-под земли, бесполезна. Если хочешь сражаться, покажись! Если хочешь продлить эту битву, нет проблем. Я не верю, что твой голем позволит тебе спрятаться под землей так долго»

Прежде чем он закончил говорить, Марк резко встал и снова вытащил топор.

В месте, расположенном почти в ста метрах от него, Охотник медленно выходил на поверхность. Грим холодно посмотрел на него.

«Хороший мальчик, ты знаешь, что надо делать. Сегодня мастер Марк научит тебе, что такое настоящая битва!»

Сказав это, Марк снова покрыл свое тело бесчисленными дугами синей молнии. Он схватил топор и рванулся к Гриму.

«Разве ты не хотел увидеть мой козырь? Хорошо, я покажу тебе его прямо сейчас» - Грим усмехнулся. Подняв обе руки, он крикнул: «Покажись, мой яростный боец!»

После его вызова земля на поле битвы осыпалась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 67**

Между Марком и Гримом большая часть земли рухнула, показав большую и ужасающую яму. В центре этой дыры бушевала грязь, а облака пыли поднимались на поверхность. Постепенно из ямы показалась массивная фигура.

Марк был вынужден отказаться от своего нападения. Он пристально смотрел на пугающую фигуру, которая медленно появлялась на глазах.

Первое, что он увидел, - это странно выглядящая пара огненных глаз, а после этого он увидел, что её тело было сплошь из твердых камней. Треугольная змеиная голова, которая была сформирована из Адамантита, казалась неразрушимой. Фактически, любой, кто одарён острым зрением, легко мог бы сказать, что эта гигантская змея даже имела тонкий язык и пару очень острых клыков.

Под змеиной головой было странное тело, состоящее из камней всех форм и размеров, образуя устрашающее тело гигантской каменной змеи. Поскольку только часть тела этой змеи появилась из пылевого облака, никто не мог получить полное представление о ней, когда большая часть её тела все еще скрывалась под землей.

Но от того, что Марк от видел, он оценил ее как минимум на двенадцать метров в высоту.

Это ... это ужасающий каменный змей, один из големов этого парня?

Прежде чем он смог отмахнуться от своих мыслей, Каменный Змей широко раскрыл пасть, начав дальнюю атаку под названием Распылитель Гравия. Огромное количество гравия и грязи выделились из конца его хвоста, направляясь через длинный извилистый туннель внутри его тела, а затем всё это вырвалось из его пасти, забрызгивая Марка грязью. Змей не стал фильтровать вещи, которые он поглотил из земли. Было много высушенных ветвей, травы и растительного мусора, смешанного с грязью, которая использовалась при этой неприятной атаке, наряду с бесчисленными подземными насекомыми, крысами, земляными червями и другими неизвестными существами.

Марк занервничал.

Испустив сердитый рев, он собрал всю энергию грома, которая у него была, и направил ее перед своей грудью, превратив её в большую паутину молнии, достаточно большую, чтобы защитить его тело. Грязь, которая воздействовала на тонкую и плотную сеть из молнии, вызывала шипение. В воздухе стоял едкий запах.

В тот момент, когда Марк использовал все свои силы, чтобы сдержать атаку из грязи, зрители по бокам поля битвы, внезапно закричали.

«Осторожно…»

«Быстро, подними оборону ...»

...

Поскольку линия обзора Марка была заблокирована огромным количеством грязи, он не мог видеть за Распылителем Гравия. Однако за считанные секунды его боевые инстинкты и богатый боевой опыт позволили ему быстро отреагировать, подняв топор и поместив его перед грудью.

Прозвучал приглушенный взрыв, когда паутина молнии рассеялась.

Страшная треугольная голова змеи пронзила грязевую стену, разбив сеть из молний. Затем она открыла свою пасть и ударила в боевой топор Марка.

Каменная Змея сжала свою огромную пасть, используя острые клыки, сделанные из крошечных острых камней, чтобы крепко сцепиться с топором.

Если бы это был другой Продвинутый Ученик, а не Марк, то этого удара огромным телом было бы достаточно, чтобы сломать его кости и раздавить в мясную пасту. К счастью, Марк был редким учеником Адепта по Очищению Тела этого тренировочного лагеря, его общая сила уступала только Халку, который был Псевдо-адептом. Его тело, стимулированное силой берсерка, издавало звуков его собственных костей, а его мышцы начали расширяться и становились более прочными. Бесчисленные толстые кровеносные сосуды безумно извивались под его металлическими мышцами...

У безумного Марка одна из его ног слегка согнулась, а другая нога вытянулась вперёд, чтобы поддержать его сзади. Его крепкая рука, которая внезапно удвоилась по размеру, крепко сжала топор. Он успешно заблокировал полную силу удара Каменной Змеи.

Хотя ему удалось удержать свой корпус, земля под его ногами подвела его.

После жестокого толчка змеи Марка оттолкнуло назад. Его ноги, похожие на столбы, проходили через твердую почву, накапливая за собой кучу грязи.

Когда у удара змеи, наконец, закончилась сила, тело Марка оттолкнуло ужа на более чем двадцать метров. Грязь, которая накопилась позади него, стала такой высокой, что почти утопила его большое тело.

«Ты, должно быть, уже исчерпал свою силу, а? Теперь пришло время попробовать мою!»

Марк внезапно поднял голову, глядя прямо перед собой на пугающую голову змеи, которая все еще кусала его топор, издавая жуткий звук. Он громко взревел, когда в нем вспыхнула ярость.

Он силой ударил гигантского Каменного Змея и воспользовался возможностью, когда его голова слегка отклонилась. Марк внезапно вскочил на лоб змея обеими ногами, держа топор.

Как и раньше, раздался еще один громкий взрыв, который звучал как металлический звон. У гигантского Каменного Змея было кольцеобразное тело с окружностью в два метра, полностью сделанное из Адамантита, который можно было найти под землей. Змея была отброшена быстрыми рубящими атаками Марка, из-за чего огромное количество обломков камней, грязи и песка выпадало из его тела, как водопад.

Вместе с аудиторией лицо Грима дрогнуло, увидев, как мускулистый гигант высотой всего в три метра наносит удары гигантскому каменному монстру, который был намного больше, чем Марк. Если бы эта змея была живым существом, все ее кости были бы сломаны.

Соответственно, под дистанционным контролем Грима, змей закрутил свое тело, свернувшись в грязный столб, возвышающийся ввысь. Он оттянул свое тело обратно в облако пыли, а затем подготовился к другому удару.

Марк, непрерывно атаковал его, не позволял ему уйти. Он дико взревел и образовал громовой шторм над своим телом в качестве защитного щита, а затем побежал прямо в облако пыли, чтобы продолжить бой.

Воздух был наполнен пылью, которая охватывала все, блокируя всем обзор. Хаотическое и жестокое столкновение Земного Элементия и грозового шторма Марка вызвало перебои в окружении и изолировало все от аудитории. Никто не смог обойти эти барьеры, из-за чего им не удалось выяснить реальную ситуацию в центре поля битвы.

Время от времени из пыльного облака вырывались большие куски камней, а также слышались внезапные взрывы громовых ударов.

Между тем, Грим, который сидел на Демоническом Аллигаторе, имел более яркое и прямое восприятие ситуации внутри пылевого облака по сравнению с другими людьми. Под его умелым контролем быстрая стрельба Грязными Копьями Охотника и Огненных Стрел, которые он бросал в пылевое облако, нанесёт врагу большой урон.

Яростный рев, который продолжал звучать изнутри, был самым большим доказательством того, насколько эффективны его атаки.

Это была замечательная битва, которая была похожа на битву монстров. Это вызвало неописуемое чувство шока у зрителей. Они уже много раз меняли свое мнение по отношению к Гриму, ранее от презрения к пренебрежению, но теперь они были поражены и рассматривали его как достойную фигуру.

Это был чертов Начинающий Ученик!

Несмотря на это, он смог сражаться против Марга Громового Топора!

Хотя он не сражался лично, но призыв все еще был частью силы ученика Адепта!

Они представляли: если бы там был не Марк, у которого было сильное телосложение и мышцы, а они... У многих из элиты в тренировочном лагере появилось болезненное выражение лица.

Этот могучий змей был слишком сильным!

Это общая сила была, пожалуй, не слабее, чем у Продвинутого Ученика Адепта по Очищению Тела. Если учесть пугающую броню змея и его бесстрашный натиск, вероятно, даже Псевдо-адепты в лагере не решились бы противостоять этому чудовищу!

Пока у всех по-прежнему были свои мысли, вспыхнуло землетрясение. Марк, который был превращен в мускулистого гиганта, был выброшен из облака пыли и летел, как пушечный мячик, ударяясь о землю с огромной силой.

Тело Марка покрывали жуткие раны.

Левая рука Марка была сломана и скручена в неестественный угол, в то время как его правая рука по-прежнему была в хорошей форме, едва удерживая топор. Боевой топор, выкованный из нескольких специальных сплавов, вышел из строя, а его корпус был заполнено глубокими царапинами и признаками укусов.

Когда Марк попытался встать на ноги, свирепо смеясь, кровь вырвалась из бесчисленных ран, которые у него были. Страшный разрез от нижней части левого глаза до его правой щеки почти разорвал его лицо на две части, из которых была видно обнаженная плоть желтого цвета. Явный признак загрязнения Земного Элементия.

Если Марк не попытается удалить этот Земной Элементий, рана не исцелится даже с его поразительным самовосстановлением, вызванным его высокими очками Телосложения.

«Кхе-кхе... неплохо ...» - Марк остановился на том месте, где он приземлился и кашлянул кровью, затем сказал, - «Этот парень действительно сильный! Если бы я не допустил ошибку в своей экипировке, ты бы не выйиграл ... »

Облако пыли рассеялось, раскрыв гигантскую змею.

Состояние Каменного Змея было не лучше Марка.

Теперь от гигантского размера змея с человеческий дом, осталась только одну треть. Осколки продолжали отваливаться от черепа, который был раздавлен Марком. Поверхность всего тела змеи была полностью покрыта черными ожогами, вызванными сильными ударами молнии. Камни таяли и капали, как горячий воск.

Посреди черепа, за множеством слоев Адамантита, виднелось ядро.

Хотя змей был в очень плохом состоянии, это не мешало и не вызывало никаких проблем с его движением, наступательной силой и защитными способностями.

Некоторые люди, одарённые острым восприятием, даже видели сквозь трещины его тела, как огромные количества Земного Элементия несли камни и песок, фиксируя все повреждения.

Этому Голему земного элемента требовалось пятнадцать минут, чтобы полностью заживить все его раны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 68**

Взглянув на Марка, который мог стоять, Грим тайно чувствовал уважение, но это не значит, что он смягчит свою бдительность в отношении Марка.

Скопление желтого дыма собралось у поломанных частей змея. Используя Адамантит, полученный из подземных материалов, а липкий Земной Элементий в качестве связующего агента, потребовалось всего несколько секунд, чтобы ядро призыва снова скрылось внутри.

После того, как он завершил свое самовосстановление, Каменный Змей выпрямился, свернул свой длинный хвост, затем бросился на врага. Покалеченная пасть широко раскрылась открыв пару острых клыков, образованных из заостренных горных пород, нацеленных прямо Марка, который едва мог стоять.

Расстояние до тридцати метров занимало всего лишь полсекунды.

Но перед тем, как змей достиг своей цели, перед ним появился более высокий, более грубый и страшный человек, чем Марк.

Этот высокий мужчина только сжал кулак и слегка ударил рыло змея. Каменный Змей, который провел довольно ожесточенную битву с Марком, мгновенно разбился на мелкие кусочки.

Казалось, что вокруг этого высокого человека был невидимый воздушный барьер, так как обломки не могли к нему приблизиться. Он стоял посреди грязи и мусора, но был еще тверд, как скала. Он вытянул руку в глубины грязи, выполнив хватательный жест.

Призывающее ядро, которое упало между щелей в земле, было перемещено мощной силой, и упало прямо в ладонь высокого человека.

Высокий мужчина поднял правую руку и внимательно осмотрел ядро.

То, что когда-то было коричневатой кристально чистой поверхностью ядра, было полностью вырезано бесчисленными рунами и массивами, каждая излучающая сильный Земной Элементий, образуя трехмерную решетку перед его глазами.

Честно говоря, он ясно видел каждую руну, которая была вырезана линиями в несколько сотен раз мельче нитей волос, и он мог идентифицировать каждую отдельную магическую руну. Но когда он собрал их всех вместе, Халк почесал свою лысую голову, так как он не мог понять, как эти руны могли проецировать и формировать бесплотный Земной Элементий в могущественного и свирепого Голема.

Не понимая сущности магического знания, он не имел другого выбора, кроме как тайно вздыхать за свой недостаток таланта в магических массивах. Тем временем Грим подвел своего Аллигатора к Халку, с тревогой глядя на него.

Бросив ядро Гриму, Халк принял выражение, полное презрения, и сказал: «Не паникуй. Думаешь, я могу сломать его, просто глядя на него? Хорошо, хорошо! Считай ты победитель сегодняшнего боя. Теперь забирай свой военный трофей»

Грим взял призывающее ядро, а затем тщательно осмотрел. После того, как он неоднократно подвергался сильным ударам, Грим беспокоился, что мощная ударная волна повредила хрупкие магические массивы.

К счастью, после тщательного изучения Чипом, вызывающее ядро осталось неповрежденным.

Что же касается неожиданного вмешательства Халка, Грим не посмел выразить свое несогласие.

Хотя начальник тренировочного лагеря легко мог остановить битву без особых усилий, он сознательно использовал такой жестокий метод уничтожения Каменного Змея. Очевидно, это было предупреждение Гриму.

Похоже, сегодня он слишком хорошо себя проявил, заставив начальника использовать такой метод. Это был «нежнейший» метод загнать Грима в подчинение.

Тем не менее, сила Псевдо-адепта потрясла Грима…

Всегда говорили, что Псевдо-адепты были самыми близкими к Адептам, может ли эта особенность быть источником качественного отличия Адепта от ученика Адепта?

Грим молча опустил голову. Позже он подумает над этим.

«Кажется, мы все здесь тебя недооценили!» - сказал Халк, поддерживая дрожащего Марка со стороны. Он продолжил, - «Похоже, ты довольно зависим от Големов. Это позволит тебе получить огромный импульс твоей общей мощности. Следуй за мной. В этом лагере нужен такой талантливый человек, как ты. Позволь мне посмотреть, смогу ли я найти подходящую для тебя позицию!»

После того, как он закончил говорить об этом, Халк отвел Марка и повернулся, побежав к большой деревянной каюте. Криво улыбаясь, Грим коснулся своего носа и последовал за Халком.

Среди зрителей была тишина. Было ясно, что никто из них такого не ожидал. Было даже несколько Продвинутых Учеников, которые выглядели так, будто их родители только что скончались.

Когда Халк прошел мимо толпы, он внезапно остановился и повернулся к Темному Вуду.

«Эй, мертвец, почему ты сделал ставку на Грима?

Темный Вуд натянул капюшон и закрыл лицо, похожее на скелет. Из его затененного лица раздался дрожащий голос.

«Если бы Марк выиграл, разве это не означало бы, что я бесполезен? А этот результат не лучше? Теперь, кто осмелится сказать, что я побежден, потому что я бесполезен?»

Халк раскрыл было рот, чтобы что-то сказать, но не нашёл слов.

Черт возьми, хотя ответ этого парня был довольно пренебрежительным, это был честный ответ. Поэтому начальник тренировочного лагеря не смог найти подходящую причину, чтобы выразить свой гнев на этом человеке.

«Как насчет тебя? Почему ты сделал ставку на него?» - Халк повернулся к Кевину.

«Этот парень сказал мне, что он уверен в этом бою, и, поскольку я беден, я думал, почему бы не попытать удачу!»

«Аааа...» - у Халка не было слов и он отказался от своего намерения выпустить свой гнев на кого-то, - «Вам повезло, почему никто не сказал мне об этом раньше? Хммм. Идите и получите свои награды. Эй, малыш, за мной, я тебя угощу... »

Халк действительно имел в виду то, что он говорил.

В отличие от обычных формальностей, в которых хозяин приветствовал своих гостей и немного поболтал, тут сразу же ворвались несколько мужчин, держа в руках тяжелые ящики с пищевыми продуктами сразу после того, как Халк привел своих гостей и усадил их перед длинным деревянным столом.

Перед Гримом поставили изысканный серебряный поднос. У него были простые, но элегантные украшения, и слова, вырезанные на нем, выглядели довольно загадочными. Но Грим не интересовался ими. Вместо этого он продолжал смотреть на жареное мясо, которое было на вершине подноса.

Это был очень большой кусок жареного мяса весом не менее двух килограммов. На нём все еще были следы крови и дыма. Рядом с подносом был бокал с малиновой липкой жидкости. Грим попытался понюхать его, и острый запах крови вторгся в его ноздри.

«Ешь!» - сказал Халк со зловещей и отвратительной улыбкой, - «Я редко с кем-то обедаю, уважь хозяина!»

Серьезно раненный Марк должен был найти тихое место для лечения своих травм, но, как ни странно, он тоже уселся за длинный стол. Кровавые мясные ребра, которые были перед ним, весили почти десять килограммов, а бокал, который был вместе с едой, был заменен большим медным тазом.

Затем Грим повернул голову к хозяину, Халку. Прямо перед Халком был большой кусок бочины, и, судя по её состоянию, она была свежей, как будто только что была вырезана у зверя.

Между тем, в его уме, Чип просветил его.

Подземный Огненный Дракон!

Это было ребро Подземного Огненного Дракона!

Подземный Огненный Дракон жил в регионе лавы глубоко в земле. Он обладал малой частью родословной драконов, но не обладал такими пугающими способностями, как те мега драконы. Он также любит есть серу и Фрукты Драконов, поэтому он также является своего рода демоническим зверем Огненного элемента.

Пока Грим колебался, Марк уже начал поглощать еду. Он отбросил огромные серебряные столовые приборы и голыми руками разорвал ребро, пожирая его, игнорируя его сырой вкус.

После того, как он приказал Чипу просканировать ребра и обнаружил, что проблем нет, Грим взял столовые приборы и попытался прорубить его. Он не обращал внимания на эту посуду, но когда он схватил нож, он понял, что этот, казалось бы, незначительный серебряный нож, был магическим предметом. Он производил два магических эффекта Проникновение и Резкость. Серебряная вилка также обладала магическим эффектом Прокалывания и Усиления.

Черт, это были лишь столовые приборы, используемые для резания ребра, но магические эффекты, которые у них были, были намного лучше, чем защитные магические предметы, которыми владеет большинство Промежуточных Учеников. Грим не мог не удивляться разрыву между разными статусами учеников.

Грим вздохнул и вырезал небольшой кусок мяса. Он взял его серебряной вилкой и положил в рот.

Честно говоря, когда он попробовал мясо, Грим чуть не выплюнул все это. Оно было сырое и горькое, но Грим старался изо всех сил и хорошо прожевал его, пока не заболела челюсть, и неохотно поглотил. Когда мясо дошло до желудка, из его нижней части живота быстро поднялось теплое ощущение, из-за чего у его тела появилась реакция на это жжение.

Казалось, что тело Грима внезапно впало в состояние крайнего голода, сильное желание потреблять пищу резонировало от всего его тела и ума, бросая вызов его воле.

«Что со мной происходит? Чип, активируй динамическое сканирование тела!»

\*Бииип\* «Динамическое сканирование тела началось... обнаружены следы энергии элемента Огня ... тело хозяина поглощает их с высокой скоростью ...»

В глаза Грима проецировался лист атрибутов тела. Его Телосложение и Дух начали медленно расти.

Тонизирующая пища?

Может это тонизирующая пища этого мира?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 69**

Мясо Подземного Огненного Дракона показалось горьким и жестким.

Хотя это технически считалось приготовленным мясом, ему все равно было трудно рвать, жевать и глотать его. Он взглянул на двух других мужчин, которые счастливо собирались поужинать. Грим не мог не задаться вопросом, улучшили ли эти двое зубы заклинанием Прокаливания и Разрывания. Без этого, как они могли пережевывать это мясо, которое было жестче, чем шкура коровы?

Грим ел очень медленно, но решительно.

После того, как он переключил часть своего внимания на его возрастающие Телосложение и Дух, он стал решительнее. Однако казалось, что он был единственным, у кого такое было. В конце концов, не все могли обнаружить такие крошечные изменения в своих атрибутах.

Второй кусок мяса подали сразу после того, как он закончил первый. Общий размер обеих частей был, по меньшей мере, в три раза больше, чем у его желудка. Но он все равно глотал их сквозь зубы. В конце он даже не пытался попробовать мясо. Ему приходилось полагаться на свою сильную волю, чтобы запихать его в рот и глотать.

Когда мясо достигало желудка, он обнаружил, что оно испускает ауру Элементия, которая приносила Гриму радость. Это был вкус Огненного Элементия!

Обычно, если Грим хотел увеличить свой Дух, ему приходилось полагаться на свои ежедневные четыре часа медитации, чтобы медленно поглощать Огненный Элементий. Обычно этот процесс увеличивал максимальный уровень его Духа. Будто его Дух был маленьким прудом, а его ежедневный покой дополнял пруд до максимального уровня, в то время как медитация помогала расширить границу пруда.

Ранее Грим думал, что единственный способ расширить верхний предел Духа - через какое-то специально придуманное Духовное зелье. Однако сегодняшний «деликатес» заставил его думать иначе. Теперь он знал, что помимо медитации и духовных зелий существует еще один метод, который мог медленно улучшить качество устройства Ученика Адепта.

Хотя потребление большого количества этих зелий быстро увеличивало предел Духа, увеличение обычно приводило к некоторым побочным эффектам. Этот метод наносил вред нормальным функциям других атрибутов тела. Однако «деликатес», который он только что съел, не имел побочных эффектов. Он медленно увеличил его Дух и показал те же результаты, что и медитация.

Ранее Гриму сказали, что зелье Концентрации Внимания, которое он купил, увеличит Дух в ущерб Телосложению. Поэтому это зелье нужно было принимать в меру, иначе Грим станет как Темный Вуд и превратится в живой скелет.

Раздумывая о том, как он мог сочетать деликатес и зелье Концентрации Внимания, чтобы достичь лучшего результата, кусок мяса внезапно застрял в горле Грима. Он не мог проглотить его или выкашлять, поэтому он просто взял стакан с малиновой жидкостью и сглотнул оттуда.

Как будто пламя вошло в его рот и влилось в его живот, лицо Грима внезапно стало фиолетовым. Казалось, что кровь вот-вот вырвется из его лица.

Это ... это была кровь Подземного Огненного Дракона!

Огненный Элементий продолжал исходить из мяса Подземного Огненного Дракона и поглощаться в его голодное тело. С большим усилием Гриму удалось проглотить последний кусок мяса. Он больше не мог удержаться и положил лицо на стол. Его Духовное сознание спуталось из-за огромного количества Огненного Элементия. Он был неспособен мыслить ясно.

«Хе-хе, малыш, это первая истина, которой я хотел тебя научить» - прежде чем полностью погрузиться в бессознательное состояние, Грим смутно услышал громкий голос Халка, - «Только зная, как правильно питаться, Ученик Адепта может стать лучшим бойцом! Запомни!»

Грим не помнил ни одной вещи, которая произошла после этого. Огненный Элементий взорвался в его теле, подобно палящей лаве. Он метался через каждый кровеносный сосуд и вену. Слишком сильный Огненный Элементий окрасил его кожу в огненно-красный и нагрел кожу до такой степени, что при прикосновении можно было обжечься. Он был похож на печь в форме человека, которая работала на полную мощность.

Ясно, что этот Огненный Элементий, который был полон сильной биологической активности, подходил для поглощения человеком. Он присутствовал в огромном количестве и пробивался через каждый дюйм его мышц, костей, сухожилий и крови.

Грим был пьян! Он был пьян от Огненного Элемента!

….

Когда Грим проснулся, прошло семнадцать часов.

Время было точным до миллисекунды, как сообщил Чип.

Грим обнаружил, что лежит на теплом, уютном одеяле внутри маленькой палатки.

Как только он открыл глаза, он почувствовал, что вот-вот взорвётся.

Беспрецедентное чувство удовлетворения от его родословной затопило большую часть его сознания. Гриму казалось, что все его тело дрожит и стонет от удовольствия. Ему казалось, что каждая кость и мышцы восхищаются, стремясь испытать новую силу. Родословная призывала его сражаться и изгнать поток бушующей силы в его теле.

«Чип, что со мной случилось? Почему я так себя чувствую?» - Грим всегда был спокойным человеком, который ставил разум превыше всего, поэтому он не привык к такому необычному импульсивному состоянию.

\*Бииип\* «Обнаружено, что атрибуты тела Хозяина достигли верхнего предела... также обнаружено большое количество неабсорбированного биоактивного Элементия внутри тела Хозяина ... Аномальное чувство исходит от стимуляции этого биоактивного Элементия... Предполагается, что Хозяин выполнил практику огненных заклинаний за раз, так, накопленный биоактивный Элементий смог поглощаться... »

Черт, все это из-за чрезмерно низкого предела выносливости его тела. Казалось, что он просто не мог вынести питания, которое он получил от деликатеса!

Грим мгновенно вскочил с одеяла. Он слегка сжал кулак и сразу почувствовал, что вокруг него стала собираться взрывная сила. На мгновение он подумал, что он переключился на путь Адепта по Очищению Тела.

Он поднял палатку и вышел из нее. Он понял, что он все еще находится в тренировочном лагере и его просто принесли в палатку с западной стороны. Это было в противоположной стороне от деревянной каюты на востоке. С его восприятием он мог сказать, что некоторые из этих палаток были пусты, в то время как другие были заняты людьми, которые либо медитировали, либо спали.

Это было утро следующего дня. Элита тренировочного лагеря добросовестно практиковала свои магические заклинания на краю большого поля. Когда Грим наблюдал за умелым и свободным способом практики их мгновенного метания, он не мог удержаться, чтобы попытаться попробовать свое заклинание.

Фактически, мгновенное метание заклинания было способностью зрелых заклинателей.

Когда ученик достигал определенного уровня мастерства магических заклинаний, он пытался сжать или даже пропустить часть заклинания, сохраняя при этом непрерывность заклинания. Конечная цель этой кропотливой тренировки состояла в том, чтобы мгновенно выпускать заклинания.

Некоторым Адептам даже не нужно было повторять десятки или даже сотни слов. Вместо этого несколько коротких заклинаний - все, что им нужно, чтобы сказать, чтобы мгновенно применить заклинание.

Однако сжимание длинного повторения в короткое требовало от заклинателя часов практики. Кроме того, требуется секретное магическое наследие заклинаний.

Вот почему семья Адепта была настолько важна для Ученика Адепта. У каждой семьи Адептов свое собственное наследие магического заклинания. Только ученик, принадлежащий к этой семье Адепта, сможет наслаждаться наследием и методами, которые были переданы поколениями старших Адептов. Это делало их путь плавней и легче.

Или иначе, без помощи таких древних знаний, ученик должен был идти по своему пути наощупь. При этом даже ученику с необыкновенным магическим талантом все равно придется тратить драгоценное время, которое у него было.

Взять Грима в качестве примера. В настоящее время, если он произнесет одну треть магического заклинания, заклинание вступит в необратимый процесс формирования. Если этот процесс будет прерван или он прекратил метание на полпути, ему придётся противостоять определенной степени ответного удара. Но ученики, которые имели наследство от своей семьи, могли хитрить. Они знали, какую часть они должны были остановить, и они знали, как прекратить метание на полпути, избежав обратной реакции.

Только это само по себе Грим не мог изучить сам. Он не смог бы узнать это, даже если бы он провел бесчисленные годы, практикуя заклинания.

Таким образом, это было преимуществом наличия наследия.

Те ученики, которые узнали «Свободное Метание», могли практиковать свои магические заклинания произвольно, и когда заклинание почти активировалось, они развеивали его. Они могли улучшать свое мастерство магического заклинания, многократно практикуя таким образом.

В конце концов, у Духа Ученика Адепта существовал предел. Без использования мгновенного метания или свободного метания, Дух истощался после дюжины магических заклинаний. После этого можно было только спать для восстановления своего Духа. Но, используя мгновенное метание, можно практиковать сто или даже тысячу раз каждый день.

Следовательно, прогресс ученика, имевшего доступ к наследию и Грима, который казался дикарём, был совершенно иным.

Прямо сейчас у Грима не было времени, чтобы чувствовать зависть к таким ученикам. Он пришёл в угол тренировочного поля и нашел большую скалу в качестве своей цели. Он начал многократно применять последнее установившееся заклинание, которое у него было: Пылающее Копьё.

По сравнению с тихим и спокойным свободным метанием, которое шло рядом с ним, практика заклинания Грима была похожа на дикую бомбардировку. После его громкого чтения он продолжал стрелять одно Пылающее Копьё за другим. Вещи, похожие на горящие копья, продолжали появляться в его руке и, издавая шипение, влетали в большую скалу, которая стояла в сотне метров.

Урон Пылающего Копья, наряду с его мощным взрывом, мгновенно затопил большую горную цель яростным бушующим морем пламени.

При обычной ситуации, жалкие девять очков Духа Грима были бы истощены после четырех Пылающих Копий. Но по какой-то неизвестной причине сильная и бушующая энергия элемента Огня выходила из его тела. Он был настолько силен, что даже чувствовал, что его Дух вот-вот взорвется.

Поэтому у Грима не было выбора, кроме как продолжать метать Пылающие Копья, чтобы освободить огромное давление, которое он ощущал на своем Духе. Весь тренировочный лагерь был потрясен!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 70**

Дремавшие ученики яростно взревели и повыскакивали из своих палаток, темные круги под глазами свидетельствовали о необходимости сна. Они громко проклинали их невнимательного сверстника. Но когда они увидели молодого человека перед большой каменной мишенью, у них не было выбора, кроме как остановить свои действия и сердито вернуться в свои палатки.

Вскоре на вершине палаток появилось сияние. У учеников не было выбора, кроме как использовать магические заклинания, чтобы защитить себя от беспорядков снаружи.

Через полчаса Грим тяжело дышал, и уровень его Духа был очень низким.

Благодаря своему тонкому восприятию он ощущал постоянный поток энергии Огня из глубин своей плоти, снабжающий его Дух. Этот процесс был намного медленнее, чем раньше, и, наконец, со скоростью, которую он мог выносить.

«Как оно? Сейчас лучше?» - внезапно раздался голос.

Грим посмотрел через плечо и обнаружил Кевина.

«Знаешь, сколько людей в этом тренировочном лагере ревностно относятся к твоему вчерашнему пиру?» - он скрестил руки и заговорил с улыбкой на лице, - «То, что у тебя было вчера, было грандиозным праздником Подземного Огненного Дракона, которого многие люди в этом лагере мечтают попробовать. Обед с Халком - это то, чем ты должен гордиться, а не возвращение чемпионом из Подземного Мира!»

«Полагаю, это мясо очень дорого?» - спросил Грим, почесывая голову.

«Дорого? На самом деле, нет! На рынке ты можешь купить 500 граммов свежих ребер Подземного Огненного Дракона за 100 магических кристаллов, а бокал крови дракона стоит 200 магических кристаллов»

Хотя Кевин говорил довольно спокойно, Грим почувствовал, что мужчина разговаривает, стиснув зубы.

Грим уже не был таким неопытным новичком. Теперь он ясно понимал истинную ценность магических кристаллов.

Для ученика, как он, который приехал сюда для выполнения просто инспекционной миссии Подземного Мира, каждый поход в подземный мир приносил ему награду в пять баллов за заслуги и десять магических кристаллов. Для элитного ученика, такого как Кевин, награда за каждую миссию составляла примерно десять баллов за заслуги и от 30 до 40 магических кристаллов.

Отнимая основные расходы на приобретение материалов и предметов первой необходимости, элитный ученик с экономией в 200-300 магических кристаллов считался богатым человеком. В противном случае, после вчерашней ставки, почему так много элитных учеников сжали зубы и желали сожрать его живьём?

Если быть честным, после двух ставок Грим забрал почти все сбережения каждого ученика из элиты в этом тренировочном лагере. Если бы Халк не отдал приказ, возможно, как только Грим вышел бы из этого тренировочного лагеря, его поприветствовали бы бесчисленные ученики, ожидающие избить его и ограбить!

Несмотря на то, что он выиграл себе огромную сумму «нечестным путём», когда Грим услышал реальную цену Подземного Огненного Дракона, он все еще не мог контролировать себя, а его лицо сильно дергалось.

Больше не сдерживаясь, Грим испустил бушующий рев в небо.

«Если бы я знал, что это так дорого, я бы ... я бы ... определенно ...»

«Определенно, не тронул бы его?»

«Я бы съел побольше!»

«......»

Пошутив немного, оба снова посмотрели друг на друга, они чувствовали себя немного ближе.

Фактически, с первого дня, когда они встретились, Грим был в тайном благоговении перед этими элитными учениками, которые прошли через бои на смерть. Хотя он победил двух довольно известных Продвинутых Учеников, они фактически сражались публично в открытом поле. Если бы не было ограничений из-за боевого поля или ограничения в магии, Грим, который был только Начинающим Учеником, был бы слишком слабым.

Он был сильным благодаря своим големам; а сам был слишком слаб.

Если бы он и Темный Вуд были на густой лесной горе, Темный Вуд, который был экспертом в заклинаниях проклятия, имел бы тысячи способов свести Грима с ума. А если бы его противником был Кевином, Грим погиб бы на месте.

Он никак не мог прятаться под землей весь день, пытаясь избежать атаки противника. Ему нужно было бы вернуться на поверхность, чтобы поесть, попить и поспать. Когда он смягчил бы свою бдительность, враг тут же бы его убил.

Поэтому, несмотря на то, что его боевые способности получили признание большинства людей, Грим знал себя. Возможно, он действительно представлял угрозу для большинства людей в этом тренировочном лагере, но это не было бы фатальным, и поэтому члены этого тренировочного лагеря приняли его довольно снисходительно.

Если бы Грим был опьянён славой своих побед и попытался обходиться с этими людьми высокомерно, то все, с чем бы он столкнулся, была бесконечная враждебность и ненависть.

Именно по этой причине, когда Кевин выразил свою доброту, Грим немедленно погасил это десятикратным энтузиазмом.

Хотя Кевин был намного старше Грима, ему было всего двадцать семь, и он был еще молод. Следовательно, они не слишком отличались друг от друга.

Поговорив некоторое время, Кевин достал старый мешок и отдал его Гриму.

«Это твоя доля после вчерашней победы. Неудобно носить так много магических кристаллов, поэтому я поменял большинство из них на магическую кристальную карточку. Её можно использовать в обмен на магические кристаллы на всех станциях Адепта, принадлежащих Ассоциации Жентарима. Это намного лучше, чем носить с собой несколько тысяч магических кристаллов!»

Грим был рад и горячо выразил свою благодарность.

«Ерунда, нечего благодарить. На самом деле, я должен сказать тебе спасибо! Если бы не ты, вчера я бы не смог заработать небольшое состояние. Ха-ха, ты не видел, как завидовали те ребята; это был такой приятный момент!»

Грим потер ладони, но не знал, как продолжить этот разговор. Хотя было приятно дружить с Кевином, казалось, что Грим обидел еще много парней в этом лагере!

«Не волнуйся, Халк отдал приказ. С этого момента ты станешь частью моей команды. Но, возможно, ты не знал, но с момента, как Халк упомянул об этом, ты потерял сознание и тебя унесли из деревянной кабины» - Кевин рассмеялся. Хотя он дразнил Грима, Грим слышал нотку зависти в словах Кевина.

«Брат Кевин, можешь объяснить ответственность и силу ученика лагеря?»

«Ха-ха, никаких проблем! Пойдем обратно в Башню Адепта. Я расскажу тебе о реальном положении этого тренировочного лагеря на пути назад!»

Когда Грим забрал свое огромное состояние и благополучно вернулся в свою резиденцию в Башне Адепта, он, наконец, лучше понял, что такое тренировочный лагерь.

Тренировочный лагерь, как и предполагало его название, был учебным лагерем, используемым для обучения элитных учеников. Но это было также сотрудничество, используемое для поддержания интереса небольших семейств Адептов.

В конце концов, хотя это называлось Подземной Пещерой, наряду с темным и глубоким Подземным Миром, она также охватывала горный хребет Кералы и обширный лес, полный ресурсов, которые покрывали тридцать тысяч миль земли. Это был также один из самых богатых регионов Дагон.

Кроме того, Адепт второго ранга, который был отправлен сюда Ассоциацией Жентарима, жил в уединении внутри Башни Адепта и редко показывался публике. Если не серьезный инцидент, как Падшие Адепты, которые атаковали их на поверхности, он никогда не вмешивался ни во что из Подпольной Пещеры и сосредоточивал свое внимание только на своих собственных волшебных экспериментах.

Иногда он тайно отправлялся в Подземный Мир, но главным образом собирал знания и ресурсы, необходимые для его эксперимента. Он редко принимал участие в битве между Адептами с поверхности и Падшими Адептами.

Воистину, все семнадцать Адептов первого ранга, которые управляли Башней Адепта в Подземной Пещере, были лицами, принимающими решения в каждом отдельном деле. И за каждым из них была семья Адепта, которая была значительной в регионе Дагон.

Разумеется, общая численность этих семей Адептов была незначительной в глазах Ассоциации Жентарима, поскольку они считались лишь малыми семьями Адептов. Но в регионе Дагон они были местными злодеями, которые все контролировали. Обычные человеческие дворяне и торговцы могли искать защиту только от семей Адептов; только тогда они могли бы зарабатывать на жизнь, принося бесконечную прибыль из хребта Кералы.

Травы, леса, специальные растения, кожа, ядра демонов, таинственные демоны... независимо от того, какой материал или ресурс, это всегда можно было найти здесь. Бесчисленные группы охотников, разведывательные группы, которые отваживались ходить между крутыми горами в хребте Кералы, обеспечивали постоянный запас драгоценных ресурсов и предоставляли львиную долю инвестору, который их поддерживал.

Но это были низкосортные ресурсы. Реальные предметы, из-за которых семьи Адептов были настолько богаты, были магическими материалами, которые пришли из Подземного Мира. Темная трава, Призрачный Гриб, Девятиглазые Камни (п.п.: до этого были Камни Ночного Глаза, возможно опечатка, далее будет видно) - это предметы, которые могли соблазнить даже официальных Адептов, они были основной причиной, по которой семьи Адептов могли продержаться сто или даже тысячи лет, не распадаясь.

У обычного человека не было возможности рисковать в глубинах Подземного Мира и собирать эти ресурсы. Только таинственные существа, обладавшие специальными методами, Ученики Адептов, имели возможность входить на территории подземных существ и приносить редкие и драгоценные ресурсы.

Все семнадцать размещенных Адептов представляли семнадцать лучших семей Адептов в регионе Дагон. Пока они существуют, ни один чужак не может вмешиваться в интересы этих семей Адепта. Разумеется, официальные Адепты не участвовали в такой кропотливой, но долговременной задаче. Младшие ученики из каждой семьи действовали для них, чтобы завершить эту миссию по сбору урожая.

При этом они не только могли обеспечить непрерывность интересов своей семьи, но и обучать лучших юниоров своей семьи. В конце концов, был создан тренировочный лагерь.

Если бы все семнадцать Адептов были представителями их соответствующей семьи Адепта, то все элитные ученики в этом учебном лагере были бы наёмными убийцами их соответствующей семьи Адепта. Как только что-то навредило бы интересам их семьи, они были бы палачами, которые выделялись для защиты интересов и лица своей семьи.

Конечно, если исследовательская группа, которая была отправлена или вложена семьёй, обнаружила редкого демонического зверя или дьявола, которого они не смогли захватить, ученики в учебном лагере внесли бы свой вклад и предоставили поисковой команде мощную поддержку магическими заклинаниями.

Тем не менее, самая важная деятельность для элитных учеников по-прежнему лежала в Подземной Пещере.

Это место стало жизненным тросом для семей Адептов, ресурсом, который они никогда не отдавали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 71**

Поскольку существование Подземной Пещеры было очень важно для всех семей Адептов в регионе Дагон, иностранные элитные ученики, такие как Грим, стали их любимой мишенью для вербовки.

Во-первых, наличие иностранных новобранцев не влияло на их текущие интересы. Без поддержки семьи Адептов Ученикам Адепта не хватило бы смелости оскорблять официальных адептов открыто. Таким образом, набранные элитные ученики могли стать их головорезами, но не могли стать одним из их конкурентов.

Во-вторых, Подземный Мир - место далеко не мирное. Редкие ресурсы, которые искали Адепты с поверхности, также были мишенью для ублюдков подземелья. Таким образом, начало каждой отдельной экспедиции было также началом хаотической битвы между двумя сторонами.

Из-за обширных исследований и разработок все редкие ресурсы, добытые в Подземном Мире, были раскопаны, а их места были отмечены как ресурсные участки. В какое время эти ресурсы созреют и в какое время их нужно было собрать обе стороны знали очень хорошо. Поэтому, всякий раз, когда приходило время собирать урожай, в окрестностях этих ресурсных участков могла произойти смертельная резня.

Ни одна из сторон не отправляла своих официальных Адептов в эту битву, но ограничила битву до уровня учеников. Только победитель имел право войти на ресурсный сайт и собрать ресурсы. Что касается проигравших, либо они бежали с ранами, либо были убиты в битве.

Таким образом, кровавая бойня продолжалась более трехсот лет в Подземной Пещере, и в этом месте она стала неписаным указом. Используя своих сильнейших учеников в качестве своего талона, обе стороны будут бороться за фиксированные ресурсы каждый месяц. Победитель брал всё, а проигравшего убивали. Это была арена, где Псевдо-адепты могли бы устроить хорошее шоу.

Теперь, из-за уникальности способности Грима, его выбрали в тренировочный лагерь под руководством Халка и ему очень повезло стать членом вместе с другими учениками элиты. Из-за этого стал более занятым, так как помимо выполнения миссии ученика, организованной Ассоциацией Жентарима каждые пятнадцать дней, ему также необходимо было периодически ходить в подземный патруль тренировочного лагеря.

При этом скорость получения очков за достижения Грима была, безусловно, быстрее, чем у других обычных учеников.

Получив базовое понимание ситуации на тренировочном лагере, Грим покинул Кевина и вернулся в свою резиденцию.

Войдя в комнату и запер дверь, Грим убедился, что вокруг безопасно. Затем он начал вынимать из своего тела предметы.

Браслет Дворянина, Браслет Колючей Брони, Ботинки Ускорения, Кричащая Ветвь, Гномьи Очки ...

Удостоверившись, что никакие магические заклинания не затрагивают его тело, он внутренне отдал приказ.

«Чип, просканируй текущую ситуацию моего тела ...»

\*Бииип\* «Миссия принята. Начало сканирования тела Хозяина...»

После того частота духа распространилась по его телу, последние данные Грима спроецировались ему в глаза.

Когда он уставился на статистику, на лице Грима появилась улыбка.

По сравнению с его ранее хрупким телом все атрибуты Грима были теперь на новом уровне. Телосложение было атрибутом с самым выдающимся улучшением, так как он подскочил на два очка. В конце концов, всего месяц назад у Грима было всего три очка. По сравнению с другими учениками он был слишком хрупким, чтобы выдержать даже порыв ветра.

Хотя другие три атрибута увеличились с небольшим отрывом, все они значительно улучшились и больше не находились в застойном состоянии, как в прошлом.

После того, как он просмотрел свои атрибуты, Грим удобно расположился на стуле. Он вытащил из своей сумка бутылку Зелье Концентрации Разума и молча осмотрел.

Светло-голубое зелье качалось в крошечной бутылке, были видны маленькие голубые гранулы. Но поскольку их аура была изолирована внутри бутылки, Чипу было очень сложно получить точный анализ ингредиентов, содержащихся в этом зелье.

Грим осторожно вытащил пробку, и уникальный аромат моря мгновенно ворвался в его ноздри. Без колебаний Грим откинул голову назад и сглотнул зелье за один раз.

Как только зелье вошло в его рот, из его ноздрей внезапно вырвался светло-голубой туман и сформировался перед его глазами в маленькую русалку размером с большой палец. Крошечная русалка быстро засохла, ее тело почти исчезло, и внезапно раздался резкий и жалкий визг по всей комнате.

Крик не продержался долго, и образ русалки быстро исчез, а затем растворился голубой туман. Но резкий крик русалки проник в сознание Грима с печальным и чувственным проклятием.

«Чип, что только что произошло?»

\*Бииип\* «Обнаружено наличие «Проклятия Плоти» ... Предварительная оценка показывает, что это отрицательный побочный эффект зелья. Рассеивая его, эффективность зелья будет ниже ... Хозяин хочет использовать Дух и рассеять это Проклятие Плоти?»

Грим вздохнул.

Раньше он слышал, что зелье Концентрации Разума имеет сильный отрицательный побочный эффект; похоже, слухи были реальными. Чтобы увеличить свой Дух, у него не было выбора, кроме как выдержать разрушения этого Проклятия Плоти.

«Отказ. Просто продолжай динамическое сканирование!»

«Команда принята. Эффект зелья начинается ... »

На листе атрибута, проецируемого перед глазами Грима, число, представляющее его Дух, медленно начало расти. В то же время его Телосложение начало падать.

8.43 ...... 8.44 ...... 8.47 ...... 8.53 ...... 8.62 ......

4.98 ...... 4.97 ...... 4.95 ...... 4.92 ......

К счастью, вчерашний грандиозный праздник Подземного Огненного Дракона принес Гриму много жизненной силы, что минимизировало большую часть боли его внутренних органов, хотя по-прежнему казалось, что его покусали тысячи муравьев одновременно. В противном случае даже он сам не мог быть уверен, сможет ли он выдержать этот болезненный процесс до конца.

Вынося душераздирающую боль, исходящую от всего тела, его только радовал постоянно растущий Духа.

8,98 ... 9,03 ... 9,08 ......

Даже с болью, Грим улыбнулся, увидев, что его Дух, наконец, перешагнул восемь и успешно стал девяткой.

Когда его Дух остановился на 9.27 и больше не двигался, Грим издал глухой стон и выдал команду: «Чип, развей Проклятие Плоти!»

«Команда принята! Освобождение Огненного Элементия ...»

Теплая энергия начала течь по всему его телу, и ощущение боли и покалывания постепенно стихло, прежде чем полностью исчезло. Грим больше сосредоточился на изменившихся атрибутах.

Ух ... эта бутылка зелья принесла увеличение 0.85 Духа Грима. В то же время его Телосложение уменьшилось на 0.77, и даже его Сила упала на 0,05.

Грим встал и попробовал свое тело. Хотя чувство пустоты, вызванное уменьшением его Мускулатуры, все еще было там, оно было не таким сильным, как он ожидал. Казалось, что вчерашний грандиозный пир принес ему скрытые преимущества! Между тем, увеличение его Духа привело Грима к улучшению его общей способности. Значительно улучшилась скорость его мыслей или глубина его духовных чувств.

Соблазнившись результатом, Грим колебался полсекунды, прежде чем он достал еще одну бутылку зелья Концентрации Разума, вытащил пробку и сглотнул.

Грим переносил негативные последствия зелья: ту же боль, одно и то же Проклятие Плоти, такое же ожидание. Единственным предметом его внимания был Дух, который постоянно увеличивался.

9.29 ...... 9.33 ...... 9.46 ...... 9.52 ......

......

Внезапно зазвонил Чип: «Предупреждение, повреждение мышц хозяина превысило 17%»

«Урон мышцам превысил 19%»

«Урон мышцам превысил 21%»

\*Бииип\* «Предупреждение! Урон мышцам превысил 21%. Невмешательство приведет к тому, что Хозяин войдет во временное состояние распада. Хозяин хочет вмешаться?»

Грим слегка сжал челюсть и ответил с глубоким голосом. «Отказ!»

Первоначальное болящее и покалывающее ощущение превратилось в сильную боль, будто его сердце порезали, и пот катился по его лбу. На стуле Грим искривился и боролся с болью, полагаясь на свою силу воли, чтобы он не потерял сознание. Если он потеряет сознание, он потеряет контроль, и Проклятие Плоти нанесет ущерб его телу, прежде чем оно растворится. Без сомнения, это принесёт еще больший урон его Телосложению!

Таким образом, даже если бы он потерял 0,01 Телосложения, Грим все еще цепко держал себя в руках.

9,87......

«Урон мышцам превысил 22%»

9,93......

«Урон мышцам превысил 23%»

9,99......

«Урон мышцам превысил 24%»

10,03......

«Урон мышцам превысил 25%»

Чувствуя, что его Дух прекратил движение, Грим закричал: «Рассеять!»

Когда энергия снова потекла по его телу, сильная боль полностью спала.

Грим положил обе руки на подлокотник кресла и попытался встать, но он потерпел неудачу дважды подряд. Сильная боль остановила его контроль над телом.

Только в этот момент последние атрибуты освежились перед его глазами.

Наконец, он пробился до десяти!

На данный момент Грим был удостоен чести быть Промежуточным Учеником.

От Начинающего Ученика, у которого было только восемь очков Духа, к Промежуточному Ученику десяти очков Духов, он дошёл за полтора месяца, но он провел шесть лет в прошлом только для того, чтобы увеличить от шести до восьми очков Духа. Это было явным свидетельством огромной разницы между кем-то с достаточными ресурсами и кем-то без.

Но чтобы достичь того, что у него было сейчас, Грим заплатил огромную цену своим телом.

Его Дух увеличился с 9,27 до 10,03, небольшое изменение от одной цифры до двух цифр, но его Телосложение уменьшилось до 3,17 с 4,21. Наряду с этим было 0,01 сокращение его Силы и снижение 0,08 в его Ловкости.

Урон, наносимый зельем Концентрации Разума, увеличивался всё больше!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 72**

Честно говоря, Грим действовал довольно импульсивно, потребляя зелье Концентрации Разума!

В соответствии с процессом, который он понял ранее, между каждым приемом зелье требовался промежуток времени не менее трех-четырех дней. Так, он мог избежать накопления урона. Но, поскольку он думал, что он молодой, сильный и растущий организм, он решил принять второе зелье сразу после первого. В конце концов, у него не было терпения ждать.

Последствия, вызванные его безрассудным решением, были очевидны.

После первого зелья его Телосложение уменьшилось лишь на 0,85, а второе зелье понизило его на 1.05. Если Грим примет третье зелье, возможно, его Телосложение упадёт на 2 очков.

В конце концов, параметры, вычисленные Чипом, были просто оцифрованным представлением атрибутов его тела. Все четыре основных атрибута тела не были изолированы, а поддерживали и влияли друг на друга. Например, Дух и Ловкость влияли на точность удара дальнего боя и частоту атак. Дух и Сила вместе влияли на рефлекторную и взрывную силу. Между тем, Телосложение было основой всех атрибутов. Оно работало с другими атрибутами и влияло на здоровье человека, его физическое и элементарное сопротивление, уклонение и многие другие аспекты.

Когда Телосложение Грима снизилось с 4.98 до 3.17, уменьшение на два очка не только снизило его очки Здоровья, но и вызвало распад всей его жизненной системы.

В этот момент Грим почувствовал, будто его тело опустошили.

Чувство пустоты и голода, вызванное быстрым разложением его Телосложения, продолжало его раздражать. Это действительно было ужасно чувство, изнутри его будто жгло огнем.

Поскольку у него не было другого выбора и сил встать, Грим протянул руку к маленькому медному колокольчику на своем столе и позвонил.

После этого в воздухе пронеслась рябь, и из пустой поверхности стола внезапно вырвалось деревянное человекоподобное лицо.

«Господин Грим, могу я узнать, какую услугу вы заказываете?» - удивительно, но деревянное лицо говорило.

«Еда! Мне нужна еда прямо сейчас! Немедленно!»

«Могу я узнать, какой уровень еды вам нужен? Мы предлагаем обычную гарнирную еду. Степень роскоши гарантированно будет наивысшим наслаждением среди благородных людей. Одна порция стоит всего один магический кристалл. Мы также предоставляем еду магической энергии. Все ингредиенты взяты у демонических зверей от Промежуточного до Продвинутого уровня, найденных в глубине горного хребта Керала. Порция стоит всего пять магических кристаллов»

«Еда магической энергии. Сейчас!

«Понял! Ваш заказ принят, пожалуйста, поместите плату за еду в мой рот!» - после этого торчащее лицо открыло рот.

Грим вытащил пять кристаллов и положил их в рот человеческого лица. Первоначально это была резьба по дереву, но теперь она превратилась в трещину, которая вела в тайное место. Он быстро проглотил магические кристаллы.

После того, как деревянное человеческое лицо проглотило магические кристаллы, оно внезапно расширилось и превратилось в квадратную деревянную коробку. Когда деревянный ящик, наконец, взорвался на волокна и снова убрался в стол, перед Гримом появилось горячее ребро, расположенное на серебряном подносе.

Рядом с едой лежал набор столовых приборов. Еда состояла из аппетитного жареного ребра, украшенного красными, синими и белыми овощами с каким-то вкусным соусом. Всё это в паре с бокалом ароматного виноградного вина.

Поскольку Грим не был придирчивым человеком, он не обращал слишком много внимания на его питание. Однако он должен был признать, что для учеников Адептов, которые были погружены в скучную рутину, тщательно приготовленная еда вроде этой считалась огромной психической компенсацией.

Не теряя времени на манеры за столом, Грим быстро съел мясо. Когда жгучий голод, наконец, утих, Грим приказал:

«Чип, ты можешь определить, что это за мясо?»

\*Бииип\* «Возможность Железного Носорога составляет 87%, Неистового Зверя - 10%...»

Чип показал Гриму длинный список, но вероятность последних семи-восьми была настолько низкой, что их можно было просто проигнорировать. Только первые были самыми высокими.

Грим облизнулся, откинул голову назад и глотнул виноградного вина.

Он ясно чувствовал, что еда магической энергии, которую он съел, намного уступала мясу Подземного Огненного Дракона. Кроме того, Железный Носорог, должно быть, всего лишь промежуточный демонический зверь элемента Земли. Элементий, содержащийся в мясе, был совершенно несовместим с его элементальной близостью. Хотя оно принесло ему огромное количество очков Здоровья, оно не принесло никакой пользы для его врождённой способности Огненного элемента.

Похоже, если он захочет пополнить и очки здоровья, и врожденную способность, он должен выбирать мясо зверей Огненного элемента. Чем выше класс, тем лучше.

Поэтому Грим снова позвонил в медный колокол.

Как и ожидалось, когда Гием сказал, что он хочет зверя Огненного элемента, деревянное лицо сразу же предложило ему длинный список деликатесов.

Пылающий Тигр - 15 магических кристаллов за 500 граммов

Огненная Ящерица - 20 магических кристаллов за 500 граммов

Адская Гончая - 25 магических кристаллов за 500 граммов

Поглощающий Огонь Воробей - 30 магических кристаллов за 500 граммов

......

Грим тихо слушал, закрыв глаза. Время от времени он запрашивал дополнительную информацию. Вскоре он решил и выбрал деликатес, который ему больше всего нравился: «Жареное сердце Адской Гончей»

После оплаты 25 магических кристаллов, деревянное лицо быстро проглотило посуду на столе и выдало еще один роскошный обед.

На этот раз это было не ребро, а свежее сердце, которое все еще слегка накачивалось. Казалось, что источник огня скрыт в сердце размером с кулак. Оно было сырым и свежим, но после взрыва источника огня палящее горячее пламя взлетело до потолка, прежде чем исчезнуть.

Когда жара исчезла, перед Гримом появилось свежее и ароматное жареное сердце.

Грим сначала использовал столовый нож и ткнул маленькое отверстие на поверхность сердца, а затем высосал всю теплую кровь внутри него за один раз. Когда теплая и аппетитная жидкость стекала по его горлу и достигала его желудка, бушующее и взрывное ощущение делало Грима таким счастливым, что он щурился от радости.

Вскоре он нарезал сердце Адской Гончей на небольшие равные части. Всякий раз, когда кусочек сердца взрывался в его желудке и начинал излучать бушующую энергию Огненного элемента, Грим стонал от удовольствия.

Энергия Огня продолжала течь по всему телу. Хотя это заставило его пропитаться потом, это было очень освежающе.

После того, как он закончил две порции, он, наконец, сумел пополнить часть своего Телосложения. Кроме того, его Дух немного увеличился.

Сила - 4.04, Ловкость - 4.30, Телосложение - 3.34, Дух - 10.07

После того, как деревянное лицо очистило оставшиеся тарелки, Грим положил обе ладони на большой живот. Он изо всех сил пытался пробраться к своей постели, прежде чем начать ежедневную медитацию.

После тонизирующего питания сегодняшняя глубокая медитация привела к тому, что Дух Грима увеличился на 0,11, что имело дополнительных 0,03 очка по сравнению с обычным увеличением. Судя по всему, если он увеличивал плотность энергии элемента Огня в своем теле или в его окружении, это также повышало эффективность его медитации.

Грим приказал Чипу записать этот вывод, чтобы он мог использовать свое свободное время для исследования лучшей формулы медитации. Закончив все это, Грим вздохнул и погрузился в глубокий сон.

............

Это был отличный сон!

После долгих часов сна, когда Грим проснулся, он обнаружил, что все его тело наполнено мощной, но неисчерпаемой силой.

Конечно, это было ощущение лишь после того, как его Сила достигла максимального уровня. В конце концов, у него было всего 3,34 Телосложения и 4,04 Силы. Для Начинающего Ученика такие цифры не считались позором, но если это был Промежуточный Ученик, он считался слабым и хрупким.

Несмотря на то, что Промежуточный Ученик не шел по пути Очищения Тела, он должен в Силе, Ловкости и Телосложении достичь пяти очков. Это было качество тела, для равновесия. Конечно, такие, как Зложук и Тёмный Вуд были крайними примерами и не могли оцениваться по этому стандарту.

Для таких людей, как они, их тела больше не могут оцениваться по нормам, поскольку у них была иная конституция. Тело Зложука демонстрировало чудесные признаки жизнеспособности и распределения урона, и его можно было считать непобедимым тараканом.

Между тем, хотя Телосложение Темного Вуда было крайне низким, он, очевидно, обладал некоторыми невыразимыми специальными способностями. По крайней мере, Демонический Аллигатор Грима несколько раз напал на него с Паралитическим Газом во время битвы, но он вообще не пострадал. Ясно, что его странная конституция тела имела иммунитет к такому заклинанию.

Грим кратко проверил свое тело. Когда он решил посетить библиотеку в этом месте, кто-то постучался в его дверь.

Это была Мэри.

Когда Мэри вошла в его комнату, она была озадачена.

«Ты ... твой Дух достиг десяти?»

Странное чувство, исходящее от тела Грима, заставило Мэри подумать, что что-то не так, так как было очевидно, что духовная рябь принадлежит только Промежуточному Ученику.

«Да, вчера я прорвался. О точно. Наверное, ты здесь за трофеями? У меня хорошие новости, я успешно продал все эти военные трофеи, и достал нам эти сокровища!» - говоря это, Грим вытащил бутылку зелья Концентрации Разума»

Мэри взяла зелье и пристально посмотрела на него. На ее лице появилось выражение внезапного осознания. Затем она вернула его Гриму.

«Это твоё! Низкокачественное зелье, подобное этому, не влияет на меня, но тебе оно будет полезно. Помни, не потребляй их непрерывно и не забывай восстанавливаться после этого»

Грим был поражен.

Хотя он и ожидал, что Мэри все равно не понравится это зелье, но ее безразличное отношение удивило его. В конце концов, бутылка зелья Концентрации Разума стоила пяти очков за заслуги и пяти магических кристаллов в этой Башне Адепта. Любой, кто хоть раз ходил в Подземный Мир, понимал, насколько ценным были очки за заслуги.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 73**

В отличие от вечной тьмы, Подземная Пещера никогда не была спокойным местом.

Поскольку большинство регионов были обследованы поверхностно, даже местные подземные виды, которые занимали эту территорию течение долгого времени, не имели надежной карты.

Подземные туннели могли растянуться на мили; иногда они увеличивались до пещер в тысячи метров, а иногда они сужались до такой степени, что даже пещерный житель не мог протиснуться. Самая большая пещера была похожа на миниатюрный мир: были холмы, долины, подземная река и озера. В этой трехмерной среде большинство видов использовали свои врожденные способности или магические заклинания, чтобы летать, парить или даже ездить на существах, которые могли ходить по стенам (например, гигантские пауки или некоторые виды ящериц) и свободно путешествовать в этой области.

Как единственный город, построенный в Подземном Мире изгнанными Адептами, расположение города Элизиум было совершенно секретным. Каменный пласт, богатый металлом, мог легко изолировать любые злонамеренные исследования внешнего мира, а вместе с темными и глубокими пещерами, разбросанными по всему Подземному Миру, существами тьмы, скрывающимися в туннелях, големами и подземными жителями, ни один аутсайдер не мог отличить единственный проход, который вел к городу Элизиуму.

Некоторые говорили, что могущественный Падший Адепт второго ранга в городе Элизиум создал массовое формирование иллюзии за пределами города, и он смог уничтожить все следы существования Элизиума. При этом, даже если противник действительно нашел путь в этот район, он все равно не сможет определить точное местоположение города, даже если он всё перевернет.

Город Элизиум, Таверна Катса.

Когда огромный огненный камень, висящий высоко на потолке пещеры, начал сгорать, ворвался поток тьмы.

Для Падших Адептов, которые жили в темном Подземном Мире, между днем и ночью не было четкой разницы. Не используя что-нибудь, чтобы ссылаться на время, их жизнь стала бы путаной, и было бы сложно организовать все в регулярной манере. Таким образом, унаследовав некоторые привычки с поверхности, Падшие Адепты с мощными способностями и с багажом потрясающих трюков добыли огромное количество огненных камней из подполья и использовали магический массив, чтобы заставить их загораться в соответствии со временем на поверхности.

Таким образом, Элизиум привлекал большую группу Учеников Адептов, которые были загнаны в угол.

Когда ночь опустилась, улицы и переулки города осветились факелами и кострами, а на двери таверны Катса висела тусклая масляная лампа.

Толкнув ветхую и грязную дверь, вошел длиннолицый Лэнгдон. Войдя, шумные посетители нахмурились на него.

Было всего семь вечера, а таверна была полностью заполнена пьяницами. В принципе, здесь были представители всех известных подземных видов. Конечно, это не включало виды низкого класса.

Низшие виды, такие как Крючковатые Монстры и Ящеры Оцепенения определенно не имеют статус жителя города Элизиума. Вместо этого там были преимущественно получеловеческие или виды, обладающие высоким интеллектом, которые выглядели как люди. Например, Люди-Ящерицы, Гнолли, Гномы и Люди-Крысы.

Когда он уставился на группу огромных крыс, на их уродливые волосатые лица, Лэнгдона переполняло отвращение. В конце концов, он был настоящим человеком.

Конечно, обычный человек не смог бы выжить в городе Элизиум, в котором доминировали демоны и монстры, но Лэнгдон вообще не боялся. Он даже свирепо отшвырнул Человека-Крысу, который мешал ему. Он мог это сделать, потому что он был Учеником Адепта, Псевдо-адептом.

В городе Элизиум, помимо мастеров Адептов, которые редко появлялись на публике, Падший Псевдо-адепт, подобный ему, считался высшим существом. Куда бы он ни пошел, бесчисленные подземные уроженцы уступали ему.

Его светло-голубая мантия ученика была украшена таинственными золотыми рунами, которые иногда мигали при движении. В сочетании с красивым внешним видом и его элегантной осанкой Лэнгдон выглядел как знать. Но когда-то знатное лицо сейчас выглядело крайне мрачным.

После того, как он удалил Человека-Крысу, который встал у него на пути, Лэнгдон шагнул к стойке, силой ударил по столу и испустил бушующий рев.

«Дайте мне бутылку Пылающего вина!»

Шумная и оживленная таверна внезапно замолчала.

Старый Джон, который неторопливо чистил бокалы на другой стороне стойки, закатил глаза, побормотал и вынул бутылку вина из-под прилавка, пустив ее по гладкой столешнице.

Как только бутылка была откупорена, сильный, пряный запах вина сразу же заполнил воздух таверны. Волосатые лица высунули нос и вдыхали, у них начала капать слюна.

Тяжело дыша и с налитыми кровью глазами, Лэнгдон, который редко пил, откинул голову назад и свирепо проглотил несколько глотков крепкого алкоголя. Ликер ворвался в его живот, как бушующее пламя, он не смог удержаться и разразился сухим хрипловатым кашлем.

Всплеск ликера.

Большая часть напитка, который он выпил, была выкашляна.

Человек-Крыса, одетый в старое тряпьё, лег на пол, высунул язык и начал облизывать ликер, пролитый на каменный пол. Хотя обычно они вели себя как люди, как только они видели что-то хорошее и бесплатное, они сразу же отбрасывали свое обманчивое поведение и снова продемонстрировали истинный инстинкт существ с низким интеллектом.

Эллизиум находился под строгим управлением: только разумным существам разрешалось становиться его жителями, и они должны были выглядеть, как люди. Чтобы получить статус в городе, многим Людям-Крысам, Гноллям, Людям-Ящерам не оставалось ничего другого, кроме как одеваться в грязную ткань, которую они находили в мусоре и ходить вертикально, словно притворяясь, что они полулюди.

В этом мини-городе, управляемом Падшими Адептами, у этих существ не было средств или способов заработать на жизнь. Они ели мусор Адептов. Конечно, иногда они творили грязные дела, например, обворовывали; только благодаря этому они могли получить лучшую жизнь.

Глядя на Людей-Крыс, кусающих друг друга за его рвоту, Лэнгдон крепко сжал челюсть и хотел убить их всех заклинанием Кислотной Лужи.

Он был выдающимся Псевдо-адептом; как он закончил тем, что проводил свои дни с группой демонов и монстров?! Неописуемое чувство горя и ненависти наполняло его разум гневом, который нельзя было выпустить. Лэнгдон откинул голову назад и сглотнул оставшееся Пылающее Вино, небрежно бросил магический кристалл и вышел из таверны.

«Что случилось с мастером Лэнгдоном? Думаю, это первый раз, когда мы видели его таким?» - в темном углу две тени прошептали друг другу.

«Что? Ты не знаешь?» - задумчиво сказала другая тень - «Я слышал, его партнер погиб»

«Леди Демоническая Лоза» - первая тень издала шокированный крик, - «Леди Демоническая Лоза мертва?»

«Тихо ...» - первая тень беспокойно огляделась, поняла, что никто не наблюдает за ними, а затем предупредила низким голосом: «Ты только что вернулся с запада, вот почему ты не знаешь. За последние несколько дней восточный регион был довольно оживленным. Я слышал, что несколько Псевдо-адептов провели там жестокую битву. Они даже разрушили несколько уровней туннеля»

«А кто убил Леди Демоническую Лозу?»

«Кто еще? Конечно, ублюдки с поверхности. Я слышал, что этим Адептам на поверхности больше нечего было делать, поэтому они отправили группу учеников в наш мир, чтобы захватить наши ресурсы. Демоническая Лоза была убита. Ходят слухи ...» - тень остановилась, огляделась, понизила голос и продолжила, «Ходят слухи, что она была убита Начинающим Учеником, которого зовут Грим! Она…»

Прежде чем тень могла закончить свои слова, взрыв заглушил её голос. Каменная стена рядом с ними была пробита кулаком и в ней осталась большая дыра.

Огромная фигура высотой более трех метров пробилась сквозь большую дыру. Обеими руками он силой подтянул две тени, которые тайно разговаривали в темноте.

Свет от пылающей печи в комнате сиял на этих двух тенях. Это были Гнолли.

«Низшие создания, кто дал вам право тайно рассказать о моих делах, делах Лэнгдона? Я ненавижу слышать имя Грима. Кто бы ни осмелился повторить его, это будет им примером!»

После сердитого рева в ладонях начала собираться лазурная энергия льда. Два гнолля застыли до ледяных статуй. Сразу после этого огромная фигура использовала все свои силы и бросила на землю обе ледяные статуи, разбив их на мелкие кусочки.

«Все вы отбросы, слушайте и запоминайте. Кто упомянёт это проклятое имя! Кто не подчинится, я, Лэнгдон, принесу им смерть! Лэнгдон, превратившийся в пугающего гиганта, яростно взревел.

«Грим! Ублюдок, я буду ждать тебя в темном подполье...

............

Не зная, что произошло в Подземном Мире, Грим был очень занят уже несколько дней.

Он закончил читать книги из Болотной Башни. Остался только длительный процесс накопления магических знаний и анализ модели магических заклинаний.

Огненный Щит - это было первое защитное магическое заклинание, которое он выбрал для себя. Но для того, чтобы по-настоящему овладеть им, Грим сначала должен был овладеть четырьмя-пятью элементальными предметами и огромным количеством магических заклинаний. От <Характеристики Огненного Элементия> до <Систематического Выравнивания Энергии Элемента> и от <Эффекта Духа в Магическом Заклинании> до <Часто задаваемые вопросы по формованию Огненного Щита> ...

Грим должен был овладеть множеством магических заклинаний знаний и техник, прежде чем он изучит Огненный Щит. Хотя ему помогал Чип, все равно было трудно.

Но, согласно расчетам и оценкам Чипа, Грим был рад узнать, что он сможет собирать магическое заклинание Огненного Щита перед его следующей поездкой в Подземный Мир.

Это была отличная новость!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 74**

Узнав, что пищевое тонизирование может принести большую пользу телу Ученика Адепта, еда магической энергии, которую он ел только один раз в день, стала неотъемлемой частью его повседневной жизни.

Он вдохновил Мэри, и она тоже становилась рабом этого «деликатеса», сопровождая его, предаваясь безумному опьяняющему питанию. Если бы не было необходимости выполнять соответствующие «упражнения» после каждого приема пищи, чтобы помочь в переваривании биологически активного вещества, Грим наверняка заменил бы все свои регулярные блюда на еду магической энергии.

В последующие дни каждое утро тратилось на изучение магических знаний. Грим полностью использовал помощь Чипа, сохраняя огромное количество знаний, которые он узнавал.

Полдень был самым важным, это время, чтобы насладиться разнообразной едой. Они оба уже пробовали каждое блюдо магической энергии, которые были предоставлены Башней Адепта, но решили есть то, которое им больше всего подходило. Грим предпочитал Жареное Сердце Адской Гончей, в то время как Мэри наслаждалась кровью Виверны.

Безумное ежедневное употребление еды за пятьдесят магических кристаллов привело к резкому росту их Телосложения. В настоящее время Грим ежедневно увеличивал 0.3 очка Телосложения. Что касается Мэри, хотя она не испытывала такого невероятного развития, она все равно была в эйфории, демонстрируя удовлетворение.

После того, как они закончили есть, настало время для соответствующих «упражнений», где Мэри хорошенько поколотила Грима. Грим практически превратился в высококачественный человеческий мешок для пыток.

Сталкиваясь с Мэри, которая полностью пользовалась своей скоростью, Грим был вынужден носить свой Браслет Дворянина, и только тогда он едва мог разглядеть ее мерцающую фигуру. Всякий раз, когда его ладони, держащие палящие огни, двигались медленнее, ему наносили царапины.

В течение первых трех дней тело Грима было полно ран. Его тело, которое стало немного крепче, выглядело так, будто оно использовалось для когтеточки сотни кошек.

У Грима было печальное открытие, что без помощи големов он ничего не мог сделать против Мэри. Она могла даже использовать самое мягкое «прикосновение», чтобы уменьшить его очки Здоровья до одного, в то время как его пылающие ладони не могли коснуться и угла ее платья.

Первоначально он думал о внезапном изменении направления своего пламени, чтобы дать Мэри отпор, но та же техника стала бесполезной во второй раз против Мэри, которая была ловкой убийцей. Без подходящего защитного магического заклинания, Грим никогда не сможет противостоять атаке Мэри с одной лишь Горящей Рукой.

Что касается причины, по которой он не хотел использовать Огненную Стрелу и Пылающее Копьё, ответ был слишком очевиден. Даже Горящая Рука, тип магического заклинания, который можно было метать одной мыслью, не могло перехватить Мэри на таком близком расстоянии, насколько больше времени потребуется Огненной Стреле и Пылающему Копью?

Чтобы сохранить свое лицо, Грим был вынужден нарушить свою личную клятву, тайно приказав Чипу выполнить сканирование и сохранить характер и привычки Мэри. После этого он попросил Чипа построить мини-систему помощи заклинаниями. С помощью этой системы Чип мог распознать движения Мэри, используя свою невероятную скорость вычисления, чтобы получить возможные позиции, в которые она появится.

Позже Грим последовал подсчетам Чипа и, наконец, поймал Мэри.

К сожалению, временный успех Грима вызвал у Мэри безумие, и он получил порцию избиения. Грим даже не продержался пяти секунд, когда его тело полностью залилось кровью.

Грим не мог не восхищаться Мэри, поскольку она могла контролировать свои атаки на точном уровне без помощи чего-то вроде Чипа. Это... это полностью показывало, насколько совершенен ее контроль над жизнью своего врага.

Арена Башни Адепта также оснащена различными функциями за пределами воображения аутсайдера. Любой ученик, который бился внутри неё, мог выбирать между двумя режимами: «Тренировочный матч» или «Смертельный матч».

В режиме тренировочного матча, как только ученик Адепта снижал свое здоровье до опасного уровня, любая атака со стороны противника сразу же вызывала защитный механизм арены, создавая сильный защитный барьер, который защищал раненых учеников внутри. Между тем, режим смертельного матча не предусматривал механизма защиты.

Это был замечательный контроль Мэри. Каждый раз, когда они сражались, она могла заставить Грима покрыться кровью, но никогда не запускала автоматический защитный механизм арены. Это пугало! Поэтому каждый день становился тягой болезненного путешествия Грима. Матч всегда заканчивался тем, что его покрывали кровью и вытаскивали с арены. Единственное различие заключалось в том, как долго он мог продержаться.

В первый день он продержался семь минут.

Второй день, он пятнадцать минут.

На третий день у него сначала был шанс продержаться намного дольше, но поскольку он спровоцировал Мэри, он потерпел поражение за пять минут.

На четвертый день он продолжал полчаса. Это был первый раз, когда он и Чип работали безупречно.

На пятый день ему удалось продержаться целый час без ранений, потому что наконец появился его Огненный Щит.

Это был настоящий сюрприз!

Под огромным давлением Марии, пугающей Кровавой Королевы, Грим сумел освоить все предварительные знания, необходимые для Огненного Щита на один день раньше срока.

Огненный Щит был защитным магическим заклинанием в форме щита, который был полностью состоял из Огненного Элементия. При успешном метании он автоматически вращался вокруг Грима в радиусе одного метра. Область, которую защищало заклинание, охватывала 1,5 метра в высоту и 1 метр в ширину. Мало того, что он обеспечивал отличную физическую и магическую защиту, он также обладает эффектом Отражённого Ущерба во время битвы в ближнем бою.

Мэри однажды попробовала это. Используя свою супер маневренность, она приблизилась к Гриму со стороны, но как бы она ни старалась, ее острые когти не смогли прорвать защиту Огненного Щита. У маленького Огненного Щита действительно был свой собственный интеллектуальный датчик, способный автоматически перемещаться сам по себе в соответствующие позиции, чтобы блокировать все атаки.

До сих пор Мэри не освоила конкретных навыком ближнего боя. Ее методы нападения были примитивными, в основном полагались на ее ловкость. Если говорить о каких-либо особых способностях, это была способность вливать магическую энергию ее элемента крови в ее когти, заставляя каждую атаку набирать кровь своего врага.

Но ущерб, нанесенный таким наступательным методом, никогда не был большим. Фактически, каждый удар всегда наносил только девять-тринадцать очков урона. Между тем, оборонительная сила Огненного Щита составляла тридцать пять очков, что делало очевидным, что от нападений Мэри требовалось больше одного удара.

Вот почему, когда Грим освоил Огненный Щит, он смог поменять ситуацию в свою пользу.

Изначально именно Грим изо всех сил старался защищаться, и его здоровье постепенно уменьшалось от бушующих атак Мэри. Ситуация была бы лучше, если бы он не пытался контратаковать, так он мог продержаться дольше. Но как только он отказывался от своей защиты, чтобы иметь шанс поразить Мэри, которая быстро двигалась, он мгновенно терпел поражение.

Но теперь с помощью Огненного Щита Мэри не только не смогла прорваться через его защиту даже после нескольких попыток, ее когти также были обожжены внезапными взрывами пламени Огненного Щита. Ее платье, которое не шло с какой-либо оборонительной магией, сожжение не обошло стороной.

Наконец он взял верх, и это принесло Гриму большую радость.

Спокойно оценивая горячее и соблазнительное тело Мэри, он громко произносил заклинание Огненной Стрелы, манипулируя взрывоопасным пламенем, чтобы преследовать ее. Впервые он не беспокоился о том, что его поцарапают.

Расслабленный метод атаки Грима сильно разозлил Мэри. Вот почему, после тридцати семи секунд самодовольства, он снова был окровавлен. Удивительно, что на этот раз наступил защитный механизм. Прозрачный защитный барьер плотно закрывался вокруг тела Грима. Мэри была сбита с ног, показывая свою кожу, которая стала черной из-за пламени.

Взглянув на налитые кровью глаза Мэри, которая с яростью смотрела на него сквозь прозрачный барьер, Грим не мог не вздохнуть.

Как всегда, Мэри никогда не позволяла кому-то превзойти себя!

С нынешней силой ближнего боя Мэри не было никакой возможности прорваться сквозь Огненный Щит. По крайней мере, в соответствии с теорией!

Но когда Грим встретил Мэри, девушку с огромным желанием превзойти других, даже теория, рассчитанная Чипом, стала ненадежной.

Управляемая гневом, Мэри выдержала урон от огня, нанесенного Огненным Щитом, и даже не отступила. Она также выдержала двойные атаки огненного шара из Горящей Руки Грима и использовала атаку, которая была вне всякого воображения. Сильно ударив три раза в одно и то же место Огненного Щита, она успешно прорвалась сквозь защитную оболочку Грима.

То, что произошло потом, было ужасающим опытом для Грима!

Боль от сожжения плоти была тем, что невозможно выносить. Хотя Мэри могла использовать свою невероятную способность к восстановлению и сосанию крови, чтобы восстановить свое здоровье, она не могла избежать боли от использования этих методов, и поэтому она могла терпеть, только полагаясь на свою силу воли.

Все это было связано с ее упрямством и нежеланием позволять Гриму подавлять ее в их повседневной практике. Даже если такое было единожды, она отказывалась принимать это. Этот менталитет заставлял ее выносить такие муки. Её решимость глубоко тронула Грима.

Если бы он был на ее месте, он определенно не смог бы этого достичь!

Столкнувшись с такой девушкой, которая была жестока к своим врагам, но более жестокой к себе, Грим мог только тайно восхищаться ею!

Но в то же время Грим тайно дал Чипу еще одну тему для исследования.

Как манипулировать Огненным Щитом, используя его Дух, чтобы он мог избежать кумулятивного урона, вызванного многочисленными атаками противника?

К сожалению, с пятого дня их обучения Мэри перестала тащить Грима на арену. Вопреки своему обычному поведению, она погрузилась в публичную библиотеку Башни Адепта, проводя каждый день и ночь, читая книги, ища возможные способы пробития магических щитов Элементия.

Это заставило Грима забеспокоиться!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 75**

Грим вернулся в Подземный мир. Он больше не нервничал, как в первый раз, вместо этого он был наполнен ожиданием.

Для всех элитных учеников тренировочного лагеря любой прогресс, которого они достигали на пути зрелости, был сделан, наступая на кости Падших Учеников. Поэтому, если Грим действительно хотел как можно скорее подняться в ранге, ему нужно было питаться плотью и кровью своих братьев, которые жили в Подземном Мире. Это был единственный способ стать сильнее.

После группировки в зале миссии команда из девяти членов вновь отправилась в опасное путешествие по подземному миру.

Случайная смерть Мэтью и жестоко раненного Лео позволили команде понять, насколько опасен подземный мир. Таким образом, после отдыха, команда спорила, каким завершить миссию.

В настоящее время Лео был все еще обременен травмами.

Конечно, плоские раны давно восстановились. Но некоторые из предательских проклятий глубоко укоренились в его теле. Тем не менее, проведя последние пару дней, исцеляя себя, он, наконец, рассеял все проклятия. Но, тем не менее, ему было тяжело восстановить его тяжелораненое тело до своего пика за такой короткий промежуток времени.

В команде было на одного Продвинутого Ученика меньше. Кроме того, в настоящее время Псевдо-адепт Лео рассматривался только как Продвинутый Ученик.

Ослабление общей силы команды пошатнуло их мужество. Некоторые из консервативных членов продолжали выражать свои желания завершить миссию целой командой. Несмотря на то, что это означало бы утроение или увеличение в четыре раза времени до конца, это, без сомнения, было бы самым безопасным подходом.

Предположительно, у этих Подземных ублюдков не хватило бы смелости осадить команду, состоящую из трех Псевдо-адептов и пяти Продвинутых Учеников.

Это предложение было озвучено Исааком, и большинство Учеников сразу же согласились.

Танцующий свет костра сиял на лицах каждого члена команды, оставляя пятна теней на их тонко вырезанных чертах. Все скрывали свое выражение лица за тенями, оставляя только Исаака, выражающего свое мнение страстным тоном.

«... Мы больше не можем сокращать нашу общую силу. Если на этот раз мы потеряем другого члена команды, наша ситуация будет хуже в следующий раз. Итак, нужно потратить лишнее время. Только так мы гарантируем правильное выполнение этой миссии! ...»

«Согласна!»

«Я думаю, что Исаак прав!»

«Согласен!»

2 из 9

Три Продвинутых Ученика, Шила, Лиандер и Брюс быстро одобрили это предложение. Между тем, единственным Учеником, который не озвучил свои мысли, была Мэри. Она тихо стояла в тени большой скалы, куда свет костра не мог дотянуться.

Все посмотрели на Сабрину, которая выступала в качестве руководителя команды.

Сабрина подняла голову и огляделась. Когда она закатила свои глазные яблоки, можно было услышать механические шумы.

По сравнению с прошлым было довольно очевидно, что с ней произошли какие-то незначительные и странные преобразования. Их можно было проследить по ее голове, которая прошла через механические магические заклинания. Однако никто не мог определить, где была трансформация, и какая часть приносила им странное чувство.

Сабрина собиралась что-то объявить, но во временном лагере вдруг раздался странный голос.

«Если вы хотите выполнять миссии в большой группе, ладно. Но мы с Мэри выполним только одну миссию»

Голос был ясным и твердым, но, когда все повернули глаза к источнику, они застыли. Говоривший был бременем, которого они никогда не считали частью команды. Это был Начинающий Ученик Грим!

Нет, они больше не могли обращаться к нему как к Начинающему Ученику Гриму. Теперь он Промежуточный Ученик.

Что касается улучшения Грима, всем, похоже, было всё равно.

В этом мрачном и странном Подземном Мире даже Продвинутый Ученик не мог оставаться в безопасности. Не говоря уже о Промежуточном Ученике, который только что прорвался. Возможно, он даже не смог избежать ударной волны, исходящей из битвы между более сильными учениками. Вот почему группа всегда исключала его из обсуждения.

Мэри, которая скрывалась в темноте, все еще ничего не говорила. Было ясно, что она молчаливо одобрила ответ Грима. Несомненно, это озадачило остальных членов команды.

«Ты уверен?» - раздался глубокий, странный голос Сабрины. Хотя то, что она говорила, не звучало угрожающе, но это явно сопровождалось тиранической аурой.

«Малыш, советую тебе отойти и держать рот на замке. Тебе тут не место. Если ты действительно хочешь выполнить миссию в одиночку, почему бы тебе не отправиться в самую глубокую пещеру?» - Исаак не был столь сдержан, как Сабрина, и угрожающе взревел на Грима.

«Хорошо, мы пойдем в самую глубокую пещеру» - ответ Грима был простым и прямым.

«Ты ... что ты только что сказал?» - на лице Исаака появилось недоумение.

«Я сказал: мы с Мэри закончим миссию в самой далекой пещере. Мы вернемся в башню сразу после завершения миссии. Вы, ребята, можете не спешить и посетить четыре другие объекта миссии!»

«Ты…»

3 из 9

Теперь не только Исаак, но и другие два Псевдо-адепта подняли головы. Они еще раз тщательно осмотрели этого Промежуточного Ученика, который бесстыдно хвастался. Духовная рябь этого мальчишки казалась довольно слабой. Это было совершенно не похоже на маскировку сильного человека.

На что он мог положиться, может дело в Мэри?

Не найдя ответа от Грима, все взглянули на Мэри, которая пряталась в тени.

\*Хммм. Этот ублюдок только и знает, как устраивать шоу, используя меня в качестве прикрытия!\*

В глубине души Мэри неистово взревела, но снаружи она все еще выглядела спокойной. Тем не менее, трём Псевдо-адептам было трудно увидеть, что там под ее туманной, кроваво-красной аурой, и было почти невозможно, используя магическую энергию своей крови увидеть ее общую силу.

«Ты согласна с его предложением?» - хотя Сабрина сидела на полу, из нее исходила агрессивная аура.

«Да! Дайте нам объект миссии!»

Мэри оставила тень и двинулась к Псевдо-адепту, Сабрине. Она вытянула свою бледную правую ладонь.

Помолчав, магический предмет, похожий на волшебную палочку, был брошен в ладонь Мэри.

Мэри сосредоточилась и проверила подлинность предмета, прежде чем удовлетворительно кивнуть. Она отложила предмет, обернулась и направилась к темному, извилистому туннелю перед ней.

«Это тоже возьмите»

На этот раз Сабрина дала ей хрустальный шар.

Мэри снова сосредоточилась и проверила его. Но, поняв, что это такое, ее прекрасное лицо выразило испуг. Она кивнула головой Сабрине со значением, которое могли понять только они обе.

«Благодарю! Я тебе должна» - ничего не сказав после этого, Мэри схватила Грима и растворилась в темноте.

Левая сторона ее лица была покрыта серебряной маской, а на другой стороне ее лица не было никаких эмоций. Несмотря на это, было видно палящее горячее свечение из левого глаза, которое было модифицировано механическим глазным яблоком.

«Мы должны выдвигаться! Путь не близок» - сказала Сабрина.

В то же время Грим и Мэри путешествовали по Подземному Миру в полной темноте.

Сначала Охотник на Демоническом Аллигаторе проглотил их, прежде чем погрузиться в полную темноту под землей. Следуя указаниям магического предмета, он начал путешествовать по многочисленным темным пещерам и туннелям.

4 из 9

К счастью, Мэри была миниатюрной. Схватив ее на руках, Грим почувствовал, что Мэри слишком тонкая и мягкая. От неё исходил незабываемый аромат.

А что делать? Охотник мог создавать ограниченное пространство внутри своего тела, поэтому у Грима и Мэри не было другого выбора, кроме как крепко обнять друг друга.

Возможно, их нынешняя позиция могла показаться романтичной и эротической для постороннего, но на самом деле Грим не смог воспользоваться этим. Все десять острых ногтей Мэри двигались по его спине. В дополнение к этому ее крошечные, но пугающие клыки были прижаты к его шее. Если бы у Грима были какие-то злые намерения, Мэри, вероятно, двинулась бы без раздумья.

Возможно, это был персональный кодекс поведения Мэри: я могу флиртовать с тобой, но, если ты попытаешься что-то выкинуть, мало не покажется!

Итак, хотя их тела были плотно прижаты друг к другу, Гриму пришлось крепко сжимать челюсть. Он испугался, что потеря контроля приведет к незаслуженной катастрофе. Но, к счастью, было много вещей, которые могли отвлечь его внимание. Поэтому, когда он сосредоточился исключительно на уникальном видении Охотника на Аллигаторе, он смог временно забыть о неловкой позиции, в которой он находился. Кроме того, он смог посвятить себя контролю за движением своего Голема.

Хрустальный шар, который Сабрина дала Мэри до того, как они ушли, сохранил маршрут, который она проверила в своей предыдущей поездке. Он также хранил подземных существ, с которыми они могут столкнуться, и распределение демонов.

С помощью этой четкой трехмерной карты, наряду с точным контролем направления Чипа, поездка была беспрецедентной. Большую часть времени Охотник на Демоническом Аллигаторе путешествовал по подземным скважинам, и, если между ними были камни, он решил пробираться через грязь.

Место миссии, путь в которое отняло у Сабрины двадцать семь часов, потребовало у Грима всего четыре часа на этот раз.

Аллигатор вылез из-под земли в небольшой, темной и тихой пещере. Грим схватил Мэри на руки и спрыгнул вниз.

Они использовали магический предмет, чтобы проверить точное местоположение миссии. Они успокоились, когда поняли, что это всего в двухстах от них. Но вскоре после этого они быстро вернули бдительность.

Эти подземные ублюдки владели странными магическими заклинаниями. Кто знал, может они установили ловушки? Если следы Грима были замечены ими, то его поездка обратно будет в десять раз опаснее.

Но Грим был совершенно невозмутим.

Для сегодняшней поездки, помимо завершения обязательной миссии, данной башней, была еще одна важная миссия, которую он должен был выполнить.

Элитная миссия тренировочного лагеря!

5 из 9

Помимо борьбы друг с другом за редкие подземные ресурсы, элитные ученики обычно пытались убить команду противника.

В более глубоком регионе подполья, помимо редких ресурсов, было много уникальных металлов, которые редко встречались на поверхности. Тем не менее, большинство этих шахт и ресурсных участков контролировались Падшими Адептами, и каждый участок тщательно охранялся командами от пяти до десяти учеников.

Сегодня, миссия элитного ученика, которую получил Грим, называлась: «Набег на шахту номер семь!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 76**

Шахта номер семь была шахтой Кровавого камня, который был расположен глубже самого глубокого места миссии.

Самым распространенным ресурсом в этом месте был уникальный минерал, называемый «Кровавым Камнем». Сам по себе камень не имел большого смысла, но он часто использовался как катализатор во всех видах магических экспериментов. Порошковая форма Кровавого Камня была очень популярна на черном рынке, так как она очищала и извлекала магическое лекарство.

Однако, похоже, тренировочный лагерь не искал Кровавые Камни. Засада, запланированная командой Кевина, была на самом деле для драгоценного камня, который сопровождал Кровавый Камень: Кровавый Гранат. Как драгоценный камень, как только Кровавый Гранат дать Мастеру Ювелиру, они сделает из него всевозможные магические аксессуары. Ювелиры делали все возможное, чтобы вытянуть таинственную энергию, содержащуюся внутри драгоценного камня, которая придает магическим аксессуарам чудесную силу.

Например, Воскрешающая Серьга, которую Грим нашел ранее, была изготовлена из Насыщенного Перидота, который был еще одним видом магических камней.

Кровавый камень, даже если это был простой Кровавый Камень, прошедший первоначальную добычу, будет стоить 10 магических кристаллов за килограмм на черном рынке. Чтобы стать богатым благодаря такой торговле, элитные ученики тренировочного лагеря должны будут нанять большую группу подпольных торговцев.

Сопровождающий драгоценный камень, Кровавый Гранат, был размером с яйцо, но его искали многие торговцы и семьи Адептов, которые были готовы купить его по цене 200 магических кристаллов за килограмм. Итак, после оценки прибыли Халк решил запустить засаду на шахту номер семь и поставил их целью Кровавый Гранат, который копили почти полмесяца, а не слишком тяжелый и дешевый Кровавый Камень.

Раньше битва в Подземном Мире больше напоминала шахматную игру.

Ресурсные площадки и шахты, занятые обеими сторонами, были почти зафиксированы, и обе стороны четко понимали общую силу друг друга. Таким образом, это было как ‘сегодня вы привели свою команду и заманили в засаду на одном из моих ресурсных участков, завтра я приведу своих людей и заманю вашу команду на обратном пути’. Роли менялись каждый раз, и обе стороны жестоко боролись в темноте Подземных туннелей, проливая кровь, как воду.

Но было одно правило, строго соблюдающееся обеими сторонами; они ни разу не нарушили это правило. Независимо от того, как они сражались, никому не разрешалось злонамеренно уничтожать любой ресурс или шахту!

Строго говоря, и для Адептов с поверхности и для Падших Адептов значительная часть их интереса зависела от постоянного предложения этих ресурсов и полезных ископаемых. Как только кто-нибудь подаст пример, злонамеренно уничтожив участок ресурса противника, также будет сложно сохранить собственные участки ресурсов. Поэтому, чтобы избежать полной катастрофы, благодаря постоянным боям более чем несколько сотен лет, обе стороны разработали своего рода негласное правило.

‘Вы можете использовать мои ресурсы. Если ваши элитные ученики смогут победить моих защитников, ресурсы ваши. Но вы не можете уничтожить среду ресурсного участка!’. Если такое случится, ученика, который сделал это, будут преследовать Адепты обеих сторон.

Поэтому, воспользовавшись возможностью последних 200 метров, продолжая проявлять бдительность, Грим рассказал Мэри все, что он узнал. Потянув Мэри в команду Кевина, он хотел использовать эту поездку в Подземный мир, чтобы как можно скорее сделать ее одним из элитных учеников.

Но для этого он должен был позволить Марии отличиться в этой миссии. Из того, что он слышал от Кевина, тренировочный лагерь начал связываться с другим Псевдо-адептом команды Сабриной. Что касается других членов команды, прежде чем они покажут, на что способны, они будут в списке наблюдения, так как они все еще не привлекали интерес Халка.

В конце концов, в их команде было три Псевдо-адепта!

На данный момент Грим считался одним из членов тренировочного лагеря, в то время как Сабрина находилась в процессе вступления. Что касается двух других Псевдо-адептов, Лео и Маркуса, никто из них не понравился Халку. Поэтому, чтобы привести Мэри в тренировочный лагерь, ей придётся продемонстрировать выдающееся выступление в этой миссии с засадой.

Честно говоря, Гриму не нужно было поощрять или подстрекать Мэри. Узнав, что этот проклятый тренировочный лагерь сделал Грима одним из их членов без нее, Мэри уже была в состоянии истерики. Но для кого-то вроде нее, с таким странным характером, чем злее она была, тем шире ее улыбка.

Возможно, только в тот самый момент, когда она охотилась за добычей, она демонстрировала себя во всей красе!

…..

В безлюдной глубокой подземной пещере:

Мир восстановился, но пять странных фигур всех форм снова вторглись в это место.

Ведущим был высокий, бесстрашный человек. Светло синее кольцо света из кристаллов льда парило вокруг его тела. Куда бы он ни шел, влажный воздух замерзал в результате внезапного падения температуры и превращался в кристаллы льда, которые падали на землю.

Ясно, что он был лидером команды из пяти человек. Когда он посмотрел на опустошенную подземную пещеру, некогда тихая атмосфера мгновенно заполнилась эхом его сердитого рева.

«Где они? Кто-то сказал мне, что они обнаружили здесь несколько злоумышленников? Итак, скажи мне, где эти проклятые злоумышленники?»

Судя по его глубокому, хриплому голосом, он был Псевдо-Адепт Лэнгдон.

«Лэнгдон, успокойся. Поскольку мы обещали помочь с твоей местью, мы не сдадимся на полпути. Сегодня что-то не так, поэтому нам нужно подумать» - сказал мужчина в черном.

«Верно! Это ненормально. С тех пор, как мы получили новости, мы их ждали. Независимо от того, какой маршрут они совершают на этом месте, они не могут скрыться от нас. Но...» - другой человек в черном халате высказал свои сомнения.

«Но они странно обошли наш перехват. Гэри, мог ли он быть Начинающим Учеником, о котором ты упомянул в прошлый раз, тем, кто может свободно путешествовать в земле?» - спросил третий мужчина в черном.

Услышав его слова, тело Лэнгдона покачнулось, и температура воздуха упала еще на несколько градусов. Сразу после этого в пещере раздался холодный рев Лэнгдона: «Я все еще чувствую ауру Элементия в этом месте, а это значит, что они только что ушли. Если поторопимся, мы их перехватим. Филипп, мы на тебя рассчитываем!»

Филипп тоже был Псевдо-адептом. Фактически, все члены команды Лэнгдона были Псевдо-Адептами.

Суметь собрать четырех Падших Псевдо-адептов, чтобы помочь ему в поисках мести, Лэнгдон был человеком с необычайной способностью. Но, точнее, эти люди помогали ему из-за репутации своего хозяина. Вот почему они охотно приняли такую опасную миссию.

Почитаемый группой Псевдо-адептов, очевидно, его хозяином был один из немногих хорошо известных Падших Адептов в городе Элизиум!

Темносвет! Это имя было известно всем, кто жил в городе Элизиум. Как могучий Падший Адепт, даже в Подземной Пещере, Темносвет был выдающимся. Как и его ученик, Лэнгдон, он тоже был человеком, у которого была самая мощная сила призыва среди учеников в городе Элизиум.

Вызванный им, Филипп неохотно вышел из группы.

«Встаньте вокруг меня!» - холодно сказал Филипп. Затем он слегка ткнул посох в руке в твердый камень под ногами.

После нагнетания устойчивой энергии Земного элемента, жёлтый кристалл размером с кулак на вершине посоха начал излучать ослепительный ореол Элементия. Тем временем, покрытый этим ореолом Элементия, на полу под их ногами появился расплывчатый, загадочный магический массив.

«Подойдите ближе, мы скоро будем телепортированы!»

После напоминания Филиппа группа быстро приблизилась к нему, оказавшись в пределах таинственного массива.

«Приготовьтесь! Не сопротивляйтесь энергии телепортации элемента Земли. Поехали!»

После громкого крика Филиппа, из таинственного массива под ногами внезапно вспыхнуло огромное количество Земного Элементия. Он был настолько плотным, что выглядел как густое облако пыли, парящее вокруг них. Вскоре вспыхнуло странное желтое кольцо света, пыль внезапно застыла, и люди мгновенно превратились в глиняные статуи.

Когда таинственный магический массив исчез, пять глиняных статуй сразу же разрушились, разбившись в грязь. Среди обломков не было ни плоти, ни костей, и пять Псевдо-адептов полностью исчезли с того места, где они стояли.

............

Лэнгдон ошибочно предположил, что Грим бросился на поверхность после того, как выполнил свою миссию, что в конечном итоге привело их в неправильном направлении. Теперь они уже натыкались на Сабрину и других членов команды.

Используя магию Филиппа Телепортации по Слоям, пять Падших Псевдо-адептов пошли прямо в туннели верхнего уровня, расположенные близко к поверхности. Грим и Мэри прятались в месте возле шахты номер семь, которая была намного глубже.

Остальные члены команды Кевина не прибыли, поэтому Грим и Мэри начали использовать свои возможности и исследовать ситуацию вокруг шахты.

Грим работал как транспорт, используя способность Демона Аллигатора путешествовать под землей, и отправил Мэри в шахту. Мэри превратилась в кровососущую летучую мышь, которая летала без шума и обследовала весь рудник. Мэри замечала каждый туннель и позицию каждой защищающейся команды Падших Учеников Адептов, и она сохраняла информацию в хрустальный шар.

Когда Кевин и остальные пять членов команды прибыли в их секретную точку встречи, они были встречены этим трехмерным изображением шахты.

Все шахтеры состояли из Людей-Крыс, и их было более двухсот во всей шахте номер семь. Между тем, защитная сила состояла из семнадцати подземных наемников и шести Падших Учеников Адептов. В битву Люди-Крысы никогда не ввязывались.

В конце концов, они, независимо от того, кто контролировал шахту, всегда будут подчиняться командам. До тех пор они получают достаточное количество пищи каждый день, им было все равно, кому они служили!

Посмотрев на панорамное изображение шахты, которую дали два новобранца, Кевин не мог не почувствовать, как холод пробежал по его спине.

Способность Грима была читерством. В подземном Мире, если место не защищено никакими магическими массивами, он мог проникнуть в него способом, от которого нельзя было защититься. Способность Мэри к превращению в летучую мышь позволяла скользить, как тень, так как никто не может быть настороже от хладнокровного существа, которое свободно перемещается по потолку пещеры. Благодаря инфракрасному зрению и способности к измерению жизненной силы вампира, можно было найти расположение любого противника.

С этими двумя новобранцами в команде, если у противника не было возможности защититься от них, они могли даже узнать, какого цвета бельё носил противник!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 77**

Помимо скудной гарнизонной силы, Кевин также беспокоился об общей мощи Падших Учеников Адептов.

Согласно их стандартной практике, из шести учеников было, по меньшей мере, от двух до трех Псевдо-адептов, а остальные были бы Продвинутыми Учениками. Однако сегодняшняя ситуация была немного необычной. Из шести Падших Учеников был только один Падший Псевдо-Адепт. Это серьезно озадачило Кевина.

В конце концов, обстоятельства, связанные с Падшими Учениками, полностью отличались от общепринятой Башни Адепта. Количество учеников из башни в основном было в форме пирамиды. Чтобы культивировать Псевдо-адепта, требовалось от 5 до 10 Продвинутых Учеников. С другой стороны, Продвинутые Ученики также нуждались в 5-10 Промежуточных Учениках и т. д...

Башня Адепта полагалась на метод выделения большего количества ресурсов тем, кто показал больше возможностей. Когда они объединили этот метод с огромным количеством учеников, он позволил им культивировать элитных учеников из сотен и тысяч. Эти элитные ученики обладали исключительным потенциалом и врожденным талантом, и их можно было обучить и культивировать.

Однако у Падших Адептов, которые скрывались в Подземном Мире, структура учеников была совершенно иной.

В лагерях Падших Адептов не было Начальных или Промежуточных Учеников. Им не нужен такой мусор, потому что они не стоили траты ресурсов. Все их ресурсы сосредоточены на тех учениках, которые имели потенциал, что привело к сильной общей силе. Многие были устранены этим законом джунглей, который был по своей природе жестоким и диким. Поэтому соотношение Псевдо-адептов среди Падших Учеников было действительно высоким. Иногда они могли даже достичь соотношения одного Псевдо-адепта на каждого Продвинутого Ученика!

Это также было одной из вещей, которая приносила большинство головных болей элитным ученикам тренировочного лагеря!

Когда обе стороны сталкивались, они могли сражаться, если количество Псевдо-адептов было одинаковым. Но, как только их Псевдо-адепты превосходили числом, битва становилась односторонней потерей. В конце концов, для любого Продвинутого Ученика с поверхности Падший Псевдо-адепт, который не был привязан противником на том же уровне, был подобен свирепому волку. При встрече с этим свирепым волком, Продвинутые Ученики с поверхности, были похожи на овец. Неважно, насколько хорошо овцы подготовились и даже если они превосходили волка числом, они все равно не могли сопротивляться.

Но удивительно, что из шести Падших Учеников в этой шахте сегодня только один из них был Псевдо-адептом. Это распределение было явно ниже, чем их обычные стандарты. Напротив, в команде Кевина было шесть Псевдо-адептов, а остальные были сильными Продвинутыми Учениками.

Их общей силы было более чем достаточно, чтобы легко подавить противника!

Что касается тех семнадцати подпольных наемников, кроме тех, кто был силён и нуждался в особом внимании, остальных можно просто проигнорировать. Если битва между учениками вспыхнет, независимо от того, сколько наемников будет, им конец.

Согласно предположению Грима, когда произойдёт такая битва, где одна сторона имела четкое преимущество, вероятно, это битва наполнится засадами, убийствами и всякими коварными планами. Но когда битва действительно вспыхнула, он был ошеломлен.

Что ж, так обстояло сражение в Подземном Мире!

Не скрывая своей подавляющей силы, Кевин привел пять своих команд, включая Грима и Мэри, и быстро заблокировал шахту. После этого они выбросили в шахту два сдерживающих огненных шара Элементия, в результате чего все обороняющие силы противника были выброшены из шахты.

Это была естественная пещера почти размером с три футбольных поля. Это было идеальное поле битвы.

Было не сложно сказать, что это место хорошо использовалось. Место было загромождено сломанными сталагмитами и сталактитами, а стена пещеры была омрачена черными ожогами. Кроме того, земля была окрашена старыми пятнами крови, которые никогда не смывались.

На обоих концах пещеры расположились обе группы. Они столкнулись друг с другом на расстоянии двухсот метров.

Естественно, именно группа подпольных наемников стояла перед Падшими Учениками.

Большинство этих наемников даже не носили полный комплект кожаных доспехов. Они просто вошли в поле битвы в каком-то тряпье. Из этих семнадцати наемников трое были Гноллями, двое были Людьми Ящерами, один был Охотником за Душами, а одиннадцать - Оборотнями.

Единственными, кто требовал дополнительного внимания, были три убийцы Гнолля и Охотник за Душами. Остальные использовались, чтобы отвлечь внимание врага. Они были всего лишь мишенями, используемыми для поглощения огневой мощи.

Падший Псевдо-адепт, скрывавшийся за строем, был мрачным, худым мужчиной средних лет. Когда он увидел двух Псевдо-адептов с поверхности на стороне врага, его выражение лица посерьезнело.

’Твою мать... Филипп - ублюдок! Он сказал, что никаких проблем не возникнет, даже если его не будет день или два! Если это действительно так, то как эта сильная команда прорвалась через верхний туннельный перехват и достигла такой глубины? Филипп, с\*ка! Если миссия гарнизона не удастся, ты ответишь!’

Хотя внутренне он яростно рычал, этот Падший Псевдо-адепт оставался спокойным. Он начал отдавать боевые приказы.

......

На телах Учеников Адептов возникали щиты Элементия разных цветов. Был ярко-красный Огненный Щит, Громовой Щит, который бурно трещал, пыль, которая парила вокруг чьего-то тела, набор Ледяной Брони и яркой зеленые шипы…

Всего за полсекунды все Ученики Адептов накрыли свое тело защитным Элеиентием, который был разных цветов, форм и эффектов.

Конечно, это была роскошь, принадлежавшая только ученикам. Наемники, которые служили живыми щитами, таким не владели.

Трём вражеским Гноллям удалось незаметно исчезнуть с того места, где они находились. Два призывателя Человека Ящера громко читали заклинания на своём языке. Они быстро вызвали четырех Ящеров Оцепенения, у которых были мускулистые тела и жесткая кожа. Одиннадцать бойцов Оборотней были в покорёженных кожаных доспехах, с деревянной дубиной в одной руке и деревянным щитом в другой. Они закричали, когда они направились к врагу.

За ними, после того, как Падшие Ученики завершили свои оборонительные заклинания, последовала новая волна заклинаний. Но на этот раз они читали заклинания, которые развязывали наступательные атаки.

«Грим, возьми на себя этот мусор!» - несмотря на то, что Кевин был Продвинутым Учеником, специализирующимся на рукопашном бою, он, после того, как отдал команду Гриму, сразу же присоединился к своим сверстникам и начал противостоять врагу, используя магические заклинания дальнего действия.

После того, как Мэри превратилась в вампира, казалось, что она забыла все волшебные заклинания, которые она узнала. Теперь ей принадлежали только врожденные пассивные способности ее видак. Поэтому, столкнувшись с такой ситуацией, она просто растворилась в окружающей темноте и бесследно исчезла.

Многочисленные наступательные магические заклинания летали друг мимо друга в воздухе этой просторной пещеры. Они сталкивались друг с другом, превратив сцену в море Элементия. Яростный и нерегулируемый Элементий взорвался и прокатился по центру поля битвы, наводнив группу оборотней, которые бежали на врага.

Менее половины из одиннадцати бойцов Оборотней смогли пережить этот разрушительный взрыв. Даже оставшиеся пять из них получили различные травмы. Они были шокированы. Однако им просто не повезло. Прежде чем они смогли перегруппироваться и начать следующую атаку, перед ними появилась огромная фигура.

С быстрым стрельбой Грязный Копий и Шипов все они были отправлены навстречу своему создателю в одно мгновение. Именно такими слабыми были эти обычные подземные существа перед лицом заклинателя.

Грим остался сидеть на Демона Аллигаторе.

Строй Падших Учеников на противоположной стороне был дисциплинированным. Если бы он безрассудно помчался к ним, потребуется одновременное заклинание, чтобы и его и его голема разорвать на куски.

Сегодня Грим узнал что-то новое. Неудивительно, что Ученики Адептов использовали построение, которое даже обычные люди использовали в своих битвах. Наступательная сила заклинаний Элементия была просто ужасающей! Несмотря на то, что эти Псевдо-адепты могли убить пару Продвинутых Учеников в битве малого масштаба, они не могли этого сделать, когда они сражались в такой битве. Какими бы жестокими и свирепыми они ни были, у них не хватало смелости сталкиваться с построением врага.

Основная оборонительная сила магических заклинаний Псевдо-адептов в основном колебалась от восьмидесяти до ста очков. Сила, подобная этой, может быть легко сломана при одновременной стрельбе магических заклинаний трех Продвинутых Учеников. Поэтому, прежде чем перейти в царство официального Адепта, где их тела могли противостоять одновременной атаке, никто из них не рисковал.

Таким образом, несмотря на то, что они превосходили численностью врага с точки зрения их Псевдо-адептов, Кевин по-прежнему предпочел тактику подавляющего боя. Это был самый безопасный подход и включал в себя подавляющее преимущество их магической силы.

После двух раундов обмены магическими заклинаниями разрыв между магической силой обеих сторон был очевиден. Хотя многие из их магических заклинаний были перехвачены на полпути, количество магических заклинаний, приземлившихся в лагере противника, было явно больше, чем их.

Когда они были затоплены волнами магических заклинаний, команда Падших Учеников начала паниковать.

Большинство защитных барьеров, окружающих Падших Учеников, исчезло. Некоторые из них были даже ранены. Команда Кевина все еще поддерживала аккуратное построение. Вся их защита оставалась неповрежденной.

Сидя высоко на Аллигаторе, Грим приказал Охотнику продолжать стрелять копьями в Ящериц Оцепенения, которые медленно ползли в его сторону. Он также следовал команде Кевина и кинул Пылающее Копье. Оно ударило вражеского ученика и тот истошно заорал.

Сидя высоко, он отлично видел поле битвы. Вскоре он заметил Мэри.

На краю поля битвы, в темноте раздалось приглушенное фырканье.

Сразу после этого из темноты внезапно появился смутный образ убийцы Гнолля. Он схватился за горло и шагнул вперед, прежде чем рухнул на землю. Кровь продолжала пробиваться сквозь пальцы, несмотря на то, что он пытался остановить ее.

Из темноты рядом с ним раздался шум. Вскоре еще один Гнолль вышел из тени. Оба глаза были ослеплены, а его тело покрыто жуткими царапинами. Не желая признавать поражение, он яростно размахивал своим кинжалом в воздухе, испуская дикие рев. Но, к сожалению, он больше не мог видеть врага.

Когда почти вся кровь покинула его тело, он, наконец, рухнул.

Смерть двух его товарищей испугала третьего Гнолля. Последний кинулся бежать. Но, прежде чем он достиг расстояния в десять метров, вспыхнул ослепительный красный свет. Голова Гнолля отлетела, и безголовое тело продолжило бежать. Ему удалось проделать еще несколько шагов, прежде чем упасть на землю.

Тонкое и уродливое тело несколько раз подергалось и замерло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 78**

Красиво, красиво сделано! Вампиры действительно заслужили того, чтобы называться знатью темной ночи! Они так искусно убивали, делая убийство художественным талантом. Великолепно!

Грим бормотал себе под нос. Затем он перефокусировал свой ум и бросил ну Пылающее Копье. На этот раз его целью был ученик, у которого было пять черепов, парящих вокруг его тела!

Пылающее Копьё уничтожило два черепа. Ему также удалось разгневать ученика. Он продолжал размахивать своим черным посохом на Грима, бросая заклинания одно за другим. Эти заклинания были невидимы невооруженным глазом.

Получив приказ от Грима, Охотник занял свое положение и заблокировал все заклинания проклятия. Когда Охотник позаботился об этом, Грим сосредоточился и продолжил атаковать ученика, который оказался некромантом.

Начались все виды заклинаний проклятия. Были Жуки Мусорщики, Черепа Вуду, Костяные Копья и даже Пугающий Взгляд. Магические заклинания, которые демонстрировал этот ученик-некромант, действительно расширили горизонты Грима. Если бы он не активировал свое Элементальное Зрение, он знал, что он не смог бы сравниться с этим учеником. Он не смог бы, даже если бы ему дали девять жизней.

Тем временем единственной угрозой для его врага было его Пылающее Копье и Грязевое Копьё Охотника. Отсутствие магических заклинаний дальнего действия заставило Грима что-то понять. Возможно, ему нужно найти время, чтобы развить голема, который специализировался на дальних атаках.

Несмотря на то, что общей силы Грима была недостаточно для пробития защиты ученика некроманта, члены команды за Гримом могли это сделать. Установив выгодную позицию в этой битве, безрассудная бомбардировка магических заклинаний оказала огромное давление на Падших Учеников.

Несколько из этих Падших Учеников начали медленно отступать, так как им было трудно противостоять массивной подавляющей силе.

Это была основная картина битвы между обеими сторонами в прошлом.

Они начали битву, выстроившись в строй. Обе стороны запускали атаки магического заклинания на большие расстояния, как это делали обычные человеческие солдаты. Они продолжали делать это, пока одна сторона не потерпит поражения. Дальше шли преследования и уничтожения. Малые битвы обычно происходили между двумя-тремя Продвинутыми Учениками.

Наконец, после мощной развертки двух Псевдо-адептов из команды Кевина, команда падших развалилась!

Потеряв всю свою уверенность в победе, раненые Падшие Ученики развернулись и бросились в окружающие подземные туннели. Каждый из них просто бежал своим путем, никто не пытался поддерживать друг друга.

Расстояние отсюда до города Элизиума было длинным. Возможно, они обнаружили, что их сверстники со скрытыми мотивами намного страшнее, чем враг, преследующий их!

Кевин свистнул, разделив восемь членов своей команды на более мелкие команды. Они начали преследовать Падших Учеников.

Кевин и Псевдо-адепт погнались за Псевдо-адептом противника. Другой Псевдо-адепт в их команде был сам, а остальные члены команды разделились на несколько небольших групп.

Грим ни с кем не объединился. У него была жестокая улыбка, когда он погнал Демона Аллигатора в туннель. Он начал преследовать того же противника, с которым он сражался только что.

............

В темноте туннеля была тишина.

Аарон снова активировал Кольцо Ускорения на правом мизинце.

Неровная местность в темноте никогда не была для него препятствием. Казалось, его тощее тело никогда не исчерпывало выносливость.

Подземный проход был извилистым. В каждой маленькой пещере всегда было множество узких туннелей, которые едва могли позволить человеку протиснуться.

Используя свои знания об окружающей местности, Аарон пробегал три мили за десять минут. Он путешествовал по десяткам туннелей и пещер.

Когда свечение заклинания Ускорения исчезло, Аарон остановился. Он прислонился к большой твердой стене пещеры. Его тощая грудь быстро вздымалась.

Хотя он был окружен тишиной, Аарон все еще крепко сжимал свой посох.

Если вокруг него возникнет какой-либо шум или движение, он сможет запустить костяное копье, которое хранилось в белом кристалле на вершине посоха.

Аарон, наконец, сумел отрегулировать свое дыхание. Он слышал какие-то звук из прохода, откуда он только что пришел, но не услышал ничего ненормального.

Неужели ему так повезло?

Аарон холодно усмехнулся.

Став учеником некроманта, удача редкое ему улыбалась. Казалось, что воля Мира Адептов ненавидит его, превращая его в ребенка, оставленного судьбой.

Хотя он не ощущал ничего необычного, Аарон все еще был встревожен. Он чувствовал, что свирепый монстр прятался где-то в темноте, жадно глядя на него. Он ожидал идеального момента, чтобы поглотить его одним укусом.

Ни за что! Он должен был уйти отсюда как можно быстрее!

Когда Аарон решил уйти, он понял, что влажная почва под ногами превратилась в кислотную лужу. Обе его ноги погрузились в неё без его ведома.

Черт возьми, это заклинание Кислотной Лужи!

Аарон похлопал себя по шее, заставляя костяное ожерелье мерцать. Он выпустил два черепа, которые парили вокруг его тела. Эти черепа обеспечивали ему как атакующие, так и защитные эффекты. Когда он бежал, чтобы не привлечь к себе никакого внимания, он закрыл этот личный защитный механизм. Вот почему его теперь поймали.

После жесткой битвы ранее, его оборонительные черепа теперь были на самом низком уровне производительности!

Когда их разъело отрицательной энергией, послышалось шипение, исходящие из кислотной лужи под его ногами. Это помогло Аарону быстро освободиться.

Из тьмы раздалось два приглушенных взрыва. Тень, похожая на небольшой холм, выдвинулась вперед. Издали сюда тянулась сильная аура Земного Элементия.

Черт возьми! Это был тот ублюдок, который ехал на глиняном аллигаторе!

Какой храбрый парень. Он был лишь Промежуточным Учеником, но осмелился преследовать Продвинутого Падшего Ученика!

На лице Аарона появилась отвратная улыбка. Он открыл свой коричневый, грязный рот и разбросал огромную кучу черных жуков. Они мгновенно превратились в большое черное облако и собрались в сторону большой тени. После этого он быстро произнес несколько заклинаний. Время от времени в его руке появлялись черепа, и он быстро бросал их в противника.

Это были черепа Вуду, которые он сделал сам. Они взрывались при контакте с чем-либо. Они не только наносили огромный физический урон врагу, но и несли магический яд. Этот пугающий магический яд был разновидностью смешанного яда, который растворял даже твердые камни.

Тем не менее, пока он ожидал жалкого крика врага, что-то случилось. На противоположной стороне пещеры появилось пылающее копье. Красивый молодой человек, окруженный бушующим пламенем, улыбнулся ему. Он нес смертельное пылающее копье в руке.

«Нет ... пожалуйста, не убивай меня, мы можем договориться...»

Лицо Аарона было охвачено паникой. Он смотрел, как Пылающее Копье летит к нему и прибивает один из его защитных черепов к стене. Он резко взорвался и обдал его пламенем.

Через три секунды Аарон отшатнулся от пламени. Он выглядел крайне жалко! Его тонкая кожа и плоть были сожжены огнем и обуглились. Половина его оставшихся магических предметов была уничтожена, а белый кристалл на его посохе разбился, выпустив все души, захваченные заклинанием Души.

«Хммм. Сопляк, ты действительно думаешь, что можешь убить меня вот так? Мы не закончили. Подожди, когда в следующий раз мы снова встретимся, я...» - яростно проклиная, Аарон использовал свою обугленную руку, чтобы рыть землю. Его мизинец начал излучать белое сияние.

Это было сияние Заклинание Побега!

Это заклинание, которое он скрывал внутри своего мизинца, возможно, было его последним хитроумным спасением.

Еще через две секунды он сможет убежать. В его глазах вспыхнул луч надежды. Но в этот момент он внезапно почувствовал, как каменная стена рядом с ним движется.

Когда он удивленно обернулся, он в ужасе обнаружил пару огромных глаз, пристально смотрящих на него. У существа была огромная треугольная голова, напоминающая змею, широкая, свирепая пасть, острые клыки и подвижный язык. Все было полностью из камня!

Когда он, наконец, понял это, гигантская змея открыла рот и поглотила его.

Спустя долгое время мир в пещере снова воцарилась тишина.

Грим тихо стоял в углу. Он не был на Демоническом Аллигаторе. Только что он использовал Охотника на Демоническом Аллигаторе, чтобы отвлечь большую часть атак противника. Пока это происходило, он воспользовался возможностью, чтобы прорвать защиту противника с помощью атаки врасплох. Тем не менее, врага прикончил его Гигантский Каменный Змей.

Из темноты исходила лёгкая вибрация. Охотник на Демоническом Аллигаторе подошел к нему, его тело было обуглено. Половина тела Охотника была расплавлена атакой противника. С другой стороны гигантская Каменная Змея приползла к нему. Она открыла пасть и выплюнула тело.

Ха-ха! У него есть тело Продвинутого Падшего Ученика!

Но труп некроманта был жутким, поэтому Грим не стал сам его обыскивать. Он подождал, пока Охотник не закрепится, прежде чем приказать ему обыскать тело врага. После этого он позволил Демону Аллигатору проглотить мертвое тело, прежде чем вернуться к предыдущему полю битвы.

Некоторые из его товарищей по команде вернулись. Лишь немногие из них вернулись с плодотворными результатами. Большинство из них были с пустыми руками.

Что делать? Окружающая среда Подземного Мира была идеальной для бегства. Все Падшие Ученики были экспертами в выживании. Таким образом, хотя их было легко победить, было гораздо труднее их убить.

Псевдо-адепт и Кевин не смогли схватить Псевдо-адепта противника. Однако другой Псевдо-адепт принёс голову врага. Оставшиеся Продвинутые Ученики ничего не собрали. Поэтому, когда Демонический Аллигатор Грима выплюнул труп врага, все остолбенели.

Это отличалось от битвы в их тренировочном лагере. Хотя Грим использовал возможность того, что враги не были знакомы с его способностью и, таким образом, ему повезло дважды победить, это не значит, что он был сильным. Но появление тела Падшего Продвинутого Ученика их мнение полностью изменилось.

Это ... это означало, что он обладал достаточной силой, чтобы убить Продвинутого Ученика! Это была черта, которую все ценили больше всего!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 79**

Прямо, когда все хвалили Грима, вспыхнула красная фигура. Мэри вернулась.

По ее прибытии она демонстративно бросила уродливую голову перед всеми.

Хотя Кевин был просто Продвинутым Учеником, он командовал двумя Псевдо-адептами. Это показывало, что он обладает особыми способностями. Однако сегодняшняя ситуация поставила его в довольно неловкое положение.

Элитные ученики, которые были специально обучены тренировочным лагерем, смогли получить только голову. Все шестеро. Однако оба новобранца принесли по одной. Это заставило Кевина, элитного лидера, тайно отметить агрессивность новобранцев!

Половина из шести Падших Учеников, которые охраняли эту шахту, была устранена. Это был редкий результат и заслужил похвалу. Однако, поскольку они провели больше часа в бою, у них не было много времени, чтобы разграбить ресурсы в этой шахте.

В конце концов, эта шахта номер семь находилась в глубине Подземного Мира. Им было сложно защитить её. Как только подкрепление из города Элизиума прибудет, возможно, произойдет ещё одна стычка.

Что касается прихода команды Кевина, то шахтеры из Людей Крыс не проявили никаких признаков страха. Их королева даже бросилась в команду на переговоры, предполагая, что, если какой-нибудь ученик захочет провести с ней ночь, она освободит все гонорары за добычу и даже предоставит им небольшое «сокровище», которое племя Людей Крыс запасло за год.

Но когда они смотрели на маленькое и пушистое лицо королевы крыс и на ее пухлое тело и пару больших, обвисших грудей, элитные ученики не могли не почувствовать отвращения. Когда ее размером с бобы, флиртующие глаза останавливались на ученике, он чувствовал, как холод пробегал по его спине. Всех от этого тошнило.

В результате, после того, как Кевин заплатил двойную цену в пятьсот магических кристаллов, они, наконец, получили двадцать шесть Кровавых Гранатов от королевы Людей Крыс. Каждый из этих гранатов был размером с куриное яйцо. Они стоили около 4800 магических кристаллов. Если они смогут забрать их, каждый член сможет получить от двух до пяти сотен магических кристаллов.

Сумма, которую они заработали, прямо пропорциональна вкладу человека. Такие люди, как Грим, Мэри и другой Псевдо-адепт, каждый из которых принёс голову врага, имели бы доход определенно больше, чем другие.

После того, как Кевин и другие Псевдо-адепты обсудили всё, они быстро приняли решение. Псевдо-адепт Гримм получил три Кровавых Граната, Кевин два, Грим два, Мэри два, а остальные три ученика получили по одному. Что касается оставшихся двенадцати, их нужно было отправить обратно в тренировочный лагерь. У Халка был Торговец Тёрлок, который купит их. Тогда прибыль будет одинаково распределена между членами команды.

Что касается Кровавого Граната крови, который они получили, они могли решить, что с ним делать, сами. Предположительно, грязно богатые семьи Адепта определенно найдут их, чтобы обсудить покупку этих драгоценных сокровищ.

Поскольку они завершили миссию, настало время побеспокоиться о том, как они безопасно вернутся на поверхность.

Согласно их прошлому опыту, путешествие в обратном направлении было самым опасным. Большинство жертв было именно на обратном пути. Таким образом, смогут ли они остаться в живых, чтобы наслаждаться их с трудом заработанными деньгами, все еще был не решенным вопросом!

Должны ли они путешествовать в большой группе и возвратиться в свой лагерь? Это была довольно неприятная мысль, так как не было никаких сомнений в том, что они попадут в засаду врага. Независимо от того, были ли эти предательские подпольные дьяволы или Падшие Ученики, которые узнали об их прибытии, всем, кто отправится в путь возвращения, придется столкнуться с рисками и препятствиями.

Поэтому лучшим решением было разделиться и вернуться на поверхность, используя свои собственные средства. Если они не вернутся, они сами виноваты в недостатке собственных сил.

Следовательно, как только они закончили делиться добычей, они пожелали друг другу удачи и пошли своими путями. В конце концов, было много проходов, которые выходили на поверхность. Если им повезёт, они благополучно выберутся наверх.

............

Когда все растворились в темноте, Мэри вскочила на Демона Аллигатора. Она оглянулась своими налитыми кровью глазами и закричала: «Нам лучше двигаться быстро! Я все время чувствую опасность, будто за нами следят»

Сердце Грима внезапно опустилось. Он нахмурился.

В эту эпоху, когда ощущения превышают все остальное, Грим не осмеливался пренебрегать любым признаком опасности. Особенно от Мэри, которая унаследовала свою способность от мутировавшей родословной древнего вида. Ее понимание Основ Плоскостей было гораздо глубже, чем у него. Если у нее было плохое чувство, тогда что процентов что-то произойдёт.

Грим снова взял Мэри на руки и слился с телом Охотника. Он контролировал массивное тело Демонического Аллигатора и медленно погружался в землю.

Используя магическую энергию Земного элемента Охотника на Демоническом Аллигаторе, Грим кратко просканировал местность. Но он не нашел ничего подозрительного.

Если бы он последовал по тому пути, по которому они пришли сюда, Грим отправился бы через подземный тоннель с высокой скоростью. Он передвигался бы в земле, и если бы они натолкнулись на камни, это потребовало бы длительного обхода. При этом он мог бы свести к минимуму потребление энергии элемента Земли Охотника на Аллигаторе.

Но с тех пор, как его предупредили, он не был против потратить больше энергии. Он решил путешествовать под землёй, скрытно поднимаясь на верхний слой.

По мере того, как их возвращение назад наполнялось большими участками металлической руды или сплошной породы, они должны были продолжать обходные пути. Поэтому они не могли передвигаться с высокой скоростью под землей.

Через три часа они совершили более половины своего путешествия. Грим немного расслабился.

Но сразу же, когда он проехал на Аллигаторе через почву между двумя огромными слоями скалы, он почувствовал, что тело Охотника только что прошло через тихую водную поверхность. Магическая энергия элемента Земли, которая бегала по всему телу, внезапно стала неистовствовать.

Это ловушка!

Он почувствовал что-то неладное почти мгновенно. Но сразу же после того, как энергия Земли начала буйствовать, давление, исходящее из почвы вокруг них, внезапно стало сильнее.

Выражение лица Грима резко изменилось. Он быстро погнал Демона Аллигатора и втиснулся в ближайший подземный туннель.

Это был темный, тихий и угнетающий туннель.

Туннель был извилистым. Казалось, это был кишечный канал огромного монстра, полный неизвестной опасности.

Большая часть туннеля была выкопана между слоями горных пород. Только небольшая часть была покрыта влажной черной почвой. Но в этот момент этот участок почвенной стены внезапно закипел. С громким взрывом массивный объект вторгся в этот тихий туннель. Грязь забрызгала всё вокруг.

Вскоре из этого массивного объекта выскочили две человеческие тени.

«Что не так? Что случилось с твоим Големом?» - спросила Мэри.

«Мы попадаем в засаду! В регионе, в котором мы проходили, есть специальный магический массив. Это испортило магическую энергию элемента Земли Демона Аллигатора! Мы должны убраться отсюда как можно скорее!»

Мэри была ошеломлена, ее налитые кровью глаза ослепляли в полной темноте.

«В каком направлении мы должны идти?»

«...» - глаза Грима мерцали под его очками. Он взглянул в конец темного и непредсказуемого туннеля. Он не мог решить.

«Хмф!» - холодно хмыкнула Мэри, - «Позволь мне сделать это!»

Она внезапно встала прямо. Она повернулась к одному из концов туннеля, глубоко вздохнула и издала громкий рев. Ее голос был пронзительным и звучным. Грим почувствовал удар по мозгам, прежде чем он полностью потерял слух.

После странной звуковой волны, которая быстро пробивалась сквозь туннель, Мэри закрыла глаза. Казалось, она сосредоточила свое внимание на том, чтобы слушать.

«Длина туннеля составляет триста двадцать семь метров вверх. В конце него есть небольшая пещера, а внутри пещеры...» - Мэри замолчала на мгновение, прежде чем ее голос вдруг стал пронзительным, - «Двое мужчин! Они идут сюда!»

Грим посерьезнел.

Двое мужчин? Они тут же помчались сюда? Даже не встречая их лицом к лицу, Грим был уверен, что они Псевдо-адепты.

Поскольку враг был настолько хорошо подготовлен, вероятно, несколько окружающих туннелей не были безопасными. Грим махнул рукой и разложил Охотника на Демоническом Аллигаторе. Он поднял два ядра и обернулся. Затем он бросился к другому концу туннеля, потянув Мэри.

Земля туннеля всегда была грубой и влажной. Неравномерная поверхность и небольшие скалы вокруг, заставили Грима, парня, у которого было менее пяти очков Ловкости, спотыкаться на пути. Можно было поскользнуться даже при ходьбе, не говоря уже о беге на полной скорости.

Фактически, не только земля была неравномерной, также были и препятствия сверху.

С крыши свисали многочисленные сталагмиты всех размеров. Если смотреть только на землю, можно было легко стукнуться головой об одно из этих препятствий.

Поэтому в первой половине их путешествия Грим, взял Мэри и бежал на полной скорости. Но прежде чем они пробежали десять метров, Мэри сама схватила Грима на руки.

Мокрый и холодный воздух коснулся его лица. Он вошел в его рот, нос и добрался до его быстрой перекачки легких через его трахею. Это привело к снижению температуры тела Грима, но он успокоился. Под его зрением в темноте, темный проход сверкал с невероятной скоростью. Один за другим, сталагмиты появились прямо перед глазами Грима, однако, прежде чем он смог вскрикнуть, Мэри уклонилась от них.

Мэри превратилась в призрака, который путешествовал по темноте. Все, что было нужно, - это короткий шаг ее мягкими и подвижными ногами.

Возможно, Мэри привыкла к такой высокой скорости. Однако для новичков, у которых было меньше пяти очков Ловкости, разум Грима был наполнен паникой. Эта паника была сильнее, чем та, которую можно получить на самых сумасшедших и рискованных американских горках. Если бы не давление ветра, которое наполнило его горло, он, вероятно, вырвал бы!

Когда они оба бежали по темному подполью, туннель спереди внезапно сжался. Он стал настолько узким, что мог пройти только один человек. И в самой узкой части туннеля внезапно появилась громадная сеть из молний. Они перестали двигаться дальше.

Сеть покрывала тоннель сверху донизу. Она полностью запечатала весь проход. В той части, где сеть из молний соприкасалась со стеной, мелькали ослепительные дуги молнии.

Звук электричества был ясным и слышимым.

Это был тупик!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 80**

Туннель позади них начал заполняться облаком пыли, на поверхности был странный магический массив.

Вскоре из массива появились две высокие фигуры.

Это магическое заклинание Телепортации!

Несмотря на то, что они использовали магическое заклинание Телепортации, не было никаких следов пространственной ряби. Но вместо этого Грим почувствовал сильную магическую энергию элемента Земли.

Но не время проводить анализы. Их преследуют, а впереди засада.

«Ты Мэри, я прав?» - один из мужчин, которые стояли позади, медленно вышел вперед, - «Отлично. Итак, двое, которые убили Грир. Я вытащу ваши души из тел, заключу их в Труп-ловушку для Души, и вы будете выть от боли десять тысяч лет! »

Тот, кто говорил, был благородным юношей, высоким и красивым. Его светло-голубой халат мерцал разноцветными рунами в темноте, а пугающая энергия мороза начала распространяться по всему туннелю.

«Грир? Кто это?» - Мэри была озадачена.

«Если имя Грир вам незнакомо, то как насчет Леди Демонической Лозы?» - красивое лицо благородного юноши начало сжиматься, проявляя свирепое выражение.

«Леди Демоническая Лоза!»

«Леди Демоническая Лоза»

И Грим, и Мэри вскрикнули. Их неожиданное бедствие было не случайным.

Они на самом деле столкнулись со старым врагом! Судя по его возрасту, он был, скорее всего, компаньоном Демонической Лозы. Теперь стало интереснее!

«Что за Труп-ловушка?» - Мэри не смогла развеять свое любопытство и прошептала.

«Это нежить, созданная из живого человека. Прежде чем противник умрет, на его тело нанесут специальные магические массивы, поэтому, когда враг, наконец, умрет во время жертвоприношения, душа окажется в ловушке внутри тела нежити, став вечным рабом заклинателя» - Грим ответил на ее вопрос.

С помощью Чипа Грим был одарен запоминающейся памятью, таким образом, он смог запомнить много элементарных знаний.

Благородный юноша вышел вперед и дополнил ответ Грима: «То, что ты сказал, самое легкое наказание. Как только вы оба станете Трупами-Ловушками, я найду удаленное место, которое редко посещают. Затем я зарою вас обоих глубоко в почву и позволю вам поддерживать свое сознание, болезненно проводя следующие сто лет в полной темноте! Не волнуйтесь, я время от времени буду вас навещать, чтобы ваши души оставались нетронутыми, ваши воспоминания остались ясными, а разум будет в здравии! Хахаха ...»

Ух ... Грим почувствовал мурашки. Он недооценил уровень зла и безумия врага!

«В каком направлении?» - воспользовавшись возможностью, пока парень все еще смеялся, Мэри прошептала Гриму.

«Вперед» - Грим ответил низким голосом, - «За нами стоят два Псевдо-адепта. Но я почувствовал только одну душевую ауру перед нами, вот куда мы идем!»

«Хорошо!»

Сразу после того, как они закончили разговор, из тела Грима вырвалось бушующее пламя, раскрывающее Огненный Щит. Мэри схватилась за Грима. Без колебаний они обернулись и двинулись в сеть из молний, которая продолжала производить жужжание электричества.

«Все еще пытаетесь убежать от меня?»

Юноша в голубом взбешенно взревел. Его тело внезапно расширилось в несколько раз, и он протянул свою толстую руку, полную волосами, и силой схватил врагов.

Гигантская рука пропустила свою цель. Тем не менее, его кончик пальца коснулся молнии и мгновенно почернел от шумной Парализующей Молнии.

Ошеломленный болью, юноша снова яростно взревел и убрал свою гигантскую руку. В течение секунды гигантская рука, похожая на каменный столб, вернулась к своей первоначальной форме. На пальцах можно было увидеть следы ожогов, которые испускали черный дым.

«Черт возьми, Гегель, немедленно убирай свою ловушку!» - юноша громко взревел.

Тем временем Мэри и Грим собирались броситься в молнию, и как только они это сделали, сильное и бушующее электричество сразу же натолкнулось на их тела.

Конечно, первой целью, которая была сожжена, был Огненный Щит Грима.

Сильные электрические дуги поразили Огненный Щит, производя бесчисленные ослепительные искры. Пугающее электричество, которое обладало достаточной силой, чтобы сжечь обычного человека, заставило Огненный Щит продолжать гудеть и потрескивать. Слишком плотная энергия электричества даже собралась в пугающую синюю плазму, парящую на расстоянии менее метра от головы Грима, медленно двигаясь к своей цели.

Обычный Огненный Щит имел только тридцать пять очков оборонительных сил, но так как родство Грима было с огнём, он смог увеличить оборонительную силу своего Огненного Щита до пятидесяти очков. Но этого было недостаточно, чтобы защищать их все 10 метров.

10 метров!

С необычайной ловкостью Мэри она могла пролететь десять метров расстояния в мгновение ока. Но в этот момент это короткое расстояние казалось таким длинным и опасным!

Огненный Щит исчез, прежде чем он смог продержаться половину расстояния. Поджигающая плазма, которая ждала вокруг них, сразу же собрала свою цель. Пройдет полсекунды, прежде чем Грим превратится в дым. Поскольку Телосложение Мэри было выше, чем у Грима, у нее был более высокий шанс пережить вторую половину заполненного молнией прохода.

Все произошло всего за пару секунд! Прямо, когда тело Грима задрожало и он закрыл глаза, в ожидании смерти, Мэри внезапно выкрикнула, вырвав из ее тела огромное количество крови, которая мгновенно покрыла их обоих.

Какая бы ни была чистая энергия этого элемента Крови, она просто не могла противостоять такой сильной и бушующей плазме. Оба они были похожи на сырое мясо, помещенное поверх ямы для жарки, бесчисленная энергия элемента Крови, которая витала вокруг них, была мгновенно поглощена свирепой плазмой. В конце концов, тонкая энергия элемента Крови больше не могла обеспечить их полной защитой. Неожиданно Мэри сжала челюсть, переместила большую часть энергии Кровавого элемента на Грима, позволив большей части ее тела попасть под электричество и плазму.

Раздался пугающий шум плоти, сжигаемой электричеством. Открытые части тела Мэри быстро превратились в древесный уголь, прежде чем рухнуть в пепел, который взлетел в воздухе.

С другой стороны этого узкого тоннеля, карлик стоял карлик, он в недоумении смотрел на эту сцену.

Хотя он был свидетелем этого лично, он все еще не мог поверить в то, что видел.

У кого-то действительно хватило смелости пробежать через его капкан смерти!

Как это возможно?

Верил он или нет, это на самом деле произошло. И прямо перед ним из сети из молний выскочил большой обугленный предмет, сильно ударившись о землю.

«А вы жёсткие, ребята! Тем лучше, потому что Лэнгдон отлично за это отплатит» - хотя карлик выглядел тощим и уродливым, он был настоящим человеком. Когда он увидел жертвы, которые предстали перед ним, он быстро наклонился вперед и попытался поймать их рукой.

Его ладонь была в перчатке, сделанной целиком из плотного слоя электричества.

Если бы эта Парализующая Молния тронула живое существо, оно бы потеряло всю свою силу в течение пятнадцати минут.

В воздухе раздался нечеткий шум, когда ядро Элементия упало на землю.

Карлик испугался, но решил поднять его. Прежде, чем он смог приблизиться к нему, плотное облако Земного Элементия внезапно вспыхнуло и покрыло ядро.

«Э, что это за штука?»

В это время раздался громкий рев Лэнгдона.

Карлик колебался, задаваясь вопросом, должен ли он сначала захватить жертв или отключить молнию. Внезапно раздался громкий грохот с того места, где появилось толстое облако Земного Элементия. Из под земли вылез массивный монстр, двигая своим огромным и длинным телом.

Его тело было сделано полностью из камня, каменной змеиной головы, языка и клыков ... это ... это был, несомненно, Каменный Змей!

Одним щелчком карлик внезапно исчез с того места, где он раньше стоял, чтобы появиться за огромным камнем в двадцати метрах от него. Между тем, используя свою пасть, полную острых клыков, змея ударила по земле, где стоял карлик. В одно мгновение мощное землетрясение распространилось по всему туннелю, из-за чего огромное количество камней упало с потолка.

Змея вытащила голову из груды камней и снова подняла голову вверх. Её желтые глаза уставились на карлика. Она изготовилась наброситься на свою цель.

Черт возьми! Что это было?

Ошеломленный неожиданной атакой, карлик выругался. Он быстро потер ладонями и развязал бушующую молнию, ударив голову змеи, которая быстро приближалась к нему, пытаясь изо всех сил удержать ее. Электричество сожгло змеиную голову, создав толстое облако дыма, в то время как кожа, сделанная из камня, начала таять, как горячий воск.

Однако змея всё равно бросилась на врага.

Оставленный без альтернативы, карлик снова использовал свою способность Молниеносного Прыжка и переместился в другое место.

«Гегель, какого черта ты там делаешь? Быстро выключи молнии!» - с другой стороны туннеля буйствовал Лэнгдон.

Не получив ответа, его глаза налились кровью. Лэнгдон обернулся и спросил: «Филипп, ты не можешь привести меня туда?»

Филипп, стоявший за Лэнгдоном, сосредоточился. Вскоре он покачал головой и сказал: «С другой стороны, изменения местности очень интенсивны. Аура слоев горных пород нестабильна. Я не могу создать стабильный узел страты!»

Черт возьми…

Злобный Лэнгдон больше не мог ждать. Он издал яростный крик и снова вырос в три метра в высоту. Вокруг него сформировалась кристаллическая синяя броня. После этого он безумно бросился в молнии.

Бурное электричество продолжало разрушать его тело, в то время как синяя плазма разрушала его ледяную броню. Однако он использовал свои руки и защищал глаза и лицо. Кроме того, благодаря обильной энергии льда, которая вырвалась из его тела, ему удалось противостоять атаке молнии. Затем он вышел оттуда.

Перед ним был сломанный туннель. Оригинальной пещеры больше не было. После интенсивного сражения остались только руины. Огромная змея лежала на земле неподвижно. Вокруг змеи был дым. На месте головы змеи теперь была лужа магмы, а жёлтое ядро вспыхнуло несколько раз, прежде чем погаснуть.

Карлик сидел на корточках рядом с головой змеи. Казалось, что он что-то изучает.

«Где враги, которых я попросил тебя перехватить? Где эти два ублюдка?!» - Лэнгдон, превратившись в синего гиганта, безумно взревел.

«Разве они не там?» - карлик повернулся и указал на пятно, - «Э? Куда они делись?»

Карлик, наконец, понял, что оба обгоревших человека исчезли!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 81**

В пределах почвы Охотник на Демоническом Аллигаторе ехал с большой скоростью.

После того, как они прошли мимо ловушки из молний, помехи, воздействовавшие на Землной Элементий, исчезли.

Чтобы спасти свою жизнь, Гриму не оставалось ничего другого, как отказаться от своего Каменного Змея. Он приказал захватить супер страшный элемент Грома Псевдо-адепта, в то время как он тайно вызвал Охотника на Аллигаторе. Затем он взял Мэри и сбежал.

В настоящее время Мэри нельзя было назвать человеком. Казалось, она больше похожа на темный древесный уголь, который вытащили из огня.

Вся ее кожа была обуглена. Пепел отшелушивался с легким прикосновением. Как только обгоревший пепел очистился, показалась ее дымящаяся жареная плоть. По-видимому, высокая температура, вызванная бурлящим электричеством, повредила большинство костей и плоти Мэри.

Если бы это был другой человек, серьезная травма давно бы его убила!

Однако Мэри Родословный ученик, который прошел через мутацию. Ее родословная дарила ей удивительную способность. Пока ее сердце не уничтожено, ее душа в порядке. Внутри ее обугленного тела чувствовалась слабая душа.

«Чип, просканируй текущее состояние Мэри. Предоставь мне самое подходящее лечение!» - Грима трясло, его голос все еще был спокойным и холодным.

\*Бииип\* «Сканирование начинается ... Предупреждение! Предупреждение! Выживаемость мишени составляет менее 7%. Ядро сознания показало признаки повреждения ... Предупреждение! Предупреждение! Аура жизни ухудшается. Без необходимого лечения сердце начнет разрушаться ... »

«Не говори мне это дерьмо! Просто выдай лучшее решение!» - нетерпеливо перебил Грим.

«Кровь, огромное количество крови... Цель имеет тело мутированного вампира. Пока цель обеспечена достаточным количеством крови, она выживет. Даже если все тело распадается, если сознание цели коснется свежей крови, оно восстановится!»

«Кровь?»

Грим покачал головой, проклиная внутренне свою собственную глупость. Мэри была вампиром, что еще могло спасти её кроме крови?

«Немедленно измени курс. Найди мне регион, где обитают подземные существа. Быстро!»

Через пару минут, Аллигатор ворвался в колонию зеленых гоблинов.

Зеленые гоблины были подвидами полулюдей и имели рост в один метр. Их зеленая кожа была такой же жесткой, как шкура коровы, и у них была пара ослиных больших ушей. Они ели всё подряд. Если быть конкретным, в этом подземном мире, помимо камней и грязи, они могли съесть почти все.

Но, поскольку их индивидуальная сила была крайне слабой, у них была привычка жить в группах.

В этом подземном мире эти гоблины находились на дне пищевой цепи. Однако они были широко распространены и имели самое большое население. Их отличающейся характеристикой была их способность есть что угодно. У них также была невероятная скорость размножения.

Обычно такие слабые существа не выживали в такой суровой среде. Несмотря на это, их можно было найти в любом регионе Подземного Мира. Причина на самом деле была довольно простой.

Еда была редким ресурсом в Подземном Мире, и было чрезвычайно сложно найти стабильный источник пищи. Поэтому эти гоблины разводились как скот другими подземными созданиями. Когда им не хватало пищи, чтобы выжить, они приходили в колонию Гоблинов и съедали одного или двух.

Честно говоря, мясо этих гоблинов было жестким и горьким. У него также был вонючий запах, от которого было трудно избавиться. Поэтому, если голод не сводил ещё с ума, ни одно подземное существо не захочет пытать свой желудок.

Возможно, это была главная причина, почему Гоблины не вымирали.

Но сегодня эта колония Гоблинов была поражена большим несчастьем!

В узкой пещере в их лагере собралось более ста Гоблинов, готовивших «деликатес». Состояние этого лагеря выглядело абсолютно безнадежным. Кроме того, из разбросанных камней, здесь была только груда грязи. Хотя здесь была палатка, это просто грязная ткань. Её поддерживала деревянная палка, и никто не мог сказать ее первоначальный цвет.

Это была палатка, в которую даже бездомные ребята из человеческого общества не ступили бы. Но это был, по сути, дом гоблина, который обладал самым престижным статусом: глава клана!

Было обеденное время для гоблинов. Гоблины, ушедшие на охоту, вернулись на свою базу. Они болтали по пути и бросали свои трофеи (которые были похожими на настенных ящериц и других маленьких насекомых) в большой каменный горшок посреди лагеря. Под горшком горел огонь. Цвет жидкости внутри горшка был зеленым и грязным. Кроме того, в этой неприятной жидкости было множество странных объектов.

Были непонятные кости, странные куски мяса неизвестных существ, острые зубы зверей-демонов, маленькие жуки, которые боролись и кричали, бледно-белые глазные яблоки, которые выглядели жутко...

Несколько гоблинов стояли на платформе, держа в руках деревянную палочку. Эти гоблины продолжали перемешивать содержимое горшка. Это был горшок с мясом, наполненным ядом и вредными ингредиентами, однако для этих гоблинов это был самый востребованный «деликатес» дня.

Бесчисленные Гоблины держали в руках каменную миску и собрались вокруг костра. Они толкали друг друга и пытались сражаться, ожидая прибытия своего главы клана. Как глава Гоблинов, естественно, он держал право насладиться этим «деликатесом» в первую очередь.

Поэтому в середине этой шумной сцены появился Аллигатор.

Грим нес Мэри на руках и соскользнул с Демона Аллигатора. Он холодно посмотрел на эту уродливую сцену и тихо сказал: «Убей их всех!»

После этого он проигнорировал все и ушел.

Найдя довольно чистое место, Грим осторожно положил Мэри на землю.

Только это мягкое движение заставило бесчисленные куски пепла упасть с обугленного тела Мэри.

Грим вытащил кинжал, без колебаний всунув его в грудь Мэри. Он отрезал её полупеченную плоть, не обращая внимания на жар. Грим оттолкнул ее плоть, обнажив умирающее «сердце» в ее груди.

Это было сердце Мэри, и там также оставалось ее основное сознание.

Пока ее основное сознание оставалось нетронутым, даже если ее тело ужасно изувечено, она все еще может возродиться посредством крови.

Раскрыв сердце Мэри, Грим без малейшего колебания порезал себе запястье. Как только кровь закапала на иссохшее сердце, это принесло немного жизненной силы. Бледно-желтая плоть мгновенно покраснела. Крошечные кровеносные сосуды начали расти.

Вскоре эти кровеносные сосуды превратились в тонкий слой пленки и покрыли все сердце. Они продолжали растягиваться наружу, следуя каплям крови Грима и перемещаясь к остальным частям ее тела.

С невероятной скоростью сердце Мэри вскоре восстановило свой первоначальный облик.

Кровь все еще капала. Всякий раз, когда капля крови поражала ее сердце, она мгновенно поглощалась. Наконец, сердце Мэри снова возобновило движение.

«Кровь, мне нужно больше крови ...»

Обугленные губы Мэри задвигались, обнажая темную плоть внутри ее рта.

Его крови было недостаточно!

«Почему так долго?» - взревел Грим.

Тем временем лагерь Гоблинов находился в состоянии хаоса. Кровь проливалась повсюду.

Используя заклинание Сотрясения Аллигатор рухнул в пещеру. Заклинанием Шипов он убивал этих зелёных существо. Охотник отделился от Аллигатора и направился к Гриму. У него было длинное копье в руке, с которого свисало два гоблина.

Охотник махнул рукой. Он сделал углубление в земле в полметра. Затем он разорвал тело гоблина и бросил его на край дыры. После этого из тела вылилось огромное количество синей крови. Дно дыры начинало накомкать и мутнеть.

Демонический Аллигатор справлялся с задачей убоя, в то время как Охотник работал над кровью гоблинов. Всего за несколько минут дыра была полностью заполнена синеватой кровью. Между тем на краю ямы была видна большая куча мертвых тел.

Грим разместил тело Мэри в бассейне из крови. Кровь начала кипеть.

Уровень крови быстро снижался.

«Поторопись! Нужно больше крови!»

По приказу Грима, к бассейну бросили больше Гоблинов. Крови, которую вливали в бассейн, было достаточно, чтобы поддерживать воскрешение Мэри.

Пятнадцать минут спустя раздался звук брызг. Голая женская фигура вылетела из лужи крови и начала парить.

На лице Мэри появилось явное замешательство. Она внезапно открыла свои зеленые глаза, смущенно озираясь. Ее прекрасная и шелковистая гладкая кожа излучала блестящее свечение. Ее сексуальное тело выглядело нежным, обаятельным, соблазнительным и восхитительным одновременно!

Она моргнула глазами и провела несколько минут, пытаясь вспомнить. Вскоре Мэри вспомнила всё.

«Ты... Ты Грим? Я ... я Мэри!»

Всего за три секунды та же Мэри вернулась.

«Черт возьми, как ты можешь использовать такую грязную кровь, чтобы воскресить меня?! Ублюдок! Разве ты не знаешь, что я ненавижу кровь низкосортных существ?» - прежде чем Грим смог выйти и поприветствовать ее, Мэри фыркнула и тут же начала кричать и жаловаться.

Ух ... отлично, у Грима не было выбора, кроме как признать, что у него слишком мало понимания относительно Вампиром. Он обнаружил, что сочетание вампира и женщины составляло самую страшную комбинацию. Это сделало её непредсказуемым существом.

«Добро пожаловать! Спасибо!» - с особой искренностью Грим подошел и поклонился. Его слова носили два значения, и фактические значения могли быть поняты только им обоим.

Если бы не Мэри, защищавшая хрупкого Грима в предыдущем сражении, Мэри легко бы прошла сеть из молний. Однако она решила использовать все, что ей нужно, чтобы защитить Грима. Это заставило ее получить самую серьезную травму, которую она когда-либо имела. Это было так серьезно, что даже ее основное сознание было почти уничтожено.

Грим не был холодным человеком, сердце которого было из камня. Он был тронут действием Мэри. Но, будучи учеником, которому приходилось постоянно сохранять спокойное и беспощадное поведение, он предпочел скрыть свои истинные эмоции глубоко в своем сердце. Он показывал их только когда они оставались одни.

Поэтому, что касается решения Мэри спасти его жизнь, Грим смог выразить свои истинные чувства лишь одним словом: Спасибо!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 82**

Что касается благодарности Грима, Мэри выразила свое презрение.

Она слегка фыркнула, затем оставшийся бассейн крови полностью обвил ее тело, превратившись в изысканное красное платье.

Грим позвал своего Аллигатора и решил поехать в Башню Адепта, но Мэри, которая только что выздоровела, внезапно повернула голову и уставилась куда-то.

«Подожди, что это?»

Грим на мгновение напугался. Он проследил за линией зрения Мэри, и увидел желтоватую зеленую скалу с окружностью в 1 метр, расположенную прямо в центре лагеря.

Ух ... скала?

Грим осмотрелся. Помимо маленьких камней в лагере, больших камней не было. Но теперь в этом лагере вдруг появилась огромная скала рядом с единственной сломанной палаткой. Это было довольно странно.

Ранее Грим сосредоточил свое внимание на спасении Мэри, поэтому он не обратил внимания на все, что присутствовало на этом месте. Но так как это было явно ненормально, он быстро активировал свое Элементальное Зрение.

Под наблюдением зрения, которое позволяло ему видеть Элементий, красивое лицо Грима несколько раз дернулось по причинам, известным только ему.

Черт, это не скала, это ...

После своей неосторожной ошибки, будучи обманутым врагом, Грим сердито щелкнул пальцем и приказал Охотнику на Аллигаторе шагнуть к «скале».

«Скала» уже знала этот трюк, поэтому до того, как Грязевое Копье Охотника пронзило его, эта «скала» мгновенно распалась. На самом деле, она не распалась, а просто Гоблин, чуть более метра в высоту, убрал свой плащ, раскрыв свою истинную форму.

«О пощади, о, великий! Могущественный мастер Адепт, пожалуйста, не убивай меня! Пожалуйста, простите этого Снорлакса! Этот Снорлакс готов стать вашим рабом! Просто, пожалуйста, не убивайте Снорлакса!»

Раскрыв себя, Гоблин быстро бросился на землю и раболепствовал, жалобно.

«Ух ... подожди!» - Грим остановил Охотника и сказал, - «Ты говоришь на человеческом языке? Низшее существо, такое как гоблин, обладает интеллектом?»

«Мастер, Снорлакс - не обычный гоблин! Снорлакс - самый умный гоблин в мире, Снорлакс может подавать вам чай и еду, готовить вам кровать, Снорлакс может даже охранять вашу дверь. Снорлакс - самое способное существо!» - понимая, что этот молодой человек проявляет к нему интерес, гоблин быстро двинулся вперед.

«Какой трюк ты использовал только что? Если бы не мое острое зрение, я бы был обманут»

«Это один из трюков, который я тайно познал, сочетание заклинания камуфляжа и заклинания частичной трансформации, не стоит упоминания»

«Ты знаешь, как использовать магические заклинания?» - Грим был изумлён: «Кроме того, ты знаешь два заклинания!»

«Вообще-то, я знаю три заклинания!» - пробормотал гоблин, который назвал себя Снорлаксом.

«Три? Какое третье заклинание?» - у Грима мир перевернулся с ног на голову.

Даже простой гоблин смог овладеть тремя магическими заклинаниями, а он ... до сих пор он освоил только четыре, нет, Пылающее Копье было просто разновидностью Огненной Стрелы. Поэтому, строго говоря, он овладел тремя магическими заклинаниями!

Не зная сложных мыслей, которые были у этого молодого ученика в голове, Снорлакс с тревогой сказал: «Я ... я также знаю Невидимость»

Грим потерял дар речи!

Гоблин, который во всём мире Адептов считался самым слабым зверем-демоном, обладал своим собственным интеллектом и даже управлять тремя магическими заклинаниями. Каковы были все эти заклинания? Невидимость, Маскировка, Частичная Трансформация... эти навыки сделали его экспертом невидимости. Если бы у Грима не было Элементального Зренмя, а у Мэри не было способности ощущать жизненную ауру, возможно, этот парень по имени Снорлакс смог бы избежать сегодняшнего неожиданного бедствия!

Грим сжал руку под подбородком и подумал.

Пока он размышлял о том, что должен сделать с этим странным гоблином, Снорлакс испугался серьезного выражения Грима и быстро махнул рукой и раскрыл большую тайну.

«Ваше могущество, вы не хотите убивать Снорлакса! Снорлакс знает секретное сокровище мастера Адепта. Снорлакс может доставить вас туда!»

Зрачки Грима сузились, он сжал челюсть и сказал: «Похоже, ты – сбежавший магический раб из Башни Адепта. Скажи, из какой Башни ты сбежал?»

Грим, наконец, понял. Как вдруг дикий гоблин приобрёл базовый интеллект? Даже если так, откуда он мог войти в контакт с таинственным и глубоким магическим знанием, которым он обладал? Поэтому, сложив два и два, Грим пришел к выводу, что это должен быть магический раб, который случайно сбежал из Башни, принадлежавшей неизвестному официальному Адепту.

Снорлакс колебался. Его крошечные глазные яблоки перемещались вокруг, но, увидев, как копье Охотника прижимается к его плечу, он понял, что нет никакой возможности уйти.

Наверное, думая, что у него не было шансов выжить, если он не скажет правду, Снорлакс с грустью склонил голову и произнес имя.

«Город Элизиум! Мастер Адепт Придка!»

«Адепт Придка из города Элизиум? Имя звучит незнакомо! Грим, ты слышал его раньше?» - недоумевала Мэри.

У Грима было холодное лицо.

«Мэри, тебе действительно нужно больше посещать библиотеку. Понимание нашего врага имеет большое значение для самозащиты»

«Этом Придка действительно знаменит?»

«Конечно. Потому что Адепт Придка - Адепт второго класса!» - Грим изложил последние слова с большой силой.

Услышав это, Мэри мгновенно выдохнула.

Хотя Мэри вела себя бессовестно в обычное время, существовал предел ее необузданной личности. Сталкиваясь с официальным Адептом, она не была бы столь же безрассудной, как и раньше, вместо этого она искренне выкажет свое уважение. Она знала, как страшны Адепты. Они могли легко убить ее одним взмахом руки.

Что касается Адепта второго класса, возможно, он было пугающим существом, даже официальный Адепт дрожал бы от страха перед встречей с ним!

Мэри и Грим обменялись взглядами и поняли друг друга.

Они должны заставить Снорлакса попасть под их контроль!

Это был гоблин, который когда-то служил Адепту второго класса! Любые магические знания или специальная информация принесут им большую пользу. Что касается секретного сокровища Адепта, упомянутого Снорлаксом, они просто забыли об этом.

Они не были идиотами! Может ли пугающий Адепт второго класса рассказывать простым гоблинам о местонахождении их сокровищ?

Наполненный бесконечными размышлениями, Грим взял Мэри, взобрался на Аллигатора, а также прихватил с собой гоблина, чье имя было Снорлакс. Они снова погрузились в землю.

...

В развалившемся туннеле.

Три фигуры сидели на корточках перед останками Каменной Змеи, молча изучая то, что осталось от него. Уничтоженное ядро, потерявшее весь свой свет и Элементий, теперь лежало в руке Псевдо-адепта Филиппа.

«Ну что там? Нашёл что-нибудь?» - карлик Псевдо-адепт, Гегель, зевнул и нетерпеливо спросил, - «Ты провел последние полчаса, просто глядя на него, просто скажи мне, что в нем необычного?»

«Это ядро Элементия, взятое у Земного Гиганта уровня Псевдо-адепта!» - Филипп, наконец, озвучил свои выводы.

«Мусор! Любой бы догадался. Если это единственное, что ты можешь сказать, зачем ты нам, эксперт в области Земли?» - грубо сказал Гегель.

Тем временем Лэнгдон спокойно стоял в стороне. Его глаза были наполнены морозным свечением. Очевидно, он все еще не избавился от гнева, вызванного тем, что его враги сбежали.

«На нем выгравировано четырнадцать специальных рунных массивов, большинство из которых - магические массивы, используемые для поглощения и хранения энергии элемента Земли, в то время как остальная часть имеет цель Элементия Дарования Жизни, Элементия Призыва, Впечатанной Системы Контроля Разума и Элементия Закаливания. Благодаря уникальному методу все эти независимые массивы взаимосвязаны, превращаясь в совершенно новый трехмерный магический массив! Именно по этой причине этот змей обладал такой невероятной силой, способной поймать Псевдо-адепта, который позволил им победить»

Услышав насмешливые слова, Гегель зажегся гневом.

«Чёрт, ты действительно винишь меня? Ты велел мне удержать Продвинутого Ученика и Начинающего Ученика, но ты не говорил мне, что у этого парня большой зверь! Эй, Филипп, с твоим удивительным магическим знанием, а ну-ка, назови мне любого Начинающего Ученика, который может управлять големом уровня Псевдо-адепта? Это логично?»

«Хммм. Сейчас он Промежуточный Ученик!»

«Хорошо хорошо! Даже если он Промежуточный Уеник, разве ты не считаешь, что эта ситуация довольно странная?»

«Ничего странного. Если найти мастера Алхимика, вытащить достаточное количество энергии из ядра и использовать его, количество Духа, которое ему понадобится для его контроля, будет значительно уменьшено. Для Начинающего Ученика не является чем-то невероятным контролировать Голема уровня Псевдо-адепта. Просто с его Духом очень сложно полностью развязать боевую мощь Голема! »

Выслушав разговор, Лэнгдон, наконец, заговорил.

«А если эти Големы были созданы самим Гримом?»

Филипп был ошеломлен, но покачал головой, прежде чем сказать: «Тогда он должен быть гениальным алхимиком своего поколения! Если нет, то я не знаю другого метода, который мог бы использовать ядро Элементия такого невероятного уровня»

«Что касается ответа, мы узнаем, как в следующий раз встретимся с ним. Что бы ни случилось, он все равно должен вернуться в Подземный Мир. И в это время мы узнаем все ответы, которые нам нужны, после того, как захватим его» - беззаботно сказал Гегель, - «О, Лэнгдон. Поскольку я следовал за тобой на эту миссию, шахта номер 7, которую я должен был охранять, была ограблена этими ублюдками с поверхности. Боюсь, тебе придется возместить убытки! Кроме того, если нас допросит мастер Адепт Пунер, я надеюсь, ты сможешь обуздать свой гнев!»

Услышав, что сказал Гегель, красивое лицо Лэнгдона снова исказилось.

Температура пещеры упала на несколько градусов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 83**

Через полдня Грим и Мэри вернулись в Башню Адепта.

По прибытии их уведомили, что их группа принудительного задания потеряла другого члена, Шилу, в то время как остальная часть команды была ранена. Команда понесла большие потери.

Причиной было четыре Падших Псевдо-адепта, которые появились из ниоткуда.

После того, как они попали в засаду, Сабрина и другие два Псевдо-адепта сражались против трех врагов, а оставшийся Падший Псевдо-адепт совершил ожесточенную битву с Шилой, в результате чего они оказались в невыгодном положении. Из-за этого Шила и другие трое должны были бежать. Шила была убита во время их побега.

Перед тем, как Падшие Псевдо-адепты атаковали их, им сказали, что они здесь, чтобы отомстить Гриму и Мэри. Поэтому, после того, как им удалось убежать на поверхность, члены команды, которые все еще были в шоке, винили их обоих. Несколько Продвинутых Учеников даже продолжали просить их ответить за смерть Шилы, желая, чтобы дуэт нес всю ответственность за их неудачу в завершении своей миссии.

Таким образом, когда Адепт Ангус, который пришел, чтобы получить предметы с миссии, прибыл в главный зал, Исаак яростно вскочил.

«Мастер Адепт, все из-за них... они настаивали на том, чтобы покинуть команду, что в конечном итоге повлекло месть четырех Падших Псевдо-адептов, вот почему мы потерпели неудачу в этой миссии. Вы должны наказать их!»

Лиандер и Брюс тоже громко кричали.

Что касается двух других Псевдо-адептов мужчин в команде, то они молчали. Несмотря на то, что они не пытались переложить ответственность на других, в их сознании они все равно были недовольны Гримом и Мэри. Из-за разницы между их уровнями, они были побеждены в честной борьбе с этими подземными адептами и вернулись раненые.

Единственным членом команды, который смог вернуться невредимым, была Сабрина.

«Ха-ха-ха ...» - Адепт Ангус ответил холодной насмешкой, - «Что за детский сад. Я повидал слишком много внутренних раздоров между членами команды за все эти годы, у меня нет времени на ваши мелкие заговоры. Меня волнует лишь то, что вы принесли!»

Все повернулись к Сабрине.

Она протянула руку и передала четыре предмета с миссии. Из всех четырех предметов светился лишь один.

«Вы закончили только одну миссию? А где ещё предметы?»

«У меня!» - Мэри сделала шаг вперед и протянула ладонь.

«Из пяти миссий вы закончили только две. Согласно нашему соглашению, вас не накажут за провал миссии, но награды вы тоже не получите»

Когда они поняли, что они были избавлены от наказания, некоторые из Продвинутых Учеников смягчились. Но то, что Адепт Ангус сказал потом, стало для них шоком.

«Кроме того, я хочу объявить внутреннее решение Совета Башни Адепта. Учитывая, что Грим и Мэри продемонстрировали замечательные результаты на элитной миссии тренировочного лагеря, совет решил перевести их в тренировочный лагерь. С этого момента они не должны участвовать в каких-либо обязательных миссиях»

Хотя Адепт Ангус произнес это хриплым голосом, это прозвучало как внезапный гром среди ясного неба.

«Это ... как это может быть?» - Исаак в ужасе завопил, - «Учитель, это безрассудно! У нашей команды осталось всего восемь человек, если вы переведете двух, как мы завершим оставшиеся миссии? Мы протестуем...»

Прежде чем он успел закончить свои слова, из пустоты вырвалась черная цепь и крепко завязала Исаака.

«Что? Кто ещё осмелится бросить вызов авторитету Совета Башни? Малыш, позволь сказать, несмотря ни на что, не оспаривай авторитет и достоинство Адепта. Это будет тебе уроком, в следующий раз я не буду так снисходителен, как сегодня и ты так просто не отделаешь!»

После строгого предупреждения Адепта Ангуса черная цепь внезапно покраснела, превратившись в длинную цепочку горящего металла, сжигая кожу Исаака, производя шипение плоти. Когда голос Ангуса стал громче, цепь начала затягиваться, врезаясь глубоко в плоть Исаака, заставляя его кости трескаться.

Словно сопротивление магии Исаака внезапно исчезло, он не смог противостоять наказанию огненной цепи Адепта Ангуса. Выпустив несколько жалких криков, Исаак упал в обморок от сильной боли.

По мановению пальца цепь исчезла.

Адепт Ангу оглядел всех. Когда он это сделал, каждый член команды почувствовал острую боль в глазах и опустил голову.

«Это вам небольшое наказание. Ваша цель здесь состоит в том, чтобы обучаться и выполнять порученные вам задания, а не обвинять друг друга и не допускать глупого проявления внутреннего раздора! Если вам не хватает сил, чтобы раздавить этих падших ублюдков, тогда будьте умнее, используйте стратегию и объединитесь, чтобы победить врага. У вас недостаточно рабочей силы? Идите в главный зал на первом этаже и возьмите новеньких! Посмотрите, найдутся ли дураки, которые согласятся на это»

После своей речи Ангус повернулся к Гриму.

«Парень, слышал, ты действительно хорошо скрываешь свои способности! Ха-ха, похоже, ты знаешь, что невзрачность может сохранить жизнь. Но иногда, прятать силу тоже не очень хорошо. Сильный человек должен проявлять свою сущность и достоинство. Если бы ты сразу проявлял свои способности, возможно, все члены этой команды были бы твоими поклонниками, а девочки стали бы любовницами, разве это не лучше, чем быть сам по себе? Пойдем, покажи мне свою добычу!»

Похоже, Адепт Ангус отжигал, когда еще был учеником.

Жалуясь внутри, Грим и Мэри вытащили свои военные трофеи. Оба вернули две головы Падших Учеников, и оба были на Продвинутыми.

На лицах других появилось мрачное выражение, а Адепт Ангус громко рассмеялся.

«Не плохо, совсем не плохо! Вы дважды посещали Подземный Мир, и принесли еще две головы. В самом деле, вы обладаете магическими способностями, которые отлично подходят для подземной пещеры. Малыш, у тебя светлое будущее, я верю в тебя! Теперь скажите мне, какую награду вы хотите за эти головы?»

Почти смертельный опыт этой поездки наполнил разум Грима большим гневом. Каменный Зверь уровня Псевдо-адептов, которого он создал, был уничтожен врагом. Это, без сомнения, глубоко разозлило его!

«Ядро Элементия с жизненной аурой, лучше, если элемент Земли, и он также должен быть на уровне Псевдо-адепта» - Грим стиснул зубы и решил не скрывать свой талант в создании големов. В конце концов, он уже разоблачил Каменного Змея. До тех пор, пока кто-то уделяет ему достаточно внимания, этого более чем достаточно для того, чтобы сделать некоторые предположения.

Если он так же не будет высовываться, возможно, ему не повезет в его следующей поездке в Подземный Мир.

«Ха-ха-ха ... две головы ты можешь обменять на два ядра Земного элемента уровня Псевдо-адепта, держи ...» - Ангус схватил две головы и засунул в пространственную трещину размером с миску, которая внезапно открылась перед ним. Затем он вытащил два ядра и бросил их Гриму. Сделав это, он обернулся и ушел.

Хозяин исчез, оставив группу, которая неловко переглядывалась.

Грим кивнул Сабрине, потянул Мэри и вернулся в свою резиденцию.

Их последнее путешествие заставило Грима и Мэри осознать свою слабость. Поэтому в последующие дни они оба трудились, пытаясь сделать все возможное, чтобы устранить свои слабости.

Сейчас Грим мог обеспечить себя лучшей едой, укреплять основы своего тела и потреблять бутылку зелья Концентрации Разума каждые три-пять дней, чтобы неустанно увеличивать свой Дух. Что касается двух ядер элемента Земли, они давно уже превратились в двух новых Каменных Змей големов.

С другой стороны, Мэри чувствовала нехватку сил своих атак и уязвимость ее сопротивления. Таким образом, она потратила огромное количество магических кристаллов, чтобы купить пару «Безжалостных Когтей», чтобы улучшить свою наступательную силу.

Эта пара когтей была набором магических предметов ближнего боя. Левая рука разрывала, а правая выпускала кровь. Это отлично подходило для нынешних способностей Мэри. В середине схватки Мэри могла вводить энергию крови в эти напальчники, давая им +2 к эффекту острия.

Кроме того, Мэри ломала голову над магическим сопротивлением.

Ей понадобилось много времени, чтобы увеличить свое магическое сопротивление, поэтому Мэри купила небольшие декоративные предметы, которые приносили ей дополнительные магические способности. Если бы у нее было Устойчивое к Электричеству Ожерелье, которое принесло бы ей +2 к сопротивлению электричеству, её бы не сожгло, когда она проходила через сеть из молний в подземелье.

Грим отдал все свои магические кристальные карты Мэри, поэтому она, использовав это состояние, приобрела много магических ювелирных изделий сопротивления и магических зелий. В то время как Мэри безумно тратила кристаллы Грима, Грим имел «страстный и дружеский» разговор со Снорлаксом в своей комнате.

Снорлакс по-прежнему был похож на зеленокожих гоблинов. Единственное изменение, это магический воротник на шее, на котором было несколько рун. Это был особый магический предмет, специально предназначенный для тюремного заключения тех полулюдей, которые отказываются подчиняться команде своего хозяина.

Кольцо рун было выгравировано на внутренней стороне воротника. Там присутствовали три крошечные иглы, которые уткнулись в шею пользователя, медленно притягивая магическую энергию владельца, сохраняя нормальную функциональность воротника. Любое действие, которое наносило какой-либо ущерб воротнику, немедленно вызывало мощную атаку молниями. Тот же эффект применяется к носителю, если он уходил слишком далеко от своего хозяина.

Единственный способ удалить этот ошейник - это заставить заклинателя читать магическое заклинание в соответствии с определенным порядком.

Поэтому после того, как они вернули воротник на Снорлакса, Грим, наконец, расслабился.

Было ясно, что этот умный гоблин по имени давно привык к жизни раба, и по этой причине он не демонстрировал никакого сопротивления тому, что Грим делал с ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 84**

Это был очень умный парень, который понимал людей.

Войдя в комнату Грима, он быстро выполнил свой долг, убравшись в комнате, сложив книги на столе, вытерев пятна от краски, очистив перо и остатки от экспериментов, и даже помогая Гриму снять его одежду ...

Короче говоря, все задачи, которые выполнял магический раб, он завершил в течение короткого периода времени после того, как вошел в комнату. После этого он вежливо встал у стола, ожидая команды Грима.

Проявляя улыбку в глазах и наблюдая, как Снорлакс выполнил все эти задачи, Грим, наконец, отдал свой приказ: «Расскажи мне об этом Адепте Придка!»

Тело гоблина слегка задрожало, подняв голову он взглянул на молодого ученика, который стоял напротив него, его взгляд был охвачен холодным спокойствием. Гоблин быстро опустил глаза и заговорил.

История более или менее соответствовал ожиданиям. Этому зеленокожему гоблину действительно повезло сбежать.

Чтобы рассказать всю историю, он начал с пятнадцати лет назад.

Проще говоря, Адепт Придка второго класса хотел провести какой-то эксперимент с душой, поэтому он захватил большую группу подпольных существ, чтобы они послужили в качестве предметов его эксперимента. Как и большинство экспериментов с магическим заклинанием, этот эксперимент с душой было чрезвычайно опасно и трудно контролировать, поэтому большинство его испытуемых в конечном итоге умирали болезненно, в то время как выжил только этот зеленокожий гоблин.

Что касается эксперимента души, Снорлакс мало что помнил. Но из краткого описания Грим предположил, что Адепт Придка второго класса пытался провести эксперимент по переносу души.

Поскольку только перемещение души вело к бессмертию, это была тема, которую исследовало большинство Адептов, которые желали бессмертия.

Что касается сокровищ Адепта, упомянутых Снорлаксом, это была всего лишь одна из многих лабораторий Адепта Придки, построенная в Подземном Мире. Поскольку Снорлакс случайно пробудил свой интеллект во время эксперимента души и сумел выжить, чтобы лучше наблюдать любые изменения в его душе, Адепт Придка продвигал его, чтобы сделать его личным рабом. И из любопытства он научил его магическим знаниям.

Так вот когда Снорлакс узнал три заклинания.

Несмотря на то, что он обладал базовым интеллектом, он был по-своему умён. Причина, по которой он выбрал эти три заклинания, состоял в том, чтобы спастись от Адепта! Несмотря на то, что у него не было выдающегося мозга и обширных знаний, таких как у Адепта, он также знал как испытуемый предмет, что рано или поздно его разрежут на операционном столе.

С того дня, как его интеллект пробудился, он готовился к величайшему побегу.

Выслушав рассказ Снорлакса, Грим задумался о том, что этот гоблин очень удачлив, раз был благословлен Волей Мира Адептов. Служа Адепту в течение одиннадцати лет, он, наконец, нашел возможность для побега.

Это произошло пять лет назад во время миссии по очистке Подземного Мира. Ассоциация Жентарима отправила большую группу Адептов и осадила Элизиум. Адепт Придка был вынужден привести большую часть Падших Адептов и переместился в более глубокое место под землей, а Снорлакса оставил в лаборатории.

При обычных обстоятельствах, Снорлакс исчез бы вместе с уничтожением города Элизиума. Но удивительно, что этот удачливый парень смог убежать, прежде чем город был разрушен. Итак, не зная никого, Снорлакс снова стал диким существом, которое бродило в Подземном Мире.

Что касается его ситуации после этого, было довольно легко догадаться.

Несмотря на то, что Снорлакс освоил несколько своеобразных магических заклинаний, которые не имели много боевых способностей, обычные подземные существа не могли его поймать. Побывав в дикой природе в течение некоторого времени, благодаря своим особым способностям, Снорлакс собрал большую группу гоблинов и основал лагерь в неглубокой области Подземного Мира, став лидером колонии гоблинов.

Грим эмоционально вздохнул. Это была просто мотивационная история этого странного мира. Но никакая чудесная или необычная история не могла его тронуть. Грим сердито щелкнул пальцем, заставив крошечные иглы, которые ткнулись в шею Снорлакса, впрыскивать мощное электричество в его тело.

В следующий момент темный дым начал выходить из тела Снорлакса, он упал на землю и его тело задергалось.

«Хмф, твоя история действительно мотивационная, и её приятно слушать. Но скажи, что с этого мне? Думаешь, я просто хочу слушать твою чертову выдуманную историю?» - разгневанный Грим продолжал рычать на Снорлакса, показывая, будто он собирался разорвать этого гоблина на куски.

«Мас ... мастер ... я ... я могу ... я могу дать вам магическую лабораторию заклинаний Адепта второго класса!» - Снорлакс оказался очень сложным существом, у которого была толстая кожа и сильная воля, хотя она столкнулась с угрозой его жизни, ее глаза и рот подергивались из-за электричества, он все равно смог высказать свою спасительную речь.

«Где эта лаборатория?»

«В городе Элизиум!»

«Бл\*\*ь! Проклятье, гоблин! Ты думаешь, поверхностный ученик, подобный мне, может свободно войти в город Элизиум, где снуют все Падшие Адепты? Снова хочешь отведать электричества?»

«Мастер, я имел в виду руины старого города Элизиума, а не нынешнего!» - в ужасе Снорлакс почти исчерпал всю свою силу, выкрикивая это предложение.

«Подробнее!»

Всего я не понимал, но я знаю одно - Элизиум уничтожали три раза. Всякий раз, когда Адепты с поверхности приходили в Подземную Пещеру, город Элизиум был разрушен. После этого Падшие Адепты находили другое место и перестраивали новый город. Город Элизиум, о котором я говорил, - это руины предыдущего города Элизиума после его уничтожения в последней войне. После этого строится нынешний город Элизиум»

«После таких уничтожений разве осталось еще что-то?» - презрительно сказал Грим.

«Мастер, мастер! Лаборатория, построенная Адептом Придка, была защищена самыми мощными магическими массивами. Хотя невозможно, чтобы она осталась полностью неповрежденной, я уверен, что остались ещё ресурсы»

Грим успокоился.

«Чип, проанализируй правдивость того, что сказал Снорлакс»

\*Бииип\* «Анализ данных завершен... Предварительные результаты показывают, что это правда ... Справочные данные включают: «Хроники Подземной Пещеры», «Тайны Подземных Существ», «Библиографию Падших Адептов»... Примечание: Когда существо упомянуло лабораторию в руинах, была обнаружена аномальная духовная пульсация. Анализ показывает, что в этом месте есть что-то нужное ... »

«Хмф, это также может быть возможностью снова сбежать!» - пронеслось в голове у Грима.

Внешне он улыбался. Он поднял Снорлакса с земли, торжественно поклявшись, что если он приведёт Грима в лабораторию, он освободит его и вознаградит огромной суммой магических кристаллов.

Чтобы завоевать сердце нового слуги, Грим потратил большую сумму своего состояния и заказал для него хорошую еду. Поэтому, пока Грим с радостью наслаждался своей магической энергией, Снорлакс тоже сидел на корточках в углу комнаты, пожирая деликатесы, как волк.

После того, как оба пришли к соглашению, Снорлакс объявил себя слугой Грима. После этого первое, что сделал Грим, это бросил его в ванную и тщательно вымыл.

В Подземном Мире ресурсы были редкими и драгоценными, и у этих гоблинов не было привычки регулярно мыться. Вот почему Грим не смог выдержать вонючий запах, который постоянно излучался из его тела. Чтобы избавиться от этого острого запаха, Грим специально купил бутылку дезодоранта, чтобы вымыть Снорлакса.

Впоследствии, когда Снорлакс стоял перед Гримом, на самом деле он выглядел симпатично и очаровательно, как зеленокожие мультяшки из предыдущей жизни Грима.

«Хорошо, теперь покажи мне все свои способности!»

«Мастер, какую вы хотите увидеть первой?»

«Заклинание Маскировки!»

Снорлакс вытащил небольшую старую деревянную палочку с пояса, затем тихо произнес несколько заклинаний, а затем использовал палку, чтобы указать на свое тело. После сияющего свечения магических лучей цвет кожи Снорлакса стал точно таким же, как цвет пола. Когда он лежал на животе в углу комнаты, можно было легко забыть о его существовании.

«Как насчет заклинания Частичной Трансформации?»

Снорлакс заставил свои уши встать, а затем медленно скрутиться и превратиться в иссохший цветок. Хотя это было не безупречно, но все равно выглядело по-настоящему. Было нелегко сказать разницу с одного взгляда.

«Хорошо!» - Грим кивнул головой, а затем сказал: «Невидимость?»

Снорлакс потряс тело, отвергнув все аномальные трансформации. После шёпота заклинания его деревянная палка мелькнула, а его тело внезапно превратилось в бесплотное. Пять секунд спустя он просто исчез в воздухе.

Грим повернулся и внимательно посмотрел на него. Если бы у него не было его Элементального Зрения, и если бы Снорлакс двигался более проворно, результат заклинания Невидимости был бы неплохим.

«Сделай несколько шагов!»

На полу неожиданно появился ряд следов воды. Перед этим Снорлакс принял ванну, и это была вода, которая осталась на его теле.

Отслеживая его движение, Грим смутно видел аномальное отражение света. Но когда тот остановился, аномалия мгновенно исчезла.

«Вот, держи эту книгу!» - Грим схватил книгу и отдал ее Снорлаксу.

Сначала книга парила в воздухе, что выглядело действительно странно. Но через пять секунд она начала становиться неосязаемой и, наконец, исчезла.

«О как! Ты можешь держать посторонние предметы и делать их невидимыми! Есть ли какие-либо ограничения на предметы?» - с любопытством спросил Грим.

«Во-первых, с живым объектом такое не проделаешь. Во-вторых, его размер не может быть больше одной пятой моего размера тела» - ответы Снорлакса не выходили за рамки ожиданий Грея. Магическое заклинание с такими превосходными результатами всегда имеет очень строгие ограничения.

Грим поколебался, а затем, наконец, решил отказаться от идеи изучения заклинания Невидимости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 85**

Самым правоверным путём, который был перед Гримом, несомненно, было исследование знаний магических заклинаний, связанных с его элементной близостью - Огнем. Понимание этих знаний поможет ему, когда он прорвется через порог Адепта в будущем. Между тем, способность создавать големов, которые в настоящее время оказывали ему наибольшую помощь, считалась нетрадиционной, поскольку она отклонялась от правильного пути, который он выбрал.

Отношения между ними были как отношения между «Дао» и «Техникой» в его предыдущей жизни.

«Дао» - это путь развития, который он выбрал для себя, а также конечная цель, с которой он проведет всю оставшуюся жизнь в беспокойном исследовании. «Техника» была всего лишь трюками, используемыми для достижения небольших целей, это лишь вспомогательный метод.

Хотя Грим освоил несколько магических заклинаний огненного элемента, а их силы было недостаточно для борьбы с текущими врагами, это все еще было «Дао» Грима. Чтобы избежать каких-либо отклонений в будущем на пути Адепта, Гриму пришлось потратить огромное количество времени, чтобы погрузиться в изучение их, пытаясь изо всех сил усвоить характеристики и правила элемента Огня. Только сделав это, он мог овладеть своим собственным «Дао».

Что касается Голема, на короткий период времени, возможно, он может Гриму подняться над своими сверстниками, что принесёт ему безграничную славу. Но, в конце концов, что-то вроде этого было всего лишь трюком, это не соответствовало его «Дао». Поэтому он мог использовать его в сколько душе угодно для захвата необходимых ему ресурсов, но если он хотел стать Адептом, он не мог дать слабину в своих исследованиях магических заклинаний Огня.

Большинству людей было сложно иметь как Дао, так и Технику на своем пути, поэтому они могли выбрать только одно. Но для Грима не было никакой проблемы. В конце концов, он получал помощь Чипа. Самая трудоемкая задача в исследовании магических заклинаний - накопление и анализ данных, которые он оставлял Чипу. Ему просто нужно было ждать окончательной версии знаний, получаемых Чипом, и объединять их в свой собственный путь магии.

Поэтому разница между Дао и Техникой была не такой очевидной, когда речь заходила о Гриме.

Дух Грима достиг уровня Промежуточного Ученика, что позволяло ему иметь шесть утвержденных магических заклинаний в его Духовной Сфере. В настоящее время у него уже четыре магических заклинания: Горящая рука, Огненная Стрела, Пылающее Копье и Огненный Щит.

Поэтому стало трудно решить, каким образом он должен исследовать магическое заклинание Огня. В настоящее время Грим проявлял интерес к двум магическим заклинаниям: Воспламеняющееся Тело и Расплавленный Шар.

Воспламеняющееся Тело позволяло телу разместить больше Огненного Элементия, в то время как это значительно улучшало сопротивление элементам Огня, это был также единственный путь, который приведет его к продвинутой магии - Модификации Элементия Огня. Но для того, чтобы справиться с этим заклинанием, помимо непрерывного исследования магии Огня, ему также необходимо изучить анатомию и ее вариации.

Расплавленный Шар, как следует из названия, было заклинанием, которое объединяло огромное количество Огненного Элементия и Земного Элементия вместе, превратившись в огромный огненный шар диаметром в один метр. Он мог наносить урон Земным элементом врагу во время полета и имел эффект отбрасывания. И как только он был взорван заклинателем, он наносил массивный урон элементом Огня. Таким образом, это было заклинание урона по области с двойным уроном.

Но для того, чтобы освоить его, Грим должен иметь некоторое представление об элементе Земли.

Если принять во внимание только наступательный аспект магического заклинания, несомненно, наиболее подходящим выбором был Расплавленный Шар. Грим уже освоил Горящую Руку, которая была магическим заклинанием близкого расстояния, в то время как у него была Огненная Стрела и Пылающее Копье, которые покрывали его атаку дальнего диапазона. К сожалению, оба они были магическими заклинаниями, которые атаковали только одну цель, поэтому ему действительно нужно заклинание урона по области, чтобы дополнить его недостающую силу наступления.

Но, учитывая его будущее, если Грим действительно хотел добиться определенных успехов на пути Адепта Огня, ему понадобится как Фокусированные Чары, так и Тело Элементия. Таким образом, создание надлежащей основы теперь может принести ему большую помощь в будущем.

С небольшим колебанием Грим решил выбрать Воспламеняющееся Тело.

Если бы другой ученик столкнулся с подобной ситуацией, то кроме рассмотрения своего будущего, ему также пришлось бы учитывать текущую ситуацию. Воспламеняющееся Тело может улучшить родство с Огнём, а также быстро увеличить огнеупорность, но это не принесёт заметной помощи в магических битвах между учениками.

Как только ученик будет убит в сражении врагом того же ранга, будущего не останется. Вот почему, хотя правильный путь магии был впереди, чтобы выжить в бесконечных битвах, многие ученики были вынуждены отказаться от своего будущего, решив максимизировать свою боевую мощь.

Но это совсем не проблема для Грима.

Из-за Чипа, создание Големов, что казалось сложным для других, было куском пирога для Грима. Таким образом, с защитой своей армии Големов он мог полностью игнорировать угрозу врагов, оптимизируя свой путь магии, как он захочет.

Так как он решил научиться Воспламеняющемуся Телу, Грим должен был посетить библиотеку в башне и купить несколько книг по элементарной анатомии. К счастью, такой тип знаний был лишь элементарным предметом для Некроманта, так что у него было достаточно магических кристаллов. Если бы речь шла о более глубоком знании Духовной Мутации и Духовного Элементия, возможно, Гриму пришлось бы посетить официальных Адептов, и только тогда он сможет собрать необходимые ему знания.

На протяжении всего этого суматошного процесса Снорлакс благоговейно держал все книги магических заклинаний, приобретенных его мастером, следуя за Гримом, как верный слуга. Хотя некоторые Ученики Адептов, которые проходили мимо, были очень озадачены присутствием этого зеленокожего гоблина, но когда они увидели сверкающий воротник, надетый на шею Снорлакса, они сразу понимали его статус.

Чтобы компенсировать слабость их магических заклинаний, некоторые ученики порабощали некоторых зверей или демонов. Но большинство из них были существами с мощными боевыми способностями, такие как Каменная Черепаха, Пылающий Тигр, Сократ Кондор и т. д. Редко кто-то имел зеленокожего гоблина в качестве своего слуги.

Поскольку Снорлакс был слугой Адепта второго класса, очевидно, у него был опыт в таких ситуациях. Таким образом, он не только не нервничал, но и сразу же встал на позицию верного слуги. Это даже помогло Гриму договориться о цене с продавцом и найти в этом удовольствие.

Несколько раз столкнувшись с подобной ситуацией, Грим с удивлением обнаружил, что Снорлакс не только хорошо разбирается в рыночных ценах, но и имеет очень хорошее красноречие, обе способности могли превратить его в выдающегося спекулянта.

После этого Грим просто делегировал свои полномочия Снорлаксу. Всякий раз, когда ему что-то было нужно, он просто давал Снорлаксу список предметов и свою магическую кристальную карту, прося, чтобы он отвечал за покупку. После этого Грим заперся в своей комнате, проводя все свое время, изучая магическое знание, переданное ему Чипом.

Кроме того, чтобы повысить его энтузиазм, Грим даже пришёл со Снорлаксом к соглашению. Он платит за необходимые ему предметы в соответствии с рыночной ценой, и любая скидка, полученная после переговоров с торговцем, станет его личной наградой.

С такой схемой вознаграждения, Снорлакс, который никогда не владел чем-то личным, мгновенно превратился в самого крупного спекулянта в этой Башне Адепта. Каждый день он проводил все свое время, заводя дружбу с группой Начинающих Учеников.

Удивительно, но у Снорлакса были свои уникальные идеи и врожденные таланты в отношении колебаний цен на рынке. Покупка по низкой цене и продажа по высокой цене, накопление и спекуляция, повышение цен... все эти сложные коммерческие подходы, которыми мог владеть только человек, он узнал всего за несколько дней, используя их для процветания в своем бизнесе.

Вскоре все Начинающие и Промежуточные Ученики на первом уровне башни знали об этом торговце гоблине по имени Снорлакс, и у него даже было множество уникальных предметов, которые вряд ли могли найти обычные люди. Следовательно, он еще больше выделялся своим таинственным и странным происхождением.

А что делать? Оба подпольных ученика, убитые Гримом и Мэри, были Продвинутыми Падшими Адептами, поэтому их экипировка и магические предметы не были обычными. И когда Грим отдал все эти предметы Снорлаксу и попросил его уладить с ними дела, он стал еще более уверенным в управлении своим бизнесом.

Да, после того, как Снорлакс стал известным на рынке учеников на первом этаже, он купил себе полный комплект костюма на магические кристаллы, которые он заработал. Изысканный роскошный волшебный халат, полный набор блестящей экипировки, и хотя всё это было в основном низкого качества, полный комплект этого костюма все равно ослеплял публику.

Вместе с мелко вырезанной палочкой и с накидкой, которая тянулась за ним, всякий раз, когда он появлялся на рынке учеников, он всегда привлекал бы волны приветствия.

Причина, по которой так много Начинающих и Промежуточных Учеников стали его поклонниками, была в магических предметах третьего и четвертого классов, которые он иногда вынимал. Это были изделия высшего качества, которые не так просто найти.

В ходе ведения бизнеса его, естественно, ожидало несколько рыночных исполнителей, которые спросили со Снорлакса налоги. Но когда Снорлакс намекнул им имя своего хозяина, у парня по имени Райан не было другого выбора, кроме как уйти. Очевидно, через семью, которая его поддерживала, Райан узнал славную историю Грима в тренировочном лагере. Вот почему, пока Снорлакс не зашёл слишком далеко, Райан ничего не сделает, потому что он не хотел, чтобы семья за ним оскорбила элитного ученика, который быстро поднимался вверх.

Но обычные ученики не могли это знать. Вместо этого необычное поведение Райана еще больше привлекло любопытство общественности, заставив их выяснять, кто является хозяином Снорлакса. Но никто не знал ответа.

Следовательно, между учениками пустили слух, что этот Снорлакс может быть слугой официального Адепта. Поэтому, поощряемый этими странными слухами, бизнес Снорлакса стал так процветать!

Грим, который ничего не знал обо всем этом, в настоящее время закрылся в своей комнате, серьезно работая над собой.

Поскольку он решил сначала изучать Воспламеняющееся Тело, поэтому в краткосрочной перспективе не будет заметных улучшений в его боевой силе. Если он хотел сохранить свое преимущество в Подземной Пещере, он должен полностью отобразить боевой потенциал своих големов.

Превосходная способность Охотника на Аллигаторе путешествовать под землей, позволила Гриму создать свое конкурентное преимущество. Но недостаток наступательных способностей по-прежнему оставался его слабостью. Это было более чем достаточно, чтобы справиться с Промежуточным Учеником, но когда дело дойдёт до Продвинутого Ученика, его способность упадет. И если он столкнётся с Псевдо-адептом, структура его тела делала его неспособным выдержать даже один удар.

Теперь приход Каменной Змеи восполнил слабость отсутствия наступательной силы. Змея уровня Псевдо-адепта может быть недостаточно, чтобы сразиться с проворным Псевдо-адептом, но как насчет двух Каменных Змей? Или, может быть, трёх?

С огромной решимостью и усилиями Гриму потребовалось всего три дня, чтобы превратить два новых ядра элемента Земли уровня Псевдо-адептов в две новые Каменные Змеи. С защитой их обеих, если он столкнётся с теми же Падшими Псевдо-адептами из предыдущей встречи, его не побьют, как в прошлый раз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 86**

После периода исследований, Грим приблизительно обнаружил новые техники в использовании своих Големов.

Охотник на Демоническом Аллигаторе был Големом уровня Продвинутого Ученика; его использование займёт два очка Духа. Такое будет продолжаться до тех пор, пока голем используется. Между тем, Каменная Змея уровня Псевдо-адепта будет занимать три очка Духа. Это также означало, что если Грим изо всех сил сразится, с его одиннадцатью очками Духа (Браслет Дворянства давал ему +1 к Духу), он мог поддерживать только одного Охотника на Демоническом Аллигаторе и двух Каменных Змей.

В конце концов, ему нужно было сохранить Дух, чтобы выпускать необходимые магические заклинания.

Это был лучший результат после обширных расчетов Чипа и преимущества, приносимые уникальными магическими массивами, что значительно уменьшило потребление Духа големами. Если бы это был какой-то другой магический голем, который сделан по стандарту, с нынешним Духом Грима, он мог бы поддерживать только одну Каменную Змею.

Одна из основных причин таких ситуаций часто связана с уникальными особенностями Голема.

Големы и те, кого принято считать Титанами, были разными.

Титаны были человекоподобными существами с фиксированным телом, созданным с использованием огромного количества редких ресурсов. Поскольку у них есть массивные тела, на их них было достаточно места для всевозможных магических рун и специальных магических массивов. Естественно, созданное с помощью этого метода, требовало Дух пользователя сведенного к минимальному уровню.

В большинстве случаев, во время битвы, пользователю нужно было лишь давать Титану простейшие команды, а затем пользователь может отказаться от своего контроля.

Но Големы были другими. Перед тем, как их вызывали, у них не было фиксированного тела, его появление было похоже на магический призыв, с той лишь разницей, что Голем заменял случайное внеземное существо. Это было причиной того, что Голем потреблял Дух Грима, когда он использовался.

Кроме того, у Голема нет огромного тела, которое позволило бы его создателю свободно использовать свой талант в магических массивах. Вырезать достаточное количество магических массивов контрольного типа и энергетической системы в ядре Элементия размером с куриное яйцо было чрезвычайно сложной задачей.

Честно говоря, с помощью Чипа, Грим был способен создавать мощных големов типа Каменных Змей, и это уже было потрясающим достижением.

Сравнивая боевую мощь обоих творений, Титан, обладавший уникальным телом, несомненно, был сильнее Голема, которого вызывали временно. Но с самого начала Грим создавал Големов, а не Титанов, главной причиной было... то, что Титаны занимали огромное пространство, и их было неудобно носить с собой.

Взять самого дешевого Глиняного Титана в качестве примера. Глиняный Титан, который не был оснащен каким-либо магическим снаряжением, уже весил триста килограммов, и был высотой в 2,4 метра. Такой гигант был действительно мощным, но как Грим собирался привести его на поле битвы?

Даже в не-боевом режиме такого большого парня почти невозможно было носить с собой. Кроме того, его вес будет означать потребление большого количества магической энергии, поэтому, в зависимости от способности Титана поглощать магический Элементий из воздуха, он не был надежным, поскольку этого было недостаточно, чтобы обеспечить его нужды в бою.

Таким образом, Титан, который обладал фиксированным телом, более вероятно, будет использоваться в качестве стража Башни Адепта или какого-то важного магического снаряжения. В обычное время их скрывали в пространственной пустоте, снижая их магическое потребление энергии. Всякий раз, когда они нужны были для битвы, предустановленный механизм оповещения активировал их, а затем выводил из пустоты, чтобы отбить врага или уничтожить злоумышленника.

Для достижения всех этих целей требовалась поддержка массивного хранилища энергии внутри Башни Адепта.

Со всеми этими характеристиками было решено, что Грим мог сражаться только с помощью големов. В конце концов, носить маленькое ядро было намного легче, чем носить с собой Титана, который сотрясал Землю с каждым шагом.

В результате, чтобы максимизировать помощь Големов, в то время как Грим продолжал улучшать боевой потенциал своих Големов, он также изо всех сил пытался увеличить свой Дух. В конце концов, его Дух был напрямую связан с количеством големов, которых он мог использовать в своих будущих сражениях.

Вот почему, на четвертый день после его безопасного возвращения в башню, и после того, как его Телосложение увеличилось до 3,82, он употребил еще одну бутылку зелья Концентрации Разума. На этот раз он прибавил 0,7 к Духу, немного ниже предыдущего прироста в 0,75.

Постоянно потребляя тот же тип зелье, результат, который оно давало, в следующий раз был меньше, до тех пор, пока он не будет больше влиять на его потребителя. Это было обычное явление, которое было тщательно исследовано Адептами, и никто не мог ничего с этим поделать.

Причина этого явления была вызвана естественной устойчивостью организма к лекарствам. После длительного использования магического зелья того же типа со временем остаток вещества, который трудно было удалить, накапливался в организме, уменьшая магический эффект того же самого препарата. Хотя это был поступательный процесс, он действительно существовал.

По сравнению с прошлым, Дух Грима увеличился на 1,07. 0,70 было получено через зелье Концентрации Разума, а 0,37 было заработано через еду магической энергии и его ежедневную медитацию. Основываясь на приблизительных расчётах, если бы эти 1,07 очков прироста обменять на магические кристаллы, он стоил бы около 350-400 магических кристаллов.

Эти цифры заставили Грима поверить, что успешному Ученику Адепта действительно способствовало огромное количество магических кристаллов.

...

Полдень. После утренней утомительной сделки, самый успешный торговец гоблин быстрым шагом шёл в сторону собственной комнаты.

С тех пор, как он заработал свои первые бочки золота у Грима, Снорлакс арендовал комнату рядом с резиденцией своего хозяина. Каждый день он должен был лишь сообщать ежедневный результат своему хозяину.

Иметь хороший ночной сон, считать деньги, пока руки не задрожат.

Честно говоря, такая приятная жизнь была идеальным образом жизни, о котором он всегда мечтал. Однако эта мечта никогда не была бы реализована, когда бы он следовал за Адептом второго класса, она также никогда бы не сбылась в Подземном Мире. Вместо этого всё это сбылось после того, как он стал последователем Ученика Адепта.

По этой причине, в течение последних нескольких дней, он стал абсолютно безумным и все время суетился.

В дневное время он проводил все свое время на рынке учеников, используя свое красноречие и врожденный талант, чтобы зарабатывать постоянный поток магических кристаллов. Вечером, наслаждаясь едой, он жил внутри своей простой комнаты, считая кристаллы, которые он зарабатывал в дневное время. Фактически, каждую ночь он спал посреди магических кристаллов.

Но умный Снорлакс знал, что это всё благодаря таинственному мастеру, который дал ему всё это. Без финансовой поддержки и полного делегирования таинственного мастера, он был бы просто зеленым гоблином, на которого смотрели свысока все Ученики Адепта.

Несмотря на то, что весь день он и окружающие обменивались лестными речами, он все еще видел, что в глубине глаз Начинающих Учеников все еще был намек на презрение, которое невозможно было скрыть. Они уважали не Снорлакса, а того, кто ним стоял.

Несмотря на необыкновенный талант, без мощного мастера, как, единственное, что его ждало – это лицо с меткой раба, темное, влажное подземелье, остатки еды людей, и утомительны работы.

Снорлакс знал обо всех этих вещах, потому что прежде, чем его выбрали для опытов, это была его жизнь!

По сравнению с этим, хотя его нынешний мастер был не таким сильным, как предыдущий, после такой жизни он даже не думал о побеге. Большую часть времени он даже надеялся, что такой образ жизни будет продолжаться вечно!

Наполнив свой разум бесконечными фантазиями, он использовал талисман руны вокруг его талии и волшебный пароль, чтобы открыть дверь своей комнаты. Но при входе он сразу же был остановлен сильным запахом крови.

Всего за одно утро его комната превратилась в кровавую и пугающую бойню. Тем временем его прекрасный, но таинственный мастер стоял перед столом с кровавым вскрытием, серьезно изучая странное тело.

Он держал нож, и был оленьих перчатках, полностью окрашенных кровью, и длинной белой одежде. Не трудно было сказать, что он был занят работой над экспериментом по вскрытию.

Похоже, его хозяин был новичком в биологическом вскрытии.

Несмотря на то, что Снорлакс никогда лично не вскрывал каких-нибудь зверей, он проводил много времени в лаборатории Адепта второго класса. Под влиянием того, что он видел в течение этого периода времени, Снорлакс обладал более богатыми знаниями в области вскрытия, чем Грим. Если бы это был ученик-некромант, он бы никогда не делал вскрытие в такой кровавой сцене.

Какую часть вырезать, как избежать кровеносных сосудов, все это были основные навыки ученика-некроманта, поэтому невозможно было себя так замарать. Снорлакс был уверен, что это первый раз, когда его мастер проводил такой эксперимент по вскрытию.

Как верный слуга своего хозяина, как он мог просто сидеть сложа руки и игнорировать неудобную ситуацию, с которой его хозяин сейчас столкнулся?

Подвинув маленький табурет, Снорлакс взобрался на него и стал страстно давать советы и предложения своему хозяину, он даже не боялся замараться и лично помогал перемещать тело Человека Ящерицы, чтобы его мастер мог вскрывать существо из лучшей позиции.

Удивительно, но Снорлакс фактически превратился в наставника, обладавшего отличным магическим знанием, заведомо или невольно начинающим руководить Гримом в его первом опыте вскрытия. Конечно, из-за терпения учителя и преданности ученика никто из них не видел ничего плохого в своих нынешних ролях.

Поэтому, благодаря «помощи» Снорлакса, Грим плавно завершил свое первое упражнение по вскрытию.

Когда Грим снял перчатки, выбросив их вместе со своим длинным белым халатом в мусорную корзину рядом со столом вскрытия, Снорлакс внезапно осознал свое «грубое» поведение. Он быстро сбежал с маленького деревянного стула, присел на корточки рядом с табуретом и стал ждать наказания своего хозяина.

«Сегодня ты отлично справился. Похоже, ты узнал немало вещей от Адепта второго класса. Я возьму тебя в качестве помощника в моих будущих упражнениях по вскрытию» - Грим улыбнулся и продолжил, - «Вставай! Ты действительно думаешь, что я накажу тебя за то, что ты ни разу не допустил ошибки, просто из-за своей гордости? Ладно, приберись, пришло время обедать!»

Выбросив мусор, Грим вернулся в свою комнату, оставив позади Снорлакса, у которого было пустое выражение лица.

Взглянув через свое плечо на кровавую «бойню», он вдохнул острый запах крови и, подумав некоторое время, Снорлакс, наконец, понял, почему его хозяин не захотел де6лать вскрытие в его собственной комнате.

Он, должно быть, боялся, что запах повлияет на его аппетит!

«Особенный господин» - пробормотал Снорлакс.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 87**

Недавно в Подземном Мире поднялась суматоха.

Это было послание, которое Кевин специально оставил, когда он посетил Грима.

Конечно, Кевин пришёл не только, чтобы передать сообщение, он также взял с собой главного офицера Торговца Лотара, который здесь остановился. Цель их визита состояла в том, чтобы купить Кровавые Гранаты, которые вручили Гриму и Мэри в шахте номер семь.

Проведя некоторое время, идентифицируя их, Грим решил, что эти гранаты были довольно специфичными магическими материалами. Тем не менее, те, которые в основном использовались при создании уникальных магических предметов, были бесполезны для Голема, который ему теперь нужен. Возможно, из-за этого Грим быстро отдал все шесть гранатов, которые были у него и у Мэри, Торговцу Лотару.

Что касается платы, Грим не стал попросить магические кристаллы, а вместо этого попросил их обменять всю прибыль на ядра Элементия уровня Псевдо-адепта. В ответ на его просьбу главный офицер согласился с улыбкой на лице.

Поскольку Грим был готов отдать свой Кровавый Гранат, главный офицер смог завершить своё полугодичное задание. Кроме того, поскольку Грим не принимал кристаллы и был готов обменяться на ядра, главный офицер смог выполнить две сделки за один раз!

Причина, по которой Грим действовала так быстро, заключалась в том, что он узнал, что этот Торговец Лотар поддерживался Адептом Ангусом, с которым он имел дело всего этого времени, и что Кевин и Адепт Ангус принадлежали к одной семье - семье Байрон.

По этим двум причинам Грим согласился на просьбу главного офицера без каких-либо колебаний, так как это также послужило бы дружеским жестом Адепту Ангусу.

Чтобы ответить на дружеский жест Грима, прежде чем уйти, Кевин проявил более теплое отношение к их дружбе. Втайне он сказал Гриму, что если в будущем у него возникнет проблема, Грим может прийти к Адепту Ангусу. Независимо от того, было ли это приобретение знаний или обмен ресурсами, Адепт Ангус обязательно предоставит ему лучшую скидку!

Менее чем за полдня к нему были доставлены ядра Элементия. Всего было четыре ядра, один элемента Земли, два элемента Воды и один элемент Ветра. В дополнение к ядрам он также получил карту всего Подземного Мира, на которой четко обозначены все детали. Однако на эту карту можно было лишь ссылаться, потому что в реальной местности произошли изменения.

Грим понял, что единственное, что может помочь ему установить конкурентное преимущество в будущих битвах, - это большое количество големов. У такого подхода было много достоинств: големы были удобными и быстрыми, легко прятались и могли находиться в больших количествах. Если бы условия позволяли, Грим даже хотел построить армию големов, которая подчинялась бы каждой его команде.

Конечно, такая фантазия могла быть реализована только в далеком будущем. На данный момент, он мог только продолжать тщательно создавать свою команду Големов.

Да, у Грима уже была предварительная идея - использовать разных големов и комбинировать различные тактики, чтобы эффективно использовать полную боевую силу для каждого типа Голема. Так как он проводил большую часть своего времени в Подземном Мире, он предпочел создать больше големов элемента Земли. Однако, учитывая потенциальные изменения на будущих полях сражений, с которыми он столкнулся, ему придется подготовиться заранее.

Големы элемента Воды и Ветра готовились на будущее.

Особенно элемент Ветра. Один такой – это свободно летающий демон, поэтому ему больше не придется беспокоиться о путешествии на большие расстояния.

После того, как Чип просмотрел эти ядра Элементия, Грим приказал ему приступить к разработке наиболее подходящего дизайна для Големов. Грим взял хрустальный шар и спокойно выдал данные и записи.

На темном экране он видел только яркие точки на самом верхнем слое. Несмотря на то, что это был только самый верхний слой, он был полностью сформирован многочисленными извилистыми туннелями, трещинами, секретными проходами, долинами и водными каналами. Многочисленные пещеры были отмечены между ними. Было множество проходов, которые связывали все местоположения, и большинство из них были непроходимы для обычных людей.

На этой карте пространства, на которых можно было временно оставаться, были отмечены зеленым цветом, а проходимые проходы были отмечены крошечными синими линиями. Между этими плотными и сложными массивами синего и зеленого были бесчисленные светящиеся красные точки. Это было простое распределение известных в настоящее время подземных существ, колоний и демонов.

Конечно, в этой трехмерной карте самого верхнего слоя подземной пещеры Грим не нашел никакой информации, связанной с разрушением города Элизиум.

По этой причине Грим призвал Снорлакса и попросил его указать точное местоположение этого сокровища Адепта. Проведя полдня, серьезно изучая карту, Снорлакс, наконец, указал на регион. Грим не видел никаких указаний на город в этом регионе. Вместо этого он увидел большое красное пятно, представляющее опасность.

В Подземном Мире было много регионов, в которых было опасно. Обычно эти регионы имели суровые природные условия, которые ни один ученик не мог вынести, или в них находились чрезвычайно опасные демоны. Независимо от причины, все они были опасными районами, с которыми все Ученики Адептов должны были обращаться с особой осторожностью.

Грим колебался, глядя на ослепительное красное зарево на карте.

Судя по яркости цвета, регион был мертвой зоной, где даже Псевдо-адепты столкнулись бы с опасностью. Следовательно, когда Снорлакс указал на него, довольно логично, что это было то самое место.

С древних времён Адепты любили строить всевозможные лаборатории в своей резиденции. Из описания Снорлакса Грим мог сказать, что этот Адепт второго класса был экспертом в биологической модификации. Однако, как только лабораторию оставили, была высокая вероятность того, что мутанты, големы и магическая энергия, которые хранилась в лаборатории, могут необратимо загрязнить этот регион.

Было бы прекрасно, если бы эти мутанты или измененные существа умерли, но если кому-то удалось выжить, Ученики Адептов, которые отправятся исследовать регион, столкнутся с пугающим монстром, похожим на Адепта. Хотя Снорлакс утверждал, что знает магический пароль для некоторых лабораторий, потенциальный риск все еще удерживал Грима.

Пока Грим колебался, следующие слова Снорлакса повысили его уверенность.

Скипетр Огненного Лорда!

В секретной комнате того Адепта на сама деле был скипетр Огненного Лорда!

Для других этот скипетр был всего лишь мощным магическим предметом, который каждый день вызывал три Огненного Духа уровня Псевдо-адепта. Но у Грима на его счет было особое применение.

С элементной близостью к Огню он мог использовать этот скипетр, чтобы построить Ворота Телепортации и добраться до Плоскости Элемента Огня. Поступая таким образом, у него будет бесконечное количество ядер элемента Огня. И как только его общая сила достигнет определённых высот, он сможет даже попытаться занять территорию в Плоскости Элемента Огня и стать настоящим Огненным Лордом.

Отложив в сторону все остальное, просто взять ядра Элементия, которые собирал Грим. Возможно, большинство из них даже не с его плоскости.

Вся мультивселенная была безгранична и глубока. Она заполнена энергией элементов, которые встречались во всех формах и в конечном итоге составляли в огромный океан энергии. Между тем разные плоскости были похожи на острова, изолированы друг от друга и плавающие в этом огромном океане энергии.

Каждая плоскость была другим миром - от земли, гор, рек до океанов, неба и живых существ, здесь было всё. Но, когда плоскость зарождалась, она смешивалась с несбалансированными энергиями Элементия, тем самым делая каждую плоскость уникальной.

Плоскость, в которой находился Мир Адептов, была одной из основных, она больше всех подходила для выживания живых существ. Однако когда контроль над плоскостью попадал в руки Адепта, характеристики плоскости изменялись и отклонялись от хаотической, но мощной энергии магии.

А что касается Плоскостей Элементия, упомянутых только что, когда они рождались, они находились в регионе, где собрался один Элементий. Следовательно, когда эти плоскости созревали, они становились плоскостью с одним Элементием.

В обычной материальной плоскости распределение Элементия было почти сбалансированным. Земной Элементий собирался вместе, образуя горы, холмы, равнины и различные ландшафты. Водный Элементий собирался вместе, образуя ручьи, озера и океан. Ветряный Элементий приносил облака, дожди, гром и молнию, а Огненный Элементий приносил лаву, вулканы и жизнь.

Благодаря этим Элементиям, родилось множество совершенных материальных миров, которые процветали и становились питательной средой для всех живых существ.

Плоскости Элементия, с другой стороны, не были похожи на эти миры.

Возьмём плоскость Огненного Элементия, которая больше всего привлекала Грима. Хотя там были горы, холмы, океаны и озера, основной элемент, который их построил, был Огненный Элементий. Внутри этой плоскости горы, океаны и даже небо горели.

Конечно, такой мир не подходил для выживания обычных живых существ, но на самом деле он породил существ Огненного элемента, которые использовали энергию элемента Огня в качестве источника жизни: Огненные Духи, Огненные Гиганты, Лавовые Гончие, Огненные Божества, Огненные Соколы, Гиганты Магматического Ядра, Огненные Демоны, Старейшины Огненного Элемента, Огненные Лорды, Огненные Короли... Это был мир, управляемый существами стихии Огня и подобный человеческому миру, у них также была хорошо структурированная правящая иерархия, основанная на общей силе каждого.

Если Грим сделать огромные достижения в Элементе Огня, то рано или поздно ему придется посетить Плоскость Элемента Огня.

Мир Адептов был, в конце концов, крупной плоскостью. Поскольку вторжение и оккупация были второй природой Адептов, Адепты любили искать новые материальные плоскости в огромном океане звезд. Как только они их находили, они сразу же набрасывались на них, перетаскивая их на свою сторону, которая быстро расширялась.

Даже с жестокой и безжалостной характеристикой Адептов, хотя они долго находили координаты этих плоскостей Элементия, даже один Адепт не мечтал завоевать Плоскость Элементия и превратить её во вспомогательную плоскость Мира Адептов. Причина в том, что все эти Плоскости Элементия были пугающими. Просто судя по их общей силе, если бы Мир Адептов действительно связал эти Плоскости Элементия, возможно, самой счастливой стороной остались бы простые существа Элементия.

В этот момент, не Адепты бы радостно разбирали огромные ресурсы Плоскостей Элементия, а бесчисленное множество существ Элементия вошли бы в мир Адептов и превратил это место в совершенно новую плоскость.

Поэтому в правилах Мира Адептов все Адепты были осторожны при управлении Воротами Телепортации, которые были связаны с любой крупной плоскостью. Потому что даже малейшее расстройство может иметь разрушительные последствия!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 88**

Хотя пока невозможно было проверить, было ли сокровище Адепта, о котором упоминал Снорлакс, реальным, все равно стоило рискнуть и проверить.

В конце концов, для Грима, который делал всё, чтобы стать официальным Адептом, предмет, который оставил Адепт второго класса, мог бы стать бесценным сокровищем, которое он не мог купить даже за самую высокую цену. Поэтому, после определения местонахождения этого разрушенного города Элизиум, Грим начал планировать, как он туда доберётся.

Расстояние между ним и поверхностью было всего семнадцать миль, но он был глубоко в зоне, наполненной подземными существами. Согласно данным на карте, существовало несколько крупных колоний подземных существ в окрестностях этого участка, включая множество мощных подземных существ, которые блуждали в Подземном Мире.

Если он действительно хотел исследовать этот район, отсутствие надлежащей подготовки бело чем-то вроде подать себя на блюдечке этим тварям.

В течение последних нескольких дней Мэри была очень занята укреплением и улучшением ее общей силы. Когда Грим нашел возможность рассказать ей о своем плане, в отличие от ее обычного импульсивного нрава, она не прыгнула на борт и не согласилась с идеей Грима. Вместо этого, она сказала, что она нашла способ улучшить свою боевую мощь и в настоящее время занята этим, поэтому она не могла присоединиться к нему в этой миссии.

Грим, естественно, передал контроль над Снорлаксом Мэри, попросив ее следить за этим хитрым маленьким парнем, в то время как он сосредоточил все свое внимание на подготовке ресурсов, необходимых ему для экспедиции под землю.

Когда у него все было готово, Грим посетил Кевина, сообщив ему, что он собирается поискать Темные Травы в Подземном Мире, используя это в качестве предлога, чтобы проникнуть в подземную пещеру.

...

Честно говоря, подземная пещера не была подходящим местом для путешествий и осмотра достопримечательностей.

У любого поверхностного существа, которое впервые вошло в Подземную Пещеру, самые большие изменения в поведении были в крайне угнетающих эмоциях. Всякий раз, когда они думали о возможности того, что на них упадут тысячи тонн грязи и камней, ни одно существо не могло оставаться спокойным. Между тем, в Подземной Пещере любое иррациональное поведение может разоблачить, что, в свою очередь, привлечет хищников.

Ради этой поездки Грим делал всё. Кроме того, помимо Охотника на Демоническом Аллигаторе, на котором он ехал, у него также было три Каменного Змея уровня Псевдо-адепта, помещенных в сумку. Если он столкнётся с врагами, он рискнёт своей жизнью и выпустит всех трех змей сразу.

Что касается двух ядер Водного элемента и двух ядер Ветряного элемента, Грим все еще продолжал совершенствовать их магические массивы. Он оценил, что будут результаты после окончания этой поездки.

Войдя на границу Подземной Пещеры, Грим немедленно вызвал Охотника на Аллигаторе и погрузился в землю, следуя указаниям на карте. Через какие-то промежутки времени Грим уводил Аллигатора в случайный темный туннель, убеждаясь, что он все еще находится на правильном пути.

Используя этот метод, за три часа Грим уже достиг глубины около десяти миль под землей. Но чем глубже он погружался, тем медленнее он мог путешествовать под землей.

Огромные куски металлических руд, большие участки каменных образований, все это стало препятствиями, через которые Грим не мог проникнуть. Внутри почвы, где не было света, духовная сущность Грима в лучшем случае преодолевала расстояние почти в двадцать метров. Попытка найти путь, который приведёт прямо к месту назначения в таких условиях, несомненно, была трудной.

Поэтому, после нескольких наскоков на каменные стены, у Грима не было выбора, кроме как оставить почву и войти в туннель.

В темном и мокром туннеле Грим достал свой хрустальный шар и использовал его, чтобы еще раз подтвердить свое текущее положение. После этого он продолжил свое путешествие по туннелю, спускающемуся в темноту.

Сидя на плоской спине Аллигатора, Грим был одет в толстую одежду путешественника, а Диадема (п.п.: до этого был браслет, но так звучит лучше) Дворянина была у него на лбу, а на глазах были странные Гномьи Очки. Благодаря ночному видению очков и его Элементальному Зрению, туннель превратился в совершенно другой и странный мир.

Фоновый цвет всего поля его зрения был зеленым, и, хотя было темно, он все еще чётко видел каждый объект. Всё, что имело ауру Элементия, светилось уникальным цветом, даже если оно пряталось за большим сталагмитом или застрял в трещинах. В физическом плане у них может быть отличная маскировка, но они не могли скрыть свои свечения от Грима.

В соответствии с яркостью их свечения, Грим легко оценивал их сильные стороны даже с очень большого расстояния.

С более слабыми существами справлялся Демонический Аллигатор. С помощью всего лишь нескольких Грязевых Копий их скрытые тела были мгновенно проколоты. Когда их теплая кровь вырывалась из их тел, последний след их жизненной ауры вскоре исчезал из поля зрения Грима. Если они натыкались на более сильных существ, Грим вызывал своих Змей.

Вот почему на своем пути те подземные хищники, наконец-то встретили своих убийц. Прежде чем они дожидались, когда их жертва приблизится, каждый из них погибал на том месте, где прятался.

Хотя с этими хищниками одиночками справиться было просто, подземные колонии, которые собрались в большой группе вокруг прохода, в который должен пройти Грим, были намного сложнее. Например, Туннель Гноллей, Гнездо Ящеров Людей, даже Грим не осмеливался их просто так провоцировать. Или, если они выйдут и нападут в полную силу, даже если он победит их, он привлечёт всех монстров, которые жили в этом регионе.

Когда он тайком проходил через Туннель Гноллей, в темном и мокром углу, где он только что прошел, выскочило тощее тело.

Это был старый Гнолль, который уже был одной ногой в могиле. На его худощавом теле было не так много мышц, а на его поясе висел черный кинжал. Когда он сузил свои темные, но холодные глаза и посмотрел в ту сторону, где исчез Грим, страстная аура силы постепенно исходила из его тела, почти замерзая в воздухе.

«Лидер, этот человек направился в сторону руин!» - тёмная фигура вдруг вышла из тени.

«Пусть! Он обычный Промежуточный Ученик, он ничего не сможет там сделать» - два крошечных огня зажглись в кроваво красных глазах старого вождя Гноллей, - «Далее вниз территория Ящеров Людей. Используя их преимущество в цифрах, эта мразь мешала нам приблизиться к развалинам. Пусть этот щенок идёт, возможно, он доставит им проблем!»

«Понял! Ваш подчиненный примет необходимые меры, я передам нашим часовым, чтобы пустили его» - темная фигура поклонилась и вскоре растворилась в темноте.

Грим все еще медленно двигался в темноте. По неизвестным причинам он все еще чувствовал холодок, словно дрожащий ветерок проникал сквозь его толстое пальто и входил в его тело.

Черт возьми, откуда это предчувствие?

Ни разу в жизни Гриму ничего так не хотел. Он жалел, что не знал о предсказаниях. Даже если бы он хоть немного был осведомлён, он мог бы предсказать, в каком направлении опасность. Это позволило бы ему заранее подготовиться.

Грим даже тайно достал Кричащую Ветвь и осмотрел ее, но он не нашел в ней ничего необычного. Это означало, что опасность была на его пути, но целью не обязательно был он? Может опасность исходит от руин?

Пока он размышлял, Грим просканировал всё вокруг.

По правде говоря, благодаря способности его Элементального Зрения, пользователь Элементия не мог приблизиться к нему, не предупредив об этом. Но что еще за существа здесь были?

Мозг Грима работал на высоких скоростях. Различные данные мощных подземных существ, которые хранились в Чипе, мелькали в его голове один за другим. Внезапно несколько существ вызвали подозрения.

Гнолль-охотник ... Ящер-наёмник...

Кажется, что этот регион является частью их территорий. Поскольку эти два причудливых подземных существа не были классифицированы как демоны, это также означало, что в их телах не было никакой энергии Элементия. Однако в списке опасных подземных существ пещеры их имена по-прежнему были указаны наверху. Это означало даже без сил Элементия, они обладали достаточной боевой способностью, которая могла заставить любого дрожать от страха.

Грим был напряжён.

Даже с Элементальным Зрением обнаружить их сложно, в то время как с ночным видением было ещё хуже. Возможно, даже инфракрасное зрение Мэри не будет здесь слишком полезно. Итак, как он обнаружит этих тварей?

Когда Грим паниковал, Чип выдал полезную информацию.

Способность Поля Зрения Точного Совпадения!

Это был метод использования духовной сущности, которого мог достичь только Грим.

По пути, Грим мог сделать резервную копию территории с его ночным видением и Элементальным Зрением. После этого, используя невероятную способность Поля Зрения Совпадения Чипа, он обнаруживал малейшую разницу в двух изображениях местности, которые были захвачены в разное время.

Если бы там действительно был хладнокровный убийца, по мере его движения, в тени, где он прятался, была небольшая разница. Никто не мог обнаружить такую разницу невооруженным глазом, но ничто не могло уйти от Поля Точного Совпадения Чипа.

Пока он их обнаруживает, угроза, которую они представляют, будет уменьшена, по крайней мере, на 80%.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 89**

Тьма была заполнена скрученными тенями, сталагмитами, сталактитами и скалам. Внутри просторной и тихой пещеры даже малейший шум пульсировал через извилистый туннель.

С высоты на спине Демона Аллигатора можно было увидеть мрачный синий свет в глазах Грима.

Несмотря на то, что он был окружен полной тишиной, разум Грима заполнился полосой предупреждающих тонов. Казалось, приближается большая группа врагов!

В воздухе раздалось неистовое потрескивание, когда красный Огненный Щи начал парить вокруг тела Грима. Чип был занят вычислением и сопоставлением бесчисленных изображений в реальном времени. Множество мелких различий спроецировались перед Гримом.

Грим повернул голову к подвешенному сталактиту слева. Он увидел там тень, которая казалась толще, чем раньше. Неторопливо ступая ногами, Охотник поднял руку в воздух и образовал в руке Грязевое Копьё.

Повернувшись, Охотник бросил копьё в тень.

Грим ничего не заметил в этом месте, никакой реакции Элементия или какой-либо жизненной ауры. Однако вслед за брошенным копьём последовал приглушенный звук пронзённой плоти, а затем крик.

Разразился шум, неожиданно появилась человекоподобная фигура с крошечными темно-зелеными чешуйками, полностью покрывающими ее тело. Копье пронзило его грудь и прибило его к сталактиту.

Теплая кровь стекала с кончика копья. Человекоподобная фигура начала беспокойно бороться. Тем не менее, чем больше он боролся, тем больше становилась рана.

Второе копье грязи прорезало воздух, пронзив его голову.

Движение фигуры мгновенно прекратилось. Он повис на сталактите.

В следующий момент Грим поднял голову и посмотрел в потолок.

Высота от земли до потолка превышала десятки метров. Из-за отсутствия света, даже с его зрением Грим видел только смутный образ. Однако, после того как Охотник бросил два копья, еще одна тощая, но крепкая фигура упала с потолка.

Два копья пронзили его грудь и ногу. Когда он лежал на твердой холодной земле, болезненно бившись в болезненной конвульсии, возникла гигантская лапа Демонического Аллигатора.

В тишине послышался приглушенный звук, похожий на раздавленный арбуз.

Медленно и лениво, Аллигатор развернулся и ушёл в другом направлении. Когда его лапа поднялась, на месте, где лежало человекоподобное существо, была куча измельченного мяса, что делало невозможным определение его первоначальной формы, вида или даже пола.

В темноте внезапно раздался резкий свист.

Из темноты приближались тени. Судя по размеру группы, возможно, их было более сотни.

В темноте вспыхнул звук тетивы. Стрелы были нацелены на Грима, который был покрыт бушующим пламенем.

Оо! Так что собирались напасть!

Грим не смел недооценивать своего врага. Без колебаний он рассеял Огненный Щит, который парил вокруг его тела, а затем слился с гигантским телом Демонического Аллигатора - казалось, что он погружается в грязное болото.

Когда Грим исчез, острые стрелы мгновенно ударили в спину Аллигатора. Все стрелы мерцали зеленоватым свечением; очевидно, в наконечниках стрел были неизвестные яды.

Охотника тоже зацепило, однако это не вызвало у него никакого беспокойства. Обеими руками, непрерывно захватывая воздух над головой, он продолжал формировать одно Грязевое Копье за другим. Каждое копье имело длину в полтора метра. Не останавливаясь, он стрелял этими копьями в тех Людей Ящеров.

От некоторых копий ящеры уклонились, некоторые из них разбились о сталагмиты, а некоторые попали прямо в цель, уничтожив противника в полной темноте.

Стоит отметить, что тела Людей Ящериц были тощими. Их тело не отличалось масштабами и шерстью, как у некоторых демонов. Вместо этого у них были слои крошечных, светлых, темно-зеленых чешуек, функция которых заключалась только в том, чтобы предотвращать утечку их температуры тела.

Такая эволюция давала им невероятную способность скрытно перемещаться в темноте Подземной Пещеры, но также делала их защиту настолько слабой, что они не могли выдержать ни единого удара. Неважно, какая часть их тела была пробита копьем, это мгновенно становилось пугающей травмой. Их тонкие тела просто не могли противостоять такой атаке.

Когда они сталкивались с Големом Элементия, сделанным целиком из глины, ядовитые стрелы, которые они обычно использовали, не могли принести им желаемого эффекта. Оставленные без другого выбора, эти охотники были вынуждены вытащить свои короткие кинжалы и скакать по стенам и сталагмитам, чтобы прыгнуть на гигантского Демона Аллигатора, который продолжал продвигаться вперед.

В этот момент стало ясно, что их слабость - отсутствие магического оружия.

Хотя оружие, изготовленное из уникального подземного металла, было чрезвычайно острым, большинство из них было слишком тонким и коротким. Оружие, подобное этому, никогда не сможет прорваться сквозь глиняную броню Демонического Аллигатора. Многочисленные Люди Ящерицы окружили Аллигатора и продолжали атаковать его, используя свои кинжалы, чтобы избавиться от бесчисленных кусков грязи глиняных доспехов. Однако в течение нескольких секунд после вспышки желтого кольца доспехи из глины снова восстановились до первоначального состояния.

Они не могли одолеть Демонического Аллигатора, но Демонический Аллигатор мог легко убить их.

Хотя частота атак Аллигатора была довольно медленной, каждый раз, когда он выбрасывал заклинание Шипов, он всегда убивал от трех до пяти Ящеров. Демонический Аллигатор был похож на массивный танк, который продолжал двигаться вперед, а Ящеры были похожи на группу неотёсанных дикарей, которые держали бамбуковые палочки в руке и бамбуковые стрелы за спиной. Разрыв между их сильными сторонами был просто огромным.

Наконец, после того, как больше половины Людей Ящеров были ранены или убиты, в дальнем конце снова раздался пронзительный свист.

Ящерицы начали отступать.

После того, как мир снова восстановился из-под толстого пальто, наконец, появился Грим. Некоторое время он колебался и решил не преследовать Ящеров.

По-видимому, все подпольные группы имели очень сильное чувство территории. Возможно, это потому, что он слишком близко приблизился к их среде обитания, что заставило Ящеров организовать их насильственную атаку. Потерпев такую огромную потерю, похоже, что они вернулись в свое гнездо, чтобы сосредоточиться на защите.

Однако когда Грим погнал Демона Аллигатора, чтобы продолжить свое путешествие, он услышал жалкие крики Ящеров с дальнего расстояния. Казалось, в темноте намечался новый раунд битвы.

Тем не менее, Грим не проявил к этому никакого интереса. Он просто встал на спину Демона Аллигатора и продолжил свое путешествие.

Старый вождь Гноллей прятался за каменной колонной, глядя на Грима. Его худое, серое, пушистое лицо показывало нескрываемый шок.

Позади него, один за другим, энергичные гнолли бежали по темной пещере, прежде чем яростно прыгнуть в группу побежденных Людей Ящеров. Обе стороны преследовали и убивали друг друга в темноте, заполненной бесчисленными скальными колоннами и сталактитами. Приглушенные звуки кинжалов, прорезавших горло, продолжали звенеть в воздухе.

Если бы эта миссия засады была проведена гладко, возможно, они в лучшем случае разогнали бы проклятое племя ящериц. В тот момент вся прибыль, найденная в руинах, принадлежала бы гноллям.

Тем не менее, племя Серых Ушей с сомнением относилось к этому ученику, который внезапно вторгся в развалины.

Вождь махнул рукой, и прислужник того же вида появился из тени позади него.

«Сообщи Треснутому Зубу в городе Элизиум, чтобы передал сообщение своему хозяину Падшему Адепту. Кто-то пытается войти в руины. Скажи ему, что племя Серых Ушей не смогло остановить врага и что мы понесли огромную потерю, а племя Людей Ящериц Темной Чешуи было полностью уничтожено врагом!» - из темноты мерцал луч из кровавых глаз старого Гнолля, с его бледными белыми клыками это выглядело жутко.

«Понял. Ваш подчиненный выполнит ваш приказ сейчас же!»

Поклонившись, темная фигура развернулась и растворилась в темноте.

............

Чем дальше он шел, тем сильнее было волнение в сердце Грима.

Спереди и сзади, слева и справа, даже над головой и под ногами металл, содержащийся в почве, становился плотнее, а обнаженная почва становилась все меньше и меньше. Это также означало, что если бы он столкнулся с врагом в этой области, ему было бы труднее сбежать.

Для него это были плохие новости.

Но Грим должен был признать, что это был идеальный регион для строительства города.

В целях создания города раз и навсегда в Подземном Мире, помимо учета живых ресурсов, минеральных ресурсов и источника воды в окрестностях, самым важным фактором, который следовало учитывать, была стабильность и прочность геологического строения. Очень редко можно было найти такой регион в Подземном Мире, который был окружен бесчисленными металлическими рудами и большими участками крепких камней.

Возможность найти металлические руды означала, что место будет иметь постоянный запас ресурсов, которые могли бы привлечь блуждающих торговцев. Существование источника воды означало, что место могло бы поддерживать жизнь. Однако ни одно из них несравнимо со стабильным «небом». Никто не желал, чтобы их смяло в мясную пасту миллионами тонн камня и песка во время сна!

Грим прошел через несколько мест обитания разных подземных существ. Возможно, в результате поражения Ящериц все эти подземные существа собрались в далекой темноте и никто не начинал атаку.

Так Демонический Аллигатор дошел до конца своего долгого и утомительного путешествия.

Когда Грим прошел через огромную арочную дверь, пространство перед ним внезапно расширилось, открыв гигантскую пещеру, наполненную причудливыми и фантастическими цветами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 90**

Лес!

В этой пещере был Лес!

Увидев этот цветущий зеленый лес, он был ошеломлён.

Его первой реакцией было использовать заклинание, чтобы проверить, действительно ли он реален. Результат подтвердил, что то, что он видел, не вызвано иллюзией, а было реальным, подлинным пространством в этом подземном мире.

Грим стоял у входа в пещеру и осматривал безбрежный и густой лес. Он инстинктивно почувствовал странный запах в воздухе. Он стоял на разделительной линии. Сделав шаг назад, он окажется на твердой почве со слабым свечением металла; сделав шаг вперед, он встанет на зеленую траву, которая касалась его лодыжки, и высокие деревья с лозой, которая плотно забаррикадировала проход. В дополнение к этому были также розовые и фруктовые кусты.

Смутно, сквозь зелень, Грим мог даже увидеть тени маленьких животных, которые бегали по лесу. Вдали, в глубине леса, ветви деревьев и листья раскачивались вверх и вниз, вопли обезьян и рев тигров эхом отдавались по всему лесу. Это создавало атмосферу в лесу.

Однако за этой процветающей сценой можно было ощутить странную энергетическую ауру. Эта аура заставила сердце Грима дрожать.

Через три секунды Грим пришел к выводу. Это место должно быть руинами предыдущего города Элизиума, о котором упоминал Снорлакс. После разрушения Башни Адепта просочилось огромное количество магической энергии. Эта пугающая утечка была прямой причиной того, что было представлено перед глазами Грима.

У каждой Башни Адепта был встроенный Бассейн Элементия. Он служил источником энергии для всего их магического снаряжения. Но как только Башню Адепта разрушали, утечка этих энергий вызывала огромное и необратимое загрязнение окружающей среды. Аномальный уровень энергии в этом регионе был настолько сильным, что даже вызвал рождение этого мутировавшего леса.

Да, это был мутированный лес.

При заражении такой сильной энергией любое растение или существо нарушали естественный закон и росли с невероятной скоростью, прежде чем мутировать в совершенно другой вид. Поэтому, хотя лес выглядел нормально снаружи, это была просто маска.

Это место превратилось в рай для демонов!

Грим снял с тела толстый и душный плащ путешественника и вытер пот с лица. Он достал мешок с водой и облился ею. После этого, он медленно и осторожно продолжил свое путешествие, войдя в лес.

С первого шага в этот лес, ничему вокруг него больше нельзя доверять.

Фактически, этот, казалось бы, цветущий, вечнозеленый демонизированный лес был гораздо страшнее, чем темный подземный туннель. Было гораздо больше угроз, которые прятались повсюду. Тем не менее, Грим не знал, какие демоны ждут его в этом лесу. Так как он зашел так далеко, что бы ни скрывалось в этом месте, ему все равно нужно было попробовать!

Стоит отметить, что при поддержке трех Каменных Змей уровня Псевдо-адепта Грим стал смелее.

Земля была забита сорняками и полевыми цветами. Кусты росли всюду, свисали розы и виноградные лозы, а некоторые из больших ветвей деревьев растянулись на много метров! Все эти растения росли беспорядочно, тесно привязанные друг к другу. Растения заполняли каждый промежуток между высокими и старыми деревьями. Без Демонического Аллигатора Гриму было бы трудно продвинуться даже на шаг в этом лесу.

Но теперь, опираясь на гигантское тело и мощную мышечную силу Аллигатора, Грим был похож на того, кто только что присоединился к команде по сносу: сокрушая и разрывая всего на пути.

С каждым шагом Демона Аллигатора, полевые цветы, сорняки и кусты превращались в пудру. Если высокое и старое дерево мешало ему, он сбивал его и давил. Старые деревья падали, виноградные лозы начали разрываться, а в воздухе летали разноцветные листья.

Однако бесчисленные причудливые сцены скрывались за этой, казалось бы, нормальной ситуацией.

Всякий раз, когда огромные лапы Демона Аллигатора сокрушали зеленую траву, из-под его ног слышались нечеткие и странные звуки. Они звучали как крики ребенка, но также напоминали пронзительные вопли демонов.

Когда Демон Аллигатор снова поднял лапы, Грим увидел десятки изумрудно-зеленых ростков в отверстии от лапы. Другие сорняки и полевые цветы были измельчены в кучу зеленоватой жидкости, но они были единственными, что сохранилось. Они не только выжили, но даже свернули свои зеленые ростки, как живое существо, и стали переходить в пасти, полные острых зубов. Они крепко цеплялись за лапы Аллигатора и начали кусаться, как сумасшедшие.

Под их безумной атакой куски грязи падали с лап Аллигатора. Кроме того, это нанесло некоторый урон.

Между тем, прямо перед Аллигатором, высокие старые деревья вытаскивали свои корни. Они медленно сбежали с пути, по которому позже должен был пойти Демон Аллигатор. Тем не менее, были еще бесстрашные мутированные растения, которые начали атаки.

Эти мутированные растения сильно напоминали подсолнечники. Единственная разница была в середине лепестков. В конце тонкого стебля, где распускались ярко-желтые лепестки, было лицо женщины. Их метод нападения был довольно примитивным, они разбрызгивали яд из крошечных ртов. Этот яд был не только кислым, но и вонючим и липким.

Многие нависающие виноградные лозы начали безумно вращаться. Из конца этих лоз выпустился пугающий большой рот. Он был полон бесчисленных крошечных зубов. Если какое-либо существо пробежит мимо, потребуется только один укус, чтобы обезглавить существо.

На лице Грима появилось отвратительное выражение.

Этот лес был похож на гигантского зверя. Как только Аллигатор вошёл, все змеи выползли наружу. Если бы кто-то зашел сюда случайно, он, вероятно, даже не сохранил бы свой труп в целостности!

Представьте себе это: без Демонического Аллигатора те мутированные отростки, которые прятались между обычной травой, прорезали бы ноги. Затем они втиснулись бы в тело существа и начали пировать на вкусной плоти. Старые деревья, которые могли свободно ходить, были, скорее всего, Дриадами, о которых ходили легенды. Как только существо запутывалось в их корнях, оно заканчивало бы страданием от боли, а его плоть поглощалась бы этими жуткими деревьями.

Что касается ужасающих растений и замаскированных змей, они были просто спутниками Дриад. Хотя их индивидуальная сила не стоит упоминания, их было много. Было бы довольно хлопотно, если бы Грима они поймали.

Грим указал пальцем вперед. Рядом с ним висела длинная лоза. Однако с кончика пальца внезапно вспыхнуло пламя и пошло вверх по лозе. Лоза начали биться и извиваться, а её свирепая пасть издавала странное шипение.

Пылающий огонь вскоре пожрал её ствол, превращая в пепел.

Возможно, осознав, что с этим злоумышленником трудно справиться, из глубин леса раздался шепот. Мутировавшие растения начали убегать.

Распугав этих растений, Аллигатор медленно и неторопливо продолжил свое путешествие вглубь леса.

Грим посмотрел через плечо. Путь, с которого они пришли, снова был заблокирован странными растениями. Похоже, эти демонизированные растения не хотели отпускать свою еду. Они все еще хотели пировать на трупе Грима.

Следующая волна была от демонов, которые жили в демонизированном лесу.

Когда они поглотили энергию Элементия, которая задержалась в воздухе, они превратились в пугающих зверей-демонов, обладавших способностью использовать Элементий. Однако демоны и демонические звери были разными. Демоны не были результатом естественной эволюции. Они были больше похожи на монстров, созданных аномальным загрязнением окружающей среды.

Их виды были сложны и запутанны, а их способности были дикими и мистифицирующими. До сих пор ни один Адепт не мог похвастаться, что он понимал каждый демонический вид. Так сказать, в каждом неисследованном девственном лесу была возможность найти новые виды демонов.

И, как правило, по сравнению с демоническими зверьми, они были гораздо страшнее!

Первая волна нападавших, вырвавшихся из глубин леса, была стаей мутировавших волков.

Их тело было размером с взрослую корову и было темно-красным. Большая часть их шерсти опала, обнажая темные пятна. Еще более странным был тот факт, что все они имели две головы. У них были белые клыки и гигантские пасти. Зеленая слизь непрерывно капала с краев пасти, а в глотке было странное сияние.

Они были подвижными, их крепкое тело можно было сравнить с тиграми и львами. Когда они выскочили из леса, они издали холодящий душу вопль.

Цепь полупрозрачных Ветряных Клинков и дождь из молний мгновенно затопил огромное тело Демона Аллигатора.

Некоторые из этих двуглавых волков рыскали по внешнему периметру. Они продолжали выпускать заклинание за заклинанием. Некоторые завыли и бросились в сторону Аллигатора. Используя свои острые когти и клыки, они безумно атаковали глиняную броню.

Лицо Грима слегка побледнело.

За один залп атак большая часть глиняной брони разломалась. Если бы не защита Охотника, Гриму, вероятно, пришлось бы самому атаковать противника.

Индивидуальная общая сила этих двуглавых волков была не слишком большой. Они были, самое большее, на уровне Промежуточных Учеников. Но когда собралось более сотни гигантских волков, даже Охотнику на Демоническом Аллигаторе, обладавшему общей силой Продвинутого Ученика, было бы трудно защищаться от этого врага!

Грим стиснул зубы, вытащил ядро Элементия и бросил на землю.

Когда оно коснулось земли, из-под почвы выскользнула Каменная Змея, которая была более страшной, чем Демонический Аллигатор.

Её диаметр был чуть более двух метров.

Хотя атаки двуглавого волка могли разрушить защиту Аллигатора, они просто не могли ничего сделать камню. Таким образом, битва между ними была больше похожа на одностороннюю резню, с волками, обречёнными на полное уничтожение!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 91**

Прямо в центре леса были руины Башни Адепта, предыдущее величественное здание превратилось в огромную кучу обломков.

От когда-то семиэтажной башни теперь осталось только три нижних этажа, а обломки кирпичных фрагментов зарыли все ее входы. Лозы и цветочные кусты росли по развалинам, покрывая все густой зеленой листвой.

Тем не менее, из-под обломков все еще непрерывно поднимались следы светло-зеленого дыма, а демонизированные растения, присутствующие здесь, в этой области, были намного толще и сильнее, чем снаружи.

Приглушенный звук шагов и появился гигантский аллигатор.

После шума рушащихся домов, еще более крупная и сильная Каменная Змея прорвалась через эти ветхие дома. Различные вещи оставляли следы на её теле. Были коррозионные следы зеленой кислоты, следы ожогов, вызванные ударом молнии, шрамы, которые были оставлены Ветряными Клинками... Все эти следы были доказательством того, насколько утомительным и пугающим было путешествие в пять миль в лесу!

Если бы Чип не изучил элементарные знания создания Голема до этой экскурсии и не улучшил ядро элемента Земли Голем магическим массивом, тем самым сделав Земной Элементий достаточно плотным, только с одним Охотником на Демоническом Аллигаторе Грим бы не смог пройти сюда.

За их спинами из леса все еще слышались непрерывные крики демонов. Но как ни странно, будто они были напуганы жестокой резней змея, никто из них не осмелился войти сюда, где Грим и его Големы.

Грим нахмурился, на его красивом лице появилось мрачное выражение.

Это были демоны, которые не боятся смерти. Они никогда не позволили бы кому-либо прийти и нарушить источник волшебной энергии, который приносил им огромную пользу. Поэтому причина, по которой они не осмеливались продолжать дальше, заключалась не в том, что они боялись...

Грим повернул голову и посмотрел на руины, покрытые слоями демонизированных растений.

Может здесь скрываются более сильные демоны, поэтому эти ребята не осмеливаются сюда входить? Несмотря на то, что это была просто догадка, Грим считал, что это была самая логичная причина!

Глядя на светло-зеленый дым, его озарила идея.

Хотя Башня Адепта выглядела так, как будто она была полностью разрушена, часть ее Бассейна Элементия еще не потеряла функциональность. Жаль, что собранная энергия Элементия не сохранилась должным образом, поэтому она рассеялась в окрестностях, что вызвало обширную трансформацию.

«Иди, выкопай это место для меня!»

С приказа Грима Каменный Змей переместил свое массивное тело и бросился в обрушенную башню.

Внезапно из ниоткуда раздался взрыв, за которым последовал зеленый луч и воткнулся в лоб змея. Внезапный взрыв зеленой энергии быстро разъел отверстие с кулак в точке контакта. В ярости змей издал громкое шипение, отступая туда, откуда он приполз, и свернулся.

Грим запаниковал. Отследив исчезнувший след зеленой стрелы, он быстро нашел атакующего.

Это была красивая девушка с полупрозрачными крыльями за спиной. У нее было стройное тело, короткие темно-зеленые волосы и маленькое лицо с двумя изумрудными глазами. Она была голая, только ее интимные места были прикрыты блестящими розовыми ветками и зеленой лозой.

Прямо в этот момент она витала над рухнувшей башней, с магическим луком в руках. Она сердито смотрела прямо на Грима.

Грим медленно сглотнул слюну.

Сильное зеленое свечение Элементия затопило его Элементальное Зрение. Если бы он не уменьшил яркость, возможно, он не смог бы смотреть на этого чрезвычайно красивого, но пугающего демона.

«Чип, можешь определить источник и общий уровень силы этого существа?»

\*Бииип\* «Сбор энергетической ауры ... «

«Анализ данных выглядит следующим образом:»

«Исходный вид демона: Фея - 70%, Цветочный Дух - 17%, Лесной Дух - 9% ...»

«Общий уровень силы: уровень Адепта»

«Спектр Элементия: элемент Растения»

«Сканирование результатов магического предмета: Зеленый Магический Лук. Способна выпускать стрелы Элементия, наносящие 30-40 единиц урона. Метод атаки: одиночная цель. Также способна выпускать Дождь из Стрел Элементия, наносящий 8-10 очков урона. Метод атаки: область действия (30-50 метров)»

«Сканирование магического предмета: Доспехи из Роз. Семь таинственных ветвей. Каждая из них способна защитить 60 единиц физического урона и 40 единиц элементного урона. Когда урон превысит пределы защиты таинственной ветви цветка, он будет уничтожен и исчезнет. Только когда исчезнут все цветочные ветви, существо пострадает от внешних атак. Примечание: когда таинственные ветви цветка уничтожаются, её заменяют новые. Снова примечание: Огненный Элементий и Негативная энергия могут нанести двойной урон существу»

Это был грозный демон, достигший уровня Адепта! Кроме того, судя по ее сильной ауре, возможно, даже среди других демонов в этом районе ее можно было считать самым высшим существом.

Особенно, когда Грим обнаружил мощную наступательную способность области урона, которой обладал магический предмет в ее руке, его разум заполнился бушующим штормом, заставив его почувствовать себя провалившим эту миссию.

В отличие от магических предметов, созданных Учениками Адептов, магические предметы, которые росли вместе с демонами, были самым устрашающим оружием. Когда Ученик Адепта создает магический предмет, он ограничен отсутствием материалов и ресурсов, поэтому невозможно было использовать все ингредиенты, которые соответствовали бы врожденной элементальной близости. В результате конечный продукт будет иметь ограниченную мощность и не будет обладать характеристиками непрерывного роста.

Что касается магических предметов, используемых демонами, большинство из них были созданы с использованием части тела демона и редких ресурсов. Мало того, что они были мощными, они продолжали укрепляться после улучшения общей силы демона.

Пока Грим колебался, мощная «фея», парящая в небе, внезапно заговорила.

«Хе-хе ... Какой сюрприз, после столь долгого времени, есть ученик, который осмелился найти свою погибель здесь! Мальчишка, может, твой хозяин забыл сказать, что есть места, которые нельзя посещать? Но уже поздно сожалеть. Будь добр и отдай свою плоть и душу, прошло уже много времени с тех пор, как я пробовала вкусную людскую плоть... хе-хе... » - говоря, она сразу же показала рот, полный острых клыков, обнажив истинный характер страшного демона.

Черт, хотя внешность была красивой женщины, на самом деле у нее был мужской и хриплый голос. В течение секунды, Гриму забыл о её привлекательности.

Однако прежде чем Грим ответил, Фея с неразличимым полом уже натянула тетиву, собирая энергию окружающих растений. В следующий момент более тысячи светящихся зеленых стрел полетели на Грима как бушующий шторм.

Огненный Щит и глиняная броня Аллигатора покачнулись от атаки. Если бы не змей, который бросился перед Гримом, возможно, эта атака проделала бы в нем тысячи дыр.

Но даже в этом случае светящаяся стрела все равно пронзила плечо Грима. Были даже слабые зеленые энергии, разъедающие его плоть с шипящим звуком.

Грим вытерпел сильную боль и вывел огонь из своего пальца, сунув его в рану. Сильный Огненный Элементий быстро нейтрализовал зеленую энергию. После этого, сжав челюсть, Грим вытащил бутылки зелий и лекарственной пасты, наливая их прямо на рану.

Головокружение, вызванное потерей крови, чувство слабости, вызванное коррозией зеленой энергии, сильная боль, исходящая от ожога, который он сам же нанёс, и покалывающее ощущение, вызванное регенерацией его плоти в результате магических лекарств ... Всевозможные странные ощущения, смешанные вместе, беспокойно атаковали разум Грима.

Не смея больше скрывать свою истинную силу, Грим бросил два других ядра Элементия. После страшного громкого взрыва, которые потрясли землю, два новых Каменного Змея выползли из-под земли.

В настоящее время у Грима было 11.19 очков Духа. Вместе с повышением +1, принесенным Диадемой Дворянина, он имел в общей сложности чуть более 12 очков Духа. Между тем, при вызове Каменного Змея потреблялись 3 очка Духа, в то время как Охотник на Демоническом Аллигаторе забирал 2 очка Духа. С очками Духа, которые у него были сейчас, он едва мог поддержать свои войска.

Охотник на Аллигаторе нес Грима и медленно отступал, в то время как три гигантских змея безумно бросились на противника, используя свои сильные тела и физический урон, чтобы сразиться с пугающей Феей.

Будто небо обрушалось, а земля разверзлась, все жутко тряслось!

Как обычно, змеи сражались жестоко!

Их нападения заставили развалины города разрушаться ещё быстрее.

Но даже в этом случае трех мощных змей големов все еще недостаточно, чтобы преодолеть ужасающую способность Феи. Независимо от того, были ли это стрелы в одну мишень или Дождь Стрель урона по области, они всегда наносили тяжелые повреждения змеям.

И было ясно, что Фея была демоном, обладающим большой ловкостью. Хлопая крыльями, она летала между тремя Каменными Змеями с невероятной скоростью. Независимо от того, как они пытались укусить или ударить врага, они всегда промахивались. Единственной атакой, которая могла нанести огромный урон, был Распылитель Песка урона по области.

Тем не менее, вместе с цветущими розами на теле Феи, вокруг нее выделялась масса зеленого света и помогала блокировать все физические и элементные повреждения.

Кроме того, у этой Феи была довольно сильная способность в ближнем бою. Ее крошечные руки, покрытые слоем зеленоватого ореола, всегда разрушали каменные доспехи.

Поэтому, под подавлением такой боевой мощи, вскоре все три змеи полностью покрылись шрамами, с бесчисленными дырами в телах!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 92**

Это была первая ситуация, когда Грим был вынужден выбросить все и бежать от чего-то другого, кроме Падших Учеников; пугающий уровень Адепта Феи заставил его выскочить из демонизированного леса.

Очевидно, эта Фея была территориальным демоном, поэтому она бросила преследование после того, как Грим покинул лес. Гриму повезло с Каменными Змеями, и он не понёс никаких неустранимых потерь.

Взглянув через плечо в густой лес, Грима передернуло. Он скомандовал Чипу: «Чип, создай файл миссии для Феи Трансвестита, узнай о возможности победить или убить её!»

\*Бииип\* «Миссия принята ... Название файла миссии: Фея Трансвестит... Составление возможного решения ...»

«Прогнозируемые наступательные стратегии для нанесения существенного ущерба включают:

1. Заклинание Проклятия;

2. Групповые атаки;

3. Активирование Защитного Громового Гиганта;

4. Уничтожение Истинной Формы Феи»

Грим наморщил брови и прошептал: «Объясни практичность этих стратегий»

\*Бииип\* «Первая стратегия, Заклинание Проклятия. Цель, Фея Трансвестит, является формой жизни, проклятие может частично уменьшить её боевые способности. При этом у Каменных Змей будет больше времени, чтобы прорвать её защиту.

Вторая стратегия, Групповая атака. При нынешней боевой силе команды недостаточно победить Фею Трансвестита уровня Адепта. Чтобы победить её, необходимо иметь членов команды, у которых есть огромная общая сила.

Третья стратегия, Активирование Защитного Громового Гиганта. Чтобы остановить Фею Трансвестита от уклонения от атаки Каменного Змея, необходимо, чтобы члены команды прижали ее с близкого расстояния. Члены, с которыми это возможно, включают: Кровавую Королеву Мэри и Громового Гиганта. Если мы выберем Кровавую Королеву Мэри, на основе оценки до битвы, ее коэффициент смертности составляет более 89%. Предложите сначала Громового Гиганта.

Четвертая стратегия, Уничтожение Истинной Формы Феи. Фея Трансвестит, появившаяся на этот раз, была просто паразитной формой. Её истинная форма не проявилась. Основываясь на биологических характеристиках таких демонов, если найти истинную форму Феи, при отключенной энергии поддержки боевая способность Феи значительно уменьшится»

Грим закрыл глаза и внимательно выслушал.

«Что касается проекта Громового Гиганта, на какой стадии мы сейчас? Сколько времени нужно для завершения?»

\*Бииип\* «Проект Громового Гиганта завершен. В настоящее время у нас нет необходимых магических материалов для его изготовления»

«Что еще нам нужно?»

«Пять ядер Ветряного элемента уровня Продвинутого Ученика!»

«После успешного создания, какова будет общая сила Громового Гиганта?»

«Основываясь на всех уровнях Учеников Адептов, которых мы знаем, по завершении, Громовой Гигант будет обладать основной общей силой Псевдо-адепта»

«Как насчет Халка?»

«Согласно результатам, полученным из основных статистических данных, из ста матчей между завершенной формой Громового Гиганта и Халка, Громовой Гигант будет побежден и убит в семидесяти трех матчах, побежден и сильно поврежден в одиннадцати матчах, и закончит ничьей в шестнадцати матчах. Основываясь на предварительных оценках, полная форма Громового Гиганта может использовать только партизанскую тактику. Только удерживая наступательную дистанцию с Халком и атакуя молнией, будет возможность нанести достаточный урон врагу»

«Это означает, что он полностью не может победить Псевдо-адепта высшего уровня!» - пробормотал Грим, затем вспомнил короткий момент удара Халка.

Хотя битва была очень короткой, но с функцией Чипа по сохранению и воспроизведению изображений, Грим все еще мог чувствовать страшную боевую силу Халка. Твёрдые мускулы давали Халку неприступную силу.

Всего лишь одним ударом он сломал базовую защиту Каменной Змеи и перенёс свою силу во внутреннее тело змеи. В противном случае он не смог бы разбить тело Каменной Змеи всего одним ударом и сразу же захватить ядро призыва.

Честно говоря, после того, как Чип просмотрел Фею Трансвестита, хотя ее общая сила была уровня Адепта, если бы она сражалась против Халка, Грим не был уверен, сможет ли Фея сохранить свой доминирующий боевой стиль.

Если бы у него был тот, кто был столь же силен, как Халк, и мог стоять впереди в качестве щита и прятал еще четыре-пять Псевдо-адепта, специализировавшихся на магических заклинаниях дальнего действия, то процент победы в этой битве составил бы около 20- 30%. Конечно, если бы Грим включил всех своих трех големов, процент сразу же поднялся бы до 50-60%.

Поэтому ключом к битве было то, как эффективно и своевременно нанести достаточный урон Фее. В противном случае, если бы он просто сражался со своими тремя змеями, враг мог бы разорвать их на части.

Дело не в том, что он не мог получить помощь от Халка, но если бы он это сделал, возможно, ему пришлось бы отдать большую часть прибыли, которую он нашел кому-то другому. По словам Снорлакса, было несколько сокровищ, которые Грим решил забрать. Поэтому, подумав, Грим решил полагаться на свои силы.

Поскольку он не мог получить помощь Халка, ему придётся найти что-то другое, чтобы заменить позицию Халка.

Проект Громового Гиганта был проектом по созданию призывного ядра, который был разработан специально для ядра Громовержца.

Для простого ядра Элементия из-за его размера существовало ограничение на магические массивы. Невозможно было добавить на него более мощные магические массивы без ограничений. Поэтому в настоящее время все големы, созданные Гримом с использованием ядер уровня Псевдо-адептов, были довольно слабыми. Хотя их было достаточно, чтобы запугать оппонентов низкого ранга, как только они столкнутся с противником того же ранга, боевая сила, которую они выпускали, явно отставала.

В свете этого, Чип начал улучшать процедуру обработки Голема, пытаясь разделить магические массивы, которые были созданы на одном ядре, на несколько ядер. Одно ядро послужит носителем сознательности Голема, в то время как, используя метод распределения энергии и магических массивов, остальная часть ядер послужит ключевыми узлами, которые построят совершенно новый тип Голема.

Благодаря этому методу, Грим сможет максимизировать ограниченное пространство на каждом ядре, приспособив к каждому из них более мощные магические массивы, и в конечном итоге создаст более сильного Голема Элементиума.

Разумеется, таким образом невозможно будет призвать целого голема с отдельным ядром. Ядро уровня Псевдо-адептов Громовержца плюс шесть ядер уровня Продвинутого Ученика Ветряного элемента - каждый из них будет нести часть функций и будет использовать метод объединённых ядер и трехмерных магических массивов для построения Громового Гиганта.

Однако, хотя этот проект разрабатывался уже полмесяца, Чип был занят вычислением распределения и связи между основным ядром и ядрами узлов, поэтому он не выдал конкретного проектного решения. Но поскольку Чип сегодня включил этот проект в стратегию, это означало, что расчеты завершены, и дизайнерское решение Громового Гиганта тоже.

После короткого перерыва, Грим решил возвращаться. Когда он уходил, некоторые Гнолли пытались перехватить его, что заставило Грима, который был заполнен сдерживаемым гневом, взорваться. Он приказал трем Каменным Змеям немедленно раздавить их гнездо.

Столкнувшись с тремя непобедимыми супер монстрами, стрелы, кинжалы и копья Гноллей были бесполезны. Если бы не тот факт, что у Грима не было желания продолжать сражаться, прославленное племя Гноллей Серых Ушей потеряло бы тридцать процентов своих членов.

Следовательно, когда два Псевдо-адепта, посланных Элизиумом, Лэнгдон и Филипп, прибыли сюда позже, всё, что они увидели, это мертвые Гнолли и племя Людей Ящериц, которые были полностью уничтожены. Грим давно ушел.

С мрачным выражением Лэнгдон слушал кровавую историю, рассказанную лидером Гноллей. Он не обращал внимания на детали истории, а вместо этого сосредоточил все свое внимание на другой стороне демонизированного леса.

Ходило много странных слухов в отношении этого места. Даже его мастер, Адепт Темносвет, однажды предупредил его, чтобы он не пытался искать сокровища внутри руин. В результате у него были только поверхностные знания о демонизированном лесе, поскольку он не пытался понять или исследовать его.

Нетерпеливо Лэнгдон прервал жалобы лидера Гноллей и спросил: «Вы входили в этот лес? Есть что-нибудь внутри?»

Он не был идиотом.

Что касается полностью уничтоженного племени Ящериц, многие из их взрослых бойцов были убиты элементальным уроном, вызванным метательным типом атаки, из-за чего Лэнгдон подумал о глиняном големе этого ублюдка. Остальные были убиты острым оружием с близкого расстояния. Кроме того, он не верил, что ребенок с поверхности будет иметь терпение, чтобы отправиться глубоко в гнездо Ящеров, убив женщин и детей из племени.

Это место было лучшим жилым районом, наиболее близким к демонизированному лесу. Для подземных существ контроль за магическими материалами, собранными с этого места, приносил огромную пользу. Таким образом, было понятно, какую роль играл Гнолль в уничтожении племенем Ящеров.

Но Лэнгдон не был заинтересован в том, чтобы судить. Он только хотел узнать, почему этот ублюдок был в демонизированном лесу.

Неужели этот парень случайно попал сюда? Или он пришёл сюда с какой-то целью и что-то искал?

Лэнгдон пригласил Филиппа исследовать демонизированный лес. Поэтому два Падших Псевдо-адепта, которые считали, что они достаточно сильны, просто вошли в демонизированный лес. Но через полчаса оба были вынуждены выбежать из леса в жалком состоянии.

Их тела были полны кровавых дыр. Зараженная причудливой и неприятной энергией, кровь, стекающая из раны, стала зеленой. Пока они бежали, многие демоны низшего класса воспользовались возможностью, чтобы напасть на них, оставив на их теле больше шрамов и ран.

После того, как Филипп оставил знак телепортации на краю леса, оба мужчины бросились обратно в Элизиум.

Очевидно, они нашли некоторые подсказки в демонизированном лесу. Судя по тому, что они нашли, они полагали, что этот ублюдок, должно быть, пошел прямо к развалинам Башни Адепта, расположенной в глубине леса. И поскольку у этого парня была такая четкая и точная цель, он явно не оставил бы то, что искал, потому что это место охранял пугающий демон уровня Адепта.

Итак, оба мужчины пришли к выводу, что мальчишка уйдёт, узнав о трудностях, и вернется, когда получит дополнительную помощь.

Вот почему Филипп оставил знак Телепортации. При этом они смогут начать внезапную атаку после того, как Грим вернется в лес. Если бы они смогли перехватить их на обратном пути, с преимуществом в количестве Падших Учеников и страшного демона, который жил в демонизированном лесу, было очень возможно, что они смогут уничтожить каждого из команды с поверхности за один раз.

Даже в кровавой истории битв города Элизиум, которая простиралась на сто лет, такое почти не случалось!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 93**

После возвращения из Подземного Мира, Грим снова был занят.

Однако, в отличие от его обычного, в настоящее время он усердно работал над конкретной целью.

После того, как он вернулся, первое, что он сделал, - это посетил Торговца Лотара. К тому моменту, когда он ушёл, у него в сумке было пять ядер элемента Ветра уровня Продвинутого Ученика. Тем не менее, такая крупная покупка означала резкое снижение запаса кристаллов.

В мгновение ока он потратил более половины из 3000 магических кристаллов, которые он выиграл ранее. В настоящее время магические кристаллы Грима составляли 800. Учитывая, что он и Мэри стали хищными животными, которым приходилось ежедневно поглощать еду магической энергии, он должен был сохранить оставшиеся магические кристаллы, чтобы поддерживать их ежедневное потребление. Поэтому неотложной задачей было за короткий период времени заработать большое количество магических кристаллов.

После того, как он вернулся из Подземного Мира, трио, которое временно сформировало союз охотников за сокровищами, собралось вместе. Когда Грим рассказал команде о ситуации в разрушенной Башне Адепта, Мэри и Снорлакс были ошеломлены.

Демон уровня Адепта!

Их команда должна справиться с этим?

Хотя у Мэри было высокое мнение о себе, в конце концов, она была просто Продвинутым Учеником Вампиром. Если бы она сражалась с этой Феей, её бы убили. Что касается Грема, то он все еще был просто Промежуточным Учеником. Если бы они сражались с демоном уровня Адепта, он не только не смог оказать никакой помощи, возможно, даже ударная волна от битвы нанесла бы ему смертельную травму!

Что касается могущества Гоблина Снорлакса, хотя его нестандартная способность невидимости и способность скрываться была довольно удивительной, они не могли сражаться. Поэтому, помимо воспоминаний, которые находятся в его мозгу, он не мог ни чем помочь.

Заметив испуганное выражение лиц обоих его товарищей по команде, Грим понимающе улыбнулся. Затем он трезво проанализировал преимущества и недостатки между собой и противником. После этого оба его товарища по команде постепенно преодолели свой страх перед монстром уровня Адепта и начали серьезно и тщательно планировать, как победить пугающую Фею.

Прежде всего, трое из них были уверены в одном. Если Фея сохранит свою общую силу уровня Адепта, планирование этой миссии по охоте за сокровищами ничем не отличается от планирования собственной смерти. Поэтому им пришлось найти способы ослабить общую силу этой Феи.

Это были два возможных способа. Первое - это использовались заклинания проклятия, а второе - нацеливаться на истинную форму Феи.

Грим мог купить магические палочки проклятий или свитки с одноразовыми магическими заклинаниями. Но они не знали, смогут ли низкосортные предметы, сделанные Учениками Адептов, проникнуть через магическое сопротивление Феи. Таким образом, они не могли положиться на это.

Пока они обсуждали этот вопрос, Грим тайно намекнул, что может связаться с Адептом Ангусом, и, возможно, он сможет получить от него заклинания уровня Адепта. Но для того, чтобы торговать с официальным Адептом, Гриму придётся произвести что-то, что могло бы привлечь его интерес.

Поэтому Гриму пришлось разобраться в этой новой проблеме!

Что касается истинной формы Феи, Грим предсказал (на самом деле это предсказание Чипа), что был высокий шанс, что она пряталась близко к поломанному Бассейну Элементия. В этот момент Снорлакс вступил в игру. Его знакомство с Башней Адепта позволило быстро вытащить внутреннюю структуру этого места, и он смог точно указать расположение Бассейна Элементия.

Согласно его описанию, бассейн был расположен на втором подземном этаже под руинами башни. Чтобы добраться туда, им придётся пройти через множество секретных дверей и массивов. Хотя было возможно, что большинство из этих механизмов перестали работать, если осталась пара таких, это вызовет огромные проблемы для проникновения Мэри. Итак, по просьбе Грима, Снорлакс должен был последовать за Мэри, когда она проберётся в руины Башни Адепта.

В этом отношении Грим был серьёзен. Не имея права перечить, Снорлакс с опаской согласился.

Чтобы достичь вышеупомянутых вещей, Гриму нужно было обладать общей силой, чтобы сражаться или приковать Фею. Возможность сделать это в значительной степени опиралась на почти завершенного Громового Гиганта. Только тогда, когда у него будет ожидаемая сила, Мэри и Снорлакс будут иметь больше уверенности в этой миссии.

Имея это в виду, в последующие дни Грим, Мэри и Снорлакс были действительно заняты. Грим жил день и ночь в лаборатории алхимии, создавая своего нового голема, в то время как Мэри выходила рано и возвращалась в сумерки, покрытая шрамами и ранами. Даже с необыкновенной регенерацией вампиров у нее было так много шрамов. Это показывало, насколько опасно ее обучение.

Снорлакса, который мечтал стать великим торговцем Гоблином, редко видели в публичном зале на первом этаже Башни Адепта. Вместо этого он был одет в старую и разорванную экипировку вора и проводил все свое время в Тренировочном Зале для практики заклинаний, упражняясь в своей скрытности. Что касается его сверкающего магического снаряжения, у него не оставалось выбора, кроме как запереть его в деревянном сундуке.

В течение этого периода Гриму и Мэри удалось найти время, чтобы принять участие в миссии засады под землей, организованной тренировочным лагерем. Однако после неудачного поражения в прошлый раз Падшие Ученики укрепили оборонительные силы во всех своих ресурсных объектах. Это заставило команду, возглавляемую Кевином, впутаться в ожесточенную битву.

В этой тяжелой войне, когда двое из Псевдо-адептов команды Кевина были в бою с Падшими Псевдо-адептами, Грим был вынужден отправить Каменных Змей, чтобы защититься от бомбардировки от ещё одного Падшего Псевдо-адепта.

В ситуации, когда противник числом превосходил их Псевдо-адептов, а общая сила их Продвинутых Учеников была не слишком высокой по сравнению с противником, во избежание засады подкреплениями противника у Кевина не было выбора кроме как отказаться от миссии.

Даже с таким окончанием все члены команды были спокойны. В их обычных битвах с врагом Подземного Мира такой результат был совершенно нормальным. Что касается выступления Грима в битве, никто, похоже, не мог ничего сказать. С общей силой Промежуточного Ученика он смог противостоять бомбардировке Падшего Псевдо-адепта более пятнадцати минут. Результат, подобный этому, может закрыть любой рот.

Из-за его положения команду Кевина не победили из-за нехватки Псевдо-адептов.

Многие амбициозные и гениальные ученики не редко погибали в темном и тихом подземном туннеле.

Каждый год в темном углу Подземной Пещеры погибали несколько Продвинутых Учеников. Даже инцидент со смертью Псевдо-адепта не был редкостью. Фактически, первопричиной разрушения предыдущего города Элизиум поверхностными Адептами было то, что надземная команда, состоящая из шести человек, столкнулась с Падшим Адептом, когда они патрулировали Подземный Мир.

Никто не знал, что именно произошло, потому что два Псевдо-адепта и четыре Продвинутых Ученика были убиты. С подкреплением, отправленным Ассоциацией Жентарима, бушующие Адепты ворвались в Подземный Мир и силой уничтожили оплот врага - город Элизиум.

Но Адепт второго класса, Адепт Придка, сам взорвал Башню Адепта, взял нескольких Падших Адептов и убежал из города Элизиума. Следовательно, всего за несколько лет снова появился новый город Элизиум.

Чем больше у них было понимания об этой истории, тем более настороженными были ученики элиты. Как только какая-либо сторона зайдёт слишком далеко, вероятно, она привлечет сильную реакцию с другой стороны.

В уникальной среде Подземной Пещеры, независимо от того, насколько талантливы или насколько сильны Ученики Адептов, как только они спровоцируют Адепта противника, неизбежным результатом будет смерть. Поэтому, вернувшись со своих предыдущих миссий с тремя головами Падших Псевдо-адептов, команда Кевина ожидала опасность на каждом углу. Таким образом, поражение на их последней миссии позволило обеим Псевдо-адептам в команде выдохнуть с облегчением.

Несколько дней назад Грим употребил еще одну бутылку зелья Концентрация Разума, которая принесла приращение 0,51 очков к его Духу. В связи с этим его Телосложение упало ниже 3. В результате Чип пересмотрел состояние его тела от здорового до слабого.

При таком раскладе Гриму пришлось временно прекратить употреблять зелье Концентрации Разума и сосредоточиться на настройке своего тела. При энергичной жизнеспособности пятнадцатилетнего юноши и усилении эффекта от Духа к его мышцам нормальный уровень его Телосложения должен быть между 4 - 5.

Но это было провалом для всех учеников, которые шли по пути Элементия, поскольку они обычно ориентировались только на совершенствование и тренировку своего Духа, либо они медитировали или изучали магические знания, тратя долгие часы на копирование магических книг и подвергая себя опасным магическим материалам, которые могли нанести вред их организму в долгосрочной перспективе. Эти нездоровые привычки меняли вид учеников. Они всегда выглядели тощими и больными.

Если бы они смогли продвинуться и стать официальными адептами, у них было бы много времени найти чудесные предметы, которые могли бы исправить слабость их тела. Но на данный момент они могли только крепко сжать свою челюсть и терпеть. Они продолжали наносить ущерб их телу в обмен на каждое небольшое увеличение их Духа.

Провал миссии не повлиял на Грима. По возвращении из Подземного Мира он немедленно бросился обратно в Лабораторию Алхимии. Он провел большую часть своего времени там, тщательно обрабатывая своего Голема номер один – Громового Гиганта.

Наконец, мучительно поработав десять дней, Грим махнул рукой и погасил магическое пламя на Станции Алхимии, взял ядро, которое он использовал в качестве носителя сознания Голема, сузил глаза и осмотрел.

В этот момент он, наконец, вздохнул с облегчением, потому что ...

Громовой Гигант был создан!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 94**

Это было великолепное произведение искусства, которое подорвало бы знание всех Создателей Магических Роботов!

Ослепительное ядро выглядело почти прозрачным под ярким светом. На его неровной поверхности были выгравированы магические микроруны, похожие на крошечную паутину. Это было подобно кровеносным сосудам ядра. После колебания окружающей энергии Элементия, начали появляться крошечные золотые электрические дуги, движущиеся вокруг на чистой и искрящейся поверхности.

За каждое вращение этих электрических дуг, больше электрического Элементия было поглощено из окружающей среды, и золотые электрические дуги росли, переплетясь друг с другом. Наконец, вокруг ядра появилась ослепительная молния. Хотя аура не имела силы, любой бы её испугался.

Грим держал ядро двумя пальцами. Чем больше он смотрел на него, тем больше оно ему нравилось. Гордость затопила его разум.

Это ядро было ключом к построению Громового Гиганта. Для того чтобы оставить больше места для закала и усиления массивов, накопители энергии и энергия, формирующая магические массивы, были перенесены на остальные пять ядер Ветряного элемента. Несмотря на это, когда ядро витало в воздухе, те блуждающие энергии Молнии все еще не могли контролироваться и поглощаться, что привело к странной сцене.

Грим сжал правую ладонь и рассеял беспорядочную энергию молнии. Затем он поместил правую руку, которая держала ядро, перед его лбом, соединяя свой разум с Впечатанной Системой Контроля Разума. Во всем ядре эта система была самой важной частью, так как это был магический массив, который Грим использует, чтобы взять под свой контроль будущего Громового Гиганта.

Энергия Духа Грима плавно проникала во Впечатанную Систему Контроля Разума, резонируя с крошечной нитью энергии Духа, которую он поместил там, создавая ядро. Как только он окончательно завершил действие, похожее на «посвящение», система официально была активирована. С этого момента никто не сможет захватить контроль, кроме Грима.

Конечно, это был обязательный процесс для всех частных Големов. С другой стороны, для титанов или других роботов, созданных мастерами магических роботов, поскольку человек, который контролировал их, часто менялся, большинство из них заменили свои системы контроля разума на Контролирующую Руну. Затем создатель превращал Контролирующую Руну в то, что было легче носить с собой - например, значок или талисман. Затем они продавали их, чтобы любой, кто держит Контролирующую Руну, мог давать команды Титану или Роботу.

В результате «лояльность» Титана была намного меньше, чем у «Голема».

Когда Грим дошел до входа в его комнату, он наткнулся на Мэри, которая вернулась измученной. Несмотря на ее красное платье, пугающие шрамы и раны всё равно были отчетливо видны; даже ее красивое лицо было покрыто ранами.

«Ты... что случилось?» - в последние дни Грим был занят работой над своими големами. Таким образом, он просто не успел обратить внимание на Мэри, поэтому он был так потрясен, увидев ее состояние.

«Хммм. Это всего лишь небольшие раны, тот ублюдок пострадал сильнее! Если бы не тот факт, что он помогает мне овладеть магическим боевым умением, я бы давно превратила его в высушенное мясо!» - Мэри отчаянно махнула рукой, проклиная сквозь плотно сжатые зубы. Хотя она звучала так, как будто у нее было преимущество, поскольку Грим был очень знаком с ее характером, он был уверен, что Мэри потерпела поражение от кого-то в схватке.

«Мэри, так как ты всегда ходишь в хребет Кералы, ты сможешь найти мне подходящего тренировочного противника? Желательно, Псевдо-адепта и, что еще важнее, того, кто может хранить секреты!» - нерешительно сказал Грим.

«Ты создал Громового Гиганта?» - глаза Мэри вспыхнули.

«Да! Но я еще не провел полевой тест, чтобы проверить его общую силу ... »

«Отлично. Пошли, поможешь мне отомстить!»

Недавно Мэри сильно пострадала, поэтому ее разум был поглощен местью. Тем не менее, ей не приходило в голову привести группу людей и сразиться с врагом бандой. Поэтому, внезапно услышав просьбу Грима, она отказалась от всех намерений исцелиться в своей комнате и вместо этого потащила Грима из Башни Адепта.

Полностью игнорируя странные взгляды окружающих Учеников Адептов, Мэри сразу же превратилась в гигантскую кровососущую летучую мышь и вылетела из башни. Затем она схватила Грима за плечо и взлетела в небо.

Было уже поздно. Горный хребет Кералы издали выглядел как спящий гигант.

Мэри полетела глубоко в горный хребет.

После того, как Мэри попробовала кровь Алисы, ее Сила и Телосложение испытали значительное улучшение. В те дни ей было тяжело переносить Грима во время полета, и она могла летать только на высоте верхушек деревьев. Но теперь, хлопая своими кожаными крыльями, она могла переносить Грима на высоте почти сто метров и летела вперед, как острая стрела.

Мокрый и холодный ночной бриз яростно ударил по лицу Грима, сильное давление ветра заставило его сузить глаза и затруднило ему нормальное зрение. Не имея альтернативы, он снова надел Гномьи Очки и почувствовал себя намного лучше.

С помощью очков он посмотрел вниз на землю и увидел на краю темного леса длинные линии, образованные бесчисленными факелами, мчащимися к Башне Адепта.

Вероятно, это были экспедиционные команды, которые каждый день ходили в горный хребет, охотясь за демонами и собирая магические травы.

Пока Грим размышлял, Мэри несла его по ночному небу с невероятной скоростью.

Небо стемнело еще не полностью и некоторые экспедиционные команды обнаружили аномалию в небе. После их криков их лидеры наклонили головы и посмотрели в небо. Но, прежде чем они смогли заметить крошечную черную точку, она растворилась в темном небе.

Расстояние между пунктом назначения Мэри и Башней Адепта было около семидесяти миль. Если бы они шли пешком по лесам, им понадобилось бы больше половины дня, чтобы добраться туда. Однако с Мэри это отняло у них всего лишь сорок пять минут.

Их место назначения было небольшим холмом, соединенным с огромным горным хребтом. Когда Мэри и Грим подоспели, она замедлилась начала спускаться. На вершине этого небольшого холма было пустое поле размером с два футбольных поля.

Бросив Грима на участок травы, летучая мышь взорвалась в клубок кровавого тумана и превратилась в Мэри.

«Торил, ублюдок! Покажись! Это Мэри, я пришла отомстить!» - вернувшись к человеческому облику, Мэри орала, сложив руки на бедра. Ее пронзительный голос продолжал повторяться в темном лесу и отдаваться эхом.

Что она делала?

В этот момент Грим был полностью сбит с толку, и ему было смешно наблюдать за Мэри.

Он уже давно видел, как Мэри искала соответствующего противника. Однако, как бы ни была важна эта проблема, она не пошла бы в такой далёкий горный лес! В этом месте, кроме диких животных и зверей-демонов, что еще она могла найти? Может быть, она тренировалась с демоном?

Грим покачал головой и криво улыбнулся. Когда он собирался спросить Мэри, раздался глубокий вздох, а затем крепкое тело вырвалось из леса.

Серебряная луна освещало его тело.

Это был сильный человек с прекрасным телом. У него были темно-зеленые глаза, мрачное лицо, и он был одет в полный набор зеленых доспехов. С первого взгляда можно было сказать, что он сильный человеко, который сосредотачивался на рукопашном бою.

Парень вышел с теплой улыбкой на лице, явно, намереваясь поговорить с Мэри. Однако когда он понял, что Мэри была не единственным человеком на этом холме, выражение его лица похолодело. Он бросил взгляд на Грима с дальнего расстояния и молча что-то обдумывал.

«Торил, я уже говорила тебе, если ты хочешь, чтобы я была твоей женщиной, ты должен по-настоящему победить меня! Сегодня я нашла тебе противника. Если сможешь победить его, я соглашусь с твоей просьбой! Что думаешь? Это не слишком строгое условие? Не говори мне, что испугался Промежуточного Ученика?» - приложив руки к бедрам, Мэри кричала в приподнятом настроении, полностью игнорируя Грима, у которого было выражение, показывающее, что он не знал, плакать или смеяться.

С каких пор у Мэри был поклонник? Судя по внешнему виду этого парня, он также должен быть Учеником Адепта, но Грим не знал, почему этот парень жил в этой пустыне. Что касается его общего уровня силы...

Грим нахмурился.

Волновая духовна рябь этого парня была довольно странной, но из информации, полученной от Чипа, он узнал, что перед ним настоящий Псевдо-адепт.

«Ты все время говорила мне, что у тебя уже есть парень. Неужели это этот мальчишка, который даже не может противостоять порывистому ветру? Волна его Духа настолько грязная и неоднородная, полагаю, Дух увеличен с помощью какого-то лекарственного зелья, да? Этот слабак не стоит твоей любви. Разве он выдержит твой очаровательный поцелуй? С его слабым и хрупким телом, сколько поцелуев он сможет выдержать...» - чем больше парень говорил, тем злее он становился. К концу своего разговора он едва мог контролировать свой гнев.

Уууу, так этот парень был его соперником по любви! Ба! Это было абсурдно, что это за глупости? В лучшем случае у него с Мэри были сомнительные отношения; их нельзя было даже назвать любовниками. Итак, откуда у него соперник в любви?

Со странной улыбкой на лице, Грим уставился на этого парня. Но, прежде чем он смог поддразнить его, началось невероятное преобразование.

Его тело начало расширяться, выталкивая броню на его теле. Из-под его кожи вырвалось бесчисленное количество темных волос, его лицо начало скручиваться и выступать. Из его губ высунулись два острых клыка. Самой привлекательной частью были его глаза, два темно-зеленых свечения стали ярче. К концу они горели сильнее, чем серебряная луна в небе.

Всего за пять секунд парень с зеленой броней превратился в гигантскую обезьяну, высота которой превышала четыре метра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 95**

Родословная Трансформация?

Он был Псевдо-адептом, который пошел по пути Родословного Адепта!

Было бы ложью, если бы он сказал, что в этот момент он не нервничал. В конце концов, в глазах всех учеников, общая сила Родословного Ученика считалась самой высокой среди всех учеников того же ранга.

Взять этого парня! Согласно записям из истории, Гигантская Свирепая Обезьяна была мощным демоническим зверем пятого класса. Это также означало, что если этот парень очистит родословную Гигантской Свирепой Обезьяны в своем теле, тогда у него будет потенциал стать Адептом пятого класса.

Если ему действительно посчастливится достичь пятого класса, ему придется беспокоиться о его будущем развитии. Но сейчас он владел огромными преимуществами, которые ему принесла трансформация тела. Бесстрашное телосложение, великая сила, высокий рост и боевой стиль, который позволял ему постоянно сражаться, останавливаясь только после смерти…

Сопровождаемое родословной Гигантской Обезьяны, сознание человека в зеленых доспехах было в хаосе. Он громко бил в грудь обеими огромными руками, яростно рыча на Грима.

Хорошо, возможно, это была единственная слабость на пути Родословного Адепта. Человек легко погружался в беспокойное состояние своей родословной, теряя здравый смысл и трезвый ум. Конечно, были фанатики родословной, которые не считали это слабостью. В их сознании бушующее внутреннее состояние еще больше стимулировало желание сражаться и позволяло развязывать более мощные атаки. По сравнению с этим, помутнее разума это ничто!

«Тебе не нужно подготовиться? Будь осторожен, как только он изменится, он нападет на любого, кого увидит!» - Мэри засмеялась и покинула холм со словами, - «Я с нетерпением жду твоего великого выступления!»

Грим поднял голову, посмотрел на обезьяну и кисло улыбнулся. Он достал маленький кожаный мешочек и бросил его на землю. Как только он упал, мешочек открылся и из него вырвалось ослепительное свечение.

Пять кристально чистых ядер элемента Ветра уровня Продвинутого Ученика вылетели наружу и парили в воздухе. Когда они раскрылись, раздались звуки ветра. Огромное количество ветряного Элементия начало втягивать в зависающие ядра.

Элементий Ветра не было видно невооруженным глазом.

Но когда такое количество Элементия собралось вместе, зелёный вихрь стал видимым.

Вскоре, с пятью ядрами в центре, собранный Элементий Ветра сформировался в человекоподобное тело с четырьмя конечностями.

Зеленое тело, зеленые руки и зеленые ноги.

Когда тело этого зеленого гиганта было успешно сформировано, из мешка вылетело новое элементальное ядро и бросилось в широкую грудь великана. В следующую секунду у гиганта выросла зеленая голова. Тем не менее, у него не было лица - никаких глаз, никаких ушей, никакого рта и носа.

Для построения тела использовались предыдущие пять ядер уровня Продвинутого Ученика, а это ядро уровня Псевдо-адепта использовалось для поддержки всего тела, как кость этого зеленого гиганта.

Но это еще не всё.

Из мешочка постепенно поднималось маленькое солнце.

Элементий выпустил ослепительное сияние, в то время как громовой барьер издал потрескивание. Когда последнее ядро слилось с телом этого зеленого гиганта, это вызвало невероятную и мистическую трансформацию Голема.

Гигант, который выглядел безжизненно ранее, в этот момент, ожил!

У него было массивное тело пять метров в высоту и блестящая зеленая кожа, покрытая слоем золотой брони. Хотя его конечности не выглядели стройными и проворными, как у человека, у него были руки, ладони и пальцы. Когда два солнца на его лице загорелись, в его левой руке появился магический щит, полностью сделанный из статического электричества, а ослепительное грозовое копье появилось в его правой ладони.

Щит Ветряного Водоворота и Грозовая Броня создавали превосходную защиту.

Элемент Молнии фактически был ветвью элемента Ветра. Таким образом, не было никаких препятствий, мешающих обеим им сливаться друг с другом. Пять ядер Ветряного элемента, рассеянные по всему телу и конечностям великана, продолжали привлекать Ветряный Элементий к телу. Помимо использования ядер для формирования физического тела, остальной Элементтй Ветра использовал основное ядро для укрепления и характера голема. Ядро превратило их в грозовую энергию для обеспечения безграничной энергии, требуемой Громовым Гигантом.

С одной стороны была Гигантская Бушующая Обезьяна ростом в четыре метра, а с другой стороны был Громовой Гигант ростом в пять метров. Два огромных объекта стояли лицом друг к другу на расстоянии почти сорока метров.

Хотя парень с зеленой броней, превратившийся в Гигантскую Обезьяну, выглядел свирепо, когда он столкнулся с грозным противником, о силе которого он не имел понятия, он вел себя достойно и хорошо контролировал себя. Тем не менее, огромное давление, которое оказывал Громовой Гигант, стимулировало его еще больше. Из его ноздрей пошёл пар, он захлопал своими руками по земле.

Наконец, не в силах сдержать свой кипящий боевой дух, обезьяна выпустила яростный рев, который эхом отдавался по всему лесу, и прыгнула в сторону противника.

Грим отступил от поля битвы. Пока он это делал, он продолжал смотреть на Гигантскую Обезьяну. Его глаза мерцали ярким синим светом. Перед ним был ряд цифр.

Вскоре большинство ненужных данных были удалены, оставив только те данные, которые были предоставлены Чипом после сканирования обезьяны.

«Цель: Торил. Пол: Мужской. Адепт: Родословный. Атрибуты Тела: Сила - 20 (+2), Телосложение - 20 (+2), Ловкость - 11, Дух - 17 (-3)»

Прочитав статистику тела Торила, Грим был впечатлён и напуган.

20 очков Силы! Сила, подобная этой, может одолеть любого демонического зверя, который был известен своей Силой в этом горном хребте Кералы!

20 баллов Телосложения! С такими данными, даже если бы этот Торил не носил никаких доспехов, только сила его мышц в одиночку могла защитить от обычного оружия, используемого обычными людьми. Обычное оружие, не обладающее сверхъестественной силой, не нанесёт ему никакого вреда.

Грим даже предположил, что с 20 очками Телосложения, даже если бы кто-то отрубил ему руку, он восстановил бы её всего за несколько дней, потому что все существа, у которых было 20 очков Телосложения, обладали пассивной способностью выращивать свои конечности.

Анализируя данные, предоставленные Чипом, нормальные атрибуты тела для Торила должны были составлять: Сила - 18, Телосложение - 18, Ловкость - 11, Дух - 20. Как только он завершил преобразование тела, его Сила и Телосложение повысились до 20, однако, удивительно, что его Дух упал до 17.

Возможно, это было одним из недостатков родословной Гигантской Бушующей Обезьяны!

Хотя казалось, что Грим долго размышлял над этим, на самом деле все это произошло за секунды.

В то время как Грим отступал, Громовой Гигант рванулся к обезьяне.

Взмахом руки Грозовое Копьё вылетело со скоростью, которую нельзя было увидеть невооруженным глазом, и пробило грудь обезьяны. Копье внезапно взорвалось, и Грозовой Шторм мгновенно охватил тело Гигантской Обезьяны.

Из проекции видения Грима основная сила этого маленького Грозового Шторма составляла 21 очко.

Тем не менее, повреждения этого уровня было недостаточно для того, чтобы остановить мощное магическое существо, у которого уровень Силы и Телосложения достигал 20. Через трансформацию тела у Торила временно было бесстрастное тело и магическое сопротивление Гигантской Обезьяны. Помимо того, что он испытывал сильную боль, эти потрескивающие электрические дуги не смогли остановить его движения.

В воздухе раздался взрыв, массивное тело гигантской обезьяны пронзило Грозовой Шторм. По сравнению с дикой и жестокой манерой гигантской обезьяны, хотя у Громового Гиганта было большое тело, его движения были довольно проворными.

С небольшим уклоняющимся движением, гигант избежал большой ладони обезьяны и возник позади противника. Затем он развязал молнию, которая свернулась вокруг талии гигантской обезьяны. Через хлыст из молний полосы высоковольтного электричества мгновенно передавались на каждый угол тела гигантской обезьяны, заставляя её реветь. Вскоре появился запах горящей плоти.

Неспособность выполнить свой первый удар и сильная боль взбесили обезьяну. Он протянул руку, схватил длинный хлыст на талии и лёгком усилием разорвал его. Освободившись, обезьяна обернулась и ударила кулаками Громового Гиганта.

Несмотря на то, что у него была двойная защита от Щита Ветряного Водоворота и Грозового Щита, под сильным ударом бушующей силы обезьяны, внешняя защита была разрушена в одно мгновение.

Громовой Гигант пролетел почти сотню метров, прежде чем смог стабилизировать свое тело. В этот момент конец левой руки исчез, а на золотой броне осталась огромная вмятина.

Грим, который отступил на край леса, нахмурился.

По сравнению с трансформацией родословной, которая обладала физическим телом, тело Громового Ггиганта, образованное чистым Ветряным Элементие, было довольно хрупким. Поэтому во время ближнего боя с таким парнем, чье тело подчеркивало силу и мышцы, очевидно, гигант был в невыгодном положении.

Но из-за двухслойной защиты железные кулаки обезьяны не могли проникнуть в основную защиту Громового Гиганта, иначе было бы слишком сложно восстановиться.

На огромной вмятине брони возникли золотые вспышки, гигант восстановился до своей первоначальной формы.

И в этот момент обезьяна снова кинулась на него.

«Не сражайся с ним так близко, держи дистанцию от тридцати до пятидесяти метров и атакуй его молнией!»

С дальнего расстояния Грим передал свои мысли основному ядру Громового Гиганта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 96**

В просторном поле, окутанном тьмой и тишиной, боролись два великана постоянно; такое Грим раньше себе и представить не мог.

Но сегодня, в этом загадочном и странном мире, такая фантазия стала реальностью.

Подобно бульдозеру, который никогда не уставал, гигантская обезьяна силой сровняла лес.

Между тем, Громовой Гигант с зеленым телом и золотой броней был похож на проворный дух. Он продолжал бегать вокруг этой обезьяны, заставляя своего противника постоянно атаковать.

В ходе битвы, данные, собранные Гримом, стали яснее. Несмотря на то, что Громовой Гигант был создан лично им, на протяжении всего процесса он работал как проектор энергии духа человека, поскольку он почти ничего не знал обо всех теориях и знаниях его создания. Что касается боевых способностей и атрибутов тела гиганта, Чип дал смутную оценку. Для сравнения, данные, собранные им на поле битвы, были подробнее.

Гигант с общей силой Псевдо-адепта имел комбинированный элемент, характерный как для молнии, так и для ветра. Атрибуты тела: Сила - 12, Телосложение - 18, Ловкость - 18, Дух - 20. Навыки: Ветряной Водоворот (Пассивный), Громовая Броня (Пассивный), Грозовой Щит (Активный), Грозовое Копьё (Активный), Хлыст из Молний (Активный), Ветряной Клинок (Активный), Грозовой Шторм (Активный), Цепь из Молний (Активный), Грозовой Прыжок (Активный).

Это был Голем, ориентированный на ловкость. Хотя он был довольно слабым в Силе и Телосложении, его ослепительный массив наступательных навыков восполнял эти недостатки, сделав его самым сильным Големом Элементия, которым владел Грим в настоящее время.

Кроме того, его общая сила не разочаровала Грима. Во второй половине битвы, опираясь на свои проворные движения, Громовой Гиггант продолжал двигаться вокруг гигантской обезьяны и атаковать ее, бросая Грозовые Копья и Ветряные Клинки. Как бы ни скакала обезьяна, не было никакого способа догнать гиганта.

Тем не менее, после неудачных попыток догнать, обезьяна быстро продемонстрировала свою пугающую врожденную боевую способность - она начала атаковать, используя «Душераздирающий Рёв» и «Метание Камней». Первая атака состояла из бушующего рева, который мгновенно оглушал окружающих врагов, в результате чего враги попадали в безжизненное состояние на 3-5 секунд. Разумеется, этот навык мог мгновенно убить обычных людей, у которых не было магической защиты. Этот навык охватывал площадь в пятьдесят метров.

Второй навык позволял Гигантской Обезьяне формировать камни диаметром в два метра, а затем бросать их на врага. Камень подкреплялся бушующей силой, которая легко могла попасть в гигантское тело Громового Гиганта.

Хотя обезьяна обладала несколькими способностями родословной, все они были полностью совместимы с ее невероятной Силой и Телосложением. Как только любой враг будет поражён её Душераздирающим Ревом, в безжизненном состоянии враг не сможет уйти от жестокой атаки ближнего боя этой обезьяны.

Но такой нападающий навык Духа был бесполезен против Голема Элементия.

Поэтому обезьяна могла лишь безуспешно преследовать гиганта.

Когда Грим подумал, что он сможет выиграть сегодняшнее сражение таким методом, Гигантская Обезьяна внезапно бросила схватку с гигантом, яростно зарычала и побежала в направлении Грима.

Грим вздохнул.

Идиот бы не стал Учеником Адепта. Этот парень просто не мог контролировать свой гнев из-за соблазна от Громового Гиганта, и он свирепел из-за своей родословной. Теперь, не получив никаких результатов за такое долгое время, сознание Торила снова получило контроль над телом обезьяны. Таким образом, он отказался от погони за гигантом, и переключился на Грима, вдохновителя всего этого.

Если он победит Грима, ублюдок, который убегал от него, исчезнет в воздухе. Даже если его атака не сможет добраться до Грима, по крайней мере, он может заманить того гиганта в сторону от Грима, и так он сможет использовать свою бушующую силу.

Грим легко мог предсказать мысли своего противника.

Действительно, у Громового Гиганта были отличные боевые способности, но у него была смертельная слабость - человек, который контролировал его! Таким образом, Грим был слабым звеном, которое любой мог использовать, чтобы победить гиганта!

Опираться на гиганта, чтобы заблокировать нападение, несомненно, было худшим решением. С наступательной способностью боя обезьяны, возможно, понадобится всего несколько десятков секунд, чтобы полностью уничтожить гиганта, что в конечном итоге повредит ядра Элементия, скрывающиеся внутри его тела.

Грим проверил свои атрибуты тела, призыв Громового Гиганта поглотил 7 очков Духа, что оставило ему меньше шести. Глядя на Гигантскую Обезьяну, которая прыгнула на него, и, почувствовав сильную тряску земли, Грим выбросил кристально чистое ядро Элементия.

«Покажись, моя Каменная Змея!»

Внезапно вспыхнула широкая бездонная траншея в земле, из трещин выскочила пугающая гигантская змея.

Место, где выскочила змея, было на пути у обезьяны. Змея тут же замотала Гигантскую Обезьяну.

В следующую секунду страшная сцена «Кинг-Конга», сражающегося с гигантской змеей, предстала перед глазами Грима. Но насилие и жестокость не вызвали у него интереса, так как эта битва разворачивалась на близком расстоянии. Вместо этого он безумно бежал из центра пугающей битвы.

Песок взлетал в облака, галька металась по земле, в воздухе летал мусор из травы, бесчисленные каменные фрагменты вырывались с поля боя и врезались в окружающий лес.

Когда пыльное облако немного осело, Грим остановился. Зеленое свечение от его Ботинок Ускорения постепенно исчезло. Он отбежал к месту, расположенному в полумиле от поля битвы.

Бросив взгляд через плечо, Грим увидел, что Громовой Гигант парит в воздухе с поднятыми руками. Над его телом, формировался Грозовой Шторм, он указывал прямо на Гигантскую Обезьяну, которая яростно сражалась на поле битвы.

Несмотря на то, что она была в разгаре жестокой битвы, Гигантская Обезьяна быстро заметила аномалию над головой. С огромными усилиями она попыталась отойти с того места. Однако Каменная Змея, тело которой было почти разбито на куски ранней атакой обезьяны, сильно путалось в ногах.

Вскоре Грозовой Шторм был завершен.

Внезапная полоса удара молнией нарезала ночное небо на две части.

Палящее электричество бесцеремонно скользило вокруг тела обезьяны Каменной Змеи. Молниеносная энергия мгновенно прорвалась сквозь жизненный барьер обезьяны и сразу проникла в её огромное тело.

В следующую секунду бушующая энергия взорвалась внутри и образовала огромную кровавую дыру в широкой спине. Кровь разбрызгивалась, как водопад, но прежде чем она смогла коснуться земли, она просто испарялась из-за сильной энергией молнии.

Это была жестокая атака, которой Гигантская Бушующая Обезьяна не могла противостоять даже со своим Телосложением.

Обезьяна упала на землю, её тело начало медленно сжиматься до тех пор, пока не появился человек в зеленой броне.

«Быстро, быстро... попроси своего голема собрать для меня часть его крови!» - Мэри вдруг появилась рядом с Гримом. У неё было более радостное выражение лица, чем у Грима.

Грим обернулся и посмотрел на Мэри, чье лицо покраснело от волнения и, наконец, поняло, что его использовали. Тем не менее, такой конец довольно неплох - она получила кровь, которую хотела, а Грим получил удовлетворительные данные из битвы. Это была беспроигрышная ситуация! Возможно, единственный, кто пострадал от всего этого, был Псевдо-адепт Торил, обладавший мощной родословной!

Грим совершенно не собирался убивать его.

Это место находилось в пределах власти Башни Адепта. Так как Торил смог уединиться здесь, он, должно быть, имел какую-то связь с этими Адептами в башне. Если бы Грим воспользовался возможностью убить его, возможно, до того, как Грим смог даже вернуться в башню, его поприветствовал бы кто-то на обратном пути.

Тайно отдавая свой приказ Громовому Гиганту, Грим обернулся и потянул Мэри, прежде чем бежать.

У него были очень острые чувства. Пока два монстра сражались, он обнаружил от семи до восьми нечетких, но мощных волн Духа, скрывающихся вокруг поля битвы. Из всех этих волн Духа одна принадлежала тому, с кем был знаком Грим - Адепту Ангусу.

Гигант, парящий в воздухе, махнул рукой и рассеял Грозовой Шторм, прежде чем трансформировался в ослепительную световую полосу и последовал за Гримом. Что касается Каменной Змеи, оставшейся на поле битвы, она ползла по траве в след за Гримом.

До того, как уползти, змей тайно проглотил грязь из-под парня, смешанную с огромным количеством его крови.

Когда мир восстановился, две темные фигуры внезапно появились рядом с парнем в зеленых доспехах.

Взглянув на парня, одна из темных теней покачала головой.

«Торил - младший из твоего клана. Ты позволишь этому ребенку уйти просто так?»

Еще одна тёмная тень была скрыта за плотным черным облаком, и в его глазах было только два причудливых пламени. Холодным голосом он сказал: «Хм, если Ангус не остановил меня, ты думаешь, кто-нибудь покинул бы это место живым после издевательств над членом семьи Уортон?»

«Ангус? О точно! Сейчас его дежурство у Башни Адепта. Может этот ребенок стал новым юниором из его семьи?» - удивленно спросила первая темная фигура, - «Почему он позволяет своим причинять неприятности? Не говори мне, что он не боится разжечь войну между семьями Адептов?»

«Пфф, этот ребенок не из его семьи. Я думаю, что он был отправлен Ассоциацией Жентарима. Он всего лишь сопляк, который тренируется здесь»

«Эх, среди новичков есть что-то стоящее? Как только я закончу своим магическим экспериментом, я тщательно осмотрю его»

После короткого разговора оба мужчины кивнули и отошли.

Первая темная фигура быстро растворилась в лесу, а другая наклонилась, чтобы поднять Торила на руки. После распространения темного облака они тоже исчезли.

Наконец, лес успокоился, оставив позади только исковерканное поле битвы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 97**

Хотя их головы были полны забот, возвращение обратно в башню прошло довольно гладко.

После того, как Грим использовал секретное магическое слово, чтобы рассеять огромное тело Громового Гиганта, в мгновение ока массивный монстр просто превратился в семь кристально чистых, ослепительных ядер.

Прежде чем Грим их убрал, Мэри выпрыгнула вперед и положила их в ладони, гладя их и демонстрируя великую привязанность. Через некоторое время, как будто просто смотреть на них было недостаточно, чтобы выразить свою любовь, Мэри поднесла ядро к лицу и продолжала гладить его, ощущая легкое покалывание, вызванные крошечными электрическими искрами.

Ууу.. глядя на эту сцену, Грим чувствовал себя беспомощным.

Да ладно… хотя эти ядра блестели и выглядели красиво, на самом деле это боевой Голем, который убивал и глазом не моргнув! После того, как Мэри стала свидетелем жестокого выступления Голема, она проявила большую привязанность к нему. Это... Грим испытывал смешанные чувства, говоря себе, что большинство людей, которые пошли по пути Адепта, имели странные привязанности.

Подавляя недовольство, Грим забрал своё ядро у Мэри. В то же время он бросил ей кровь. С способностью Каменной Змеи контролировать Земной Элементий было не слишком большой проблемой отфильтровать кровь, смешанную с грязью. Его единственная надежда заключалась в том, что после потери такого огромного количества крови, сила Торила не слишком упадёт, иначе Гриму придётся столкнуться с еще одним смертельным врагом в будущем.

Даже после такой бурной битвы все призывающие ядра Громового Гиганта остались целы, но ядро призыва змея понесло большой урон. После того, как Грим развеял тело Голема, он понял, что Элементий на этом ядре находится в состоянии беспорядка, а магическая энергия неуправляема. Оно выглядело так, как будто его больше нельзя было использовать.

Грим тщательно осмотрел его. Когда Чип, наконец, подтвердил, что это ядро нельзя отремонтировано, у него не было другого выбора, кроме как с сожалением его убрать.

Оба, наконец, вернулись в башню. Однако когда они собирались войти, две статуи, расположенные по обе стороны от входа, внезапно зашевелились.

После скрипа, вызванного их движениями, статуя слева, сохраняя свое положение на вершине платформы, наклонилась вперед и пошевелила своими каменными глазами, чтобы посмотреть на лицо Грима.

«Эй, мальчишка, исполнитель, Мастер Ангус попросил тебя зайти к нему в резиденцию»

Сказав это, статуя вернулась в свое первоначальное положение - неподвижное и бесшумное.

Грим внезапно вздрогнул.

Во время своего пребывания в этом месте он проходил мимо здесь много раз, и всегда видел эту пару статуй, охраняющих вход. Но он не думал, что они на самом деле роботы. Мало того, они были роботами уровня Адепта.

Похоже, что эта, казалось бы, беззащитная общественная Башня Адепта была не такой хрупкой, как он изначально думал!

Где бы ни находились Грим и Мэри, были ли это статуи или пастушка на масляной картине, которая висела на стене коридора, все они ожили и постоянно повторяли одни и те же слова.

«Быстро посетите Адепта Ангуса!»

Что касается этих повторяющихся сообщений, если оба они до сих пор не знали, что за ними следит Адепт Ангус, то они были идиотами. Но это всё поразило их умы, потому что они не могли сказать, какой метод использовал Адепт Ангус, чтобы наблюдать за ними.

Следовательно, погруженные в гнетущую атмосферу, они вскоре прибыли в резиденцию Адепта Ангуса, которая находилась на пятом этаже Башни Адепта.

Адепт Ангус встретился с ними в своей лаборатории.

Это место выглядело не таким пугающим, ужасным и наполненным кровью, как они фантазировали. Это была чистая и аккуратная частная лаборатория официального Адепта; всё было ярко освещено и выглядело скорее как передовая лаборатория. Однако из многих банок, которые были помещены вокруг лаборатории, Грим увидел красное свечение. От живых и дёргающихся крошечных существ до магических органов - всё излучало сильную ауру энергии.

Адепт Ангус был в процессе придумывания какого-то зелья, поскольку стол перед ним был полностью усыпан маленькими бутылками и пробирками различной формы. Когда они пришли в лабораторию, Ангус осторожно встряхнул пробирку в руке.

В пробирке содержалось таинственное лазурное зелье. Каждый раз, когда Ангус встряхивал пробирку, из лазурного зелья выделялись маленькие пузырьки и превращались во всевозможных морских существ. Иногда это была русалка верхом на морском коньке, иногда это был Нарвал, переворачивающий свой хвост и плавающий вокруг, или иногда это был рой Серебряных Рыб-мечей, преследующих друг друга...

Мэри всегда вела себя несдержанно, когда дело касалось чего-то своеобразного, но так как они были в лаборатории официального Адепта, она не могла действовать так же безрассудно, как обычно. Таким образом, она могла лишь спросить Грима, используя движение ее губ. Возможно, ранг Мэри был намного выше, чем у Грима, но с точки зрения магических знаний и их применения в реальной жизни, Грим был впереди.

Кровь глубоководной русалки!

Грим ответил на ее вопрос, также двигая только губами. Только кровь этих русалок, которые жили в самой глубокой зоне океана, производила такой уникальный иллюзорный эффект. То, что они видели только что, не было реальным.

Спустя долгое время Адепт Ангус, наконец, положил пробирку и повернулся, чтобы взглянуть на своих посетителей.

«Лидер семьи Уортон подал жалобу. Он считает, что ваше безрассудное поведение серьезно навредило чести его семьи и попросил меня передать вас им. Итак, скажите, мне следует его послушать?»

Мэри нахмурилась, так как понятия не имела, как ответить на этот вопрос. Она наклонила голову и бросила взгляд на Грима, намекнув, чтобы он ответил на вопрос.

Грим улыбнулся и глубоко поклонился, сказав: «Уважаемый Мастер Ангус, насколько мне известно, лидер семьи Уортон - обычный человек! Как простой смертный без особого статуса мог отдать вам приказ? Если бы они действительно хотели, чтобы мы с Мэри ответили за наши преступления, тогда Мастер Адепт этой семьи отдал бы приказ лично»

Адепт Ангус сузил глаза.

Вампир + Контроллер Големов!

Продвинутый и Промежуточный уровни!

Но его удивляло одно: эта команда возглавлялась Промежуточным Учеником, который был намного слабее!

Может быть, это из-за превосходного потенциала Контроля Големами или была ещё одна причина? Или… почему эта девчонка, которая была вампиром уровня Продвинутого Ученика, отказалась от своей власти между ними?

В конце концов, ни один из учеников, который шёл по пути Адепта, не имел доброго сердца. Вместо этого их разум был полностью наполнен высокомерием и гордостью. Они были просто группой эгоцентричных людей с дикими амбициями. Было бы абсурдно, если бы они охотно относились к более слабым сверстникам со скромностью и любезностью.

В результате, когда у любого Адепта была потребность объединиться с кем-то другим, команду обычно возглавляли самые сильные среди них, в то время как остальные члены команды подчинялись всем его приказам. Эта ситуация была еще более очевидной среди учеников. Поэтому Ангус проявил большой интерес к дуэту перед ним.

«Ппрень, красноречие бесполезно. Человеком, которого вы спровоцировали на этот раз, был Торил, член семьи Уортон, который имеет максимальный шанс стать официальным Адептом. Я слышал, что из-за твоих действий время, когда этот парень станет официальным Адептом, отодвинулось на три года! Хахаха ... теперь все члены семьи Уортон вспыхнули пламенем гнева, и они ищут вас двоих повсюду. Возможно, после того, как вы уйдете, вас будет большая группа людей, желающих захватить вас и обменять на награду!» - на лице Адепта Ангуса появилась предательская улыбка.

Сердце Грима начало бешено биться, так как он чувствовал себя беспомощным в нынешней ситуации.

Если бы эта семья Уортонов была столь агрессивной, как описывал Адепт Ангус, возможно, прежде чем оба они смогли даже войти в башню, их бы уже схватили. Поскольку Адепт Ангус так говорил, исходя из сильного тона предупреждения в его словах, возможно, он просто пугал их. Столкнувшись с запугиванием официального Адепта, какие варианты имели эти два маленьких ученика?

«Уважаемый Мастер Ангус, Мэри и я - всего лишь два простых Ученика Адепта, естественно, мы готовы следовать всем вашим словам. Интересно, можем ли мы что-нибудь вам предложить?»

Видя, что Грим повел себя так, как и ожидалось, Адепт Ангус удовлетворенно улыбнулся.

«Покажи мне своего Голема!»

Не произнеся ни слова, Грим показал призывные ядра.

Используя пальцы, он несколько раз зажал каждое ядро и внимательно изучал; улыбка на лице Ангуса расширилась.

«Похоже, они все были созданы тобой лично!»

«Да!»

«Если тебе дадут три года, сможешь стать официальным Адептом?» - Адепт Ангус внезапно сменил тему.

«Ах ...» - Грим был ошарашен и не знал, что сказать. Даже Мэри не могла контролировать себя, так как ее глаза широко раскрылись.

«Нечего удивляться! Это потому что я могу защищать тебя только три года. Если Торил станет официальным Адептом до тебя, тогда у меня нет оснований останавливать его от поисков мести. Что касается жалоб, поступающих от его семьи, они вообще меня не затронут. В конце концов, ты победил его в честном бою. Если такое поражение переполошит семью, семья Уортона полностью потеряет лицо. Но…»

«Мы с Мэри готовы заплатить любую цену в обмен на вашу защиту, есть ли что-нибудь, что мы можем сделать для вас?»

«Ха-ха-ха ... разговор с таким умным малым, как ты, избавляет меня от многих неприятностей. Здесь магический контракт, я хочу, чтобы вы оба подписали свои имена на нем! Не беспокойтесь, с вашей нынешней общей силой, мне от вас ничего не нужно. Как только вы подпишете контракт, это означает, что вы подписали контракт с моей семьей, семьей Байрона. При этом я могу использовать имя семьи Байрон и предоставить вам три года защиты и избавить вас от возмездия и преследования семьи Уортон»

«Что мне нужно сделать в обмен на защиту?»

«Вам нужно стать официальным Адептом через три года. После этого вы должны представлять семью Байрона и участвовать в конкурсе. Конкурс, в котором могут участвовать только Контроллеры Титанов, Контроллеры Големов и Контроллеры Роботов»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 98**

«Вы имеете в виду, что минимальное требование присоединиться к этому соревнованию является становление официальным Адептом? Может быть...» - Грем заговорил, вспоминая какое-то содержание из обширной информации об Адепте.

«Да. Конкурс, в котором я хочу, чтобы ты принял участие, - это Конкурс Продвижения Углубленных Адептов, который пройдет в Скай Сити через пять лет. Если сможешь помочь нам, семья Байрона

поддерживает наши права на продажу в Скай Сити, когда все закончится, наша семья вознаградит тебя отличным подарком»

«Я понимаю, вам нужно обещание. Если я пообещаю вам, что я стану официальным Адептом в течение трех лет и представлю семью Байрона в этом конкурсе, вы предоставите нам три года защиты. Это сделка, в которой мы оба выигрываем, я согласен!»

«Хе-хе, отлично! Помните, что у вас будет только три года. Как только Торил станет официальным Адептом, соглашение между нами будет аннулировано. В конце концов, никто не хочет ссориться с Родословным Адептом, который является хорошим бойцом»

«Я понимаю. Я обязательно стану официальным Адептом прежде, чем он!»

Глядя искреннее выражение лица Грима, Адепт Ангус махнул рукой и перед гримом появился серого дыма, прежде чем сменился магическим контрактом.

Грим сделал шаг вперед и прочитал магический контракт несколько раз. Убедившись, что не было никаких ловушек в формулировке, он подписался своим магическим знаком.

В обычных ситуациях, когда заклинатели подписывают контракт, они не любят оставлять за собой знак своей души. Чужак мог легко забрать ауру их души. Поэтому Адепты создали магический знак. Это был особый знак, образованный уникальной волной Духа и энергией их элемента.

При этом не только им не нужно было беспокоиться о том, что кто-то получит их ауру и использует ее против них, никто не мог подделать знак. Вот почему его приняли все заклинатели.

Магической печатью Грима был плотно сжатый кулак, покрытый пламенем, взмывающим в небеса.

Пламя, окружавшее железный кулак, представляло его близость к Огню, а железный кулак представлял силу. Его магическая печать также представляла собой дикую амбициозность, которая начала расцветать глубоко внутри сердца Грима.

Отложив контракт, Адепт Ангус надел нагрудный знак, который представлял семью Байрона, на Грима.

«С этим, пока ты находишься в регионе Дагон, никто не станет тебя провоцировать. Ладно, теперь можете идти!»

По завершении сделки Адепт Ангус просто выставил Грима и Мэри из своей лаборатории. Для него это был лишь один из запасных планов, которые он готовил для своей семьи.

После того, как Грим и Мэри покинули резиденцию Ангуса, они были в шоке, обнаружив, что более 20 элитных учеников собрались за пределами резиденции Ангуса. Они разделились на две группы и конфликтовали друг с другом. Когда появился Грим, лидеры обеих групп сразу же опустили глаза на его лицо.

Когда они увидели значок на груди Грима, лидеры обеих фракций поменялись в лице. Один сердито скрежетал зубами, а а другой широко улыбнулся; он даже приобнял Грима.

«Ну? Теперь вы все это видели» - на лице Кевина было злорадное выражение, - «Грим теперь является частью семьи Байрона. Прекратите толпиться здесь и уходите. Почему вы все еще здесь?»

Грим вспомнил, что раньше он видел лидера другой группы в тренировочном лагере. Похоже, его зовут Хэмилл, и он также был Псевдо-адептом. Но, судя по его нескрываемой волне Духа, очевидно, его общая сила была намного слабее по сравнению с Торилом.

«Грим... очень хорошо...» - Хэмилл пригрозил, - «Ты умный малый, раз решил спрятаться под защитой Мастера Ангуса. Иначе я бы продемонстрировал тебе все последствия провоцирования семьи Уортонов»

Грим мрачно улыбнулся.

«Причина, по которой я присоединился к семье Байрона, - это забота Адепта Ангуса, поскольку он не хотел, чтобы меня настигли хитрые заговоры бесстыжих людей. Однако я не боюсь трусов, вроде тебя, которые только и знают, как проявлять свою агрессию через болтовню»

«Ты…»

«Поскольку ты желаешь отомстить за Торила, почему бы нам завтра не провести честный бой? Если победишь меня, я готов отказаться от защиты Мастера Ангуса. Итак, хватит ли у тебя смелости принять мой вызов?»

«Ты…»

«Высокомерно ...!»

«Это абсурдно ...!»

Элитные ученики, которые пришли с Хэмиллом, больше не могли контролировать свой гнев. Каждый из них продолжал ругаться и выкрикивать. Хотя Хэмилл тоже выдавал яростные крики, его глаза мерцали. Очевидно, у него не хватило смелости принять вызов Грима.

Грим презрительно рассмеялся.

«То же самое касается всех вас. Кто хочет отомстить Торилу? Я открыт для честного боя. Если предложите разумную ставку, я сражусь с вами. Итак?» - спросил Грим с суровым лицом. Когда он смотрел на эту группу парней, которые внешне казались жестокими, на самом деле внутри они были робкими. Даже Кевин, который стоял ближе всего, был втайне шокирован агрессивностью, исходящей из глаз Грима.

Хотя группа была здесь, чтобы захватить парня, который оскорбил достоинство семьи Уортон, когда они увидели нрав их цели, те, кто продолжал кричать, закрыли свои рты. Некоторые даже повернули головы, чтобы не смотреть на Грима.

В этот момент десятки Продвинутых Учеников и Псевдо-адептов застряли в неловкой ситуации, вызванной Гримом, который был просто Промежуточным Учеником.

Хотя они знали, что потеряли свое лицо и их за это накажут их семьи, никто не захотел бороться с этим безумным парнем.

Если кто-то согласится на вызов в момент безумия, проблема, с которой они столкнутся, не только лишит их лица. Весьма вероятно, что их репутация будет разрушена, разрушится то, что они неустанно строили в течение последних семи-восьми лет.

Если бы их оппонентом был кто-то другой, они бы не вели себя так трусливо, но этот парень перед ними был слишком странным. Он победил Торила, который собирался провести церемонию его продвижения, также они слышали, что он сделал это в честной битве один на один.

Когда Торил был тяжело ранен и брошен на землю, официальный Адепт, посланный семьей Уортон, пришёл туда, но было неудобно захватывать этого негодяя лично. Если бы Грим обладал мужеством, чтобы оскорбить достоинство официального Адепта, никто не остановил бы Адепта от его убийства.

Но... но проблема в том, что этот парень избил Торила в честном матче. Если бы Адепт среагировал, другие семьи определенно посмеялись бы над ним, дразня его за отсутствие других наследников в его семье, поскольку им даже понадобился официальный Адепт, чтобы справиться с кем-то мелким, как Промежуточный Ученик.

Поэтому после взвешивания и рассмотрения ситуации эта группа собралась вместе, чтобы расспросить Грима и захватить его во имя своей семьи. Однако так как этот парень теперь был частью семьи Байрона, было невозможно трогать его. Но... чтобы схватить его в бою один на один… никто не осмеливался это сделать.

Унижение! Неописуемое негодование!

Десятки элитных учеников из семьи Уортон с яростью побледнели. Казалось, что их тела были атакованы сотнями тысяч муравьев.

«Пойдем, расквитаемся с ним потом!» - понимая, что ситуация выходит из-под его контроля, Хэмилл махнул рукой и быстро покинул зал.

Наблюдая за тем, как группа элитных учеников была агрессивной и готовой к борьбе, но в конце концов молча ушла, члены семьи Байрона оставались на месте и продолжали обмениваться взглядами. Все они были ветеранами тренировочного лагеря. Хотя из-за конкуренции у обеих семей не было согласованных отношений, на самом деле обе группы были хорошо знакомы друг с другом. Если в этой ситуации их позиции изменятся, возможно, их работа эффективность будет не лучше, чем у семьи Уортон.

Это было не потому, что они были некомпетентны, а потому, что у этого мошенника были странные способности!

Поскольку Кевин был опытным в таких делах, он увёл Грима.

«Брат, так как ты стал частью нас, тогда, как твой брат, я больше не буду считать тебя чужаком. Не беспокойся, в регионе Дагон, пока ты показываешь значок семьи Байрон, никто не создаст проблем. Если кто-то это сделает, скажи мне, и я приведу наших людей, чтобы уничтожить его!»

Грим улыбнулся и выразил благодарность Кевину.

Кевин не хвастался, то, что он сказал, было правдой.

Согласно «Хронике Семей Адептов», в этом регионе Дагон насчитывалось более двадцати семей Адептов, имеющих собственное имя. Среди этих семей семья Байрона, на которую работал Кевин, легко могла войти в тройку лучших из всех семей Адептов в этом регионе. Кроме того, семья Байрона и Мизеса поддерживала небольшое человеческое королевство, которое занимало огромную площадь плодородных земель в центральной части региона Дагон.

Поэтому обещание обеспечить ему защиту во всем регионе Дагона не было ложью.

Фактически, не только весь регион Дагон, такая ситуация была распространена на всей территории Жентарима. В этом мире, управляемом Адептами, благородные или даже императорские семьи людей были всего лишь орудиями и слугами, которые помогали семьям Адептов управлять обычными смертными. Если кто-то из них оскорбит семью Адепта, которая их поддерживала, даже если он был королем человеческого царства, ему пришлось бы уйти со своего трона или даже умереть от «болезни».

Для Кевина, как племянника Адепта Ангуса, если он посетит человеческое царство, его ждёт роскошный и грандиозный прием. Стоит ему кивнуть головой, и принцессы будут обслуживать его в постели, а те короли лично отправят их туда с улыбками на лицах.

На самом деле это была самая реалистичная, но жестокая действительность нынешнего мира Адептов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 99**

С самого начала Подземная Пещера была местом, где можно было попасть в беду.

Хотя никто намеренно не распространял новости, рано утром, почти вся Башня Адепта была поражена пугающей новостью.

В честном бою один на один человек, который недавно прорвался к Промежуточному Ученику Адепта, победил Торила, члена семьи Уортонов, который имел наивысший шанс стать официальным Адептом в кратчайшие сроки. Многие с презрением отнеслись к этой новости.

В Мире Адептов, даже в одном классе, но отличаясь одним или двумя второстепенными уровнями, не говоря уже о разрыве между двумя основными классами, была огромная разница в силе. Некоторые докучалы проводили статистическое исследование раньше. В обычном сражении Псевдо-адепт мог легко защититься от совместной атаки двух-трех Продвинутых Учеников и мог так же легко защититься от совместной атаки двузначного числа Промежуточных Учеников.

Поэтому, когда они услышали эту новость, большинство просто относилось к ней как к ложной информации, которую использовал враг семьи Уортон, чтобы опозорить их. Но со временем «ложь» становилась все жарче и жарче, до такой степени, что многие парни, которые были хорошо известны среди элитных учеников, торжественно поклялись, что это реально.

В результате в кругу Учеников Адептов в башне Подземной Пещеры вспыхнула огромная буря!

Бесчисленные Начинающие, Промежуточные и Продвинутые Ученики побежали распространять новости, задавая вопросы о подлинности этого «слуха». Вскоре в каждом рассказе фигурировала одно имя - Грим. О нём узнавали всё больше.

Например, когда Грим прибыл в Подземную Пещеру, он был Начинающим Учеником. Кроме того, во время своей первой поездки в Подземный Мир он убил Леди Демоническую. А когда его пригласили присоединиться к тренировочному лагерю, он победил двух элитных Продвинутых Учеников...

Соединив всё это между собой, ученики были в шоке.

Кааак... как такой возможно?

Все были хорошо знакомы с общей силой ученика, который только что стал Промежуточным Учеником. На этом этапе его общая сила была в довольно трудной ситуации, так как обычно он осваивал только два-три наступательных магических заклинания. Некоторые из них, обладающие более высокой общей силой, заранее овладевали защитным магическим заклинанием, в то время как обычным Промежуточным Ученикам приходилось долгое время сражаться, пока они не овладеют первым магическим заклинанием в своей жизни.

Сравнивая общую силу, подобную этой, с закалённым Продвинутым Учеником или даже с Псевдо-адептами, которые почти достигли вершины ученичества, это было похоже на разницу между пятилетним ребенком и молодым человеком, который почти стал взрослым. В большинстве случаев разрыв в общей силе, подобной этой, нельзя покрыть искусными методами или опытом.

Но вскоре они узнали, что Грим, был Контролером Големов. Он смог преодолеть ограничения своего уровня и управлять многими могущественными магическими големами. После такой новости Контроллеры Големов загордились собой.

Однако ни один из них не знал, что в этот момент Грим, Мэри и Снорлакс углублялись в Подземную Пещеру. Они пошли по пути, который он нашел в своей предыдущей поездке, и отправились к развалинам Башни Адепта.

Честно говоря, в отношении этой охоты за сокровищами, хотя Грим подготовил множество планов и стратегий, у него не было великой уверенности, сработает ли всё то, ведь его соперником был демон уровня Адепта.

Сидя на Охотнике на Демоническом Аллигаторе, трио обсуждало свои задачи. Чтобы победить Фею Трансвестита, не только Гриму придётся столкнуться с огромной опасностью, Мэри и Снорлакса тоже это ждёт.

Грим будет привлекать внимание. Как он выманит Фею от входа в руины, Мэри и Снорлакс проникнут туда и будут искать истинную форму Феи.

И только найдя способ отрезать духовную связь между Феей и ее истинной формой, Грим сможет победить ее лицом к лицу. Или, если ему придётся сражаться с полной Феей, даже если бы Грим пожертвовал всеми своими големами, он не смог бы получить преимущество.

Возможно, предыдущий урок был слишком болезненным, поскольку все гнолли, которые рыскали по внешнему периметру руин, исчезли. Это удивило Грима, который вначале планировал очистить внешний периметр.

Когда Демонический Аллигатор снова прибыл перед демонизированным лесом, у Мэри и Снорлакса отвисли челюсти. Они не были бы так удивлены, если бы увидели такое на поверхности. Однако когда они находились на глубине около двадцати миль под землёй, но все еще видели такое изобилие растительности, это действительно поражало тех, кто привык к пустынной и одинокой среде Подземного Мира!

«Идём!И не забывайте о вашей задаче. Как только эта Фея отойдёт, вам нужно действовать быстро, потому что я не смогу долго с ней тягаться!» - прежде чем они разошлись, Грим повторил это еще раз.

Сладкая улыбка появилась на милом лице Мэри. Ее стройное тело прыгнуло в воздух и в течение секунды она превратилась в красную летучую мышь размером с кулак и полетела в лес.

Грим особо не волновался за неё. Ее общая сила Продвинутого Ученика Вампира, и ее новые способности Природного Очарования были хорошими гарантиями ее выживания. Особенно последний, в хаотичном демонизированном лесу, с такой способностью, если она не будет активно атаковать врага, существа и растения тоже не станут лезть до неё.

Фактически, способность Природного Очарования игнорировала вид, пол, фракцию и другие факторы и влияла на подсознание любого разумного существа. Таким образом, его можно рассматривать как наилучшую врожденную способность охоты за сокровищами в дикой местности.

Сейчас Снорлакс был в разорванных, потрепанных кожаных доспехах и в старом плаще за спиной. Кроме того, в руке была короткая деревянная палочка, которую он всегда носил с собой.

«Маситр, уверяю, я выполню эту задачу!» - Снорлакс почтительно поклонился, прежде чем спрыгнуть с Демонического Аллигатора. Он зашагал вглубь леса.

Хотя демонизированный лес был местом, наполненным опасностями, для гоблина, который овладел невидимостью и камуфляжем, эти низкоразвитые демоны не страшны. Кроме того, с защитой Мэри в темноте, даже если демоны обнаружат его, им было бы лучше умереть самим.

Когда оба спутника исчезли, Грим рассеял Охотника и освободил два очка Духа, используемые для призыва. Для предстоящей битвы ему нужна была отличная боевая сила, поэтому каждой очко Духа было драгоценно.

Урегулировав свой Дух, Грим вызвал Громового Гиганта и Каменную Змею. Для поддержания гиганта требовалось 7 очков Духа, а змеи 3 очка Духа. В настоящее время Дух Грима достигал 13,25 (включая +1 эффект от Диадемы Дворянина), если его подтолкнут к пределу, он сможет вызвать еще одного Каменного Змея или Элемент Воды.

Это была самая сильная боевая группа, которую Грим мог создать.

Тем не менее, учитывая, что окружающая среда в этом месте не подходит, чтобы выпустить своего последнего голема Элемента Воды, чтобы развязать свою боевую силу, Грим предпочел прежний вариант.

После появления Громового Гиганта раздались удары. Со всем своим телом, охваченным молниями, гигант открыл свои ослепительные глаза и парил в воздухе в десяти метрах от группы. Он взял на себя инициативу и ворвался в лес.

Грим стиснул зубы, подготовил экипировку на своем теле, прежде чем следовать за Громовым Гигантом. Тем временем массивный Каменный Змей медленно скользил позади Грима, сохраняя свою высокую бдительность в отношении любых возможных атак.

Человек и два монстра медленно шли по демонизированному лесу.

Гриму не нужно было тратить свое время или усилия на очистку от лозы или кустов на своем пути, так как гигант любые растения, которые были слишком близко к нему, превращал их в кучу пепла внезапным ударом молнии. Даже те маленькие животные, скрывающиеся в густых лесах, не могли убежать от него!

С уровнем силы Псевдо-адепта Громового Гиганта, даже Железные Носороги, которые были известны своей жизнеспособностью, не могли противостоять его удару молнии, не говоря уже о маленьких демонах, которые имели странные способности и умение скрываться!

Куда бы они ни шли, всё превращалось в пепел, даже земля была наполнена жжеными трещинами.

Несмотря на то, что демоны хотели защитить магический источник, который приноси им бесконечную силу, когда стая волков была полностью уничтожена, эти демоны испугались и начали безумно убегать от этого посланника из ада.

В то же время, прямо перед рухнувшей Башней Адепта, где в последний раз был Грим, материализовалось соблазнительное тело Феи.

Она наблюдала за молниями вдали. Хотя она не видела численность врагов отсюда, но, судя по силе этого облака грома, это был кто-то серьёзный. Фея наморщила брови, словно пытаясь принять решение.

Если этим злоумышленники дойдут сюда, возможно, они нанесут неоценимый ущерб источнику жизни, скрытому под землей. Наконец, на прекрасном лице Феи появилось решительное выражение. Она достала лук, которым владела с того дня, когда родилась.

После шепота Феи, демонизированные растения вокруг руин начали расти, и вскоре плотная зеленая листва полностью закрыла секретный вход в руины.

Закончив все это, Фея крикнула, взмахнула своими прозрачными крыльями и полетела на врага.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 100**

У Феи была невероятная скорость полета. Она перехватила Грима и его големов в середине демонизированных джунглей.

«Это снова ты? На этот раз даже не думай уйти отсюда живым!»

Глядя на довольно знакомое лицо Грима, два пламени Духа вырвались из глаз Феи. Несмотря на то, что расстояние между ними составляло почти сто метров, интенсивное Духовное давление заставило сердце Грима дрожать. Он изо всех сил старался сохранить спокойствия.

Черт возьми! Как и ожидалось, он не мог справиться с демоном уровня Адепта с его нынешнем уровнем силы!

Грим продолжал отступать. Только когда змея свернулась вокруг него и защитила его внутри своих колец, он смог успокоиться и восстановить свои мысли.

«Громовой Гигант, займись этим. Не давай ей шанса напасть на меня!» - Грим передал свой приказ через скрытый Духовный канал.

Почти сразу гигант сложил свои ладони и развязал удар молнией. Он летел прямо на Фею, которая парила в воздухе.

Очевидно, Фея была очень уверена в своей Розовой Броне, поскольку она не уклонялась от атаки. Вместо этого она пробилась сквозь Элементий Молнии и свирепо вскочила на гиганта.

Из её тела вырвались многочисленные стебли и начали скручиваться. Стебли образовали изысканную Розовую Броню, которая защищала её тело. После этого она храбро встретила электрические дуги, вытянула руку и силой проткнула грудь противника цели.

У Феи был необычный боевой инстинкт, который позволил ей четко определить сильные и слабые стороны Громового Гиганта.

При борьбе с Големом Элементия, медленное снижение его силы было определенно не лучшим методом. Хотя это позволит Фее пострадать от меньшего количества атак, это также переведёт битву в непредсказуемый и жесткий контроль борьбы с истощением. Поэтому она должна была убить гиганта, используя минимальное время, даже если это поглотит часть её оборонительной силы. Это был, по сути, лучший способ предотвратить контроль врага за темпом сражения.

Громовой Гигант не проявил никаких эмоций. Раздался грохот и из его ладоней выпустилась молния потолще. Кроме того, за полсекунды до того, как сверкающая рука Феи проделала отверстие в груди, электричество окружило тело гиганта и он внезапно исчез.

Молниеносный Прыжок (п.п.: ранее был «Грозовой Прыжок»)

Хотя в названии было слово «прыжок», фактический результат не отличался от телепортации на короткие расстояния.

За сотню метров раздался гром. Гигант появился там, где был шум. Не было никаких задержек. Как только он появился, Цепь из Молний пронеслась через стометровую дистанцию и поразила тонкое тело Феи.

Стоит упомянуть, что среди всех магических заклинаний Элементия, магические заклинания элемента Молнии держали верхнюю позицию в скорости. Только те, у кого была Ловкость на уровне 20, могли уклониться от атаки.

На лице Грима появилось радостное выражение.

Но, прежде чем улыбка смогла полностью расцвести на его лице, её сменило горькое выражение.

Действительно, общей силы гиганта было более чем достаточно, чтобы справиться с Феей. Но из-за необычайной общей силы гиганта, явно вырисовывается слабость своего хозяина, Грима. Таким образом, когда Фея не сможет найти никакой лазейки у гиганта, возможно, она переключится на...

Пока Грим размышлял, как и ожидалось, быстро обменявшись несколькими атаками с гигантом, Фея внезапно остановилась, медленно повернула голову и посмотрела на Грима.

Черт возьми, черт возьми, черт возьми ...

Не говоря ни слова, Грим просто обернулся, схватил Каменного Змея и скрылся вдалеке.

............

Пока громовое облако парило над демонизированным лесом, и громкий звук ударов молнии отражался по всей пещере, на краю леса у входа в пещеру, из-под земли внезапно рассеялся плотный сгусток Земного Элементия. Он быстро превратился в кольцевой магический массив диаметром в три метра.

Из магического массива вспыхнуло серое облако пыли. Вскоре сформировались пять бесплотных, странно выглядящих человеческих фигур.

После приглушенного выстрела, светло-желтое кольцо из Земного Элементия вспыхнуло, и пыльная колонна, парящая в воздухе, внезапно взорвалась, раскрыв пять Падших Псевдо-адептов, которые прибыли через телепортацию.

Лэнгдон, Филипп, Гегель и другие два Падших Псевдо-адепта, имена которых были неизвестны.

Все пятеро качались, но, опираясь на свой могущественный Дух, они быстро развеяли Земной Элементий, который вторгся в их тела.

Хотя Телепортация по Слоям обеспечивала большую скорость по сравнению с бегом, у них наблюдался короткий период головокружения после каждой телепортации. Таким образом, она была совершенно непригодна для внезапной засады, но как дополнительный метод при движении на большие расстояния - запросто.

Когда группа мужчин окончательно избавилась от головокружения, вызванного телепортацией, они посмотрели на лес. Их сразу привлек оглушительный шум сильных громовых ударов.

Это место превратилось в пугающее поле убийства!

Лэнгдон посмотрел на облако грома. Он увидел две фигуры, которые летали с максимальной скоростью и атаковали друг друга под облаком грома. В его голове вспыхнуло странное удовлетворение.

Проклятый щенок, посмотри, как тебе удастся сбежать в этот раз! Независимо от того, сколько людей ты привел, я хочу, чтобы вы все сдохли в этом демонизированном лесу!

«Идём! Наш выход!» - с отвратительной улыбкой Лэнгдон взял инициативу и зашел в лес. Позади него оставшиеся четыре Падших Псевдо-адепта обменялись взглядами и, ничего не сказав, пошли за ним.

............

Красная летучая мышь хлопала крыльями и приближалась к входу в руины.

Чувствуя жизненную ауру, которая исходила из красной летучей мыши, из плотных кустов внезапно вырвалась длинная тонкая виноградная лоза.

Мэри громко крикнула. Ее тело мгновенно приняло человеческую форму, и она применила ее острые когти. Вскоре щупальца демонической лозы были отрезаны.

Похоже, она разворошила осиное гнездо! В следующую секунду бесчисленные виноградные лозы вырвались из листвы.

На лицо Мэри появилось отвратительное выражение. Затем она влетела в этот куст, размахивая острыми когтями. Каждый удар прорезал толстую виноградную лозу, из-за чего липкая зеленая жидкость разбрызгивалась в разные стороны.

Когда Мэри сражалась с лозой, из огромного зеленого листа высунулась странная демоническая лоза. Конец виноградной лозы разросся, как цветок, и показал странное глазное яблоко, которое смотрело на Мэри.

Во время битвы на другом конце поля, Фея получила проецируемое изображение Мэри, убивающей лозу, из-за чего она слегка замедлилась.

Другие люди такое замедление бы просто не заметили, но не Громовой Гигант. Потрескивающее Грозовое Копьё мгновенно попал в броню Феи.

Внезапный Грозовой Шторм поразил Фею и испытал магическое сопротивление Розовых Доспехов.

Хотя Громовой Гигант сражался с Феей в течение столь долгого времени, он все еще не прорвался через защиту Розовых Доспехов. Цветочные стебли нарастали бесконечно.

Несмотря на то, что гигант старался изо всех сил, он по-прежнему не нанёс никакого реального ущерба. В лучшем случае ему удалось уничтожить только часть защитной экипировки Феи.

Новый враг на расстоянии отвлек её, и она захотела покинуть поле битвы. Поэтому Огненный Гигант, который сражался с партизанской тактикой, немедленно атаковал дождём стрел.

Между тем, на развалинах башни, из-за атак Мэри, земля была полностью заполнена бесчисленными сломанными лозами. Когда количество демонических лоз уменьшилось, открылась темная дыра.

Пока лозы и Мэри сражались, серый камень, который никто не заметил, двинулся к отверстию.

Тщательно уклоняясь от демонических лоз, которые катались по земле, пытаясь изо всех сил избегать зеленой жидкости, Снорлакс продолжал сканировать опасность вокруг себя через отверстие в плаще.

Мэри знала, что делает, и прилагала все усилия, чтобы привлечь все атаки лоз на одну сторону, позволяя гоблину проникнуть в сердце врага, используя своё мастерство маскировки.

Наконец, пройдя множество препятствий, Снорлакс подошёл к яме.

Снорлакс коснулся магического воротника, обвязанного вокруг шеи. Чувствуя магический контракт, который вступил в силу в его теле, он, наконец, решил завершить задание, данное его мастером.

Что делать? Прежде чем они пришли, чтобы обеспечить успех миссии, Грим специально посетил Адепта Ангуса и купил у него магический рабский контракт.

В настоящее время магический рабский контракт действует на Снорлакса. Когда-то предал своего хозяина, этот молодой человек это почувствовал. И в этот момент все, что ему нужно было сделать, это прочитать несколько секретных слов, и затем воротник, привязанный к шее Снорлакса, мгновенно раздавит ему голову.

Поэтому, если Снорлакс хотел жить, он должен выполнить свою задачу, согласно приказу своего хозяина!

Отбросив все ненужные фантазии, Снорлакс осторожно стряхнул магический камуфляж. Затем он помахал короткой деревянной палочкой и метнул заклинание Невидимости. Наконец, он без оглядки бросился в яму.

Когда Снорлакс прыгнул в яму, вдали нескольких главных героев события поразило смутное чувство. Все они одновременно взглянули на место входа в руины.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 101**

Всего за пять минут Громовой Гигант пострадал от беспрецедентных пыток.

Хотя он имел силы, чтобы сокрушить сильнейшего Псевдо-адепта, его слабость была столь же ярка, как и сила - его защита была слишком слабой!

Ветряной Водоворот, окружающий его тело, мог отклонить атаку противника, используя мощный воздушный поток, в то время как Грозовой Щит и золотая броня также эффективно уменьшали силу атаки противника. Благодаря этим трем уровням магической защиты, гигант мог смело запускать атаки на врага и избегать вражеских атак своей молниеносной скоростью.

Из-за способности Молниеносного Прыжка гиганта не многие враги могли догнать его.

Но при использовании для перехвата врага, особенно Феей, у которой была высокая общая сила, чем у гиганта, была обнаружена его фатальная слабость. В течение пяти минут магическая защита за пределами его тела была прорвана семь раз, а его могучее тело было разбито на кусочки.

Если бы Грим не отправил Каменного Змея в качестве подкрепления вовремя, гигант, вероятно, был бы вынужден отказаться от части своего тела, чтобы защитить два наиболее важных ядра внутри.

Тем не менее, Фея Трансвестит была демоном уровня Адепта. Таким образом, любое наступательное магическое заклинание или физическая атака, случайно развязанные ею, всегда наносили страшный урон змее или гиганту. Поскольку тело змеи было из подземного осадочного камня, даже если она столкнется с Псевдо-адептом, если она не позволит сопернику попадать в одно и то же место несколько раз, её не нужно беспокоиться о своём теле.

Но, столкнувшись с Феей уровня Адепта, каменистое тело уступало. Поврежденное дождем зеленоватых стрел, все тело Каменной Змеи выглядело так, будто его замочили в высококонцентрированной кислоте, так как поверхность разъедалась отверстиями всех размеров. И из-за отсутствия Земного Элементия, связующего агента на многих частях её тела, камни на этих участках начали падать.

Тело змея истончилось.

Поскольку наступательная сила Дождя из Световых Стрел превысила скорость самовосстановления змея, таким образом, это было всего лишь вопросом времени, прежде чем змей полностью рассыплется.

Но в этой жесткой битве Каменный Змей не был основной силой. Он был ответственен только за помощь и поддержку нападений и защиты Громового Гиганта. Таким образом, только ударная волна от битвы двух могучих монстров почти заставила ее развалиться. Из этого можно было легко представить себе, какое огромное давление выносил Громовой Гигант.

Когда-то крепкое зеленое тело было заполнено дырами, Ветряный Элементий, который разорвали в клочья, задерживался вокруг его тела. Первоначально он был частью тела гиганта, но он стал зелёным из-за того, что был подвергнут коррозии мутированной энергией Феи и, таким образом, больше не могли использоваться.

Золотая броня тоже развалилась, так как нити энергии молний продолжали рассеиваться в воздухе - явный признак того, что способность гиганта ограничивать понижение собственной энергии была снижена до минимума.

Тем не менее, прекрасная Фея, которая находилась в выгодном положении на поле битвы, на самом деле выглядела беспокойной. Фактически, много раз она могла уничтожить змея. Ещё один раунд ожесточенной атаки и она смогла бы пробить треугольную голову Каменной Змеи и раздавить кристальное ядро, скрывающийся внутри его черепа. Вместо этого она вела себя так, как будто спешила на очень важную встречу. Как только бы ни был шанс, она оборачивалась и пыталась покинуть место, упуская наилучшую возможность убить одного из своих врагов.

Контратакуя, Фея отступала. Тем не менее, она не могла избавиться от этих двух големов и за пятнадцать минут.

Тем не менее, прямо в этот момент пять Падших Псевдо-адептов из города Элизиум внезапно появились на краю поля битвы.

Без сомнения, для обеих сторон в битве их прибытие было катастрофой.

Фею поразило внезапное чувство опасности. Вероятно, сегодня она не сможет выгнать эту группу врагов. Между тем, сердце Грима начало бешено биться, когда он прятался за пределами поля битвы. Он понял, что в его плане была огромная лазейка, похоже, это будет длинный день.

Войдя на поле битвы, пятеро Падших Псевдо-адептов были в ужасе.

Ранее, когда они ощутили шумную битву, происходящую в демонизированном лесу с далекого расстояния, они думали, что Грим пригласил целую группу Учеников Адептов с поверхности, чтобы совместно атаковать Фею уровня Адепта. Кто знал, что это была просто команда Грима - големы, которые сражались с пугающей Феей. Открытие, несомненно, заставило их больше опасаться этого странного ребенка, который, казалось, обладал общей силой Промежуточного Ученика.

Не было абсолютно никакого способа, чтобы они могли позволить кому-то вроде этого продолжать расти!

Перед лицом пяти Падших Псевдо-адептов, Грим махнул рукой и позвал змея и гиганта обратно, прежде чем развернуться и убегать.

Ужасно выглядящая Каменная Змея догнала Грима, открыла свою гигантскую пасть и проглотила его, прежде чем нырнуть в землю и бесследно исчезнуть. В то же время, окутавшись потрескивающим электричеством, Громовой Гигант исчез с места происшествия, и в следующую секунду внезапно появился в дальнем конце поля. Но прежде чем его успели заметить, раздался приглушенный громовой удар, и гигант исчез.

Освобождённая Фея полностью проигнорировала новичков, хлопнула крыльями и бросилась обратно к входу в руины.

Когда она вернулась к развалинам, Фея обнаружила, что весь лес из лозы разрушен.

Рассеянные, разбитые ветви лозы и вонючая, липкая зеленая кислота украсили это место и сделали его похожим на ужасное поле битвы. Тем не менее, виновник этого, Мэри давно исчезла.

Фея издала яростный рев, втянула крылья и нырнула в темный вход.

Первоначально не было никакого прохода под землей.

Когда активизировался магический массив самоуничтожения Башни Адепта, в результате серии взрывов большая часть магического снаряжения в этом месте превратилась в разбитый гравий и обломки, которые были разбросаны повсюду, зарывшись все под рухнувшими камнями и песком. Однако Цветок с Человеческим Лицом, который посадили в магическом саду, был достаточно удачлив, чтобы пережить взрыв.

Почувствовав огромное количество энергии Элемента Растения, вытекшего из глубин под землей, Цветок с Человеческим Лицом неустанно копал. Изголодавшись по энергии Элемента Растения, он пустил свои корни в сохранившийся сломанный Бассейн Элементия внутри Башни Адепта.

Цветок, поглощая мутированную энергию, смог преодолеть многочисленные пороги, которые простые демоны едва ли могли преодолеть, и в конечном итоге стал первым пугающим демоном в этом демонизированном лесу, обладающим общей силой Адепта.

Хотя его общая сила резко возросла, ему не хватало интеллекта и магических знаний. На самом деле это была слабость всех диких демонов. Хотя, используя метод захвата ресурсов, они стали грозными существами, которые могли бы конкурировать с человеческими Адептами, из-за недостатка наследия магических заклинаний, им было тяжело сражаться с человеческим Адептом того же класса.

И, как только они разоблачали себя, они часто становились жертвами Адептов. Откуда появились редкие материалы в Мире Адептов? Фактически они были от этих диких демонов, которые никогда не получали признания человеческих Адептов.

Конечно, существовали некоторые иностранные разновидности Адептов, которые были приняты людьми.

Согласно знаниям Грима, в Мире Адептов число Адептов морских видов было почти равно числу человеческих Адептов. Кроме того, были также некоторые иностранные виды, обладавшие странными врожденными способностями, которые также принимались Миром Адептов и стали частью населения официальных Адептов.

К примеру, эта жуткая Фея. Если бы существовала человеческая семья Адепта, которая была готова принять ее и научить ее некоторым обычаям и знанию Мира Адептов, тогда у нее была бы возможность быть принятой человеческими Адептами. К сожалению, в этой нецивилизованной и темной Подземной Пещере она могла лишь спутаться с кучей низкосортных демонов, которые имели низкий интеллект и только пришли к эволюции путем убоя, что заставило их бояться контакта с любыми людьми.

Движимая своим страхом, этот демонизированный лесной житель развил ксенофобию и агрессивность по отношению к любому аутсайдеру. Те подземные племена, которые жили в окрестностях демонизированного леса, продолжали приходить сюда, чтобы собрать материалы, которые хотели Адепты, еще больше усилили её чувства конфликта.

В глазах людей этот демонизированный лес был похож на хранилище сокровищ, содержащее многочисленные магические материалы. Тем не менее, в глазах Феи и всех других демонов в этом лесу люди и подземные существа были свежей пищей.

В результате таких враждебных отношений любые чужеродные виды, вторгшиеся в демонизированный лес, немедленно привлекали жестокий ответ от демонов.

Летя вниз по узкому туннелю, разум Феи был наполнен гневом. Она хотела убить всех, кто осмелился вторгнуться на её территорию.

Но до этого она должна убедиться в безопасности источника своей власти.

Она лично раскопала темный и глубокий туннель; это был извилистый туннель, который скручивался во всех направлениях, а его диаметра был достаточно, чтобы позволить тонкому телу Феи пройти. Весь участок туннеля был заполнен бесчисленными отверстиями, большинство из которых приводило к тупику или ловушке. Был только один путь, который вел к гнезду напрямую.

Хотя большая часть верхних этажей Башни Адепта рухнула, на первом и втором подземных этажах сохранилось еще какое-то магическое оборудование, и сохранилось в хорошей форме. Выйдя из темного туннеля, можно было попасть в разбитый коридор, который первоначально принадлежал первому подземному этажу. Большинство каменных и секретных комнат по обе стороны туннеля были пробиты.

Первоначально это место использовалось в качестве хранилища Башни Адепта, поэтому было много запасных ресурсов. Однако на протяжении многих лет Фея украла все, что хранилось внутри.

Фея не остановилась и продолжала метаться по коридору, следуя спиральной каменной лестнице, расположенной в конце прохода, и прыгала к второму подземному этажу, где находилась его истинная форма.

В это время в пустой каменной комнате, в темном углу, куда не мог пробраться луч света, внезапно открылась пара алых глаз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 102**

Второй подземный этаж, служивший энергетической комнатой для Башни Адепта, был просторным.

Разрушение надземных зданий вызвал неизмеримый ущерб на этом этаже. Из пяти Бассейнов Элементия четыре было полностью разрушено. Последний бассейн тоже пострадал, так как предположительно сбалансированный магический элемент, содержащийся внутри, был искажён. В настоящее время он содержал в основном Элементий Растения.

Каждый бассейн был огромным. Стена бассейна была выгравирована бесчисленными рунами магических заклинаний и магическими линиями. Массив сбора энергии на дне бассейна постоянно поглощал магический Элементий из окружающего пространства и заполнял огромный бассейн.

Четыре бассейна рухнули. Обломки, которые упали сверху, полностью заполнили бассейн, а оставшиеся магические массивы перестали выдавать свечение. Оставшийся Бассейн Элементия функционировал, но в стене бассейна была огромная трещина.

Элементий вытекал из трещины и распространялся в воздухе.

Очевидно, что рассеивающая магическая энергия была в основном растительной, так как неописуемо приятный запах растений заполнил весь этаж.

Прямо посреди оставшегося бассейна было огромное древнее дерево, которое заполняло каждый дюйм бассейна своими растянутыми корнями. Его ствол могли обхватить пятеро. На вершине древнего дерева была огромная комната, состоящая из розовых цветочных лепестков, а внутри была теплая кровать, сделанная из ароматных и мягких цветочных пестиков. Все это излучало сочный аромат, который опьянял.

Хотя это было похоже на высокое и древнее дерево, на самом деле это было не настоящее дерево, а истинная форма Феи, которая изначально была крошечным и тонким Цфетком с Человеческим Лицом. Так как он поглотил огромное количество Элементия Растения, он вырос в его нынешнюю форму.

Честно говоря, с его нынешней внешностью, возможно, даже самому умному Адепту было бы трудно определить его оригинальный вид. В конце концов, очень редко можно было увидеть демона, который один занимал Бассейн Элементия!

После того, как она бросилась под землю, осознав, что ничего не случилось с её истинным видом, который занимал почти 1/5 подземного пространства, Фея наконец вздохнула с облегчением. Но когда она пообщалась со спящим сознанием своей истинной формы, она внезапно издала пронзительный рев.

У неё был резкий голос, сочетание мужского и женского, что было шумно и неприятно для ушей.

«Убирайся! Что ты сделал с моей истинной формой?»

После того, как Фея помахала своей тонкой рукой, бесчисленные зеленые кислотные стрелы выстрелили, нацелившись на камень в углу далекой стены.

«Не бейте! Я выхожу!» - раздался панический крик, и затем короткое и зеленое тело Снорлакса выкатилось из того места, где был камень.

Мощные кислотные стрелы пронзили камень, который на самом деле был камуфляжем из серого плаща, и стену за ним. Шипящий звук выдал присутствие агрессивной кислоты, поскольку большой участок стены расплавился, как горячий воск, обнажив магические руны и линии, которые были выгравированы на внутренних стенах.

Ошеломленный силой кислотных стрел, Снорлакс продолжал прыгать вверх и вниз, размахивая деревянной палкой в руке. Он угрожал: «Перестаньте нападать на меня, иначе я взорву алхимическую бомбу, которую я разместил внутри бассейна!»

«Алхимическая бомба?!» - взволнованная Фея немедленно прекратила движение.

События последнего полудня быстро передавались ему из истинной формы. После того, как проклятый гоблин вторгся, он долго искал скрытые места. Затем он залез в Бассейн Элементия и бросил туда несколько странных цилиндрических скрученных объектов. Мало того, этот парень также заложил такие объекты в разные части тела истинной формы.

Фея раскрыла свою руку, и корень ее истинной формы подтолкнул цилиндр, положив его на ладонь Феи.

Что это за объект?

Фея перевернула его на ладони и некоторое время смотрела на него, но не могла понять, какая именно функция у цилиндра. На вершине не было никаких идентифицируемых магических узоров, и не было никаких кристаллов Элементия, которые могли бы использоваться в качестве источника энергии. Как что-то подобное может нанести ей ущерб?

Пока она недоумевала, и решила захватить гоблина, Снорлакс поднял короткую деревянную палку и испустил суровый крик: «Взрыв!»

В следующий момент, под неуверенным взглядом Феи, цилиндр в руке взорвался.

Огромный огненный шар мгновенно поглотил верхнюю часть Феи. Бурлящая воздушная волна сдула все обломки вокруг, поднялось облако пыли. Когда пыль постепенно опустилась, и огненный шар исчез, появилось почерневшее тело Феи.

Однако после яркого зеленого кольца света вернулось прекрасное лицо Феи, и оно, похоже, не пострадало.

Сжимая челюсть в гневе, Фея сокрушила оставшуюся половину железной трубки на ладони. Он решила немедленно убить проклятого гоблина, который осмелился спровоцировать всемогущего.

Но Снорлакс внезапно указал своей короткой палкой в сторону Бассейна Элементия: «Не двигайся! Шевельнёшься, я взорву алхимическую бомбу!»

Это была довольно слабая угроза, но это заставило Фею мгновенно изменить выражение лица.

Сила предыдущего взрыва была не высокой – попытки использовать его для убийства демона уровня Адепта, не отличались от муравья, смехотворно неосведомленного о собственной слабости, пытающегося опрокинуть огромное дерево. Но он был достаточно силен, чтобы уничтожить Бассейн Элементия.

Бассейн Элементия был поврежден до хрупкого состояния. Одним неправильным прикосновением он может быть уничтожен. Даже истинная форма Феи должна была быть осторожной, когда она росла. Она боялась, что может разломать стену бассейна и разрушить источник энергии, который принес ей силу, которая у него была сейчас.

Всего одной или двух бомб будет достаточно, чтобы нанести огромный и необратимый урон. Если это действительно произойдёт, способность Феи продолжать усиливаться исчезнет. Фея в ужасе вскрикнула, но больше не смела двигаться.

«Не мог бы ты не уничтожать мой дом?» - её глаза были влажными от слез, - «Я готова заплатить любую цену»

Фея говорила приятным сладким голосом. Вместе со своей неземной красотой она могла легко заставить любое мужское существо в мире желать побаловать себя его телом.

Возможно, жить вместе с Феей, подобной этой, было неплохим выбором. Он больше не будет зеленым гоблином, на которого все смотрят свысока, но...

Перед тем, как идеальный образ жизни в воображении Снорлакса полностью развернулся, внезапно раздалось холодное фырканье Грима. Снорлакс вздрогнул, вспомнив магический воротник, привязанный к его шее, и магический рабский контракт, связывающий его.

«Уродка, не думай, что можете соблазнять великого Снорлакса. Если не подчинишься мне, я взорву все бомбы одновременно!» - после того, как его предупредил хозяин, Снорлакс вскочил с земли и сердито помахал кулаком Фее.

Но это была демоническая фея уровня Адепта! Обычно такой пугающий демон мог уничтожить Снорлакса одним пальцем. Но теперь этот демон мог только проглатывать оскорбления и унижение, и льстить ему. Необыкновенное чувство, исходящее из этой ситуации, было приятнее, чем десять девочек-гоблинов, которые делали ему массаж.

В любой другой момент, если бы незначительный зеленокожий гоблин, подобный этому, служил пищей для Феи, она бы жаловалась на вонючее и кислое мясо, которое было трудно жевать. Но теперь, с доминирующим положением гоблина, он продолжал кричать на Фею.

Лицо Феи покраснело от гнева, затем оно постепенно побледнело, и в итоге стало темнее, чем дно использованного горшка.

Однако, поскольку это был демон по своей природе, его не интересовали добродетель и достоинство, которое нормальный человек так ценил. Она улыбнулась и сказала: «Поскольку ты рисковало жизнью и вторгся в это место, я предположила, что ты ищешь сокровища, погребенные глубоко под руинами, да? Я нашла довольно хорошие сокровища. Вот!»

После сладкого смеха Феи, высокий и толстый ствол Цветка с Человеческим Лицом, который выглядел как древнее дерево, внезапно задрожал, и экзотическая маленькая кровать, помещенная в лепестки цветка, раскололась, открыв кучу волшебных драгоценных камней и магических заклинаний.

Черт возьми, неудивительно, что все сокровищницы и секретные комнаты по пути были пусты. Фея перенесла их сюда!

Когда глаза Снорлакса остановились на великолепных драгоценных камнях, золотых монетах, мифрилах, бриллиантах и хрустальной эссенции, он больше не мог отвести взгляд. В глубине души бесчисленные жадные голоса истерически вопили.

Моё.. моё.. это всё моё!

Оглушительный вой его души глубоко потряс разум Снорлакса, заставив его погрузиться в состояние экстаза. Он не заметил яркого мерцания, вспыхнувшего в глазах Феи.

«Теперь сдохни, проклятый гоблин!» - голос Феи внезапно изменился из тонкого женского голоса до хриплого мужского.

Когда Фея внезапно повернулась, бесчисленные толстые и сильные корни вырвались из обломков вокруг Снорлакса, пробираясь к нему со всех сторон.

С таким внезапным изменением Снорлакс не был готов и даже не успел ответить. Он мог только беспомощно смотреть на бесчисленные корни.

Сильный ветер, вызванный острыми корнями, пронесся по его телу и лицу, вызвав боль, будто кто-то резал его ножом. Снорлакс закрыл глаза и ждал смерти, но внезапно почувствовал, что он летит.

Снорлакс обернулся и увидел красивое лицо своей хозяйки. Мэри држала его и пробивалась сквозь корни. Но ей было трудно уклониться от всех атак!

«Дурак, скажи, чтобы остановила атаку!» - заметив, что глупый гоблин все еще не осознал ситуацию, Мэри хотела выбросить его прямо в корни.

«О» - наконец, Снорлакс проснулся, повернулся и указал пальцем на огромное дерево.

В воздухе раздался взрыв. Огненный шар извергся из центра огромного ствола Цветка с Человеческим Лицом. Во время взрыва в створе была дырка из которой била липкая зеленая жидкость.

«Если не остановишься, я взорву их все!»- крикнул Снорлакс громким голосом.

Яростная Фея, наконец, прекратила все свои атаки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 103**

После того, как её истинную форму повредили, Фея продолжала сыпать проклятия. Её резкий женский голос наполнился хриплым и глубоким мужским оттенком, в результате чего почти никто не понимал, что она говорит.

Наконец, выдохнув накопившийся гнев, Фея хлопнула своими прозрачными крыльями и зависла в воздухе на втором подземном этаже.

«Чертовы взломщики, зачем вы вторглись в мой дом?!»

«Ваше благородие, мы всего лишь группа людей, которая пришла сюда за сокровищами. Если мы можем найти сокровища, которые мы ищем, мы не собираемся становиться вашим врагом!» - после того, как Мэри сбросила его на землю, Снорлакс с готовностью начал переговоры.

Хотя он не был экспертом в борьбе, когда дело доходило до коммерческих переговоров, он обладал отличными талантами, которые никоим образом не соответствовали его статусу и позиции.

Что касается ненавистного льстивого облика Снорлакса и хитроумных слов, Мэри проявляла отвращение, она чувствовала презрение к переговорам. Таким образом, она просто передала все переговоры Снорлаксу, сохраняя при этом большую бдительность при любой возможной внезапной атаке, исходящей от Феи.

Всем переговорам нужен козырь!

Если бы не защита Мэри, Фее потребовалась одна внезапная атака, и она полностью уничтожила бы тело и душу этого отвратительного торговца гоблина.

Честно говоря, не многие из этих материалов, ресурсов и сокровищ, разграбленных с руин башни, были пригодны для использования. Причина, по которой Фея собрала их вместе, была исключительно с целью оценить их, с намерением использовать их для украшения своей цветочной комнаты. Даже если она отдаст это всё этим злоумышленникам, у неё не вызовет это сожаления. Тем не менее, удручающее осознание того, что её грабят существа низкого класса, просто раздражала ее.

Она всегда считала себя хозяином этого демонизированного леса. Бесчисленные демонизированные растения и существа во всем лесу должны были подчиняться всем её командам. Те, кто больше всего «лизал ей зад», мог занять кусок земли ближе к развалинам, в то время как эти дикие и упрямые демоны жили только по внешнему периметру и поглощали разреженную энергию, которая несколько раз фильтровалась другими.

Когда она была в хорошем настроении, она выпускала немного больше ауры Элементия. Такое крошечное одолжение радовало демонов, проливающих слезы благодарности. Когда у неё было плохое настроение, она занимала всю энергию демона, заставляя всех демонов за руинами царапать уши и щеки в тревоге, погрузившись в беспокойное состояние и убивая друг друга.

Поэтому, во всем демонизированном лесу, она была достойна титула самого сильного существа, королевы, которой все демоны должны были льстить!

Но сегодня «королева» была вынуждена контролировать свой характер и вести переговоры с мелким, ничтожным зеленым гоблином, и темой их обсуждения была о том, сколько её коллекций придётся отдать, чтобы заполнить, казалось бы, бездонную жадность противника.

Когда обе стороны беспокойно ругались друг с другом, нижний уровень этих развалин внезапно затрясся, огромное количество каменных плит сразу же отвалилось с шаткого потолка, в результате чего поднялась пыль, мешая видеть.

«Черт побери... черт побери...» - гнев Феи приближался к точке кипения, - «Сверху еще одна группа ублюдков...»

Она хотела броситься и выгнать группу захватчиков, но также боялась оставить эти две бомбы в своем доме. Поэтому она суетилась.

Как у дикого демона, у неё не было достаточно магических знаний для восстановления сломанного бассейна. Как только последний бассейн полностью сломается из-за боевых действий тех захватчиков, тогда надежда на её дальнейшее усиление будет полностью отрезана.

Последовало еще одно землетрясение, из-за чего каменная стена второго подземного этажа пошла трещиной.

«Кучка проклятых ублюдков ... Как только я поднимусь, я поймаю вас и вы умрёте мучительной смертью...» - проревев, Фея махнула рукой, и огромная цветочная комната изогнулась, отправив десятки виноградных лоз, которые двигались, как человеческие пальцы, беря большую кучу секретных сокровищ и бросая их перед обоими чужаками.

«Забирайте их и убирайтесь отсюда! В следующий раз, если вы осмелитесь вторгнуться, я убью вас, даже если это означает, что мне придется потерять это гнездо! Оставьте волшебную палочку и уходите!» - потеряв терпение, Фея начала прогонять своих гостей.

«Вы попросили нас отдать контролирующую магическую палочку? Разве вы не просите нас здесь умереть? Кто знает, сдержите ли вы свое обещание!» - похоже, Снорлакс все время пытался стать плохим парнем. Поскольку это была разовая сделка, ему не было никакого дела до мнения Феи о нём.

«Берите вещи и дайте мне управляющую волшебную палочку, когда вы покинете эту территорию, поторопитесь!» - Фея была настолько злой, что даже ее прекрасное лицо начало искажаться.

Снорлакс был талантливым гоблином, он вытащил у себя огромную сумку и поместил в нее все магические драгоценные камни, алмазы, магические материалы и необычные предметы.

Снорлакс взвалил мешок на спину, призывая Мэри быстро покинуть это место.

Под враждебным взглядом Феи Мэри превратилась в огромную кровососущую летучую мышь и схватила Снорлакса, прежде чем вылететь со второго подземного этажа. Как только они покинули это место, Фея тут же махнула рукой, и демонические лозы и розовые стебли мгновенно заняли все пустое место.

Между тем Фея следовала за чужаками, летящими к верхнему уровню руин.

За каждую короткую дистанцию Фея произносила заклинание, используя плотные цветочные стебли и виноградные лозы, чтобы запечатать путь, ведущий внизу. Отныне она никогда не будет недооценивать существ более низкого класса, у которых была слабая общая сила, но было остроумие и хитрость.

Когда трое вылетели из руин, они были в шоке. Демонизированный лес превратился в разбитое поле битвы. Похоже, прежде чем отгонять злоумышленников, Фея не собиралась возвращаться в свое гнездо.

Фея натянула тетиву волшебного лука в руке и выпустила более ста зеленых стрел, мгновенно разрушив временный туннель, который вел вниз.

«Как только вы отдадите мне волшебную палочку, можете немедленно уходить. Мне все еще нужно расправиться с этими ублюдками!» - Фея говорила холодным тоном.

Снорлакс и Мэри обменялись взглядами.

В конце концов, Снорлакс осторожно вытащил волшебную палочку, бросив ее Фее

«Еще кое-что. Тот Промежуточный Ученик, который управлял Громовым Гигантом, - мой хозяин. Если вы поможете нам победить тех Падших Учеников, мы обещаем никогда не вступать на вашу территорию в будущем!»

Фея фыркнула, взяла волшебную палочку и прочувствовала её. Как только она почувствовала, что между палочкой и местом внизу была какая-то магическая связь, она успокоилась и убрала её в розовую броню.

«Уходите. Если я когда-нибудь увижу вас снова, вы пожалеете!» - пригрозив, Фея внезапно превратилась в луч зеленого света и бросилась к полю битвы.

Между тем, Грим в настоящее время был в отчаянии.

А какое чувство вызовет бомбардировка и преследование пяти Падших Учеников?

Обе ноги гиганта исчезли. Два ядра, скрытые внутри, которые использовались для сбора энергии Ветряного элемента, были уничтожены. Беспорядочный и грязный Элементий Ветра, который собирался под нижней частью гиганта, едва мог сохранять форму ветрового водоворота. Разорванная золотая броня падала со сломанного тела, обнажая ядро элемента Ветра, скрывающееся внутри туманного зеленого тела.

После того, как его боевая сила значительно уменьшилась, гигант не осмеливался встречать атаки, приходящие от пяти Падших Учеников. Вместо этого он продолжал лететь и вспыхивать в небе, уклоняясь от магических заклинаний.

Однако его состояние считалось хорошим. Каменная Змея, в которой скрывался Грим, тащила своё полуразрушенное тело и продолжала копаться в почве, но Филипп не заставлял себя долго ждать и вытеснял её из подземелья. И когда она показывалась, в этот момент все пять павших учеников начинали атаку.

Сильное землетрясение, которое Фея ощущала внизу, было результатом совместных бушующих атак пяти Падших Учеников.

Между тем, было ещё кое-что, что выглядело также потрёпанно, как Каменная Змея - самый невинный демонизированный лес!

Падший Псевдо-адепт, Лэнгдон, пошел по пути Родословного Ученика, и волшебная родословная, которую он выбрал, была Морозным Гигантом.

Когда он раскрыл свою магическую трансформацию, Грим отчетливо ощутил нарастающую энергию мороза, исходящую из его высокого и крепкого тела.

После превращения Морозный Гигант был более четырех метров в высоту. У него была светло-голубая кожа и бесчисленные сосульки, висящие на ледяных доспехах на его мускулистом теле. Каждое его движение вызывало холодный ветерок, который посылал озноб. Заклинание Снежной Бури покрыло большую площадь, а Ледяное Копье, которое он бросил, нанесло огромный ущерб этой земле. Всякий раз, когда заклинание было выпущено, земля наполнялась сломанными и упавшими древними деревьями и демонами, застывшими в прозрачных кристаллах льда.

Очевидно, другие Падшие Псевдо-адепты не сражались так, как это делал Лэнгдон, но даже в этом случае мощные магические заклинания Элементия приводили к пугающему урону змеи, где скрывался Грим.

Тем не менее, человеком, который больше всего угрожал Гриму, был Филипп.

Теперь Грим был уверен, что это он вытеснял его из почвы.

Он был экспертом элемента Земли уровня Псевдо-адепта. Хотя он редко нападал на Грима, он всегда использовал способность элемента Земли, которую он освоил, чтобы изолировать глубокую связь между змеем и Земным Элементием. В результате после путешествия на короткое расстояние в почве, змею выкидывало на поверхность Земным Элементием, который сжимал её со всех сторон.

Если раньше, Элементий Земли был похож на океан, в котором Каменный Змей свободно путешествовал, теперь же этот океан затвердел.

Нижняя половина змея была разбита Псевдо-адептом Громового элемента, Гегелем. Он использовал цепь из молний и поймал змея, затем пятеро начали комбинированную атаку и сломали ее. Если бы Грим не вызвал еще одного Каменного Змея, который привлек их огневую мощь, возможно, он давно бы умер в осаде пяти Падших Псевдо-адептов.

Тем не менее, когда он проходил через болезненный опыт, через магическую печать от Мэри пришло сообщение, которое, наконец, позволило ему вздохнуть с облегчением.

Фея вернулась!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 104**

Когда разозлённая Фея прибыла, пять Падших Учеников начали насильственную бомбардировку Каменной Змеи, которая только что была выжата из-под земли.

Ледяные клинки и снежные мечи, покрывающие большую площадь, цепь из молний, вулкан, который потрясал землю и небо, теневые стрелы...

Эти бушующие магические заклинания нанесли огромный урон змее, внутри которой скрывался Грим, но они также превратили этот демонизированный лес в бездну страданий. Оглядевшись, третья часть демонизированного леса была выровнена бушующими магическими заклинаниями. Нависая высоко в небе, когда Фея увидела эту сцену разрушения, она больше не могла контролировать пламя гнева, которое кипело в её сердце.

Поскольку он получил сообщение от Мэри, Грим скорее предпочёл бы броситься уклоняться от нападений врагов, вместо того, чтобы просто начать контратаку. Даже Громовой Гигант убрал все магические заклинания, которые покрывали большую площадь. Вместо этого он просто использовал удар молнии, который атаковал только одну цель и едва справлялся с атаками, исходящими от врага.

Поэтому, когда Фея прибыла на место происшествия, первое, что она увидела, было пять Падших Псевдо-адептов посреди наглых атак, в результате которых весь лес перевернулся с ног на голову.

Фея вскрикнула. Она выбрала Филиппа, который стоял в хвосте группы, в качестве своей первой цели, и начала смертельную атаку.

В предыдущем сражении все остальные парни были ответственны за нападение, в то время как этот Филипп отвечал за вытеснение Грима из-под земли. Таким образом, сейчас он стоял довольно далеко позади остальных.

Каким ужасным был демон уровня Адепт, который напал со всей силы?

Тетива волшебного лука, удерживаемая в руке, была мгновенно натянута на максимальную длину. Сильная магическая энергия элемента Растения быстро собралась вокруг кончика пальца Феи, сгущаясь в маленькую ярко-зеленую стрелу. Когда Филипп повернул голову, тетиву отпустили, и стрела, как молния, мгновенно пронзила его грудь.

Каменная броня была быстро сформирована, но мгновенно была разбита стрелой. Если бы Филипп переместился немного в сторону, возможно, эта стрела пронзила бы его сердце.

Но даже в этом случае пугающий пучок стрелы, пробивший его правое плечо, взорвал половину его тела. Под коррозией зеленой энергии, плоть на правой стороне его тела начала таять. Его кости были разрушены, выставляя большую часть его жизненно важных внутренних органов наружу, которые издавали шипение в результате разъедания мутирующей энергией.

Филипп, который был застигнут врасплох, просто умирал!

Только теперь четыре оставшихся человека повернули головы. Но в этот момент к ним летел дождь стрел. Четверо мгновенно погрузились в ситуацию беспокойной защиты и контратаки.

Филиппа сначала ударили, доведя до полусмерти, а затем на него обрушился дождь стрел. Страдая от двойных травм, Филипп больше не смел колебаться. Он сразу же взорвал длинный магический посох в руке, в результате чего огромная кучка желтой пыли в виде облака поднялась с земли. Когда облако пыли рассеялось ливнем стрел, он исчез.

Пораженные чувством гнева и изумления, оставшиеся четыре Падших Псевдо-адепта, тоже не колебались. Почти мгновенно они продемонстрировали все свои невероятные навыки и энергично выбросили самые жестокие магические заклинания, которые они знали, на Фею.

Ледяной Взрыв!

Электрическая Тюрьма!

Вторжение Теней!

Огненный Взрыв!

Четко отличающиеся магические заклинания уровня Псевдо-адепта, самые мощные магические заклинания, которые они могли использовать, были брошены в Фею. Они знали другие магические заклинания, но, сражаясь с лидером демонов, у которого была невероятная скорость, эти магические заклинания фокусировали атаку на одной цели, что давало максимальные результаты.

Стоит упомянуть, что, хотя у дикого демона, такого как Фея, была конституция тела уровня Адепта, на самом деле она не обладала истинной способностью Адепта. Хотя структура тела человеческих Адептов была слабее демонов, опираясь на наследие магического заклинания, которое было передано в течение сотен тысяч лет и накопление знаний, они могли метать ужасающие магические заклинания, которые были во много раз сильнее, чем их "хрупкое" тело.

Следовательно, несмотря на то, что эти Падшие Псевдо-адепты были на один класс ниже Феи, их наступательные магические заклинания были не такими слабыми, как можно было ожидать.

Зеленые кольца света непрерывно мерцали и взрывались поверх розовой брони, которая защищала тело Феи. Один за другим розовые стебли, которые простирались от брони, исчезали в результате атаки, но они все еще цельно защищали тело Феи.

В какой-то области бушующие магические заклинания прорвались через защиту розовых доспехов, в результате чего Элементий взорвался на теле Феи. Впервые с момента начала битвы у Феи появилась кровь.

Фея стала неистовствовать, махая своими крыльями с максимальной скоростью, она быстро бралась с того места. В то же время стрелы, выпущенные из её рук, становились все более интенсивными, так как они собирались прорваться через защитное магическое заклинание четырех человек.

Лэнгдон, завершивший трансформацию своей родословной, издал громкий рев. На его голубом лице было сердитое выражение. Один за другим ледяные копья быстро конденсировались в ладони. Он постоянно бросал их в Фею, которая, в свою очередь, бросалась и уклонялась от атак.

Родословная Морозного Гиганта давала ему возможность безгранично использовать магические заклинания Ледяного Элемента, а также укрепить каждое заклинание Ледяного элемента максимальной силой. Хотя все ледяные копья не попали прямо в цель, рассеивающая морозная энергия все равно вторгалась в её тело, покрывая розовую броню толстым ледяным кристаллом, который замедлял уклонение и скорость полета.

Другие три Псевдо-адепта увидели эту возможность и сразу же увеличили частоту атак.

Награда была ограничена, если бы они просто убили Промежуточного Ученика с поверхности. Но если они смогут убить лидера диких демонов уровня Адепта, это совсем другое!

Однако пока обе стороны дрались, Грим, который ранее отбежал на далекое расстояние, вернулся. Конечно, целью, которую он выбрал для себя, были Падшие Псевдо-адепты.

Грозовой шторм Громового Гиганта окружил четырех Падших Псевдо-адептов в зоне атаки.

Внезапная плотность Элементия Молнии в воздухе вытеснила другие Элементии. Таким образом, кроме Гегеля, который также был экспертом в магических заклинаниях Молнии, все остальные испытывали трудности при бросании своих магических заклинаний. Кроме того, световой удар, который сошел вниз, вызвал эффект паралича, прервав их заклинания.

Хотя они знали, что, стоя рядом друг с другом, им придется столкнуться с атакой магических заклинаний большой площади, однако, при столкновении с пугающей Феей, которая двигалась, как ветер, хотя все четыре Падших Псевдо-адепта были уверены в себе, они не осмеливались оставаться слишком далеко от своих сверстников. Или, если Фея проигнорирует нанесенный ей ущерб и начнёт наступление, ни у кого из них не было уверенности, что они смогут выдержать это, если их сверстники не придут на помощь.

За исключением Морозного Гиганта, в которого Лэнгдон превратился и который обладал способностями в ближнем бою, остальные были чисто учениками. Как только они позволят врагу приблизиться к ним, их боевая сила будет значительно уменьшена.

Понимая, что их атаковали как спереди, так и сзади, Лэнгдон, который возглавлял команду, издал яростный рев: «Гегель, ты пойдешь и сразишься с големом этого мальчишки, мы трое будем противостоять этой сумасшедшей!»

Гегель обернулся и развязал цепь из молний, заставив Громового Гиганта, отступать. После этого он и голем начали ожесточенный обмен атаками.

Между тем, опираясь на прочность розовых доспехов и волшебный лук в руке, Фея мчалась сквозь ливни атак и продолжала уменьшать индивидуальную защиту Падших Псевдо-адептов, используя партизанские методы. Под её непрерывными атаками защита уровня Псевдо-адепта не могла длиться более тридцати секунд. Всякий раз, когда защитное магическое заклинание было сломано, был опасный момент для Падшего Псевдо-адепта.

Тем не менее, благодаря взаимной поддержке и прикрытию трех Псевдо-адептов, они смогли вести ожесточенную борьбу с Феей. Они даже добавили ей несколько ран.

Как у дикого демона, помимо нескольких ограниченных магических заклинаний, у Феи почти не было других наступательных подходов. Чтобы быстро проникнуть в защиту противника, ей придётся рискнуть и сражаться на близком расстоянии. Однако это означало, что атака, которую она получит, также значительно возрастет, в то время как партизанский стиль сейчас намного безопаснее.

Разумеется, она могла бы также противостоять атаке противника и выпустить еще один ливень из стрел. Но в такой битве, где каждая секунда дорога, время метания в семь секунд казалось просто нереальным. Следовательно, она могла полагаться только на быстрые атаки, и медленно уменьшать силу противника.

Тем не менее, возможности всегда приходили в наименее ожидаемый момент!

Когда Щит Инферно, парящий вокруг Псевдо-адепта элемента Огня, был разбит Феей, он быстро спрятался за Лэнгдоном, у которого было высокое тело и начал заново выпускать заклинание. Между тем, хотя Фея уже обнаружила его слабость, ей пришлось столкнуться как с быстрым Ледяным Взрывов Лэнгдона, так и с хитрым и странным Темным Проклятием другого Псевдо-адепта. Таким образом, у неё не было другого выбора, кроме как позволить ему выпустить магическое заклинание.

Сразу после того, как заклинание Щита Инферно было почти завершено, земля под ногами внезапно задрожала. Когда-то сплошной слой твердой породы треснул, гигантская змея высунула голову из трещины.

Выражения лиц этих Падших Учеников мгновенно изменились!

Сильные изменения в местности заставили их уклоняться и прыгать, это также означало, что их взаимная зависимость была нарушена. В этой хаотической ситуации каждый из них мог заботиться только о себе и не успевал заботиться о своих сверстниках!

Другие Псевдо-адепты были в лучшем состоянии, так как они были защищены своим защитным магическим заклинанием. Поэтому, постоянно атакуя врага, они также быстро уклонились и благополучно сбежали из диапазона атаки Каменной Змеи. У Псевдо-адепт Огненного элемента всё было иначе. Его почти законченный Щит Инферно был прерван, и когда он был занят бегством, у него просто не было возможности переделать заклинание.

Пока он бежал, он внезапно почувствовал сильный ветер. Не успев рассмотреть какие-либо варианты, его глаза широко распахнулись, когда он издал громкий крик, быстро формируя временный Огненный Щит за спиной.

Но было уже слишком поздно, прежде чем Огненный Щит смог полностью раскрыться, рука пробилась сквозь пламя и схватила его за плечо.

Черт возьми, это была Фея!

Осознав это, несколько магических предметов, висящих Псевдо-адепте элемента Огня, засветились, Огненное Поле покрыло его тело, немедленно превратив его окружение в царство пламени.

В пламени летали Огненные Вороны, некоторые частично скрытые и частично видимые Огненные Духи ...

В этот момент бесчисленные создания Элемента Огня зажигали все вокруг.

Однако другая тонкая рука пронзила его щит и ткнулась в его тело. Когда обе тонкие руки выпустили мощную силу, раздался шум - Псевдо-адепт элемента Огня был разорван на две части Феей!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 105**

Когда кишки, сердце, печень, легкие и всевозможные внутренние органы попадали с неба вместе с ливнем крови, ученики, стоящие на поле битвы, оцепенели.

Убили Псевдо-адепта!

Все Падшие Ученики безумно кричали внутри. На их искривленных лицах, помимо их гнева, был также страх, который нельзя было скрыть.

Если... если бы их оборонительные заклинание прорвали, тогда, возможно, их бы разорванный труп сейчас сыпал с небес! Подумав об этом, все Падшие Ученики вздрогнули. Впервые они были в восторге от демона уровня Адепта.

Не говоря ни слова, Гегель полностью завернулся в ослепительное электрическое полотно и мгновенно исчез с того места, где стоял. Когда он снова появился, он был на краю демонизированного леса. С другой стороны, Псевдо-Адепт Тёмного элемента взорвался в кусок темного дыма, который опустился в землю под ногами. Сразу после россыпь быстро продвигаясь к внешнему периметру леса.

Лэнгдон, превратившийся в Морозного Гиганта, мгновенно изменился. Он сделал шаг назад, присел на корточки и положил обе руки на грудь. В одно мгновение большой кусок кристально чистого льда окружил его, пока он не стал походить на кубик льда. Судя по толщине льда и мелькающим в нем магическим рунам, возможно, даже самая сильная атака Феи не сможет сломать его за короткий промежуток времени.

Что делать? Превращение в Морозного Гиганта давало Лэнгдону мощное тело и невероятную силу мышц. Это также приносило ему необыкновенный талант в магической энергии Ледяного элемента. Но ничто из этого не имело ничего общего со скоростью! Как только он его победят в битве и он попытается убежать, такое огромное тело вместо этого принесёт ему еще больше врагов.

Поэтому Лэнгдон мог использовать только Стену Льда, чтобы временно защититься. Между тем, в прозрачном ледяном кубе, высокое и крепкое тело Лэнгдона начало быстро сокращаться и снова было восстановлено до нормальной формы. Стоя внутри прозрачного куба льда, он достал волшебный свиток заклинаний, полностью начертанный древними образцами, несколько раз бросил яростный взгляд на Фею и Грима и, наконец, не имел другого выбора, кроме как активировать свиток.

После вспышки яркого света на поле боя отразилась сильная пространственная пульсация. Когда яркий свет рассеялся, Лэнгдон исчез из кубика льда.

Свиток побега! Это не то, что обыкновенный ученик мог купить, даже заплатив высокую цену. Обычно его производили официальные Адепты, и место назначения, скорее всего, было безопасным и скрытым!

Грим не пытался сломать ледяную стену. Вместо этого он осторожно скомандовал Громовому Гиганту и двумя другим змеям окружить его и медленно покинул поле битвы.

Несколько Падших Псевдо-адептов убежали, оставив только его и Фею на поле битвы. С дурной привычкой демона мстить за самые мелкие обиды, возможно, она не расценила его как своего «товарища», который только сражался вместе с ней.

Когда Грим дошел до сотен метров, перед его глазами вспыхнул зеленый свет, и Фея, тело которой было покрыто шрамами, заблокировала его путь.

Грим вздохнул.

Хотя Фея получила огромное преимущество в предыдущем сражении, серьезно ранив, убив и отпугнув трёх Псевдо-адептов, она заплатила за это серьезную цену.

Ослабленная бесчисленными мощными магическими заклинаниями, Розовая Броня на ее теле выглядела жалко. Её тонкое тело было покрыто следами, оставшимися после магических заклинаний, особенно с того момента, когда она устроила засаду Псевдо-адепта элемента Огня. Хотя битва длилась короткое время, контратака, которую он развязал перед смертью, нанесла огромный урон её телу.

Из того, что видел Грим, её короткие зеленые волосы были в отвратительном беспорядке от сожжения огнем, а на её соблазнительном теле были пузыри от ожогов. На углах прозрачных крыльев за спиной тоже были ожоги, что привело к неустойчивости полета, и её скорость также значительно уменьшилась.

«Итак, после разрушения хаоса на моей территории, ты все еще думаешь так просто уйти?» - красивое лицо Феи исказило свирепой улыбкой, - «Отдай свою плоть и душу в качестве компенсации за мои потери!»

Фея немедленно приготовилась атаковать.

Без колебаний Грим быстро крикнул: «Постой! Почтенная фея, мы сражались бок о бок только что, не так ли?»

«Хм, все вы - проклятые злоумышленники, и вы заслуживаете смерти. Они заплатили свою цену. Что касается тебя ... ты тоже должен заплатить за это!»

«Почетная фея, вам нужно хорошо подумать. Теперь вы тоже серьезно ранены, и если вы хотите победить меня, вы можете не выстоять! Почему бы не…»

«Помечтай! Неважно, насколько высокую цену я заплачу сегодня, я все равно хочу разорвать тебя на части!»

Взглянув на решительное выражение Феи, у Грима на лице было ‘Ты меня вынудила’. Он внезапно встал прямо, пристально посмотрел на приближающуюся Фею и крикнул и крикнул: «Поскольку вы настаиваете на борьбе, у меня нет выбора, кроме как поддержать. Взорвать! Взорвать!»

Очевидно, что последние слова не были предназначены для Феи.

Услышав резкий и суровый крик этого дико заносчивого мальчишки, в голове Феи внезапно вспыхнуло плохое чувство.

Действительно, когда пронзительный голос Грима растворился в воздухе, громкий грохот внезапно раздался из-под земли под ногами. После сильного сотрясения, земля, где были

развалины, внезапно поднялась и сразу же рухнула. Тот же процесс повторился три раза. Только тогда пугающая ударная волна полностью исчезла.

На этот раз настала очередь Феи выпустить пронзительный крик.

Потому что именно сейчас неразрывная духовная связь между ней и её истинной формой была полностью отрезана. Она не была скрыта или прервана чем-то, она была... она была полностью отрезана.

Без бесконечной энергии, передаваемой через слой души её истинной формы, аура души Феи начала значительно ослабевать: «Ты чертов ублюдок. Что ты наделал? Я убью тебя!»

Фея вытащила короткую деревянную палочку, и поняла, что она разбилась на куски и превратилась в пепел. Когда пепел разлетелся, заклинание проклятия направилось прямо в тело Феи, заставив его ауру стать еще слабее.

Несмотря на страдания от серии атак, душа Феи еще не опустилась ниже уровня Адепта. Из этого можно было сказать, что она сохранила огромное количество энергии души после того, как заняла Бассейн Элементия. Но когда её истинная форма и Бассейн Элементия взорвались на тысячи кусочков, давление души Феи внезапно исчезло.

Посмотрев вдаль на Мэри, которая хлопала крыльями и быстро полетела к нему, Грим махнул рукой и приказал Громовому Гиганту и двум Каменным Змеям прыгнуть к Фее. В одно мгновение снова вспыхнуло пламя войны.

Жестокая и напряженная битва продолжалась два часа. По правде говоря, результат битвы был решен, когда истинная форма Феи была уничтожена. Если бы Фея была демоном с достаточным интеллектом и хитростью, она бы сразу убежала, когда потеряла связь с ее истинной формой.

Но, очевидно, Фея не изучила хитрость и предательство человека. Следовательно, когда она совершила свою отчаянную атаку, намереваясь погибнуть вместе с Гримом, это позволило Мэри зацепиться за неё и укусить в шею.

Голод вампира по крови был невообразим. Особенно это касалось вампиров уровня Продвинутого Ученика!

Без кнута из молний Громового Гиганта, возможно, Мэри была бы уничтожена встречными атаками Феи. Но с помощью гиганта и змей, Мэри просто зацепилась за Фею, безумно высасывая всю свою наполненную энергией кровь.

Блокируя атаки големов, Фея безумно царапала Мэри. Однако, как бы она ни была атакована, Мэри не останавливалась и продолжала сосать кровь Феи.

Между тем кровь, поглощенная Мэри, приносила ей огромную пользу. Помимо исправления ее сломленного тела, духовная волна, исходящая от нее, стала сильнее, и ее аура души стала мощнее. С другой стороны духовая волна и аура души Феи постепенно уменьшались.

Первоначально это было маленькое тело Мэри, свернувшееся вокруг Феи, но позже, когда тело Феи стало слабее и потеряло всю свою силу, Мэри пришлось обнимать ее, чтобы она не рухнула.

Когда последняя ветвь душевной ауры Феи исчезла, только тогда Мэри ослабила руки. Тонкое и нежное тело Феи было похоже на поникший кожаный мешок, который потерял весь воздух. Теперь она лежала неподвижно на земле.

Мэри сделала громкую отрыжку. Ее прекрасное лицо покраснело от избыточной жизненной силы. Они успела лишь мило улыбнуться Гриму, прежде чем она упала рядом с Феей. Она заснула!

Черт возьми! Это было действительно хлопотно, когда женщина сходила с ума! Не могла бы ты подождать, пока мы вернемся в башню, и наслаждаться, как только мы убедимся, что мы в безопасности?

Жалуясь про себя, у Грима не было выбора, кроме как взять Мэри одной рукой и а труп Феи другой. Затем он скомандовал Громовому Гиганту собрать трофеи.

Тело мертвого Псевдо-Адепта элемента Огня было разбросано; возможно, он найдёт полезные сокровища среди этого. Конечно, Грим хотел найти магические записные книжки.

Пока Грим был занят, кустарник недалеко от него, развалился, из-под него вырвался Снорлакс с огромной сумкой на спине: «Мастер, мастер! Есть еще несколько сокровищ под землей!»

Грим стиснул зубы и топнул ногами, а затем резко сказал: «Я скажу Каменной Змее помочь тебе. Собери всё, что можешь, у тебя всего пятнадцать минут!»

Змей поспешно открыл свой огромный рот и проглотил Снорлакса. После этого он поднял голову, прежде чем врезаться в землю, выкапывая огромную дыру и погружаясь в землю. Пробираясь сквозь все виды почвенных и горных пород, змей с невероятной скоростью бросился к второму подземному этажу.

С бушующей энергией, которая снизу, потеряться было невозможно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 106**

Грим был слишком занят, чтобы определить, какие объекты были спрятаны в траве, например, какие из них были полезны, а какие нет. Пока он ощущал ауру элемента, он приказывал змею проглатывать объект вместе с грязью. Это сохранялось в желудке змеи и позже он идентифицирует их, когда они вернутся в безопасное место.

Пятнадцать минут спустя грунт вздрогнул, прежде чем разлететься. Вернулся Каменный Змей.

«Идем, быстро!» - чем больше вознаграждений Грим собирал, тем быстрее билось его сердце. Он вскочил в живот другого змея и немедленно покинул это место.

Через полчаса на разрушенном поле битвы неожиданно появилась причудливая темная фигура.

Благодаря своей сильной духовной сущности он шел легкими шагами, как блуждающая душа. Вскоре он остановился на том месте, где умерла Фея. Он почувствовал и опознал следы элементальной ауры в воздухе.

Для других остатки ауры не имели никакого значения, но они предоставили ему огромное количество информации и критических данных о поле битвы. Вскоре сцена за сценой битвы начали проигрываться в его голове и, в конце концов, собрались в полную картину.

Он не проявлял никаких эмоций в отношении насильственной битвы, которая только что произошла. Он даже поддерживал равнодушное выражение, когда понял, что в битве был убит Падший Псевдо-адепт. Тем не менее, его тело слегка дрожало, когда он увидел, что Грим приказывает Каменному Змею и забирает мертвое тело Феи. Страшный, яркий луч внезапно выстрелил из его глаз, которые были спрятаны за его опустившейся шляпой.

Поскольку самая ценная Фея исчезла, не было необходимости в том, чтобы это место продолжало существовать!

После озвучивания заклинания бесчисленные призрачные темные тени вырвались из его тела, вырываясь во всех направлениях в демонизированном лесу. Вскоре весь лес погрузился в мёртвую тишину, и никакой жизненной ауры уже не было.

Демонизированный лес стал тем, что существовало до этого. Это место снова станет мертвой зоной, где жизни бить не может!

Закончив все это, темная фигура просто исчезла в воздухе! На протяжении всего процесса ни одно живое существо не могло ощутить его присутствие, как если бы он был просто заблудшей душой.

............

Грим не пошёл обратно в Башню Адепта. А вместо этого, после того, как он вывел свою команду големов на поверхность, немедленно пробрался в хребет Кералы. Они нашли секретное место и выкопали пещеру. Только тогда они начали перебирать свои военные трофеи.

Первым объектом, который выплюнул змей, была Мэри, которая крепко спала, и Фея, ставшая мумифицированной.

Еще раз, Грим осмотрел Мэри. Она набила брюхо избыточным количеством крови могучего существа, и у нее не было выбора, кроме как спать, чтобы медленно переваривать энергию, содержащуюся в крови. Согласно оценке Чипа, после того, как он сделал сканирование Мэри, на этот раз она сорвала куш. Скорее всего, она продвинется до Псевдо-адепта.

Грим разместил толстое и теплое одеяло в углу пещеры и аккуратно положил Мэри поверх него. На ее лице была приятная и спокойная улыбка, ее румяные щеки выглядели как спелое яблоко, ее губы были сочными и нежными, а красивые ресницы двигались, как бабочки... Спящая Мэри демонстрировала редкий, нежный и безмятежный вид молодой девушки, поэтому Грим не смог сдержаться и поцеловал ее в лоб.

После, он перевел взгляд на труп Феи.

Потеряв поддержку бесконечной энергии и всю кровь, сморщенный труп Феи выглядел как увядшая сдутая кожа. Тем не менее, Розовые Доспехи, которые полностью покрывали её тело, и волшебный лук все еще были предметами, привлекавшими Грима больше всего. В предыдущем сражении эти два предмета доставили ему немало хлопот.

Держа волшебный лук в руке и проведя некоторое время, изучая его, Грим, наконец, услышал волнующий звуковой сигнал.

\*Бииип\* «Сканирование объекта завершено!

Найден волшебный лук. Подробная информация показана ниже: ... [опущено] ...

Поддаётся изменению!»

Грим был очень взволнован. Он облизнул губы и прищурился.

В своей первой битве с Феей Чип поверхностно просканировал основную информацию этого волшебного лука. Теперь он добавил более подробные детали. Ничего такого в этой информации. Единственное, что заставило Грима взволноваться, - это только что выданное Чипом заключение: волшебный лук поддавался изменению!

Поскольку Фея была единственным пользователем этого лука, энергетический спектр, используемый для выпускания световых стрел, тоже был элементом Растения. Это означало, что волшебный лук не может использоваться кем-то еще! Но теперь, поскольку Чип определил, что его можно менять, это означало, что энергетический спектр, используемый для управления можно изменить на элемент Огня или элемент Крови ...

Когда Грим подумал о том, как в будущих битвах он восседает на голове змея и обстреливает врагов световыми стрелами, просто двинув пальцами, Грим был полон энтузиазма.

Осторожно отложив волшебный лук в сторону, Грим пробормотал себе под нос: «Успокойся, успокойся... посмотрим, может там есть магический посох, который я смогу использовать. Если есть, я отдам этот лук Мэри. Если нет, хе-хе...»

Второй предмет, заимствованный у Феи, был Розовой Бронёй.

Грим хотел сохранить защитное снаряжение. Но при мысли о том, что когда Розовую Броню атакуют и его тело покроется бесчисленными розовыми стеблями, Грим не чувствовал никакой любви к ней. Черт возьми, взрослый мужчина, одетый в Розовые Доспехи и сражающийся с врагом... Подумав об этой своеобразной сцене, Грим просто не мог этого принять.

Неважно, просто отдай его Мэри после модификации!

У Феи было только эти два магических предмета. Это очень плохо.

После того, как Розовая Броня была удалена, маленькое тело Феи было обнаженным. Однако, потеряв питание своей крови, некогда шелковистая гладкая и сверкающая кожа высушилась и сморщилась, как у восьмидесятилетней старухи.

Хотя Фея была мертва, Грим все еще ощущал необычайную, сильную ауру, исходящую от всех ее органов. Должен ли он разрезать её на куски и собрать магические материалы? Или сохранить труп неповрежденным и найти способ максимизировать свою прибыль?

Грим колебался, прежде чем он решил отложить это на время. Он примет решение после консультаций с профессионалами.

Если бы он был учеником некроманта, он наверняка использовал бы труп Феи и создал мощный труп-робот. Тем не менее, поскольку он был жалким контролёром големов, ему будет тяжело выжать ценность этого демона уровня Адепта до последней капли!

Он приказал Чипу дать подробное и полное сканирование структуры тела Феи. После этого он извлек информацию о плоти и крови из некоторых критических частей её тела, и передал Чипу для анализа. Наконец, Грим начал перебирать другие военные трофеи.

Снорлакс, который внимательно слушал своего хозяина, аккуратно поставил перед Гримом огромную сумку. После открытия мешка бесчисленные красочные огни сразу же засияли на лице Грима, заставляя его закрыть глаза.

Камень Тени, Тигровый Глаз, Малахит, Зеленый Агат, Малый Лунный Камень, Изумруд, Топаз, Аквамарин, Кровь Старого Бога, Рубин, Опал, Сапфир, Лазурный Лунный Камень, Глубинный Перидот, Пламенный Спессарит, Золотой Гранит, Кровавый Камень, Камень Рассвета, Талассит, Ночной Глаз, Благородный Топаз, Камень Погребального Костра, Живой Рубин, Львиный Глаз, Багровый Камень Позвоночника...

Грим был переполнен эмоциями. Он твердо верил, что Фея была маньяком, охотившимся за драгоценными камнями. Почти каждый магический камень, о котором он когда-либо слышал, можно было найти в этой сумке. Любой драгоценный камень, извлеченный из этого мешка, можно обменять на десятки миль земель и крестьян в королевстве смертных. Камни более высокого качества можно обменять на титул Графа.

Но в глазах Ученика Адепта они были только расходными магическими материалами. Тем не менее, только официальные Адепты могли использовать эти дорогие магические материалы, не меняя выражения лица.

Грим поиграл с драгоценными камнями. Иногда он выбирал один и внимательно осматривал. В конце концов, он знал о большинстве этих магических камней из книг, но держать их в руке – это совсем другое.

Стоя рядом с Гримом, Снорлакс тоже тяжело дышал.

Глядя на красочное отражение этих драгоценных камней, он чувствовал, что становилось все труднее дышать плавно, а его сердце колотилось очень быстро.

Грим случайно выбрал несколько драгоценных камней, которые принесут максимальную пользу, затем указал на оставшиеся драгоценные камни и сказал: «Забирай остальные. Можешь взять 1/3 из них. Это ваша награда за это приключение. Сегодня ты отлично поработал, особенно лазейка, которую ты оставили на волшебной палочке контроля, она была блестящей. Ты заслужил все это!»

После того, как он услышал, что сказал Грим, зеленое лицо Снорлакса дрогнуло. Прежде, чем улыбка расцвела на его лице, его глаза свернули, и он упал в обморок.

Грим покачал головой. Не обращая внимания на своего миньона, который только начал показывать свою ценность, он продолжил смотреть сквозь камни. Очень скоро он вытащил огненно красный волшебный скипетр, который выглядел так, как будто он был сделан из Огненного Коралла, найденного на дне океана.

Скипетр Огненного Лорда!

Грим сразу почувствовал скрытую в нём энергию Огня. Прежде чем он положил на него руку, Грим также почувствовал, как горит огонь. Однако когда он схватил скипетр, тепло исчезло. Скипетр стал теплым и приятным, а в его тело потек теплый поток энергии.

В то же время сбор энергии Огня в теле Грима начал бушевать. Он стал в три раза активнее, чем раньше.

«Чип, просканируй Скипетр Огненного Лорда!»

\*Бииип\* «Задача принята! Начало сканирования... \*Бииип\* «Операция завершена. Результат сканирования следующий:

Объект: Скипетр Огненного Лорда

Атрибут: Огненный элемент

Вторичные навыки: Носитель Дополнительной Устойчивости к Огню (промежуточный). Невосприимчивость к любым повреждениям элемента Огня. Быстрые Заклинания (Огненный элемент)

Способность: Щит Инферно (3 раза в день), Призыв Огненного Божества (уровень Псевдо-адепта) (1 раз в день)

Дополнительные функции: при установке поверх специального магического алтаря, его можно использовать для создания небольшого канала телепортации на Плоскость Элемента Огня. Способность призвать Огненное Божество (уровень Псевдо-адепта) каждый день без какого-либо потребления, или два Огненных Гиганта (уровень Продвинутого Ученика), или пять Лавовых Гончих (уровень Промежуточного Ученика), или десять Огненных Духов (Уровень Начинающего Ученика).

Эти существа Огненного элемента не могут выходить за пределы 1000 метров от магического алтаря. Как только скипетр Огненного Лорда будет убран с алтаря, все существа Огненного элемента будут возвращены на их первоначальную плоскость»

Ух... Грим выдохнул.

Этот скипетр был намного сильнее его первоначальной оценки!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 107**

Это был мощный магический предмет, он словно специально был сделан для Грима.

Грим держал скипетр Огненного Лорда в руке и постоянно осматривал его. Он едва мог оторваться от него.

Скипетр состоял из трех частей: хвоста, тела и головы. У него было тело одного метра, полностью изготовленное из яркого огненно-красного материала. Хотя он сиял, он был теплым на ощупь, и его было комфортно держать в руке.

Магический драгоценный камень без атрибута был вставлен в хвосте скипетра. Очевидно, это был дизайн, позволяющий поместить скипетр на Огненный Алтарь. На голове скипетра были выгравированы три Огненных Дракона. Сердце Огненного Лорда было помещено посередине, где встречались три головы драконов.

Это был уникальный магический драгоценный камень из Плоскости Элемента Огня и обладал нитью Источника Энергии Огненного Элемента. С помощью этого магического драгоценного камня носитель скипетра будет иметь способность к огнестойкости. Конечно, огонь, упомянутый здесь, должен быть обычным огнем естественной среды, а не стихийным огнем, созданным магическими заклинаниями.

Просто держа в руках скипетр Огненного Лорда, Грим сможет принять ванну в бассейне магмы вулкана.

Повозившись с ним, Грим с неохотой положил его в пояс для хранения на талии. Отныне он, наконец, завладел подходящим магическим предметом для себя. Неудивительно, что Фея только хранила этот необычный предмет, а не использовала, поскольку спектр элементов был совершенно иным, чем у неё!

Грим снова взглянул на кучу драгоценных камней, и на этот раз он вытащил два странных предмета: пробирку с таинственным фиолетовым зельем и магическую книгу, на которой была нарисована отвратительная призрачная голова.

Грим поднял таинственную пробирку пальцами, откупорил ее и слегка понюхал. Острый запах, как смесь рыбы и перца резко ворвался ему в ноздри. Пробирка была наполнена магическим зельем фиолетового цвета. После встряхивания, зелье начало испускать фиолетовое свечение.

Зелье Усиления Родословной?

Глаза Грима засияли. Он не выдержал и приложил крошечную точку фиолетового зелья к губам кончиком пальца. Через короткое мгновение Чип дал подтверждающий ответ.

Зелье Усиления Родословной.

Возможно, для Грима, который стремился идти по пути Адепта Элементия, этот предмет не будет слишком полезным. Но для Мэри или других учеников, которые пошли по пути Родословной, это бесценное сокровище. Его самая большая ценность заключалась в том, что он мог обеспечить предварительную очистку родословной ученика, позволяя ученику сделать шаг ближе к источнику их родословной.

Поэтому, подтвердив ингредиенты зелья, не говоря ни слова, Грим немедленно вылил его в рот Мэри. В конце концов, Мэри использовала сон, чтобы переварить нарастающую энергию крови Феи. Другими словами, это была также эволюция врожденного таланта ее родословной вампиров. Поэтому, если она получит внешнюю помощь в этот момент, это, без сомнения, облегчит прорыв!

Пожирание крови более сильных существ было эффективным методом для улучшения уровня вампира, в то время как Зелье Усиления Родословной еще больше стимулировало эволюцию вампира. С этими двумя факторами, дополняющими друг друга, это будет огромным толчком для Мэри. Поэтому, вылив всё зелье в рот Мэри, Грим взволнованно потёр ладони, а его разум наполнился ожиданием.

Он просто не мог дождаться, чтобы увидеть, как будет выглядеть Мэри, после того, как улучшится ее общая сила и родословная!

Покончив с Зельем Усиления Родословной, Грим успокоился и начал тщательно изучать магическую книгу.

Когда он пристально посмотрел на ужасающую призрачную голову, нарисованную на обложке книги, бледный белый туман внезапно рассеялся из книги, и голова-призрак ожила.

Это было ужасное и кровоточащее призрачное лицо, прятавшееся в тени, так что никто не мог видеть выражение на нем, поскольку зрение притуплялось туманом. В голове Грима появился странный, неясный и почти неслышный голос.

«В соответствии с древней волей, строго следуя принципу эквивалентного обмена! Мальчишка, который идет по пути Адепта, хочешь получить могущественные и таинственные знания из древней эпохи? Тогда быстро открой меня!»

Грим был слегка шокирован.

Он слышал эту магическую книгу, которая имела собственное сознание. Большинство из них были созданы Адептами древней эпохи. Внутри этих книг было возможно найти какое-то уникальное заклинание или таинственное знание, о котором никто не знал. Конечно, это может быть и шутка, оставленная древним Адептом. Были даже забавные, настоящие истории об официальных Адептах, которых обманывали такие шалости!

Чтобы открыть такие магические книги, защищенные духом демона, нужно было не только следовать воле, оставленной предыдущим владельцем книги, также нужно было выполнить неуместные просьбы, выданные духом демона. Поэтому это была «справедливая торговля», которая действительно зависела от удачи человека.

«Почтенный дух демона, если я хочу прочитать содержание этой книги, какую цену я должен заплатить?» - Грима не проведёшь хитроумными высказываниями, вместо этого, он задал главный вопрос.

Из того, что знал Грим, там упоминалось, что когда Ученики Адепта с недостаточной общей силой находили книгу демонического духа, они не могли дождаться и сразу открывали ее, они не могли предугадать, чем ни за это заплатят и было уже слишком поздно! Мало того, эти несчастные ребята не только не изучали древние магические заклинания, они даже платили ценой своей драгоценной жизни!

Поэтому в основном кодексе практики для Учеников Адептов, когда они натыкались на живых существ внешнего мира или демонический дух, они должны были быть очень осторожны в любом выборе, который они сделают. Как только они попали в ловушки слов этих существ или были связаны обязательным контрактом, убить себя было, по сути, самым легким последствием. Самым страшным было то, что их душа станет трофеем этих тварей.

В аспекте игры с чужой душой этих демонических духов можно было даже сравнить с мощным существом, таким как официальный Некромант.

Возможно, осознав, что его маленький трюк был обнаружен Гримом, ужасное призрачное лицо повяло: «Как и ожидалось, ты скучный парень. Разве ты не хочешь изучить древние магические заклинания и таинственные знания? К чему эти скучные вопросы!»

«Почтенный древний дух демона, ответьте мне на мой вопрос!»

«Хорошо, хорошо! Если хочешь прочитать эту книгу, тебе нужно дать мне 15 очков твоего Телосложения... » - голос духа демона становился все ниже и ниже. Последние несколько слов звучали так расплывчато, будто это был храп кота. Грим почти не слышал, что он сказал.

Грим покрылся холодным потом, он еле сдерживался от того, чтобы бросить книгу в сторону.

Черт возьми, 15 очков Телосложения!

Неудивительно, что эта книга не открывалась Феей. Предположительно, даже она пожалела 15 очков Телосложения. У Грима было всего три очка. Если бы он случайно открыл эту книгу, обязательный договор между ним и книгой сразу бы вступил в силу. И поскольку он не мог выполнить требование контракта, не говоря уже о чем-либо еще, единственным последствием была бы неизбежная смерть с извлечением его души!

Когда Грим поднял книгу и хотел бросить ее в угол пещеры, поток данных, переданных от Чипа, остановил его движение.

Перед ним были четко представлены последние несколько туманных слов, озвученных демонической книгой.

«... или заменить на что-то с эквивалентным значением!»

Это было произнесено на древнем языке «Амарр» и со странным тоном. Возможно, большинство целей, с которыми он когда-либо разговаривал, были обмануты этим мелким трюком.

Хотя древние Адепты заставляли демонических духов охранять наследие их знаний и устанавливали для них самые строгие правила, если новички выполнили требования для чтения книги, дух демона должен был следовать воле Адепта и передать знания, ничего не скрывая. Но независимо от того, насколько строгие правила, хитрый дух демона всегда мог найти обходное решение. Этот дух обнаружил лазейку в контракте, это не только увеличило требование к чтению, но также скрыло самое важное правило контракта.

Да, даже если этот древний Адепт ожил, он не смог бы обвинить дух демона в нарушении договора. Он действовал согласно контракту между ним и древним Адептом! Что касается того, можете ли вы понять древний язык Амарра, это не имеет никакого отношения к духу демона! Это вы не справились.

Грим вытер холодный пот со лба и серьезным тоном сказал призрачному лицу: «Почтенный дух демона, пожалуйста, скажи мне, что это за альтернативные требования. Я хочу их рассмотреть!»

Призрачное лицо на обложке книги внезапно стало сердитым, свирепо пуская рык на Грима. Однако когда Грим обо всём догадался, он просто сузил глаза и наслаждался выступлением демона.

Понимая, что угроза была неэффективной, и его предыдущий мелкий трюк был раскрыт, он знал, зайдя дальше, он может спровоцировать ужасный древний договор. Оставшись без альтернативы, лицо призрака назвало Гриму настоящие требования к прочтению книги.

«С 15 очками Телосложения ты сможешь полностью контролировать эту магическую книгу. С 8 точками ты можешь прочитать все содержание этой книги. С 5 очками можешь прочитать любой контент, который ниже уровня Адепта, 3 очка позволят изучать специфическое магическое заклинание, 1 очко выдаст случайное магическое заклинание»

«Альтернатива, я спрашивал об альтернативе! Какие объекты можно использовать в качестве замены?»

«Драгоценные камни, магические материалы, любые таинственные знания, которые не входят в эту книгу... все и вся. Если они связаны с магическим заклинанием, все они могут стать заменяющими объектами, но требуемой суммы будет много!»

«Как насчет этого?» - Грим попытал удачу, поставив Изумруд поверх магической книги.

Это был большой Изумруд размером с человеческое сердце. Он стоил по меньшей мере 230 волшебных кристаллов на рынке Адепта.

«0,3 Телосложения»

Ответ, данный духом демона, потряс Грима.

Если рассчитывать на основе этого, то, если он хочет получить полный контроль над этой книгой, 15 очков Телосложения будут эквивалентны двенадцати тысячам кристаллов! Возможно, для официального Адепта эта цена была ничем, но для учеников, которые постоянно нуждались в ресурсах, это была просто астрономическая цифра.

Уголки глаз Грима дрогнули. Он наклонил голову и посмотрел на кучу драгоценных камней, которых, как он думал, было много. Но теперь он почувствовал, что даже если у него их будет больше, этого всё равно недостаточно.

Поместив книгу демонов на землю, Грим начал накладывать на нее магические драгоценные камни. Каждый раз, когда он клал один драгоценный камень, дух демона говорил ему маленькую цифру.

Камень Тени, Тигровый Глаз, Малахит, Зеленый Агат, Малый Лунный Камень, Изумруд, Топаз, Аквамарин, Рубин, Опал, Сапфир, Лазурный Лунный Камень, Пламенный Спессарит, Золотой Гранит, Камень Рассвета, , Благородный Топаз, Живой Рубин…

После накопления магических драгоценных камней цифры в конечном итоге достигли 11. Остальные драгоценные камни были высшего класса. Например, Кровь Старого Бога, Кровавый Камень, Глубинный Перидот, Камень Рассвета, Таласит, Ночной Глаз, Львиный Глаз, Багровый Камень Позвоночника. Все они были драгоценными камнями, которые Грим не хотел отдавать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 108**

Грим колебался, затем махнул рукой, приказывая Каменной Змее углубиться в пещеру, чтобы выплюнуть огромное количество грязи, гравия, сорняков, сломанных лоз и других обломков. Впоследствии он начал тщательно рыться в грязной куче, чтобы найти магические предметы, оставленные Псевдо-адептом элемента Огня.

Снорлакс давно проснулся и сидел на корточках рядом с Гримом, помогая ему справиться с грязной работой.

Перешерстив всю кучу, Грим нашел три предмета.

Одним из них было ожерелье, которое позволяло мгновенно развязать Пламенные Шары, а другим - браслет, который повышал эффективность медитации Огненного элемента, а последний из них был магическим посохом из Огненного Коралла.

Поскольку эффекты всех трех магических предметов были для учеников Огненного элемента, они были пригодны и для Грима. Однако, поскольку он нашел Скипетр Огненного Лорда, они не принесут ему этих огромных преимуществ.

Сжав зубы, Грим поместил все три магических предмета поверх книги.

«14 очков» - число, объявленное демоническим духом, заставило Грима сжимать челюсть.

Нужно ещё!

Грим обыскал свой пояс на талии, но не мог найти ничего другого, что бы подошло. Что касается остальных предметов, он не хотел отказываться от них!

Пока он раздумывал, в кучу камней упал Опал размером с яйцо.

«15 очков, ты достиг верхнего предела для раскрытия книги демонического духа. Сейчас книга откроется!» - вскоре на обложке книги начали появляться многочисленные магические массивы. После едва слышимого бормотания, массивы распались и исчезли вместе с этими драгоценными камнями и магическими предметами, которые использовались в качестве предметов-заменителей!

После того, как лицо призрака постепенно исчезло с обложки книги, появился реальный облик этой магической книги.

Грим удивленно посмотрел на Снорлакса, у которого на лице было болезненное выражение. На лице Грима появилась улыбка. Он похвально кивнул, прежде чем переключить свое внимание на магическую книгу.

Первоначально эта книга называлась книгой демонического духа, потому что вся книга была скрыта духом демона, и нужно было выполнить основное требование, чтобы прочитать ее. Согласно древнему контракту, дух демона принял военные трофеи и исчез из этого мира.

Книга была с черной обложкой и из кожи. Углы были в золотой рамке, придавая ей достойный, древний облик. Грим попытался взвесить её в руке, хотя книга была на тридцать страниц, она весила от трех до четырех килограммов.

Когда Грим использовал свой палец и осторожно погладил довольно грубый твердый переплет, название книги сгустилось из зеленоватого пламени. Оно было написано на древнем языке Амарр - Тайный Свиток Вуду.

Когда Грим раскрыл книгу, чувство родства сразу же заполнило его разум. Ему даже не нужно было листать страницы своими руками, так как, когда он проник в Свиток Вуду своим Духом, книга начала переворачивать страницы сама по себе и останавливалась на любой странице, к которой Грим проявил интерес.

Грим был потрясен содержанием книги.

Весь Свиток Вуду был просто энциклопедией вуду, составленной древним Адептом. От возникновения вуду до преобладания вуду, записей различных церемоний вуду и подробного процесса создания куклы вуду...

Помимо обширных знаний о вуду, она также включала множество странных и непредсказуемых проклятий вуду с древней эпохи. Например, Котёл Бедствия, Проклятие Родословной, Заклинание Великой Эпидемии, Поцелуй Смерти, Дух Мора... Уже одни названия могли поднять волосы дыбом, но их метание было удивительно простым. Используемые материалы не были редкостью или дорогостоящими материалами, это были люди.

Чтобы быть более точным, метание требовало большого количества людей, включая их души и плоть!

Весь Свиток Вуду, казалось, учил, как использовать простейший метод создания Котла Бедствия. Затем, как использовать Заклинание Великой Эпидемии, чтобы принести смертельную эпидемию, которая может уничтожить все живое на всем континенте. После этого, собрав все варианты эпидемий и объединив их вместе, чтобы произвести могучий Дух Мора.

И этот Дух Мора будет самым сильным воином, работающим на владельца этого секретного свитка.

Мор мог бы нанести ущерб всему, куда бы он ни пошел, из-за него смерть распространялась по всей земле. Любые живые существа без надлежащего оборонительного магического заклинания не смогут противостоять вторжению этого чудовища.

Начиная с древней эпохи, Дух Мора был лучшим агентом в войне и использовался Адептами для борьбы с Плоскостями низшего класса. Для малогабаритных Плоскостей им просто нужно бросить на них Дух Мора, и они соберут урожай за месяц. Вся Плоскость наполнится воющими душами, которые блуждали повсюду, и они могли захватить любые материалы и ресурсы, которые хотели. По сравнению с отправкой большой армии Адептов, чтобы уничтожить врагов и подавить восстание местных жителей, этот метод экономил много времени.

Однако этот метод был слишком злым, и часто он вызывал сильную реакцию со стороны Воли Плоскости, в которую вторгались. В конце концов, Воля Плоскости была собранием воли всех предметов и живых существ. Когда все живые существа на Плоскости были уничтожены, Воля Плоскости гибла. Поэтому те, кто обладал Духом Мора, часто получали проклятие от Воли Плоскости, которая гибла и становилась врагом этой конкретной Плоскости.

Как только Адепт был помечен как враг, его отвергали все Плоскости, включая Планету, где он родился и вырос. И когда он входил на случайную Плоскость, его сразу же встречали гневом всего живого. Все живые существа в пределах конкретной Плоскости атаковали его, не опасаясь смерти, и останавливались только когда одна сторона будет мертва!

Поэтому, когда он держал в руке оружие массового поражения, даже Грим больше не мог успокоиться!

Он связал свой разум со Свитком Вуду, попросив Чипа сделать идентичную копию содержания, а затем приказал ему организовывать и анализировать данные. Он хотел знать, найдёт ли Чип что-то подходящее для него из этих древних магических заклинаний вуду.

Как только Грим установил более глубокую духовную связь со Свитком Вуду, к его удивлению, он узнал, что этот Свиток Вуду может быть использован как книга магического заклинания. Он мог сохранить шесть духовных моделей магического заклинания в секретном пространстве книги. Это также означало, что пока он держал книгу в руке, у него было шесть бесплатных магических заклинаний, которые он мог мгновенно метнуть.

Конечно, он должен был сначала сохранить духовные образцы этих шести магических заклинаний в книге.

Черт, разве это не похоже на кэш в его Чипе, но потусторонняя версия?

В этот момент Грим почувствовал уважения к тем древним Адептам. Хотя они сражались в одиночку, и у них не было полной системы образования, которая позволяла медленно накапливать знания, как это было сделано на Земле, с небольшой крошечной искрой в сознании случайного и неизвестного гения, они могли создать таинственное пространство, подобное этому, которое выглядело как передовая технология из современного мира.

Первоначально он думал, что он единственный, у кого была техника, чтобы укреплять магические заклинания и сохранять свои духовные модели. Но, судя по тому, что он только что обнаружил, этот таинственный мир действительно имел подобную технику. Единственное различие заключалось в том, что, когда использовалась духовная модель, хранящаяся в таинственном пространстве книги, она исчезла, и ее снова нужно было бы повторно вводиться, прежде чем опять использовать. Основываясь только на этом, это было не так эффективно, как кэш в его Чипе.

Похоже, что у него будет дополнительное магическое снаряжение - чрезвычайно мощное устройство заклинаний!

В будущем, сражаясь с врагами, не используя Дух, Грим мог использовать преимущество мгновенного метания из устройства заклинаний, и обстрелять врага.

Подумав об этом, Грим был взволнован.

Он нашел серебряную цепочку длиной в полметра в своем кармане и связал магическую книгу вокруг талии. В итоге, он был очень доволен результатами.

Что касается тайны, Грим не беспокоился.

Он полностью овладел этой книгой, и у нее была постоянная скрытая связь с его духом. Таким образом, даже если она попадёт в руки другого, он увидит лишь пустые страницы. Без разрешения Грима никто не мог прочесть содержание книги.

Снорлакс тоже был занят. Он продолжал искать в грязной куче, которую выплюнул змей. В конце концов, его тяжелая работа действительно окупилась, потому что он нашёл нечто удивительное.

Частичный фрагмент истинной формы Феи!

Среди сломанных кусков высушенной коры дерева можно было найти липкую зеленую жидкость и странные сломанные части того, что выглядело как внутренние органы человека. Похоже, что во время эволюции истинной формы Феи произошла какая-то неожиданная мутация.

Однако когда Грим взял эти фрагменты в руки и внимательно посмотрел на них, его разум сразу же заполнился серией сообщений от Чипа.

\*Бииип\* «Обнаружены уникальные активные молекулы гена родословной, данные сохранены ...»

\*Бииип\* «Обнаружены уникальные активные молекулы гена родословной, данные сохранены ...»

\*Бииип\* «Обнаружены уникальные активные молекулы гена родословной, данные сохранены ...»

......

......

Грим наполнился нескрываемым благоговением.

Дело не в том, что Чип потерпел крушение и сообщения продолжали повторяться, а в том, что каждое новое напоминание означало, что Чип нашел еще один новый родословный ген во фрагменте истинной формы Феи. В итоге было найдено в общей сложности двадцать семь новых генов родословной. Открытие внезапно заставило Грима почувствовать, что что-то не так.

Лидер демонов, который оказался в ловушке. Где он вступил в контакт и поглотил так много генов родословной? В конце концов, среди Учеников Адептов эти гены были бесценными сокровищами, которые нельзя было купить за деньги! При помощи всего лишь маленькой бутылки очищенной родословной предка любой ученик мог выйти на широкую дорогу Адепта Родословного.

Двадцать семь новых генов родословной также означали, что Фея когда-то пожрала двадцать шесть существ, обладавших мутировавшими генами родословной! Могут ли быть двадцать шесть учеников Родословной разных видов, которые посетили демонизированный лес и были там убиты?

Конечно, это было невозможно!

В регионе Дагон было невозможно найти двадцать шесть разных видов.

Итак, как эта Фея достигла того, что даже официальному Адепту было бы трудно сделать?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 109**

Взволнованный и паникующий Грим глубоко задумался.

У него было ощущение, что он непреднамеренно вторгся в опасную область, в которую он не должен был вступать вообще!

Фея не могла поглотить так много генов родословной, просто опираясь на свои собственные способности. Таким образом, есть только одна возможность: фрагменты генов родословной хранятся в Башне Адепта. Когда это место было оставлено Падшими Адептами, Цветок с Человеческим Лицом, которому повезло выжить, поглотил другие гены родословной, и таким образом превратился в фею уровня Адепта.

В конце концов, из-за могущества родословной Адепта и силы семьи, стоящей за ним, на всем континенте Адептов, любое поведение, которое приводило к краже родословной Адепта, было запрещено, а также любые исследования, связанные с этим, также были полностью запрещены. Поэтому, что в Башне Адепта, построенной Падшими Адептами, Грим нашел след стольких генов родословной, возможно ... за этим скрывался серьезный секрет!

По инстинкту, первое предположение Грима состояло в том, что Падший Адепт второго класса Придка провел секретный эксперимент, связанный с искусственными родословными. И было вполне возможно, что это предположение было реальным! В конце концов, для Адепта первого класса проведение любых исследований, связанных с родословными, было практически невозможным.

Но чем глубже Грим копался в этом деле, тем мрачнее он становился.

Мог ли Падший Адепт второго класса провести полное исследование родословной в таких огромных масштабах один?

В конце концов, Родословные Ученики были высококачественными ресурсами, которые искали кланы разных размеров. С ними обращались намного лучше, чем с Учениками Элемента, Учениками по Очищению Тела и Углубленными Учениками. Если двухзначное число Родословных Учеников были убиты или пропали без вести в районе Дагона, долгое время никто не мог успокоиться.

Тем не менее, Грим был здесь довольно долгое время, но он никогда не слышал никаких новостей об этом.

Может ли это означать, что Падший Адепт второго класса блестяще справился с этим вопросом и сохранил его в тайне, или был неизвестный, но мощный клан, который скрывал это? В регионе Дагон несколько небольших семей Адептов не смогли бы такого достичь; даже большие семьи не смогли бы держать этот вопрос в секрете.

Если так, то единственной возможностью было ...

Грим повернулся, глядя в сторону Башни Адепта Подземной Пещеры. Внезапное осознание расцвело у него в голове.

Только Ассоциация Жентарима имела возможность покрывать такие дела, не допуская утечки!

Основываясь на этом предположении, цель проектирования Подземной Пещеры наводила на размышления…

На первый взгляд казалось, что несколько Падших Адептов бежали в Подземный Мир, ввязались в партизанскую войну и сражались с поверхностными Адептами за редкие и драгоценные ресурсы. Но если взглянуть с более высокой точки зрения, это место выглядело как зона конфликта, специально созданная кем-то, со скрытой целью обучения своих миньонов в постоянных сражениях.

Если бы Адепты более высокого класса, которые управляли этим регионом, действительно имели эгоистичный мотив и использовали шанс тайно проводить запрещенные исследования, на самом деле это бы прикрыли уважительной причиной. В конце концов, место пребывало в постоянной войне. Время от времени многие ученики гибли. В лучшем случае люди чувствовали жалость к их смерти, но было тяжело связать их смерть с чем-то другим.

Если бы Грим был истинным вдохновителем этого, ему просто нужно было назначить больше Родословных Учеников при объявлении обязательной миссии, а затем нарочно создать конфликты во время их миссии. При этом смерть Родословных Учеников станет вполне обоснованной, и никто не заметит ничего подозрительного.

Грим вспомнил, что среди десяти человек в его команде обязательной миссии четверо были Родословными Учениками, включая Мэри. Из двух Продвинутых Учеников, которые были мертвы, Шила была Родословным Учеником. Кроме того, Леди Демоническая Лоза, убитая Гримом, также была Родословным Учеником.

Перед этим он никогда не чувствовал ничего плохого. Но, подумав теперь, как у превосходных существ среди учеников одного уровня, смертность Родословных Учеников была чрезвычайно высокой! Это подсказывало ему, что что-то не так.

А как они поступят с Гримом, аутсайдером, который случайно вторгся в их секретное поле экспериментов? Неужели они назначат ему чрезвычайно опасную обязательную миссию и убьют его в подземном мире? Или, может быть, вдохновитель решит эту проблему лично, убив Грима сразу и закрыв ему рот? В конце концов, он был просто Промежуточным Учеником, у которого не было опыта, и никто не будет противостоять Адепту второго класса за смерть простого ученика!

Грим достал нагрудный знак, который представлял семью Байрона, которую ему дал Адепт Ангус, и осторожно приколол его к груди. Впервые он понял огромную пользу от поддержки семьи Адепта!

............

Спустя час, когда Грим, несущий спящую Мэри и Снорлакс, который нес огромный мешок на спине, подошли к входу в Башню Адепта, их блокировал магический голем.

Без объяснений их доставили в огромную секретную комнату на девятом этаже Башни Адепта.

Их приветствовал молодой Адепт, который выглядел всего на несколько лет старше Грима. У него было красивое лицо и высокое и сильное тело. На нем была роскошная одежда Адепта с заостренной шляпой на голове. Он испускал юношескую ауру, которая казалась довольно странной.

Если бы не сильное духовное давление, едва выделявшееся из его тела, возможно, Грим подумал бы, что этот Адепт был замаскирован под ученика. Но когда он ощутил чистую и сдержанную духовную волну, Грим сразу почувствовал, что смотрит на ослепительное солнце, от которого него болят глаза. Под ярким излучением он почти превратился в слепого.

Грим сразу опустил голову, слегка наклонился и выразил свое уважение. В то же время он тихо распустил Огненный Элементий и закрыл глаза. Только тогда он почувствовал, что боль в его глазах немного облегчилась. В его объятиях, спящая Мэри, будто почувствовав какую-то угрозу, беспокойно зашевелилась и зарылась своим прекрасным лицом в руки Грима.

В то же время Снорлакс, который стоял за Гримом, сжался от страха, лежа на земле лицом вниз и не решался встать.

Как у демона, чувство опасности Снорлакса было выше по сравнению с людьми, поэтому духовное давление, которое он ощущал, было намного сильнее.

Это был простой конференц-зал; деревянный стол и стулья, расположенные внутри, никогда не красились, поскольку у них был оригинальный цвет дерева.

Молодой, злобный Адепт сидел на одном из стульев, держа в руке чашку горячего напитка. Он был не кем иным, как Адептом второго класса, который контролировал эту Башню Адепта, Мастер Андре.

В конце концов, он был в странном мире, который полностью отличался от Земли в его предыдущей жизни. Хотя внешний вид, поведение и привычка людей здесь были довольно похожи на средневековую Европу на Земле, все еще была огромная разница. Самым очевидным отличием были их имена.

В памяти Грима у европейцев всегда были сложные имена, которые использовались для обозначения происхождения их семьи. Но в этом мире, где сильные получили власть, влияние семьи было ослаблено. Здесь был новый тип семьи, который был создан вокруг мощного Адепта.

Как правило, лидер семьи не был самым сильным, а был старейшиной семьи, который был экспертом в управлении своей территорией. Направление развития семьи фактически было в руках Адептов более высокого класса, которые прятались за занавесом и обладали мощными способностями.

Адепт и семья были похожи на деревья, которые поддерживали друг друга; когда семья была сильной, Адепт семьи стал бы лозой, которая паразитировала на дереве. И как только Адепт становился сильнее, семья, в свою очередь, становилась принадлежностью Адепта, позволяя ему требовать все, что захочет.

Поэтому у многих могущественных Адептов не было фамилии. Напротив, его семья удостаивалась чести брать его имя, как своё семейное. Это была обратная зависимость.

С первого дня, когда Грим прибыл в Башню Адепта подземной пещеры, он запомнил имя мастера Андре. Но с его статусом и положением у него не было шансов встретиться с таким могучим существом.

По-видимому, сегодня явно было исключение!

Поэтому Грим опустил голову, и спокойно ждал, проявляя уважение.

Спустя долгое время, после того, как Адепт Андре закончил с горячим напитком в руке, он осторожно поставил чашку и взглянул на Грима.

Не поднимая головы, Грим почувствовал острый взгляд. Это не означало, что Адепт Андре был Адептом Огненного элемента, но энергия элемента, пропитывающая его глаза, была слишком плотной. Когда он перевел взгляд на Грима, внезапное увеличение плотности элементов нанесло ему элементный урон.

Вот почему Гриму казалось, что он горит!

«И недавно побывал в Подземном Мире?» - наконец сказал Адепт Андре.

Тело Грима слегка дрожало. Он сказал: «Да, Мастер. Я только что вернулся из Подземного Мира!»

«Ты что-нибудь нашел?»

Грим немного пошевелил головой, как будто он попытался поднять голову, но быстро сдержал импульс.

«Да, Мастер, нашел!»

Выражение удивления появилось на лице Грима. Понятно, что он был озадачен тем, почему Адепт второго класса проявил интерес к Промежуточному Ученику. Конечно, Грим специально напустил на себя такое выражение!

С мощным Духом Адепта второго класса, возможно, вся Башня Адепта находилась под его контролем и чувствами. Поэтому, хотя Грим опустил голову, любые изменения на его лице все равно почувствовал бы Адепт Андре.

Гриму пришлось устроить настоящее шоу!

С того момента, как он вошел в башню, Грим гипнотизировал себя, маскируясь под незадачливого мальчика, который ничего не знал.

В конце концов, информация, которую он получил ранее, основывалась на сборе данных, обобщении информации и анализе мощного Чипа. Если бы какой-нибудь обычный Ученик Адепта захотел достать скрытый секрет из тела Феи, возможно, ему понадобилось бы использовать оборудование из Лаборатории Алхимии.

Поэтому, если Грим хотел снизить риск, с которым он столкнулся, ему нужно было притвориться, что он ничего не знает о тайне!

Кроме того, Грим пытался тайно выведать у Снорлакса, но гоблин не знал об экспериментах в области родословной. У него даже не было представления о том, как она обладала такими причудливыми способностями.

Это укрепило решение Грима прикидываться дурачком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 110**

«Что ты нашел? Покажи мне» - приказал Адепт Андре.

Без всяких колебаний Грим почтительно поклонился и осторожно положил Мэри на пол рядом с ним. Затем он обернулся и попросил Снорлакса принести сумку. Но его приказ уже потерял свою эффективность, поскольку Снорлакс рухнул на пол и не мог встать.

Оставленный без другого выбора, Грим подошел к огромной сумке и тяжело потащил ее в центр зала. Он открыл сумку и высыпал все на пол.

Сразу же на землю выкатились драгоценные камни, магические камни и исключительно спроектированные Розовые Доспехи и волшебный лук. Между тем тело Феи, которое выглядело, как потертый кожаный мешочек и сломанные стебли её истинной формы были смешаны между ними. Похоже, они не прошли никакой сортировки.

Глядя на это, Адепт Андре, который выглядел как злой юноша, сузил глаза, показывая возбуждённое выражение. Но когда он посмотрел на яркий нагрудный знак на груди Грима, улыбка на его лице усилилась, а угнетающая атмосфера мгновенно исчезла.

«Лидер демонов уровня Адепта! Не ожидал, что Промежуточный Ученик, как ты, сможет добыть трофей такого уровня, неудивительно, что Ангус был так нетерпелив, чтобы взять тебя в свою семью!»

«Все это из-за заботы, которую проявил Мастер Ангус. На самом деле, мы победили эту благодаря Мэри; она рисковала жизнью. Кроме того, нам помогли несколько Падших Псевдо-адептов!» - на лице Грима сразу появилось возбужденное выражение. Не дожидаясь, когда Мастер Андре задаст вопросы, он начал подробно рассказывать о битве в демонизированном лесу.

Он понятия не имел, знал ли этот Адепт Андре правду о том, что произошло в Подземном Мире. Из осторожности Грим решил не врать, и рассказал весь процесс, выражая, как он гордился участием в такой невероятной битве.

Это было редкое явление, так как Адепт Андре терпеливо и внимательно слушал все, что говорил Грим. Время от времени он качал головой в похвалу.

Гриму удалось сразиться с демоном уровня Адепта за час, используя некоторые трюки, он даже вовлёк нескольких Падших Псевдо-адептов, в бой и в конечном итоге стал последним победителем, который всех разграбил. Честно говоря, такое хитрое планирование и стратегия у Промежуточного Ученика ясно показывало его удивительную способность контролировать поле битвы.

«Ты нашёл это после убийства демона уровня Адепта?» - глаза Адепта Андре задержались на магической книге, привязанной к талии Грима. Только после того, как Грим вытащил странный, огненно-красный скипетр, его выражение немного расслабилось: «Это Скипетр Огненного Лорда! Неплохо, с твоей близостью к огню, в настоящее время этот скипетр - идеальный магический предмет для тебя!»

Андре опустил голову и задумался, а затем сказал: «Мне нужны материалы для эксперимента, над которым я сейчас работаю, поэтому я куплю все твои военные трофеи. И поскольку ты рисковал своей жизнью, чтобы найти все эти предметы, я не буду искать прибыли за счет тебя. Вот несколько предметов, ценность каждого выше твоих магических материалов. Ты можешь выбрать, какой хочешь»

После взмаха руки Адепта Андре, хотя она была смешана с другими военными трофеями, труп Феи и фрагменты ее истинной формы начали взлетать в воздух. В одно мгновение их бросили в темный разрыв, который внезапно образовался в воздухе. После того, как они исчезли, из разрыва вылетели три маленьких пузыря, каждый из которых содержал причудливый предмет.

Один из них – колба размером с человеческую ладонь, содержащая загадочное светло-голубое зелье.

Другой - пара красных крыльев. Они отливали холодной металлической глазурью, и на них циркулировало особое свечение.

Последним был жетон, выгравированный таинственными и сложными узорами, цель которых была неизвестна.

«Стоимость этих трех предметов не ниже стоимости трупа этого демона. Первый - это «Зелье Элементарного Интеллекта», с текущим уровнем твоего Духа, он увеличит твой Дух на три очка, не причинив никакого вреда. Второй предмет - это Крылья Фламинго уровня Адепта, с простой трансплантацией, ты сможешь свободно летать в воздухе. И последний - Жетон Разрешения, и ты сможешь посетить мир Глубокого Красного Цвета один раз, где улучшишь свою близость к огню»

Тело Грима содрогнулось, его глаза расширились, и он жадно уставился на три необычных предмета, плавающих внутри пузырьков. Дикий зверь внутри него взвыл, прося его взять все эти предметы.

Тяжело сжав кулаки, с огромными усилиями Грим успокоил свои эмоции. Он поднял голову и спросил заикающимся голосом: «Уважаемый Мастер Андре, я... я могу выбрать больше одного?»

«Ты можешь выбрать только один! Ценность твоего демона равно одному из них»

Грим уставился на все три предмета. Тем временем у него в мыслях творился хаос, он не мог решить, что же выбрать.

Хотя Зелье Элементарного Разума было хорошим, оно было эффективно только для учеников ниже класса Псевдо-адептов. Кроме того, его использование только для увеличения Духа было довольно расточительным, поскольку его целью было приносить просветление интеллекту. На самом деле не всем, кто жил на континенте Адептов, была дана способность изучать магию с рождения. Даже когда два официальных Адепта женились, было возможно, что они родили бы обычного ребенка, у которого вообще не было таланта в магии. В этой ситуации вступало в действие Зелья Элементарного Интеллекта.

Оно могло продвинуть обычного ребенка в Начинающего Ученика Адепта сразу!

Крылья Фламинго это был довольно хороший вспомогательный магический орган. И лучше всего то, что этот вариант приводил к наименьшему количеству заражений крови. Завладев им, Грим мог бы свободно летать.

Кроме того, такие магические органы обычно были полоской, которая затвердевала на теле. С первого взгляда никто не смог бы разглядеть. Только когда он произнесёт простое магическое заклинание, волшебный орган активизируется и пара крыльев раскроется.

Для него, будь то преследование врагов или для бегство на высоких скоростях, это был отличный вариант!

Но, сжав челюсть, Грим, в конце концов, протянул руку к третьему пузырю.

Хотя первые два предмета были чрезвычайно редкими и драгоценными, но если он будет готов потратить кристаллы, он все равно сможет найти их на рынке. Но третий предмет, который позволит ему улучшить свою близость к огню, вряд ли можно было найти где-нибудь еще!

Пузырь лопнул, и холодный металлический жетон упал в руку Грима.

«Хорошо, очень хорошо! Сделка завершена, можешь идти. Что касается того, как использовать этот жетон, можешь пойти и спросить Ангуса!» - Андре махнул рукой. В мгновение ока Грим почувствовал, как небо и земля вращаются вокруг. Когда его разум успокоился, он понял, что вернулся в свою комнату, расположенную на втором этаже.

Рядом с ним он увидел Мэри, которая крепко спала, Снорлакса, который снова пытался встать на ноги, открытую сумку с сиянием драгоценных камней, Розовые Доспехи, волшебный лук и Скипетр Огненного Лорда...

Ха-ха, похоже, эти предметы не привлекли Адепта второго класса.

Прежде чем Грим вернулся в Башню Адепта, он успешно загипнотизировал себя, чтобы забыть все предположения, которые он сделал до этого, и только сделал резервную копию их в хранилище Чипа. Теперь, покинув Адепта второго класса, резервные данные, хранящиеся внутри Чипа, снова передавались ему в голову, позволяя ему вспомнить то, что он забыл.

У него не было выбора, поскольку, столкнувшись с Адептом второго класса, он должен был быть очень осторожным.

Грим осторожно положил Мэри на кровать, собрал все драгоценные камни в сумку и бросил ее Снорлаксу, попросив разобраться с ними. Грим тем временем бросился к резиденции Адепта Ангуса.

Трудно было описать странное выражение лица Адепта Ангуса, когда он увидел таинственный жетон. Однако, после того как он выслушал объяснение Грима, хотя он был озадачен, он просто не мог найти в этом ничего плохого.

Ангус не осмеливался сомневаться в приказах Адепта второго класса. Он слегка пошевелил ногами, и тут же на твердом каменном полу появился таинственный волшебный массив, покрывший весь главный зал.

«Вставь этот жетон в центр этого массива!» - приказал Ангус.

Только теперь Грим заметил, что прямо в центре этого магического массива, который был целиком составлен из энергии элемента, была круглая выемка, идеально соответствующая его жетону.

После того, как Грим вставил жетон, Ангус, медленно активируя магический массив, предостерег Грима: «Место, которое ты собираешься посетить, - это мир Глубокого Красного Цвета. Это небольшое пространство, созданное внутри подземного вулкана Башней Адепта. Место, подходящее для тренировки учеников элемента огня. После того, как ты придёшь туда, не делай ничего лишнего, так как это место охраняют многочисленные магические роботы, а также... просто следуй всему, что она говорит! »

Голос Ангуса слегка дрогнул на последних словах. Особенно, когда он упоминал «её», его лицо было наполнено странным смешанным выражением зависти и ненависти.

Это вызвало нервное чувство.

Чем выделяется это место?

Однако прежде чем он задал вопрос, магический массив активировался. Снова, Грим был вынужден пройти сильное головокружение. Все, что было перед ним, растянулось и размылось. Пространство вокруг него иногда удлинялось, а иногда и сжималось - оно выглядело как тесто, которое любой мог замесить.

Грим понятия не имел, сколько времени прошло.

По словам Чипа, весь процесс длился всего пять секунд. Однако сам Грим чувствовал, будто он потратил целый день.

Когда головокружение, вызванное дезориентацией, окончательно исчезло, Грим закатил глаза и выпрыгнул из магического массива, бросившись на колени, чтобы стошнить. Никогда в жизни он так не ненавидел эту простую телепортацию! Он не обладал объединенным или почти материализованным Духом, как у официальных Адептов, таким образом, без защиты магического массива, он не мог защититься от вторжения пространственной силы.

Тем не менее, когда он выругался, перед ним внезапно появилась пара длинных стройных ног. После этого в ушах прозвучал очаровательный соблазнительный голос женщины.

«Эх, как так Симпатичный мальчик? Я думала, что старик Ангус, наконец, пришел увидеться! Красивый мальчик, как тебя зовут?»

Грим поднял голову.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 111**

Это была очаровательная леди, на ее сочных губах играла улыбка.

Ее кожа была шелковистой, гладкой и белой, как снег, с мелкой россыпью пурпурных веснушек. Ее сексуальное горячее тело делало ее самым прекрасным созданием, которое когда-либо видел Грим за всю свою жизнь.

Из ее лба вытянулась пара изогнутых рогов, ее пурпурные длинные волосы свободно свисали по ее спине. В ее узких, но очаровательных глазах читалась похоть, заставляющая любого мужчину в мире желать её великолепную красоту.

За её спиной была пара больших крыльев летучей мыши с отчетливыми суставами, из них даже торчали острые когти. Тонкий костяной хвост тянулся из ее нижней части спины, сияя как металл. Все это придавало ей на штрих опасности, но в то же время привлекало - это было как запретное наслаждение.

На ней было пышное шелковое платье с кожаным поясом с серебряными украшениями, обвязанным вокруг талии. Она лениво поигрывала длинным хлыстом из кованой золотой цепи, которая производила электрические искры, когда она качалась.

Дьявольские рога, пылающие губы, крылья летучей мыши, длинный хвост и ноги-копыта, это ... Она была существом из бездны, которое не встречается на Материальных Плоскостях - Суккубом.

Увидев её, Грим впал в ступор. В трансе он думал, что предыдущая телепортация перекинула его в ужасный Мир Бездны. Когда он оправился от шока и огляделся, только тогда он понял, что он находится в уникальном пространстве, которое было захвачено каким-то волшебным заклинанием.

Перед Гримом был просторный зал лавы. Почти половина пространства этого зала была занята огромным лавовым бассейном. Бассейн был заполнен медленной лавой и палящими лавовыми камнями. В углу зала была каменная платформа в три акра, поверх которой была каменная хижина, каменный стол и стулья - все выглядело очень просто.

Грим стоял на коленях на этой платформе. Позади него был магический массив телепортации, его свечение медленно угасало, а перед ним был... Суккуб Бездны с очаровательным лицом и сексуальным телом.

Имея обширные знания, Грим приблизительно понял схему этого места.

Черт, что за херня! Это просто маленькое жилое пространство, созданное внутри подземного вулкана! И причина, по которой эти старые козлы создали это пространство, вовсе не в каких-либо магических исследованиях, а исключительно для размещения этого соблазнительного Суккуба Бездны.

В конце концов, Суккуб был жителем Мира Бездны, который был Плоскостью низкого класса. Хотя они не обладали мощной боевой силой, полагаясь на свои сексуальные и очаровательные тела и необыкновенные умственные способности, они были любимыми наложницами и советниками многих могущественных Лордов Бездны.

Хотя они могли войти в материальную Плоскость, идеальная жизненная среда для них была по-прежнему горячим и суровым миром, подобным миру Бездны. Между тем, первичная материальная плоскость, как и Мир Адептов, серьезно отвергала хаотичную и жестокую ауру, исходящую из тела этих существ Бездны.

Поэтому, поскольку те старые козы хотели, чтобы этот Суккуб жил в этом мире, у них не было другого выбора, кроме как установить Мир Глубокого Красного Цвета около подземного вулкана, который имел аналогичную среду, как у плоскости Бездны.

Проще говоря, это было развлечение, которое эти Адепты создали для себя. И судя по тому, что только что сказал Суккуб, возможно, она даже не была эксклюзивной наложницей для кого-то, а...

Грим внезапно вздрогнул, быстро остановился и задумался.

Когда Грим с любопытством осматривался, Суккуб удивленно уставился на него!

Честно говоря, только Адепты могли войти сюда, когда захотят. И что касается любого существа ниже класса Адепта, Грим первым пришел в это место!

Когда Грим размышлял о том, как себя представить, из громадной каменной платформы внезапно выскочила высокая человекоподобная каменная фигура. Низкий, приглушенный голос раздался из лица, похожего на пчелиный улей.

«Аутсайдер, согласно сообщению, переданному Мастеров, вы можете оставаться здесь в течение двух часов. Пожалуйста, не предпринимайте никаких действий, которые повредят стабильности этого пространства, иначе вы будете убиты!»

Закончив говорить, огромная фигура сделала шаг назад, прежде чем снова слиться с каменной стеной. Никто бы не увидел никакой разницы с тем местом, откуда оно вышло.

Магический робот уровня Адепта!

С одного взгляда Грим определил общую силу этой огромной фигуры. И с такой мощной общей силой робот мог бы легко убить его. Даже если бы он вызвал всех своих големов, он не смог бы спастись, потому что не было никакого пространства, в которое он смог бы сбежать!

Грим прочувствовал уникальную среду этого места.

Высушенный и горячий воздух крайне затруднял дыхание. Казалось, что в легких огненный шар, каждый вдох и выдох - это палящий горячий поток воздуха. Поскольку близость Грима была к Огнь, в его Духовноq Сфере его тело и душа ликовали из-за плотного и активного Огненного Элементия. Однако его чрезмерно хрупкое тело просто не могло выдержать суровых условий. На его теле появились смутные признаки самоуничтожения.

Не успев пообщаться с Суккубом, Грим немедленно сел, сложил ноги и принялся культивировать свое Тело Инферно.

Если Адепт Элемента хочет максимизировать силу своего магического заклинания, он должен выполнить магическую модификацию своего тела. И иметь тело, полностью преобразованное в Элементий, было неизбежно! Это был чрезвычайно медленный процесс, и он потреблял огромное количество ресурсов.

Приходилось регулярно потреблять мясо демонических зверей элемента Огня и использовать это для медленного и мягкого стимулирования своего тела, чтобы привыкнуть к более плотному Огненному Элементию. И культивирование тела Инферно было всего лишь первым шагом к преобразованию тела в Элементий.

Только после того, как он завершит культивирование Тела Инферно, Грим сможет путешествовать в уникальных условиях, которые были богаты Огненным Элементием и продолжать его медитацию и культивирование. Хотя его врожденный талант приветствовал эти богатые Элементы Огня, его тело не сможет выдержать весь процесс культивирования.

Грим закрыл глаза, успокоился и ступил в глубокую медитацию. Раньше ему приходилось использовать свои Духовные щупальца, чтобы захватывать Огненный Элементий, но теперь он наводнил его Духовную Сферу, как будто он только что вырвался из огромной плотины. Кроме того, из-за чрезмерно плотного Огненного Элементия, бестелесный процесс, который обычно происходил только в его Духовной Сфере, стал видимым невооруженным глазом.

Бесчисленные мелькающие крошечные красные точки задерживались вокруг тела Грима, постоянно сливаясь с его телом, проникая в его кости и сухожилия, плоть и кровь, некоторые даже проникали в источник его Духа.

Однако этот процесс не приносил ему особых преимуществ.

После проникновения бесчисленного Огненного Элементия, внутри его плоти, крови, костей, сухожилий, внутренних органов и некоторых других частей его тела Элементий начинал накапливаться и не мог поглощаться своевременно. Он проявлял свои активные, неустойчивые и разрушительные характеристики.

Издали, было похоже, что внутри тела Грима вспыхнула невидимая печь. Его кожа покраснела, и, когда появился пот, он сразу же испарился, прежде чем его кожу сворачивалась. Дыхание Грима стало тяжелее, и даже воздух, который он выпускал, превратился в палящее горячее пламя.

Из-за отсутствия защиты магических заклинаний одежда Грима начала гореть, окутывая его огромным огненным шаром. Однако, поскольку пламя не обладало какой-либо сверхъестественной силой, очевидно, оно не могло навредить Гриму.

Хотя разум Грея был погружен в глубокую медитацию, его брови сдвинулись, а его разум медленно отступил от Духовной Сферы.

Его тело было слишком слабым, поэтому он не мог выдержать культивирование Огня этого уровня. Обычно он мог поддерживать три часа глубокой медитации, но в этом месте он был вынужден остановиться через пятнадцать минут.

Когда он пришел в сознание, ему на ум пришло два абсолютно противоположных логических суждения. Руководствуясь своим врожденным талантом Огня, Духовная Сфера стала сильной и насыщенной. Энергия Огня продолжала штурмовать ее, принося огромную выгоду. С другой стороны, тело, которое разъедало энергией элемента Огня, стонало и завывало. В то время как организм проходил процесс закалки, он также ослаблялся.

Уголки глаз Грима дрогнули.

Может быть, это конец его редкой возможности культивировать в подземной лаве? После того, как его отвели в это место, таинственный жетон исчез. По-видимому, его можно было использовать только один раз. Если он уйдёт сейчас, у него больше не будет возможности посетить это место!

Будет чрезвычайно трудно найти такое же место, чтобы продолжить культивирование.

«Чип, есть ли какое-то решение для нынешней ситуации?»

\*Бииип\* «Скипетр Огненного Лорда...»

Ответ Чипа был прост. Грим ударил себя по лбу, проклиная собственную глупость.

После взмаха рукой, появился Скипетр Огненного Лорда. С ним, болезненное ощущение в теле мгновенно исчезло. Даже пламя, которое пытало его раньше, опустилось до оптимальной температуры.

Грим поднял руку; он увидел многочисленные пылающие красные огненные шары, бушующие на его коже. Танцующее пламя теперь выглядело как малиновый наряд, полностью покрывающий все его тело.

С помощью Скипетра Огненного Лорда Грим теперь избавился от вреда. Он искушённо взглянул на кипящий лавовый бассейн неподалеку.

Поскольку прийти сюда было редкой возможностью, он должен был максимизировать прибыль.

Грим стиснул зубы и внезапно встал. Оставшаяся экипировка отпала. Полностью обнаженный и держащий только Скипетр Огненного Лорда, Грим шагнул к краю лавового бассейна.

У него не было выбора; возможно, со скипетром его тело сможет противостоять лавовому бассейну, но его снаряжение нет. Если оно будет уничтожено, это станет огромной потерей!

Что касается Суккуба, который стоял рядом с ним, улыбаясь, Грим просто игнорировал ее существование!

В этот момент мысли Грима были наполнены решимостью стать сильнее и никакой жалкое заклинание шарма Суккуба не повлияет на него.

Стоя на краю бассейна горящей воздушной волны было бы достаточно, чтобы наполовину сварить его, но теперь это было похоже на теплый ветерок.

Грим слегка ткнул пальцем в кипящую расплавленную лаву. Она ощущалась как горячая вода с температурой в пятьдесят градусов по Цельсию. Хотя ему было жарко, он все равно мог этоо перенести.

Грим сжал челюсть, осторожно погрузив свою первую ногу в бассейн, а затем и вторую ногу. Продвигаясь шаг за шагом, вскоре все его тело погрузилось в кипящую расплавленную лаву.

Ощутив растущую температуру, Грим остановился в положении, когда его голова была едва под поверхностью. Он снова начал культивировать Тело Инферно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 112**

Фактически, культивирование Тела Инферно было скорее процессом привлечения Огненного Элементия в воздухе и объединение их с телом культиватора. Используя это, культиватор мог закалить и укрепить свой врожденный талант элемента Огня.

Таким образом, во время процесса культивирования плотность Огненного Элементия в окружающей среде играла важную роль в скорости культивирования!

Если Грима поместить во влажную и холодную среду, такую как Болотная Башня, скорость его культивирования была бы, по меньшей мере, в десять раз медленнее. Напротив, когда он культивировал в этом подземном лавовом бассейне, где Огненный Элементий был в большинстве, его прогресс просто взлетел вверх.

Сравнение двух разных сред даже в цифрах нельзя было рассчитать!

Бесчисленный Огненный Элементий продолжал вливаться в тело Грима вместе с некоторыми таинственными материалами лавы. Они уплотняли его плоть и кровь, закаливали кости и укрепляли сухожилия, помогая его телу, которое было разъедено зельем Концентрации Разума, снова стать сильным.

Омываемые лавой, кости и сухожилия Грима трещать в знак их роста и усиления. В то же время его кровь и плоть стали прочнее и наполнились жизненной силой. Его темные длинные волосы, которые некогда висели на его плечах, сгорели. Однако теперь медленно отрастали, издавая странный шипящий звук. Удивительно, но цвет его волос изменился на темно-красный и теперь отливал магическим глянцем!

В сознании Грима динамические данные об атрибутах его тела обновлялись с безумной скоростью.

Прежде чем он смог взглянуть на ряды маленьких зеленых символов, они немедленно сменялись.

\*Бииип\* «Обнаружен необычный посторонний материал. Это увеличит Телосложение Хозяина на 0,01 балла... »

\*Бииип\* «Обнаружено объединение энергии внешнего Огня в источник Духа. Это увеличит Дух Хозяина на 0,01 балла... »

\*Бииип\* « Обнаружен необычный посторонний материал. Это увеличит Телосложение Хозяина на 0,01 балла... »

......

......

Разные сообщения продолжали чередоваться. Время от времени сообщение, которое подсказывало успешное культивирование Тела Инферно, смешивалось с ними.

\*Бииип\* «Тело и Дух хозяина достигли самого низкого потребления к культивированию Тела Инферно. Текущий прогресс: 1%»

Когда Грим, наконец, переступил порог культивирования Тела Инферно, температура лавы внезапно упала. Он почувствовал, что теперь способен справиться с экстремальными температурами.

Внезапная мысль поразила Грима, и он не смог удержаться и сделал шаг вперед. Он хотел выжать себя до пределов и заставлял себя переносить мучительные пытки на протяжении всего культивирования.

\*Бииип\* « Тело Инферно было усилено. Текущий прогресс: 2%»

Пытаясь изо всех сил игнорировать огромную боль от процесса закалки, Грим отвлекался, глядя на скользящий текст в своем видении. Только делая это, он чувствовал волнение, наполняющее его разум, делая боль, которую он испытывал, терпимее.

После укрепления Тела Инферно, устойчивый предел, который Грим имел к высоким температурам лавы, стал выше, и он сам также углубился в бассейн лавы.

Суккуб стоял на краю бассейна. Ее зеленые светящиеся глаза были наполнены удивлением и недоверием! Как это возможно? Тот парень, который только что вошел, был всего лишь Учеником Адепта, как он мог напрямую касаться пугающей подземной лавы?!

Неужели это из-за таинственного скипетра? Или он был ребенком с необычайным врожденным талантом, обладающим удивительным потенциалом в его родословной?

Чем больше она думала об этом, тем больше она волновалась. Суккуб облизывала свои сочные пылающие губы в соблазнительной манере. В ее сердце внезапно вспыхнул горячий поток, когда очаровательные глаза стали влажными.

Хотя она была Суккубом из Мира Бездны и считалась демоном Огненного элемента среди простых людей, она лишь играла с огнем на краю бассейна. Она набирала в бокал белую и кипящую лаву, лила её на свое соблазнительное и совершенное тело и позволяла ей свободно скатываться по шелковистой гладкой коже. Но если её попросят погрузиться глубже в бассейн лавы, она даже не сможет противостоять разрушительным и смертельным температурам.

В конце концов, она была просто Суккубом, а не Пылающим Демоном, который мог танцевать с огнем. Она терпела огонь, и он ей не нравился.

Спустя час, после разбрызгивания огненных искр, Грим высунул голову из лавы у края бассейна. Он медленно вернулся к платформе.

Минуту назад, когда он был на дне бассейна лавы, он получил напоминание от Чипа.

Тело Инферно достигло максимального уровня, который он мог бы выдержать в настоящее время. Его закаленное тело начало проявлять признаки распада в результате культивирования. Поэтому у него не было другого выбора, кроме как медленно покинуть бассейн лавы и подготовиться к охлаждению его тела, которое постоянно находилось в экстремальных пределах.

Раньше Грим был слегка худой, незрелый юноша шестнадцати лет. Но теперь у него действительно было мускулистое тело, которому многие бы позавидовали.

Всего лишь час закалки и он вырос до двух метров. Его крепкое тело теперь было заполнено мышцами, и вместе с длинными темно-красными волосами, свободно висящими за спиной, он испускал дьявольскую харизму. Чип, наконец, обновил последние атрибуты тела.

«Грем (Ученик): Сила - 7.12, Ловкость - 7.35, Телосложение - 9.17, Дух - 16.25»

Грим вырос до уровня Продвинутого Ученика, к которому он так стремился. Кроме того, его Телосложение и Сила, наконец, перешли порог пяти очков, соответствуя уровню его Духа.

Вначале, сжав кулаки, Грим почувствовал, что его тело наполнено мощными силами, которые он никогда не истощит. В то же время, яростная энергия Огненного Элемента стремительно будоражила его тело, призывая его разбить что-то, чтобы выпустить активную энергию.

Грим опустил голову и посмотрел на скипетр Огненного Лорда в левой руке. Он вздохнул со смешанными эмоциями. Без этого скипетра, в лучшем случае у него мог быть лишь короткий момент медитации рядом с лавовым бассейном. И если бы он захотел перейти в порог для Тела Инферно, это было бы просто невозможно без десятков дней беспокойного культивирования. Из-за этого скипетра, Грим получил способность промежуточного уровня Огнестойкости, избавившись от повреждений элемента Огня, вызванного палящей лавой.

Из-за этого прогресс резко возрос. Без этого он должен был благодарить небу и землю только за прирост в одно очко Духа!

Когда он сосредоточился на его новом атрибуте тела, мягкое и теплое тело внезапно прижалось к его спине и медленно поглаживало вверх и вниз. В то же время, сладкий, соблазнительный голос внезапно вторгся в его уши.

«Мой красивый мальчик, я потеряла тебя из виду на короткое время, я не думала, что твое тело станет таким сильным и таким привлекательным! Хочешь, чтобы я сопроводила тебя в лавовую ванну?»

После этого две прекрасные руки вытянулись из-за его спины, медленно поглаживая его грудь. В одно мгновение чудесное ощущение от прикосновения шелковистой кожи, наполнило разум Грима.

В этот самый момент Суккуб, у которой была очаровательная слава, распространившаяся по вселенной, полностью раскрыла нежность и подвижность своего тела. Высунув гибкий язык и слегка облизывая шею Грима, она крепко прижала свое соблазнительное тело к его спине, в то время как ее рука умело гладила его грудь.

Внутри лавового бассейна, где никто не мог видеть, что случилось, ее длинный костяной хвост мягко свернулся вокруг бедра Грима, как проворная змея, используя огромный контраст между прикосновением грубой кости и чувствительной кожи, чтобы еще больше спровоцировать «гнев» этого молодого человека.

Злому существу, подобному этому Суккубу, понятие целомудрия и достоинства никогда не приходило в голову. В Мире Бездны, управляемом правилами джунглей, могучая сила, которая жестоко уничтожала все, была единственной, за чем они следовали, а также окончательным руководством Воли Мира Бездны. Поскольку Суккуб не обладал сильным телом или мощными магическими заклинаниями, привязанность к могучим существам стала их единственным способом жизни.

Материальный мир не подходит для их выживания, но они до сих пор упорно пытались прийти в него. На самом деле, они хотели родословную и душу могучего существа.

Причина, по которой эти человеческие Адепты вызвали и посадили в тюрьму этого Суккуба на их плоскости, была в наслаждении ее прекрасным телом и ее дикими приемами при занятии любовью. Хотя этот Суккуб знал это, она все равно приходила сюда, потому что она гордилась и была уверенна в своем теле.

Как только ей разрешали проводить много времени с Адептом, она использовала свои способы, чтобы Адепт влюбился в нее. В тот момент она не только получит контроль над удачей, она также сможет поглотить тело Адепта и вернуться в Мир Бездны с душой могучего человека.

Для Воли Бездны душа могучего существа из основной плоскости была достойна похвалы.

Только благодаря такому методу у нее была возможность превратиться в продвинутого дьявола – Дьявола Наслаждения, что было передовой формой Суккуба.

Стоит отметить, что методы флирта, которые знал Суккуб, были наиболее эффективными!

Через несколько секунд лицо Грима покраснело.

Но в тот момент, когда Суккуб достиг своего успеха, она потерпела неудачу. Потому что огромная человекоподобная фигура, скрытая внутри каменной стены, снова раскрылась.

«Время вышло! Аутсайдер, ты должен уйти отсюда. Или тебя атакуют лавовые стражи. Обратный отсчет начинается прямо сейчас! 10 ... 9 ... 8 ...»

Чёрт! Время пришло!

Сильное чувство опасности вытащило Грима из его похотливой фантазии. Он стряхнул суккуба, цепляющегося за его тело, и бросился к своей экипировке, которая была разбросана по земле. Когда он, наконец, бросился в центр телепортации, он увидел Суккуба, который был в ярости.

Она уже откусила хорошо приготовленную утку, однако она ускользнула по глупой причине. Как она не могла сердиться?

Окруженное ее яростным ревом, привлекательное тело Суккуба постепенно поднималось из бассейна лавы. Широкие крылья хлопали в воздухе, в то время как бушующая аура Бездны исходила из ее тела, как кровавый туман, покрывая большую площадь.

Но прежде чем она смогла увеличить свою силу до максимального уровня, на ее круглых и гладких плечах внезапно появились два крошечных магических массива. При подавлении двух таинственных массивов на ее плечах, сила, собранная Суккубом, внезапно рассеялась. Из жестокого Дьявола Бездны она вернулась к маленькому Суккубу, с которым можно было свободно играть.

Она выкрикнула проклятие, прежде чем броситься обратно в бассейн лавы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 113**

Через месяц Мэри, наконец, проснулась.

Поскольку уровень энергии крови, которую она выпила, был намного выше ее уровня вампира, она была вынуждена продолжать спать, чтобы переваривать такую мощную энергию крови. Конечно, это была врожденная способность, уникальная для вампира!

Если бы это было другое существо, поглотившее так много разных мутированных энергий за один раз, было бы очень легко загрязнить направление своей собственной родословной. Но с вампирами иначе. Неважно, сколько разнообразных мутированных энергий они ели, после переваривания всё это становилось питанием для родословной вампира. Их кровь никогда так не заразится.

Но на этот раз ее эволюция была совершенно иной. После того как она проснулась, Мэри почувствовала, что умирает от голода.

Чувство ее сильно испугало.

Раньше, когда она поглощала какую-то энергию крови и ложилась спать, у нее всегда было чувство удовлетворения после пробуждения. Но по какой-то неизвестной причине она чувствовала голод. Она была так голодна, что ее желудок начал урчать.

Кроме того, чувство голода исходило из самой глубокой части ее тела, от источника ее родословной. Как будто... как будто после этой эволюции прогресс ее родословной был больше, чем прогресс ее тела.

Может фактор, стимулировавший рост родословной, скрывался в крови этой Феи? Мэри облизнулась и открыла глаза.

Это была не ее комната! В этой комнате был кто-то еще!

Не издавая шума, Мэри села. Ее налитые кровью глаза смотрели прямо на спину крепкой фигуры.

Она была в комнате Грима. Однако фигура, сидящая за письменным столом и тихо читая книги, была явно не его. Широкое и рельефное тело было для нее довольно странным. Но знакомая пульсация души и знакомая аура исходили от этого тела... а, что-то не так! Почему у него был острый запах серы, смешанный с таким знакомым запахом?

Мэри бесшумно взмыла в воздух. В мгновение ока она подошла к этой знакомой, но странной фигуре. Ногти на кончиках пальцев вытянулись и стали острее. Тем временем ее налитые кровью глаза уставились на шею. В любое время, когда она захочет, она может укусить.

Следуя за движением Мэри, два предмета, которые с её тела упали, создав шум.

Крепкая фигура повернула голову. Когда он увидел Мэри, на лице его сразу же появилась радостная улыбка.

«Ты проснулась?!»

Это была искренняя улыбка; улыбка полная восторга!

Мэри остановилась. Она сузила налитые кровью глаза, спросив холодным голосом: «Кто ты? Почему ты пахнешь как Грим?»

Глядя на нервную и паникующую Мэри, Грим не знал плакать или смеяться. Похоже, после долгого сна, оба сильно изменились.

Грим встал со стула. Раньше он был ростом, как Мэри, но теперь он был на голову выше ее. С его крепким телом, когда они оба стояли лицом к лицу, давление, непреднамеренно вызванное его телом, фактически заставило Мэри сделать шаг назад.

«Чтобы определить реальную личность человека, лучшим доказательством является его пульсация души. Мэри, ты чувствуешь мою пульсацию?» - спросил он.

В настоящий момент он не хотел провоцировать Мэри, потому что она была похожа на бдительного леопарда, как будто Грим что-то сделал не так и она прыгнет на него и укусит. Хотя его повышенная общая сила придавала ему уверенность, в крошечной комнате с ограниченным пространством, даже пятерых его было бы недостаточно, чтобы выстоять против вампира уровня Псевдо-адепта.

Да, поскольку у Грима было острое восприятие, он мог сказать, что Мэри теперь была вампиром уровня Псевдо-адепта! Согласно классификации вампиров из книг, которые он прочитал, Мэри теперь должна иметь свой собственный благородный титул.

Титулы вампиров не были рангами, используемыми обычными смертными. Они были формой иерархии, используемой кланом вампиров, основанной на общей силе их членов. Из-за того, что вампиры любили оставаться скрытыми в человеческом обществе, они маскировались под человеческую знать, чтобы скрывать свою истинную личность. Поэтому они адаптировали те же статусы, которые использовали люди.

С нынешним уровнем Мэри, возможно, ей присвоят статус Барона!

Вампир, Рыцарь, Барон, Виконт, Граф, Маркиз, Герцог, Великий Герцог, Принц! Это были благородные титулы, используемые кланом вампиров. Однако иногда уровень их родословной не точно отражала уровень их общей силы.

Например, нынешний класс родословной Мэри делал ее Бароном, но ее общая сила была Псевдо-Адепта. Если бы ее встретил вампир, который владел лучшей кровью ортодоксальной семьи вампиров, вполне возможно, что его общая сила была бы Промежуточного Ученика, но ему уже дали титул Виконта.

Для любой расы, кроме вампира, статус не имел никакого значения. Но в клане вампиров это приносило огромную пользу. По крайней мере, вампир Виконт Промежуточный Ученик при встрече с Мэри мог использовать подавляющий эффект, исходящий из родословной, и заставил бы Мэри стать его рабыней. Повезёт ему или нет, это будет зависеть от уровня подавления родословной и борьбы между их волями.

Мэри снова изумленно взглянула на лицо Грима. Она не могла перестать втягивать запах, исходящий от его тела. Это на самом деле душа Грима! Убедившись в этом, нервное выражение на ее лице, наконец, немного смягчилось. Но откуда взялся этот острый запах серы и.. вообще всё это?

Мэри снова приблизилась к Гриму, раскрыла сочные губы, готовая попробовать его кровь. Но как только ее крошечные клыки достигли шеи Грима, маленький огненный шар внезапно взорвался и сдул ее.

Мэри мгновенно вернулась к Гриму. Она смотрела на маленькое пламя, которое внезапно вырвалось из шеи.

Это было золотое пламя размером с большой палец, тихо зависающее поверх кожи Грима и беззвучно горевшее. Оно не вызывало потрескивания обычного пламени. Через пять секунд, возможно, не ощущая никакой враждебности или намерения нападения, золотое пламя просто погрузилось в кожу Грима, не оставляя следов.

Теперь Мэри поняла. Магический шар не был вызван Гримом с использованием магического заклинания, а был механизмом самозащиты, выдуманным инстинктами его тела.

Мэри протянула палец и нажала на то место, откуда появилось пламя. Но на этот раз, хотя она давила и долго гладила кожу своим шелковистым гладким пальцем, пламени не появилось. Мэри на мгновение испугалась. После этого она, похоже, что-то узнала.

Ужасное убийственное намерение внезапно заполнило воздух. Раздался треск, ногти Мэри стали расти. Заполненный энергией элемента Крови, кончик ее ногтя стал чрезвычайно острым. Почти в тот же момент, прямо на месте, где Мэри прижала палец, вспыхнуло золотое пламя и зажгло ее палец.

Ее разум был наполнен любопытством, Мэри поднесла руку к лицу и посмотрела на нее. Пламя отделилось от Грима, сжигая кончик пальца и постоянно нанося ему урон.

Из кончика пальца Мэри вырвался кровавый красный луч. Очень скоро энергия элемента Крови нейтрализовала и уничтожила пламя. После этого она повернулась к Гриму.

«Что это такое? Выглядит потрясающе!»

«Сочетание Тела Инферно и Огненного Щита»

«Откуда у тебя этот запах серы?»

«Это результат замачивания в подземной лаве. Я ищу способ избавиться от него»

«Замачивание в подземной лаве?»

«Ты спала 32 дня, не просыпаясь!» - Грим беспомощно развел руками и продолжил, - «За это время произошло много вещей, и тебе нужно время, чтобы понять это!»

«Тогда расскажи мне!» - Мэри нахмурила брови и скрутила свои крошечные губы: «Я хочу, чтобы ты сказал мне, пока я ем!»

В течение двух часов Мэри непрерывно поглощала пять обедов магической энергии. Только тогда она почти перестала ощущать голод из глубины своей души. Тем временем Грим сел рядом с ней, наблюдая как она поглощает пищу и рассказывая ей, что произошло.

Конечно, Грим сказал ей, что на самом деле произошло. Что касается тех сомнений, которые он испытал в пещере, он не сказал ни слова. В конце концов, они были в Башне Адепта, которую контролировали другие. Кто знал, может этот Адепт второго класса Андре тайно наблюдает за ними. Поэтому, чтобы быть в безопасности, он решил сохранить секрет.

Когда Мэри перестала есть, Грим вытащил два подарка.

Прикоснувшись к изысканной Розовой Броне и волшебному луку, у нее создалось смутное впечатление, Мэри озадачилась и подняла голову.

«Они были предметами Феи, но я их модифицировал. Теперь ты можешь использовать их с энергией элемента Крови. Раньше у тебя не было дальних атак. Теперь с этими двумя магическими предметами мы исправили твою слабость!»

Грим всегда жаловался на простой подход Мэри к использованию ее родословной силы. Хотя у нее был такой удивительный врожденный талант, она все еще сражалась как сумасшедшая собака, пытаясь укусить врага, рискуя собой! Если бы она столкнулась с врагом, у которого была способность остановить ее кровососущую и восстанавливающую способность, ее боевой стиль был просто актом поиска смерти!

Теперь, с Розовой Броней, ее уязвимая защита была исправлена. И с волшебным луком, отсутствие у неё дальних атак также было исправлено. С этими двумя магическими предметами она могла использовать свою высокую ловкость, сражаясь партизанским стилем. Если бы ей нужно было сражаться на близком расстоянии, она могла убрать волшебный лук, сменить оружие на свои когти и блокировать врага в тесном бою.

По сути, она не только хорошо оснащена для сражения на дальних и ближних дистанциях, но и теперь обладает необходимой защитой!

В течение этого периода времени Грим также работал над чем-то другим.

После того, как он завершил модификацию магических предметов Мэри, он проводил все свое время, осваивая магические заклинания Огня и восстанавливая своих големов.

Тело Инферно было всего лишь элементарным порогом на пути к Фокусированному Огненному Элементу. Хотя он не давал никаких прямых боевых способностей, это была лучшая основа для всех магических заклинаний Огня. Например, комбинация Тела Инферно и Огненного Щита давала Гриму механизм самозащиты, который автоматически срабатывал при касании. Любое поведение, которое навредило бы ему с близкого расстояния, немедленно было устранено самоактивирующимся пламенем, и оно принесло от трех до пяти очков урона.

Хотя урон, нанесенный пламенем, не был сильным, он не требовал произнесения заклинания, и он также не потреблял его Дух. Это считалось довольно ловкой способностью самозащиты!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 114**

Недавно Грим провел углубленное исследование Силовое Поле Инферно.

Он закончил изучение всех предварительных знаний, связанных с Силовым Полем Инферно. В настоящее время он мог выпускать его сохранять в течение десяти минут. Однако, что касается объединения его Тела Инферно и Силового Поля Инферно, было еще много сложных вопросов, которые нужно решить.

Согласно лучшему сценарию, о котором подумал Грим, он хотел наносить ущерб пламенем самообороны, автоматически отражающим силовое поле. При этом, как только любой враг войдет в его Силовое Поле Инферно, он пострадает от ущерба, нанесенного огнем. Это было почти эквивалентно магическому заклинанию Кольцу Огня!

Грим предположил это раньше, если он хотел полностью освоить Кольцо Огня, ему, скорее всего, придется подождать, пока он не станет официальным Адептом. На данный момент он пытался достичь этого незаконным путем - используя комбинацию из Тела Инферно и Силового Поля Инферно, чтобы в итоге получить результат, аналогичный результату Кольца Огня.

Тем не менее, для достижения этого он все еще нуждался в огромном количестве знаний и анализа магического заклинания, и ему также требовалась дальнейшая оптимизация управления узлами Силового Поля Инферно. Короче говоря, большая часть его энергии была зарезервирована для Чипа, поэтому он мог выполнять вычисления с большой нагрузкой. Между тем, Гриму нужно было работать только над простыми задачами, такими как чтение, медитация и восстановление его големов.

После битвы в демонизированном лесу команда големов Грима понесла сильный урон.

Громовой Гигант потерял два вспомогательных ядра; он сможет восстановить свою полную силу после пополнения. Однако из трех Каменных Змей две были полностью разрушены. Поэтому в этот период, кроме того, что он скрывался в своей комнате и изучал некоторые магические заклинания, Грим проводил большую часть своего времени в Лаборатории Алхимии.

Благодаря энтузиазму Снорлакса те волшебные драгоценные камни, которые они принесли из Подземного Мира, были распроданы, принеся Грриму огромное количество магических кристаллов и удобную экипировку.

Кроме того, Грим приобрел совершенно новый атрибут тела, так как его боевая сила взлетела вверх.

Имя: Грим

Вид: Человек

Атрибуты: Сила - 7.32 (+1), Ловкость - 7.51 (+1), Телосложение - 9.47 (+1), Дух - 16.67 (+3)

Профессия: Ученик Адепта (Продвинутый)

Очки здоровья: 34/34

Опыт: 871/1000

Статус: Здоров

Навыки: Копирование Свитков, Чтение Заклинаний, Создание Големов (средний уровень), Мастерство Заклинаний

Личные способности: Тело Инферно (Пассивный), Горящая Рука (Утвердившийся), Огненная Стрела (Утвердившийся), Пылающее Копье (Утвердившийся), Огненный Щит, Отражение Огненного Урона (Близкий к Пассивному)

Магическая экипировка: Скипетр Огненного Лорда, Пояс Хранения, Секретный Свиток Вуду, Диадема Дворянина (Дух +1), Камень Иоун (Дух +2), Сапоги Ускорения (Ловкость +1), Талисман Силы (Телосложение, Сила + 1), Палочка Рассеивания, Палочка Исцеления, Палочка Предсказаний, Зеленый Дух (Устойчивость к Проклятиям +5), Ветвь Кричащего Дерева.

Потратив огромное количество магических кристаллов, Грим испытал огромный разрыв в общей силе, заменив большую часть своей магической экипировки. Среди наград, которые он привез из Подземного Мира, был драгоценный камень Звезда Фелун, после того, как её вырезал Мастер-ювелир, он приобрел камень Иоун, который имел эффект Духа +2. Вместе с Диадемой Дворянина, который давал ему +1 к Духу, хотя у Грима было лишь 16 очков Духа, он мог развязывать пугающую боевую силу в 19 очков.

Это также означало, что если бы Грим доходил до предела в битве, он мог бы одновременно контролировать шесть Каменных Змей, или двух Громовых Гигантов и одну Каменную Змею.

Тем не менее, для создания Громового Гиганта потребуется ядро уровня Псевдо-адепта от Громовержца, сто было запрещенным предметом, который он мог получить, только если повезет, а не путем поиска. Поэтому даже после того, как Снорлакс посетил почти всех торговцев в окрестных районах башни, они не нашли другое.

В течение этого периода времени имя Снорлакс стал известным в среднем и нижнем ярусах Башни Адепта. Почти все купцы, поддерживаемые семьями Адепта, узнали о его существовании.

Фактически, в районе Подземной Пещеры все высококачественные материалы и ресурсы были монополизированы этими торговцами, поддерживаемыми семьями Адепта. Они купили по одному местному продукту, который был произведен в Подземной Пещере, и продавали их в другие регионы, получая огромную прибыль через ценовые различия.

Хотя обычные торговцы или путешествующие торговцы тоже пытались достичь этого, у них просто не было богатых экономических возможностей и сети связи, которые распространялись по всему континенту Адептов. Они не могли конкурировать с гигантами вроде торговцев из семей Адептов. В результате, просто распродав камень Ночного Глаза и драгоценный камень Талассит, Снорлакс быстро завоевал сердца этих мелких торговцев.

И, возможно, эти могущественные торговцы получили предупреждение от семей Адептов, которые их поддерживали, хотя Снорлакс подрезал их и распродавал эти высококачественные материалы и ресурсы, он не сталкивался ни с какими атаками. При этом это создало таинственный образ Снорлакса. Большая часть магической экипировки, которую приобрел Грим, шла от этих путешествующих торговцев низкого ранга.

Грим больше всего понимал свою собственную силу. В настоящее время большая часть его общей силы была сосредоточена на големах. По крайней мере, до тех пор, пока он не завершит свои магические заклинания Огня, он сможет полагаться только на своих големов, чтобы поддерживать мощную наступательную силу.

Поскольку ему не нужно было беспокоиться о наступательной силе, Грим переключил фокус своих исследований магических заклинаний Огненного элемента на оборонительные магические заклинания. Был ли это Огненный Щит, Тело Инферно или Силовое Поле Инферно, все это было защитными магическими заклинаниями Огня. Пока он не столкнулся с соперником уровня Адепта, даже если ему придётся сражаться с Псевдо-адептом, его противнику будет очень сложно обойти его многослойную защиту Огненного элемента в окружении группы големов.

Но, поскольку существовало множество магических заклинаний всех видов, и большинство магических заклинаний более низкого уровня были невидимыми и бесплотными для прогнозирования, чтобы избежать несчастных случаев, Грим скупил магические палочки более высокого класса.

Палочка Рассеивания могла устранять аномальные состояния, которые применяли к его телу. Например, яд, замедление, замораживание, паралич и другое.

Палочка Исцеления могла лечить очевидные травмы в теле.

Палочка Предсказания предсказывала направление, в котором есть опасность.

Аа в Дагоне был местом изобилующим предметами. Готовность предотвращает бедствия, это было основной верой Грима.

После оснащения, Грим был уверен, что он сможет бороться с экспертами уровня Псевдо-адепта. Конечно, не с такими, как Халк! Перед Халком, голем, созданный из ядра уровня продвинутого ученика был слишком хрупким.

Если Грим действительно хотел сразиться с Халком, возможно, ему придется продвинуть уровень всех его Големов до уровня Псевдо-адептов и использовать двух Громовых Гигантов в качестве своей основной боевой силы. Поэтому, хотя с его нынешней боевой силой, Грим уже обладал способностью помешать Халку, ему все еще не хватало уверенности победить его!

Что касается учеников под Халком, Грим не был высокомерным, но если бы они сражались, ни один ученик с ним не сравнится!

Тем не менее, хотя его общая сила улучшалась, Грим не смел снова войти в Подземную Пещеру. Причина была проста. После битвы в демонизированном лесу один Падший Псевдо-адепт был убит, а остальные были тяжело ранены, и Элизиум объявил о приказе убить Грима. Если он войдёт в Подземную Пещеру, Элизиум попытается убить его любой ценой!

Это также означало, что в этот момент было очень возможно, что он увидит Падшего Адепта из группы, которая заманила его в засаду.

По этой причине, после того, как Грим узнал новости от Адепта Ангуса, он хранил молчание. У него не было выбора, кроме как броситься в уединенное культивирование, не выходя из башни.

Хотя Адепты с поверхности заняли доминирующее положение в этом регионе, когда те Падшие Адепты были полны решимости убить Ученика Адепта, у них были бы сотни, если бы даже тысячи методов для достижения своей цели. Поэтому, после того, как Грим предложил несколько своих драгоценнейших камней Ангусу, его имя было окончательно вычеркнуто из обязательной миссии и миссий тренировочного лагеря. Теперь он мог проводить свое время в Башне Адепта до тех пор, пока не завершатся обязательные миссии.

А что делать? Этот Адепт Ангус был оценщиком их обязательной миссии!

Хотя Грим и Мэри неторопливо проводили свои дни, другие члены команды, которые пришли сюда вместе с ними, были в плохом положении. После того, как два Продвинутых Ученика умерли, а Грим и Мэри вышли, команда из шести оставшихся учеников попыталась нанять временных товарищей по команде в Башне Адепта, надеясь получить помощь в завершении своей миссии. Но никто не ответил на их призыв.

Оставленные без альтернативы, они могли только держаться вместе, проводя дни и ночи, мотаясь между пятью местами миссии. На миссию продолжительностью в пятнадцать дней они тратили одиннадцать - двенадцать дней, чтобы посетить все пять мест миссии. И после того, как они возвращались, их оставляли только на два-три дня отдыха, прежде чем им нужно было посещать следующую миссию.

Кроме того, после смерти Падшего Псевдо-адепта, нападения из города Элизиума стали более частыми. Почти каждый день команда из шести человек сталкивалась со всеми видами засады и ловушек. Если бы не общая сила трех Псевдо-адептов, работающих рука об руку, возможно, им было бы чрезвычайно сложно противостоять этой устрашающей атаке, которая повторялась изо дня в день.

Но в результате прохождения интенсивного боя и боевой подготовки магических заклинаний все шесть их сильных сторон росли с невероятной скоростью. По сравнению с тем, когда они только прибыли в это место несколько месяцев назад, хотя они все еще были того же класса, их настоящая боевая сила удвоилась.

Это было особенно актуально для Сабрины, которая была лидером команды. Теперь от неё смутно исходили убийственные намерения, точно так же, как у Чернорукого Кевина, с которым они встретились, когда только прибыли.

Однажды Грим и Мэри наткнулись на команду, которая только вернулась со своей миссии в Башню Адепта. Враждебность между ними достигла уровня, где не было необходимости скрываться.

Хотя они слышали, что Грим продемонстрировал удивительную боевую силу в этом месте и даже победил Псевдо-Адепта Родословной, который собирался продвинуться до официального Адепта. Пережив испытания в Подземном Мире, они думали, что их боевая сила значительно улучшилась. Следовательно, когда они столкнулись друг с другом, почти разразилась битва.

Место, где они столкнулись друг с другом, находилось прямо перед резиденцией Адепта Ангуса. Грим и Мэри были здесь, чтобы задать несколько вопросов, связанных с магическими заклинаниями, в то время как команда была здесь, чтобы представить свои предметы с миссии.

Члены команды, которые с трудом сдерживались, сердито смотрели на Грима и Мэри, но не их лидер, Сабрина. Она улыбнулась и поздоровалась с ними обоими.

Когда Грим и Мэри ушли, Сабрина все еще смотрела в направлении, куда они ушли. Она ничего не говорила и размышляла о чем-то в своем уме.

«Что случилось? Почему тебя заботят эти двое? Если бы они не вышли из нашей команды на полпути, наша тренировочная миссия не стала бы такой жестокой!» - Псевдо-Адепт Громового элемента Лео подошел к ней и прошептал. По тому, как он говорил, было не сложно сказать, что он действительно подчинялся Сабрине.

Скрываясь под серебряной маской, механические глаза Сабрины светились зеленым. Холодным голосом она сказала: «Ты не заметил, да? Один из них сейчас Псевдо-Адепт, а другой - Продвинутый Ученик!»

Члены команды застыли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 115**

Два месяца спустя.

Постепенный спуск летающего корабля в центре площади сигнализировал о том, что обязательная миссия Подземной Пещеры подошла к концу.

Как и когда они сюда прибыли, появился тот же мускулистый парень, одетый в золотую броню, который отвечал за сопровождение их обратно.

Когда он увидел Грима и других учеников, на его лице появилась улыбка.

«Ха-ха-ха, маленькие ублюдки, как жизнь в Подземном Мире? Дайте посмотреть... неплохо, неплохо! Из десяти учеников осталось еще семь человек. Похоже, эти подземные ребята вежливы. А? Как получилось, что есть еще один Псевдо-адепт? Кажется, кто-то преуспел! Ха-ха, этот маленький начинающий ученик первый, кого убили? Простой начинающий ученик пришёл сюда, он искал смерти! Хахаха ...»

Услышав его издёвки, ученики помрачнели.

Во время последнего подземного патруля, их встретила запланированная засада Падших Учеников. В этой поездке был убит Продвинутый Ученик, Брюс, а остальным удалось сбежать с разной степенью травм. Поэтому, когда они услышали насмешливые слова, они сразу опустили головы, так как их глаза были наполнены огнем гнева.

С горьким выражением Грим слегка поклонился и поздоровался: «Мастер Саммир, я Начинающий Ученик, о котором вы говорите!»

Надменный смех Саммира внезапно прекратился.

Его глаза широко раскрылись, когда он посмотрел на Грима. Поскольку Грим сильно изменился, только теперь он его узнал.

«Теперь ты - Продвинутый Ученик! Малыш, да тебе тут повезло! Хорошо, хорошо! Мне похер, как вы тут жили, я хочу, чтобы все были на борту корабля! Мне нужно сообщить о завершении задания!»

Не сказав ничего другого, группа начала подниматься. Как контрактный слуга Грима, заплатив один магический кристалл, Снорлакса тоже допустили на борт.

Покачнувшись, летающий корабль поднялся высоко в небо. Группа учеников наклонилась на борт корабля и уставилась на толпу и здания, которые становились всё меньше и меньше. Их умы были наполнены сложными чувствами. Как птицы, которым удалось сбежать из клетки, все расслабились. Те, кто был знаком друг с другом, даже собрались в группы и радостно делились своим опытом.

Тем не менее, были огромные промежутки между каждой командой. Команда из семи учеников разделилась на две отдельные группы.

За последние несколько дней, прежде чем покинуть Башню Адепта Подземной пещеры, Грим приказал Снорлаксу продать все магические драгоценные камни и материалы, которые он не будет использовать в ближайшие дни, и купить огромное количество мяса демонических зверей, магических знаний и ядер, которые они смогут найти на рынке.

Он прекрасно знал, что, по сравнению с этим местом, Болотная Башня была просто пустынным местом. Как только они вернутся туда, они больше не смогут наслаждаться ежедневной едой магической энергий. Мало того, там не было никаких ученических рынков, поэтому не было и торговцев. В этот момент, даже если они хотели быть сытыми и хорошо одетыми, они зависели от самих себя!

Его пояс хранения был наполнен огромным количеством ресурсов и товаров. Чтобы привезти всё, что они приобрели, Грим купил еще шесть поясов хранения. Но даже в этом случае было еще много материалов, которые не вместились. Чтобы решить эту проблему, Снорлакс просто поместил их в огромную сумку и носил на спине.

Летающий корабль летел высоко в небе. Поскольку они находились во внутренней области хорошо развитой человеческой колонии, корабль летел с максимальной скоростью. Когда они приехали сюда раньше, Подземная Пещера была последней остановкой, но теперь она стала первой остановкой. Поэтому, когда корабль остановился на местах миссии в разных регионах, все больше и больше учеников садились на него.

По сравнению с тем высокомерием, с которым они пришли сюда, казалось, трудности сбили с них спесь. Они стали более сдержанными. Но как только на борту корабля стало более ста учеников, поднялся шум.

Шумели Продвинутые Ученики. Хотя число Промежуточных Учеников было больше, они просто околачивались где-то на заднем плане. Но все же настоящими звездами среди ученического круга были Псевдо-адепты.

После их обучения эти Псевдо-адепты наверняка станут будущей надеждой их семей. Поэтому, воспользовавшись этой возможностью, они также хотели связаться со своими конкурентами того же ранга.

Псевдо-адепты видели только Псевдо-Адептов.

Когда летающий корабль прошел по территории Дагона и Бракады, на корабле собралось более десяти Псевдо-адептов, включая Мэри, которая была элемента Крови, и... Зложука Актеона.

Да, к сожалению, он также успешно прорвался до уровня Псевдо-адепта.

Возможно, он был доволен своим прогрессом, когда он сел на летное судно на месте миссии Бракады, он не закрывал лицо капюшоном, как обычно. По сравнению с предыдущим, его лицо стало еще уродливее. Лицо его было мрачным и тусклым. Кроме того, массив маленьких, причудливых глаз окружали его фиолетовые зрачки. Все глаза одновременно моргали, вызывая мурашки по спине.

Его рот был заменен на орган в форме лотоса, который выглядел как ротовые части жука. Всякий раз, когда челюсть двигалась или открывалась, можно было видеть кроваво-красную полость рта и зеленую слюну внутри.

Нетрудно было сказать, что Зложук углубился в модификацию своего тела. В настоящее время его можно даже рассматривать как «полу-жука»! Хотя Грим чувствовал презрение к такому отказу от человеческого тела, он должен был признать, что среди всех учеников, с которыми он встречался, Зложук был единственным, кто жестоко относился к самому себе!

Общая мощная сила придала Актеону сильную уверенность, позволив ему игнорировать взгляды других. С самого начала это было легко понять, как только он вошел на корабль, высоко подняв голову. Его фиолетовые сложные глаза смотрели на оживленную толпу, прежде чем, наконец, остановились на лице Мэри и Грима. Продвинутые Ученики, которые следовали за ним и рассматривали его как своего лидера, ощутили чувство гнева, исходящее от Актеона.

Когда они последовали за его взглядом и увидели Мэри, на которой было красное платье и красные доспехи с красным луком за спиной, на лицах их сразу появилось опьянённое выражение. Однако когда они ощущали мощную духовную рябь, исходящую от Мэри, они были поражены благоговением. Без колебаний они быстро убрали свои похотливые взгляды и слегка согнулись, чтобы проявить уважение к Мэри.

Холодная и поразительно красивая женщина на самом деле Псевдо-Адепт? Группа мужчин вздохнула, жалуясь на несправедливое обращение Воли Мира.

Некоторое время, глядя на Мэри, Актеон снял кепку и закрыл лицо. Он пошел в угол. На протяжении всего процесса его взгляд никогда не останавливался на лице Грима более чем на одну секунду.

«Похоже, у нас будет больше боев, когда мы вернемся! Актеон, похоже, много выиграл во время этой поездки» - Грима не беспокоило презрение Зложука, вместо этого он улыбался.

«Хммм. Независимо от того, насколько глубоко скрыты его способности, он тебе не соперник. Среди многих людей, которых я встречала до сих пор, ты мастер в искусстве маскировки! Это неоспоримо, ты просто делаешь вид, что ты безобидный ученик, и ожидаешь, пока идиоты сами не нарвутся. Ты так самонадеян?» - высказалась Мэри.

Теперь она чувствовала сомнения! Подталкивая ее к позиции Псевдо-Адепта, ради чего этот проклятый ублюдок это делал? Ради неё? Или просто из привычки подталкивать ее вперед, чтобы он мог прятаться и планировать злые заговоры против врага?

На последнем месте миссии региона Бракада, Безумна села на корабль.

Когда они встретились, у них не было никакого радостного чувства воссоединения, атмосфера, казалось, стала тяжелее.

Безумна была все еще на том же ранге – Продвинутого Ученика. Но во время тренировочной миссии у нее также был значительный рост общей силы. Но, по сравнению со Зложуком её явно не повезло.

Раньше, чтобы противостоять Мэри, отношения между Безумной и Зложуком были довольно гармоничными. Но теперь, поскольку Зложук стал Псевдо-адептом, между ней и им внезапно возникла отчужденность. Безумна пошла в угол отдыхать, и не собиралась поздравлять Зложука с его прорывом.

Ее поведение озадачило Грима. Он начал обдумывать истинные отношения между ними.

Вскоре, когда летающий корабль вошел в регион Эрафии, более двухсот шестидесяти Учеников Адептов сели на корабль. Что касается тех, кто не сел на корабль, скорее всего, они были убиты во время миссии.

Всего было одиннадцать Псевдо-адептов, когда они впервые приехали, но по возвращении их было четырнадцать. Это также означало, что во время учебной миссии три счастливых Продвинутых Ученика совершили прыжок. Все смотрели на них с необъяснимой завистью и ненавистью.

После десятидневного полёта, когда корабль вошел в центр города Жентарим, ученики начали покидать корабль. В конце концов, Грим и другие прибыли в Болотную башню.

Поскольку их группа направлялась в регион Дагон, который был самым отдаленным районом территории Жентарима, они были последней группой учеников, которые вернулись в Болотную Башню. Ученики, которые собрались у входа в Болотную Башню, представляли почти всех официальных учеников этого места.

Будучи еще на корабле, Грим пристально посмотрел на толпу. Через несколько секунд Чип выдал ему количество учеников, которых он видел: тридцать семь учеников. В том числе девять учеников на корабле, всего было сорок шесть. По сравнению с шестьюдесятью двумя учениками, которые посетили миссию, треть учеников исчезла.

Предположительно, среди всех Башен Адептов показатель истощения, подобный этому, считался самым высоким. И, очевидно, причина этого была тесно связана с ослаблением Адепта Андерсена, Мастера Болотной Башни. В предыдущие годы Грим и все остальные ученики были заперты в этой болотистой земле, месте с ограниченными ресурсами. В обычные дни, чтобы провести магический эксперимент, им приходилось неустанно собирать материалы или обмениваться с другими учениками.

В результате, по сравнению с теми учениками из других Башен Адепта, общая сила учеников из Болотной башни была ужасно слабой, и они были бедны. И, участвуя в тренировках с такой общей силой, любая незначительная авария станет для них опасным для жизни событием!

Даже ученики, которые пережили учебную миссию, завершили свою миссию с самыми слабыми результатами, поэтому их улучшение было не очень большим. Напротив, во главе с Эллен, десять учеников, которые остались, лестно улыбались. Встречаясь с этими учениками, которые рисковали своей жизнью, они почувствовали, что приняли мудрое решение.

Но, когда последняя партия девяти учеников спустилась с летающего корабля, все на месте происшествия резко поменяли свои лица!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 116**

Мэри стала Псевдо-адептом?

Хотя все были удивлены тем, что у Зложука Актеона был прорыв, это было ожидаемо. В конце концов, он был одним из сильнейших в Болотной Башне!

Однако прорыв Мэри смутил этих людей.

Поэтому, мраченный огромной славой Мэри тот факт, что Грим также совершил прыжок и стал Продвинутым Учеником, обсуждался лишь среди Начинающих и Промежуточных Учеников.

Практически в одночасье структура власти Болотной башни изменилась!

Как недавно назначенный Лидер Учеников, Эллен, подготовил длинную приветственную речь, полную прекрасных слов. Но когда он стоял перед злым Актеоном и призрачной Мэри, на него мгновенно оказала давление аура, исходящая от обоих. Он затрясся и не мог произнести ни слова, которое было бы подходящим для атмосферы.

«Мы устали, и нам нужен отдых!» - сказала Мэри всё с той же эгоцентричной манерой.

Только при столкновении с ее добычей, она кокетливо улыбалась. Что касается этих людей, не имеющих значения, если честно, даже если они откроют шею и встанут перед ней, ей будет лень их кусать.

Столкнувшись с таким властным «подчиненным», общей силы Эллен было просто недостаточно, чтобы он что-либо сделал. В результате он мудро отошел в сторону, очистив путь, ведущий к входу.

Следуя за Гримом, Снорлакс нёс шесть-семь поясов, обвязанных вокруг талии, и огромную сумку на спине.

Согласно характеру Адепта Андерсена, было очевидно, что он не будет тратить время на то, чтобы приветствовать учеников. Конечно, если бы он был проинформирован ранее, что два его ученика успешно стали Псевдо-адептами, возможно, он передумал бы и показался, пытаясь завоевать их сердца.

В конце концов, Псевдо-адепты были уникальной группой учеников! Если кому-то посчастливилось совершить прорыв, то Псевдо-Адепт мгновенно станет существом того же класса, что и он. Если бы семья Сарубо узнала, что он легко не поприветствовал Псевдо-адептов, те передовые Адепты определенно пригласили бы его на «вежливую» беседу.

Поэтому на этом изолированном и частном ресурсном участке даже Продвинутые Ученики были просто целями, которые он мог пытать и запугивать, как ему нравится. Но когда дело доходило до Псевдо-адептов, это совсем другое дело. Любой ущерб, нанесенный Псевдо-адептам, был губителен для будущего семей Адептов.

Вместо этого, если Андерсен сообщит о появлении двух Псевдо-адептах в семье Сарубо, руководство семьи определенно вознаградит его. Кроме того, ежегодные ресурсы, материалы, получаемые им от семьи, также будут значительно увеличены.

Конечно, если бы Актеон и Мэри хотели получить дополнительную поддержку в ресурсах из семьи Сарубо, им пришлось бы подписать с ними магический контракт, и предоставить годы службы семье после того, как они станут официальными Адептами в обмен за часть ресурсов. Чем дольше они служат, тем больше ресурсов они получат. Если бы они были готовы присоединиться к семье, они получили бы лучшие условия для культивирования.

Следовательно, в ту же ночь после того, как Грим и другие вернулись в Болотную Башню, Актеона и Мэри позвали на пятый этаж башни Адепта Андерсена. Там они встретились с другим официальным адептом из семьи Сарубо, Адептом Кеоганом.

Из представления Адепта Кеогана, оба они узнали основную ситуацию семьи Сарабу.

1300а лет назад семья Сарубо была создана великим Адептом Элемента четвертого класса, Сарубо. В течение этого периода Сарубо был заместителем председателя Ассоциации Жентарима и имел отличную репутацию в центральном регионе континента. И всего 500 лет назад этот основатель семьи совершил прорыв и стал Адептом пятого класса. После этого он отправился в Океан Звезд и больше его не видели.

Фактически, на континенте Адепта это была самая распространенная ситуация почти для всех семей Адептов!

Каждая семья была основана могущественным Адептом. Если этот Адепт успешно достигал пятого класса, ему неизбежно приходилось путешествовать в Океан Звезд, искать и завоёвывать более слабые плоскости. Любой Адепт, который не смог достичь пятого класса, должен был однажды встретиться со своей смертью.

Когда семья Адептов теряла силу могущественного Адепта, их истребляли другие семьи. Те семьи, у которых был Адепт пятого класса, завоевавший более слабые плоскости в других местах, считались стабильными, в конце концов, хотя Адепту пятого класса не разрешалось лично возвращаться в Мир Адептов, он мог предоставить семье ресурсы, которые он нашел во внешнем мире.

Благодаря этим премиальным ресурсам, поступающим с других плоскостей, семья сможет сохранить свою силу, постоянно совершенствуя новую кровь. С другой стороны, причина, по которой эти адепты пятого класса были готовы предоставить тяжело заработанные ресурсы для своих семей, заключалась в том, чтобы семья могла выращивать больше Адептов, которые он мог бы использовать для завоевания новых плоскостей.

Когда они были на захватывающей миссии в другом месте, Адепты из их семьи были основной силой, используемой для расширения своего королевства.

Поэтому, когда Актеон и Мэри подпишут семейный контракт с семьей Сарубо, после того, как они станут официальными Адептами, им придётся участвовать в войне, начатой семьей Сарубо.

Согласно словам Адепта Кеогана, в настоящее время у семьи Сарубо нет Адептов четвертого класса. У них только один Адепт третьего класса, один Адепт второго класса и семь Адептов первого класса. Среди регионов, управляемых Ассоциацией Жентарима, такую общую силу считали промежуточной.

Семья Сарубо была размещена в городе Фейднан, в 2600 милях от Болотной Башни. Между тем, это место было всего лишь одним из четырех основных ресурсных участков в семье и было размещено Адептом Андерсеном.

Кратко объяснив положение семьи, Адепт Кеоган спросил об их решении. Им пришлось выбрать между обменом части ресурсов на годы службы или присоединением к семье, чтобы получить полноценную поддержку. Неожиданно Актеон решил присоединиться к семье, в то время как Мэри отправилась на десять лет службы.

Фактически, если бы было поменьше лет службы, Мэри предпочла бы такой вариант, поскольку это решение она приняла после обсуждения с Гримом. Но минимальные годы службы, которые Кеоган дал ей, это десять лет!

Вскоре оба оставили свою магическую печать на магическом контракте, составленном Адептом Кеоганом. Отныне их статус и положение будет отличаться от других учеников.

Поскольку они сделали разные выборы, относились к ним соответственно.

После того, как Зложук Актеон принял решение, ему сразу же вручили знак семьи Кеогана, и ему было настоятельно предложено как можно скорее переехать на четвертый уровень башни. Туда обычным ученикам входить было нельзя. Хотя Мэри разрешили временно оставаться на четвертом этаже, ей приходилось каждый день оплачивать два магических кристалла.

По этой причине можно было контролировать плотность конкретного Элементия на территории четвертого этажа, что имело огромные преимущества для их медитации и модификации их тела. Поскольку Мэри лишь работала на семью, очевидно, она не могла пользоваться этой выгодой исключительно для членов семьи.

После ухода Адепта Кеогана Мэри и Адепт Андерсен провели углубленное обсуждение. Поторговавшись, оба в конечном итоге заключили честную сделку, где обе стороны были удовлетворены.

Согласившись отдать огромное ведро собственной крови, Мэри получила себе и Гриму право переместить свою резиденцию на четвертый этаж. Вместе с тем, Мэри также обещала после того, как она станет официальным Адептом, она не захочет мстить Андерсену. Она также пообещала предоставить её образец крови уровня Адепта, позволив Андерсену завершить свое исследование.

Строго говоря, эксперимент Андерсена, проведенный на Мэри, на самом деле был экспериментом родословной, о котором нельзя было кому-то говорить. Благодаря удаче Мэри она смогла пережить болезненную модификацию родословной.

Она была мутировавшим вампиром, потому что кровь вампира, которая была у Адепта Андерсена, не была чистой, а источник был несколько сомнительным. Поэтому, после неоднократного настаивания Грима, Мэри выразила готовность забыть о недовольстве из прошлого, но при условии, что ей дадут образцы и данные исходной родословной.

В результате все были довольны, и обе стороны получили то, что они хотели больше всего.

Мэри пошатываясь, возвратилась в резиденцию Грима, бросила вещи Гриму, и упала в обморок на кровать. Она потеряла огромное количество крови, даже с ее конституцией тела, ей понадобится хороший сон, прежде чем она восстановится.

Положив её в удобное положение, Грим спокойно сел на свой деревянный стол и начал осматривать маленькую пробирку.

Это была стеклянная пробирка размером с человеческий палец. Приподняв её, Грим увидел немного иссушенную кровь на дне этой пробирки.

Вообще-то, этот Адепт Андерсен был поверхностным исследователем крови. Он был отправлен на расследование на территории семьи Сарубо. Его встретил вампир, который прятался в человеческом обществе.

Хотя трое Адептов семьи работали рука об руку, они все равно не смогли победить этого мощного вампира. В конце концов, Адепт второго класса сам нанёс удар, только тогда они смогли изгнать этого парня с территории своей семьи. Когда они обыскали таинственный замок, где этот вампир жил уединенной жизнью, Адепт Андерсен случайно обнаружил пробирку, содержащую высококонцентрированную кровь вампира.

Очевидно, что сбежавший вампир проводил какие-то секретные исследования, связанные с родословными.

Следовательно, Адепт Андерсен тайно скрыл этот военный трофей и спрятался в этой отдаленной и пустынной Болотной Башне. Без каких-либо знаний он проводил исследования относительно мутированного вампира.

Но большинство его первоначальных экспериментов потерпели неудачу. Все существа, которым вводили кровь вампира, умирали из-за распада их генов. Среди всех родословных существ гены вампира считались тираническим. Когда другие родословные пытались слиться с ним, они всегда становились его питанием, и было невозможно сосуществовать.

Первоначально Андерсен считал, что это потому, что у тех существ была слишком слабая конституция тела, из-за чего они не могли противостоять модификации. Поэтому он использовал авторитет, который у него был, и начал экспериментировать над учениками Болотной Башни.

Кровь ввели трём Промежуточным Ученикам; Мэри была единственным выжившим. Несомненно, она стала ключом к его будущим экспериментам.

Когда дело доходило до вампиров, запереть их и проводить исследование не даст никаких результатов. Потому что вампирам нужно было сосать кровь, чтобы очищать собственную родословную. Именно поэтому Андерсен освободил Мэри с намерением, чтобы она могла развиваться и завершить очищение своей родословной вампиров.

Стоит отметить, что его взгляд на этот вопрос был точным. По крайней мере, нынешний прогресс Мэри вышел за рамки его ожиданий. Предположительно, анализируя и экспериментируя как со старой, так и с новой кровью вампиров, он сможет сделать шаг вперед в своем исследовании мутированных вампиров.

Поэтому, поскольку ему дали новый экспериментальный материал, Адепт Андерсен щедро отдал Мэри каплю исходной крови. Тем не менее, эта капля исходной крови почти достигла конца своей продолжительности жизни и вскоре потеряет всю активность генов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 117**

Следующий день.

Это был редкий случай, Адепт Андерсен созвал всех учеников Болотной Башни. Перед всеми он объявил о новых статусах Актеона, Мэри и Грима. С этого момента они больше не связаны с учебной системой и могут распоряжаться своей жизнью, как захотят. Кроме того, они стали людьми, обладавшими высшим авторитетом во всей башне под руководством Адепта Андерсена.

В толпе беспомощно скривился недавно назначенный староста Эллен.

Псевдо-адепт!

Они были группой монстров, стоящих между Учениками Адептов и официальными Адептами!

Трудно было предсказать, у кого из них будет больше шансов стать официальным Адептом. Поэтому, для всех учеников с более низким рангом, оскорбление любого из них может превратиться в катастрофу!

Но... но Эллен глубоко оскорбил одного из них.

Следовательно, сразу же, когда собрание закончилось, Эллен сразу же посетил Актеона, собрав все ресурсы, которые он смог найти.

Поскольку Актеон, Мэри и Грим перенесли свои резиденции на четвертый уровень Башни Адепта, даже Эллен, староста, должен был отправить запрос на встречу с Актеоном. Затем он должен был смиренно ожидать согласия Актеона.

И это еще ничего! Больше всего его разозлило то, что этот проклятый Грим привел на четвертый этаж свою контрактную тварь, гоблина!

Гоблин, сраный, ничтожный, грязный, трусливый... как он мог быть выше его? Всякий раз, когда эта мысль приходила в голову Эллен, он чувствовал себя подавленным.

Никто не знал, что произошло во время секретной встречи между Эллен и Зложуком. Но когда Эллен покинул комнату Актеона, он высоко поднял голову и вернул своё недавнее высокомерие.

В то время как настроение Эллен поднималось, в комнате Безумны проходила небольшая встреча. Были только два участника: Безумна и Соколиный Глаз Клута.

Незадолго до этого, чтобы сохранять один и тот же темп и защитить интерес своих миньонов, трое сильнейших регулярно устраивали встречу. Но сейчас, после того, как Зложук стал Псевдо-адептом, некогда гармоничный круг сильнейших остался в прошлом. Все изменилось.

«Как оно? Твой круг стабилен?» - глаза Безумный сияли. Она отбросила свою предыдущую вспыльчивость и теперь была спокойна, как надлежало Продвинутому Ученику.

«Бенсон и Карл позвали на встречу, некоторые пассивные созерцатели под предлогом какого-то важного эксперимента не появились. Похоже, они собираются сменить сторону» - Соколиный Глаз Клута горько улыбнулся, прежде чем продолжить, - «Один из ярых фанатов Зложука, Крис, набирает новых последователей, эти ребята могли тайно связаться с ним. Хммм...»

Закончив говорить об этом, Клута поднял голову и посмотрел на Безумну: «Как насчет тебя? Какова ситуация с твоей стороны?»

«Хмф ... не лучше тебя! Донна не может заставить этих подчиненных слушать ее и больше жаловалась на меня»

Оба ученика сидели друг против друга в тишине, с умом, наполненным безутешными эмоциями.

В начале обязательной миссии они недооценивали эту учебную миссию и не слишком сильно давили на себя. Безумна выбрала только красную миссию, которая не была действительно опасной. С другой стороны, Клута выбрал миссию меньшего риска - оранжевую. Теперь, столкнувшись с двумя новыми Псевдо-адептами, которые внезапно поднялись, как опытные Продвинутые Ученики, они чувствовали себя беспомощными в изменении ситуации.

Немного помолчав, Клута, наконец, снова заговорил.

«Судя по сложившейся ситуации, отношения между Актеоном и этой Мэри довольно враждебны. По-твоему, нам нужно решить, к какой стороне присоединиться?»

«А кого бы ты выбрал?» - Безумна помрачнела. Как самый опытный и старший ученик, стать чьим-то приспешником ... она просто не могла представить себе унизительную жизнь, с которой ей придётся столкнуться.

«Даже подождав еще несколько дней, мы не сможем принять решение сами» - Клута был довольно спокойным и реалистичным, - «Мэри слишком высокомерна. Помимо ее павлина, другие её не заботят, ей будет плевать на наши интересы. Так что…»

«Так ты хочешь связаться с Актеоном?»

«Да! Хотя у Зложука сложный характер, в конце концов, мы долго ладили. Если мы поступимся некоторыми своими интересами, я думаю, он примет нас. Если он хочет справиться с Мэри, ему понадобится наша помощь. Он набирает ничтожных учеников, они совершенно бесполезны в борьбе с Псевдо-адептом. Мы единственные, кого он может использовать!»

Безумна угрюмо фыркнула, сдерживая свой гнев, и кивнула в знак согласия.

Однако прежде чем она успела что-либо сказать, низкий, хриплый голос Зложука вдруг раздался в секретной комнате, в которой находились только они.

«Я, конечно, не ожидал, что Соколиный Глаз сможет так точно оценить ситуацию. Вы правы, мне действительно нужна ваша помощь»

Оба были ошеломлены.

Безумна расширила свои большие глаза и быстро осмотрелась.

Под беспокойными взглядами обоих учеников внезапно раздались какие-то звуки из тени за спиной Клуты. Вскоре из тени вышел скорпион, размахивающий огромными клешнями. Позади этого скорпиона появилось бледное человеческое лицо, это было уродливое лицо Актеона после его мутации.

«Привет, давно не виделись! Почему вы не сообщили мне о своей встрече?»

Безумна и Соколиный Глаз не ответили. Однако их мерцающие глаза выдавали их нервы. Они не ожидали такого, с небольшой разницей между ними, они больше не могли обнаружить магическое заклинание Зложука.

«Не нужно паниковать. Как сказал Соколиный Глаз, мне срочно нужна ваша помощь. Если вы снизойдёте до меня и присоединитесь к альянсу Зложука, я, Актеон, встречу вас с распростертыми объятиями!»

Уголки губ Безумны несколько раз дернулись.

Она не была идиоткой, так как этот так называемый альянс был назван в честь Актеона, тогда он станет настоящим господином. По меньшей мере, они его союзники, но на самом деле, они были просто его опытными наёмниками! Хотя они были недовольны этим, Безумна хотела услышать истинные мотивы.

«Что тебе нужно?»

«Помогите мне следить за этими двумя. Когда придет время, помогите мне в борьбе с ними. Не волнуйтесь, я не заставлю вас сражаться лицом к лицу с этой Мэри. Если мы будем биться, мне нужно, чтобы вы двое схватили Грима. С Мэри я сам разберусь»

На их лицах появилось едва скрываемое шокирующее выражение. Клута спросил: «Тебе нужно, чтобы мы оба удерживали Грима? Он... он только что стал Продвинутым Учеником! Такого новичка даже я один одолею, разве нет?»

«Хе-хех ...» - человеческое лицо на спине скорпиона ужасно усмехнулось: «Соколиный Глаз, ты слишком высокого о себе мнения! Возможно, вы оба этого не обнаружили. В команде Мэри и Грима, очевидно, что Грим является вдохновителем всего. Или, скажем так, он - ключевой человек в своей команде!»

«Как?»

«Не может быть!»

Реакция Безумны и Соколиного Глаза была точно такая же, как когда они узнали, что Зложук стал Псевдо-адептом. Актеон так серьезно отнёсся к некогда Начинающему Ученику. Это... это было действительно за пределами их ожиданий.

Что за способности у этого у Грима?

«Не забывайте, Мэри - всего лишь низкосортный вампир, у которого мутирующая кровь! С такой паршивой родословной и врожденным талантом на быстрый прогресс можно только надеяться. Таким образом, единственной возможной причиной, которая принесла ей такую мистическую трансформацию, был тот странный мальчик, чья общая сила взлетела вверх. Этот Грим - единственный человек в команде, чью истинную силу я пока не знаю!»

Некоторое время Клута молчал, прежде чем спросить: «Мэри теперь Псевдо-адепт, согласен ли Мастер Адепт, если ты публично нападёшь на нее?»

Закончив говорить, Соколиный Глаз немедленно услышал надменный и ужасный смех Актеона.

«Хе-хе... Я подписал семейный контракт, а она только трудовой. Итак, если что-то действительно произойдёт, кому, по вашему мнению, поможет семья? Кроме того... если бы не было приказа сверху, почему вы думаете, я так увлечен борьбой с Псевдо-адептом?»

«Что? Человек, с Мэри хочет разобраться Андер ...» - непроизвольно воскликнул Клута.

«Заткнись! Соколиный Глаз, если не хочешь, чтобы тебя прикончили в темноте, закрой рот. Есть вещи, которые вам нужно делать, но не нужно копать, это не принесет никакой пользы!» - Зложук поспешно прервал Клуту.

Клута сглотнул комок в горле. Он обменялся взглядом с Безумной и кивнул.

«Хе-хе ... Я знал, что вы примете самое умное решение. Хорошо, когда придет время, я снова свяжусь с вами. Соколиный Глаз следи за ними, а Безумна - ты будешь готовить Промежуточных Учеников, чтобы мы могли использовать их позже. Хмф, как только я найду подходящую возможность, мы преподадим им хороший урок!»

Сказав это, в комнате раздались злые и высокомерные крики. В мгновение ока черный скорпион взорвался в лужу ядовитой жидкости, прежде чем погрузился в пол и исчез

Безумна и Соколиный глаз сидели друг против друга в тишине!

Тем временем, в секретной комнате на четвертом этаже Болотной Башни, скорпион выполз из-под пола, поднимаясь на мрачную фигуру, на которой был черный плащ.

Тонкая фигура внезапно вытянула странно выглядящую огромную руку, наполовину из плоти и наполовину из панциря, подняла скорпиона и сунула его рот. После того, как скорпиона разжевали острыми зубами, Зложук наклонил голову и раскрыл лицо.

За несколько дней можно было сказать, что степень трансформации Зложука стала глубже.

Теперь, его, скорее, можно было назвать человеком-жуком, а не учеником.

Он превратился в «нечто»!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 118**

Из темноты за башней беззвучно взлетел красноглазый ворон.

Внезапно из ярко освещенной комнаты, расположенной на четвертом этаже башни, вспыхнуло малиновое свечение, выстрелило в окно и ударило ворону, разорвав её на клубы кровавого тумана.

«Хмф, это четвертый! Чего хочет Соколиный Глаз?» - Мэри осторожно вложила в руку малиновый лук, - «Он хочет, чтобы я поговорила с ним по душам?»

«Похоже, они снова сотрудничают!» - небрежно ответил Грим, занятый своими делами.

Мэри наклонила голову и подумала, прежде чем кивнуть головой.

Из сильнейших трех, Соколиный Глаз был в лучшем случае Продвинутым Учеником. Если он провоцировал Мэри, она могла разорвать его воронье гнездо в любое время! Поскольку он был достаточно храбр, чтобы продолжать посылать своих миньонов, чтобы наблюдать за ними, должен быть кто-то другой, поддерживающий его. И в настоящее время единственным учеником, который мог бы делать это в Болотной Башне, был бы Зложук.

Большинство резиденций, расположенных на четвертом этаже, предназначались для официальных Адептов. Вот почему у них была не только роскошная и удобная спальня, но также был собственный кабинет и небольшая лаборатория. В этот момент Грим прислонился к микро станции, наблюдая за трансформацией капли крови через специальный магический массив.

В течение последних нескольких дней, чтобы активировать гена этой капли исходной крови, Грим пробовал почти все магические подходы, которые знал. В конце концов, он узнал, что только кровь, полная энергетической ауры, может спасти эту каплю исходной крови. Поэтому Грим порезал свою руку, налив свою кровь, наполненную энергией Огня, в культивирующую пробирку.

Вскоре он получил пробирку, полную кипящей крови, которая мутировала.

И это не было похоже на пробирку с кровью, а больше смахивало на монстра, которого держали в плену внутри пробирки.

После того, как кровь, введенная Гримом, была поглощена исходной кровью, она быстро заразилась и мутировала в одну и ту же кровь вампира, как и исходная кровь. Хотя энергия элемента Огня, содержащаяся в крови Грима, убила много гена крови вампиров, при постоянной атаке от вновь зараженных генов крови энергия элемента Огня была нейтрализована, в результате чего вся кровь Грима мутировала.

После этого пробирка крови превратилась в монстра, у которого, казалось, было свое сознание. Игольчатые щупальца продолжали вытягиваться из липкой крови. Если бы не плотность пробирки, возможно, этот монстр бы убежал.

Наблюдая за его поведением, Грим продолжал хвалить его.

Чудесно! В этом мире передовой магии даже капля крови вампиров высшего качества может изображать такую ужасающую разрушительную силу. Представьте себе, если вампир ввел этот вид гена крови в свою добычу, возможно, жизнь его врага была бы в его руках!

Может это секрет того, почему вампиры могли производить большие армии кровных рабов?

После того, как капля источника крови усвоила столько крови, она скрылась глубоко внутри сгустка крови. Если бы не помощь Чипа, который приложил к нему духовный ярлык, возможно, Грим не смог бы найти его точное положение в сгустке, который менял свою форму и структуру поверхности.

Энергия, используемая для поддержки агрессивной активности крови, поступала из питательных веществ после того, как ген крови разлагался. Следовательно, чем активнее была его деятельность, тем меньшее был размер. Он был похоже на бушующее горящее пламя, а топливо исходило из его массы.

В конце концов, когда он понял, что не убежит из пробирки, сгусток крови, наконец, успокоился, войдя в состояние гибернации. Кроме того, из размера куриного яйца он приобрёл размер большого пальца. Согласно подсчетам Чипа, этого сгустка было достаточным для поддержания жизни в течение полугода. Только при стимуляции извне, он реактивирует.

У всех вампиров в этом мире была такая пугающая способность? Или было что-то особенное в вампире, которого атаковали Андерсен и другие Адепты?

Неудивительно, что после того, как Мэри превратилась в вампира, ее интеллект претерпел изменения, и она стала довольно дурной и раздражительной. На самом деле, независимо от того, у кого была такая кровь, она жгла и кипела в любое время, и контролировать это было невозможно.

В соответствии с характеристиками этой капли исходной крови, Грим даже подозревал, что, когда первоначальный владелец крови приблизится к ней, было очень возможно, что он сможет восстановить контроль над этой кровью и, в конечном счете, получит контроль над сознанием и жизнью того, в ком была эта кровь.

В связи с этим, Грим провел тщательный поиск по всем записям и экспериментам, связанным с вампирами. Понемногу он связал направление эволюции вампиров, пытаясь найти пути и подходы, которые могли бы позволить Мэри прорваться через нынешний порог в ее родословной.

В конце концов, Мэри была мутированным вампиром. В некотором смысле, она была просто передовым кровным рабом. Как только вампир высшего порядка появится перед ней, возможно, у нее больше не будет возможности контролировать свою судьбу. Поэтому причина, по которой Грим стал настолько одержимым в проведении исследований по исходной крови, заключалась в том, чтобы отрезать духовную связь между ее мутантной кровью и исходной кровью, сделав ее истинным хозяином своего тела!

............

У входа в Магическое Болото.

Был всё тот же пустынный и жалкий вид холма.

С пронзительным криком, ведьма, одетая в серое одеяние Адепта и заостренную шляпу Адепта, на метле спустилась с неба на эту пустынную землю.

Когда она слезла с метлы, с её спины спрыгнула симпатичная девочка, которая выглядела как кукла. Она была невысокого роста, в светло-желтом платье и с детским лицом, в руке она держала золотую клетку с птицей. Это не кто иной, как Алиса, маленькая девочка, которая сильно пострадала, когда посетила это болото.

«Великая Бабушка, это здесь!» - несмотря на то, что у Алисы был приятный и красивый взгляд, когда она смотрела на знакомую сцену впереди, ее голубые глаза сразу же вспыхнули ненавистью.

«Негодяи, которые издевались надо мной, живут в этом месте!» - сказала она.

Ведьма, которую Алиса называла ее Великой Бабушкой, действительно была со старым лицом.

Под кривой и грязной шляпой было уродливое и пожилое лицо женщины, полностью заполненное морщинами, что делало ее кожу похожей на сушеную древесину. У нее был крючковатый нос, похожий на клюв ястреба, пару мрачных серых глаз и полный рот коричневатых и сломанных зубов. Она сгибалась, держась за метлу, и после каждого движения и неё была отдышка.

Однако старая ведьма, которая выглядела настолько слабой, что не могла выдержать даже ветра, на самом деле испускала мощную духовную пульсацию.

Подержавшись за метлу и какое-то время подышав, она вытащила из кармана грязный и черный предмет: «Иди, Алиса. Раскроши его и посыпь в болото!»

Хотя у старой ведьмы был пожилой голос, ее слова носили повелительный тон, которого никто не мог ослушаться. Даже Алиса, которая была хитрой и злой, не осмеливалась противиться ее воле. Она послушно взяла предмет, похожий на печенье, подошла к болоту, раздавила его в порошок и посыпала в пруд, покрытый густым туманом.

Алиса закрыла руки тонким слоем пространственного барьера, чтобы не касаться этого печенья. Поскольку это был объект, взятый из кармана Эндор, печально известной «Ядовитой Ведьмы», это определенно был смертельный яд!

Как и ожидалось, вскоре после того, как порошок посыпали в воду, появился новый туман. Понемногу он сливался с туманом Магического Болота. После распространения все демоны, живущие в этом регионе, были поражены смертельным бедствием.

Красноглазый Ворон, который только что приземлился на Дереве Убийце на границе болота, наклонил голову и удивлённо посмотрел на этих двух чужаков, которые появились из ниоткуда. Но внезапно его пушистые темные перья взорвались, не издавая шума. Сломанная плоть и кости вскоре превратились в новый кровавый туман, который слился с воздухом.

Следуя потоку тумана, все живые существа, обладавшие магическим элементом, будь то растения или животные, взрывались, когда их касался туман. Тем не менее, обычные растения, расположенные рядом с ними, вообще не пострадали.

Когда бестелесный туман распространялся по всей земле, Красноглазые Вороны, Деревья Убийцы, Кровососущие Ротанги, Зелёные Змеи, Призрачные Няни, Демонические Дети и даже паразитические черви взрывались. После того, как было убито огромное количество демонов, остались те, у кого было повышенное чувство опасности. Они бросились прочь от тумана.

Вначале шум был ограничен только внешним периметром болота. Но когда туман пробился во внутреннюю область, разразилась большая группа бежавших демонов.

И в этот момент проверяющий Адепт понял, что что-то не так. Новость распространилась быстро, и вся Болотная Башня была освещена, этаж за этажом.

По сравнению со стандартными Башнями Адептов, как та, что находится в Подземной Пещере, башня на Магическом Болоте была явно слабее.

Хотя семья Сарубо когда-то была процветающей, после отсутствия Адепта четвертого класса в течение длительного времени, и без новых Адептов четвертого класса престиж и влияние семьи больше не могли сравниться с тем, что было у них раньше.

Для небольшого ресурсного участка, подобного этому, у семьи Сарубо даже не было финансовых возможностей для создания надлежащей Башни Адепта. Поэтому, столкнувшись с вторжением мощного врага, их ответ был медленным.

Когда Магическое Болото погрузилось в хаос, Адепт Андерсен, человек, который контролировал Болотную Башню, наконец, вышел из своей лаборатории.

После приглушенного звона пыль и трава взлетели вверх на небольшом холме у входа на Магическое Болото. Адепт Андерсен пролетел почти десять миль и внезапно появился перед старой ведьмой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 119**

«Так это ты, Эндор! Я не думаю, что между нами есть какие-то старые недовольства! Почему ты создаёшь здесь проблемы?» - выйдя из вихря, Андерсен сразу увидел старую ведьму. Не в силах сдержать свой гнев, он взревел: «Не забывай, это территория Ассоциации Жентарима! Вы, северные ведьмы, не имеете права показывать свое высокомерие!»

Все еще держась за метлу, старая ведьма издала смех, который звучал как крики сова. Она посмотрела на Андерсена, который казался свирепым внешне, но слабым по существу, с презрительным выражением, и сказала: «Ассоциация Жентарима? Стали бы они публично отваживать нас, Северных Ведьм, только из-за твоего мелкого ресурсного участка?»

«Тогда почему ты здесь? Только не говори, что в гости зашла?!» - Андерсен все еще рычал, тем не менее, он понизил голос. Он столкнулся с боевой ведьмой из Крайней Земли Севера, хотя у него были топографические преимущества, если между ними разразится битва, возможно, его шансы на победу у незначительны.

Хотя северные ведьмы выглядели слабыми и больными, они открыли новые миры на Земле Крайнего Севера, месте с экстремальной холодной температурой и суровыми условиями. У них была сильная воля и пугающие методы, с которыми не мог сравниться ни один мужчина-адепт. Взять одну Эндор, ее отправили на станцию в регионе Жентарим всего на семь лет, прежде чем она принесла себе знаменитое название «Ядовитой Ведьмы».

По слухам, когда-то был странствующий Адепт, который нанял группу бандитов и ограбил компанию путешествующих купцов, отправленных Северными Ведьмами, они также убили Ученицу Ведьмы, которая следовала за торговцами. Когда Эндор услышала об этом, она нашла эту группу бандитов всего за пол дня.

Она, не приближаясь к ним, поубивала всех. Она просто окропила какой-то ядовитый материал вокруг их лагеря. Практически в одночасье все бандиты, в том числе тот Адепт, были убиты ужасающим смертельным ядом. Старая ведьма из Страны Крайнего Севера убила около трехсот человек своим ядом, в результате чего ее репутация «Ядовитой Ведьмы» достигла конечной высоты.

Она была Северной Ведьмой, но она убила много людей в регионе, управляемом Ассоциацией Жентарима. Ее действия немедленно вызвали сильную реакцию со стороны семей Адептов в центральном регионе континента Адептов. Но в отношении этого вопроса, у старой ведьмы была веская причина искать мести за своего ученика, следовательно, как бы недовольны эти семьи не были, у них не было выбора, кроме как оправдать ее действия.

Поэтому, когда упоминалось имя этой ядовитой ведьмы, все Адепты из центральной части континента чувствовали головную боль. В конце концов, в центральной части континента, контролируемой Ассоциацией Жентарима, не было никаких крупных вторжений демонов, и условия природной среды были намного лучше, чем на Земле Крайнего Севера. В результате, большинство Адептов здесь тратили слишком много времени на проведение магических экспериментов, из-за чего их боевые способности уступали. Вот почему они были не такими свирепыми и жестокими, как Северные Ведьмы.

Если бы Ассоциация Жентарима не контролировала огромную территорию с богатыми ресурсами, что позволяло им производить бесчисленное количество Адептов, с качеством Адептов в этом месте они не могли конкурировать с тремя другими основными державами Адептов, которые их окружали.

Магическое Болото было частным ресурсным участком семьи Сарубо. Если бы это был какой-то другой Адепт того же класса, который пришел и создал проблемы, Андерсен напал бы на него или нее без разговоров. Но, столкнувшись с этой печально известной «Ядовитой Ведьмой», даже с его нелюдимым и эксцентричным темпераментом, он не стал бы атаковать.

Столкнувшись с вопросом Андерсена, ядовитая ведьма издала ужасную насмешку, повернулась и сказала: «Алиса, выйди и покажись этому мастеру Андерсену, чтобы он не говорил больше ерунды»

Когда Андерсен увидел маленькую девочку, которая выскочила из-за ядовитой ведьмы, его мрачное лицо потемнело: «Эндор, кто она тебе? Помнится, что она ученица Деборы»

«А у тебя хорошая память. В настоящее время она учится у Деборы. Но она мой кровный потомок! Она – Ученица Ведьмы с наибольшим потенциалом из семьи Мойа! Однако ты её унизил! Сегодня я здесь, чтобы разобраться»

Бл\*\*ь! В этот самый момент, кто знал, сколько раз Андерсен проклинал про себя! Кто знал, что проучив Продвинутого Ученика, который вторгся на Магическое Болото, он спровоцировал младшего из клана «Ядовитой Ведьмы»? Неужели он провинился перед Волей Мира Адептов, что она его так наказывает?

Проклиная свою неудачу, Андерсен яростно взревел: «Я преподал урок этой маленькой девчонке! И что? Ты будешь сражаться со мной только из-за нее? Эндор, разве ты не забыла, что ты всего лишь представитель, посланный Северной Ведьмой, нападая на меня, ты разожжёшь клановую войну между нашими семьями!»

«Война кланов? Хммм. Разве семья Сарубо объявит войну моей семье Мойа только из-за такой мелочи? Но не волнуйся, моя цель сегодня - не ты. Алиса должна выместить свой гнев» - услышав, что сказала ядовитая ведьма, кукольные глаза Алисы покраснели и она бросилась в объятия старой ведьмы, как избалованный ребенок. Она даже повернула голову и пристально посмотрела на Андерсона.

«Итак, что именно ты хочешь? Я просто наказал её за грубость ко мне, ты действительно хочешь, чтобы я заплатил за это цену?»

«Хм, я могу принять твое действие по отношению к Алисе. Но твои ученики совместно атаковали Алису, и нам нужно свести счёты. Я не буду запугивать слабых, так что позови тех ребят, которые раньше причинили ей вред, и пусть они бьются. Если твои ученики победят, я немедленно уйду. Если проиграют, хе-хе ... им придется столкнуться с их смертью!»

Мрачное лицо Андерсена несколько раз скривилось. Затем он махнул рукой и произнес несколько заклинаний, которые никто не мог понять. Следуя за магическим кольцом, которое мелькнуло в верхней части небольшого холма, в воздухе появились три фигуры.

Поскольку Адепт Андерсен владел наивысшей контрольной силой Болотной Башни, не общавшись с Гримом и другими, он использовал свое право и силой телепортировал Актеона, Мэри и Грима сюда. Очевидно, что трое до сих пор не знали, что происходит, они занимались своими делами в своей резиденции, но с кольцом, которое внезапно промелькнуло под их ногами, они переместились сюда.

Трое были поражены. И когда они увидели Адепта Андерсена, они быстро поклонились, ожидая его приказ.

«Это они! Они плохие люди, они неоднократно причинили мне боль! Особенно этот отвратительный вампир, она даже высосала большую часть моей крови ... »

Когда Алиса выпрыгнула вперед, ядовитая ведьма, которая привела ее сюда, нахмурилась.

Два Псевдо-адепта и Продвинутый Ученик!

Их ранг немного отличался от того, что описала Алиса!

«Алиса, ты уверена, что это они?»

«Да, я уверена! Но в прошлый раз двое из них были только продвинутыми учениками, а это...» - Алиса указала на Грима, злобное свечение замерцало на ее симпатичном маленьком лице, - «Этот был только Начинающим Учеником!»

Даже Ядовитая Ведьма Эндор начала волноваться.

Благодаря ее общей силе и агрессивности семьи Мойа, которая поддерживала ее, было бы неважно, если бы Алиса убила двух Продвинутых Учеников. Но когда речь шла о Псевдо-адептах, все стало немного сложнее!

Для любой семьи Адептов Псевдо-адепты были резервной силой, которую они готовили для своего будущего, и они не отдавали ни одного из них. Как поняла Эндора, в этой семье Сарубо число Псевно-адептом не превышало даже двухзначного числа, если она одновременно убьёт двух, хотя Семья Сарубо была слабой семьей, возможно, они все равно объявят войну семье Мойа.

«Алиса, трогать двух Псевдо-адептов нельзя! Я думала, ты ненавидишь этого мальчишку больше всего? Брось ему вызов! Убей его и выпусти пар, я найду способ уладить всё с тем двумя» - не проявляя никаких изменений снаружи, Эндор передала свою мысль Алисе через телепатию.

Алиса, которая была посреди криков и ругательств, остановилась. Затем она указала пальцем на Грима и объявила о своем вызове.

По праву, бессмысленный вызов, подобный этому, не одобрялся. Адепт Андерсен был обязан обеспечить защиту Гриму. Но, очевидно, сегодня было исключение. Когда Алиса объявила о своем вызове, Адепт Андерсен не сказал ни слов.

Грим ухмыльнулся про себя.

Хотя он недавно прибыл, когда он увидел Алису, он понял причины этого фарса.

«После того раза я не ожидал, что ты вернешься мстить так скоро! Итак, если я снова тебя побью, когда ты опять заявишься?»

Хотя Алиса была злобной и безжалостной девочкой, она серьезно относилась к своей чести. Когда она услышала высмеивание Грима, она в гневе закричала: «Ты действительно думаешь, что сможешь победить меня? В прошлый раз, если бы вы все по очереди не атаковали меня, ты бы не дожил до сегодняшнего дня»

«Итак, если я в этот раз тебя одолею, что ты будешь делать?» - Грим ждал этих слов от нее.

«Если так, то моя жизнь будет твоей, и я стану твоим рабом навсегда! Но если ты потерпишь поражение, я тебя убью!» - Алиса не задумывалась.

Эндор, стоя за Алисой, нахмурилась. По неизвестным причинам в ее сознании внезапно возникло неприятное чувство. Этот мальчишка, который собирался сражаться с Алисой, был слишком уверен. Неужели у него действительно есть мощные козыри?

Втайне, щупальце, вытянутое из мощного духа Эндор, медленно дошло до тела Грима, и испытало его. Общая сила Продвинутого Ученика и врожденный талант обычного элемента Огня. Магическая экипировка на его теле сделана отлично. Но с такой общей силой этого далеко не достаточно, чтобы победить Алису.

Когда она вышла на путь Адепта, Эндор никогда не видела никого, обладающего более мощной врожденной способностью, чем пространственные навыки Алисы. Независимо от того, какими мощными магическими заклинаниями овладели эти элементарные ученики, при столкновении с Алисой, противником, который полностью контролировал пространственные аспекты поля битвы, ничего не имело значения.

Что касается Учеников по Очищению Тела и Углубленных Учеников, то перед Алисой они были такими же хрупкими, как чучела. Только Родословные Ученики с необычайными врожденными талантами представляют угрозу для Алисы.

Но после последнего поражения Алиса пережила мучительную пытку, которая в конечном итоге заставила ее взлететь в ее мастерстве телепортации на короткие дистанции. Теперь она могла свободно передвигаться на поле битвы, Эндор не могла придумать, как эти ученики могли защищаться от ее Пространственных Разрезов, и как они собираются захватить Алису, которая будет телепортироваться через поле битвы!

Убедившись в общей силе противника Алисы, Эндор усмехнулась: «Малыш, побереги силы, заходи и сражайся с Алисой!»

Закончив говорить, она протянула руку и взяла клетку с золотой клеткой у Алисы, а затем помахала ей Гриму и Алисе.

В следующую секунду Грим и Алиса исчезли!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 120**

Когда Грим овладел собой, он обнаружил, что он стоит прямо в золотой клеткой.

Сквозь прутья, которые теперь выглядел как ряды каменных столбов, врезавшихся в небо, Грим смутно видел всё снаружи клетки. Особенно, когда пугающая ядовитая ведьма прислонилась к клетке, ее огромные глазные яблоки посылали мурашки по спине.

Когда он посмотрел вдаль, прямо на другом конце клетки, почти в трех милях от него, маленькая фигура Алисы непрерывно телепортировалась и мчась в его сторону.

Грим нахмурился.

В этот момент он не был уверен в том, было ли это место просто небольшим пространством в другом измерении, или старая ведьма действительно уменьшила его. Тем не менее, сейчас не самое подходящее время для рассуждений. Менее чем через десять секунд Алиса появился перед ним.

Раньше он скрывал свои возможности и избегал внимания, поэтому он мог еще больше отточить свои силы и разрабатывать боевую тактику, которая ему больше всего нравилась. Казалось, теперь идеальное время, чтобы проверить свои навыки!

Грим начал снаряжаться.

Он коснулся его пояса на талии. В его руке появился странный скипетр со своеобразными рисунками. В то же время он протянул свою левую руку, и магическая книга, связанная серебряной цепочкой, которая висела на его талии, автоматически перелетела в его руку и начала перелистывать страницы сама по себе.

Далее, огненно-красное кольцо вспыхнуло из тела Грима, появились Тело Инферно, Щит Инферно, Силовое Поле Инферно, Отражение Огненного Урона и несколько заклинаний защиты. Закончив подготовку своей защиты, Грим вытянул перед собой Скипетр Огненного Лорда и начал громко проговаривать: «Редмонд Карина, Аня Розет, во имя пламени ...»

Со всех сторон в воздухе собиралось пламя. В мгновение ока перед Гримом возникло Огненное Божество семи метров в высоту. Он был окружен бушующим огнем, и цвет пламени превратился из обычного красного в фиолетовое. Это также означало, что это Огненное Божество обладало общей силой Псевдо-адепта.

Но это еще не конец!

Бесчисленные блестяще предметы вылетели из пояса Грима и рассеялись. После потрескивания, вызванного взрывами Элементия, эти объекты превратились в элементальных големов различной высоты, формы и внешности.

Самым броским среди них был Громовой Гигант. Каждый раз, он создавал пугающую сцену, где небо наполнялось ударами грома. Кроме того, высокое, зеленое тело, которое было полностью покрыто золотой бронёй и молниеносные змеи, которые продолжали болтаться и задерживаться вокруг его тела, придали ему величие.

Пока гигант поднимался в небо, Огненное Божество направилось к Алисе, а Элементий Воды начал собираться с обеих сторон Грима. Вскоре из воздуха вышли два Элемента Воды уровня Псевдо-адепта.

Грим с силой топнул ногами по земле, хотя они выглядели так, будто они были сделаны из камня, они были преобразованы из Защитного Барьера. Поскольку он не мог втиснуться в землю, не было необходимости вызывать Охотника на Демоническом Аллигаторе или Каменную Змею. Грим отказался от мысли о вызове големов элемента Земли и переключил свое внимание на битву, которая происходила на дальнем расстоянии.

Вызов Громового Гиганта уничтожил 7 очков его Духа, а два Элементаля Воды 6 очков его Духа. Что касается Щита Инферно и Огненного Божества, то оба были способностями, принесенными Скипетром Огненного Лорда, таким образом, они не потребляли ни одного его Духа. С полным Духом Грима в 19 очков у него все еще было 6 очков, которые он мог использовать в чрезвычайной ситуации, и по развитию битвы он решит, какого голема вызвать дальше.

Гигант был сосредоточен на нападении вместе с Огненным Божеством, а два Элементаля Воды одновременно справлялись как с нападением, так и с защитой.

Эти Элементали Воды были совершенно новыми големами, созданными Гримом из ядер Водного элемента. Они были похожи на глыбу водой, которая могла стоять и ходить. У них не было ног, поэтому их нижняя часть была просто толстыми водяными столбами, а на их дне плескалась вода. У них был взгляд, смутно напоминающий человечий, было тело, голова и даже две руки. Но все эти части тела выглядели довольно просто, на головах не было черт лица, а обе руки были двумя толстыми водяными столбами.

Сразу после появления обоих Элементалей Воды они начали размахивать руками. После каждого взмаха появлялись маленькие Элементали Воды и изменяли свой внешний вид на вид Грима. У них даже была такая же экипировка.

Почти в одно мгновение два Элементаля Воды выпустили двенадцать «Гримов». И, в конце концов, тринадцатый Грим пустил всех в хаос. Настоящий Грем, который смешался с ними, широко улыбнулся.

И это еще не конец. После размахиваний Элементалей Воды появился слой пара, покрывающий группу «Гримов».

В этот момент не только Алиса, которая стояла напротив Грима, почти рухнула от того, с чем она столкнулась, даже оба Адепта, которые стояли за пределами клетки и наблюдали за ситуацией, изменились.

Конечно, Адепт Андерсен сначала удивился, затем его сменило восхищение. Первоначально он думал, что это будет односторонняя резня, но теперь все стало непредсказуемым. Он чувствовал, что из-за существования Грима его контроль над Мэри ослабел, и мысль о том, чтобы убить Грима в темноте давно была у него в голове.

Но, в подобном случае, Андерсен предпочел бы увидеть избитую Алису. В конце концов, у него было много времени, чтобы разобраться с этим мальчишкой. Поэтому Адепт Андерсен просто расслабился, и впервые хвалил Грима.

Пока Андерсен с улыбкой наблюдал за полем битвы, в глазах Эндор был сложный взгляд.

Черт возьми, какими способностями обладает этот ребенок! Элемент Молнии, Элемент Воды, Элемент Огня... каждый из этих големов обладал общей силой Псевдо-адепта. Как он мог их контролировать?

Нельзя винить её за сомнения, ведь призыв обычных големов потреблял огромное количество Духа. Если бы големы, принадлежащие Гриму, не были оптимизированы и не использовали бы специальные магические массивы, разработанные Чипом, возможно, только один Громовой Гигант занял бы более половины его Духа, и у него не было бы способа бороться с Алисой.

Между тем, Зложукс наблюдал за Гримом. Огромная волна, которая поглощала все его тело и душу, бушевала в его сознании.

Черт возьми, черт побери! Как этот ублюдок смог так подняться?

Если бы он был на месте Алисы, даже Актеону было бы сложно справиться с более чем одним големом уровня Псевдо-адепта.

Алиса, которая должна была сразиться с Гримом, чуть не вспыхнула.

В прошлый раз это был всего лишь жалкий мальчишка, который прикрывая голову, бежал от нее. Алиса почувствовала, будто ее сердце бросили в кипящее масло.

Но ситуация не терпела размышлений. Громовой Гигант, чье тело было окружено бушующими молниями, бежал на неё.

В течение небольшой доли секунды мощный высоковольтный ток заполнил все ее поле зрения. Алиса не хотела сражаться лицом к лицу с могучим големом, поэтому она исчезла с того места, где она была.

На этот раз ее назначение телепортации было прямо над головой того проклятого ублюдка.

Она решила, как только она избавится от этих големов, первое, что она хотела сделать, - это разрезать этого ублюдка на десятки частей с помощью Пространственных Разрезов.

Но что-то ужасное поразило Алису. Перед ней внезапно появился гигант. Цепь из молний укутывала Алису.

Скотина, как он ее догнал?

Она снова исчезла с того места, где она была.

Должно быть, её мотивы были очевидны, поэтому гигант узнал о назначении телепортации. Но невозможно было догадаться, куда она пойдет на этот раз!

На этот раз она возникла в тридцати метрах от группы Грима. Алиса развела руки и приготовилась выпустить Пространственный Разрез, надеясь задать группе «Гримов» жестокую трёпку.

Но, прежде чем появилась трещина, страшная цепь из молний ударила ей в спину.

@ # &% ¥ ......

Разум Алисы наполнился бесконечным гневом. Но в то же время она почувствовала дрожь.

Как это возможно? Как этот гигант, у которого, по-видимому, не было мозга, точно определил пункт её назначения?

На этот раз Алиса появилась на расстоянии шестидесяти метров слева от Грима, и она не спешила начать атаку, как в прошлый раз. Она терпеливо и тщательно контролировала деятельность, окружающую ее. Как и ожидалось, через несколько секунд после того, как она телепортировалась, гигант также появился после вспышки электричества.

И место, в котором он появился, было по-прежнему в пяти метрах от нее!

Посмотрев на группу «Гримов», которая пряталась за слоями водного барьера, она обнаружила, что каждый из них держит Палочку Предсказаний и что-то бормочет.

Черт возьми, так ты играешь со мной!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 121**

В этот момент гнев Алисы достиг неконтролируемой степени.

Когда она освободилась от себя и атаковала, Алиса, обладавшая пространственным врожденным талантом, прекрасно продемонстрировала свою пугающую способность.

Своими тонкими, красивыми и крошечными ручками она выполнила рывок. В одно мгновение между ее ладонями возникли пространственные трещины, похожие на черные ожерелья из жемчуга. После этого эта маленькая ладонь начала разминать их в воздухе, превращая их во все виды оружия, которые превосходили любую фантазию.

Дугообразный «Лунные Клинок», «Темное копье», похожее на метательное копье, совершенно круглый «Взрывной Шар»...

И, после пронзительных криков Алисы, одно за другим странное оружие бросили в группу Грим.

Проникающие способности этих пространственных трещин были просто невероятными.

«Лунный Клинок» пронесся мимо Грима, и на его пути два «Грими» были разрезаны на половинки. Кроме того, Щит Инферно и Силовое Поле Инферно пропали без вести. Судя по размеру и форме недостающих частей, это был Лунный Клинок.

Похоже, против пространственной магии, в которой Алиса была экспертом, эти обычные оборонительные магические заклинания вряд ли сработают, как и предполагалось! Фактически, перед пространственной магией, которая имела более высокий порядок, любое заклинание элемента было похоже на пузырь, который легко было лопнуть.

Если Грим допустит такую бомбардировку, даже если он вызовет всех своих големов, он не сможет спастись. Понимая, что он не может удержать атаки Алисы, Грим крепко сжал челюсти и приказал своей команде големов контратаковать, чтобы он мог подавить частоту атак Алисы.

Поэтому в «крошечном» пространстве птичьей клетки разразилось великолепное шоу.

Почти каждый раз, когда Алиса телепортировалась в новое место, Громовой Гигант, следовавший за ней, наводнял всё своей бушующей молниеносной атакой, сразу же после которой Огненное Божество метало огонь, а Элементали Воды метали Морозную Звезду.

Хотя в прошлом Защитный Барьер, покрывающий тело Алисы, был «нерушимым», вместе с группой могучих бойцов, не боящихся смерти, всякий раз, когда создавался новый Защитный Барьер, он был бы разбит на куски новыми атаками.

За такой короткий промежуток времени у нее было достаточно времени, чтобы завершить дальнюю атаку.

Хотя каждый раз, когда она телепортировалась, прежде чем барьер рушился, такая частая телепортация и атаки были тяжелым бременем для Алисы.

Всякий раз, когда Защитный Барьер ломался, ей приходилось телепортироваться на дальние расстояния и исправлять это, только тогда она могла начать следующую волну нападений. И когда она телепортировалась в сторону Грима, даже с ее высокой скоростью метания и мощной Пространственной Магией, ей приходилось убегать после запуска одной атаки. Если она допусти ошибки в своем движении, ей придётся столкнуться с ужасной судьбой сожжения взрывным огненным шаром или замерзания от лазурного ледяного кольца.

Но это было не самое худшее, так как самым страшным было высоковольтное электричество!

В результате, сразу после семи раундов атаки, милое, светло-желтое платье Алисы превратилось в лохмотья, в то время как ее золотистые волосы встали дыбом и походили на гнездо для птиц. Кроме того, ее кожа была полностью покрыта ожогами и морозными следами, темные и зеленые пятна были повсюду.

Между тем из двенадцати зеркальных «Гримов» девять из них были уничтожены, оставив только троих, смешанных с настоящим Гремом, и никто не мог сказать, какая из них была его истинной формой. Что касается команды големов, они теперь стояли вокруг Грима и защищали его, ожидая, что Алиса выйдет и встретит свою смерть.

Громовой Гигант парил в воздухе, его тело было покрыто бушующей молнией, из зеленого тела вырывались ослепительные электрические дуги. Над его головой воронка темного облака покрыла почти половину пространства клетки.

Взглянув на него, Алиса сердито сжала свои крошечные кулаки, желая использовать самую жестокую пространственную магию и полностью стереть его с лица этого мира.

Это из-за этого поганого гиганта она получила такие травмы.

Стоит упомянуть, что скорость и частота заклинаний элемента Молнии была самой высокой среди других магических заклинаний. Каждый раз, когда ее Защитный Барьер ломался, этот проклятый удар молнии приземлялся прямо на ее тело. Мало того, дугообразная молния Громового Гиганта имела небольшой эффект паралича.

В результате движения Алисы стали медленнее.

Будучи потомком линии Эндор, у Алисы были много заклинаний и талисманов. Но даже в этом случае она не могла противостоять ущербу, нанесённому такими сильными магическими заклинаниями.

Талисман магического заклинания, используемый, чтобы изолироваться от стихийных атак, взорвался, прежде чем он смог продержаться три атаки.

Элементальный талисман, который использовался для повышения ее сопротивления элементам, также разбился на куски.

В конце концов, после того, как ее элементное сопротивление уменьшилось до очень низкого уровня, Алисе пришлось сражаться, используя исключительно свою силу воли.

Всякий раз, когда ее Дух истощался, она бежала к внешнему периметру и выпивала большую бутылочку волшебного зелья. При этом она ее Дух наполнялся до максимума за несколько секунд.

И всякий раз, когда ее магическая энергия истощалась, она снова бежала к внешнему периметру и выпивала бутылку энергетического зелья. Сразу после этого у нее снова была энергия!

С помощью этих бутылок Алиса была похожа на не убиваемого таракана, нападающего на команду големов Грима снова и снова.

Огненное Божество дважды разбилось на куски в результате бушующих пространственных трещин, и было вызвано Гримом в третий раз.

Тела обоих Элементалей Воды были полны дыр. Если бы не тот факт, что они были элементальными големами, способными поглощать элементы их воздуха и фиксировать свое тело, возможно, они давно бы распались в лужу воды.

Единственным членом команды големов, который все еще был в хорошей форме, был Громовой Гигант.

Но даже в этом случае, пройдя много пространственных магических атак, его тело было сильно искалечено, и многие его части висели и падали. Когда Алиса поняла, что ей очень трудно напасть на настоящего Грима, она в конечном итоге переключилась на гиганта, который представлял самую большую угрозу для ее безопасности.

И скоро это решение принесло лучшие результаты!

Одна из рук гиганта отвалилась.

Ядро элемента Ветра, скрывающееся внутри руки, было разрушено пространственным разрезом, что привело к полному распаду этой части тела.

Но изменения, внесенные ее тактикой, опоздали.

Когда Алиса уничтожила левую руку гиганта, ее Защитный Барьер был разбит невероятно быстрой цепью из молний, а ее маленькое тело свернуло.

В следующую секунду пылающая колонна и морозная звезда наводнили регион, где она оказалась в ловушке.

Перед тем, как Грем увидел результат своей массивной атаки, ударная волна, столь же жестокая, как внезапный удар молнии, вырвался из того места, где была Алиса. Ударная волна прокатилась по всей площади, разрушая пространственную область, как тонкое стекло. Всё было уничтожено.

Громовой Гигант стоял ближе всего к атаке. Хотя он заметил атаку и бежал с максимальной скоростью, половина его тела была охвачена. Вспыхнула молния, гигант появился в случайном месте в трехстах метрах. Когда-то длинное и высокое тело осталось только наполовину и еще с головой.

Тело Огненного Божества, сильно пострадавшего от нападения, снова рухнуло на землю.

Лицевые мускулы Грима дернулись. Он достиг предела призыва Огненного Божества, используя Скипетр Огненного Лорда. Сегодня он не мог вызвать его снова.

Сильная пространственная ударная волна расширялась наружу с невероятной скоростью. Грима использовал заклинание Ускорения и ему едва удалось уйти от атаки.

Оба Элементаля Воды превратились в две водные линии и бежали с поля битвы. Но один из них был пойман пространственной ударной волной и взорвался в брызги воды. Последнему удалось уйти от атаки, и он восстановил свое тело, встав рядом с Гримом.

Когда пространственная трещина в центре ударной волны начала затухать, Грим остановился. Он обернулся и увидел Алису.

В этот момент Алиса выглядела свирепой и жестокой, будто она была могучим божеством, которое только что спустилось с небес!

Ее платье было разорвано, обнажая ее маленькое и симпатичное тело перед всеми. Ее глаза были закрыты, кулаки сжаты, она откинула голову назад и издала пронзительный крик в небо. Пространственная Ударная Волна, охватившая половину пространства в клетке, была последней атакой, которую она развязала из интенсивного чувства опасности.

После этой атаки, Пространственная энергия, содержащаяся в ее теле, была полностью истощена.

Потоки крови внезапно хлынули из её плотно закрытых глаз. Между тем ее тонкое и хрупкое тело дрожало, и, в конце концов, она спустилась с воздуха.

Она потерпела поражение!

Она была побеждена в честном бою, и противником, которого она считала ничтожеством!

Жестокая реальность глубоко проникла в сердце и душу Алисы, заставив ее потерять всякую силу, желая, чтобы ее убили. Ее голова врезалась в землю в этой клетке в попытках забыться.

Но в следующий момент ее холодное и слабое тело обхватила пару теплых рук. И после этого длинный халат с незнакомым запахом был накинут на ее обнаженное тело.

Она открыла глаза, уставившись на силуэт перед ней и пробормотала: «Ты ... ублюдок ...». Наконец, она полностью потеряла сознание. В то же время Грим смотрел на слабую маленькую девочку на руках, и внутренне продолжал рычать: «Ты не можешь так умереть! Не здесь! Твоя бабушка ведьма, безусловно, сойдёт с ума от ярости...»

Внезапное потрясение пробило пространство.

Сцена перед его глазами изменилась, и Грим почувствовал, как бремя на его руках было снято. Алису забрала Ядовитая Ведьма Эндор.

Эндор положила Алису на землю, и, тщательно осмотрев ее несколько раз и убедившись, что она потеряла сознание из-за истощения своей энергии, она успокоилась.

Она обернулась и долго смотрела на лицо Грима. Холодок пробежал по его спине. Затем Эндор жутко улыбнулась: «Малыш, ты очень хорош! Очень хорош ... Я запомню тебя!»

Закончив свои слова, которые скрывали какое-то странное значение, Эндор взяла Алису, села на метлу, и они исчезли в небе.

То, что произошло сегодня, было чересчур странным!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 122**

Всё стихло.

Что касается Грима, кроме Мэри, которая не выразила никакого удивления, другие были поражены благоговением. Особенно Актеон, степень его шока поднялась до состояния, когда было сложно есть и спать.

Хотя Грим никогда публично не проявлял никакой враждебности по отношению к Актеону, как ученик Родословной, который принял путь мутации и наносил удар по любому потенциальному противнику, Актеоп создал себе агрессивный имидж, что может принести ему преимущества.

В прошлом, поскольку он был ограничен его общей силой, у него не было другого выбора, кроме как поддерживать относительно гармоничные отношения с двумя другими. Но после его прорыва в недавней тренировочной миссии он больше не мог сдерживать свою истинную природу и выделился, «подчинив» Безумну и Соколиного Глаза.

Если бы он не был свидетелем битвы этого причудливого мальчишки, возможно, он бы подумал, что победа будет на его стороне. Мэри, которая была экспертом лишь в быстром беге, не имела ничего, что можно было упомянуть в ее оборонительных способностях и атаках, она ему не противник. Что касается Грима, простого Продвинутого Ученика, насколько велика буря, которую он может повлечь?

Битва в клетке между Алисой и Гримом глубоко тронула Актеона.

С этого дня он постоянно спрашивал себя. Если бы он и Грим сражались в той клетке, смог бы он прорваться через линию обороны, образованную группой големов, и атаковать Грима? Очевидно, ответ он знать не хотел.

Поэтому с того дня он стал сдержаннее!

............

В темной секретной комнате.

Актеон, одетый в черную мантию, сидел в углу, размышляя о себе.

Во всей секретной комнате светился только магический факел на стене. Мало того, что тусклое пламя не приносило значительного света, вместо этого оно навевало ужас и страх.

В этой секретной комнате не было мебели или украшений, даже стола или стульев не было. Актеон сидел на холодном, твердом полу, скрестив ноги. Позади него, в углу комнаты, куда не мог дотянуться свет, был таинственный кокон, свисающий с потолка.

Вместо секретной комнаты, это было больше похоже на гнездо жуков.

Рядом с Актеоном на полу ползали жуки. Шум лапок, царапающих пол, был слышен постоянно.

Будто под воздействием этих жуков, тело Актеона, скрывавшееся под черным халатом, начало беспокойно двигаться, будто сотни тысяч жуков пытались вырваться изнутри, желая смешаться со своими сверстниками, которые ползали снаружи. Прямо, когда эти черные жуки начали выходить из-под контроля, Актеон поднял голову, и в тени его капюшона загорелись два ярких зеленых свечения.

В комнате раздался пронзительный крик жуков.

Актеон широко раскрыл рот. Прямо из центр рта, который был сформирован слоями губ, внезапно высунулась необычная голова. Крик издавал этот жук.

Услышав его, беспокойные жуки успокоились. Черные жуки окружили Актеона, как люди, поклоняющиеся своему королю, они низложили головы и молчали, ожидая приказ своего хозяина.

Актеон небрежно поднял жука, бросил его себе в рот и принялся жевать. Зловонная зеленая жидкость вытекла из его губ, острый запах мгновенно заполнил комнату.

«Итак, этот путь ты выбрал для себя? Уникально!» - внезапно из секретной комнаты раздался старый голос.

«Мастер Андерсен, вы здесь!» - Актеон слегка поднял голову, как будто его не удивил голос, который внезапно нарушил тишину.

«Ты знал, что я буду здесь?» - удивился старый голос.

«Конечно! Вы истинный хозяин этой башни, я знаю, что рано или поздно вы бы связались со мной!»

«Итак, я полагаю, ты также догадался, почему я здесь?»

«Вы хотите помочь мне справиться с Гримом!»

«Хмф, ты умный малый. В самом деле! Мне нужно, чтобы ты избавился от этого ненавистного мальчишки. И, я считаю, ты готов это сделать!»

«Уважаемый Мастер Андерсен, могу я задать вопрос? Вам действительно нужна помощь в убийстве Продвинутого Ученика? Разве вы не можете сами просто убить его? Какие это повлечёт последствия для вас?» - очевидно, Актеон не был идиотом. Не зная ответа на этот критический вопрос, он не захотел стать пистолетом в чужой руке!

«Потому что я все еще хочу контролировать этого маленького вампира. Она является ключевым образцом для следующего шага в моих исследованиях. Основываясь на отношениях между ней и этим мальчишкой, если я это сделаю сам, возможно, мне будет чрезвычайно сложно контролировать ее» - Адепт Андерсен недолго помолчал, прежде чем, наконец, сказал причину.

«С той боевой способностью, которую он показал нам вчера, вы думаете, что я смогу победить его?» - Актеон сразу же задал интересующий его вопрос.

«С моей точки зрения, это чрезвычайно сложно. В схватке один на один, тебя ждёт смерть. Но, похоже, ты создал Альянс Зложука. Если ты привнесёшь силу этого альянса, возможно, этого будет достаточно»

«Но что мне со всего этого? Я же нанесу оскорбление Мэри, Псевдо-Адепту, без всякой видимой причины!»

«Что, если я скажу, что могу сделать тебя сильнее?»

«......»

«Полагаю, твой контрактный партнер - это Королева Жуков? Жуки-падальщики… Х хе-хе, тебе действительно повезло!»

«......»

«Сейчас, возможно, ты беспокоишься о том, как улучшить свою общую силу. Ты связал свою жизнь с этой Королевой Жуков, в результате ты не только должен выполнять требования к своему уровню, ты также должен выполнять требования к уровню Королевы Жуков. При этом, хотя тело полужука даёт тебе преимущество, при столкновении с противником того же ранга, скорость прогресса также потянет тебя вниз»

«......»

«Сколько Псевдо-Адептов ты поглотил в своей тренировочной миссии? Одного или двоих? Без таких удачливых столкновений ты не сможешь стать Псевдо-адептом. Итак, что ты собираешься делать после этого? Чтобы подняться до Адепта, сколько Адептов ты собираешься пожрать?»

«Мастер Андерсен, я понял, что вы имеете в виду. Итак, что касается моей нынешней ситуации, есть ли у вас какие-то предложения получше?»

«Несомненно, тебе нужно сначала укрепиться!» - презрительным голосом Андерсен начал свою лекцию, - «Хотя в настоящее время эта Королева Жуков - это твоя контрактная тварь, и вы двое делитесь жизнью, в ваших отношениях есть проблема доминирования. Естественно, когда ты станешь сильнее, она станет твоей лучшей слугой. Но если она развивается быстрее, чем ты, хотя нет никакого риска для твоей жизни, но она овладеет этим телом, возможно, большую часть времени она будет всё контролировать!»

«Тогда как я смогу укрепить себя еще быстрее?»

«Хе-хе ... малыш, скорее всего, ты забыл, что я превратил Мэри в ее нынешний вид! Если ты готов участвовать в моем эксперименте, я могу пообещать, я дам тебе бесстрашное тело, которое не слабее, чем у Мэри!»

«Я согласен с этим условием. Что вам нужно от меня?»

«Во-первых, мне нужна капля крови твоей Королевы Жуков! Только, получив её кровь, я точно придумаю мутированную кровь, наиболее подходящую для тебя»

После долгого молчания и размышления Актеон окончательно кивнул головой в знак согласия.

Актеон заскрежетал зубами и открыл лотосовидный рот, жук еще раз вылез оттуда. Сразу же раздался жалкий крик, в результате чего Жуки-падальщик окружили Актеона. Но после приказа Актеона у королевы не было выбора, кроме как открыть пасть и выплюнуть каплю странной жидкости, которая была вонючей и липкой.

Воздух в секретной комнате завибрировал. Когда капля жидкости покинула пасть Королевы Жуков, прежде чем она смогла достичь земли, появилась пространственная пульсация. В комнате вспыхнул яркий свет телепортации, жидкость исчезла.

Глаза Актеона мелькнули. Очевидно, он испугался того, насколько жестко контролировал Адепт Андерсен башню.

«Ты принял мудрое решение! Хорошо, с этой штукой я скоро смогу приготовить мутированную кровь. Как только ты также овладеешь родословной вампира, это станет для тебя ключевым моментом!»

Когда сильный дух Адепта Андерсена постепенно покинул комнату, Актеон снова погрузился во тьму. В темной тени, чирикание жука раздавалось без конца, никто не знал содержание общения между Актеоном и Королевой Жуков.

Все пространство было наполнено ужасной и злой атмосферой!

............

Вернувшись в свою резиденцию, Грим снова погрузился в уединенный образ жизни, который у него был.

Глубокая медитация, чтение книг, эксперименты с заклинаниями... Вся эта скучная рутина наполнила его повседневную жизнь. По неизвестным причинам глубокое чувство опасности обволакивало тело и душу Грима, побуждая его продолжать накапливать знания и укреплять себя.

У него было ощущение, что если он не приложит все усилия, произойдут ужасные события. Хотя было трудно объяснить, откуда они придут, Грим верил в свои инстинкты.

Кроме того, исследование магического заклинания принесло ему огромные преимущества. Будучи организованным Чипом, все те книги магических заклинаний, которые он читал в прошлом, превратились в мистические знания, которые он мог использовать в любое время. Теперь пробел в его элементарных знаниях о магическом заклинании Огненного элемента был заполнен.

Владение Телом Инферно увеличилось с 37% до 41% .

Строго говоря, в настоящее время его знания элемента Огня были не хуже, чем у любого официального Адепта!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 123**

По завершению последней обязательной миссии, Болотная Башня была похожа на засорившуюся трубу, которую прорвало. Естественно, пресная вода из внешнего мира начала влиять на жизнь в изолированном мире.

И, очевидно, Адепт Андерсен не был рад увидеть такие изменения. Однако когда он столкнулся с волей всей Ассоциации Жентарима, которая была кланом, и что даже Адепт третьего класса семьи Сарубо не осмеливался ослушаться его, он ничего не мог сделать.

Поэтому, когда ученики, которые посетили учебную миссию, вернулись, Зал Миссий Болотной Башни, который не использовался в течение долгого времени, снова открылся. Каждый день доска миссий, размещенная в зале, пополнялась новыми заданиями, из передовых миссий, таких как охота на диких демонов уровня Адептов, в которых участвовали только Псевдо-адепты, до мелких миссий, таких как сбор ресурсов, изгнание демонов и расследование аномальных зон. Все это обновлялось в режиме реального времени.

В центре континента, в хорошо развитом регионе и в главной колонии человеческого общества, каждый день происходили сотни тысяч причудливых событий. Либо это было обнаружение следов демона вблизи небольшого городка, расположенного на границе, либо деревня недалеко от пустыни была атакована неизвестными существами, или какая-то экспедиционная группа обнаружила необработанную ресурсную площадку.

Без исключения, всякий раз, когда что-то подобное случалось, Ассоциация Жентарима выводила этот вопрос и объявляла ограниченную по времени миссию для всех Учеников Адептов во всем центральном регионе континента. Таким методом они могли задействовать всех учеников в центре региона. Они могли не только обучать их, но и решать проблему, возникшую на границе их территории. Они использовали учеников, чтобы те взяли на себя тяжелое бремя защиты вместо официальных Адептов.

Грим сидел в своей резиденции и постепенно пополнял свои магические заклинания. Но Мэри и Снорлакс не могли так. Следовательно, в это время они были похожи на заключенных, которые сновали по залу и искали себе миссии, которые им нравятся больше всего.

В конце концов, Мэри пошла по пути Родословного Адепта, и просто накопление знаний о магических заклинаниях замедлит ее прогресс. Только постоянное поглощение крови экспертов обеспечит быстрый прогресс. Поэтому она проявила энтузиазм при выборе своих миссий, и она много работала над их выполнением. Всего за месяц она выполнила две миссии и заработала 20 очков за заслуги.

Но все миссии, которые она выбрала, были расположены по периметру Болотной Башни. Это был регион, где человеческое общество было хорошо развито. Хотя иногда демоны вторгались сюда, просто невозможно было встретить монстров уровня Псевдо-адептов. Поэтому у нее не было альтернативы, кроме как искать отдаленное место.

Очень скоро на глаза попалась подходящая миссия.

Во владениях Древобрюхов, расположенных в семи тысячах миль, внезапно обнаружили лагерь Ликантропов, которые пришли из глубин джунглей. Поэтому местные власти объявила о миссии по набору Псевдо-адептов или Продвинутых Учеников и готовилась ликвидировать этот лагерь.

Когда Мэри с энтузиазмом пригласила Грима присоединиться к ней в этой миссии. Он отказался.

Как Элементальный Ученик, готовый идти по пути Сфокусированного Огненного Элемента, Грим чувствовал, что ему нужно больше сосредоточиться на миссии по его выбору. В прошлый раз он получил огромную пользу, искупавшись в подземном лавовом бассейне в районе Подземной Пещеры, поэтому он хотел найти другое место, в котором была подобная среда, чтобы он мог добиться дальнейшего прогресса в Теле Инферно.

У него было ощущение, что для того, чтобы он мог уверенно продвигаться в царство официального Адепта, Тело Инферно сыграет очень важную роль.

К счастью, на третий день после того, как Мэри уехала, Снорлакс, который весь день провел в зале миссии, помчался к Гриму. Нашлась миссия, которая больше всего ему подходила!

Это была миссия по сбору ресурсов довольно низкого риска, а местоположение было в пределах вулкана, который извергался время от времени. Вулкан Котопахи был расположен недалеко от границы к востоку от региона Сидней. Это место богато Огненными Алмазами высшего качества, и было одним из основных доходов местной семьи Адепта.

Вулкан Котопахи был очень мощным действующим вулканом. Из двенадцати месяцев в году он находился в опасном активном периоде в течение девяти месяцев. В этот период даже Адепты не рискуют своей жизнью идти туда. Только в трехмесячный период отдыха вулкан Котопахи успокаивался и предоставлял близлежащей семье Адепта возможность собрать Огненные Алмазы.

Даже в период покоя вулкана температура внутри была невероятно высокой. Кроме того, поскольку большинство Огненных Алмазов было обнаружено на краю бассейна лавы или плавали в бассейне, обычные люди не могли их собирать, и только Продвинутые Ученики, обладавшие сопротивлением к элементу, могли достичь этой, казалось бы, невозможной миссии.

Поэтому, чтобы увеличить сбор Огненных Алмазов в период покоя, помимо отправки своих членов семьи, местная семья Адепта объявила бы о миссии публично. Любой ученик, который войдёт в вулкан Котопахи, просто должен был предоставить запрашиваемую часть Огненных Алмазов в конце своей миссии, а оставшиеся можно будет оставить себе.

В результате, каждый год до того, как вулкан входил в период покоя, наступало время объявлять миссию!

Грим бросился в зал миссии. Не колеблясь, он немедленно взял на себя миссию сбора Огненных Алмазов. Она была открыта только для 20 учеников, а Грим был девятнадцатым. Почти одновременно с принятием миссии, она исчезла с доски.

Все двадцать учеников были готовы!

Миссия требовала, чтобы Грим отправился на место миссии, расположенное в регионе Сиднея, в течение пятнадцати дней. Времени мало, поэтому Грим немедленно начал решать все дела.

Первая проблема заключалась в том, куда деть Снорлакса.

У Снорлакса был робкий и трусливый характер, из-за чего он не подходил на позицию бойца. Вместо этого он проявлял большой интерес к тому, чтобы стать торговцем. По этой причине Грим решил оставить Снорлакса в Болотной Башне и предоставить все ресурсы, которые он пока не использует.

Магические драгоценные камни, которые он привез из Подземной Пещеры, экипировка, которую он забрал у мертвых Падших Учеников, и оставшиеся четыре зелья Концентрации Разума - ни один из них не понадобится в этом пути. Поэтому он просто отдал это Снорлаксу, сделав их высококачественными сокровищами для вновь открытого Магазина Гоблина.

Для Псевдо-адептов из большой семьи, возможно, эти предметы ничего не стоили. Но в Болотной Башне, где с ресурсами было туго, почти в первый день, когда Магазин Гоблина открылся, он стал мистическим местом, которое страстно искали Начинающие и Промежуточные Ученики.

Зелье Концентрации Разума?!

Что это за чудодейственный предмет? Почему они никогда не слышали о нём раньше? Такая бутылка увеличивала Дух на 0,5-0,7 очков? Это... как такое могло существовать?

Что касается побочных эффектов этого зелья, то для учеников, которые пошли бы на всё, чтобы улучшить свою общую силу, это было пустяком! В конце концов, в Болотной Башне, благодаря ежедневной медитации, большинство учеников получали лишь небольшую часть увеличения Духа.

Только несколько учеников могли войти в состояние глубокой медитации, как это делал Грим. Таким образом, приращение 0,5 очков Духа также означало три месяца беспокойной медитации для большинства из них.

Раньше им приходилось медитировать в течение трех месяцев, чтобы достичь того же результата, но теперь его можно было получить с одной бутылкой зелья!

К сожалению, высокая цена заставила их спрятаться при виде этого, и они могли лишь ревниво наблюдать, как Соколиный глаз купил все четыре зелья за один раз.

Ясно, что результаты, полученные от этого зелья у Продвинутого Ученика, будут не такими значительными, как у Промежуточного Ученика, однако для Клуты любая часть прироста Духа была чрезвычайно ценной. Это потому, что у него было 18 очков Духа. Если он немного увеличит его, возможно, он станет Псевдо-адептом.

Используя свой первый горшок с золотом, Снорлакс купил много местных продуктов в Подземной Пещере. Теперь, после представления их в собственном Магазине Гоблина, они сразу же привлекли сумасшедшие траты учеников башни.

Ветвь Железного Дерева, которая приносила эффект +1 в скорости восстановления жизнеспособности, Оболочка Интеллекта, которая приносила эффект +1 в скорости восстановления Духа, Рукавицы Огра, которые приносили эффект +1 в Силе, Сапог Ускорения давал +1 в Ловкости, Малый Антидот, Жемчужина Истинного Взгляда, которая обнаруживала любое невидимое существо...

Хотя магическая экипировка не была высокого класса, она идеально подходила для Начинающих и Промежуточных Учеников, и их цена была в пределах диапазона, который они могли себе позволить. В результате, как только её выставили на продажу, все поспешили её приобрести.

Снорлакс был в центре внимания!

Разумеется, Гоблин, обладавший таким состоянием, вызывал зависть посторонних. Тем не менее, любой здравомыслящий человек знал, что за этим Гоблином был Псевдо-адепт и Продвинутый Ученик. Они знали, что, оскорбив этого Гоблина, они также спровоцируют Кровавую Королеву и зловредного Грима.

Поэтому, уладив дела со Снорлаксом, Грим упаковал свой багаж и покинул Болотную Башню, не предупредив никого.

Если бы Грим 7000 миль пошёл пешком или на карете, ему посчастливилось бы прибыть на место до окончания миссии. Итак, после того, как Грим покинул болото, он нашёл летательный аппарат в ближайшем городе.

Там он может сесть на летающую лодку!

Так называемая летающая лодка была транспортным средством, которое, по крайней мере, в несколько раз уступало летающему кораблю, используемому Ассоциацией Адептов. Тем не менее, это был самый распространенный и удобный способ передвижения по центральному региону континента. Когда Грим впервые увидел летающую лодку, его лицевые мышцы невольно дернулись.

Это... разве это не тот воздушный шар, который был на Земле в его предыдущей жизни?

Над ним плавал огромный, длинный, сигарообразный шар. Видимо, он был сделан из кожи уникального зверя. Под воздушным шаром висела большая каюта: нижний уровень использовался для размещения груза, а верхний уровень был местом для путешественников.

Разумеется, плата за полёт не была низкой, и обычные грузы не отправлялись с помощью летающей лодки. То же самое и с путешественниками. Единственными, кто мог позволить себе арендовать целую комнату на лодке и пуститься в роскошную и романтическую поездку, были либо знатные люди из человеческого общества, богатые торговцы, либо Ученики Адептов, которые спешили по своим миссиям.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 124**

Город Пальмира был точкой поставки ресурсов, ближайшей к вулкану Котопахи.

Это также место, где все приглашенные ученики приступали к обязанностям.

Когда Грим прибыл в город на неспешно движущейся карете из сторожевого поста, уже был обед.

Город Пальмира был отдаленным, но не совсем пустым. Это был небольшой город, а в центре была только главная улица. Отсюда можно было взглянуть на весь город.

По обеим сторонам главной улицы стояли десятки деревянных домов. С первого взгляда можно было сказать, что это дома обычных людей. В дополнение к этому была таверна, продуктовый магазин и потрепанное, сырое общежитие.

Сразу после того, как Грим вышел из кареты, он услышал громкий, но приглушенный шум, который шёл из расположения вулкана. Шум не наступал случайными интервалами, он всегда был в ушах Грима с тех пор, как он приблизился к региону. Если на внешнем периметре его было плохо слышно, и он был похож на гром в пустыне зимой, то, когда он вошел в этот крошечный город, он сразу был поражен могуществом Матери-Природы.

Возможно, это был шум, вызванный беспокойной подземной деятельностью вулкана!

При мысли, что жители города жили в такой обстановке круглый год, Гриму стало любопытно. В чем причина того, что они охотно выдерживают такую суровую обстановку и остаются в этом месте?

Хотя приближается период покоя вулкана Котопахи, густое облако пыли все еще вырывалось из кратера, который находился на большой высоте. Город был построен менее чем в семи милях от подножия вулкана, и из-за вулканической активности небо было всегда туманным. Независимо от того, было ли это снаружи или внутри города, будь то в зданиях или на каменистом тротуаре, все было покрыто толстым слоем вулканического пепла.

В общежитии был Продвинутый Ученик, ожидающий Грима. Его звали Иван. Судя по значку, прикрепленному к груди, он пришел из местной семьи Адепта, семьи Зубера. Вулкан Котопахи был участком семейных ресурсов, которым они владели, и ни один посетитель Адепт не мог войти в вулкан, не получив разрешения.

Когда Иван увидел, что Грим был просто Продвинутым Учеником, он едва мог поверить в это и не мог сдержать свои эмоции. Затем, холодным голосом, он сказал: «Даже в период отдыха внутренняя область вулкана не безопасна. Он наполнен страшно горячим потоком воздуха и Магмакина. Ты уверен, что выживешь в таком месте?»

Равнодушным взглядом Грим пробежался по главному холлу общежития. Затем он небрежно махнул рукой, раскрыв волшебный талисман, горящий огнём. Конечно, его поведение привлекло внимание других. Люди, которые сидели за шестью столами, сразу же обратили на них свои взгляды.

Честно говоря, после того, как Грим перешагнул порог Тела Инферно, и после того, как ему ввели энергию из подземного лавового бассейна, его тело более двух метров ростом бросалось в глаза. Тем не менее, его длинные, темно-рыжие волосы и аура жестокости придавали ему особенный вид.

«Э-э, так ты - ученик Огненного Элемента! Тогда жесткая подземная среда принесет тебе небольшой эффект. Если избежишь Магмакина, возможно, вы посетишь более глубокий район!» - Иван кивнул, достал белый камень и передал его Гриму.

Это было разрешение на посещение, которое позволит ему войти на внутреннюю территорию вулкана через несколько дней!

«Иди и поговори с ними! Все люди, которых ты видишь, это приезжие ученики. Если сформируешь с ними команду, тебе будет легче выполнить миссию!» - обнаружив, что Грим был учеником Огненного Элемента, Иван показал более теплый прием.

Грим кивнул, а затем медленно направился к залу, глядя на все незнакомые лица, которые тихо беседовали. В конце он решил сесть за стол один.

В этом подземном путешествии его основной целью было завершить свое Тело Инферно, и он не слишком стремился получить награду за миссию. Поэтому он не собирался формировать команду с другими учениками.

Ученики пристально смотрели на него. Поскольку Грим установил вокруг себя невидимый барьер, естественно, никто к нему не подходил. Тем временем Грим воспользовался возможностью, чтобы наблюдать ними, чтобы быть готовым к будущему.

Главный зал небольшого общежития был невелик, и та было тускло. Присутствовало приблизительно семнадцать Учеников Адептов; только двое из них были Псевдо-адептами, остальные были такими же, как Грим, Продвинутыми Учениками.

С одной стороны, чтобы собрать ресурсы в подземном вулкане, им приходилось переносить влияние экстремальной среды, с другой стороны, они имели дело с Магмакином, Огненными Духами и другими стихийными существами, которые населяли это место. Поэтому Продвинутые Ученики были самым низким требованием для этой миссии!

Грим пришел к выводу, что среди всех этих учеников более половины из них должны иметь близость с Огненным элементом. В то время как остальные из них не были учениками Огненного элемента, а просто уверенными в себе. И, почему было так мало Псевдо-адептов? Это объяснялось тем, что миссия по сбору ресурсов в основном зависела от удачи.

Если им повезет, они могут столкнуться с карьером Огненных Алмазов, который раскроется, когда утихнет лава. Но, если им не повезёт, то, история о том, как кто-то вернулся с пустыми руками после трех месяцев миссии, тоже не была редкостью.

Тогда они не только не получали вознаграждений за миссию, но даже должны были компенсировать часть ресурсов, необходимых для миссии из своего кармана.

Поэтому, без особой необходимости, ни один Псевдо-адепт не посетит подземный вулкан.

Почувствовав враждебную обстановку, Грим поспешил доесть и отправился в свою комнату, откуда больше не выходил. Он приехал довольно рано, еще пять дней до отдыха вулкана. Таким образом, в течение следующих нескольких дней он не выходил из комнаты и даже попросил служащего отправить еду прямо в его комнату.

В эти несколько дней свободного времени он приложил все усилия, тщательно исследовав Кольцо Огня. У него было ощущение, что защитное заклинание Огненного элемента идеально сочеталось с его Телом Инферно. Если бы он cмог овладеть им, то он бы сумел создать Защитное Пламя, подобное Балрогу Бездны. Если он преуспеет, любой, кто попытается напасть на него, пострадает от огня. Это отлично сочетается с его вероломным умением убивать врагов в темноте.

За это время было несколько Учеников Адептов, которые приходили к нему и пытались привлечь его в свои разведывательные команды. Грим отказался. Поэтому после нескольких отказов все Продвинутые Ученики узнали о парне, который собирался посетить вулкан в одиночку.

Поскольку все стали Продвинутыми Учениками, они явно не были глупцами. Они поняли, что парень, у которого хватило смелости сделать это, был уверен в своих козырях. В результате никто не делал отпускать о нём неосторожные комментарии. Однако многие из них тайно ждали, чтобы с Гримом случилось какое-то дерьмо!

Вскоре, день, которого все так ждали, настал!

В этот день громкий гул, который раздавался все это время, прекратился.

Возвышающийся столб пыли вдали начал разлетаться.

Грим, который тихо изучал книгу в своей комнате, почувствовал изменения. Он толкнул деревянное оконное стекло и посмотрел на улицу. Не колеблясь, он собрал всё и вышел из комнаты. Многие уже подготовились, и собрались в главном зале общежития.

Иван, который отвечал за руководство группой, ждал в главном зале.

Еще через пятнадцать минут, когда все двадцать учеников прибыли, группа покинула общежитие, следуя за Иваном.

Для этих учеников расстояние от семи до восьми миль было пустяковым. Менее чем за пятнадцать минут группа прибыла в пещеру. Здесь их ожидали два Псевдо-адепта из семьи Зубер. После проверки разрешения на посещение у каждого, они пустили их в пещеру.

Это была небольшая пещера, и она занимала всего около семидесяти квадратных метров. Внутри было множество скал с острыми краями и известняком. Скорее всего, это туннель, ведущий к глубине вулкана, так как здесь нет мха, лишайника или подобных вещей. Большие трещины и глубокие траншеи заполняли стену с обеих сторон, и из них часто вырывался горячий воздушный поток, который мог бы запросто сварить человека.

Возможно, потому, что подземная лава успокоилась совсем недавно, земля в пещере кипела. Воздух в туннеле был наполнен острым запахом серы. Без подготовки, если бы обычный человек оставался в таких условиях более десяти минут, его тело было бы охвачено ядовитым огнем, превратив его трахею и легкие в мешок, полный крови.

Но никакие трудности в этой среде не могли нанести вреда ученикам, у которых хватило смелости посетить это место. Один за другим возникали защитные барьеры разных цветов и закрывали их внутри. Грим не хвастался своим Телом Инферно, а вместо этого бросил вокруг себя Силовое Поле Инферно.

Он посмотрел влево и вправо, заметив, что восемь учеников метнули аналогичное магическое заклинание Огня. Их было почти половина от двадцати учеников. Тем не менее, остальные были учениками Земли или Ветра, а учеников водного элемента он не увидел. Предположительно, ученики водного элемента не захотел бы посещать такое место.

По сравнению с другими спектрами этого элемента, находясь в таких суровых условиях, ученикам водного элемента не только было бы трудно собрать Водный Элементий, сила и эффект их магических заклинаний также уменьшились, по меньшей мере, на семьдесят процентов. Если они соображают, они ни за что не поедут в такое место.

По прибытию, группа разделилась на небольшие команды.

Ученики, которые сформировали команду, собрались вместе, а ученик Огненного элемента среди них наложил заклинание сопротивления. После этого они втиснулись в туннель, не сказав ни слова. Остаточная температура в туннеле была очень высокой. В таком узком пространстве, если они столкнутся с неожиданной вспышкой горячего воздушного потока, даже Продвинутым Ученикам будет угрожать опасность.

Поэтому, пожелав удачи, группа распалась и вошла в разные туннели.

Грим заметил, что ученики из семьи Зубера не последовали за другими в туннель. Похоже, они более знакомы с местностью этого района, и у них было место поудобнее.

Грим покачал головой, вздохнул и втиснулся в один из туннелей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 125**

По сравнению с Подземным Миром в районе Подземной Пещеры вулканическая пещера в этом месте была опаснее.

Все туннели были созданы сильной геологической вулканической активностью, фактически они были трещинами и каналами, из которых текла лава.

Возможно, во время прогулки по раскаленному туннелю, внезапный взрыв горячего воздуха из трещины в стене мог испечь до кучи обугленных костей. Также можно ступить не туда и упасть в бездонную впадину, в конце концов, погрузившись в бассейн лавы, который полностью растопить человека.

Хотя вулкан постепенно вступил в период покоя, в некоторых районах все еще существовала сильная геологическая активность. И если внезапное падение пластов произойдёт рядом с кем-то, наиболее вероятно, что этого кого-то раздавит в мясную пасту.

Поэтому в таком месте нужно уделять особое внимание стабильности окружающих горных пород.

Абсолютная безопасность никогда здесь не существовала.

Тем не менее, опасность шла не только от смещения местности, большая ее часть исходила от уникальных существ, населявших этот регион - Огненных Духов, Лавовых Гончих, Огненных Ящериц, Пламенные Чертята, Хранители Пламени... можно было легко найти более десятков существ Огненного элемента, но также было много неизвестных существ, скрывающихся в каждом уголке.

Существа Огненного элемента, которые жили в огне, называли этот вулкан своим домом, построив уникальную пищевую цепочку в этом мире лавы. Конечно, те, кто стоял на вершине пищевой цепи, несомненно, были ужасными Расплавленными Гигантами. Это группа пылающих гигантов, обладавших высоким интеллектом, у них были способности, которые не уступали человеческим Адептам.

Жаль, что они слишком зависимы от окружающей среды, так как когда они покидали мир вулканов, их общая сила медленно, но верно уменьшалась. Таким образом, все Расплавленные Гиганты жили в самых глубоких областях этого подземного . Способностей обычных Учеников Адептов было недостаточно, чтобы посетить такую глубокую область в вулкане, поэтому было практически невозможно столкнуться друг с другом.

И все же теми, кто занял место на дне этой пищевой цепочки, скорее всего, были отвратительные Пламенные Чертята. Они похожи на Гоблинов, но их шкуры были красными. Кроме того, у них не было плоти или крови, шаров источника пламени и нарушенного сознания.

Они шатались между лавовыми туннелями, крича как сороки и ища область плотного Огненного Элементия. Они атаковали любых посторонних, которые вторгаются в районы, где они проживают, их методы нападения были довольно примитивными - огненные стрелы. Как только они поняли, что не могут победить своего противника, они просто погружались в случайный лавовый бассейн или горячее пламя.

Если охотник за сокровищами отпустит Пламенного Чертёнка, то за короткий период времени его окружит волна Пламенных Чертят.

Но эти чертята были крайне бедны. Исчерпав все усилия и устранив их, человек, скорее всего, получит горстку вулканического пепла, не было никаких военных трофеев. Только в этом отношении значение Пламенных Чертят было намного ниже, чем у Огненных Духов. Хотя Огненный Дух также стоял на дне пищевой цепочки, устранив его, можно было хотя бы получить ядра.

Пламенные Чертята обладали способностями Огненной Стрелы и Огненной Телепортации, если поместить их внешний мир, они доставили бы много неприятностей. Однако в этом вулканическом мире, где все обладало сильной огнестойкостью, их причудливые способности были бесполезны при использовании против других существ элемента Огня.

И это было основной причиной того, почему они были сведены на дно пищевой цепи!

Грим решил не путешествовать с другими. В одиночестве он втиснулся в один из лавовых туннелей и быстро прошел через проход, ведущий вниз. В этом месте не было прямых путей. Каждый путь скручивался вслед за изменениями в местности, и на пути было много развилок.

Если нет способа идентифицировать свой путь, было легко попасть в ловушку в этом гигантском лабиринте и в конечном итоге быть убитым жарой после истощения всей пищи и воды.

Тем не менее, это не проблема для Грима. Мало того, чем глубже он путешествовал в мир вулкана, тем активнее и беспокойнее становилась кровь и плоть всего его тела. Они радовались и восхищались тем, насколько плотен Огненный Элементий в этом месте. Даже не поднимая защиты элемента, туманное красное свечение, задерживающееся вокруг его тела, не причинит ему никакого вреда, вместо этого были одни преимущества.

Но, ради видимости, он должен был поднять свое Силовой Поле Инферно, чтобы его одежда не была сожжена высокой температурой. В конце концов, он был человеком, и у него не было привычки ходить голым, как существа Огненного элемента!

У него не было карты, но она и не нужна. Грим не колеблясь, продолжал двигаться вперед и направлялся глубоко под землю. Фактически, маяком, который направлял его путь, была плотность Огненного Элемента в воздухе! Он пришёл сюда не за сокровищами, а отправился в «спа».

Повороты в проходах могут обмануть его, но Огненный Элементий, парящий в воздухе, не солжёт. Следовательно, не пропуская ни одного поворота, он нашёл небольшой лавовый бассейн.

Это место не считалось глубиной мира вулканов; это был просто затопленный регион, который существовал естественным образом. После того, как большая часть расплавленной лавы опустилась обратно в подземную зону, небольшая ее часть задержалась в этом отверстии, образуя небольшой бассейн лавы.

Прямо сейчас группа Пламенных Чертят и Лавовая Гончая плавали в этом бассейне и радостно заливали горячую лаву на своё тело.

Внутри этой группы монстров было очевидно, что у гончей более высокий статус, так как в одиночку она занимала почти половину пространства. В то время как остальная часть чертят жалась на другой стороне бассейна, никто из них не смел приближаться к гончей.

Когда они увидели человека, гончая, обладавшая очень сильным чувством территории, первая выпрыгнула из лавового бассейна, блокируя Грима. Она припала к земле, открыла свою огромную пасть, где можно было увидеть палящее горячее пламя, и издала громогласный грохот.

Грим остановился, и в его темных глазах мелькнуло синее свечение, он продолжал сканировать внутреннюю структуру этого существа.

Это было создание Огня, размер которого напоминал тигра на Земле в его предыдущей жизни. Большая часть его тела была сформирована из кипящей горячей полурасплавленной лавы. Когда она раскрыла пасть и завыла, иссушающая лава, которая капала с ее острых клыков, могла прожечь дыры на земле.

Это было признаком того, что лава на ее теле, была сильнее, чем та, что в естественном мире, и Огненный Элементий, пропитывающий их, был более жестоким и более агрессивным.

Спустя мгновение биологическая информация об этом существе, сканируемая Чипом, проецировалась в разум Грима.

Лавовая Гончая. Уникальное создание полуэлемента Подземного Вулканического Мира.

Общий уровень прочности: Промежуточный Ученик.

Атрибуты тела: Сила - 9, Ловкость - 13, Телосложение - 10, Дух - 8.

Способности: Высокоскоростная Атака, Пламенный Прыжок, Пламенный Бросок, Свирепый Укус.

Часть этой информации была построена на основе анализа структуры тела, в то время как другая была дополнена информацией, найденной в книгах. Когда обе информации слились, все ее секреты были полностью раскрыты перед Гримом.

Хотя Чип обозначил эту собаку общей силой Промежуточного Ученика, в этой уникальной среде обычному Промежуточному Ученику было бы трудно победить её.

Когда Грим узнал все секреты этой Лавовой Гончей, его тишина спровоцировала тварь.

Мощная задняя лапа сильно ударила по земле, катапультировав большое тело в воздух. Прыгнув к Гриму, она и силой ударилась в Огненный Щит.

Приглушённый удар.

Тело Лавовой Гончей ударилось о щит, перевернувшись, она снова кинулась на противника. Но в этот момент четыре глубоких следа когтей не исчезли и Огненного Щита.

Гончая снова ударила по нему.

На этот раз Огненный Щит не выдержал атаки пылающих когтей и мощного удара. С громким грохотом он взорвался.

Следуя взмаху Скипетра Огненного Лорда в руке Грима, появился новый Щит Инферно, отбросив Лавовую Гончую, которая воспользовалась возможностью, чтобы начать еще одну атаку.

Грим нахмурился. Похоже, что Огненный Щит уровня Начинающего Ученика вряд ли мог помочь в нынешней битве. Даже обычная Лавовая Гончая могла сломать его всего двумя атаками. Предположительно, если бы он столкнулся с сильным существом элемента Огня, этот Огненный Щит был бы не сильнее мыльного пузыря.

Тем не менее, Щит Инферно зарекомендовал себя как обновленная версия Огненного Щита, так как его оборонительная сила была в пять-шесть раз сильнее. Грим оставался стоять там, где был, позволяя гончей непрерывно атаковать. Щит Инферно принял почти десять атак до того, как его энергия была истощена до стадии коллапса.

Благодаря опыту сражений Грим изменил некоторые параметры своей стратегии. После этого у него больше не было настроения «играть» с этой собакой. Ядро элемента было выброшено, и гигантская змея, почти занявшая половину пространства в этой пещере, немедленно высунула голову из-под земли.

Глядя на нового злоумышленника, который появился из ниоткуда, гончая все еще прыгала вперед, не заботясь о собственной безопасности, желая защитить свою территорию до последней капли крови. Но когда она столкнулась с каменной змей, у которой было преимущество большого тела, наступательная способность гончей превратилась в ничто. Прежде чем она откусила несколько кусков от тела змеи, змея сама её укусила, что привело к полному распаду её тела.

После того, как тело Лавовой Гончей развалилось, Грим поднял Огненный Камень, который все еще горел. Это была единственная ценная вещь, которую он нашёл в теле этой гончей.

Грим изучил Огненный Камень, в то время как змей продолжил свой путь и скользнул к оставшимся Пламенным Чертятам.

Дождь Огненных Стрел упал на серовато-зеленую голову змеи, оставив за собой отверстия размером с куриное яйцо. Для Каменной Змеи, чье тело было сделано из твёрдой породы, такой ущерб можно было бы сравнить с щекоткой. Она скользнула вперед, используя свою огромную пасть, чтобы кусать, длинный хвост, чтобы бить, и тело, чтобы давить. Очень скоро большинство Пламенных Чертят были устранены.

Увидев, что ситуация была неблагоприятной, остальная часть быстро нырнула в палящее пламя, танцующее над кипящим лавовым бассейном и бесследно исчезла. Вскоре пещера, наконец, успокоилась!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 126**

Перетаскивая свое тяжелое и длинное тело, Каменная Змея скользила по внешнему периметру. Тем временем Грим снял с себя всю одежду и полностью голый вошел в лавовый бассейн.

Всякий раз, когда пузырь, формируемый его движением, лопался, из него вырывался горячий воздушный поток с температурой не менее нескольких сотен градусов. И все же, похоже, Грим ничего не чувствовал, так как он продолжал идти глубже в бассейн, позволяя липкой и палящей лаве пожирать его тело, и, в конце концов, голову.

После интенсивного впрыскивания страшных высоких температур в его тело Грим почувствовал, что каждая отдельная клетка в его теле ликует. Однако, хотя энергия элемента Огня внутри его тела повышалась с невероятной скоростью, он не чувствовал того же удовольствия, которое было в прошлый раз, когда и его тело и Дух улучшались одновременно.

Как будто... как будто в этом лавовом бассейне не было основного элемента, который позволял его Телу Инферно прогрессировать.

Грим встал из лавового бассейна и оглянулся. Наконец, он больше не мог удержаться и задал свой вопрос: «Чип, проанализируй. Скажи, в чем причина, препятствующая прогрессу Тела Инферно?»

В следующую секунду появились бесчисленные сообщения анализа, а затем исчезли, оставив только окончательный вывод. Самая вероятная причина, по которой этот лавовый бассейн не смог ускорить прогресс Тела Инферно, состояла в том, что он не был связан с ядром вулкана, расположенным на самом глубоком уровне. Этот лавовый бассейн был всего лишь небольшим регионом оставшейся лавы, после того как вся лава утекла в подземелье, она потеряла прямую связь с ядром лавы.

Казалось, бессмысленно посещать внешний периметр. Только путешествие глубже под землю к озеру лавы, которое напрямую связано с ядром, принесёт плоды.

Тем не менее, это не означало, что ванна в этом лавовом бассейне не принесла ему никакой пользы. Грим послал свой дух и проник через липкую и палящую лаву, и очень скоро он обнаружил какие-то странные предметы под бассейном.

Грим пошел в сторону юго-востока в бассейне, используя Силовое Поле Инферно, он оттолкнул окружающую лаву, обнажив раскаленную стену бассейна. Он собрал немного энергии Огня, затем он силой проткнул губчатую стену бассейна.

Когда он вытащил правую руку из стены, в его ладони был камень размером с куриное яйцо. Впитав бушующую энергию Огненного элемента внешний слой породы начал таять, как горячий воск, в конце концов, обнаружив ослепительное красное свечение вместе с испепеляющей тепловой волной.

Подземный Огненный Алмаз!

Он был лишь с человеческий палец. Судя по его цвету, алмаз промежуточного качества. Тем не менее, обычный Огненный Алмаз, подобный этому, можно продать по разумной цене в 120 магических кристаллов в любом тайном магазине. Кроме того, Продвинутым Ученикам, которые побывали глубоко в вулкане, нужно было представить пять подобных Огненных Алмазов, и тогда они выполнят часть ресурсов, необходимых для миссии. Что касается других вещей, которые они соберут, их можно было забрать в качестве награды.

Поскольку это место не оказало ему существенной помощи, Грим не собирался оставаться здесь. Он поспешно оделся, взял Каменного Змея и бросился в следующий пункт назначения с высокой плотностью Огненного Элементия.

За час он не встретил ни одной живой души, но внезапно раздался легкий звук шагов.

Спустя мгновение в кипящей тепловой волне рядом с лавовым бассейном появилась неопределенная фигура формы человека.

Это был молодой мужчина с длинными каштановыми волосами. У него было мрачное и суровое лицо. Мистические и глубокие магические руны на его шее придавали ему зловещий вид.

Он был одним из Псевдо-адептов, которым Грим уделял особое внимание ранее.

Он, казалось, испугался, когда добрался до пещеры. Как Псевдо-адепт, он всегда действовал в одиночку, поскольку он чувствовал презрение к тому, чтобы быть в той же группе, что и эти новички. Опираясь на свою странную способность невидимости, большинство существ Огненного элемента в этом месте не могли найти его следов, позволяя ему избежать большинства ненужных битв.

Однако из горящих фрагментов лавовых камней, оставленных Лавовой Гончей и вулканической золой Пламенных Чертят, а также следов на земле, оставленных неким большим ползучим существом с поверхности, он пришел к выводу, что это место посетил кто-то еще до этого.

Тамора тихо стоял на краю лавового бассейна, используя свой дух просканировать окрестности. Он ничего не нашел. Казалось, что даже если здесь были существа, они стали военными трофеями человека, который предстал перед ним.

Как могло быть, что кто-то был быстрее его? Может быть, это другой Псевдо-адепт?

у Таморы не было выбора и он внес изменения в свой путь. Он не хотел следовать за другим специалистом и подбирать крошки со стола. У него было три месяца, и этого достаточно, чтобы выкопать магические кристаллы для поддержания два года его потребления.

............

Во второй половине своего путешествия Грим стал смелее.

Сидя на Каменной Змее, он приказывал крушить туннели один за другим, как бульдозер.

Во всяком случае, с самовосстанавливающейся скоростью змея, царапины и повреждения на теле могут не нанести ему реального ущерба.

На протяжении всего путешествия, когда они сталкивались с мелкими существами Огненной стихии, змей просто давил их. Если это были существа среднего размера, он сначала с силой ударял их, а затем давил. Что касается отчаянных контратак, которые выбрасывали эти существа, они едва могли оставить и ранку змее, не говоря уже о том, чтобы остановить её.

Грим даже не потрудился спуститься и собирать Огненные Камни или сломанные ядра, которые выпадали из тел этих существ. Он просто позволял Каменной Змее поглощать их, и когда придёт время, он сможет их отфильтровать.

Кроме того, в каждой области с высокой плотностью элементия в основном были большие или малые лавовые бассейны. Единственное, что нужно сделать Гриму, это использовать его дух и проникнуть сквозь липкую и палящую лаву, а также выяснить, какие Огненные Алмазы зарыты глубоко внутри скального слоя.

Конечно, иногда он обнаруживал другие магические драгоценные камни или уникальные металлические руды.

Затем, по пути Грим увидел еще одну тварь элемента Огня.

Огненный Дух считался естественным духом, которых было больше всего в этом мире вулкана. Обычно они принимали человеческую форму около метра в высоту и свободно передвигались. У них не было глаз, ушей, рта, носа или внутренних органов. Их тела были полностью из горящего огня, и они не могли находиться слишком далеко от лавового бассейна.

У них не было осязаемого тела и они были просто сбором Элементия, Каменный Змей мог легко раздавить их только своим тяжелым и твёрдым телом, что сэкономит время. С ним Гриму точно не будет пользы.

Огненные Ящерицы были демоническими зверями элемента Огня. У них была плоть и кровь, и, подобно обычным крупным ящерицам, им нравилось прятаться в темноте и подкрадываться к своим врагам. Однако у этих подземных огненных ящериц были грубые шкуры и толстые мышцы, и они также обладали способностью плеваться пламенем. И не только это, они также имели отличную огнестойкость. У них была привычка скрываться на краю лавового бассейна, ожидая, когда существа Огненного элемента попадут в их ловушку.

Огненные Камни с высокой плотностью Огненного Элементия и ядра сознания в телах существ Огненного элемента, были их любимой пищей.

Перед тем, как приехать в этот подземный мир, у Грима уже сформировалось понимание этого вулканического мира. Чтобы сэкономить максимальное количество времени, он решил не покидать это место до конца миссии. При этом проблема, которую Гриму необходимо решить в срочном порядке, касалась еды и воды.

Что касается воды, помимо наличия водяного мешка в его поясе для хранения, Грим всегда мог собрать его с помощью Элементия Воды. Хотя его элементарная близость была Огнем, и он был в вулканической среде, где чрезвычайно сложно вызвать Элементий Воды, он все равно мог решить эту проблему.

Итак, следующий вопрос, который ему нужно решить, это еда!

Еды, которую привез с собой Грим, хвати на неделю. Неважно, сколько еще еды бы он принес, было очень трудно сохранить её на длительное время в такой экстремальной обстановке. Кроме того, поскольку Грим не мог потреблять огонь в пищу, как эти существа, поиск нового источника пищи в этом мире стал неизбежной задачей.

Тем не менее, здесь только Огненные Ящерицы состояли из плоти и крови. Тем не менее, мясо Огненных Ящериц было жестким, а кровь воняла. Если бы не тот факт, что энергия элемента Огня, содержащаяся внутри, принесет огромную пользу его телу, Грим никогда бы не стал мучить свой желудок этой неприятной пищей.

В принципе, эти существа среднего и малого размера не представляли угрозу для Грима. Но вот с Магмакинами и Хранителями Пламени справиться будет сложно.

И Магмакины, и Лавовые Гончие были на самом деле двумя разными существами с одинаковой основой, просто один из них принял форму человека, в то время как другой был похож на собаку. Каменная Змея могла разорвать Лавовую Гончую на части мощным ударом и одним укусом. Но против Магмакина такая тактика будет совершенно бесполезной!

Магмакин был человекоподобным монстром, обладавшим промежуточным интеллектом. Наружный слой его тела был из подземных лавовых камней всех размеров, обычные наступательные магические заклинания едва ли могли проникнуть в этот слой прочной брони. Кроме того, они были чрезвычайно хитрыми существами и никогда не действовали, как Лавовые Гончие, которые не могли даже судить об общей силе между собой и своим врагом.

Магмакин цепко оборонял бассейн, который занимал. Кроме того, его атаки были похожими на методы атак Адептов. Например, он использовал бесконечный ливень заклинаний – Метание Огненных Камней, Возгорание, Удар Пламенем или другие подобные заклинания. Часто он использовал заклинания Огненного элемента, которые превращали лавовую пещеру в море огня.

Когда Грим наткнулся на такого, он скрывался на далеком расстоянии и продолжал применять магические заклинания дальнего действия. У Грима не было выбора, кроме как заставить змея зайти в бассейн и привлечь врага в ближний бой. Хотя и Каменный Змей, и Магмакины были существами уровня Продвинутого Ученика, так как у змея было преимущество большего тела, он был сильнее.

Разгорелась битва. В конце концов, окончательным победителем был змей.

Тем не менее, всякий раз, когда интенсивная битва заканчивалась, крепкое тело змея уменьшалось. В конце концов, это был просто голем элемента Земли, поэтому, сражаясь на территории соперника, его тело пропитывалось лавой, и он наносил огромный урон самому себе.

Поэтому каждый раз после того, как он убивал Магмакина, округленное и толстое тело уменьшалось в три раза.

Каменный Змей мог победить Магмакинов, но вот с Хранителем Пламени результат был непредсказуем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 127**

Если Магмакина ещё можно считать человеческим, то Хранитель Пламени будет чисто существом Огненного элемента, который перевоплотился из злого существа.

Он был высоким и свирепым. Его тело покрывали острые каменные шипы. Его сила, подобна силе Каменной Змеи, поэтому, когда она сражался с Каменной Змеёй, вся лавовая пещера жутко тряслась.

Два огромных монстра столкнулись друг с другом. Шум от них был не слабее, чем у битвы между двумя монстрами мирового класса. Даже Грим был вынужден отступить, чтобы избежать летающих обломков и камней.

После почти десяти минут яростного сражения, Каменный Змей начал проигрывать.

В конце концов, каменистое тело змея было из обычных подземных пород. Для сравнения, стальной корпус Хранителя Пламени состоял из твердой руды и камней, собранных из разных мест в этом подземном мире. Следовательно, когда змей потерял преимущество в размере и силе тела, он не мог противостоять атакам неустанного противника, подобного этому.

Однако Грим всегда выигрывал благодаря численному превосходству своих големов. Поскольку он не мог победить врага одним големом, тогда он мог просто отправить двух!

В результате, спустя мгновение, появилась вторая Каменная Змея.

После второй змеи, ранее жестокий и агрессивный Хранитель Пламени был побежден.

Что делать? Каким бы жестоким он не был, он не мог противостоять, когда один змей свернул его тело, а второй кусал его голову. У каждого змея была четкая задача, с их совместной работой, они отрезали контроль над ядром сознания Хранителя Пламени одним ударом.

Человек умирал, когда терял голову; змея теряла свое направление без головы!

Хотя Хранитель Огня имел общую силу Псевдо-адепта, когда его ядро сознания вытащили из его тела, его гигантское тело, состоящее из стальной скалы, превратилось в скелет.

В последнее время Грим собирал ядра Огненного элемента уровня Псевдо-адепта. Однако было трудно найти что-то, что могло бы удовлетворить его требования. Одной из основных причин была прочность существ Огненного элемента!

Взять этого Хранителя Пламени, которого он только что убил, в качестве примера. Ему принадлежало бесстрашное тело, сделанное из стального камня, обычное волшебное заклинание не могло нанести вреда. Наряду с этим он также обладал множеством мощных способностей Огненного элемента и навыками ближнего боя. Даже Псевдо-адепту пришлось бы найти способ обойти этого Хранителя Пламени и не тратить время и энергию на рискованную борьбу.

Поэтому, столкнувшись с таким пугающим монстром, как этот, исключая официального Адепта, который уверенно убивал их, среди всех Учеников Адептов только Псевдо-адепты, которые стояли на вершине, могли победить его после тяжелых потерь. Кроме того, в теле этого Хранителя единственным ценным предметом было ядро уровня Адепта. Если бы человеческие Псевдо-адепты решили бы побороться за ядро, то в их жестокой битве оно вряд ли бы уцелело.

В целом, из-за этих факторов, ядра элемента Огня уровня Псевдо-адептов были редкими.

Однако, с помощью двух Каменных Змей, Грим только что получил одно.

В настоящее время, помимо того, что он прилагал большие усилия для расширения своих знаний о магических заклинаниях, он использовал оставшуюся часть своего времени, чтобы создать команду големов, которые были верны только ему, изо всех сил стараясь стандартизировать, измерить и систематизировать их.

Важнейшим преимуществом команды големов было их количество, а затем только их полнота и культивирование элитных бойцов. При сражениях в разной местности боевая способность различных типов големов сильно отличалась.

Например, когда он последний раз сражался с Феей в Подземной Пещере. Если бы у Грима был только Каменный Змей, то даже если бы он вызвал пару десятков из них, он не смог бы нанести какой-либо вред Фее, которая могла летать в небе. Таким образом, в такой ситуации, Громовой Гигант использовал свое высокоскоростное движение и ввёл в игру мощную дальнюю атаку.

Но в сегодняшней ситуации, независимо от того, насколько мощным был гигант и высоковольтное электричество, вероятно, он также не смог бы проникнуть под толстую кожу Хранителя Пламени, который был создан из стального камня.

Таким образом, если бы Гриму пришлось сражаться с врагом на поверхности океана, големы, которые могли принести максимальный эффект от своих боевых способностей, были Водными Элементалями.

По этой причине увеличение числа големов и разнообразие видов стали направлением, в котором пошёл Грим.

У него уже было определенное количество резервных копий для големов элементов Земли, Ветра и Воды, и только команда големов элемента Огня отнимала вечность на ее создание! Основная причина заключалась в отсутствии ядра. Но, получив ядро Огненного элемента сегодня, Грим увидел свет надежды построить свою будущую армию големов элемента Огня.

Поэтому под преднамеренным контролем Грима две Каменные Змеи скользили повсюду в подземном туннеле. Когда они приближались к обычным бассейнам из лавы, они пропускали его и не теряли времени на обычных существ элемента Огня. Вместо этого они были сосредоточены и настроены охотиться за Хранителем Пламени.

В результате, по пути их продвижения вглубь, помимо двух Огненных Алмазов, семи Огненных Камней и большой кучи разных драгоценных камней и руд, Грим также обнаружил четыре ядра элемента Огня уровня Псевдо-адепта. Грим был вне себя от радости!

Побегав два дня, Грим впервые ступил в основную область подземного вулкана. С этого момента он не мог быть таким же смелым и диким, как раньше, потому что он пришел в среду обитания Расплавленных Гигантов. Как только он спровоцирует их, даже с командой могущественных големов, у него нет шансов.

В основном, только что родившийся Расплавленный Гигант обладал общей силой Продвинутого Ученика, в то время как взрослые были могущественными существами, сопоставимыми с человеческими Адептами. Если бы их выживание не зависело исключительно от бесконечного источника энергии Огня подземного вулкана, возможно, был бы еще один вид Адептов на этом континенте.

Несомненно, ядро взрослого Расплавленного Гиганта было уровня Адепта, что было редким сокровищем! Но справиться с ним было не так просто, как с Хранителем Пламени. Хотя хранитель обладал боевой силой и умом, он, в конце концов, жил в дикой природе и всегда был один. Таким образом, группе учеников было довольно легко забивать их в группах.

Тем не менее, интеллект этих Расплавленных Гигантов был не слабее человеческого Адепта, и они населяли области вулкана в виде большого клана. Таким образом, если бы кто-то из них подвергся нападению, он немедленно привлек группу остальных, которые пришли бы на помощь.

В этот момент не големы бы загнали в угол Расплавленного Гиганта, а рой Расплавленных Гигантов бы поймал этих големов!

Всякий раз, когда такие ужасающие сцены приходили ему в голову, Грим вздрагивал от страха.

Войдя в центр вулкана, первое, что увидел Грим, было безбрежным океаном лавы. Как будто в подземном мире внезапно открылось огромное пустое пространство с медленной, липкой и светящейся красной горячей лавой.

На протяжении всего своего путешествия в этом месте Грим видел бесчисленные лавовые бассейны всех размеров, однако впервые он увидел лавовую область, где огромное количество лавы образовывало безбрежный океан.

Честно говоря, когда он сделал свой первый шаг из туннеля и увидел тихий, красный горячий океан лавы, он почти забыл, как дышать.

В огромном пространстве, растянутом насколько могли видеть глаза, океан из дымящейся горячей лавы черного и красного цветов медленно двигался. Между поверхностью лавового океана и пещерным потолком было более ста метров, эти толстые пламенные струи часто взрывались, осветляя все пространство.

Внутри этого лавового океана, помимо расплавленной лавы, были также каменные блоки. Некоторые из них были размером с тазик, а некоторые размером с дом. Они раскачивались вверх и вниз в расплавленной лаве, как острова.

На вершинах этих больших и малых островов находились многочисленные скальные столбы со странными драгоценными камнями разных цветов, мерцающими, как звезды в ночном небе. Многие из них были Огненными Алмазами размером с кулак человека. Можно было даже найти Огненные Алмазы размером с человеческую голову.

Насколько глаз мог видеть, этот лавовый океан был фактически волшебным хранилищем сокровищ, ожидающим посещения.

Тем не менее, окружающая среда здесь была исключительно ужасной.

Согласно показаниям Чипа, температура в пограничном районе этого лавового океана приблизилась к 1000 градусов Цельсия, а температура во внутренней области достигала 2000 тысячи градусов по Цельсию. В такой обстановке, как только ученик потеряетл защиту своего магического заклинания, даже Псевдо-адепт превратится в кучу обугленных костей в одно мгновение.

Грима может выжить здесь, только полагаясь на двойную защиту Скипетра Огненного Лорда и родство с Огнём. Или иначе, он не только не сможет погрузиться в этот океан лавы и культивировать, ему будет чрезвычайно сложно даже приблизиться к региону.

Грим махнул рукой и разогнал обоих змей, затем поднял два ядра и убрал их. После тщательного изучения окружения он спрятал всю экипировку и одежду за кучей скал. Затем, сжав челюсть, он нырнул в океан лавы.

Болезненно ... боль, которая достигла его сердца!

Когда он вошел в океан лавы, страшная высокая температура вызвала боль, которая чуть не убила его. Было ощущение, будто его колют сотнями тысяч стальных игл одновременно, сильная боль мгновенно омрачила сознание Грима.

Как свежий стейк, помещенный поверх сковородки, его кожа и плоть издавали шкворчание. Все тело Грима дымилось темным дымом.

Вопреки пыткам, с которыми столкнулось его тело, Духовная Сфера Грима показывала беспрецедентную активность. Подобно потоку, который только что прорвал плотину, энергия Огненного элемента продолжала впрыскиваться в его тело, постепенно улучшая его Духовную Сферу.

По-видимому, были некоторые загадочные, неопознанные и жесткие элементы, которые вошли в тело Грима вместе с энергией элемента Огня. Они укрепляли врожденный талант Грима в элементе Огня и налаживали для него совершенно новое Пламенное Тело. Этот метод впрыскивания энергии обычно использовался Адептами Элемента после того, как они успешно продвинулись в царство Адептов, так как у них был сильный Дух, чтобы контролировать свое тело, только они могли выдержать жестокий процесс модификации тела.

И это был неизбежный курс для Элементального Адепта - полностью превратить его тело в Элементий. Только когда его тело и дух были на одной частоте и сущности, он мог заложить прочную основу для будущего, которая превращала его дух в Элементий.

Итак, когда Грим, со слабой общей силой Продвинутого Ученика, попытался ступить на территорию, которую могли выдержать только официальные Адепты, было неизбежно, что он подвергнется пыткам!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 128**

Только столкнувшись с бедствиями, человек действительно сможет расти!

На краю этого лавового океана, наполненного бесконечными энергиями огня, Грим не только мог собрать энергию элемента Огня. Его врожденная близость к элементу Огня была похожа на выброшенную на берег рыбу, которую кинули обратно в воду. Прогресс Тела Инферно рос каждую секунду.

Если бы там, в глубине, данные в реальном времени, переданные Чипом, не обновляли ход его Тела Инферно, возможно, Грим давно бы отказался и вышел из океана лавы, так как он не мог выдержать эту боль. Его будто варили заживо.

Под воздействием сильных энергий Огня, Тело Инферно, которое прекратило свое продвижение после того, как Грим покинул Мир Глубокого Красного Цвета в Подземной Пещере и застрял в продвижении на 17%, начал стремительно расти, помещая его в состоянии боли и радости!

18% ......

19% ......

20% ......

......

Укрепление его врожденного таланта также способствовало эволюции его тела. Под очисткой бушующей энергии Огненного элемента некоторые внутренние органы, плоть и ткани, которые не соответствовали его природному таланту, были сожжены. Между тем, при поддержке мощной энергии, новые части тела быстро восстанавливались, заменяя положение старых.

Первоначально это был хаотичный и беспорядочный процесс и в основном осуществлялся автоматически с помощью инстинктов тела. Тем не менее, благодаря контролю Чипа, Грим смог преодолеть сильную боль и сосредоточить свой дух на балансе между скоростью энергии элементом Огня, входящими в его тело, и скоростью регенерации.

Несомненно, развивающиеся и Дух, и тело, это хорошо, но это нужно было контролировать до определённого уровня. Без сильного Телосложения ни один обычный ученик не мог выдержать эту модификацию тела. Следовательно, только после принятия ванной в лавовом океане в течение двух минут, после того, как прогресс Тела Инферно увеличился с 17% до 23%, у Грима не было выбора, кроме как сжать зубы и выйти.

Когда он вылез на берег, заполненный щебнем, кипящая горячая полурасплавленная лава скатывалась с его тела, заставляя вулканические породы под ногами гореть и издавать шипение. Когда вся лава стекла, обнажилось уродливое черное-красное тело.

Потемневшей частью была его кожа, превратившаяся в золу. Она слазила под влиянием температур. Красная часть - это недавно регенерированная плотью. Очевидно, они обладали более высоким сопротивлением и выносливостью к смертоносному огню.

Хотя, тело в прошлом было частью Грима, оно не было идеально подобрано для его энергии элемента Огня. Теперь, пройдя модификацию в результате того, что в его тело была введена мощная энергия элемента Огня, вместе со способностью к возрождению плоти, она сформировалась в совершенно новое тело, которое идеально соответствовало его врожденным способностям.

Однако такая модификация не может завершиться за один раз!

В конце концов, Телосложение Грима все еще очень слабое. Сделать это за один раз было бы чрезмерно жестоко, и было очень легко разрушить баланс тела. Когда Чип обнаружил, что его тело достигло предела своей выносливости, он сразу же сделал предупреждение, которое заставило его немедленно прекратить культивирование Тела Инферно.

Его тело выглядело стройнее, чем раньше. Тем не менее, по сравнению со славным внешним видом, все его внутренние органы, кости и сухожилия были теперь полностью заполнены трещинами и ранами разного размера. Прежде чем он сможет это исправить, ему придётся временно остановить эту модификацию тела.

Он немного отдохнул на берегу. Когда он привык к этому телу, Грим оделся и втиснулся в один из туннелей в стене.

В месте, расположенном за полчаса до лавового океана, Грим обнаружил полуизолированную пещеру лавы. Немного изменив её, он превратил её в свой временный лагерь. Возможно, ему придётся остаться здесь и терпеливо ждать, пока его тело восстановится.

Он вызвал Каменного Змея, чтобы заблокировать единственный вход в пещеру. При этом ему не придётся беспокоиться о том, что враги проберутся к нему, когда он спит. В конце концов, тело змея из камня, если он свернётся и уменьшит частоту своего сознания, он легко мог замаскироваться под каменную стену.

Грим достал небольшую кучу Огненных Камней и поместил их в маленькое отверстие, расположенное в центре пещеры. Используя их в качестве топлива, он начал готовить еду магической энергии. Поскольку его ингредиенты были плотью существа Огненного элемента, они не требовали долгого обжаривания.

Стоит упомянуть, что после улучшения его Телосложения и Силы, мясо животных, которое было слишком жесткими и кислым для него в прошлом, стали одним из рецептов его рациона. Хотя каждый раз, когда он доедал такое мясо, у него какое-то время болела щека.

Закончив есть, Грем напился воды, лёг на мягкое одеяло и погрузился в глубокий сон. На этот раз он не занимался медитацией. Его тело больше не могло выдержать изменений, и только сон приведёт его в состояние беззаботности, и это то, что ему нужно сейчас больше всего!

Пока он засыпал, в этот момент, в лавовом океане, кое-что происходило.

Лавовый океан бороздил странный линкор.

Почему странный? Потому что он состоял из плавающего каменного острова. На корабле не было никаких парусов. На борту были высокие фигуры.

Это была группа высоких каменных людей, которые выглядели скорее как големы. Их тела были полностью из гранита. На поверхности их тел были трещины, которые, казалось, были в четыре метра, оттуда виднелось пламя.

У взрослых пламя, защищающее их тела, было золотым, а у подростков было малиновое пламя.

Их тело и конечности выглядели точно так же, как у человека. Тем не менее, их черты лица не были аккуратными, как у человека, а больше походили на беспорядочно расположенные скальные образования.

На месте глаз было два глубоких отверстия, смутно в них виднелись блики драгоценного камня. Их нос и уши выглядели точно как черные ульи, в то время как их рот был просто большой щелью. Если бы они раскрыли рот, они могли бы легко проглотить дикого кабана.

Этот таинственный линкор стремительно проплывал сквозь липкую расплавленную лаву, избегая больших плавающих островов на своем пути. Что касается небольших камней, они просто давили их.

Время от времени высокие гиганты на корабле наклонялись, засовывая свою большую ладонь в лаву и зачерпывая один за другим драгоценные камни или металлическую руду, которая излучала уникальные ритмы элементов.

Не все предметы радовали этих стражей. Всякий раз, когда они зачерпывали один предмет, они подносили его перед своим лицом и тщательно проверяли и только потом бросали на палубу. Палуба была полностью заполнена толстым слоем военных трофеев.

Что касается этих магических драгоценных камней или металлических руд обычных цветов, высокие гиганты выбрасывали их обратно в океан лавы, позволяя им в конечном итоге расплавиться и стать частью огромного океана лавы.

Лавовый океан был похож на супер гигантскую печь, опуская все отходы на дно, и выталкивая самые красивые сокровища на поверхность, ожидая прибытия этих Сынов Пламенного Океана.

Как Сыны Пламенного Океана, которые прожили всю свою жизнь в этом мире вулкана, Расплавленные Гиганты были естественными правителями этого царства. Мало того, что каждый из них обладал огромной общей силой, у каждого также был высокий интеллект и относительно сложная социальная структура.

На борту этого линкора было семь гигантов. Двое из них были на уровне Адепта, а пятеро - на уровне Псевдо-адептов. То есть, двое взрослых, и пятеро подростков.

Гнездо этих Расплавленных Гигантов было расположено на рифе в самом сердце этого лавового океана. Чтобы избежать вторжения человеческих Адептов, они организовали от четырех до пяти патрульных команд, которые всю ночь патрулировали этот обширный океан лавы.

В обычные времена, когда вулкан находился на стадии извержения, их жизнь была довольно спокойной и мирной. Но как только вулкан вступал в фазу отдыха, а ватерлиния в лавовом океане уменьшалась, выставлялись многочисленные туннели, которые вели к их гнезду. И всякий раз, когда наступал этот период, было время, когда человеческие Адепты отправляли сюда своих миньонов.

Эти существа элемента Огня на внешнем периметре, были на самом деле намеренно вытеснены Расплавленными Гигантами, чтобы использоваться в качестве пушечного мяса и блокировать путь Ученикам Адептов. Но много раз некоторые все равно вторгались в их дом, крав превосходные сокровище, которые они с трудом добывали (Высшие Огненные Алмазы), и убивали их подростков, которые не достигли своей зрелой фазы.

Следовательно, всякий раз, когда наступала фаза покоя вулкана, Расплавленные Гиганты подвергались большому стрессу.

Но на этот раз, когда этот линкор медленно плыл вперед вдоль берега, высокий гигант, который стоял на носу корабля и постоянно нюхал носом, громко разгневался.

«Остановитесь ... остановитесь ... Я чувствую запах человека!»

Несколько высоких фигур прыгнули прямо на берег, начиная искать следы запаха.

Вскоре место, где Грим нырнул в океан и место, где он спрятал свою одежду, было идентифицировано.

«Аргол, похоже, что кто-то снова вторгся в наш мир! Что нам теперь делать?» - низким, приглушенным голосом спросил подросток.

Один из взрослых коснулся подбородка своей большой ладонью. На его лице появилось задумчивое выражение. Наконец, он сказал: «Отправьте кого-нибудь и сообщите об этом Старейшине, попросите старшего отправить нам дополнительную помощь. Трое останутся здесь и будут искать следы. Поскольку он обошёл блокаду Огненных Зверей за такой короткий промежуток времени, он, безусловно, парень с плохими намерениями. Мы не можем позволять ему здесь бродить!»

Другой взрослый Расплавленный Гигант согласился, поэтому он сказал: «Тогда позвольте мне выполнить эту задачу! Прошло много лет с тех пор, как эти человеческие Адепты вторгались в лавовый океан, и на этот раз очень возможно, что это просто ученик. Я с ним справлюсь!»

Получив одобрение от Аргола, лидера этой группы Расплавленных Гигантов, второй взрослый поднял свою пылающую руку в воздух, она гласила: «Во имя Могучего Владыки Лавовой Скалы, мои слуги, проснитесь»»

После громкого рева, недалеко от них, лавовый океан начал бушевать, более тридцати сильных и энергичных лавовых гончих вынырнули на поверхность.

«Идите, слуги мои, и помогите мне найти этого проклятого человека!»

Услышав команду, Лавовые Гончие откинули назад головы и громко завыли и рванули в туннели.

На ничего не подозревавшего Грима началась охота!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 129**

Грим проснулся от шума.

Вне пещеры вспыхнуло волнение. Даже Каменная Змея, которая должна была охранять вход в пещеру, высунула половину своего тела и жестоко атаковала что-то, блокируя вход своим хвостом.

Когда Грим собрал все и вышел из пещеры, битва снаружи закончилась.

В пределах не столь просторной пещеры валялись семь убитых Лавовых Гончих, и повсюду распространялась раскаленная лава. У Лавовых Гончих, тела были из камня, а расплавленная лава была их кровью.

Поскольку вокруг них было так много крови, шансы на выживание были довольно скудными!

Почему было так много гончих? Может эта маленькая пещера была их гнездом?

В сознании Грима появилась куча вопросов, но очень скоро он их отверг.

Вчера, когда он искал временное убежище, он приложил немало усилий. Он избегал область деятельности существ стихии Огня. Почему же тогда его атаковали? Кроме того, Грим отдал змею приказ защищаться и отбиваться только тогда, когда атакуют. Это означало, что эта стая сама и напала.

Чем больше он думал об этом, тем сильнее хмурился. У него было чувство, это не случайно, но...

Действительно, после того, как Чип выполнил быстрый поиск, из описания Расплавленных Гигантов Грим увидел их способность вызывать и командовать существами стихии Огня.

И как только он додумался, из туннелей раздались вопли Лавовых Гончих. Судя по шуму, это была огромна стая.

Проклятье, враг пришел за ним! Он задался вопросом, был ли в этой группе Расплавленный Гигант.

Грим обернулся и прыгнул в большую пасть змея, быстро скользнув в туннель, который вел к верхнему уровню вулкана. Независимо от того, откуда шел враг, чем дальше он дистанцируется от океана лавы, который был домом Расплавленных Гигантов, тем лучше!

Каменный Змей с силой втиснулся в довольно узкий туннель. Выступающие скалистые чешуйки на его теле пробирались через стену скалы и производили много искр. Камни летели во всех направлениях. После того, как все тело втиснулось в туннель, змей качнул своим хвостом. В одно мгновение вход в лавовый туннель рухнул, а падающие камни быстро запечатали проход.

В то же время десятки лавовых гончих выскочили из соседних туннелей, но они были заблокированы. Копая груду камней, они отправили предупреждение своему хозяину.

Через мгновение пришли взрослый и двое подростком Расплавленных Гигантов. Что они могли сделать? Поскольку их тела были чрезмерно огромными, они просто не могли протиснуться через обычные и узкие туннели. Большую часть времени они путешествовали через большие туннели, вызванные эрозией подземной лавы. Что касается врагов, которые прятались в узких пространствах, Расплавленные Гиганты могли полагаться только на своих существ стихии Огня, чтобы преследовать их.

Увидев рухнувшие туннели, внезапное осознание поразило их.

По приказу взрослого, Алексиоса, оставшиеся Лавовые Гончие отказались от решения копать, развернулись и заскочили в несколько близлежащих туннелей с намерением перехватить врага по обходному маршруту.

Алексиос обернулся и отдал приказ двум подросткам своего клана: «Существует только один враг, и это лишь Ученик Адепта, поэтому опасности нет. Передайте мое сообщение Арголу: я сам его поймаю»

Закончив говорить, он обернулся и пошел к заваленному туннелю. Из его тела вырвалось горящее пламя. Каменные твердые породы начали смягчаться и таять, и, в конце концов, превратились в кипящую лаву.

Используя страшное пламя, Алексиос растопил туннель и двинулся вперед. Тем не менее, он оставил путь, полный лавы, поэтому ни один аутсайдер не смог бы следовать за ним.

Однако в то время Грим бежал в пяти милях отсюда.

Т ем не менее, в этом подземном мире, заполненном скручивающими и извилистыми туннелями, хотя он пробежал пять миль, если бы это измерили по прямой, тогда вышло бы от четырех до пятисот метров. Кроме того, Огненный Элементий, содержащийся в горных породах здесь, был чрезвычайно высоким. Если змей хотел путешествовать под землей, как это было в Подземной Пещере, ему пришлось бы потреблять огромное количество Земного Элементия.

Поэтому, до критического момента, Грим не хотел тратить энергию Каменного Змея.

Преследование продолжалось всего за час до того, как оно закончилось. Расплавленный Гигант бросил охоту. В их голове была четкая линия; как только бегущий враг пересек эту линию, они не рискнут продолжать преследование за пределы этой границы.

Почувствовав, интенсивный источник огня, гонящийся за ним, ушел, Грим выдохнул с облегчением. Он был совершенно уверен, что это взрослый Расплавленный Гигант уровня Адепта. Если бы он был вынужден сражаться с таким большим парнем, даже если бы он вызвал всех своих големов, он в итоге потерпел бы жалкое поражение.

Ему не хватало большого бугая элемента Земли, который мог бы противостоять этому Расплавленному Гиганту, и у него не было ни одного элементального голема, который мог бы обеспечить максимальную мощь в этой вулканической среде. До того, как он сможет построить полноценную армию големов, ещё целая вечность.

Более того, он мог сказать, что Расплавленные Гиганты проявляли большую заботу о младших поколениях своего клана. Он обнаружил, что два маленьких Псевдо-адептска не участвовали в охоте, и они не путешествовали в одиночку. Несомненно, это увеличивало сложность захвата одного из них.

В конце концов, с нынешней общей силе Грима, у него не хватит смелости планировать что-либо против взрослого Расплавленного Гиганта. Тем не менее, была надежда на подростков!

Поскольку он был изгнан из основного региона лавового океана, Гриму больше ничего не оставалось, кроме как блуждать по верхнему региону. Ожидая полного восстановления своего тела, он искал новый маршрут, который приведёт к океану лавы. В конце концов, в течение многих лет этот огромный вулкан разъедала подземная лава, и сотни тысяч лавовых туннелей были сформированы и взаимосвязаны, как сложная паутина. Таким образом, почти все туннели ведут в чудесный и глубокий мир лавы. Невозможно, чтобы Расплавленные Гиганты блокировали каждый маршрут.

Не теряя времени, когда его тело полностью восстановилось, Грим снова пробрался в океан лавы. В этот раз он удвоил время, проведенное в нем, и прогресс, которого он достиг, удивил его.

Прогресс модификации его Тела Инферно до 37%, по сравнению с предыдущими 23%. Тем не менее, тело Грими снова пережило великую пытку, поскольку 1/7 его плоти сгорели. Но его быстро развивающееся Телосложение стимулировало быстрое возрождение новой плоти и крови.

Его тело было похоже на фабрику, которая продолжала перестраиваться. Каждый раз, тонкий баланс, созданный регенерацией его плоти, нарушался укреплением его таланта стихии Огня. И когда новые внутренние органы и плоть вырастут, они будут соответствовать Телу Инферно.

Первоначально Грим хотел разрешить Чипу участвовать в этом процессе модификации и реконструкции тела. Но после нескольких экспериментов у него не было выбора, кроме как отказаться от этой идеи. Из-за ограничения его опыта и видения, Чип не мог оставить место для будущего укрепления его врожденного таланта. Тем не менее, этого можно было достичь инстинктами его собственного тела.

Кроме того, по указанию инстинкта его тела многие крошечные изменения, внесенные в его органы Чипом, были определены как бесполезные лм лишние. Однако, пройдя еще пару раундов модификации тела, к удивлению Грима, части, которые считались бесполезными, фактически превратились в безупречные основы для последней модификации.

Если бы такое произошло только однажды, Грим не был бы так удивлен. Но, следуя общему контролю Чипа за всем его телом, подобное открытие было почти во всех измененных частях его тела.

В этот момент Грим был вынужден остановить Чип от вмешательства в процесс и позволить инстинкту тела вести всё самому. Чип был общим наблюдателем, записывая весь процесс с подробными данными.

Чем больше он наблюдал этот процесс, тем глубже он обдумывал его. И это привело Грима к более глубокому пониманию «Воли Мира», о которой он всегда слышал от Адептов.

Мир, в котором был сейчас Грим, был просто крупномасштабной плоскостью внутри огромной мульти-вселенной. Тем не менее, безграничный мир с такими богатыми ресурсами, как этот, был просто крошечной песчинкой в глубинах огромного океана звезд.

Если Земля и вселенная, в которой находилась Земля, в предыдущей жизни Грима назывались миром малой магии, то в этой жизни, Плоскости Адептов мульти-вселенной назывались миром продвинутой магии. Бесчисленные волны энергии полностью заполняли каждый дюйм пространства в этом мире.

Под влиянием обильных энергетических волн сам Оккультизм превращался в пугающую силу. Любой мир, любая плоскость, любой человек, мог развязать страшную силу далеко за пределами своих собственных способностей. И все это можно объединить под действием могучего Оккультизма!

На Земле в его предыдущей жизни, если кто-то утверждал, что у Земли было свое сознание и она обладала своей собственной волей, это была просто шутка, которая заставляла людей смеяться. Масса Земли была слишком большой; для такого массивного объекта, чтобы произвести свою собственную волю, было далеко не достаточно просто полагаться на материалы и энергию, содержащиеся в ней.

Поэтому в мире малой магии невозможно, чтобы планета создала свою волю!

Но... но Грим жил в мире передовой магии. Энергия была повсюду. И это давало прочную основу для планеты, чтобы родить свое самосознание.

Во все времена, один за другим, плавающие континенты, покрывающие внутренние стороны барьера плоскостей, впитывали огромную энергию. Используя собственное тело с безграничными землями, они носили огромное количество грязи, песка, горных пород, деревьев, лесов, гор, озер, океанов, металла, минералов и, наконец, сотни тысяч живых существ. Независимо от того, был ли это обычный камень или могущественный Адепт, который стоял на вершине мира, все они были частью плоскости.

Бесчисленные материалы, миллионы живых существ разных видов, вместе с огромной волной энергии; все они обеспечили прочную основу для рождения коллективного сознания. Возможно, главной формой Воли Мира было это коллективное сознание, поскольку это великое слияние бесчисленных живых существ и элементарных материалов, найденных в её теле. Но, со временем, плоскость стала сильнее, и родилось смутное, бесплотное сознание плоскости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 130**

С огромным масштабом плоскости Воля Плоскости, рожденная внутри, не могла быть такой же быстрой и остроумной, как человеческий мозг.

Тем не менее, основные симпатии и антипатии ничем не отличались от человеческих!

Каждый человек, который жил на ней, независимо от того, были ли они живыми существами с сознанием или камнями и лесами без какого-либо сознания, все они были скромными существами, которые формировали всю Волю Плоскости. Если бы плоскость опечатали, тогда Воля потеряла бы возможность развиваться и становиться сильнее.

Только пытаясь сохранить то, что принадлежало ей и захватывать ресурсы, необходимые для её роста из-за пределов её собственного тела, Воля будет укрепляться.

Как крупная плоскость, очевидно, континент Адептов уже давно породил собственное могущественное сознание, которое затем трансформировалось в Волю Мира.

И, после рождения этой Воли, единственным способом управлять этой плоскостью было использование Руки Закона, которая не имела никакой формы и была ничем. Таким образом, каждый отдельный материал и живое существо в этой плоскости были связаны силой бесчисленных принципов.

Дерево могло производить огонь, огонь мог плавить металл, металл мог рубить деревья и ломать камни, в то время как земля носила все на себе, грязь рождала жизнь, а вода питала все живое... но все это было просто поверхностью мира. Конечная рука, которая контролировала и управляла всем, была вездесущим непобедимым Законом Плоскости.

Даже верховные Адепты, которые утверждали, что могут завоевать любую плоскость и были достаточно грозными, чтобы конкурировать с божествами, не могли игнорировать существование Закона Плоскости.

Поэтому, чем сильнее был Адепт, тем глубже он осознавал Волю Мира, тогда как более слабые живые существа имели лишь смутное представление. Так же, как и эволюция Тела Инферно Грима, в определенный момент Воля показала свое существование.

Здесь не было ни Бога, ни Божества, а самоотверженная Воля Плоскости, скрывающаяся в глубинах, спокойно, но верно продвигая курс мира. Любое поведение, которое могло бы принести пользу эволюции плоскости, получало положительную обратную связь от Воли, которая в конечном итоге улучшала степень мастерства и контроля личности над Законом Плоскости.

Что касается поведения, которое противоречило Воле Плоскости, это привлекало её неприязнь и, таким образом, делало человека целью, которую ненавидели все живые существа этой конкретной плоскости.

И все же Грим, благодаря мониторингу и анализу общих данных его тела, заметил, что была огромная невидимая рука, которая контролировала все внутри плоскости. В противном случае, если бы он думал, что это всего лишь бессознательное поведение, которое постиг инстинкт тела, это было бы оскорблением его интеллекта.

И если Ученик Адепта хотел стать официальным Адептом, что одним из порогов, которые он должен был преодолеть, было понимание Законов Плоскости. В противном случае, почему был такой огромный разрыв между Псевдо-адептом с 20 очками Духа и Адептом с 21 очком Духа?

Его разум заполнили вопросы. Когда Грим закончил пропитывать свое Тело Инферно, он поспешно покинул океан лавы, чтобы не оказаться пойманным патрулированием Расплавленных Гигантов.

Поспешив в безопасную зону, Грим нашел себе другое место в качестве своего временного убежища.

Через некоторое время еда и вода, которые он принес, почти закончились. Не имея другой альтернативы, Грим должен был жить примитивной жизнью, употребляя сырое мясо и кровь. Его источником пищи были Огненные Ящерицы, на которых он охотился, в то время как вода исходила от его конденсации с использованием магических заклинаний и крови этих ящеров.

Чтобы максимально использовать время в лаве, каждые два дня Грим менял место своего временного убежища. При этом время и место, когда он появлялся в лавовом океане, были совершенно разными. Используя этот метод, ему удалось избежать нескольких засад и ловушек, установленных Расплавленными Гигантами, что действительно их разозлило. Но они ничего не могли с этим поделать.

Спустя много раз «общения» с Расплавленными Гигантами», хотя они никогда не встречались лицом к лицу, Грим быстро понял способ мышления и действия своих врагов. Кроме того, благодаря бесчисленным пробам и результатам он, наконец, прорвался через блокаду патрульной группировки гигантов по внешнему периметру и успешно приблизился к их гнезду - кольцевому рифу.

Хотя оно называлось рифом, на самом деле это была цепочка взаимосвязанных огромных скал, плавающих на поверхности лавового океана. Используя толстую сплавную цепь, Расплавленные Гиганты связали их вместе, превратив в большой плавучий остров, закрепленный прямо в центре лавового океана.

Гнездо Расплавленных Гигантов было поверх этих плавающих островов.

Гиганты проводили почти всю свою жизнь в этом безграничном лавовом океане. Это привело к тому, что, хотя у них была общая сила Адепта и высокий интеллект, у них не было развитой мудрости, которая соответствовала этому.

Короче говоря, они были умны, но не хитры!

Вот почему, хотя у них была такая огромная общая сила, они впали в хаос из-за простого Продвинутого Ученика.

Конечно, таких Продвинутых Учеников, как Грим, было довольно мало.

Тайно наблюдая за жильём Расплавленных Гигантов, у него возникла воровская мысль. Он на самом деле собирался ограбить их клан. Расплавленные Гиганты родились и воспитывались здесь, и каждый день они патрулировали океан лавы. Почти все магические драгоценные камни и магические материалы для заклинаний высшего класса, которые они находили в подземном вулкане, должны были складываться в их хранилище сокровищ.

Если бы он мог ограбить клановый клад сокровищ такого масштаба, Грим знал, что ему не придется беспокоиться о сборе ресурсов в течение следующих нескольких сотен лет.

Тем не менее, после нескольких более тщательных осмотров, Грим снова был обескуражен.

Как и ожидалось, Расплавленные Гиганты придавали очень большое значение их хранилищу сокровищ. Они не только построили хранилище сокровищ на самом большом плавучем острове, но и расположились рядом с резиденцией своих старших. Кроме того, круглосуточно два Расплавленных Гиганта элитного уровня охраняли вход с высокой бдительностью.

У Грима был Чип, который проектировал ему бесчисленные планы, но он не мог найти безопасный и здравый метод, который позволил бы ему проникнуть в хранилище сокровищ под бдительным взглядом двух элитных гигантов.

Тем не менее, Грим сделал другое открытие.

Он обнаружил могилы Расплавленных Гигантов!

Хотя гиганты могли жить более 2000 лет, с течением времени, неизбежно, им все равно приходилось сталкиваться со смертью. Чтобы хоронить покойников, Расплавленные Гиганты построили кладбище на одном из плавающих островов. Всякий раз, когда гигант умирал, он входил на это кладбище и спокойно ждал смерти.

После смерти, их огромные и пылающие тела постепенно остывали и, в конце концов, застывали в каменные статуи. Следовательно, на этом кладбище стояло огромное количество каменных статуй, и многие из них были мертвыми телами грозных существ, которые были от семи до восьми метров в высоту.

Без сомнения, Расплавленные Гиганты поставили хорошую охрану к хранилищу сокровищ. Но для кланового кладбища Грим не нашел никаких реальных мер предосторожности.

Собственно, это было понятно. В конце концов, кому понадобится безжизненная каменная статуя? Но Расплавленные Гиганты встретились с Гримом, экспертом, который мог выжать масло даже из камня, кладбище клана столкнулось с большой опасностью.

Грим думал о ядре элемента, который остался в мертвых телах Расплавленных Гигантов. Разумеется, те ядра элементов, которые были мертвы, не имели душевной ауры и больше не могли использоваться. Тем не менее, среди ядер гигантов, которые были мертвы менее ста лет, Грим мог найти те, которые могли бы использоваться в качестве ядра сознания для его голема.

В конце концов, Расплавленные Гиганты, которые входили на кладбище, были старыми, поэтому ядро элемента самого низкого уровня, которое он мог найти, было бы уровня Адепта. Если ему повезет, возможно, он даже найдет ядро Адепта второго класса.

Всякий раз, когда Грим думал о владении големом такого уровня, его сердце бешено билось, и он не мог сдерживать свои эмоции. Ему хотелось просто взобраться на Кольцевидные Острова, сокрушить все мертвые тела и захватить все ядра.

Жаль, что такая мысль останется простой фантазией. Если он так поступит, он столкнется с его смертью, поскольку Расплавленные Гиганты определенно сдерут с него шкуру и поглотят заживо!

На острове проживало более двухсот гигантов. Около семидесяти из них были подростками уровня Псевдо-адептов, но более ста сорока из них были взрослыми. В этой среде, где у них не было никакого естественного врага и не было проблем с пищей, их защитный механизм не считался слишком сильным.

Если бы уровень Грима не был таким низким, глупые гиганты, которые обладали большим телом и сильной общей силой, определенно стали бы его лучшей добычей. Но пока, даже если это был только подросток, Гриму пришлось бы приложить огромные усилия, чтобы победить его.

После того как он предварительно разработал свой план, он не спешил провоцировать Расплавленных Гигантов. Вместо этого он стал тише, чем раньше. Каждый день он путешествовал и охотился по внешнему периметру мира вулканов, купался на границе с лавовым океаном каждые три-пять дней и бежал.

Опираясь на обычный способ действий, Грим успешно обманул патрульные команды гигантов, заставив их ослабить их бдительность и не считать его врагом, который может представлять для них какую-либо угрозу. Хотя охота на Грима все еще продолжалась, это было скорее обычным делом.

Конечно, Грим не спешил.

Продолжительность его миссии составляла три месяца, и если он хотел прогресса в своем Теле Инферно, ему нужно было время, чтобы накопить энергию. Теперь ему нужно дождаться прорыва своего Тела Инферно.

Наконец, через два месяца после того, как он вошел в мир вулканов, Тело Инферно совершило прорыв.

Когда прогресс, проецируемый в его сознание Чипом, прыгнул с 99% до 100%, Грим почувствовал, что внезапно произошла огромная трансформация его тела.

Все изменилось!

Пламенное Тело!

Он, наконец, переступил Тело Инферно и завладел собственным Пламенным Телом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 131**

Существовала огромная разница между Телом Инферно и Пламенным Телом.

Если с Телом Инферно тело Грима по-прежнему считалось плотью и кровью, то теперь, после того, как оно превратилось в Тело Пламени, его можно было считать абсолютно неуязвимым к огню. Даже не полагаясь на свой скипетр Огненного Лорда, он мог свободно плавать в лавовом океане в любое время, когда захочет, и он не пострадает от высокой температуры.

В конце концов, так называемый огневой иммунитет снаружи, мог избавить его только от повреждения от огня низкого класса. Как только пламя достигло бы определенной степени, он все равно понес бы урон от пламени. Раньше, в процессе укрепления своего Тела Инферно, его тело повреждало жестокой модификацией, выполняемой энергией элемента Огня. Сила энергии элемента Огня превышала максимальный предел выносливости его огнестойкости.

Теперь, после того, как он завершил модификацию своего Пламенного Тела, он мог трансформировать части своего тела в Элементий в любое время, когда он считал, что это необходимо, что давало ему иммунитет от всех повреждений элемента Огня. В будущем, даже если он столкнётся с Адептом второго ранга, он не пострадает от огненного шара. Однако такой иммунитет к ущербу был ограничен только элементом Огня. Если его атакуют магическим заклинанием с мутированным огнем, его все равно ранят.

Например, Магматический Огненный Шар, - магическое заклинание, которое сочетало урон от Огня и физический урон. Хотя Грим был невосприимчив к урону от Огня, он не мог избежать физического повреждения. Тем не менее, мутированное магическое заклинание Огня составляло более половины всех магических заклинаний, поскольку это было противодействие, используемое Адептами, чтобы их элементная атака не игнорировалась врагом.

Раньше, если бы Грим зашел слишком глубоко в океан лавы, он бы сильно пострадал. Но теперь, с Пламенным Телом, любой регион с плотным Огненным Элементием станет его домом. Независимо от того, насколько высокая температура элемента Огня, он больше не пострадает от неё. Фактически, пламя его укрепляло.

С лавовым океаном топографическое преимущество Расплавленных Гигантов выровнялось!

В прошлом для Грима, если контроль над элементом огня был превосходным магическим умением, то та же способность теперь стала инстинктом. Отныне ему не нужно было нырять в море огня, потому что он был огнем, и огонь был им. Таким образом, под его контролем ни элемент огня не мог сжечь его одежду!

В дополнение к этому, наибольшее преимущество, приносимое Пламенным Телом, было Фокусированный Огненный Элемент. Вся наступательная сила магического огненного заклинания удваивалась, время заклинания уменьшалось наполовину, а расход Духа уменьшался вдвое. В любом регионе, богатом Огненным Элементием, скорость восстановления Духа удваивалась, а Пламенное Тело лечило повреждение тела.

Но для этого был компромисс!

Это не всё. Если Грима атаковать магическим заклинанием воды или льда, урон удвоится. Кроме того, в регионе, богатом Водным Элементием, восстановление его Духа и самовосстановление также было репрессировано.

Тем не менее, Грим знал об этом заранее, поэтому он не удивлялся. В настоящее время его больше беспокоила его общая сила. После того, как Чип провел тщательную проверку его тела, последние данные его общей силы спроецировались перед ним.

Имя: Грим

Раса: Человек (полуэлементий)

Атрибут: Сила - 9.24 (+1), Ловкость - 7.87 (+1), Телосложение - 13.22 (+1), Дух - 20.

Профессия: Ученик Адепта (Псевдо-адепт)

Очки здоровья: 62/62 (здоровые)

Опыт: 927/1000

Навыки: Копирование Свитков, Чтение Заклинаний, Создание Големоы (Промежуточное), Фокусированный Огненный Элемент.

Индивидуальные способности: Пламенное Тело (пассивный), Горящая Рука, Огненная Стрела, Пламенное Копье, Огненный Щит, Отражение Огненного Урона (Близкий к Пассивному), Силовое Поле Инферно.

Магическая экипировки: скипетр Огненного Лорда, Пояс Хранения, Секретный Свиток Вуду, Сапоги Ускорения (Ловкость +1), Талисман Силы (Телосложение, Сила +1), Палочка Рассеивания, Палочка Исцеления, Палочка Предсказаний, Зеленый Дух (Устойчивость к Проклятиям +5), Ветвь Кричащего Дерева.

Прочитав последнюю статистику тела, Грим был сильно взволнован. Он, наконец, стал Псевдо-адептом! Отныне он уже не был новичком, чью судьбу могли решать другие!

К сожалению, с тех пор, как его Дух взлетел с 16 до 20 очков, Диадема Дворянина, которая приносила +1 к его Духу и Пурпурный Камень Иоун, который давал +2 к Духу, потерял свой эффект. Его Дух достиг 20, что было максимальным для Ученика Адепта. Если он хотел увеличить его, тогда ему придётся понять силы принципов.

Без сомнения, это должно было произойти позже. Но на данный момент самое важное в том, что он, наконец, мог применить план, который замышлял в течение долгого времени!

Получив Пламенное Тело, человеческая аура на его теле исчезла. Если он тщательно замаскируется, с суровой и жестокой средой в лавовом океане, Расплавленным Гигантам будет очень сложно найти его.

Грим вернулся на берег и снарядил себя экипировкой. Затем он снова нырнул в лавовый океан и бесследно исчез.

............

В последние несколько дней старейшина Нимр был измучен.

Будучи лидером оставшегося в живых клана Расплавленных Гигантов, Нимр был обязан использовать свой разум и жизнь, чтобы защищать и продолжать существование Расплавленных Гигантов.

Этот мир не принадлежал им!

Хотя у гигантов было большое тело и неплохая общая сила, как особая раса, которая не могла выжить за пределами мира вулканов, они могли лишь оставаться в своей среде, избегая любого вторжения со стороны.

Этот мир принадлежал только человеческим Адептам.

В связи с этим даже первый Расплавленный Гигант, рожденный из глубин земного ядра, осознал это. Человеческие Адепты терпели их существование, чтобы порабощать их и грабить.

Мир вулканов принадлежал им, но он принадлежал семье Зуберов.

Связанный 1000-летним магическим контрактом, могучий клан Расплавленных Гигантов стал шахтером, который работал на местную семью Адепта. Каждые пять лет им приходилось отдавать длинный список ресурсов. Тем не менее, даже у них, кто был Сынами Пламенного Океана, была проблема по требуемому количеству ресурсов.

Как могучая и гордая раса, они пытались восстать. Однако против силы человеческих Адептов они пойти не могли. Не пережив такое лично, никто не мог себе представить, как страшно было умение Адепта третьего класса. В результате их восстания 1/3 членов их кланов были полностью уничтожены. Это была серьезная потеря, которая почти четыреста лет, чтобы восстановиться.

До восстания, хотя человеческие Адепты относились к ним жестоко, они не входили на их территорию. Однако в течение последних нескольких сотен лет семья Зуберов приводила еще и еще. Часто, когда вулкан входил в период покоя, они отправляли учеников, чтобы потренироваться.

Это просто тренировка для человеческих учеников, но они убивали порабощенных зверей гигантов. Мало того, иногда они даже осаждали подростка Расплавленного Гиганта. Это еще больше навлекло гнев гигантов.

Однако, хотя старейшина Нимр несколько раз обсуждал это с Адептом третьего класса семьи Зубера, Нимра всегда предупреждали, чтобы он не вредил ученикам семьи Зубера, которые здесь обучались.

Но для Расплавленных Гигантов, человеческих учеников было почти невозможно отличить. Следовательно, у них не было выбора, кроме как проглотить оскорбление и унижение и организовать свои собственные патрульные группы, чтобы не допустить, чтобы кто-либо из учеников приблизился к их среде обитания. К счастью, ученики, которые пришли на тренировки, были не слишком сильными. Тот, кто слишком беспокоил их, встречался крайне редко.

Тем не менее, ситуация в этом году явно отличалась от прошлого.

На этот раз среди человеческих учеников был таинственный парень, который несколько раз нарушал границы лавового океана. Казалось, он исследовал какое-то неизвестное магическое заклинание. Они не смогли перехватить его даже после отправки нескольких патрульных команд. Поэтому Нимр мог лишь приказывать своим членам клана повысить свою бдительность и запретить своим подросткам покидать свою среду обитания.

Чтобы избежать посторонних лиц, бросающих свои жадные взгляды на их собранные драгоценные камни и материалы, Нимр даже поставил еще двух грозных бойцов защищать их хранилище сокровищ. Но время от времени, в его сознании все еще возникало чувство страха, как будто он пропустил что-то действительно важное.

Нимр был огромным Расплавленным Гигантом высотой семь метров и был самым старым членом их клана. В этом году ему исполнилось 1815 лет, его общая сила достигла вершины гигантов. Если бы его преобразовали в человеческого Адепта, у него была бы общая сила, по крайней мере, Адепта второго класса.

Но, как особая раса, которая опиралась на свои сильные тела и врожденный талант во время боя, она освоила менее десяти мощных способностей. Тем не менее, Адепт того же класса мог иметь почти сто невероятных магических заклинаний в своём арсенале.

Им не хватало глубокого накопления знаний с историей сотен и тысяч лет, у них не было бесконечной причудливой экипировки, а также не было большого количества миньонов. Просто полагаясь на мощные врожденные способности, данные Волей Плоскости, Расплавленные Гиганты не смогли бы избежать бы своей судьбы порабощения человеческими Адептами!

С общей силой Нимра, пока этот пугающий Адепт третьего класса из семьи Зубера не пришел лично, в своем доме из лавового океана, он не боялся, даже когда сталкивался с противником того же класса. Но в последние дни его преследовало предчувствие, будто что-то плохое происходит с его кланом.

По этой причине он чувствовал себя плохо, даже когда ел и спал. Каждый день он призывал своих членов клана патрулировать регион и регулярно проверять все острова. Но скоро трехмесячная фаза покоя вулкана закончится. Чувствуя гул, исходящий от земного ядра, который становился все громче день за днем, его разум немного успокоился.

Но сегодня тревожное чувство в уме Нимра достигло максимального уровня, так что он едва мог спать в лавовом бассейне в своей пещере. Он вышел из своей резиденции, расположившись на краю острова, который он занял, как свой дом, и спокойно наблюдал за окресностями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 132**

Внутренний океан, который был окружен Кольцевидным Островом, покрывал площадь в пять миль. Пока Нимр стоял на краю своего острова, он едва мог видеть контур острова на противоположной стороне. Он оглядывал на острова один за другим и видел занятые фигуры своих членов клана. Подростки плавали во внутреннем лавовом океане, играли и гонялись друг за другом. Хотя было немного шумно, это фактически делало клан более оживленным и полным энергии.

Когда он собирался закрыть глаза, пытаясь понять возможное направление, откуда могла возникнуть опасность, далеко на юго-восточной границе Кольцевидного Острова внезапно вспыхнул взрыв. Каменная стена почти в сто метров в окружности была раздроблена на куски, подняв столб пыли.

Нимр бросился вперед, перепрыгивая плавающие острова. Менее чем через пятнадцать минут он прибыл на плавучий остров, расположенный ближе всего к взрыву. Стоя на краю, половина его тела была погружена в кипящую лаву. Используя правую ладонь, которая была такой же большой, как автобус, он зачерпнул огромную лужу расплавленной лавы и вылил ее на свое тело, произнося ряд глубоких, неясных и странных заклинаний. Покончив с этим, перед ним появился огромный Глаз Пламени.

«Могучий Дух Огня, пожалуйста, покажи мне, что произошло?» - спросил Нимр.

При поддержке мощной энергии Огненного элемента, Глаз Пламени задрожал, вскоре перед ним проецировалась сцена, расположенная на расстоянии в десятки миль от него.

«Эти проклятые злоумышленники! Должно быть, это те, кто разрушает наш дом и оскверняет наш святой океан! Старейшины, следуйте за мной, чтобы изгнать их с нашей земли!»

Почти сто сильных гигантских бойцов взревели. Они быстро встали один за другим погрузились на линкор и поплыли к месту взрыва.

Старейшина Нимр контролировал Глаз Пламени и внимательно следил за любыми действиями, происходящими в этом регионе. Однако он не нашёл никаких следов злоумышленника. Это, несомненно, заставило Старшего Нимра беспокоиться еще больше!

Что именно хотели злоумышленники? Может быть, это просто акт вандализма?

Насколько Нимр знал человеческих Адептов, независимо от того, что они делали, у них всегда были скрытые мотивы. Они редко что-то бессмысленно уничтожали, просто чтобы выразить свой гнев!

Если их истинным мотивом было не уничтожение лавового океана, тогда ...

Дрожь поразила старейшину Нимра. Он обернулся и взревел на оставшихся членов клана: «Я хочу, чтобы весь остров был заблокирован! Все взрослые гиганты должны действовать прямо сейчас ...»

Прежде чем он закончил, огромная пыльная колонна внезапно возникла на острове, расположенном в северо-западном углу Кольцевидного Острова, как будто что-то гигантское катилось по земле и сеяло хаос.

Этот остров ... этот остров был их клановым кладбищем!

«Черт побери, эти грязные люди должны быть поглощены Духом Пламени, как они смеют создавать неприятности в том месте, где спят наши предки! Быстро... поторопитесь ... Я хочу, чтобы все пошли туда прямо сейчас!»

Услышав рев своего старейшины, оставшиеся Расплавленные Гиганты немедленно направились в сторону кладбища. В то же время некоторые гиганты, обладавшие способностью к Огненной Телепортации, присели и сразу же исчезли.

После паузы пяти секунд, как только окружающий Огненный Элементий вернулся успокоился, гигант снова начал телепортировать огонь, доводя его на триста метров ближе к месту назначения.

Хотя гиганты владели крепким телом, гибкость не была их сильной стороной. Те гиганты, которые обладали способностью Огненной Телепортации, могли развивать высокую скорость каждый раз, когда их тело мерцало и снова появлялось. Тем не менее, они только бегали и вызывали тряску.

И прямо в это же самое мгновение глаза Грима ярко блестели. Он ограбил трофеи, о которых он и мечтать не мог.

Это был остров с неправильной формой, который занимал почти сто акров земли. Берег острова был полностью заполнен скалистыми вершинами и каменными колоннами, расположенными в перекрещивающемся узоре. На пустом поле было почти сорок мертвых тел Расплавленных Гигантов, которые полностью застыли в каменные статуи.

Если бы всё было согласно первоначальному плану Грима, он бы незаметно пришел на этот остров. Но, хотя план был хорош, когда он, наконец, проплыл к этому кладбищу гигантов, он понял, что здесь очень сложно собрать все без шума.

Расплавленные Гиганты были известны твердостью и высокой плотностью их тел. После того, как они умирали, Элементы Огня внутри их тела исчезали, а их ядро сознания плотно заперто внутри каменной статуи, которая служила, как супер толстая броня. Эти породы были самыми твёрдыми в подземном мире, они были смешаны с Черным Железом, Кованым Золотом и Мифрилом.

Такая каменная броня не только обладала страшной силой, но и отлично сопротивлялась магическим заклинаниям. Следовательно, когда Грим незаметно пришел на остров, он сломал три заколдованных меча, но не смог сломать каменную статую.

Глядя на драгоценные сокровища, которые распространялись повсюду по холмам и долинам, но не в силах их взять, Грим чуть с ума не сошёл!

Кроме того, среда не позволяла ему тратить много времени, чтобы выдолбить твердую оболочку гиганта. Как только гиганты, которые вышли из патрулирования, вернулись после того, как услышали, возможно, он, простой Псевдо-адепт элемента Огня, будет расплавлен заживо и послужит ужином трём сотням гигантов.

Оставленный без альтернатив, Грим вызвал шесть Каменных Змей, что потрясло землю. Шесть змей демонстрировали все свои трюки, либо, используя свое твердое тело, били статуи, либо обворачивали её, и разбивали о землю. Короче говоря, они прибегали к самым жестоким методам, которые у них были, и использовали самый сумасшедший способ для достижения своей цели!

Таким образом, огромная пылевая колонна, которую старейшина Нимр видел только что, на самом деле была результатом насильственных действий команды Каменных Змей!

Направляя змей, чтобы уничтожить мертвые тела гигантов, Грим нервно осматривался.

Из-за того, что этот остров был клановым кладбищем, редко кто-то предпочитал жить на окружающих островах. Кроме того, массовый взрыв, который произошел ранее, привлек большую часть гигантов на другую сторону Кольцевидного Острова. Поэтому на какое-то время тут безопасно.

Однако, после огромных пылевых облаков и шума, вызванного деятельностью змей, вдали появились фигуры гигантов. Но это было не самое страшное. Десяток гигантов более пяти метров в высоту ехали на пламени и приближались к кладбищу с невероятной скоростью.

Огромный семиметровый Расплавленный Гигант возглавлял погоню. Мощная энергия элемента Огня и Земли, содержащаяся в его теле, достигла немыслимого уровня.

Черт возьми, черт возьми ... это был Расплавленный Гигант второго класса!

При расчете скорости противника, Грим шептал змеям, чтобы они поспешили. В конце концов, из тех, кто имел право попасть на кладбище гигантов, самыми слабыми были существа уровня Адепта, а многие из них были даже гигантами второго класса.

Если он проведёт еще одну секунду в этом хранилище и схватит еще одну горстку сокровищ, это станет самой мощной возможностью для его будущего дебюта!

Бросив взгляд на осаду противника, Грим безумно разбивал статуи. Его сердце билось так быстро, что оно почти выскакивало изо рта.

\*Биииип\*

Услышав предупреждающий сигнал, посланный Чипом, без малейшего колебания, Грим обернулся и вскочил в пасть одной из змей и тихонько нырнул в океан лавы. Остальные разбежались в разные стороны.

Естественно, Каменный Змей, который нёс Грима, был единственным со всеми трофеями. Как только он вошел в океан лавы, он сразу же погрузился глубже. Между тем, еще пять Каменных Змей плавали на поверхности лавового океана, создавая шум.

Минуту назад, это был спокойный мир пламени; мгновение спустя он превратился в взрывоопасный океан.

Когда они прятались на кладбище гигантов, Расплавленные Гиганты не осмеливались нападать на них, используя сильные дальние атаки, опасаясь, что они могут уничтожить этот святой остров. Но как только они покинут остров, все будет по-другому. Приближаясь к ним, они запускали атаки дальних дистанций.

Пламенный Шторм!

Лавовая Вспышка!

Дождь Огненных Камней!

Импульс Адского Пламени!

......

Шторм Элементия, видимый невооруженным взглядом, быстро распространился на поверхность лавового океана и вскоре охватил всех змей.

Хотя у змей было толстое тело, и Сила и Телосложение считались превосходными среди всех элементальных големов, при столкновении с тиранической и жестокой атакой, которая насыщала каждый дюйм пространства, подобной этой, тело из твердых камней расплавилось, как горячий воск.

Тела двух змей были разбиты напополам. Сломанные тела взлетели высоко над огненным морем. И в следующий момент бушующие энергии свернули их, как коврик.

В то же время, хотя тела других трех оставшихся Каменных Змей были сильно повреждены, они все еще отчаянно бежали к внешней стороне. Однако, прежде чем они убежать на достаточно большое расстояние, прогремел взрыв и перед ними появился гигант. Он поднял свой огромный каменный кулак и просто пробил этих змей.

Чувствуя узлы сознания, которые отмирали один за другим, сердце Грима бешено колотилось. Он выполнил половину своего плана, осталось лишь убежать.

Вначале существование Грима не заметил ни один из Расплавленных Гигантов. Но после уничтожения змей, при помощи Огненных Чувств, старейшина Нимр, обладавший огромной общей силой, наконец, обнаружил змея, который скрылся глубоко внутри лавового океана и бежал с максимальной скоростью.

Но в этот момент Грим бежал в семи милях отсюда.

Тяжелая ситуация на кладбище полностью разозлила эту группу Расплавленных Гигантов. Неважно, на чём они плыли, они изо всех сил пытались догнать Грима. В дополнение к этому, каждый гигант вызвал большую группу существ стихии Огня и организовал армию.

Но из-за недостатка в их скорости, они были разъярены и беспомощны в одно и то же время.

Маленький человеческий вор, который ограбил кладбище, сбежал из лавового океана и прорвался к внешнему периметру мира вулкана.

Сильно разозленные гиганты больше не следовали соглашению, которое они подписали с Адептами. Ехав верхом на лаве, они ворвались в лавовые туннели, следуя за этим человеческим вором и пробираясь к верхнему уровню вулкана. Тем не менее, по этому маршруту было много учеников, которые пришли сюда для обучения, и с трудом искали магические драгоценные камни и подземные материалы.

Будучи не подготовленными к такому, ученики сильно пострадали.

Десяток Продвинутых Учеников не успели сбежать вовремя и были убиты осаждением существ Огненного элемента, которые затопили их, как цунами. Другие ученики выложили все свои навыки, которые знали, и чудом сумели уйти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 133**

Что касается того, что именно произошло в глубине вулкана, никто ничего не знал.

Тем не менее, мир вулканов, который неистовствовал, больше не подходил для охоты за сокровищами, и это было понятно всем. Грим смешался с учениками, отправил свою требуемую часть предметов миссии и покинул город Пальмиры, никого не предупредив.

Когда Грим вернулся в Магическое Болото с новым статусом Псевдо-адепта, буря сразу же вспыхнула во всей Болотной Башне.

Когда-то давно Греи был никем среди учеников Болотной Башни, и многие люди даже не замечали его. Но теперь, после его могучего подъема, те эксперты, с которых Грим привык брать пример, были где-то позади с угрюмыми лицами.

И когда часть учеников все еще сомневалась в достоверности новостей, Адепт Кеоган, представлявший семью Сарубо, снова посетил Болотную башню и встретился с Гримом на пятом этаже башни. Как и ожидалось, решение Грима было таким же, как и Мэри, - он решил служить семье Сарубо в течение десяти лет в обмен на ресурсы, необходимые для его уровня.

Конечно, если бы у Грима была уверенность в том, что он сам найдёт все ресурсы, необходимые для официальной церемонии продвижения Адепта, он мог выбрать оставить семью Сарубо и стать странником. Однако с нынешней ситуацией развития Ассоциации Жентарима, они использовали довольно враждебную и угнетающую политику в отношении любых блуждающих Адептов и учеников, которые не принадлежали семьям. Таким образом, если Грим желал провести свое ученичество спокойно, ему придётся присоединиться к семье Адепта.

Что касается нагрудного знака семьи Байрона, который Грим получил в Подземной Пещере, это означало, что семья Байрона была готова защитить его в районе Дагона, так как он не подписал никакого магического контракта и официально не присоединился к семье Байрон.

После встречи с Адептом Кеоганом, Мэри затащила его в комнату.

«Скажи мне, что ты сделал во время миссии? Как возможно, что ты совершил прорыв и стал Псевдо-адептом?» - с пониманием Мэри Грима, этот парень никогда не мог выполнить миссию гладко, так как каждый раз он создавал большие проблемы на полпути.

Грим ответил улыбкой на лице, но ничего не сказал. Однако, погладив рукой стол, он оставил один большой и четыре маленьких, в общей сложности пять таинственных, темно-красных драгоценных камней.

«Что это?» - любопытная Мэри протянула руку к самому большому драгоценному камню, но когда ее маленькая рука коснулась загадочного драгоценного камня, она мгновенно отстранилась.

Раздался легкий потрескивающий шум, когда маленькое пламя зажглось поверх драгоценного камня и обожгло ей пальцы.

Даже с вампирским телом Мэри, ее пальцы, которые коснулись драгоценного камня, потемнели. Но ее это не беспокоило. Со взмахом ладони, следы ожогов сразу исчезли, и ее прекрасные и тонкие пальцы вернулись.

На этот раз Мэри не стала действовать безрассудно, а остановилась и задумалась.

Очевидно, пламя ни кем не контролировалось, и это не было результатом каких-то магических массивов. Это был защитный механизм, инициированный инстинктами драгоценного камня. Это было как будто... как будто оно обладало собственным сознанием!

«Что это такое?» - снова задала вопрос Мэри, но на этот раз она помрачнела и обнажила пару острых клыков. Она выглядела так, словно хотела сказать, что если Грим не даст ей ответа, она прыгнет на него и укусит.

«Ядро второго класса!» - на лице Грима появилась странная улыбка.

Сочные красные губы Мэри несколько раз пробормотали один и тот же ответ, прежде чем её осенило: «Ядро второго класса? Ты убил демона второго класса? Где труп? Ты извлек его кровь? Поторопись ... скажи мне быстро!»

«Ух ...» - Грим развел руками и сказал, - «Ты думаешь, я вернулся бы живым, если бы встретился с таким монстром?»

«Ты прав!» - Мэри слегка улыбнулась и почувствовала удивление, когда потеряла свою прохладу.

Она была в самом важном переходном периоде на протяжении всей жизни вампира, а самый быстрый способ увеличить ее общую силу - это кровь экспертов. С учетом этих двух причин, Мэри занервничала и ей не терпелось услышать о могущественном существе!

Конечно, в глазах Мэри нынешнего Грима едва ли можно считать экспертом. Тем не менее, независимо от того, как бы Мэри не пыталась убедить Грим, он никогда не давал ей сосать его кровь. Потому что, согласно анализу Чипа, любой человек, у которого вампир высасывает кровь, страдает от разной степени распада в его общей силе.

И этот распад, скорее всего, был ключом к тому, почему вампир мог развиваться с помощью крови!

Проще говоря, если Грим позволит Мэри сосать его кровь, скорее всего, его атрибут упадет, и это повлияет на его Телосложение и Дух. В связи с этим Торил, ученик Родословной, которого они встретили в Подземной Пещере, был прекрасным примером.

Первоначально этот парень достиг вершины своего ученичества и собирался провести официальную церемонию продвижения Адепта. Тем не менее, он был побежден командой големов. Такие травмы потребуют от него от одной до двух недель отдыха, чтобы полностью выздороветь. Однако согласно новостям из его семьи Псевдо-адепт Торил испытал распад Духа. Хотя он не опустился ниже 20 очков, этого было более чем достаточно, чтобы повлиять на него.

Следовательно, после подведения итогов из стольких кровавых примеров, у Грима были основания полагать, что, высасывая кровь других, раса вампира может извлекать родовой фактор хозяина и использовать его, чтобы укрепить себя и ослабить врага. И при таких обстоятельствах, как мог Грим позволить Мэри сосать его кровь?

После обмена последними событиями друг с другом, Мэри бросилась обратно в Миссионерский зал, продолжая искать миссии, которые ей больше всего нравятся. Что касается Грима, он вернулся в свою комнату и начал слушать торговца-гоблина Снорлакса.

В течение трех месяцев, пока Грима здесь не было, после ввода ресурсов из внешнего мира, Болотная Башня стала более живой, уже было застоя и мертвой тишины, как это было в прошлом. С поддержкой Мэри Снорлакс открыл первый Магазин Гоблина в Башне.

В этом небольшом магазине было мало товаров, но все они были редкими ресурсами, которые вряд ли можно найти во внешнем мире. Кроме того, Снорлакс следил за Начинающими и Промежуточными Учениками и начал покупать магические материалы и обычные ресурсы, которые они сейчас не используют.

Тем не менее, для того, чтобы такой маленький магазин работал в полном объеме, ему требовался бесконечный запас высококачественных предметов, иначе было бы довольно сложно привлечь этих учеников.

Закончив слушать Снорлакса, Грим удовлетворенно кивнул. Затем он высыпал большую кучу драгоценных камней и материалов из своего пояса, и большинство из них были Огненными Алмазами. В конце концов, по сравнению с теми учениками, которые всю ночь блуждали по внешнему периметру мира вулканов, Грим бесчисленное количество раз отваживался ходить в глубины лавового океана, и шансы на то, что он найдёт высококачественные магические драгоценные камни, были намного выше.

Кроме того, эти Огненные Алмазы и магические драгоценные камни были в основном вымыты лавовым океаном в течение активных периодов вулкана. И, пройдя фильтрацию существ Огненного элемента, оставшиеся были менее качественными. Тем не менее, огненные бриллианты Грима, привезенные из лавового океана, были, по крайней мере, высшего класса размером с кулак человека. Грим даже бросил огромный Огненный Алмаз размеров с голову человека Снорлаксу, попросив его найти кого-нибудь, кто сможет переделать его в форму нефритовой подушки.

В будущем, когда Грим положит на нее голову и будет медитировать, результат определенно будет лучше!

После того, как счастливый Снорлакс ушёл, улыбка на лице Грима постепенно угасла. Он начал серьезно размышлять над очень важной информацией.

Во время отсутствия последних трех месяцев Адепт Андерсен фактически публично объявил, что он возьмет Зложука Актеона своим учеником. И согласно тому, что Снорлакс сказал ему, почти каждый день за последние три месяца, Актеон жил на пятом этаже башни Адепта, и никто не знал, что он и Адепт Андерсен там делали!

Перед лицом двух врагов, которые могли объединиться, чувство радости Грима после того, как он стал Псевдо-адептом, сразу же исчезло. Он снова почувствовал давление времени, которое не ждало никого. Хотя после того, как он сделал продвижение и сумел получить защиту от семьи, возможно, что Адепт планировал что-то предательское в тени.

И это сближение с Актеоном…. может Андерсен использует Актеона для борьбы с Гримом?

Грим горько усмехнулся.

С того дня, как он осознал конфликт интересов между Адептом Андерсеном и Мэри, он понял, что рано или поздно Андерсен его возненавидит. Он просто не думал, что враг будет действовать так быстро!

В глазах этих предателей и хитрых Адептов все ученики были всего лишь кучей материалов. Если бы не высшее руководство Адептов, которое поставило ограничение на их поведение, возможно, эти эгоистичные люди никогда бы не позволили воспитывать новых Адептов, которые встанут и будут бороться за редкие ресурсы против них.

Тем не менее, независимо от того, что планировал враг, если скорость его прогресса превысит их ожидания, любые опасности и ловушки исчезнут, как облако, и никто из них не сможет поколебать направление его прогресса.

После тщательного анализа нынешней ситуации Грим немедленно разработал длинный рабочий план на будущее. Возможно, следующие полгода, каждый день будет заполнен многочисленными задачами без времени для отдыха.

В этом таинственном мире, чтобы сохранить свою жизнь, Грим пускал всю свою энергию и время на изучение магических заклинаний.

............

В комнате Снорлакса.

Вернувшись из комнаты своего хозяина, Снорлакс был полон энтузиазма.

Каждый раз, когда он доставал драгоценный камень из пояса, он пританцовывал, постоянно целуя и поглаживая его, прежде чем использовать волшебную палочку пробы, чтобы проверить элемент и качество драгоценного камня.

Взглянув на кучу драгоценных камней, которая становилась все выше и выше, сердце Снорлакса наполнилось диким возбуждением. В это время ему просто хотелось вернуться к своему хозяину и страстно поцеловать его ботинки. Возможно, только так он сможет показать своему мастеру его страсть и верность!

Но во время этого восхитительного процесса возникла проблема.

В куче драгоценных камней Снорлакс обнаружил таинственный белый камень размером с кулак. Какой бы метод он не использовал для проверки камня, он просто не мог узнать его элемент и не мог подтвердить, был ли он магическим драгоценным камнем, материалом или яйцом зверя-демона!

Даже после использования своей магической палочки пробы, сообщение, которое он получил, гласило «неизвестный предмет из внешнего мира». Поскольку волшебная палочка подтвердила, что это предмет, а не живое существо, это также означает, что это не яйцо. Тем не менее, его хозяин включил белый камень в кучу драгоценных камней, это говорило только о том, что это предмет большой ценности.

Больше всего Снорлакса беспокоило слово «Внешний Мир».

Может, этот белый камень - таинственны драгоценный предмет из другой плоскости?

Снорлакс почесал голову и не имел другого выбора, кроме как вернуть таинственный белый камень на стол, развернуться и продолжить разбираться с остальными драгоценными камнями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 134**

Пока Снорлакс был занят Огненными Алмазами и драгоценными камнями, привезенными его мастером, Грим тоже начал серьезно перебирать добычу, которую он привел из вулкана.

Кристальное ядро второго класса Расплавленного Гиганта, четыре кристального ядра первого класса Расплавленных Гигантов.

Возможно, даже официальный Адепт почувствовал бы ревность к подобной добыче!

Однако, с нынешней способностью Грима к созданию големов, он все еще не мог работать над этим ядром второго класса. В конце концов, любая внешняя модификация означала бы повреждение самого ядра, и механизма самозащиты, инициированной этим ядром, было достаточно, чтобы создать Гриму неприятности. Было невозможно сосредоточить все свое внимание на управлении станцией алхимики, наблюдая при этом за неистовым поведением самого ядра.

Если что-то неожиданное произойдёт, было возможно, что это тяжелое добытое сокровище будет уничтожено!

В результате, прежде чем он повысит общую силу, у него не было выбора, кроме как отложить это драгоценное ядро и работать над ним только в том случае, если у него будет уверенность.

Что касается остальных четырех ядер первого ранга, они были в центре внимания.

Используя самый примитивный метод, Грим тщательно отсканировал каждый отдельный аспект каждого ядра. Данные, собранные Чипом, включали твердость каждого ядра, каждую его сторону, направление каждой отдельной нити роста ядра и её толщина... и особое внимание уделялось площади поверхности каждого ядра.

Используя эти сложные и обширные статистические данные, Чип разработает наиболее подходящий трехмерный магический массив для каждого ядра, а затем с помощью нескольких оптимизаций массивы идеально впишутся в ядро.

Поскольку Расплавленный Гигант был магическим существом с двойными элементами Огня и Земли, без сомнения, использование только одного из элементов было бы огромной тратой. Поэтому, чтобы выразить потенциал ядра до последней капли, Чипу понадобится много времени, прежде чем найти лучшее решение.

Передав эту утомительную задачу Чипу, Грим все время занимался изучением магических заклинаний Огня. Поскольку его тело трансформировалось в Пламенное, время изучения сократилось наполовину. В прошлом ему требовалось от одного до двух месяцев, чтобы изучить новое магическое заклинание, но теперь его список личных навыков обновлялся на ежедневной основе.

Тем не менее, для магических заклинаний, которые могли бы дать несколько эффектов и требовали различных магических знаний, Гриму по-прежнему необходимо было прилагать огромные усилия, чтобы овладеть ими.

Во время своей предыдущей поездки в мир вулкана, недавно построенная команда големов Земли была полностью уничтожена, и потребуется некоторое время, прежде чем он сможет восполнить потерю ядер Каменных Змей. Поскольку Болотная Башня не имела огромные ресурсы ядер, которые были нужны Гриму. Ему оставалось только попросить Мэри купить их, когда будет на своей миссии.

Но так он получит лишь ядра уровня Псевдо-адептов, и каждое будет стоить очень дорого. В конце концов, у Грима были более высокие требования к качеству ядер. И хотя он надеялся найти ядра уровня Адепта на рынке учеников, это было просто принятие желаемого за действительное!

Согласно обычной системе административного управления, если Гриму нужны какие-либо высокоуровневые ресурсы, самым удобным способом была бы помощь Адепта Андерсена. Но было очевидно, что Адепт Андерсен был просто эгоистичным, поскольку он занимался только своими собственными экспериментами и никогда не проявлял внимания к ученикам.

В результате, по сравнению с учениками других Башен Адептов, ученики Болотной башни Были намного слабее.

............

На пятом этаже Болотной Башни.

Глубокой ночью Актеон снова пришел в это место.

Внутри большого каменного зала был огромный магический массив, нарисованный на твердой поверхности пола. Это был массив, построенный из множества странных и глубоких магических рун и линий. Как бы ни старался Актеон вспомнить, из многих рун он едва мог распознать и пару.

Это таинственные руны, связанные с родословной, душами и слиянием. Что касается их конкретного использования, было грустно, но со знаниями Ученика Адепта, расшифровать их было невозможно.

В дополнение к этому, что действительно поразило Актеона, так это сильный запах крови внутри магического массива, и темное пятно крови на полу, которое нельзя было смыть. Все это было прямым свидетельством пыток, которые он испытал в последние несколько месяцев. Если бы его не поддерживала сумасшедшая воля к усилению, даже если его тело было полу-жучьим, он не смог бы выдержать процесс закалки и слияния родословной, который постоянно повторялся.

Одетый в темный халат, Андерсен поправлял магический массив. Его губы двигались, когда он что-то бормотал, его пальцы плясали в воздухе в таинственной манере, и вместе с тем, глубокая магическая руна вышла из ниоткуда и слилась с магическим массивом на полу.

В результате все энергетические узлы магического массива по порядку зажглись.

«Раздевайся и вставай на магический массив!»

Приказ Адепта Андерсена был предельно ясен.

С бледным лицом Актеон следовал его приказам.

После того, как одежда была снята, открылось искривленное, страшное тело полу-жука!

На его теле почти не было частей, принадлежавших человеку. Пара цветных, затемнённых глаз, бесчисленные крошечные глаза, окружающие его зрачок, многослойный рот в форме лотоса, черная твердая оболочка, которая образовывала слой защиты на всем его теле, и пара серповидных рук, сложенных на его теле...

Так как он превратился в получеловека, полу-жука, Актеон никогда не раскрывал своего тела перед кем-либо. Скажем прямо, любой, кто имел честь видеть его истинную форму, был поглощен им.

Но на сегодня он был вынужден раскрыть свое тело самым унизительным образом!

Ужасный воздух, ледяной холодный каменный пол, который послал холод по его позвоночнику, заставляли его чувствовать себя крайне неуютно. Тем не менее, он стоял прямо, в центре магического массива, внутри волшебного кольца.

«Хорошо ... отлично ...» - холодный голос Адепта Андерсена прозвучал как проклятие, исходящее из туманной пустоты, - «Хотя функция твоего тела немного заглохла, результат вливания родословной идет хорошо! Малыш, если ты сможешь выжить в этом эксперименте, ты станешь единственным гигантским кровососущим жуком в этом мире!»

Хи хи хи ...

Следуя за сумасшедшим воплем, выпущенным Адептом Андерсеном, нарастающая энергия в магическом массиве начала собираться к магическому кольцу в центре. Яркое свечение интенсивной магической энергии освещало тело Актеона, делая его наполовину прозрачным, позволяя увидеть его внутренние органы и кости. В напряженном свете из небытия вышла расплывчатая, бесплотная фигура души, стоящая прямо на том месте, где находился Актеон, и бросила пустой взгляд на окрестности.

В то же время, прямо над магическим массивом на потолке пошла трещина, оттуда спускался размером с человеческий кулак кристально чистый Алмаз Души. С помощью сильного сияния, испускаемого циркуляцией магического массива, можно было смотреть сквозь Алмаз Души и увидеть сверкающий и полупрозрачный кристалл в ядре.

Шаг за шагом, Адепт Андерсен контролировал Алмаз Души, заставляя его медленно прижиматься ко лбу Актеона. Разнёсся запах жженного, так как Алмаз Души был высокой температуры и жёг лоб Актеона. Наконец алмаз успешно закрепился.

Малиновый кристалл быстро вращался. За каждый поворот, он выстреливал крошечную малиновую нить, которая медленно сливалась с телом Актеона. В начале трансформация была не такой ясной. Но после слияния большего количества этих нитей с ним, тело Актеона стало темно-красным, а малиновые демонические руны выступили на поверхности его тела.

Несомненно, для Актеона такая степень модификации тела была ужасно мучительной. Его тело полужука, которое глубоко закрепилось, никогда не допустило бы, чтобы его кровь была заражена какой-либо внешней родословной. В глубинах его родословной, месте, куда ни один аутсайдер не мог заглянуть, вспыхнула битва жизни и смерти, ситуацию можно было назвать тяжелой и жестокой!

Подавляемое магическим массивом, преимущество родословной полу-жука уменьшалось с постоянной скоростью. С другой стороны, поддерживаемая бесконечной энергией Башни Адепта, слабая, линия вампиров делала свою работу, продолжая расширять свою территорию внутри тела Актеона.

Его тело стало полем жизни и смерти между двумя родословными. В этот самый момент Актеон был похож на обычного смертного, у которого были отобраны все его таинственные и сильные способности, холодный воздух зала даже заставил его дрожать.

Обе родословные проявляли власть, и обе рассматривали друг друга как загрязнителя, что делало невозможным любой из них идти на компромисс и сосуществовать с другой. Всякий раз, когда родословная становилась слабее, она находила способ вторгнуться в факторы тела и произвести больше союзников, заразив их, тем самым введя больше бойцов.

Да, это была битва! Битва за господство между родословными полу-жуков и вампиров! Если одна сторона полностью не победит или тело хозяина было слишком слабым для продолжения битвы, битва не прекратится.

По ходу битвы черная липкая жидкость начала сочиться из глаз Актеона, ушей, рта, носа и всех его частей. Она стекала по его коже и капала на пол.

Жидкость была фактически его жизненными факторами, которые были убиты.

Между тем, жизненная аура Актеона потухала.

Почувствовав, что тело хозяина стало слабым и могло умереть в любое время, обе мутировавшие родословные пошли на компромисс. Они отступили на территорию своего источника, замедлили скорость оказания давления на тело хозяина и следили за любым движением вражеской родословной.

Используя в качестве основы Королеву Жуков, родословная полужука отступила и спряталась в мозгу Актеона, в то время как мутантная родословная вампира изменила сердце Актеона и разместилась там. Хотя первоначальное планирование слияния обеих родословных было невозможно, их совместное существование прошло гладко.

Адепт Андерсен, который сосредоточил все свое внимание на активности внутри тела Актеона, наконец, издал вздох облегчения. Он выстрелил скрытой духовной пульсацией.

Воспользовавшись возможностью, когда душа, тело и родословная Актеона были самыми слабыми, душевный контракт, спрятанный внутри Алмаза Души, пробрался в тело Актеона.

«Ты ...» - в конце концов, Актеон владел Духом Псевдо-адепта. Хотя сейчас он был слаб, он все равно заметил опасность. Однако прежде чем он смог спланировать свою контратаку, душевный контракт глубоко погрузился в его душу.

В результате на следующей секунде голый Актеон стал послушной марионеткой.

«Жду вашего приказа, мой великий мастер Андерсен!»

Услышав ожидаемый ответ, Адепт Андерсен больше не мог себя контролировать и громко рассмеялся. Весь зал был наполнен жестоким и громким смехом, который звучал как крики совы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135**

Снорлакс был очень расстроен!

А расстроил его тот загадочный белый камень.

Поскольку он не смог понять фактическое использование белого камня, он отложил это в сторону и продолжил заниматься своим магазином. У него просто не было времени искать эксперта, чтобы определить, что это было.

Но за два дня он внезапно обнаружил, что белый камень светится.

Камень лежал на деревянном столе у окна. Под сиянием угасающего лунного света он излучал слабое белое свечение.

Да, это был свет, испускаемый самим белым камнем, а не отражением лунного света. Снормакс был уверен в этом!

Шаг за шагом Снорлакс приблизился к белому камню и осторожно коснулся его рукой. Он был не теплым и не холодным. Белое свечение было вызвано не источником тепла, а какой-то загадочной магической энергией внутри. Исходя из того, что камень мог поглощать лунный свет и превращать в собственную энергию, Снорлакс решил, что это специальная магическая экипировка из другой плоскости.

Как только он сделал такой вывод, просто эксперимента ради, Снорлакс достал магический кристалл. К его удивлению, когда он поместил его возле белого камня, камень фактически трансформировался. После серии движений, которые ослепили глаза Снорлакса, перед ним открылась таинственная машина, похожая на зеркало общения.

Механическая рука, вытянутая из этой машины, взяла магический кристалл и положила его в отверстие, расположенное в нижней части его тела. Сразу после этого в комнате раздался странный механический голос.

«Обнаружен мутированный энергетический кристалл начального уровня. Он может использоваться как источник энергии. Магическое Зерно, серийный номер 03768, предполагаемое восстановление функции достигло 17%. Инициирование ...»

После ряда странных шумов, это Магическое Зерно, преобразованное из белого камня, встало, наклонило экран, который был расположен в верхней части его тела, и указало прямо на Снорлакса.

На экране вспыхнуло сильное искажение изображений, и внезапно на нем появился огромный стеклянный глаз, за которым последовал шумный и хриплый голос.

«Своеобразно .... почему Магическое Зерно, которое не проявляло активности более двухсот лет, внезапно активизировалось? Эй, парень, ты активировал это зерно?» - Снорлакс был уверен, что язык, на котором говорит голос, он никогда не слышал.

«Кто ты? Как ты втиснулся в этот крошечный предмет? Это ... что это ... что это за объект?» - снова вернулся робкий характер Снорлакса. Судя по размеру глазного яблока, Снорлакс делает ставку на страшного гиганта. Если он выскочит из этого крошечного предмета, Снорлаксу не спастись.

В этот самый момент Снорлакс был охвачен раскаянием. Почему раньше он не упомянул об этом открытии своему хозяину! Возможно, только чудесный мастер мог спасти его от этого великана.

Когда в сознании Снорлакса шла ожесточенная психическая борьба, стеклянный глаз на экране отступил, и, в конце концов, позволил Снорлаксу осмотреть его.

О! «Гигант» на самом деле выглядел почти также как Снорлакс! Рост около одного метра, зеленая кожа, пара больших ушей, длинный и заостренный нос и взъерошенные пушистые короткие желтые волосы. Огромное стеклянное глазное яблоко, которое Снорлакс видел только что, было на самом деле специальными очками.

Да, этот парень тоже был гоблином!

Гоблин с другой стороны был одет в грязное белое пальто, на одном ухе было перо для письма, а на глазах мощная лупа. Вот почему он выглядел так странно.

Наклонившись над экраном и оглядевшись, очевидно, гоблин с другой стороны не ожидал, что тот, кто только что отправил запрос на связь с дальнего расстояния, тоже был гоблином. Поэтому, пожаловавшись некоторое время, он стал дружелюбнее и начал теплое взаимодействие со Снорлаксом.

«Ты ... ты тоже гоблин?» - робко спросил Снорлакс.

«Малыш, ты встретил величайшего изобретателя Империи Гоблинов, князь Газлоу. Итак, прежде чем задать какой-либо вопрос, тебе лучше выказать честь!» - с другой стороны экрана гоблин с желтыми волосами был недоволен.

«О, великий князь Газлоу, не могли бы вы сказать мне, что это за объект? И почему я понимаю ваши слова?»

«Черт бы тебя побрал #% @ ¥% ... похоже, ты еще ничего не понял» - безумный гоблин проклинал, прежде чем он объяснил Снорлаксу с беспомощным выражением лица, - «То, во что ты сейчас смотришь, - это магическое зерно, которое я придумал: магическая механическая машина, передающая связь на длинные расстояния. Проще говоря, это небольшое оборудование, которое позволяет двум гоблинам общаться и передавать предметы на большом расстоянии. Что касается того, почему ты можешь понять мои слова, это потому, что ты тоже гоблин! Язык Гоблинов уникален!»

Глаза Снорлакса стали шире, он едва ли верил тому, что только что услышал.

«Если эта машина была изобретена вами, почему она оказалась в этом месте?»

«Поскольку это магическая механическая машина, передающая связь на длинные расстояния, она, конечно же, используется для торговли между плоскостями! Когда я был молод, я произвел несколько сотен таких за один раз и разбросал их по разным местам в мульти-вселенной. Поэтому, когда местные эксперты подняли эту машину, они смогли стать моими клиентами. Если память мне не изменяет, в прошлый раз, это был мощный Распятый Гигант, который использовал эту машину с серийным номером 03768, чтобы общаться со мной. Но этот гигант был бедным и не обладал хорошими вещами!»

«Вы ... вы на самом деле Могущественный Транспланетный Торговец?» - жадный по своей природе, стремящийся получить любое преимущества, Снорлакс мгновенно выскочил. Очевидно, что для Снорлакса, по сравнению со статусом главного изобретателя Империи Гоблинов, статус гоблина с желтыми волосами как транспланетного торговца был более респектабельным.

«Безусловно! Будучи величайшим инженером, изобретателем и транспланетным торговцем империи Гоблинов, я, князь Газлоу, хорошо известен на протяжении всей мульти-вселенной!»

«Вы много раз говорили об империи Гоблинов? Что это такое?» - с любопытством спросил Снорлакс.

Газлоу гордо сказал: «Империя Гоблинов - это, конечно же, империя Гоблинов! Это царство, построенное нами, Гоблинами, после того, как мы заняли целую плоскость. В этом царстве мы, гоблины, являемся истинными хозяевами. Поскольку ты задал этот вопрос, предположительно, в плоскости, в которой ты сейчас живёшь, гоблины имеют более низкий статус?»

Услышав сказанное, Снорлакс сжал кулаки, его глаза наполнились крошечными искрами зависти.

Газлоу молча вздохнул.

Он видел много ситуаций, подобных этой. В большинстве материальных плоскостей Гоблины подвергались дискриминации и жили жалкими жизнями, все над ними издевались. Они не обладали никакой способностью сражаться, и у них не было необычных врожденных способностей. Даже среди всех демонов их место было на дне пищевой цепи.

Тем не менее, в отношении этого гоблина, который случайно активировал Магическое Зерно, Газлоу выразил крайнее любопытство. После терпеливого допроса Снорлакса, стало известно, что этот унылый маленький гоблин был рабом таинственного Адепта.

И когда Газлоу стал подозревать, что Снорлакс был просто бродягой, который ничем не владел, сердитый Снорлакс открыл свой пояс на талии, показав все свои сокровища Газлоу.

Огненные Алмазы размером с кулак; Сапфир, Рубин, Зеленый Агат, Топаз и Берилл, который выделял мощную ауру магического элемента, редкие камни Ночного Глаза, Камни Погребального Костра, Багровые Камени Позвоночника и другие сокровища, которые можно найти только на определенных плоскостях ...

Маленький, казалось бы, ничтожный гоблин на самом деле достал так много редких драгоценных камней за раз! Он не обращал внимания на эти драгоценные камни стихии, потому что в плоскости, где он жил, их было много. Тем не менее, камни Ночного Глаза, Камни Погребального Костра, Багровый Камень Позвоночника и несколько других драгоценных камней и материалов, которые Снорлакс вытащил последними, он никогда раньше не видел, и это вызвало большой интерес.

В Империи Гоблинов единственным сильным созданием были все виды магических машин. И энергия, которая управляла этими машинами, была огромным количеством энергетических кристаллов и магических драгоценных камней. Если бы он смог взять все эти магические камни в Империю Гоблинов, и выяснить способ разделения особых энергий, несомненно, это принесло бы огромную помощь в развитии магической машины.

Таким образом, чем больше говорили эти гоблины, тем более дружелюбными они становились друг с другом. В конце концов, они фактически достигли торгового соглашения, планируя провести секретный транспланетный бартер.

Торговый список, составленный каждым из них, был чрезвычайно длинным.

Снорлакс перечислил все магические драгоценные камни, магические материалы и некоторые уникальные ресурсы Адептов, о которых он слышал или видел раньше в Мире Адептов. Что касается Газлоу, то его список состоял из всех видов мощных, но опасных магических машин и некоторых местных ресурсов, произведенных на плоскости Гоблинов.

При просмотре торгового списка, предоставленного другой стороной, когда один из них интересовался каким-то предметом, он предлагал цену и начинался процесс переговоров. Разумеется, Гоблины заслуживают того, чтобы считаться расой, которую не волнует ничего, кроме прибыли, и они были самой жадной расой в мире.

Когда дело дошло до цены предмета, эта парочка, которая счастливо общалась до этого, сразу же превратилась в скряг, сражающихся за мелочи. Из-за разницы в один или два магических кристалла они гневались друг на друга, громко проклиная всех родственников друг друга и изображая свирепый взгляд «бери или уходи».

Поэтому Снорлакс не спал всю ночь, он тратит все силы и более двадцати часов, на сражение с князем Газлоу, который был жадным, скупым, бесстыдным, эгоистичным, ограниченным... гоблином. В дополнение к этому, он также не обращал внимания на гигиену и обладал острым запахом тела. Что касается результата? Две транспланетные сделки стоимостью менее пяти магических кристаллов.

И все же, чтобы поддерживать плавное общение, Снорлакс потратил три кристалла всего за одну ночь.

Всё закончилось тем, что Снорлакс танцевал от радости, так как он смог договориться о скидке в один кристалл. С другой стороны, Газлоу яростно рычал, проклиная Снорлакса как самого бесстыдного и презренного зеленокожего гоблина, с которым он когда-либо встречался.

Наконец, оба завершили свое первое общение на этой «дружеской» ноте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136**

Спустя три месяца.

Когда Грим проснулся после продолжительного периода медитации, он был встревожен.

«Чип, насколько эффективна эта медитация?»

«Вычисление... Дух увеличился еще на 0,007. Согласно текущему прогрессу, чтобы достичь максимума в 20 пунктов, потребуется 139 дней»

Мышцы лица Грима дрогнули.

Его тело превратилось в Пламенное Тело, и он также использовал свою власть в Башне Адепта, чтобы наполнить комнату Огненным Элементием. В дополнение к этому, его ежедневная еда была с магической энергией, которая принесла бы большую пользу его телу и Духу. Даже в сочетании с подушкой Огненного Алмаза и Цветком Глубокого Моря, он прибавил лишь 0,007 в день. По сравнению с прошлым, когда он мог легко получить прибавку в 0,05 при каждой медитации, Гриму было трудно адаптироваться к ситуации.

Поскольку он стал Псевдо-адептом, Грим обнаружил, что увеличение Духа, вызванное основной медитацией и изучением магических заклинаний, было не таким значительным, как в прошлом. Поскольку он пользовался помощью Чипа, он ежедневно обнаруживал прирост своего Духа. Тем не менее, для тех Псевдо-адептов, которые не обладают такими способностями, их продуктивность была в десять раз ниже его. На что они рассчитывали, чтобы пройти через этот болезненный период?

Грим закрыл глаза и задумался. Только тогда он понял что-то.

Эти Псевдо-адепты редко оставались в своих комнатах и медитировали день и ночь. Вместо этого они тратили большую часть своего времени на тренировки на разных миссиях. В прошлом Грим думал, что они делали это ради получения большего количества ресурсов. Теперь, поразмыслив, было более вероятно, что из-за медленного прогресса в их Духе они подталкивали себя на грань смерти как способ стимулирования своего Духа.

А это может быть не плохая идея!

«Чип, ты потратил довольно много времени на анализ. Ты узнал, почему такой медленный прогресс?»

\*Бииип\* «Моделирование миссии завершено. Результат показывает, что в период ученичества для людей основной задачей является резкое увеличение плотности Элементия в организме и стремление к качественному изменению, которое исходит из количественного накопления. Конечная цель - подняться и стать Адептом.

После входа в класс Псевдо-адептов увеличение Духа становится медленнее, потому что накопление энергии элемента приближается к затору. Из-за отсутствия тяги жизненно важного ядра и из-за характеристик элементов, энергия, накопленная в раннем состоянии, вызывает непредсказуемое рассеивание, которая приходит позже. Это приводит к значительному ослаблению эффективности накопления энергии в более позднем состоянии»

Притяжение Того же Элемента и Универсальное Отталкивание энергии элемента?

Это были элементарные теории заклинаний элементальной магии, которые давно известны всем старшим Адептам. Проще говоря, среди разных типов Элементия было легче, чтобы Элементий с тем же элементом собрались вместе и создавали однородную область. Адепты ссылались на это явление как на Притяжение Того же Элемента!

Однако для такой агрегации был предел. Как только оно достигало или превышало этот предел, Адепты обнаруживали, что было чрезвычайно сложно привлечь больше Элементия того же элемента. Будто между Элементием одного и того же элемента была мощная отталкивающая сила. В результате Адепты ссылались на это явление как на Универсальное Отталкивание энергии элемента.

В то же время во всех Элементиях существовали характеристики и Притяжения Того же Элемента и Универсального Отталкивания. Ключом была плотность Элементия. Если бы плотность была ниже предела, она изображала характеристики Притяжения Того же Элемента, но когда она была выше предела, она продемонстрировала характеристики Универсального Отталкивания. Адепты не знали подробностей и точной теории этого явления, или, возможно, у них был вывод, но сейчас Грим знать этого точно не мог.

«Чип, есть ли какие-нибудь работоспособные методы, которые могут решить текущую проблему?»

\*Бииип\* «Анализ данных завершен. Существует два работоспособных решения:

Решение №1: Трансплантация Ядра.

Дух Учеников Адептов рассеян, так как он не связан жизненно важным ядром. Трансплантация ядра элемента Огня в мозг сможет уменьшить отталкивание между Огненным Элементием.

Плюсы: Способность решить проблему увеличения Духа и, в конечном счете, повысить успешность продвижения до Адепта.

Минусы: Трансплантированное ядро элемента Огня не может сравниться с ядром элемента, сформированным самим собой, и это ограничит возможность будущего развития.

Решение № 2: Стимулировать Дух.

Обходите слабую стимуляцию к Духовной Сферы, что вызывает накопление Элементия. Вместо этого используйте более прямой подход, который может стимулировать источник Духа, используя метод уменьшения упорства Духа, чтобы получить приращения максимального предела Духа»

Грим нахмурился.

Ух, ограниченные знания, освоенные Чипом… Гриму не понравилось ни одно из решений, которые оно предоставило. Первым решением был поверхностный метод, который пренебрегал необходимым; это был самый паршивый подход, который мог полностью разрушить его будущее и был полезен только для тех Псевдо-адептов, которые больше не надеялись стать официальными Адептами. Что касается второго решения, то оно было не слишком надежным. Неизвестно, действительно ли этот метод мог культивировать официальный Адепт, но он наверняка мог породить какого-нибудь уродца.

Поскольку эти пути были практически невозможны, у Грима не было выбора, кроме как сосредоточить все свое внимание на источнике Адептов.

Дух!

Причина, по которой человеческие Адепты установили 21 очко Духа в качестве основного порога преодоления пределов людьми и становление официальными Адептами, была, скорее всего, в том, что 20 очков были максимальным пределом Духа, которое человеческое тело могло когда-либо достичь!

Как только преодолеть этот порог, между человеческим Адептом и обычным человеком возникнут существенные различия, так как человеческий Адепт станет больше похож на магическое существо. Поэтому причиной столь огромного разрыва в общей силе между Адептом в 21 очко Духа и Псевдо-адептом в 20 очков Духа было, скорее всего, в том, что основные данные их тел стали совершенно разными!

С помощью стольких внешних преимуществ, без необходимости участия в тренировках между жизнью и смертью, Грим все равно мог достигать прироста 0,007 в своем Духе на ежедневной основе. Если бы это было известно другим Псевдо-адептам, наверняка они бы крайне завидовали. Однако для Грима это было очень медленно!

Потому что ... потому что недавняя трансформация Зложука Актеона заставила его сердце дрожать!

Первоначально он считал, что его прогресс вышел за рамки других. Таким образом, догнать или даже подавить Актеона было вопросом времени. Но после того как он несколько дней назад случайно наткнулся на Актеона в Башне, такие мысли стали довольно неубедительными!

У Зложука почти каждый день происходила новая трансформация, а его массивное Духовное давление стало более заметным. После того, как Чип выполнил сканирование, Грим узнал, что Дух Зложука вышел за пределы половины Духа Псевдо-адепта. Это означало, что его Дух достигал более 20,50 очков. Тем не менее, он стал Псевдо-адептом меньше, чем полгода назад!

Это доказывало, что повышение уровня Духа Зложука было не слабее, чем у Грима.

Конечно, это может быть результатом того, что Актеон каждую пару дней посещал пятый этаж Болотной Башни. Из результатов сканирования Чипа следовало, что Адепт Андерсен выполнял эксперимент по вливанию родословной а Актеона, потому что Чип обнаружил знакомый запах крови из тела Актеона.

Хотя запах крови был довольно слабым, с подходом обнаружения генов Чипом, который сканировал до клеточного уровня, он все выяснил. Он был очень зол, поскольку источник родословной фактически указывал прямо на Мэри.

Это означало, что образец крови, который Мэри дала Адепту Андерсену, использовался на Зложуке. Наличие двух разных родословных, которые продолжали сражаться друг с другом внутри тела Актеона, ничем не отличалось от того, что он ставил его на грань жизни и смерти каждый день. Неудивительно, что его Дух увеличивался с такой невероятной скоростью.

Не было места для примирения между Зложуком и Гримом. И все же, было одно, что больше всего беспокоило Грима. Если Актеон сможет опередить его в развитии, то произойдёт что-то страшное.

Из информации из книг, он знал, что успех становления официальным Адептом в регионе Жентарима не был таким высоким. В принципе, из десяти Псевдо-адептов, если двое или трое смогут стать официальными Адептами, это было бы большим торжеством. Во время официальной церемонии продвижения Адепта, хотя врожденный талант ученика играл большую роль, значительная часть успеха была на самом деле чистой удачей.

Действительно, Псевдо-адепт с мощной врожденной способностью имел более высокий уровень успеха, чем те Псевдо-адепты более слабого врожденного таланта, однако это было не совсем точно. Даже Псевдо-адепт с необычайным врожденным талантом все равно мог столкнуться с возможностью неудачи при продвижении в царство официального Адепта! Тем не менее, для некоторых парней с паршивым врожденным талантом, если повезёт, они могут совершить прыжок и стать хозяином этого мира - официальным Адептом!

Поэтому на континенте Адептов каждый Псевдо-адепт чувствовал нервозность во время официальной церемонии продвижения Адепта, опасаясь, что они могут пропустить этот шаг и стать полным провалом всей жизни. В конце концов, как только церемония продвижения завершалась неудачей, происходил значительный спад в Духе Псевдо-адепта, а уровень успеха следующего продвижения падал на 50%.

Следовательно, за исключением тех детей, кто получал особое внимание со стороны больших семей, ни одна семья Адепта не хотела снова вкладываться в Псевдо-адептов, которые однажды потерпели неудачу.

И это больше всего беспокоило Грима!

Если Актеон первым достигнет вершины Псевдо-адепта, ему нужно было только рассказать тем Адептам, которые отвечали за церемонию продвижения, что его успех в продвижении будет равен 100%, если он поглотит Мэри. Тогда ... каков будет результат?

С одной стороны был Псевдо-адепт, который подписал контракт с семьей Адепта, а с другой стороны были два Псевдо-адепта, которые подписали контракт только на обслуживание. У одного был 100%-ный успех в продвижении, у другой стороны было два Псевдо-адепта, у которых был неопределенный успех продвижения...

Если бы была такая ситуация, вместе с участием Адепта Андерсена, Мэри столкнётся с опасной для жизни ситуацией!

Грим не сказал Мэри об этом. Прежде чем у него найдётся способ решить эту проблему, рассказ об этом раздражительной Мэри не поможет. Если только Грим не мог захватить десятки демонов уровня Адепта и отдать их всем Мэри в качестве пищи, он должен был зависеть только от себя.

Грим опустил голову и посмотрел на правую ладонь. Там было два черных фрагмента жука. Благодаря своему мощному Элементальному Зрению Гриму едва удалось увидеть некоторые постоянно изменяющиеся надписи поверх фрагментов. На одном из фрагментов он прочитал «спаси меня», в то время как другой гласил «поглощение Мэри».

Два фрагмента от жука пришли к нему в разное время. Первый ночью, месяц назад. Когда он занимался медитацией, в окно Грима пробрался черный жук. Он взорвался, прикоснувшись к деревянному столику Грима, оставив только странную оболочку, покрытую надписями. Что касается второго, то он появился неделю назад.

Только благодаря подсказкам этих фрагментов Грим сделал вывод, что Актеон имел намерение пожрать Мэри.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137**

Несомненно, жуков отправил Актеон!

Спаси меня?

Он мог просить о помощи?

Погубить Мэри?

Зачем он раскрывает свой лучший план Гриму?

Отправив кучу вопросов Чипу и проанализировав возможные ответы, вскоре был обнаружен ужасный сюжет, у Грима волосы встали дыбом!

Скорее всего, Зложука полностью контролировал Адепт Андерсен, что заставило его обратиться за помощью к врагу, Гриму. Что касается того, как Псевдо-адепт, который находился под полным контролем Адепта, смог обмануть своего хозяина и сохранить свое душевное сознание, возможно, это как-то связано с его уникальным телом!

Хотя ему посчастливилось сохранить его самосознание под злым замыслом Адепта Андерсена, очевидно, он не мог убежать от контроля.

Однако, несмотря на то, что Грим знал все это, что он мог сделать?

Должен ли он подать жалобу Адепту Кеогану, который также был Адептом из семьи Сарубо, и рассказать ему о дерзком поведении Адепта Андерсена? Это может привести к тому, что Адепт Андерсен подвергнется определенному наказанию, но это не изменит ситуацию в корне, поскольку Актеон все еще будет под его контролем. И если Андерсен откажется от права на контроль, возможно, семья Сарубо возьмет на себя контроль над семейным Адептом, который полностью подчинится всем их приказам.

Если это случится, Мэри все равно не избежит своей трагической судьбы!

Убить Андерсена? Это было просто невозможно!

Если бы все четыре грозных голема, ожидаемые Гримом, были готовы, и он смог заманить Адепта Андерсена в какое-то заранее установленное место с помощью Мэри и Актеона, у них может быть небольшой шанс убить его. Тем не менее, показатель успеха для такого плана никогда не превысит 12%, согласно Чипу. Грим бы не рискнул!

Раньше, когда кто-то упоминал, насколько силен Адепт, у него была довольно неопределенная и общая идея. Но благодаря тренировкам за последние полгода, у Грима, наконец, было представление.

Взять, например, Начинающих Учеников. Их тела были почти идентичны обычному человеку; единственное различие заключалось в том, что они овладели одним или двумя магическими заклинаниями средней мощности, и этого очень мало. С таким классом, если ученик отправлялся на миссию, он обычно брал наемников, чтобы защищать их от вреда обычных людей, например, от стрел, кинжалов, капканов и подобного оружия.

Как только они становились Промежуточными Учениками, сила Ученика Адепта начинала раскрываться. С таким классом, они либо выбирали направление дальнейшего развития, либо у них был какой-то подход, который приносил им силу; обычный человек больше не мог с ними сравниться. Даже милиция, организованная в городах, никого из группы таких устрашающих существ не провоцировала. Однако пока они использовали свой подход, вероятность, что обычные люди убьют Промежуточного Ученика, все еще существовала.

Но, как только ученик входил в сферу Продвинутого, тогда даже армия смертных больше не смогла его одолеть. Представьте себе, что человек, обладавший энергией дикого буйвола, мог бежать так же быстро, как гепард, и выпускать огромную силу, которая была не слабее, чем у здоровяка. Такое существо, даже без использования магических заклинаний, могло бы нанести ущерб армии смертных. Если бы ему помогали магические заклинания, уничтожение армии из двухсот человек прошло бы как по маслу.

Конечно, если бы благородный дворянин был готов заплатить огромную цену, чтобы вооружить армию бесстрашных солдат лучшим оружием и доспехами, все же можно было победить Продвинутого Ученика, жертвуя жизнью более трехсот солдат.

Но как только ученик становился Псевдо-адептом, тогда эта армия теряла эффективность. Если бы этот Псевдо-адепт был достаточно бесстыжим, чтобы вести партизанскую войну, он мог бы даже разрушить небольшие королевства. Чтобы справиться с Псевдо-адептом, то понадобятся жизни не менее тысячи элитных солдат. Что касается того, могут ли они убить Псевдо-адепта, это будет исключительно зависеть от их удачи во время битвы!

Конечно, сравнение упомянутой общей силы было обусловлено ситуацией, когда смертным не помогали никакие таинственные силы. Но в настоящее время, на всем континенте Адептов, если королевство не стремилось к защите от семьи Адепта, оно не могло выжить. Многие короли или великие князья человеческих царств были фактически агентами, посланными семьями Адепта, случайными смертными, которые были экспертами в управлении территорией, или учениками, которые потеряли всякую надежду на дальнейшее продвижение.

Короче говоря, смертный всегда были инструментом Адептов.

Итак, чтобы справится с Адептом, смертные никогда не будут надежными.

Только у Адепта была возможность убить другого Адепта!

Эта простая истина была глубоко выгравирована на костях всех смертных. Никакие человеческие вельможи, большие и малые, которые были защищены семьями Адепта, не хотели бы оскорблять любых Адептов, даже он был сумасшедшим Адептом. В конце концов, сила Адепта ужасала!

Поэтому, оценив общую силу обеих сторон, Грим быстро отказался от глупой идеи борьбы с Адептом Андерсеном лицом к лицу.

Хотя Адепты были опасны и страшны, если можно было найти верный путь, то у Адепта найдётся и слабое место!

Каждый год была группа Адептов, которые умирали в экспериментах, а некоторые убегали в лес и никогда не возвращались. Но большинство из них фактически погибло в завоевательной войне семей Адептов.

Иногда это была война за территорию между разными семьями Адептов из первоначальной плоскости, иногда это было завоевание и колонизация, которую проводила семья Адептов на других плоскостях. Короче говоря, если бы Грим и другие стали официальными Адептами, они тоже, вероятно, должны были участвовать во многих кровавых войнах.

Однако сидеть и спокойно ждать, пока Адепт Андерсен не убьёт их, было абсурдной мыслью. С отвратительным характером Адепта Андерсена, который прожил годы в Болотной Башне и никогда не выходил, можно было легко сказать, что он был Адептом исследователем, а не экспертом в битве.

Но даже так, Грим не хотел драться с ним лицом к лицу!

Поскольку у него не было намерения сражаться, тогда единственный вариант, который остался, - это заговор.

Поэтому в течение этого периода времени, кроме того, что он изо дня в день повышал свою общую силу, Грим также спокойно планировал и готовился к чему-то. Однако, поскольку его целью на этот раз была официальный Адепт, Гриму пришлось тщательно думать, прежде чем принимать какие-либо решения. В конце концов, если Актеон хотел достичь вершины Псевдо-Адепта, требовалось еще три месяца, поэтому у Грима еще было время, чтобы составить план.

............

В комнате Зложука.

Было темно и влажно, как в истинном гнезде жука. Белые коконы были по всему полу. Некоторые из них были разбиты, и из этих сломанных коконов ползли личинки, а их тело покрыто липкой желтой слизью. Всякий раз, когда руна зажигалась от магического массива, выгравированного на полу, яркий свет освещал неповрежденные коконы, делая их прозрачными, и даже можно было увидеть личинок внутри коконов.

В одном углу комнаты находилось изуродованное мертвое тело дикого буйвола, и по всему телу были следы укусов жуков. Черная кровь буйвола сочилась из мертвого тела и разливалась по комнате, разнося резкий и неприятный запах.

Воздух в комнате был как сильная кислота, смешанная с кровью и гнилью. Тем не менее, Актеон будто этого не замечал. Он сидел на полу, обе ноги согнуты, тело наклонилось вперед. Хотя он не шевелился, под его халатом можно было уловить едва уловимое движение. Время от времени он вздымался, прежде чем вернуться к первоначальной форме.

Это было признаком того, что в его, казалось бы, спокойном теле было не так спокойно, как казалось внешне.

С тех пор как он вернулся из церемонии вливания родословной, проведенной Андерсеном, большую часть времени Актеон сидел тихо, как мертвый человек.

Каждый день родословная полужука, возглавляемая королевой Жуков, и родословная вампира, возглавляемая Кровожадным Сердцем, использовали его тело как поле битвы. Обе стороны желали пожрать другого. Следовательно, в этой войне родословных, где победитель выживает, и проигравший умирает, ни одна из них не хотела идти на компромисс и сосуществовать с другой.

Если бы две мутированные родословные могли легко сливаться друг с другом, в этом мире было бы много адептов родословной. Почему еще было столько Адептов, которые глубоко погрузились в темные и мокрые башни, проводя пугающие эксперименты, которые в основном не давали никаких результатов?

Если потенциал двух отдельных родословных был несбалансирован, то неизбежным результатом было бы одно поглощение другим. Тем не менее, если потенциал был сбалансированным, это заканчивалось тем, что оба проигрывали, а тело хозяина распадалось.

Первоначально родословная полужука занимала местное преимущество в его теле. Тем не менее, всякий раз, когда вампирская родословная была почти побеждена, Адепт Андерсен всегда звал его в секретную комнату, расположенную на пятом этаже башни, и вводил новую дозу исходной крови в его тело.

Из-за этого бесконечного запаса новой крови, родословная вампиров могла загрязнять жизненно важный орган Актеона; она изменила сердце Актеона на Кровожадное Сердце. С помощью этого сердца вампирская родословная первая взяла верх в войне родословных. Очевидным симптомом этого было то, что тело Актеона ухудшилось, а его кожа начала становиться темно-красной.

Голова Актеона погрузилась в его грудь. Даже когда битва двух родословных вызвала значительный спад в его жизненной силе, он все равно не двигался. Однако прямо сейчас, в глубинах своей Духовной Сферы происходила еще более жестокая битва.

Печать сознания, образованная контрактом, была глубоко укоренена в источнике души Актеона. Но странно, казалось, что часть его души почти отошла от источника души.

Скрывая большую часть своего сознания в королеве Жуков и убегая от контроля Адепта Андерсена, Актеон мог едва поддерживать независимость своего собственного сознания. В этот момент он не осмелился позволить своему первичному сознанию вернуться к источнику души. Как только он вернет обратно часть души, Адепт Андерсен почувствует это через контракт.

Поэтому, в настоящее время в его теле, Адепт Андерсен контролировал только вторичное сознание. Но его первичное сознание скрывалось внутри, ожидая прекрасной возможности захватить контроль над своим телом.

Было сложно убежать от контроля Адепта Андерсена, полагаясь только на свои силы. Вот почему он тайно отправил несколько своих жуков, чтобы обратиться за помощью к врагу, которого он ненавидел больше всего. Но оба послания канули в небытие. Никто не отреагировал. И поэтому Актеон беспокоился все больше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138**

Третий этаж Болотной башни, в лаборатории Алхимии.

Заняв самую лучшую лабораторию Алхимии, Грим не выходил из неё три дня и три ночи.

В первый день он ничего не сделал. Он только держал ядро Расплавленного Гиганта первого класса, который стал целью его эксперимента, и крутил его в руках для тщательного изучения, позволяя Чипу закончить дизайн.

Благодаря мощным средствам, представленным Элементальным Зрением, он видел каждый кристалл, который формировал всё ядро, каждую нить, где они распределялся Земной и Огненный Элементий; каждая деталь и каждый узел хранились в его разуме. Собранная информация превращалась в группы данных, а затем в трехмерную и детальную виртуальную модель.

Покончив со всем этим, Грим просто лег на пол в лаборатории Алхимии и погрузился в глубокий сон. Он проснулся рано утром следующего дня. Он потянулся, зевнул и встал с пола.

Он привёл себя в порядок и когда почувствовал, что его Дух освежился, Грим вернулся к работе.

После долгого периода подготовки, дизайн нового голема был глубоко выгравирован в его сознании. Сегодня он воплотит его в реальность.

Он искривился и пытался подбодрить себя. Постепенно колебания и заботы исчезли, их заменили решимость и уверенность.

Грим махнул рукой и активировал Станцию Алхимии.

Совершенно новый голем с совершенно новой концепцией дизайна. Чтобы полностью использовать силу этого двухэлементного ядра Земли и Огня, Чип специально разработал новый трехмерный магический массив. Пять Массивов Сбора Энергии, три Массива Усиления Элементия, два Массива Переключение Элементия, два Массива Энергетического Силового Поля, один Активатор Лавовых Доспехов, один Массив Призывающей Руны, один Массив Элементия Дарования Жизни, несколько энергетических узлов и схем...

У глиняного голема уровня Начинающего Ученика было только семь магических массивов. В то время как Громовой Гигант использовал децентрализованный подход трехмерного магического массива, у него было девять магических массивов поверх основного ядра. Тем не менее, на этом ядре Расплавленного Гиганта первого класса, Грим планировал вырезать 16 магических массивов за раз. Он также должен был объединить их вместе и в конечном итоге превратить в одну компактную сущность.

На Земле в своей предыдущей жизни, он мог доверить умному компьютеру выполнение такой микроскопической работы по высечке на молекулярном уровне. Однако в этом чудесном и мистическом мире единственное, на что мог положиться Грим, - это руководство и помощь Чипа, и он должен лично выполнять все задачи.

В течение всех трех часов работы по обработке рун не допустили ни одной неосторожной ошибки. Если бы вырезание любой руны отклонилось от первоначальной конструкции, даже если это было о расстояние монокристаллической нити, это оказало бы значительное влияние на готового голема. Однако если отклонение вышло бы за пределы двух кристаллических нитей, это означало бы, что ядро уровня Адепта, которое он получил, рискуя своей жизнью, будет уничтожено.

В дополнение к этому, во время процесса резьбы ему нужно было поддерживать стабильный и постоянный выход своего Духа. Если выход был слишком низким, это влияло на эффективность циркуляции энергии Элементия, а если он был слишком высоким, он мог просочиться через поверхность кристаллического ядра и повредить внутреннее ядро. Что касается остановки на полпути в процессе обработки, это было огромное табу. Он должен был завершить весь процесс за один раз.

Чтобы ядро высвободило свою полную мощь, оно должен согласовываться с магическими массивами. Поэтому на континенте Адептов любой, кто мог вырезать более десяти магических массивов поверх кристального ядра уровня Адепта, считался мастером-алхимиком. Между тем, только Великий Мастер Алхимии мог вырезать 16 магических массивов на одном ядре за один раз.

Поэтому... естественно, первый голем уровня Адепта, созданный Гримом, был полным провалом!

Во время процесса вырезания луч света, контролируемый Духом Грима, остановился на 0,7 секунд. Он проткнул поверхность кристаллического ядра, и когда внутреннее ядро было затронуто тепловым лучом, оно мгновенно взорвалось и распалось.

Кристаллическое ядро стоимостью более 4000 магических кристаллов было уничтожено!

Нет времени, чтобы расстраиваться и потакать печали. Грим просто выбросил остатки ядра и махнул рукой, чтобы отключить Станцию Алхимии, лёг на пол и снова погрузился в глубокий сон.

Если бы время было на его стороне, он мог бы завершить эту задачу, став официальным Адептом.

Но чувство безотлагательности вынуждало его как можно скорее укрепить его общую силу. Тем не менее, пытаясь бросить вызов заданию уровня Адепта с помощью способности Псевдо-адепта, он столкнулся с невообразимыми рисками.

Через семь часов после того, как он освежил свой Дух, Грим снова встал.

Но всего через два часа, второе ядро также стало провалом.

На этот раз Грим не спешил ложиться. Он сел на холодный каменный пол, сложив ноги, достал немного еды и быстро съел ее. Когда он закончил, он улегся на одеяло и погрузился в глубокий сон. Две слезы скатились с его лица, но он не знал об этом.

Спустя десять часов, сразу после того, как его Дух был восстановлен до максимального уровня, вызванный Чипом, Грим открыл глаза. Внутри его черных и кристально чистых глаз не было ни колебаний, ни беспомощности, ни даже раскаяния или сожаления. Было только упорство и настойчивость.

Через тринадцать секунд Грим снова стоял перед Станцией Алхимии.

Возможно, это было из-за того, что никакая трудность не была непреодолимой, если он так себя настроит. Тем не мене, третье ядро тоже было уничтожено!

Грим не стал кричать или плакать. Он снова лёг на одеяло и заснул.

Пятнадцать часов спустя, четвертое кристаллическое ядро было успешным!

До тех пор, пока не была вырезана последняя магическая руна, весь набор трехмерных линий, составленный в совершенно неповрежденную и закрытую магическую решетку, и энергия Элементия, поглощенная из воздуха, начала свободно течь в магических кольцах, твердое лицо Грима не выражало никаких эмоций.

Он не мог сказать, чувствовал ли он радость или страдание и не мог понять, был ли его разум наполнен удовольствием или печалью. Повторный процесс, когда его Дух истощался и пополнялся, давно его измучил.

Убрав все в Лаборатории Алхимии, он выключил Станцию Алхимии, вышел из лаборатории и вернулся в свою комнату. Подойдя к своей комнате, Грим просто отпустил все и погрузился в глубокий сон.

Он спал целый день и ночь, прежде чем смог избавиться от чувства усталости и уйти от темного кошмара, где он все время падал с утеса в бездонную бездну. Но прежде чем открыть глаза, его встретил вкусный аромат пищи.

Он открыл глаза и увидел знакомое лицо, поклонившееся над кроватью. Симпатичное лицо было в недоумении. Она держала в руках деревянный поднос. На подносе была тарелка из говяжьего филе с сочным соусом, и несколько сладких белых булочек, а также тарелка свежих фруктов.

«Ты что-то скрываешь от меня?» - медленно спросила Мэри.

Хотя мужчина перед ней выглядел только 16 или 17 лет, он обладал стойким и тактичным характером, которого даже у многих взрослых не было, и у него всегда был спокойный вид, как будто любая задача дастся ему легко. Хотя такой человек внушал уверенность и чувство надежности, она почувствовала, что этот человек очень глубоко скрывал свои истинные чувства.

Нынешний истощенный взгляд был редок. Каждый раз, когда он выглядел так, это означало, что они столкнулись с трудной проблемой, которая была вне воображения обычных людей.

Мэри была озадачена.

По правде, теперь был период, когда у них было больше свободы! Поскольку оба стали Псевдо-адептами, многие ограничения, которые сковывали их в прошлом, исчезли. Даже Адепт Андерсен был заботливым и дружелюбным.

Пока они следовали по нынешнему пути, опираясь на свой врожденный талант и потенциал, переход на вершину Псевдо-адепт был всего лишь вопросом одного или двух лет. В этот момент, если они попытают удачу, у них может получиться стать благородными Адептами, которые сами вершили свою судьбу!

Когда настанет этот момент... они могут официально стать супругами!

Так как все казалось таким красивым, Мэри была озадачена, почему Грим все еще так усердно работал. Проведя так много времени с ним, она была уверена, что впереди должен быть новый кризис большой величины, и это был кризис, который она не могла ощутить. В противном случае этот человек не мог работать так, будто завтра не наступит никогда!

Конечно, с темпераментом Мэри она сразу же спросила все, что пришло ей в голову.

Грим криво улыбнулся. Он взял поднос у Мэри и съел всю еду.

После того, как он закончил, его лицо озарила яркая улыбка, Грим схватил крошечную ладонь Мэри и начал расспрашивать о ее обучении. Однако, тайно, он быстро сказал всё Мэри через Духовный Шепот.

Поскольку Мэри что-то заметила, Грим не собирался больше держать ее в неведении. Она понадобится ему для участия во многих вещах, поэтому было очень важно рассказать ей, чтобы она могла мысленно подготовиться.

Изначально, сказав ей все, что он знал, Грим приготовился применить силу, чтобы не дать Мэри разразиться. Но неожиданно, узнав все через Духовный Шепот, Мэри, которая должна осталась спокойной. Она даже... даже посмотрела на него с заинтересованным выражением лица.

Может ли Мэри так притвориться?

Как только Грим начал подозревать, что он разговаривает с манекеном, Мэри, наконец, усмехнулась и спросила: «Ты сделал все это только из-за меня? Они просто хотят забрать мою жизнь. Почему ты предпринимаешь такие отчаянные шаги?»

Хотя она говорила о теме, касающейся ее жизни, глядя на ее лицо, которое таяло в улыбках, было похоже, что она совсем не беспокоится.

Знала ли она, с чем они столкнулись? Почему она не проявляла никаких забот о своей собственной жизни?

Грим на мгновение испугался, потерял дар речи и сказал: «Ты ... потому что ты мой партнер!»

Прежде чем он успел закончить свои слова, на его губах сомкнулась пара сладких, сочных губ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 139**

Мужественный и сердечный парень, прелестная и соблазнительная девушка; вот-вот будет грандиозное эротическое шоу.

Но оба исполнителя не спешили проявлять энтузиазм, и слова, которые они сказали после, ошеломили бы любого присутствующего.

«Эй, ты причинил мне боль! Эти штуки на твоём теле...»

«Хммм! Если ты осмелишься укусить меня, я вышибу тебя отсюда!»

«Хорошо хорошо! Успокойся... во всяком случае, запах твоей крови становится все слаще, я просто не могу не попробовать!»

Мэри теперь стояла на коленях, сидя на Гриме, пока он полулежал на кровати. Ее сочные губы только что покинули его плечо, она трогала свои крошечные клыки и жаловалась на боль. Тем временем маленький Огненный Щит, внезапно вспыхнувший, парил на плече Грима; свирепый огонь только что утих.

Одна из рук Грима осторожно погладила Мэри по спине, а другая рука давила на ее нижнюю часть живота. Обе руки теперь светились слабо-красным светом.

«Грим, запах, исходящий от твоего тела, становится все вкуснее! Позволь мне попробовать хоть немного? Один крошечный укус ...» - Мэри прижала язык к губам. Она не выдержала и продолжала пытаться очаровать.

Но Грим уже давно невосприимчив к её тактике.

«Хммм. Ну уж нет. Вы, женщины-вампиры, ужасны! Если я позволю, меня отбросит назад с Псевдо-адепта до Продвинутого Ученика!»

«Я просто не могу остановиться!»

«Ух... эта болезнь вампирской расы кусать кого-то при возбуждении пустила в тебе глубокие корни...»

«Хорошо, прекратим. Поскольку у нас еще есть время, мне нужно будет также повысить свои силы!» - закончив говорить, с ее спины распустилась пара больших кожаных крыльев летучей мыши. Взмахнув крыльями, она изящно вскочила в воздух, отлетев назад, и вышла из тесной комнаты.

Она одарила Гриму красивой улыбкой, прежде чем обернуться и уйти.

Когда Мэри исчезла из виду, Грим с облегчением вздохнул.

Сила очарования Мэри становилась все сильнее, она лучше научилась использовать своё врожденное Природное Очарование. Хотя Грим был уверен, что она не причинит ему вреда, привычка женщин-вампиров кусать кого-то, когда они возбуждены, заставляла волосы Грима встать дыбом.

Хотя он и Мэри были Псевдо-адептами, как только он позволит Мэри укусить защитный слой Огненного щита, острые клыки высвободят галлюциноген при контакте с его кровью. К нему даже у Псевдо-адепта нет иммунитета. Вот почему ребята со слабыми факторами сопротивления в своем теле не могли бороться с Мэри.

У Грима также не было уверенности, что он сможет выжить от экстатического поцелуя женщины-вампира Псевдо-адепта!

Даже сейчас, когда они веселились, информация, которую Грим хотела рассказать ей, была передана в ее сознание с помощью Духовного Шепота. Да, Мэри была вспыльчивым человеком, но когда она столкнулась с опасной для жизни ситуацией, она проявила благоразумие. Если в обычное время она вела себя как вспыльчивый и раздражительный человек, это было потому, что она считала, что может решать все своими острыми клыками и когтями, и поэтому ей было слишком лень использовать какие-то заговоры.

Однако, когда ее враг - официальный Адепт, глубокие знания и жизненный опыт, которые она накопила во время ее ученичества, инстинктивно подсказывали ей, что делать. Это также было обязательным навыком выживания каждого Ученика Адепта!

Когда кулаками ничего не решишь, в игру вступают знания и опыт.

Грим пошел в гостиную. Он произнес короткое заклинание и вызвал зеркало из воды. Он покрутился перед зеркалом, серьезно взглянув на собственное тело.

После того, как он покупался в подземном лавовом океане, его текущее тело полностью отличалось от прошлого. Высокое и крепкое тело теперь было одеты в простой длинный халат, из-под которого едва выступали мускулы. У него была темно-красная кожа, длинные темно-рыжие волосы, а вокруг его черных зрачков было кольцо крошечных темно-красных пятен.

Благодаря мускулатуре была хорошая физическая сила. С его нынешней силой мышц он мог сражаться лицом к лицу с Железным Носорогом. С его Телосложением он мог противостоять небольшому острому оружию. Принимая во внимание сверхвысокое сопротивление и личную защиту его Пламенного Тела, он мог совершить прогулку по Магическому Болоту и лишь горстка демонов могла нанести ему вред.

И это было не потому, что уровень демонов в Магическом Болоте был невысоким!

Хотя ему было всего 17 лет, с его телом высотой в два метра, вряд ли кто-нибудь поверил бы, что он просто подросток, который не достиг совершеннолетия. И твердые мышцы, и темно-красный оттенок кожи придавали ему впечатляющую аура зла и обаяния.

Пока Грим восхищался своим почти идеальным телом, внезапный смех испортил удовольствие.

«Не знала, что у тебя такое увлечение…Ты становишься нарциссом!»

Это была Мэри!

Грим закатил глаза. Только Мэри могла свободно войти в его жилище без стука. Кроме того, она могла двигаться с высокой скоростью и во многих случаях даже Чип едва мог обнаружить ее, пока она не приблизится.

Смущенный Грим махнул рукой и развеял зеркало. Затем вся магическая экипировка, разбросанная по полу, полетела обратно на его тело.

«Я думал, ты отправилась на тренировку? Почему ты вернулась?» - сердито спросил Грим.

Поскольку он только что прошел через несколькодневные мучительные пытки, он собирался сделать перерыв, чтобы просто расслабиться и насладиться радостью, вызванной его взвинченной общей силой.

«Хммм! Вы действительно думаете, что мне нравится смотреть, как ты позируешь перед зеркалом? Твой старый друг здесь; и я здесь, чтобы сказать тебе об этом!»

«Старый друг?»

«Алиса, которую ты дважды победил. Она стоит прямо перед главным входом в Болотную Башню и требует встречи с тобой!»

Грим мгновенно выдохнул. Он только начал ощущать всю красоту жизни, как его поразила головная боль.

............

У главного входа в Болотную Башню.

Одетая в длинное платье принцессы, маленькая кукольная Алиса стояла прямо перед главным входом. Несмотря на то, что она не выражала никаких эмоций, вокруг неё парило силовое поле, которое давило на двух Продвинутых Учеников перед ней.

Начинающий Ученик, Тони, который раньше общался с Гримом, крючился от боли у ее ног. Обе его руки мялись, как тесто. Если он не пройдёт полное исцеление, вероятно, будет чрезвычайно трудно восстановиться.

Хотя Безумна и Соколиный Глаз блокировали Алису, они не собирались нападать на маленькую девочку. Это было потому, что они ощущали духовную пульсацию уровня Псевдо-адепт, исходящую от «маленькой и милой» Алисы.

Это был единственный вид духовной пульсации, который заставляла их ненавидеть всё до скрипа зубов!

Потому что... потому что за короткий промежуток в полгода они неоднократно ощущали ее, по крайней мере, три или четыре раза!

Черт возьми, с каких пор достичь уровня Псевдо-Адепта стало настолько просто?

Честно говоря, у Безумны и Соколиного Глаза не было никакого мнения относительно чужаков, которые стали Псевдо-адептами. Однако, когда один за другим «знакомые» люди вокруг них внезапно становились Псевдо-адептами, а у них каждый прорыв давался с таким трудом…. это была главная причина, почему они так завидовали и злились!

Пока объединяли свои силы, чтобы сдерживать духовное давление, исходящее от Алисы, покади раздались шаги. Это были Грим и Мэри.

Алиса внезапно отстранилась от своего духовного давления. Затем она бросила холодный взгляд на лицо Грима. Безумна и Соколиный Глаз, которые с трудом боролись с давлением, мгновенно почувствовали облегчение. Они быстро отошли назад и уступили место Гриму. Хотя их сердца были полны ненависти, когда появились два Псевдо-адепта, они были рады смене ситуации.

Духовная рябь Алисы и Грима столкнулись. Затем они убрали их в одно и то же время.

Она стала Псевдо-адептом!

Он тоже перешел в царство Псевдо-адептов!

В обоих сердцах одновременно вспыхнуло странное чувство.

По сравнению с прошлым, оба они значительно изменились, от их внешнего вида до их темперамента. Однако они не могли подделать свою духовную рябь. Поэтому, только через короткий контакт, они сразу поняли трансформацию своего противника. Конечно, то, что изменилось и что осталось прежним, было все еще очевидным, как всегда, что заставило обоих скрежетать зубами от ненависти!

«Ты здесь, чтобы провести еще один бой со мной или ты здесь, чтобы выполнить свое обещание?» - Грим скрестил руки на груди, касаясь своего подбородка одной рукой. После улучшения его общей силы его уверенность в себе сделала скачок; вместе с тем его личная харизма значительно возросла.

«Я здесь, конечно, я здесь ... чтобы ...» - сначала, Алиса, которая пришла с внушительной манерой, намеревалась выставлять напоказ свое мастерство. Однако, столкнувшись с Гримом, который по какой-то причине не был слабее ее, она фактически потеряла часть своей уверенности, - «Последний раз – это просто случайность, это... если на этот раз ты сможешь победить, тогда я буду искренне убеждена!»

«Ты уверена, что это последний раз? А не будет и четвертого и пятого раза...» - Грим слегка наклонился вперед, поэтому его давление усилилось.

«Бред! Ты победил меня однажды... в первый раз всё было из-за подлого нападения той мерзавки вампирши. Это не считается... »- хотя она поняла, что ее гнетуще давление ослабевает, Алиса крепко сжала кулаки, желая бороться за свою честь, - «И еще... если на этот раз я одолею тебя, я не убью тебя... Я также тебя пощажу и дам шанс отомстить ...»

Когда она закончила говорить, она снова подняла голову и хмыкнула.

«Похоже, ты проиграла мне в предыдущем бою. Почему я должен снова делать ставку?» - Грим зловеще усмехнулся, добавив нотку флирта.

«Хммм! Я знала, что ты это скажешь!»- пренебрежительно сказала Алиса. Она подняла руку в воздух и вытащила волшебный свиток, который испускал магическую пульсацию, - «Недавно ты посетил территорию семьи Зубера и поверг всё в хаос, почти уничтожив их ресурсный сайт. Если бы не бабушка Эндор, помогающая тебе остановить это, думаешь, ты бы смог сбежать от мести семьи Зубера? Их Адепт второго класса почти пришел сюда, чтобы задушить вас! Ты действительно думаешь, что они всего лишь кучка идиотов и не смогли понять, что ты натворил?»

Выражение лица Грима изменилось.

Правда, он перешёл границу, поскольку он сосредоточился только на том, как укрепить свою общую силу. Он пренебрег возможной реакцией Расплавленных Гигантов. Он зашел слишком далеко, уничтожив кладбище их предков!

«Итак, что тебе нужно?» - уже мягче сказал Грим.

«Если примешь мой вызов и сразишься со мной еще один раунд, мы, северные ведьмы, возьмем на себя часть твоей ответственности за ту проблему. Теперь подпиши этот волшебный свиток. Он подтвердит, что мы выполним наше обещание!» «Это все, что ты хочешь? Не говорите мне, что вы из клана Роковых Ведьм?» - с помощью Чипа Грим знал почти всех экспертов из различных мощных кланов на всем континенте Адептов. Вот почему он чувствовал что-то не то из-за такого нетерпения Алисы.

«Это не твое дело! Мой единственный вопрос - подпишешь ты это или нет. Подпиши контракт, и у нас будет новая ставка. Если ты выиграешь, я буду твоим рабом, и мы возьмём на себя ответственность. Если проиграешь, мы всё равно тебе поможем, но все предыдущие обещания между нами будут аннулированы. Я не убью тебя, но дам возможность отомстить. Итак, ты собираешься подписать это или нет?»

«Подпишу! Да! Но тебе же будет хуже» - рассмеялся Грим.

Когда он это сказал, свиток внезапно вспыхнул пламенем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140**

Когда Цепочка Принципов слилась с их телом, указав, что контракт вступил в силу, ничего не могло изменить это.

Однако прежде чем любая из сторон высказалась, густой черный дым внезапно вырвался из подвески в форме раковины морской улитки, висящего на талии Алисы. После этого он конденсировался в сморщенное и старое лицо Ядовитой Ведьмы, Эндор.

«Алиса, что на этот раз? Я думала, я просила тебя отменить последнее обещание? Почему неожиданно появилась новая ставка?» - когда губы, сделанные из дыма, двинулись, вырвался ужасный, хриплый голос, похожий на шипение ядовитой змеи.

«Бабушка, пожалуйста, не вмешивайся. На этот раз я обязательно одолею его! Ты забыла, что я теперь Псевдо-адепт? Кроме того... Я выучила тот навык...» - отбросив прежнюю жестокую манеру, Алиса говорила с этой Ядовитой Ведьмой сладким раболепным голоском.

Очевидно, Эндор тоже была уверена в общей силе Алисы. Когда она увидела решительное лицо Алисы, она дрогнула. Но когда дымовое лицо Ядовитой Ведьмы повернулось к Гриму, ее глаза сразу широко раскрылись и она закричала, - «Что происходит? Это абсурд! Почему он тоже Псевдо-адепт? Нет, я определенно не...»

Но прежде чем она успела закончить свои слова, Алиса нежно похлопала по раковину морской улитки, и, используя пространственную силу, изолировала ее от внешнего мира. Без поддержки магического снаряжения бесплотная Эндор мгновенно исчезла.

«Хорошо, теперь никто не сможет вмешиваться. Пойдем, найдем место и начнем нашу битву!» - очевидно, Алиса всё решила, независимо от того, накажет ли её Ядовитая Ведьма.

Сказав это, Алиса обернулась и исчезла с того места, где стояла. Когда она появилась снова, она зависла в воздухе примерно в 300 метрах.

На лбу Грима появилась легкая морщинка.

У Алисы действительно был необыкновенный талант в Пространственной Магии. Она продемонстрировала свою способность плавного использования Пространственной Телепортации, не вызывая ни малейшей пульсации. Сегодня Грим столкнулся с противником, который полностью контролировал каждый дюйм пространства на поле боя!

Грим не смел недооценивать ее. Он махнул рукой и выбросил несколько ядер. В течение секунды они превратились в его когда-то самого сильного бойца: Громового Гиганта. После его появления все ученики Болотной Башни, которые собрались вокруг, были шокированы. Их глаза мгновенно наполнились восхищением, которое нельзя было скрыть. У Безумны и Соколиного Глаза был сложный взгляд.

Они чувствовали это. Не только Гием, даже этот элементный голем, которого он вызвал, обладал ужасающей общей силой.

Грим достал бутылёк продвинутого исцеляющего зелья, которую он привез из Подземной Пещеры, и осторожно бросил его в сторону Тони. Теперь он лежал на земле и не двигался. Грим слегка кивнул головой в сторону раненого ученика. После этого Громовой Гигант наклонился вперед и схватил Грима своей огромной ладонью, и внезапно подул свирепый ветер, когда он превратился в вихрь, внимательно следуя за Алисой.

Мэри хмыкнула. Она не превращалась в кровососущую летучую мышь, как в прошлом. Мелькнув, она вскочила в небо. Ее высокое и изящное тело остановилось в воздух, прежде чем пара огромных крыльев летучей мыши расправились за ее спиной, а затем начали резко махать, давая ей невероятную скорость. Она последовала за дуэтом.

Поскольку она стала Псевдо-адептом, она смогла выполнять частичную трансформацию. Никогда больше ей не приходилось сталкиваться с ситуацией, когда она не могла летать в человеческом обличье и использовать магические заклинания элемента Крови, когда она трансформировалась. Сейчас Мэри поистине освоила способность трансформации летучей мыши.

Используя свои отличительные методы, три Псевдо-адепта бросились в небо и покинули болото, направляясь к пустыне неподалеку.

Пока они находились внутри границы болота, каждый поступок и каждое движение находились под наблюдением Адепта Андерсена, поэтому им было сложно применять все свои навыки и приемы. В результате, без предварительной договоренности, они выбрали пустыню, где никого не было вокруг.

После того, как три Псевдо-адепты, наконец, исчезли с их прямой видимости, у всех оставшихся были лица, наполненные разными выражениями. Некоторые выглядели так, будто потеряли всякую надежду, некоторые сияли от радости, некоторые погрузились в глубокие размышления, у некоторых были смешанные чувства ревности и ненависти... Безумна яростно ударила своим огромным мечом землю; железный меч сразу же погрузился на несколько дюймов глубоко в каменную землю.

Как ученики ветераны Болотной Башни они фактически попали в статус прохожих, на которых эти немногие никогда не обращали внимания. Они обменялись взглядами, изо всех сил стараясь сдержать горечь. У них даже не было настроения разговаривать друг с другом. Они развернулись и пошли в башню, с сердцами, наполненными разочарованием.

Между тем, в месте, расположенном в двадцати милях от болота, появилась Алиса. Это была пустыня, покрывающая большой участок земли. Это место полностью заросло увядшими и желтыми сорняками, достигшими высоты талии; под постоянным дуновением сухого ветра, они наклонялись из стороны в сторону, придавая этому месту опустошение.

Никто не знал, какую способность Алиса получила после того, как стала Псевдо-адептом, что она давала ей такую сильную уверенность. Тем не менее, по сравнению с ней, у Грима тоже была уверенность в себе, и он с нетерпением ожидал борьбы. Когда он увидел, как Алиса приземлилась и ждала его прибытия, Грим, контролируя своего гиганта, взлетел высоко в небо. Используя свое особое Элементальное Зрение, он быстро выяснил обстановку на поле боя. Как только он подтвердил, что никаких ловушек не было, он вернулся на землю.

В то же время Мэри, которая была одета в красное платье, тоже летела к месту битвы с помощью своих черных крыльев. Она приземлилась неподалеку.

«Хмф, так как вы оба здесь, тогда я буду сражаться с вами обоими одновременно!» - Алиса стояла под кривым деревом, а на ее лице было презрение и высокомерие.

Голубые глаза Мэри мгновенно налились кровью. Она расправила крылья и обнажила клыки, готовая сразу же прыгнуть к надменной девочке. Но в следующую секунду внезапный удар молнии поразил ее с неба, блокируя ее от дальнейшего движения.

«Не попадайся в ее ловушку! Если ты будешь сражаться с ней, меня будут считать нарушителем контракта. В этот момент, даже если мы победим ее, скорее всего она, использует это в качестве предлога, чтобы разорвать контракт» - Грим спустился с ладони гиганта, посмотрел на Мэри и покачал головой.

«Хммм! Такие дерзкие мысли могут прийти на ум только такой подлой, как ты. Что заставляет тебя думать, что ты можешь сравниться со мной, великой Алисой, с твоими паршивыми навыками и жалким врожденным талантом? Ты просто маленький вампир. Если не хочешь, чтобы этот парень пострадал, тебе лучше сражаться!» - Алиса сердито ругалась, сложив руки на бедра, изображая презрение к Мэри.

Если бы это было в прошлом, импульсивная Мэри уже бы бросилась вперед. Однако было очевидно, что она получила больший контроль над ее родословным врожденным талантом. Поэтому, столкнувшись с провокацией Алисы, хотя ее клыки обнажились, и у нее был угрожающий вид, ее крылья медленно вернули ее тело назад.

Неосознанно, доверие Мэри к Гриму увеличивалось в геометрической прогрессии. По ее мнению, Грим никогда не сражался неподготовленным, и, поскольку он осмелился принять вызов от самонадеянной и дерзкой Алисы, у него должен быть способ борьбы с ней.

В результате, в отношении битвы Грима, она совсем не беспокоилась!

Узнав, что вампир не спровоцирован и просто покинул поле битвы, кукольная Алиса выпустила свой гнев, разрывая вокруг нее сорняки.

«Достаточно. Здесь нет других людей, поэтому тебе не нужно носить эту милую маску. Ученик, который смог стать Псевдо-адептом в таком молодом возрасте… я уверен, что ты злая девушка с черным сердцем. Поскольку ты хочешь победить меня, чтобы доказать свою полную силу, покажи мне, что у тебя есть!» - Грим презрительно произнес.

«Я покажу, что у меня есть, и ты определенно пожалеешь о своем решении!» - Алиса заскрежетала зубами.

Когда разговор неприятен, слова - это пустая трата!

Хотя они были Псевдо-адептами, истинное уважение всегда приходило после реального боя.

Глаза обеих сторон замерцали суровым взглядом. Они начали свою атаку.

Быстрая как ветер нога, молниеносный удар - эти описания были ничем перед пространственной телепортацией Алисы. Опираясь на эту способность, она двигалась куда угодно, а движение любого противника было как замедленное действие.

Почти сразу после того, как оба решили атаковать, Алиса оказалась менее чем в пяти метрах от Грима. Тем не менее, ее тело внезапно остановилось, когда с неба спустилась пугающая электрическая паутина в форме полусферы, и покрыла Грима. Если бы она сделала шаг вперед, то высоковольтный ток, скользящий по электрической паутине, мгновенно сжёг бы её.

Между тем, внутри электрической паутины был мир танцующего пламени.

Кольцо Огня, вырвавшееся из тела этого проклятого негодяя, покрыло каждый дюйм пространства внутри; не только трава и грязь на земле, даже казалось, что воздух начал гореть. Дерзкий парень просто улыбнулся Алисе, прежде чем все его тело слилось в яростный огонь.

Увидев, что его мастер завершил защиту Огня, Громовой Гигант, который парил в воздухе, развеял Электрический Барьер. После этого гигантское тело, состоящее из бесчисленных зеленовато-серых вихрей, мгновенно превратилось в стрелу, свирепо бросившись к Алисе.

В то же время изнутри Кольца Огня, которое взорвалось в массивное море пламени, вырвалось три Огненных Шара, пронеслись по воздуху и умчались к маленькому и хрупкому телу Алисы.

Хотя она столкнулась с совместной атакой сверху и снизу, на лице Алисы не было страха. С одной вспышкой она исчезла с того места, где стояла, и снова появилась на другой стороне Кольца Огня. Сразу после того, как она снова появилась, она протянула руками, и между ними появилась смертельная Пространственная Трещина.

Это была тайна, как она могла её контролировать; пространственная трещина фактически создавала огромную тянущую силу. Все Огненные Элементы, плавающие в Кольце Огня, сразу же втягивались в пространственную трещину и исчезали без следа. Менее чем за три секунды часть ближайшего к ней моря пламени была высосана, обнажая обугленную поверхность земли и золу травы.

Гигант снова прыгнул в сторону врага. Ослепительная цепь из молний пронеслась по воздуху.

Несколько раз она телепортировалась, но каждый раз она могла атаковать только несколько секунд, прежде чем ненавистный гигант выследил её. В аспекте высокоскоростного движения Молниеносный Прыжок гиганта был не намного слабее, чем пространственная телепортация Алисы.

После нескольких попыток Алиса рассердилась.

С пространственной телепортацией она прыгнула на большую высоту около 200 метров. Алиса перестала пытаться атаковать Грима; вместо этого она распустила волосы и начала громко произносить загадочное магическое заклинание. Когда гигант снова отследил ее и приблизился, используя свою крошечную руку, Алиса сердито указала на него.

«Аммиклаттен ... Роза, Пространственная Печать!»

Серебряный луч выстрелил из маленького пальца Алисы, пронзив воздух с максимальной скоростью. Сразу после этого из пространства вырвалось бесчисленное количество серебряных цепочек из рун, плотно связавших тело Громового Гиганта.

В то же время, на месте, куда ударил серебряный луч, внезапно открылась пространственная дыра, и серебряные цепи рун втянули в нее гиганта, прежде чем исчезнуть.

В следующую секунду Грим потерял следы позиции своего гиганта!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 141**

В глубинах пылающего океана.

Скопление прыгающего пламени внезапно исказилось, открывая лицо Грима, на котором было испуганное выражение.

Для големов, которые были своего рода стихийным призывом, запечатывание или магия изгнания были самым большим врагом. Конечно, любой тип магического заклинания не мог нанести какой-либо ущерб самому голему, но он был способен временно изгнать голема с поля битвы.

Благодаря достижениям Алисы в Пространственной Магии, даже если Громовой Гигант будет бороться изо всех сил, ему все равно придётся оставаться в том изолированном пространстве более пятнадцати минут. В течение этого периода времени Грим потеряет помощь этого грозного бойца и будет вынужден выйти и лицом к лицу с агрессивной Алисой.

Алиса появилась перед массивным пылающим океаном, который покрывал почти сто метров в окружности. Ее лицо сияло сладкой улыбкой.

«Ну и где ты? Играешь в прятки с Алисой? Тогда прячься лучше! Алиса идет за тобой...» - голос был милым и очаровательным, но блеск, вспыхнувший из глубины ее глаз, заставил бы любого, кто бы его увидел, вздрогнуть.

Лицо Грима быстро появилось из другого скопления пламени. Глядя на Алису, он холодно улыбнулся и сказал: «Кажется, ты узнала что-то новое. Я, конечно же, не ожидал, что ты изучишь магическое заклинание Запечатывания. Я прячусь в пламени. Поймай меня, если сможешь!»

Сразу после того, как он закончил говорить об этом, лицо исчезло и снова превратилось в стремительное пламя. Тем временем, используя свое преимущество по местности, он телепортировался, чтобы спрятаться на другой стороне поля пламени. В течение нескольких секунд два больших пространственных клинка пронеслись через место, где ранее было его лицо.

Пламя развеялось.

Если бы он был чуть медленнее, он был бы ранен, и очень серьёзно.

Это была оборонительная тактика, разработанная Гримом.

После того, как ему удалось превратить своё тело в пламенное, его сопротивление элементам и его физическое сопротивление значительно улучшились. Однако в пределах всех его атрибутов тела в настоящее время его Ловкость была его самой большой слабостью.

Чтобы закрыть это, Грим использовал Силовое Поле Инферно и Пламенное Тело, чтобы создать массивное поле пламени. После этого, опираясь на обильное количество Огненного Элементия, собранного полем пламени, Грим, наконец, смог двигаться на высоких скоростях. Время от времени он мог также использовать Элементальные Узлы, найденные в поле сил Инферно, чтобы телепортироваться на короткие дистанции

Это также означало, что если враги не смогут уничтожить его поле пламени, им придется сдерживать свой гнев и преследовать его постоянно, страдая от бесконечных огневых ударов, которые он развязывал.

Столкнувшись с провокацией Грима, улыбка Алисы стала еще слаще. Она создала зигзагообразную пространственную трещину и бросила ее в поле пламени. Она увернулась от ужасной руки, сделанной из огня, а затем появилась в другом месте поля битвы.

Каждый раз она создавала пространственную трещину в полметра и бросала ее в случайное место в поле пламени. По прошествии времени, постепенно, поле пламени заполнялось бесчисленными и, казалось бы, незначительными, но медленно движущимися пространственными трещинами.

Эти пространственные трещины продолжали пожирать пламя. В то же время любой объект, который вступал в них, распадался, не создавая шума. Их резкость была сопоставима с магическим снаряжением высшего класса. Несколько раз Грим сталкивался с ними, двигаясь в огненном океане, если бы не тот факт, что он был защищен Полем Инферно, его Пламенного Тела было бы недостаточно, чтобы выдержать пространственные трещины.

Всякий раз, когда Грим касался пространственной трещины, в следующую секунду место, где он стоял, покрывалось роем пространственных трещин.

У Грима не было выбора, кроме как полагаться на телепортацию на короткие дистанции, чтобы уклониться.

Однако с увеличением числа пространственных трещин, которые блуждали по полю пламени, количество узлов, которые он мог использовать для безопасной телепортации, сократилось. Грим был похож на одинокого волка, окруженного несколькими охотниками; его сердце начало наполняться разочарованием и гневом.

Раньше он отбрасывал Охотника на Демоническом Аллигаторе, чтобы отвлечь внимание Алисы. Но голем элемента Земли, который через столько прошёл с ним, был пронизан бесчисленными пространственными трещинами.

После улучшения общей силы Грима враги, с которыми он столкнулся, также стали сильнее. Охотник на Демоническом Аллигаторе, который обладал общей способностью Продвинутого Ученика, теперь играл роль пушечного мяса и больше не мог быть главным героем поля битвы.

После вторжения бесчисленных пространственных трещин Алисы, поле пламени сокращалось; во многих регионах внутри него их Огненный Элементий высох. В результате Грим был вынужден раскрыть себя!

В этот критический момент Грим взмахнул скипетром Огненного Лорда, призвав высокое Огненное Божество и использовал его, чтобы заблокировать ливень пространственных магических заклинаний.

Впервые за битву Алиса вступила в пределы поля пламени.

Хотя Алиса была необузданной и высокомерной, она не была глупой! Прежде, чем поле пламени не разрушится, она никогда бы не входила в него.

Столкнувшись с врагом, который потерял способность сопротивляться и с идеей унизить парня лицом к лицу, Алиса, наконец, вошла во внешний периметр поля пламени.

Под ее ногами почва была обуглена и черна, а вся трава превратилась в пепел. Внутри невозможно было дышать. Если бы Алиса была простой смертной, она бы давно была поджарена в высушенный труп.

Тем не менее, она походила на симпатичную маленькую девочку, прогуливающуюся по королевскому саду, придерживая юбку и идя на цыпочках на полметра выше земли.

Именно так Алиса приблизилась к Гриму, который отступил к центру поля пламени.

Гриму было, наконец, было больно!

Пока он двигался в поле пламени, он случайно нашёл на пространственную трещину. Когда Щит Инферно, который итак пострадал, столкнулся с пространственной трещиной, он мгновенно взорвался в искры. Слишком поздно уклоняться, пространственная трещина задела его левую руку.

Плоть с его руки исчезла. Даже на его кости был порез. Это был зубчатый разрез, будто его укусил зверь.

Ярко-красная кровь вырывалась из раны.

На крови плясало пламя. Она была похожа на змейку, ползающую по его телу. После того как его тело превратилось в Пламенное Тело, даже его кровь изменилась.

Прятавшись в трех милях отсюда и наблюдая за битвой, Мэри не выдержала и слегка лизнула свои сочные губы. Она чувствовала боль в своем сердце, наблюдая, как столько крови утекает впустую Что касается опасной ситуации, с которой сейчас столкнулся Грим, она вообще не обращала внимания.

После долгого общения с ним, она уже хорошо изучила этого хитреца. Он отчаянно сражался, чтобы получать прибыль за счет других и скорее умрет, чем понесет убытки. Это был настоящий девиз его жизни.

Подобно Алисе, которая любила стоять лицом к врагу и наслаждаться отчаянным взглядом, Грим тоже любил вводить в заблуждение своих врагов и заставлять их чувствовать, что они стоят на вершине всей своей жизни. В последний момент он всегда наносил свой самый сильный удар.

Первый шаг, второй шаг ...

Третий шаг ... четвертый шаг ...

Когда Алиса медленно приблизилась, оба, наконец, стояли лицом к лицу.

Пятьдесят метров! Для двух грозных Псевдо-адептов это было очень близкое расстояние, где они могли слышать дыхание друг друга!

«Итак, ты сдаёшься? И кто ты без этих элементальных големов? Как ты смел сравнивать себя со мной, великой Алисой? Сражайся! Кричи! Я хочу разорвать твое отвратительное лицо ... ха-ха-ха...»

Отчаянно рассмеявшись, Алиса вытащила серебряную цепочку в руке. Позади нее Огненное Божество, тесно связанное сотнями тысяч рунических цепей, сразу же рухнуло. Его тело взорвалось.

Это придало моменту еще большую жестокость.

Тем не менее, Грим, у которого все пути отступления были заблокированы серебряными цепями рун, вырвавшимися из пространственных разрезов, все еще широко улыбался. Он внезапно указал пальцем на Алису.

«Оглянись... посмотри назад... быстрее посмотри через плечо!»

Алиса наклонила голову и издала пронзительный смех в небо: «Что? Все приёмчики кончились? Как вы мог использовать такой скучный... »

Прежде чем она успела закончить свои слова, свирепый ветер неожиданно приблизился из-за ее спины.

Температура воздуха поднялась с ужасающей скоростью; в течение времени, которое потребовалось бы, чтобы моргнуть, она приблизилась к отметке в 4000ºC. Из ниоткуда в пространстве появилось чистое белое пламя и сжигало каждый дюйм площади. Даже пространственная структура, которую Алиса могла свободно контролировать, стала нестабильной.

Алиса вздрогнула.

Великий Огненный Гигант сутулился, протягивая гигантскую пылающую руку, пытаясь схватить ее!

«А-а-а-а-а-а!» - Алиса врезалась в пространственный разрез перед ней, скрываясь в беспредельной пустоте.

Огромная пылающая рука ударила в место, где она только что стояла. На земле образовалось пять глубоких траншей. Они сразу заполнялись обугленной черной почвой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142**

Алиса не могла уйти очень далеко!

Чтобы помешать ей, Грим был готов понести ущерб. Если бы Алиса могла убрать свое гордое поведение, она могла быть непобедимой среди всех Учеников Адептов!

Несмотря на то, что он владел Громовым Гигантом, который был уровня Псевдо-адепта, и ему даже помогал элитный воин, подобный Огненному Божеству, у Грима все еще не было уверенности в победе. Это потому, что врожденный талант Алисы в пространственной магии был просто безумным!

Когда ты просто развязываешь самую большую атаку, она просто телепортируется на дальние расстояния и наблюдает. Когда ты немного расслабляешься, она телепортируется обратно.

Поскольку сегодня был дебют его нового голема, Огненного Лорда, Грим приложил немало усилий и даже отправился на битву лично, с целью заманить Алису в поле пламени, которое он приготовил для нее.

С помощью хаотического поля пламени и вместе с турбулентностью Элементия, которая отвлекала духовную сущность, Грим смог скрытно зарыть ядро своего нового голема в почву и терпеливо ждать, чтобы Алиса прибыла на поле битвы.

Он догадался, что с характером Алисы, если будет шанс унизить его, коварная маленькая лоли его не упустит.

Чтобы улучшить могущество своего нового голема, вместе с ядром Грим также зарыл несколько высококачественных Огненных Алмазов и Огненных Камней из подземного вулкана. Когда Алиса успокоилась и решилась на заданную позицию, Грим вызвал свой козырь: Огненного Лорда.

Голем уровня Адепта, огромное существо двойного элемента Земли и Огня. Основные атрибуты тела: Сила - 14, Ловкость - 8, Телосложение - 16, Дух - 21. Магические заклинания: Лавовая Броня, Колпак из Пламени, Взрыв Огненного Ядра, Огненная Буря, Метеоритный Дождь, Землетрясение, Элементальный Призыв, Телепортация Огня, Огненная Клетка.

Помимо Землетрясения, являющегося магическим заклинанием земного элемента, и Телепортации Огня и Огненной Бури, являющимися магическими заклинаниями Огненного элемента, остальные - смешанные магические заклинания Земли и Огня. Что еще более важно, Огненный Лорд также овладел навыком Элементального Призыва, который был лучшей способностью к групповому бою.

С пятнадцатиминутными интервалами, Огненный Лорд смог призвать двадцать созданий элемента Огня из Плоскости Огненного Элемента. От Огненного Божества уровня Псевдо-адепта до Огненных Летучих Мышей уровня Начинающего Ученика, которые ответили на призов и прошли через пространство, благодаря удаче!

Тем не менее, Грим использовал только Огненную Клетку. Используя двухэлементные характеристики Земли и Огня, магическое заклинание смогло создать почти изолированное пространство.

Сразу после того, как Алиса прорвалась сквозь пространство, и, прежде чем она успела зайти достаточно далеко, ее вытеснили оттуда огромным лавовым столбом. Когда ее снова вернули в материальную плоскость, она была в шоке от того, что оказалась в ловушке внутри гигантской пылающей клетки шириной и длиной в 30 метров.

Каждый из лавовых столбов, построенных в пылающей клетке, имел диаметр полуметра, а между этими колоннами были огромные промежутки. С ее размером она могла легко протиснуться. Однако прежде чем она смогла воплотить эту мысль в действие, красные вспышки начали разрываться между лавовыми столбами, а скопления горящего пламени заполнили щель. Вскоре пылающая клетка была полностью запечатана.

Любое существо, которое пыталось бы приблизиться к колоннам, пострадало бы на 8 очков урона от огня!

Тем временем шестиметровый Огненный Лорд бежал к ней, сотрясая землю.

Огненный Лорд был похож на Огненное Божество, но он был сильнее. Тело в форме человека было полностью из огня и покрыто слоем Лавовой Брони.

Все тело было окутано пламенем и лавой. Где бы он ни стоял, земля выжигалась. Темная почва и песок смягчались и светились красным, в конечном итоге тающими в вещество, которое выглядело как лава.Цвет пламени вне его тела был ярко-красным, но пламя внутри его тела было чисто белым. У него были две гигантские ладони, сделанные из сгущенной лавы. Из трещин выходили высокотемпературные вспышки.

Пространство внутри пылающей клетки было невелико. Он безумно атаковал врага. Время от времени он поднимал обе руки высоко в воздух и развязывал взрыв Огненного Ядра или Огненную Бурю.

Такая комбинация мгновенно заставила Алису отчаяться.

Она продолжала телепортироваться, как могла, пытаясь найти слабую точку этого изолированного пространства. Но зловещая среда не позволяла ей остановиться даже на секунду, поэтому она не смогла сосредоточить свою атаку на постоянно движущейся слабой точке. Вместо этого ужасно высокая температура и пламя, которые заполняли каждый дюйм пространства, стирали ее защитный барьер.

Пространственный Разрез, который она развязала, прорезал некоторые из лавовых столбов. Но после циркуляции красного свечения на лавовых столбах, весь урон, нанесенный им, был немедленно восстановлен. Что касается нападения на Огненного Лорда напрямую, Алиса и это пыталась сделать, но все ее усилия не дали результата.

В конце концов, лорд был настоящим големом уровня Адепта, и стоил Гриму 18 очков Духа. Если бы Пламенное Тело не могло снизить расход всего заклинания Огненного элемента наполовину, он бы не смог призвать его и Громового Гиганта одновременно.

Тем не менее, появление этого грозного голема означало катастрофу. С нынешней общей силой Алисы она могла только убегать. Если бы не пылающая клетка, только с телепортацией, Алиса всегда могла бы сбежать.

Но сейчас…

Каковы были бы последствия помещения человека в клетку со львом?

Как бы Алиса не уворачивалась, пламя в воздухе все равно жгло ее Защитный Барьер. Ее платье подпалили, длинные волосы свернулись, на ее тонкой коже появились пузыри... Куда бы она ни пошла, ее встречало пламя.

Даже в такой жалкой и трагической ситуации, даже если голос Алисы хрипел и постоянно выдавал больные крики, даже если ее лицо было окроплено слезами, она крепко сжала челюсть и не хотела признавать поражение!

Уж лучше смерть.

Наконец, огненный яд вторгся в ее тело, она едва могла двигаться, ее зрение начало размываться. Последнее, что она видела, было гигантской рукой Огненного Лорда.

Потеряв все силы, Алиса расслабилась, и ее сознание сразу погрузилось в темноту.

............

Она понятия не имела, как долго она была без сознания.

Когда поток чистой и сладкой воды влился в ее высушенный и треснувший рот, Алиса очнулась.

Она закашлялась, но все же проглотила, по ее мнению, освежающую и сладкую росу.

Она была в чистой резиденции ученика. Она не увидела роскошную и удобную кровать, изысканную мебель и блестящие магические лампы. Единственное, что она видела, это простая деревянная кровать, деревянный стол, стул и экспериментальное оборудование, такие как банки и бутылки, которые обычно встречались среди учеников.

Перед кроватью стоял мужчина, держащий кожаный мешок для воды, и молча глядел на нее. Конечно, этот человек был не кем иным, как человеком, которого она ненавидела до скрежета зубов, Гримом.

В этот момент Алиса поняла, что она полностью голая!

Ее платье принцессы было сожжено, все ее магическое снаряжение лежало на столе. Что касается ее, то на ее обнаженном теле были различные ожоги, покрытые толстым слоем черной лекарственной пасты.

Первоначально ее тело было накрыто тонким листом, но после того как она резко села и начала пить воду, одеяло соскользнуло, обнажив ее тонкое, расцветающее тело.

В этом году Алисе исполнилось двадцать шесть лет, но ее тело навсегда осталось на этапе, где ей семь лет, это когда она разбудила свой врожденный пространственный талант!

Не было криков или слёз; Алиса уставилась на Грима. Она даже не подняла одеяло, чтобы прикрыть обнаженное тело.

«Почему ты можешь управлять големом уровня Адепта?» - спросила она слабым голосом, словно она была марионеткой, у которой не было души.

Ей не нужно было проверять…она и так знала, что ее победили. Потому что... потому что магический контракт, который она лично подготовила, в настоящее время плотно связывал ее с этим негодяем. Теперь она принадлежит этому парню.

Хммм. Ты не убил меня, потому что не хочешь потерять драгоценного бойца, а? Кроме того, я полагаю, ты не хочешь оскорбить пугающих северных ведьм! - подумала Алиса. Оглянувшись на то, что она наделала, она увидела высокомерную девушку, дурочку, которая сама влезла в неприятности.

С каких это пор она стала такой глупой?

С того момента, как она потерпела поражение, Алиса превратилась в кого-то другого. Она совершенно отличалась от сумасшедшей, подлой маленькой лоли, которая была до этого.

Начиная с того момента, как она проснулась, Алиса пошла по темному пути самосохранения.

Алиса смотрела прямо на зрачки Грима, которые были черными с оттенками темно-красного. В них не было похоти. Когда она осмотрелась, она не нашла ту вампиршу.

Что это? Раздел меня и лично занялся моими ранами? Он пытается смягчить мое недовольство и привлечь меня в свой лагерь? Если он действительно хотел, чтобы я служила ему, почему он не попросил Мэри залечить мои раны? Разве это не лучший способ завоевать мое сердце?

Может быть ... может быть, у него похотливое желание ее тела?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143**

Когда Алиса бесстрастно смотрела на Грима и ее разум был наполнен различными фантазиями и догадками, зеленокожий гоблин внезапно высунулся из-за Грима, бросив на нее озадаченный и бдительный взгляд.

«Снорлакс, это Алиса, о которой я тебе рассказывал. С сегодняшнего дня она будет эксклюзивной служанкой. Твоя задача - научить ее правильной манере прислуги, я надеюсь. А теперь веди ее за собой!»

То, что он сказал, было похоже на гром среди ясного неба, который ударил прямо в сознание Алисы и заставил ее почувствовать головокружение. Он серьёзно? Он действительно собирался сделать Псевдо-адепта, обладающего редким врожденным талантом пространственной магии, своей служанкой?

Минуту назад Алиса изо всех сил старалась сохранить спокойствие, но ее лицо покраснело, она яростно уставилась этого бесстыжего ... хозяина.

«Что не так?» - улыбка на лице Грима становилась более странной, - «Прежде чем мы сделали ставки, ты сказала, что будешь мне служить. Итак, не говори мне, что не можешь выполнять обязанности слуги?»

«Ты ... отлично ...» - Алиса выдавила несколько слов из ее плотно сжатых зубов, яростно потянув одеяло и закрыв свое тело, прежде чем уйти с кровати.

Когда ее ноги коснулись пола, Алиса почувствовала сильную боль, исходящую от каждой части ее тела. Это заставило ее потерять равновесие и почти упасть. Однако, хотя она была маленькой лоли с симпатичным ангельским лицом, Грим совсем не двигался и не показывал никаких признаков того, что он собирается вытянуть руки и помочь ей стабилизироваться.

В конце концов, Алиса была Псевдо-адептом, который взял путь элемента, таким образом, ее Телосложение было намного слабее, чем у Грима, у которого тело трансформировалось в Элементий. До сих пор Телосложение Алисы не достигало более 10, это приводило к тому, что ее способность к восстановлению тела была ниже, чем у Продвинутых Учеников.

Сцепив зубы и вынося сильную боль, Алиса покинула резиденцию Грима и подошла к комнате Снорлакса, расположенной рядом с Гримом.

Войдя в комнату Снорлакса, все ее проявления боли, обиды и подавленность сразу исчезли с ее лица. Они были заменены тем же высокомерным и властным взглядом. Даже ее хрупкая и слабая наружность исчезла, как будто травмы и боль по всему телу не могли повлиять на нее.

«Мне нужны лучшие лекарственные средства для лечения ран. Кроме того, я проголодалась, попроси кого-нибудь приготовить рулет с форелью и грибами, золотистого жареного гуся и чай Шиффмана. Помни, что форель должна быть из Пучины Тьмы, и имеет три уса на нижней челюсти... также, мед, наложенный на кожу золотого жареного гуся, должен быть от снежных пчел Восточного побережья, в дополнение к этому…»

Как истинный хозяин комнаты, Снорлакс открывал рот все шире и шире. В конце концов, он был настолько зол, что просто вскочил на ноги, махнул кулаками и издал яростный рев: «Помечтай! Ты дико высокомерный маленький человечишка! Это место - территория великого Снорлакса, а ты просто служанка, недавно нанятая мастером! Я пришел сюда до тебя, и ты должна ...»

Снорлакс не закончил читать лекции, потому что Алиса разорвала крошечную пространственную трещину и запнула его внутрь.

Почти через десять минут, когда Алиса снова открыла пространственную трещину и выпустила Снорлакса, халат на его теле был разорван, а кожа была покрыта царапинами в результате нападения острых клыков и когтей. С другой стороны пространственной трещины можно даже были слышны вопли волков.

Просто глядя на раны, которые были только на спине Снорлакса, Алиса моментально сделала вывод о его характере. Она небрежно отозвала пространственную трещину и холодным голосом сказала: «Теперь уясни, кто босс в этой комнате. Если ста Карнасиальски Волков тебя не удовлетворяет, я всегда могу отправить тебя в гнездо Двуногих Летающих Драконов!»

Хотя Карнасиальские Волки были уровня Начинающих Учеников и не обладали грозной наступательной силой, для Снорлакса, гоблина, который не обладал наступательной способностью и мог бежать, полагаясь на горстку маскирующих способностей, они, несомненно, были ужасными монстрами. Если бросить его в гнездо Двуногих Летающих Драконов, у которых было невероятное обоняние, вернуть его не представится возможным!

В следующую секунду Снорлакс просто опустился на колено, обнимая шелковистые гладкие ноги Алисы и громко крича: «Босс! Босс! Босс! Ты здесь босс ... Я буду подчиняться всему, что ты скажешь...»

Алиса отбросила его, от отвращения нахмурив брови, и сказала: «Иди! Подготовь мне одежду, продукты и лекарственные средства. Поев, я хочу, чтобы ты рассказал мне все, что между тобой и этим ... этим парнем!»

Реакция, вызванная магическим контрактом, отпечатанным в ее душе, заставила Алису остановиться на короткую секунду, у нее не было другого выбора, кроме как изменить «негодяя» на «парня», довольно нейтральный способ обратиться к нему. Если бы она этого не сделала, даже если бы она была Псевдо-ведьмой, она была не застрахована от серьезного удара, который она ощутила бы в глубине своей души.

Только небесам было известно, почему это произошло. Чтобы лучше контролировать этого «парня», она специально выбрала магический контракт с лучшей силой привязки из частных сокровищ ее бабушки. Но теперь ... она сама оказалась в ловушке в такой ужасной ситуации.

Только, лучше узнав врага, можно победить его с минимальными затратами!

С этих пор Алиса решила, что никогда не будет недооценивать этого ненавистного негод... ой ... парня. Она проведет время терпеливо и тщательно изучая все об этом парне, после этого ... Хмф, ему лучше не мечтать использовать этот мусорный контракт, чтобы ограничить великое ... ох, ой!

Это было очень больно!

Как у проигравшей, каждое слово и действие Алисы было ограничено мощным магическим контрактом. Как только в ее сознании возникала неуважительная мысль или намерения причинить боль мастеру, ее душа страдала от разной степени ударов магическим контрактом. Это может нанести страшный и необратимый урон ее душе.

В этот момент ее будущее как ведьмы подойдёт к преждевременному концу!

............

Неизбежно, что духовная волна, случившаяся с другой стороны контракта, также затронула Грима.

Прошло меньше пятнадцати минут с тех пор, как эта маленькая девочка покинула его резиденцию, но он почувствовал семнадцать странных рябей, исходящих из магического контракта. Большинство из них были просто рябью проклятий или неуважение, поэтому Грим просто передал исполнительное право контракта на Чип, затем он отрезал духовную связь между ним и контрактом.

С высокомерием и дикой гордостью этой маленькой девочки, если её не проучить, она никогда не перестанет . Поэтому Грим отдал приказ Чипу получить полную обратную связь с духовной рябью, любые неуважительные мысли будут наказываться по контракту, никаких задержек и снисходительности.

Когда он закончил с этой мерзкой девочкой, из-за спины раздался ароматный запах, прежде чем к нему прижалось теплое, мягкое тело.

«Грим, почему бы тебе не передать мне эту Алису, я её проучу. Обещаю, что я превращу ее в послушную служанку и гарантирую, что это будет эффективнее, чем этот волшебный контракт» - соблазнительный и очаровательный голос Мэри раздался у него в ушах.

Все, вот еще одна!

Грим вытер лоб.

«Мэри, позволь мне седлать тебе серьезное предупреждение, лучше отказаться от идеи превратить Алису в твоего кровного раба!» - сказал Грим, - «Истинная личность Алисы по-прежнему остается загадкой, но я уверен, что она связана с этими ведьмами с Севера. Хотя ты имеешь силу привязанности рабов, созданных после того, как ты их ‘обнимешь’, но это не значит, что здесь нет никакой слабости. Если источник родословной уничтожат, твой контроль над душой Алисы исчезнет. Итак, если Алиса действительно имеет серьезный опыт, то ты просто пойдёшь на смерть»

«Понимаю, я понимаю! Я не такая глупая, но...» - Мэри облизала свои красные губы, продолжая говорить, - «Я не думаю, что это будет большая проблема, если я высосу немного ее крови?»

Грим тихо вздохнул.

«Не говори мне, что ты не видишь этого? Алиса, должно быть, только что стала Псевдо-адептом, она не могла больше ждать, поэтому она сразу начала драться со мной. Она даже не довела свое тело и дух до наилучшего состояния. Если ты пососешь у неё сейчас кровь, возможно, она сразу же вернется к уровню Продвинутого Ученика. Не будь глупой, нам нужно правильно ее развить! Ее способности играют очень важную роль в моих планах!»

«Ты просто не позволяешь мне сосать чью-то кровь! Тогда как мне улучшить свою общую силу? Отлично, пойду опять искать миссию для учеников, там-то у меня больше свободы, чем в этом месте!» - разгорячённая Мэри обернулась и покинула резиденцию Грима, бросившись в зал миссии.

Грим снова вздохнул, обернулся, достал книгу заклинаний, положил ее на стол и начал читать.

............

На пятом этаже Болотной Башни.

В темной и ужасной секретной комнате Андерсен махнул рукой и рассеял магическое зеркало перед собой. Задумчивое и нерешительное выражение было на его лице.

«Элементальный голем уровня Адепта? Как этот мальчишка это сделал? В моей памяти никогда не было учеников, которые могли бы обойти порог и управлять големом уровня Адепта или магическим зверем. Если бы кто-то попытался сделать это силой, возможно, сам вызов немедленно превратил бы исчерпал весь Дух до последней капли, превратив его в идиота, у которого была исчерпана вся мозговая мощь. Тем не менее, этот ребенок сделал это! Может быть, я должен найти Мастера Роботов и заставить его проверить, есть ли что-то особенное в его ядрах призыва?»

Размышляя, Андерсен снова помахал руками перед его лицом, обнажив зеркало, которое показало ему образ другой секретной комнаты.

Это была секретная комната, почти изолированная от внешнего мира. Бесчисленные сложные руны и секретные магические массивы были вырезаны на полу в центре комнаты. Они состояли из множества странных символов, похожих на головастиков, и многие из них были из таинственных знаний, которое никогда не просачивались во внешний мир.

Хотя магический массив выглядел сложным и загадочным, все руны, массивы и магические кольца указывали на три основных узла. На этих трех основных узлах можно было увидеть три объекта, которые были похожи на стул для пыток.

Судя по общему дизайну и структуре, это должно быть порочный магический массив со смешанными функциями официальной церемонии продвижения Адептов и извлечения жизненных сил. Два кресла для пыток, расположенные на внешнем периметре, были источником энергии, которая управляла всей магической решеткой, и казалось, что они были подготовлены для Актеона и Мэри. Как только они насильно продвинутся к официальным Адептам с помощью специальной магической церемонии, магический массив извлечёт всю их жизненную силу и введёт энергию в магическое кольцо в центре.

В этот момент, с питанием от плоти, крови и врожденного таланта двух новых Адептов, было очень возможно, что Андерсен сможет прорваться через порог, который удерживал его, и в конечном итоге это сделает его грозным Адептом второго класса

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144**

Прошло более 300 лет с тех пор, как Андерсен стал официальным Адептом!

Из-за его робкого и осторожного нрава он почти не участвовал в каких-либо конфликтах или битвах среди Адептов. В результате улучшение его общей силы было очень медленным. За последние 100 лет он попал в ужасающую ситуацию, где его общая сила почти прекратила прогрессировать.

Но вскоре начнется новая волна войны между семьи плоскостей. Согласно статистике, полученной при анализе всех предыдущих данных, минимальный коэффициент смертей Адептов первого класса в межплоскостной войне составлял 50%. Для такого Адепта, как он, который не умел сражаться, ставка была еще выше. Поэтому, чтобы довести свою общую силу до нового класса до начала войны, у Андерсона не было иного выбора, кроме как рискнуть и бросить свой злой взгляд на несколько Асевдо-адептов под ним.

Первоначально магический массив был подготовлен только для Актеона и Мэри. Но после выступления Грима и Алисы Андерсен чувствовал, что ему, возможно, понадобится провернуть в магическом массиве модификации, чтобы включить последних двух в свою злую схему.

Поглотив трех Псевдо-адептов, культивируемых семьей за один раз, даже если Андерсену удастся добиться прогресса, семья Сарубо его всё равно накажет. Однако, поскольку он будет Адептом второго класса к тому времени, если он откажется от своих прав, предположительно, наказание от семьи, не будет столь серьезным.

В конце концов, любой может легко сказать о разнице между ценностью Адепта второго класса и трех Псевдо-адептов.

В настоящее время единственными высококлассными Адептами, принадлежащими семье Сарубо, были один Адепт третьего класса и один Адепт второго класса. Если них будет новый Адепт второго класса, общая сила семьи определенно сделает огромный скачок. При этом соответственно повысится их позиция и интересы в Ассоциации Жентарима.

При таких обстоятельствах кто будет принимать меры против действий Адепта второго класса?

Закончив проверку секретной комнаты, Андерсен продолжил, проверяя ситуацию с Актеоном, Мэри и Гримом. Поскольку он был высшим авторитетом в Болотной Башне, он мог исследовать и наблюдать каждый уголок и трещину в башне и в радиусе трех миль от башни. В дополнение к этому субъект его наблюдения вообще не замечал его присутствия.

Основываясь на этом методе, Андерсен смог получать подробное представление о последних событиях.

Несмотря на это, Грим лишь время от времени входил в его линию обзора, поэтому Андерсен знал его меньше других трех Псевдо-адептов. Ради безопасности Андерсен чувствовал, что должен пожрать только Актеона и Мэри.

Что касается Грима, когда Андерсен получит контроль над его телом, он заставит его продвинуться вперед. Если Гриму удастся прорваться, он станет одним из продуктов питания Андерсена. Если он потерпит неудачу, тогда он отдаст Грима Мэри, и она высосет его кровь, увеличивая успех своего продвижения. Актеону помогала огромная масса крови Мэри, которая значительно увеличивала вероятность успеха его продвижения.

В случае необходимости он сможет отдать Мэри Промежуточных и Продвинутых Учеников!

В дополнение к этому, ему нужен от них необычный прорыв. В тот момент он мог просто использовать какое-то запретное магическое лекарство, чтобы стимулировать их, заставляя их Дух расти, а уровень успеха вынужденного продвижения составит не менее 80%. Ему просто нужно было пожрать их кровь и плоть, прежде чем их убьёт магическим заклинанием. Путь продвижения к Адепту второго класса был ярким и ослепительным!

Пытаясь успокоиться, Адепт Андерсен неоднократно задумывался над каждым шагом своего заговора о продвижении, тщательно размышляя о любом возможном событии, которое может произойти во время его исполнения.

Согласно новостям от Мастера Герберта, Адепта второго класса, всего через год основатель семьи откроет дверь плоскости, отправив всех Адептов семьи, в том числе Андерсена, в зону военных действий. Поэтому ему оставалось всего полгода!

Через зеркало Андерсен жадно взглянул на образы трех Псевдо-адептов, которые жили в разных местах в башне. Он задвигал своими сухими тонкими губами и пробормотал себе под нос: «Работайте усерднее, мои плоды! Как только вы достигнете зрелой стадии, вы сможете слиться со мной ... хе-хе... »

…..

На следующий день после того, как Алиса сделала ставку с Гримом, Ядовитая Ведьма Эндор снова появилась перед Гримом.

Грим был уверен, что если его убийство освободит Алису от магического контракта, он уже был бы мертв!

После того, как Эндор исследовала душу Алисы, ее лицо стало настолько темным, что можно было даже выжать из него черную воду. Под ограничением этого мощного магического контракта Алиса фактически превратилась в раба Грима.

Что еще более важно, Алиса была потомком северных ведьм, а кровь, текущая в ее теле, была из клана Роковых Ведьм. Внимание, которое этот клан придает контрактам, было серьёзнее всех других кланов ведьм. Следовательно, вопрос решить довольно сложно.

В центре континента Адептов, ведьмами обычно были женщины Адепты. Но в северном регионе континента, где находилось сердце Северных Ведьм, звание ведьмы обычно относилось к тем таинственным существам, которым принадлежала родословная, унаследованная из древней эпохи. Каждый из них обладал исключительной силой из своей родословной, и источник их родословной всегда отсылался к Салем, ведьме девятого класса и первому существу, которое стояло на вершине Мира Адептов.

Ее обычно называли Королевой Ведьм. Поскольку она покинула Мир Адептов, она оставила позади тринадцать разных кланов ведьм среди ее потомков. И с историческими изменениями за десять тысяч лет многие из них исчезли. В настоящее время только семь из них осталось на территории Северных Ведьм.

Что касается шести кланов, которые исчезли, под влиянием могущественной Воли Мира, они не исчезли полностью. Время от времени какой-то случайный потомок ведьмы внезапно просыпался с особыми способностями и мог возродить кланы ведьм, которые почти исчезли из мира.

Согласно слухам, причина этого заключалась в том, что Королева Ведьм Салем пришла к соглашению с Волей Мира Адептов. Общая сила Адепта девятого класса была слишком грозной, и она могла вызвать огромное смещение в нормальной функции плоскости. Поэтому, чтобы отбросить это «бремя» из мира Адептов, Воля Мира не имела альтернативы, кроме как пойти на компромисс.

С тех пор любой, кто стал Адептом пятого класса или выше, был бы «вытеснен» из мира Адептов. В свою очередь, Воля Мира позволяла этим Адептам включить часть своих собственных принципов в систему функционирования Мира Адептов.

Хотя Королева Ведьм ушла, она также оставила после себя тринадцать мировых принципов в Мире Адептов, которые несли ее уникальный знак. При этом до тех пор, пока система мира будет функционировать должным образом, ее последователям невозможно полностью исчезнуть! Даже если грозные Адепты убьют всех её потомков, до тех пор, пока существуют Мировые Принципы, со временем, найдя подходящий сосуд, принцип, который нес ее знак, загорится.

Поэтому на континенте Адептов семья Адептов, обладавшая принципом, унаследованным с древней эпохи, была памятником, который никогда не рухнет!

Алиса принадлежала к клану Роковых Ведьм. Несколько тысяч лет назад, по каким-то непонятным причинам, клан исчез. Однако за последние несколько сотен лет большая группа ведьм из разных мест на континенте Адептов пробудилась со специальными врожденными талантами. В результате лидер Северных Ведьм послал своих подчиненных, чтобы вернуть этих ведьм на свою священную землю.

Что касается новых пробужденных, некоторые ведьмы восприняли их как новую надежду, а некоторые рассматривали их как нарушителей спокойствия, и ни одна из сторон не могла прийти к взаимному согласию.

Ядовитая Ведьма Эндор произошла из клана Темных Ведьм, и этот клан имел очень хорошие отношения с кланом Роковых Ведьм. Вот почему, когда Эндор обнаружила, что Алиса разбудила родословную Роковых Ведьм, она взяла на себя ответственность за возвращение Алисы.

Но до того, как церемония была подготовлена, Алиса стала подчиненным рабом. Если бы это была какая-то другая ведьма, возможно, она бы задушила Грима. Даже если это может убить Алису, ведьмы никогда не допустили бы, чтобы родословную ведьмы оскверняли чужаки!

Тем не менее, учитывая способности родословной Роковых Ведьм, которыми обладала Алиса, Эндор чувствовала, что это было предзнаменование Силы Судьбы, которое заставило ее отказаться от идеи убить Грима. Вместо этого она втащила его в секретную комнату и провела беседу.

Эндор предостерегла Грима. Если он хотел связать Алису с ним, единственный способ состоял в том, чтобы заставить ее родовые способности расти как можно быстрее и привести ее на территорию Северных Ведьм в течение десяти лет, чтобы она могла завершить свое крещение судьбы. Алиса не была единственной, кто обладал родословной Роковых Ведьм, но только один из них смог выжить после прохождения крещения.

Если бы Алиса не сможет попасть на церемонию, как только другая ведьма завершит свое крещение и стане Роковой Ведьмой, то под влиянием Мирового Принципа сила Алисы станет жертвой для той ведьмы. В конце концов, существование Алисы будет прекращено Волей Мира!

Без видимой причины Грим был втянут в ненужный конфликт, от которого он чувствовал огромное давление. Но, учитывая, что ему понадобится помощь от Алисы в предстоящей миссии самопожертвования, у него не было выбора, кроме как принять этот факт.

Тем не менее, когда он смутно намекнул на ситуацию Эндор и спросил, может ли он занять её власть в решении «небольшой проблемы», Эндор просто повернулась и ушла!

Хотя Эндор не принимала такую Судьбу, она по-прежнему относилась к ней с почтением.

Именно из-за Грима Алиса смогла быстро стать Псевдо-адептом. Это также означало, что Сила Судьбы тесно связала их обоих. Прежде чем она смогла сказать, была ли ее помощь с Алисой положительной или отрицательной, Эндор никогда не вмешивалась естественный выбор Роковой Ведьмы.

Что касается объяснения этой Ядовитой Ведьмы, внутренне Грим просто показал ей два средних пальца, чтобы выразить свое презрение. Если не хотите помогать, просто скажите! Почему вы называете мне такую причину, чтобы уклониться от бремени?

Поэтому, привлеченная могущественной Силой Судьбы, будущая Роковая Ведьма (Алиса) пришла к Гриму и стала четвертым членом его лагеря.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145**

Это было похоже на затишье перед бурей, атмосфера в Болотной Башне была довольно странной.

Болотная Башня была всего лишь небольшим ресурсным участком, принадлежащим семье Адепта, и в нем было всего 49 учеников. Было даже три Начинающих Ученика, которые только что научились медитировать.

Тем не менее, в этой группе учеников, чья общая сила была внизу, без какого-либо основания появились четыре известных Псевдо-адепта. В дополнение к этому среди населения всех Псевдо-адептов любого из этих четырех можно считать выдающимся существом. Это была ненормальная ситуация, независимо от того, где это произошло, люди бы кричали о ее странности.

В конце концов, для выращивания Псевдо-адептов требовалось огромное количество ресурсов. И для того, чтобы стать Адептом, помимо огромных ресурсов, нужна была и удача. С нынешней ситуацией в Болотной Башне для создания одного Псевдо-адепта, а тем более для производства всех четырех одновременно, потребовалось бы огромное состояние.

Возможно, именно из-за существования этих четырех Псевдо-адептов семья Сарубо уделяла больше внимания магическому болоту. В дополнение к Залу Миссий, Чародейская Хижина Клюта, Торговец Пополи, Ассоциация Деликатесов, Зоомагазин Фенрира... все эти магазины и торговцы открыли свой бизнес в Болотной Башне.

И среди них был маленький магазин Гоблина, открытый Снорлаксом, который тоже процветал.

Время от времени, в отличие от других предприятий, в его магазине появлялось одно или два предмета качества премиум-класса. Это были либо магические драгоценные камни, либо магические материалы, либо магическое снаряжение. Короче говоря, независимо от того, какие предметы, они всегда привлекали большую толпу Промежуточных и Продвинутых Учеников.

Что касается Снорлакса, у которого не было впечатляющего внешнего вида, у него действительно был высокий уровень среди учеников башни, чего чужаки снаружи не могли достичь. Причина была проста: только с тремя Псевдо-адептами, стоящими за ним, никому в этой Болотной Башне не хватало смелости провоцировать его.

Поскольку Алиса стала частью Болотной Башни, изначально она думала, что Грим будет просить ее выполнять всевозможные задачи каждый день. Но к ее удивлению, с того дня, она никогда не встречала своего названного «мастера». Она не ожидала, что Грим на самом деле был ботаником, который редко выходил из своей резиденции. Каждый день он либо сидел в своей комнате, и читал книги, либо запирался в лаборатории алхимии, производя свои секретные эксперименты.

Хотя он избавил Алису от своего общества, это заставило ее немного рассердиться, такое холодное отношение.

Используя несколько дней свободного времени, Алиса неоднократно спрашивала Снорлакса. Из его уст ей удалось выкопать все, что делал Грим. В дополнение к этому, используя свой статус Псевдо-адепта, она имела представление о поведении Грима из уст нескольких учеников в башне.

Чем больше Алиса понимала, тем больше она смущалась!

Если человека формировали событиям, с которыми он или она сталкивались на протяжении всей жизни, то путь Мэри был ясен как день.

Из-за того эксперимента началась такая жизнь Мэри. До того, как она стала вампиром, в ее жизни не было ничего существенного. Но как только она стала вампиром, она начала высоко подниматься в небо, совершив прыжок от Начинающего Ученика до Продвинутого и, в конце концов, став Псевдо-адептом.

Поэтому событие, которое изменило жизнь Мэри, это тот странный эксперимент, проведенный Адептом Андерсеном!

Из этой информации, Алиса видела характер развития для Мэри, и, согласно поведению Мэри, она также могла оценить потенциальную высоту, которую Мэри достигнет в своей жизни.

Однако, на Грим эта теория не работала.

Переломный момент в жизни Грима произошел почти одновременно с Мэри. Казалось, он внезапно овладел какой-то мистической силой за одну ночь. Это привело Алису к подозрению, может быть, в то время, когда Адепт Андерсен проводил эксперимент над Мэри, он что-то сделал и с Гримом? Иначе, его трансформация на более позднем этапе была просто невероятной!

За период миссии, который длился три месяца, он превратился в Продвинутого Ученика. Секрет всех его побед лежал в мощных элементальных големах. Что касается самого себя, было очевидно, что он пошел по пути Элементального Адепта.

А его големов Алиса помнила отлично. Поскольку оба ее несчастных поражения были вызваны этими ненавистными тварями!

Среди них было большое разнообразие, и каждый из них был чрезвычайно мощным.

Это личное наблюдение Алисы.

По правде говоря, для таких големов, если контролировать их с помощью метода Элементального Призыва, это не только требовало специальной магической церемонии, но сами участники должны были переносить огромную нагрузку на свой Дух. Это не похоже на случай Грима, где он справлялся с этим с такой легкостью и спокойствием.

Алиса также заметила, что каждый раз, когда Грим вызывал своих големов, ему было нужно ядро в качестве магического материала, а поверхность кристаллического ядра всегда была выгравирована рунами. Так, она сделала вывод, что самая глубокая тайна могущества Грима должна скрываться внутри этих кристаллических ядер.

Из-за этого у нее было намерение сблизиться с Гримом, чтобы узнать больше и раскрыть его секрет. Но этот Грим был ботаником, который редко покидал свою комнату, это делало ее, названную служанку, совсем бесполезной.

В результате, проведя так семь дней, Алиса схватила блюдо из рук Снорлакса, заняла его место и встала перед дверью в резиденцию Грима. Эта ненавистная Мэри была единственным человеком, который мог свободно войти в резиденцию Грима, даже Снорлакс должен был каждый раз просить разрешение Грима, прежде чем доставить ему еду.

Вскоре после этого Грим почувствовал духовную рябь Алисы, и он, наконец, снялзащитный механизм на двери.

Алиса протянула руку, отворила дверь и вошла в резиденцию с тарелкой в руках.

Комната была такой же простой и сырой, как раньше.

Тем не менее, по сравнению с прошлым временем, здесь стало еще грязнее!

Хотя был день, кристалл, расположенный на деревянном столе, все еще сиял ярким светом. Это озадачило Алису, он работал с прошлой ночи без отдыха?

Пол был полностью заполнен порванными свитками из козьей кожи, некоторые из них были свернуты калачиком ... на каждом из них были чрезвычайно сложные руны и таинственные магические массивы. Алиса не знала магических массивов, а значит, расшифровать не могла.

Пройдя на цыпочках, Алиса осторожно пропустила беспорядок на полу и подошла к деревянному столу.

Деревянный стол тоже был грязным, как пол, книги были открыты и размещены на столе друг на друге. Грим молча сидел за столом и рисовал что-то на бумаге.

Но, очевидно, его прогресс шёл не так гладко.

На полпути он поднес бумагу к лицу и внимательно изучил. Вскоре он покачал головой, проклиная себе под нос, свернул бумагу в шарик и бросил через плечо.

Алиса наклонила голову, чтобы уклониться от бумажного мяча. Она сердито поставила поднос на стол. Из-за ее «невнимательности» высокий стеллаж книг рухнул.

Что происходит?

Грим смущенно поднял голову. Его угрюмые глаза сразу встретились с взглядом Алисы.

«Э? Когда ты сюда пришла?» - Грим протер лоб.

Поскольку его общая сила взлетела вверх, Грим обнаружил много преимуществ, вызванных высоким Телосложением.

Он просыпался три дня и три ночи. Если бы это было в прошлом, возможно, он был бы очень измучен к настоящему времени. Однако, чувствуя легкую усталость от чрезмерного потребления своего Духа, его тело было таким же здоровым и энергичным, как это было три дня назад.

«Я хочу задать вопрос: что ты собираешься делать со мной? Ты решил, что бы буду жить, тратя все свои дни, скучно прогуливаясь по этому грязному месту? Магические объекты здесь слишком устарели, по сравнению с другими местами это просто пустыня Мира Адептов!» - Алиса подбоченилась и сердито жаловалась на Грима.

Она не могла найти магических зелий более высокого класса, она не могла насладиться обычным деликатесом, она не могла получить ни одного из передовых магических материалов, необходимых для ее экспериментов, а ее место жительства было просто загон для овец... В этом ветхом и полуразрушенном месте, Алиса просто не могла себе представить, как Гриму и другим удалось выжить!

Если бы не торговцы или ассоциации, которые недавно пришли сюда и внесли некоторые изменения в Болотную Башню, Алиса бы сгнила в этом темном и влажном болоте.

Столкнувшись с трудолюбивым «подчиненным», который взял на себя инициативу и пришел за работой, радостная улыбка появилась на лице Грима. Он небрежно взял белый хлеб с подноса и вложил его в руку Алисе: «Если хочешь что-то делать, почему бы тебе не показать мне свои способности в первую очередь? Можете положить его на голову Снорлакса?»

Сразу после того, как он закончил свои слова, белый хлеб в руках Алисы исчез.

Она похлопала ладонями, стряхивая хлебные крошки. Бросив презрительный взгляд на Грима, она как бы изображала «проще простого».

Грим слегка открыл рот от удивления.

Он быстро взял себя в руки и положил еще один кусок хлеба ей в руку. На этот раз он щелкнул пальцами и активировал все защитные механизмы в магической резиденции.

Алиса презрительно свернула губы, схватила хлеб обеими руками и погладила. Странная пространственная пульсация ощущалась в воздухе, прежде чем хлеб снова исчез.

Выражение лица Грима поменялось на восхищение.

После того, как он дал последний кусок хлеба, Грим не только активировал каждый механизм защиты своего места жительства, но и сосредоточил свой разум и развязал красное силовое поле, которое покрывало всю комнату.

Прямо сейчас Алиса была в четырех слоях...

Но прежде чем мысль успела полностью сформироваться в голове Грима, он увидел, как Алиса махнула рукой, когда перед ней появилась маленькая пространственная черная дыра. После этого она быстро протянула другую руку с хлебом в черную дыру. Когда она вытащила руку, в ее ладони ничего не осталось.

Тем временем пространственная черная дыра исчезла!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146**

Несколько мгновений спустя три кусочка белого хлеба были доставлены Снорлаксу.

У Снорлакса было шоковое неприглядное выражение!

Честно говоря, неважно, кто бы сидел в секретной комнате и любовался своими сокровищами, внезапный удар по голове кусками белого хлеба любого бы повергло в шок. И, кроме того, последний раз тонкая женская рука появилась в воздухе и бросила кусок белого хлеба ему в лицо.

Никакого тела, просто рука... Снорлакс. Если бы он не получил духовный шепот от своего хозяина до этого, он определенно подумал бы, что его преследовал какой-то злой призрак!

Грим взял все три куска белого хлеба. Используя точное сканирование и сквозное видение Чипа, он еще раз подтвердил их целостность. Телепортация только что не изменила их материальный свойства.

Грим снова вложил хлеб в руку Алисы: «На этот раз отправь их мне в руку!»

Когда он закончил говорить, из его тела вырвалось пламя. Высокотемпературное силовое поле мгновенно покрыло все его тело. Пройдя период тяжелых тренировок, Грим теперь мог легко манипулировать своим собственным элементом огня.

Даже когда он распространял пламя по всему телу, он не повреждал деревянный стул под ним или книги, лежащие вокруг. Но если одежда на его теле не была защищена магической силой, ее сжигало.

Презрительное выражение появилось на симпатичном лице Алисы, на котором все еще были пухлые детские щеки. Она спросила: «Ты действительно думаешь, что моя Пространственная Телепортация может делать все, что ты просишь? Если бы она могла проникнуть сквозь свою защиту, ты думаешь, ты бы смог меня победить?»

«Покажи всё, на что ты способна. Я хочу посмотреть, какие результаты она сможет достичь!» - Грим поощрил маленькую девочку, вытянув правую руку, окутанную горячим пламенем.

Издалека, казалось, что пламя горит непосредственно на коже Грима. Тем не менее, вблизи был виден тонкий слой Элементия, плотно прилегающей к поверхности его кожи, который отделял его кожу от огня.

На самом деле это был продукт, созданный при слиянии Пламенного Тела и Силового Поля Инферно!

Когда-нибудь в будущем, когда Грим станет официальным Адептом, и когда он полностью преобразит свой Дух в Элементий, этот тонкий слой исчезнет и, в конечном счете, превратит его в тип элементной формы жизни. Когда придёт время, хотя его жизненная сила не была бесконечной, как у настоящих элементных форм жизни, этого будет достаточно, чтобы исследовать безграничные мульти-вселенные.

При внимательном взгляде Грима возле его пылающей правой руки начала появляться рябь. Очевидно, что хлеб, посланный через пространство Алисой, не мог проникнуть в плотное Силовое Поле Инферно.

Когда он потерял защиту от силы пространства, белый хлеб сразу же превратился в пепел при контакте с защитным пламенем.

Позже Грим отстранил оборонительное пламя и Силовое Поле Инферно, но Алиса все еще не могла телепортировать что-либо в его руку. Хотя было жаль, но на самом деле это разумная ситуация. Если бы Пространственная Телепортация Алисы могла свободно проходить через защиту элемента, то кто бы вообще с таким же уровнем, как у нее, смог бы противостоять ей?

Она могла перенести бутылку взрывного зелья в сердце своего противника или взорвать огненный шар в желудке врага ... Просто размышление о такой сцене заставляло дрожать от страха!

После нескольких неудачных попыток, у Алисы закончились терпение: «Что именно ты хочешь, чтобы я сделала? Ты собираешься заставлять меня телепортировать эту штуку снова и снова?»

«То, что мне нужно от тебя, очень просто: когда мне будет нужно, ты должна телепортировать кое-что в мою руку!» - Грим снова развязал свое Силовое Поле Инферно, покрывая его и Алису.

Алиса огляделась на силовое поле, которое, очевидно, использовалось для того, чтобы никто из посторонних не заглядывал или не услышал их разговор. Не говоря ни слова, она кивнула, как будто она что-то поняла. Но сразу после этого она положила руки на бедра и сказала с презрением: «Зачем мне слушать тебя и делать то, чего невозможно достичь? Это не приносит мне никакой пользы. Не думай, что я тебе помогу!»

Грим улыбнулся. С щелчком в его ладони появилось ядро элемента, излучающее мощную волну. Когда Алиса увидела его и почувствовала ритмичную волну элемента, она сглотнула.

Это кристальное ядро уровня Адепта! Это была истинная форма того пугающего монстра из лавы, который победил ее!

«Ты собираешься отдать его мне?» - Алиса чуть не перестала дышать; ее глаза широко раскрылись, когда она затаила дыхание, ожидая ответа.

«Конечно, я не могу отдать его» - мрачно ответил Грим, - «Но в течение месяца, если ты сможешь телепортировать что-нибудь в мою руку, я дам его тебе временно!»

Алиса приуныла, когда услышала ответ Грима, но вскоре ее лицо снова засияло.

«Ты сдержишь свое обещание? Будь уверен, если я удвою свои усилия и продолжу практиковаться, я определенно смогу это сделать. Но сначала мне нужно изучить это сокровище, отдай его мне на одну ночь!»

Грим колебался, но кивнул головой и согласился. Прежде чем он отдал ядро призыва Огненного Лорда, он искренне предупредил ее и сказал: «Можешь немного повеселиться, но не повреди его. Кроме того, когда вызовешь его, не забудь защититься»

Грим намеренно указал пальцем на потолок. Алиса кивнула, выражая свое понимание.

Это была Болотная Башня, и они были в личной резиденции Грима. Тем не менее, даже когда он говорил, он должен был покрывать себя собственной защитой элемента.

Судя по этому, казалось, что отношения между Гримом и здешним Адептом Болотной Башни не были настолько гармоничными. Учитывая, что ее жизнь теперь привязана к Гриму, у Алисы не было альтернативы, кроме как начать думать об этой маленькой команде.

Хотя Грим не упоминал об этом явно, Алиса смогла догадаться. Высказываемый им запрос был очень важен для него, до такой степени, что это может повлиять на его жизнь и будущее!

Хмф, помогу ему один раз! Или, если он умрет, я тоже умру. Кроме того, его просьба звучит довольно забавно. Если я смогу включить это в мой наступательный подход, возможно, это будет прорыв.

С причудливыми мыслями, Алиса сунула ядро призыва в открытое пространственное отверстие, прежде чем она повернулась и оставила резиденцию Грима.

По сравнению с Гримом, Алисе никогда не требовалось магическое оборудование, такое как пояс хранения. Нужно было лишь найти безопасный слой пространства и открыть изолированное пространство, которое носило ее сознательную печать; она могла хранить все свои личные вещи там. Однако с ее Духом Псевдо-адепта это изолированное пространство имело максимальный размер в пять метров.

После того, как Алиса ушла, Грим остался один. Но он все еще не убирал свое Силовое Поле Инферно.

Прямо в этот момент из его тела внезапно вышел хриплый, глубокий голос: «Итак, это твой план? Я не думаю, что это хорошая идея! Ты уверен, что Андерсен не обнаружит?»

На ткани на груди Грима выполз крупный жук. Это он говорил.

«Хмф, Актеон, не понимаю твоего сарказма. Если бы ты не зашёл в тупик, ты бы никогда не умолял о моей помощи!» - огрызнулся Грим.

«Хе-хе, мы просто используем друг друга для наших преимуществ!» - жук, которого Грим называл Актеоном, завибрировал крыльями, - «Мало того, что Андерсен следит за мной и Мэри, недавно он начал бросать свой злобный взгляд на тебя и эту маленькую девочку. Если мы ничего не сделаем, возможно, все мы станем основой его продвижения. Он нас пожрёт!»

Грим затих.

Актеон был прав. Из всего того, что они собрали до сих пор, Андерсен действительно был безумным Адептом, который пожрал бы кого угодно. Чтобы повысить свою общую силу, он готовил ужасную жертву крови и плоти.

Как только подготовка завершится, скорее всего, эта Болотная Башня сразу превратится в кладбище, так как ни один ученик, который жил здесь, не сможет убежать от участия в его ритуале. Ученики низких классов могут просто стать топливом, используемым для обогрева котла, а они, Псевдо-адепты и Продвинутые Ученики, станут основными ингредиентами этого жертвоприношения.

Таким образом, в этот критический момент думать только о себе было бы глупо.

Возможно, осознав эту реальность, Актеон собрал своё мужество и передал свое оставшееся сознание этому жуку, придя к Гриму, чтобы обсудить совместную работу.

Что касается того, чтобы просто сбежать из Болотной Башни и никогда не возвращаться, Грим это вообще не рассматривал.

Он жил на континенте Адепта; почти вся территория, оккупированная человеческой расой, находилась под жестким контролем Адептов. Если бы Грим захотел сбежать, Адепту Андерсену просто нужно было использовать хитрый подход и обозначить их как изменников; с этим, независимо от того, насколько высоко небо и насколько обширна земля, они не выживут.

На самом деле это было ясно, просто посмотрев на тех Падших Адептов и учеников, которых он встретил в Подземной Пещере.

Поэтому, когда Зложук пришел за помощью, Грим мог лишь подавить отвратительное чувство и достичь стратегического сотрудничества с ним!

Они объединились бы для борьбы с ужасным Андерсеном!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147**

Пытаясь противостоять ветерану Адепту, который более 300 лет уже официальный Адепт, такая мысль, несомненно, была безумной. Если бы у него действительно не было другой альтернативы, Грим никогда бы на это не пошёл!

В самом лучшем случае его команда состояла только из трех хороших бойцов.

Тело Зложука теперь находилось под полным контролем Андерсена. Хотя жук, который принял первичное сознание Актеона, гарантировал, что он сможет захватить контроль, такое утверждение не содержало каких-либо элементов, заслуживающих доверия! Следовательно, Грим относился к Актеону как к полу-Псевдо-адепту. В критический момент повезёт, если Актеон не повернётся спиной к Гриму и не поможет Андерсену.

А вот Мэри была помощником, на которого он мог рассчитывать. Но, к сожалению, ее родословная вампира была работой самого Андерсена, если Андерсен не оставил в неё ничего на случай непредвиденных обстоятельств, то он очень некомпетентный Адепт.

Знание - сила!

Истинный мудрый Адепт всегда побеждал своих врагов, используя свой мозг и знания.

Поэтому, в отношении того, как использовать Мэри в своем плане, Грим нервничал. Как и со Зложуком, Мэри можно считать полу-Псевдо-адептом.

В этом железном треугольнике сопротивления Андерсону, двум из них нельзя было полностью доверять. Гриму было нелегко.

Казалось, что в самый критический момент, возможно, только он должен будет противостоять врагу!

Что касается их враг - Адепт первого класса. По расчетам, полученным от Чипа, он обладал боевой силой не менее восьми-десяти Псевдо-адептов. Это также означало, что с помощью средств из Болотной Башни, и усиление от дополнительного магического оборудования, Андерсен только один мог бы легко выдержать осаждение от восьми до десяти Псевдо-адептов одновременно.

Конечно, если бы у них было десять Псевдо-адептов, скорее всего, они смогли бы заставить Адепта Андерсена сдаться. Но увы.

С Актеоном и Мэри было слишком много неопределенностей. После начала войны вероятность того, что они превратятся в бремя, была выше, чем если бы они стали его сильными сторонами. Если бы у него не кончились идеи, Гием никогда не захотел бы заключать союз с такими товарищами по команде, которые могли бы предать его в любое время!

При этом, как только начнётся война, возможно, что большая часть давления будет на Гриме.

Между тем, с момента рождения Огненного Лорда, личная общая сила Грима прошла через значительную трансформацию. В настоящее время его можно считать квалифицированным Псевдо-адептом. Неважно, защитные способности или атаки, слабостей не было. И если он приложит все усилия, он сможет одновременно поддерживать двух Огненных Лордов на поле битвы.

Так можно было сказать из последней битвы между Огненным Лрдом и Алисой. Боевая сила, которую голем уровня Адепта мог принести в игру, равнялась, по крайней мере, от двух до трех Элементальным Псевдо-адептам. Таким образом, даже максимальная боевая сила от двух Огненных Лордов была эквивалентна только шести Псевдо-адептам.

Что касается того, кто получит окончательную победу…. шансы команды Грима были, по сути, менее 10%!

И даже эти 10% были основаны на ситуации, где все планы Грима успешно выполнятся и что у Адепта Андерсена не будет невероятной подготовки.

Из-за слишком низкого уровня успеха у Грима не было выбора, кроме как увеличивать количество преимуществ на его стороне, пытаясь изо всех сил устранить преимущества на стороне Андерсена!

Строго говоря, команда Грима имела скрытые методы. Самая большая новость заключалась в том, что Зложук мог постоянно снабжать их информацией о враге. Как говорится, знай врага и знай самих себя, и ты можешь сражаться хоть в сотне битв без опасности поражения!

С другой стороны, в лагере Грима был супер-эксперт: Алиса. Хотя отношения между ней и Гримом были довольно жесткими, если ее жизнь будет в опасности, предположительно, она также станет одной из главных боевых сил в команде Грима. Для Грима, по крайней мере, Алиса была гораздо надежнее, чем Актеон и Мэри!

Чтобы увеличить шансы на победу в битве, даже если бы это было лишь небольшое преимущество, Грим все равно будет уделять ему тщательное и подробное рассмотрение, изменяя и совершенствуя свой план и стратегию. Даже Снорлакс был включен в его план и выполнял некоторые очень важные задачи.

Планируя контратаку, Грим также прилагает все усилия, чтобы улучшить свои способности выживания.

Грим, как лидер своего лагеря, определенно станет главной целью, на которой Адепт Андерсен сосредоточит свои атаки. Поэтому в настоящее время для него было более важно улучшить свои способности к выживанию, чем тренировать боевые способности.

Пройдя через большое количество сравнений, было не так много методов, которые он мог бы освоить за короткий промежуток времени, чтобы быстро улучшить свои способности. Тем не менее, рисунок Магическими Рунами был исключением.

Согласно записям в магических книгах, происхождение магических заклинаний на самом деле идёт из наблюдения и копирования природных магических рун, обнаруженных на демонах предками человеческой расы. Большую часть времени эти демонические звери и демоны не знали магических заклинаний, и они вообще не понимали теорий магических заклинаний. Тем не менее, опираясь на сочетание своих собственных врожденных способностей и окружающего мира, они всегда могли овладеть некоторыми таинственными способностями, не обучаясь ни у кого.

Хотя эти магические руны были довольно простыми и примитивными, они фактически указывали на самое ядро Мирового Принципа, и они были специфическим представлением Принципов Плоскости для плоскостей более низкого уровня. Поэтому они наделяли причудливыми способностями.

Первоначально предки человеческого рода ничего не знали об этом. Тем не менее, человеческая раса доказала свою принадлежность к изучению и созданию. Некоторые мудрые люди среди них наблюдали эти природные магические руны и копировали их, рисовали их на собственном теле, что в конечном итоге становилось человеческими магическими рунами.

И это было источником магического массива!

Позже, поскольку предки человеческого рода овладевали магическими рунами всё больше, они извлекали лучшее, и благодаря постоянным усилиям по реорганизации и реструктуризации они в конечном итоге дали себе новую силу, которая никогда не существовала раньше. И эти уникальные руны, извлеченные из естественных магических рун, были на самом деле, магическими рунами, которые должен знать каждый Адепт!

Таким образом, древние Адепты на самом деле были группой обычных людей. Они использовали уникальную краску и рисовали всевозможные магические рунические узоры на теле, давая себе странные способности, как у демонов.

Благодаря историческим изменениям более сотни тысяч лет эта группа людей, которая продолжала изучать тайные знания, в конечном итоге освободилась от статуса обычных людей и стала лидерами и защитниками всего человечества. Они больше не рисовали магические руны на своем теле, вместо этого они выгравировали их поверх своего оружия или специальной экипировки.

Они даже научились медитировать, используя прогрессивные методы, чтобы модифицировать себя в волшебных существ, похожих на демонических зверей. Они изучили и проанализировали Принципы Плоскости, в конечном счете, оставив сознательную печать, которая принадлежала им, в функционирующей системе плоскости.

На данный момент, Грим хотел одолжить помощь у этих магических рун, чтобы быстро улучшить свою базовую боевую силу. Те исцарапанные бумажки из козьей шкуры, которые Алиса увидела в его комнате, были на самом деле массивом магических рун, который Грим специально создал для себя.

Первоначально Грим думал, что это будет просто. В конце концов, он был Великим Мастером Роботов, который мог вырезать семь магических массивов поверх ядра размером с большой палец. Единственное отличие теперь в том, что рабочая область переместилась на его собственное тело, и область расширилась, по крайней мере, несколько сотен раз!

Но когда он дал задание Чипу, и после того, как Чип провел тщательную проверку и анализ его тела, он был потрясен, узнав, что на человеческом теле область, на которой можно рисовать магические руны, фактически составляла менее 1/7 от общей площади поверхности. Эти районы были разбросаны повсюду на теле.

Согласно распределению этой области магических рун, Грим пришел к выводу, что область магической энергии на поверхности человеческого тела была взаимосвязана с жизненно важными органами. Например, сердце, мозг и нижняя часть живота - это места с плотной магической энергией, а конечности были областями с тонкой магической энергией.

Каждый регион был связан с различными жизненно важными органами, поэтому магическая энергия, которую они могли поддерживать, также имела небольшие различия. Чтобы лучше использовать их, он должен был всё проверить и произвести огромный объем расчетов и статистический анализ данных.

По этой причине, что Мастер Магических Рун - был редким занятием, и почему было очень дорого рисовать магические руны!

Если обычный ученик хотел нарисовать магическую руну на своем теле, даже если это был всего лишь Массив Ловкости (Ловкость +1) на ноге, самое малое, что он должен был заплатить, это 1000 магических кристаллов. Что касается наличия Массива Сбора Энергии (удваивает скорость сбора Элементия), нарисованного на груди, самая низкая цена составляла 3000 магических кристаллов.

Тем не менее, для массива, который давал способность видеть сквозь предметы, стоимость была 5000 магических кристаллов.

Посмотрев на список цен, Грим почувствовал, как его сердце ёкнуло. Возможно, если в будущем ему будет нечем заняться, он станет Мастером Магических Рун!

Когда Грим завершил преобразование своего Пламенного Тела, области магической энергии на его теле были больше, чем у обычных учеников. В результате в течение этого периода Грим заперся в своей комнате, неоднократно изучая характеристики областей на своем теле, используя Чип, чтобы построить для него идеальные рисунки для рун.

Выполняя эту кропотливую задачу, Грим теперь понимал, почему, несмотря на встречу с таким количеством Адептов, он редко видел, у кого-то из них магические руны. Чтобы нарисовать руну на теле, Мастер Магических Рун должен был полностью понять атрибут тела. В таком случае, позволил бы Адепт чужаку изучать секреты его тела?

Поэтому, вероятно, это была одна из самых важных причин, по которой магические руны не были популярны!

Согласно плану Грима, ему нужно будет нарисовать руну Массива Энергии в нижней части обеих ног, а ладони и запястья должны иметь руну Массива Точного Удара (мгновенно усиливает выход Элементия, в результате чего урон элемента удваивается), руна Усиления Элементия на груди, руна Защиты Элементия на спине и руны Духа Света на лбу и висках (способность превращать Дух в атакующее магическое заклинание Огненного Элемента).

Каждая была создана специально для Грима!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148**

Гравировка магических рун на собственном теле была очень непроста.

Она требовала специальных ингредиентов, Мастера Магических Рун, обладавшего своеобразным врожденным талантом, эксклюзивным опытом рисования и навыками... и ни одно требование нельзя упускать. Однако у Грима не было ни одного из них.

В Лаборатории Алхимии Болотной Башни.

Сияние десятков кристаллов делало лабораторию яркой, как солнечный день; не было ни одной тени. В отличие от прошлого, Грим не стоял перед Станцией Алхимии. Вместо этого он лежал на её вершине. Сегодня он был и оператором, и мишенью операции!

У него не было специальных ингредиентов, необходимых для рисования магических рун, поэтому он использовал только метод создания големов, чтобы вырезать магические руны; он не мог нанять Мастера Магических Рун, поэтому делал это сам, опираясь на собственное тело; он не обладал опытом и умением рисовать магические руны, которые передавались на протяжении поколений, и он зависел исключительно от оптимизированной комбинации и симулированных экспериментов, проводимых Чипом в его духовной сфере…

Обычно в процессе рисования магических рун Мастер Магических Рун нуждался в лекарствах, чтобы уменьшить способность к восстановлению плоти и крови в определенной области тела. Каждый отдельный массив рун состоял из ста тысяч рун и магических линий. Если целью чертежа был человек с высоким показателем Телосложения, до того, как нарисуют последнюю линию руны, первая линия полностью исцелится.

Это полностью уничтожило бы весь процесс рисования магической руны!

Используя специальное лекарство для обезболивания и подавления восстановительной способности крови и плоти на определенном участке тела мишени и использования ингредиентов, придуманных для гравировки соответствующих магических рун на коже и, наконец, их соединение с магическим энергетическим органом внутри тела цели… Это была элементарная теория, которая позволяла магическим рунам стимулировать тело человека и наделять человека особыми способностями.

Из-за этого утомительного и сложного процесса значимость Мастера Магических Рун была настолько велика. Были некоторые, кто хотел сэкономить магические кристаллы на мастере рун, и они воображали, что они могут использовать простейший метод рисования магических рун на себе. Они считали, что такие магические руны принесут им эффект на короткий период времени, и после самовосстановления тела все внешние изменения, внесенные в их тела, в конечном итоге исчезнут.

И очень скоро они поняли, что они просто рисуют палкой по воде. Мало того, что руны не застыли навсегда, это также стоило им дорогих ингредиентов.

К сожалению, руны Пламенного Демона, которые Грим сделал для себя сам, были примером, упомянутым выше. Тем не менее, полагаясь на свой высокий контроль над своим Пламенным Телом, процесс потери эффективности определенно замедлился. Кроме того, у него не было надежды на то, что магию руны можно будет использовать всегда; если эти руны смогут поддержать его в надвигающейся войне, этого было бы достаточно.

Грим лежал на вершине Станции Алхимии. Используя свой Дух, он активировал оборудование алхимии.

Когда пучок лучей размером с иглу врезался в его тело, Грим запах острым жгучим ароматом от сжигания его мышц и жира, он услышал шипение. Тепловой луч медленно двигался по поверхности его тела, обжигая кожу и оставляя за собой линии, похожие на мелкие траншеи.

Грим молча переносил это. В то же время он должен был подавлять инстинктивную защиту и контратаку Пламенного Тела против луча. В дополнение к этому, он должен был удерживать скорость регенерации своей плоти. Прежде чем эти мелкие траншеи могли восстановиться, Грим другой рукой вливал наполнитель, который он заранее подготовил.

Странный звук, странный запах сразу заполнили всю лабораторию Алхимии. Любой, кто зашёл бы сюда, подумал бы, что зашёл в комнату пыток!

Грим пытался нарисовать массив рун, состоящий из сложных, трудно различимых рун и с множеством извилистых линий на случайную часть тела. В то же время основные узлы массива рун должны были идеально переплетаться с магическими узлами. Во время этого процесса любое небольшое отклонение приведет к полному разрушению всей структуры руны.

Поэтому, несмотря на то, что сильная боль продолжала стимулировать его нервы, Грим все еще сохранял такое же выражение лица и фокусировался на крошечном световом пучке, который продолжал двигаться по его коже.

Будет всего четырнадцать рунических массивов, каждый из которых будет независимой сущностью, и все они обладали бы эффектом стимулирования функции организма конкретной области тела. Но когда они будут активированы, они создадут чрезвычайно сложный, глубокий и таинственный магический рунический костюм – Пламенного Демона.

Пламенный Демон был ужасным созданием Бездны из плоскости более низкого уровня. Обычно они обладали огромным телом, однако их боевая сила исходила из их ужасающей способности, которая была вне всякого сравнения. Как только они впадали в ярость, все их тело загоралось, превращая их в ужасного пылающего гуманоида. Любые живые существа, которые были слишком близко, получали постоянный урон от огня.

Без высокой огнестойкости обычные враги не могли сражаться с ним и превращались в уголь. Что касается врагов, которые имели квалификацию стоять лицом к лицу с Пламенным Демоном, им приходилось иметь дело с бушующими магическими заклинаниями Огня, а рукопашные боевые навыки Пламенного Демона были не слабее, чем у обычных демонов.

Пламенные Демоны, возможно, не самые сильные существа среди всех экспертов элемента Огня, но они определенно были существами, которые выделялись. Вот почему Грим нарисовал четырнадцать рунных массивов; он хотел использовать их, чтобы полностью пробудить свой потенциал и имитировать часть способностей Пламенного Демона.

Конечно, все это было основано на первых и самых ранних предположениях Грима. Если бы он действительно хотел превратиться в истинного Пламенного Демона, то лучшим и самым простым способом было посетить плоскость низкого уровня, убить и вскрыть самого Пламенного Демона. На данный момент он мог только имитировать и улучшать его дизайн.

Процесс рисования магических рун продолжался целый день и ночь, до полудня второго дня. Только тогда истощенный Грим пришёл в свою резиденцию. Тем временем Мэри, которая только что вернулась, ждала его в его комнате.

Когда она увидела, что Грим был полностью измотан, но все еще изо всех сил старался сохранить свой дух, печальное выражение появилось на симпатичном лице Мэри.

После того, как она помогла Гриму лечь на кровать, Мэри нежно коснулась его лица и тихо сказала: «Спи спокойно! Я буду охранять тебя прямо здесь!»

Грим едва смог улыбнуться, прежде чем погрузился в глубокий сон.

............

В другой комнате.

В пределах слабого, прозрачного силового поля Алиса едва могла оторваться от ядра уровня Адепта; она продолжала поворачивать ядро призыва снова и снова. Прозрачное ядро размером с кулак излучал волшебное сияние, которое могло охватить душу того, кто смотрел на него.

С каждым поворотом и новым углом ядро отражало еще один необычайно красивый ореол. У д Алисы был одержимый взгляд. С ее зрением она могла всматриваться в поверхность кристаллического ядра и видеть таинственные магические массивы, которые были такими же крошечными, как волоски коровы, но чрезвычайно сложные и глубокие.

Это, без сомнения, великое произведение искусства, созданное умелым Великим Мастером.

Объединив эту мощь в ядре с огромной энергией элемента, собранной из внешнего мира, получится страшный голем уровня Адепта, способный вызвать серьезную катастрофу!

Всякий раз, когда она вспоминала тот факт, что она была побеждена этим кристально чистым, чрезвычайно красивым маленьким предметом, пламя гнева сразу же поднималось в сердце Алисы. Но сразу же после этого пламя гнева понемногу рассеивалось под странным, фантастическим ореолом ядра.

О, точно, я пообещала, этому ублю... ой ... господину. Похоже, мне нужно наилучшим образом использовать свое время и практику!

Алиса медленно соскользнула с кровати. Через духовную сущность из магического контракта, зарытого глубоко в ее душе, она подтвердила текущее местоположение своего хозяина.

Он в своей комнате, и он не полностью активировал все защитные механизмы. Также было очевидно, что его Дух был низким. Теперь он, должно быть, спит. Вау, разве это не прекрасная возможность? Если я смогу телепортировать один объект в его руку, тогда у меня будет эта драгоценная вещь еще несколько дней!

Ее разум был наполнен волнением, Алиса протянула руку и нарисовала волшебную руну в воздухе. После этого она достала серьгу и бросила ее. Волшебная руна была покрыта сложным магическим кольцом; когда серьга проходила через него, это было похоже на проникновение в зеркало.

Между тем в другой комнате на ладони Грима внезапно появились ошеломляющие руны. Следуя вибрации этих рун, элегантная серьга медленно проникала сквозь пространственное искажение; в следующий момент она упадет в ладонь Грима.

Мэри протянула руку; серьга сразу же ударила в угол комнаты.

«Так! Опять эта девчонка! Хмф, пытается тайно передать серьгу Гриму, я знала, что она что-то замышляет!»

Когда серьга улетела, Алиса сразу почувствовала это: «Э, что случилось? Какой-то новый механизм защиты? Ни в коем случае, я должна попробовать еще раз!»

Это была не случайность; второй раз, в третий раз... все попытки Алисы были прерваны каким-то неизвестным механизмом защиты. Вместо того чтобы сдаться, это фактически вызвало ее гнев: «Что все это значит? Очевидно, что сейчас парень спит. Откуда такой странный механизм защиты?

Сжимая зубы в гневе, Алиса начала быстро перемещать обе руки в воздухе. В то же время она выпустила в общей сложности четыре пространственных магических рун. Однако прежде чем у нее было время телепортировать что-либо через них, все четыре руны, которые появились на разных частях тела Грима, исчезли.

Черт возьми, ты бросаешь мне вызов!

Алиса старалась всё больше и больше, но эффекта не было.

В то же время, в комнате Грима, Мэри, зевая и потягиваясь, тыкала пальцами в воздух. Всякий раз, когда формировалась новая пространственная магическая руна, прежде чем она смогла создать стабильный пространственный туннель с другой комнатой, он мгновенно ломался пальцем Мэри.

Поэтому, неосознанно, Алиса начала играть в «кошки-мышки» с Мэри!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149**

В темноте, в мокрой комнате, перед глазами маячил кровавый магический массив.

Это был таинственный массив, нарисованный с использованием смешанной крови семи разных видов демонов. Все руны и магические линии, которые составляли магический массив, были нарисованы свежей кровью. Кровь была теплой, а линии имели слегка малиновый оттенок; они выглядели странно и зловеще.

В углу комнаты было бесчисленное количество сухих тел демонов из Магического Болота. Каждый из них выглядел крайне жалко; любой, кто бы их видел, мгновенно содрогнулся бы.

Предыдущий член из трех сильнейших учеников в башне, Соколиный Глаз Клута, сидел, согнув ноги в волшебном кольце, которое было нарисовано прямо в центре магического массива. Его тело было полностью покрыто вонючей кровью демонов. Тем временем, вне этого массива, стояла Безумна, держа свой огромный клинок. Казалось, она о чём-то думала.

В следующие несколько мгновений, после странного бормотания, исходящего из магического массива, из открытого окна влетели бесчисленные вороны с черными перьями и красными глазами и попали прямо в магический массив.

Каждая красноглазая ворона взрывалась на крошечные кусочки плоти и крови. Черные перья плавали в воздухе, но прежде чем они смогли коснуться земли, они превращались в сгустки дыма и исчезали в воздухе. Их плоть превратилась в кровавых змей, которые собрались за пределами магического кольца, в котором сидел Соколиный Глаз.

Когда вокруг магического кольца было достаточно кровавых змей, тело Клуты замерцало, когда он удалился из центра магического кольца и снова появился рядом с Безумной.

«Хорошо, магический массив начал функционировать. Теперь твоя очередь!» - Клута огляделся, затем удовлетворенно кивнул. На его лице появилась отвратительная и страшная улыбка.

Безумна все еще колебалась. Она не могла не спросить: «Клута, ты уверен, что магический массив Кровавого Жертвоприношения может стимулировать моё Телосложение? Я чувствую опасность»

Клута ответил с отвратительной улыбкой на лице: «На нашем нынешнем этапе можешь просто мечтать добиться значительного роста своей общей силы, не заплатив никакой цены! Опасность? Скажи, а какой магический массив не опасен? Это единственный магический массив Кровавого Жертвоприношения, который находится в пределах наших возможностей, а также единственный, который может тебе помочь! Если бы этот магический массив был направлен не только на совершенствование Телосложения, думаешь, что я был бы таким щедрым и отдал бы возможность улучшить свою общую силу? Помни, как только ты станешь Псевдо-адептом, ты должна помочь мне выполнить эту миссию!»

Выражение решимости вспыхнуло на лице Безумны; она больше не колебалась. Она сняла толстую и тяжелую магическую броню, сняла платье и раскрыла свое худое и совершенное тело. Обнаженная, она вошла в магический массив.

Когда она села в центре магического кольца, налитые кровью глаза Клуты блеснули, прежде чем он издал глубокий хриплый крик.

Все больше и больше воронов влетали в окно, и все больше и больше кровавых змей группировалось за пределами магического кольца. Бесчисленные змеиные головы тряслись, а их красные тела укладывались друг на друга, слой за слоем. Любой, кто увидел бы это, задрожал бы от страха.

В центре кольца, Безумна сразу почувствовала в теле бушующую волну. Стимулируемые этой приливной волной, коэффициенты тела, которые долгое время застаивались, снова наполнились энергией и жизнеспособностью; они начали медленно расти.

Безумна нарочно сдерживала отталкивающую силу своего тела и позволяла приливной волне пробираться в каждую часть ее тела.

Однако, хотя ее общая сила возрастала, у Безумны было смутное чувство, что что-то не так.

Когда приливная волна стимулировала потенциал Телосложения, казалось, что она также медленно разъедала ее нервную систему, что привело к значительному снижению ее контроля над ее телом.

Этот процесс немного отличался от того, как описал Клута…

Безумна хотела спросить Клуту об этом. Но когда она открыла рот, только тогда она поняла, что все нервы на ее лице парализованы. Тем не менее, когда она попыталась встать с пола, ей показалось, что каждая ее часть никогда не ответит на ее волю.

Сердце Безумны бешено застучало. Воспользовавшись возможностью, прежде чем она потеряла все свои силы, она повернула голову. Только тогда она смогла увидеть Клуту.

Он стоял на краю массива, на его лице была странная улыбка. Его однажды налитые кровью глаза стали ярко-зелеными. Когда он открыл рот, из него вырвалась голова жука. У него был ужасный рот и пара жутких сложных глаз.

Возможно, чувствуя, что настало время, скорпион выпрыгнул из уст Клуты. Затем он быстро пополз по полу, поднимаясь по кровавым змеям, пока не добрался до ног Безумны.

Кольцо, которое заблокировало всех кровавых змей снаружи, не повлияло на этого скорпиона. Он поднимался к ее рту. Безумна изо всех сил старалась сжать челюсть, но парализованные нервы не позволили ей сделать это. Используя передние лапы, скорпион открыл крошечную щель в ее губах. Затем, без колебаний, он просто протиснулся туда.

Злая Безумна все поняла мгновенно.

Зложук Актеон! Он стоит за всем этим!

Бурлящее пламя гнева сжигало ее тело и разум. Используя свою силу воли, понемногу она изгнала багровую энергию в ее теле. Но когда ей почти удалось вернуть контроль над своим телом, ее тело начало дрожать. Это продолжалось довольно долго, прежде чем все успокоилось.

Тихо и спокойно, Безумна поднялась на ноги. Когда она внезапно открыла глаза, глубоко в ее зрачках, можно было увидеть зеленый оттенок.

Когда она подошла к Клуте, их рты одновременно открылись, обнажая ужасную и уродливую голову.

В то же время, во многих темных углах всей Болотной Башни прятались скорпионы. Они были либо скрыты под кроватью в резиденции ученика, либо скрыты в самом темном углу комнаты. Безмолвно и неподвижно они следили за каждым движением всех учеников.

Когда какой-нибудь ученик погружался в глубочайший сон, они бесшумно двигались. Ползая по ноге и по мягкому одеялу, дюйм за дюймом, они приближались к цели. Как только появлялась возможность, они сразу же прыгали в рот ученика.

Из комнат учеников слышались испуганные и хриплые крики вместе со звуком борьбы и рвоты.. Но через некоторое время они успокаивались и возвращались обратно на свою кровать, продолжая спать.

Между тем, внутри их тела, появлялась голова жука!

............

В кровавом, вонючем гнезде Зложука.

Актеон, все еще одетый в ту же тяжелую черную мантию, склонил голову и тихо сел в центре секретной комнаты.

Пока его хозяин, Андерсен, не давал ему никаких приказов, он всегда оставался в той же позе: ел, отдыхал, размножался и рос. Все скорпионы были результатом его собственного размножения и деления, и это произошло прямо в его огромном животе, который выглядел как у беременной женщины. Бесчисленные крошечные личинки продолжали расщепляться и размножаться. Затем они собирались вместе, убивали и пожирали друг друга.

Только скорпионы, которые были достаточно сильны, могли поглотить достаточно своих сверстников, чтобы покинуть тело Актеона и присоединиться к рою жуков, которые были в секретной комнате.

В углу комнаты рой скорпионов собрался вместе и образовал новую волну. В настоящее время существовало две группы совершенно разных жуков, и они не смешивались. В центре этой новой волны, странный жук, который носил основное сознание Актеона, постоянно издавала слабое щебетание, сохраняя тайную духовную связь со всеми жуками, которые были отделены от него и теперь скрывались в разных частях Болотной Башни.

Один за другим, ученики в разных частях башни попадали под его контроль. Это позволяло ему беспрепятственно распространять свои духовные щупальца в каждом отдаленном уголке.

Тем не менее, эта армия не вторгалась в каждого отдельного человека. Вместо этого он ориентировался только на учеников, обладавших базовыми боевыми способностями. Что касается человеческих рабов, которые жили в низшем ярусе этого населения, он не хотел тратить на них свою энергию. В дополнение к этому он также намеренно избегал нескольких конкретных целей.

Грим, Мэри, Алиса, Снорлакс - эти четверо стали исключениями, которые смешались с группой зараженных жуками людей и не обнаружили никаких изменений в их окружающей среде.

Между тем, основное сознание Актеона, которое скрывалось за кулисами и отдаленно контролировало все, теперь спокойно накапливало и сохраняло его энергию. Как только наступит тот самый момент, люди, сознанием которых он управлял, станут его бесстрашными бойцами. Несмотря на то, что он достиг стратегического соглашения с Гримом, несмотря на то, что они работали вместе, он по-прежнему хотел сохранить некоторые козыри, которые могли бы позволить ему в последний момент перевернуть ситуацию.

............

Снорлакс лежал на животе в Маленьком Магазине Гоблина, скучая.

В последнее время все казалось довольно странным. Все ученики в башне вели себя странно.

Некоторые из Начинающих Учеников, которые собирались в его магазине, пропали без вести; Болотная Башня, которая недавно была оживлённой, снова стала пустынной и тихой.

Словно все эти ученики внезапно перешли в спячку, жили в своей резиденции и редко выходили. Время от времени, он сталкивался с некоторыми из них в коридоре, но они просто безмолвно проходили мимо, даже не здороваясь.

Потерпев несколько дней в такой странной атмосфере, Снорлакс начал расслабляться. Он просто закрыл магазин, вернулся в свою резиденцию и начал неустанно практиковать заклинание Камуфляжа и заклинание Частичной Трансформации. По какой-то неизвестной причине его мастер тайно дал ему миссию несколько дней назад. Чтобы достичь цели, поставленной ее хозяином, нужно было работать усерднее!

После того, как он вернулся в свою резиденцию и активировал все магические защитные механизмы, Снорлакс осторожно достал волшебную палочку, указал на свое тело и произнес заклинание Камуфляжа. Под влиянием магической энергии его тело начало медленно меняться.

Уродливое и короткое тело растянулось, становясь похожим на цель его практики. Зеленая кожа постепенно становилась светлой и мягкой. Что еще более важно, это уродливое и иссохшее лицо начало меняться и появился милый маленький мальчик.

Стоя перед зеркалом и изучая свою внешность, Снорлакс покачал головой, недовольный. Затем он вытянул тонкую руку, схватил волшебную палочку и продолжал размахивать ею и указывать на своё тело. Каждый раз, когда волшебная палочка касалась его, небольшое заклинание Частичной Трансформации превращало ту часть тела ближе к той, что была у него в голове.

После часа утомительной и тяжелой работы, уродливый, несуразный Снорлакс исчез. В комнате стояла гордая, высокомерная фигура Алисы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150**

Магическое Болото было таким же, как всегда, мокрым и темным, как пруд с застойной водой, которая источала вонючий запах.

Однако под поверхностью этой грязной и беспокойной воды назревало ужасное подводное течение.

Ученики-испытатели, которые проводили дни и ночи на первом этаже башни, были полны зависти, когда официальные ученики проходили мимо них. Тем не менее, мало кто знал о надвигающемся смертельном шторме, закрывающем небо и землю.

В этом громадном шторме те, кому не хватит подготовки, не смогут избежать смерти.

Еще десять дней прошли в этой суровой среде. Наконец, настал тот самый день!

Было раннее утро мрачного и пасмурного дня. Большинство учеников спали. Тем не менее, дьявольский Адепт Андерсен только что завершил модификацию своего таинственного массива.

После того, как он вышел из особого изолированного пространства, Адепт Андерсен быстро связал свой Дух с управляющим ядром башни и передал всю информацию о башне в своё сознание.

Недавно он много работал, поэтому он мало что знал об изменениях во внешнем мире. Но поскольку он был высшим авторитетом в Башне Адепта, ничто, что произошло в башне, не могло скрыться от него.

Возможно, в ответ на его духовный порыв, один за другим дух нескольких Псевдо-адептов оживился.

Хммм. Поскольку все намеченные цели были здесь, не нужно выбирать другой день. Сегодня все его планы воплотятся в жизнь!

Тощий, измученный Адепт Андерсен носил остроконечную шляпу на голове и был одет в серый халат. Он спокойно стоял в зале управления башни. Обе его руки двигались в воздухе, формируя одну ослепительную руну за другой. Руны исчезали сразу же после их появления, а их исчезновение заставляло башню слегка дрожать.

Под контролем Адепта Андерсена все Магическое Болото теперь было плотно покрыто густым слоем тумана. Даже несколько входов растворились в нем.

Когда энергия бушующего элемента текла мимо авгитового камня, который использовался для постройки башни, он сразу же загорался холодным и мрачным магическим свечением. Духи Смерти и Блуждающие Души, которые обычно прятались в глубине болота, крутились вокруг башни, и продолжали выпускать призрачные вопли, которые могли встряхнуть душу.

Все пугающие демоны, которые подписали волшебный контракт с Болотной Башней и населяли её в разных частях болота, начали беспокоиться. Они оставили свои гнезда, собравшись вокруг высокой башни.

Слои за слоями магических ореолов парили над башней. Включались бесчисленные магические ловушки и защитные механизмы. Все магические секретные двери и проходы, ведущие в башню, полностью запечатаны; даже все окна покрыты невидимыми воздушными барьерами.

Почти в то же время каждый ученик башни застрял там, где был; ни один из них не мог двигаться.

«Актеон, приведи всех сюда!» - Андерсен холодно отдал свой заказ.

Следуя его приказу, Зложук, который сидел в секретной комнате, как мертвец, внезапно поднял голову. В его глазах зажглись два ярких и пылающих пламени души. Он крикнул армии бесчисленных скорпионов, которые выползли из секретной комнаты и мгновенно заполонили весь коридор.

В настоящее время все комнаты учеников были широко открыты. Все защитные механизмы спали. Армия скорпионов, как свирепое цунами подхватила учеников, вытащила в коридор, и понесла вперед.

С помощью этой армии Актеон отправил всех учеников башни на пятый этаж, этаж высокого уровня, на который ни один из этих учеников никогда раньше не ступал.

Скорпионы вливались в просторный и хорошо освещенный главный зал на пятом этаже, привозя сюда учеников. Грим и остальные три Псевдо-адепта были первыми, кого сюда привезли. Теперь они оказались в ловушке и тесно связаны полупрозрачной воздушной цепью. Их глаза были закрыты, они были без сознания.

Чтобы избежать ненужных неприятностей, Адепт Андерсен использовал силу талисмана сна и заставил всех учеников погрузиться в глубокий сон.

Как только все заняли свои места, Андерсен пронесся по воздуху и вошел в главный зал. Он опустил голову и посмотрел на всех учеников. На его губах появилась отвратительная улыбка.

«Перестаньте притворяться, что спите. Вы действительно думаете, что я не смог бы почувствовать вашу беспокойную духовную волну? Перед Адептом любые мелкие трюки бесполезны!»

Услышав это, три Псевдо-адепта открыли глаза.

«Уважаемый мастер Андерсен, можете сказать нам, что вы пытаетесь сделать? Пожалуйста, не говорите, что хотите убить всех учеников башни. Если это действительно произойдет, как вы собираетесь отвечать перед семьей Сарубо?» - Грим боролся. Когда он понял, что он не мог вырваться из кандалов, он сердито посмотрел на Андерсена, который парил в воздухе.

«Хммм! Семья? Как только я использую твою кровь, плоть, душу и сброшу свои оковы, я стану могущественным Адептом второго класса. В этот момент семья Сарубо сделает все возможное, чтобы поддерживать хорошие отношения со мной. Вы действительно думаете, что они будут подвергать сомнению мои проступки из-за вас, группы простых учеников?»

«Что? Вы действительно хотите убить всех нас? Я…»

Андерсену было лень выслушивать жалкие крики умирающих овец, поэтому он указал пальцем и руна безмолвия сразу же упала на тело Грима, заставив его потерять голос.

Мэри и Алиса тоже изо всех сил старались, но они не могли освободиться от цепей.

Адепт Андерсен осторожно указал пальцем. В одно мгновение пояс хранения Грима упал ему в руку. Он закрыл глаза и внимательно исследовал предмет. Несколько мгновений спустя на его лице появилась радость. Он щелкнул пальцами, открыв призывающее ядро голема, излучающее мощную элементарную рябь в ладони.

Даже среди всех официальных Адептов такое точеное ядро было редким предметом. Если бы он мог удалить печать сознания, оставленную Гримом, возможно, он мог бы стать дополнительным свободным рабом. Он небрежно махнул рукой, запечатывая ядро уровня Адепта. Только тогда Андерсен положил его в карман.

Он снова оглянулся и поднял обе руки высоко в воздухе. Пронеслась сильная пространственная рябь, так что весь главный зал покрылся белым светом. Когда белый свет постепенно исчез, они больше не были на пятом этаже Болотной Башни, а были в секретной комнате, расположенной в неизвестном месте.

Секретная магическая комната была довольно большой; она занимала площадь почти трех футбольных полей. Прямо в центре этой секретной комнаты был построен странный алтарь треугольной формы. Он не был большим, но был разделен на три уровня. Каждый уровень имел высоту около двух метров, и они были связаны ступенями.

На каменной стене каждого алтаря были вырезаны человеческие лица; у них были разные формы и выражения, некоторые были болезненными, некоторые выли, некоторые плакали, у некоторых был печальный взгляд... . Выглядели они реальными… жутко.

Андерсен взлетел выше самого высокого алтаря. Глубокое заклинание эхом отразилось от небес и земли. Связь между комнатой и внешним миром теперь полностью отключена.

На самом деле это была мера предосторожности Андерсена.

Чтобы избежать любых отвлечений от внешнего мира, он временно закрыл эту часть пространства. До того, как его ритуал жертвоприношения завершится, никто не сможет убежать. Возможно, в это же время завтра человек, который вновь откроет это пространство и выйдет отсюда, будет совершенно новым Андерсеном, Адептом второго класса!

В тот момент все те, кто привык смотреть на него сверху вниз, опустят головы, когда столкнутся с его ослепительной славой, их умы наполнятся страхом перед ним. Между тем, новости о рождении нового Адепта второго класса будут передаваться во всем регионе под Ассоциацией Жентарима!

Представляя красивое будущее, Андерсен наклонился вперед и взглянул на учеников, которые теперь лежали на полу. Он махнул рукой и рассеял Ветряную Цепь на теле Мэри.

В первый момент, когда ее освободили, Мэри прыгнула на Андерсена. Острые когти ее руки ударили ему в горло со скоростью, незаметной невооруженным глазом.

Если бы не этот невидимый барьер, возможно, у Мэри была бы возможность навредить Андерсену. Но, поскольку она столкнулась с ветераном Адептом, который был официальным Адептом более 300 лет, независимо от того, насколько быстрой была атака Мэри, она никогда не будет быстрее, чем скорость мысли Андерсена.

На невидимом барьере появлялись бесчисленные царапины. Мэри крепко сжала челюсть и снова начала атаку, но она просто не могла пробить тонкий слой защитного барьера.

Используя всю Болотную Башню в качестве поддержки, бесконечный запас чистой магической энергии, пришедший через пространство и достигший этого изолированного пространства, продолжал впрыскиваться в невидимый барьер над Андерсеном.

«Моя красивая, элегантная личная охрана и слуга, перестань подавлять свою истинную природу. Откажись от своего бессмысленного сопротивления, и отныне покланяйся своему великому господину Андерсену... »

Мэри вздрогнула, ее налитые кровью глаза мгновенно побледнели. Она прекратила атаку.

«Да, все верно! Иди... Под алтарем я кое-что приготовил для тебя. Иди и вкуси их кровь; пусть их горячая, свежая кровь нагреет твое холодное тело ... »

Немного болезненное выражение появилось на прекрасном лице Мэри. Но, к сожалению, в соответствии с ограничением талисмана Адепта Андерсена ее воля была уже не ее. Менее чем за три секунды ее первичное сознание было свергнуто бушующим инстинктом вампира.

Из горла Мэри раздались потрескивающие звуки. Ее тело замерцало, когда она приземлилась на ближайшего ученика. Пара острых вампирских клыков пронзили артерию на шее ученика. Он громко закричал от боли, но его крики и борьба не имели никакого значения. Всего лишь короткое мгновение и он затих.

Когда Мэри покинула его тело и прыгнула к следующей цели, на лице ученика, чью кровь полностью высосали, можно было увидеть улыбку. Казалось, он все еще предаётся сладкому сну.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151**

В комнате Снорлакса.

В углу комнаты висела куча черных жуков. Используя своё большое количество, они приобрели смутные очертания человека.

Когда в башне стало тихо, груда черных жуков внезапно взорвалась. Грязная Алиса вылезла из этой кучи.

Она стряхнула жуков, оставшихся на плече, платье и волосах. И, сжимая нос с отвратительным выражением лица, она раздавила нескольких под ногами. Только после этого она закрыла глаза и начала ощущать текущую ситуацию в башне.

В этот момент в башне было пусто, никакой ауры жизни. Все ученики, расположенные на втором этаже и выше, исчезли, и единственными остались несовершеннолетние Ученики-испытатели. Все лежали на кроватях и не дышали.

Не трудно было сказать, что Адепт Андерсен сжег все мосты.

Если в это время завтра он не сможет превратиться в Адепта второго класса, используя ритуал жертвоприношения, тогда он не избежит наказания от семьи Сарубо. Согласно правилам Ассоциации Жентарима, любой человек, который использовал метод ритуала кровавой жертвы, чтобы улучшить свою общую силу, должен быть наказан.

Если бы он смог плавно продвинуться до Адепта второго класса и продолжить службу семье, то, предположительно, семья Сарубо была бы счастлива скрыть то, что произошло в Магическом Болоте. Просто подделав рассказ о вспышке демонов или утечке в магическом эксперименте, они смогли бы стереть все, что произошло.

Поэтому, несмотря на то, что Адепт Андерсен изображал уверенный взгляд и вел себя так, как будто все было под его контролем, как только он потерпит неудачу в продвижении, единственным следствием, ожидавшим его, было подписать пожизненный контракт с семьей Сарубо, в котором он должен был отказаться от всех прав быть Адептом и покорно служить семье всю оставшуюся жизнь!

Алиса летела по воздуху по пустому коридору, за ней следовала волна черных жуков. Их местом назначения был главный зал, расположенный на пятом этаже Болотной Башни.

Хотя Адепт Андерсен перевел туда всех учеников и телепортировался в эту загадочную магическую секретную комнату, эта башня все еще следовала его приказу, она не только полностью закрывала доступ к нему, она также продолжала передавать мощные энергии элемента в то таинственное место.

Если бы они не нашли способ отрезать связь между Адептом Андерсеном и этой башней, тогда команда Грима столкнулась бы с грозным Адептом, которого поддерживало бесконечное количество энергии.

Алиса прошла через тихий длинный коридор, продолжив путь по узкой и крутой каменной лестнице. Вскоре она подошла к перекрестку между четвертым и пятым этажами. Ее остановил полупрозрачный энергетический барьер. Любое прикосновение к нему немедленно вызывало механизм защиты башни.

Хотя контроль Адептом в режиме реального времени был прерван, если общая сила Башни Адепта раскроется, никакой ученик с ней не справится.

Алиса стиснула зубы, даже не подумав, она прыгнула в энергетический барьер.

Рой черных жуков тоже бросился к барьеру, мгновенно наводнив всю винтовую лестницу.

Когда Алиса вошла в коридор пятого этажа, она увидела ужасающую сцену. Стена с обеих сторон внезапно превратилась в тонкий слой липкой и жесткой диафрагмы и поднималась вверх и вниз, как будто бесчисленные монстры пытались прорваться сквозь нее.

Свирепые, ужасные головы монстра показывались на каменной стене, которая теперь стала тонкой, как крылья бабочки.

Из другого конца длинного коридора раздались два кристально чистых звука. С обеих сторон каменной стены двум монстрам удалось сбежать из ловушки и упасть на холодный серый пол со странной жидкостью, брызнувшей из их тела. Их появление было похоже на сигнал. Монстры один за другим выбегали из стены. Вскоре длинный коридор был полностью заполнен этими мерзкими тварями.

Магические Звери!

Это были жуткие звери, модифицированные магическим заклинанием Адепта. Каждый из них обладал общей силой Продвинутого Ученика, и их было очень много. Хотя Алиса теперь Псевдо-адепт, она все равно может попасть в засаду.

Лицо Алисы потемнело, но она не смела колебаться. Она вскрикнула и бросилась в эту группу диких зверей.

На самом деле она столкнулась с тяжелой ситуацией. Однако наиболее вероятно, что Грим и другие столкнулись с ситуацией в десять раз или даже в сотни раз хуже. Вместо того, чтобы стоять перед этим страшным Адептом Андерсеном, Алиса предпочла бы остаться здесь и сражаться с этими зверями, которых было в сотни раз больше!

Два огромных Пространственных Разреза прорвались через проход, мгновенно впиваясь в рой зверей. Они сметали все препятствия на пути, прорезая плоть и кости, разбрызгивая липкую жидкость по сторонам ... В конце концов, это были просто магические звери, перетерпевшие модификацию, хотя их тело казалось почти непобедимым против обычных мечей, столкнувшись с пространственным разрезом, они могли только испускать жалкие вопли, в то время как их конечности разрывало на части.

Тем не менее, поскольку их было слишком много, дюжина умела уклониться и бросилась на Алису, безумно кусая и разрывая тонкий Защитный Барьер.

Алиса изо всех сил старалась подавить чувство омерзения, так близко смотря на этих зверей. Сжимая челюсть, она продолжала развязывать Пространственные Разрезы.

Алиса парила в воздухе, а любой зверь прыгнувший к ней, как будто прыгал в мясорубку. Его мгновенно разрывало, плоть и кровь разлеталась во всех направлениях. Всевозможные конечности проносились мимо ее глаз, была даже покалеченная голова зверя, которая внезапно влетела в ее сторону, упала на защитный барьер, и медленно скатилась вниз.

Между тем, земля под ее ногами превратилась в бойню. Бесчисленные трупы были разбросаны вокруг. Фиолетовая и зеленоватая кровь окрашивала всю стену коридора, и с потолка стекала неизвестная жидкость.

Милое маленькое лицо Алисы было жестоким, в глазах пылало убийственное намерение. В этот ужасный момент между жизнью и смертью она больше не притворялась симпатичной и безвредной маленькой девочкой и полностью раскрыла свою истинную природу.

Это был коридор длиной менее 30 метров, а Алисе потребовалось пятнадцать минут, чтобы добраться до другого конца. Позади нее, был ад на земле, на который страшно было смотреть.

Когда она использовала Пространственную Волну и стряхнула всю кровь и кишки, которые прилипли к ее Защитному Барьеру, перед ней появился еще один длинный коридор.

На обеих сторонах стены висело много разноцветных картин. На некоторых были прекрасные пейзажи, на некоторых были портреты. Внутри этого коридора она увидела большую толпу бесплотных фигур душ и духов и много демонических растений. Они либо бесцельно парили, либо поднимались по потолкам.

Несомненно, внешность Алисы привлекла их внимание. Все души, духи и демоны прекратили движение, повернули головы и посмотрели на Алису. Под тусклым светом коридора, зажглись красные призрачные огни и зеленоватые свечения.

Алиса помрачнела.

У каждого из этих ублюдков была общая сила Псевдо-адепта!

«Грим, я тебя ненавижу ...»

Яростный и пронзительный визг Алисы эхом отозвался в коридорах, долгое время задерживаясь в воздухе.

............

Внутри секретного пространства.

Стоя на вершине алтаря, Адепт Андерсен закрыл глаза, пытаясь что-то почувствовать. На его лице появилось удивление.

«Не ожидал, что ты оставил помощника снаружи. Поскольку Алиса находится снаружи, тогда здесь, должно быть, подделка!»

Андерсен указал пальцем, развязал темный луч и выстрелил в тело «Алисы», которое теперь спокойно лежало на полу. После короткого момента скручивания и трансформации перед ним появилось уродливое, короткое и зеленое тело Снорлакса.

«Не плохо, совсем не плохо! У тебя есть план. Выражение лица Андерсена потемнело, но он не был в панике. Вместо этого у него появилось печальное выражение на лице. - «Поскольку ты скрыл кого-то снаружи, я уверен, что ты принял меры предосторожности. И единственный способ получить эту информацию - это ...»

Андерсен сделал паузу, и внезапно вокруг Актеона сплелись Ветряные Цепи, связав его.

Однако, хотя действие Андерсена демонстрировало враждебность, Актеон не проявил никакого сопротивления. Он все еще выглядел абсолютно покорным Андерсону.

«Не он?» - Андерсен бросил несколько заклинаний подряд в тело Актеона, он не нашел ничего подозрительного. Контракт в душе Актеона все еще оставался нетронутым.

Андерсен решил не тратить на это время.

«Если я должен отказаться от одного Псевдо-адепта, пусть будет так! На самом деле, трёх из вас достаточно, чтобы я прорвался через порог Адепта второго класса. Но мне любопытно, если ты оставил своего человека снаружи, тогда какой у вас план борьбы со мной? Не говори мне, что вы собираетесь сражаться со мной лишь с несколькими Псевдо-адептами? Если это действительно ваш план, тогда мне очень жаль ваш идиотский план!»

Адепт Андерсен посмотрел на Грима.

Несмотря на то, что он был привязан Ветряными Цепями и лежал на полу, Грим все еще сохранял такую же усмешку на лице.

«Несмотря на то, что мы стали Псевдо-адептами, мы по-прежнему не можем избавиться от статуса ученика Адепта. В самом деле, мы не можем сражаться против вас! Но что, если нас заменят несколько Адептов?»

Взгляд в глазах Андерсона стал еще более суровым и холодным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152**

«А ты не боишься, что я убью тебя прямо сейчас?» - возмутился Андерсен.

Грим улыбнулся: «Можете делать все, что хотите! Я не сопротивляюсь, можете просто убить меня. Но... если вы это сделаете, как вы собираетесь выполнять свой план превращения в Адепта второго класса? Вы привели сюда столько учеников... Если вы боитесь нашего сопротивления, почему бы вам просто не убить нас всех? А завтра будете объясняться перед семьей Сарубо. Возможно, вы по-прежнему будете тем же Адептом Андерсеном, но ваша мечта обречена на разрушение!»

«Вы рассказали мне о своем плане, и думаете, что я позволю вам уничтожить мой?»

«Разве это имеет значение, если вы знаете о нашем плане? Так или иначе, вы должны сделать нас Адептами сегодня; тогда вы пожрете нас. Это путь, который вы выбрали для себя, и это также судьба, которую никто из нас не может избежать! Мы дошли до этого момента, и вы не можете просто изменить свой план. Что касается нас, мы можем только отчаянно бороться за наше выживание!»

«Если это так, ты не должен быть таким честным! Только не говори, что у тебя есть резервный план?»

«Ха-ха ... А какие у меня еще могут быть планы? Сегодня, здесь и сейчас у меня только три спутника. Вы были невнимательны, когда делали своего марионеточного раба, поэтому вы позволили ему сохранить свое первичное сознание. Но похоже, он не с нами, похоже, он превратил меня в пушечное мясо. Если это так, зачем мне его покрывать?»

«Я знал, что это он! Хм, я удивлен; что у тела полужука есть невероятные способности, с которыми он фактически ускользнул от привязки душевного контракта. Что-то ещё?»

«Конечно! Мой единственный помощник, Мэри, теперь стала чипом в ваших руках. Принимая во внимание все это, кажется, что я единственный, кто может вам противостоять! Будьте осторожны» - закончив говорить, Грим закрыл глаза, полностью игнорируя Андерсена.

Андерсен молчал. Он уставился на лицо Грима, и был поражён.

Он этого не ожидал; мальчишка, терпевший его в течение семи лет, ученик, на которого он никогда раньше не обращал внимания, на самом деле обладал таким несгибаемым характером и был достаточно смелым, чтобы бросить ему вызов.

Если бы это случилось месяц назад, если бы Грим осмелился быть таким надменным, Андерсен обошёлся бы с ним пожёстче. Он использовал бы все ужасы реальности, чтобы преподать ему урок; в этом мире Адепт был истинным хозяином, который все контролировал!

Но в последние месяцы он ничего не делал, а большую часть своего времени тратил на модификацию этого кровавого алтаря. Три Псевдо-адепта, три ключевых узла кровавой жертвы. Только когда все заработает так, как он запланировал, он получит идеальный результат, которого так жаждал.

Что касается внешнего Псевдо-адепта, Алиса, Андерсон не был уверен в ее происхождении, поэтому он рассматривал ее только как резервную жертву. Но все вышло из-под его контроля; сохранившееся сознание его марионеточного раба раскрыло его план, благодаря чему все эти жертвы были готовы заблаговременно.

Алиса не вошла в секретное пространство, а это означало, что он не мог позволить себе потерять ни одного из трех Псевдо-адептов.

Как только начнётся ритуал, на первом этапе будет извлечение жизни, души, крови и плоти всех учеников и использование их в качестве жертв, чтобы подтолкнуть трех выбранных Псевдо-адептов. Тогда, у них будет, по меньшей мере, 70% -80% шанса стать официальными Адептами.

И как только они станут Адептами, начнётся второй этап ритуала. В этот момент мощная и вздымающаяся кровь, плоть, силы души трех новых Адептов помогут ему прорваться и стать Адептом второго класса.

Грим выразил свой план; его контратака придет в тот момент, когда первый этап ритуала жертвоприношения закончится. Без сомнения, это было прекрасное время, чтобы начать контратаку, если у него будет возможность сделать это!

Столкнувшись с бесстрашным молодым Псевдо-адептом, Андерсен ответил дикой улыбкой. Рукой он прочертил что-то в воздухе. Появилась черная руна и исчезла. Тёмная тень под телом Грима внезапно ожила.

Темная тень была невысокой, и была такой же тонкой, как лист бумаги. Однако она проявляла удивительную ловкость. Как бумажный человек, он поднялся на грудь Грима, вытаскивая кинжал из своего крошечного бумаго-подобного тела. Затем он яростно воткнул кинжал в грудь Грима.

Грим издал приглушенное хрюканье. Его кровь окрасила бумажного человека.

Как реальное живое существо, бумажник высунул тонкую крошечную руку и коснулся сырой золотой крови Грима, и равномерно смазал ею своё тело. Как только он выполнил эту задачу, пульсация души, идентичная Гриму, внезапно начала исходить от тела этого бумажного человека. Сразу же после этого он жутко улыбнулся, забрался на рот Грим, раскрыл плотно сжатую челюсть и скрылся в глубине его горла.

Несмотря на то, что он оценил все возможные подходы Адепта Андерсена, столкнувшись с такой причудливой сценой, Грим был поражен ознобом. Хотя он знал, что противник будет использовать какой-то метод контроля разума, когда это действительно произошло, Грим был потрясен!

Прежде чем эта мысль исчезла, его тело начало бороться. Ветряные Цепи были настолько плотными, что врезались в его плоть, каждая из мышц Грима напряглась, его кровеносные сосуды, толстые как дождевые черви, шевелились под его кожей. Это были признаки того, насколько жестока битва сознания, происходящая внутри его тела.

Но с его Духом ученика Адепта, он не мог сражаться с ветераном Адептом. Менее чем за пять секунд его тело снова рухнуло на землю; из его горла выходил треск, но он не мог сказать ни слова.

Через несколько мгновений Грим успокоился. Теперь он лежал неподвижно. Если бы его грудь не двигалась вверх и вниз, он выглядел бы точно как мертвый человек.

«Ха-ха-ха... теперь все твое сознание и душа находятся под моим контролем. И как же ты теперь будешь сопротивляться? Хм, просто еще один жалкий парень, который пытался представить пугающие способности Адептов через книги и легенды! Если бы у тебя было немного больше понимания могущества и подходов официального Адепта, ты бы не вел себя так высокомерно перед Адептом! Мир Адептов - это то, что ты, щенок, и представить себе не можешь! Хахаха ...»

Это не конец, когда Андерсен получил контроль над сознанием и душой Грима, он протянул руку и поманил снаряжение и предметы на теле Грима. Среди магического оборудования Андерсена привлек уникальный объект.

Это волшебная книга заклинаний, которую Грим обвязал вокруг своей талии серебряной цепочкой. Под контролем Андерсона она покинула тело Грима, но до десяти метров она снова появилась на талии Грима.

Душевный Механизм? Андерсен почувствовал любопытство.

Часто Душевные Механизмы обладали огромной силой, которая выходила за рамки обычной магической экипировки. Однако каждый Душевный Механизм имел очень строгие внешние требования к их росту. Если не обеспечивать его огромным количеством ресурсов и усилий, он не сможет раскрыть свой полный потенциал и будет просто как обычное магическое снаряжение.

Хотя он нашел редкий Душевный Механизм, Андерсен просто не успевал изучить тайну, скрывающуюся в нем. Он мог только наложить простую энергетическую печать и оставить ее висеть на талии Грима. До того, как его владелец будет убит, никто не мог отделить его.

Разобравшись с Гримом, Андерсен, наконец, взглянул на Мэри.

Мэри высасывала кровь четырех учеников. Ее живот раздулся, глаза налились кровью, клыки высунулись, а лицо было полностью запятнано кровью.

Андерсен крикнул: «Подойди сюда!»

Мэри вздрогнула, услышав его голос. На ее лице появилось болезненное выражение. С одной стороны, сообщение, исходящее из печати на сознании, велело ей подчиниться приказу, с другой стороны, в ее подсознании, дикий и беспокойный инстинкт вампира сопротивлялся.

Заметив, что эффект от печати стал слабее, лицо Андерсена потемнело.

Чтобы не препятствовать возможности эволюции врожденного таланта вампира, Андерсен не уничтожил инстинктивное сознание Мэри. Это правда, что Мария быстро росла для жертвы ритуала, но после того, как она перешла до уровня Псевдо-адепта, она перестала находиться под полным контролем.

Но, поскольку Андерсен усилил свою сознательную волну, Мэри неохотно подошла к нему.

Андерсен взмахнул рукой, и на шее Мэри сразу же образовался разрез. Из разреза вырвалась струя крови. Прежде чем кровь могла коснуться пола, ее собрал Андерсен, используя магическое заклинание.

Когда Мэри атаковали, она пришла в ярость. Она сделала несколько шагов назад, обнажила зубы и угрожающе посмотрела на Андерсена. Тем не менее, у нее не хватило смелости прыгнуть на него.

Андерсен итак уже был взвинчен, поэтому он очень рассердился на поведение Мэри. Он метнул Ветряный Вихрь и подбросил Мэри высоко в небо. Когда она, наконец, вырвалась из вихря, полного острых клинков, ее тело было похоже на предмет, который вытащили из дробилки. Ее кожа была заполнена бесчисленными разрезами; были даже некоторые глубокие порезы до костей.

Серьезно раненая Мэри жалко закричала. Как раненый щенок, она бросилась в угол и принялась зализывать раны.

«Высоси его кровь и исцели свои раны!» - Андерсен использовал свой длинный посох и бросил ей ученика. Затем он холодно предупредил: «Это предупреждение. Запомни его. Я твой хозяин! Если посмеешь снова показывать свое неуважение, я выпущу из тебя всю кровь!»

Ученик, подброшенный Андерсеном, был не кто иной, как новый Лидер Учеников, Эллен. Однако в этот самый момент он мог только беспомощно смотреть, как его тело летело к ужасному демону. Мэри поймала Эллен. Не колеблясь, она склонила голову и укусила его в шею.

Хотя Эллен всё понимал, его тело не было под его контролем. Он чувствовал, как два холодных острых клыка впились в его кровеносный сосуд, затем его голова закружилась. В трансе он увидел ослепительное свечение прямо перед его глазами, и он внезапно пришел в волшебный зал, заполненный людьми.

Знакомые и незнакомые ученики и Адепты выстроились по обе стороны красной дорожки, они все улыбались и смотрели на него. Громовые аплодисменты и ликующие крики оглушили его. Он был одет в роскошную одежду Адепта и держал в руке изысканный и великолепный посох. Он улыбался и кивал головой толпе, шагая к великолепной сцене...

На высокой сцене стояла красавица.

Кто она? О, верно, она моя возлюбленная, которая поклялась провести всю оставшуюся жизнь со мной! Подумав об этом, Эллен ускорился, желая быстрее достичь сцены и поцеловать руку своей возлюбленной. Но, каким-то образом красная дорожка под ногами продолжала растягиваться. Как бы он ни старался бежать и кричать, расстояние между ним и тонкой рукой его красавицы росло и росло ...

Наконец, сцена вокруг него исказилась, его сознание потускнело.

Мри продолжала сосать его кровь. Рука Эллен медленно опустилась…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153**

Наверху кровавого алтаря.

Там было три кресла для пыток, пропитанные кровью. В этих креслах сидели Грим, Актеон и Мэри. У них был пустой взгляд на лице, как будто они ждали чего-то.

Под ними, на первом и втором уровне алтаря, были размещены все ученики. На каждом была огромная кровавая дыра, из которой сочилась кровь. Магические руны на алтаре поглощали эту кровь и стал загораться.

Кровавый туман постепенно рассеивался, придавая алтарю зловещую атмосферу.

Когда все руны на алтаре зажглись, в воздухе раздался слабый ропот душ. Сразу после этого в этом месте появилось множество призраков и духов, летающих вокруг алтаря. Время от времени их расплывчатый, бесплотный вид преображался в красивых девушек или в ужасных призраков с иссохшими лицами ...

Везде был жуткий, призрачный смех.

Мертвые тела учеников, лежащих на алтаре, быстро засохли. Казалось, что их кровь, плоть и душа были извлечены внешними существами. Очень скоро они сжались и превратились в посланников смерти, которые были похожи на Гулей.

Красное свечение на алтаре стало ярче!

Если кто-то пытался выполнить ритуал жертвоприношения на материальной плоскости, он немедленно привлекал сильную реакцию Воли Плоскости. Это было особенно справедливо для Мира Адептов, который был крупномасштабной плоскостью, так как было очень возможно, что мастер ритуала вызовет смертельный резонанс.

Адепт Андерсен потратил огромные усилия на строительство этого кровавого алтаря. И, очевидно, он смог отбросить резонанс, исходящий из Воли Плоскости в три узла ритуала. В результате, когда начался ритуал, Грим, Актеон и Мэри были тесно привязаны к стульям для пыток, и их тела сильно дрожали.

Не страх заставлял их дрожать, а то, что они были блокированы невыразимой Волей из отдаленного пространства. Она продолжала посылать свой гнев на этих трех учеников. Под давлением этой Воли из их ртов, ушей и носа вырвалась кровь.

Однако эти повреждения не могли сравниться с тяжелыми травмами, причиняемыми их душам. Если бы кровавый алтарь не продолжал извлекать жизненную силу тех учеников и не пополнял потребление, возможно, именно в тот момент, когда Грим и другие двое связались с Волей, они бы исчезли в воздухе.

Во время непрерывного столкновения их собственной воли и сознания Плоскости, их душа была пронизана тысячами зияющих ран и стала чрезвычайно слабой и хрупкой. Хотя такие раны на их душе можно исправить с помощью фрагментов души, посланных алтарем, было вероятно, что эти чужие души загрязнили бы их собственную душу.

В дополнение к этому, эти фрагменты души, извлеченные алтарем, были запятнаны огромным количеством негативных эмоций, таких как гнев, ненависть, страх, печаль, - это было последним, что заполнило этих учеников, прежде чем их убили.

Для обычной души столько негативных эмоций – это нечто страшное. Судя только из этого, Адепт Андерсен не заботился о том, станут они трое Адептами или нет. Он использовал метод кровавой жертвы, чтобы неоднократно стимулировать их душу и потенциал тела, используя подход «помоги побегам расти, потянув их вверх», чтобы перекрыть их жизнеспособность и Дух.

Когда все их тело и душа будут выжаты до максимума, возможно, это будет момент, когда их Дух пересечёт линию качественных изменений, которая исходила из количественного накопления, тем самым используя огромное количество отрицательных эмоций в качестве ядра и формируя собственное сознательное ядро. Фактически, многие магические книги называют процесс продвижения от Псевдо-адепта до Адепта «Кристаллизаций Духовного Сознания».

Только когда Псевдо-адепт мог плавно, полностью и неуклонно сформировать свое собственное сознательное ядро, его церемония продвижения была признана, как успех. То, что Адепт Андерсен приготовил для Грима и двух других, было на самом деле незрелой, неустойчивой церемонией продвижения Адепта.

Под влиянием силы жертвы крови, трио могло улучшить свои тела, души и Духи до наименьшего требования о продвижении в царство Адепта за очень короткий промежуток времени и в конечном итоге сформировать свое собственное сознательное ядро, но как только сила жертвы крови исчезнет, при условии, что у них нет устойчивого понимания Принципов, рано или поздно их сознательное ядро распадётся и нанесёт необратимый ущерб их душам.

Тем не менее, Адепту Андерсену было все равно. Ему нужен был лишь краткий момент, когда трио войдёт в период качественных изменений!

Ему просто нужно воспользоваться возможностью этого короткого момента, когда трио станет официальными Адептами, сделав их жертвами для второго ритуала. После этого, он должен был противостоять небольшому количеству резонанса от Воли Плоскости и мгновенно поглотить три сознательных ядра. В этот момент у него будет 30-40% шансов прорваться.

При мысли о великолепном будущем, Андерсен начал кипеть от волнения. Но чем дальше он продвигался в своем плане, тем меньше ему оставалось расслабляться. Поэтому он решительно успокоился и пристально следил за малейшими изменениями в трио, которые теперь привязаны к стульям для пыток.

К этому времени ритуал кровавой жертвы медленно вступил в кульминационный момент. Три жертвы сейчас были в критической точке формирования их сознательных ядер. Если у этого мальчишки действительно была какая-то специальная подготовка, то это был лучший момент для начала контратаки.

Именно поэтому Адепт Андерсен использовал свой мощный Дух и с помощью разных подходов следил за минимальными изменениями в трио. Испытывая болезненные душевные страдания, он терпеливо ждал каких-либо аномальных изменений, которые могут произойти в любое время.

Как и ожидалось, в тот момент, когда сила жертвы на кровавом алтаре достигла своего пика, что-то произошло.

Грим!

Он сидел на стуле для пыток. Стимулированное интенсивной жизненной силой и аурой души, его тело стало в несколько раз больше, чем раньше. Крошечные трещины заполняли каждый дюйм на его теле, он испускал высокую температуру.

Было очевидно, что он пошел по пути Элементального Адепта и сосредоточился на элементе Огня. Тем не менее, в рамках этой церемонии продвижения Адепта не было никакого ресурса, который мог бы поддержать и укрепить врожденный талант Огня. В результате, как только произошел резонанс, среди троих он подвергся самым серьезным последствиям.

Вероятно, почувствовав свою жалкую судьбу, Грим, тело и душу которого контролировал бумажный человек, внезапно задрожал от ярости. Сильная энергия источника элемента Огня воспламенилась и начала гореть внутри его тела.

Андерсен был зол.

Он ощутил, как бумажный человек, скрывающийся внутри души Грима, издавал пронзительные крики страха.

Может быть ... мог ли этот Грим, как и Актеон, скрывать вторичное сознание в глубинах своей души?

Как бы ни старался Адепт Андерсен, он никогда не поймет уникальную форму существования Чипа.

Чип слился с генами Грима, и на самом деле он был скорее вспомогательным мозгом. Все функционирование и мышление этого мозга проводилось с помощью метода биоэлектрических токов, поэтому было невозможно обнаружить его снаружи. Несмотря на то, что Адепт Андерсен был осторожным человеком, на протяжении десятков наблюдений, которые он выполнял, он сосредоточился только на следах магического заклинания, ряби Элементия и Духе.

Благодаря такой необычной форме существования, Чип смог скрыться.

Что касается возможных изменений и развития ритуала жертвоприношения крови, Грим совершил расчеты вместе с Чипом. Если Адепт Андерсен не сумасшедший, тогда, прежде чем начался бы ритуал, он использовал бы метод, чтобы получить контроль над Гримом и двумя другими.

Поэтому в начале мероприятия Грим ничего не скрывал и сразу показал Андерсену свой козырь. В конце концов, независимо от того, что он сказал бы или сделал, Андерсен все равно будет делать то, что должен, поэтому Грим мог не скрывать от него ничего. И, сделав это, он наполнил разум Андерсена подозрениями.

На самом деле, Грим действительно не мог остановить вторжения странных бумажных. К счастью, предсказав все возможные ситуации, с которыми он мог столкнуться, Грем разработал сотни и тысячи контрмер с Чипом.

Чип должен был, когда Грим потерял самосознание, выбрать наиболее подходящее решение и выполнить его. В конце концов, в аспекте контроля над телом бумажный человек никогда не сравнится с Чипом, который был частью тела Грима.

И решение, принятое Чипом, было: самосжиганием!

Чип понятия не имел о том, в какой форме существовал бумажный человек. Тем не менее, он знал одно: он не был существом Огненного элемента!

Сидя на стуле пыток, тело Грима продолжало дрожать. Он откинул голову и издал долгий, болезненный стон. Из его носа и рта вырвалась струйка пламени. В ней бумажный человек боролся и яростно рычал от боли. Но очень скоро его сожгло в ничто.

Грим, наконец, освободился от ограничений, наложенных на его душу, и восстановил свое сознание!

Сразу после того, как он проснулся, Грим нахмурился.

В нем проснулись совершенно противоположных сознания.

Одно из чувств продолжало твердить, что он в отличном состоянии. Бесконечное снабжение жизненной силой, фрагментами души…., все это стремительно врывалось в его тело и душу, продолжая укреплять и расширять его.

У него было ложное впечатление, что он мог расти без ограничений!

С другой стороны, второе чувство было полностью противоположно первому. Сильное чувство смерти обернуло его все тело и душу. Он никогда не чувствовал себя настолько слабым и маленьким, как будто воздушный шар, наполненный воздухом, достиг своего предела, и, может лопнуть в любой момент.

Сильный он или слабый? Он вознёсся или находился на грани смерти?

Грим был озадачен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154**

Хотя Грим был сбит с толку, Чип не обманешь!

Чип контролировал каждый фрагмент данных в теле Грима; он мог обнаружить или даже предсказать предстоящее преобразование. Если он продолжит получать бесконечные запасы мутированной энергии, без фильтрации и сортировки, возможно, он сформирует неизвестное сознательное ядро.

Но как только мутантная энергия, поддерживающая эту трансформацию, исчезнет, он подвергнется разрушению. Будет неважно, разрушилось ли сознательное ядро, потому что в тот момент даже его душа не сможет скрыться от ужасного резонанса, произошедшего от неудачи в продвижении.

Пришло время встречной атаки! Он не мог дождаться момента, когда сформируется его сознательное ядро, или он потеряет шанс использовать свой стихийный талант Огня в качестве ядра, чтобы сформировать собственное сознательное ядро!

Внезапно Грим предпринял попытку борьбы. Но все его четыре конечности были привязаны специальной веревкой, и даже железная крышка покрывала его голову. Любое небольшое движение немедленно вызывало сильную реакцию со стороны стула для пыток. На черной веревке появились странные руны, обжигающие его кожу.

Канат затянулся, и все выглядело так, будто он погружался в его плоть.

Было даже семь или восемь острых, пылающих красных шипов, пронзающих его череп с внутренней стороны железной шапки, выпуская своеобразную волну, которая отвлекала нормальное мышление человека. Тяжелая боль или отвлечение его мышления, одного из этого был более чем достаточно, чтобы прервать предстоящие действия Грима!

У Грима было 13 очков Телосложения; такого высокого показателя было достаточно, чтобы помочь ему вынести большую часть боли. Но даже в этом случае ему трудно противостоять уникальным орудиям пыток, которые Адепт Андерсен специально приготовил для него и для двух других.

Стоит отметить, что для того, чтобы держать их в плену, Андерсен действительно приложил немало усилий.

Канат был сделан из кожи черного змея с Восточного побережья. Он был способен противостоять любым магическим заклинаниям уровня Псевдо-адепта.

Вместе с отвлечением от Мозгопромывательной Кепки Гнолля, даже если все трое станут Адептами, они находились в ситуации, когда у них не было возможности поглотить элементарную энергию из внешнего мира и восстановиться. Они были просто тремя вкусными блюдами, идентичными официальным Адептам, но не с общей силой Адепта.

Это место было небольшим промежуточным пространством, контролируемым Андерсеном, и он был высшим авторитетом. Без его разрешения трио не могло поглотить даже мельчайшую часть элементарной энергии. Три жертвы уровня Адепта, которые вступили в царство Адептов, но имели общую силу Псевдо-адептов. Это был великий праздник, который Адепт Андерсен приготовил для себя!

Через стул пыток мутированные энергии из алтаря продолжали проникать в тело Грима, подталкивая его все ближе и ближе к самой страшной бездне. Однако даже в такой критической ситуации Грим все еще был спокоен. Фактически, его мысли были намного яснее обычного.

«Алиса, почему ты так долго? Если задержишься, я не смогу избежать смерти, возможно, ты умрёшь вместе со мной! »

«Почти ... сделано .... дай мне еще ... десять ... минут ... эти ... проклятые оборонительные сооружения ... башни … тяжело... убить ... » - волна сознания Алисы, которая исходила из глубины его души, разорвалась. Очевидно, она была в центре интенсивной резни.

«Помни, у тебя всего десять минут. Теперь, телепортируй то, что мне нужно!»

«Черт возьми ... это безумие ... почему ты ... просишь ... в этот ... момент? Мошенник ... я ... все ...»

Алиса проклинала, и, судя по ее последнему пронзительному крику, было очевидно, что она развязала самый смертельный удар: Пространственный Осколок. Временно уничтожив врагов вокруг нее, она смогла воспользоваться этой возможностью и телепортировать предмет, в котором нуждается Грим.

Грим почувствовал легкую вибрацию на ладонях. Он щелкнул ладонями и увидел два магических микро массива, излучающих пространственных рябь. Когда рябь уплотнилась, крошечный пространственный туннель был разорван.

Два объекта прошли через магические массивы и упали ему в ладони.

За последний месяц Алиса неоднократно пыталась использовать всевозможные методы для телепортации объекта на ладонь Грима, но все они были блокированы его полем элементия, защитным барьером или другими подобными защитными механизмами. Когда ее подтолкнули к самому краю, Алиса, в конце концов, подумала о разработки странной вещи: массиве расположения микросфер.

Чип начал работать над ее идеей. При этом на ладонях Грима появился таинственный массив.

Опираясь на функцию позиционирования массива, Алисе стало проще перемещать объекты Гриму.

Предмет, который попал в левую ладонь Грима, был ядром призыва его голема Огненного Лорда, в то время как предмет, попавший в его правую ладонь, был его любимым оружием: скипетром Огненного Лорда.

Он предвидел, Андерсен перед этим отберет все предметы, поэтому задолго до этого он оставил оба своих оружия, что поможет ему перевернуть ситуацию.

Теперь, со своим магическим оружием и его самым сильным големом в руках, пришло время сражаться с Адептом Андерсеном!

Со взмахом скипетра Огненного Лорда, за Гримом вышли большие врата пламени. Сквозь дымчатое и туманное отверстие ворот можно было смутно увидеть царство Огненного Элементия, мир ужаса, чисто из пламени.

Бесконечный Огненный Элементий вырвался из пылающих ворот. Между тем, среди этого бушующего моря пламени, Грим бросил ядро своего самого сильного голема на землю. В следующие секунды из бушующего моря пламени появился грозный, высокий и суровый Огненный Лорд!

Первое, что сделал Огненный Лорд, - это раздавил стул пыток, в который сидел Грим.

Все пугающие раны на теле Грима начали закрываться, заживать и, в конце концов, бесследно исчезли. Завладев Пламенным Телом любое место с огнем было его домом.

Адепт Андерсен парил над кровавым алтарем, глядя на этого маленького Псевдо-адепта. Эмоции ярости и негодования в его уме достигли максимальной степени. Из-за этих мощных врат пламени функция алтаря кровавой жертвы сильно пострадала. Двое других на алтаре тоже начали двигаться и бороться.

Черт возьми!

Проклятия срывались с языка Андерсена. Он начал атак.

Сотни и тысячи диких и свирепых Ветряных Клинков немедленно бросились к Гриму.

Огненный Лорд, который занял почти половину пространства на вершине алтаря, сделал два шага вперед и развязал Огненную Бурю.

Ветряный Клинок и Огненная Буря столкнулись в воздухе. Бесчисленное бушующее пламя и острые клинки нарезали друг друга в воздухе. Очень скоро раскрылось различие в их силе.

Энергии, содержащиеся в Огненной Буре, были разделены, и их мощность была намного слабее, чем у тех клинков противоположной стороны.

После уничтожения Огненной Бури, оставшиеся ветряные клинки догнали тело пылающего гиганта.

Огненный гигант стоял в воздухе; его лавовая броня объединила жестокость элемента Огня и прочность элемента Земли. Таким образом, хотя поверхность брони была поцарапана, источник элемента Огня в его теле остался неповрежденным.

Опираясь на защиту этого пылающего гиганта, Грим громко взревел и окончательно призвал Огненное Божество. В отличие от того, что он обычно делал, где всегда отправлял Огненное Божество на поле битвы в качестве пушечного мяса, Грим отступил от своего обычного поведения. Он сунул руку в грудь Огненного Божества и вытащил уникальный камень с нечеткими рунами.

Он откинул голову и снова взревел. Затем Грим открыл рот, поместил пылающий огненный камень внутрь и проглотил.

Казалось, он проглотил мини-солнце; из его рта, горла, а также живота, вырвался ослепительно яркий свет и интенсивное тепло. После того, как такой сбор Огненного Элементия вошёл в его тело, управляемое энергией элемента Огня одного и того же происхождения, многочисленные волшебные руны, выгравированные на поверхности его тела, начали светиться.

Грим громко рычал. Сильная жара и ослепительный свет исходили из его тела.

В прошлом Грим много раз купался в элементе огня, но то были огни, вызванные столкновением энергии Огненного элемента с его Пламенным Телом. Но в этот момент Грим разгорелся пламенем, рассеянным из глубин его души.

После долгой истории обучения огню, игре с огнем и изучению огня впервые Грим коснулся внутренних принципов Огненного Элементия и установил небольшую связь с принципом Огня, находящимся в пределах Воли Плоскости. И это был настоящий источник, который позволил Гриму продолжать идти по пути Адепта.

«Недостаточно ... этого далеко не достаточно! Мне нужно больше…»

Грим активировал мистическую способность от магической руны: превращение в Огненного Демона.

Пылающее человекоподобное существо, намного сильнее, чем пылающий гигант, вышел вперед. Двухметровое тело продолжало расширяться и становилось все больше и больше; вскоре он достиг высоты в три метра. Между тем толстый столб огня выстрелил и ворот пламени за ним, впрыскивая в его тело бесконечное количество энергии Огня.

Из-за интенсивного поглощения энергии элемента Огня, ворота пламени почти не могли удовлетворить его требования. Пламя на высоких колоннах ворот и сами ворота постепенно исчезли, обнажив старинную каменную раму, полностью выгравированную рунами.

Грим, поддерживаемый такой огромной энергией Огня, снова испустил ужасный рев, который потряс все пространство. Воодушевленная его могущественной волей, вся энергия Огня, которую он впитал, бросились в его Духовную Сферу.

Такую степень сбора Пламенное Тело контролировать не могло. Всякий раз, когда его Духовная Сфера дрожала и сокращалась, мощная энергия огня, сжатая и смягченная истинной формой его духовного сознания, наносила ему разрушительный урон от огня.

Когда сила повреждения огня достигла определенной степени, Пламенное Тело такого низкого класса больше не могло оказывать никакого сопротивления!

Каждый раз, когда его истинная форма духовного сознания сжимала энергию огня, это ничем не отличалось от обычного человека, обнимающего кипящую кастрюлю, которая могла принести ему серьезную травму. Тем не менее, не было никакого шипящего звука кожи и плоти, была лишь сильная боль, которая проникала в глубины его души.

Среди сильной боли, чувства Грима затупились. Тем не менее, большая часть примесей и бесполезных отходов, найденных в истинной форме его духовного сознания, была сожжена ужасным пламенем. Подкрепленная отсутствием боязни боли, и будучи неоднократно сжатой его духовным сознанием, мощная энергия огня начала принимать форму. Используя эту крошечную нить главного элемента Огня в качестве ядра, она кристаллизовалась и превратилась в сознательное ядро, которое должно было продвинуть его в царство Адепта.

Посреди поля битвы Грим, наконец, продвинулся и стал Адептом элемента Огня!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155**

Ни разу за всю свою жизнь Грим не чувствовал себя так близко к Воле Мира!

В прошлом он всегда испытывал трудности с различием между сознанием плоскости и волей мира. У него было ощущение, что это просто два разных названия одного и того же. Тем не менее, в этот момент, когда он продвинулся и стал Адептом Огня, только тогда он понял глубокую разницу между ними.

Плоскость была огромным сосудом, в котором находились все живые существа, место, где все жило, размножалось и расширялось. В начале, когда родилась плоскость, в ней также зародилось сознание. В конце концов, это был просто конгрегация сознаний, созданная всеми живыми существами и материалами внутри самой плоскости - хаотичная и неясная. В

Так сказать, большинство плоскостей в рамках мульти вселенных обладали сознанием плоскости!

И было очевидно, что воля плоскости была более развитой и обладала более высоким интеллектом, чем сознание. Когда конкретная плоскость развивалась до определенной величины, сознание плоскости порождало волю, это было чем-то похоже на душу человека.

Таким образом, большинство сознаний плоскостей были примитивными, наивными, как младенцы, которые только начали лепетать. Они реагировали на любое событие, которое может нанести им ущерб, но процесс был неуклюжим и медленным. С другой стороны, воля мира была, по сути, зрелым сознанием плоскости, она породила независимое самосознание из хаотической конгрегации сознания. Она могла использовать принципы плоскости в качестве своего оружия, чтобы вмешиваться или корректировать любое событие, которое происходило прямо внутри её тела.

Редкие несколько крупных плоскостей в мульти-вселенных принадлежали к этой категории.

Была даже еще более зрелая воля миров, которая могла полагаться на свои предпочтения, чтобы влиять и руководить теми людьми, которые жили под ее защитой. Те, кто делает что-то правильно, вознаграждены, а нарушители наказаны.

На протяжении всех мульти-вселенных, только один мир породил созревшую волю мира. Это было более низкое царство, кишащее грязными демонами и дьяволами - Мир Бездны.

Между тем Мир Адептов, где жил Грим, был, очевидно, крупной плоскостью, которая породила собственную волю мира. Вместе миллионы живых существ и миллиарды материалов в пределах плоскости сформировали и создали сознание, которому принадлежало частичное самосознание. Независимо от того, был ли это цветок, куст сорняков, человек, камень, независимо от уровня их статуса, будь то дворянин или простой крестьянин, независимо от того, были они сильными или слабыми, они были просто крошечная часть этой могущественной воли мира.

По-видимому, эта воля мира была подобна тем сознаниям плоскости, которые родились в большинстве материальных плоскостей. Она была против кровавого ритуала, который заставил бы множество душ в ее мире исчезнуть и использоваться как жертвенное приношение для внешнего мира. В результате, в отношении поведения Грима, сражающегося против кровавого алтаря, воля мира использовала силу принципа и дала ему привилегии.

Или же, с нынешней способностью души Грима, ему придется столкнуться с нынешней проблемой, если он хочет стать официальным Адептом. Согласно оценке Чипа, если воля мира не пошла бы на уступки Гриму, шансы продвижения Грима в царство Адепта сейчас составляли бы менее 7%.

Обычно Адепты называли процесс адаптации принципами. Используя принципы и отвечая указаниям воли мира, чтобы получить личный опыт и улучшить свое мастерство, это была обратная связь мира. И, по сути, такая обратная связь была частью самого мирового принципа!

Поэтому можно сказать, что буквально из-за отклика мира Грим смог завершить свою церемонию продвижения Адепта!

Поскольку он продвинулся, теперь он был освобожден от оков кровавой жертвы. Однако, когда он встал и пробежал глазами по этому полностью изолированному пространству, он понял, что ситуация в битве все еще не на его стороне.

Менее чем через десять минут у Огненного Лорда были признаки поражения, так как теперь он едва мог защититься от насильственной бомбардировки, исходящей от Адепта Андерсена. Что касается двух других товарищей, Мэри была привязана к стулу пытки, расположенному на другом конце алтаря, и издала болезненный крик. Было очевидно, что ее положение было не очень хорошим. Алиса только что пробила себе путь в контрольный главный зал Болотной Башни и сражалась против двух зверей уровня Адепта. Теперь она бегала вокруг, преследуемая врагами.

Что касается Актеона, получив приказ от Адепта Андерсена, он сбежал из кресла пытки и бросился к Гриму, который только что открыл глаза.

Грим громко рассмеялся. Он поднял обе руки над головой и развязал красное силовое поле, покрывая площадь в пятьдесят метров в диаметре.

Сразу после того, как Зложук прыгнул в поле, из ниоткуда появилось стихийное пламя. Страшная высокотемпературная жара испарила всю воду в его теле, которая итак была немногочисленна по объему, и поджарила его тело. Менее чем за три секунды его грозное тело полужука поджарилось Кольцом Огня Грима.

Актеон отбежал от этого красного поля.

Хотя он сбежал, он оставил позади множество обгоревших и потрескавшихся фрагментов жуков. Если бы он вовремя не сбежал, даже без личной атаки Грима, только Кольцо Огня за пределами тела Грима поджарило бы его до смерти.

Актеон сновал поодаль и не смел снова делать шаг вперед.

После того, как Грим стал официальным Адептом, Псевдо-адепт, как Актеон, едва ли был его противником.

Благодаря Элементальному Зрению Чипа, Адепт Андерсен стал яснее. Из битвы между ним и Огненным Лордом Грим обнаружил некоторую информацию.

«Чип, ты можешь оцифровать боевые способности Андерсена?»

\*Бииип\* «Нить задачи установлена ... Инициализация ... Бип! Бип! Бип! ... Предупреждение! Предупреждение! Не удалось выполнить задачу ... Произошла ошибка при оцифровке...»

«Чип, найди причину, по которой мы не можем построить модель»

\*Бииип\* «Анализ данных об ошибках завершен ... самая высокая вероятность заключается в том, что образец шаблона целевой модели больше не подходит ... хозяину необходимо вспомнить данные целей уровня Адепта, чтобы восстановить шаблон ...»

Грим внезапно увидел свет.

После активации Чипа первая модель оцифровки, которую он построил, была основана на обычном человеке. Используя данные атрибутов тела обычного взрослого в качестве основы, Чип построил шкалу общей силы для ученика Адепта. И так как он стал Адептом, этот базовый шаблон больше не мог использоваться для Адепта Андерсена.

«Чип, расширь область сбора данных, включая все данные об Адептах, которых я встретил. Используй существ уровня Адепта для восстановления базового оцифрованного шаблона»

\*Бииип\* «Задача была установлена... начало извлечения данных об Адептах. Образцы включают: Андерсен, Саммир, Ангус, Цветочная Фея, Андре, Эндор, Расплавленный Гигант ... Создание нового оцифрованного шаблона ... »

Пока Чип был занят построением нового шаблона, Грим появился рядом с пылающим гигантом, помогая ему заблокировать атаки Адепта Андерсена.

Всего за десять минут тело пылающего гиганта сильно пострадало.

Один за другим мощные магические заклинания Огненного элемента, брошенные им, приземлялись на элементный барьер за пределами тела Андерсена. Благодаря бесконечной и постоянной подаче энергии элемента из Болотной Башни, эти атаки не могли прорваться через его защиту, его защита была усилена башней. Он не мог противостоять атакам Андерсена.

Если бы Огненный Лорд не был стихийным существом, возможно, он был бы побежден.

Грим не хотел, чтобы Андерсен уничтожил его самого компетентного миньона, поэтому он взял на себя инициативу, чтобы заменить Огненного Лорда и встал перед Андерсеном, а Огненный Лорд развернулся и бросился к Мэри, пытаясь освободить ее.

«Какой удачливый. Не думай, что только потому, что ты стал Адептом, ты способен сопротивляться мне. Сегодня я заставлю тебя осознать огромную разницу между тобой и мной!» - увидев Грима, на мрачном старом лице Адепта Андерсена появилось безумное и злобное выражение.

Когда события переросли в нынешний этап, Андерсен понял, что его план полностью разрушен. Хотя в его жизни не было никаких рисков, планы продвижения, о которых он думал более ста лет, были уничтожены этим, казалось бы, незначительным Псевдо-адептом. Негодование и нежелание принять этот факт нельзя было описать никакими словами.

Андерсен развязал ожесточенную атаку на Грима.

Обменявшись тремя раундами атак, Грим почувствовал боль, которую только что испытывал Огненный Лорд.

Не было абсолютно никакого способа уничтожить элементальную защиту Андерсена!

Из прочности элемента, обнаруженной Чипом, было видно, что элементная защита над Андерсеном фактически обладала колоссальной 120-й степенью защиты. «Степень» здесь была квантификатором, зафиксированным всеми Адептами, она использовалась для стандартизации основных данных атаки и защитных способностей.

В основном, сила магического заклинания Начинающего Ученика с его собственной энергией составляла от 1 до 5-й степени. Что касается Промежуточного Ученика, то это было приблизительно от 5 до 10, а Продвинутый Ученик имел 15-20. Что касается Псевдо-адепта, то их мощность составляла от 30 до 50й-й степени.

Сила элементной защиты Андерсена достигала 120. Это также означало, что если магическое заклинание Грима не могло сломать его защиту одним ударом, к тому времени, когда следующее магическое заклинание будет готово, защита Андерсена вернется к своему пику.

С энергией Болотной Башни в качестве поддержки Андерсен не беспокоился о своей защите.

А Грим только что закончил свое продвижение. Его Кольцо Огня не слилось до конца с его талантом Огня, а его базовая оборонительная сила составляла всего 70-ю степень, что было намного ниже, чем у его противника.

Всего лишь за десять секунд Грим получил волны бомбардировки трех магических заклинаний. Часть силы этих магических заклинаний проникла через промежуток его Кольца Огня и нанесла урон его телу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156**

Гриму было тяжело биться с Андерсеном.

Стоит упомянуть, что как Адепт, который только что сделал продвижение по сравнению с ветераном Адептом, таким как Андерсен, будь то его боевой опыт или его способность метать магические заклинания, между ними был огромный разрыв. А еще нужно учитывать защиту Болотной Башни, которую черпал Андерсен.

Всего лишь за пять минут в битве Андерсен определил свое боевое превосходство. Бурный торнадо, несущий бесчисленные кинжалы, продолжал пробивать магические заклинания Грима.

Преобразование Пламенного Демона дало Гриму высокое и крепкое тело, позволяющее ему владеть бесстрашной и почти безграничной энергией Огня. Но как только он потерпел неудачу в битве, лазейка в его защите стала больше, чем обычно.

Сам Грим не был Адептом, который специализировался на ловкости. На самом деле, среди всех данных атрибутов его тела, Ловкость была его слабостью.

Поэтому возвышенный пламенный гуманоид, преобразованный из Грима просто стоял, земля под его ногами таяла в лаву, а пространство в радиусе пятьдесят метров вокруг него было заполнено дымящимся пламенем. Любой, кто пытался приблизиться к нему, должен был сначала выдержать бесконечный урон от стихийного огня.

Возможно, это могло помочь ему в установлении некоторого превосходства при сражении с Адептом, который специализировался на ловкости. Однако когда он столкнулся с Адептом, которому не нужно беспокоиться об обороне, слабость Грима стала очевидной.

Адепт Андерсен имел близость с элементом Тьмы и Ветра. В результате, хотя все магические заклинания, наложенные им, в основном использовали Ветряный Элементий, они также носили Элементий Тьмы, который вызывал сильный коррозионный эффект. Темный дым всегда окутывал раны на теле Грима, которые были оставлены ветряными клинками. Если бы он не использовал огромное количество энергии Огня, чтобы смывать Элемент Тьмы, даже с его высоким Телосложением, он не смог бы исцелить их быстро.

Если ситуация продолжил развиваться в этом направлении, даже если Грим приложит все свои усилия, ему всё равно будет очень трудно защищаться от нападений Андерсена. И как только его победят, так как они были в полностью закрытом пространстве, не было никаких путей сбежать отсюда.

Грим наклонился и ткнул левой рукой в пол, превратившийся в лаву. Когда он вытащил левую руку, большой кусок пола шириной почти пять метров был вытащен вверх, превратившись в пылающий щит лавы, чтобы закрыть его.

Шум ветряных клинков продолжал звенеть. Щит из лавы перекрыл торнадо, который пронесся прямо в его сторону. Ледяные клинки, которые сочетались с этим ужасным торнадо, были похожи на бесчисленное количество вращающихся стальных лезвий, разрезающих поверхность щита.

Грим взревел и поднял лавовый щит, обе ноги глубоко погрузились в расплавленную лаву внизу. Палящая лава текла по его телу и снова погружалась в лавовый щит в его руках. Но, к сожалению, прежде чем он смог исправить повреждение, в щит попало острое Ветряное Копье.

С этим ударом толщина лавового щита уменьшилась наполовину.

Грим продолжил размахивать скипетром Огненного Лорда. При помощи Секретного Свитка Вуду три главных заклинания Огненной магии взорвались рядом с Андерсеном. Но эти атаки могли только уничтожить магическое заклинание, которое Андерсен собирался бросить, но не смогли проникнуть через его стихийный барьер и нанести ему какой-либо урон.

Грим обернулся и издал яростный рев: «Актеон, я знаю, что ты здесь. Не говори мне, что ты подождешь, пока меня одолеют, а потом побежишь к этому уроду? Если хочешь вернуть свою свободу, прояви себя. Мне нужна твоя помощь!»

Разумеется, целью Грима был не тот Актеон, который продолжал бродить вокруг его Кольца Огня и искал возможности для удара, а первичное сознание Зложука, который сформировал с ним стратегический союз.

В этот момент, в этом полностью закрытом пространстве, ситуация на всем поле боя была ясна с первого взгляда.

Было всего несколько человек. Помимо Андерсена, который парил в воздухе, остальные это Грим, который продвинулся и стал Адептом Огня, Мэри, которую освободили из кресла пыток и которая сражалась против пылающего гиганта, Актеон, который стал верным рабом Андерсена и Снорлакс, который стал невидимым и скрывался на дальнем расстоянии от поля битвы.

В этот самый момент единственным, кто мог ему помочь, было, скорее всего, это первичное сознание Зложука, которое скрывалось. Если он не хочет смотреть, как весь бой идет коту под хвост, тогда он должен выйти и что-то сделать!

Грим продолжал кричать. Как только он собирался сдаться, на поле битвы произошло неожиданное.

Внезапно раздались странные звуки перелома костей.

Мертвые тела учеников начали бороться и подниматься, таща свое искривленное и деформированное тело и конечности, шатаясь по ступенькам и двигаясь к направлению Андерсена. В начале их движения были медленными, но через три-пять секунд их движения ускорились. Они начали бежать, ползать, прыгать ... двигаясь проворно, как обезьяны, они продолжали подниматься со дна алтаря и рваться на Андерсена, который слегка испугался.

Между тем, тот Актеон, который не произвел большого впечатления от начала битвы, внезапно заставил вздрогнул. Из его черной мантии стали выпадать всевозможные жуки и скорпионы. И, как ни странно, эти жуки разделялись на две разные группы, образуя две волны, и начали кусать и убивать других.

Хммм. Этот парень, наконец-то, что-то сделал!

Грим остановился и взглянул на поле битвы.

Те ученики, которые превратились в жуков-людей, давно были мертвы, то, что контролировало их мертвые тела, было на самом деле жуками-падальщиками, скрытыми в их телах. Они были похожи на группу бойцов, не боящихся смерти.

В конце концов, это место было изолированным пространством, расширенным силой башни, таким образом, оно могло достигать определенных размеров. В результате, когда тридцать учеников образовывали небольшой холм, они могли достать до Адепта Андерсена в воздухе.

Элементарный барьер, покрывающий тело Адепта Андерсена, мог защищать от наступательных магических заклинаний и, как результат, был почти непобедимым. Однако, столкнувшись с физическими атаками на близком расстоянии, этот уровень защиты не поможет.

Взглянув на ужасные лица уродливых и скрученных тел, которые прыгали перед ним, завывая и запуская атаки, Адепт Андерсен яростно выбросил торнадо на холм трупов. Сильные ветровые клинки и ужасные вихри мгновенно измельчили их на куски.

Но в следующие секунды прогремел взрыв. Из сломанных тел учеников вырвались бесчисленные жуки, сгруппированные в плотное темное облако, и мгновенно заполонили Адепта Андерсена.

Нападение такого масштаба причинило неприятности, но его было недостаточно, чтобы убить его. Поэтому, когда Грим увидел, что произошло, в его глазах вспыхнул агрессивный блеск. Без колебаний он выбросил козырь, который он готовил в течение долгого времени.

Голем смертник!

Получив приказ от духовного сознания Грима, ядро призыва уровня Адепта, которое Андерсен положил в карман, сразу взорвалось!

Грим специально изменил его. Когда он в последний раз сражался с Алисой, он терпел и активировал только Огненного Лорда. Таким образом, Андерсен думал, что Гриму принадлежало только одно ядро уровня Адепта.

В результате, пока Андерсен контролировал тело Грима, после того, как он нашел ядро призыва, он расслабился. Он не ожидал, что Грим спрячет еще одно ядро у Алисы, в то время как то, которое осталось с ним, будет ядром призыва, которое изменили, ожидая, когда Андерсен найдет его.

И в этот момент, воспользовавшись случаем, когда Андерсен оказался в ловушке миньонов Зложука, Грим отдал приказ, чтобы ядро взорвалось.

В следующую секунду в этом изолированном пространстве взорвался огромный лавовый столб. Высокие температуры, смертельная жара, бушующая и яростная лава, ужасающие пламенные струи во всех направлениях, все превратилось в мир лавы, который мог уничтожить любое живое существо.

Рой жуков сразу же пострадал от разрушительного удара. Среди десятков тысяч жуков, только немногим удалось выжить. Внутри тела Актеона, среди жуков, которые безумно сражались за контроль над телом, внезапно раздался пронзительный крик.

«Грим, ты, сволочь, ты ...»

Но до того как его проклятие закончилось, голос наполнился устрашающим и диким шипением жуков.

Видимо, битва, происходящая на его стороне, тоже была в очень опасном состоянии, и это была борьба за жизнь и смерть!

«Кто позволил тебе использовать меня в качестве козы. Я ненавижу, когда меня используют, усвой этот урок. Лучше сосредоточь свое внимание на своей внутренней войне! И будь осторожен, не позволяй этому кукольному сознанию пожирать тебя. Если это действительно произойдёт, будет интересно!» - Грим презрительно усмехнулся.

На дальнем расстоянии фигура Андерсена была окутана бурным взрывом Элементия, никто не мог заглянуть в то, что происходило внутри. У Грима не было выбора, кроме как развернуться и подойти к Мэри.

Действительно, сила родословной могла позволить ученику вырасти за очень короткий промежуток времени. Но как только источник родословной попадал в руки врагов, ученик становился марионеткой, которая не владела собой.

Текущая Мэри превратилась в призрачного убийцу, который продолжал буйствовать. Она продолжала прыгать и бросаться на Огненного Лорд, а длинный лук в ее руке продолжал пускать стрелы, ударяя жизненно-важные органы ее противника. Было очевидно, что Огненный Лорд специализировался на атаках и не очень-то хорош в захвате.

Поскольку Мэри была «союзником» его хозяина, Огненный Лорд не мог нападать на нее. Таким образом, когда Грим сражался с Андерсеном, Огненный Лорд был заперт в жесткой битве против Мэри!

В этот момент Грим подошел к их полю битвы. Когда Мэри вторглась в его Кольцо Огня, пламя в воздухе немедленно превратилось в пылающие цепи и крепко привязало ее.

Хотя Грим только что стал официальным Адептом, если он хотел справиться с Псевдо-адептом, он мог легко сделать это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 157**

Даже нынешней общей силы Грима была недостаточно для полного захвата Мэри.

На теле Мэри появилась малиновая броня, чтобы отразить пылающую цепь.

Эти малиновые доспехи были модифицированы для нее Гримом! Но теперь они стали сообщником, чтобы помочь Мэри бороться с ним. Разум Грима был наполнен смешанными эмоциями.

Однако, как бы ни старалась Мэри, ее высокое и тонкое тело все еще тянуло к Гриму, дюйм за дюймом.

В следующую секунду большая лавовая ладонь Грима, сложенная, как веер, схватила голову Мэри. Кипящая ярко-красная лава мгновенно выжгла ее кожу. Запах жареной плоти внезапно заполнил окружающий воздух.

Даже такой жестокой пытки все еще было недостаточно, чтобы освободить Мэри от духовных оков Андерсена. Она обнажила бледно-белые клыки и изобразила убийственный взгляд, даже не обратив внимания на обожжённое лицо.

У Грима было ощущение, что, возможно, только мягко надавив, некогда прекрасная и великолепная голова взорвётся, как арбуз, который сильно ударили о землю. Так он сможет освободиться и поработать с раненым Андерсеном.

Даже маленький солдат мог стать важным элементом, который обернет ситуацию вспять. Чтобы решить эту проблему, он просто должен был слегка надавить.

Последствия его решения мгновенно привели Грима к дилемме.

Однако в этот момент бушующее море пламени поодаль внезапно сжалось. Там была знакомая фигура.

По-видимому, саморазрушение голема нанесло серьезный урон телу Адепта Андерсена. Невооруженным глазом можно было видеть, что его тело теперь полностью покрыто ожогами, даже лицо. Очевидно, это из-за летающих черных жуков.

Его левый глаз отсутствовал; кровь продолжала течь и капала вниз с черной и ужасной дыры.

Из-за взрыва его шляпа исчезла; несколько нитей сушеных желтоватых волос болтались над его тощей, сморщенной головой. Холодный блеск, убийственный и отвратительный, сиял из его оставшегося правого глаза. Он смотрел прямо на Грима.

Очевидно, его стихийный барьер не смог противостоять взрыву. Длинный халат Андерсена был разорван на части и едва покрывал его тело. Кровавые раны всех размеров покрывали его тощую и костлявую грудь, а следы ожогов были по всему телу.

«Хорош... ты очень хорош ...» - любой мог услышать вражду в словах Андерсена, - «Ты действительно застал меня врасплох. Очень хорошо... но, жалкого ядра уровня Адепта недостаточно, чтобы убить меня. Теперь настала твоя очередь встретиться с твоей смертью!»

В бушующем пламени гнева, Андерсен поднял правую руку и громко начал читать сложное заклинание. В мгновение ока бесчисленные темные копья полились на Грима, как сильный дождь.

Грим пробормотал себе под нос: «Три ... два ... один ... взрыв!»

Всё изолированное пространство внезапно затрясло; в воздухе даже была пространственная рябь. Многочисленные крошечные трещины начали распространяться по каменной стене, как паутина. Из крошечных трещин вспыхнул кровавый туман.

Даже когда его поразили взрывом, элементарный барьер, окружающий Андерсена, не разрушился. Однако по какой-то неизвестной причине, на этот раз, он начал распадаться.

Тесная связь между Андерсеном и Болотной Башней была разорвана!

Адепт Андерсен был ошеломлен, а затем вдруг понял что-то. «Алиса! Это ненавистная девочка! Я разорву всех вас на части. Тогда я использую ваши тела и создам самый уродливый, злобный деформированный труп, запечатав в нем ваши души навсегда!»

Пламенный Демон, который был преобразованным Гримом, улыбнулся. Затем он сказал: «Лучше вам сначала разобраться с ней!»

Сразу после того, как он закончил говорить, из руки Грима вспыхнул красный свет, и странное волшебное заклинание проникло в голову Мэри. После этого он поднял ее в воздух и силой бросил в сторону Андерсена.

Его действие было как сигнал, потому что вспыхнула совершенно новая битва!

Огненный Лорд шагнул вперед, к Андерсену. По пути, он выбросил ряд Магматических Огненных Шаров. Тем временем Грим скрывался за ним. Он протянул руку, и на его ладони мгновенно появился Секретный Свиток Вуду, намотанный вокруг его талии.

Когда обложка магической книги развернулась, страницы внутри начали быстро переворачиваться. Всякий раз, когда бумага с козьей кожей останавливалась на определенной странице, из нее выкидывалось магическое заклинание огненного элемента и летело к Андерсену.

Страницы продолжали переворачиваться; один за другим активировались магические заклинания Огненного элемента. Очень скоро Адепт Андерсен был окружен и затоплен бушующим морем пламени.

Огненная Буря!

Цепь Огненных Шаров!

Взрывные Огненные Столбы!

Тепловой Удар!

Ядовитое Пламя!

......

Один за другим, жестокие магические заклинания Огненного элемента почти превратили эту конкретную область в бушующий океан пламени. Они были смешаны с физическими атаками и ядовитыми атаками, поэтому противник вряд ли мог защищаться от них.

Однако все они сталкивались с Разрушительной Волной Андерсена. Взрыв Элементия вырвавшийся из столкновения, промыл все в этом районе, превратив все обломки, которые нельзя было увидеть невооруженным глазом, и продолжал плескаться в изолированном пространстве.

Андерсен снова выскочил из океана пламени, и яростно зарычал. Последний Ветряной Барьер, который он развязал, разбился на куски и раня его. Тем не менее, большая бестелесная рука, созданная им, держала сильно изуродованное человеческое тело.

Казалось, он использовал тело Мэри только как щит. Только так он едва смог избежать комбинированной атаки Грима и Огненного Лорда. Без бесконечного запаса энергии от Болотной Башни Андерсен также потерял свою защиту, элементный барьер, который защищал его. В ситуации, где ему придётся столкнуться с двумя противниками в одиночку, его крошечный боевой опыт и навык метания заклинаний не стоит упоминаний.

Андерсен снова поднялся в небо. Катаясь на ветре, он использовал Торнадо, Звуковой Взрыв, Копьё Тёмного Дракона и Ветряные Клинки. Тем временем Грим и Огненный лорд преследовали его, используя магические заклинания, такие как Взрыв Огненного Ядра, Магматические Огненные Шары и Огненную Бурю.

Заклинания, которые испускали интенсивную пульсацию Элементия, продолжали ударять по небу. Они либо взорвались в фейерверки на защитном барьере противника, либо отлетали в дальний угол этого изолированного пространства.

Опираясь на свою невидимость, Снорлакс лежал на животе и осторожно скрывался в отдаленном уголке. Прикрыв голову обеими руками, он наблюдал, как над ним пролетали страшные магические заклинания; страх в его голове достиг уровня, который нельзя описать. Всякий раз, когда огненный шар взрывался рядом, бесчисленные грязевые обломки брызгали в его сторону, оставляя на нем синяки.

Но Снорлакс не обращал внимания на травму. Вместо этого он широко открыл глаза и приложил все усилия, чтобы определить, какое заклинание может упасть ему на голову.

«Могучий Бог Гоблинов, пожалуйста, дай благословение и не позволяй магическому заклинанию упасть на меня!»

Хотя изолированное пространство выглядело просторным, оно просто не умещало атаки двух Адептов и одного голем. В дополнение к этому, цель молитвы Снорлакса была явно не божеством из Мира Адептов. В результате, независимо от того, насколько усердно он молился, огненный шар всё равно летел прямо к нему.

«Черт возьми! Надеюсь, ты меня не обманываешь ...»

Вскрикнув от ужаса, Снорлакс вытащил из кармана странный круглый шар и бросил его на пол.

После громкого взрывного удара на полу была создана огромная глубокая яма диаметром в пять метров. Она была окружена многочисленными крошечными трещинами, расположенными в форме паутины. В следующий момент огненный шар ударил, и море огня немедленно свернуло каждый дюйм пространства в этой области.

При элементной атаке такого масштаба, возможно, даже Псевдо-адепту было бы трудно защитить себя, в то время как у любого ученика ниже уровня Псевдо-адепта просто не было шанса выжить. Тем не менее, после того, как этот смертельный взрыв Элементия постепенно рассеялся, невидимый энергетический щит появился внутри глубокой ямы, а Снорлакс свернулся внутри него, его лицо стало смертельно бледным. Его глаза все еще были наполнены остаточным изображением фейерверка.

Энергетический щит длился недолго, но он спас Снорлакса от атаки огненным шаром.

Снорлакс похлопал себя и ничего не чувствовал; затем он сильно ударил в бедро. Боль заставила его вскочить.

«Газлоу, я люблю тебя! Я не должен был сомневаться в тебе...»

Что касается этого Силового Поля Отклонения Энергии – версия 3, улучшенная Гоблином, Снорлакс в нем больше не сомневался. Хотя он стоил десяти магических кристаллов за каждое активирование, это неважно, ведь жизнь дороже.

Без колебаний Снорлакс вытащил из своего кармана еще два активатора энергетического щита размером с гусиное яйцо. Посмотрев в центр поля битвы, где происходило сражение, он глупо улыбнулся и сказал: «Давай, давай, я больше не боюсь ...»

Некоторое время назад он боялся магических заклинаний в воздухе, как будто они были какими-то свирепыми тиграми, но теперь надеялся, что они прилетят, чтобы испытать свои сокровища!

Стоит отметить, что через некоторое время, приставая к Газлоу, инженеру-гоблину, Снорлакс нашел и обменял некоторые странные и необычные объекты. Хотя у всех этих объектов были названия, которые казались могущественными и невероятными, и каждый из них обладал чудесными способностями, которые вряд ли можно было вообразить, любой, кто имел опыт работы с гоблинами, знал бы, что, хотя они действительно были чудесными, они также были очень нестабильны!

Чтобы прекрасно проиллюстрировать это, когда Снорлакс с нетерпением желал второе испытание энергетического щита, он... он фактически взорвался сам по себе. К счастью, мини-взрыв активатора энергетического щита сбил Снорлакса на десять метров от него, достаточно для того, чтобы избежать другого взрыва Огненного Ядра.

Снорлакс свернулся, глядя на активатор, который расплавился в пламени. Его ноги дрожали от страха.

«Этот проклятый Газлоу, как он смеет продавать мне поддельный продукт! Как только я вернусь, я...»

После яростного проклятия Снорлакс потерял все свое мужество. Осторожно, он достал волшебную палочку и бросил заклинание невидимости, прежде чем снова скрыться в отдаленном уголке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 158**

Огромная сила ветерана Адепта действительно была вне всякого воображения!

Несмотря на то, что он пострадал от самовоспламеняющегося голема, был уничтожен главный зал в Болотной Башне и он был осажден как Гримом, так и Огненным Лордом, боевая сила Адепта Андерсена выше, чем у кого-либо другого в этом месте.

И в этот момент Чип, который долго молчал, наконец, завершил проклятую реконструкцию шаблона.

\*Бииип\* «Реконструкция целевой модели завершена. Показать прямо сейчас?»

«Покажи! Быстро!» - нетерпеливо ответил Грим.

\*Бииип\* «Ниже приведены данные для цели:

Андерсен. Адепт-человек первого класса. Эксперт Элементов Ветра и Тьмы. Сила - 1.2, Ловкость - 1.3,Телосложение - 2.1, Дух - 8.4»

«Как насчет моих данных?»

\*Бииип\* «Ниже приведены данные для цели:

Грим. Адепт-человек первого класса. Эксперт Элемента Огня. Сила - 4.6 (1.4) Ловкость - 0.6 (0.8), Телосложение - 3.6 (1.2), Дух - 1.6 (0.9). В настоящее время в состоянии трансформации Пламенного Демона»

Рассматривая последние атрибуты тела, Грим понял, почему существует такой огромный разрыв между Адептом, который только что продвинулся, и ветераном-Адептом. В настоящее время он находится под особым режимом трансформации Пламенного Демона, поэтому все его атрибуты тела, кроме Ловкости, взлетели. Его Сила и Телосложение теперь были выше, чем у Адепта Андерсена. Однако его Дух, который был самым важным атрибутом для любого Адепта, был намного слабее, чем у противника.

Скорее всего, если бы не преобразование Огненного Демона, эти числа в круглых скобках были бы числами его тела!

Принимая во внимание обстановку на поле боя, боевые навыки и опыт применения заклинаний, хотя между их атрибутами тела была огромная разница, у Грима еще было место для борьбы с Андерсеном.

Хотя Андерсен был Адептом исследовательского типа, а не экспертом в борьбе, как ветеран Адепт, среди всех магических заклинаний, которые он освоил, он достиг того, с чем никто не мог сравниться. Поэтому, поскольку его близкие элементы были элементами Ветра и Тьмы, Андерсен нашел способ объединить Темный Элементий в магических заклинаниях Ветра.

При этом, когда любое заклинание элемента Ветра, которое он метал, поражало врага, заклинания всегда наносили двойной стихийный урон Ветра и Тьмы. Что касается его личной защиты, то потеряв помощь и поддержку башни у Андерсена не было выбора, кроме как развязать свой Ветряный Барьер, чтобы уйти от радиационного урона, вызванного пугающими магическими заклинаниями элемента Огня.

А от тех заклинаний, от которых он не уклонился, Андерсен использовал Мэри как щит.

Делая это, он не только использовал Мэри, чтобы блокировать атаку, но и заставлял этого проклятого мальчишку Грима смущаться, когда он атаковал.

На потемневшем, обугленного тела, которое он держал в руках, зажглось два красных свечения. Наконец, заклинание, которое Грим послал в тело Мэри не так давно, вступило в силу!

В голове Мэри была буря. Сильная боль с поверхности ее тела, теперь не имела для неё огромного значения. Внутри ее тела, под неизвестным влиянием, ее кровь медленно нагревалась и начинала кипеть. Кровь кипела в обугленном теле на высоких скоростях, проходя через несколько внутренних органов, которые завершили модификацию вампира, и активировала их, наполняя жизненной силой.

Все это было мутантными энергиями, которые ее тело поглотило во время ритуала жертвоприношения крови. Поскольку ее тело было тяжело ранено, эти мутированные энергии превратились в жизненную энергию её мощными инстинктами вампира.

Температура ее крови все еще медленно росла. Казалось, что все ее кровеносные сосуды были наполнены расплавленным железом. Крошечные трещины появились на обугленной и потемневшей коже Мэри, поток горячего воздуха продолжал вырываться из этих трещин. Мэри, чья исходная родословная контролировалась Андерсеном с помощью руны сознания, больше не издавала болезненный стон. Ее инстинкты вампира, наконец, подавили порядок, который насильно заложил Андерсен.

Обгоревшее тело открыло и выдохнуло поток горячего пара.

Мэри снова вернулась!

В напряженной битве Андерсен вдруг почувствовал, что в его руке что-то не так. Было похоже, что вампир, которого он держал в руках, был ...

Прежде чем он догадался, обугленное тело, которое не двигалось и выглядело как мертвое несколько мгновений назад, внезапно повернуло голову, пугающе улыбнувшись. Изнутри ее рта он увидел два ряда белых зубов, из-за которых его сердце дрогнуло, два клыка вампира росли с невероятной скоростью и выступили из ее губ.

В следующую секунду обугленное тело внезапно раскрыло рот и впилось в шею Андерсена.

Андерсен только что использовал Копье Темного Дракона и разрушил лавовый доспех Огненного Лорда и собирался продолжить его атаку, бросив Ветряный Вихрь в его рану, чтобы нанести травму, от которой он едва мог бы оправиться. Однако именно в этот критический момент Мэри, которая была под контролем в его руках, внезапно предала его. Страх, который ударил Андерсена, уже нельзя было описать словами.

Раздался сумасшедший крик. Используя обе руки, он быстро сформировал более сотни Ветряных Вихрей, которые были сжаты до размера ноготка большого пальца и отправил их на тело Мэри. Каждый из этих вихрей был похож на мини-мясорубку, где бы они ни проходили, независимо от того, насколько высоко Телосложение Мэри, не было никакой возможности противостоять порезам. Все ее кости, сухожилия, кровь и плоть были похожи на кусочки сыра, которые сверлили.

В следующие секунды грудь Мэри просто взорвалась, как будто ее рассекли. Свежая темная и пурпурная кровь, фрагменты кишечника и плоти, чье происхождение нельзя было определить, все это вылетело из нее за один раз. Всё это запачкало Андерсена, который стоял рядом с ней.

С таким ужасающим повреждением тела, если бы это были другие люди, возможно, одной только боли было бы достаточно, чтобы убить! Тем не менее, Мэри не ответила на это. Вместо этого все десять ногтей начали безумно расти, и, используя все силы, она крепко прижалась к телу Андерсена, поглощая сладкую и обильную кровь.

Звуки сосания были настолько громкими, что их можно было услышать даже на большом расстоянии!

В этот момент Мэри потеряла форму нормального человека. Плоть ниже шеи отсутствовала, в ее животе была пустота. Остались только фрагменты кровеносных сосудов и кусочки измельченной плоти, которая свисала с ее позвоночника. Кроме этого, все ее внутренние органы исчезли!

Но кровь, которая текла по ее горлу, не рассеялась, а разлилась по всему телу. Казалось, что остались какие-то совершенно невидимые органы и кровеносные сосуды, и они держали кровь, которая несла обильную элементарную энергию.

Сердце Мэри после взрыва не было обнаружено. Но прямо в этот момент пара десятков и сотен кровотоков сходилась и переплеталась вместе перед ее позвоночником, и всего за в три секунды эти потоки крови сформировали форму сердца.

Очень скоро кровь на внешнем слое сердца высохла и свернулась, затвердела и превратилась в кровавый тонкий слой диафрагмы.

Был слышен звук откачивания.

Сердце внезапно забилось!

За очень короткий промежуток времени опустошенная грудь Мэри покрылась тонким слоем кровавой диафрагмы. Под этим слоем диафрагмы кости и органы росли с невероятной скоростью, эта сцена ошеломила бы любого, кто посмотрит на это. Единственное, что они использовали, это кровь Андерсена в качестве сырья, а конечный продукт был совершенно новым телом!

По сравнению с пустяковым вопросом, касающимся фиксации ее тела, трансформация духовной пульсации Мэри была более поразительной. Будучи в одном шаге от смерти, она стала сиять энергией, а ее Дух начал стремительно расти.

Адепт Андерсен, который приближался к воротам смерти, быстро высыхал.

Он бросил несколько заклинаний подряд, но все равно не мог сбить Мэри. Чувствуя, что его сущность и жизненная энергия быстро исчезают, Андерсен вытянул свою дрожащую правую руку и схватил Мэри за голову, желая использовать магическое заклинание, чтобы разрушить источник его бедствия.

Но на полпути его руку остановил пылающий хлыст Грима.

«Мэри, воспользуйся этой возможностью и быстро сформируйте собственное ядро крови. Будешь ты драконом или червем, все будут зависеть от этого момента!» - крик Грима, наполненный мощной духовной силой, донёсся до Мэри.

Тело Мэри вздрогнуло, как будто она вдруг что-то осознала. Она немедленно прекратила использовать кровь Адепта Андерсона, которую она сосала, чтобы восстановить свое тело, вместо этого она собрала большое количество в новообразованное сердце.

Заметив, что Мэри было трудно прорваться в царство Адепта, Грим яростно затопал ногами. Он вложил свою мощную энергию Огненного элемента в кровавый алтарь, в результате чего жертва издала последний крик и выжала последнюю каплю своей энергии.

Яростная мутантная энергия безумно вздымалась и врывалась в тело Мэри. Если бы любой другой Псевдо-адепт был захвачен такой пугающей мутантной энергией в процессе продвижения, он наверняка взорвался бы в огромный фейерверк из крови и плоти. Никто не мог поглотить любую чужую энергию другого элемента, не отфильтровав ее, но вампиру на это всё равно!

Грозный родословный врожденный талант вампира давал своей крови способность ассимиляции. Он мог превратить кровь любого элемента в собственную энергию элемента крови, и любой родовой фактор мог быть изменен только в фактор вампира. В истории Адепта были только записи о том, как вампир поглощал способности родословной других, и ни одного примера того, кто преуспел бы в поглощении родословной вампира.

Не было никакого разумного объяснения этому, что родословная вампиров была такой властной.

Вот почему Грим не беспокоился о том, что Мэри взорвется из-за этой мутантной энергии, вместо этого его волновало хватит ли этой энергии, чтобы помочь Мэри сформировать свое ядро крови.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159**

После того, как он передал задачу охранять Мэри Огненному Лорду, у Грима, наконец, было время, чтобы очистить поле битвы.

Духовная связь с Алисой давно разрушилась, и причина была неизвестна. У Грима было смутное чувство, что что-то происходит во внешнем мире.

Чтобы не допустить непонимания, что делать дальше, Грим подумал, что лучше сначала настроить свое состояние, насколько это возможно; только тогда он покинет это место.

Он забрал свой пояс хранения у Андерсена вместе со всем его магическим снаряжением. Но так как он стал официальным Адептом, эта экипировка уровня ученика Адепта теперь бесполезна.

В этот момент несколько камней начали катиться, показывая короткую зеленую фигуру.

«Мастер, мастер! Вы действительно стали Адептом! Это отлично! Поздравляю моего хозяина...»

Грим посмотрел на гоблина, лицо которого горело радостью, смешанной с лестным выражением; он не мог не удивиться. Во время разрушительной войны, которая произошла не так давно, бушующие магические заклинания почти вспахали все изолированное пространство. Даже кровавый алтарь, защищенный магическими массивами, рухнул и распался. Тем не менее, этот раб-гоблин, у которого почти не было самозащиты, выжил?

Похоже, у этого парня были секреты, которые никто не знал!

Грим холодно хмыкнул и сказал: «Обыщи тут всё. Все, что осталось от этих учеников, принадлежит тебе»

«Спасибо, хозяин! Спасибо...» - Снорлакс был так счастлив, что даже голос изменился.

В этой крупной войне, хотя Снорлакс не способствовал какой-либо боевой силе, просто тот факт, что он превратил себя в Алису, заслуживает похвалы. Поэтому Грим махнул рукой и дал право Снорлаксу разграбить поле битвы.

В конце концов, экипировка и предметы уровня ученика уже не были чем-то значимым для него. В дополнение к этому, была другая важная задача!

Грим шагнул вперед и подошел к куче обломков. Огненный шар был выброшен, сдувая все обломки. Там был темный халат, который показывал признаки движения.

«Актеон, думал, что я забуду о тебе? Нам пора уладить счета»

Поскольку первичный враг был побежден, этого «союзника», который всегда питал злые намерения к нему, жалеть нельзя.

Магматический Огненный шар, завернутый в бушующие огни, был брошен на темный халат. Взрывные стихийные огни немедленно разорвали ткань. Среди огненного пламени, возвышающегося в воздухе, заверещали черные скорпионы и, в конце концов, сгорели дотла.

Грим сосредоточился и почувствовал себя вокруг, убедившись, что он ничего не оставил. Только тогда он развернулся и покинул это море пламени.

В то же время Мэри долго высасывала последнюю кровь Адепта Андерсена. Теперь она витала в воздухе, в трех метрах над землей, полностью обнаженная, ее голова была между ее коленями и она обнимала их руками. Изнутри ее тела вырвались крошечные волны.

Труп Адепта Андерсена лежал на куче обломков. Его иссохшая кожа крепко прижималась к его костям, плоти там больше не было. Он полностью превратился в мумию.

Она наслаждалась свежей кровью Адепта Андерсена. Для вампира, который жил кровью, это было, безусловно, самое редкое питание. Это было особенно актуально, когда она была в критическом моменте продвижения. Он просто стал самой сильной помощью, чтобы помочь Мэри стать официальным Адептом.

Внезапно вспыхнула мощная волна сжатого воздуха из тела Мэри. Она откинула голову назад и издала кристально чистый крик, который пронзал уши.

Ее кожа была шелковистой и блестящей; ее тело имело отличные формы, ее светлые, длинные ноги были стройными; у нее были малиновые глаза, которые сияли, как рубины; ее длинные ярко-красные волосы свободно свисали по спине... Когда ее обнаженные ноги ступили на землю, вокруг нее поднялся красный туман.

Несколько мгновений спустя, когда красный туман исчез, на теле Мэри появилась идеальная роскошная красная броня. Она улыбнулась Гриму.

«Я должна поблагодарить тебя. Если бы не это, мне было бы чрезвычайно сложно стать официальным Адептом»

«Есть ли побочные эффекты?»

«Пытаться контролировать Адепта - это не просто. Когда я формировала свое ядро крови, я уничтожила все ограничения на мою душу. С этого момента я абсолютно свободна!» - очевидно, что после того, как она стала Адептом, Мэри была в очень хорошем настроении. Она больше не могла терпеть и начала изучать свою трансформацию после продвижения.

С легким толчком ног Мэри двигалась тихо и молниеносно. Во время бега, она использовала пальцы ног, чтобы ударить гравий, и со вспышкой ее тела она пронзила его.

После того, как она прошла через него, за ней была куча мелких камней и пыли.

Грим взял сломанный кусок гравия и осмотрел его. Край плоский и гладкий; очевидно, только в наступательной силе, Мария сделала качественный рывок. Было что-то еще более необычное. С легким сжатием сломанный гравий разрушился и превратился в пыль. Он был разрушен энергией Элемента крови Мэри!

Тело Мэри мерцало и мелькало. Ее мягкое и гибкое тело оставляло после себя многочисленные неопределенные следы в воздухе. Иногда она превращалась в крошечную летучую мышь и летала над землей; иногда она превращалась обратно в человека и бегала. В то же время на сцене появилось от шести до семи остаточных изображений; каждое выглядело настолько реальным, что никто не смог бы отличить это.

Воспользовавшись возможностью, пока Мэри изучала свою общую силу, в темных глазах Грима вспыхнул синий свет. Очень скоро он собрал достаточно данных.

В результате последние атрибуты тела Мэри после того, как она стала Адептом, спроецировались в разум Грима.

«Мэри. Родословный Адепт первого класса. Вампир. Эксперт в Элементе Крови. Сила - 2.6, Ловкость - 4.7, Телосложение - 2.6, Дух - 0.7»

Прочитав данные Мэри, разум Грима был полон зависти.

Без помощи от превращения в Огненного Демона его атрибуты тела никоим образом несравнимы с Мэри. Несмотря на то, что Родословные Адепты освоили только несколько магических заклинаний, им принадлежало бесстрашное тело, которое идеально соответствовало их магическим заклинаниям.

Хорошо, что у Грима все еще была резервная копия его големов; иначе, если бы он сражался только с Мэри, для него не было никакого преимущества!

Поскольку Мэри преуспела в продвижении, не было причин оставаться в этом изолированном пространстве. Грим позвал ее и Снорлакса.

При ходьбе из тела Грима вышло пламя. После того, как он стал Адептом, Грим был более опытным в контроле над Огненным Элементом. Под его командованием сияющая красная огненная колонна ударила по пространственному барьеру, и очень скоро она растопила большую дыру, которая позволила им пройти.

Хотя колонна излучала пугающе высокую температуру, это не наносило никакого вреда Мэри и Снорлаксу, которые стояли так близко к ней. Судя только из этого, можно было сказать, что Грим добился значительного прогресса в своем таланте Огня.

Что касается того, где именно находилось это изолированное пространство, ни один из них не имел понятия. Но предположительно, поскольку Адепт Андерсен хотел получить продвижение с помощью Болотной Башни, было невозможно построить его в отдаленном месте. Конечно, это всё в пределах Магического Болота.

Когда они вышли из секретного пространства, они оказались в земле.

Грим закрыл глаза. Их текущее местоположение всего в двадцати метрах от поверхности. Тело Грима взорвалось в пылающий факел и выстрелило.

Сразу после того, как они исчезли, в пределах опустошенного и тихого секретного подземного пространства произошли некоторые изменения.

После того, как Грим и другие очистили это место, кроме обломков, которые были разбросаны по всей земле, осталось только ужасно выглядящее сушеное тело Адепта Андерсена. Однако сразу после того, как аура Грима исчезла, огромная куча щебня в центре секретного пространства, внезапно рухнула. Изнутри вырвался рой черных скорпионов.

По сравнению с тем, когда они были на пике, осталось меньше ста этих черных скорпионов. Прямо в центре этих скорпионов, на спине черного жука, который выглядел больше и сильнее других, появилось миниатюрное лицо Актеона.

Глядя, как секретное пространство начало медленно разрушаться, Зложук выпустил ненавистный крик.

«Пытался убить меня? Грим, вы никогда не добьешься успеха в своей жизни. Хмм, так как ты не забрал этот сушеный труп, он послужит моим военным трофеем. Как только я проглочу его и стану Адептом, это будет конец твоих счастливых дней!»

Актеон приказал своими жукам покрыть останки Андерсена.

Вскоре раздался звук кусания и хруста!

............

Когда-то таинственное и ужасное Магическое Болото теперь полностью превратилось в настоящую зону смерти.

Покрытый густым туманом, огненный шар внезапно взмыл высоко в небо и взорвался в заброшенном саду, расположенном в отдаленном уголке.

Когда пламя исчезло в воздухе, из центра огненного шара появились три странные фигуры разной высоты.

Поскольку он впервые пробовал Телепортацию Огня, Грим все еще не имел точного контроля над расстоянием. В результате трио появилось в десяти метрах над землей.

Для Мэри, парящей в воздухе, это пустяк; но, очевидно, для Грима это была другая история.

Поэтому раздался слабый крик, когда Грим взял Снорлакса с собой и упал на землю, как тяжелый камень.

На земле, бесцельно блуждало Демоническое Дитя, но оно испугалось огненного шара, который взорвался над его головой. Когда он смотрел на несколько причудливых фигур, которые внезапно появились, они начали приближаться к нему ...

Демоническое Дитя издало резкий крик и приготовилось убежать. Но было слишком поздно!

В следующие несколько секунд раздался громкий звук, когда Грим упал на землю, выбросив огромное количество пыли.

«Сад Шепота! Удивительно, что Андерсен построил секретное пространство под Садом Шепота» - Мэри опустилась рядом с Гримом. Она посмотрела вдаль.

Когда они оба обменивались взглядами и озадачились тишиной, окружавшей это место, свет и тень внезапно промелькнули в их глазах. Всего за короткое мгновение они снова появились на пятом этаже Болотной Башни. Перед ними стоял старик, одетый в черное платье, у которого было холодное и высокомерное выражение лица.

«Вы оба совершили прорыв и стали Адептами? Где Андерсен?»

Страшное давление Адепта поразило Грима и Мэри, а Снорлакс просто припал к полу, сильно дрожа.

Это... Адепт второго класса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160**

Три адепта молча оценивали Грима и Мэри. В углу зала лежала Алиса, связь которой с Гримом была разрушена. Казалось, она была без сознания.

Грим узнал только адепта по имени Кеоган. Очевидно, что двое других тоже принадлежали семье Сарубо. Грим осмотрел пожилого человека в черном халате и с мрачным выражением лица, он тут же почувствовал пронзительный холод, хотя этот человек не излучал никакого ментального потока.

«Андерсен мертв?» - холодно спросил пожилой мужчина в черном халате.

Остальные двое не смели его перебивать.

Грим действительно хотел дать ответ на вопрос. Но он боялся оговориться, мало ли, что с ним сделает семья Сарубо. Поэтому он только молча кивнул.

«Дураки всегда будут дураками! Слабак, который даже не осмелился выйти на поле битвы, был убит учениками, которые он сам же и учил. Вот же идиот!» - пожилой мужчина повернулся и приказал, «Ты, иди и посмотри, что осталось от этого Андерсена!»

Кеоган поклонился, а затем ушел.

Если секретное пространство было разрушено, будет трудно найти его. Но, учитывая, что Грим только что расплавил огромную дыру на пространственном барьере, труда особого не составит.

Через короткое мгновение Кеоган вернулся с трупом Андерсена в руках. К отвращению каждого, переломанное тело было полностью превращено в мешок из кожи человека. Бесчисленные черные скорпионы ползали по телу.

«Какая смерть!» - сказал пожилой мужчина, - «Кажется, все его приготовления помогли менно вам, а не ему! Хорошо! Хорошо! Хорошо! Три адепта вместо дурака. Это вообще не потеря!»

Грим опустил голову, скрывая шок в глазах.

Из слов этого Адепта второго класса было нетрудно сказать, что семья Сарубо знала о каждом шаге Андерсена, включая ритуал жертвоприношения. Если бы план Андерсена не провалился, и он бы перешел к Адепту второго класса, тогда эти люди поздравили бы его и подписали бы с ним контракт.

Холодная реальность напомнила Гриму ужасающую правду. Для Адептов жизни учеников – это всего лишь ресурс, который можно взять в любое время. Если это увеличивало силу семьи, все, что им нужно было делать, скрывать свои действия.

Если семья Сарубо ожидала успеха Андерсена ... как бы они справились с ним и с Мэри? Черт возьми! Он должен был тщательно проверить секретное пространство. Зложук Актеон не умер! Он продвинулся до уровня Адепта, используя оставшиеся силы в теле Андерсена!

Грим не стал много анализироваться. Он затаил дыхание и ждал решения Адепта второго класса.

Адепты были драгоценными активами любой семьи. Об убийстве их в качестве мести за Андерсена не могло быть и речи. Скорее всего, они столкнутся с искусным контрактом, более строгим, чем обычный.

«Почему ты все еще скрываешься? Выходи и дай мне посмотреть, кто ты!»

Бесчисленные скорпионы вырвались из отверстий Андерсена в ответ на холодные команды Адепта второго класса, прежде чем перестроиться в ужасающее тело полужука.

Даже мрачный Актеон должен быть осторожным перед Адептом второго класса. Он поклонился и молча ждал решения пожилого человека.

Холодные глаза Кеогана на мгновение остановились на том, что осталось от Андерсена, потом он посмотрела на Грима и других, прежде чем обратиться: «Сэр Фюген, что нам с ними делать?»

«Хмм! Выставите всех на поле битвы, когда их контракты будут подписаны. Это должна быть работа Андерсена. А если Андерсена уже нет, то пусть эти трое делают его работу. Выживут, то могут наслаждаться своим статусом Адепта семьи. Погибнут, что ж, не повезёт»

Что за поле битвы? Почему они никогда не слышали об этом?

В голове Грима появилось множество вопросов. Хотя Грим с помощью чипа организовал большую часть знаний и мифологии адептов, он все еще почти ничего не знал о войнах плоскостей. Даже в книгах, которые касались этих войн, были краткие упоминания без подробных описаний.

Это, скорее всего, объясняется тем, что Адепты ограничивают информацию о них.

После действий Адепта Андерсена учеников ждёт вечный покой под землёй. Участок магического болота полностью поврежден. Из трех Адептов, которые пришли из семьи, за исключением Адепта второго класса сэра Фюгена и Адепта Кеогана, другой Адепт был здесь, чтобы захватить башню Андерсена.

Это место снова заселится через пару лет. А Гриму, Мэри и Актеону оставалось только последовать за сэром Фюгеном и ждать начала войны.

В мгновение ока шесть лет Грима на магическом болоте стали просто воспоминанием о долгом путешествии его жизни.

......

Отдалённый населённый пункт семьи Сарубо, город Фейднан.

Грим с серьезным видом шел по переполненным улицам. Он вошел в тайный магазин.

Это был магазин гоблина, который специализировался на продаже всех видов странных алхимических предметов. Снорлакс, владелец магазина, стоял на деревянной скамье, тщательно продвигая удивительные кусочки алхимического оборудования, которые он купил у какого-то хитрого торговца, трём ученикам. Двое были девочками, а один парнем.

Реактивные ботинки, которые могут мгновенно ускорять владельца вперед (Примечание: убедитесь, что перед активацией нет препятствий, таки) ......

Алхимические бомбы, которые могут создавать ужасающие шумовые помехи (Примечание: иногда ... только иногда, они взрываются без причины, так что ...)

Магическое ядро, которое создаёт куполообразный энергетический щит (Примечание: разбейте его об землю и активируйте энергетический щит. Если вы не видите щит... пожалуйста, разбейте его еще несколько раз!)

Самолет гоблина, который позволяет свободно перемещаться под облаками (конечно, ваше направление и траектория будут полностью «свободными»!)

Приспособления для парашюта для безопасного возвращения на землю (это похоже на аксессуар для предыдущего предмета. Как еще вы сможете вернуться назад, когда вы находитесь в небе? Хм, свободное падение кажется отличным вариантом!)

....

Грим нахмурился, глядя на различное алхимическое оборудование. Все, что он чувствовал, было презрением к этим игрушкам, но он не говорил.

Эти предметы были бесполезны для него, но для учеников Адептов, это довольно приличный вариант. Хотя товары, продаваемые в этом магазине гоблина, могут иметь некоторые проблемы, они могли бы спасти жизнь, если сработают!

Не было ни одного ученика с просьбой о возврате за месяц, который работал здесь Снорлакс.

Это, конечно, если они все еще живы…

Снорлакс немедленно бросил трех учеников, когда увидел Грима. Он спрыгнул со скамейки и пошел приветствовать своего хозяина. Три ученика сначала были расстроены, но, увидев темно-красную одежду Адепта на Гриме, они выразили свое почтение и покинули магазин гоблина.

Они уже давно слышали, что человек, стоявший за этим неприметным магазином, был новым Адептом, но это был первый раз, когда они увидели его своими глазами.

«Этот Адепт такой красивый, отличная фигура! Он на целую голову выше Ганса ...»

«Да, да! Особенно его длинные красные волосы и лицо. Эх!»

Слушая, как две спутницы восторгаются, ученик пожаловался: «Тихо, вы! Это настоящий Адепт! Вы не слышали старших учеников? Никогда не пяльтесь на настоящего Адепта при встрече. Если они посчитают ваш взгляд неправильным, они тут же вас накажут. Не говоря уже о том, что нельзя доверять внешнему виду. Даже если Адепт выглядит молодым, он запросто может оказаться столетним стариком»

Одна из учениц фыркнула: «Ганс, перестань ревновать. Это сэр Грим. Мы уже спросили: он молодой Адепт, которому нет и двадцати. Более того, он перешел на уровень адепта где-то далеко отсюда, ты можешь и не знать, где это»

«Да, я тоже слышала!» - подхватила другая, - «Я слышала, что он прибыл в семью с двумя другими Адептами. Адепт Мэри ...... полностью идол для всех нас, девушек. Она не только хорошенькая, но и сильная. Я слышала, что она побила сэра Киля, когда приехала. Сэр Киль был Адептом уже несколько сотен лет!»

«Что? Она избила сэра Киля? Как это возможно ... Сэр Киль – Адепт по очищению тела, известный во всей семье ...»

«О, верно, вы видели сэра Зложука? Я слышала, он выглядит ужасно...»

Трое продолжали болтать, отдаляясь от магазина.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161**

В этот момент Грим и Снорлакс тайно разговаривали в комнате, стоящей за магазином гоблинов.

«Сэр, это кристальные ядра и информация, которую вы просили» - Снорлакс почтительно протянул кожаный мешок. Внутри было всё, что нужно Гриму. В мешке также был кристалл знаний.

Грим поднял кристалл знаний и положил себе на лоб. Голос чипа зазвучал в его голове:

\*Бииип\* «Обнаружение порта внешних данных. Запрос команды хозяина. Разрешить передачу данных?»

«Да!»

\*Бииип\* «Получена инструкция. Начало передачи данных ...»

Синий свет вспыхнул на дне черных зрачков Грима. Всего за несколько секунд Грим запечатлел в памяти содержимое кристалла знания. Последующая организация и обработка содержания была на чипе.

Разобравшись с кристаллом знаний, Грим открыл мешок. Внутри были все виды кристальных ядер различных атрибутов и сортов. От самых распространенных земных, ветряных, водяных и огненных ядер до более редких атрибутов, таких как темнота, природа, яд и свет... Класс кристаллов также варьировался от Начинающих до Псевдо-адептов.

К сожалению, единственное, чего не было, это кристального ядра Адепта.

Грим этого ожидал. Он быстро всё подсчитал и положил их в свою сумку.

Големы уровня учеников уже не были столь полезны для него. Однако в некоторых особых случаях они могут выдать неплохую мощь. Вот почему Грим, собирая знания, которые ему нужны, все время медленно творил свою армию големов.

Его понимание адептов, пока он был учеником, было слишком узким и упрощённым. По его мнению, Псевдо-адепты были учениками, чей дух достигал 20 очков, а новоиспеченные Адепты были только с 21 очком Духа!

Но теперь, после этого рискованного и опасного продвижения, он тоже стал адептом. Грим чувствовал существенную разницу между Адептом и учеником.

Становление адептом заключалось не в просто увеличении Духа с 20 очков до 21 очка. Это был процесс полного изменения природы духовного происхождения. До его продвижения у него было 20 очков Духа. После продвижения очки Духа резко сократились до 0,9.

Это не значит, что Дух уменьшился. Скорее, это означало, что фундаментальные средства расчета статуса между Адептом и учеником были совершенно разными. Шаблон персонажа и статус ученика основывались на телесных данных среднего взрослого человека и использовали его как точку сравнения боевой силы ученика. Но адепты, с другой стороны, являются псевдомагическими существами.

Магические звери и монстры в природе формировали кристаллическое вещество в ядре их тел, основанное на их врожденных талантах. Это позволяет им легче управлять Элементием вокруг них. Адепты каким-то образом имитировали такой процесс, но с некоторыми явными различиями.

Кристальные ядра были материальными объектами, которые существовали внутри существ. Убив их, ядро можно достать из тела. А вот ядро сознания Адепта существовало в духовной сфере. Оно было похоже на абстрактную форму Элементия кристального ядра.

Даже если убить адепта, получить кристальное ядро не удастся. Однако ядро сознания определенно существовало. Все Адепты полагались на него, чтобы быстрее и легче контролировать Элементий.

Дух Грима сейчас был всего 0,9! Это связано с тем, что он продвинулся не через обычную церемонию.

Грим неоднократно сравнивал разницу между Адептами и Псевдо-адептами, пока он был в городе Фейднан. Если предел для Духа Псевдо-адепта составлял 20 очков, одно очко Духа адепта составляло примерно 100 очков Духа Псевдо-адепта.

Отставив в сторону духовное запугивание, оборудование Адепта, знания Адепты и методы заклинаний, это означало, что один Адепт соответствует 5 Псевдо-адептам с точки зрения силы Духа. Без каких-либо ограничений опытный Адепт мог легко победить от 7 до 8 Псевдо-адептов.

В глазах Адептов вы всего лишь низшее существо, если не достигли звания Адепта. Большинство Адептов обучали учеников с потенциалом из принципа защиты источника Адептов. Но в глубине души они никогда не рассматривали учеников как свой вид!

Получив то, что он хотел, Грим не стал задерживаться в магазине. Вместо этого он отправился обратно к башне Адепта на северной окраине города.

Башня Адепта города Фейднан была не похожа на простецкую башню на болоте. Это была настоящая башня Адепта. Вся башня была высотой в 17 этажей. Каждый этаж использовал специальный метод для расширения пространства внутри.

Несмотря на качество башни Адепта, в ней проживало очень мало Адептов.

Помимо сэра Фюгена второго класса, было три других Адепта первого класса.

Все эти Адепты были упрямы. Если они не прятались в своих лабораториях, проводя опасные эксперименты, они собирали необходимые знания и ресурсы. Редко можно было видеть их не торопливыми. Более того, семья Сарубо начнет войну плоскостей через полгода. Даже опытные Адепты рискуют умереть, если недостаточно подготовятся.

Таким образом, все Адепты были исключительно заняты!

Грим уже ознакомился с плоскостными войнами. Из того, что он собрал, такие войны были неизбежны для любой семьи Адепта.

Как быстро расширить семью Адептов? Война!

Как быстро разбить семью Адептов? Война!

Такие войны были путём к небесам, быстрым богатством для Адептов, но также и кошмаром.

Правильная цель и успешное вторжение в другой мир. Если всё сделано правильно, горы редких ресурсов и драгоценные тайные знания другой плоскости позволяли слабенькой семье Адептов быстро подняться на вершину.

Новые Адепты, вытекающие из ресурсов плоскостной войны, станут возможностью начать войну на более крупной плоскости.

Но здесь есть и свои неудачи.

Если большая часть Адептов погибала, это было огромным ударом даже для величайших семей. Самое меньшее, что могло случиться – это торможение развития семьи. Если противоборствующие семьи вторгались, то всю семью Адептов уничтожали.

Сотни семей Адептов разбросаны на территории Ассоциации Жентарима в центре Континента Адептов. С помощью таких средств, как брак, союзы и слияния, эти кланы образуют различные силы, как маленькие, так и большие, создавая сложную политическую ситуацию.

Каждая семья Адептов, академия, школа или союз владели маленькими плоскостями.

Хотя их ресурсы и общая сила не могли сравниться с гигантской плоскостью, такой как Мир Адептов, они все равно были материальными плоскостями с собственными силовыми структурами.

Не исключено, что они могут стать новой гигантской плоскостью, если им будет предоставлено достаточно времени для развития. Но они станут ягнятами на убой, если их мир будет обнаружен Адептами в глубинах галактики.

Общая сила Мира Адептов была одной из вершин материальных плоскостей, и как одна из редких гигантских плоскостей бесконечной галактики. Адепты усердно оценивали общую силу другой материальной плоскости, когда они находили ее в своих путешествиях по глубинам галактик. Если виделась какая-то польза, они возвращались в Мир Адептов, чтобы собрать силы для вторжения.

Гигантские плоскости редко идут на войну друг с другом. Трудность вторжения была слишком высокой, и вложенные ресурсы долгое время не окупались. Таким образом, средние и малые плоскости были наиболее распространенными объектами вторжений.

Сильные средние плоскости требуют таких сил, как Ассоциация Жентарим, Северные ведьмы, Ассоциация Адептов или Серебряный Союз. Обычной семьи Адептов было достаточно для малых плоскостей.

Таким образом, важным показателем силы семьи Адепта является то, во сколько плоскостей они вторглись, и сколько ресурсов они могли выжимать из этих плоскостей каждый год. Координаты каждой порабощенной плоскости являются самым ценным достоянием любой семьи.

Говорят, что клан Сарубо имеет 2 небольшие плоскости. Однако обе они функционировали на менее прибыльной модели регионального сотрудничества. Возврат был намного меньше, чем может обеспечить полное порабощение плоскости.

Модель регионального сотрудничества была создана семьями Адептов с недостаточной силой для подавления внутренних восстаний вторгшихся плоскостей. Чтобы избежать дальнейших потерь, вторгшаяся семья подписывает соглашение с жителями о том, чтобы торговать друг с другом.

Хотя вторгшаяся семья должна использовать валюту, признанную обеими сторонами, для приобретения ресурсов, после того, как эти ресурсы были перепроданы в Мир Адептов, они предоставляли очень хорошую прибыль. Из-за этого риск войны значительно сокращался, хотя это не так эффективно и выгодно, как господство и порабощение плоскости.

Семья Сарубо занимает среднюю позицию среди всех семей в Ассоциации Жентарим именно из-за этих двух небольших плоскостей. И предстоящая война явно собиралась создать третью плоскость.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162**

Алтарь, соединяющий два мира, находился в башне Адепта Фейднана. Это было для защиты координат меньшей плоскости.

После того, как он стал Адептом, самым большим изменением для Грима было огромное замедление скорости, с которой его силы увеличивались. Техника для медитации, используемая учениками, не имела смысла для Адептов. Ежедневная медитация Грима каждый раз приводила к увеличению Духа на 0.0001.

Разумеется, у клана Сарубо были методы медитации, подходящие Адептам, но, к сожалению, с нынешней квалификацией Грима, у него не было никаких шансов получить их. У Грима мог быть шанс, если он внесет большой вклад в войну семьи. В противном случае он может лишь молча с черепаховой скоростью увеличивать свой Дух.

Внешне, Грим, Мэри и Актеон были Адептами семьи Сарубо. Но на самом деле они были заключенными. Адепт второго класса сэр Фюген оставил специальное проклятие в их ментальном мире. Их немедленно убьют, если они покинут город Фейднан.

Таким образом, трое не осмеливались и одной ногой выйти за пределы города, хотя они свободно гуляли по Фейднану.

С другой стороны, Алиса была в ярости от того, что Грим и Мэри стали Адептами.

Она все время подозревала, что Грим намеренно отправил ее за пределы секретного пространства, и вместо этого Мэри заняла ее место, заставив ее потерять шанс стать Адептом. Что касается всех рисков и опасностей, с которыми Мэри пришлось столкнуться в процессе, Алиса полностью проигнорировала их.

Гнев заставляет людей терять свою рациональность.

Таким образом, Алиса в последнее время выполняла миссии с безумной скоростью, принимая все самые опасные в округе города Фейднан. Трудно было поймать ее в башне Адепта, настолько она была занята.

Что касается Мэри. Став Адептом, она стала намного мощнее. Ужасающий убийца со сверхвысокой скоростью, смертельными атаками в ближнем бою и варварским взглядом.

Даже опытные Адепты имели бы проблемы с ней, если у них не было специальных методов контроля над ее движениями. В противном случае, Адепт по очищению тела Киль не потерпел бы поражения от клыков и лука Мэри.

Пока Мэри привлекала внимание людей, Грим не высовывался.

Большая часть его силы ранее приходилась на големов. Поскольку угроза големов уровня ученика в разы уменьшилась против будущих оппонентов уровня Адепта, преимущество Грима поубавилось. Гриму нужно было увеличить свои силы, а также найти способ получить много ядер призыва уровня адепта, чтобы вернуть себе преимущество в бою.

Единственный голем уровня Адепта у Грима - это Огненный Лорд. Кроме того, у него в обработке было ядро Расплавленного Гиганта второго класса. Было слишком сложно справиться с кристальным ядром Элементия этого уровня с его нынешними навыками. Таким образом, оставшееся время Грим был отшельником, усердно преобразовывавшим кристаллические ядра в боевых големов различных атрибутов.

Он пытался увеличить количество големов, стремясь создать армию различной специализации, учитывая, что он не может повысить качество големов за короткое время.

Помимо создания големов и ежедневных медитаций, Грим также собирал другие ресурсы, пытаясь исправить рунический костюм Пламенного Демона. В оставшееся время Грим осматривал Свиток Вуду, который был привязан к нему.

Грим никогда не слышал о таком таинственном оборудовании. Теперь он пытался раскрыть использование Свитка Вуду на основе информации, которую он нашёл в библиотеке.

Душевный Механизм?

Грим впервые услышал это странное название от Андерсена. С этим он быстро нашел соответствующую информацию и получил первоначальную картину уникальности Душевного Механизма.

Душевный Механизм - это своего рода магический предмет! Он мог расти вместе со своим хозяином!

Помимо его способности возвращаться к Гриму с определенного расстояния, его наибольшей помощью было шесть отсеков для хранения заклинаний. 6 мощных заклинаний, которые занимали одну секунду. Этого было более чем достаточно, чтобы дать ему преимущество перед врагом.

Грим нашел новый метод использования Свитка.

Проклятие Чумы!

Если написать имя врага на Свитке, используя его кровь, враг будет атакован чумой. Эта атака не требовала дополнительного Духа или энергии со стороны Грима.

Таким образом, пока он думал, создавал големов и изучал свитки, пролетело полгода. Начиналась война плоскостей.

….

За полтора месяца до отъезда, Адепты Сарубо возвращались к башне.

В башне было семь Адептов!

Важно отметить, что общее количество Адептов первого класса семьи Сарубо было всего семь до присоединения Грима и других. Тот факт, что появились семь Адептов, отражает то, насколько важна эта плоскостная война для Сарубо. Они посылали почти все свои силы.

Адепты Сарубо вернулись в башню самым скрытным образом, чтобы их не обнаружили вражеские семьи. Если бы они узнали о силовом вакууме семьи Сарубо, возникли бы проблемы. Их выездное место находилось на 10-м этаже башни Адепта.

Группа, в которую входило в общей сложности 7 Адептов, возглавлялась Адептом второго класса Фюгеном.

Группа стояла перед массивом телепортации. Фюген холодно всех осмотрел: «Приготовьтесь! Позже мы будем доставлены во внешний мир и перегруппируемся с другими группами. Эта телепортация пройдёт через барьеры плоскостей. Это очень далёкая телепортация. Те, кто никогда не испытывал этого, должны сохранять свое собственное психическое «я». Не расширяйте свой Дух за пределы массива телепортации!»

Фюген нарисовал магическую руну, сосредоточив страшную холодную ауру в воздухе, и отправил ее в массив под ногами.

После серии вспышек Адепты в массиве исчезли.

Несмотря на то, что Грим ожидал ужасов сверхдальней телепортации, его тело растягивалось и сжималось, заставляя его испытывать боль и пытки.

Размытые цветные пятна мелькали перед глазами. Хуже всего была тошнота.

Грим не имел возможности определить направление в таких условиях. Всё будто перевернулось. Конечно, была вероятность того, что нет никакого понятия пространства в телепортации.

Трудно было определить, как долго длилась эта телепортация. Грим полностью потерял чувство времени и пространства.

Когда он, наконец, появился на массиве телепортации, он закрыл глаза, чтобы восстановиться.

Первое, что он увидел, когда он открыл глаза, это яркая и безграничная галактика.

Никогда еще Грим не чувствовал себя таким спокойным и расслабленным. Высоко над его головой был толстый прозрачный энергетический купол. За пределами этого купола была беспредельная галактика и энергетическое море мультивселенной.

Небо безгранично. Звезды бесчисленны.

Грим почувствовал, как все его существо погрузилось в темное, но сияющее ночное небо. Барьер между человеком и миром исчез. Все было так фантастично и красиво.

Грим с большим трудом отвёл взгляд от ночного неба. Только тогда у него была возможность осмотреть платформу телепортации, на которой он был.

Это была массивная псевдоплоскость, плавающая в глубинах галактики.

Внутренняя часть псевдоплоскости была не самой распространенной формой континента, присущей материальным мирам. Скорее, это был горный пик, столь массивный, что он был вне воображения. Крутые скалы. Леса из камней. Вокруг были ужасающие вершины, которые выглядели как обнаженные мечи.

И массив телепортации, где была их группа, расположен на вершине такого пика. Кто-то срезал резкий пик, превратив его в плоскую платформу. С вершины было видно много вырытых дыр. Бесчисленные летающие существа, похожие на двуногих драконов, залетали и вылетали из них.

Массив на вершине пика был не единственным. Только в видении Грима было еще три-четыре платформы телепортации, точно такие же, как под ногами. Там также вспыхнул свет телепортации. Было до трех других групп из Адептов.

«Пойдем! Нам нужно перегруппироваться с остальными!» - позвал Фюген и поднялся в воздух.

Почти каждый, кто стал Адептом, имел свой собственный уникальный метод полета.

Некоторые вызывали летающих существ из колец порабощения зверей. У некоторых вырастали крылья. Некоторые призывали частицы Элементия ветра, чтобы они окружили их и помогли лететь... Грим вызвал Громового Гиганта, который понёс его за Фюгеном.

Трудно было сказать, насколько огромным была эта псевдоплоскость, но когда они взлетели высоко в небо, зрачки Грима сжались. Она настолько огромна, что её можно было назвать маленьким континентом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163**

Ночное небо казалось низким. Звезды было хорошо видно.

Знакомые звезды были так близко, что, казалось, можно было просто взлететь и сорвать их.

Но Грим знал, что каждая из этих звезд представляет собой плоскость с населением в сотни миллионов. Потребовалось бы не менее ста лет, чтобы пересечь бесконечное море звезд, чтобы достичь их.

Термин «море звезд» не был метафорой. Это было описанием.

Любые две плоскости внутри мультивселенной были разделены огромным расстоянием. Между ними была не пустота, а энергетические потоки, настолько сильные, что даже трудно себе представить.

В этом, казалось бы, пустом пространстве, хаотические потоки энергии были повсюду. Первое, что нужно делать, входя в бесконечное пространство, - это защищать себя от повреждения турбулентными потоками энергии.

Пространство не было пустым. Там царила энергия.

Иногда она собиралась в одном месте, создавая ужасающие энергетические бури. Эти районы простирались до сотен тысяч миль в ширину, а некоторые и до миллионов миль.

Сила энергетической коррозии в космическом шторме может возрасти до 10000 баллов. Даже Адепт пятого класса погибнет, если его втянет в такой шторм. Даже на краю бури сила турбулентных потоков энергии может достигать 100 баллов.

Это значит, что энергетический щит любого Адепта, который прорывался через энергетический шторм, должен был постоянно выдерживать энергетическую коррозию до 100 баллов. Это равнялось обычному урону от настоящего Адепта!

Как только энергетический щит Адепта ломался, Адепта первого класса измельчало на крошечные частицы за считанные секунды.

Таким образом, Адепту первого класса будет трудно выжить в море звезд, как только он покинет защиту плоскостного барьера. Полагаться исключительно на телесную силу, чтобы путешествовать по космосу, могли только Великие Адепты!

Псевдоплоскость медленно дрейфовала в пространстве.

Искрящийся фейерверк был повсюду на мировой мембране, которая защищала псевдоплоскость.

Это было результатом трения между турбулентными потоками энергии и мембраной. Выглядело красиво издалека, но сила энергии не слабее, чем самая сильная атака, которую мог нанести Продвинутый Ученик. Если кто-то покинет защиту мировой мембраны и войдёт в бесконечные галактики, защитный щит будет постоянно принимать не менее 50 очков энергетического урона.

И это были энергетические приливы в их самом спокойном состоянии.

Даже Грм мог оставаться в пределах бесконечных галактик не более 15 минут с его нынешней силой.

Временное жильё Грима находилось на одной из исключительно высоких каменных вершин. Это была небольшая комната, выкопанная из камня. Он здесь три дня, и делать совершенно нечего. Каждый день Грим мог лишь медитировать, смотреть на звезды или разговаривать с Адептом, который жил рядом.

Он считал, что 7 Адептов первого класса в группе на этот раз – это все активные силы семьи Сарубо. Но когда появились еще три группы Адептов, он понял, что Сарубо скрывала некоторых своих Адептов.

Это была необходимость, порожденная реальностью.

Малые плоскости были порабощены Адептами через варварскую силу и кровавые средства. Правящую структуру Адептов можно легко свергнуть, если их будет недостаточно, чтобы защититься.

Таким образом, высокие башни Адепта были построены в каждой меньшей плоскости, где находились многочисленные Адепты. Это должно было обеспечить бесперебойную эксплуатацию ресурсов меньших плоскостей.

Это была основная прибыль, которую нужно охранять.

С другой стороны, семейное поселение в Мире Адептов было не более чем источником свежей крови, чтобы продолжать обучение новых Адептов. Конечно, ценность источника свежей крови не заменить никакими малыми плоскостями. Семья могла продолжать создавать новых Адептов и укреплять себя, пока корни семьи на континенте Адептов не будут уничтожены.

Таким образом, многие семьи распространили свое присутствие на бесконечное море звезд, хотя их корни остались в Мире Адептов. Каждый раз, когда они находили материальный мир послабее, чем они сами, они находили способ вторгнуться и выжать из него сладкий нектар, укрепив свои корни.....

Адепты, которые перегруппировались с группой Грима, были Адептами, переназначенными из двух меньших плоскостей, принадлежавших семье Сарубо. Если эти опытные Адепты были главными боевыми силами клана Сарубо, то группа Грима была всего лишь кучкой новичков.

В первом вторжении в новую плоскость может произойти что угодно. Если так небрежно утерять этих ветеранов, основа семьи была бы разрушена. Естественно, это означало, что лучшими разведчиками были такие Адепты, как Грим, т.е. недавно продвинутые Адепты.

Разумеется, никакой Адепт не выйдет и не станет публично и прямо указывать на Грима. Это был вывод, к которому Грим пришел через собственную оценку и сортировку различной подробной информации.

Их группа была разведкой, предназначенной для изучения неисследованной территории. Одна ошибка и ни умрут.

Грим знал это, но ничего не мог сделать. В конце концов, это процесс, который должны пройти все Адепты. Почему еще клан потратил на них огромное количество ресурсов!

Это в основном относилось к Адептам клана Сарубо. С другой стороны, Грим, Мэри и Актеон были в основном бастардами семьи. Им давали мало ресурсов, но чертовски много работы.

…

Пятый день на псевдоплоскости. День действий.

Группа Грима была доставлена в хорошо скрытый тайный зал под руководством сэра Фюгена.

Там Грим видел самую шокирующую сцену в своей жизни.

Один человек, один Адепт, сидел посреди зала, скрестив ноги.

Под его телом был гигантский массив, который никогда раньше не видел Грим. Позади него в воздухе был открыт странный космический вихрь. Десятки тысяч золотых цепей, которые находились где-то между сплошным и ничтожным, вырывались из вихря, плотно прижимаясь к телу человека.

На Адепте была черная мантия. Капюшон был низко опущен, закрывая лицо. Гигантский массив постоянно работал, помогая ему противостоять коррозии таинственных цепей.

Грим чувствовал ужасающую силу, которая могла разрушить пространство и сотрясать плоскости, хотя он не мог сказать об уровне мощности этого Адепта. Из этих цепей пространства Грим мог ощущать ауру законов плоскостей.

Была ли это ... материальная проекция силы определенного закона плоскостей?!

Грим был потрясен.

Он понял лишь незначительную часть законов огня, и этого было достаточно, чтобы он продвинулся до уровня Адепта. Но Адепт перед ним явно сражался с основным законом определенной плоскости!

Даже холодный Фюген стал осторожным, когда они приблизились к этому месту.

Фюген не смел сделать и шага в гигантском массиве. Вместо этого он поклонился и поздоровался с Адептом: «Благоговейный лорд Сарубо, я привёл первую партию Адептов, чтобы войти на плоскость»

Все Адепты клана были потрясены, услышав слова Фюгена.

Этот таинственный Адепт создал семью тысячу лет назад? Это... лорд Сарубо? Если это был он, разве это не означало, что они смотрели на Адепта пятого... нет, может быть, даже шестого класса!

Все опустили головы. Они больше не осмеливались взглянуть на него.

Страшный Великий Адепт, создавший семью, был божеством в их сердцах. Хотя они не могли молиться ему и считать истинным богом, они все еще были глубоко впечатлены его силой.

Адепт первого класса был, пожалуй, самым пиком жизни для многих людей здесь. Пятый или шестой класс - далеко за пределами их воображения! Это была лишь мечта…

Их ментальный поток начал кипеть и пузыриться, отражая их волнение.

Адепты не подняли головы, но в голове каждого раздался глубокий голос.

«Я разрушил червоточину на этом плоском барьере. Духовный клон, отколотый от моего сознания, нашел подходящее место на другой стороне.

Вы все Адепты первого класса. Ваше клеймо Мира Адептов слабо. Пока вы остаетесь незаметными, воля этой плоскости не будет требовать возмездия. Ваша первая миссия - построить рабочую базу, построить упрощенную башню Адепта.

Обратите внимание!

Хотя я подавил большую часть возмездия плоскости на другой стороне, вам все равно придется привыкнуть к новым законам на другой стороне.

Помните, что под предлогом того, что вы не разоблачаете свою личность перед местными жителями, вы должны защищать эту базу. Вы должны защищать мой духовный клон. Ваша миссия будет выполнена, когда я закончу базовый анализ законов этой плоскости.

Все вы получите больше, чем можете себе представить!

Теперь подготовьтесь! Я отсылаю вас!»

7 адептов, которые должны были стать авангардами, почтительно слушали его. С взмахом его руки одна золотая цепь отделилась от космического вихря. Одним быстрым движением она пронзила всех Адептов.

В следующий момент все семеро исчезли в вихре под мощным притяжением силы закона. У них даже не было возможности вскрикнуть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164**

Возможно, они очень быстро прошли через космический вихрь, но для Грима и других это казалось целым веком.

Пространство постоянно растягивалось, сжималось и скатывалось. Тело ученика Адепта бы расщепило, а Дух пал бы ужасной смертью. К счастью, Адептов поддерживало Телосложение и мощный Дух.

Даже Гриму пришлось изо всех сил стараться противостоять странным поворотам мутировавшего пространства.

Таинственный Адепт Сарубо явно использовал уникальные средства, чтобы разъесть крошечную червоточину на плоском барьере, чтобы не предупредить об этом сознание плоскости. Бесчисленная пространственная турбулентность заполняла космический вихрь. Это было результатом битвы Сарубо против законов плоскости.

С силой Грима и других, они были бы измельчены на частицы, если бы их поймали.

К счастью, под руководством проекции сознания Сарубо Грим и другие не потерялись в космическом вихре. Вскоре они появились в другом мире.

Это была тихая долина посреди огромного горного хребта.

Древние деревья в лесах были большими и сильными. Их ветви простирались до нескольких сотен квадратных метров. Высокие горы, обширные леса, ущелья… Пение птиц и звуки насекомых не прекращались.

Но бедствие, которое могло разорвать весь этот мир, медленно зарождалось среди этой прекрасной земли.

Небольшое отверстие было посреди поля. Перед отверстием тихо сидел Адепт в чёрном, скрестив ноги. Цепи вращались вокруг него. Один конец цепи исчез в его теле. Другой конец исчез в бескрайнем пространстве. Это выглядело странно.

Адепт в черном не осмеливался совершать другие действия с ограничением в виде золотых цепей на нем. Простой взмах руки, кашель, все это может привести к серьезному возмездию со стороны цепей, это может повредить структуру пространства вокруг него. В конце концов, это была небольшая материальная плоскость. Размер континента внутри был в сто раз меньше, чем на Континенте Адептов. Это был мир плоскостей, который не мог поддерживать могущественных существ.

Попытка втиснуться в этот материальный мир для Адепта шестого класса, была не менее сложной, чем попытка засунуть тигра в клетку для кошки. Более того, будучи существом из Мира Адептов, Сарубо излучал атмосферу своего мира от тела и души. Здесь он не мог вписаться в законы плоскости.

В разных плоскостях были разные законы.

Чем мощнее была Душа Адепта, тем больше сопротивления он получал от иностранной плоскости.

Если Сарубо сумел прорваться в эту плоскость, может оказаться трудно найти соперника его калибра. Но до тех пор, пока он не проанализирует различия в законах этой плоскости, его тело и душа будут постоянно подавляться и отражаться сознанием плоскости.

Если его действия против подавления увеличатся, это привлечёт внимание сознания плоскости. Тогда больше врагов придут сюда, и его ослабят. Даже он не сможет противостоять толпам слабых врагов.

Таким образом, это к стандартная процедура вторжений, вдохновитель Сарубо был ответственен только за создание червоточины и проецирование своего сознания на другую сторону. А за Адептами уровня пониже остаётся пробиваться дальше.

............

В спокойном космическом вихре произошло внезапное движение.

После непрерывной ряби, из вихря выпал Адепты.

Грим болезненно поднялся с земли. Но как только он встал, он снова застонал и присел на корточки.

Ужасное давление плоскости шло с небес. Из пространства вокруг него появилось бесчисленное множество цепей законов.

Черт побери!……

Это было ужасное чувство депрессии…

Похоже на то, будто его рот и нос прикрыли толстой влажной тряпкой. Грим едва мог дышать!

Даже обильный и мощный Элементий в его теле был полностью истощен.

Адепт по Очищению Тела Киль отреагировал лучше всех. В конце концов, у него было сьльное тело, хотя его Дух был подавлен. Несколько элементальных Адептов с более слабыми телами были прижаты к земле.

По правде говоря, их телосложение не было слишком слабым, ведь они опытные Адепты, которым приходилось искать повсюду ресурсы для укрепления. Они слишком привыкли к их власти, это было основной причиной, по которой они выглядели так плохо сейчас. Как только власть в их теле отняли, даже дыхание и ходьба стали сложной задачей.

Грим медленно поднялся.

Он чувствовал это. Законы здесь слишком отличались от его первоначального мира. Он должен был привыкнуть к этому, чтобы восстановить силы.

После того, как все привыкли к окружающей среде, они пошли к Сарубо и поклонились, ожидая указаний.

Это было, конечно, не истинное тело Сарубо. Это была лишь мысленная проекция. Но даже тогда возмездие плоскости было очевидным. Подавление этих Адептов первого класса было незначительным в сравнении!

«Вы все прошли через это! Хорошо, теперь оставим нескольких позади. Остальные разойдитесь в каждом направлении и запечатываете все пути. Убедитесь, что посторонние не могут нарушить мой анализ законов. Космическая рябь от вашего путешествия сюда теперь может привлечь внимание сильных существ. Вторая группа Адептов прибудет через месяц. До этого вы должны защищать это место!»

Хотя все, включая Адепта Кеогана, были Адептами первого класса, им все равно приходилось выполнять приказы Адепта Кеогана. В конце концов, сэр Фюген подчеркнул это несколько раз перед приходом сюда.

«Мы только что прибыли. Наши силы находятся в самой слабой точке, поэтому пока никаких лишних действий. Я изложу правило: в течение первых трех дней наша деятельность будет ограничена одной милей. Не начинайте общение с местными слишком рано.

Киль, Винкомер, Коуэн и я останемся на базе. Мы попытаемся построить действующую базу в кратчайшие сроки, чтобы скрыть лорда Сарубо и космический вихрь. Актеон, Мэри и Грим. Трое из вас несут ответственность за внешнее кольцо. Убейте всех опасных живых существ поблизости. Не позволяйте им беспокоить лорда Сарубо.

Понятно?»

Все кивали. Даже Грим, Мэри и Актеон не выражали несогласие.

Это было ожидаемо. Как новичкам Адептам, которым еще не доверяли, Кеоган не позволит им приблизиться к ослабленной мысленной проекции. Таким образом, ожидалось, что опытные Адепты останутся на базе, а трое посторонних отправят наружу.

У четверых, оставшихся на базе, на самом деле было не меньше работы, чем у Грима и других.

Киль, в частности, как Адепт по Очищению Тела, был важным человеком в строительстве базы. Одним кулаком он мог опускать деревья. Пару ударов его ладонью и все ветки с дерева убраны. Один, он мог принести ствол весом в полтонны на базу.

Ограничения цепями законов были сильными, поскольку они только что вошли на плоскость. Они не могли использовать мощные заклинания.

Нельзя было разжечь маленький огонёк для костра, иначе он сразу превратится в гигантский огненный шар. А если захочется вызвать пламя смерча, чтобы атаковать врагов, в ладони появится меленькое пламя.

Разница в законах плоскостей искажала заклинания. Индивидуальная сила Адепта, вероятно, была не намного выше, чем у местных.

Грим щелкнул пальцами, чтобы разжечь пламя на кончиках пальцев. После того, как Элементий вспыхнул в воздухе, что-то появилось в его руках. Это была зеленая лягушка.

И она явно была так же удивлена, как и Грим. Моргнул глазами и оглядевшись, она выпрыгнул из ладони Грима и исчезла в кустах.

Проклятье! Разница в законах такая большая?

Грим успокоился и пообщался с чипом.

«Чип, как анализ закона плоскости?»

\*Бииип\* «Эта плоскость - низкоуровневая материальная плоскость. Темп насыщения Элементием ниже на 27%, чем в Мире Адептов. Сходство с законом 69%. Предположительное время анализа составляет 235 часов 27 минут 18 секунд ..... Прогресс текущего анализа составляет 0,013% .....»

Зеленый цвет, который представлял прогресс, занимал тонкую линию. Даже Грим со своим самопровозглашенным 20/20 видением едва ли мог разглядеть увеличение зеленой полосы.

Грим повернулся и посмотрел на Актеона: «Куда ты пойдёшь?»

Хотя они ненавидели друг друга, им пришлось пойти на перемирие в чужом мире.

Тусклые зеленые глаза вспыхнули под капюшоном Актеона. Он указал своё направление и ушел. После того, как вдали исчез тощий силуэт Актеона, Мэри появилась рядом с Гримом. Ее глаза бросили вопросительный взгляд на Грима, когда она провела рукой по горлу.

Грим покачал головой, а затем ушел в другом направлении. Мэри вздохнула из-за упущенной возможности. Она превратилась в летучую мышь и исчезла в другом направлении.

Ее трансформация была способностью Кровной линии, и изменение законом мало на неё повлияло. Это был ее источник уверенности в убийстве Актеона!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165**

Грим двинулся в лес.

Теперь он был ослаблен, но он же всё-таки Адепт. Даже голым он мог справиться со всеми не магическими существами. Более того, у него было смутное ощущение, что его големы не затронуты изменениями закона. Он пытался найти скрытое место, чтобы проверить это.

В лесу были висячие лозы и низкие кусты. Фрукты, которые были наполовину зелеными и наполовину красными, качались на ветвях повыше. Ветер приносил с собой сладкий запах травы и влажный воздух.

Это была почти четверть мили. Оглядываясь назад, Грим видел только высокие деревья, закрывающие солнечный свет. Издали будет нелегко заметить то, что здесь происходит.

Грим взял земное ядро призыва из его пояса и бросило на землю. Черная блестящая грязь начала подниматься, когда Земной Элементий собрался вокруг ядра. Через 5 секунд грязь превратилась в человекоподобного глиняного голема.

Бесчисленные сломанные ветки, гнилые листья и насекомые извивались вокруг тела голема, так как Грим не отфильтровывал грязь, используемую для формирования голема.

Грим нахмурился.

Несмотря на то, что это был голем начального уровня и он был не таким мощным, как что-то вроде Охотника на Демоническом Аллигаторе, он не должен быть настолько слабым.

Такой должен быть 2 метра в высоту и весить от шестисот до семисот фунтов. Но здесь глиняный голем был высотой не более 1,5 метров, и он утерял 1/3 своего веса.

Похоже, что сила голема была уменьшена из-за недостатка Элементия, хотя на призыв големов не влияли законы плоскости. Крошечного недостатка было мало, чтобы заставить Грима сдаться. Для этой войны он подготовил более 300 ядер големов всех типов, все были спрятаны в поясе для хранения.

Это были плоды его труда за последние шесть месяцев. Грим твердо верил, что если нельзя задавить врага чистой силой, нужно брать числом!

Грим закрыл глаза, чтобы почувствовать ментальную связь с глиняным големом. С его нынешним Духом он мог выставить более 100 глиняных големов на поле битвы одновременно. Грим неоднократно тестировал других големов, включая Элементаль Воды, Каменного Змея, Ветряную Тварь, Громового Гиганта, Пламенную Гончую и Огненного Лорда....

Неожиданное увеличение Духа с момента его продвижения к Адепту сделало его представление об армии големов более реалистичной. С нынешним Духом Грима он мог поддерживать 100 начинающих големов (Глиняных Големов, Пламенных Гончих, Ветряных Тварей) или 25 продвинутых големов (Элементаль Воды, Охотников на Демоническом Аллигаторе, Каменных Змей) или 10 големов уровня псевдо-адептска (Громовых Гигантов, Водяных Духов, Лавовых Гончих) или 5 големов уровня Адепта (Огненные Лорды).

У Грима был только один Огненный Лорд и немного големов более высокого уровня.

Когда Грим закончил оценивать големов, чип внезапно испустил сирену.

\*Бииип\* «Обнаружено странное биологическое существо, передающее ментальный поток ...»

Грим обернулся. Он мог видеть на сотни метров. В итоге он заметил летающего жука в кустах.

Это был жук с темной черной оболочкой размером с палец. Он сидел на толстой ветке и использовал листья, чтобы скрыть свое тело. Если бы не чип, Грим не смог бы его заметить, потому что его Дух сильно подавлен.

Придурок. Это был шпион Актеона.

Грим нахмурился. Его глаза засияли красным, и куст, где прятался жук, мгновенно загорелся, подожженный концентрированным Элементием Огня.

Насекомое осознало, что его раскрыли и начало махать своими металлическими крыльями, чтобы уйти. К сожалению, Грим совершил второй поджег. Различные законы плоскости повлияли на первое заклинание.

Пламя охватило жука. Он начал кричать, как человек. Кажется, что Актеон прикрепил к своему шпиону нить своего Духа.

В 500 метрах от Грима, на пустом поле в лесу, Актеон издал стон из-под своего капюшона.

У Актеона, как и у Мэри, было особое телосложение. Он не слишком полагался на Элементий, и поэтому влияние измененных законов на нем не было очевидным. Именно это заставило его подумать о возможности убить Грима.

Причина, по которой он не выбрал Мэри, заключалась в том, что вампиры были раздражающе устойчивыми существами, которых было трудно убить. Грим, с другой стороны, был просто магом Элементия.

Но изображения, отправленные жуком, поразили Актеона. У этого чертового Грима было столько големов!

Хммм! Позволю тебе пожить немного дольше!

Актеон проклял и быстро исчез из того места, где был.

Он выглядел спокойным снаружи, но, по правде говоря, нервозность переполняла его сердце.

Сила Грима, похоже, не ослабела. На самом деле сейчас он намного страшнее. Если его армия големов окружит его вместе с призрачной Мэри..... Актеон был уверен в своей силе после того, как стал Адептом, но все же у него не было шанса против них обоих.

Поэтому он побежал так быстро, как только мог.

В конце концов, он опасался, что Грим решил его преследовать.

......

Мэри была в лесу.

Вампирская летучая мышь, в которую она превратилась, свободно перемещалась в лесу. Время от времени она поднималась над лесом и смотрела вниз на долину. Время от времени она ныряла в лес густых деревьев.

Где бы она не была, твари были напуганы.

Иногда она врывалась в дома зверей.

Крылатые драконы, грифоны, рух, обезьяны, кабаны, слоны, человекоподобные демоны ......

Мэри была впечатлена обильными биологическими ресурсами этой плоскости. Это было далеко за пределами ее воображения.

Конечно, для сравнения, сила существ здесь была намного слабее, чем зверей в Мире Адептов. Редко можно было увидеть магических существ в лесу!

Их отсутствие - это удача для обычного человека. Таким образом, человеческие поселения меньше бы страдали. Но это была ужасная новость для людей со сверхъестественными способностями. Это давало им гораздо меньше возможностей тренироваться и учиться.

Причина, по которой Адепты были настолько мощными, была именно в том, что Мир Адептов был домом для многих могущественных магических существ! Чтобы защитить мир человека, чтобы обеспечить дальнейшее существование людей, Адепты должны быть мощнее, умнее и сильнее, чем те существа.

Таким образом, сила Адептов была естественным результатом тысячелетий кровопролитных сражений против магических существ, а не из-за роста одного или двух талантливых Адептов.

Если на этой плоскости не было мощных магических существ, естественно, что местные жители здесь не могли породить сильного человека. Это была теория развития плоскости, в которую каждый Адепт твердо верил!

Почему Мир Адептов изгнал всех Адептов за пределами четвертого класса? Именно для поддержания баланса сил между Адептами и магическими существами, для обеспечения жестокого и неумолимого мира для своих потомков, для уничтожения и создания более мощных Адептов.

Это была теория, к которой Грим пришел после сопоставления развития нескольких областей, поэтому Мэри, естественно, тоже о ней узнала. Но ей всегда было наплевать на такие теории. Единственное, о чем она заботилась, была ли здесь вкусная кровь?

Гигантская летучая мышь, наконец, привлекла внимание правителя этого леса. Трехглавая химера поднялась в небо.

Это было сильное магическое существо с головой льва, телом козла и хвостом змеи. У обычных химер была только одна голова, способная извергать пламя. А у трёхголовых химер была способность пламени, яда и ветра.

В Мире Адептов такое существо едва ли могло стать магическим существом среднего уровня, но здесь оно считалось чрезвычайно сильным зверем.

Мэри была взволнована тем, что обнаружила магическое существо. Она начала приманивать трехглавую химеру. Ее тело было худым и способным ускоряться сквозь толстые навесы древних деревьев. С другой стороны, большая химера с размахом крыльев в 12 метров в этом отставала.

Ломая ветви, химера пробиралась через лес, как бульдозер.

Сильная, но неповоротливая химера была в невыгодном положении против летучей мыши. Таким образом, разозленная химера поднялась в небо после бесплодной погони. Со всей своей силой и тремя стихийными атаками она бомбардировала район, в котором находилась гигантская летучая мышь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166**

Жестокие атаки трех элементов мгновенно покрыли область, где была гигантская летучая мышь.

Взрывающиеся стихийные огненные шары, слизистые и разъедающие шары яда, непрерывные волны ветряных клинков......

Заклинания трех разных элементов изверглись из трех голов химеры, поглощая лес в блистающую магию.

Пока химера ревела и упивалась чувством доминирования на поле битвы, тонкая и высокая фигура прорвалась через волну Элементия. Она стремительно приближалась к химере.

Химера была магическим существом, но у нее также были мощные мышцы и сила в ближнем бою, а также острые когти и бронированный хвост. Три челюсти утраивали угрозу для любого врага.

Но сегодня был не ее день.

Призрачная фигура с лёгкостью уклонилась от огнедышащих голов. Его острые когти, которые могли разорвать тигра, также не задели врага.

В самый следующий момент летучая мышь, похожая на молодую девушку, уклонилась от трех челюстей. Когда она увернулась, цепочка кроваво-красных магических стрел прострелила голову льва посередине.

Чешуя химеры была не лучше бумаги перед магическими стрелами. Стрела влетела в глаз и взорвалась внутри черепа. Брызнула алая кровь, смешанная с мозговым веществом.

Маленькое тело Мэри было похоже на жужжащую на льва муху по сравнению с большой трехглавой химеров. Но красный лук в ее руках был настоящим орудием убийства.

Пронзающая сила стрел вместе с кровососущим эффектом атрибута крови делала невозможным желание химеры нанести даже небольшой урон Мэри. Прошло всего три минуты с начала битвы, но химера уже была в дырах от стрел.

Химера вскрикнула от боли. Ударив своим хвостом, она развернула свое большое тело и отчаянно захлопала крыльями, пытаясь убежать обратно в логово.

Но было слишком поздно!

Мэри зависла в воздухе и усмехнулась: «Теперь решила бежать? Ты опоздала!»

В следующий момент кроваво-красный луч прорезал небо, и Мэри уже была на спине химеры.. Ужасающая энергия крови, собранная в тетиве, сконцентрировалась в красной стреле.

«Умри!»

Мэри отпустила палец. Красная стрела пронзила зеленую чешую химеры с молниеносной скоростью.

Из химеры вырвался большой фонтан крови. Она испустила свой последний крик и начала падать вниз.

Страшное существо, правившее этими лесами более ста лет, так легко умерло от рук молодой Мэри.

Честно говоря, эта химера была не слабее, чем настоящий Адепт. К сожалению, различие в боевых способностях, снаряжении и отсутствии мощных средств нападения сделало его неуклюжей.

Мэри облизнула губы. Она все еще не удовлетворена. Как дикий зверь, она издала рёв, давая знать остальным зверя о своём доминировании.

Ее облагающий бронежилет, кожаные крылья летучей мыши, идеальное тело и властная аура придавали уникальность, особое качество, которое объединяло и обольстительности, и хаос кровавого насилия.

Мэри оставалась в воздухе еще несколько мгновений, ожидая, пока воля передастся во все уголки леса. Она собиралась насладиться ее первой кровью в другом мире.

Далеко, на базе, Кеоган перестал призывать своих вуду-тварей.

Когда он услышал высокомерный и властный рев Мэри, обычно строгий Кеоган уродливо улыбнулся.

«Каков характер, она мне нравится. Таких изящных вампиров трудно найти! Жаль, что...»

Он повернулся к тому месту, где исчез Грим, и разочарованно покачал головой.

Он видел, что эти два новых Адепта были очень близки. Кровавая Мэри, в частности, прислушивалась к каждому слову Грима. Кажется, у мужчин-адептов не было шансов!

Кеоган пожал плечами, взял из своего хранилища еще несколько игрушечных роботизированных моделей и бросил их на землю. Модели размером с ладонь начали расти и расширяться, пока он читал заклинание.

Вскоре перед ним стояли 4 необычных роботизированных существа высотой 3 метра.

Затем Кеоган нарисовал руну, пылающую магией, и поместил ее в ядро роботизированных зверей. Внезапно звери начали скрипеть и двигаться. После небольшой задержки они присоединились к строительной армии.

Уже была дюжина вуду-тварей с большими телами и три-четыре гигантских глиняных голема. Адепты выполняли роли надсмотрщиков, приказывая тварям таскать древесину, выравнивать землю и прочее...

Прошло всего два часа с тех пор, как они прибыли в этот странный и таинственный мир.

............

В 200 милях к востоку от базы был город людей.

Внутри ратуши сиял полированный пол, а через решетчатое окно проникало яркое солнце. Когда свет отражался на полу, вся комната была освещена, как будто это рай.

Нинтер Мино вошел в зал. Звук камня, столкнувшегося с металлом, разнёсся по всему залу, когда его металлические сапоги ступали на белому каменном полу.

Как единственный ведьмак, который продвинулся к Рыцарю Чарокрушителю в городе Гердуран, он был важным персонажем для всех Ведьмаков-Рыцарей.

Мерцающие рыцарские доспехи, металлические перчатки, тонкий рыцарский меч на поясе, полированные блестящие боевые сапоги, металлический лук за спиной и шлем в руках ..... сопоставив всё это с его крепким телом размером в 2 метра и его красивым лицом, получится принцем мечты всех благородных дам города Гердуран.

Четверо таких же экипированных ведьмаков-рыцарей следовали за ним в эту великолепную и элегантную ратушу.

Правительственные чиновники сидели за длинным столом прервали свои скучные речи и с ужасом посмотрели на незваных гостей.

Великий князь Лингтон, сидящий во главе стола, позвонил в свой золотой колокольчик и вызвал своих телохранителей. Затем он неприветливо сказал: «Нинтер, это священная ратуша, а не база ваших ведьмаков. Когда вас не вызвали, вы не имеете права сюда ступать!»

Великий князь Лингтон был владельцем города Гердуран. Фактически, он был правителем всей провинции Дулан. В его землях насчитывалось более 3 крупных городов с населением более 100 000 человек и 16 небольших городов с населением менее 30 000 человек. Число городов и деревень было настолько высоким, что невозможно было сделать подробный подсчет.

У него было самое широкое влияние среди дворян Континента Ведьмаков.

К сожалению, даже с такой большой силой у него не было никаких средств, чтобы заставить высокомерных ведьмаков рыцарей приклонить колено. В конце концов, все ведьмаки рыцари на континенте принадлежали к Центральному Королевству. Они принимали приказы непосредственно от самого короля.

На Континенте Ведьмаков эта группа людей была доминирующей. Эти могущественные рыцари, обладавшие мощными боевыми навыками, эти ведьмаки, которые были верны королю. И целью их существования было очищать континент от злых заклинателей, которые там появлялись.

В этой гордой стране, где правили рыцари-ведьмаки, каждый год появлялись несколько заклинателей. У них не было сильных тел или стальной воли, полученной от тренировок, или экипировки рыцаря. Но они могли вызывать загадочный огонь из воздуха и замораживать врагов, или даже поднимать мёртвых из могил ...

Эти злые заклинатели были скрытой, но страшной угрозой для общества и людей. Таким образом, бесчисленные праведные и благородные рыцари откликнулись на призыв короля. Вместе они прибывали в каждую деревню или город, чтобы казнить каждого злого заклинателя, который разоблачил себя.

Эти благородные рыцари называли себя рыцарями-ведьмаками и образовывали массивную, но организованную структуру власти. И этот Нинтер Мино, который стоял перед ними сейчас, был уважаемым рыцарем-ведьмаком, который завершил свое продвижение до Рыцаря Чарокрушителя.

Эти ведьмаки имели очень уважаемый статус. Их даже не затрагивал закон, установленный дворянами. Это была головная боль для каждого государственного чиновника в городах, где была база рыцарей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167**

Статного Нинтера не беспокоил гнев великого князя.

С тех пор, как он стал самым молодым Рыцарем Чароразрушителем провинции Дулан, его провозгласили лидером ведьмаков-рыцарей.

Устранение тьмы, защита слабых, бесстрашие!

Этот 28-летний рыцарь строго соблюдал заповеди, переданные святыми рыцарями. Он избегал роскошных развлечений дворян и прилагал все свои усилия и энергию к «очищению от зла».

«Ваша честь, великий князь Лингтон, я слышал, что у вас есть подчиненный, известный как Гот Провидец, я хочу его видеть!» - Нинтер назвал цель своего прибытия, игнорируя угрожающие взгляды телохранителей за князем.

Хотя это и была просьба, она так совсем не звучала!

Лицо великого князя позеленело. Он взмахнул скипетром, украшенным рубином, и яростно крикнул: «Гот - руководящий наставник, которого я нанял для своей дочери. Он не Провидец! Он не тот заклинатель, которого ты так долго ищешь! Ты не имеешь права покушаться на собственность великого князя...»

К сожалению, протесты великого князя были полностью проигнорированы. Нинтер холодно смотрел на глаза герцога: «Я здесь не для того, чтобы искать доказательства, и я не собираюсь беспокоить его. Возможно...» - Нинтер помолчал, - «Возможно, нам понадобятся силы Гота Провидца»

Даже великий князь Лингтон не мог не удивиться, увидев нерешительный взгляд на лице Рыцаря Нинтера. Прежде чем он успел снова дать отказ, из-за угла зала раздался мягкий женский голос:

«Следуй за мной, если хочешь увидеть Учителя Гота»

Услышав знакомый голос, великий князь воскликнуть: «Эл, это ты? Быстро, возвращайся к себе...»

Красивая девушка около шестнадцати лет, в светло-желтом платье вошла в зал. Это была дочь великого князя Елена.

«Отец, не останавливай Рыцаря Нинтера! Это воля моего Учителя»

Великий князь нахмурился и сказал: «Ну раз так, отведи к нему Нинтера! Но эти ведьмаки должны остаться здесь»

Нинтер кивнул и повернулся, чтобы отдать приказ своим спутникам, прежде чем последовать за Еленой.

Место, где жил Гот Провидец, было высокой башней. Единственный путь к башне - узкая спиралевидная лестница. У Нинтера было огромное телосложение, а броня на нём была громоздкой, что вызвало грохот, когда он поднялся по ступенькам.

Нинтер усмехнулся, наблюдая за дочерью герцога перед ним.

«Гот уже знал, что я пришёл. Имя «провидец» было заслуженным!»

Но он был здесь с приказом сверху. Он должен был терпеть этого парня и ждать следующего раза, чтобы выполнить свою клятву, хотя этот человек уже показал свою истинную личность как «порождение зла».

По пути Нинтер, наконец, спросил: «Леди Елена, что вы узнали от Гота?»

«Язык, Рукопись и Историю!» - ответила Елена, даже не поворачивая головы. Ее тон был холодным и отстранённым, как будто она не хотела говорить.

«Он, вероятно, учит и астрологии?»

Маленькое тело Елены дрогнуло. Все еще не поворачивая головы, она ответила: «Не все знания злы! Даже король признает использование астрологии. Что это, Рыцарь Нинтер? Ты собираешься убить всех, кто изучал астрологию?»

Нинтер не ответил.

Каменная башня имела пять этажей. Гот Провидец ждал их на пятом.

Это был мудрый старик в длинном красном халате с моноклем на переносице. Длинные волосы до плеч были белыми, а лицо в морщинах. Глаза у него были коричневые, но свет в них погас, оставив лишь острый блеск, что придавало ему утончённости.

Нинтер осмотрелся. Несмотря на то, что повсюду были книги и пергаменты, был порядок. На огромной книжной полке было столько книг, что они доходили до потолка.

Книги были не так ценны на Континенте Ведьмаков, но они все равно были недоступны крестьянам. Глядя на всё это, Нинтер подозревал, что даже публичная библиотека Гердурана по размеру и ценности бледнела на фоне этой коллекции!

«Вы, должно быть, Гот, я Нинтер, я здесь по приказу...» - Нинтер шагнул вперед и громко представился. К сожалению, его прервал старик.

«Конечно, Уэллс послал тебя! В противном случае ты бы не смог меня увидеть!» - а лице старика появилась странная улыбка, - «Он, должно быть, послал тебя спросить меня, реальны ли кошмары прошлого месяца»

Лицо Нинтера дрогнуло.

Почтовый голубь из замка Айран прибыл в штаб-квартиру рыцарей менее часа назад, и этот отшельник уже узнал?

Нинтер холодно спросил: «Это, должно быть, какая-то особая способность? Это предвидение или гадание? Или это порабощение души?»

Его тон был полон презрения.

Предвидение это позволяло верующих зла ощущать нависшую опасность до того, как она произойдёт, и избежать преследования ведьмака-рыцаря соответственно. Наибольшая слабость этой способности заключалась в том, что она ограничивалась предсказанием именно о том, кто им пользуется. Её нельзя использовать, чтобы помогать другим.

Гадание было немного лучше. Пользователь мог предсказать будущие события за счет использования церемониального оборудования, такого как кости животных, карты или хрустальные шары. К сожалению, результаты гадания часто были расплывчатыми и неясными, в отличие от четких образов предвидения.

Что касается последнего типа, порабощения души, это было жестокое и ужасающее злобное заклинание. Заклинатели, которые пробуждали эту способность, могли порабощать души мертвых. Их можно было использовать для сбора информации, раскрытия секретов или даже истощения жизни живых... Всё это было злыми действиями, которые ненавидел Нинтер.

Гот Провидец рассмеялся над провокацией молодого рыцаря. Он достал из своих широких рукавов хрустальный шар размером с яйцо и передал его рыцарю.

«То, что хочет Уэллс, я поместил в этот хрустальный шар. Отдай этот шар ему»

До этого молчавшая Елена, широко раскрыла глаза. С защитой Великого Князя ведьмаки-рыцари не имели возможности раскрыть личность её учителя, пока он настойчиво отказывался от любых особых способностей.

Но теперь, когда он взял свой хрустальный шар своими руками, он признал свою личность перед Нинтером.

Это……

Как и ожидалось, Нинтер вытащил меч и указать на сердце старика, когда увидел хрустальный шар.

«Как и ожидалось, ты еретик. Лучше следуй за мной, чтобы увидеть сэра Уэллса лично!»

«Нет...» - крикнула Елена, выбегая вперед, чтобы защитить своего учителя, но старик её остановил.

Даже с мечом у груди на его лице не было страха. Вместо этого он спокойно спросил: «Воистину, ненавидящий злодеев, Нинтер! Но сэр Нинтер, у меня есть вопрос к вам. Сколько мне лет, как вы думаете?»

Спокойное поведение противника смутило Нинтера.

Если у старика действительно были предвосхищающие способности, почему он не сбежал, а ждал здесь?

На красивом лице Нинтера появилось раздражение. Он спросил: «Восемьдесят?»

Это было очень много для Континента Ведьмаков, где средняя продолжительность жизни составляла 70.

Гот Провидец улыбнулся и покачал головой.

«Мне 27»

Даже Елена удивилась.

Хотя они были вместе 5 лет, она не знала о тайне своего учителя.

«С тех пор, как я пробудил силы медиума в возрасте 13 лет, я старел в несколько раз быстрее, чем все остальные. Каждый раз, когда я использовал свои способности предвидения, моя жизненная сила истощалась! Я видел один и тот де кошмар в течение последних 5 лет. В нашем мире появилась группа могущественных демонов, отнимающая все, что у нас есть, превращающая всех в рабов... Это не мое предсказание, это то, что наш мир хочет сказать мне, поэтому я использовал определенные способы передать это сэру Уэллсу. Возможно, в этом мире только могущественный человек, как он, может возглавить людей и бороться с ужасающими демонами»

Лицо сэра Нинтера стало смертельно бледным.

У него не было возможности определить правдивость слов этого сторонника зла. Несмотря на то, что его инстинкты, вызванные постоянной борьбой со злом, велели ему не доверять никому из них, глубоко в его сердце, у Нинтера было чувство, что этот Гот Провидец заслуживает доверия.

Гот сунул хрустальный шар в руки Нинтера. Затем он повернулся к окну и, вытянув руки, крикнул в небо:

«Мир, я сделал то, о чем вы просили меня. С тех пор, как вы привлекли меня в этот ужасающий сон, я хотел спросить, у нашего мира есть будущее? Мир, если вы меня слышите, пожалуйста, скажите мне...»

Когда он крикнул, вокруг его тела появился священный молочно-белый свет. Но Гот Профидец, похоже, не понимал. Он споткнулся, когда погрузился в ужасающий мир снов.

«Нет... нет... нет... не должно так быть!... Мир, пожалуйста, позволь мне увидеть лицо этого ужасающего демона...»

Тело Гота дрожало.

«Так вот, как ты выглядишь! Демон ... Я тебя видел...» - Гот Провидец обернулся, его лицо вспыхнуло от волнения, - «Быстро, скажи Уэллсу, они в ...... ааааааа......»

Когда Гот собирался что-то сказать, его ослепили. На месте глаз осталось два кровавых отверстия.

В каменной комнате раздался жуткий голос.

«Я не мог себе представить, что в этом мире есть пророки, которые могут общаться с сознанием плоскости. Хмф! Бесполезный червь, так как ты осмелился шпионить за мной, тогда ты должен умереть!»

После его слов, кровь и плоть Гота засохли. Затем он превратился в пепел.

Вдали отсюда, на базе Адептов, проекция человека, связанного тяжелыми цепями законов, открыла глаза и выдохнула.

Но даже такие незначительные действия вызвали ответные действия цепей.

Проекция хмыкнула. Он потратил огромное количество энергии, чтобы стабилизировать это тело.

Наконец, спустя долгое время он снова закрыл глаза и вернулся к вечной тишине.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168**

Через три дня.

Грим и другие, которые были разведчиками, вернулись на базу, принеся с собой информацию, которую они собрали.

Хотя прошло всего три дня, когда-то травянистое поле уже выглядело как маленький городок.

Теперь там стоял высокий каменный дом, покрывая проекцию и пространственный вихрь внутри. В здании не было окон, лишь тайный вход. Вокруг построили деревянные и каменные дома.

За охрану внешнего края базы отвечала куча зверей вуду всех видов. Были львы, тигры, ягуары и многие другие, но все без исключения были наполнены магией. Звери вуду, обладающие силой Промежуточных Учеников, могут быть не слишком искусными, но они больше всего подходили для борьбы с любыми обычными животными, которые случайно попадали на базу.

С другой стороны, система безопасности на базе состояла из многочисленных магических массивов и войска странных роботов-зверей. Эти роботизированные звери явно были изделиями Небесного Замка, так как каждый из них обладал способностью Продвинутого Ученика. Учитывая, что их тела имеют высокую устойчивость к урону, при отличном взаимодействии и окружении, убийство Псевдо-адепта не составит труда.

Помимо всего этого, было также несколько крылатых рыцарей-драконов.

Судя по их внешности, они были созданы с помощью магии вуду. Модифицированное человекоподобное тело, пришитое к спинам крылатых драконов, давало возможность атаки с неба и дальней атаки. Ингредиенты, вероятно, брались на месте, учитывая их кровавые тела.

Нижняя половина человекоподобных существ была ампутирована и сшита с крылатыми драконами.

Крылатый рыцарь-дракон забил крыльями и остановил Грима.

Гуманоид на спине дракона был мужчиной с большим телом и твердыми мышцами. В его руке было оружие в форме копья со светло-голубым светом, мерцающим вокруг него. Он согнулся и вдохнул. Возможно, потому, что он ощутил запах Адепта, он отлетел и поклонился.

Грим не обратил на это внимания и продолжил идти. Двадцать или около того глиняных големов тащили за собой дюжину крупных лесных существ. Болезненные вопли и крики существ заполнили лес.

Адепт Кеоган в кровавой мантии вышел, услышав призыв существ. Выражение дикого удивления и восторга заполнило его лицо, когда он увидел живых слонов, обезьян, аллигаторов и грифонов.

«Ха-ха-ха ... Как раз вовремя! Мне не хватало ингредиентов!»

Грим понял, что Кеоган также обладал талантом в модификации и создании зверей вуду. Все новые звери вуду, которых он увидел, были его творением. Важно отметить, что те крылатые рыцари-драконы обладали силой Псевдо-адепта!

Временный лидер базы потёр ладони и приказал глиняным големам отправить «ингредиенты» на гигантскую скотобойню. Глядя на проворных и подвижных големов, Кеоган воскликнул: «Я наслышан о твоем таланте в создании големов. Кажется, ты доволен своей репутацией. Если так, ты должен был выбрать путь Углубленного Адепта. Быть матером марионеток неплохо»

Грим покачал головой и сказал: «Корни Адепта лежат внутри его самого. Моего таланта в создании марионеток может быть достаточно для того, чтобы я доминировал какое-то время, но это не выгодно для моего собственного роста. Между могущественным мастером марионеток первого класса или слабым Адептом Элемента второго класса, я предпочел бы выбрать последнего!»

Кеоган перестала улыбаться и сузила глаза: «Недавно продвинулся, а такое понимание вещей… Очнь хорошо ... Если бы Андерсен понял это 300 лет назад, возможно, он бы не закончил так»

Грим молчал.

Кеоган неловко улыбнулся и посоветовал Гриму: «Отдохни, нам нужно провести сегодня собрание!»

Грим кивнул. Големы подошли к нему, развеяли Земляной Элементий и грязь, которые формировали их тела, и их ядра упали в ладонь Грима.

Грим пошел к ряду каменных домов.

Вокруг были точно такие же дома. Некоторые из них были закрыты, а эмблемы их обитателей выгравированы на двери. Другие каменные дома были открыты.

Дома с эмблемами на двери были явно заняты, поэтому Грим выбрал один из пустых домов и вошел. После красной вспышки, изображение каменного железного кулака появилось на каменной двери. Это была эмблема, которую Грим выбрал для себя.

Он уже проверил: знака Мэри или эмблемы Актеона не было. Они еще не вернулись. Грим скрестил ноги на каменной кровати и закрыл глаза, начал общение с Чипом.

«Чип, каков прогресс в анализе закона плоскости?»

\*Бииип\* «Текущий прогресс составляет 97,14%. Ожидаемое время: 3 часа 27 минут 11 секунд .....»

Грим удовлетворенно кивнул.

Те, кто никогда не врывался в другой мир, никогда не поймут страх давления плоскости. Изменение окружающей среды делало каждое действие в повседневной жизни намного сложнее и болезненнее. Это как если бы льва бросили в море.

Адепты, в конце концов, были существами, которые укреплялись на законах мира. Как только происходили изменения в законах, они чувствовали самые глубокие и самые сильные последствия.

С тех пор, как он вошел в эту плоскость, Грим чувствовал, будто его нос и рот закрыли толстой влажной тряпкой. Даже дыхание было проблематичным.

Лев, возможно, не выжил бы, если бы упал в море, но Адепты были умнее. Если могли анализировать источник изменений в законах, Адепты корректировали законы и привыкали к окружающей среде, восстанавливая свою силу.

............

Собрание Адептов проходила за ужином.

В середине лагеря горел большой костер. Семь Адептов сидели вокруг него, наслаждаясь жаренными ребрами. Они слушали информацию, собранную Гримом, Мэри и Актеоном.

Несмотря на то, что Кеоган не давал им конкретных задач, Грим и другие уже прочесали лес, нарисовали карту, исследовали силовую структуру плоскости и выполнили множество других задач.

Всего за три дня трое убедились, что в радиусе 25 километров от базы нет и половины крупных зверей или магических. Трое бросили Кеогану шар дыма. После того, как он вдохнул его, он махнул рукой, и прежде ровная земля начала подниматься, как волны.

Когда Элементий постепенно успокоился, перед всеми была представлена география окружения базы. Горный хребет гор, скалы, густые леса, реки, темные пещеры, глубокие каньоны... Без необходимости выходить из базы они имели четкое представление о том, что вокруг.

Первым, кто говорил, был Актеон. Голос у него был хриплым и низким.

«Я не очень много узнал в том направлении, в котором я пошел. Через 15 километров леса, есть человеческое поселение. Рядом от трех до четырех деревень. Я поймал нескольких выходцев из маленькой деревни и допросил их души. Это место расположено на востоке и известно как Большой Гренландский лес. Что касается могущественных существ плоскости, знают они мало. Мне удалось выяснить, что организация, известная как «Рыцари-ведьмаки», довольно мощная. Возможно, придется войти в тот город... »

Следующая говорила Мэри.

«Я вошла в глубокий лес. Чем глубже я входила, тем плотнее были деревья и больше было магических зверей. Некоторые из них очень хороши!» - Мэри облизнула ее красные губы, - «Там есть племя демонов, которые пожирают людей, Два десятка взрослых, и они здесь... А здесь группа ядовитых драконов... Там логово грифонов, где 5 взрослых особей и 3 детеныша... »

Мэри оправдала свою репутацию ловкого Адепта. Всего за три дня ее радиус исследования охватил диапазон в 100 километров. Судя по ее знакомству с местами, она лично посетила каждую точку. Конечно, это означало, что у нее был свой пир!

Очередь Грима.

«Там, куда пошёл я, лес был не такой густой, 10 километров и вы за пределами леса. Здесь есть 3 маленьких деревни... здесь ... и здесь ... ... Одна из деревень довольно развита. Я видел там много наемников и охотников. Их диапазон активности довольно большой и, скорее всего, охватывает нашу базу. Я поймал наемника и из информации, которую я получил, главной боевой силой этой плоскости является эта группа Рыцарей-ведьмаков. Из его описания. обычный ведьмак-рыцарь находится на уровне Ученика Адепта, а так называемые Рыцари Чароразрушители достигают уровня Адепта первого класса. Рыцари Чароразрушители - это Сияющие Рыцари, Рыцари Драконов и Святые Рыцари. К сожалению, это означает, что мы можем столкнуться с группой магических бойцов, которые ненавидят Адептов»

Силовая структура обеих плоскостей сильно различалась. Для того чтобы понять способности и полномочия другого, требовалось фактическое противостояние. Но, основываясь на информации Грима, здесь можно встретить противника четвёртого класса.

Для данной группы Адептов первого класса это было слишком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169**

Основываясь на информации, полученной Гримом и другими, наряду с беседами Кеогана с лордом Сарубо, Адепты быстро определили, что это была малогабаритная материальная плоскость, где самый высокий уровень силы равнялся четвёртому классу.

Не хватало Магического Элементия.

Арканология была неполной.

Характеристика магии во всей плоскости препятствовала заклинаниям. Это означало, что нужно было прилагать больше усилий для успешного применения заклинаний. Тем не менее, все еще был довольно высокий шанс, что заклинание не сработает.

Мощные манипуляторы и заклинатели Элементия не могли сохранять свое классовое преимущество перед классами, которые в основном полагались на физический урон. Вот почему на этой плоскости рыцари-ведьмаки подавляли заклинателей.

Как могла кучка «варваров», одетая в тяжелые доспехи, с металлическими щитами, верховыми лошадьми и мечами преследовать великих заклинателей?

Несмотря на то, что присутствующие Адепты не испытывали симпатии к заклинателям этой плоскости. Просто мысль о том, что на их «коллег» охотятся, как диких зверей, кучка рыцарей, наполнила их гневом.

Грим взволновался, подумав о том, насколько ограничена сила здесь. Он спросил Адепта Кеогана: «Сэр Кеоган, если здесь сила идёт до четвертого класса, тогда лорд Сарубо ...»

Грим не закончил, но все присутствующие поняли.

Лорд Сарубо был ужасающим Великим Адептом шестого класса.

Прежде чем Кеоган успел ответить, в их головах раздался глубокий голос:

«Конечно, нет! Эта плоскость никогда не сможет вместить всю мою силу, - это был голос Великого Адепта Сарубо, - «Я не намерен проецировать всю свою силу. Все, что мне нужно, это всего лишь часть. А вам необходимо защищать это место и ждать подкрепления.

Они построят здесь башню Адепта.

Как только башня будет завершена, я смогу спроецировать всю свою силу в радиусе башни. Тогда, если выйдут так называемые «могущественные существа» этой плоскости, я смогу отправить их на вечный покой!»

Грим стиснул зубы и нерешительно спросил: «Тогда почему вы не позволили проникнуть в этот мир сначала Адепту четвертого класса? Ему должно быть легче войти в этот мир, чем вам!»

«Адепту четвертого класса? Хахаха ... Ты недооцениваешь подавление Адептов этой плоскостью. С одной стороны нужно поддерживать космический вихрь, чтобы он не был закрыт способностью пространства к регенерации, с другой стороны, вам нужно подавлять поток и волнение космического вихря, чтобы его не обнаружили во внешнем мири, все, и всё это, сражаясь против мощного сознания плоскости. Ты считаешь, что Адепт четвертого класса способен на это?»

Несколько Адептов кивнули.

У них уже был опыт. Различные боли, вызванные подавлением плоскости, почти сводили их с ума.

Если бы Адепт четвёртого класса был на месте лорда Сарубо, смог бы он сохранить свою боевую силу под этим давлением? Смог бы Адепт четвертого класса сохранить свое преимущество перед врагом, если бы на него напал человек того же уровня из этой плоскости?

В этот момент все присутствующие молчали, размышляя над смыслом слов проекции Великого Адепта.

Если они не ослышались, то эта база, вероятно, является самым безопасным местом на этой плоскости.

Если бы они встретили непобедимого могучего врага, они заманили бы его сюда и использовали силу проекции Великого Адепта, чтобы одолеть его. Конечно, это было возможно только после того, как постоят башню Адепта. До этого количество энергии, которую мог выделить Великий Адепт, было очень ограниченным.

Все хотели спросить, какой уровень силы Великий Адепт мог выпустить сейчас, но это касалось секретной информации об этом вторжении. Такой вопрос вызовет сомнения и подозрения у Великого Адепта.

Великий Адепт нуждался в месячном перерыве, чтобы ввести вторую группу. Только эта информация уже намекала на то, сколько сил у него было. Таким образом, несколько Адептов молча начали оценивать свои собственные силы, изменив тему разговора на вопросы о заклинаниях.

Задание оставалось таким же, как и раньше. Четыре Адепта отвечали за строительство и оснащение базы, в то время как Грим и другие отвечали за внешний обод. Но на этот раз не было никаких ограничений!

Адепт Кеоган изложил требования для этих трех.

На данный момент они должны были затаиться и не привлекать внимание врага. В то же время, три Адепта должны были использовать все имеющиеся в их распоряжении средства для того, чтобы заставить переманить местных жителей на свою сторону и наблюдать за всеми регионами вблизи базы.

Небольшие группы врагов они должны были убить в зависимости от ситуации. Если бы войско противника было большим, им придётся перенаправить их в другой регион. По крайней мере, до того, как появятся противники второго класса, трое не получат подкрепления от базы.

Трое этого ожидали. Жаловаться было не на что. Отдохнув у базы они снова отправились в путешествие.

............

Маленькая деревня Колка располагалась у Большого Гренландского леса.

В Гренландском лесу было много таких деревень. Общая численность населения деревень не достигала и 60.

Из-за зверей в горах большинство жителей были охотниками. Годовая охота давала им возможность справляться с животными, а также они владели луками и ловушками.

Небо стемнело.

В небольшом деревянном доме у края деревни семь или восемь мужчин, одетых как охотники, грелись у камина. Пар поднимался из деревянных чашек в их руках.

«Так не может продолжаться! Прошло полмесяца с тех пор, как мы видели следы большого зверя. Я пошел к ловушке на востоке, улова не было» - охотник со шрамом на лице начал разговор.

«Да, в последнее время очень странно, почти все звери скрылись ...»

«Да, также... Даже заходя на 15 километров в лес, я не могу найти ни цыплят, ни уток ...»

«Да ......»

...

«Может, появилась какая-нибудь магическая тварь?» - задал неожиданный вопрос маленький охотник.

Внезапно все замолчали.

Для охотников, зарабатывающих на жизнь в лесу, нет ничего страшнее, чем наткнуться на магических зверей. Несмотря на то, что они были хорошо экипированы для борьбы с лесными зверями, у них не было бы шанса и сбежать, если они встретят магического зверя.

«Эти существа живут глубоко в горах и имеют свои базы. Они же не должны выходить без причины, верно?» - молодой охотник не мог не спросить.

«Стадо разделяется, избегая бедствия, войны или более сильного существа ... Все это может заставить этих жутких тварей менять место обитания..» - холодно ответил опытный ветеран-охотник.

Все снова замолчали.

«Как насчет того, чтобы завтра собраться и исследовать глубины леса? В конце концов, мы не можем просто...» - спросил охотник.

Его предложение сразу же получило согласие, разгорелась дискуссия.

В самом ее разгаре, раздался стук в дверь.

Все были удивлены.

Это не мог быть кто-то из деревни. В противном случае он бы просто вошёл. Кто так любезно постучал в дверь? Их деревня была на перехвате горы. Скалы были крутыми, дороги были ветреными.

Кроме того, по периметру деревни были наставлены ловушки для диких зверей.

«Кто там?» - хозяин дома встал и спросил грубым голосом.

Никто не ответил, но стук продолжился.

У всех прошёл мороз по коже. Сверху раздался странный звук. С крыши посыпались какие-то вещи.

«Это скорпионы ...»

Охотник с начал трястись, пытаясь отогнать черных скорпионов, которых он никогда раньше не видел. Но после укуса охотники застыли. Паралич распространился по их телам.

Охотники, которые были ужалены хвостом скорпионов, застыли на месте, их рот и язык слегка тряслись, глаза отражали страх и ужас.

Скорпионы с раздутыми брюшками появились в доме и ползали по их телам и лицам. Раскрывая охотникам рты, скорпионы залазили к ним в глотки.

Каждый охотник с ужасом смотрел на своего ближайшего спутника. Они очень четко видели раздутое пятно, медленно двигающееся вниз по горлу их спутника. Они чувствовали только сильную боль в горле, когда их трахея и пищевод лопались. Скорпионы прогрызали себе путь вниз!

Они хотели кричать о помощи, но горло было заблокировано. Они хотели вынуть скорпионов изо рта, но их тела были настолько парализованы, что даже мизинцем не двинуть.

Такая страшная сцена ужасала. Один за другим, они потеряли сознание от боли. Только самому жесткому из них, Хэнксу, удалось выдержать боль и не упасть в обморок.

И поэтому ему «посчастливилось» увидеть силуэт вдохновителя всего этого.

Он не знал, когда, но таинственный человек в капюшоне вошел в дом и медленно присел у камина.

В тусклом свете Хэнкс разглядел два призрачных зеленых огня и лицо, которое было слишком уродливым для любого человека.

Это жук или человек?

Сознание Хэнкса погрузилось в вечную тьму, когда он размышлял над этим глупым вопросом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170**

Город Голубого Холма.

Голубого Холма, потому что в 1,5 км от города был холм с полем из голубых тюльпанов. Когда наступал сезон цветения, холм был настолько красив, что люди не хотели уходить отсюда. Из-за этого он был хорошо известен на всем континенте Ведьмаков.

Но сейчас не сезон цветения, и, тем не менее, город Голубого Холма был переполнен и оживлен. Вечером дворяне и торговцы в вагонах организовывали развлекательные мероприятия.

Мэри была высоко в небе. Яркая луна сияла позади нее, дополняя ее стройную фигуру.

Если бы кто-то в городе поднял голову, чтобы посмотреть на луну, они увидели бы силуэт молодой леди. Пара больших крыльев летучей мыши была широко раскрыта за этой красивой девушкой, добавляя завесу зловещей тайны.

Город внизу не подозревал об ужасающем бедствии, которое вот-вот нагрянет. Безупречное чувство абсолютного контроля поднялось внутри Мэри.

Чувство было совершенным.

Яростный ветер в небе развевал кроваво-красный плащ. Кожаные крылья хлопали, тонкое тело Мэри оставалось неподвижным.

Этот город Голубого Холма первоначально был охотничьим угодьем Зложука Актеона, но после того, как Мэри явилась к нему с разговором по душам и улыбкой на лице, Актеон отправился в небольшие горные деревни к западу по его «собственной инициативе».

Таким образом, Мария была ответственна за этот городок, Актеон отвечал за деревни на западе, а Гриму пришлось проскользнуть в глубины леса и захватить больше «ингредиентов» для Кеогана.

Мэри нисколько не беспокоилась, хотя она была вынуждена расстаться с Гримом. Обычно она полагалась на план Грима, но это не означало, что она была идиоткой без мозгов.

Никогда не было идиотов среди тех, кому удалось стать Адептами.

Мэри уже обдумывала свой план действий на предстоящий период, когда она парила над маленьким городком населением в 20 000 человек.

Тайная операция!

Если она хотела пойти под прикрытием, ей придётся скрыться, а это не даст ей информации о внешнем мире. Вот почему ей нужны более эффективные средства для сокрытия.

Глядя вниз, Мэри заметила несколько важных мест. Там толпа была толпа.

Мэри закусила губу и издала вопль, затем сложила крылья и спикировала к городу. Все ее тело было похоже на стрелу. Когда она была в 30 метрах от земли, она взмахнула крыльями, и ее тело превратилось в группу черных теней, слившихся с безбрежной тьмой.

............

Отель Тюльпан.

Даже среди многочисленных развлекательных мест в городе отель Тюльпан был самым известным и самым классным.

Была уже поздняя ночь, но на площади перед дверью гостиницы стояли роскошные четырехколесные экипажи. В экипажах из ароматного розового дерева сидели выдающиеся семьи.

В одном из самых роскошных номеров отеля четыре человека, один мужчина и три женщины, занимались сексом. Когда лысый мужчина уже был на грани, дверь в комнату внезапно открылась. Вошла сексуальная красотка в красной броне.

За ее спиной была кучка головорезов. Они со злостью смотрели на нее, но никто не осмеливался вставать на пути. У нескольких лидеров групп была кровь на лице, со свежим отпечатком руки.

Его «время удовольствий» прервалось, лысый человек был в гневе. Обернув одеяло вокруг своего тела, он встал с постели, не обращая внимания на обнаженные тела своих партнёрш.

В комнате раздались пронзительные крики!

«Заткнись! Еще рас заорёшь, потревожишь нашего гостя... тогда я выброшу тебя голую на Downwater Works.

Downwater Works был самым известным гетто в городе Голубого Холма. Если он ее выкинет туда, её судьба будет очевидна. Она не боялась, что ее там изнасилуют, самым страшным, скорее, были истории каннибализма и полчища голодных мужчин там.

Таким образом, крики прекратились.

«Ты здесь главный?» - Мэри сейчас выглядела как женщина-наемник с огромной силой.

Но ее улыбка и голубые глаза очаровывали всех мужчин в комнате. Даже несколько парней, избитых ею, растеряли гнев в глазах и похабно на неё уставились.

«Кто ты? Как ты смела сюда ворваться? Хе-хе ... Молодая леди, ты никогда не слышала обо мне, Лысом Орле?» - он злорадно усмехнулся и провел рукой по лысине.

Несмотря на то, что он тоже был очарован врожденной силой соблазнения Мэри, он был жестоким и беспощадным человеком. Он всё также ясно мыслил. Конечно, это также связано с тем, что Мэри не собиралась соблазнять его.

«Что? Хочешь говорить со мной перед такой толпой? Великий Лысый Орел нуждается в этом из-за разговора со слабой маленькой девочкой?»

Лысый фыркнул и взглядом намекнул своим подчиненным. Вскоре вышли его подручные - Джейк Быстрый Меч и Эндер Черный Клинок.

«Босс ......»

«Босс ......»

Они встали за лысым мужчиной. Один из них слегка коснулся меча на талии, а другой вынул кинжал. Он посмотрел на Мэри холодными глазами, изредка издавая злобный смешок.

Лысый успокоился. Бесполезные подчиненные неуклюже вышли из комнаты, унося с собой трех обнаженных девушек.

Когда дверь закрылась, лысый отбросил одеяло и медленно надел свои кожаные доспехи, браслет и щит.

Затем он скрестил руки на груди и пристально посмотрел на Мэри: «Говори»

Нити кровавого цвета медленно начинали проникать в голубые зрачки Мэри. Ее сердце было наполнено бесконечной радостью.

Три Псевдо-адепта!

Сила этих трех воинов была равна Псевдо-адептам!

Мэри улыбнулась.

............

Через мгновение дверь в комнату снова открылась.

Головорезы, которые ждали с оружием в руках, были потрясены, когда обнаружили, что их высокомерный и властный босс кивает и кланяется перед красавицей в красной броне. Двое сподручных тоже сжались перед ее красотой. Они поставили ей кресло, чтобы она села, а затем предложили чай. Похоже, они боялись не услужить ей.

Мэри слегка улыбнулась и села на стул. Затем она вынула платок и вытерла пятна крови на углу рта.

На шеях лысого и двух его подчиненных заживала пара мелких отверстий.

У Мэри была способность Подчинения с тех пор, как она стала вампиром-адептом. С этой способностью она могла создавать орды слуг, преданных ей. К сожалению, она теряла немного своей кровной сущности каждый раз, когда создавала нового слугу. Поэтому Мэри могла выбирать только важные фигуры.

И этот лысый, у которого всё подполье Голубого Холма была на ладони, несомненно, был человеком, которого необходимо подчинить. Контролируя его, Мэри контролировала весь город.

С помощью Лысого Орла Мэри быстро поняла структуру власти и ситуацию в Голубом Холме.

Истинным владельцем города был, естественно, смотритель замка, граф Ванлье. Лысый Орел был его подчиненным, который скрывался и управлял подпольем.

Итак, на второй день Мэри отправили в замок.

Даже 50-летний граф Ванлье, человек с маленькой черной бородой и изящным видом джентльмена, был поражен этой красотой, посланной его верным подчиненным.

Итак, Мэри шла в спальню графа под взглядами элитных телохранителей.

Правитель города стал ее самым верным слугой.

По правде говоря, с нынешней силой Мэри она могла захватить этот город без особого сопротивления. Но чтобы сделать это незаметно, ей нужно было прибегнуть к другим средствам!

Чтобы ее контроль был глубоким, она приложила все усилия, чтобы Подчинить оставшихся подчиненных графа. Конечно, они все были на уровне Псевдо-адепта. В этом мире, где арканология была неполной, существование вампиром выходило за рамки воображения местных жителей.

Сосредоточив внимание на важных фигурах, Мэри стала настоящим владельцем города Голубого Холма всего за 3 дня. Теперь она была настоящим «Монархом Тьмы».

И информация, которую она получала из официальных и подпольных источников, быстро и непрерывно переходила на базу Адептов.

Вскоре ее внимание привлекла новость о Рыцарях-ведьмаках.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171**

Отряд рыцарей-ведьмаков был размещен в городе Синего Холма, так как он был самый близкий город к Великому Гренландскому лесу.

Основываясь на информации, предоставленной Лысым Орлом, эта команда рыцарей-ведьмаков покинула свои посты семь дней назад. Они отправились в Гренландский лес, наняв местных наемников, но еще не вернулись.

Это означало, что рыцари уже были активны в лесу, прежде чем команда Адептов вошла в этот мир!

Мэри не смела откладывать эту новость. Она отправила её на базу Адептов и сообщила Гриму, который ловил магических существ глубоко в лесу.

Грим возглавлял свою группу големов, истребляя племя демонов человекоедов, когда получил предупреждение Мэри.

В племени было в общей сложности двадцать семь членов; двадцать два были взрослыми, а пятеро детьми. Высотой 3 метра, массивным телосложением около пятисот фунтов, и Силой в 14 очков, каждый взрослый мужчина-демон мог посоперничать с Псевдо-адептом. Даже слабые демоны-женщины были мощными, как Продвинутые Ученики.

Если бы местные жители решили уничтожить это племя, для этого потребовалось бы от трехсот до пятисот хорошо оснащенных и опытных элитных воинов. Даже если им удастся, то, по меньшей мере, половина группы умрет.

Однако для Адепта такая задача была чрезвычайно простой.

Гриму для этого нужно было просто призвать Огненного Лорда, и всё будет сделано. Но если бы он это сделал, его план захвата живых образцов провалится.

Вместо этого он использовал бутыль Ослабляющего Наркотика, чтобы загрязнить источник воды демонов. После этого, Грим вызвал шесть ужасающих каменных змей и захватил все племя одним махом.

Взрослый мужской демон обладал 16 очками Телосложения и 14 очками Силы. В сочетании с невероятными регенеративными способностями, демоны были сопоставимы со слабыми Псевдо-адептами по Очищению Тела. К сожалению для них, этот Ослабляющий Наркотик был синтезирован специально для этого племени. После приема внутрь их силы упали ниже 10 очков.

С другой стороны, у каменного змея-голема уровня Псевдо-адепта было 16 очков Силы и 18 очков Телосложения. Когда демоны были заражены, змеи выдвинулись вперед. Они даже не атаковали демонов; вместо этого они своими каменными телами сжали демонов в одно место.

Настала очередь Грима. Используя Свиток Вуду, чтобы метнуть заклинание Сна, он заставил всех двадцать семь демонов упасть на землю. Толстые деревянные дубины вывалились из их рук.

Приказав каменным змеям открыть пасть и проглотить спящих демонов, Грим обратил свое внимание на коммуникационный кристалл.

Отряд Рыцарей-ведьмаков...... вошел семь дней назад ......

Рассчитав количество дней, Грим понял, что отряд вошел в Гренландский лес до прибытия Адептов. Таким образом, их целью не могла быть база Адептов.

Может, местные заклинатели скрывались в Гренландском лесу? И тем самым они привлекли ведьмаков в лес? Теория казалась притянутой за уши. Но, учитывая цель рыцарей, Грим может быть прав!

Поэтому Грим отправил каменных змей с демонами в плену обратно на базу, а сам призвал 10 ветряных тварей и рассеял их в лесу, чтобы найти следы отряда рыцарей.

Ветряные Твари были низкоуровневыми големами, созданные с использованием кристальных ядер ветра начального уровня. Они были не очень мощными и выглядели, как скопления ветра всего метр в высоту. Их Сила, Телосложение и Дух были меньше 5 очков. Честно говоря, их боевой силы практически и не было. Их единственным преимуществом была их ловкость и способность летать.

Это уже избыточное утверждение - на самом деле было бы странно, если бы вихрь из зеленого воздуха не мог летать.

Грим приложил нить своего Духа ко всем десяти тварям, прежде чем отпустить их. Когда они плыли над лесом, их светло-зеленые тела были почти невидимы на фоне голубого неба. Они не привлекут внимание врагов.

Именно из-за этого качества Грим их создал - быть его часовыми, его глазами в небе!

Десять ветряных тварей означали десять разных точек зрения. Естественно, информации, отправленной назад, было очень много. Если Грим должен был полагаться только на свой Дух, он мог бы отдавать им только расплывчатые команды. Но с помощью чипа Грим решил не тратитьо Дух на инструктаж каждой ветряной твари.

Чип будет направлять их для тщательного патрулирования леса, используя наиболее оптимальную траекторию полета. Теперь Гриму нужно было найти безопасное место для отдыха и молча ждать хороших новостей.

Как и ожидалось, когда наступила ночь, у чипа были хорошие новости.

Найден рыцарь-ведьмак!

......

На горном хребте, в сорока километрах от базы Адептов горело три или четыре костра.

Несмотря на то, что в лесу было много опасных магических существ, которые не боялись огня, и даже иногда шли на свет, рыцари пересекли несколько десятков километров и нуждались в огне.

Наемники быстро установили палатки и сели вокруг костра, чтобы приготовить еду.

Дикого кабана, пойманного на пути, освежевали и вымыли в реке. Затем наемники насадили его на деревянную палку и медленно жарили над костром. Опытные наемники поворачивали палку и растирали кабана приготовленными заранее специями.

Янтарное масло сочилось из кабана. Его обжарили до золотистой корочки. Масло капало на пылающие угли и испускало густой аромат.

Радость великолепной победы заполнила весь лагерь.

В лагере суетились только наемники. С другой стороны, тринадцать рыцарей помогали друг другу снять тяжелые доспехи залечивали раны.

Сегодня их отряд успешно раскрыл логово еретиков глубоко в Гренландском лесу, и поймал в ловушку семь заклинателей. После сражения рыцарям удалось захватить одного заклинателя и убить остальных. Все в отряде были ранены, но жертв не было.

Что касается четырех наемников, которые погибли в битве, то лидер рыцарей их не рассматривал. Наемники делали всё ради награды.

Наемники всегда делали такую опасную работу.

Как только они брали на себя миссию, они все мысленно готовились к возможности никогда не вернуться. Теперь, когда они завершили миссию, и Сэр Рыцарь обещал им грандиозную награду, даже боль потери четырех своих друзей быстро заменило их волнение о будущем.

В лагере было шумно и весело.

Тощий силуэт, связанный по рукам и ногам, сильно контрастировал с празднованием рыцарей и наемников. Строго говоря, он был еще подростком, который не достиг совершеннолетия! Длительные периоды недоедания сделали его тело таким слабым. У него ладе рёбра выпирали.

Кожа, не закрытая одеждой, была покрыта синяками и небольшими рубцами. Его рот был завязан, и в нём торчал камень, служащий кляпом. Это было для того, чтобы он не читал заклинания.

Он мог лишь опираться на корни деревьев и с жаждой мести смотреть на каждое улыбающееся лицо в лагере.

Это были его враги!

Именно эти люди заставили его бегать с места на место, сделали его бездомным, несмотря на то, что у него есть семья, и вынудили его бродить по лесам и далеким землям, как одинокого призрака. Если бы добросердечный «компаньон» не привел его в дому в лесу, он, вероятно, стал бы пищей для зверей в Гренландском лесу.

Но спокойные и мирные дни длились недолго. Лесной лагерь, созданный блуждающими заклинателями, был уничтожен рыцарями-ведьмаками. А его спутники ... спутники, с которыми он жил полгода, погибли под мечами рыцарей….

Рыцари были убийцами, а наемники были их сообщниками!

В его сердце горело пламя, когда он смотрел на их улыбающиеся лица. Гнев, скорбь, месть... эти неконтролируемые эмоции медленно поднимались внутри него, и ему приходилось скрипеть зубами, чтобы сдерживать слезы.

Если я получу шанс сбежать, я использую самые жестокие и самые безумные методы, чтобы убить их всех!

Он кричал в своем сердце, но он знал, что это всего лишь мечты.

Его настроение быстро изменилось, и отчаяние снова охватило его душу.

В этот мучительный момент он широко открыл глаза. Подняв голову, он с удивлением смотрел в одну точку.

Там было что-то странное ...

Это... это был поток Ветряного Элементия!

Там явно ничего не было. Тем не менее, этот подросток почувствовал уникальную концентрацию Элементия благодаря стихийному таланту, который он пробудил.

Естественная концентрация Элементия? Невозможно!

Всего восемь минут назад там не было ничего странного.

В следующую секунду подросток должен был сжать зубы, чтобы не закричать от удивления.

В небе появились еще три уникальные концентрации Элементия.

Казалось, что... как будто они что-то искали!

Что-то должно произойти!

Надежда зажглась в глазах подростка.

Вскоре он сделал еще одно открытие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172**

Под землёй было движение!

Он был единственным, кто ощущал стихийный поток.

Арканология этого мира была неполной. Несмотря на это, он смог успешно пробудить свой стихийный талант и стать заклинателем. Это демонстрировало чудовищную совместимость между талантом его души и одним из законов этой плоскости. Если бы он родился в Мире Адептов, он, несомненно, стал бы мощным колдуном, который легко бы освоил заклинания.

Колдуны были уникальными существами, даже среди заклинателей. У большинства колдунов появлялась способность метать заклинания из-за внезапного пробуждения силы их родословной, в то время как другие колдуны пробуждались благодаря уникальному таланту их души.

Драконские Колдуны и Кровные Маги часто пробуждались из-за их родословных, в то время как Некроманты, Алхимики и Маги Судьбы брали начало из врожденного таланта. Две классификации чётко разделены, без каких-либо шансов, что колдуны могли рождаться как с родословной, так и с талантом!

В любой материальной плоскости, если присутствовал Элементий, всегда существовали таланты, которые могли пробудить свои способности колдовства под влиянием законов плоскости. К сожалению, рыцари-ведьмаки уже обеспечили себе положение в этой плоскости. Таким образом, небольшие группы колдунов подавлялись.

Это было похоже на Мир Адептов. Там Адепты не имели себе равных и бесчинствовали, подавляя потенциал других классов. Там, где требовались воины, разбойники или священники, теперь доминировали Адепты.

Используя таинственную природу заклинаний, Адептам удалось создать собственную классификацию. Адептов по Очищению Тела можно рассматривать как замену воинов, в то время как такие Адепты, как Мэри, были не слабее, чем самые убийцы. Даже священников заменили бесчисленными алхимическими инструментами, зельями и разными заклинаниями.

Адепты медленно восполняли свои недостатки за десятки миллионов лет. При этом они стали постоянным кошмаром небольших и средних плоскостей.

Несмотря на то, что подросток был связан и не мог двигаться, его талант и врожденные способности позволяли ему видеть больше, чем остальные в лагере. Он затаил дыхание и сосредоточился на своих чувствах, молча ожидая изменений.

............

Тринадцать рыцарей и одиннадцать наемников.

Среди них был только один рыцарь со способностью Псевдо-адепта. Похоже, он был капитаном команды. Было три рыцаря со способностями Продвинутых Учеников, в то время как остальные были новичкам.

Они были оснащены стандартной рыцарской броней, мечами и луками. Наблюдая за ними через ветряных тварей, Грим понял что-то необычное.

Точнее, он нашел что-то таинственное в экипировке рыцарей!

На щитах, мечах и луках были неясные узоры из сложных линий. Кроме того, в них были встроены кристаллы. Обычный человек принял бы их за украшение, но Грим ощущал следы магии.

Руническая резьба начального уровня?

Таинственные узоры для создания простых рун, в сочетании с магическими камнями и стихийными кристаллами в качестве источников энергии… эти рыцари нашли альтернативный способ использовать силы Элементия.

Грим молча смотрел на лагерь, находя всё это забавным.

Кучка пользователей липового элементия притесняла настоящих заклинателей. Это заставило Грима, который пришёл из другой плоскости, тихо удивляться странности и извращенности происходящих здесь событий.

Мир Адептов определенно был развит в плане магии, где на вершине были Адепты-люди. Но на других плоскостях всё может быть совсем не так. Из того, что знал Грим, Великий Князь гоблинов, с которым тайно связывался Снорлакс, жил н маленькой плоскости, где гоблины занимали превосходное положение.

Роль людей была отменена, они были рабами. Однако это еще ничего. В некоторых плоскостях люди и все человекоподобные были скотом у магических существ. Их положение было действительно плачевным.

Грим вернулся к наблюдению. Наемники не заслуживали его внимания.

Кучка дураков, которые осмелились притвориться мечниками, потому что у них были кожаные доспехи и бесполезные мечи, дураков, которые осмелились называться меткими стрелками только потому, что у них был лук за спиной, дураки, которые осмелились называться могущественными воинами просто потому, что у них есть гнилой деревянный щит... у этих людей не было ни способностей, ни таланта. Все, что у них было, это немного сил.

Таким образом, Грим проигнорировал их.

Он наблюдал полчаса. Как только он собрал информацию, а големы достигли своих позиций, Грим отдал приказ атаковать.

Тот, кто отвечал за эту атаку, был, естественно, чипом. Он был исключительным при управлении и организации ресурсов. Главной силой нападения был Громовой Гигант. Использование Огненного Лорда могло дать лучшие результаты, но Грим хотел захватить пленников. Поскольку у Огненного Лорда были только неразборчивые заклинания, Грим беспокоился, что эти мелкие муравьи не смогут выжить.

Поэтому Громовой Гигант вернулся в качестве основной силы на поле битвы!

Внезапные вспышки молний мгновенно осветили ночное небо, и, когда гигант появился в небе, раздался грохот грома.

Некоторые пирующие наемники еще не пришли в себя. Они перестали есть и начали оглядываться: «Странно! Погода была хорошей. Откуда молния?»

Некоторые бойцы подняли головы. Они помрачнели, когда увидели ужасное существо, парящее в небе.

Разница между хорошо обученными рыцарями и командой наемников была очевидна. Рыцари-ведьмаки отбросили вилки и ложки, а затем побежали к своему снаряжению. Наемники широко раскрыли глаза на таинственного гиганта. Но увидев действия рыцарей, они тоже метнулись за своим оружием.

Лагерь пришёл в хаос!

Но почему гигант дал им время, чтобы экипироваться?

Гигант поднял большую, туманную руку и сформировал грозу. Яркая луна и блестящие звезды когда-то прекрасного вечера покрылись молниями и черными облаками.

Эффект все еще ограничивался низкомагической плоскостью. В противном случае величина грозы была бы в несколько раз больше. Тем не менее, ослабленная гроза уже привела к катастрофе.

Каждый удар молнии сменял направление, приближаясь к земле, подрывая металлические мечи и доспехи рыцарей и наемников. Сильные высоковольтные токи трещали в их телах.

Люди в лагере шатались и падали.

Гигант уже уменьшил силу молнии, насколько это возможно.

Хотя гроза не считалась мощной, имея в лучшем случае 20 очков урона, ей все же удалось нанести вред большинству наемников.

Однако, как и ожидалось, рыцари-ведьмаки уже сталкивались с «заклинаниями еретиков». Даже столкнувшись с подавляющим потоком магических атак, они не растерялись. Вместо этого они присели на корточки, подняли свои маленькие щиты и активировали уникальные «рунические массивы».

Некоторые рыцари, защищенные спутниками, вытащили свои луки, чтобы выпускать стрелы.

Зачарованные луки? Нет! Простой там был встроен кристалл. По сравнению с развитым зачарованным оружием Мира Адептов энергоэффективность этих кристаллов была отвратительно низкой.

Это был сырой магический лук, что даже Начинающий Ученик Мира Адептов не взял бы себе такой предмет.

Несмотря на это, эти луки были лучшими магическими инструментами на этой плоскости. Причина, по которой рыцари-ведьмаки доминировали и выступали против дворян по всей стране, была именно в этой никчемной экипировке.

Пока все в лагере были отвлечены Громовым Гигантом, глиняные големы, которые лежали в ожидании, под землей, наконец, взмыли под руководством чипа.

Рыцари, сосредоточенные на гиганте, почувствовали, как земля уходит из-под ног. В следующий момент они погрузились в грязь, которая появилась из ниоткуда. Шокированные рыцари изо всех сил пытались освободиться.

Грязевая яма, в которую они провалились, мгновенно превратилась в обычную грязь. В мгновение ока шесть из тринадцати рыцарей оказались в ловушке. Когда рыцари кинулись к своим спутникам, скопление грязи начало набухать, собираясь в несколько глиняных големов.

Под испуганным взглядом рыцарей глиняные големы с толстыми ногами ринулись на рыцарей. В то же время веерообразные глиняные руки и тяжелые кулаки начали атаку.

Лидер рыцарей испустил боевой клич и обнажил свой длинный меч. С энергетическим щитом в одной руке и магическим длинным мечом со стихийным пламенем в другой, он парировал удары глиняных големов. По его указанию оставшиеся рыцари тоже схватили оружие и бросились вперед.

Рыцари образовали свободный круг, защищая своих спутников, вступая в бой с глиняными големами.

Без элементия, их оружие не могло навредить големам. Но с магическим оружием, наряду с умением использовать специальную технику боя, рыцари чудесным образом противостояли големам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173**

Если бы Грим все еще был учеником Адепта с парой големов, «битва» перед ним была бы для него захватывающей.

К сожалению......

Его количество големов низкого качества, таких как глиняные големы, уже достигло трехзначных цифр. В отряды призывали даже промежуточных големов, таких как каменные змеи. Армия Грима уже почти готова, за исключением того, что в его коллекции не хватало големов уровня Псевдо-адепта.

С глиняными големами было чрезвычайно сложно справиться, когда они появлялись в таких больших количествах.

Честно говоря, глиняному голему с силой промежуточного ученика было трудно сражаться с дисциплинированным рыцарем-ведьмаком. Големы из глины были не такими твёрдыми, как каменные големы или стальные големы. Магическое оружие и техника ведения боя рыцарей надежно уничтожали одного глиняного голема одним ударом.

К сожалению, эта группа рыцарей, очевидно, не имела опыта борьбы с большим количеством големов. Они не подозревали, что в каждом элементальном големе есть важное ядро. Слишком много их атак были потрачены впустую на конечности големов.

Каждый глиняный голем, который получал сильный урон, опускался под землю. Как только он восстанавливался и появлялся снова, он ничем не отличался от совершенно нового голема.

Для рыцарей-ведьмаков эта группа из более чем сорока глиняных големов была бесконечной армией.

В начале битвы каждый раз, когда рыцари убивали двух или трёх глиняных големов, их боевой дух поднимался снова. Но теперь, когда големы бесконечно поднимались из грязи, рыцари порядком подустали.

Из-за накопленных травм, все больше и больше рыцарей-ведьмаков падали на землю, и круг, где происходило сражение, медленно начал сокращаться. Вскоре сопротивлялись только лидер рыцарей и его два заместителя. Однако глиняные големы уже сформировали вокруг них три или четыре слоя.

Увидев, что битва закончилась, Грим перестал скрываться. Решительными шагами он вышел из темноты.

Его внешность мгновенно привлекла внимание трех последних людей!

Трое моментально поняли, что это он вдохновитель сегодняшнего нападения.

Они посмотрели друг на друга, стиснули зубы и приняли твердое решение.

Два заместителя закричали и отбросили в сторону щиты. Они довели свои огненные мечи до предела мощности и бросились к Гриму, вырезая глиняных големов.

Но на полпути они были остановлены ордой големов.

Двое испустили еще один боевой клич, и их лица покраснели. У них еще была сила, поэтому они бросили два меча вперед. Большинство големов рухнуло.

Лидер воспользовался открытым путём, проделанным его заместителями. Белый свет вспыхнул вокруг его тела. Он стал как бегущий ягуар, прорывающийся через блокаду големов. Пламя вспыхнуло вокруг длинного меча в его руке, он изо всех сил ударил по злобному еретику.

Горячий ветер слегка поднял капюшон с головы Грима, сбив с толку лидера горящими глазами Грима.

Несмотря на то, что на него летел лидер рыцарей отряда рыцарей с горящим длинным мечом, в его глазах не было никаких следов страха или колебания.

Сердце рыцаря дёрнулось.

Это был первый раз в жизни, когда он видел пару горящих глаз.

Не метафора, не иллюзия, а настоящая пара пылающих глаз, извергающих ужасающие струи пламени.

Его пылающий длинный меч вспыхнул как факел и теперь находился менее чем в метре от головы еретика.

Когда лидер собрал все силы, чтобы нанести смертельный удар, земля затряслась, появился огромный монстр.

По совпадению, длинный меч лидера врезался в каменную голову ужасного монстра!

Камень разбился; грязь и песок упали на землю ......

Длинный меч прорезал слои камня, прежде чем, наконец, застрял.

Это был каменный змей уровня Псевдо-адепта. Когда змей поднялся из земли, он показал свой полный размер в десять метров. Тонны грязи, песка и камня падали с его большой пасти и вокруг его смоляных черных глаз.

Несмотря на это, лидер не отпускал длинный меч, застрявший в голове каменного змея.

С другой стороны, два заместителя рухнули от истощения. Несколько глиняных големов бросились вперед.

Единственным человеком, который еще мог двигаться, был рыцарь-ведьмак, все еще свисающий с головы каменного змея.

Грим нетерпеливо щелкнул пальцами, когда увидел упорную и бесполезную борьбу противника. Молния с неба ударила лидера отряда. В следующую секунду он упал, как кусок гнилой древесины, пробив дыру в земле, где он приземлился.

Всё стихло.

Глиняные големы начали очищать лагерь.

Костер снова загорелся, и новый хряк был помещен на палку над огнем.

Подросток, привязанный к дереву, дрожал. На мгновение он почувствовал, что время вернулось назад. Окрестности перед его глазами были все те же. Единственная разница в том, что единственным человеком в лагере был таинственный человек в черном халате.

Конечно, не считая пленника.

«Можешь пожарить?» - человек в черном халате внезапно повернулся к подростку.

Неожиданный вопрос заставил подростка растеряться. Сначала он кивнул, потом покачал головой. Он даже не был уверен, что он ответил.

«Желательно уметь! Иначе я сожру тебя!» - человек в черном халате выпустил поток огня на веревку, связывающую подростка, - «Давай, помоги мне поджарить мясо!»

Подросток согнул онемевшие конечности, стряхивая пепел, оставшийся на его коже.

Черный пепел рассеялся, обнажая неповрежденную кожу.

Уголок рта дернулся.

Важно отметить, что веревки крепко связывали его тело и вдавливались в его кожу. Тем не менее, таинственный заклинатель смог использовать огонь, чтобы сжечь веревку и оставить кожу нетронутой. Этот... этот элементный контроль был достоин поклонения!

В его сердце этот таинственный человек, появившийся из ниоткуда, был могущественным божеством, посланным с небес, чтобы спасти его. Как еще объяснить такой превосходный контроль стихийного огня?!

Его сердце наполнилось верой, подросток вынул камень изо рта и побежал туда, где наемники оставили свои вещи, чтобы напиться. Затем он вымыл руки и лицо перед тем, как подойти к костру и выполнить свою работу по обжариванию мяса.

Грим сидел у костра, но игнорировал подростка. Он все еще молча разговаривал с чипом в своем уме.

\*Бииип\* «Отчет о битве ......

«Двадцать три человека пойманы, из которых тринадцать – рыцари-ведьмаки, десять - наемники. Один человек сбежал....»

«Отряд Големов. Тридцать семь глиняных големов мобилизованы, каменный змей уровня Псевдо-адепта мобилизован. Количество несчастных случаев составляет 0......»

«Первоначальная оценка силы: рыцари-ведьмаки равны по силе Ученикам Адепта. Индивидуальная сила, объединенная с примитивным магическим оружием и техникой боя рыцарей, подходит для крупномасштабных битв в ближнем бою... »

Грим был ошеломлен.

«Кто убежал? Где этот парень?»

Чип мгновенно переключился на обзор ветряных тварей.

Тощий и подвижный наемник бежал в лесу, даже не оглядываясь. Ветви хлестали его по лицу, царапали, но он даже не замедлился.

Грим очистил лес от диких зверей. В противном случае, наемника бы уже сожрали.

\*Бииип\* «Этот наемник воспользовался хаосом и сбежал из лагеря. Послать Громового Гиганта схватить или уничтожить его?»

Глаз Глама блеснул, прежде чем он холодно сказал: «Основываясь на том направлении, в котором он бежит, он направляется в человеческий город на западе! Зложук создал там большую сеть. Надеюсь, этому наемнику удастся прорваться. Если он хочет умереть, тогда пусть угостит Зложука»

«Точно. Эти рыцари имеют среднюю силу. Обычные люди, которые получили специальную физическую подготовку. Почему ты оцениваешь их, как Учеников Адепта?»

\*Бииип\* «Оценка - это вывод, сделанный из совокупной силы двух сторон... Рыцари-ведьмаки - уникальный класс, который требует помощи многих внешних объектов, чтобы развязать их силу. Их стандартная экипировка настраивается магией и подкрепляется мощными индивидуальными боевыми приемами. Учитывая всё это, полностью экипированный рыцарь-ведьмак не слабее, чем Ученик Адепта того же уровня... »

Грим погрузился в раздумья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174**

Теплый солнечный свет пробивался сквозь пёстрый занавес, падая на лицо Мока.

Испуганные птицы, гнездящиеся на деревьях, издавали крики высоко над лесом, нарушая мирную атмосферу леса.

Несмотря на то, что его голова была ушиблена, а уголки рта были опухшими от целой ночи беготни по тёмному лесу, наполненному ветвями, лозами и кустами, в конечном счете, ему удалось избежать кошмара, который был в лесу.

Мок продолжал оглядываться. Хотя его ничто не преследовало, казалось, что рядом с ним невидимый демон.

Густой лес закончился прямо перед полем зелёной травы. Мок вдали увидел острые крыши деревенских домов и дымоходы.

Он почувствовал облегчение.

Выбежав из леса, Мок ринулся к маленькой горной деревне.

Это была деревня Колка!

Как маленькая деревня на краю Гренландского леса, она не особо процветала. Однако была по-прежнему хорошим местом для пополнения запасов продовольствия и воды. Поэтому многие наемники и авантюристы, которые зарабатывали на жизнь в Гренландском лесу, наслаждались отдыхом в деревне Колка.

В маленькой деревне было тихо.

Логически говоря, в это время деревенские охотники были загружены. Они собирали отряды и ходили в лес, проверить, нет ли кого в их ловушках. Пожилые жители деревни собирались в одном конце деревни, чтобы поболтать; а женщины занимались своими делами на кухне....

Мок смутился при виде пустой деревни. Он даже не видел мелких хулиганов, которые всегда играли на поляне.

Неужели в деревне никого нет?

Нет, кто-то явно есть!

В конце концов, Мок - наемник. Несмотря на то, что он не умел сражаться или убивать, его навыки наблюдения были отточены. Он видел свет, отражающийся из глаз людей в плотно закрытых домах. Он даже слышал, как несколько человек тяжело дышали.

«Хэнк! Тор, Дака, вы здесь? Это я, Мок, почему вы скрываетесь? Вы меня не узнаете? Я Мок – наемник Черных Медведей ...»

Дверь деревянного дома открылась. За дверью появился знакомый силуэт охотника Хэнка. Мок не знал, почему, но Хэнк не приветствовал. Вместо этого он молча стоял в тени двери, впуская Мока внутрь.

Испуганный Мок провел всю ночь в лесу. Он уже давно измучен и поспешно влетел в дом.

«Хэнк, мне все равно, что у тебя есть, просто дай мне чего-нибудь поесть и выпить. Мне нужно срочно вернуться в город Синего Холма. Хэнк, предупреди всех в деревне, чтобы пока не входили в горы… там…»

Мок уже привык к темноте внутри и был потрясен, увидев всех двенадцать охотников деревни. Они молча стояли, их лица были спрятаны в тени.

«У вас встреча? Вы не знаете, как зажечь лампу?»

Мока прервали. Хэнк закрыл дверь!

Когда дверь захлопнулась, в доме стало зловеще!

Мок вздрогнул. Впервые он понял странность ситуации.

Он сделал шаг назад, кто-то схватил его сзади. Еще двое мужчин зажали ему руки.

«Что вы творите? Это я ... это я, Мок...»

Мок изо всех сил старался освободиться. Правой рукой он попытался потянуться к кинжалу, но трое тщательно удерживали его. Горные охотники обладали большой силой.

Мок ругался и кричал. К нему подошел сгорбленный силуэт.

У него были белые волосы, белая борода и морщинистое лицо. Это был пожилой деревенский глава деревни Колка, Норхам.

Прежде чем Мок смог произнести его имя, старик с сострадательным лицом открыл рот. И он не прекращал открываться. Углы его рта рвались от того, что он открывал рот шире и шире. Рот был разорван до ушей.

Это было ... это было отвратительное жвало, разделенное на четыре части! Маленькие острые зубы составляли край пасти. Жуткое зрелище! Из кроваво красного горла вырвался скорпион.

Норхам использовал жвало, чтобы разжать рот Мока и впустить туда отвратительного скорпиона.

В этот момент Мок смертельно испугался.

К сожалению, ничто уже не имело значения!

Ужасный скорпион успешно пролез ему в горло. Через мгновение трое мужчин отпустили его, а Мок больше не боролся. Болезненное выражение исчезло с его лица, превратившись в онемение и пустой взгляд.

Он опустил руки. Внутри его зрачков вспыхнул темно-красный блеск. Как и другие охотники, он молча стоял в темноте по приказу своего хозяина.

В то же время над деревянным домом парила почти невидимая ветряная тварь. Казалось, она чего-то ждет.

«Грим, ты пересёк границу!» - ментальный поток, который звучал как визг насекомых, внезапно зазвонил в ядре сознания ветряной твари.

«Это не пересечение границ! Это просто отслеживание!» - равнодушный голос Грима также передавался через эту ментальную связь, - «Как видишь, я слежу за своей добычей! Может мне пойти к Кеогану и пожаловаться на то, что ты перехватил мою добычу, пока я охотился?»

«Хм-м-м! Можешь пожаловаться, если хочешь! Кеоган отдал приказ запечатать здесь горы и лес и никого не пускать. Я просто следую его приказам. А как насчет тебя? Адепт пламени позволил никчемному наемнику гулять по твоей территории. Возможно, это ты должен объяснить свою некомпетентность Кеогану! »

«Нет необходимости... так как ты перехватил добычу, я ухожу!» - как только Грим закончил говорить, ветряная тварь медленно поднялась.

«...» - Актеон, скрывавшийся в темноте, повысил бдительность.

Актеон хорошо знал Грима, с ним так просто не бывает.

Пока Актеон ломал себе голову, мысленный поток передавался к ветряной твари, которая была уже высоко в небе: «О, точно, Актеон. Ты всегда пренебрегаешь проверкой тел своих жертв, прежде чем превращать их в жуков?»

В это время температура тела Мока начала быстро подниматься. Почти мгновенно все его тело превратилось в человеческую бомбу. Когда его кровь и плоть нагрелись до критического предела, он взорвался.

Большинство заражённых жуками охотников стояли близко, в результате чего взрыв Мока убил семерых. Они таяли в агонии, продырявленные осколками костей и кипящей кровью.

Актеон поместил пожирающего сердце жука, которого он создал сам, внутрь каждого из этих охотников. В этот момент погибли восемь его творений. Легко было представить Духовную боль, которую в тот момент почувствовал Актеон.

В следующий момент крики и проклятия Актеона заполнили небо.

К сожалению, ветряная тварь уже сбежала!

......

Когда Грим вел своих заключенных на базу Адептов, подросток следовал за ним.

Его звали Эдвин Его родной город был в далеком месте, известном как Клайд. Там они производили ароматное виноградное вино и были знамениты захватывающими пейзажами. К сожалению... после того, как он пробудил свой странный талант, он был вынужден покинуть свой родной город и вести жизнь бродяги.

Даже если он скрывался в глубинах Гренландского леса, его все равно выследили ведьмаки, которые были как бешеные псы. Шестеро из семи человек, с которыми он прожил вместе полгода, теперь были мертвы. Рыцари пощадили его, потому что хотели публично казнить его в городе.

Тем не менее, всё изменилось прошлой ночью.

Прошло всего два-три дня, а база снова претерпела большие изменения.

Там стояла высокая башня. С внешней стороны башни левитировала дюжина роботизированных зверей, вырезая руны на стенах башни.

Это была еще не настоящая башня Адепта, но после того, как её усилили Рунами Прочности, Рунами Сопротивления к Магии и Рунами, отгораживающими от Прорицания, этого было достаточно для временного места жительства Адептов. Для создания магических предметов более высокого качества и зелий требовалось использование алхимических лабораторий.

Вот почему строительство башни имеет первостепенное значение!

Вернувшись, Грим понял, что количество зверей вуду во внешнем краю базы удвоилось. Кроме того, Грим нашел следы животных, которых он доставил ранее, на некоторых зверях вуду.

К ним относятся кровожадные демоны, поедающие людей, дикие гигантские обезьяны и ядовитые гиганты ...

Их биологические системы были неустойчивыми. Только один взгляд, и Грим мог сказать, что это были плохие продукты. Хотя эти звери не потеряли силы и легко достигли уровня Адептов, их жизненной силы хватит только на один-два месяца.

Подросток Эдвин изумлённо осматривался.

Это была святая земля заклинателей его мечты!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175**

Город Голубого Холма, отель Тюльпан.

Бледный, но злобный головорез шагал по переполненному вестибюлю мимо люксов, заполненных официантками. Он шел по неприметной дороге в зал, охраняемый несколькими людьми, прежде чем свернул в отдаленное место на заднем дворе отеля.

Его ждали молодые, но удивительно талантливые люди. Среди них были те, кого нанял из крупных городов неподалеку смотритель замка. Их таланты были в разных областях, но было общее сходство во внешности. И мужчины, и женщины были красивы. У каждого были бледные лица, смутно напоминающие дворян, которые редко выходили на солнце.

Они собрались в небольшие группы в зале, коридоре и на диванах. Как ни странно, их разговоры были наполнены словами о крови.

Джейк Быстрый Меч уже привык к этому. Он быстро прошел мимо в секретную комнату. Группа людей выглядела так, как будто они флиртуют друг с другом, но на самом деле они были расположены так, чтобы охранять секретную комнату.

Если кто-то из чужаков, не принадлежащих к их «клике», войдет, он, вероятно, будет разорван на куски за считанные минуты.

Молодые люди, охраняющие дверь, внимательно посмотрели на Джейка, прежде чем тихо открыли деревянную дверь.

В секретной комнате почти не было мебели, за исключением большой роскошной кровати. Две чрезвычайно привлекательные полуголые женщины лежали по обеим сторонам Мэри, старательно ублажая её.

С потолка свисала голая молодая девушка, с проколотыми кинжалами руками и грудью. Капли ярко-красной крови сочились из ран и капали на троих внизу.

Однако их это вообще не беспокоило. Две женщины даже использовали кончик своего языка, чтобы поймать кровь, испуская соблазнительные стоны. Они полностью наслаждались этим!

Сцена в комнате была настолько заводящей, но Джейк не осмелился смотреть. Он поклонился и сказал тихо: «Хозяйка, рыцари-ведьмаки сделали ход. Около сотни человек внезапно явились в город Голубого Холма. Хотя они пытались скрыться, я отправил человека проследить. Они по всему городу, но лидеры уже отправились в лагерь! »

Мэри внезапно села и холодно уставилась на своего подчиненного: «Вы не спугнули их??»

Кроваво красные зрачки Мэри засветились, развратная атмосфера в комнате исчезла. Все кровные рабы с тревогой ожидали инструкций хозяйки.

Угрожающий взгляд Мэри ужаснул Джейка. Он поспешно объяснил: «Не беспокойтесь, госпожа! Мы не использовали никого из наших людей. У нас есть несколько беспризорников. Некоторые из них видели уникальное руническое оружие у рыцарей»

Мэри была удовлетворена, услышав это. Расслабившись, она снова легла.

«Вы - банда, подчиненная местному дворянину. Просто следите за ними. Не переступайте свои границы. Мне нужно знать их цель!»

«Это просто! Хозяйка, лидер той группы рыцарей тайно отправился навестить смотрителя замка!»

«Мм? К Ванлье? Хахаха ... хорошие новости!»

.........

Лагерь рыцарей.

Нинтер стоял с гневом на лице. Его прямые подчиненные старательно организовывали свое снаряжение и обрабатывали оружие и доспехи. Это обычно делали оруженосцы или слуги, но теперь им приходилось делать это самим.

«Сэр, вы что-нибудь получили от встречи с графом Ванлье?» - заместитель помог ему снять толстую мантию. Другой заместитель вышел вперед и помог ему снять тяжелую броню.

«Хмф! Что я мог получить?! Скользкие дворяне. Он утверждал, что рыцари здесь не под его юрисдикцией, и поэтому он понятия не имеет, куда они пошли. Он лишь знает, что они наняли местных наемников, прежде чем войти в Гренландский лес» - Нинтер тяжело сел в кресло, его лицо чуть ли не дымилось от гнева.

Он определил, что в Гренландском лесу появились посторонние. Войдя туда с большим количеством последователей, он обнаружил, что того отряда рыцарей там нет. Из объяснений учеников рыцарей, оставшихся позади, отряд вышел на группу еретиков.

Несмотря на то, что истребление еретиков было обязанностью каждого рыцаря, Нинтер жалел, что они услышали об этих чертовых новостях в такой критический момент. В конце концов, сотня рыцарей-ведьмаков здесь была переназначена здесь из других мест; они были совершенно незнакомы с окружающей средой в Гренландском лесу.

Было абсурдно, отправить в лес кучу верховых рыцарей. Если бы у группы была дюжина людей, которые были знакомы с местной средой, все было бы намного проще!

«Сэр!» - высокий рыцарь шагнул вперёд, - «За пределами лагеря посторонние. Похоже, они я - шпионы местной банды. Как вы думаете, мы должны ...»

«Игнорируй!» - Нинтер разочарованно махнул рукой, - «Мы вошли в город с таким количеством мужчин. Граф Ванлье, вероятно, глубоко обеспокоен! Это нормально. Мы все равно пойдем в лес послезавтра, Если они захотят следовать за нами, то пусть»

Затем Нинтер призвал высокого рыцаря: «Эдвард, какой маршрут лучше всего? Возможно, нам нужно разделиться на десять отрядов. Так будет быстрее!»

На деревянном столе лежал большой пергамент. На пергаменте линии различной толщины и цвета иллюстрировали географию вокруг Гренландского леса, а также направление рек.

Гренландский лес был широким на северном конце и намного уже на юге. Центральным районом были горы Хейнс, а сам лес делил границы с тремя крупными провинциями.

Город Голубого Холма, в котором они находились, был недалеко от южного конца леса. Город подходил для авангарда армии на юге, в провинции Дуран. Чуть дальше были только небольшие города и малонаселённые деревни. Достаточно для пополнения запасов небольших групп наемников, но не для большой рыцарской армии.

Действительно, эта армия рыцарей, насчитывающая более ста человек, была всего лишь авангардом для основной силы. В столице провинции Дуран собиралась армия рыцарей численностью до трех тысяч человек. Основываясь на оценках, им понадобится еще 15 дней, прежде чем они смогут приехать.

Единственная миссия авангарда заключалась в том, чтобы создать базу для основной силы, а затем исследовать расположение своих врагов.

Такой крупный сбор рыцарей-ведьмаков был первым за сто лет. Собрание в том же масштабе происходило также на севере, в двух других провинциях, граничащих с Гренландским лесом.

Собрание стольких рыцарей наверняка спровоцировало страх среди местных дворян. Дворяне были склонны полагать, что тайные движения рыцарей были признаком того, что король лишит дворян их власти.

Таким образом, быстро найти врага и уничтожить, было главной проблемой, которую должен был решить авангардный лидер.

Предположительно, даже рыцари Драконов в непосредственном служении у самого короля покинули свои посты и мчались сюда, чтобы ликвидировать группу захватчиков, которые могут привести к катастрофе на этой плоскости. Видимо, даже легендарный Святой Рыцарь сэр Уиллис лично командовал битвой против оккупантов.

Этот Святой Рыцарь был четвертого класса!

Нужно отметить, что он единственный рыцарь четвертого класса этой плоскости!

Нинтер чувствовал, как его сердце колотится, когда он подумал о возможности сражаться вместе с этим легендарным рыцарем. Он был готов пожертвовать своей жизнью ради святой миссии «защиты мира», выполняя, таким образом, клятву, которую он дал, когда стал рыцарем-ведьмаком.

Противник тьмы, защитник слабых, бесстрашный!

Нинтер тихо произнес девиз рыцарей, блеск в глазах стал ярче.

............

Странная ситуация в городе Голубого Холма быстро передавалась Мэри на базу Адептов.

Но четверо Адептов были заняты построением башни, а также созданием зверей-хранителей.

Единственное, что они могли сделать сейчас, - это как можно скорее построить масштабный иллюзорный барьер, уменьшив шансы противника найти лагерь с небес. Что касается этой волны сотни рыцарей, Грим и остальные должны были найти способ убить их сами.

Если они позволят противнику разделиться на несколько отрядов и бродить по лесу, кто знает, может они найдут иллюзорный барьер.

Несмотря на то, что между ними было много разногласий, когда прибыла враждебная армия, Грим и остальные могли лишь проглотить свои обиды и работать вместе. Поэтому они встретились в скрытой долине, чтобы обсудить план действий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176**

Место встречи было назначено в горном хребте на краю леса.

Грим в черной мантии спокойно сидел там и тыкал палкой потрескивающий огонь.

Импровизированное место встречи казалось пустым. За исключением деревьев, качающихся на ветру, ничего не было, даже армии Грима не было, которую он всегда носил с собой.

Прошло немало времени, прежде чем с запада раздался звук. Человек, тоже в черной мантии, вышел из леса с группой подчиненных, которые шли в странных позах.

Это был Актеон и его кучка людей-жуков.

Кажется, Актеон не доверял своим двум спутникам, хотя решил присутствовать на собрании. Он даже привёл силы, которые сумел накопить.

Актеон остановился.

Они с Гримом не друзья, чтобы сидеть вместе у костра. Более того, он не был идиотом. Около Грима лежала куча камней, которая выглядела естественно. Но разве это не его каменная змея?

Два глиняных голема были спрятаны на земле под огнем, в то время как элемент огня, возможно, выскочит из самого пламени в любой момент. Были даже почти невидимые големы ветряного элемента над верхушками деревьев.

Если бы Актеон подошёл ближе, это было бы не иначе, как положить шею перед клыками тигра.

Придя сюда, Актеон продолжал следить за големами, которые скрывались повсюду. Грим тоже оценивал армию Актеона.

Кажется, им удалось сохранить свой человеческий облик. Только они были медленными. С «особым» взглядом Грима, он мог сказать, что люди-жуки были не сильнее, чем в предыдущие годы. Это означало, что Актеон не собирался полагаться на них в битве.

Скорее всего, они для каких-то других целей! Чтобы хранить в теле скорпионов? Или у них есть какая-то особая способность к трансформации?

Даже у Грима не было четкого представления об использовании армии Актеона.

С тех пор, как он стал Адептом, ограничения законов и нравственности исчезли. Его понимание законов стихии огня позволило ему впервые ощутить существование сознания плоскости.

Любой, кто стал Адептом, имел ужасающие средства, которые непосредственно касались законов. Даже низкоуровневое заклинание ученика обладало мощной способностью к воздействию на душу и взаимодействию с законами плоскости - если бы оно было брошено Адептом.

Когда Актеон был учеником, у него была возможность разбиваться на жуков и распределять по ним урон. С таким можно легко справиться, если подготовить специальные средства для этого. Но теперь, когда Зложук стал Адептом, вместе с этим периодом времени, который он использовал, чтобы скрыть свои недостатки, его способности и методы снова были загадочными и неизвестными.

Даже Грим не хотел вступать в открытый конфликт с таким непредсказуемым противником без полной уверенности в победе.

Пока они оценивали друг друга на расстоянии ста метров друг от друга, прибыла Кровавая Мэри!

Она была не одна.

Звук биения крыльями громыхал бесконечно, стая летучих мышей появилась с востока. Они приземлились и превратились в людей. Первой из них была, Мария, которую Грим не видел несколько дней. Те, кто стояли за ней, были армией кровных рабов.

Эти ребята только что завершили свое превращение в вампиров и не имели шансов испытать силу Адептов. Таким образом, они обнажили свои клыки и пригрозили всем присутствующим, когда приземлились, в знак верности своей госпоже.

Грим и Актеон проигнорировали их провокацию.

Из семи слуг трое были могущественными людьми, которые по силе равны Псевдо-адептам, в то время как остальные четверо были как Продвинутые Ученики.

Такое количество не сравнится с подчиненными двух других, но нужно учитывать тот факт, что Мэри создала эту армию за несколько дней.

Три Адепта!

Три адепта, которые продвинулись в один день!

Хотя их глаза все еще были полны недоверия, они считали друг друга сильными и достойными противниками.

По крайней мере, для Актеона было так. У него была абсолютная уверенность, что он раздавит Мэри без вмешательства Грима. Но теперь Мэри была такой же ужасающей, как и Грим.

Грим не мог не посмеяться внутри себя, когда увидел зловещее выражение лица Мэри.

Мэри как обычно демонстрировала свое превосходство.

Несмотря на то, что они были уже неразлучными «стратегическими союзниками» и «боевыми товарищами», чрезмерно доминирующая позиция Грима в их отношениях провоцировала хрупкое и чувствительное сердце Мэри.

В этот раз ее действия были направлены на то, чтобы запугать Актеона, а также выставить напоказ свои силы перед Гримом!

Актеон мог видеть только силу подчиненных Мэри, но Грим провел обширные исследования её тела. Он мог разглядеть её слабости.

Как не может быть цены на создание кровных рабов?

Подчинение выглядело так, будто она брала кровь у жертвы, но на самом деле она переливала часть своей крови в тело жертвы, чтобы добиться полного контроля над жертвой.

Ради того, чтобы выглядеть сильной, за такое короткое время она подчинила так много рабов. Это также означало, что в краткосрочной перспективе ей не хватит кровавой сущности.

Это была огромная потеря.

Теперь, когда трое пришли, началось обсуждение.

Сначала Мэри дала простое описание силы рыцаря-ведьмака.

Рыцарей, которые собирались выдвинуться в Гренландский лес, насчитывалось около 117. Большинство из них были низкоуровневыми. Всего пятнадцать были Рыцарями Чароразрушиетлями, у которых была сила, соперничающая с Адептами. Это также означало, что в последующие дни сражений в лесу трое должны будут справиться с врагами в пять раз больше их в численности, а также армией, в несколько десятков раз превышающей их собственные силы.

Без пятнадцати чароразрушителей любое количество рыцарей было лишь добычей. Но теперь их охота будет значительно сложнее.

Одна ошибка и они умрут!

Ни у одного из трех здесь не было намерения жертвовать собой. Единственная причина, по которой они были здесь, заключалась в том, что ситуация не дала им другого выбора. Более того, они хотели попробовать войну. Если есть возможность выиграть, они будут выполнять эту работу.

Адепты были группой холодных и эгоистичных людей. Все их планы и схемы были только ради себя.

Все хотели получить работу, которая даст огромные вознаграждения без риска. И все хотели избежать трудностей.

По словам Мэри, группа рыцарей собиралась разделиться на двенадцать небольших групп, войдя в Гренландский лес.

Грим и Актеон, естественно, были рады услышать эту новость!

Однако врагов слишком много, а их всего трое. Трудно полностью отследить движения врагов. Если кто-то из врагов случайно найдёт башню Адептов, ситуация окажется вне их контроля.

Континент Ведьмаков решительно отвергал существование заклинателей, но сами ведьмаки все еще использовали примитивное магическое снаряжение. Если у кого-то из них был инструмент связи на расстоянии, они могли бы раскрыть местоположение базы Адептов.

Возможно, даже более сильная волна рыцарей атакует базу Адептов под руководством рыцарей высокого класса. Тогда не только лагерь Адептов окажется в опасности, даже Гриму и другим негде будет спрятаться.

Им нужно было найти способ сдержать рыцарей, прежде чем они войдёт в Гренландский лес.

После краткого изложения информации, они быстро создали простой план сражения и разделили задачи между собой.

Пятнадцать минут спустя Актеон повернулся назад и вместе со своей армией скрылся в лесу.

Мэри испустила свист, и ее слуги превратились в кровососущих летучих мышей.

Грим крикнул, увидев, что она собирается уйти.

«Мэри, лови!»

Глиняная ваза полетела к Мэри.

Она поймала её и потрясла. Внутри раздался звук вязкой жидкости. Ее глаза загорелись. Она открыла вазу, и густой и острый запах крови наполнил ее нос.

Летуче мыши сразу же взволновались.

Мэри улыбнулась. В следующее мгновение она исчезла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177**

Деревня Колка стала деревней-призраком!

Эта колоссальная новость начала быстро распространяться в городе Голубого Холма. Вскоре она дошла до Нинтера.

По словам наемников, которые часто врывались в Гренландский лес, деревня Колка, превратилась в деревню-призрак за одну ночь. Все жители деревни исчезли! Более удивительно, что все в деревне осталось нетронутым. Будь то еда, одежда, дома или даже шкуры животных и горные травы, - все это осталось там, где было.

От сельских жителей, охотников, вплоть до охотничьих собак, коров и овец – всё, что было живым - исчезло, и ни одна тропинка не указывала, куда.

Несколько наемников, которые проходили мимо, обвинили во всем этом сверхъестественное. Они вернулись в город Голубого Холма и сообщили об инциденте хранителю замка.

И вот, за один день всевозможные слухи повергли город в бурю.

Некоторые говорили, что в лесу появился монстр. Некоторые утверждали, что жители деревни были заражены какой-то чумой. Некоторые слухи вообще были нелепыми, и гласили о том, что там появились ужасные еретики ...

Нинтер уже пригласил наемников в лагерь, чтобы они подробнее рассказали, что видели.

В ту же ночь все сто рыцарей-ведьмаков внезапно покинули город и отправились в деревню Колка, где произошли таинственные исчезновения.

Двадцать километров горной дороги было ничем для ведьмаков, которые привыкли проходить большие расстояния. Более того, в их горах не было обычных боевых коней, а специально обученные магические жеребцы.

Эти волшебные жеребцы были больше и сильнее, чем обычные боевые кони. У них были клыки и острые зубы, как у лесных зверей. Более устрашающей была их чешуя, которая игнорировала острые атаки.

Эти жеребцы играли значительную роль в обеспечении того, чтобы ведьмаки беспрепятственно ездили в этой плоскости.

Эти волшебные жеребцы были доступны только для элиты среди рыцарей, поэтому было трудно увидеть даже одного такого в такой местности, как Голубой Холм.

Благодаря ловкости этих жеребцов и острым когтям, которые превосходно цепляются за скалы, армия рыцарей быстро достигла деревни Колка, расположенной посреди горы.

Когда они прибыли, уже был рассвет. Тонкая лента белого света всплыла на горизонте.

Тем не менее, прогулка по пустынной деревне наводила мурашки.

Большинство рыцарей остались вне деревни. Только элита, достигшая чароразрушителей, последовала за Нинтером на лошадях. Помимо владения всеми видами боевых методов рыцарей, некоторые из этих элит также обладали другими уникальными навыками.

Несколько десятков факелов были размещены по всей деревне!

Рыцари-следопыты начали обыск деревни Колка. Вскоре появились скрытые подсказки.

Были обнаружены сломанных экзоскелеты насекомых. Они даже нашли разорванную одежду и человеческие конечности.

Судя по всем подсказкам, Колка была атакована две ночи назад.

Направление атакующих указывало на северо-запад Гренландского леса. Нападавшими, похоже, были какие-то насекомые.

Как только элитные рыцари собрались, чтобы обсудить план преследования, за пределами деревни раздался ужасный крик.

«Жуки ...... Жуки ......»

«Это жуки ...»

«Будьте осторожны!»

Нинтер прыгнул на своего жеребца и ударил его по спине, несясь прочь из деревни.

Под огнем факелов рыцари, он заметил, как рыцари топают ногами, как будто они что-то давили. Три ведьмака уже упали.

Нинтер был в ужасе от увиденного.

Скорпионы; множество скорпионов, волны скорпионов, горы скорпионов...

Бесчисленные черные скорпионы уже ползали по телам трех рыцарей, которые упали на землю. Звуки разжёвывания брони и костей не прекращались. Очень быстро двое из пяти рыцарей, все еще изо всех сил пытаясь сражаться, были ужалены скорпионами и упали в оцепенении.

Остальные трое схватились за веревки, брошенные их товарищами, и им повезло, что их вытащили.

«Откуда взялись эти жуки?» - громко спросил Нинтер.

«Из леса! Они вышли из леса и напали на нас, пока мы отдыхали...»

«Поджигайте их... используйте огонь...»

Следуя команде Нинтера, рыцари начали бросать в рой жуков факелы. Некоторые ведьмак даже разобрали деревянные дома охотников и бросали доски в огонь. Когда раздалось потрескивание и острый запах жженной плоти наполнили воздух, рой испугался и отступил назад в лес.

«Сэр, смотрите!»

Нинтер проследил за направлением, в которое тот указывал, и увидел таинственный черный силуэт в глубине леса.

Этот силуэт был в черном халате. У него была пара призрачных зеленых глаз, которые молча смотрели из-под тени его капюшона.

«Еретик!» - сказал Нинтер, его ярость насыщала каждый слог слова.

Не было необходимости в инструкциях. Уже, дюжина рунических луков была натянута. Через темное небо пронеслись пламенные стрелы.

Темный силуэт исчез в глубине леса.

«В погоню!» - Нинтер энергично махнул рукой и повернул голову, чтобы крикнуть назад, - «Эдвард, ты ведешь армию вперед, я пойду на перехват»

Сказав это, Нинтер взял семь или восемь товарищей. Они гнали своих коней до предела и быстро исчезли в темном лесу.

Красное солнце уже было на полпути за горизонтом. Темнота в лесу медленно отступала.

Тонкий туман медленно рассеивался под солнцем, распространяя влажный воздух внутри леса.

Таинственный силуэт постоянно мерцал в глубинах леса. Нинтер выстрелил несколькими пламенными стрелами, но тень сумела уклониться от них, сохраняя при этом свою скорость.

Магические жеребцы были похожи на ужасающих демонов, несущихся сквозь лес, перебирающихся через скалы и пересекающих реки. Жеребцы бежали так, будто они были в полете.

Опытные рыцари согнули свои тела и прислонились к спине жеребцов.

На континенте Ведьмаков еретиков было мало, и они всегда были целью преследования. Они не могли организовать свои силы. Таким образом, ведьмаки всегда отслеживали еретиков, как только они их находили, редко задаваясь вопросом о скучных и бессмысленных вещах, таких как вероятность того, что противник установит ловушку.

Они понятия не имели, что пока они скачут, позади уже было несколько таинственных силуэтов.

Это была группа кровососущих летучих мышей.

Рыцарь в тылу был ветераном. Его жеребец был уже довольно старым, и он уже не был таким выносливым, как его спутники. Семь минут езды ему было до спутников впереди.

Со скоростью жеребцов это расстояние вряд ли можно было назвать отстающим. Но даже так, это расстояние станет для него засадой.

Несмотря на то, что он ничего не слышал, чувства, оттачиваемые с многих лет службы, предупреждали его о чем-то странном позади.

Он схватил рукоять своего меча, согнулся и развернулся, чтобы посмотреть.

В темном лесу не было никакого движения.

Краем глаза он всё-таки уловил движение.

Враг был выше!

Летучая мышь налетела на него, прежде чем он смог что-то сделать. Через долю секунды пушистое тело превратилось в молодого человека с кровавыми глазами и острыми когтями.

Молодой человек в воздухе выбил ведьмака с жеребца, и двое начали дикий бой. До того, как они приземлились, летучие мыши превратились в вампиров.

Всего за несколько секунд, ведьмак был обескровлен и убит. В это самое время, рыцарь, ближайший к тылу группы, услышал звук боя. Когда он повернулся, чтобы посмотреть, он увидел лишь рот с острыми зубами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 178**

Красное солнце уже поднялось над горизонтом, но в лесу по-прежнему было тускло.

Пока рыцари были заняты погоней, летучие мыши окружили их сзади и ликвидировали одного за другим.

С их кожистыми крыльями и умением тихо летать, а также способностью быстро переключаться между своей формой летучей мыши и человеческой, ни один из ведьмаков не смог защититься от внезапной атаки сверху.

Конечно, любой рыцарь, который попал в эту армию, не был слабым. Даже если они были застигнуты врасплох, они смогли противостоять атаке, серьезно ранив вампиров. Но храбрость была бесполезной против вампиров. Все, что им нужно было сделать, это попить немного свежей крови, и всевозможные серьезные травмы будут излечены за считанные секунды.

И так, вампиры по очереди убили семь рыцарей.

До……

В лесу раздался страшный крик!

Половина рыцарей услышала трагический крик позади. Они повернули головы и с удивлением обнаружили кучу странных демонов, сражавшихся с одним из их компаньонов.

Рыцарь чароразрушитель издал боевой клич и натянул поводья боевого коня. Жеребец поднял передние конечности и повернулся. Он пнул гигантское дерево своими толстыми задними лапами и бросился вперед.

Две дюжины рыцарей в тылу повернулись на крик, но их движения были не такими быстрыми, как у чароразрушителей. В результате они были на двадцать или тридцать шагов позади.

Но их стрелы прибыли, прежде чем они.

С громким щелчком тетивы подожженная стрела пронеслась по воздуху и приколола вампира к дереву. Стрела погрузилась в сердце вампира, надежно пригвоздив его к большому дереву.

Человек умер бы от такого. Но этот вампир все еще был живой и энергично пытался освободиться. Вампир проигнорировал пламя и схватил её своими острыми, когтистыми руками, пытаясь вытащить её. К сожалению, она не сдвинется с места.

Не имея другого выбора, вампир использовал свои конечности, чтобы оттолкнуться от дерева и освободиться. Это действие, несомненно, заставило рану на груди стать еще больше.

Но вампира не заботила травма, он прыгнул на рыцаря, который все еще боролся на земле. Через мгновение, когда он поднялся с тела противника, страшная рана на груди уже исчезла. Кожа была белой и гладкой.

«Монстры ... Это кучка монстров...» - взревел рыцарь, который видел это. Он отбросил рунический лук - он был слишком слаб и вытащил свой рунический меч. Когда его ладонь пробежала по прохладному лезвию, магическое пламя охватило меч, превратив его в жуткий факел.

Жеребец под ним внезапно ускорился и влетел в толпу вампиров. Десятки вампиров, которые только что закончили с трупом павшего рыцаря, внезапно взорвались на куски.

В конце концов, это были новообращённые вампиры. Они не были такими умными и выносливыми, как настоящие вампиры. Даже их регенеративные способности были значительно слабее.

Успех рыцаря повысил моральный дух ослабевших компаньонов. Они активировали рунические мечи и кинулись на оставшихся вампиров.

Мэри молча задумалась, прежде чем открыть кроваво-красные глаза.

После той потрясающей атаки рыцарь чароразрушитель обернулся и закричал, чтобы повысить боевой дух своих товарищей. Как только он хлопнул своего жеребца и собирался начать еще одну атаку, его мышцы напряглись, а тело застыло.

Магический жеребец под ним уже ощущал, о чем он думал. Он медленно повернулся. Глаза рыцаря вспыхнули. Его холодные глаза приземлились на вершину дерева.

В сотне метров, на вершине этого дерева, слои ветвей и листьев прятали тело врага, но они не могли скрыть этих страшных малиновых глаз.

Это был еретик, столь же мощный, как и он!

В рыцарском сознании появилось несколько зловещих мыслей. Но как только он отвлекся, пара кровавых глаз внезапно исчезла.

Плохо!

Рыцарь сосредоточился и сформировал энергетический щит.

Едва образовался щит, как в него врезался удар. На полупрозрачном щите появились пять следов.

Рыцарь проворчал и использовал энергетический щит, чтобы отвлечь тонкий силуэт. Из его правой руки вырвался пламенный клинок.

Обычные рыцари-ведьмаки могли использовать только руническое оружие для достижения комбинированного удара физической и стихийной силы в ближнем бою, а рунические луки для дальних атак. Но рыцари чароразрушители могли наполнять элементальной энергией невидимые ударные волны, создавая технику боя средней дальности.

Дальность таких боевых техник рыцарей была не очень велика, где-то около до пяти-десяти метров. Как только они превысят этот диапазон, ударная волна рассеивалась.

Но эта стихийная ударная волна, которая могла свободно расширяться и избегать ограничений самого оружия, может нанести ужасающий урон врагам в радиусе десяти метров. Сырые стихийные щиты, вызванные обычными еретиками, не могли защитить от двойного удара стихийного урона и ударной волны.

Таким образом, решающим фактором для любого рыцаря, продвигающегося до рыцаря чароразрушителя, была их способность конденсировать и развязывать эту уникальную ударную волну!

Конечно, это был секрет, тщательно охраняемый ведьмаками. Сегодня Мэри собиралась использовать свое тело, чтобы лично испытать ужасающую силу рыцарей.

Пламенные клинки преследовали отступающий силуэт Мэри.

На лице Мэри появилась усмешка. Она не отступила. Вместо этого она шагнула вперед, ее острые когти оставили за собой восемь кровавых следов. В следующую секунду эти кровавые отметины столкнулись с клинками.

Бесчисленные осколки разлетелись, как пули. Обычных элементальных щитов было бы недостаточно для защиты от таких концентрированных атак!

Рыцарь чароразрушитель крепко сжал щит в левой руке и меч в правой руке. Пока он смотрел на горящее поле, сверху подул ветер.

Он удивленно поднял глаза и увидел Кровавую Мэри.

Взрыв пылающих фрагментов также ранил Мэри.

Но даже так, Мэри не теряла мужества. Она не отступала, чтобы залечить ее раны, а решила прокрасться над врагом, чтобы напасть еще раз.

Неожиданная атака не дала рыцарю достаточно времени, чтобы сформировать ударную волну внутри его тела. Он резко погнал вперёд своего жеребца. Щитом он блокировал Мэри, которая нанесла удар.

Её острые когти прорезали полупрозрачный щит. Щит был сдвинут вниз, в результате чего рыцарь с силой ударился о спину жеребца.

Конь издал болезненный визг, но продолжал бежать вперед.

Мэри развернула свои крылья летучей мыши и прыгнула к рыцарю, как будто она бросила вызов самой физике. В ее руках появился кроваво-красный длинный лук с алой кристаллической стрелой.

Сотня кроваво-красных изображений стрел заполнили пространство между Мэри и рыцарем.

Черт возьми, что это за атака?»

Рыцарь чароразрушитель, который никогда не видел атакующего Адепта с близкого расстояния, был шокирован. Он мгновенно развернулся и мечом нейтрализовал большую часть стрел. Энергетический щит в левой руке едва справлялся с такими атаками.

Несмотря на это, и некоторые стрелы всё-таки достигли своей цели. Если бы не защита рунических доспехов и чешуя жеребца, атака нанесла бы им тяжелые ранения.

Рыцарь испустил боевой клич и повернул свою лошадь к Мэри.

Один из них был таинственным вампиром из другой плоскости; другой - мощный рыцарь чароразрушитель, который занимал высший уровень в этой плоскости. Два сильных существа разных рас с разными боевыми стилями столкнулись друг с другом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 179**

Расовое преимущество было очевидно, когда они начали сражаться со всей силы.

С одной стороны ужасный вампир, чья раса живёт во всех плоскостях высшей магии, а с другой обычный человек, который силён физически и применял кристаллы Элементия. Рыцарь-чароразрушитель мог загнать в угол Мэри, используя свои боевые методы.

Однако, как только битва была на грани жизни и смерти, решающими факторами стали ужасающие черты расы Мэри. Ее упругое тело и способность к восстановлению далеко превосходили ее противника и давали ей преимущество. После трех раундов битвы Мэри постепенно превращала свое преимущество в полное избиение.

Мэри, будучи Адептом вампиром, не нуждалась в том, чтобы высасывать кровь прямо из своих оппонентов, чтобы восстановиться. Пока она наносит значительный урон, она получит бесконечный поток энергии крови от своего противника.

Противник, который по мере боя лишь становился сильнее, был самым страшным кошмаром для рыцаря-чароразрушителя.

В этот момент рыцарь подумал, что он борется с самим собой ... нет, борется против собственной крови!

Он продолжит слабеть!

Крики были повсюду. Должно быть, его товарищи столкнулись с той же проблемой, что и он! Если бы это была обычная ситуация, он бы прорвал блокаду противника, собравшись со своими спутниками, и сражался бы с этим могущественным врагом.

Однако сегодня он не мог этого сделать.

Демон перед ним явно был лидером страшной группы и имел силу намного выше их.

Он держался изо всех сил, ожидая подкрепления.

Рыцари впереди наверняка поняли, что тридцать рыцарей отстали, и отправили людей искать их. Если к нему присоединятся два или три рыцаря чароразрушителя, победить этого ужасающего демона не станет проблемой.

Как и ожидалось, в лесу издалека раздался звук жеребцов.

Рыцарь, который был полностью измотан и бледен, мгновенно вернул свою энергию и продолжил сражаться. К сожалению, когда он взмахнул мечом с пламенем и бросил два пламенных клинка, чтобы оттолкнуть демона, она бросилась вперед, а не отступила. Она отменила защиту своей малиновой брони, позволив клинкам порезать ее тело.

Используя возможность, она уклонилась от меча и щита рыцаря и прыгнула на него.

Рыцарь носил полный комплект рыцарских доспехов, но между каждой частью были пробелы. Это обрекло его на судьбу быть разорванным когтями Мэри.

Таким образом, подмога мрачно наблюдала, как их товарища сбросили с коня, как мешок. Жеребец завыл от боли, а затем упал, кровавая дыра на затылке брызнула фонтаном.

У человека, купающегося в крови, была соблазнительная фигура, но для всех присутствующих она ничем не отличалась от демона в оболочке красивой девушки.

Мэри раскрыла свои широкие крылья летучей мыши и взмыла вверх. Она подняла подбородок и высунула язык, чтобы слизнуть с руки кровь.

Позади, её сподвижники хватали рыцарей и рвали их на части. Что касается остальных рыцарей-ведьмаков, остались только их трупы. Жеребцы, потерявшие своих хозяев, в испуге убежали в туман….

Нинтер, вернувшийся с подкреплением, издал сердитый вой, который распространился по всему полю битвы. Он взмахнул своим руническим мечом, и погнал своего жеребца.

Мэри усмехнулась. Ее кровные рабы, у которых только что был пир, выкрикивали, следуя за ней.

С фантомной скоростью вампиров, рыцари не имели шанса догнать их.

Нинтер медленно объезжал поле битвы. Гротескный вид трупов шокировал, но Нинтер заставил себя посмотреть на каждый из них. Нинтер сошел с лошади и опустился на колени перед трупом рыцаря-чароразрушителя и тихо произнес девиз рыцарей, священный в сердцах каждого рыцаря-ведьмака.

Медленно рыцари сошли с лошадей.

Весь лес был наполнен печалью.

«Таких еретиков мы еще не видели. Должно быть, это их искали наши начальники» - спокойный Эдвард подъехал на лошади к Нинтеру, - «Что мы будем делать дальше?»

«Почему они напали на нас?»

«Э-э...» - Эдвард опешил, - «Мы враги. Это же естественно»

«Нет!» - Нинтер поднял лицо, его светло-карие глаза блестели, - «Основываясь на их способностях к приманиванию и атакам, они - существа с высоким интеллектом. В настоящее время только два еретика показали свои лица, но на нашей стороне пятнадцать рыцарей-чароразрушителей. В ситуации с такой огромной разницей в числе они все же решили показаться. Все это только потому, что они нас ненавидят?»

«Ты имеешь ввиду…»

«Если они раскрылись, тогда должна быть причина. И если я не ошибаюсь ...»

«Их логово находится поблизости, поэтому они нас отвлекали»

Два рыцаря-чароразрушителя, Нинтер и Эдвард, переглянулись и сразу поняли, о чём думает другой. Они больше ничего не говорили.

............

Грим сидел, скрестив ноги на гребне холма, но его Дух простирался до поля битвы на расстоянии пятнадцати километров.

Он лично не участвовал в этой битве, но тридцать из его ветряных тварей были на поле битвы, передающие ему информацию.

Мэри привела своих рабов, убила рыцаря-чароразрушителя и двадцать три рыцаря-ведьмака. Это можно было бы назвать идеальным результатом. К сожалению, Нинтер был решительным человеком. Он отказался от преследования Актеона и повернул назад, чтобы отогнать вампиров, спасая оставшихся одиннадцать рыцарей.

Пока у Актеона и Мэри было достаточно времени, а также достаточно места для битвы, они могли бы постепенно устранить эту армию из ста человек. Проблем не было.

Преимущество Адептов было неоспоримо. Если бы они по очереди сражались на арене, только одна Мэри могла уничтожить всех четырнадцать человек из отряда рыцарей-чароразрушителей.

Но если бы они набросились одновременно, Мэри справилась бы только с двумя людьми одновременно с ее нынешней силой. С тремя было бы сложнее.

С Актеоном примерно так же. Пределом количества людей, с которыми он мог справиться одновременно, было три рыцаря-чароразрушителя.

С другой стороны, Грим мог справиться с пятью, если он хорошо скоординируется с Огненным Лордом. Конечно, если бы это произошло, он не был уверен, сможет ли он восстановить Огненного Лорда после битвы.

Если соперники объединятся, их преимущество над этими тремя было очевидным.

Пока Грим размышлял, рыцари начали двигаться.

Они разделились на двенадцать отрядов, держась на расстоянии менее тридцати метров друг от друга. Они ехали к месту расположения базы Адептов.

Грим выругался.

Придётся дать сигнал Актеону и Мэри вернуться.

«Что случилось?» - Мэри только что выпила всю кровь рыцаря-чароразрушителя. Она была в возбужденном состоянии, энергия текла по всему телу.

Актеон не приближался к ним. Он молча дождался ответа Грея, его призрачные зеленые глаза скрывались в тени его капюшона.

«Боюсь, что план не работает. Лидер врагов очень проницателен. Кажется, они раскрыли наши планы, теперь нам остаётся только сразиться с ними»

Мэри были настроена скептично. Она приказала отряду вампиров схватить рыцарей-ведьмаков на краю их строя, но отряд вели два рыцаря-чароразрушителя.

Более того, пока вампиры были заняты рыцарями-ведьмаками, другие отряды быстро пришли на помощь. Под двукратной атакой рунических луков и клинков группа из двенадцати вампиров была уничтожена, не убив ни одного рыцаря-ведьмака.

Актеон был настроен также. Он послал клон, сделанный из скорпионов, но был уничтожен огненными стрелами.

Направление армии не изменилось!

Только тогда они двое, наконец, поверили, что план потерпел неудачу и согласились с предложением Грима начать битву.

Трое сразу разделились и начали готовиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 180**

Было решено, что местом для финальной битвы будет небольшая поляна.

Конечно, место не идеальное, но это лучшее, что смог найти Грим.

Из-за постоянных преследований вампиров и жуков, ведьмаки должны были укрепить свой строй, чтобы не открыться врагу. Из-за этого их скорость передвижения была такой же медленной, как у черепахи. Но даже в этом случае они добрались до поля боя в полдень.

Здесь мало что росло, гор тоже почти не было. С обеих сторон были скалистые холмы и речные потоки. Отвесные скалы были повсюду. Если бы ведьмаки хотели продолжить идти на север, это было бы лучшее место для армии их размера.

Но теперь здесь опасно.

На пути возвышался вулкан.

Это был вулкан, созданный человеческими средствами. Несмотря на то, что он проигрывал в мощи природному вулкану, он все равно мог изменить ход битвы.

Две высокие человекообразные формы стояли на одном конце долины. Их тела были полностью покрыты красными и черными камнями. Они излучали жар, обжигая камни на поверхности их тел и превращая их в полурасплавленную лаву.

Их ноги, толстые, как столбы, утопали в лавовом бассейне внизу. Там была темно-красная лава, которая протекала в радиусе сто метров вокруг них. Зеленая трава и высокие деревья вокруг лавы медленно загорались. Они иссыхали, желтели и пускали искры пламени ...

С лавовым бассейном в центре, вся долина превратилась в кусок выжженной земли. Пепел растений на краю поляны доходил до лодыжки.

Несмотря на то, что они были вынуждены сражаться с армией, Грим решил выбрать поле битвы, география которого была бы полезна для него самого. Два крутых горных склона с каждой стороны помешают рыцарям окружить его.

Если рыцари посмеют собраться вокруг лавового бассейна, Грим не прочь использовать свои заклинания, чтобы показать им, что такое элементальный Адепт на поле битвы!

Странное поле битвы и странный враг. Ведьмаки в растерянности, они никогда раньше не были в такой ситуации. Это был не первый случай, когда они сражались с еретиком, но каждый раз это были еретики, которые бежали и прятались.

Но... здесь еретик предстал перед ними с доминирующей аурой, как будто он хотел их уничтожить. Это было совершенно новое и неизвестное чувство для рыцарей!

На сердце у рыцарей было нелегко, особенно глядя на постоянно расширяющийся бассейн лавы и обугленные деревья.

Если они хотели броситься на врага, разве им не придётся заехать в бассейн с лавой на своих жеребцах? Потребуются не более пяти секунд, чтобы преодолеть стометровый пробел между ними, когда они доведут жеребцов до предела, но как быть с лавой? Сколько жизней товарищей, которые были с ними много лет, нужно будет принести в жертву, чтобы проложить кровавый путь к противнику?

Бесчисленные вопросы всплывали в сердцах, прививая чувство трагедии и скорби.

Сидя на жеребцах, четырнадцать рыцарей-чароразрушителей стояли перед полем битвы, изучая территорию, которую выбрал их враг.

Это был новый враг!

Нинтер вышел из строя и повел своего жеребца на два шага вперед, холодно глядя на высокий силуэт, стоящий в лаве. Два высоких существа были объяты пламенем. Один из них был еретиком, а другой был злым големом, которого вызвал.

Нинтер должен был признать, что еретик перед ним был достоин его восхищения и был страшнее, чем два хитрых еретика ранее.

Еще до того, как они начали битву, этот человек успешно использовал поле битвы, чтобы ослабить боевой дух рыцарей.

Это уже не был страстный боевой клич, который звенел в сердцах рыцарей, а трагическая ария за жертву, которую они должны были принести!

Когда воины встали на поле битвы, они думали не о блестящей победе, а о том, как они должны были жертвовать собой. Это... это определенно нельзя назвать высоким моральным духом!

Нинтер протянул свои руки в перчатках и начал хлопать непредсказуемой психологической тактике противника.

Звук лязгающего металла вызывал у него чувство гордости и решимости, отталкивая бессмысленные заботы рыцарей-ведьмаков. Все рыцари подняли головы и посмотрели на своего великого вождя, который приводил их к победам. Медленно, горе и печаль в их глазах исчезли, заменились прохладой и решимостью, уникальной для благородных рыцарей.

Даже если им суждено было умереть сегодня, они умрут с гордостью, величием и достоинством рыцаря! В конце концов, тот, кто возглавлял их, был гордостью всех рыцарей-ведьмаков – рыцарь-чароразрушитель Нинтер!

Увидев, что он сумел поднять боевой дух своих спутников, Нинтер проинструктировал: «Альвар, возьми отряд и прикрывай левый фланг... Энтони, ты закрываешь справа с двумя отрядами... берегитесь двух других еретиков, которые еще не показались. Приоритет в защите. Не стоит мчаться за врагом»

«Понял!» - два рыцаря-чароразрушителя поклонились.

«Бенсон, возьми 3 или 4 отряда. Повали несколько деревьев, чтобы проделать путь. Быстро ...»

«Понял!» - рыцарь-чароразрушитель с огромным телом спустился со своей лошади и сразу же повел группу к ближайшему участку деревьев.

«Эдвард, когда представится возможность атаковать, ты, Даниил и Джозеф, ведите ваши войска и охраняйте тылы. Я вырвусь вперед с остальными рыцарями-чароразрушителями и убью этого самоуверенного еретика»

«Нет, Нинтер, позвольте мне возглавить атакующий отряд! Армия нуждается в ваших инструкциях!» - Эдвард расширил глаза.

Один за другим оставшиеся рыцари-чароразрушители предлагали возглавить заряд!

«Нет, это должен быть я» - Нинтер протянул руки и остановил рыцарей, - «Как только начнется битва, инструкций много не потребуется. План врага прост: еретик хочет навести хаос, хочет внести разруху в наш отряд. Только тогда у двух других еретиков будет шанс на засаду! Стоящий перед нами человек - является их лидером и щитом. Что нам нужно сделать, так это использовать наши самые мощные и дикие атаки, чтобы разрушить их щит и разрушить их планы! Тогда два еретика, скрывающиеся в темноте, потеряют элемент неожиданности и будут вынуждены войти на поле битвы, чтобы спасать проигранную битву. Тогда вы окружите их и атакуете»

Все переглянулись.

Действительно, они должны были использовать свою самую сильную команду, чтобы сломать противника грубой силой. Среди них Нинтер был самым быстрым и величайшим рыцарем.

Ведьмаки перед лавовым бассейном немедленно восстановили дисциплину и порядок согласно инструкциям Нинтера. Те, кто отвечал за закрытие тыла, укрывались сзади; те, кто отвечал за вырубку деревьев, чтобы проложить дорогу, пошли рубить деревья. Большинство оставшихся рыцарей патрулировали поле битвы, следя за движениями пламенного гуманоида.

Девять рыцарей-чароразрушителей, с Нинтером во главе, собрались перед бассейном. Они затаили дыхание и сосредоточились.

С мощными способностями Грима он не позволит им уничтожить выгоду от поля битвы, которое он создал с такой осторожностью!

Когда группа рыцарей, снявших свои тяжелые доспехи, переместила тяжелые бревна и большие валуны к краю бассейна пула, Грим и Огненный Лорд подняли руки вверх и произнесли огненное заклинание Метеоритного Дождя.

В небе собрались пламенные облака. Затем, один за другим, огненные метеоры полетели с неба. Их целью были рыцари, которые сняли свои доспехи, чья защита значительно сократилась.

«Защищайтесь!» - крикнул рыцарь громким голосом.

Рыцари натянули тетиву, чтобы отбить метеоры.

Большинство метеоров были поражены стрелами и взорвались, прежде чем ударить по земле. Куски горящих метеоров образовали горящее море, но устрашающее физическое воздействие было смягчено.

Сопротивление низкой температуре этого моря пламени не было проблемой для рыцарей-ведьмаков, даже без их тяжелых доспехов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 181**

С привычкой Грима, всё продумывать еще до действия, нет никакого шанса, что этот бой так быстро закончится.

Грим, который давно превратился в ужасающего Пламенного Демона, схватил Скипетр Огненного Лорда, одновременно громко повторяя неясные заклинания.

После мощного волшебного заклинания края лавового бассейна начали кипеть. Один за другим пугающие огненные духи, магмакины и гончие, залитые вязкой лавой, поднимались из бассейна.

Рыцари долго готовились к атаке противника. Более тридцати рыцарей, вооруженных до зубов, выпустили боевой клич и рванули на своих лошадях вперёд, прямо на огненных тварей.

Снова в центре бассейна поднялась гигантская фигура. Это было Огненное Божество! Будучи призванным существом, он не был столь сдержан, как големы. В тот момент, когда он появился, он шагнул к берегу и принес с собой огненное море огня.

Ведьмаки непрерывно отступали под давлением страшной жары и потоков пламени. Им приходилось избегать ущерба от огня, который был всюду. Под руководством Огненного Божества ранее прессованные пламенные существа восстали духом.

Несколько сотен квадратных метров лавы медленно продвигались вперед с помощью огненных существ. Казалось, что вся долина в конечном итоге станет новой вулканической областью.

Однако отступление рыцарей было всего лишь ложным выпадом. Как только твари и десятиметровое Огненное Божество покинули бассейн, рыцари-чароразрушители во главе с Нинтером немедленно поразили их своими яростными атаками.

Рыцари-чароразрушители подняли свои энергетические щиты, чтобы отклонить огненный дождь. Выдержав сильные удары огня, рыцари использовали рунические мечи в своих руках, чтобы порезать Огненное Божество. Рыцари уже поменяли магические кристаллы, которые они использовали заранее. На этот раз это уже не пылающий факел, который появлялся, когда рыцари-чароразрушители активировали свои мечи, а мощь мороза, со льдом и снегом.

Лёд против огня. Было очевидно, что у рыцарей был свой уникальный опыт и боевые приемы против еретиков.

Мощные морозные техники рыцарей помогли им порезать Огненное Божество, делая его медленнее. Удивительно, но Огненное Божество уровня Адепта не смогло выдержать эти атаки.

Осколки Огненного Божества были покрыты льдом.

Нинтер поднял огромный ледяной кристалл своим мечом и бросил его в бассейн лавы, где он приземлился прямо перед гигантским телом Грима. Объектом, замороженным внутри этого кристалла, была большая голова Огненного Божества. Его ужасное выражение лица прекрасно сохранилось.

Это попытка спровоцировать его? Несмотря на то, что эти трюки не могли повлиять на Адептов, которые были известны своим интеллектом, усилия командира рыцарей заслуживают похвалы.

Грим громко взревел, его тело Пламенного Демона пробилось сквозь кипящую лаву к Нинтеру.

Нинтер был взволнован. Он убрал свой рунический меч и начал использовать ледяные стрелы. Похоже, он хотел выманить своего противника из лавового пула.

Рёв Огненного Лорда, который остался позади, потрясал землю. Он стрелял во всех подряд, даже в огненных существ рядом с ним. Фактически, он сознательно бросал самые жестокие и взрывные заклинания вперед.

Атаки Огненного Лорда в основном состояли из заклинаний урона по области, в то время как атаки Грима были сосредоточены на одной цели. Страшные копья размером с человека летали в сторону врага, а существо указывало на врага и это приводило к тому, что из-под него поднимался ужасный лавовый столб.

Два рыцаря, которые были ближе к краю бассейна, были взорваны лавовыми столбами, а затем их остатки сдуло пламенными копьями. Их тела были сожжены до неузнаваемости.

Это разозлило многих рыцарей. Один за другим они посыпали дождь ледяных стрел на Грима. К сожалению, все стрелы были заблокированы Лавовым Щитом, вращающимся вокруг Грима.

По сравнению с Огненным Щитом, Лавовый Щит обладал лучшей огнестойкостью, а также устойчивостью к физическому повреждению.

Пройдя немного дальше, Грим остановился в пятнадцати метрах от края лавового бассейна. Он громко рассмеялся, атаковав рыцарей несколькими заклинаниями.

Урон заклинаниям дальнего боя значительно уменьшался на рыцарях-чароразрушителях по сравнению с рыцарями-ведьмаками. Все рыцари-чароразрушителт овладели навыками средней дальности и могли перехватывать входящие огненные заклинания. После нескольких неэффективных атак Грим сосредоточил свою огневую мощь на более слабых рыцарях.

Нинтер рассердился.

Если он не мог выманить этого еретика на берег, тогда он отправится в море пламени, чтобы напасть на него самому!

Под незаметным сигналом Нинтера все рыцари-ведьмаки начали стрелять ледяными стрелами, как будто их жизнь зависела от этого. Удивительно, но целью ледяных стрел был не Грим, а лава перед Гримом.

Стрелы поглощались кипящей лавой, но даже самая жаркая лава не выдерживает постоянной бомбардировки ледяными стрелами! Бассейн лавы вокруг Грима застывал. На поверхности лавы появился слой светло-синих кристаллов льда, подавляющих жару и пламя снизу.

Надолго это лаву не удержит, но надолго и не нужно.

Рыцари-чароразрушители, ожидавшие возможности, подскочили вперед под руководством Нинтера, и их целью, очевидно, был Грим, который оказался в ловушке посередине кристаллов льда.

Нинтер хотел выманить Грима на берег, а Грим хотел заманить их в лавовый бассейн!

Обе стороны играли друг с другом, но в то же время они понимали намерения друг друга. И поэтому одна сторона имела трюк в трюке, в то время как другая решила согласиться с уловкой другого. Что касается того, кто в конце концов обретет преимущество, это, естественно, зависит от того, кто был сильнее!

Будет преувеличением сказать, что Гием не нервничал, глядя на рыцарей-чароразрушителей, которые мчались на него. В конце концов, он собирался биться с девятью рыцарями, которые были того же уровня силы, что и он! До сих пор взаимодействие Грима и боевой опыт с этими рыцарями были слишком ограниченными.

Таким образом, Грим также шёл на риск.

С тех пор, как он начал путь Адепта, Грим всегда прятался за кулисами в битвах. За него чаще всего всё делали големы. Это эффективно уменьшало риски и опасности, но также заставляло его отставать в совершенствовании своих личных боевых навыков.

Группа рыцарей-чароразрушителей перед ним была значительной угрозой, но они вряд ли смогут его убить. Поэтому Грим планировал воспользоваться этой возможностью для обучения боевому мастерству. В противном случае, если он встретит могущественного врага, с которым големы не справятся, ему придётся платить за это своей кровью.

Поэтому, он знал, что он может выйти из неловкой ситуации здесь с помощью простой Огненной Телепортации, и решил остаться здесь и побороться.

Грим громко взревел, горящие потоки пламени вырвались из трехметрового Пламенного Демона. Лавовый бассейн начал вибрировать, и скорость таяния льда увеличивалась.

Там, где кристаллы льда были тоньше, вырывались потоки горячего воздуха. Если бы магический жеребец проскачет там, его ошпарит, сожжет и взорвёт.

Места уже почти не оставалось. Вспыхивающие столбы воздуха поднимались и опускались один за другим. Это превратило бассейн лавы в детскую площадку дьявола, наполненную ловушками.

Несмотря на то, что Нинтер знал, что это может быть полем убийства, которое еретик создавал для рыцарей, он всё равно ехал вперед. Проворный жеребец прыгал с куска на кусок льда, будто летал. За два прыжка он приблизился к Гриму.

Итак, на одном конце был лидер трех могущественных Адептов, а на другом - лидер рыцарей-ведьмаков!

Рунический меч, покрытый толстым слоем ледяной энергии врезался в Лавовый Щит, который парил перед Гримом. Мощное физическое воздействие мгновенно проделало отверстие в щите. Подавляющая сила мороза пробилась сквозь щит, замораживая пламя на груди Грима.

Грим не отступил.

Используя импульс, он развернулся и ударил свое горящей рукой жеребца Нинтера. Он отлетел.

Грим хотел добавить мощное заклинание, но рыцари-чароразрушители, следующие за Нинтером, уже прибыли. Бомбардировка огненных заклинаний с близкого расстояния и физические атаки Пламенного Демона были выполнены совершенно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 182**

Сцена перед ним была очень похожа на игру аркаду из его предыдущей жизни.

Только теперь он играл роль злодейского Босса.

Его три Лавовых Щита были двухметровыми, шириной в один метр, толщиной в полметра, и сделаны из расплавленных пород, которые горели. Лава капала из промежутков между камнями.

Рыцари-чароразрушители размахивали руническими мечами, ударяя по щиту.

Рыцари могли только проскользнуть мимо Грима и попытаться поразить Пламенного Демона своими самыми разрушительными атаками в спину. Это было связано с тем, что вокруг него было не много ледяных кристаллов, которые можно использоваться в качестве опоры.

С другой стороны, Грим превратился в неуклюжего гиганта. Он использовал щит, чтобы блокировать атаки противника, в то же время атакуя слабых противников перед ним его страшной рукой, окутанной пламенем, его пятиметровым огненным хлыстом, образованным из концентрированного пламенного Элементия, и огненными заклинаниями.

Некоторые рыцари смогли уклониться от ужасающих атак, но всегда были те, кто не уклонился. Столкнувшись с хлыстом, они могли только максимизировать свои щиты, чтобы смягчить атаку противника.

Сила чароразрушителей в 14 очков даже рядом не стояла с Силой Грима в 20 очков от Трансформации Пламенного Демона. Даже при минимальном контакте с хлыстом, они улетали далеко в небо.

Но самой неприятной атакой было Кольцо Огня.

Грим, у которого было Пламенное Тело, превратил часть своего тела в Элементий, успешно овладел Кольцом Огня, когда он продвинулся к Адепту.

Когда Грим активировал Кольцо Огня, светло-красный барьер Элементия сформировал шар, покрывающий сотню квадратных метров.

Земля горела, трава и деревья горели, даже небо горело ...

Каждый, кто вошел в Кольцо Огня, должен был выдерживать 13 очков урона от огня каждую секунду.

Там был лавовый бассейн и Грим с его атаками сверху, а также постоянный урон от огня, который они должны были терпеть каждую секунду ......

Только рыцари-чароразрушители, обладавшие сопротивлением к элементам, могли выдержать такие условия. Если бы это был рыцарь-ведьмак, их даже не понадобилось бы атаковать; их бы мгновенно испепелило.

Рыцари-чароразрушители сражались с заклинателями уровня Адепта много раз, на протяжении нескольких столетий истории истребления еретиков. Но если кто-то хотел обсудить трудность или загадочность боя, страшный пламенный гуманоид перед ними мог легко превзойти десять еретиков, объединенных вместе.

Рыцари-чароразрушители поскакали на своих магических жеребцах, прыгая на качающиеся осколки ледяного кристалла и ударяя в щит Грима. В мгновение ока два из трех щитов были уничтожены. Даже тот, который остался, был сильно поврежден.

С другой стороны, двое из девяти рыцарей-чароразрушителей были атакованы рукопашными атаками Грема и отлетели в сторону. Жеребцы под ними также попали в лаву.

В тот момент, они упали туда, серный дым начал подниматься с их шерсти, шкуры, крови и плоти. Они заживо сгорали, и звук был такой ужасный, что невозможно было слушать.

Кони даже не успели взвыть от боли, а просто тонули в магме, оставляя на поверхности вязкой темно-красной жидкости скопление пузырьков.

На берегу стояли чароразрушители, выдерживали повреждения от Кольца Огня и стреляли ледяными стрелами в лавовый бассейн, чтобы создать плацдарм для себя. После стрельбы они отступили, но коротких десяти секунд внутри барьера было достаточно, чтобы они заработали себе волдыри.

С самого начала битвы Грим страдал от незначительных травм. Теперь, когда большая часть его оборонительных заклинаний вот-вот сломается, он, наконец, начал отступать и меняться местами с Огненным Лордом.

Благодаря защите заклинаний, заклинатели могут нанести сильный урон стихийным противникам, сами не пострадав. Но в момент, когда защита была пробита, их можно было убить, если бы они предпочли продолжить бой с близкого расстояния.

Таким образом, Грим выбросил две Огненные Ударные Волны, разбросав рыцарей-чароразрушителей. Затем он отступил до центра лавового бассейна.

Тем не менее, Нинтер ждал возможности и не позволит ему уйти в этот критический момент. Он погнал своего жеребца вперед.

Грим усмехнулся. Он несколько раз махнул скипетром Огненного Лорда, и четыре лавовых столба поднялись вверх, запечатывая путь Нинтеру.

Но Нинтер отказался от каких-либо мыслей об отступлении. Вместо этого он встал на своём жеребце и выпрыгнул с него через столбы лавы.

Он смог перепрыгнуть, а его жеребец нет.

Таким образом, после болезненных и трагических воплей жеребец врезался прямо в лавовый столб. Шерсть, плоть и обугленные кости рассеялись в черный дым.

У Грима не было времени обратить на это внимание.

Что случилось, Нинтер решил драться с ним один на один?

Грим остановился. Его правая рука мгновенно превратилась в ужасающую большую руку, окутанную дымом и пламенем.

Нинтер мог противостоять повреждению от Кольца Огня, но жар от тела Грима доходил до трех тысяч градусов. Если бы он был преобразован в огонь, он поднялся бы до 110.

Но перед тем как большая рука смогла сомкнуться, сверкающий лазурный клинок прорезал ладонь, а затем и грудь Грима, которая лишилась элементной защиты.

Грим отдернул голову и издал болезненный рев, который зазвенел по лесу.

«Я убью тебя, Нинтер!»

Нинтер, который активировал свой Зло-убийственный Порез с близкого расстояния, теоретически должен был упасть в бассейн лавы. Но он уже подготовился к подобной ситуации и внезапно выбросил странный летающий металлический коготь в руку Грима. С лёгким рывком веревки он снова прыгнул в небо.

Грим громко взревел. Пламя в теле Пламенного Демона вырвалось на поверхность.

Рыцари-чароразрушители всегда делали удар за удар, а также использовали свои концентрированные боевые методы, чтобы разрушить одноцелевые стихийные атаки противника. Однако, столкнувшись с такой атакой, они могли только скрываться за энергетическим щитом.

Раздался приглушенный взрыв.

Нинтер был подобен крошечной лодке, брошенной в бушующие волны, когда его отбросило ударной волной. Металлический коготь, связывавший его с Гримом, и две секунды не продержался.

Нинтера отбросило на двадцать метров. Он почти упал в бассейн, но быстрый рыцарь-чароразрушитель подъехал на жеребце и схватил Нинтера.

Грем маячил в центре лавового бассейна. Он поднял левую руку и посмотрел на широкую рану на груди. Он почувствовал сильную боль, которая пронзила его сердце.

После его трансформации в Пламенного Демона, это тело было заполнено расплавленными камнями и магмой; но она также была наполнена мощной энергией пламени, которая была погружена в волю Грима и Дух.

В этот момент эта энергия пламени была продолжением сознания Грима.

Грим опустил левую руку в лавовый бассейн. Через некоторое время он вытащил её и она была полностью восстановлена. Он наклонился, чтобы набрать лавы и поместить на грудь. Его рана тут же исцелилась.

Неожиданная травма вызвала ярость Грима. Он громко взревел и начал новую волну атак.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 183**

Насколько ужасающими были огненные гиганты, сражающиеся в полную силу?!

Рыцари-ведьмаки могут поведать об этом из их личного опыта.

Пламенный демон, в которого превратился Грим, а также Огненный Лорд, попали под обстрел ледяными стрелами, когда они подходили к краю лавового бассейна. Заклинания огня, наполнявшие небеса, превратили убежище ведьмаков в море пламени.

Глиняные големы координировались с каменными змеями. Каждый раз, когда они появлялись, они хватали рыцаря и бросали его в бассейн лавы. Остальная часть работы заканчивалась Гримом и Огненным Лордом!

Используя этот метод, Грим уже убил четырех рыцарей-ведьмаков подряд.

Чтобы привлечь к себе рыцарей-чароразрушителей, Грим взял на себя дополнительный риск, покидая бассейн лавы и принося с собой Огненного Лорда на берег.

Когда Пламенный Демон прошелся по берегу, он оставил позади темно-красный след лавы.

Это был редкий шанс. Хотя Нинтер знал, что это был трюк, он окружил врага.

Нинтер хотел заставить Грима вступить в прямую конфронтацию, а у Грима, похоже, не было иного выбора.

Если позволить организованным рыцарям отступить, Актеону и Мэри будет сложно их уничтожить.

С самого начала битвы Грим уже принял решение уничтожить эту армию.

Для этого он рискнул отправиться вперед, чтобы привлечь внимание рыцарей-чароразрушителей.

Одиннадцать рыцарей-чароразрушителей образовали небольшую группу, окружающую Грима и Огненного Лорда. Им удалось сбить их с ног и порезать.

Несмотря на это, двум пылающим титанам удалось вывести свою боевую силу в предел и сопротивляться. В какой-то момент им даже удалось убить рыцаря-чароразрушителя, который не смог увернуться.

Несмотря на это, Грим потерял двух каменных змей продвинутого уровня и одного каменного змея уровня Псевдо-адепта.

Когда Грим уже не мог терпеть безостановочные атаки противника, он взмахнул скипетром Огненного Лорда и вызвал другое Огненное Божество.

В мгновение ока появилось три огненных великана с двумя каменными змеями и дюжиной глиняных големов.

Каменные змеи и глиняные големы отвечали за оборону. Три пламенных гиганта отвечали за огненные заклинания, пытаясь изо всех сил превратить все вокруг них в море пламени.

В этот момент рыцари-чароразрушители наконец осознали огромную разницу между еретиком перед ними и еретиками, с которыми они сражались ранее. Среди тех, с которыми они сражались в прошлом, всегда были сильные еретики. Но обычно было достаточно одной мощной атаки, чтобы их убить.

А еретик перед ними обладал огромной Силой, Телосложением и несравненными стихийными атаками, которых не было у других еретиков. Хотя скорости не хватало, слабость замещалась областью лавы, которую он создал.

Если бы не было столько големов и Огненного Лорда, рыцарям потребовалось бы только три или четыре человека, чтобы защититься от нападений Грима, а остальные могли бы схватить его.

Но теперь, когда бассейн лавы расширялся, место, где они могли стоять, быстро уменьшалось.

У Нинтера больше не оставалось выбора.

Признать проигрыш этой битвы и быстро вывести оставшиеся войска, или остаться и выжидать возможности. Если бы они могли убить этого пламенного гиганта и получить победу на этом главном поле битвы, другие два еретика, скрывавшиеся во тьме, не имели большого значения.

Грим использовал колебание своего врага.

Но после того как второй рыцарь-чароразрушитель был убит, Нинтер принял мучительное решение.

Мрачный звук рога прозвенел на поле битвы. Рыцари-ведьмаки начали отступать. Они были готовы прекратить эти страдания.

Рыцари-чароразрушители продолжали сражаться с Гримом и его армией, чтобы позволить рыцарям-ведьмакам отступить. Удар за ударом уменьшал количества глиняных големов.

К сожалению, Нинтер не осознавал разницу между ним и врагом, на которого они нацелились. Отряд рыцарей-чароразрушителей, который он возглавлял, ставил решающим фактором победу над лидером врага, Гримом. Однако Грим возложил все свои надежды на победу над группой рыцарей-чароразрушителей!

Почему это важно, сколько там рыцарей-ведьмаков? Даже если бы там был один Грим, он был уверен, что сможет уничтожить всех своих врагов. Проблему создавали только чароразрушители. Таким образом, даже если он позволит всем рыцарям-ведьмакам уйти, он решил не оставлять в живых ни одного из рыцарей-чароразрушителей.

После звука об отступлении, ведьмаки быстро отступили от долины. Между отрядом чароразрушителей и ведьмаками было около двухсот метров.

Увидев это, Пламенный Демон Грима издал рев, который потряс небо. Наконец, настало время для решительного удара!

Первой жертвой, естественно, было Огненное Божество, которое можно было вызвать в любое время.

Он рванул в строй чароразрушителей.

Внезапный удар мгновенно уничтожил их формирование.

С начала битвы двенадцать оставшихся рыцарей-чароразрушителей использовали свои навыки верховой езды и мощные методы борьбы.

Часто чароразрушители наносили Убийственный Удар и проскакивали мимо, а второй рыцарь уже активировал Порез Взрывного Креста. Между тем, третий рыцарь готовился атаковать после.....

Именно благодаря таким постоянным атакам они могли взламывать оборону и убивать врагов.

Но теперь посреди поля битвы появился искусственный вулкан, после взрыва Огненного Божества. Интенсивная жара, палящие потоки пламени, а также расплавленная лава... все это полностью нарушило атаки рыцарей. Они пытались укрыться.

Именно этого хотел Грим.

Он громко рассмеялся. Со странным движением он и его Огненный Лорд исчезли со своего места и появились рядом с заклинателем, который был изолирован от своих спутников.

Прежде чем он смог отреагировать, в пламени уже появились Грим и Огненный Лорд.

Огненная Телепортация!

Они протянули свои ладони и схватили рыцаря всеми своими заклинаниями.

Огненный Шторм.

Пламенный Столп.

Возгорание.

Цепь Огненных Шаров.

Грим больше не сдерживался.

Тело противника раздиралось. Даже магического жеребца под ним разрывало в клочья.

«Эдвард!» - болезненный крик Нинтера не мог спасти жизнь его спутника.

Эдвард был его самым способным помощником в отряде.

«Отступаем.. отступаем... быстро отступаем!» - Нинтер стиснул зубы. Подавляя желание броситься на Грима, он громко кричал спутникам.

Грим бы не позволил им сбежать…

Бум

Грим, превращённый в Пламенного Демона, и Огненный Лорд телепортировались на путь отступления у устья долины.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184**

Саморазрушение Огненного Божества создало ужасный кратер посреди долины. Сюда быстро стекала лава из бассейна. Потоки огня, излучающие невыносимые температуры, заполняли кратер, сжигая все на своем пути.

Вероятно, не пройдёт и пятнадцати минут, прежде чем вся долина покроется кипящей магмой, превратив все здесь в огромный бассейн лавы.

Таким образом, с мощным противником перед ними и пламенем моря позади, единственным путём для побега оставшихся одиннадцати рыцарей-чароразрушителей был путь через блокаду Грима.

Это был единственный способ выжить.

Из леса вокруг долины зазвенели странные крики. Группы кровососущих вампиров вырвались изнутри, мчась к ведьмакам, которые хотели вернуться и спасти своих лидеров. Что касается лесов, в которых оказались ведьмаки, земля под ними разверзлась. Бесчисленные скорпионы выскочили из-под земли, мгновенно нарушив построение рыцарей.

Отправив всех своих подчиненных, чтобы справляться с рыцарями, Кровавая Мэри и Зложук Актеон превратились в красную вспышку и черный дым, вырвавшихся из леса и летящих над Гримом и Огненным Лордом, чтобы наброситься на неорганизованных чароразрушителей.

Грим свистнул и позвал своего Громового Гиганта, а также двух каменных змей уровня псевдо-адепта, и заставил их заблокировать устье долины вместо него. С другой стороны, он и Огненный Лорд ухмыльнулись и исчезли в стихийном пламени, появившегося из ниоткуда.

Теперь, когда формирование рыцарей-чароразрушителей нарушено, это было идеальное время, чтобы воспользоваться хаосом и многих убить. Даже Мэри и Актеон не удержались от желания атаковать - почему Грим, который так много работал, чтобы создать эту ситуацию, упустил её?

Несмотря на то, что их тела и экипировка были превосходными, убить всех рыцарей по-прежнему было невероятно трудной задачей.

В поединке «один на один» Мэри и Актеон имели шанс на победу от семидесяти до восьмидесяти процентов. Но если им предстояло столкнуться с двумя врагами одновременно, их шансы на победу упадут до сорока или пятидесяти процентов. У Грима, с другой стороны, был Огненный Лорд, который был похож на клона уровня Адепта. Если бы он нашел возможность, он мог бы мгновенно телепортироваться к противнику, и два пламенных гиганта закидали бы врага заклинаниями.

Рыцаря-чароразрушителя, который мог бы противостоять такой бомбардировке, не существовало!

Глиняные големы запутывали рыцарей-чароразрушителей, согласно инструкциям Грима. Им не нужно было драться с врагом, а просто уйти по д землю и мешать движениям жеребцов.

На поле битвы было восемнадцать глиняных големов, три каменных змея продвинутого уровня, три Адепта и Огненный Лорд. Такие условия могли обернуться катастрофой для рыцарей-чароразрушителей, но для Адептов, обладающих таинственными способностями, не было лучшего поля битвы.

У Мэри были крылья летучей мыши, ее скорость была в несколько раз выше, чем у рыцарей-чероразрушителей. В таком суровом окружении она парила вокруг толпы и часто использовала свой малиновый длинный лук, чтобы стрелять во врага, время от времени приближаясь и выпуская свои острые когти, чтобы вступить в драку.

Мэри в полной мере пользовалась преимуществом своей скорости!

С другой стороны, Актеон был все еще столь же загадочен, как обычно.

Черный дым, в который он превратился, постоянно рассеивался и собирался вокруг врага. Иногда он возвращался в свою человеческую форму, злобно смеясь, открывая рот и выпуская рой летающих жуков. В других случаях его тело просто рассеивалось на десятки тысяч странных скорпионов, которые бросались на врага.

Когда его атаковали, он просто возвращался в черный дым.

Рыцари-чароразрушители могли использовать только огонь против такого противника. Даже их морозные мечи не могли ничего сделать Актеону. Даже после продолжительной битвы рыцари не знали, был ли Зложук человеком или же жуком, не говоря уже о попытке найти его слабое место!

Исключительное магическое сопротивление и гибкое руническое оружие, которыми рыцари-чароразрушители так гордились, были бесполезны при столкновении с такими заклинателями другого мира.

Не важно, как сильно они ранили Мэри; если кто-то среди рыцарей кровоточит, раны Мэри исцеляются сами по себе в считанные секунды. Не имело значения, сколько раз они разгоняли кучи жуков; когда они отлетали в другое место и собирались, черная фигура Актеона появлялась снова.

Это была постоянная пытка. Если бы у них все осталась выносливость, если бы их формирование было прочным, они смогли бы убить Мэри и Актеона путем накопления урона из-за их преимущества в численности и постоянных атак.

Но теперь, под коррозией лавового бассейна, они едва ли могли найти места, где можно было бы безопасно стоять. В такой ситуации даже их выживание было проблемой - не говоря уже об окружающем враге!

Если можно сказать, что Зложук и Кровавая Мэри приносят хаос и страдания рыцарям-чароразрушителям, тогда появление Грима подписала для них смертный приговор!

Грим, который был экспертом огненного Элементия, имел силу более 140 очков с каждым заклятием огня, которое он произнес. Сырое снаряжение рыцарей было создано для защиты от физических атак и вряд ли могло противостоять такому уровню урона от заклинаний.

Взрыв Огненного Ядра!

Сеть Огненных Шаров!

Огненный Шторм!

Пламенный Столп!

Вулкан Судного Дня!

Пламенная Стена!

......

Один за другим мощные огненные заклинания выпускались Гримом и Огненным Лордом. Каждого рыцаря разрывало от такой атаки.

Пока Грим уничтожал четырех рыцарей-чароразрушителей за один раз, Мэри смогла уничтожить только одного. Актеон, с другой стороны, также убил только одного рыцаря-чароразрушителя.

Смертность и урон от огненных заклинаний всегда были величайшими в войне. Несмотря на то, что Мэри была того же класса, что и Грим, в конце концов она была всего лишь гибким убийцей. Ее эффективность и способность прямых стычек на поле боя были незначительными по сравнению с Гримом.

Зложук Актеон, с другой стороны, склонялся к тому, чтобы быть злым Адептом. Его способности были многочисленными и причудливыми, часто удивлявшими его оппонентов. Но когда дело доходило до грубой силы, его способности были слабее!

Теперь они пытались взять на себя сразу по два чароразрушителя. Таким образом, единственным, кто остался для Грима, был Нинтер, который теперь был совершенно один!

По сравнению с его обаянием и элегантностью в начале битвы, Нинтер превратился в одинокого волка, загнанного в угол охотником.

Форма его некогда тонкой брони была помята из-за высоких температур в окрестностях. Отметины ожогов и дыша покрывали броню. Его волосы, кожа и ногти выпадали, заменялись пузырьками и ожогами, которые постоянно кровоточили. С каждым его ударом пузыри на его теле лопались и оттуда брызгал гной.

Он даже не знал, сколько магических жеребцов он сменил. Жеребец, на котором он сидел прямо сейчас, был также тяжело ранен и истощен.

Нинтер внезапно рассмеялся и пошёл к Гриму. Он с большим трудом слез с жеребца и похлопал его по спине.

«Беги. Если есть возможность бежать, беги!»

Возможно, он понял Нинтера. Он издал длинный хрип, взглянул на могущественного Грима и в страхе ускакал. Без рыцаря на спине он мог найти выход из окружения скал.

С большим трудом Нинтер, который решил остаться, снял броню. Он крепко сжал рунический клинок своими кровавыми, сожженными руками. Он спокойно посмотрел на Грима.

Грим покачал головой, когда увидел провокацию в глазах Нинтера. Он махнул рукой, и Огненный Лорд последовал к последнему врагу.

Разочарование наполнило глаза Нинтера.

Этот враг был слишком осторожен. Даже когда у него было абсолютное преимущество, он все равно не кидался вперед.

Важно отметить, какая была честь и слава, когда командир такой большой битвы, лично взял на себя вражеского лидера! А противник так легко и просто упустил этот шанс!

Впервые Нинтер начал понимать, почему он проиграл сегодня.

Всем противникам здесь было всё равно на какую-то там рыцарскую честь.

С самого начала битвы Нинтер активировал бесчисленные техники. Его выносливость и воля были на пределе. Глядя на пламенного гиганта, который медленно приближался, он вытащил два кристалла Элементия, пульсирующие энергией, и засунул их в рот. Он с криками побежал к противнику.

Один из кристаллов Элементия был красным, а другой - синим. Понятно, что это были кристалл огня и кристалл льда.

Два противоположных кристалла Элементия, а также последний остаток кровавой сущности, которую он вытеснил, могли бы нанести критический урон противнику, как только он самоуничтожится, даже если он не сможет убить противника.

Это был его единственный способ нанести вред своему врагу!

Грим молча улыбнулся, глядя на всё это.

До того, как Нинтер смог что-либо сделать, Огненный Лорд исчез. Земля под Нинтером разверзлась, каменный змей с широко раскрытой пастью выскользнул оттуда и проглотил его. Затем каменный змей быстро погрузился в землю.

Спустя короткое мгновение из глубины земли раздался глухой.

Долина сотряслась. После землетрясения появилось много глубоких трещин.

В этот момент опало много листьев, пыль заполнила небо!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185**

Армия рыцарей-ведьмаков, которая отчаянно держалась, окончательно рухнула!

На них повлияла казнь из лидеров.

Эдвард умер, Энтони умер, Альвар умер, Джозеф умер... список погибших ужасал. Теперь, когда имя Нинтера было добавлено в список, этого было достаточно, чтобы уничтожить их уверенность.

Даниэль, Бенсон и еще два рыцаря-чароразрушителя еще не погибли и все еще сражались с двумя другими еретиками. Но если рыцари-ведьмаки хотели спасти их, им придётся сначала избавиться от роя вампиров и жуков, а затем прорваться через армию элементальных големов, стоящих у входа в долину.

В конце концов, им все равно придётся иметь дело с этим страшным пламенным гуманоидом.

Снова раздался трагический звук рога, сигнализирующий об отступлении.

Рыцари начали убегать, даже оставив своих спутников, которые все еще дрались вампирами и жуками.

Когда-то гордые и энергичные ведьмаки теперь были как собаки, которые потеряли свои дома и свою волю, убегающие, поджав хвосты. В лесу слышались вопли их жеребцов.

Прежде чем они смогли покинуть поле битвы, ужасный визг, который сотрясал их души, появился с небес над лесами. Несколько гигантских теней испустили ужасающие крики, чтобы мир узнал об их прибытии.

В сердцах уже испуганных рыцарей появился еще больший страх. Они начали колотить своих жеребцов, чтобы опередить ужасающие черные тени. Их воля к битве и их настроение были сломлены. У них даже не было намерения останавливаться и проверять силу противника. Они думали о том как быстрее покинуть эту землю кошмаров, используя скорость магических жеребцов!

Но зловещие существа над ними не появились, а в лесу перед ними возникла группа грозных волшебных существ. По виду, казалось, что их расы включали почти всех могущественных тварей, которые можно было найти в Гренландском лесу. У них были разных рас и видов, но у них была одна общая характеристика - их призрачные зеленые глаза ...

Грим стоял на входе в долину, глядя в сторону, в которой скрылись рыцари.

Он тоже видел силуэты рыцарей крылатого дракона, парящих над лесом. Деревья заслоняли сбежавших, но теперь, когда даже прислали рыцарей крылатого дракона, почему бы не прибыть зверям вуду?

Похоже, что хотя Адепт Кеоган отклонил просьбу Грима о помощи, он все-таки подготовил кое-что. Теперь, когда Гриму и двум другим удалось нанести поражение врагу, осталось выйти из тени и закончить все остальное.

Мэри и Актеон сражались с двумя рыцарями-чароразрушителями и пытались получить трофеи. Независимо от того, к какой битве Грим попытался присоединиться, на него кричали и решительно отвергали.

Выбора не было. Если Грим и Огненный Лорд атакуют чароразрушителя, его просто взорвёт, и после него ничего не останется, даже трупа. Именно это рассердило Мэри и Актеона.

В противном случае, если бы все четырнадцать рыцарей-чароразрушителей были схвачены, они были бы идеальным материалом, чтобы увеличить силу.

Таким образом, только четыре рыцаря-чароразрушителя, оставшихся на поле битвы, были трофеями, которые те так жаждали.

Эти двое хотели улучшить свои родословные.

Посмотрев на поле битвы и убедившись, что его бой закончился, Грим застонал и отменил Трансформацию Пламенного Демона.

Когда красная магма упала с его кожи, а расплавленные породы медленно застыли, Грим издал болезненный стон.

Он был на фронте битвы, поэтому число атак, которые ему пришлось вынести, было самым большим. Элементальные големы не имеют физических чувств, а вот он как раз таки имеет.

Во время трансформации большая часть урона была исцелена магмой, но боль, которую он чувствовал, все равно отпечатается в его воспоминаниях. После того, как он превратился в Пламенного Демона, его Телосложение значительно улучшилось, и поэтому большая часть урона была смягчена его мощной регенеративной способностью, уменьшив боль, которую он ощущал.

Но теперь, когда он отменил трансформацию, его Телосложение пошло на спад, и телесная боль, которая была подавлена, вернулась к нему, в результате чего даже Грим, который всегда был стойким, неудержимо застонал от боли.

Однако боль была не единственной вещью, которую принесла ему битва. Грим смутно ощущал, что его Дух прилично улучшился. И источником увеличения силы были законы плоскости.

Несмотря на то, что он был Адептом другой плоскости, он проанализировал законы. От каждого убитого врага, он смог получить обратную связь сознания плоскости. Это было неописуемое, уникальное чувство, как особая форма энергии, которую он никогда не ощущал раньше.

Источником большого увеличения его Духа была именно эта таинственная и удивительная обратная связь с плоскостью.

Будучи захватчиком из другой плоскости, он был, несомненно, обозначен как враждебная сила. Но когда он был помещен в этот таинственный мир, управляемый плоскостными законами, он получил вознаграждение. Если его действия отвечали основным требованиям плоскостных законов, тогда даже хозяин плоскости – само сознание плоскости - не могло остановить его.

Когда неразвитое и незрелое плоскостное сознание использовало силу плоскости для формирования совершенного и самодостаточного мира, плотные слои законов часто ограничивали бы само плоскостное сознание.

Грим убил граждан этой плоскости, и плоскость лишь могла подчиниться законам и дать Гриму награду. Это даже нелепо.

Но на материальной плоскости, где родилось плоскостное сознание, это было обычное явление!

Туманное сознание могло бы подтолкнуть мир к определенному направлению, через тех, кто чувствовал его волю, но не могло свергнуть или изменить законы, которые оно лично создало.

Более того, это была маленькая плоскость рыцарей. Сознание не было слишком ярким. Сформировать ясную и последовательную мысль, а затем отправить это сообщение своим гражданам, было невозможной задачей для неразвитого сознания.

Даже сознание гораздо большего Мира Адептов не могло сделать что-то подобное.

Таким образом, Грим и Адепты смело атаковали эту плоскость, не заботясь о том, чтобы «оно» информирует могущественных существ плоскости через сны и пошлёт их к ним.

Дело не в том, что «оно» не хотело, «оно» не могло этого сделать!

Новорожденное сознание было похоже на ребенка, растущего в утробе матери. Оно могло рефлексивно действовать против вещей, представляющих для него опасность, и это ничем не напоминало мыслительный процесс взрослого.

Таким образом, несмотря на то, что самые могущественные существа плоскости овладели частью плоскостных законов и чувствовали существование сознания, они не смогли построить стабильную и ясную связь с сознанием. Они ощущали волнение и гнев плоскости, но им было трудно найти цель этих чувств.

В такие времена пророки стали бесценными!

Во всех крупных материальных плоскостях первоклассные пророки всегда были ценным стратегическим активом.

К сожалению, здесь, где ведьмаки выполняли свои задания, трудно было иметь такого пророка, который мог бы видеть будущее плоскости. Конечно, это было только потому, что Грим плохо проинформирован. Если бы не Великий Адепт шестого класса на их стороне, расположение базы их Адептов, вероятно, было бы раскрыто грозными существами в этой плоскости.

Хотя Адепт шестого класса всегда был на базе, его существование было важным для этой базы.

Гриму было трудно получить четкое представление обо всех этих вещах.

Прямо сейчас он погрузился в свой собственный ментальный мир, проверяя данные тела, собранные чипом.

«Грим, человеческий Адепт Элементия первого класса. Тело элементализовано. Владение Огнем. Сила: 1.5; Ловкость: 0.8; Телосложение: 1.4; Дух: 1.3..»

Он в другой плоскости пятнадцать дней, а его Сила увеличилась на 0,1, Телосложение на 0,2, а его Дух на 0,4.

Такое улучшение было редким с тех пор, как он стал Адептом.

Сейчас, даже если он усердно медитировал каждый день, увеличение его Духа было часто десятичным числом с тремя-четырьмя нулями впереди. Если бы не его чип, он бы подумал, что он не совершенствуется.

Без исключительного таланта или огромного количества редких ресурсов большинство Адептов могли рассчитывать только на медленный рост Духа каждый день.

Естественно, такие люди, как Андерсен и Кеоган продвинулись несколько сотен лет назад, но все ещё были Адептами первого класса. Прохождение по такому обычному пути делало почти невозможным продвижение до Адепта второго класса. Главной причиной этого было, вероятно, медленное увеличение Духа.

У Грима была помощь чипа. Эффективность его медитаций была в несколько раз выше, чем у других. Но даже он не мог выдержать такой скорости. Если бы это был какой-то другой человек, он, вероятно, впал бы в отчаяние.

В этот момент Грим понял чувства Адепта Андерсена. Если бы его не смущали медленное продвижение изо дня в день, он, вероятно, не стал бы прибегать к таким крайним средствам.

Возможно, он уже сошел с ума, когда планировал кровавый ритуал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186**

После победы Адепты на базе стали еще более занятыми.

Рыцари крылатого дракона били своими широкими мясистыми крыльями, поднимаясь и приземляясь в лагере и таская рыцарей-ведьмаков. Эти исключительные трофеи войны были отправлены в лабораторию Адепта Кеогана, и ожидавшее их там было ужасающим кошмаром, которого они никогда не испытывали в своей жизни.

Грим увидел того подростка, суетившегося среди остальных. Теперь он был важным помощником Адепта Кеогана, помогающим ему выполнять некоторые в модификации зверей вуду.

Кеоган передал его работу по проверке инвентаря для свежего «материала» и подошел к Гриму.

«На этот раз ты хорошо справился! Лорд Сарубо упомянул тебя. Кажется, он обратил на тебя внимание!» - Кеоган похвалил Грима и похлопал по плечу.

Было очевидно, что Адепт Кеоган чувствовал уважение и восхищение лордом Сарубо от всего сердца.

Но как только он подумал о том, что ничто на базе Адептов нельзя скрыть от лорда Сарубо, Грим почувствовал, как дрожь спустилась по его позвоночнику. Но он лишь любезно откликнуться на похвалу. Он даже проигнорировал кровавый отпечаток руки на плече.

«Почему этот малый все еще жив?» - с любопытством спросил Грим.

Когда он передал подростка Кеогану, Грим подумал, что он вернется и обнаружит его тело, связанное с каким-нибудь зверем.

«Наш план состоит в том, чтобы управлять этой плоскостью, поэтому местные марионетки - это необходимость. У него есть исключительный талант. Если мы внесём небольшие изменения, он легко мог бы стать одним из лучших заклинателей этой плоскости. Когда придет время, будет легче, если он сделает всё за нас» - злая улыбка появилась на холодном лице Кеогана.

«Как тут с ресурсами?»

«Из текущего анализа наибольшей стратегической ценностью обладают белая алоказия, травы огнестрельного дракона, травы королевской крови, звезды морского духа, пространственные камни и селекционные цветы»

«Здесь есть, пространственные камни и селекционные цветы?» - у Грима были сомнения.

Все материальные плоскости развивались из крошечных псевдоплоскостей, и время, затраченное на такое развитие, часто требовало нескольких сотен тысяч лет. Таким образом, в ходе своего длительного развития внутри плоскости была высокая вероятность встретить пространственные камни, которые дрейфовали из глубин галактики.

Эти камни являются одними из основных материалов, используемых при построении массивов дальней телепортации.

Даже в богатом ресурсами Мире Адептов это были стратегический ресурс, строго контролируемый Адептами высшего класса. У обычного клана Адептов не было доступа к нему.

С другой стороны, селекционные цветы.

Это редкое растение, но также и уникальная трава.

Используя такой цветок в качестве основного ингредиента, Адепты-алхимики могут заваривать таинственное зелье, которое позволяло сильным Адептам рожать. Важно отметить, что в истории развития Адептов Адептам выше второго класса было чрезвычайно сложно иметь потомство.

С одной стороны Адепт высшего класса, а с другой - обычный человек. Шанс иметь нормальное потомство был астрономическим. Если обе стороны были Адептами высшего класса, шансы становятся еще ниже.

В конце концов, Адепты были группой людей, которые постоянно меняли, модифицировали и мутировали свое тело в процессе продвижения, почти так же, как магические существа. Более того, многие мутации были естественными, случайными мутациями. И неважно, что большинство Адептов высшего класса по-прежнему сохраняли внешний вид человека. Если подробно рассмотреть их телесную сущность, сразу ясно, что они совершенно отличаются от людей.

Некоторые мутации были ещё глубже. Например, Адепты даже переносили сущность их души во что-то совершенно неузнаваемое. Если такой Адепт был бы вместе с аналогичным партнером, их шанс родить нормального человеческого ребенка был почти нулевым.

Честно говоря, их шанс родить волшебное существо выше, чем родить человека!

Итак, вот почему кланы придают такое огромное значение продолжению и наследию семейных родословных. Они побуждали Адептов низкого класса быстро оставить родословную и потомство для клана.

Если талантливый Адепт появился среди потомков большого клана, ему даже не надо было тратить усилия на поиски красавиц. Его семья сама находила всевозможных привлекательных женщин.

Это было одновременно благом для Адепта, а также для того, чтобы клан продолжал свою родословную.

Таким образом, любые средства или лекарства, которые могли бы помочь зачатию, стали редким ресурсом, который пользовался большим спросом. Селекционные цветы были одними из таких удивительных растений, которые позволили превосходным генам как отца, так и матери идеально слиться и создать ребенка с удивительным и сильным талантом.

Что касается того, будет ли ребенок человеком, никого это не заботило.

Открытие таких цветов в этой несущественной плоскости, несомненно, принесёт огромную пользу для клана Сарабу. И они, как группа Адептов, которые вели здесь раскопки, также будут вознаграждены.

Адептам-ветеранам, возможно, такие награды большой пользы не принесут, но для новых продвинутых Адептов, таких как Грим, у которых вообще не было богатства, это означало, что не придётся носиться и собирать ресурсы ещё сто лет.

В такой ситуации, у Грима было не менее двухсот лет свободного времени, чтобы медленно накапливать знания и исследовать направление его будущего развития.

Обменявшись еще несколькими словами с Кеоганом, Грим вернулся в ряд каменных домов, выбрал случайный дом, закрыл дверь и пошел отдыхать. В битве до этого он выложился на все сто.

И соответственно, его Дух был истощен. Эти потери не восстановятся сами по себе.

По крайней мере, теперь не будет угроз базе Адептов после истребления этих ведьмаков. Наступил мир.

Грим расслабился, призвал Громового Гиганта, чтобы защищать его, и погрузился в сон на каменной кровати.

Пока он спал, Мэри вернулась на базу, принеся с собой два иссушённых рыцаря-чароразрушителя. Несмотря на то, что такие трофеи не имели большого значения, Кеоган с радостью их принял.

В конце концов, по сравнению с Актеоном, Мэри хоть что-то принесла. Актеон даже засохшего трупа не оставил. Однако у него была группа странных огромных черных жуков. Их было около двадцати одного или двадцати двух. Похоже, что это были его новейшие достижения.

Адепт Кеоган был ветераном, который продвигался три столетия. Он смог быстро определить, что это группа жуков-каркасов. Хотя это были молодые жуки, у них была ужасающая сила.

Жуки-каркасы - ужасающие магические существа, которое живут в группах.

У них была твёрдая оболочка, которая не уступала Адептам по Очищению Тела. Они могли летать, рыть туннели и использовать свои острые зубы или когти, чтобы атаковать своих врагов. Взрослые особи могли похвастаться превосходным сопротивлением к магии, так что даже атаки заклинаний ниже 100 очков урона не могли поцарапать их тела.

Со всеми этими преимуществами вместе, рой жуков-каркасов был врагом, которого точно не хотел заиметь Адепт.

Скорпионы, которых он раньше кормил плотью и Духом, были слишком низкими и не могли использоваться в важных битвах между Адептами. Но теперь, когда появились жуки-каркасы, это означало, что Актеон сумел поднять свой рой злых жуков до уровня, который соответствовал ему как Адепту.

Когда все эти каркасные жуки созреют, Актеон станет страшным человеком, даже среди Адептов первого класса!

Мэри стиснула зубы и ушла, перед этим проверим, где Грим.

В лесу погибла целая армия рыцарей. Если бы она не скроет эту весть, вся провинция Дуран будет предупреждена. Поэтому Мэри поспешила обратно в город Голубого Холма, чтобы использовать свое влияние там и пресечь всевозможные неприятные новости, прежде чем они распространятся.

Актеон, у которого было подобное бремя, долго не оставался на базе и быстро ушел в лес. Ему нужно было настроить ловушки с жуками на всех ключевых входах в гору, чтобы избежать распространения новостей наружу.

На краю Гренландского леса были две горные деревни и небольшой городок. Он захватил только деревню Колка. Если охотники или искатели приключений из другой деревни или города ворвутся на поле битвы и что-то найдут, их попытки скрыть правду будут напрасными.

Кстати, группа жуков-каркасов нуждалась в большом количестве крови. На этот раз Актеон уже планировал завоевать оставшуюся деревню и город. Он сможет стереть все источники информации, а также увеличивать свои силы; почему бы ему не сделать это?!

............

Прошло четыре дня, прежде чем Грим проснулся.

Он не хотел просыпаться так рано, но странный поток энергии рядом с ним мешал ему спать, поэтому ему пришлось проснуться раньше времени.

Он только открыл глаза, как почувствовал сильный и интенсивный поток.

Этот пространственный поток был настолько знакомым, что Грим смог определить, что это, немедленно.

Сверхдальняя Межплоскостная Телепортация!

Они перенеслись сюда, благодаря такой телепортации. Телепортация была болезненным и мучительным опытом для Грима, поэтому он очень хорошо её помнил!

Но, хотя он и понимал происхождение этого потока, в голове Гиэма появилось больше вопросов.

По словам Адепта Кеогана, вторая группа Адептов должна прибыть через месяц! Но теперь... Грим проверил уведомление на своем чипе - они были в этой плоскости не более 18 дней, 11 часов, 33 минут и 31 секунды.

Вопрос только что появился в голове Грим и он холодно усмехнулся.

Как и ожидалось от Адепта шестого класса, который мог манипулировать и играть другими!

Он сказал, что они прибудут через месяц, но на самом деле ему понадобилось всего 18 дней, чтобы отправить подкрепление. Таким образом, даже если среди них были предатели или если кто-либо из них был захвачен местными жителями, информация, которую они могли бы раскрыть, была бы неточной и вряд ли повлияла бы на последующие действия.

Этот план лорда Сарубо, вероятно, обманул даже Кеогана!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187**

Когда Грим удалил защиту на двери, убрал Громового Гиганта и вышел из каменного дома, он увидел, что несколько Адептов тоже стоят у дверей, глядя на башню.

Выражения на их лицах были разнообразными.

Увидев, что Грим вышел, все кивнули и поздоровались с ним, затем снова посмотрели на башню.

Именно тогда можно было увидеть ударные волны, вызванные пространственным потоком!

Несколько пространственных складок, похожих на рябь на воде, начали распространяться во всех направлениях. Когда рябь достигла оборонительного массива, две силы столкнулись и направили рябь в других направлениях. Там было много пространственных осколков.

К счастью, ранее установленный защитный массив сумел предотвратить распространение пространственного потока и не позволил ударным волнам разойтись за пределы иллюзорного барьера. В противном случае, из-за интенсивности пространственных ударных волн, самые могущественные существа этой плоскости обнаружили бы колебания этой области через законы плоскости, которые они освоили.

Пространственный поток стал плотнее.

Наконец, рябь сошлась в одной точке внутри башни, и со звуков разрыва медленно открылась дверь телепортации.

На этот раз никто на базе не получил информацию о телепортации, и поэтому никто не знал о размере и качестве подкрепления. Все просто молча ожидали окончательного результата.

Через час после того, как дверь телепортации исчезла, вход в башню постепенно открылся. Группа Адептов вышла наружу во главе с сэром Фюгеном.

Прибывшими были Адепт второго класса сэр Фюген и двадцать три других Адептов семьи Сарубо.

Эти Адепты явно были ветеранами, которые обычно размещались в меньших плоскостях. Поэтому им не нужны инструкции. Они уже сновали здесь, делали опрос о базе и вносили корректировки на основе своих наблюдений.

С другой стороны, сэр Фюген направился к Кеогану и остальным и начал задавать подробные вопросы о ситуации вокруг базы.

Роботизированные звери, звери вуду и каменные големы были призваны для очистки внутри базы. Карманы и сумки Адептов были заполнены до краев. Было очевидно, что они подготовились, и поэтому их движения были четкими и быстрыми.

Несколько зданий на краю лагеря были снесены. Роботизированные звери махали своими металлическими руками, хватали кирпичи и камни, кидая их наружу. Каменные големы разглаживали землю.

Казалось, новоприбывшие Адепты были недовольны планировкой базы, и они хотели снести все и начать заново. Адепты собирались около башни, указывая туда и сюда, как будто они обсуждали строительство новой башни Адептов.

Кеоган и другие ветераны почтительно стояли рядом с сэром Фюгеном, тщательно отвечая на каждый из его вопросов. Когда Фюген услышал, что двое Адептов скрылись за пределами базы и успешно захватили контроль над деревнями вокруг леса, а также небольшой человеческий город, удовлетворенная улыбка появилась на его обычно холодном лице.

Пока они говорили, несколько Адептов, командовавших группой каменных големов, предстали перед лабораторией зверей вуду Кеогана. Когда он увидел, что они собираются использовать свои каменные кулаки, чтобы снести лабораторию, местный подросток выбежал оттуда, крича и размахивая руками.

Адепт, парящий в небе, махнул рукой, и из-под земли появился огромный куст тернистых, темно-зеленых цветов, схвативший подростка. Затем Адепт подлетел и использовал свой черный кончик пальца, чтобы разрезать кожу подростка. Он взял немного крови и попробовал ее, кивнув в удовлетворении.

В следующий момент, Адепт наложил массив души на голову подростка, будто он собирался выжать все воспоминания его души.

Губы Кеогана дрогнули, он обернулся и мягко объяснил Адепту Фюгену: «Сэр, у мальчишки есть талант к заклинаниям. Я думал о том, чтобы сделать его нашими глазами и ушами, а также нашей марионеткой, Вы не думаете...»

«Не нужно!» - сэр Фюген, похоже, не заботился о том, что делал его подчиненный, - «В любом случае, это просто никчемный местный! Мы организуем такие вещи, как только ситуация на этой базе уладится. Поглощение воспоминаний его души поможет Адептам быстрее понять ситуацию в этом мире и значительно повысить эффективность своей работы, что выгодно для развития базы!»

Кеоган колебался, глубоко вздохнул и больше ничего не сказал.

Пока они говорили, массив души, который рисовал Адепт, был завершен. После импульсов белого света, который собрался в массиве, подросток медленно прекратил движение. Его сознание было извлечено из массива, собравшись в белый шар.

Адепт на несколько секунд приложил шар к голове, затем открыл глаза и удовлетворенно кивнул. Затем он бросил шар Адептам рядом с ним, и вскоре каждый использовал свой Дух, чтобы осматривать воспоминания подростка.

Более талантливые Адепты уже могли свободно говорить на языке здешнего мира. Для этих Адептов, обладавших мощными духами, просмотр воспоминаний другой души занял всего несколько секунд.

Возможно, вся история жизни этого подростка заняла всего три-пять секунд их времени.

Лаборатория зверей вуду, наконец, была разрушена, и «материал» зверей вуду, который было так сложно добыть, был разоблачен. Несколько заинтересованных Адептов начали рыться там, забрав с собой несколько выживших рыцарей-ведьмаков и иссохших трупов рыцарей-чароразрушителей.

Что касается остальной части «мусора», он был выброшены вместе с кирпичами и камнами.

«Сэр, что нам делать?» - улыбка на лице Кеохана не исчезла, когда он поклонился и почтительно спросил.

«Башня Адептов на базе должна быть построена быстро, тебе пока ничего не надо делать. Я отправлю двух Адептов, чтобы захватить человеческий город. Ты будешь следить за ними и помогать им в их работе. Будь осторожен, не позволяй посторонним силам беспокоить базу. Это все, о чём я прошу тебя!» - закончив речь, Адепт Фюген повернулся и ушел, чтобы собрать подчиненных.

Неестественные улыбки висели на лицах. Они потеряли желание говорить друг с другом и просто молча опустили голову, чтобы подумать. Атмосфера была напряженной и мрачной.

............

Когда наступила ночь, семь человек, включая Грима, прибыли в городок Синего Холма.

Группа состояла из пяти ветеранов на базе здесь и двух Адептов, которые только что прибыли.

Все спрятались и тихо плыли по ночному небу в трехстах метрах над землей, глядя на этот шумный человеческий город.

Этот город был туристическим местом, известным во всей стране. Более того, он граничит с богатым ресурсами Гренландским лесом. В совокупности все эти географические преимущества привели к тому, что город имел очень большую концентрацию богатых и дворян. Они были лидерами коммерческих сетей или знатью, которая пришла сюда развлечься, или художниками, которые давно слышали о красоте этого места...

Независимо от того, кем они были, их присутствие в этом городе вызвало большую оживленность и активность, в результате чего ночная жизнь города была яркой и экстравагантной!

Из тени города поднималось тощее существо с крыльями.

«Господа, я пришел, чтобы по приказу моего хозяина. Пожалуйста, следуйте за мной...» - летучая мышь мгновенно превратилась в благородного юношу, почтительно поклонившегося перед Адептами.

Прежде чем он успел закончить, Адепт, возглавлявший группу, поднял руку, и поток пламени врезался в плечо молодого человека, заставляя его визжать от боли.

«С этого момента я здесь хозяин! Приведи меня к Адепту Мэри!»

Взгляды каждого дрогнули. Они явно не ожидали, что этот Адепт Мюрет, которого послал сэр Фюген, так смело лишит Мэри позиции руководства здесь. Несмотря на то, что сэр Фюген сказал им помогать этому Адепту Мюрету, безрассудная и грубая манера, с которой он обращался с Мэри, превзошла все ожидания.

Кеоган посмотрел на Грима.

Однако Грим все еще улыбался и смотрел на ночную сцену города внизу, как будто он не знал, что происходит.

Парень, который вышел их поприветствовать, был всего лишь порождением вампира. Его положение было даже ниже, чем у кровных рабов, которых Мэри подчинила лично. Столкнувшись с гневом могущественного Адепта, он не осмеливался спорить, вместо этого он просил милосердия.

Адепт Мюрет махнул рукой и погасил огонь, облегчив часть своего гнева.

Парень немедленно превратился в летучую мышь и улетел прочь.

Остальные пошли дальше.

Местом, где Мэри «принимала» остальных, оставалось той же спальней, что и в прошлый раз.

Хорошо одетые юные дворяне в тени сада, коридорах и углах собрались вместе, чтобы посплетничать. Им было любопытно, кто же эти таинственные гости.

Мэри использовала Подчинение, чтобы превратить более влиятельных. Другую группу вампиров, состоящую в основном из молодых дворян, она создала с помощью других средств. Что касается порождения вампира с низким статусом, у них даже не было права входить сюда.

Адепты вошли под бдительным взглядом многочисленных вампиров, в ужасающий бассейн крови, который Мэри специально заказала для себя.

Та огромная и экстравагантная кровать исчезла, а ее заменили большим пятиметровым квадратным бассейном с кровью. Мэри отдыхала в бассейне, наслаждаясь службой четырех красивых девушек-вампиров вокруг нее.

Одна из них мягко массировала ей руки, а другая держала золотую чашу, ожидая, что она выпьет. Последние две кормили Мэри виноградом с зубочисток...

В бассейне плескалась на какая-нибудь родниковая вода, а вязкая кровь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 188**

Приезд Адептов не повлиял на наслаждение Мэри ее кровавой ванной.

Кеогану и остальным было всё равно.

Тем не менее, у Мюрета и Латура, двоих Адептов, которых прислали сюда, были мрачные лица.

Эти двое уже почувствовали гнев и негодование других Адептов по дороге сюда. Но, будучи ветеранами семьи, они презирали эти куски свежей крови.

Кучка Адептов, которые никогда не испытывали войн, ничем не отличались от цыпленка, который только что научился ходить. Так и что, если они недовольны? Разве эти люди осмелятся противостоять приказам семьи?

И все же удивление заключалось в том, что, хотя несколько более опытных Адептов с ними не конфликтовали, появился крошечный вампир, который продвинулся меньше полгода назад, и публично оспаривал их.

«Ты, должно быть, новоиспеченный Адепт Мэри! Уже получила сообщение сэра Фюгена? С этого момента городом Голубого Холма управляем мы двое. Ты должна отдать нам своих марионеток» - оба Адепта переглянулись, и Адепт Латур, который был помощником, продолжил разговор с Мэри.

Мэри лениво потянулась. Ее снежно-белая кожа и красная вода контрастировали друг с другом, делая ее еще более загадочной.

«Город Синего Холма перед вами. Берите его, если хотите! Мне лень думать обо всем этом! Но некоторые из людей здесь мои кровные рабы. Их существование является частью моей власти. Вы же не хотите забрать мои крылья и клыки, не так ли? Ммм?...» - когда она закончила говорить, Мэри фыркнула и с презрением посмотрела на них.

«Как ты смеешь противостоять приказам сэра Фюгена?» - Адепт Латур был мрачным человеком по своей природе, но его лицо покраснело после того, как его спровоцировала Мэри.

«А я сказала что-то другое? Сэр Фюген хочет, чтобы я сотрудничал с вами, и я готова к сотрудничеству! Пока вы не прикасаетесь к моим подчиненным, можете делать все, что захотите. Я не возражаю!»

«Ты ...» - взгляд Латура стал опасным.

Перед тем, как они прибыли, они уже получили основную информацию о городе. Объективно Мэри проделала очень хорошую работу, учитывая, как мало времени ей потребовалось, чтобы полностью получить контроль над городом! Она контролировала правящее дворянство города, а также подпольных головорезов. Можно сказать, что большинство критических позиций в городе уже были заменены подчиненными Мэри.

В такой ситуации, как они будут контролировать и управлять городом, избегая при этом её подчиненных? Они должны были пойти и взять под контроль городских охранников и головорезов на улицах один за другим? Это очень контрпродуктивный и трудоемкий метод.

Латур был в ярости, столкнувшись с такой явной провокацией. Он все еще находился под воздействием здешних законов, но он не хотел просто терпеть такое отношение от женщины-вампира.

Латур взревел, его тощее лицо начало вытягиваться вперед, превращаясь в морду, напоминающую собаку. Черные волосы быстро выросли, покрыв все его тело.

Клыки, когти, черные волосы, зеленые глаза ......

Это были классические черты волков, и это разоблачило личность Адепта Латура. Он был Родословным Адептом. Единственное, что еще не было известно, это какой вид магического волка он избрал.

Но прежде чем Латур завершил свою трансформацию, брызнул фонтан крови. В следующий момент малиновый силуэт начал сражаться с Латуром.

Никто в комнате не стал этому мешать. Каждый поднял энергетический щит и огородился от летящей крови.

Огонь на теле Адепта Мюрета зажегся, когда он повернул голову и посмотрел на Грима, который широко улыбался. В глазах обоих горели огни. Две полоски пламени столкнулись друг с другом, оставив искры в воздухе.

Фонтан крови упал обратно в бассейн.

Мэри стояла, обнажив свои белоснежные ноги. Малиновые доспехи на ее обнаженном теле покрывали ее грудь, плечи и части ниже ее пупка, оставляя большую часть белой кожи обнаженной.

На её руки было пять порезов до самой кости, которые до сих пор дымились. Это был явно особый эффект когтей Латура.

Но по сравнению с легкими ранами Мэри, Адепт Латур был почти полностью залит кровью.

Несмотря на то, что оба они были Родословными Адептами, родословная вампиров Мэри была искусна в ловкости, а родословная волка Латура была знаменита своей свирепостью. В такой узкой области обе стороны не могли использовать всю свою силу. Таким образом, Латур был явно в проигрышном положении.

За несколько секунд Мэри оставила несколько десятков ран на оборотне Латуре. Более того, когда из ран волка текла кровь, красное сияние мерцало на теле Мэри. Черный дым на ее ранах медленно рассеивался, а края ран демонстрировали признаки регенерации.

После превращения в оборотня интеллект Латура имел очевидную деградацию.

Спровоцированный многочисленными ранами на его теле, его призрачные зеленые глаза покраснели. Он широко раскрыл пасть и тяжело вздохнул. Он слегка присел на задние лапы. В его горле клокотало рычание.

На лице Мэри появилась улыбка. Ее большие кожаные крылья летучей мыши раскрылись. Бассейн крови под ней почти кипел, фонтаны крови поднимались и падали. Кровный туман собрался вокруг нее, как малиновый плащ.

Несколько кровных рабов за пределами комнаты начали визжать от гнева. Глаза у них мгновенно налились кровью, они обнажили клыки. Они запечатали вход и ждали приказа Марии.

В мире вампиров у рабов не было выбора, кроме как подчиняться источнику их родословной. Такой контроль даже превосходил большинство заклинаний контракта.

«Хватит! Остановитесь...» - Адепт Мюрет больше не мог видеть это, - «Сэр Фюген отправил нас сюда, чтобы справиться с проблемой, а создавать больше проблем! Если кто-нибудь еще двинется, они проигнорируют мою власть...»

Когда он выплюнул последнее слово, все тело Мюрета взорвалось пламенем, превратив его в факел. Температура в комнате мгновенно поднялась до тысячи градусов. Некоторые из деревянных материалов, которые были снаружи, мгновенно затлели, испуская потрескивание.

Несколько вампиров, которые были рядом с дверью, не могли выдержать высокую температуру и быстро обезвоживались. Их ранее гладкая белая кожа мгновенно иссохла. Менее чем за три секунды их тела впереди были полностью сожжены.

Грим щелкнул пальцем, и из его тела появился красный барьер, обволакивающий комнату. Пламя элементия, которое бушевало от тела Адепта Мюрета, остановилось.

Наконец Мюрет снова посмотрел на Грима.

«Ты выбрал огонь? Очень редко ... Я хочу поговорить с тобой, если будет такая возможность!»

Затем Мюрет обернулся, посмотрел на Латура и вышел из комнаты.

Вампиры, стоящие на страже у двери, отошли по указу Мэри. Они обнажили свои клыки, но не осмеливались напасть на ветерана-адепта!

Оборотень Латур зарычал и с трудом подавил свой дикий боевой дух. Поднялся черный дым, и Латур снова стал человеком.

Регенеративные способности оборотней были исключительными. Царапины по всему телу исчезли менее чем за пять секунд. Латур посмотрел на Мэри своими призрачными зелёными глазами, затем повернулся, чтобы взглянуть на Грима, прежде чем тихо вышел из комнаты.

Обе стороны закончили на плохой ноте, поэтому, естественно, не было возможности сесть и провести мирную беседу.

Оба Адепта быстро нашли усадьбу по своему вкусу в 1,5 километрах от города. Они даже не потрудились скрыть свою личность. Эти двое ворвались в поместье, и менее чем через пятнадцать минут они стали новыми владельцами. Первоначальные владельцы поместья были либо мертвы, либо превращены в марионеток.

Итак, Мюрет и Латур поселились на окраине города Голубого Холма.

Мэри тихо приземлилась на краю кровавого бассейна, с удивлением глядя на Кеогана и остальных.

«Что головы опустили? Трусы. Не думайте, что я идиотка! Зачем вы их привели сюда? Компенсируйте мне все сегодняшние потери. Даже не думайте, что я позволю вам обращаться со мной, как с идиоткой!»

На лицах Кеогана, Киля и остальных появилась злая усмешка. Впервые они посчитали темперамент Мэри уместным.

Справедливые и равные сделки были ключом к обеспечению долгосрочного сотрудничества и выгод.

Их личности не подходили для прямого конфликта с этими двумя парнями. Заставить Мэри сделать это вместо них было естественным делом.

В комнате началось активное обсуждение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189**

Город Гердуран.

Это был солнечный день. Площадь перед величественной мэрией была заполнена толпой. Люди едва ли могли двигаться. Группы городских охранников, вооруженные до зубов, толкали толпу алебардами в руках, гарантируя, что бушующая толпа не войдет в центр площади.

Это было начало весны, и лёгкий ветер ещё нёс с собой прохладу. Несмотря на это, городские охранники, которые отвечали за поддержание порядка, были очень измучены и потели.

Граждане протискивались на площадь. Независимо от пола, они держали в руках букеты красивых цветов. Они хватались за столбы, отчаянно оглядывая горизонт, словно ожидали чего-то. А в синем небе, за исключением нескольких белых облаков, ничего не было.

Отряд рыцарей-ведьмаков и отряд стражников губернатора переглядывались, стоя по обе стороны ратуши. Нельзя сказать, что обе стороны были напряжены, но атмосфера по-прежнему была строгой, по сравнению с настроением на площади ниже.

Всякий раз, когда взгляды рыцарей на их жеребцах проносились через другую сторону, в их глазах улавливалось едва заметное презрение. А когда они смотрели в небо, в них всплывало волнение.

Личного стража великого князя Лингтон, можно назвать свирепым и могущественным по сравнению с обычными городскими охранниками. Но кони под ними явно уступали жеребцам ведьмаков, которые обладали огромным размером и свирепостью.

И если учесть и рунические мечи, разрыв между охранниками и рыцарями был настолько большим, что его нельзя было пересечь.

На континенте Ведьмаков только те, кто поклялся в своей верности королю и прошли проверку рыцаря, могли получить стандартное снаряжение в виде магических жеребцов и рунического оружия. И эти ресурсы строго хранились в руках центрального правительства. У внешнего мира не было средств для получения жеребцом и рунического снаряжения в больших количествах, в результате чего рыцарская армия стала самой сильной вооруженной силой на континенте Ведьмаков.

Поскольку большинство рыцарей-ведьмаков считали себя рыцарями, которые служили непосредственно королю, они не признавали авторитет местных дворян. Таким образом, каждый год силы местных дворян имели разногласия с рыцарями.

Это привело к тому, что силы местного дворянства и ведьмаков часто вступали в вооруженный конфликт. Ненависть друг к другу стала обычным явлением между местными силами и рыцарями.

Однако незначительная вражда между подчиненными не влияла на любезность и хорошие отношения между высшей властью.

Длинный стол, используемый для заседаний городского совета, был отодвинут в сторону в яркой и просторной ратуше. Теперь он был заполнен тарелками ароматных деликатесов и напитков. Нежная жареная фуа-гра, стейк, покрытый соусом, золотистый ягненок, который был отлично поджарен ...

Однако в этот момент никто не обращал внимания на пищу. Все нетерпеливо ждали прибытия важных фигур.

У входа в зал почти сто человек в доспехах рыцарей-чароразрушителей стояли в две линии, поднимая головы и озираясь. Десятки Сияющих Рыцарей собрались за ними и тихо переговаривались.

По меркам Континента Адептов Сияющие Рыцари были ужасающими существами, достигшими Второго Класса. Но в этот день даже они не были главными героями. Вместо этого они были просто членами толпы, нетерпеливо ожидавшими прибытия истинного героя.

Будучи членами второго класса, сила Сияющих Рыцарей была немного выше, чем у рыцарей-чароразрушителей. Рыцари-чароразрушители обычно носили полный комплект рыцарских доспехов. Большая часть их тела скрыта под броней.

При двойном сопротивлении рунической брони к физическому и магическому урону защита рыцарей-чароразрушителей достигала выдающегося уровня. В нескольких войнах против зла на континенте Ведьмаков именно рыцари-чароразрушители встречали заклинания еретиков лоб в лоб.

Легко было представить, насколько мощной была их защита!

По сравнению с рыцарями заклинаний, броня Сияющих Рыцарей была в разы меньше.

Причудливая броня не была неуклюжей, она делилась. Её части охватывают только грудь, пах, плечи, руки и другие особо важные части тела. Чтобы обеспечить ловкость и скорость движения в бою, остальная часть тела сияющего рыцаря была покрыта кожаными доспехами или вообще открыта.

Если можно было сказать, что рыцарь-чароразрушитель освоил простое вооружение рунической энергией, сияющий рыцарь достиг уровня использования рунических энергий для повышения физической силы.

На некоторых частях брони были загадочные узоры внутри. Когда они встречали врага, им нужно было только активировать эти рунические массивы, чтобы извлечь энергию из энергий руны, превратившись в мощного рунического рыцаря.

Причина, по которой их называли сияющими рыцарями, заключалась в том, что их тела излучали мягкое свечение, подобно руническому оружию, когда они наносили рунические энергии на тело. В этот момент они были в основном магическим оружием в форме человека.

Разве магический меч нуждается в защите и броне? Конечно, нет! Все, что нужно, это атаковать, атаковать, атаковать ...

Толпа нетерпеливых людей была там с рассвета, но ни один человек не был недоволен. Даже великий князь Лингтон, который всегда был спокойным, ходил по мэрии и иногда смотрел на небо.

Было очевидно, что главный герой сегодняшнего приветственного праздника был чрезвычайно важным человеком, так что даже великий князь Лингтон его очень ждал.

Наконец, среди тревожного ожидания раздался звон колокола в сторожевой башне.

Все были в восторге. Они положили руки на лоб и посмотрели на запад.

Они пришли!

Они действительно пришли!

Сегодня был яркий солнечный день, и на краю горизонта вдали появились две крошечные черные точки.

Менее чем за две минуты две черные точки постепенно увеличивались.

Вдали раздался рёв дракона, заставив всех занервничать.

Но прежде чем они смогли выяснить источник этого странного и необоснованного страха, две черные точки уже появились над городом Гердуран, их огромные и массивные тела показались перед толпой.

Это были два ужасающих Зеленых Дракона длиной двадцать метров. Включая длинный хвост, покрытый костными шипами, общая длина составляла тридцать метров.

Как у аллигаторов, у них были челюсти, заполненные острыми зубами. Слои тонкой изумрудной драконьей чешуи покрывали каждый дюйм их тела. Когти были толстыми, а острые края сверкали холодным светом.

Зеленый Дракон обычной материальной плоскости имел только одну пару крыльев, но Зеленые Драконы этой плоскости имели две пары крыльев. Это, несомненно, давало им еще более ужасающую скорость полета!

Когда гигантские тела Зеленых Драконов кружили над площадью, ослепительные глаза драконов опустили взгляд на толпу внизу. Они подняли головы и испустили громкий крик, который потряс небо и землю.

В толпе на площади внезапно возникло волнение.

Многие пугливые женщины и дети закричали, создавая хаос в толпе.

У драконов, похоже, было странное отношение к созданию хаоса, поскольку на мгновение в глубине из глаз что-то промелькнуло. Они были явно довольны своей работой. На дном из драконов сидел Джефферсон.

Как один из трех Рыцарей Драконов на континенте, Джефферсон ездил на Зеленом Драконе Йондре и посетил бесчисленные человеческие города. Каждый раз, когда он видел толпу, Зеленый Дракон, недавно достигший зрелого возраста, делал что-то подобное.

Джефферсон похлопал его по шее и дал сигнал Калыку, который был на другом драконе. Два зеленых дракона нырнули вниз и приземлились на пустое пространство в центре площади.

Ветер, созданный крыльями гигантских драконов, был сродни маленькой буре. Толпу около центра сдуло. В мгновение ока исчезли цветы и шляпы с голов людей.

Толпа долго ждала. Теперь, когда они увидели этих драконов, подобных горе, все были так напуганы, что затаили дыхание.

Дворяне вместе с рыцарями, которые ждали в ратешу, вышли, приветствуя двух великих Рыцарей Драконов.

Атмосфера внезапно стала оживленной.

Тем не менее, когда обе стороны обменивались рукопожатиями, несколько человек в капюшонах, стоящие в переулке, наблюдали за событиями с жадными и пылкими взглядами.

Когда все вошли в ратушу, фигуры в капюшонах обменялись взглядами и тайком скользнули в другую аллею.

«Появились не только сияющие рыцари, даже рыцари драконов. Мы должны сообщить эту информацию госпоже Мэри!»

«Хорошо, я пойду. Остальные оставайтесь и продолжайте следить. Если эти два рыцаря драконов совершат какие-то движения, мы должны сообщить об этом ...»

«Да»

«Будьте осторожны»

После быстрого разговора фигура воспользовалась волнением в городе и выскочила из города Гердуран. Когда она добралась до места, где никого не было, она превратилась в летучую мышь и отправилась в город Голубого Холма.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 190**

Банкет продолжался.

Привлекательные благородные дамы, одетые в прекрасную одежду, девушки, застенчивые, как оленята, а также соблазнительные и заманчивые красавицы......

Эти прекрасные женщины, которые обычно были недосягаемы и холодны для большинства женихов, стекались к Джефферсону. Либо хихикая, закрывая губы своими шёлковыми веерами, либо краснея, пытаясь подойти к нему, либо пуская соблазнительные взгляды издалека. Хотя красавицам здесь было далеко до тех, что были в королевском дворе, их было много, каждая со своим призывом, как цветы, ожидающие, когда их сорвут.

После долгих усилий Джефферсон сумел освободиться от дам и встретился с дюжиной сияющих рыцарей, которые терпеливо ждали в секретной комнате позади ратуши.

«Вьери, скажи мне, как идет подготовка?» - когда он вошел в комнату, слабая улыбка на лице Джефферсона исчезла, сменившись плотным намерением убийства.

После приветствия Джефферсона и поклона, сияющие рыцари заняли свои места. Вьери, который отвечал за операцию, встал, чтобы объяснить свои успехи:

«...7 рыцарей из города Готланд, 11 рыцарей из города Кобар, 8 рыцарей города Шеффер. На данный момент рыцарей-ведьмаков, сплотившиеся в городе Гердуран, насчитывается 1513 человек. Лагерь расширяется; поставки и оборудование поступают своевременно. Реорганизация и обучение войск контролируется Рыцарем Гаттом... рыцари-авангардисты, возглавляемые Нинтером, и прибыли в город Голубого Холма. Пока никакой информации от них, таким образом......»

Джефферсон внезапно прервал отчет Вьери: «Как долго прошло с тех пор, как Нинтер ушёл?»

«Семь дней!» - Вьери задумался, прежде чем заговорить, - «Они отчитывались три дня назад, когда добрались до города Голубого Холма. Кажется, они обнаружили там что-то странное...»

«Пошлите людей, чтобы как можно скорее связаться с ними. Убедитесь, что они не зашли слишком далеко Возможно, вы слышали о вторжении. И это не какое-нибудь существо, случайно зашедшее в нашу плоскость. Это мощная материальная плоскость. Чтобы избежать их, мы должны преследовать их и не дать пустить здесь корни»

Рыцарь Дракона третьего класса был почти самым мощным существом в этой плоскости. Слова Джефферсона, несомненно, обладали огромной властью. Таким образом, многочисленные сияющие рыцари переглянулись, их умы были полны шока и страха.

Наконец, Вьери задал вопрос: «Сэр Джефферсон, мы знаем, из какой плоскости захватчики?»

«Не имеет значения. Все, что вам нужно знать, это то, что их плоскость более высокого класса, чем у нас!» - Джефферсон тоже был взволнован, - «Если они не из тех ужасающе больших плоскостей, бояться нечего! Это наш мир. Даже если им удалось пробиться сюда, они все еще подвержены подавлению законов и не могут проявить большую часть своей силы. И не забывайте, сэр Уиллис обладает силой четвертого класса - предел этой плоскости!»

Сияющие рыцари кивнули, соглашаясь со словами великого рыцаря Джефферсона.

Пределом мощности этой плоскости был Четвертый класс. Ни один аутсайдер не может превышать этот предел. Даже если бы злоумышленник обладал силой четвертого класса, как только он ворвался бы в эту плоскость, он был бы подавлен и ослаблен законами плоскости. Что они могут?

Рыцари имеют преимущество на своих родных землях. Если бы дело дошло до битвы, у них всегда было преимущество по сравнению с нарушителями.

Это была единственная утешительная мысль всех присутствующих!

Но пока эта группа рыцарей вела обсуждение, четыре черные тени бесшумно парили по ночному небу над замком. Летучие мыши медленно ползли до комнаты, в которой были рыцари.

В конце концов, это была нация рыцарей. Их контроль и применение арканологии по-прежнему были поверхностными во всех аспектах. Если бы это был Мир Адептов, защитная решетка полностью бы покрывала секретную комнату.

Однако арканология здесь почти не применялась. Таким образом, поскольку рыцари собрались, чтобы провести их тайную встречу, их основным средством безопасности было наличие рыцарей-ведьмаков, стоящих на страже.

Несомненно, они смогут остановить большинство средств шпионажа из внешнего мира. Но когда их врагами были не люди, а кучка таинственных Адептов из другой плоскости, их охраны было недостаточно.

Даже ведьмаки, с их бдительности и острыми ощущениями, не могли обнаружить летучую мышь, когда она перестает бить крыльями.

Увидев, что один из компаньонов успешно приземлился поверх секретной комнаты, оставшиеся летучие мыши полетели к площади перед замком.

Далеко, даже на расстоянии километра между ними, они все еще могли ясно видеть двух гигантских зеленых драконов, лежащих на ярко освещенной площади.

Прямо сейчас, на площадь ехало несколько тележек.

Тележки не были загружены зерном, фруктами или овощами. Вместо этого, они были наполнены крупным скотом, издающим скорбные крики паники и страха. По внешнему виду, это был зверь Чарост, которого выращивали жители этой плоскости (п.а.: своеобразное существо, похожее на домашних свиней на земле).

Возможно, потому, что они чувствовали запах злобного дракона - существа на вершине пищевой цепи - коровы, козы и чаросты начали паниковать.

Два зеленых дракона мгновенно подняли свои тонкие шеи, когда услышали крики еды. Их большие пасти слегка открылись, светло-зеленая слюна сочилась между их хрустально-белыми клыками. Их слюна была явно кислотой, она капала на пол и оставляла крошечные отверстия в каменном полу.

Два зеленых дракона не могли сдержать своего голода. Они мгновенно встали с пола и прыгнули в сторону телег. Одним укусом они раздробили деревянные телеги и вытащили домашних животных, прижимая их когтями и разрывая.

Несмотря на то, что зеленые драконы были магическими существами высшего уровня, они по-прежнему были дикими зверями. Таким образом, вид их кормления был чрезвычайно диким и кровавым.

Водитель телеги быстро спрыгнул и отбежал, когда увидел дракона. Если бы он был чуть медленнее, его либо зашибло бы телегой, либо он стал бы десертом драконов.

Было видно, насколько драконы придирчивы к еде. Они собирали только самые толстые и сочные части тела.

Они накалывали мясо на коготь и откусывали, где надо, отбрасывая остальную часть тела, которую они не хотели. Весь процесс был поистине кровавым и жестоким! Всего через несколько минут, когда-то аккуратная и чистая городская площадь превратилась в кровавую бойню, наполненную зловонием крови, и усеянную разорванными останками домашних животных.

Конечно, те немногие крошечные вещи, парящие над темным горизонтом, не избежали мощного обоняния зелёных драконов.

Зеленый дракон Изондр поднял голову, глядя на жуков, слегка излучающим следы темноты, с янтарными глазами. После нескольких минут болезненных размышлений он отказался от желания лететь и охотиться на них.

Это было всего лишь несколько крошечных слабаков, излучающих слабое количество темного потока элементия. Они, вероятно, не причинят никакого вреда этому человеческому городу. Более того, его хозяин неоднократно предупреждал его не охотиться в городах.

Таким образом, Изондр быстро забыл о раздражающих жуках и сосредоточился на том, чтобы насладиться предложением людей.

Это был первый раз, когда вампиры появились в плоскости рыцарей, иначе зеленый дракон Изондр не отпустил бы их так легко. Если бы зелёный дракон мог услышать разговор вампиром в километре, он превратил бы их в пыль, даже если он должен был преследовать их до конца всей земли!

«Не ожидал, что эти зеленые драконы будут есть пищу, предлагаемую людьми!»

«Да, это может быть наш шанс ...»

«Да, это должно быть благословение предка нашей крови. Эти две гигантские ящерицы такие идиоты...»

«Поторопитесь и сообщите нашему уважаемому предку и попросите ее найти какой-то мощный яд. Если мы выведем из строя этих зеленых драконов, у нас будет возможность попробовать кровь дракона...»

«Изобретательно! Оставайся и смотри, я пойду расскажу об этом..»

Вампир летал по темному ночному небу, внимательно следя за каждым действием зеленых драконов. Вскоре, летучая мышь улетела в направлении города Голубого Холма.

Однако в этот момент Великий Герцог Лингтон также проводил тайную встречу со своими подчиненными в другой секретной комнате замка.

«Разве мы до сих пор не выяснили их цель?» - нахмурился великий князь Лингтон.

«Нет четкой цели» - генерал-ветеран, одетый в золотые доспехи, покачал головой и сказал, - «Может быть, они сами не уверены, какова их цель»

«Но я лично вышел за пределы города и видел их базу, которая постоянно расширяется. И эта база может вместить 3000 ведьмаков как минимум» - сказал молодой генерал.

«3000? Много...»

«Боже! 3000 ведьмаков! Даже во время последней войны против еретиков было не так много рыцарей!»

«Мы не можем позволить им так продолжать. Даже с нынешними числами рыцарей они уже представляют серьезную угрозу для нашего города Гердуран»

«Сколько еще войск мы можем найти в окрестных городах?» - великий князь Лингтон спокойно спросил.

«В городе Гердуран в настоящее время находятся двадцать тысяч охранников. Если мы включим ваши десять тысяч персональных охранников, мы сможем поддерживать численное преимущество примерно 25 к 1 против рыцарей. Но если их число будет раст… Сэр, вы должны знать, городская стража против рыцарей с численным преимуществом менее 20 к 1, ничем не отличается отправки их на смерть!»

Ветеран был прав.

Они должны обладать абсолютным численным преимуществом. Ставить обычных людей против сверхмощных рыцарей-ведьмаков - безнадежное дело!

Никто не пойдёт против такого числа ведьмаков, рыцарей-чароразрушителей, сияющих рыцарей и рыцаре драконов.

Прямо сейчас, каждый мог лишь молиться, чтобы клинок рыцарей не был направлен на них.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 191**

Почти рассвет, Мэри пробралась в город Гердуран.

Помимо ее армии кровных рабов и недавно обращённых, три Адепта Грим, Кеоган, а также Ферир, последовали за ней в город.

Они ворвались прямо в особняк дворянина, ближайший к городской площади. Менее чем за восемь минут они полностью овладели всеми пятьюдесятью жителями во всем особняке. Если бы аутсайдеры не могли обнаружить какие-либо аномалии, более эффективным методом было бы убить этих жителей. Им пришлось взять с собой Ферира, который умел готовить зелья, чтобы он превратил жертв в послушных марионеток, используя Порошок Потери Сердца.

Ферир звучало как женское имя, но, по правде говоря, владелец имени был огромным мужчиной. Как-то в одном из разговоров Кеоган упомянул, что Ферир был женщиной, когда продвинулся до Адепту. Он стал мужчиной после одного эксперимента.

Конечно, речь шла только о внешности Ферира. Что касается гендерной идентичности и анатомии Ферира, не было никакого способа узнать это. Во всяком случае, Грим и остальные не интересовались этим!

Грим отчаялся, когда дело дошло до Адептов.

Среди них не было нормального человека.

Страсть и жажда, с которыми Адепты преследовали знания, были не меньше, чем страсти великих ученых на Земле в предыдущей жизни Грима. Однако, хотя ученые на Земле обладали гениальными мозгами и бесчисленными удивительными идеями, большую часть времени они проводили в своих лабораториях, не в состоянии превратить различные инновационные и невероятные идеи в реальность.

Таким образом, ученые на Земле много думали, но почти никогда не приводили свои мысли в действие. Ограниченные в силе, а также в финансах, их идеи оставались только мечтами.

Но у Адептов этого мира всё было иначе.

Они были как группа освобожденных безумных ученых - не только обладающая безумием ученых, но и способностью превратить свое безумие в реальность!

Последний тип был самым страшным!

Первое, что группа сделала после того, как поселилась, создала скрытый барьер внутри особняка и использовала сильные заклинания, чтобы скрыть очевидный поток элементия, излучаемый из их тел. Затем они засели в своих комнатах, чтобы шпионить за двумя зелеными драконами, свернувшимися на площади.

Грим снял свою черную мантию и переоделся в одежду охотника-дворянина, в которой легко было передвигаться. Это было, чтобы не бросаться в глаза. Наряд был облегающим, его надевали дворяне, когда выходили на прогулку или охотились. Нижняя половина - кожаные штаны, предназначенные для верховой езды. Верхняя половина имела два ряда пуговиц спереди, очень похоже на облегающие жилеты с Земли в предыдущей жизни Грима.

Грим был два метра в высоту; в таком костюме и с длинными малиновыми волосами, спадающими на его плечи, он выглядел великолепно.

В конце концов, он не так давно стал Адептом. Он еще не был извращен злобными заклинаниями Адептов. Таким образом, переодевшись, Грим мгновенно превратился в красивого молодого дворянина.

С другой стороны, Мэри оделась в ярко-красное муслиновое платье. Она была такой же соблазнительной, как бутылка ароматного вина.

В таком одеянии они оба очень сочетались.

Однако два других Адепта выглядели очень неестественно, когда они переоделись. Взгляд Адепта был слишком сильным. Жестокий вид Адепта не скрыть.

Но ни Кеоган, ни Ферир, похоже, не заботились об этом. Они посмотрели на Грима и Мэри, и злобная улыбка промелькнула у них на лицах.

Эти два сопляка недавно продвинулись к Адептам. Они все еще проявляли слишком много человеческих эмоций - слишком много страсти. Настало время потакать разврату и погрузиться в удовольствие. Только когда они испытают почти столетие превратностей жизни, насладятся властью и красотой, которые человечество могло предложить, они, наконец, поймут, что бесконечное знание - единственное достойное преследование в долгом путешествии Адепта по жизни.

Таким образом, когда они увидели Грима и Мэри, они вспомнили свой период разврата и снисхождения к себе, когда они пробились на уровень Адепта. Выражения на их лицах были действительно странными.

У Грима не было настроения размышлять о странном поведении двух пожилых Адептов. Он подошел к большому деревянному окну и отодвинул занавеску. Грим молча оценил большой зеленый расплывчатый контур вдали.

Поскольку он не мог свободно использовать здесь заклинания, Гриму пришлось полагаться на способность пассивного исследования чипа, чтобы спокойно прочувствовать силу зеленых драконов.

«Ну что? Нашёл что-нибудь?» - Кеоган подошел к окну.

«Это едва зрелые зеленые драконы: один - самец, а другая - самка. Что касается их силы... отсюда не увидеть...» - Грим поморщился. Ясно, что сила зеленых драконов была самой важной вещью, которую он должен был выяснить.

«О, ты смог определить пол?» - Кеоган протер глаза и пристально посмотрел на драконов; но все же, единственное, что он мог видеть, это идеальные и плавные линии изумрудных чешуйчатых тел. Никаких отличительных характеристик.

Грим издал неловкий смешок: «Не стоит сразу искать очевидные гендерные характеристики. Нужно посмотреть на рога. Тот, что слева имеет большие рога . Это самец. Справой стороны у дракона более короткие и тонкие рога, а также они немного изящнее. Это самка»

Кеоган еще раз посмотрел на драконов. Как и ожидалось, ему удалось обнаружить эти крошечные различия.

«Это ты в книгах вычитал?» - спросил потрясённый Кеоган.

«Это в седьмой главе третьего тома о гигантских драконах. Были также описания в Энциклопедии по Драконам... а также...» - серьёзно отвечал Грим.

«Подожди... Подожди... где ты взял все эти книги? Неужели ты планировал отправиться убивать драконов?» - Кеоган был настолько ошеломлен, что широко раскрыл рот.

«Это я читал в библиотеке башни Подземного Мира. Я просто это запомнил... »

«......»

Кеоган наклонил голову и посмотрел на Грима, как на монстра. Он пробормотал: «Маленький засранец. у тебя феноменальная память. Ничего не понимаю…»

Затем он спросил: «Раз определил пол, можешь рассказать о силе?»

«Даже их детёныши обладают способностью уровня Адептов. А эти драконы уже подростки, поэтому их класс должен быть выше второго... но учитывая, что они еще молоды, и отсутствие элементия в этой плоскости, они, должно быть, еще не достигли третьего класса. Уровни их мощности, вероятно, чуть выше второго уровня или в середине»

Кеоган кивнул.

Несмотря на то, что двум зеленым драконам до сих пор не удалось достичь шокирующего третьего уровня, их силы второго класса было достаточно, чтобы перевернуть их четверых. В общем, двух зеленых драконов было достаточно, чтобы уничтожить базу Адептов!

Мэри открыла дверь и вошла в комнату.

«У нас все получилось. Они на кухне внизу» - Мэри прикрыла нос и махала рукой, - «Такая вонь! Я трогать это дерьмо не буду»

Ферир слегка улыбнулся и повернулся, чтобы покинуть комнату.

Драконьих фекалий люди всегда избегали. Для мастеров зелий, таких как Ферир, они были порядочным ингредиентом. Более того, разве они притащили его сюда не для того, чтобы «он» сварил зелье, специально предназначенное для драконов?

Драконы, имеющие сильное телосложение и исключительное магическое сопротивление, будут невосприимчивы к большинству заклинаний. Обычные яды и парализующие вещества также не будут иметь никакого эффекта. Таким образом, попытка убить их ядом была лишь из области фантастики, но использовать это для выведения их из строя на какое-то время было еще возможно.

Внешние проклятия и заклинания не имели возможности проникнуть сквозь чешую зеленых драконов. Естественно, арбалеты и кинжалы были еще менее эффективны.

Использование яда на драконах - очень ненадежная тактика в большинстве ситуаций, но здесь это было наиболее подходящим вариантом.

Чтобы обеспечить жизнь двух зеленых драконов, ратуша специально наняла группу нищих, чтобы позаботиться о них. Транспортировка свежего скота, очистка от остатков еды, а также фекалии. Эта работа была чрезвычайно опасной, и большинство крестьян никогда бы на такое не пошло. Это были нищие, которые были готовы сделать что угодно за ложку риса.

Таким образом, Мэри отправила нескольких подчиненных вампиров, чтобы подкупить нищих слуг большими деньгами, и тайно стащить фекалии и слюну зеленых драконов. С этими вещами профессиональный мастер зелий Ферир мог сварить зелье против этих драконов.

Ферир установил маленькую секретную комнату внизу, чтобы сосредоточиться на зелье, в то время как Мэри разослала большое количество подчиненных вампиров по всему городу, чтобы собрать информацию о внутренней работе Гердурана. С другой стороны, Грим и Кеоган стояли на страже у окна, молча наблюдая за зелеными драконами.

Операция была назначена на сегодня вечером, поскольку информация показала, что будет еще один крупномасштабный сеанс кормления до полуночи. Поэтому, если у них были какие-то планы, они должны были действовать.

Тем не менее, как только наступили сумерки, на площади что-то случилось.

Один из рыцарей драконов вышел из замка. Попрощавшись, он прыгнул на одного из драконов и поднялся на небо, полетев на восток.

Именно там и был город Голубого Холма!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192**

Два зелёных дракона.

Один улетел, другой остался.

Это, безусловно, облегчает ночную операцию.

Тем не менее, дракон, который улетел, оставил плохое предчувствие.

Место, куда пролетел противник, скорее всего, было городом Голубого Холма. Более того, это был зелёный дракон второго класса и рыцарь дракона третьего класса. Эта комбинация восполнила слабость рыцарей. Если что-то случится с базой адептов или городом, их предыдущие усилия будут совершенно напрасны.

Таким образом, Мэри выскользнула из города Гердуран и произнесла заклинание, чтобы связаться с тремя оставшимися адептами в городе Голубого Холма, отправив информацию о драконах и рыцарях.

Исходный план охоты продолжался.

Скорость полета дракона была чрезвычайно быстрой. Если что-то действительно произойдет в городе Голубого Холма, было бы бессмысленно спешить. Поэтому почему бы не остаться здесь и не продолжить план? С их продуманной стратегией охота на зеленого дракона должна была окончиться удачно.

С этой мыслью они собрались в последний раз в особняке, прежде чем покинуть его.

............

Зеленому дракону Рисане было скучно.

Как дракону подросту женского пола, Рисане было 118 в этом году. Это был срок жизни дракона, где он был самым активным и энергичным.

Поскольку она была вдали от Скалы Дракона менее шести лет, у Рисаны еще не было времени, чтобы создать логово, принадлежавшее исключительно ей. Царство рыцарей построило для нее роскошный и величественный дворец и наполнило ее кварталы блестящими золотыми монетами. Но не было никаких сокровищ, которые действительно привлекали ее внимание!

За эти шесть лет у нее не было возможности вылетать, чтобы грабить. Большую часть времени она могла только спать, свернувшись во дворце, чтобы убить время.

Ее дни были скучными!

Это был континент, управляемый людьми.

На всем континенте были разбросаны все виды крупных и малых городов. Сокровища этих месте пленили дракона. К сожалению, в большинстве этих человеческих городов были владельцы, и они находились под защитой и опекой королевства рыцарей. В королевстве рыцарей было много ужасающих могущественных существ, которые наводили ужас на драконов!

Чтобы получить богатство и авторитет, принадлежавшие ей, Рисана, которая только что достигла совершеннолетия, ответила на призыв великого рыцаря Калыка, став контрактным партнером могущественного рыцаря Третьего класса.

Рисана услышала от Калыка, что на этот раз предстоит отправиться в Гренландский лес в крестовый поход против злых захватчиков. Рисану это не интересовало!

Ей не хотелось беспокоиться об этих крошечных насекомых.

Кем она была? Она была Рисаной; самым молодым, самым красивым, самым мощным зелёным драконом второго класса за последние сто лет истории Драконьей Скалы! Молодые драконы, которые преследовали ее, могли заполнить всю долину; стихи, восхваляющие ее красоту, можно было читать три дня и три ночи подряд. Человеческие рыцари, которые завидовали ее могуществу, могли образовать горы и моря ...

Но теперь она могла только свернуться калачиком на холодном, мокром каменном полу, и время от времени поигрывать когтём с трупом одного из слуг.

Это был очень неудачливый парень, попавшийся Рисане, когда она была в плохом настроении. Рисана лишь выдохнула светло-зеленый ядовитый туман, который изувечил парня.

Этот несчастный еще мог бороться, и дергался на земле, но после того, как Рисана выпустила еще два ядовитых вдоха, он остановился.

Другие рабы, служащие ей, дрожали от страха. Отвратительный запах мочи исходил от одного из них. Рисана ударила своим колючим хвостом, и жалкий парень превратился в мясную пасту.

Скучая, она размышляла о том, чтобы убить другого человека. Но тут раздался звук колес тележки. Скорбные крики скота не прекращались.

Время кормёжки?

Этот зеленый дракон, который вчера уже пировал и не был слишком голоден, без настроения озирался. Рисана подняла кончик ее носа и понюхала. Мгновенно она выпрямилась, и ее большие глаза нацелились за одну из телег.

Это была кучка тощих коз. Это одомашненные животные, разведенные для еды, поэтому вкус их мяса был менее вкусным, чем у диких коз. Но зеленый дракон почувствовал запах Драконьего Фрукта на одном из козлов.

Это уникальная ягода, которую любили драконы. И их маленький размер не играет никакой роли. Эти плоды имеют особую способность опьянять гигантских драконов и вызывать у них галлюцинации. Конечно, эффект был не столь очевидным на других живых существах и был ограничен главным образом драконами. Таким образом, это был плод, который нужно садить рядом с любой скалой или долиной дракона.

Гигантские драконы никогда не умели заботиться о таких хрупких растениях. Более того, у них был зверский аппетит, и количество, которое они поглощали каждый раз, было шокирующим. Гигантские драконы обычно порабощали несколько более слабых рас, чтобы они приводили в порядок их логово, охраняли их территорию и, прежде всего, заботились о садах драконов.

Рисана не ожидала унюхать запах этих плодов за пределами долины драконов. Где этот козел их нашёл?

Все еще имея вопросы, Рисана опустила большую голову и открыла пасть. Своим гибким языком, она затащила ту козу в пасть и уже начала жевать.

Интенсивный запах крови козы принес с собой оттенок Драконьего Фрукта. Однако при более тщательной дегустации это показалось странным, как если бы какая-то другая таинственная субстанция смешалась с кровью козла.

Это чувство... это чувство было несколько странным!

Глаза зеленого дракона широко раскрылись. Что-то не так. Казалось, что она больше не может чувствовать свой язык...

Когда она поняла это, интенсивное чувство паралича быстро распространилось через пасть и быстро разожгло живот. Рисана больше не могла поддерживать ее тяжелое тело дракона. С громким ударом ее тело упало вниз.

Четыре человека, скрывающихся в особняке дворянина, не смели задерживаться, увидев, как зеленый дракон упал. Они сразу же бросились к нему.

Адепт Ферир, который был мастером зелий, действительно специально усилил эффект для дракона. Но попытка полностью вывести из строя зеленого дракона второго класса такими сырыми материалами, особенно дракона с ядом, была всего лишь мечтой.

Яд, созданные Адептом Фериром мог парализовать зеленого дракона на три минуты. Если они не смогут найти способ убить зеленого дракона за эти три минуты, тогда никто из них не избежит преследования разозленного дракона!

Первым, кто достиг зеленого дракона, был Грим, хотя у Мэри была максимальная скорость среди их четверых.

Огненная колонна, идущая к небесам, появилась в середине площади, и Пламенный Демон, в которого Грим превратился, вышел из огня со злой ухмылкой на лице. С быстрым взмахом скипетра Огненного Лорда появилось Огненное Божество.

Он огляделся, взревел и направился к городским охранникам, стоящим на площади.

Это не конец. Грим шагнул вперед, и Свиток Вуду автоматически развернулся в его руке. Мощное заклинание огня мгновенно формировалось каждый раз, когда пергамент останавливался на странице, заклинание стреляло в зеленого дракона.

Только что прогремел дикий взрыв Огненного Чдра, и в небе взорвался еще один столп красного пламени, в центре которого находился зеленый дракон. Огонь едва утих, когда другой Шар из Магмы врезался в тело дракона.

Когда 3-метровая форма Грима прибыла перед зеленым драконом, все пять мгновенных заклинаний, хранящихся в Свитке Вуду, были израсходованы, в результате чего всё вокруг тела зеленого дракона превратилось в пылающее море магмы.

Помимо мощного повреждения огнём, пять заклинаний Грима также имели огромный физический урон. Свернутое тело зеленого дракона было черным. Даже земля, на которой он был, опустилась вниз, словно метеор сформировал там кратер.

Однако даже после того, как он подвергся бомбардировке таких жестоких заклинаний, тело дракона Рисаны все еще не показывало слишком много признаков урона. Чешуя была покорёжена, но защита дракона, которая были устойчива к магическим и физическим атакам, по-прежнему отклоняла большую часть урона от заклинаний Грима.

Грим отбросил Свиток Вуду, увидев, что эффект от заклинаний был не очень хорошим. Он бросил ядро элементия Огненного Лорда, а затем громко взревел. Пламя по всему телу собираясь в клинок.

В то же время на площади появилась тень Мэри.

Малиновый длинный лук в руке мгновенно вырисовал полную луну, стрела с малиновыми рунами, таинственно плавающими вокруг нее, сформировалась на тетиве. Когда ее внушительная аура и сила достигли своего пика, Мэри издала крик; кроваво-красная стрела превратилась в вспышку и сразу же погрузилась в грудь зеленого дракона.

Тело зеленого дракона было полностью покрыто изумрудными чешуйками. Однако, хотя чешуя на позвоночнике и боках была самой толстой, на горле, животе и нижней части шеи она была тоньше.

Бомбардировка Грима фокусировалась на этих местах и уже немного повредила дракона. Под чешуёй открылась ярко-красная плоть.

Стрела погрузилась в ту часть, где больше не было чешуи.

Кровавая энергия взорвалась во плоти зеленого дракона!

Из живота дракона внезапно вылился фонтан крови. В липком бассейне крови можно было увидеть органы, куски мяса и пурпурно-черную кровь дракона.

Несмотря на то, что ее тело было парализовано, зеленый дракон Рисана издавал печальный стон. Призыв к помощи был очевиден.

В это время Кеоган, окутанный черным дымом, и Ферир, у которого выросла пара зеленых крыльев, также прибыли на поле битвы.

С другой стороны, многочисленные вампиры, которых привела Мэри, превратились в рой кровососущих летучих мышей. Их целью была городская стража рядом с площадью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193.**

Всего за четырнадцать секунд Грим и Мэри завершили свой первый раунд нападений на зеленого дракона.

Эти атаки нанесли ему огромный урон.

Если подобный урон нанести сияющему рыцарю, вероятно, этого было бы более чем достаточно, чтобы серьезно ранить его. Однако, для такого массивного тела это была легкая травма.

На пятнадцатой секунде Кеоган и Ферир взяли инициативу и начали второй раунд атак зеленого дракона. Между тем, Грим и Огненный Лорд собрались вместе, чтобы разжечь крупное заклинание огня.

Один за другим летучие мыши окружили площадь. Каждый раз, когда они видели движения охранников города, они бросались на них с пронзительным визгом. Еще в воздухе они превращались в их человеческие формы.

Огненное Божество, которое призвал Грим, главным образом полагалось на огненные заклинания. Против магического сопротивления зеленого дракона это было практически бесполезно. Поэтому Грим отправил его на внешний край, чтобы бомбардировать здания вокруг них и закрыть пути, которые вели к площади.

Грим и Ферир смогли успешно завершить второй раунд нападений на зеленого дракона.

Как у мастера зелий, у Ферира были секретные кожаные мешочки, спрятанные в эго одеянии. Он парил над зеленым драконом, заживая в руках пузырьки и пробирки.

Пять флаконов упали на изящное тело дракона Рисаны. Они разбились, и кусочки серого дыма охватили часть тела дракона. Серый дым вел себя как живое существо. Он не рассеивался, а собрался вокруг зеленого дракона.

Чешую стало разъедать.

Изумрудная чешуя стала серого цвета, прежде чем превратиться в бесцветную. Без защиты чешуи серый дым соприкасался с плотью внизу, и сразу же раздался звук испепеляющейся плоти.

Еще три пробирки были сброшены на рога, а также на спину. Несколько темно-бордовых ореолов начали мерцать над телом дракона. Несмотря на то, что мощное тело сопротивлялось большей части проклятий, некоторым их эффектам все же удалось проникнуть в зеленого дракона. Даже пламя гнева в его больших глазах немного потухло.

Ферир не пытался приблизиться. Вместо этого он остался в воздухе на своих ветряных крыльях, беспрестанно бросая в дракона всевозможные зелья. Каждый флакон создавал уникальный магический эффект, когда он разбивался.

Ферир также вызвал Кровасосущую Лозу и Кровавых Змей из своих пузырьков, и они пробрались в тело зеленого дракона, чтобы нанести вред его плоти.

Что касается Кеогана, его атаки были еще более странными.

Он бежал к кровавой травме на животе зеленого дракона. С криком он укрепил свою правую руку заклинанием Заострения и заклинанием Прокола, а затем яростно сунул её в плоть.

Зеленые драконы обладали очень твёрдой плотью. Даже без защиты чешуи она была такой же прочной, как заколдованные кожаные доспехи. Таким образом, Кеоган сунул руку только до запястья. Более того, рука Кеогана вступила в контакт с мышцами зеленого дракона и драконьей кровью, которая обладала мощными кислотными свойствами. Его руку мгновенно ранило.

Кеогану было всё равно. Он испустил еще один крик и завершил уникальную трансформацию. Правая рука, которую он сунул в живот дракона, внезапно стала толстой и мягкой. Даже цвет обнаженной кожи снаружи стал зелено-серым.

В мгновение ока Кеоган завершил преобразование части своего тела в щупальце, и через него он непрерывно вводил большое количество крови и плоти, которые были заражены уникальными эпидемическими вирусами.

Мгновенно плоть и кровь внутри тела зеленого дракона начали кипеть. Чешуя по всему телу поднималась вверх и вниз, как будто в теле бушевали звери.

Зеленый дракон страдал от боли, испуская печальный крик, потрясший небо и землю.

По правде говоря, когда первый тревожный призыв зеленого дракона раздался в небе, все сердца были поражены страхом и мощным потоком силы с площади.

Человекообразный силуэт света неопрятно одетый вылетел из дворца и отправился на площадь. В ответ на это из зданий вокруг дворца выстроилась дюжина световых силуэтов.

Эти были сияющие рыцари города Гердуран. Когда их сила была активирована, рунические энергии вокруг них вливались в их тела, сразу превращая их в существ света.

Судя по расположению сияющих рыцарей у дворца, было очевидно, что в центре их защиты находился великий рыцарь дракона.

Среди массы сияющих человеческих фигур был тот, который был явно намного ярче остальных. Его сущность была похожа на миниатюрное солнце, которое освещало все ночное небо. Каждое его действие несло мощь и страшное чувство абсолютного господства.

Когда он кричал и мчался к площади, мощные энергетические ударные волны пульсировали по его телу.

К сожалению, он не мог летать.

Сияющие рыцари тоже не могли летать!

Это была, пожалуй, самая большая трагедия среди рыцарей и воинов. Мир благословил их несравненно мощными физическими способностями, а также устрашающей силой, но они также были лишены своей ловкости.

Поэтому до площади было еще далеко.

Повторные крики Рисаны, очевидно, сильно беспокоили рыцаря дракона. Он ревел и разбивал стены по дороге.

Чтобы сэкономить время, он даже использовал Рывок - боевую технику, используемую при нападении на врагов, чтобы пересечь дистанцию.

После двадцати семи секунд повторения, мощное заклинание огня, которое Грим метнул вместе с Огненным Лордом, наконец-то было завершено.

Одна единственная красная точка, яркая, как Утренняя Звезда, появилась в черном небе.

Красная точка начала увеличиваться, неся ужасающую кинетическую энергию и облака пламени, которые заполняли небо. Она быстро рухнула с неба прямо на зеленого дракона.

Удар Метеорита!

Это было мощное заклинание.

Только элементный голем, обладающий атрибутами огня и земли, как Огненный Лорд, мог запустить такое разрушительное заклинание. Роль Грима в совместном заклинании заключалась только в том, чтобы обеспечить Огненному Лорду большое количество огненного элементия, максимально сократив время повторения и наведения.

Рыцарь Дракона третьего класса Калык, еще в одном километре от него, широко раскрыл глаза от гнева, увидев ужасающую мощь метеорита, падающего с неба. Он громко закричал, сосредоточил энергию в руках, чтобы сформировать копье, и со всей силой бросил его в пылающий метеор.

Энергетическое копье пересекло два километра пространства и направилось к метеору. Однако прежде чем оно соприкоснулось с метеоритом, копье испарилось из-за сильной жары и облаков пламени, которые заполняли небо.

Но пылающий метеор всё равно пострадал от удара, что вызвало небольшой сдвиг в его траектории.

Там, куда приземлился метеорит, появилась глубокая дыра, и трещины, похожие на паутину, появились на каменном полу вокруг него. Городская площадь стихла на три секунды, прежде чем взорваться.

Каменный пол, скалы и здания на вершине были первыми. Они быстро стали обломками от взрывной волны, распространяющейся наружу в форме кольца.

Несмотря на то, что Грим и другие трое уже подготовились, собравшись вокруг и установив безопасный барьер, их всё же вытолкнуло почти на сто метров.

Между тем, зеленый дракон был самой большой жертвой.

Небольшая часть взрывной ударной волны разрушила чешую дракона на его теле, в то время как острые костяные выступы по всему позвоночнику смягчились от высокой температуры. Жгучие струи пламени жгли всю обнаженную плоть, в то время как одно из ее крыльев было поражено метеоритом, превратившись в мясную пасту.

Столбы магмы, которые поднялись из глубокого кратера, упали на тело зеленого дракона, испепеляя его плоть.

Скорбные призывы зеленого дракона Рисаны, с другой стороны, постепенно ослабевали.

Поскольку местные власти запретили размещать в городе большие группы ведьмаков, большинство солдат, ответственных за патрулирование вблизи площади, были просто городскими охранниками. Таким образом, они также стали величайшими жертвами этого ужасающего заклинания.

В битве могущественных существ обычные люди были всего лишь крошечными муравьями, которых можно было убить одной рукой!

Даже половину из многочисленных вампиров, которых привела Мэри, испепелило. Естественно, что человеческие воины, у которых не было возможности защищаться, пострадали еще больше. Даже если пренебречь страшным пламенем, которое достигло почти ста очков силы атаки, просто дождя камней от ударной волны было достаточно, чтобы превратить их в сита с кровавыми отверстиями.

Но даже под таким жестоким ударом все могли ощутить слабую жизненную силу зеленого дракона среди пламени и магмы.

Сильная жизненная энергия этого зеленого дракона второго класса была шокирующей!

Даже после такого сильного удара, он... он все еще не умер.

Более того, каждый ощутил ярость, медленно собирающуюся в теле зеленого дракона. Как только эта мощная сила разразится, она превратит мир в море пламени и гнева!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194**

Теоретически было возможно, чтобы группа Адептов первого класса смогла убить гигантского дракона второго класса.

Но на самом деле это было чрезвычайно сложно, настолько, что выжить при таком почти нереально.

Самая большая проблема заключалась в способности гигантского дракона летать.

Однако сегодня четырем Адептам первого класса, которым еще предстоит испытать войны плоскостей, почти удалось совершить ужасающий и шокирующий подвиг – убить дракона!

Но «почти» есть «почти».

Грим и другие могли лишь смириться с тем, что их атакам не удалось погасить последнее умирающее пламя жизни дракона, а рыцари вот-вот прибудут на площадь.

В сегодняшнем сражении было слишком много переменных и неожиданных элементов. Таким образом, нельзя смотреть на силу гигантских драконов свысока, только основываясь на сегодняшних событиях.

Во-первых, это был зеленый дракон второго класса, со свободой передвижения, а значит, даже десять Адептов первого класса не могли ничего с этим поделать. Поэтому парализующее вещество Адепта Ферира было самым большим фактором успеха в этой битве.

Во-вторых, сегодня был редкий случай, когда зеленый дракон Рисана остался один!

В своей повседневной жизни Рисана либо была вместе с рыцарем третьего класса Калыком, либо мирно спала в своем прекрасном дворце. Естественно, за дворцом стояли строгие патрули ведьмаков, которые отвечали за ее защиту.

Однако тонкие политические отношения деятелей в городе Гердуран заставили великого князя Лингтона установить правила против размещения в городе больших групп рыцарей-ведьмаков. Таким образом, зеленый дракон, живший на городской площади, имел городских охранников в качестве своих защитников, а слуг для дракона временно наняли из гетто.

Все эти детали в конечном итоге привели к опасной для жизни катастрофе для зеленого дракона. Менее чем за три минуты ее избили почти до смерти четыре Адепта, которые ждали этого момента.

К сожалению, будь то преобразование Грима в Пламенного Демона и его отчаянные удары клинком, или Мэри, лежащая на кровавой груди зеленого дракона, и пившая его кровь, или превращение Кеогана в гигантское щупальце, постоянно поедающего плоть дракона, или даже непрестанное отравление Ферира его вирусам…

Даже когда каждый из них использовал свои самые ужасающие средства и когда последний огонёк жизни зеленого дракона Рисаны почти потух… зеленый дракон не погиб!

По приказу Грима Огненное Божество на внешнем краю площади запустило встречный заряд к рыцарям, которые спешили к ним. К сожалению, на полпути в него врезалась дюжина Клинков Полумесяца, Клинков Истребления Зла, Мечей Священного Сияния и других подобных мощных техник рыцарей.

Сияющим рыцарям нужно было полагаться на их силу тела, чтобы активировать рунические энергии; в отличие от рыцарей-чароразрушителей, которые должны были полагаться на руническое оружие. Огненное Божество взорвалось. У него даже не было возможности бороться!

Сияющие рыцари почти достигли края площади. Они находились всего в пятистах метрах от Грима и других. Всего на сто метров больше, и они будут в пределах досягаемости, чтобы взорвать Грима и других своими техниками. Когда это произойдёт, они были уверены, что им нужна только одна волна атак, чтобы полностью стереть этих раздражающих вредителей с лица этой плоскости.

Сцена разрушения Огненного Божества была впечатляющей. Увидев мощных противников, Грим и другие могли только отказаться от своего желания убить дракона.

Грим убрал Огненного Лорда и отскочил с помощью Телепортации Пламени.

Грим исчез в гигантском скоплении огня, и появился на другой стороне площади.

Грим махнул рукой, злобно ухмыляясь, и Цепь Огненных Шаров взорвала охранников города вокруг него. Как только поток пламени стабилизировался, он повернулся и снова быстро произнес заклинание телепортации.

Кеоган и Ферир не очень умели летать, и они не смели медлить. Каждый из них использовал лучшие способности, превратившись в черный дым, или увеличив пару ветряных крыльев, и быстро покинули поле битвы.

Только Мэри была слишком жадна, отчаянно пожирая кровь дракона, даже когда ядовитая кровь окрасила ее полностью в зеленый цвет. Только когда сияющие рыцари были почти в трехстах метрах от нее, она неохотно взмыла на небо. Гигантские крылья летучей мыши на ее спине внезапно открылись, и она быстро улетела.

«Хм. Кровавая рептилия, стой!» - внезапно раздалось холодное фырканье, полное гнева, затем среди сияющих рыцарей, возвысилось одно страшное солнце.

Рыцарь Дракона третьего класса Калык!

После его сердитого крика в руке быстро собралось энергетическое копье. Когда Калык изо всех сил бросил его, оно превратилось в луч света, который прорезал небо, летя в сторону Мэри, которая хлопала крыльями в небе.

Мэри слегка повернула свое тело, показав свет ее малинового лука, и дюжина кровавых стрел полетела на кончик энергетического копья. К сожалению, это было похоже на богомола, пытающегося остановить телегу. Кровавые стрелы имели менее 13 очков силы атаки и были похожи на пузыри под солнцем перед концентрированным энергетическим копьем. Они исчезли почти мгновенно. Несмотря на то, что их было больше, они едва ли могли приостановить движение копья.

«Не блокируй, увернись!» - было слишком поздно, когда кричали Кеоган и Ферир.

Энергичное копье выстрелило в грудь Мэри.

С сосредоточенной рунической энергией рыцаря, взрыва от копья будет достаточно, чтобы разбить Мэри на кусочки.

В этот опасный момент с неба появился огненный шар и взорвался рядом с Мэри. Сильные ударные волны пламени не повлияли на энергетическое копье, но удалось поразить Мэри.

Энергетическое копье не пронзило Мэри в грудь; оно прошло через её ногу.

Энергетический шторм, разразившийся в следующий момент, охватил большую часть тела Мэри.

Поломанное тело Мэри вспыхнуло, как стрела из энергетического шторма, чтобы не дать энергии охватить ее тело. Когда она сбежала из энергетического потока, осталась лишь небольшая часть ее соблазнительного тела. Все под грудью исчезло.

Такая страшная рана была бы смертельной для любого другого человека, но не для вампира.

Благодаря большому количеству крови дракона, которую она высосала ранее, пропавшая нижняя половина ее тела быстро начала отрастать. Мэри продолжила свой быстрый полет.

«Быстро, уходим!» - крикнул Кеоган.

Адепты бежали, даже не задумываясь. В небе тянулись четыре таинственных следа разных цветов.

Эти Адепты были мастерами в искусстве побега, но орда вампиров, которая осталась позади, чтобы прикрыть их тыл, были уничтожены энергетическими копьями. Те, что поумнее, превратились в летучих мышей, полетели через толпу, а не поднялись на небо.

Используя такие методы, несколько вампиров из элиты смогли сбежать, скрываясь в подземных каналах города Гердуран.

............

Внезапная атака таинственных еретиков мгновенно потрясла город Гердуран.

До конца ночи войска рыцарей прибыли в город, взяв его под свой контроль. Затем они искали свидетелей, обойдя каждый дом.

Естественно, обычные граждане не имели возможности сопротивляться ведьмакам и позволили им исследовать их дома. Однако богатые торговцы и влиятельные дворяне не согласились на такое унижение. Во всем городе происходили вооруженные конфликты разного масштаба.

К сожалению, дракон почетного рыцаря был тяжело ранен. Это разгневало власть ведьмаков! Поэтому среди тех, кто осмелился встать на пути поисков рыцарей, слуги и охранники были убиты без исключения, в то время как купцы и дворяне были пойманы и заключены в лагере рыцарей.

За одну ночь весь город Гердуран погрузился в хаос!

Обозлённые торговцы и знать заблокировали вход в квартал замка, беспрестанно выражая протест. Но правители города, во главе с великим князем Лингтоном, не показывались. Таким образом, начали распространяться различные злонамеренные слухи. Многие граждане тайно обсуждали возможность того, что великий князь Лингтон был подвергнут домашнему аресту лордом Рыцарем Дракона.

А в это время Гренландский лес в нескольких сотнях километров приветствовал важного персонажа.

Лететь на гигантском драконе почти на тысячу футов высоко в небе было не очень удобно. На этой высоте, только ветер может отнять последний кусочек тепла в теле. Даже человек, завернутый в пальто и меха, почувствовал бы холод вплоть до своих костей.

Но с мощным талантом Джефферсона, драконьего рыцаря третьего класса, он не чувствовал никакого дискомфорта в такой обстановке.

Он наклонился, чтобы посмотреть на море деревьев внизу. Все в поле зрения было зеленым. Вероятно, было бредовой затеей пытаться найти в этом огромном лесу войско ведьмаков.

Джефферсон слегка постучал по зеленому дракону. Изондр понял и сложил крылья, чтобы быстро нырнуть вниз, вытянув шею и выпустив драконий рев, который проносился через несколько десятков километров.

Он не мог найти отряд рыцарей, но до тех пор, пока они в этом лесу, они найдут способ связаться с ним, когда услышат рев дракона.

Таким образом, зеленый дракон летел чуть меньше, чем в ста метрах над лесом. Он кружил вокруг, изредка издавая громкий рев. С потрясающей скоростью полета и громким голосом, рыцари должны услышать его.

К сожалению, даже после нескольких кругов вокруг огромного леса, они обнаружили никакой обратной связи.

Нинтер повел войска глубоко в лес?

Джефферсон нахмурился, но сомнения в его сердце погасли.

Нинтер не похож на новых рыцарей-чароразрушителей, которые были склонны к опрометчивым решениям. Если бы он планировал привести рыцарей вглубь леса, он бы послал кого-нибудь, чтобы сообщить другим о его действиях. Однако Джефферсону не удалось получить какую-либо полезную информацию из города Голубого Холма. Было похоже, будто армия из ста человек полностью исчезла в лесу.

Казалось, в этом лесу было что-то странное!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195**

На базе Адептов.

Группа Адептов собралась в углу базы. Их головы были подняты, молча глядя на черную точку, кружащую далеко на горизонте.

Рядом с ними большой иллюзорный барьер прятал всю долину, заставляя ее сливаться с лесом вокруг.

Между тем, база Адептов кипела работой. Бесчисленные роботизированные звери, звери вуду и элементные големы были заняты работой, постепенно вырисовывался контур башни.

Согласно первоначальному плану, здесь должна была быть построена башня двухсот метров высотой. По сравнению с башней Адептов среднего уровня в Мире Адептов эта башня должна была определять приоритеты атак и обороны, в то время как не боевые объекты внутри были бы значительно сокращены.

Такая башня может быть не очень удобна для жизни, но когда Мир Адептов стремился быстро расширяться, это была необходимая военная крепость. Каждый раз, когда Адепты прибывали в чужую плоскость, первое, что нужно было сделать, - построить такую упрощенную военную башню.

Когда они строили её, Адепты, которые вошли в плоскость, были свободны от притеснения законов плоскости в радиусе башни. Это создавало благоприятную боевую обстановку для Адептов.

В настоящее время завершены три подземных уровня башни. Однако над землей была построена только базовая структура для первых двух уровней. Под командованием Адептов несколько роботизированных зверей тщательно вырезали массивы на внутренних стенах башни.

В конце концов, это чужой мир. Невозможно было использовать межплоскостную телепортацию для транспортировки всех строительных материалов. Таким образом, весь багаж второй группы Адептов был редким материалом и ресурсами. С другой стороны, камни и древесина, используемые для строительства башни, можно собрать здесь.

Если бы это была башня обычного Адепта, основа башни была бы построена из многочисленных слоев породы. Внешняя стена была бы из материалов, устойчивых к магии, таких как обсидиан и сталь, в то время как внутренняя стена использовала бы специальные камни с отличной магической проводимостью, такими как авгит, кровавый камень и вулканические породы.

Конечно, камни, выбранные для постройки башни, будут скорректированы на основе индивидуального атрибута Адепта, размещенного в башне. Башня Адептов, построенная таким образом, содержала бы среду обитания, которая была совместима с атрибутом Адепта и могла бы значительно ускорить темпы роста Адепта.

К сожалению, нехватка ресурсов в этом мире превратила все это в простое воображение. Эта упрощенная военная башня могла быть построена только из ресурсов, собранных в лесу. Материалы, используемые для формирования башни, были взяты с близлежащих гор.

Адепты уже приказали большому количеству элементных големов выкопать близлежащий холм.

У обычных пород не было выдающихся магических свойств, как у драгоценных камней, обычно используемых для строительства, а их качество едва ли удовлетворяло. Чтобы компенсировать неполноценность стены, Адептам пришлось вырезать большое количество усиливающих массивов.

Это, несомненно, вызвало еще больший расход редких материалов и ресурсов!

Первоначальное вложение ресурсов, необходимых для вторжения в другую плоскость, было поразительным.

Даже такая упрощенная военная башня могла исчерпать запасы семьи Адепта, собранные за несколько десятилетий. Более того, если ресурсов, которые можно было успешно извлечь с другой плоскости, было очень мало, большая часть инвестиций была бы напрасной.

Именно поэтому войны были кратчайшим путём для маленьких и средних семей Адептов, чтобы расти, но также и ужасающим кошмаром, который мог разрушить основы семьи.

Таким образом, каждая семья Адептов была крайне осторожна при столкновении с неизвестной плоскостью. Они будут запечатывать всю информацию, чтобы избежать противодействия. Это позволяло построить свою военную башню в кратчайшие сроки, чтобы они могли иметь прочную основу в следующей войне.

Действительно, настоящая война еще не началась!

Несколько сражений, в которых участвовали Грим и другие, были в лучшем случае увертюрами и закусками до начала войны. Истинная война была бесконечно жестокой и кровавой. Это не то, что могли представить такие новички, как Грим.

Глядя на черную точку на горизонте, Адепт выругался.

Никто ничего грандиозного не сможет сделать, пока над их головами была такая угроза. Прогресса в строительстве это тоже касается.

«Сэр Фюген, вам не кажется, что мы должны отправить зверей вуду, чтобы выманить его?»

«Мы не можем действовать безрассудно! Прямо сейчас на базе нет ни одного Адепта, который бы соответствовал рыцарю драконов третьего класса. Если мы разоблачим местоположение базы, то, вероятно, не потребуется и пары часов до того, как появятся самые могущественные существа этой плоскости. Тогда план расширения, который семья готовила в течение нескольких десятилетий, будет разрушен - » Адепт Фюген холодно покачал головой и отверг предложение своего подчиненного.

«Но позволить рыцарю драконов кружить здесь тоже не выход!» - Адепт вздохнул, - «Иллюзорный барьер может простираться только на высоту 80 метров. Как только военная башня будет возведена, это определенно будет самым очевидным ориентиром в этом участке леса. Если рыцарь дракона не слепой , он обязательно это увидит… »

«Хмф» - Адепт Фюген покачал головой и сказал, - «За кого ты принимаешь рыцарей драконов этой плоскости? Ты что, думаешь рыцарь третьего класса разведчик? На мой взгляд, он ищет последнюю группу из ведьмаков, которую мы истребили. Пока он ищет, мы.. хм?»

Пока они говорили, дракон на горизонте прекратил свои действия. После громкого драконьего рёва рыцарь без колебаний погнал дракона на юго-запад.

Основываясь на этом направлении, он, вероятно, возвращался в город Голубого Холма.

Адепт Фюген был ошеломлен на мгновение, прежде чем повернуться и раздать приказы: «Немедленно свяжитесь с Мюретом в городе. Проверьте, произошло ли что-то важное. У меня такое чувство, что рыцарь дракона что-то там заметил»

«Понял!» - несколько Адептов позади него поклонились, затем быстро повернулись, чтобы уйти.

Через некоторое время Адепт вернулся.

«Сэр Фюген, есть новости!»

............

Это было раннее утро второго дня, когда Кеоган и остальные трое вернулись в город Голубого Холма.

Прежде чем они смогли сесть и передохнуть, к ним уже поступил приказ от Адепта второго класса сэра Фюгена. Таким образом, они снова бросились к базе Адептов!

Там, сэр Фюген спросил подробности об их действиях в городе Гердуран.

Все Адепты, которые остались на базе, в изумлении смотрели друг на друга, когда они закончили слушать пересказ Адапта Кеогана. Они едва могли поверить в то, что слышали. Даже сэр Фюген опустил голову и молчал.

Нападение на зеленого дракона второго класса? Погрузить город, тщательно охраняемый полчищем солдат, в полный хаос, и в то же время атаковать зеленого дракона?

Абсурдная и невероятная история. Даже романы о героях и драконах отдыхают.

Серьезно, даже сэр Фюген, вероятно, не смог бы что-то сделать зеленому дракону второго класса! В конце концов, драконы могли летать и обладали шокирующей магией и физическим сопротивлением. Более того, драконы-подростки обладали магией Драконьего Языка. Разве это не эквивалентно сочетанию Адептов Элементия и Адептов Очищения Тела? И комбинация, которая может даже летать!

Вот почему у драконов была ужасающая способность бросать вызов врагам выше уровнем.

Единственная причина, по которой рыцарь дракона третьего класса выбрал дракона второго класса в том, что не было абсолютно никакого способа победить этих драконов, которые имели толстую шкуру, могли летать и плеваться.

Тем не менее, четыре Адепта перед ним, а двое из них были новичками, которые продвинулись полгода назад, вместе сумели обыграть зеленого дракона. Это звучало невероятно. Но, судя по всему, это связано со странными действиями рыцаря дракона.

Несомненно, важно было искать ведьмаков в лесу, но гораздо важнее было то, что его партнера избили почти до смерти - настолько важно, что у него не было выбора, кроме как броситься назад в город Гердуран.

С этим случаем было трудно предсказать, как будут развиваться следующие события.

Они уничтожили авангардную армию ведьмаков, состоящую из сотни человек. Теперь в Гердуране произошло такое нападение. Если бы противники не смогли понять, что захватчики, которых они искали, прятались поблизости, они были бы группой полных дебилов!

То, что они лишили рыцаря третьего класса дракона, было хорошей новостью, но теперь вернулся второй противник.

Сэр Фюген не осмелился отправлять людей в город Голубого Холма. Он понял, что эта пара Адептов не придерживается обычных правил. Если он выпустит их, то через несколько дней они, несомненно, создадут еще одну огромную волну. С горькой улыбкой на лице он мог только держать их на базе.

С другой стороны, Грим и другие трое также получили трофеи из города Гердуран. Им нужно было безопасное, тихое место, чтобы превратить их в часть их силы. И поэтому они легко согласились остаться. Мэри повезло больше всех.

Вампиры всегда заняты погоней за кровью могущественных.

Кеоган, Ферир и Грим в лучшем случае получили плоть и кровь дракона. Но Мэри смогла напрямую преобразовать потребленную кровь дракона в энергию крови, чтобы увеличить пределы ее силы. Эта ужасающая способность была самой страшной чертой вампиров!

Итак, Мария уединилась.

Это был третий раз, когда она так делала. Для Мэри каждое уединение было шансом увеличить ее силу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196**

Небольшая группа из пяти человек шла по лесу.

Из их строя было ясно, что это группа с мощной боевой силой.

Крайне сильный воин прорезал путь, используя большой меч в руке. Тощий разбойник следовал за воином, осматривая всё вокруг своими мышиными глазами.

Помимо этих двух, был лучник. Также было два рыцаря-чароразрушителя, которые сняли свою тяжелую рыцарскую броню и в настоящее время носили кольчугу.

Кусты были плотными, а деревья тянулись вечно.

Входя в это место, все, что увидишь, это темные и светлые оттенки зеленого.

Толстые корни древних деревьев, упругие лозы, кусты и растительность, которые росли повсюду, а также всевозможные полевые цветы и сорняки, всего этого было более чем достаточно, чтобы полностью заполнить промежутки между деревьями. Несомненно, это было испытание для любого путешественника - без подготовки пройти через такой лес.

Реки, ручьи в горах и долины ... Если бы местность была ровной, пересечение этих мест не заняло бы более пары минут. Но здесь, в этом густом лесу, им часто приходилось задерживаться на два-четыре часа.

Воины, разбойники и лучники были ветеранами, которые часто проводили время в Гренландском лесу, и поэтому были невозмутимы перед сложностями в лесу. Тем не менее, два рыцаря-чароразрушителя, оставшиеся без своих жеребцов, испытывали трудности, привыкая к боли в путешествии по холмам и рекам.

В лесу они прошли менее четырех километров, но два рыцаря уже вспотели. Простая кольчуга на их телах была тяжелой, как гора.

Несмотря на это, ни один из рыцарей не проявил этого, и ни один из них не предложил отдохнуть. Они сжали свои зубы и терпели, шагая за тремя путешественниками, медленно изучая лес перед ними.

Группа, наконец, остановилась на перерыв у небольшой скалы.

Два рыцаря потащились сторону горного ручья, зачерпнули прохладную воду и выпили. Воин, возглавлявший группу, сделал то же самое.

Если бы не путь, который он прорезал, эти два рыцаря, которые привыкли заворачиваться в свои жестяные банки, никогда бы не смогли достичь этой точки.

Лучник был человеком среднего возраста худого телосложения, острыми чертами лица, а также пронзительным взглядом. Он не стал пить. Вместо этого он облокотился на дерево, постоянно оценивая окружение, иногда прислушиваясь.

Любые следы странных звуков, и он прикладывал палец на тетиву. Если он чувствовал что-то странно, стрела была выпущена.

С другой стороны, разбойник был подвижным человеком. Пока все отдыхали, он поднялся на вершину скалы и огляделся, периодически наклоняясь и используя ручные сигналы, чтобы общаться с лучником.

«Что там? Джек нашел что-нибудь?» - рыцарь спросил, как только он закончил пить.

Джеком звали разбойника.

Лучник покачал головой, его лицо было белым, как лист: «Ничего! Этот лес слишком тихий. Я проработал в Гренландском лесу в течение пяти лет, и я никогда не видел, чтобы в лесу было так спокойно! Сэр, этот лес окутан зловещей аурой. Почему бы нам не вернуться?»

Молодой чароразршителель был полон решимости, он строго ответил: «Мы наняли тебя, чтобы найти логово этих еретиков. Никто не уйдёт, пока мы ничего не найдём. Если сбежишь, получишь самое суровое наказание. Поэтому хватит бреда и сосредоточься на том, как безопасно завершить миссию!»

Старший чароразрушитель вынул старую карту и начал оценивать текущее местоположение. Было очевидно, что дорога предстоит длинная.

Воин пожал плечами, услышав слова рыцаря. Между тем на лице лучника появилось разочарование и нерешительность.

Пока он был в оцепенении, виноградная лоза, свисающая с дерева, на которое он опирался, тихо сдвинулась с места. Она начала скручиваться, как змея, поднимаясь вверх.

Кончик лозы был раздвоен, раскрывая множество острых зубов.

Острые зубы коснулись обнаженной шеи лучника, разбойник на скале прыгнул вниз. Брошенный кинжал пролетел мимо ушей лучника, ударив кончик лозы.

Четкий звук металла. Тело лучника дрожало. Осознавая опасность, он не обернулся и мгновенно перевернулся вперед.

Лоза не была повреждена. Она даже издала металлический звук, когда в неё попал кинжал. Лоза не смогла укусить лучника в шею.

Очевидно, она узнала, что её раскрыли, когда из-под корней старого дерева раздался странный треск. Дерево вытащило из земли свои корни, спутывая их, создавая конечности, похожие на человеческие ноги.

Более того, десятки виноградных лоз, свисающих с дерева, начали двигаться, их кончики разделялись на пасти с острыми зубами.

«Черт возьми... что за монстр!» - воин взревел, размахивая большим мечом.

Он здесь был единственным, кто мог броситься вперед и атаковать. Его два других спутника не могли взять на себя такое странное магическое существо. С другой стороны, два рыцаря-чароразрушителя, как наниматели, имели право оставаться в стороне до тех пор, пока авантюристы не потерпят неудачу.

Лучник быстро увеличил расстояние между собой и магическим существом в форме дерева. Он выпускал стрелы одну за другой. Это был первый раз, когда он когда-либо видел магическое существо, подобное этому. Не имея возможности идентифицировать слабость врага, он мог только атаковать толстый ствол.

У разбойника явно была та же идея, так как он бесконечно метал кинжалы.

К сожалению, большинство их атак были отброшены лозами. Даже когда стрелы и кинжалы пронзали их, это не имело никакого эффекта.

Очевидно, это существо не боялось атак острого оружия!

Воин несколько раз рубил дерево, отслаивая кору, а также древовидный сок. Но прежде чем он смог нанести больше ударов, толстый корень поднялся с земли, запутал его ноги и уложил на землю.

Древнее дерево двигало своими раздвоенными «ногами», медленно направляясь к воину. Лозы-змеи, свисающие с ветвей, щелкали челюстями, как будто собирались поглотить воина.

Два рыцаря переглянулись и кивнули, прежде чем немедленно активировать руническую экипировку. Маленький щит, привязанный к их левой руке, излучал полупрозрачную энергию, в то время как на рунном мече в правой руке появилось пламя элементия.

Энергетические щиты и пламенные мечи.

Эти два рыцаря были опытными солдатами. Они знали, что огонь, несомненно, является величайшим противником существам растительного типа.

Один рыцарь бросился вперед, махнув пламенным мечом. Клинок прорезал корни, связывающие воина.

Корни поломались, испуская вязкий зеленый сок.

Древнее древовидное существо содрогнулось от боли, лозы двинулись к рыцарям.

Надо признать, рыцари-чароразрушители со своим руническим снаряжением были естественными врагами всех магических существ.

Энергетический щит без регулировки элемента может блокировать проклятия и почти все заклинания, за исключением заклинаний с проникающими эффектами. У них также была исключительная защита от физических атак. Это обеспечивало личную безопасность рыцарей. С добавлением огненного длинного меча, который наносил двойной урон как физический, так и огневого типа, они могли легко одолеть врага.

Если бы против этого дерева вышли искатели приключений, то, чтобы покончить с ним, требовалось, по крайней мере, семь или восемь человек. Но с мощной защитой рыцарей-чароразрушителей, они смогли поджечь древнее дерево, заплатив за это легкой травмой воина.

Действительно, когда рыцари-чароразрушители вырезали глубокое отверстие на стволе древнего дерева и использовали огонь, чтобы сжечь зеленый сок, все дерево начало испускать пронзительный крик. Он был похож на человека, горящего в огне.

Остальные трое были в восторге от возможности успешно устранить такое мощное магическое существо.

Однако прежде чем они смогли собрать трофеи, чероразрушители серьезно закричали: «Назад! Приготовьтесь. Истинный враг скоро придет!»

Группа из трех человек была в ужасе.

Такое ... такое мощное существо все еще не главная сила противника?

Пока они колебались, большая черная тень появилась со всех концов леса, визжа.

«Это рой летучих мышей...»

В следующий момент их крики были заглушены вампирами, которые вливались сюда, как прилив!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197**

Менее чем за семнадцать секунд группа из трех человек была умерщвлена.

Два рыцаря-чароразрушителя стояли спиной к спине и отбивались от вампирского роя своими энергетическими щитами и пылающими длинными мечами.

К сожалению, большая часть роя состояла из вампирских отродий, которые были намного слабее, чем первое поколение вампиров, которых Мэри Подчинила лично. Когда они собрались вместе и окружили рыцарей-чароразрушителей, они не только не смогли прорвать оборону противников, многие из их спутников были даже убиты мечами, покрытыми пламенем.

Пока вампиры были заняты в схватке, внизу у скалы появился красный силуэт. Стройная девушка гордо стояла там.

Яркие красные доспехи, малиновый длинный лук, соблазнительное тело, прекрасный внешний вид, и эта пара светящихся ярко-красных глаз...

Мэри вышла вперед. Тем не менее, ее внимание было обращено на битву, а на лес неподалеку.

Через густую листву было чрезвычайно трудно увидеть что-то. Но теперь, используя бесчисленные Магические Глаза, распространившиеся по обширному лесу, она смогла увидеть все в радиусе от десяти до пятнадцати километров.

Закреплённые Магические Глаза вместе с проворными вампирами разведчиками превратили густой лес в их союзника. Это уже не препятствие, а полезное поле, которое позволяло ей запускать атаки, как она желала, истребляя многочисленные небольшие отряды рыцарей одновременно.

Армия рыцарей-ведтмаков внезапно разместилась в городе Голубого Холма полмесяца назад.

Их прибытие, несомненно, вызвало протест губернатора Голубого Холма, а также его местных дворян. К сожалению, столкнувшись с рыцарем дракона, у местных сил не было выбора, кроме как послушно следовать указаниям противника.

Тем временем власти Голубого Холма, которые были превращены в кровавых рабов Мэри, успокоились и постоянно передавали информацию о движениях ведьмаков к базе Адептов.

Два рыцаря драконов, наконец, смогли определить, что злые оккупанты прячутся в южной части Гренландского леса. И личность соперника была очевидна! Это были еретики Адепты из Мира Адептов!

Это было ясно из рассмотрения травм бедного зеленого дракона.

Среди мира плоскостей в бесконечном море звезд Мир Адептов всегда был кошмаром, от которого материальные плоскости небольшого и среднего размера никогда не могли избавиться.

Это была ужасающе крупная плоскость, которая очень любила вторжения.

Там жили группа злых Адептов, преследовавших знания со страстным безумием, игнорируя все правила общества. Они путешествовали по глубинам моря звезд в группах, используя свою злую магию, чтобы найти слабые плоскости, которые могли бы принести им ресурсы и богатство.

Куда бы они ни пошли, они кричали о честной торговле и эквивалентном обмене, как если бы они были группой заклинателей, придерживающейся строгих принципов. Но в тот момент, когда они понимали, что противник не обладает достаточной силой, чтобы противостоять им, они показывали своё истинное лицо.

Адепты использовали военную силу, ужасающих зверей вуду и чуму, чтобы ослабить волю тех, кто противостоял им, а затем насильно порабощали своих врагов.

Они поддерживали послушных марионеток в каждой плоскости, которую завоевали, превращая их в лидеров и приказывая местным добывать драгоценности.

В сердцах всех жителей слабых и малых материальных плоскостей Адепты были ужасающими заклинателями, которые имели извращённый разум и ненасытную жадность.

Как Адепты прорывались на плоскость и пускали там свои корни, единственное, что ожидало плоскость, - это бесконечное унижение и жизнь рабства, которая длилась тысячу лет. Это продлится до тех пор, пока не будет использован последний кусок ресурсов.

Поэтому в тот момент, когда они определили, что захватчики были группой злых Адептов, высшая армия рыцарей начала спешить.

Ведьмаки еще не сплотились? Тогда сплотимся и будем сражаться!

Ресурсы для войны еще не готовы? Тогда заготовим и будем сражаться!

Логово врагов еще не найдено? Тогда найдём и сразимся!

Первая группа рыцарей-ведьмаков, собравшихся в Голубом Холме, насчитывала около 2300 человек, в то время как рыцари-чароразрушители, обладавшие силой Адептов первого класса, достигли 150 человек. Сияющие Рыцари, представлявшие высшие войска рыцарской армии и обладавшие силой, соперничающей с Адептами второго класса, насчитывали 20 человек.

Были даже два рыцаря драконов с силой третьего класса.

К сожалению, дракон-партнер рыцаря Калыка был тяжело ранен, и его можно было лишь отправить обратно на Драконий Утёс, чтобы отдохнуть. Это привело к тому, что армия потеряла огромную часть силы.

Армия уже собралось. Им нужно было только определить истинное местоположение логова врага, и тогда они смогут их уничтожить.

К сожалению, из-за сложной среды Гренландского леса многочисленные исследования рыцаря драконов с высоты не дали никаких указаний относительно расположения злых Адептов. Не имея выбора, высшие руководители отправили большое количество небольших отрядов, соединенных вместе с авантюристами и наемниками, чтобы прочесать южный район Гренландского леса.

Между тем, чтобы остановить поисковые операции, Адепты опустошили все свои зарезервированные ресурсы, чтобы построить большую группу зверей вуду, отправив их в окружающие леса.

Таким образом, бесчисленные битвы, которые были за гранью воображения, разразились в этом огромном море деревьев, простирающемся на сотни километров.

После нескольких дней кровопролития, высшие руководители поняли, что их поисковые отряды, возглавляемые рыцарями, могут удержать зверей вуду. Но в тот момент, когда они встретили злобных Адептов, блуждающих по глубинам леса, они погибли, не сумев отправить даже самую простую информацию.

Поэтому, чтобы увеличить живучесть поисковых отрядов, большинство лидеров команды были заменены могущественными рыцарями-чароразрушителями. Эти рыцари путешествовали парами и в основном могли выжить даже после нападения Адептов. Более того, они могли передать ценную тактическую информацию.

С другой стороны, тринадцати Адептов покинули базу вместе с огромным количеством зверей вуду и отправились на юге, чтобы препятствовать непрерывному поиску рыцарей.

Огромное количество зверей-вуду сражалось вместе со злыми Адептами и создало линию истребления в южной стороне Гренландского леса, привлекая бесконечное полчище отрядов рыцарей.

Однако, поскольку Сияющие Рыцари начали выдавать себя за рыцарей-чароразрушителей, ситуация на поле битвы стала более хаотичной и ужасной. Каждый день можно было получить новости об уничтожении рыцарей или Адептов.

Например, в битве, которая происходила у подножия скалы, Мэри явно имела огромное преимущество в бою. Если она присоединится к бою и сломает единую защиту двух рыцарей-чароразрушителей, рой вампиров сможет поглотить их.

Однако Мэри, которая гордо стояла на скале, только быстро взглянула на поле боя своими ярко-красными глазами, прежде чем проигнорировать это. Несмотря на то, что ее подчиненное вампирское отродье пало жертвой, она не собиралась помогать.

Два рыцаря-чароразрушителя все еще отбивались от атак летучих мышей и начали проявлять признаки беспокойства в их глазах. Рыцарь постарше бросил взгляд на Мэри. Он не мог ждать, когда противник вступит в бой.

После крика аура вокруг рыцаря средних лет начала быстро расти. Нарастающие рунические энергии меча в его руке, приняли форму полумесяца, пробираясь к тому месту, где стояла Мэри.

Тело Мэри вспыхнуло. Ее крылья летучей мыши развернулись. Она поднялась выше, глядя на этого рыцаря с презрением к ее глазам.

Когда эта боевая техника Клинка Полумесяца раскололась о скалу, рунические энергии мгновенно взорвались. Сила энергии была не меньше, чем заклинание с 150 очками силы. Если бы Мэри не уклонилась, только один удар серьезно навредил бы ей!

Будто на вершине скалы взорвалось миниатюрное солнце, так как сильные рунические энергии мгновенно взорвали половину скалы. Сторона утеса, обращенная наружу, начала рушиться в шквал пыли и камней.

Два рыцаря смогли освободиться от потока грязи и скалы и, наконец, смогли найти место, чтобы встать, отступив сотню метров назад.

Яркие рунические огни сияли на теле Сияющего Рыцаря. Он смотрел на Кровавую Марию, парящую в небе.

Если бы она знала, что я Сияющий Рыцарь, почему она не отступила? Может быть ...

У него не было времени думать. В лесу в одном километре к северо-западу вспыхнуло волнение, которое превысило насильственный поток элементия. Лицо Сияющего Рыцаря дрогнуло, когда он почувствовал страшный поток элементия и увидел, как внезапно вспыхнуло пламя.

«Это Пламенный Демон!» - молодой рыцарь-чароразрушитель не мог не воскликнуть, его глаза выдавали шок и страх, которые нельзя было скрыть.

После кровавых битв нескольких дней рыцари и Адепты лучше понимали силы друг друга.

Самой страшной силой на стороне рыцарей была группа Сияющих Рыцарей. Им недоставало в мобильности, но их рунические силы давали им несравнимо мощные атаки и непроходимую защиту. Единственное, что могли сделать адепты, когда они встречали сияющих рыцарей, было отступление. У них не было абсолютно никаких шансов победить их в битве.

С другой стороны, на стороне Адептов появились некоторые персонажи. Такие, как Кровавая Мэри, которая всегда была окружена толпами летучих мышей; или Зложук Актеон, который командовал десятками тысяч ядовитых жуков. Были и другие страшные Адепты со всеми видами странных способностей...

Но ни один из них не был таким страшным, как Пламенный Демон!

Когда трехметровый демон, объятый в блестящее красное пламя, вышел на поле битвы с двумя големами, удвоенного количества огненных заклинаний в сочетании с взрывами Огненного Божества было достаточно, чтобы мгновенно убить рыцаря-чароразрушителя того же класса.

Таким образом, всякий раз, когда команда рыцарей встречала этого демона, для них всё было кончено.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198**

Свет огней мерцал далеко в лесу. Пожар бушевал.

Везде раздавались чёткие предсмертные крики наемников и разгневанный рев рыцарей-чароразрушителей.

Выражение лица Сияющего Рыцаря внезапно изменилось. У него не было времени на Кровавую Мэри. Он направился на поле битвы вдалеке.

Ак часть армии высшего ранга, он прекрасно знал, что в отряде есть только два рыцаря-чароразрушителя. Столкновение с Пламенным Демоном приведёт к ужасным последствиям.

Если бы кто-то составил анализ, основанный исключительно на классе, как рыцари-чароращрушители, так и Адепты были первого класса и должны были иметь возможность убивать друг друга. Теоретически, два рыцаря-чароразрушителя перед одним Адептом первого класса на поле битвы должны иметь преимущество.

К сожалению, такое сравнение никогда не оправдалось.

С одной стороны, злые Адепты, пришедшие с мощной плоскости, а с другой - рыцари ближнего боя из слабой плоскости. Если удалять препятствующий эффект подавления плоскости, можно сказать, что Адепт первого класса обладает абсолютным преимуществом против рыцаря-чароразрушителя того же класса.

Слабые Адепты могут опасаться неуловимых убийц, но, столкнувшись с этими мясистыми и стойкими рыцарями, у них было четкое преимущество сражения благодаря их классу. Стойкий? Ну, если одно заклинание не сможет отбросить тебя, я метну два! Если двух недостаточно, я метну три!

Что касается битвы в ближнем бою? Хехех, ни один Адепт не был настолько идиотом, чтобы участвовать в рукопашной схватке с рыцарями. Было мечтой для рыцарей-чароразрушителей догнать проворных Адептов в густых лесах, особенно учитывая их ужасающую скорость.

Будь то Телепортация Огня, или Подкрадывание в Тени, или крылья ветряного элементия, у Адептов было много средств, чтобы сохранять безопасное расстояние между собой и рыцарями. Очень редко рыцари могли поймать и окружить Адептов.

Конечно, не все Адепты обладали такими мобильными способностями. Только за последние пятнадцать дней на поле битвы погибло уже три Адепта. Остальные Адепты имели мощные способности передвижения, а также смертельные заклинания.

Имея только эти две черты, пока они не натолкнулись на Сияющих Рыцарей, у Адептов было более семидесяти процентов шансов на победу в борьбе с рыцарями-чароразрушителями. Вот почему рыцарский лагерь потерял двадцать рыцарей-чароразрушителей, в то время как Адепты потеряли только трех своих.

Из-за этого Сияющий Рыцарь впал в ярость, когда увидел страшного пламенного демона, убивающего их элиту расстоянии. Он как можно скорее бросился на поле битвы, опасаясь любых нападений Кровавой Мэри.

Однако не все получилось так, как он задумал.

Сияющий Рыцарь думал, что Кровавая Мэри замедлит его, чтобы выиграть время для Демона. Но кто знал, что Мэри совершенно не беспокоит его уход? Вместо этого она развернула свои крылья и прыгнула к молодому рыцарю-чароразрушителю.

Лицо Сияющего Рыцаря помрачнело.

Наконец он понял, почему Кровавая Мэри появилась здесь.

Если бы он пошёл спасать двух рыцарей-чароразрушителей, то рыцарь, которого он оставит здесь, не сможет избежать клыков Кровавой Мэри. Но если он не спасёт двух рыцарей ...

Треск огня вдали стал интенсивнее. Ярко-красная пламенная колонна взорвалась в небе и окутала деревья в радиусе ста метров. Это был мир пламени. В то же время из ниоткуда появился куполообразный пламенный барьер. Это был почерк Пламенного Демона, Кольцо Огня!

Сияющий Рыцарь покачал головой и вздохнул, прежде чем обернуться и броситься к женщине-вампиру, которая все еще кружала вокруг молодого рыцаря-чароразрушителя. Теперь, когда Демон активировал свое Кольцо Огня, было очевидно, каковы судьбы двух рыцарей.

Вместо того чтобы спасти двух подчиненных, которые, скорее всего, были мертвы, было более важно защитить компаньона рядом с ним.

Мэри прокляла, когда увидела, что Сияющий Рыцарь спешит назад. Не имея выбора она могла лишь уйти из радиуса атаки противника. Она может убить рыцаря-чароразрушителя, но против Сияющего Рыцаря на класс выше ей придётся отступить.

Рыцари-чароразрушители могли совмещать внешние рунические энергии с жизненной силой в своих телах, чтобы создать мощную технику, подобную невидимой силе, которую можно было выпустить наружу. Это позволяло их атакам выйти за пределы их оружия и давало способности дальнего боя.

Более того, поскольку концентрация энергии была намного выше, чем концентрация элементных заклинаний, эти виды рыцарских техник не только обладали мощными противозащитными свойствами, они даже могли уничтожить заклинание на полпути. Вот откуда взялось имя Рыцарей-чарорарушителей!

А Сияющие Рыцари, несомненно, были еще сильнее.

Их сила в основном исходила из их способности использовать рунические энергии, чтобы укрепить себя, несколько сродни Адепту по Очищению Тела. Однако, хотя эти Адепты использовали различные яды или сильную боль, чтобы истощить потенциал своих тел и укрепить свое тело, Сияющие Рыцари использовали руническую энергию, чтобы временно предоставлять себе огромную физическую силу.

Несмотря на то, что их пути немного отличались, оба обладали одинаково мощными физическими боевыми способностями.

Таким образом, Мэри могла использовать свою ловкость против чароразрушителя, но когда она встретила Сияющего Рыцаря, отступление было ее единственным вариантом. Борьба? С нынешней способностью Мэри, даже пробив защиту сочетания энергий и жизненной силы рыцаря, было чрезвычайно сложной задачей.

И наоборот, если бы расстояние между ними было сокращено, Мэри была бы убита Сияющим Рыцарем.

Броня Мэри, наполненная магической энергией, могла выдержать до 110 очков стихийного урона. Между тем, Сияющие Рыцари могли выпускать удары комбинированной энергии в 150 очков с каждым ударом.

Глядя на хитрую Кровавую Мэри, сердце Сияющего Рыцаря наполнилось огромным унижением, которое нельзя было выразить словами.

Это был слабый Адепт, который был классом ниже его, но она могла обдурить рыцаря второго класса с ее исключительной ловкостью. Атаки сияющего рыцаря были поистине мощными, но важно ли это, если он не мог ударить врага?!

Битва вдали уже дошла до конца.

Когда пугающий лесной пожар начал распространяться, звуки взрывающихся огненных шаров начали уменьшаться, прежде чем исчезнуть.

Бесчисленные пары глаз на соседних холмах и скалах смотрели в сторону поля боя. В этот момент в глубине леса было много скорбных вздохов.

Грим был совершенно невозмутим зрителями.

С семью или восемью ветряными тварями, плавающими над лесом неподалеку, и дюжиной глиняных големов, плавающих под землей, даже самые незначительные движения в радиусе пяти километров не смогут избежать чувств Грима. Он поддерживал давление на врагов.

Помимо местных наемников, отряды всегда состояли из одного рыцаря-чароразрушителя, ведущего двух ведьмаков, или же двух рыцарей-чароразрушителей, путешествующих в паре. Иногда Сияющие Рыцари смешивались с остальными, чтобы нападать на Адептов.

Такое расположение и численность состава была идеальной формой сражения, которая была реализована через полмесяца кровопролитной битвы.

Было около дюжины злых Адептов, бродящих по лесу и обычно сражающихся в одиночку, за исключением слуг и призываемых. Адепты очень редко сражались вместе. Это было связано с недоверием среди Адептов, которые препятствовали любому сотрудничеству.

Однако, как только рыцарские отряды собрались в армию, против которой один Адепт не устоит, Адептам пришлось сплотиться. После нескольких битв, которые закончились кровавыми убийствами, у руководителей армий рыцарей не было выбора, кроме как разбить армию на более мелкие отряды и начать игру в кошки-мышки с Адептами в лесу.

Большую часть времени Адепты были кошками, а рыцари - мышками.

Каждый раз, когда на них нападали Адепты, первыми жертвами всегда были наемники. Рыцари, с другой стороны, могли отступить, используя свою силу для борьбы, если их противники не были более могущественными и ужасающими Адептами. Помимо небольшого покраснения, большую часть времени не было никакой угрозы для их жизни.

Однако если атакующий Адепт имел неудачу попасть в отряд с Сияющим Рыцарем, положение кошки-мышки сразу же менялось. Так пало три Адепта.

Адепты, которые продолжали перехватывать врагов, либо быстро убегали, либо осторожно наблюдали, прежде чем совершали какие-либо шаги.

Между тем, у Грима была своя армия разведчиков. Наряду с его уникальной способностью к Огненной Телепортации, идеальной для такого поля битвы, он убивал на право и налево.

Большинство других Адептов должны быть осторожными и неоднократно исследовать врагов, даже если они нашли отряд, чтобы не попасть в руки Сияющих Рыцарей. Однако такая осторожность очень легко заставляла мишень осознавать существование врага, создавая бессмысленную погоню.

Рыцари в лесу призывали к помощи. Отряды приходили на помощь. Когда это происходило, наставала очередь Адептов бежать.

У Грима было достаточно глаз в небе, чтобы одновременно отслеживать два или три разных отряда. Независимо от того, насколько хорошо маскировались Сияющие Рыцари, Грим их раскрывал.

Таким образом, у Грима было достаточно времени, чтобы выбрать добычу, которую он мог поглотить за один укус, а также заранее настроить ловушки. Поскольку ненужное исследование было устранено, Гриму удалось получить отличные результаты.

У его избранной жертвы никогда не было шанса убежать.

Если бы не Свиток Вуду, который ограничивал шквал заклинаний, и если бы Грим не оставил почти половину своей силы для непредвиденной ситуации, его скорость разрушения могла бы даже увеличиться.

Тем не менее, ужасное имя Пламенного Демона быстро распространялось среди рыцарей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199**

Это был временный лагерь среди груды камней.

Двух-трехметровые камни были беспорядочно сложены друг на друга, что обеспечивало безопасность для отдыхающих.

Туман был влажным и густым.

Несмотря на глубокую ночь, путешественники, отдыхающие среди кучи камней, не развели костра, чтобы избавиться от влажного воздуха. Никто не говорил. Под черными тенями возвышающихся камней горстка авантюристов обернула свои тела густым мехом и тканью, пытаясь уснуть.

Однако сцены, которые они лицезрели в течение дня, были слишком шокирующими, настолько, что никто в лагере не мог заснуть.

«Сылов, думаешь, мы вернёмся домой живыми?» - охотник Пул слегка ткнул своего спутника из той же деревни.

Сылов был лучшим лучником в деревне, из которой они пришли.

Сылов повернулся, но не ответил на вопрос.

Однако Пул смутно понял, что его спутник слегка дрогнул, когда он коснулся его. Он не спрашивал причину, потому что в этот момент его тело также неудержимо дрожало.

Тот ужасающий гигант из пламени… Это оглушительный звук взрыва, который потряс весь лес… Море пламени, которое, казалось, поглотит тут всё… Два рыцаря и три наемника так легко погибли в пламени…

Когда он вспомнил сцену, которую он видел, когда сидел на вершине дерева, Пул почувствовал, что даже его душа дрожит. Это было почти как будто ... почти так, как будто он сам превратился в рыцаря, охваченного сильным пламенем, способного лишь издать последний печальный крик.

Под давлением страха, Пул нашёл в себе смелость повернуться лицом к тени на другом конце лагеря и тихо спросить: «Сэр Морс, мы сможем вернуться домой живыми?»

«Тихо! Хочешь привлечь этих Адептов?» - рыцарь-чароразрушитель сэр Морс, скрытый в тени, выругался, но затем его тон стал мягче, - «Не бери в голову. Наша миссия - исследовать окрестности Утёса Серпентфаула. Всего на 1,5 километра завтра, и мы выполним нашу миссию. Тогда вы сможете получить свою награду от базы. Это 30 золотых соренов! Более чем достаточно для комфортного проживания в течение десяти лет!»

Возможно, из-за мысли о мирной жизни после получения награды Пул смог немного опустить свои опасения. Он снова обернулся в густой мех, пытаясь согреться.

Пул понятия не имел, что посреди базы начала подниматься земля, когда он пытался заснуть. Как только земля открыла путь, оттуда вырвались бесчисленные черные скорпионы, превратившись в пять отдельных черных приливов, которые тихо стекали в окружающую темноту.

Через короткое мгновение в темноте раздался разгневанный рык рыцаря Морса.

«Вставайте... все вставайте ... жуки здесь!»

После вспышки света от активации энергетического щита также загорелся длинный меч. Ослепительный свет пламени мгновенно осветил сырой лагерь. В лагере было пять человек. Кроме него, были два ведьмака и два наемных охотника.

К сожалению, когда мерцающий свет осветил лагерь, единственными, кто смог выскочить из меха, был он сам и рыцарь по имени Гурм. Остальные трое не ответили. С расстояния, единственное, что они могли увидеть, - это как мех расползается из-за жуков.

«Проклятье ...» - Морс сердито выругался, - «Бери оружие и готовься к битве»

По правде говоря, ему не нужно было напоминать это, поскольку Рыцарь Гурм уже отбрасывал многочисленных скорпионов на своем теле, подавляя тошноту и вытаскивая смой меч.

Эти скорпионы неоднократно жалили его, но, как ни странно, боли не было. Если бы он не был предупрежден громким ревом сэра Морса, он, вероятно, умер бы во сне, как и другой ведьмак.

Огненный меч был энергично вогнан в землю, вызвав сильную ударную волну пламени.

Под мощным взрывом скорпионы, которые бежали к ним, были поглощены свирепым стихийным пламенем. В лагере послышались пронзительные крики умирающих жуков.

Однако туннель, который появился в середине лагеря, внезапно рухнул, извергая более крупных жуков, которые вытекали под освещением бесчисленных крошечных огней на поле битвы. Они собрались вместе, образуя ужасающую, ползучую кучу жуков.

Очень скоро в лагере появился человеческий облик, образованный из ужасающего роя жуков.

Два рыцаря не могли скрыть отчаяния в их глазах, когда увидели странный способ появления злого Адепта. Их внутренности будто пропитал снег и лёд.

Явился Зложук Актеон!

.........

В пещере под утесом, в шести километрах к северо-западу.

Яркий костер по-прежнему горел.

Вход в пещеру был покрыт толстой шкурой. Кроме того, снаружи пещера была покрыта густой растительностью. Снаружи никто бы не заметил свет огня.

Четыре человека в лагере сидели возле костра, молча вытирая оружие и доспехи, без намерения или желания говорить.

Им очень повезло, что они нашли эту скрытую пещеру до захода солнца.

В Гренландском лесу, где на многие километры простиралась растительность, даже небольшой огонь в темноте можно было увидеть с десяти километров. Несмотря на то, что в этом лесу больше не было зверей или магических существ, все еще были злые Адепты, которые намного страшнее любого дикого зверя.

Через два дня эта команда из четырех человек успела пройти не более пятнадцати километров, и уже 15 раз их атаковали звери вуду.

Эти звери вуду бродили по лесу пачками. В тот момент, когда они чувствовали кого-то, они бесстрашно кидались, как кучка сумасшедших собак. Это могли быть гончие, сумасшедшие быки, или ядовитые лягушки-дротики... Конечно, они также встречали странное существо, созданное из крылатого дракона и человека с копьём.

Ни одна из этих тварей не была обычной. Они либо приносили ужасные чуму или вирусы, либо были кровавыми и отвратительными созданиями, которые являлись объединением нескольких диких зверей!

Именно благодаря пламени клинка рыцаря-чароразрушителя они смогли пробиться сюда.

Южный регион Гренландского леса был горным, а его лес тянулся бесчисленные километры. Как только человек входил в густые леса, было трудно сказать, был ли кто-нибудь рядом, даже если они находились всего в сотне метров друг от друга. Таким образом, было практически невозможно полностью остановить прогресс рыцарского отряда только десятком Адептов.

Не было удивительно, что они смогли добраться сюда без каких-либо Адептов по пути.

Однако вечером они увидели битву, расположенную далеко от вершины холма, из-за которой бригада погрузилась в мертвую тишину. Группа, которая была не намного слабее их, была уничтожена Пламенным Демоном.

Глубоко в их сердцах, рыцари были крайне расстроены решением их начальников отправить их на миссию самоубийства, чтобы исследовать лес. Однако, немного подумав, это был разумный выбор. С таким огромным лесом перед ними в 2000 рыцарей могла лишь бесцельно бродить.

Тогда даже огромного количества запасов, необходимых для поддержания 2000 человек, было бы недостаточно. Они бы пропали, прежде чем они смогли даже найти врага.

Таким образом, несмотря на то, что каждый день в глубинах леса мучительно погибали ведьмаки, руководители настаивали на плане исследования леса.

Оплатив цену двумя десятками жизней рыцарей-чароразрушителей и более пятидесяти рыцарей-ведьмаков, они, наконец, завершили поиски внешней области леса. Оборонительная линия Адептов медленно сокращалась. Возможно, через три-четыре дня они смогут полностью прочесать этот обширный лес на сотни километров и найти логово врагов.

Тогда было бы замечательно пробудить армию и уничтожить логово злых Адептов одним махом!

Идея была прекрасна, но для воплощения требовалась большая работа и еще больше жертв. Что касается того, смогут ли они выжить, чтобы увидеть этот замечательный момент, два рыцаря-чароразрушителя в каменной пещере понятия не имели.

И тут раздался странный стук.

«Здесь есть кто-нибудь?»

«Кто это?» - охотник ответил в шоке. Затем он понял, что он посередине нигде. Откуда взялась дверь? Откуда придёт незнакомец?

«Одинокий путешественник! Если не возражаете, я зайду!» - голос звучал очень странно. Он был хриплым, совершенно непохожим на голос человека.

«Заходи, коль пришёл» - рыцарь-чароразрушитель Энтос медленно встал, свет исходил от его энергетического щита и его длинного меча.

Внезапно он повернулся и посмотрел на своего спутника, который сидел рядом с ним.

Хейм, который также был рыцарем-чароразрушителем, сидел на земле, но вены на его лбу были вздутыми, его голова покраснела, а его зубы сжались так крепко, что они издавали скрип.

«Что с тобой?» - спросил Энтос.

«Я ...попадаю ... под ... чей-то ... контроль» - простое предложение, но Рыцарь Хейм делал паузу между каждым словом. После того как он сказал это, даже его глаза стали красными.

Рыцарь Энтос немедленно активировал длинный меч. Пламя элементия, которое внезапно вспыхнуло, мгновенно осветило всю пещеру, а также Рыцаря Хейма.

Первое, что он увидел, было несколько полупрозрачных нитей, плавающих за Рыцарем Хеймом, который сидел на войлоке. Все нити врывались в его тело, в то время как остальные тянулись до остальной части пещеры.

«Черт возьми, это марионетка!» - рыцарь Энтос взревел от гнева, клинок пламени прорезал воздух, порезав эти нити.

С помощью своего спутника Рыцарь Хейм смог освободиться от контроля. Он быстро вскочил на ноги и закричал: «Приготовьтесь, это злой Адепт Марионеточник...»

Но как только он крикнул, два наемника, которые сидели рядом с огнем, неуклюже встали. Странная улыбка появилась на их лицах, прежде чем они прыгнули на рыцарей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200**

База Адептов.

В тёмной каменной комнате.

В пустом пространстве стояли восемь каменных платформ. На платформах были странные образцы, состоящие из частей человеческого тела и магических существ. Два или три Адепта собрались вокруг каменной платформы, препарируя образец на платформе, с серьезными выражениями на лицах.

На платформе, ближайшей к двери каменной комнаты, лежал голый мужчина с отличным телосложением. Передняя часть его тела была широко раскрыта, как открытая книга, от горла вплоть до его промежности. Яркая красная плоть, капающая кровь, злые лица Адептов - все это создавало незабываемую атмосферу в комнате.

У этого человека был курносый нос, черные волосы, квадратное лицо и загорелая, гладкая кожа. С первого взгляда на его чётко очерченные мышцы и строение тела, и можно сказать, что он был сильным воином.

На левом плече была татуировка меча и щита. Если бы кто-нибудь из жителей этой плоскости, знакомый с местной культурой, был здесь, он наверняка закричал бы от удивления, потому что расчлененным человеком был официальный рыцарь-ведьмак.

Вокруг него стояло три Адепта.

Один из Адептов использовал скальпель и маленькую пилу для непрерывного удаления кровавых человеческих органов из тела ведьмака. Помощник-адепт пускал заклинания, чтобы сохранить эти органы и пометить их в контейнеры, наполненные темно-красной жидкостью.

Третий Адепт подробно записывал странности, которые они находили в Образце №1.

С каждым ударом и разрезом скальпеля, а также с каждым кусочком электрической стимуляции тело ведьмака слегка подергивалось. В частности его мизинец, которые постоянно закручивался и расслаблялся.

Это означало, что духовное сознание ведьмака все еще было в его теле, даже после того, как все его внутренние органы были удалены. Более того, казалось, что он чувствовал боль, причиненную его телу.

«Тестовый Образец номер 1»

«Рыцарь-ведьмак. Мужчина, тело в хорошем состоянии, возраст 32 года ...»

«Сходство внутренних органов с обычными людьми достигает 89% ...»

«Некоторые части органов проявляют лёгкую склонность к изменениям ...»

«Кости в верхней части тела твёрже и больше. Кожа плотная. Физическая сила примерно равна Продвинутому Ученику ...»

«Усвоение внешних энергий обнаружено в сердце, печени и других внутренних органах. Эффект мутировавших органов несколько похож на органы, наполненный магией...»

«Есть признаки чрезмерного истощения источника его жизненной силы. Первоначальные оценки предполагают, что это вызвано коррозией внешних энергий ...»

«Магическое сканирование подтверждает, что предмет не обладает талантом элементия ...»

«Первоначальный вывод: рыцари-ведьмаки имеют начальные симптомы, как очищения тела, так и вливания магии. Их личность ближе к человеческим рыцарям, чьи тела были усилены рунической энергией! Поскольку они не обладают каким-либо стихийным талантом, рунические энергии быстро исчерпали их жизненную силу, укрепляя их тела!»

Любимый питомец рыцаря-ведьмака - магический жеребец - лежал на соседней каменной платформе. Его тело также было тщательно рассечено и разделено на несколько отдельных частей.

Адепты проявили презрение к этим жеребцам.

Слишком примитивные!

Так называемые магические жеребцы были смешанной породой боевого коня и особым зверем, которые питались лекарствами, стимулировавшими их физическую силу. Они давали им некоторые черты лесных зверей и способности к лазанию по камням, и, следовательно, делало их стандартным верховым животным рыцарей-ведьмаков.

Ещё глубже в этой каменной комнате были размещены рыцари-чароразрушители с еще более мускулистыми телами. Однако теперь все они стали испытуемыми Адептов. Все секреты, скрытые в их телах, будут разоблачены.

По сравнению с ведьмаками этих были следы талантов элементия, которым удалось продвинуться на один класс выше. Кроме того, большинство жизненно важных органов в их телах были наполнены магией. Рыцари-чарорарушители были кучкой дефектных продуктов, обладавших талантом к заклинаниям, но все же навязавших себе путь рыцарей, набитых магией.

Анализируя известные в настоящее время данные, эти Адепты могли предсказать, что Святой Рыцарь четвёртого класса, стоявший на вершине плоскости рыцарей, несомненно, обладал еще более выдающимся талантом элементия. Но, к сожалению, он не выбрал путь заклинателя, вместо этого вступив на странный путь рыцаря, наполненного магией.

Если это предсказание было правдой, это означало, что Святой Рыцарь четвертого класса был по существу Адептом, который пошёл по неправильному пути. Конечно, с недостатком энергии элементия на этой плоскости было разумным решением отказаться от пути Адептов и пуститься по пути рыцарей.

В конце концов, деформации и неполнота природы развития этой плоскости были не под силу местным жителям. Иметь возможность достичь четвертого класса на маленькой плоскости с такими ограниченными энергиями элементия… это демонстрировало, какой огромный талант и потенциал он имел.

Собранные данные от вскрытий испытуемых показали, что рыцари-ведьмаки были всего лишь группой рыцарей с псевдомагией, которые были загрязнены рунической энергией и имели силу, равную промежуточным или продвинутым ученикам.

С другой стороны, рыцари-чароразрушители первого класса были группой настоящих рыцарей с магией. Их тела примерно равнялись Псевдо-адептам в мире адептов. Вот почему рыцари-чароразрушители постоянно находились в невыгодном положении в битве, хотя они были того же класса, что и Адепты. Однако с помощью их рунического оружия они обладали мощными атаки и защитными способностями, которые соперничали с навыками Адептов.

В конце концов, плоскость рыцарей - маленькая плокость. После десяти миллионов лет развития и эволюции они действительно разработали уникальную структуру и систему власти. Однако с точки зрения индивидуальной власти тех же классов они все еще слишком отставали от мира Адептов.

Странствующие Адепты первого класса, которые осмелились атаковать рыцарей в Гренландском лесу, полностью продемонстрировали огромное несоответствие в силе между обеими сторонами.

С одной стороны, была плоскость большого размера, которая ставилась своей бесчестностью во всей мультивселенной. С другой стороны, была слабая и изолированная плоскость. Эти две плоскости могут иметь сходные определения существ первого класса, но при объединении разница в мощности была очевидной.

Разумеется, причина, по которой Адепты приложили столько усилий, чтобы исследовать рыцарей, заключалась не только в сборе информации и данных, но и в улучшении их усилий по культивированию чумы и вирусов, нацеленных конкретно на рыцарей.

Как единственную местную силу в плоскости, которая могла выступить против Адептов, все, что им нужно было сделать, это уничтожить этих рыцарей. Остальные жители не смогут противостоять Адептам и их могущественным способностям. Человеческая армия, насчитывающая десятки тысяч человек, была шуткой против Адептов. Простое заклинание чумы приведет к тому, что мощная империя станет землей смерти.

Когда они потеряют защиту сверхъестественных сил, сила обычных людей будет совершенно бесполезна против Адептов.

Таким образом, под каменной комнатой уже были построены лаборатории для размножения жуков и исследовательская лаборатория рунических энергий. С обилием рыцарской плоти для образцов было выпущено уникальное насекомое, питавшееся рунической энергией.

Если этот план сработает, Адепты смогут убить этих раздражающих ведьмаков, которые стояли на пути к победе над этой плоскостью.

В то же время строительство башни Адептов быстро продвигалось вперед.

На данный момент уже построены четыре нижних уровня. Верхняя часть структуры почти простиралась за пределы зоны охвата иллюзий. При нынешней ситуации строительные работы пришлось остановить.

Из-за уникальности конструкции башни не было возможности завершить резьбу на каждом уровне. После того, как башня Адептов будет завершена, массивы должны соединиться вместе, чтобы сформировать полную систему защиты. Кроме того, в случае необходимости, масштабная церемония должна быть завершена, чтобы активировать душу башни и полностью интегрировать все элементы военной башни.

Подобные задания не могли быть выполнены, когда противник почти стучал в дверь. Таким образом, чтобы увеличить шансы на победу, у Адептов не было выбора, кроме как опереться на то, в чём они были наиболее квалифицированными: яд и чума.

...

Грим стоял один на высокой скале, молча глядя на темный лес, окутанный тенями.

Темные облака заполнили небо, что ни один луч луны или звезд не мог пройти.

Это была хорошая ночь для убийства!

Пока он молча стоял здесь, стихийные беспорядки, которые можно было видеть невооруженным глазом, разразились в лесу. Самая мощная ударная волна элементия даже сдула половину горы.

Яростно вздымающееся пламя элементия даже Грима, который находился в пятнадцати километрах, заставило ощущать на лице большую волну тепла. Ударная волна, обнажила его прохладное и спокойное лицо.

Благодаря высокоэффективным сборам и анализу данных чипом, Грим смог вывести личность Адептов.

Тем, кто сражался в битве на 3,5 км к юго-западу, был Зложук Актеон. Следует упомянуть, что его способности значительно улучшились за этот период накопления и питания. Поле битвы, на котором он был, было самым тихим, и элемент, который дрейфовал там, был меньше среди четырех остальных участков.

Если бы не выгодная позиция Грима, а также мощные вычислительные способности чипа, он, возможно, полностью потерял бы ударную волну от битвы.

Борьба также разразилась на 7,5 километров к востоку. Двумя участвующими сторонами были Адепт по Очищению Тела Киль и два рыцаря-чароразрушителя. После тяжелой битвы рыцари отступили с поля битвы, но не без того, чтобы заплатить цену одной смертью и тяжелыми ранениями выжившего рыцаря. Киль также получил урон в бою и мог лишь позволить тяжело раненному рыцарю уйти.

Грим чувствовал, что это пустая трата. Он быстро отправил эту информацию Мэри, которая бродила по лесам вдали.

Наиболее интенсивным было сражение в 15 километрах на северо-востоке. Рыцарь-чароразрушитель, который был загнан в угол, самоуничтожился. Метод, с которым он это сделал, был похож на то, как это сделал Нинтер.

Это заставило Грима подозревать, что все рыцари-чароразрушители знали о таком способе самоуничтожения.

Тот, кто заставил рыцаря самоуничтожиться, был странным Адептом по имени Марионетт. Он был особенным парнем, который мог манипулировать телами других.

Однако ни одна из этих трех битв не была в центре внимания Грима.

Единственное сражение, на которое Грим обращал внимание, - это то, что происходило в 23 километрах к северо-западу.

Потому что эта битва была между Сияющим Рыцарем и Адептом Фюгеном второго класса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201**

В кровопролитных сражениях последних нескольких месяцев три Адепта пали до атак на Сияющих Рыцарей исподтишка.

Это уже довольно значительная потеря для семьи Сарубо.

В конце концов, семья Сарубо потеряла восемь Адептов в этом вторжении. Если число жертв превысит определенное количество, это нанесёт серьезный эффект рангу семьи Сарубо в Ассоциации Жентарима.

Если семья Сарубо переназначит Адептов из своих подчиненных плоскостей, чтобы заполнить вакансии штаб-квартиры семьи, это окажет огромное влияние на стабильность их господства над двумя подчиненными плоскостями.

Таким образом, столкнувшись с частыми нападениями Сияющих Рыцарей, единственный Адепт второго класса базы, сэр Фюген, не имел иного выбора, кроме как лично выйти на поле битвы и преподать им урок.

Это была безлунная ночь!

Сегодня Адепты были исключительно активны. Помимо десяти Адептов, которые всегда сражались на фронте, сэр Фюген привел с собой еще пять адептов, чтобы присоединиться к битве.

Несчастный Сияющий Рыцарь уже был идентифицирован. С остальными отрядами рыцарей вокруг него справились другие Адепты, в то время как Сияющий Рыцарь, скрывающийся в рыцарском отряде, стал объектом охоты сэра Фюгена.

Было очевидно, что сэр Фюген действительно не доверял Гриму и другим. Он специально привел своих прямых подчиненных из базы, чтобы очистить поле битвы, не допустив при этом других Адептов. Грим, который давно хотел раскрыть секреты Адептов второго класса, мог только отбросить такой метод сбора информации.

С тех пор, как он стал Адептом, Грим чувствовал себя потерянным в отношении своего будущего. Он не хотел бездумно прогрессировать, не собрав достаточной информации и не выяснив правильного пути. Однако большую часть информации новоиспеченным Адептам сложно достать.

По крайней мере, до того, как Грим подпишет более близкий контракт с семьёй Сарубо, у него не было шанса получить доступ к такой информации.

Если бы Грим смог собрать небольшую информацию об Адептах второго класса, это, несомненно, пролило бы свет на будущий путь Грима. Даже если он не знал, как продвигаться по этому пути, до тех пор, пока у него есть направление, Грим сможет использовать мощные вычислительные способности чипа для обратной инженерии метода продвижения вперед.

Это была кровавая ночь, бушевали ветры.

Если бы Мэри была здесь, она, вероятно, издала бы долгий вой.

Синий свет непрерывно мелькал в глазах Грима.

Битва уже началась!

Уже можно было почувствовать запах ледяного атрибута в ночном ветре, наряду с небольшими следами частиц огня.

Грим сделал вывод, что врожденные силы Адепта второго класс Фюгена были, вероятно, ледяными заклинаниями. Огромная сила его нападений уже полностью подавила Сияющего Рыцаря.

В конце концов, Сияющие Рыцари были всего лишь группой рыцарей, набитых магией, которые имели очень высокое магическое сопротивление.

Их сильными способностями было их сопротивление элементным заклинаниям. Поскольку у них не было систематических средств культивирования или медитации, они полностью не могли манипулировать частицами элементия, дрейфующими вокруг. Таким образом, будь то атака или защита, им приходилось полагаться на рунические энергии.

И эти так называемые рунические энергии были магическими энергиями, извлеченными из магических кристаллов с использованием сырых рунических массивов, которые затем применялись к оружию и доспехам. Такое оборудование вряд ли можно было бы назвать магическим в Мире Адептов. В лучшем случае это были заколдованные снаряды, намного хуже и менее эффективны, чем магические инструменты.

Тем не менее, у каждого был свой собственный опыт, и рыцари были экспертами в этой конкретной области использования рунических энергий. Рунические массивы плоскости рыцарей были сконструированы и сосредоточены вокруг концепции слияния сильных рунических энергий и рыцарей.

Даже Грим был заинтересован в том, чтобы захватить Сияющего Рыцаря самому, чтобы исследовать секреты рунических массивов на их телах. Как только он получит знания, связанные с их руническими массивами, Грим был уверен, что сможет улучшить энергетическую систему его големов. Даже руны из Трансформации Пламенного Демона, вырезанные на теле Грима, имели возможность для улучшения.

Черное ночное небо внезапно засветилось синим светом. В середине леса внезапно взорвался большой ореол льда, который легко можно было заметить. Окружающие древние деревья были мгновенно запечатаны в лёд.

В небе раздался потрескивающий звук ледяных частиц, разбивающихся друг о друга. Грим был впечатлен силой Адепта второго класса.

Плоскость рыцарей была небольшой, и здесь не хватало энергии элементия. Заклинание первого класса имело эффект до 100 градусов в мире Адептов. Однако здесь он имел около 70 градусов. Более того, радиус и продолжительность эффекта также значительно уменьшены.

К счастью, у большинства Адептов вторжения было много инструментов и свитков заклинаний. С большим количеством заклинаний мгновенного метания на кончиках пальцев они могли утопить врагов с помощью атак, сохраняя преимущество в качестве заклинателей, сражаясь с рыцарями того же класса.

Ночная битва продолжалась еще полчаса. Результат был таким, как ожидалось; Сэр Фюген одержал ошеломляющую победу.

Пока Адепты несли военные трофеи на базу, Грим смог посетить место битвы.

Это была задняя часть небольшого холма. Три гигантских скалы образовали круг, с плоской землей радиусом около двадцати метров внутри. Это было отличное место для лагеря авантюриста.

К сожалению, это место превратилось в мир, покрытый льдом и снегом!

Грим вышел из темного леса. В его глазах вспыхнул страшный свет, скрытый тенью его капюшона. Все его чувства обострились. Его зрение, обоняние, слух и вкусовые рецепторы были активированы, чтобы прочувствовать элементий.

Трёхметровая скала была покрыта слоем толстого льда. Даже костер был запечатан в кристалле льда.

Грим стукнул по кристаллу. Он издал громкий звук. Твердость льда не уступала стали. Грим все еще смутно видел форму и цвет горящего костра через полупрозрачный кристалл льда. Как будто время было заморожено…

Огонь во льду? Такой вид льда, который мог заморозить пламя, определенно содержал следы законов плоскости. Иначе нельзя было создать такую ситуацию, когда два элемента с противоречивыми атрибутами могли сосуществовать.

Два наемника лежали на земле у скалы. На их лицах застыла паника. Их руки тянулись к оружию на их талии, а другие руки были прижаты к земле. К сожалению, их жизнь навсегда застыла в этот момент.

Можно было сказать, что Адепт Фюген мгновенно выпустил страшное Кольцо Мороза, когда ворвался в лагерь, немедленно избавившись от остальных.

Знаки взрывов пламени стали еще более очевидными на другом конце лагеря.

Грим продолжал сканировать различные детали, и в его голове появилась сцена шокирующей битвы. Грим следовал за знаками битвы, оставленными этими двумя, все глубже и глубже проникая в лес, прежде чем, наконец, добрался до места, где битва закончилась.

Деревья в радиусе четверти километра были снесены. Везде были глубокие дыры. Дно этих оврагов было обуглено огнем.

Теперь слой кристаллического льда полностью покрывал все отметки огня, демонстрируя полный контроль Фюгена над битвой.

Здесь Сияющий Рыцарь был заморожен Адептом Фюгеном, и вынужден пассивно защищаться от нападений Фюгена. Это было видно из угла атаки.

У Сияющих Рыцарей действительно было очень высокое магическое сопротивление. Тем не менее, они не смогут противостоять бесконечному потоку заклинаний.

Как только рыцарь исчерпал магические кристаллы в своих рунических массивах, Фюген с его обильным боевым опытом не дал ему возможности заменить кристаллы!

Грим остановился в центре поля битвы. Здесь был ледяной столб в полметра. Верхняя половина треснула и разбилась, но нижняя половина была еще твердой, как сталь, и выдавала синеватый блеск.

Тут был повергнут Сияющий Рыцарь.

В ледяной колонне остался еще элементий Адепта Фюгена. Кроме этого, Грим почувствовал что-то еще.

Грим вытащил скипетр Огненного Лорда и вызвал Огненное Божество. Затем он использовал ядро призыва для вызова каменного змея.

Как только Огненное Божество появилось, оно начало хаотически взрывать пламя повсюду, чтобы быстро уничтожить любые следы на поле битвы. Тем временем гигантский змей открыл свою большую пасть и поглотил ледяную колонну вместе с замерзшей под ним грязью, прежде чем исчезнуть в землю.

Убедившись, что ничего не осталось, Грим, наконец повернулся, чтобы уйти.

С помощью ночных ветров бушующий лесной пожар сжег все, что осталось. Когда всё было обуглено, грязь возле края земли начала разрываться. Десятки тысяч черных жуков вырвались оттуда, превратившись в силуэт Зложука Актеона.

«Черт возьми, этот ублюдок уже здесь!»

Актеон снова выругался, увидев опустошенную землю.

Затем он взглянул небеса. Он не был уверен, что ублюдок не оставил здесь свои глаза или уши.

Актеон превратился в черный дым и исчез в земле.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202**

Смерть Сияющего Рыцаря на поле битвы для армии ведьмаков была не менее шокирующей, чем массовое землетрясение.

Не было ни одной записи о Сияющем Рыцаре, погибшем на поле битвы, почти тысячу лет. Конечно, это связано с тем, что еретики на этой плоскости были намного слабее, чем Сияющие Рыцари.

Без накопления знаний или наследия пробужденные еретики обладали мощным талантом и завидным потенциалом развития, но не могли систематически изучать тайные знания или учиться применять свои силы. Более того, под строгим подавлением рыцарей они были вынуждены скрывать свои имена и прятаться, живя бездомными.

Естественно, в таких условиях еретики Континента Рыцарей, которые разбудили свою силу, были ограничены недостатком знаний и ресурсов. Они застаивались на уровне ученика Адепта. Даже если бы иногда были гении, которые случайно продвигались до заклинателей первого класса, им было трудно получить преимущество над рыцарями, которые путешествовали группами. Как только они встретили рыцарей-чароразрушителей, единственный путь, оставленный им, был смертью в отчаянии.

В этой плоскости никогда не появлялся заклинатель, который представлял угрозу для Сияющего Рыцаря.

Но теперь ситуация изменилась с появлением этих захватчиков!

У возмущенных рыцарей были серьезные разногласия. Некоторые хотели, чтобы все оставались спокойными, продолжали медленный, но устойчивый поиск по оставшимся районам. В то время как некоторые были крайне возмущены, полагая, что предыдущая стратегия была чрезмерно консервативной и эквивалентной отправке своих элитных сил на смерть.

Поскольку двум рыцарям третьего класса необходимо было сопроводить раненого зеленого дракона обратно на Утёс Дракона, в настоящее время они отсутствовали на базе рыцарей. Следовательно, под давлением этого непримиримого конфликта, рыцарская армия окончательно раскололась.

Радикалы больше не могли сдержать свою ярость. Собрав около тысячи рыцарей-ведьмаков, они без колебаний бросились в Гренландский лес.

Свирепые магические жеребцы находились по всей территории Гренландского леса.

Эти ужасающие звери были похожи на комбинацию боевых коней и волков. Они носили на спине рыцарей и прыгали по густому лесу, словно у них были крылья. Не имело значения, были это горные районы, крутые скалы или реки; они просто перепрыгивали их и продолжали бег.

Благодаря невероятным способностям лазанья жеребцов огромная армия из 7 Сияющих Рыцарей, ведущих 34 рыцарей-чароразрушителей и 828 рыцарей-ведьмаков, с огромной скоростью продвигалась вперед в глубины леса.

Ужасные звери-вуду, беспрестанно вздымающиеся из глубин леса, превратились в груды фарша под воздействием жестоких методов борьбы рыцарей.

Почти тысяча рыцарей-ведьмаков начала дикую резню против многочисленных зверей вуду в лесу, превратив лес в пять километров в кровавую скотобойню.

............

Гигантский утес заблокировал путь перед ними. Слева был склона, заполненный деревьями, а справа было меньше деревьев и более плоская земля. В результате направление армии естественно повернулось вправо от скалы.

Когда армия изменила свой курс, на них набросилась орда зверей вуду, разрушив их строй.

Над утесом и в густых лесах под скалой, в районе, где деревья были редкими, за долиной... в каждом месте была битва.

Повсюду был звук клинков, разрезающих плоть, перелома костей, брызги крови, рев рыцарей, ужасающий визг зверей-вуду, бурные взрывы от техник рыцарей ...

Тем временем, скрываясь среди этого хаотического и грязного поля битвы, бродил, подобный богу смерти. Он восхищался кровавой бойней перед ним, используя при этом ветряных тварей, чтобы найти поле битвы и присоединиться.

Было еще восемнадцать Адептов, которые искали возможность на поле боя, как и он.

Когда они услышали движение рыцарской армии, база Адептов отправила девять Адептов в качестве подкрепления, в результате чего число Адептов на линии фронта достигло девятнадцати человек.

Адепты редко составляли группы из трех или пяти, как рыцари. Их воспитывали по-другому. Никто из них не доверял другим.

Таким образом, они всегда сражались в одиночку!

Даже Грим и Мэри, которые вместе многое испытали, обычно сражались сами по себе, если не было необходимости держаться вместе.

Возможно, это была природа Адептов.

Грим прогуливался по реке. На другой стороне реки группа из почти сотни рыцарей-ведьмаков сражалась против группы зверей-вуду. Оплатив цену трех жизней ведьмаков, они были на грани уничтожения отряда зверей вуду.

Таким образом, когда Грим прошел мимо поля битвы, все еще завернутый в свою черную мантию, осталась зверей вуду, сопротивляющихся рыцарям.

Пять рыцарей-чароразрушителей были среди этого отряда. Когда они увидели Грима, они испустили боевой клич и набросились на него с тридцатью рыцарями-ведьмаками.

Расстояния в семьдесят метров и небольшого потока шириной в пять метров не хватило, чтобы сдержать их заряд.

Грим посмотрел на врагов и покачал головой. Он решил избежать рыцарей.

Он мог бы победить такую команду, но цена, которую он должен был заплатить за нее, была слишком большой. Кроме того, на крошечном холме рядом с ними был еще один отряд рыцарей. В этом отряде были два Сияющих Рыцаря. Если Грим сейчас ввяжется в битву, они его заметят.

С ними он точно не справится.

Грим протянул руку. Магматический Огненный Шар выстрелил из скипетра Огненного Лорда. Махнув рукой, Грим бросил его в отряд рыцарей.

Рыцарь-чароразрушитель, возглавлявший отряд, нахмурился, когда увидел это. Переглянувшись с компаньоном, двумя большими пламенными клинками они перехватили огненный шар.

Бум! В небе раздался громкий взрыв.

Сильная ударная волна огненного потока разрезала реку пополам, вода мгновенно нагрелась до температуры кипения, и выстрелила каплями в разные стороны.

Рыцари быстро активировали свои энергетические щиты. Раздался звук постоянного потока ударов. Они смогли заблокировать эту волну атак без каких-либо потерь. Однако когда они отложили свои энергетические щиты, и пар окончательно рассеялся, они не смогли найти черный силуэт.

«Это Пламенный Демон!»

«Это он!»

«Предупредите всех!»

Пока рыцари думали о способе распространения новости, Грим уже появился в долине на расстоянии двухсот пятидесяти метров. Здесь группа из почти трех десятков рыцарей старалась изо всех сил защититься от бесконечных воздушных ударов трех крылатых драконов.

К счастью, там не было рыцарей-чароразрушителей или Сияющих Рыцарей. И особенно, в этом отряде не было рыцарей драконов!

Таким образом, Грим е колебался, увидев такой праздник. Огненный Лорд и Огненное Божество появились одновременно. Поскольку здесь не было сильных врагов, Грим не активировал трансформацию в демона.

Огненного Лорда и Огненного Божества было достаточно, чтобы легко устранить эту группу рыцарей. Однако, учитывая многочисленные переменные, которые могут выйти из-под контроля на поле боя, Грим хотел как можно быстрее закончить битву.

Голем уровня Адепта, существо уровня псевдо-адепта и огненный Адепт сражались вместе. Три мастера огня мгновенно превратили область в море пламени.

Цепные Огненные Шары, Метеоритный дождь и Огненная Буря ... эта волна жестокой бомбардировки мгновенно подтолкнула рыцарский отряд на грань их смерти.

Рыцари-ведьмаки в центре взрывов не имели шанса нанести ответный удар. Ведьмаки на краю области действия смогли поддерживать свои энергетические щиты.

Но единственное, что ждало их вне поля огня, - это Огненные Шары Магмы, которые Грим бросал на них.

Эти большие огненные шары элементия, завернутые в слой кипящей магмы снаружи, врезались в ряды выживших рыцарей.

Разрушенные магматические осколки разлетались во все стороны.

Не каждый человек мог спокойно войти в лаву, как мог Грим. Температура кипящей лавы никогда не опускалась ниже 2000 градусов. Ведьмаки сжигались мгновенно. Плоть на их телах, их кости и даже жеребцы под ними быстро таяли, как воск, в кучу неузнаваемой золы.

Магического сопротивления рыцарей все еще было недостаточно, чтобы противостоять такому заклинанию.

Менее чем за две минуты Грим с легкостью уничтожил отряд тридцати трех рыцарей-ведьмаков, не активировав свою трансформацию в демона и не исчерпав мгновенные заклинания, хранящиеся в Свитке Вуду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203**

Непрерывные взрывы здесь, естественно, привлекали внимание рыцарей.

Конечно, среди них были рыцари-чароразрушители и Сияющие Рыцари.

Тем не менее, когда они погнали своих магических жеребцов и помчались на это поле битвы, единственное, что они увидели, было кровавой замлёй, все еще горевшей от мерцающих углей. Земля была заполнена кратерами, оставленными взрывами Огненных Шаром Магмы. Кипящая лава уже затвердела в темно-красную магму.

Однако тепло еще не рассеялось.

Единственное, что осталось от тридцати рыцарей-ведьмаков, - это куски конечностей. Все остальное уже было поглощено пламенем и магмой, и ничего не осталось.

Убийца, с другой стороны, уже давно сбежал с места происшествия.

Рыцари остановили своих жеребцов и посмотрели на это апокалипсическое поле боя широко открытыми глазами. Гнев и разочарование в груди болели и горели, как кипящая лава на земле.

«Отправьте мои приказы! Армия должна держаться близко и поддерживать строй. Мы не можем продолжать такие хаотичные стычки! Все рыцари собираются в центральной зоне!» - Сияющий Рыцарь, волосы которого побелели, и у которого было решительное выражение лица, громко кричал своим солдатам. Позади него был большой флаг, изображающий меч и щит и вздымающийся на ветру.

Длинный и глубокий звук горна отразился по всему лесу.

Грим только обогнул одну гору, когда увидел еще одно поле битвы. Десятки ведьмаков лежали вокруг по всей площади. Короткий силуэт прогуливался, словно искал что-то.

Когда он услышал шаги Грима, он выпрямился, а пара тусклых глаз под тенью капюшона посмотрела на Грима.

Марионет!

Пламенный Демон!

Хотя у них не было никакого взаимодействия, они были на одной стороне. Когда они встречались друг с другом на поле битвы, обе стороны обычно кивали друг другу.

Но в этот момент глубокий и длинный звук горна дошёл сюда.

Двое из них, возможно, не поняли смысла, передаваемого горном.

«Враг сокращает свой строй. Что думаешь? Пойдём взглянуть?» - Грим повернулся, чтобы посмотреть в ту сторону, откуда шёл звук.

Как только враг сократит строй, их движения будут намного медленнее, но их безопасность будет гарантирована.

В этот момент, имея товарища на их стороне, чтобы держать номера врагов под контролем, было бы хорошо!

Марионет был также ветераном-Адептом, чья принадлежность элементия была атрибутом растения. Единственным странным было то, что он решил превратить свою плоть в дерево. Ходили слухи, что у него была уникальная способность использовать нити марионеток, чтобы контролировать тела других.

По правде говоря, это была чрезвычайно странная способность!

Марионет закатил свои деревянные глаза, когда он подумал о предложении Грима, прежде чем, наконец, кивнул и согласился.

Они больше не говорили и повернулись в направлении, откуда раздался звук горна.

Несмотря на то, что они устно согласились стать компаньонами, Грим не пытался приблизиться к Марионету. Марионет тоже. Обе стороны всегда держали расстояние не менее 30 метров между ними.

Это было негласное правило между Адептами!

На поле битвы любое живое существо, которое осмелилось попасть в тридцать метров от Адепта, автоматически считалось бы врагом, даже если оно было «компаньоном» из той же фракции.

Если это был проворный Адепт, как Мэри, даже прогулка в пятидесяти метрах от любого Адепта вызвала бы враждебность со стороны противника. Это не имело ничего общего с местью или эмоциями. Это был инстинкт самосохранения!

В конце концов, тридцать метров были пределом, в котором большинство Адептов должны были реагировать соответствующим образом на любые опасности. Ещё ближе, и слабым Адептам элементия придется беспокоиться о том, чтобы не быть мгновенно убитым Адептом по Очищению Тела.

Доверие? Да ладно, это слово никогда не существовало среди Адептов!

Адепт, позволяющий вам быть в тридцати метрах от себя, уже возлагал на вас наибольшее доверие. Ближе? Если вы не были слугой, которого они полностью контролировали, или полным слабаком, они нанесут удар, прежде чем вы могли бы что-либо сказать.

Они быстро бросились в лес.

Каждые пять секунд Грим исчезал в результате взрывов из огненного элементия, появившихся из ниоткуда. В следующую секунду он появится в пустом пространстве на расстоянии одного или двух сотен метров.

С другой стороны, Марионет также явно обладал уникальными способностями к движению. Продвинувшись на определенное расстояние, он необъяснимо шагал в большое древнее дерево. Тогда его тело выходило из высокого дерева на расстоянии одного или двух сотен метров.

Весь процесс был естественным и гладким, полностью лишенным какого-либо потока элементия, который мог быть обнаружен другими. Это создавало сильный контраст с жесткими и неестественными движениями его конечностей.

Конечно, с осторожностью Адептов они никогда не демонстрировали свои истинные способности перед спутником.

Например, у Грима был фиксированный пятисекундный период между каждой Телепортацией Огня. Фактическое время не было известно никому. Если бы кто-то попытался устроить заговори против него, используя этот аспект телепортации, они, вероятно, получили бы огромный сюрприз, когда дело дойдет до битвы на смерть.

Несмотря на то, что двое тихонько мчались к полю битвы, они также скрытно наблюдали друг за другом, собирая информацию. Это не означало, что они хотели что-то сделать друг другу. Это был только инстинкт, вызванный осторожностью Адептов.

Сбор дополнительной информации может спасти их жизни в один прекрасный день!

Очевидно, Грим был смущен тем, как Мэрионет смог завершить телепортацию с близкого расстояния без какого-либо звука, волнения или потока элементия. Однако, с помощью мощной способности анализа чипа, он быстро нашел секрет Марионета.

Грим, под мощным видением элемента чипа, с удивлением обнаружил, что телепортация Марионета не была случайной. В каждом древнем дереве, в которое он вошел и выходил, Гриму удалось увидеть магическое клеймо, установленное Марионетом.

Это клеймо функционировало как узлы местоположения, указывая и отмечая местоположение в пространстве, позволяя Марионету сохранять свои координаты и положение, когда он телепортировался.

Неудивительно, что Марионет ходил по лесу так естественно и небрежно, не испуская ни одного потока элементия. Он уже установил свою собственную ауру элементия в бесчисленных деревьях. Это была достойная идея!

Теперь, когда Гриму удалось увидеть тайну противника, замешательство, которое он чувствовал ранее, полностью исчезло.

Грим улыбнулся и продолжил путь.

Между тем, поскольку он тайно наблюдал за Марионетом, Марионет, несомненно, также тайно наблюдал за каждым его действием.

Огненная Телепортация. Простое заклинание атрибута огня, но фактические условия его использования были понятны только тем, кто был знаком с ним.

Сильные и слабые стороны Огненной Телепортации были настолько очевидны, что делало её и фаворитом, и головной болью Адептов огненных атрибутов.

Её сила заключалась в быстрой телепортации. Если это не область, покрытая элементным барьером, можно было бы телепортироваться где угодно в пределах своего видения. Более того, задержка в действии была крайне короткой.

Его слабость была очевидной. Заклинатель должен был призвать большое пламя элементия прежде самой телепортации. Только тогда тело заклинателя распадется на пламя элементия. После телепортации взрывалось кольцо огня, которое было точно определено заклинателем. Затем тело заклинателя снова собиралось в горящем пламени.

Очень простое заклинание огня, но оно сопровождалось большим пламенем и ослепляющим кольцом огня. Врагам Адепта даже не нужно было смотреть на пламя, чтобы найти Адепта. Все, что им нужно было, это слушать звук взрывающегося пламени, чтобы отследить его. Честно говоря, большое взрывающееся кольцо огня было бы очень трудно пропустить!

Таким образом, невидимый фактор Огненной Телепортации был слишком ужасен, и она, несомненно, была самой яркой среди всех заклинаний дальней телепортации.

Для Адепта, яркость означала разоблачение.

Именно этого активно избегали все Адепты.

Что действительно путало Марионета, так это то, как Грим так быстро овладел Огненной Телепортацией.

Важно отметить, что в то время как Огненная Телепортация была простым заклинанием, перед тем, как её можно было использовать, существовала очень важная предпосылка. Это превращение тела в элементий!

Это было необходимым условием. Никакие другие средства не могли обойти это.

Без тела элементия было трудно разложить и собрать тело внутри пламенного элементия. И без разложения и повторной сборки тела, как выполнить Телепортацию Огня, которая могла пересекать расстояния более сотни метров?

Именно поэтому Огненная Телепортация была в целом исключительной способностью Адептов огня.

Но сколько времени прошло с тех пор, как Грим достиг уровня Адепта? Согласно информации из семьи, меньше шести месяцев. Как он сумел полностью превратить свое тело в элементий за такое короткое время? Может он превращал свое тело в элементий, прежде чем перешёл к Адепту?

Способности каждого Адепта были их самым секретным сокровищем, которое никогда не показывалось посторонним. Таким образом, Марионет мог только задаваться вопросами.

На пути встречались другие «спутники». После простого приветствия они присоединялись к группе и продолжали путь.

Очень скоро эта небольшая группа из пяти Адептов прибыла в целевую зону.

Это была широкая плоская долина. В то время как деревья здесь были одинаково древними, а листья столь же плотными, в этой части леса было не так много кустов или лоз. Поэтому это место стало временным местом для сплочения рыцарской армии.

Отряды ведьмаков прибыли со всех концов леса. Шум говорящих людей и ржущих лошадей можно было услышать с нескольких километров.

Большой флаг с мечом и щитом вздымался на ветру. Семь особенно мускулистых и могучих рыцарей стояли под флагом. Около семи рыцарей стояли тридцать чароразрушителей с сияющими доспехами и аурой могущества.

Когда Адепты и рыцари пересеклись взглядами, мощная аура вырвалась из тел обеих сторон, столкнувшись издалека.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204**

Пять Адептов против семи Сияющих Рыцарей, тридцати двух рыцарей-чароразрушителей и тысячи рыцарей-ведьмаков?

Конечно, это было невозможно!

Однако даже когда они столкнулись с этой армией рыцарей, Адепты поддерживали свои высокомерные улыбки и с презрением смотрели на своих врагов.

Для этого не было никаких оснований; это было естественное пренебрежение заклинателей к воинам.

Если бы это была битва на арене, то пятеро Адептов было бы недостаточно, чтобы победить одного Сияющего Рыцаря. Тем не менее, мастерство адептов шло в виде их ужасающей мобильности и странных заклинаний. Если существовало достаточно большое пространство для маневра, даже один Адепт первого класса не боялся, что за ним последуют несколько Сияющих Рыцарей.

Магические Жеребцы могут иметь исключительные способности выживания и восхождения, но они не могут сравниться с чистой скоростью Адептов.

Сияющие рыцари были отважны в ближнем бою, но они не могли ничего сделать, чтобы удержать злых Адептов, которые были столь же раздражающими, как рой вампиров. Если они верхом на своих животных бросятся вперёд, эти Адепты наверняка разбегутся, держась достаточно близко, чтобы заманить рыцарей глубоко в лес.

Если рыцари действительно посмеют преследовать Адептов, ведьмаки в тылу превратятся в добычу любых других Адептов.

Важно отметить, что большинство достоинств ведьмаков невозможно раскрыть в этом лесу с его сложной географией и плохими условиями. И напротив были проворные Адепты, у которых не было ненужных привязанностей или заботы о других, которые удерживали преимущество на месте. Они могли ударить в любое время, отступив при первой же опасности.

Адепты и бровью не повели, когда по всему лесу убивали их зверей-вуду. Более того, некоторые Адепты намеренно отправили сотни зверей вуду на смерть, чтобы создать шанс засадить рыцарей.

Поэтому сияющие рыцари могли только смотреть на Адептов, которые сновали вокруг их армии, а преследовать их они не смели. Смерть прошлой ночью сияющего рыцаря была достаточным доказательством того, что существо, достаточно мощное, чтобы убить рыцаря второго класса, скрывалось среди Адептов.

Теперь сияющие рыцари больше не могли действовать в одиночку.

............

Лица Адептов испортились, когда они смотрели на ряды рыцарей.

Преследование и засада нескольких рыцарей не проблема. Однако когда враг собрался вместе, риск был неизмерим.

«Любые инструкции от базы?» - Адепт Ферир, чье тело было окутано слоем частиц элементия ветра и несло пару ветровых крыльев за спиной, спросил, - «Они не заставят нас пойти против вражеского формирования с сияющими рыцарями, не так ли?»

Несколько Адептов кивнули в знак согласия. Было очевидно, что они также обеспокоены предстоящей битвой.

Грим молча взглянул на всех присутствующих Адептов и понял, что все Адепты, которые согласились с Фериром, были Адептами более нетрадиционных профессий. Ни один из них не умел сражаться.

Ферир был Адептом Эзотериком, и большинство его исследований склонялось к синтезу зелий и лекарств. Если бы ни его знания ветряных заклинаний, такой Адепт, как он, который не обладал навыками в бою, вероятно, был бы в группе тех, кто быстрее всех умрет на поле битвы.

Остальные Адепты были сосредоточены на исследовании иллюзий или массивов. Они были такими же, как Ферир, не владевшими боевыми навыками. Отправка их на поле битвы была полной потерей их талантов!

Тем не менее, в настоящее время семье Сарубо очень не хватает мужчин. Невозможно было победить рыцарскую плоскость за один раз с помощью нескольких боевых Адептов. Таким образом, семья призвала этих Адептов. Эзотерические Адепты, которые провели свою жизнь, сгорбившись в своих лабораториях, не имели иного выбора, кроме как выйти на поле битвы и сражаться изо всех сил ради семьи и ради собственной жизни!

Возможно, они убили не слишком много рыцарей в шестимесячной лесной битве, но их существование ставило под контроль движения ведьмаков. Из-за них боевые Адепты, такие как Грим, Мэри, Актеон и Мэрионет, смогли найти возможности для атак.

Из пяти Адептов, собравшихся здесь, Марионет, несомненно, был ближе всего к Адепту второго класса сэру Фюгену.

«Не нужно ... нападать сразу ... отложим ... до наступления темноты ... база ... будет действовать...»

Трансформация плоти Марионета в дерево, очевидно, повлияло на его горло. Не только его голос был хриплым и сухим, его постоянное заикание также беспокоило Адептов. Однако его слова были просты и понятны.

Все эти люди были Адептами с бесчисленными трюками в рукавах. Теперь, когда у них был четкий способ продолжения битвы, планы действий быстро всплывали в их сознании.

«Мы не можем позволить им собраться вместе так легко!» - Грим сделал шаг вперед и сказал холодно, - «Вы, ребята, прикройте меня на тридцать секунд и я повергну их строй в хаос!»

Как только он сказал это, Грим не дождался ответа, выбросил кристальное ядро и вызвал Огненного Лорда. Затем тело Грима начало увеличиваться по мере того, как вокруг него разрастались языки пламени, быстро превращаясь в Пламенного Демона.

Демон стоял бок о бок с Огненным Лордом, громко повторяя заклинание. Под их объединением ясное небо быстро поглощалось облаками пламени.

Облако почти в один квадратный километр расширилось и окрасило всё вокруг в тусклый красный. Один за другим, раскаленные лавовые пузыри расширялись в облаке пламени. По мере того, как собранные элементы огня и земли медленно возрастали, облако пламени больше не могло сдерживать вес лавы.

Всего за двадцать три секунды, сформировался большой Метеоритный Душ.

Когда появился первый пузырь, Огненный Шар Магмы размером с человеческую голову, наполненный концентрированным огненным элементием, врезался в район, где собрались рыцари, волоча длинный черный хвост дыма.

Затем второй огненный шар, третий ...

Неоднократно огненные шары врезались вниз, оставляя следы горящего пламени в небе.

«Черт побери, эти злые Адепты!» - светловолосый сияющий рыцарь выкрикнул свои приказы, - «Мейсел, уводи армию. Не позволяй строю быть разрушенным зверями вуду! Коллиер, Анеос, вы оба, следуйте за мной. Я убью этого безрассудного Адепта»

Когда приказы были разосланы, армия рыцарей двинулась с места. Лидером был Рыцарь Мейсел, который нёс флаг рыцарей.

В это время первая волна метеоров достигла купола дерева.

«Огонь… «

Рунические стрелы ударили по метеорам. Даже если были случайные метеоры, которые могли прорваться сквозь дождь стрел, рыцарь-чароразрушитель сбивал их своим большим клинком.

Метеоры, которые взорвались в небе, пускали огонь и лаву. К счастью для рыцарей, без мощного физического воздействия метеора, оставшаяся огненная ударная волна не могла нанести вреда ведьмакам. Они подняли свои энергетические щиты, чтобы отбросить пламя.

Под руководством временного лидера Чарльза два сияющих рыцаря гнали своих магических жеребцов вперед как можно быстрее к Пламенному Демону, который все еще направлял свое заклинание.

Расстояние в 750 метров было всего в десятках секунд.

У остальных Адептов не было выбора, кроме как сжать зубы и остановить этих трёх сияющих рыцарей.

Марионет был первым, кто действовал.

Его силуэт вспыхнул, его жесткое тело появилось рядом с тремя сияющими рыцарями. Не произнеся ни единого слова, его рука вытянулась из-под его черной мантии. Бесчисленные тонкие нитки простирались от кончиков его странных рук.

Было бредовой идеей заманивать сияющих рыцарей. Целью нитей были не рыцари, а жеребцы под ними.

Десятки тысяч деревянных нитей были брошены в небо. Они казались слабыми и ломкими, но если они вступали в контакт с человеческим телом, они легко прорывались, несмотря на броню, в которой была жертва.

Рыцарь Чарльз, стоявший на фронте, издал сердитое фырканье. Рунический длинный меч в руке сиял, а Клинок Полумесяца указывал на грудь Марионета.

Удар рыцаря второго класса, естественно, был далеко за пределами защиты Адепта первого класса.

«Клинок Полумесяца только что оставил длинный меч, Марионет был в шоке, когда он посмотрел вниз и обнаружил, что на груди появилась белая метка. Белый знак давал чувство опасности. Он разрывал кожу и пробирался внутрь.

Марионет чувствовал, что его душа была заперта противником.

Это было только чувство, но Марионет считал это правдой!

«Черт возьми, это сила веры!»

Энергия, вливающаяся в деревянные нити, стала жестче. Из его пальцев стало появляться больше нитей энергии, ускоряющихся к трем жеребцам. Марионет быстро отступил в высокое дерево и мгновенно исчез.

Большая часть энергетических потоков была развеяна силой, излучаемой тремя сияющими рыцарями, но некоторым все же удалось найти свой путь к жеребцам. Три жеребца издали страшные крики, и их тела замедлились.

Клинок Полумесяца порезал дерево, в котором скрылся Марионет. Сила, которую он излучал, измельчила дерево.

Марионет кашлянул, когда он выпал из высокого дерева в сотне метров. На его теле появилось множество мелких трещин. Даже малейшие движения заставляли осколки выпадать из его тела. Марионет прислонился к дереву и с трудом поправился. Он поднял голову и посмотрел на сияющего рыцаря с ненавистью в глазах.

Зеленые полосы крови медленно капали из его глаз, ушей, носа и рта. Казалось, он был тяжело ранен.

Для того чтобы остановить Сияющего Рыцаря второго класса с силой Адепта первого класса и уйти – это было большое ведения для Марионета! Если бы это были другие Адепты, у них, вероятно, не было бы шанса сбежать.

Увидев плохое состояние Марионета, другие Адепты, которые рвались к рыцарям, повысили свою осторожность.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205**

Адепт Ферриер взлетел в воздух.

С расстояния он бросил несколько пробирок на пути рыцарей.

Большие лужи фиолетовой жидкости просачивались в грязь. Менее чем через две секунды земля содрогнулась и разверзлась, когда из-под нее выступили шипы. Щупальца с шипами толщиной как рука ребенка, распространялись во всех направлениях. Шипы сияли таинственным блеском.

Через несколько секунд этот лес шипов пророс из ниоткуда, полностью скрывая силуэты Адептов.

К сожалению, даже такая стена шипов не остановит рыцарей.

Толстый Клинок Полумесяца ударил по земле, вырезав глубокий гребень. Все, что стояло перед клинком, разделилось на две части, будь то камни или шипы.

Прежде чем два других Адепта смогли наложить свои заклинания, три сияющих рыцаря уже пробились сквозь все препятствия.

Адепты больше не могли продолжать атаковать. Сразу же они бросили заклинания, которые они почти закончили, и поспешно отбежали подальше. При этом они разоблачили Грима, который направлял свое заклинание!

Грим застрял на месте из-за заклинания, но постоянно обращал внимание на работу других Адептов. Действия Марионета были неожиданными, в то время как действия Ферира были довольно стандартными. С другой стороны, производительность последних двух Адептов была очень сомнительной.

Даже если они не были боевыми Адептами, у них было бы хотя бы одно или два простых и практичных мгновенных заклинания, не так ли? И все же они так легко сдались. Было очевидно, что у них были враждебные намерения, и они хотели убить Грима руками рыцарей.

Конечно, если Грим направлял Метеоритный Душ, тогда прекращение этого заклинания, несомненно, сделало бы зазор в заклинании. В такой момент судьба Грима решится даже небольшой задержкой в его движениях.

Тем не менее, Грим когда-нибудь допустил бы такую ошибку?

Грим решительно остановил заклинание, даже не моргнув.

Две-три пары глаз, смотрящих из тени леса, тускнели, предавая выражения разочарования и досады.

Черт возьми, этот Грим хитёр, как и ожидалось. Такое массивное и мощное заклинание, и он решил не направить его. Он позволил голему направить его! Из-за этого остановка заклинания вызовет большую часть реакции на големе вместо него.

Не было времени думать. Грим добрался до Огненного Лорда и схватил ядро призыва, прежде чем исчезнуть в огне.

Его ноги только исчезли, когда яростный Клинок Полумесяца взорвал землю, где он только что стоял. Затем три сияющих рыцаря остановили своих мускулистых магических жеребцов перед грязевым столбом, который взлетел в воздух.

Несмотря на то, что им не удалось убить одного Адепта, они смогли остановить заклинание.

Три сияющих рыцаря холодно смотрели на Адептов. Они не решили преследовать их.

Было сложно преследовать Адептов, обладавших множеством странных средств. Более того, если бы они случайно попали в ловушку, даже сияющий рыцарь второго класса не был уверен, что сможет остаться целым и невредимым.

Прекрасным примером стал мощный зеленый дракон, который был избит почти до смерти в городе Гердуран.

Несмотря на то, что они оба были второго класса, если бы кто-то сравнивал сияющего рыцаря с зеленым драконом, один дракон легко мог бы победить трех-пятерых сияющих рыцарей.

Зеленые драконы были массивными. Таким образом, при сравнении с тем же классом количество Силы и Телосложение, которыми он обладал, намного превосходили крошечных человеческих рыцарей. Более того, зелёные драконы могли летать, выпускать драконье дыхание и обладали драконьей чешуей с шокирующей защитной способностью.

В соответствии с Соглашением Дракона, подписанным между Королевством Рыцарей и Утёсом Дракона, у двух рыцарей драконов не было выбора, кроме как сопроводить зеленого на Утёс Дракона - Долину Дракона. Таким образом, за этот период времени в лагере рыцарей были только сияющие рыцари.

Именно это отсутствие твердой власти вызвало раскол во мнениях светлых рыцарей. Это в конечном итоге привело к решению разделиться. Некоторые из рыцарей остались, а остальные пошли в лес, что привело к неудобной ситуации, в которой они находились.

«Преследовать их?» - рыцарь Анеос не мог не спросить.

«Нет» - Чарльз взглянул на лес и покачал головой, - «В лесу еще скрываются эти злобные Адепты. Я боюсь, что что-то может случиться с основной силой, если мы будем слишком долго отсутствовать! Игнорируйте этих раздражающих вредителей. Если найдём их логово, посмотрим, побегут ли они тогда»

Два сияющих рыцаря, Кольер и Анеос, кивнули в знак согласия. Они не стали преследовать Грима и других. Они обернулись, ударили лошадей, и исчезли в глубинах леса.

Грим выпустил Огненную Телепортацию. Когда он появился еще раз, он был на холме, ближайшем к месту расположения Марионета. Они держались на расстоянии семидесяти метров между ними. Грим не собирался приближаться.

Поскольку Марионет была уже тяжело ранен, приближение вызовет его подозрение и враждебность. Таким образом, Грим остановился на расстоянии и улыбнулся.

«Могу я чем-нибудь помочь?»

Марионет повернул свои деревянные глазные яблоки, на мгновение уставился на Грима, прежде чем покачал головой.

Он в странной позе подошёл к большому дереву, которое было настолько широким, что нужно было пять человек, чтобы полностью обнять его, и засунул обе руки в ствол дерева. Поскольку зеленый ореол быстро вспыхнул вокруг тела Марионета, мелкие трещины быстро заживали.

Высокое древнее дерево дрожало.

Бесчисленные зеленые листья на его плотном навесе быстро засохли и пожелтели, прежде чем упасть на землю. В мгновение ока дерево с богатой жизненной силой погибло.

Когда Марионет вырвал руки из древнего дерева, раны на поверхности его тела исчезли. Он снова казался полным энергии. Конечно, это было только с виду. Что касается того, были ли в его теле какие-либо травмы или повреждения - это было не для посторонних.

Если какой-либо Адепт проявлял слабость, это было бы эквивалентом крика «Застрели меня!». Возможно, в следующем бою этот слабый член станет жертвой других Адептов вместе с врагами.

В таком месте, как поле битвы, было слишком просто убить другого Адепта и не оставить никаких доказательств.

Иногда Адепты становились еще более страшными и дикими после того, как они были ранены!.

В мире Адептов нужно было быть более жестоким, чем другие. Большую часть времени компаньон за спиной, был гораздо опаснее, чем самый сильный враг!

То, что раненый Адепт больше всего требовал от других, - это не сочувствие или помощь, а безразличие. Только когда никто не обращал на них внимания, они могли найти возможность спрятаться в углу и зализать свои раны.

Грим кивнул Марионету, не произнеся ни слова. Он наклонил ухо и прислушался к ужасающему грому, издавшемуся на расстоянии, прежде чем исчезнуть с помощью телепортации огня. По звуку Адепты запустили засаду на рыцарей. Вероятно, это боевой Адепт прозванный Громовой Птицей.

Только когда Грим исчез в лесу, Марионет смогла выдохнуть. Его правая нога была тихо вдавлена в грязь. Если бы Грим осмелился подойти на тридцать метров от него, деревянных корней, которые вырвались бы из земли, наверняка было бы достаточно, чтобы выиграть себе пять секунд.

Тогда перед Мэрионетом стоял бы выбор - биться или бежать.

Марионет покачался, и массивный корень в земле, быстро упал обратно. Он повернул свои деревянные глаза и уставился на куст в сотне метров, прежде чем повернуться и исчезнуть в высоком дереве прямо рядом с ним.

Примерно через восемь минут земля под кустом, куда смотрел Марионет, начала трещать. Зложук Актеон вышел из-под земли и медленно сформировал своё тело.

Он закрыл глаза и прочувствовал окружающую обстановку. На самом деле, в лесу поблизости не было ни одного странного потока Марионета. Призрачные зеленые глаза Актеона предали намек на гнев и разочарование.

Черная ракушка, отвратительная пасть насекомого и множество бесчисленных сложных глаз всех размеров. По сравнению с последним разом, когда он появлялся, черты человека-жука на Актеоне становились все более очевидными. На этот раз на его голове, похожей на жучью, были два крошечных черных щупальца. Они светились странным пурпурным светом, как будто в них была какая-то уникальная магия.

Несмотря на то, что Актеон уже знал, что эти ветераны Адепты хитрые и держат странные трюки в рукаве, он все равно обнаружен Марионетом. Взгляд Марионета перед его уходом явно был предупреждением!

Однако бесстрашный Актеон такое предупреждение не стал принимать близко к сердцу.

Актеон повернул голову, обращая внимание на громкое поле битвы на расстоянии. После нескольких минут его силуэт начал разваливаться на десятки тысяч странных черных жуков. Они исчезли под землей, тихо пробираясь к полю битвы. Когда всё стихло, на толстом деревянном стволе древнего дерева появилась пара глаз. Он несколько раз моргнул, глядя на нору, оставленную Актеоном. Затем пара странных глазных яблок выдала выражение насмешливой радости, прежде чем постепенно исчезла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206**

Продвижение армии рыцарей-ведьмаков через лес было очень медленным.

Если позволить магическим жеребцам бежать на полной скорости, то двадцать километров за час не станут проблемой. Однако если так сделать, строй из тысячи человек, несомненно, расформируется.

Более того, единственными, кто продержится, были семь сияющих рыцарей. Ведьмаком было больше числом, но для Адептов они были просто движущимися деликатесами. Чароразрушители могут противостоять злым Адептам, если они будут работать вместе. Тем не менее, они мгновенно привлекут полчища голодных волков, если хоть на секунду останутся одни.

Чтобы обеспечить целостность строя, сияющие рыцари командовали ведьмаками, чтобы замедлить их темп и прогрессировать со скоростью, подобной прогулке по лесу.

Вся дикая природа в Гренландском лесу исчезла, превратившись в ужасных зверей вуду всех размеров. Кроме того, некоторые магические ловушки, скрытые в лесу, также создали немало проблем для армии.

Лучшими оказались ловушки с болотом и гравитационные. Ловушки с огненными шарами, кислотные ловушки и ядовитые ловушки были смертельными для ведьмаков.

Ловушки были созданы на пути, по которому должны были пройти рыцари, а условия их активации были странными и разнообразными.

Некоторые из ловушек были скрыты под землей. Прикосновение к любому камушку неподалёку вызовет огненный шар. Это было не слишком мощно, но достаточно, чтобы поджарить ведьмака и его жеребца. Некоторые ловушки были установлены на ветвях на расстоянии трех-четырех метров над землей. Если тронуть свисающую виноградную лозу, из нее выльется кислота.

Некоторые из условий активации ядовитых ловушек были еще более странными. Когда жизненная сила по близости достигала определенного количества, раздавался взрыв.

Таким образом, ведьмаки в тылу всегда видели обугленные черные трупы, разорванные тела, чьи головы были разъедены, а также спутников, тела которых были окрашены в разные цвета ...

Они могли лишь сложить мертвых товарищей на обочину дороги и выполнить небольшую молитву, прежде чем продолжить свой путь. Однако они не могли оставить своих товарищей, которые были тяжело ранены или отравлены.

С бременем этих больных и раненых прогресс рыцарей замедлился.

Иногда были слышны крики рыцарей впереди. Каждый раз, когда это случалось, всегда было какое-то своеобразное заклинание, падающее с неба. Это мог быть низкосортный Шар Магмы или облако яда, или большой участок кислотного болота ...

Большинство заклинаний было остановлено стрелами и мечами чароразрушителей. Несмотря на то, что они не наносили большого урона рыцарям, эти заклинания удерживали рыцарей на страже. Когда они ехали по лесу на своих жеребцах, они бросали подозрительные взгляды повсюду; от кустов, до верхушек деревьев, до скал и гальки на земле.

Даже в середине строя не было абсолютно безопасно.

Это было из-за того, что иногда из плотного навеса или грязи вдоль дороги появлялись звери-вуду. Если зверям удавалось поцарапать ведьмаков, то они не могли противостоять биологическому яду, специально спроектированному Адептами для них.

Обычный путь по лесу длиной менее десяти километров проходил два часа. Более того, жертв за пределами насчитывалось шестнадцать. Семь или восемь спутников, которые были отравлены, были привязаны к жеребцам, отставая от остальной армии.

Когда солнце было на высоте, и наступил полдень, возникла новая проблема.

Это была армия без подкреплений. Они без колебаний бросились в лес накануне, с абсолютной решимостью не возвращаться, пока не отыщут вражеское логово. Таким образом, каждый член армии принёс еды и воды лишь на три дня.

Если бы это было простое приключение, таких приготовлений было бы достаточно для изучения леса площадью в две сотни квадратных метров. Однако в таких жестоких бесконечных битвах питьевая вода очень быстро закончилась.

Более страшным был тот факт, что почти все ручьи и источники на пути, которые можно было использовать для питьевой воды, были заняты нежитью, излучающей светло-желтое облако. Это означало, что все источники воды были сильно загрязнены и больше не могут использоваться для питья.

Люди не были машинами. Они не могли поддерживать свою боевую готовность в течение длительных периодов времени. Тела ведьмаков в несколько раз лучше, чем у обычных людей, но после пяти-шести часов жестоких сражений и ходьбы, их выносливость неизбежно упала до абсолютного минимума.

Не имея другого выбора, руководители рыцарской армии разбили лагерь на высоком холме и позволили рыцарям, которые бежали весь день, отдохнуть. Многие рыцари-чароразрушители сформировали патрулирующие группы от трех до пяти.

С другой стороны, семь сияющих рыцарей собрались в небольшой временный лагерь, чтобы обсудить их дальнейший план действий.

Логово злых Адептов находилось в этом участке Гренландского леса, южный район которого составлял почти двести километров. В ходе кровавого расследования ранее, ведьмаки пожертвовали жизнями, чтобы тщательно проверить половину подозрительных мест. Таким образом, семи сияющим рыцарям остался кусок леса в сто квадратных километров.

Сияющие рыцари были радикалами, которые страстно ненавидели зло. В противном случае они бы не пошли на это опасное исследование леса.

Согласно первоначальному плану, они будут игнорировать Адептов во внешней зоне леса, и войдут в центр оставшегося куска. Затем они создадут лагерь и отправили своих подчиненных во все стороны. Они были уверены, что так они смогут легко найти логово врагов.

Даже если будут жертвы, это было лучше, чем отправлять исключительных чарорарушителей и отряд за отрядом элитных ведьмаков на землю врага.

С их точки зрения, Адепты были всего лишь кучкой коварных людей, которые хорошо настраивали засаду. Если рыцари пресекут их поползновения в корне, они разбегутся, как мыши.

По правде говоря, простой и жестокий план этих радикальных рыцарей действительно был самым быстрым и наиболее подходящим способом борьбы с вторгшимися Адептами. Однако они переоценили свое собственное мастерство и недооценили средства Адептов.

Если бы они смогли собрать все армии и всех могущественных существ этой плоскости, этот план, несомненно, сработал бы.

К сожалению, все мощные существа этой плоскости третьего класса или выше отсутствовали. Кроме того, внутренний конфликт привел к расколу армии. Эти два фактора серьезно ослабили боевой потенциал этой армии.

Даже когда эта группа сияющих рыцарей собралась, чтобы обсудить свой следующий шаг вперед, контратака с базы Адептов уже наступила.

К вечеру орды ужасающих зверей уже полностью окружили холм, на котором рыцари отдыхали. Затем, под командованием злых Адептов, волны зверей вуду набросились на рыцарей.

Это был большой лес. Оборонительная линия простиралась почти на два километра. Семь сияющих рыцарей вели много чароразрушителей и охраняли несколько точек. С другой стороны, вершина холма превратилась во временный лазарет. Ведьмаки, которые были тяжело ранены и больше не могли сражаться, отправлялись сюда, ожидая лечения.

Из-за отсутствия необходимых средств лечения единственным способом, доступным для ведьмаков, было вырезание гниющих мышц кинжалами и мытье ран большим количеством воды перед их перевязкой.

Этот метод лечения может быть эффективным для обычных внешних ран. Тем не менее, большинство раненых рыцарей подверглись нападению зверями вуду, у которых были когти, зараженные вирусами. Даже если яд из тела удалялся, это место не заживало и продолжало гнить.

Это было только потому, что ведьмаки имели упругие тела. Если бы это был обычный воин, вся кровь в его теле была бы свернута, а плоть сгнила бы. Только ведьмаки все еще могли упрямо сопротивляться воздействию вирусов. Но это, с другой стороны, лишь растягивало время страдания.

Атака зверей-вуду продолжалась с вечера, пока небо не потемнело!

Атака продолжалась четыре часа. Почти десять тысяч зверей вуду пали на фронте битвы, а активные боевые силы армии рыцарей перешли от первоначальных семисот человек до почти четырехсот человек. С помощью их мужественных коней и мощного рунического снаряжения ведьмаки понесли тяжелые потери, но количество смертей было сокращено.

После четырех часов непрерывной битвы 87 ведьмаков погибли, но число рыцарей, которые потеряли способность продолжать боевые действия, достигло 235 человек. Даже те рыцари, которые еще держались, были ранены.

Десять тысяч зверей вуду были мертвы, и большинство из них были убиты семью сияющими рыцарями. Более того, в первый час битвы каждый резкий и страшный Клинок Полумесяца проложил путь через зверей вуду, в результате чего число смертей зверей резко увеличилось.

Час непрерывной резни, а также активация методов рыцарей в районах, где было больше всего тварей, - такая битва была жесткой даже для сияющих рыцарей.

В начале битвы они выпускали Клинок Полумесяца каждые три-пять минут. Некоторое время после, они могли активировать его каждые пятнадцать или тридцать минут. К концу боя они были полностью истощены и больше не могли использовать свои жестокие методы. Они могли лишь нарезать зверей своей силой, как любой другой ведьмак.

Число зверей-вуду не было бесконечным.

За месяц до этого Адепты захватили всех диких зверей и магических существ на этом участке леса, превратив их в зверей вуду. Но только сегодня более семидесяти-восьмидесяти процентов зверей-вуду потеряли свои жизни от этой армии рыцарей насчитывающей менее тысячи человек.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207**

С наступлением ночи битва прекратилась.

Удивительно, но звери-вуду, которые никогда не уставали и не боялись смерти, отступили по приказу Адептов. Они спрятались в лесу, и было трудно понять их намерения.

Глядя вниз с холма, можно было увидеть призрачные зеленые или кроваво-красные глаза зверей вуду по всему темному лесу.

Беловолосый Рыцарь Чарльз облокотился на свой рунический длинный меч, стоя на холме и пристально глядя в лес. Его дыхание было тяжёлым.

Теперь все оказались в ловушке на этом холме. Они не могли двигаться и могли ждать только следующих атак от Адептов.

Что скрывали Адепты в темноте? Смогут ли они успешно отразить атаки противника и продержаться до тех пор, пока враг не исчерпает всю свою силу?

Бесчисленные мысли крутились в его голове.

Из-за спины раздался звук шагов.

Даже не поворачиваясь, чтобы посмотреть, Чарльз смог рассказать, кто это был.

Раздался громкий и спокойный голос Рыцаря Мейселя: «Враг временно отступил! Раненых рыцарей лечат»

Чарльз приуныл: «Каковы потери на нашей стороне? Сколько осталось рыцарей, которые могут ехать верхом и сражаться?»

«... После минутного молчания Мейсель сказал: «Число тех, кто может сражаться на лошади, - это 386. Остальные... »

Они потеряли почти сто человек в первом сражении в лесу, под засадой скрытых Адептов. Еще двадцать или тридцать рыцарей погибли в пути. После долгой и кровопролитной битвы ранее из основной силы рыцарей осталось всего 386 человек. Это означало, что битва привела к гибели еще трехсот человек из армии рыцарей.

Несмотря на то, что большинство жертв были от потери боевых способностей из-за заражения токсинами, в чем разница между смертью и отсутствием боевой силы, когда они находились под осадой противника? Фактически, этим тяжело раненым рыцарям было бы легче умереть от когтей зверей вуду.

В конце концов, рыцарская армия была известна своими быстрыми и жестокими нападениями, а также быстрой скоростью на поле боя. Как они должны были прорваться через осаду противника с тремястами жертвами на спине?

Сияющие рыцари быстро собрались вокруг Чарльза, ожидая его приказов.

Мускулы на лице Чарльза слегка дернулись.

Как легко было просто отдать заказ! Тем не менее, за каждым приказом стояла куча трупов их товарищей.

Будучи лидером рыцарей, он четко знал, какой приказ он должен был отдать, чтобы спасти жизнь оставшихся. Однако... как только слова собирались покинуть его рот, его белоснежная борода дрогнула. Он не мог этого сказать.

Отказаться от своих спутников! Отказаться от своих союзников!

С каких пор священный и неприкосновенный девиз рыцарей прератился в числа, которые можно добавить и вычесть на бумаге?

Мейсел увидел боль выбора на лице своего лидера и спокойно сказал: «Даже если мы оставим больных и раненых, мы не сможем вытащить всех остальных. Итак, Чарльз, пожалуйста, бери их с собой! Я останусь с другими сияющими рыцарями и защищу этот холм. Ты вернешь рыцарей на базу и ... попросишь о помощи»

Мейсел остановился, прежде чем выплюнул слова «попросить о помощи».

Мускулы на лице Чарльза содрогнулись.

Наконец, лидер радикальных рыцарей принял решение: «Нет, Мейсел. Я несу большую ответственность за этот безрассудный марш по лесу. Поэтому я останусь, чтобы укрепить боевой дух войск. Колльер, Анеос, Хосе уведут двести человек назад, чтобы взять подкрепление. Вы можете сказать Виндзору, что, если он готов помочь, я... я буду готов передать все свои полномочия... »

Внезапно нависла смертельная тишина.

В тот момент, когда Чарльз отдал этот приказ, это означало, что эта фракция всегда будет уступать рыцарям консервативной фракции. Это было более болезненно, чем смерть для гордых и высокомерных рыцарей.

Из угла холма раздался крик, наполненный ужасом. Крики заполнили весь лагерь.

«В чем дело?» - Мейсел вытащил свой рунический длинный меч и крикнул, - «Держитесь, враг...»

Его лицо изменилось.

Резкий запах гнили распространился по всему лагерю вместе с ночным туманом. Когда этот острый запах распространился по всему лагерю, у умирающих рыцарей, лежащих на холме, произошли внезапные и ужасающие перемены.

Слабый и раненый рыцарь, ближайший к сияющим рыцарям, начал кашлять. Его бледное лицо стало красным. Его зубы скрипели. Из его рта и носа вырвалась белая молочная пена.

Его глаза были настолько широко раскрыты, что углы его глаз начали разрываться. Фиолетовая и черная кровь начала вытекать из каждого отверстия. Его тело начало изгибаться во всевозможные невообразимые формы.

Когда кровь перестала течь, он начал царапать себя. Сила, с которой он царапал, оставляла глубокие зазоры на его теле. Кровь текла бесконечно.

Ведьмак, отвечающий за него, шагнул вперед, чтобы остановить его. Однако даже используя все свои силы, он не мог остановить действия рыцаря и вместо этого был укушен.

Сияющие рыцари озирались в страхе перед тем, как осознать причину хаоса в лагере.

Туман!

Нет. Точнее, какое-то таинственное вещество смешалось с туманом!

Раненные рыцари в лагере, несомненно, были самыми слабыми, как физически, так и морально. Таким образом, невооруженным глазом можно было видеть, как таинственные черные частицы в тумане врывались в раны на их телах. Его посмотреть издалека, каждый раненный человек на холме был окутан густым черным туманом.

Раненые рыцари боролись с болью, разрывая броню и рубашки на себе, даже царапая себя.

Когда черный туман просочился в тела пострадавших, их тела начали меняться.

Кожа на поверхности начала растворяться. Обнажились ярко-красные мышцы и сухожилия. Однако постепенно кроваво-красный цвет начал исчезать, и какая-то липкая и отвратительная жидкость начала заполнять поверхность их тел.

Толстые мышцы и сухожилия начали сливаться. Недостаточное растяжение заставляло их тела становиться тонкими. Однако было очевидно, что сила в их костях и мышцах значительно увеличилась. Они закричали и взревели. Поначалу это звучало как печальный крик человека. К концу это звучало как дикий зверь.

Клыки, когти и шипы начали быстро расти. Когда «их» когти пробегали по валуну, он издавал скрип, и там появлялись яркие пылающие искры.

Раненые быстро превратились в нежить. Они были насильственно преобразованы злыми силами в нежить, которая никогда раньше не появлялась на плоскости рыцарей - гулей!

Будучи полностью измененным, этот гуль повернулся и присел на землю. Его глаза без век, внезапно обернулись, обнажив молочно-белые и мутные глазные яблоки без зрачков.

Это не было препятствием для гуля. Его уникальные чувства делали его особенно чувствительным к жизненной силе. Он широко раскрыл рот, обнажив острые клыки, прежде чем испустить глубокий угрожающий рев, направленный на сияющих рыцарей.

Он согнулся и мощным ударом своих сильных задних ног прыгнул на рыцаря.

Ведьмак был явно ошеломлен сценой перед ним. Он отшатнулся от страха, и не думал о том, чтобы вытащить свой меч и сопротивляться. Это... это был компаньон, которого он знал!

Мейсел, несомненно, испытывал в своей жизни гораздо более страшные и странные вещи, чем молодые рыцари-ведьмаки. Он быстро избавился от шока и страха. С быстрым шагом вперед он вытащил свой меч и ударил прыгающего гуля плоской стороной лезвия.

«Назад!»

Гуль был откинут назад и врезался в дерево в десяти метрах от него. Прозвучал треск сломанных костей.

Однако было очевидно, что этот удар не навредил гулю.

Он несколько раз прокатился по земле. Когда он поднялся, большая часть костей на передней части его тела была полностью разрушена. Тем не менее, он встал, как будто раны не беспокоили его, и, таща своё тело, снова прыгнул в сторону Мейселя.

«Умри!»

Мейсел осознал реальность. Он больше не сдерживался. Большой меч в руке светился, и, как острый нож скользил по листу бумаги, он молча нарезал гуля пополам. Тем не менее, он на миг приостановился, когда длинный меч резал позвоночник гуля. Он поморщился.

Он был настоящим сияющим рыцарем второго класса.

Если даже он почувствовал небольшую задержку, когда рубил это чудовище, как другие ведьмаки будут противостоять этим монстрам?

У него не было времени думать, так как весь лагерь мгновенно был охвачен кровавым дождем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208**

Такая злая нежить, как гуль, никогда не появлялась на плоскости рыцарей.

Нежить, конечно, иногда появлялась в сельских районах. Тем не менее, большинство из них было низкоуровневыми скелетами или иссохшими трупами. Хуже были только призраки, которые потеряли свои души.

Что касается такой опасной нежити, как гули, они никогда не появлялись естественным образом.

Сегодня, при заражении вирусами от зверей-вуду, наряду с катализом черного тумана, раненые рыцари не смогли противостоять мощной магии и превратились в сильных и гибких гулей. Возможно, из-за исключительного телосложения рыцарей, гули, в которые они превратились, также обладали необычайной силой.

Конечно, гибкость, присущая гулям, была усилена!

Они были похожи на группу людей, с которых содрали кожу, затем замачивали в вонючей воде несколько дней и ночей. Тело было бледное, как у утопленников.

Гули собрались в группы, нападая на окружающих людей. Один за другим, удивленные ведьмаки едва могли вытащить свои длинные мечи, прежде чем они были схвачены гулями.

Их острые когти и огромная физическая сила делали атаки неестественно мощными. Броня рыцарей была легко пробита. Гули забирались на рыцарей, царапали их когтями и кусали в шею.

Один укус и рыцари теряли пол шеи. Их окровавленный шейный позвоночник, разорванное горло, фонтаны крови... все это мгновенно заставило рыцарей потерять способность сопротивляться. Они могли только прижимать руки к зияющим отверстиям на шее, даже не в силах закричать.

Конечно, были рыцари с быстрыми реакциями, которые вынули свои рунические мечи и сражались против гулей.

Однако большая часть жира и органов в теле гулей уже была разрезана. Под питанием от плоти и крови, кости гулей стали твёрже, а их мышцы и сухожилия стали такими же толстыми, как стальная проволока.

Не имея выбора, рыцари должны были активировать рунические массивы на их длинных мечах. Когда алые или голубые рунические энергии потекли по их мечам, борьба с упырями стала немного легче.

Ведьмаки быстро восстановили свое преимущество, подталкивая гулей в угол лагеря. Однако в течение пятнадцати минут хаоса еще сорок рыцарей стали жертвами острых клыков и когтей. Их разорванная плоть наполнила грудь рыцарей-ведьмаков гневом, который мог сжечь небеса.

Проклятые Адепты!

Рыцарь Мейсел шагнул вперед, и одной горизонтальной косой чертой выпустил разрушительное пламя. Оно распустилось на пятьдесят метров. Раздутые тела семи гулей разделились на две части, их черная и липкая кровь стекала в грязь под их ногами.

«Не ввязывайся в битву с ними, гоните жеребцов, мы ...» - мощный голос Мейсела внезапно остановился.

В углу лагеря, где рыцари поместили своих жеребцов, появился черный туман и уже охватил всю площадь.

Под действием магии жеребцы попадали на землю с печальными криками. Кровь текла из каждой поры в их телах.

Фиолетовая и черная кровь!

Жеребцы, которые провели годы, как спутники ведьмаков, были почти мертвы!

На мгновение даже сияющий рыцарь почувствовал тошноту. Все перед его глазами размылось.

В конце концов, они были рыцарями! Рыцарями, которые провели свою жизнь на спинах лошадей, доминируя на полях сражений!

Жесткий рыцарский доспех. Щит, который может создать энергетический барьер. Железные рукавицы, железные наколенники и металлические прокладки, обеспечивающие как маневренность, так и защиту, а также рунические мечи и луки, которые были выкованными из уникальных металлов... без учета всех мелких декоративных украшений только один набор рунического снаряда весил сорок пять килограммов.

Только крепкие магические жеребцы могли нести такое тяжелое снаряжение.

У сияющих рыцарей потемнело перед глазами, когда они увидели, как их жеребцов убивают Адепты.

И в этот момент в лесу вокруг лагеря раздались бесчисленные крики и рев. Звери-вуду решили напасть снова!

Внезапно темное ночное небо над холмом, вместе с холстом ярких звезд, было заменено огненными облаками. В облаках образовалось несколько сотен пузырьков лавы.

Красные облака гремели. Образовывался большой Метеоритный Душ!

Лидер рыцарей Чарльз упал и кашлянул кровью на землю. Несколько его товарищей бросились, чтобы помочь ему, но он оттолкнул их.

«Уходите... игнорируйте раненых и жеребцов на базе! Быстро, соберитесь и прорвитесь в одном направлении!» - Чарльз помахал своим большим мечом и кричал свои приказы. Его белоснежная борода уже залилась кровью.

Отдав свои приказы, Чарльз почувствовал, как кровь в его теле кипит. Сила начала дико крутиться вокруг него. Когда его аура могущества достигла своего пика, Чарльз испустил крик, который потряс весь лес, и бросился вперед с длинным мечом в руке. Клинок рассек небо и взорвался.

В следующий момент Метеоритный Душ, который приблизился к завершению, вышел из-под контроля!

Нестабильный огненный элементий мгновенно заставил Грима потерять контроль над облаком пламени. Гигантский апокалиптический вулкан разразился над небом, образуя огромную пламенную колонну, напоминающую гриб, прежде чем превратиться в пламя и упасть в лес внизу.

В долине на расстоянии одного километра Грим резко присел, откашливая кровь. Пламя на теле Огненного Лорда, стоявшего рядом с Гримом, издавало потрескивающие звуки. Его обычно ярко-красное защитное пламя тускнело. Даже огонь в некоторых мечтах погас, обнажив уродливое тело магмы внизу.

После восьми минут борьбы Грим, наконец, вырвался из тяжелого заклинания. Он достал зелья, порошки и лекарства, сразу же осушив пять флаконов перед выдохом.

Проклятье! Чтобы избежать атаки рыцарей, он направил облака пламени на высоту двести метров. Кто знал, что он все равно не сможет избежать ужасающих ударов сияющего рыцаря.

Проклятье! Проклятье! Проклятье! ...

Если методы борьбы с рыцарями имели такой длинный радиус действия, то какие Адепты должны с ними сражаться?

Важно отметить, что за исключением очень немногих базовых заклинаний, для самых мощных или заклинаний с большим радиусом необходимы чтение и знаки руками.

Грим знал, что тот, кто нарушил его заклинание, был рыцарем второго класса. Успех по сей день заставил Грима пойти на такой отчаянный шаг. В противном случае, с его обычно терпеливой личностью, он никогда бы не стал атаковать первым.

Возможно, именно в этот момент Адепты неподалёку ждали возможности посмеяться над его неудачей!

Грим немного оправился и вернул ядро Огненного Лорда, исчерпавшее большую часть своей энергии. Затем он призвал Охотника на Аллигаторе и погрузился в землю. Спустя короткое мгновение в магическом массиве взорвался пламенный столб, стирая все следы, которые он оставил.

Адептов, блуждающих поблизости, было слишком много, поэтому Грим не позволит какой-либо части его тела попасть к врагу. В частности, крови! Сам Грим умел метать двенадцать или тринадцать заклинаний, которые использовали кровь, кожу и другие части тела в качестве катализаторов.

Если это были те страшные Адепты, которые специализировались на проклятиях, говорили, что даже воздух, который выдохнула жертва, может быть использован для сбора личной информации. Если бы они смогли получить волосы или кровь и провели церемонию великого проклятия с этими предметами, они могли бы даже убить всех живых существ кровной линии жертвы.

Более того, неважно, где они были: не было спасения от такого рода грозного кровавого проклятия!

Никогда не стоит обижать другого Адепта без причины. Если у вас не было другого выбора, кроме как начать кровную вражду с другим Адептом, не забудьте убить противника, когда у вас будет такая возможность, даже если вам придется заплатить за это больную цену.

В противном случае любой скрывающийся Адепт, чтобы отомстить, заставит вас заплатить цену в сотни или даже тысячи раз болезненную, чем вам пришлось бы заплатить сейчас.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209**

Бесчисленные тени бегали по лесу под темным занавесом ночи.

Рыцари-ведьмаки, которые когда-то были правителями этой плоскости, теперь стали испуганными птицами, спасающимися от кровожадного охотника.

Они сняли свои тяжелые доспехи, отбросили в сторону свои железные наколенники и выбросили свои шлемы. Некоторые рыцари даже опустили свои рунические луки, держа в руках единственный рунический меч и тонкий щит.

Они паниковали, как собаки без дома, быстро бегая сквозь густой и загадочный туман в ночи. Некоторые рыцари спотыкались о толстые корни деревьев, а другие падали с обрыва в четыре или пять метров.

Три сияющих рыцаря возглавили отряд впереди, в то время как остальные четыре вели группу рыцарей-чароразрушителей, чтобы покрыть заднюю часть. Армия отступала, расчищая путь крови и плоти через лес.

Изначально все ведьмаки могли следовать за длинным мечом лучистого пламени. Однако, как вопли в лесу вокруг них стали более частыми, и все ближе, все начали паниковать.

Некоторые рыцари были полностью измотаны, а другие тяжело ранены. Большинство из них держались на чистой воле. Они поддерживали друг друга. Конечно, были и испуганные рыцари, которые решили оставить основную силу. Всего за несколько секунд они исчезли в темном лесу.

Большинство внимания Адептов привлекала основная сила рыцарей. Если они прорвутся через оборонительную линию зверей вуду, тогда отдельные ведьмаки действительно сбегут.

Однако могли ли немногие ведьмаки, без полной брони или их мощных коней, противостоять ордам зверей вуду и гулей, когда они были так ослаблены? Это, несомненно, проблема, которую они должны решать самостоятельно!

Наконец, Адепт в темноте больше не мог сдерживаться!

Тёмно-зеленый шар света размером с человеческую голову выскочил из темноты неподалеку, приземляясь прямо посреди группы рыцарей. Шар света взорвался, и бесчисленные кислотные стрелы разлетелись во всех направлениях.

Три ближайших рыцаря были пронизаны дырами, прежде чем они могли активировать свои энергетические щиты. Их тяжелые тела упали на землю, все еще испуская шипение от коррозии кислотой. Менее чем через семь секунд три рыцаря-ведьмака были мертвы, а их тела растворились в луже зеленой жидкости.

Большинство рыцарей, находящихся дальше, смогли вовремя активировать свои щиты и защитить себя от кислотных стрел. Только один рыцарь был слишком медленным и ему пронзило ногу.

Раненый рыцарь опустил свой рунический длинный меч, извиваясь от боли на земле. Звук лопающихся волдырей был невыносим. Спутник, которого он знал, остановился и вынул кинжал. Он разорвал штанов на своем компаньоне и собирался отрезать плоть, которая была подвергнута коррозии.

Однако то, что он увидел, было большой гнилой раной. Вся правая нога превратилась позеленела.

«Потерпи, ногу не спасти!» - спутник закричал и отбросил кинжал. Он вытянул длинный меч и поднял его высоко, намереваясь ампутировать ногу своего компаньона, чтобы спасти ему жизнь.

Но в этот момент раздалось странное дыхание и звуки бега. Огромный рой зверей вуду с несколькими гулями выпрыгнули вперёд.

У двух испуганных рыцарей не было времени среагировать. Их мгновенно поглотил прилив монстров.

В глубине леса хихикал Адепт среднего возраста с зелеными кожаными доспехами. Шары зеленого света парили перед его грудью. Иногда зеленый луч света стрелял из шара, высаживаясь в строю рыцарей. Каждый раз, когда это случалось, два или три ведьмака лишались жизни.

Когда он был на пике своего восторга, его выражение лица изменилось, он откатился по земле. Почти в то же время клинок с красным пламенем прорезал воздух из темноты, взрывая одиннадцать деревьев

Если бы он не уклонился вовремя, этот пламенный клинок определенно разрезал бы его пополам. Даже если бы он метнул все защитные заклинания, это не сделало бы ничего против техники рыцаря такой силы.

Разница в силе была слишком очевидной!

Адепт в зеленой броне проклинал себе под нос. В то же время он постучал по ожерелью из человеческих костей на груди, и все его тело внезапно стало неосязаемым, прежде чем быстро исчезнуть.

Прежде чем он смог, ослепительный пламенный меч просвистел в воздухе и приколол его к древнему дереву позади него.

Адепт в зеленой броне взвыл от боли. Несмотря на то, что пылающий рунический меч прошел через его грудь, он еще не умер. Вместо этого он быстро схватил зеленый посох из воздуха и попытался сбежать во второй раз.

К сожалению, энергетическое пламя на руническом мече стало еще интенсивнее, мгновенно испепелив его тело, оставив позади череп и зеленый посох.

Чарльз шагнул вперед из темноты, остановился перед деревом и убрал свой длинный меч. Он схватил череп Адепта с земли и поднял его над головой, крича в дальний лес: «Идите... продолжайте идти!» На мгновение всё стихло.

Бесчисленные взгляды проникали через слои ветвей и листьев, чтобы посмотреть на страшный череп, который держал в руке сияющий рыцарь.

Глупый идиот!

Многие люди холодно насмехались, но глубоко внутри они были очень осторожны.

С самого начала битвы и до сих пор один Адепты издевались над этой армией рыцарей. Хотя в армии были сияющие рыцари, которые могли доминировать над ними, и хотя их было семь, Адепты не боялись их вообще. Некоторые амбициозные Адепты даже пытались захватить сияющего рыцаря.

Однако в этот момент, когда они увидели смерть этого безрассудного идиота, у Адептов не было другого выбора, кроме как напомнить себе о том, чтобы оставаться осторожным. Рыцари второго класса есть рыцари второго класса. Даже если они были в неудобном положении, они все еще были чрезвычайно могущественными существами, которые могли убить их в любое время.

Эти Адепты могли хитрить и изворачиваться перед ведьмаками и чароразрушителями. Однако, перед сияющими рыцарями, они могли лишь проклинать их, молча в тени. Хрупкость рыцарей второго класса была сравнима лишь с Адептами второго класса. Сияющие рыцари по-прежнему обладали способностью доминировать над Адептами первого класса.

Несколько Адептов смотрели на эту сцену в унижении, сохраняя свою ненависть внутри себя и стискивая зубы. Тем не менее, Адепты, которые всегда предпочитали одолевать врага своими мозгами и знаниями, не станут поддаваться минутному гневу.

............

Грим ехал высоко на спине Охотника на Аллигаторе, преследуя армию.

Позади него бесчисленные глиняные големы и ветряные твари сформировали строгую блокаду, позволяя ему следить за каждым изменением в двух с половиной километрах вокруг него.

Ветряная тварь внезапно отправила ему изображение.

Грим подумал, прежде чем остановиться. Он достал скипетр Огненного Лорда.

Очень скоро раздался гром, и в небесах появился человек, охваченный десятками тысяч молний.

Синяя броня и лысая голова с многочисленными странными рунами, плотно вырезанными на его скальпе. По внешнему виду он был сорокалетним мужчиной.

Грим узнал его. Он был боевым Адептом с базы, который умел манипулировать молнией, прозванный Буревестником.

Честно говоря, хотя все они были с одной базы, большинство из них носили толстые и тяжелые одежды, пряча их лица заклинаниями. Таким образом, это был первый раз, когда Грим увидел истинное лицо Буревестника.

«Ты Грим, не так ли? Иди в Долину Паука в пяти километрах, там будет встреча. Босс Гайд приглашает тебя поработать вместе, чтобы справиться с сияющим рыцарем. Я уже доставил тебе сообщение. Пойдёшь ты или нет, дело твоё»

Закончив говорить, Буревестник не сал задерживаться. Со вспышкой молнии он исчез.

Грим поднял голову и посмотрел на следы молнии в ночном небе: «Встреча?»

Почти сразу он что-то понял и холодно сплюнул: «Хм... Кажется, наконец-то есть кто-то, кто больше не может выдерживать высокомерие рыцарей второй класса! Встреча? Кажется, они планируют какое-то действие! Не помешало бы проверить это»

Затем Охотник на Аллигаторе повернулся и бросился к Долине Пауков.

Долина Пауков.

Как видно из названия, это было ужасное место, где жили пауки!

Как только кто-то входил в эту долину, он сразу натыкался на плотные белые паутины, а также страшных пауков, ползающих по веткам.

Как ни странно, хотя виды и цвета пауков были разнообразными, самый большой из пауков здесь был размером с кулак. Невозможно было увидеть ни одного из пауков-охотников, которые обычно были размером с теленка.

Конечно, Грим знал, почему так.

Это было потому, что он был тем, кто лично прокатился по Долине Пауков. Любые большие пауки, которые имели небольшую ценность, уже были отправлены на базу адептов. Таким образом, Долина Пауков теперь не совсем верна своему имени.

Место сбора было установлено недалеко от входа в долину. Когда Грим подъехал, там уже ждали четверо.

Марионет, Актеон, Фантом и Босс Гайд.

Грим, естественно, уже знал, кто такие Марионет и Актеон. Большая часть его внимания была на двух других.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210**

Несмотря на то, что Фантом выглядела как соблазнительная красотка, Грим знал, что она была мастером иллюзий. Поэтому его мозг сознательно игнорировал ее красоту.

Кто знает, может она скрывает тучное, уродливое тело под этой оболочкой соблазнительности и красоты!

Грим мог использовать уникальную проникающую способность своего зрения, чтобы посмотреть истинное лицо Фантом. Однако использование такого метода против Адепта того же класса, несомненно, было атакой и, скорее всего, вызовет враждебность.

Всякий раз, когда вокруг него были другие Адепты, Грим сознательно отключал свои активные способности исследования, позволяя чипу делать вспомогательную информационную сборку.

Более того, причина, по которой Грим признал ее как женщину-адепта, а не ведьму, состояла в том, что термин «ведьма» был очень специфическим термином в мире Адептов. «Ведьма» относилась к тем женщинам-адептам, которые обладали древним наследием. Ведьма всегда была женщиной-адептом, но женщина-адепт не обязательно была ведьмой.

Адепт Фантом, которая стояла перед ним, шла по пути ортодоксального Адепта элементия. Она не имела ничего общего с кучей ведьм, которые жили на северной стороне Континента Адептов.

Было много Адептов, которые специализировались на иллюзиях. Однако большинство из них играли вспомогательную роль. Не многие из них были пригодны для кровавого боя. В конце концов, любой Адепт не вышел бы, если у него не было хотя бы посоха, разрушающего иллюзии или ожерелья с концентрацией духа. При обычном использовании таких вспомогательных инструментов боевая способность Адептов, специализирующихся на иллюзиях, естественно, нанесёт серьезный ущерб.

Однако того факта, что Фантом была одной из приглашенных Адептов, было достаточно, чтобы доказать, что у нее есть свои уникальные способности и мастерство в области иллюзий. В противном случае её бы не приглашали.

Грим больше внимания уделял этому «Боссу Гайду».

Было очевидно, что Гайд выбрал путь Эзотерического Адепта. Его тело высотой в два метра было большим и крепким, но на нём были очевидные признаки механических изменений. Его левое предплечье было полностью ампутировано и заменено механической рукой, светящейся бронзовым блеском. Наверху не было искусственной кожи, лишь металлические цепи, шестерни, оси и бесчисленные части внутри.

С первого взгляда можно сказать, что многие части тела Адепта Гайда были изменены. Механическая рука, механические ноги, металлический глаз, множество странных механических приспособлений, установленных на поверхности тела ...

Если бы Гриму позволили определить сущность Адепта Гайда, он бы сказал, что Гайд - сложная машина... робот, у которого на поверхности были прикреплены кусочки человеческой плоти и крови.

Гриму было очень любопытно. Если он расколет грудь Гайда, увидит ли он теплую текучую кровь или же слои шестеренок и стержней?

Умение людей, которые прошли через такие жестокие телесные модификации, лежало в энергетической мощи, которая далеко превосходила любого обычного Адепта, а также в их многочисленных особых способностях, которые ослепляли врагов.

Более того, важно отметить, что тела большинства Адептов были слабыми. Без каких-либо заклинаний, они были кучкой людей со слабыми телами и скудной силой, у которых была одышка после нескольких этажей подъёма. Однако, как только они усиливали себя заклинаниями, они внезапно превращались во всемогущих богов, которые могли контролировать всех в пределах их досягаемости.

С другой стороны, механические Адепты могли заменить свои слабые телесные органы магическим оборудованием. При этом их тела, естественно, приобретали магические эффекты, даже без метания заклинаний. Более того, эти последствия навсегда.

Механические Адепты могут утерять внешний вид и человеческие удовольствия, но взамен они получали сверхъестественное мастерство!

Ходили слухи, что большое количество Эзотерических Адептов собралось в Замке в Небе, на западном побережье Континента Адептов, и что большинство из них были механическими Адептами. Замок в Небе, город Адептов, который парил на десяти тысячах метров от земли, представлял собой самые высокие достижения и пик магических механизмов.

Несмотря на то, что Грим хотел узнать побольше об этом Адепте Гайде, раздался легкий механический гул, и вокруг Гайда появился странный поток, препятствующий дальнейшим исследованиям.

Грим неловко улыбнулся и кивнул Гайду и Марионету, прежде чем отойти в сторону и терпеливо ждать.

Ждали они недолго.

Через мгновение в небе прогремел гром, и Адепт Буревестник появился в мгновение ока. Кровавая Мэри и странный Адепт, скрытый в черном халате, появились позади него.

Увидев, что все, кого он пригласил, прибыли, Адепт Гайд прочистил горло и начал говорить странным механическим голосом: «Я собрал вас здесь сегодня из-за этих проклятых сияющих рыцарей. Если мы позволим им вырваться из среды, которую мы им создали, все жертвы и цены, которые нам пришлось заплатить, будут напрасными»

Все Адепты предпочти промолчать перед таким клише во введении.

В случае поражения планы семьи потерпят неудачу, и когда их выгонят из плоскости местные, обещание семьи о наградах и ресурсах не будет выполнено.

Адепт Гайд, который знал природу Адептов, быстро изменил тему разговора.

«Я собираюсь запустить засаду специально против этого сияющего рыцаря. Если вы хотите принять участие в этой операции, тогда оставайтесь, и мы обсудим это. Если кто-то не желает участвовать, вы можете уйти. Единственное, что я могу гарантировать , если этот план преуспеет, то каждый получит то, что хочет больше всего!»

Выражения лиц Адептов, наконец, изменились!

Как Адепты, поддерживающие принцип эквивалентного обмена, они инстинктивно выбирают избежать любой задачи, которая без выгоды или слишком опасна для самих себя. Заманивание рыцаря второго класса было, несомненно, опасной задачей, которая выходила далеко за пределы их возможностей.

Однако... если бы они могли получить ресурсы и знания, которые хотели больше всего, сделав это, риск казался приемлемым.

Свет в глазах каждого засиял на секунду, словно они молча думали о чем-то.

Механический глаз Гайда задержался на каждом. Он немного успокоился, когда увидел, что никто не ушел. Все здесь были сильными Адептами, которых он тщательного отобрал. У них были странные магические способности, которые не могли понять посторонние.

Если бы кто-то здесь ушел, это вызвало бы беспорядки и недостатки в его плане. Если нужно, ему придется понизить свои критерии и выбрать людей из остальных Адептов, которые могли бы заменить тех, кто ушел.

«Поскольку никто не ушел, это означает, что все желают участвовать в этом плане. Хорошо, начнем обсуждать наши потребности»

Никакой Адепт не хотел бы публично объявлять о такой личной информации. То, что произошло дальше, - это переговоры один на один между Адептом Гайдом и другими. Губы Гайд слегка двигались, но звука не было. Было очевидно, что он тайно беседует с Адептом.

Примерно через семь минут Грим получил уведомление от чипа в его голове.

«Обнаружение уникальной психической связи. Инициатор: Адепт Гайд. Запрос инструкций от хозяина. Разрешить подключение?»

«Разрешить!»

В следующую секунду в голове Грима появился странный металлический голос, принадлежащий Адепту Гайду.

«Приветствую, Адепт Грим. Времени мало, буду краток. Если я приглашу тебя принять участие в этой опасной охоте, что ты хочешь взамен?»

«...» - Грим немного колебался, прежде чем медленно заговорить: «Я хочу получить часть знаний, связанных со слиянием рунических энергий и жизненных энергий!»

«Ух… сложно! В конце концов, полное знание о слиянии энергий, скорее всего, находится в руках массивной силы за рыцарями-ведьмаками. Даже если бы мы получили некоторые фрагменты рунических знаний после того, как мы убьем сияющего рыцаря, пытаться перепрограммировать слияние энергий будет чрезвычайно сложно ... »

«Если я не ошибаюсь, сэр Фюген ранее захватил живого сияющего рыцаря. Конечно, мы должны получить от него много внутренних секретов»

Тело Адепта Гайд дернулось. Его механический глаз светился ярко-красным блеском, когда он снова серьезно оценил Грима.

«У меня нет полномочий раскрывать внутреннюю информацию с базы»

«Если я не могу напрямую получить знания о слиянии энергий, я хочу знать, как я могу получить такие знания. Другими словами, я хочу знать, кто еще на континенте рыцарей обладает полным знанием о слиянии. Лучше, если это тот, с кем я могу справиться!»

«Дальновидно! Если я не ошибаюсь, откладывая ценные ресурсы, самая ценная вещь на этой плоскости - это их рунические знания. Лорд Сарубо классифицировал знания об энергии, которые ты просишь, как ресурсы третьего класса. Невозможно передать их тебе. Что касается людей, обладающих знаниями, которые ты ищешь, тебе нужно будет охотиться на них самостоятельно. Я могу предоставить только список людей!»

«Этого достаточно, я принимаю эти условия»

В следующую секунду волшебный контракт, сотканный от Духов, появился в разуме Грима.

Чип послушно завершил подробное сканирование этого контракта. После устранения всех логических, лингвистических и магических лазеек в контракте чип представил подробный контракт. Грим быстро просмотрел и, убедившись, что не было различий в содержании, которое они только что обсуждали, осторожно оставил свою магическую эмблему на контракте.

Прошло еще семь минут, прежде чем Адепт Гайд подписал контракты с оставшимися Адептами. Все стали более дружелюбными с контрактом.

Чтобы облегчить сотрудничество позже, Адепт Гайд попросил всех сделать базовые введения магических способностей.

«Гайд, механический Адепт, специализирующийся на ближнем бою. Магические способности включают в себя Энергичный Световой Меч и Шило Резни...»

Второй говорил Буревестник.

«Буревестник, Адепт элементия, специализирующийся на магии молнии. В настоящее время есть заклинание Грозового Шторма, Взрывной Молнии и Молниеносной Телепортации...»

«Марионет, Родословный Адепт, специализирующийся на модификациях растений. Овладел заклинаниями Кукольных Нитей и Замены Древесины ...»

«Зложук, Родословный Адепт, специализирующийся на модификации жуков. Заклинания: Манипулирование Жуками, Атака Расщепления и Распределение Ущерба... »

«Фантом, Адепт элементия, специализирующийся на иллюзиях. Заклинания: Царство Сновидений и Уклонение Сновидения...»

«Пламенный Демон, Адепт элементия, специализирующийся на магии огня. Заклинания: Трансформация в Пламенного Демона и Трансформация Огненного Кольца ...»

«Кровавая Мэри, Родословный Адепт, специализирующаяся на магии крови. Освоенные заклинания включают Трансформацию в Демоническую Летучую Мышь и Кровососание...»

«Демон Теней, Адепт элементия, специализирующийся на проклятиях ...»

Естественно, никто не раскроет все свои карты в такой ситуации. Таким образом, представление их заклинаний и магии было неполным. Однако, учитывая, что Адепт Гайд собрал всех здесь, он определенно имел какое-то понимание в отношении способностей каждого.

Все молчали и слушали, как Гайд подробно описывает свой план охоты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211**

Битва в лесу бушевала.

Только теперь поле битвы переместилось на пятнадцать километров от первоначального холма.

Это был путь смерти, проложенный трупами зверей вуду, оставивший неизгладимый след в сердцах каждого рыцаря-ведьмака.

В этот момент ни одна из сторон не сможет выдержать битву!

Менее двухсот рыцарей-ведьмаков вырвались из холма, и каждый был ранен. Психический и физический стресс достиг предела. Почти все они были на грани.

Адепты потеряли почти тридцать тысяч зверей вуду. Это почти все звери вуду, которых Адепты создали в этом месяце.

Даже после того, как они заплатили цену своими зверями-вуду, единственным урожаем, полученным Адептами, была куча ведьмаков. Единственным достойным трофеем были головы некоторых рыцарей-чароразрушителей.

Потеря чароразрушителей была чрезвычайно тяжелой. Тридцать четыре из них кинулись в лес, но только пятнадцать смогли сбежать с армией. Остальные превратились в груды костей.

Тем не менее, семь сияющих рыцарей, которые образовывали руководство армии рыцарей, были сильными.

Будь то непрерывные атаки зверей-вуду и гулей, или коварные засады Адептов, ничто не могло поколебать твердую защиту сияющих рыцарей. Даже черный туман, покрывающий лес, не имел никакого эффекта, кроме как заставить их откашляться кровью.

Эти сияющие рыцари явно обладали завидным сопротивлением против такого рода вируса. Также может случиться так, что их тела могут переносить такой ущерб, позволяя им продолжать борьбу без какого-либо влияния на свои силы.

Рыцари-чароразрушители и ведьмаки были полностью истощены.

Они спотыкались, падали и снова поднимались. Под действием черного тумана оставшаяся руническая энергия в их телах разрастались, разрушая их внутренние органы и заставляя их кашлять кровью с каждым шагом.

Рыцари-чароразрушители имели более сильные тела и, таким образом, могли поддерживать некоторый уровень боевой способности. Однако они больше не осмеливались доставать силу рунической энергии. В результате рунические мечи в их руках снова стали обычными длинными мечами.

С другой стороны, ведьмаки потеряли всякую способность сопротивляться. Они болезненно тянулись за строем. Они могли полагаться только на защиту рыцарей-чароразрушителей и сияющих рыцарей.

Возможно, Адепты поняли это, так как они приказали зверям вуду и гулям не убивать ведьмаков, а ранить их как можно тяжелее, оставляя тяжело раненых.

Это, несомненно, замедлит всю армию.

Семь сияющих рыцарей и пятнадцать чароразрушителей стали единственной защитой для почти двухсот рыцарей-ведьмаков.

Каждый раз, когда звери вуду набрасывались, семь сияющих рыцарей должны были сражаться со всей их силой, используя свои разрушительные боевые приемы, чтобы уничтожить своих врагов. Пятнадцать чароразрушителей, с другой стороны, охраняли ведьмаков, используя свои тусклые рунические мечи, чтобы кромсать врагов, медленно сбрасывая их числа.

Можно сказать, что армия этих рыцарей была полностью измотана и имела ограниченную боевую способность.

Именно из-за этого Адепты не стали сразу отказываться, когда Гайд сделал предложение поохотиться на сияющих рыцарей. Вместо этого они увидели возможность.

............

Первую волну атак, естественно, возглавляли Адепты элементия. В частности, Грим и Буревестник.

В конце концов, магия огня была широко наиболее подходящей для убийства на поле боя среди всех стихийных магии. Молниеносная магия Буревестника также имела немаловажное значительное. Тем не менее, она уступала магии огня, когда дело доходило до длительного повреждения.

Когда он и Грим начали читать заклинание в унисон на вершине холма в полукилометре от рыцарей, в небесах развернулась апокалиптическая сцена.

Вверху были пылающие красные облака, а внизу были дикие грозы.

Когда метеоры врезались в землю, в лес, в котором находились рыцари, ударила молния. Мертвые дымящиеся деревья были повсюду.

Сияющие рыцари ускорились, урезая каждый падающий метеор. Однако даже при их своих усилиях некоторые метеоры приземлялись в армии.

Метеор был покрыт магмой, а ее ядро было из жидкой лавы и обильного огненного элементия, температура которого поднималась до 3000 ° C. Когда они упали на землю, помимо формирования глубокого кратера, снаряд магмы снаружи разлетался по всем направлениям вместе с бушующим элементием.

Без защиты энергетических щитов даже чароразрушители не могли выносить мощь такой страшной волны тепла. Ведьмаки? Им суждено было умереть. Еще страшнее было то, что никто даже не мог найти их трупы.

От них даже праха не осталось.

Несмотря на то, что им нужно было пробежать двадцать или тридцать метров, чтобы избежать области действия, большинство рыцарей были слишком истощены и слабы. Они могли лишь выть от боли в море пламени.

Сияющие рыцари бросились в огонь на помощь товарищам. Они схватили тела своих спутников и выбросили их из пламени.

Но в этот момент под руководством Адепта горящие облака в небе начали медленно двигаться к области, в которой собирались рыцари.

Чарльз уставился на все, что было перед ним, широко раскрыв глаза. Его уши были полны болезненных криков рыцарей. Он обернулся в гневе. Он хотел убить проклятого Адепта.

Однако в этот момент высокий силуэт остановил его.

«Ты останешься здесь и выведешь всех, я пойду!» - Мейсел схватил его за руку и крикнул хриплым голосом, прежде чем зашагать в лес.

Полкилометра ничто под ногами разъяренного сияющего рыцаря.

Когда Метеорный Душ завершил среднюю фазу и перешел во взрывоопасную заключительную фазу, разозленный Рыцарь Мейсел уже быстро приблизился к холму.

Грим и Буревестник смогли ощутить Мейсела, даже без сообщения Адепта Гайда. Оба Адепта не смели недооценивать разозленного Сияющего Рыцаря второго класса. В тот момент, когда Мейсел приблизился, они остановили свои заклинания.

Рыцарь бросился к вершине холма и уставился на двух злых Адептов. Мгновенно, он кое-что понял.

Возможно, потому, что он рассмотрел эту возможность, прежде чем он пришел, Мейсел остановил своего старого друга и сам пришел сюда. Глядя на сцену, Мейсел знал, что сценарий, который он больше всего боялся, наконец, превратился в реальность. Он спокойно вышел из темного леса.

«Позови всех своих союзников!» - Мейсел махнул длинным мечом, когда горячие огни снова охватили меч.

Несмотря на то, что он был измотан, несмотря на то, что он был покрыт ожогами, несмотря на то, что теперь он был окружен врагами - когда рунические энергии снова разошлись по его телу, сияющий рыцарь Мейсел встал прямо, с мечом перед ним, все еще обладая внушительной аурой, которая пугала всех, кто смотрел на него.

Однако это не имело никакого эффекта на Адептов. Холодно хихикая в лесу за Меселом, появились Зложук, Гайд, Мэрионет и Мэри, окружив его.

Фантома и Демонической Тени нигде не было видно.

Их заклинания были в основном поддерживающими по своей природе. Бросать заклинания из темноты было гораздо опаснее, чем появляться на поле битвы и нападать на врага прямо.

Несмотря на то, что тот, кого они поймали в свои сети, не был лидером рыцарей, которого они ожидали, все-таки он был рыцарем второго класса. Никто не осмеливался терять бдительность. Вместо этого они немедленно использовали свои самые жестокие атаки, как они планировали до этого.

Шесть Адептов и шесть заклинаний мгновенно поглотили Мейсела.

После того, как первая волна нападений была завершена, все быстро сменили позиции, подготовив вторую волну атак.

Это была фантазия, попытаться убить рыцаря второго класса с помощью одной волны атак, особенно с ограниченной способностью.

Как и ожидалось, клинок с пламенем прорезал воздух около Грима, прежде чем ударить ряд больших деревьев и поджечь их.

В следующую секунду Мейсел завращался, словно вихрь с энергетическим щитом перед ним.

Адепт Гайд бросился вперед.

Будучи единственным механическим адептом (ветвью эзотерических адептов), он должен быть щитом, так как не было Адептов по Очищению Тела.

Когда эти двое приблизились друг к другу, толстая механическая рука Гайда начала слегка вибрировать, прежде чем перед ним появился энергетический щит в форме купола. С другой стороны, его механическая правая рука внезапно начала вращаться, превращаясь в шило.

Кожа на спине Гайда разделилась, и шесть вращающихся круглых дисков размером с ладонь вылетели изнутри, порезав ребра противника с обеих сторон его тела.

Адепт Гайд заслужил называться механическим Адептом, специализирующимся на ближнем бою. Это было только начало боя, и у него уже был полный набор атак.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212**

Трюки Гайда были совершенно бесполезны перед рыцарем второго класса.

Даже не используя свои техники борьбы, Мейсел раздробил вращающиеся клинки, прежде чем разрезать шип, летящий к его груди.

Как ни странно, острый шил разрушился при контакте. Он мгновенно разделился на несколько десятков крошечных шипов, стреляя по каждой части тела Мейсела.

Если бы это было в любой другой день, такая простая атака не смогла бы даже задеть Мейсела.

Сегодня не его день.

Он взревел и бросился на Гайда.

Энергетический щит Гайда разбился и он отлетел назад.

Мейсел зарычал. На его теле появились четыре ярко-красных пятна крови. Эти проклятые шипы продолжали вращаться даже после того, как они врезались в его плоть. Более того, они продолжали выпускать какой-то странный яд, заставляя плоть неметь.

Мейсел тяжело ударил себя по груди. Под давлением этой силы четыре шипа вышли из его тела. Липкий белый гной пошёл из ран Мейсела вместе с шипами, оставляя горький запах миндаля.

Мейсел подлечил свои раны и приготовился убить этого проклятого Адепта. Тем не менее, внезапно, что-то потянуло его за ноги, когда из-под земли вырвался клочок тернистых лоз. На конце каждой лозы была голова змеи, кусающая за ноги.

Мейсел поднял голову, его взгляд приземлился на Адепта возле края леса, действия которого были очень похожи на действия деревянной марионетки. Адепт стоял рядом с деревом. Обе ноги были погребены под землей, а руки были погружены в дерево. Можно было смутно услышать булькающие звуки.

Окружающие Адепты воспользовались возможностью, предоставляемой Марионетом, ограничивающей сияющего рыцаря.

Актеон, который был недалеко, поднял правую ладонь. Черная дыра внезапно появилась в середине его черной ладони, откуда вылетели гудящие жуткие жуки. Десяток жуков с черными раковинами, зелеными крыльями и пятнами на спине скрывались в рою остальных жуков.

Мэри не спешила безумно кидаться на сияющего рыцаря второго класса. Вместо этого она развернула свои крылья и полетела в воздух, натянув свой длинный лук.

Треск!

Стрела оставила тетиву!

Между тем в воздухе сверкала яркая белая молниеносная колонна толщиной с ведро. Её целью был также сияющий рыцарь.

Марионет сдерживал врага, а три Адепта выпускали беспощадные атаки, погрузив Мейсела в опасную ситуацию.

Столкнувшись с одновременными атаками как спереди, так и сзади, Мейсел поднял рунический меч в руке. Он ждал, пока энергия в его теле скопится до предела, прежде чем закричал и засунул меч вглубь земли.

В следующую секунду убийственные и неостановимые рунические энергии просочились в землю и взорвались!

Грим, который стоял в пятидесяти метрах от Мейсела, мгновенно увидел красное пятно сквозь своё элементальное зрение. Всевозможные расчеты энергии, спроецированные чипом, росли экспоненциально, так как постоянно повторялись предупредительные сигналы тревоги.

Однако эти абстрактные вычисления и данные были недостаточными для того, чтобы описать то,, что видел Гримм.

Земля рушилась. Лес трясся. Небо побледнело...

Трещины, тонкие как паутина, быстро распространялись на земле, а рунический меч был эпицентром. Скорость, с которой они распространялись, была явно несравнима с несколькими толстыми трещинами, которые устрашили сердца любого. Куда бы они ни распространились, большие деревья падали, а вверх поднимались гигантские пылевые колонны.

На земле вокруг этой области пронесся сильный вихрь, снося всё на своём пути.

Больше не было деревьев, травы или растений в радиусе ста метров вокруг Мейсела, просто голый участок земли. Даже слой грязи сдуло. На сотню метров попадали бесчисленные древние деревья, прекрасно демонстрируя миру ужасающую энергию, содержащуюся в ударе Сияющего Рыцаря.

Ни одна атака не могла прорваться через этот защитный слой при такой разрушительной ударной волне.

Тесный строй, который они сформировали вокруг Мейсела, теперь был рассеян.

Мэри унесло в неизвестном направлении от первой волны энергии.

У Актеона дела были не намного лучше. У него возникли проблемы с тем, чтобы встать и он был вынужден превратиться в форму жука, чтобы закрепиться на земле с помощью многочисленных лап. Даже жуки, которых он призвал, были разрезаны на куски. Только дюжина жуков с твёрдой оболочкой боролись и собирались вместе, образуя щит и защищая его от удара следующей силовой волны.

Нужно было заметить, что в тот самый момент, помимо сильных воздушных волн, в ударной волне также было бесчисленное количество осколков. Они были сопоставимы с острым оружием и прятались в энергетических волнах.

Марионет, на которого пришлась большая часть атаки, оказался в еще худшем состоянии. Мало того, что все корни на ногах были разорваны, даже его тело было пронизано порезами и отверстиями.

Жизнеспособность Марионета мгновенно упала до самого низкого уровня.

Мейсел только что вытащил свой меч из земли. Он стоял и смотрел на плохое состояние Адептов, когда на его лице появилась презрительная улыбка.

«Вы, крысы, которые только умеют прятаться и убегать, теперь я...» - голос Мейсела прогремел, как молния. Однако он не смог закончить предложение. Выражение его лица внезапно изменилось, когда он кашлянул пурпурной кровью.

В следующий момент даже его тело немного пошатнулось.

У Адептов было хорошее зрение. Они разглядели части внутренних органов в крови.

Издалека раздался холодный и зловещий смех: «Ты знал, что этот участок леса был покрыт ужасающими вирусами, и все же ты обнажил рунические энергии? Как и ожидалось, невежество смелее всего! Теперь ты чувствуешь реакцию от энергии, не так ли? Сколько еще таких атак, как предыдущая, ты можешь запустить? Чем больше энергии ты выпустишь, тем быстрее умрешь. Хехехех... по-моему, тебе лучше прилечь и ждать своей смерти!»

Металлически звенящая фигура отбросила пыль и ветви и поднялась из-под земли, шагая к Мейселу, который опирался на свой меч.

Оставшиеся Адепты появились поблизости, плотно окружая его.

«Сделаем это!» - с громким криком Гайда все атаковали, и еще одна волна беспощадных атак поглотила тело рыцаря.

...

В километре, Чарльз, который только что привел всех в осаду и в настоящее время отдыхал в районе с несколькими деревьями, внезапно встал и посмотрел в сторону.

Он почувствовал мощную разрушительную энергию.

«Мейселl»

С тем, насколько сильны рыцари второго класса, они обычно не использовали такой расточительный энергетический взрыв. Этот вид энергетического взрыва потреблял огромную силу для генерации и был крайне неэффективен.

Только рыцари-чароразрушители, едва освоившие использование энергии, предпочитали такую технику сражения. С другой стороны, сияющие рыцари знали, что пламенная ударная волна, покрывающая площадь в десять метров, была намного слабее, чем простая, но сконцентрированный удар.

Мейсел был ветераном. Он понимал это. Тем не менее, он совершил такую ошибку. Это означало, что он был против тех, которые превосходили его, или что он больше не мог контролировать энергию в своем теле.

Было очевидно, что он был в ужасной ситуации!

«Возглавляете армию и продолжайте двигаться вперед, я пойду и верну Мейсела!» - прежде чем его дикий крик рассеялся, Чарльз уже исчез.

За Чарльзом появилась странная пара энергетических крыльев, дающая ему возможность летать на короткие расстояния. Высокие деревья свистели мимо его тела, густые ветви били его лицо и тело, когда он летел.

Он уже направил большую часть своей энергии на крылья и больше не имел дополнительной силы, чтобы защитить себя. Таким образом, он широко раскрыл глаза, неуклюже регулируя свое ускоряющееся тело и изо всех сил стараясь избегать деревьев. У него больше не было сил избегать ветвей и виноградных лоз, и он терпел боль.

Спустя короткое мгновение в его видении появилось поле битвы.

Мейсел присел и сжался на полуразрушенном холме, изо всех сил стараясь защититься от заклинаний.

Огонь, молния, стрелы крови, деревянные шипы, шило...

Чарльз взревел и приземлился около Мейсела. Он махнул своим большим мечом, и страшная сила вырвалась наружу, уничтожив все атаки вокруг него ярким сиянием алого меча.

«Мейсел, держись, я ...»

Чарльз махнул длинным мечом, разбивая одно заклинание за другим, и схватил Мейсела другой рукой, пытаясь вырваться из поля битвы.

Однако прежде чем он смог закончить свое предложение, произошло нечто неожиданное.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213**

Чарльз был готов к любой ситуации.

Он не смел недооценивать хитрость Адептов.

К сожалению, то, что произошло сейчас, было вне его воображения.

Он... был атакован Мейселом!

Глаза Мейсела были широко открыты, но его взгляд не был сфокусирован. Слезы крови стекали по углам его глаз, из его горла шло странное рычание. Яркое сияние энергии исходило от его рук, когда они погрузились глубоко в талию Чарльза. Неизвестное вещество непрерывно вводилось в Чарльза.

Чарльз почувствовал сильную боль и положил левую руку на грудь Мейсела. Плотный свет сосредоточенной энергии быстро собрался у него в руке. Ему просто нужно было выпустить силу и он мог бы легко избавиться от атаки Мейсела.

Однако когда он посмотрел на знакомое лицо Мейсела и почувствовал слабое сердцебиение под ладонью, Чарльз колебался.

Это был старый друг, которого он знал уже более сорока лет!

Несмотря на то, что им манипулировали злые Адепт, его огонь жизни все равно не погашен. Если бы Чарльз действительно сдул его с помощью энергетического взрыва, Чарльз, вероятно, лично погасил бы последние мерцания жизни Мейсела.

Слезы потекли из глаз Чарльза. Его ладонь прижалась к груди его старого друга и начала дрожать.

Мейсел, вероятно, давно проиграл. Сцена Адептов, окружающих и атакующих его ранее, была, вероятно, спланированным актом. Всё это было просто, чтобы приманить его.

Только теперь Чарльз увидел всё.

Ноги его старого друга Мейсела были проколоты куском деревянных шипов и прикреплены к земле, в то время как семь или восемь странных полупрозрачных нитей, поднимающихся с земли, пронзали тело Мейсела. Вероятно, это было причиной того, что Мейсел потерял контроль над своими действиями!

Более того, несколько неизвестных веществ непрерывно входили в тело Чарльза через руки Мейсела. Некоторые из них были микроорганизмами, дико пожирающими его плоть и органы, в то время как другие были сиянием, неумолимо врывающимся в него и быстро ослабляющим его тело и разум.

Кроме того, злые Адепты вообще не сдерживались. Они выпускали мощные заклинания одно за другим.

Один момент колебания и ливень заклинаний затопил его и Мейсела.

Сильные взрывы элементия превратили место в ад на земле. Даже рыцарь второго класса не мог выдержать коррозию элементной энергии такого рода!

Когда Чарльз выпустил страдальческий рев, который потряс лес, и вырвался из вихря энергии как взбешенный тигр, единственным, что он по-прежнему твердо держал в левой руке, было тело Мейсела.

Действительно, после этой волны жестоких нападений сердце сияющего рыцаря Мейсела остановилось. Его тело, потеряв защиту своего энергетического щита, было пронизано дырами и элементием, лишив его человеческого облика.

Не только Мейсел, даже Чарльз был в ужасном состоянии.

Его левый глаз отсутствовал, и из большой зияющей дыры шла кровь. Его тело выглядело так, будто его только что вытащили из мясорубки.

В тот момент, когда он выпрыгнул из энергетического вихря, он опустил свой рунический длинный меч, а правую руку воткнул себе в талию. Бам! Звук приглушенного взрыва энергии из его тела. Пурпурная и черная кровь разлетелись вместе с кусками мяса.

Когда Чарльз вытащил свою кровавую руку из зияющей раны на талии, он держал между пальцами странного жука, который беспрестанно визжал.

Несмотря на то, что странный жук был временно ошеломлен энергетическим взрывом Чарльза, когда он покинул тело Чарльза, он сразу же начал двигаться. Он кричал и кусал Чарльза за руку.

Чарльз испустил боевой клич и сжал кулак. Странный жук не выдержал силы рыцаря второго ранга и был раздавлен.

Глубоко в лесу, Зложук Актеон внезапно издал приглушенное хрюканье, когда умер странный жук.

Было ясно, что смерть этого жука отразилась на нём.

Внезапное проявление силы Чарльзаа сделало раны на его теле невыносимее. Плоть на его ребрах была взорвана энергией из его тела. Он споткнулся и упал на колени.

Реакция, связанная с привлечением большого количества рунической энергии в себя, а также сжимание потенциала его тела во время его ежедневных тренировок, в конечном итоге сделали его неспособным подавить свои внутренние травмы.

Он чувствовал боль во всём теле, раны пульсировали, медленно смывая последние остатки его сознания.

«Злые ...А.. депты.....» - потрескавшиеся губы Чарльза хотели использовать последнюю силу, чтобы проклинать своих врагов. К сожалению, его тело не позволяло ему продолжить.

Чарльз упал на землю.

Нужно было признать, что тела сияющих рыцарей второго класса, которые были охвачены рунической энергией в течение длительных периодов времени, определенно достигли сверхъестественных стандартов. Его тело было так перебито, что его вряд ли можно было бы признать человеком, на его животе почти не осталось мяса. Большинство его органов были раздавлены в фарш. Тем не менее, даже с такими ужасающими ранами на теле, он был еще жив.

Было ясно, насколько сильны Сияющие рыцари второго класса!

Однако с такими серьезными травмами его тело давно потеряло свои самовосстанавливающиеся свойства. Даже если Адепты перестали атаковать, он, в конце концов, погибнет.

Адепты собрались вокруг Чарльза. После быстрого изучения его состояния они разразились страстным обсуждением.

Урожай от этой битвы был полностью удовлетворительным. Более того, лидер рыцарей был среди этих двух. Это была важная фигура, которую трудно найти. Ведьмаки быстро мобилизовались на краю леса.

Пройдя через интенсивные бои, Адепты были более чем готовы отступить.

Эта битва за один день и одну ночь заставила рыцарей понести большие потери почти в две трети своих сил. Тем не менее, жертв на стороне Адептов тоже было немало. Армия зверей вуду, к которой они приложили большие усилия, была исчерпана, и даже один Адепт умер в битве. Если бы им не удалось получить силу гулей, а также захватить двух сияющих рыцарей, можно было сказать, что эта битва истощила основу их силы.

Адепты приказали остатку зверей вуду отступить, когда увидели, что большое количество рыцарей роилось в лесу.

Волна подкреплений собралась остатками армии на горном перевале в десяти километрах в глубине леса.

Когда Виндзор приехал сюда на своем жеребце, он был потрясен трагической сценой перед ним.

Могущественные ведьмаки были величайшей гордостью этого мира.

Всякий раз, когда приходило известие о еретиках, эта группа гордых рыцарей прыгала на своих жеребцов и спешила убить врага. Можно сказать, что куда бы они ни пошли, зло было побеждено, и тьма истреблена! Это были их благородства, страсть и готовность служить на благо их плоскости.

Даже во время двух Войн против Еретиков, большинство записей содержали восхваления доблестных деяний и героических поступков ведьмаков, поражающих зло, куда бы они ни пошли.

Однако сцена перед ним потрясла Виндзора до самой души.

Глубоко в тусклом лесу, ведьмаки были разбросаны по всему полю битвы, с ужасающими признаками укусов зверей вуду. Их взгляды были пустыми. Они опирались друг на друга, чтобы не упасть. Даже когда они увидели, что их спутники прибыли на подкрепление, на их лицах не было никакой радости или удивления.

Если бы не поднятие и опускание их груди, Виндзор подумал бы, что это группа каменных фигур из глины и крови.

Наконец, когда перед Виндзором появилось знакомое лицо, залитое грязью и кровью, он не мог не остановить своего жеребца.

«Хосе! Что за атака тебя поразила? Как ты понёс такие тяжелые потери за один день? Где Чарльз?»

На него полилась серия вопросов, но сияющий рыцарь по имени Хосе мог лишь дать слабый ответ:

«Их нет... их нет ...» - Хосе пробормотал, - «Их больше нет»

Когда они услышали его трагический и болезненный крик, остатки армии, настолько истощенные, что они потеряли свою эмоциональную сдержанность, наконец, начали плакать.

Трагическая атмосфера заполнила лес. Подкрепление не могло не пролить слез.

Слишком жестоко!

Эта армия насчитывала тысячу человек, когда она впервые вошла в лес днем назад! Но теперь, прочистив весь горный перевал и подсчитав сияющих рыцарей и рыцарей-чароразрушителей, осталось всего лишь сто семьдесят два человека.

Кроме того, рыцари, которым посчастливилось выжить, понесли тяжелые травмы и были физически и умственно истощены. Их эмоции и настроение были в самом ужасном состоянии. Виндзор больше не мог видеть гордости и славы ведьмаков.

Не только обычные рыцари, даже несколько могущественных сияющих рыцарей были в плачевном состоянии. У них были изможденные лица. Тяжесть их внутренних и внешних травм была шокирующей!

Виндзор посмотрел на темный лес на расстоянии. Он чувствовал существование врагов! Если бы это было в прошлом, он бы определенно повел своих подчиненных в темноту, чтобы начать резню, оживляя дух и страсть своих спутников кровью врагов.

Но теперь темный лес стал ужаснее, чем когда-либо прежде! Даже он, сияющий рыцарь второго класса, не мог не чувствовать страха.

Возможно, стоит подождать новой волны подкрепления?

Он молчал.

Впервые Виндзор потерял свою отвагу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214**

Утёс Драконов.

Это было запретное название для всех людей, живущих на континенте рыцарей.

По-прежнему было много бардов и поэтов, распространяющих великие истории о красоте Утёса Драконов в гостиницах и барах по всему континенту. Однако существование утёса оставалось лишь выдумкой для большинства людей. Редко люди когда-либо действительно видели это место сами.

Ходили слухи, что именно там жили драконы. Там хранилось бесконечное богатство. Считалось, что это кладбище высокомерных людей, которые осмелились бросить вызов драконам в надежде стать рыцарями дракона.

Но где был Утёс Драконов? Никто не знал!

Это была тихая долина в огромном горном хребте.

Большой лес рос на вершинах гор, покрывая площадь около пятисот километров. Здесь везде были горные вершины, пронзающие облака.

Более того, из-за густой листвы и многочисленных диких зверей в лесу это стало опасным местом, в которое никто не осмеливался ступить. Настоящая ничейная земля.

Прямо в центре этой красивой и тихой долины среди облаков стояла высокая скала. Это был легендарный Утёс Драконов.

Это был день, солнце было в самом разгаре. Великий зеленый дракон Ауфрейр, который только что пообедал на внешнем краю леса, забил большими перепончатыми крыльями и совершил полёт по Долине Драконов, прежде чем, наконец, приземлился возле небольшого озера.

Быки, газели, зебры и другие травоядные животные пили воду из озера, когда их отпугнуло его присутствие. Они отбежали, прежде чем повернуться назад и посмотреть на этого незваного зеленого дракона. Только когда они поняли, что он наелся, смогли расслабиться.

Ауфрейр присел на берегу озера и попил воды, прежде чем удовлетворённо сложить крылья и прогуливаться по лугу у озера.

Погода была настолько совершенной, что ему захотелось вздремнуть.

Однако, как охранник Долины Драконов, его обязанность заключалась в том, чтобы наблюдать за входом в долину, не допустить проникновения посторонних. Таким образом, он мог лишь разочарованно фыркнуть и выдуть облако светло-зеленого тумана. Только тогда ему удалось развеять сильное желание спать.

Внезапно Ауфрейр поправился, поднял морду и начал нюхать.

Он обнаружил странную ауру среди естественного аромата травы и цветов. Аура, которая не принадлежала Долине Драконов.

Это был человек! Более того, это был человек, которого он знал!

Толстые и сильные задние ноги Ауфрейра оттолкнулись и его тяжелое тело взмыло вверх. Под мощным биением его крыльев он с трудом покинул землю и полетел в направлении входа в долину.

Тела драконов были слишком большими, так что им было немного сложно взлетать с земли. В результате большинство из них любили строить своё логово у вершины скал, куда посторонним было трудно подойти. С этой высоты обзор был отличным.

Ауфрейр пролетел через луг около десяти километров и увидел знакомую фигуру у входа в Долину Драконов.

Это был высокий и крепкий человек.

Золотые волосы, достигавшие плеч, золотой браслет, золотые доспехи, золотые повязки и золотые сапоги. От человека веяло вульгарностью новоявленного богача. Золотое сияние шло от каждого аксессуара и части его одежды, даже трудно было на него смотреть.

Однако этот человек излучал мощную силу, которая не имела себе равных среди большинства смертных. Даже когда зеленый дракон Ауфрейр с его гигантским телом спикировал к нему, испуская рёв, и он не собирался отворачиваться. Вместо этого он раскрыл руки и пошел вперед.

С приглушенным стуком большой зеленый дракон изящно приземлился на землю, образуя большой кратер в один метр глубиной и три метра шириной, прежде чем тепло обнять человека.

По правде говоря, так называемые «объятия» - это просто зеленый дракон, опускающий голову перед человеком и позволяющий ему обнять его.

«Уиллис, с каких это пор у тебя есть время посещать в Долину Драконов? Неужели этот человеческий король, наконец, отпустил тебя?» - зеленый дракон изо всех сил старался понизить голос, но когда он заговорил, воздух вокруг него дрожал.

«Это долгая история, Ауфрейр. Я расскажу, когда будет время. Я хочу увидеть лидера клана Райстлина. Пожалуйста, передай ему это сообщение!»

«Э-э ...» - зеленый дракон колебался, - «Уиллис, лидер клана разозлился, когда вы, ребята, довели Рисану до такого состояния. Несколько старейшин в клане стараются изо всех сил спасти её. Боюсь...»

«Ауфрейр, я также являюсь членом Долины Драконов. Лидер клана категорически запретил мне входить?» - спросил громко Уиллис. Когда он разозлился, даже зелёный дракон третьего класса не смог выдержать могучую и доминирующую силу, которую он излучал как рыцарь четвертого класса.

«Нет!» - неловкое выражение появилось на длинной морде зеленого дракона, - «Хорошо, я попробую! Что касается того, увидишь ли ты лидера клана, я не могу гарантировать»

Закончив говорить, Ауфрейр развернулся и открыл пасть, издавая длинный драконий рев, который имел определенную каденцию в высокой скале в тридцати километрах.

Спустя короткое мгновение снова раздался громкий рёв с высоты Утёса Драконов.

«Ну, лидер клана согласился тебя увидеть! Пойдем!»

Зеленый дракон снова поднялся на небо, с такой же сложностью, как и прежде, посылая мощные порывы ветра во всех направлениях. Уиллис, святой рыцарь четвертого класса, покрытый золотыми доспехами, ударил себя в грудь. Среди странных искажений и искривлений он быстро превратился в зеленого дракона, который был гораздо великолепнее, чем Ауфрейр.

Два зеленых дракона взревели и полетели к Утёсу Дракона вдали.

По сравнению с обширной территорией леса за пределами долины в самой долине было не так уж много высоких и древних деревьев. Здесь были большие участки зеленых пастбищ с редкими озерами, придавая этому месту таинственную красоту, будто не принадлежащую этому миру.

Драконы прилетели на утёс.

Это был высокий утес, который занимал площадь более четырех квадратных километров. Многочисленные темные пещеры усеивали крутые стены скалы. Зеленые драконы вытаскивали свои тонкие и свирепые головы из своих пещер, когда ощутили приход Уиллиса, выпуская драконий рев, чтобы поприветствовать его.

Трансформированный зеленый дракон Уиллис отвечал громким и ясным рёвом.

На мгновение оглушительный рев драконов заполнил весь утёс.

На пастбище ниже скалы у озера игралась группа зеленых детёнышей драконов, длина которых составляла всего три-пять метров. Они махали своими маленькими и нежными крыльями, время от времени с трудом взлетая в небо, прежде чем рухнуть мордой в озеро. Некоторые игриво гонялись за травоядными животными.

Было очевидно, что они еще не освоили дыхание дракона. Всегда были неуклюжие, которые летели слишком низко и не успевали сложить свои крылья. Они врезались в землю и выли от боли.

Всякий раз, когда это случалось, один или два из зеленых родителей-драконов вылетал из своих пещер и пробивал когтями травоядное, прежде чем бросить его детёнышам.

Затем группа детёнышей бросалась вперед, выдыхая ядовитые туманы или выплёвывая зеленую слюну на добычу, чтобы убить ее. Они радостно прыгали, когда жертва поддавалась яду и использовала свои клыки, чтобы откусывать плоть жертвы.

Это была кровавая и жестокая сцена. Но в глазах Уиллиса все это казалось таким теплым и сладким. Как у полудракона, кровь, которая текла в его теле, была кровью драконов!

Лидер зелёных драконов Райстлин встретил Уиллиса в зале для собраний.

Этот широкий зал, расположенный посреди высокого утёса, был достаточно большим, чтобы вместить двадцать или тридцать драконов одновременно. За исключением Алтаря Драконов в верхней части утёса, это было самое священное место Утёса Драконов. Райстлин собирал здесь драконов, чтобы поговорить, когда они сталкивались с трудным решением.

Таким образом, когда Уиллис превратился обратно в человека и вошел в зал заседаний, в его сердце уже появилось плохое чувство.

Здесь его ждали три дракона.

Лидер клана Райстлин и два старейшины клана Син и Фантим.

У всех было мастерство существ четвертого класса.

«Приветствую тебя, дитя мое» - громкий голос Райстлина пронесся по всему залу и заставил стены дрожать, - «Надеюсь, ты принес нам хорошие известия»

«Интересно, какие же хорошие новости ждёт отец?» - серьезно спросил Уиллис.

«Мы почувствовали запах злой ауры Адептов на Рисане. Надеюсь, твой визит на этот раз не имеет к ним никакого отношения!» - Райстлин опустил свое тело и поставил свою внушительную голову перед двухметровым Уиллисом. Его большие янтарные глаза молча смотрели на Уиллиса.

«О, великий отец, возможно, я принес новости, которые ты не захочешь услышать!» - на лице Уиллиса появилась боль, - «Король людей попросил меня передать тебе сообщение. Он хочет, чтобы Утёс Драконов послал зеленых драконов, чтобы укрепить линии фронта. Говорят, что битва там ужасна. Адепты прячутся в Гренландском лесу и приносят страшные смерти и потери ведьмакам»

«Какова твоя позиция?» - никакой эмоции не было на свирепом лице Райстлина, - «Скажи мне, дитя мое!»

«Я...» - борьба на лице Уиллиса становилась все более очевидной, - «Естественно, я не желаю, чтобы пламя мировой войны распространялось на Долину Драконов. Я также не хочу, чтобы мои братья и сестры попадали под нож Адептов ... Однако... учитывая, что Адепты уже прибыли, не стоит ли нам защищаться? В конце концов, это наша территория. Наша территория, которой мы управляем более тысячи лет!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 215**

Рейстлин обменялся взглядами с двумя другими зелеными драконами, прежде чем снова заговорить:

«Ты разочаровываешь меня, дитя мое! В конце концов, как полудракон с защитой, ты никогда не испытывал кровавую и жестокую войну плоскостей! Ты думал, что можешь управлять всем остальным в этой плоскости с помощью четвертого класса, которого ты достиг через кровь дракона? Нет. Ты ошибаешься»

Рейстлин поправился и взревел.

«Четвертый класс - это ничто! Четвёртый класс едва ли может квалифицироваться как помощник в мире плоскостей! Кто вторгся на этот раз? Адепты! Злые Адепты!»

«Я уверен, что ты слышал о жестокости и дикости Адептов! И, учитывая это, ты думаешь, что мы все равно должны вступить в эту войну ради каких-то скудных человеческих предложений? Когда злые Адепты бросил взгляд на эту несчастную плоскость?»

Лицо Уиллиса было полным боли и внутренней борьбы, столкнувшись с вопросами лидере клана зеленых драконов Райстлин, его отца.

«Но... но отец, Адепты в этот раз крайне слабы. Если мы соберем всех драконов из долины, мы сможем выгнать их»

«Ха-ха ... дитя, ты слишком наивен! Ты потратил слишком много времени в этой мирной и теплой материальной плоскости. Твой мыслительный процесс ограничен узкой перспективой этих жалких людей. И что, если ты отобьёшь эту волну Адептов. Семья Адептов, вторгшаяся на этот раз, может быть просто небольшой силой. Однако если они потерпят неудачу в своем вторжении, они определенно будут продавать координаты нашей плоскости другим войскам и организациям. Тогда еще более мощная сила вторгнется в этот мир»

«Мы, драконы, уже справлялись с Адептами в других мирах, их жадность и жестокость редко встречаются даже среди нескольких мощных крупных плоскостей. Если бы у нас было достаточное мастерство, мы могли бы естественным образом удерживать их за пределами нашей территории, но у нас такого нет. Мы Зеленые Драконы, незначительная ветвь Изумрудных Драконов Плоскости Драконов»

«Даже если бы мы мобилизовали силу всего клана, все равно это было бы бесполезно: размножение и развитие дракона подсчитывается тысячами лет. Новая группа Адептов вторгнется, когда наши новые члены даже не достигнут совершеннолетия!»

«Когда эти мировые координаты будут выставлены перед злыми Адептами, наша судьба будет определена!»

Уиллис в агонии закрыл глаза.

Будучи потомком лидера зелёного дракона Райстлина и местной девушки, Уиллис имел смешанную родословную человека и дракона. С одной стороны, он был гражданином Долины Драконов; с другой стороны, он был высшим авторитетом всех рыцарей в царстве человека и самой надежной правой рукой человеческого короля.

Теперь он пришел сюда как король, в которого верят, но он не мог убедить своего консервативного и упрямого отца. Боль, которую он ощущал в своем сердце, как кто-то, кто разрывается между двумя любимыми фракциями, была неописуема.

«Отец, я знаю, что у тебя нет привязанности или чувств к этим людям. Однако твой сын проехал сотни километров, чтобы попросить тебя об этом! Ты готов отпустить его с пустыми руками? Я умоляю, спаси людей на этой плоскости»

Райстлин явно оказался в трудном положении, когда столкнулся с эмоциональностью Уиллиса. Он обернулся и громко заспорил с двумя старейшинами клана. Атмосфера была напряженной.

Наконец Райстлин снова развернулся и громко зарычал на Уиллиса: «Я уважаю твое решение. Если хочешь сразиться за людей, можете идти. Если драконы в Долине Драконов захотят последовать за тобой, я их не остановлю. Двери Долины Драконов всегда открыты для тебя. Я приму тебя с распростертыми объятиями в любое время, дитя!»

«Теперь можешь идти!»

Уиллис тоскливо кивнул, когда услышал слова своего отца и лидера клана, прежде чем повернуться и покинуть зал заседаний.

Спустя короткое мгновение страстная декларация Уиллиса прозвучала в небесах Утёса Драконов.

На мгновение драконы подняли волнение.

Через пол дня трое зеленых драконов полетели за Уиллисом и исчезли за горизонтом.

Лидер клана Райстлин, превратившийся в человека, стоял у входа в зал. Он смотрел на силуэты исчезающих драконов и говорил:

«Синг, мы приняли правильное решение?»

Старейшина Синг четвертого класса подошел к нему. Его огромные глаза светились светом мудрости.

«Я изо всех сил старался предсказать будущее. Лидер атакующих Адептов - ужасающий Великий Адепт шестого класса. Практически невозможно бросать ему вызов с силой нашего клана. Даже если бы мы старались изо всех сил, самое большее, что мы могли бы сделать, это отложить падение этой плоскости на одну-две сотни лет. Такой результат для нас не имеет смысла!»

«Если ты не можешь попросить подкрепления от наших прародителей - Изумрудных Драконов - мы ничего не можем сделать. Мы будем побеждены»

«Я имею в виду только будущее, которое я видел через Алтарь Драконов. Это изображение среди множества возможных исходов. Что касается того, что делать, это зависит от тебя, лидер клана! В конце концов, судьбы всех сорока членов клана в Долине Драконов лежат исключительно на твоих плечах!»

Райстлин смотрел вдаль, свет в его глазах тускнел.

............

Прошло тринадцать дней со времени последней великой битвы.

Ведьмаки, которые отступили от леса, бросили свою базу, перенаправив свою армию на окраину города Голубого Холма.

Завершение этой кровавой битвы также облегчило дела Адептам.

Они воспользовались этой редкой возможностью отдыха и собрались в глубине леса, поубивали животных и создали новых зверей вуду. Некоторые Адепты с уникальными трюками в рукавах были отправлены в город Голубого Холма, неустанно преследуя базу рыцарей.

Грим воспользовался этой возможностью, чтобы спрятаться в своей подземной лаборатории, проводя всевозможные исследования.

Всего за несколько дней до этого прибыла третья группа подкрепления.

На этот раз пришли только два Адепта.

Один мужчина и одна женщина. Однако они были двумя адептами третьего класса!

Их приход мгновенно наполнил базу Адептов уверенностью.

Уже на следующий день строительство башни возобновилось после продолжительной задержки.

В этот момент иллюзорный барьер уже не мог скрыть существование военной башни. Если противник отправит больше рыцарей драконов, они смогут увидеть высокую башню в тот момент, когда войдут в Гренландский лес.

Адепты третьего класса остались в лагере, чтобы привыкать к изменению законов плоскости, в то время как остальные Адепты были заняты своими делами. Грим успешно получил необходимую информацию от Адепта Гайда.

Список совпадений.

Список, заполненный именами великих мастеров рун на плоскости рыцарей!

К сожалению, почти все великие мастера рун находились недалеко от столицы королевства рыцарей и были под большой защитой. Таким образом, если Грим хотел взять на себя глубокие знания о слиянии рунической и жизненной энергии, не избежать долгой поездки в столицу!

И с нынешней ситуацией было непрактично оставлять базу Адептов.

По крайней мере, до конца следующей битвы Грим не мог покинуть базу.

Битва в лесу в последний раз нанесла огромный урон ведьмакам. Однако с пятнадцатью днями отдыха, свежая кровь со всего континента прибывала как волна, пополняя численность армии за пределами города Голубого Холма. Количество рыцарей-ведьмаков достигло пяти тысяч человек!

Буря войны грозила снова разразиться.

Старшие по чину рыцари использовали высокие и экстравагантные награды для привлечения охотников за головами, авантюристов, наемников и даже мошенников и воров. Из-за этого Гренландский лес был почти сродни исключительно оживленному рынку. Каждый день бесчисленные небольшие отряды авантюристов пробирались по лесу, играя в игру кошки-мышки со злыми Адептами и их ужасающими зверями-вуду с гулями.

Несмотря на то, что большинство отрядов так и не вернулись, поскольку они были превращены в материал для Адептов, было одно или два удачных отряда. Командиры рыцарей собрали по кусочкам информацию, и, наконец, смогли получить базовое понимание устройства леса.

В частности, башня Адептов была заметна и ее трудно было скрыть от разведчиков. Все командиры были предупреждены о её существовании, и это стало шипом в их сердцах, беспокойством, из-за которого они теряли сон ночью.

В такой напряженной ситуации Грим раскопал собственный подземный дворец в трех с половиной километрах от базы.

Используя большое количество глиняных големов и охотников на аллигаторах под его командованием, Грим выкопал небольшой подземный дворец в пятнадцати метрах под землей, превратив его в свою личную лабораторию.

В подземном дворце было более двадцати комнат, и в каждой из них проводились важные магические эксперименты.

Четыре или пять светящихся камней были помещены в тусклые и мокрые каменные стены коридоров. Они испускали тусклое светло-зеленое сияние, едва достаточное, чтобы сделать окрестности видимыми.

В коридоре появился Грим в тяжёлой робе. Он вошел в первую каменную комнату.

На каменном пьедестале посреди пустой каменной комнаты был установлен массивный ледяной столб. Больше ничего кроме этого не было. Однако этот массивный ледяной столб, очевидно, был не обычным предметом. Простое его существование делало в комнате температуру в -157 ° C.

Кристаллы снега и льда покрывали всю комнату. Если бы эти стены не были усилены и защищены магическими массивами, Грим был уверен, что холод распространился бы из комнаты, превратив весь подземный дворец в мир снега и льда.

Единственное, что мог сделать Грим в каменной комнате, - это стоять перед ледяной колонной и использовать свой собственный огонь, чтобы постоянно поджаривать ледяную колонну. Затем он закрыл глаза и почувствовал следы законов, выпущенных из столба, когда лед растаял.

Действительно, этот ледяной столб был продуктом, оставленным в поединке между Адептом второго класса сэром Фюгеном и сияющим рыцарем второго класса. Сэр Фюген вызвал силу законов плоскости, чтобы заморозить врага внутри и захватить его живым. По этой причине остатки этого ледяного столба были также проявлением закона.

Если бы Грим не использовал свой огонь против него, эта сила льда и снега автоматически поглотила бы водный элементий из окружения, чтобы поддерживать своё существование. Вероятно, пройдёт один или два месяца, прежде чем он расплавится сам по себе. В этот период любое живое существо, которое осмелится прикоснуться к столбу, подвергнется повреждению до тридцати градусов холода.

Это было почти столько же, сколько и атака Продвинутого Ученика!

Было ясно, насколько мощными были Адепты второго класса. Даже простое заклинание случайно выпущенное несло ужасающую силу. Таким образом, Гриму необходимо было осмыслить тонкости законов плоскости в ледяной колонне, чтобы найти природную разницу между Адептами первого и второго класса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 216**

Наконец, спустя пятнадцать минут Гриму, наконец, удалось растопить тонкий слой льда на ледяной колонне.

Он жёг, а чип проводил подробный анализ содержимого ледяного столба.

В конце концов, чип был в десятки или даже сотни раз лучше его в сборе и анализе данных. Более того, это было только потому, что чип был ограничен пределами его Духа. Способности чипа будут только улучшаться и расширяться по мере того, как его Дух будет увеличиваться.

Таким образом, Грим сосредоточился на растапливании ледяного столба. Затем он занялся анализом содержимого кристаллов льда, особенностями расположения духовного элементия, а также формами, созданными сочетанием духовного элементия с материальным элементием.

Грим чувствовал существование духовного элементия внутри ледяного столба.

Из его прошлого понимания материальные объекты были материальными объектами, в то время как элементий был элементием, а Дух - Духом. Все три были отдельными единицами с разными формами существования, разными характеристиками и разными способами функционирования. Однако после анализа ледяного столба перед ним Грим был потрясен, обнаружив, что его прошлое понимание и различие этих веществ было разрушено.

Эти три, казалось, не были независимыми единицами.

По мнению Грима, материальные объекты были видимыми, осязаемыми объектами, которые существовали в физическом мире. От всего мелкого, как грязь, дрова, реки, до большого, как озера, моря, горы или целые континенты. Это всё части материального мира и объекты, которые можно ощутить. Таким образом, материальные объекты были основой материального мира!

Земля в его предыдущей жизни была схожа в этом отношении с альтернативным миром, в котором он был в настоящее время.

С другой стороны, элементий был загадочной субстанцией, невидимой и неосязаемой. Он существовал повсюду во всей вселенной, как безграничное море, поглощающее всю мультивселенную.

С точки зрения мультивселенной элементий был в идеальном равновесии. Однако если бы кто-то наблюдал из ограниченной области, элементий вел себя как прилив, отливы и течение. Он различался по количеству и плотности, никогда не был одинаковым в разных частях мультивселенной.

По правде говоря, многогранные изображения и особенности материальных плоскостей имели очень прямую связь с плотностью частиц элементия в области, в которой они существовали.

В этом аспекте Земля полностью отличалась от этого альтернативного мира.

Многие загадочные и удивительные древние мифы и легенды о богах и божествах существовали на Земле. Те древние боги и божества были всемогущи, способные разрушить небеса. Однако, на Земле, где жил Грим, никто не обладал такими удивительными способностями.

Если бы Грим остался в прошлом, он воспринимал бы эти истории как фантазии людей. Однако так он уже не думал!

Весьма вероятно, что Земля в прошлом была миром, наполненным энергией элементия, которая позволяла людям того времени иметь шанс преодолеть свои слабые физические тела, чтобы управлять великой силой. Однако с угасанием элементия энергия элементия на Земле снова начала исчезать. Люди снова были отброшены к своим мирским «я», вынужденные отказаться от арканологии и вернуться на путь технологии.

Таким образом, элементий, эта таинственная субстанция, была истинной причиной изменений в материальных плоскостях!

Но что именно было элементием?

Обычные люди не имели возможности наблюдать частицы элементия невооруженным глазом. Даже если каждый день частицы элементия пропитывали тело с каждым вздохом, все равно не было бы шанса ощутить его существование.

Единственный способ, с помощью которого люди могли вступить в контакт с частицами элементия, - это медитация. Поступая таким образом, они использовали свой Дух в качестве моста, позволяя их материальным физическим телам контактировать с нематериальными частицами элементия.

Именно из-за существования частиц элементия Дух стал источником силы.

Обычные люди могли смотреть на все, что хотели, или двигаться там, где хотели, но ничто из того, что они делали, не изменило бы мир. Их слабой силы было недостаточно, чтобы что-либо сделать всему материальному миру. Однако когда Великий Адепт просто смотрел или топнул ногой хотя бы один раз, элементий, направленный его Духом, превратился бы в силу, которая могла бы потрясти законы плоскости, изменить цвет неба и сдвинуть могучие реки.

Раньше у Грима были очень четкие отличия для этих трех. Однако когда он смутно ощущал существование элементия Духа в ледяном столбе, созданная в прошлом конструкция знания, неизбежно начала разваливаться.

Ему повезло, что он смог успешно трансформировать свое тело в элементий, когда он был еще учеником, с помощью скипетра Огненного Лорда. Это привело к тому, что его мастерство над частицами огненного элементия стало более искусным и практичным, позволив ему в конечном итоге стать Адептом и быстро совершенствоваться в мощного Адепта огня.

Многие книги упоминали термин «элементизация Духа» в обсуждениях будущего продвижения Адептов. Однако ни одна из них не упомянула ничего о том, как должна была осуществляться элементизация Духа. В какой-то момент Грим заподозрил, что это делают семьи Адептов. Лишая таких знаний, семьи смогут использовать это в качестве средства привлечения талантов для их служения.

Единственный способ, с помощью которого Адепты первого класса могли надеяться на улучшение, - это присоединиться к семьям с древними Адептами и получить от них недостающие знания. В противном случае единственный путь заключался в том, чтобы из года в год тратить время на постепенное изучение бесконечной тьмы, пытаясь найти путь вперед.

Несмотря на то, что у Адептов был чрезвычайно долгий срок жизни по сравнению со смертными, их жизни по-прежнему были ограничены по сравнению с бесконечным стремлением к тайным знаниям.

Предположительно, учитывая, что Грим только продвинулся до Адепта, ему, вероятно, придется потратить первые 100 лет на завершение и усиление элементизации тела. Только через сто лет он сможет начать изучать вопрос о элементализации его Духа. Однако он чудесным образом завершил преобразование своего тела и уже начал беспокоиться о элементизации Духа на сто лет раньше.

Совместимый с Гримом атрибут был с частицами огненного элементия, в то время как совместимый атрибут Адепта второго класса сэра Фюгена был явно мутированным элементием льда. Огромное различие в обоих их атрибутах заставило Грима четко почувствовать обратную реакцию законов плоскости льда, когда он распространил свой Дух, и исследовал духовный элементий, выпущенный ледяной колонной.

Когда он держал ледяную колонну обеими руками и медленно сжигал ее, ледяная сила, которая охладила его до костей, также начала проходить через его связь Духа и начала проявляться на его теле. Когда Грим отпустил ледяную колонну и завершил сегодняшние исследования, его ноги уже были вморожены в землю. Если он даже немного пошевелится, из его тела выпадет бесчисленное количество кристаллов льда.

Невзирая на эти внешние эффекты, даже его Дух стал заметно медленнее и слабее. Очевидно, это был эффект подавления холодом.

Это были только остатки заклинания, произнесенного Адептом второго класса, но они уже могли подавить его талант к огню. Если бы противником, с которым сражался сэр Фюген, был не рыцарь второго класса, а Грим, вероятно, был бы заморожен в сосульку, прежде чем он смог метнуть заклинание.

Адепты элементия первого класса использовали только свои тела, чтобы ощущать частицы элементия и направлять их своим Духом. А относительно Адептов второго класса? Какова была форма их заклинаний и как они их метали?

Для Грима эти вопросы были загадками.

Он вздохнул: «Жаль, что я не смогу вскрыть Адепта второго класса прямо сейчас!»

Почти сразу после того, как он сказал, он закрыл рот и огляделся. Только после того, как Грим понял, что он в подземном лабиринте, который он сам вырыл, он вздохнул с облегчением. В то же время он молча напомнил себе, что наблюдение за их речью было единственным способом, которым слабые могли защитить себя в этом таинственном альтернативном мире.

Грим быстро вошел во вторую каменную комнату.

Высокий человек лежал на этой каменной платформе, его грудь уже была раскрыта, и каждая скрытая часть его тела была выставлена наружу. Грим также модифицировал каменную платформу в уникальный магический массив, заставляя платформу медленно направлять все виды энергии элементия в разные внутренние органы этого человека.

Теперь Грим должен был постоянно наблюдать и записывать эффекты и изменения, вызванные энергией элементия, в органах.

Лежащий на платформе, был рыцарем-чароразрушителем. Если бы он был помещен в Мир Адептов, можно было бы рассматривать его как существо равное Адептам.

Если бы Грим осмелился проанализировать настоящего Адепта в Мире Адептов, на него бы открыли охоту все Адепты. Только в таком альтернативном мире он имел возможность захватить существо на уровне Адептов, и вскрыть его, как белую крысу, не заботясь о каких-либо последствиях.

Это самая привлекательная частью в войнах плоскостей.

Между тем, третью комнату наполняли многочисленные фрагменты брони и некоторые неузнаваемые объекты. Броня рыцаря была помещена в самый центр каменной платформы, и было очевидно, что в них лежат рунические массивы.

После стольких кровавых сражений количество ведьмаков и чароразрушителей, которых Адепты убили и захватили, достигли определенного уровня. Наконец, они смогли получить базовое понимание уникальных рунических знаний этой плоскости.

В заключение, рунические знания в плоскости рыцарей были гораздо примитивнее по сравнению с Миром Адептов. Только в одной области слияния рунических энергий с физическим телом у рыцарей было свое уникальное понимание.

Если бы Адепты смогли сделать это знание собственными и выполнили некоторые незначительные изменения и улучшения, это, несомненно, позволило бы Адептам, которые манипулировали мощными силами элементия, обладать таким же прочным и устойчивым физическим телом. Это также могло бы улучшить боевые способности самих Адептов.

Тем не менее, руны, которые собрал Грим, достигли только уровня рыцарей-чароразрушителей. Гриму оставалось только заменить качество количеством, собирая всевозможные рунические массивы и пытаясь полагаться на мощный анализ данных и дедуктивные способности сипа, чтобы получить доступ к более высокому уровню рунической тайны.

Конечно, это был побочный проект. Если он действительно хотел получить полный набор знаний о слиянии рунических энергий, ему придётся лично отправиться в королевство рыцарей, чтобы собрать их.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 217**

Город Голубого Холма.

Здесь собрались ведьмаки, превратив это место в шумный военный лагерь.

Зная, что он не может оспаривать ведьмаков, смотритель замка граф Ванлье решил просто покинуть кварталы и переехал в Усадьбу Роуз, расположенную за пределами города.

Тем не менее, он иногда устраивал бал и приглашал рыцарей. Граф Ванлье даже специально пригласил самого знаменитого шеф-повара из города Гердуран, а также многочисленных благородных дам, светских людей и красавиц города Голубого Холма. Каждый день рыцари жили в разврате, окруженные красотками и роскошью.

Благородные рыцари, которые только испытали травмирующую битву в лесу, похоже, снова нашли смысл жизни. Они пробовали вино и изысканную еду, окружили себя красивыми женщинами и говорили с торговцами, которые постоянно их хвалили, полностью погружаясь в радость и наслаждение.

Герцог был одним из таких рыцарей!

Как человек, рожденный в маленькой благородной семье, у него всегда была великая мечта владеть руническим мечом и ездить на магическом жеребце по всему континенту. Его отец, мелкий барон в сельской местности, продал единственную усадьбу, которую они имели, и отправил его в лагерь стажёров ведьмаков.

Более того, он был прилежным и удачливым, и не только стал ведьмаком, но и дошел до чароразрушителя после пятнадцати лет напряженного полевого опыта.

Он сразу же стал гордостью своей семьи, а также знаменитым лидером ведьмаков в своем родном городе.

Бесчисленные успехи в его охоте на еретиков укрепили веру в него рыцарей, превратив его в верного Святого Рыцаря сэра Уиллиса. Таким образом, когда новая Война Еретиков вот-вот разразится, он привел своих спутников, присоединившись к рядам ведьмаков, которая вошла в лес.

Одна кровавая и жестокая битва в лесу позволила ему в первый раз увидеть ужас злых Адептов. Каждый раз, вспоминая полчища зверей-вуду, как прилив из тьмы, и его бедных спутников, превратившихся в уродливых гулей, его сердце обливалось кровью, а душа дрожала.

Каждую ночь он просыпался от кошмаров с тех пор, как вернулся из леса. Почти все рыцари, которые вернулись вместе с ним, столкнулись с теми же проблемами, что и он.

Именно из-за этого руководители не стали препятствовать посещению экстравагантных ужинов графа Ванлье. Фактически, они с радостью поощряли и посылали этих эмоционально поврежденных рыцарей туда.

Красивые мужчины и красивые женщины были повсюду в ярко освещенном зале.

Большинство прекрасных дам были одеты в яркие платья с глубоким вырезом, раскрывая их белые спины и их глубокое декольте, в то время как мужчины носили изысканные и элегантные костюмы или аккуратный охотничий наряд. Они радостно беседовали и приглашали дам танцевать.

Слуги мужчины, одетые в опрятную униформу, толкали маленькие серебряные тележки и выставляли еду на длинный стол, украшенный небесно-голубой скатертью. Это была еда, предназначенная для людей с определенным статусом. На столе были установлены бронзовые подсвечники, а также оловянные столовые приборы и винные рога, украшенные серебряными кольцами.

Между тем, одна за другой, красивые горничные проносились между гостями с яркими улыбками на лицах, вкладывая богатое вино в руки уже выпивших гостей.

Маленькая группа старательно играла в одном углу зала. Время от времени некоторые барды или танцоры пританцовывали на месте, еще больше оживляя атмосферу в зале.

С другой стороны, за пределами зала были тихие и мирные коридоры, сады, беседки, фонтаны и газоны. Здесь, в месте, наполненном зеленью и цветами, флиртовали мужчины и женщины.

Кроме того, в конце зала были специально спроектированные небольшие спальни. Они были щедро украшены, но что более важно, у них были звукоизолирующие стены.

Однако, прямо посреди этого приятного вечера, несколько черных теней тайно собрались в скрытом винном погребе в углу усадьбы, тихо обсуждая что-то.

«Цель достигнута? Наша хозяйка становится нетерпеливой!»

«Пожалуйста, скажи хозяйке, что мы определили цели. Это будет в общей сложности три рыцаря-чароразрушителя. Мы найдем способ заставить их остаться сегодня вечером, и когда это произойдет...»

«Вы должны быть осторожны: держать вас здесь как скрытую часть - задача не из легких. Хозяйка не хочет, чтобы вы показывались слишком рано. Так что помните, вы должны быть осторожны и иметь подробный план, прежде чем действовать!»

«Да, сэр Лысый Орел, ты можешь рассчитывать на меня!»

«М-м!»

Черные тени обменялись несколькими словами в темноте, а затем быстро разошлись.

Один из силуэтов внезапно превратился в пушистую черную тень, тихонько бьющую своими крыльями. Вскоре он прибыл в маленькое здание в два этажа.

Он прошел через вентиляционное отверстие, специально оставленное открытым в углу дома, а затем снова превратился в спальне хозяйки. Он превратился в пожилого дворянина со слегка лысой головой, одетого в пижаме.

Он натянул специальную веревку в углу комнаты, и две большие двери в стороне от главной спальни открылись, когда вошла группа красивых горничных и быстро переодела пожилого дворянина в костюм. Дворецкий в смокинге послушно стоял рядом, ожидая приказа графа.

«Все пришли?» - спросил он с акцентом дворян. Он поднял руки и позволил девушкам поправить его костюм.

«Они все здесь, особенно те, о которых говорила хозяйка, я уже послал людей, чтобы развлечь их!» - дворецкий поспешно сделал один шаг вперед и ответил.

«Где герцог?»

«Полчаса назад он беседовал с президентом Торговой Палаты Уэйда. Теперь он флиртует с сестрами Серы в саду»

«А Баррал?»

«Он танцевал с мадам Ширфр в зале пятнадцать минут назад. Теперь... он в комнате для гостей номер семь»

«Дрисек?»

«Он выпивал с Рыцарем Томардом и Рыцарем Раулем. По-видимому, он выпил шесть бутылок вина. Мои люди отправили еще пять бутылок»

«М-м, ты хорошо поработал» - дворянин кивнул в знак одобрения.

Когда он собирался шагнуть вперед, послушный дворецкий внезапно остановил его.

«Господин, есть новости»

«М?» - удивился пожилой дворянин.

«Пришел сэр Коллиер»

«Коллиер? Ты имеешь в виду этого Сияющего Рыцаря Кольера?» - пожилой благородный был удивлен. Он опустил голову и издал злой смешок, прежде чем уверенно пойти дальше.

Поскольку даже сияющий рыцарь удостоил его своим визитом, не было причин, чтобы он не показывал свое лицо хозяина этой вечеринки!

Таким образом, спустя короткое время ожидания раздалось громкое объявление слуги из-за двери.

«Граф Ванлье прибыл!»

............

Бесчисленные черные тени двигались, и бесчисленные звери вуду ревели...

Все бежали быстро, как могли среди мерцающего света факелов.

В небе качалось облако алого пламени, когда метеоры, обернутые горящим пламенем, свистели в воздухе и врезались в землю. Их сопровождали громкие взрывы. Лес дрожал от воздействия метеоров.

Каждый раз, когда это случалось, даже герцог содрогался вместе с лесом.

Потому далее небо закрывала страшная волна огня, ветви, камни и обломки.

Метеоры, которые были разрушены в воздухе, превращались в огненный дождь, который падал с неба, охватив весь лес в свои горящие объятия. Единственное, что мог сделать герцог, это сохранять свой энергетический щит, защищать себя от дождя и бежать вперед со всей силы…

Внезапно ... уродливое и отвратительное бледное чудовище появилось из куста, схватило ведьмака и начло пожирать его своими острыми зубами.

Когда герцог поднял свой рунический длинный меч, гуль вдруг поднял голову и посмотрел на него. Затем он присел на корточки, прежде чем прыгнуть.

Герцог посмотрел на ужасающие клыки и когти, которые становились все больше и больше, прежде чем закричать и проснуться от кошмара. Две прекрасные дамы, лежащие голые на кровати, что-то пробормотали, прежде чем вернуться в мирный сон.

Герцог вытер холодный пот со лба. Он огляделся по сторонам, прежде чем понял, что он больше не находится на этом ужасающем поле битвы, а в удобном и теплом месте. Герцог не мог не улыбнуться, когда вспомнил эйфорию и близость ночью. Он откинулся назад и попытался уснуть.

Однако почему-то у него было смутное чувство, что рядом с ним что-то опасное. Однако, после целой ночи разврата и наслаждения, даже его остроумие и чувствительность к опасности упали до абсолютного минимума.

Пока он размышлял об источнике этого неизвестного чувства опасности, в темном месте в комнате появились две яркие красные точки.

По какой-то неизвестной причине, когда Герцог смотрел на красные огни, его разум больше не мог функционировать должным образом. Несмотря на то, что он подсознательно чувствовал, что что-то не так, его воля, ослабленная удовольствиями последних нескольких дней, уже не была достаточной, чтобы продолжать сопротивляться эффектам этих красных огней.

На лице герцога появилась боль и признаки борьбы, но он не мог отвести взгляд от этих огней. Более того, по мере того, как из красного сияния возникали странные узоры и потоки, его воля начинала тонуть. Выражение на его лице становилось все более спокойным.

Наконец, он больше не боролся!

«Сделано, Кровавая Мэри, теперь я поместил этого парня под свой контроль, дальше всё зависит от тебя» - из темноты раздался сладкий женский голос.

«Ммм, спасибо, леди Фантом, я как можно скорее доставлю то, что вы попросили, как только мы вернемся на базу. Мне придется побеспокоить вас и двух других!» - голос Мэри также прозвучал в темноте.

Женщина-адепт, известная как Фантом, вышла из комнаты, оставив бедную добычу Мэри.

В течение долгого времени Мэри смогла Подчинить лишь группу подчиненных вампиров уровня Псевдо-адептов в городе Голубого Холма. У нее не было возможности сделать такую вещь с более мощными ведьмаками, а также с чароразрушителями, у которых более сильные умственные способности и магические сопротивления.

Таким образом, Мэри воспользовалась этой блестящей возможностью и купила помощь у Фантом по огромной цене, заставив её сломить волю рыцарей-чароразрушителей и поколебать их веру и решимость. Даже если бы у Мэри не получилось Подчинить этих рыцарей, они бы подумали об этом, как о ночном кошмаре, и секрет, скрытый в Усадьбе Роуз не был бы раскрыт.

Мэри усмехнулась, когда приблизилась к Герцогу в темноте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 218**

В секретной подземной норе у края Гренландского леса.

Дикая трава закрывала узкий вход.

Жук в один метр с зелеными крыльями и черной оболочкой, покрытой трупными пятнами, пролетел над землей. На его четырех острых, как бритва, лапах был насажен мертвый человек. Судя по одежде человека, он был наемником низкого уровня, который вошел в Гренландский лес в надежде получить большую награду, предлагаемую рыцарями.

Жук кружил над входом и не обнаружил ничего необычного, он скрестил крылья и приземлился возле входа. Он скрылся в подземной пещере, утащив наёмника.

После того, как он вполз в пещеру, он нырнул вниз, пробираясь по узким и извилистым дорожкам, прежде чем, наконец, войти в большую пещеру двадцать метров под землей.

Пещера превратилась в огромное гнездо жука. Земля и стены были покрыты странным мхом. Он был мягким на ощупь и уступал место, когда кто-то наступал на него. Однако мох был исключительно прочным и имел удивительно сильное сопротивление кислоте и яду.

Посреди большой пещеры находились кучки грязи, которые были похожи на муравейники. Однако это была не обычная грязь, а грязевая субстанция, смешанная с деревянными осколками, и кровавыми остатками съеденной и переваренной человеческой плоти.

Верхняя часть грязевых куч была пронизана черными дырами. При близком взгляде можно было смутно увидеть странных личинок, роющихся в грязи. Несмотря на то, что они были только личинками, их пронзительные крики, уродливый внешний вид и ужасающе дикая аура намекали на жутких монстров.

Жук, который только что прилетел, когда проходил мимо одного из гнезд жуков, задвигал своими лапами, похожими на косу. Труп наемника разорвало на куски мяса, которые упали в гнездо.

Личинки в гнезде начали визжать от волнения, когда учуяли свежую кровь. Они вытянули свои белые полупрозрачные головы из отверстий, яростно пожирая куски мяса, которые упали на кучу грязи. Из других гнезд, которые не кормились, вырывались пронзительные визги, наполняющие всю пещеру оглушительным шумом.

Несколько жуков входили и выходили из пещеры, свежая кровь лилась как ливень. Более двадцати личинок жуков забрались на мох, когда начали первую значительную эволюцию своей жизни.

Их молочно-белые и полупрозрачные оболочки сразу начали затвердевать при воздействии холодного, влажного воздуха. Затем, с громким треском, начал появляться шов, который простирался полностью через их спину.

Когда трещина стала достаточно большой, голова жука выглянула изнутри, испустив свой первый металлический визг в этом холодном мире.

В десяти километрах отсюда, в тусклом лесу, Актеон холодно смотрел на отряд наемников. Он внезапно повернулся в сторону, где были гнезда жуков, будто он слышал те ужасные визги. Актеон зловеще улыбнулся.

............

На базе Адептов.

Высота боевой башни быстро увеличивалась.

Всего за пару дней была полностью выстроена военная башня высотой 213 метров с двумя подземными этажами и семью надземными этажами. Сейчас она проходила поспешный процесс магической модификации.

Эта простая башня не была из дорогих и ценных материалов. Вместо этого использовались обычные камни и рыхлый песок, усиленные магией. Качество таких материалов делало неизбежным разрушение башни в случае долбёжки.

Даже не обращая внимания на бомбардировку рыцарями, веса самой башни было бы достаточно, чтобы полностью разрушить фундамент здания в пыль.

Таким образом, по мере того как башня Адептов медленно росла в высоту, дюжина Адептов неустанно работала, вырезая несколько Усиливающих Массивов на больших каменных плитах, чтобы улучшить несущую способность этих камней. Более того, эти временные массивы должны быть вырезаны таким образом, чтобы не мешать будущим оборонительным массивам, которые будут вырезаны в башне после постройки. В результате, несмотря на то, что работа казалась простой, каждый отдельный массив должен быть выгравирован в высчитанном положении, при этом большое внимание было уделено тому, как массивы связаны друг с другом. Такое не каждый Адепт мог провернуть.

Помимо строительства башни Адептов, самым оживленным местом на базе была лаборатория по изготовлению зверей вуду. Большое количество лесных зверей отправлялось на базу издалека, и менее чем через час они были превращены в чудовищных зверей вуду, которые вливались в лес, как волна.

Работа по защите внешнего края базы была оставлена на группу гулей. У каждого из них была сила под стать Продвинутым Ученикам. Они были группой неутомимых охранников, прячущихся в кустах и деревьях, не давая живым существам приблизиться и на полтора километра к базе.

Помимо этих стражей, некоторые Адепты со странными способностями также были активны вблизи края леса.

То, что нанесло наибольший урон рыцарям в последнем бою, несомненно, было вирусом чумы. Именно этот вирус разъедал руническая энергии и магических жеребцов, из-за него ведьмаки превращались в жалких солдат, теряя мобильность, которой они так гордились.

Такой эффективный инструмент должен был использоваться в полном объеме.

За этот период модификации и улучшения был создан еще более заразительный вирус чумы и уже был отправлен Адептам, скрывающимся в городе Голубого Холма. Учитывая их личность и способности, Адепты, вероятно, уже превратили этот город в мертвый город, наполненный надгробными плитами.

Количество ведьмаков лагере за городом быстро росло.

Казалось, что мощные силы этой плоскости, наконец, осознали опасность Адептов и быстро собрались. С другой стороны, база Адептов смогла получить известие о рыцарях с помощью своих средств. В частности, они узнали, что самое могущественное существо на этой плоскости, Святой Рыцарь Уиллис четвёртого класса, получил подкрепление от таинственной Долины Драконов и спешил сюда.

Легко было предвидеть, что в тот момент, когда он придет сюда, ведьмаки пойдут на Адептов.

Единственное, что могли делать обе стороны сейчас, это постоянно наращивать собственную военную мощь и увеличивать преимущества.

Ведьмаки и Адепты. Эти две фракции были похожи на военные машины, которые непрерывно ускорялись и бросались друг к другу с ужасающей скоростью. Возможно, в следующую секунду они столкнутся со всей силы.

Единственное, что было известно наверняка, это то, что это битва будет не жизнь, а на смерть. Война, которая будет запечатлена в летописях истории!

............

Прошёл двадцать один день после последней кровавой битвы в лесу.

Был яркий солнечный день, и, наконец, пришел призыв к войне.

Грим, который молча проводил эксперименты в своей подземной лаборатории, остановился и вытащил кристалл связи. Кристалл вспыхнул.

Грим втянул свой Дух в кристалл, и холодный голос сэра Фюгена мгновенно раздался в его голове.

«Все Адепты должны немедленно вернуться на базу. Все Адепты должны немедленно вернуться на базу. Адепты, которые не вернутся на базу через час, будут объявлены предателями. Ворона, Чума и Кровавая Мэри должны продолжать первоначальный план. Прячьтесь и ждите дополнительных инструкций...»

Сердце Грима пропустило удар.

Никакой Адепт не мог быть уверен в своей безопасности в такой войне. Даже у спокойного и собранного сэра Фюгена второго класса, вероятно, был неплохой шанс умереть здесь. В конце концов, когда битва начнётся, он определенно станет важной мишенью, отмеченной силами противника.

Что касается двух Адептов третьего класса, хотя с момента их прибытия прошло довольно много времени, им еще нужно было сделать шаг из башни Адептов. Неизвестно, сколько силы они могли выпустить, находясь под мощным тормозящим эффектом подавления плоскости. Адепту первого класса потребовались сутки, чтобы полностью привыкнуть к законам плоскости. Адепту второго класса понадобилось пять-семь дней.

Сколько дней нужно мощным существам Адептам третьего класса?

Грим быстро прибрался в лаборатории, прежде чем покинуть место с помощью Огненной Телепортации.

Другие Адепты, занятые своими задачами по всему лесу, также получили сообщение сэра Фюгена и поспешно завершили дела, прежде чем быстро направиться к базе.

Актеон не вернулся сразу после получения сообщения. Вместо этого он бросился в район, где находилась подземная пещера. Когда его силуэт, скрытый под толстым халатом, появился перед входом в пещеру, изнутри раздался странный шум.

Один за другим ужасные жуки медленно вылезли изнутри, собравшись вокруг Актеона. Жучья голова Актеона, скрытая в тени капюшона, также непрерывно издавала странные крики, как будто он общался с этими жуками.

Тридцать девять жуков!

У каждого из них была ужасающая сила, которая равнялась Псевдо-адептам.

Если собрать их вместе, ни один из Адептов первого класса не смог бы сопротивляться им. Единственный оставшийся вариант - это бежать.

Актеон, наконец, почувствовал восторг и гордость, когда посмотрел на этих верных солдат.

Это проклятая Мэри и проклятый Грим. Теперь, когда у меня есть армия жуков, что вы будете использовать против меня?

Актеон зашагал к базу, чувствуя удовлетворение.

Жуки поднялись на небо. Крылья на спине быстро бились, они летели над деревьями за Актеоном, как зловещее серое облако.

Небо было заполнено летающими Адептами, сидящими на своих гигантских летающих инструментах, Адептами, прорезающими воздух зелеными крыльями на спине, Адептами, мчащимися к месту назначения, превратившись в зверей...

Все спешили в одно место назначения - Базу Адептов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 219**

За городом Голубого Холма. Поместье Роуз.

Почувствовав нечто странное снаружи, Мэри молча подошла к большому окну в своей комнате и подняла занавеску, пристально глядя на черные точки.

Они ещё не долетели, но устрашающая аура дракона уже вспыхнула.

Аура мощи дракона. Она казалась неосязаемой и загадочной, но её влияние на обычных живых существ было очень даже реальным.

Будь то обычные боевые кони или скот - все животные впадали в панику, когда чувствовали ауру дракона. Их конечности дрожали. Они припадали к земле и от страха не моги пошевелиться.

Один два три четыре пять…

Малиновые зрачки Мэри засветились, когда она поняла, что представляют собой черные точки вдали. Мэри нахмурилась, увидев их число.

Черт, было пять драконов!

На этот раз Мэри разглядела драконов.

Среди пяти драконов было два дракона третьего класса и три дракона второго класса. Кроме того, на спинах этих драконов ехало четыре рыцаря в странных доспехах. Основываясь на их внешности, Мэри определила, что они, скорее всего, были рыцарями четвертого класса, вместе с тремя рыцарями третьего класса.

Этой силы было более чем достаточно, чтобы сокрушить базу Адептов!

Между тем, бесчисленные пары глаз в отдельных областях по всему городу Голубого Холма следили за этой группой драконов, за тем, как они высадились в лагере за городом.

Вскоре об этом оповестили базу Адептов.

Таким образом, Адепт второго класса сэр Фюген снова собрал Адептов.

В то время как Адепты, скрывающиеся в городе, пытались определить, захотят ли элитные Адепты отдохнуть перед тем, как отправиться в путь, лагерь ведьмаков уже вступил в действие.

Отряд за отрядом седлали коней и выезжали из лагеря в сторону Гренландского леса.

Решительно. Кажется, враг хорошо подготовился.

Адепты не могли не подумать так.

Драконы снова поднялись в небо и взревели, прежде чем последовать за авангардом.

Уиллис ехал на зеленом драконе третьего класса Ауфрейре. Они едва вошли в Гренландский лес и уже издалека увидели высокую и ужасающую военную башню.

Эта башня была такой высокой и великолепной, что даже эти древние деревья были незначительными точками перед ней. Самая высока точка башни была где-то в облаках.

Не было никакого волшебного освещения. Величина этой башни достаточно впечатляла сам по себе.

Уиллис смотрел на военную башню. Он не стал отдавать безрассудные приказы бросаться туда.

В бесчисленных битвах в прошлом ведьмаки никогда не могли добраться до базы Адептов. Для этого было много причин. Первой из них была плотность листвы в Гренландском лесу. Более того, география леса была гористой, в результате чего ведьмаки не могли ничего учуять и бесцельно блуждали по лесу.

Ни о какой стратегии и речи быть не могло.

Таким образом, все битвы в прошлом были инициированы Адептами, которые каждый раз наносили рыцарям большой урон.

Теперь, когда у них были драконы во главе, рыцарская армия стала похожей на змею. Они пробирались через бесчисленные деревья, поднимались по холмам и горам, проходили через потоки и реки. Они пересекли овраги и бездонные скалы, направляясь к базе Адептов.

Как ни странно, казалось, что сами Адепты поняли, что битва за пределами базы потеряла какой-либо реальный смысл в этой последней битве. В результате они удалили все свои силы в радиусе в два с половиной километра от высокой башни, образуя оборонительные линии, которые трудно взломать.

Более того, оборонительные линии распространялись только в направлении, с которого шли ведьмаки. Кажется, у них не было защиты на трех других сторонах.

У противника недостаточно сил для защиты башни со всех сторон? Или это был какой-то обман?

Уиллис молча думал приказать рыцарям-ведьмакам обойти Адептов и ударить в самое слабое место. Однако он быстро отказался от этой идеи.

Кто знал, может там засады или ловушки? Вместо того чтобы брать на себя неопределенный риск, лучше сражаться с противником прямо и раздавить их мужеством рыцарей и численным преимуществом.

Он больше не заботился о количестве жертв в сегодняшнем сражении. Если они смогут выгнать этих Адептов, это стоит даже шести тысяч человек в этой армии.

Шесть тысяч ведьмаков! Это было почти восемь процентов всех ведьмаков плоскости. Если бы они все погибли здесь, тогда даже королевство рыцарей с их огромным влиянием и силой не смогло бы восполнить такую утрату.

Умереть легко. А для восстановления армии такого размера требовалось, по крайней мере, двести-триста лет.

Наконец, на расстоянии одного километра от оборонительных линий противника Уиллис приземлился на драконе на скалу и остановил продвижение армии.

Ведьмаки шли более двух часов, и он решил временно остановиться. Они ели и пили, готовившись к масштабной битве.

С драконами в качестве наблюдателей в небе, ведьмакам больше не нужно беспокоиться о неожиданных атаках со стороны злых Адептов.

Почти каждый дюйм в радиусе километра от лагеря был заполнен рыцарями.

Внезапно в небе над областью, где были ведьмаки, появились черные облака. В мгновение ока, сформировалась бушующая гроза. Ведьмаки поспешно спрыгнули со своих жеребцов и разбежались в разные стороны, чтобы избежать ужасающего заклинания.

Зеленые драконы, кружащие в небесах, сразу обнаружили местоположение Адепта. Они опустились вниз и покрыли область, откуда шел ментальный поток, своим разрушительным ядом.

Буревестник оправдывал своё имя, как самый быстрый и подвижный Адепт.

Когда он понял, что его окружили драконы, он немедленно выбежал из кустов. В серии вспышек молнии он ускользнул от атаки драконов.

Один за другим страшное дыхание дракона разрушало землю.

Этот ранее пышный лес мгновенно превратился в землю смерти. Зеленые деревья, виноградные лозы, шипы и кусты разъедало зеленым ядовитым туманом.

Драконы были очень быстры. За считанные секунды они приблизились к оборонительным линиям Адептов.

Когда мощные тела четырех зеленых драконов пролетели над деревьями, страшные заклинания всех цветов вспыхнули.

Уже в следующую секунду четыре зеленых дракона лично продемонстрировали миру, почему драконы смогли стать правителями неба среди всех плоскостей в мультивселенной!

Их гибкие и подвижные тела быстро поворачивались, а заклинания врезались в них и взрывались в фейерверки.

Когда заклинания позади уменьшились, зеленые драконы с большой ловкостью обернулись и нейтрализовали последние несколько заклинаний густым зеленым дыханием дракона.

Затем они выпустили громогласный рёв и продемонстрировали свои изящные тела высоко в воздухе, не получив ни единой царапины.

Если бы не страх повлиять на боевой дух своих союзников, Грим бы разразился аплодисментами.

Какими были правители небес? Это было простое шоу огромной силы драконов!

Всем тем, кто фантазировал об убийствах драконов, достаточно было посмотреть на это представление, чтобы понять огромную разницу в силе между ними и драконами.

По сравнению с драконами Адепты были похожи на палочки в форме человеческого тела. С точки зрения практичности и гибкости в бою, драконы были намного выше.

Однако большинство Адептов это не беспокоило.

По сравнению с большинством магических существ материальных плоскостей способность заклинаний Адептов не была особо удивительной. Однако в Мире Адептов они твердо держали доминирующее положение.

Почему? Ничего особенного. Просто адепты обладали мудростью и знаниями, а также осознанием необходимости использования внешних факторов в своих интересах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 220**

Адепты, скрывающиеся в темноте леса, не проявляли никакого страха, даже при этих ужасающих зеленых драконах. Более того, взгляды, которые они направили на драконов, стали еще более страстными.

Как здорово было бы иметь дракона как домашнее животное.

Возможно, из-за того, что перфоманс драконов спровоцировал его, Адепт медленно поднялся в лесу в километре от драконов.

У Адепта было морщинистое лицо, он был в черной мантии и держал в руке длинный посох, сияющий магическим огнём. Это был Адепт второго класса, сэр Фюген.

Один Адепт второго класса не представлял реальной угрозы для молодых зеленых драконов. В конце концов, самые слабые из них были второго класса! Более того, мощные тела драконов и способность летать были непревзойденными на всех материальных плоскостях, позволяя им легко бросать вызов врагам выше их классами. Было проще простого бороться с человеком того же класса, что и они, особенно если это был Адепт, который был известен своим слабым и хрупким телом.

Молодой зеленый дракон, впервые покинувший Долину Драконов и впервые участвовавший в войне, взревел и вырвался из строя. Казалось, он хотел поединок с этим Адептом, который появился из ниоткуда!

Другие зеленые драконы в небе взревели в унисон, и звуковая волна заставила весь лес содрогнуться.

Они не стали останавливать импульсивного молодого зеленого дракона из желания славы. Вместо этого они восхищались им на своём драконьем языке.

Молодой зеленый дракон стал еще более возбужденным. Он захлопал мясистыми крыльями и поднялся еще выше. Когда его аура достигла своего пика, он издал громкий рев, который раздирал облака, и нырнул к ничтожному и слабому врагу.

Это было страшное существо, длина которого превышала двенадцать метров от головы до хвоста и шесть метров в высоту. Его покрывала блестящая чешуя. Огромная голова дракона была длиной в два метра, с ярко-зеленым ядовитым туманом из пасти. Всякий раз, когда он ревел, можно было увидеть призрачный шар кислоты у его горла.

Большие шипы начинались на затылке и доходили до конца длинного хвоста. Всякий раз, когда он бил своими большими крыльями, над его изящным телом распространялся мощный шторм.

Зеленый дракон!

Молодой зеленый дракон едва достиг зрелости!

Со своей непреодолимой аурой могущества и разрушительным ревом, зеленый дракон спикировал с неба. Подобно зеленому метеору, он неудержимо нёсся к Адепту Фюгену.

Зловещее чувство поднялось в сердце Уиллиса, когда он направлял рыцарей в лес. Он нахмурился от безрассудства своего компаньона, но он не нашёл ничего странного, когда просматривал поле битвы поблизости.

Это напрягало еще больше.

Зеленый дракон лете. Расстояние сокращалось.

В мгновение ока между драконом и проклятым человеческим Адептом оставалось менее ста метров.

Презрение светилось в янтарных глазах зеленого дракона, когда он увидел, что человек не собирался уклоняться. Он, у которого было много опыта охоты в лесу, уже смоделировал множество планов действий.

Если Адепт уклонится влево или вправо, он повернёт голову и обдаст Адепта дыханием дракона. Если противник уклонится вниз, его острые когти мгновенно проткнут слабый защитный барьер и разорвут Адепта на куски.

Сталкиваться с зеленым драконом напрямую? Даже магические существа, славящиеся силой своих физических тел, не осмелились бы делать что-то подобное.

Но человеческий Адепт перед ним вел себя странно, полностью выходя за пределы ожиданий. Он спокойно стоял и произносил заклинание. Даже громкие драконы не могли заглушить его ясное чтение.

Сэр Фюген выбросил зеленый луч в лес под ним.

Почти сразу же, когда-то тихий лес внезапно ожил!

Толстые зеленые виноградные лозы поднялись в небо, быстро спутывая тело зеленого дракона и утягивая его к земле. Лозы покрывали деревянные шипы. Когда они сжали дракона, шипы начали царапать его чешую, испуская скрип.

Застигнутый врасплох, зеленый дракон больше не мог поддерживать свой полет.

Огромный столп пыли поднялся на небо, когда мощная ударная волна распространилась по лесу. Лес в радиусе ста метров вокруг дракона были полностью сплющен. Под сильным воздействием разные стороны разлетелись щепки, ветви и поломанные стволы деревьев.

Тем временем зеленый дракон второго класса вылез из кратера и качал головой от боли. Внезапно из леса вокруг него появилось бесчисленное множество Адептов, заклинания налетали на него одно за другим.

Зеленый дракон выпрямился и собирался развернуть свои крылья, чтобы убежать от этих презренных и бесстыжих врагов. Тем не менее, он запнулся, когда несколько виноградных лоз снова вырвались из-под земли, быстро спутывая дракона и удерживая его на земле.

В следующую секунду заклинания поглотили силуэт зеленого дракона.

Зеленый дракон действительно обладал исключительным магическим сопротивлением, но у него тоже были ограничения. Столкнувшись со столькими ужасающими атаками, даже он не мог не кричать от боли.

Адепты хорошо знали о сильном магическом сопротивлении зелёных драконов. Таким образом, они не использовали чистые заклинания элементия, вместо этого выбирали заклинания с более смешанными атрибутами и физическим повреждением.

Неоднократно заклинания, такие как Багровый Огненный Шар, Магматический Огненный Шар, Неистовая Звуковая Волна и Искажение Пространства, яростно бушевали на теле зеленого дракона. Большие драконьи чешуйки были сломаны, а плоть внизу быстро разъедалась ужасающей волной заклинаний.

Пока зеленый дракон отчаянно боролся с волнами заклинаний и зелеными лозами, из леса выбежали какие-то твари. Кровожадные магические волки с гниющими шкурами, обезьяны с безрассудным и бесстрашным светом в глазах, визжащие летучие мыши, а также семь или восемь странных жуков с зелеными крыльями и черными оболочками с трупными пятнами…

Эти звери воспользовались состоянием зеленого дракона и прыгнули на него, лихорадочно пожирая обнаженную плоть.

Эта боль заставляла дракона испытывать сильную агонию. Он открыл свою большую пасть, и страшный вздох ядовитого тумана покрыл его собственное тело.

Едкий туман мгновенно убил большую часть противников.

Звери, охваченные ядовитым туманом, мгновенно растворились, словно их бросили в бассейн кислоты. Даже их кости не смогли сохраниться. Хрупкие вампирские отродья были самыми слабыми из всех. Контакт с туманом растопил их в лужу зеленой жидкости за пять секунд.

Только эти странные жуки казались нетронутыми ядовитым дыханием зеленого дракона. Они продолжали упрямо отрывать плоть зеленого дракона. Зеленые лозы, казалось, также обладали мощной коррозионной стойкостью, так как они не сожглись дыханием зеленого дракона.

Зеленый дракон был очень зол. Его раненое тело отчаянно боролось, в то время как костяной хвост, напоминающий молот, качнулся вверх, наконец, раздавив одного из странных жуков.

В лесу раздался странный пронзительный визг, жуки получили какие-то инструкции. Все поползли под брюхо дракона. Это была очень выгодная позиция. С массивным телом дракона и его неподвижностью в такой ситуации было чрезвычайно трудно, чтобы его атаки достигли его подбрюшья.

Остальные три зеленых дракона, несущих рыцарей дракона на спине, ныряли вниз, как стрелы из лука, пытаясь спасти своего спутника.

Сэр Фюген, который парил над навесом деревьев, махал посохом в руке и снова вызывал зеленые лозы.

Три ослепительных солнца внезапно поднялись со спин драконов. Сильные и концентрированные энергетические клинки столкнулись с зелеными лозами. Лозы, которые смогли противостоять даже ядовитому дыханию зеленого дракона, не выдержали атак рыцарей третьего класса. Они развалились.

Зеленые виноградные лозы отступали.

Зеленый дракон освободился, выдохнув зеленый ядовитый туман, прежде чем отправиться на небеса, борясь и спотыкаясь на пути.

К сожалению, его тяжело раненные крылья больше не могли поддерживать продолжительный полет.

Его левое крыло было сломано. Кончик его правого крыла был отрезан, и на нем было несколько больших отверстий. Раны на груди, под ребрами и на животе были самыми суровыми. Чешуя была оторвана. Из этих участков проглядывали толстые сухожилия и белые кости.

Такие ужасные травмы явно лишили его возможности летать.

Зеленый дракон печально завыл и упал вниз.

Подул сильный ветер. Более крупный и мускулистый зеленый дракон нырнул вниз, выдерживая прилив заклинаний и схватив тело своего компаньона сильными когтями. Он бил крыльями и с усилием поднимался в небо.

Рыцарь дракон, сидящий на спине зеленого дракона, махнул длинным мечом и уничтожил входящие заклинания. Тем не менее, заклинания, которые прорывались через его защиту и взрывались на двух зеленых драконах, заставляли их выпускать приглушенные вопли боли.

Чешуя и шкура дракона обладают исключительным магическим и физическим сопротивлением; любое другое существо уже было бы сбито с небес.

Два зеленых вдоха охватили близлежащие леса. Остальные два рыцаря дракона пришли помочь оставшимся зеленым драконам. Злые Адепты быстро разбегались, давая двум окруженным драконам хоть какую-то передышку.

Зеленые драконы, наконец, смогли улететь с поля битвы Адептов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 221**

В первой битве ни одна из сторон не понесла смертельных потерь, но рыцари явно потеряли могущественного союзника.

Уиллис почувствовал, как в его сердце вспыхнул гнев от тяжелых травм его дракона компаньона, но он сжал зубы и подавил свои эмоции.

Он махнул рукой, и армия рыцарей-ведьмаков, уже ожидавшая в строю, начала медленно продвигаться вперед.

Унижение и боль, нанесенные ему Адептами, будут отплачены в десять раз... в сто раз. И цена - их жизни!

Уиллис уже мог сказать, что число Адептов с другой стороны было не таким уж высоким. В лучшем случае их было всего два десятка. Более того, большинство из них были Адептами низкого класса. Среди них не было ни одного Адепта высокого класса, который мог бы заставить его чувствовать страх и уважение.

Если это вся сила, которую имел противник, Уиллис был уверен, что армия не нужна. Одного его, вместе с рыцарями драконами, было более чем достаточно, чтобы уничтожить их.

Однако, по какой-то странной причине, каждый раз, когда Уиллис смотрел на гигантскую башню Адептов вдалеке, в его сердце поднимался неописуемый и иррациональный страх. Это было почти как если бы... как если бы там был какой-то ужасный демон, широко раскрывший пасть, ожидающий его входа.

Именно это чувство страха побудило Уиллиса призвать зелёных драконов и вместо этого отправить ведьмаков. Если в этой башне действительно были какие-то ловушки, шести тысяч ведьмаков было бы достаточно, чтобы пробить их.

Что Уиллису нужно было сделать, так это вместе с зелёными драконам нанести смертельный удар, как только все скрытые враги продемонстрируют свои уродливые лица.

Группа зеленых драконов была кинжалом для разрезания горла врагов, а ведьмаки были молотком, чтобы сломать жесткую оболочку противника.

Одиннадцать мускулистых и мощных сияющих рыцарей появились впереди строя. Их тела излучали интенсивный свет энергии. Они будут теми, кто позже проведет самые жестокие атаки на врага. Девяносто восемь рыцарей-чароразрушителей образовали группы из двух человек, у которых позади стояла группа из ста рыцарей-ведьмаков.

Они находились посреди обширного леса, без плоских троп. Однако рыцари в сияющих доспехах стянули забрала и медленно продвигались на своих Магических Жеребцах. Могущество и слава армии, в которой находилось несколько тысяч человек, по-прежнему вызывали беспокойство у Адептов.

Армия рыцарей начала ускоряться.

Сэр Фюген посмотрел на железных рыцарей. Поглаживая кольцо со змеиным глазом на его левом пальце, он холодно приказал: «Начинайте операцию Чума!»

С его приказом, странная рябь начала распространяться по лесу. Везде, где проходила рябь, ведьмаки и жеребцы начинали впадать в панику. Некоторые из жеребцов даже лихорадочно прыгали, сбрасывая рыцарей с их спин.

Жеребцы вели себя ненормально, и рыцари тоже.

Некоторые ведьмаки начали крепко сжимать горло, болезненно дыша. Было похоже, что их внутренние органы подожгли. Боль была невыносимой. За одно мгновение целая армия погрузилась в хаос.

Мускулы на лице Уиллиса стали сильно дрожать.

Проклятье! Это было не заклинание. Это был план!

Обладая исключительной силой и магическим сопротивлением тел, никакое заклинание не могло бесшумно вторгнуться в тела рыцарей. Однако, глядя сверху, более половины из шести тысяч рыцарей ранее испытывали крайнюю реакцию на рябь. Это могло означать только то, что злые Адепты давно что-то сделали с их телами.

Уиллис знал, что единственный способ, которым они могли это сделать, - отравить пищу и воду в военном лагере.

Идиоты! Давно отравились и не поняли этого!

Уиллис сердито посмотрел на Виндзора, сияющего рыцаря, стоящего рядом с ним. Он вытащил большой меч со своей талии и поднялся на спине зеленого дракона Ауфрейра. Тогда он громко закричал:

Противник тьмы, защитник слабых, бесстрашный!»

«Это тот день, когда мы умрем в битве за наши убеждения и славу как рыцари»

«В атаку! В атаку! В атаку!»

Слишком странно. Когда Уиллис громко выкрикнул девиз, в который твердо верили воины, слабое золотистое сияние, настолько слабое, что его трудно было разглядеть, начало светиться в его теле. Сияние было как мощный рассеивающий ореол. Куда бы он ни пошел, свет заставлял рыцарей возвращаться в норму.

Рыцари, теперь освобожденные от боли и хаоса, не имели элементного зрения и, естественно, не могли увидеть это золотое сияние. Они думали о своем выздоровлении как о влиянии силы их убеждения. Они вытащили свои рунические длинные мечи, громко скандируя девиз рыцарей и заряжая вперёд на полной скорости.

Золотое сияние начало окружать каждого из них, оно выглядело так, будто все рыцари были в золотой броне. С помощью этого золотого сияния большая часть вируса чумы, которая была активирована таинственной рябью в телах ведьмаков, была уничтожена, что позволило им восстановить свою способность сражаться.

Даже если остались вирусы, большинство из них были подавлены в глубинах их тел, и у них не было никаких проблем.

Что это было? Крик глупых предложений позволил им перенести последствия вирусов чумы? Как мы теперь должны сражаться?

В этот момент бесчисленные Адепты проклинали рыцарей. Только Адепт Фюген сузил глаза и уставился на сияние. Он сердито пробормотал в своем сердце: «Сила веры! Черт возьми, это сила веры!»

Только теперь он действительно понял, почему Уиллиса четвертого класса называли Святым Рыцарем. Казалось, у Уиллиса было основное мастерство в использовании силы веры.

Подобно силам элементия, используемым Адептами, сила веры тоже своеобразная сила. Более того, эта сила на другом уровне по сравнению с способностями элементия.

Можно сказать, что сила элементия представляет собой концентрацию больших количеств частиц элементия, использующая Дух как среду, которая связывает их вместе и позволяет им проявлять свои уникальные черты. Однако сила веры была неосязаемой.

Её источником была душа. Когда многие души верили в определенную идею, неизвестная сила естественным образом собиралась и концентрировалась в манифестацию этой идеи. Даже если бы это была обычная каменная статуя, до тех пор, пока было достаточно людей, которые поклонялись ей, вокруг нее собиралась неведомая сила, позволяющая иметь таинственные силы, которые были непонятными для посторонних.

В этот момент святой рыцарь четвертого класса стал бастионом веры для всех ведьмаков и, очевидно, был объектом их преданности. Когда он громко скандировал вдохновляющий девиз рыцарей, он зажег огонь в душе всех ведьмаков.

Сила веры, которая накопилась за десятилетия, начала распространяться, чудесным образом исцеляя многочисленных рыцарей

Адепт Фюген смог дать наиболее логичное объяснение, используя свои обширные знания о магии. Однако ведьмаки не подозревали. Невежественные дураки были самыми бесстрашными. Возможно, из-за этого, или, возможно, потому, что их сердца и убеждения были достаточно чистыми, все ведьмаки считали это явление чудом великого святого рыцаря.

Таким образом, их жгучая убежденность стала еще более решительной и страстной!

Яркие красные и синие рунические энергии начали быстро распространяться по их руническим длинным мечам, когда они поднимали их высоко над головами. Ведьмаки бросились к военной башне.

Черт возьми, нам нужно найти способ устранить веру этих рыцарей!

Адепт Фюген громко взревел в сердце, скручивая кольцо на своём пальце и отправляя сообщение человеку вдалеке.

«Мы все рассчитываем на тебя! Найди способ подавить рыцарей! Семья компенсирует тебе вдвойне за все потери. Сделай это! »

Грим, который все время прятался в лесу, получил магическое послание сэра Фюгена и горько покачал головой. База Адептов может пасть, если он не приложит усилия в этой массовой битве. Если снять скальп, к чему будут крепиться волосы? Как только база будет разрушена, у них, вторгшихся Адептов, может не получиться отступить назад.

Даже Грим почувствовал, как его сердце пронзил холод, когда он думал о том, что он застрянет в этом альтернативном мире и его будут преследовать полчища ведьмаков.

К чёрту! Сделаю всё, что смогу!

Грим принял решение. Он потянулся к одежде и выбросил блестящие ядра призыва големов. По мере того, как плотные частицы элементия собирались, в области, в которой он находился, поднималось огромное пылевое облако. Интенсивность этого потока земного элементия была настолько велика, что даже святой рыцарь Уиллис, стоявший позади армии, обернулся в направлении Грима.

Из пыльного облака раздался звук тяжелых шагов, глиняные големы ростом с человека бросились к строю рыцарей.

Ладно, если бы это была всего лишь дюжина големов. Однако желтое облако пыли продолжало расширяться, а глиняные големы продолжали идти. Даже некоторые Адепты, которые изначально смотрели с презрением в их глазах, не могли не выдавать торжественного выражения.

Этот парень. Какими средствами он смог контролировать сразу столько элементных големов?

Желтое облако грохотало. Изнутри выползла массивная змея, сделанная исключительно из камня. Все нахмурились, увидев свое большое тело, столь же широкое, как резервуары для воды.

Но это еще не всё.

Один два три…

Когда из облака пыли появилось пять каменных змей, ведьмаки занервничали.

Проклятье! Почему их так много?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 222**

Ожидаемого столкновения не произошло.

Грим не был настолько глуп, чтобы сражаться глиняными големами против рыцарей в стальной броне напрямую.

Конечно, если бы это были каменные големы, Грим не прочь оценить столкновение между сталью и камнем! Однако, наверное, лучше было забыть об этом, так как они из глины.

Глиняные големы погрузились в грязь, прежде чем вступили в контакт с ведьмаками. Многочисленные грязевые столбы поднимались с земли на пути рыцарей.

Ведь рыцари были самой мощной силой на этой плоскости. У каждого из них были исключительные навыки верховой езды и ловкость. Они приказали жеребцам прыгать и нырять вниз, иногда даже прыгать на высокое дерево и отскакивать от него, чтобы избежать препятствий в виде столбов.

Более того, сияющие рыцари и рыцари-чароразрушители, стоящие впереди, использовали всю свою силу, выпуская клинки пламени и льда на препятствия на пути. Глиняные големы, ответственные за то, чтобы препятствовать продвижению армии, могли лишь изменить свой боевой план, столкнувшись с такими могущественными врагами. Они начали создавать болота, которые покрывали большие площади.

Несмотря на то, что глиняные големы не убили ни одного ведьмака, они замедлили их.

Пока ведьмаки погрузились в небольшой хаос, несколько глиняных големоы вышли из леса и атаковали врага, используя Копье Грязи, а также Земляные Шипы. Небольшие стычки между глиняными големами и рыцарями были тут и там.

Яростные атаки глиняных големов нарушили аккуратный строй рыцарей.

К сожалению, атаки глиняных големов все еще были слабыми. Копья Грязи не смогли пробить слой золотой брони, сформированный золотым сиянием, которое собралось вокруг рыцарей. Некоторые глиняные големы, которые не смогли сбежать в землю вовремя, даже взорваны на куски грязи и камней бешеными рыцарями.

Почти сто глиняных големов исчезали со скоростью, которая была видна даже невооруженным глазом!

Единственные, кому удалось нанести урон, были пять каменных змей. Каждый раз, когда они вырывались из-под земли, скалы и песок, которые они разбрасывали, а также их укусы, смогли разрушить отряды рыцарей. Независимо от того, насколько мощными были доспехи веры, их недостаточно, чтобы выдерживать двенадцать тонн веса каменных змей. Все ведьмаки, на которых нацелились каменные змеи, были раздавлены в кровяную пасту.

Тем не менее, каждый раз, когда каменные змеи вырывались на поле битвы, их массивные тела атаковали многочисленными жестокими методами борьбы рыцарей. Если им нанесли слишком большой урон, каменные змеи зарывались в землю и ждали, пока их тела восстановятся.

Большую часть времени эта группа каменных змей могла лишь вносить беспорядок в строй врага. Нецелесообразно рассчитывать на то, что они будут массово убивать крыцарей.

Грим передал команду големами чипу. Благодаря детальным и динамичным командам превосходной вычислительной мощности чипа, а также полному пониманию общей ситуации на этом поле битвы, группа големов может постоянно страдать от потерь, но также эффективно удержит импульс армии рыцарей.

С помощью чипа Гриму больше не нужно было прилагать собственные усилия, чтобы командовать сотнями индивидуальных боев. Все, что ему нужно было сделать, это сосредоточиться на себе и соответствовать своему званию мастера пиромантии.

Грим свободно бродил по полю битвы.

Он превратился в ужасающего Пламенного Демона три метра в высоту, с огненным элементием вокруг. Грязь превращалась в полурасплавленную кипящую лаву всюду, куда он шел.

Грим схватил Скипетр Огненного Лорда и держал Свиток Вуду. Страницы древнего тома беспрестанно переворачивались сами по себе, добавляя Гриму таинственное чувство.

Грим не хотел использовать шесть мгновенных заклинаний, хранящихся в Свитке Вуду. Чтобы максимизировать свою боевую мощь, он заменил заклинания на огненные заклинания огромной площади воздействия, такими как разрушительный взрыв Огненного Ядра и Огненный Шторм.

Грим медленно прохаживался вперед, слегка размахивая скипетром Огненного Лорда в руке, подбросив несколько Магматических Огненных Шаров в те области, где рыцарей было больше всего. Между тем, Грим взорвал дураков, которые посмели броситься на него Цепями Огненных Шаров.

Броня веры могла помочь им вынести простые заклинания, но, столкнувшись с непрерывной бомбардировкой огненных шаров, даже самые толстые доспехи в мире не смогли бы их спасти.

Храбрые рыцари неоднократно бежали вперед, выкрикивая девиз рыцарей, но были атакованы взрывающимися огненными шарами. Прежде чем они могли встать, прилетали новые огненные шары и наносили урон, пробивая броню веры и взрывая броню на их телах, а после поглощая их пламенем.

Ведьмаки были людьми из крови и плоти. Без щитов и благословения их веры даже самое исключительное магическое сопротивление было не более чем шуткой перед дикими огненными шарами.

Огненные шары взрывались повсюду, посылая брызги плоти во всех направлениях.

Ведьмаки, атакованные Цепью Огненных Шаров, не имели возможности скрыться. Их тела вместе с телами жеребцов под ними разрыло за считанные секунды.

Более того, рунические стрелы, которыми они стреляли в ответ, были заблокированы Магматическими Щитами, постоянно вращающимися вокруг Грима. С тех пор, как защитное заклинание Грима было обновлено от Огненного Щита, до Щита Инферно, и до нынешнего Магматического Щита, его оборонительная сила выросла экспоненциально.

Теперь любая атака с менее чем 150 очками урона не имела шанса уничтожить его щит одним выстрелом. Атаки, нанесшие менее 150 очков урона, могут навредить щитам. Тем не менее, щиты быстро возрождались, так как Грим постоянно использовал свой Дух для их восстановления.

Даже случайные стрелы, которые его пробивали, не смогли пробить броню из магмы на теле Грима. По мере того, как из тела Грема выливались интенсивные волны пламени, эти стрелы сгорали и таяли, как воск.

С другой стороны, были ведьмаки, которые пытались вступить с Гримом в ближний бой. Грим ответил ударами его пламенного хлыста. Пламенный хлыст, состоящий из чистого и концентрированного пламени, может вызвать сильные ожоги. Если ему удастся обернуться вокруг рыцарского тела, Грим немедленно подожжёт его.

Грем мог быть элементным Адептом, но когда он трансформировался в пугающего Пламенного Демона, у него была поразительная боевая мощь, которая соперничала с настоящими Огненными Демонами Бездны. Огненные Шары были его средством атаки на расстоянии. Пламенный хлыст был его ответом для глупцов, которые пытались приблизиться. Еще ближе, и Грим использовал свой огненный меч.

Пламенное человекоподобное существо три метра высотой размахивало огромным клинком, этого было достаточно, чтобы уничтожить врагов без использования каких-либо боевых приемов.

Это было доминирующее оружие, которое заставляло чувствовать угнетение, а также жжение. Более того, Кольцо Огня простиралось на тридцать метров вокруг него. Любые живые существа, которые подойдут на тридцать метров потерпят урон до 13 очков в секунду.

Это также означало, что если мужчина с пустыми руками войдёт в Кольцо Огня, он умрет до того, как пройдут две секунды. Ведьмак немного лучше, но даже они смогли выдержать всего двадцать семь секунд. И это с помощью доспехов веры. В противном случае эта продолжительность была бы сокращена наполовину.

Куда бы он не шёл, Грим оставлял борющихся рыцарей. И везде, где он шел, он оставлял позади обугленные останки отряда за отрядом.

Конечно, бессовестное и кровавое убийство Грима вызвало гнев сияющих рыцарей. Они шлепали своих коней и поднимали свои рунические длинные мечи высоко над их головами и ревели.

Грим не собирался противостоять сияющим рыцарям.

Каждый раз, когда это случалось, он останавливался на мгновение, и его массивное пылающее тело исчезало. В следующую секунду страшный Пламенный Демон появлялся в другой области, находящейся в сотне метров.

Беспорядочное, хаотичное поле битвы было как открытая книга в разуме Грима, с ветряными тварями, смотрящими сверху, и глиняными големами внизу. Ни одно изменение на поле боя в полутора километрах от Грима не могло избежать его восприятия.

Каждую секунду бесчисленные потоки смутной информации вливались в многочисленные точки сознания, которые Грим установил на своих големах. И с фильтрацией и анализом огромного количества данных чипом, Грим смог четко понять, что происходит вокруг. Это позволяло ему идти туда, где было выгодно.

На поле битвы, в которое он входил, не было сияющих рыцарей. Путь, по которому он шел, никогда не содержал большую группу рыцарей-чароразрушителей. Что касается ведьмаков, - пока они не объединились в большое количество, они не могли причинить никакого реального вреда Гриму.

На поле битвы пробивались Адепты, чтобы начать бойню вместе с полчищами глиняных големов и зверей вуду. Даже сияющие рыцари, которые хотели преследовать Грима, могли лишь недолго гнаться за ним, прежде чем отвлечься на другого врага.

Благодаря жертвам большого количества глиняных големов и зверей вуду, Грим превратился в бесстрашного хищника на поле битвы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 223**

Грим покачал головой, увидев Рыцаря Виндзора, стоящего на расстоянии, охваченного ярким сиянием рунической энергии. С помощью Огненной Телепортации он покинул место.

В сотне метров, в районе с редкими деревьями, группа из ста рыцарей-ведьмаков под руководством двух рыцарей-чароразрушителей бежала на группу волчьих зверей-вуду.

Внезапно в их рядах взорвался ореол пламени.

Появился Грим.

Как только его зрение начало стабилизироваться, Грим поправился и посмотрел на рыцарей, сидящих на своих жеребцах. На его лице появилась злая усмешка.

Светло-красное Кольцо Огня вырвалось наружу из его тела, мгновенно покрыв тридцать метров вокруг. Все деревья, кусты, виноградные лозы и растения в этом районе начали увядать и гореть. Даже земля была выжжена.

Рунические стрелы, окутанные концентрированными ледяными энергиями, заморозили Магматический Щит. Иногда три или четыре рунических стрел проскальзывали и втыкались в пламенное тело Грима, оставляя мимолетную синюю вспышку в море ярко-красного пламени.

Грим громко взревел, постоянно размахивая скипетром Огненного Лорда. Он призвал страшное Огненное Божество в десять метров, прежде чем снова нажать на скипетр и обстреливая всё вокруг огненными шарами Магмы.

Мужественные ведьмаки двигались вокруг него, используя свои рунические ледяные мечи, чтобы каждый раз, когда они пробегали мимо, порезать его по телу и щиту. Тем не менее, единственное, что их ожидало, это Магматические Огненные Шары и Цепи Огненных Шаров.

Грим понял, что так называемым «мощным» и «разрушительным» заклинаниям не место на динамичном поле битвы.

Останавливаешься на определённом враге и начинаешь читать мощное заклинание, такое как Взрыв Огненного Ядра. Однако, как только заканчиваешь, понимаешь, что враг уже давно убежал, или что впереди появилась еще одна волна врагов.

Всякий раз, когда это случалось, единственным вариантом было потратить мощное заклинание на низкоуровневый, слабый «мусор», которого даже не стоило убивать. Это было недопустимо для Адептов! Им нужно было точно управлять каждым кусочком их Духа.

Тем не менее, простой огненный шар элементия быстрого запуска имел атакующую силу всего 30 очков. С такой слабой атакой было тяжело нанеси смертельный урон врагу через их доспехи.

Поразмыслив, Грим выбрал для атак быстрый, но достаточно мощный Магматический Огненный Шар.

Сам Магматический Огненный Шар обладал 45 очками урона от элементия огня, а также около 15 очков физического урона, когда шар взрывался. Кроме того, огненный шар отправлял брызги лавы радиусе десяти метров. При увеличении огневого урона на 30% от его огненного мастерства, Грим решительно поднял простое и грубое заклинание огня до мощного заклинания широкой области действия.

Если такой шар попадал прямо в ведьмака, его смертность составляла 100%. Между тем, те, кто был охвачен брызгами лавы в радиусе десяти метров, имели коэффициент смертности 34%. С другой стороны, в то время как чароразрушители сильнее не осмеливались вовлекаться в бою с Гримом в море пламени.

Трансформация в Пламенного Демона в сочетании с Кольцом Огня была неодолима. Ведьмаки не смели входить даже в область, покрытую слабым красным светом.

Только два рыцаря-чароразрушителя вместе с четырьмя или пятью бесстрашными рыцарями-ведьмаками осмелились броситься к Гриму и обменяться ударами.

Магматический Щит, парящий вокруг него, наконец, не выдержал комбинированные атаки двух рыцарей-чароразрушителей, и взорвался на несколько частей. Тело Грима подверглось дюжине порезов от ведьмаков.

Интенсивные волны пламени и страшная лава вырывались из порезов, мгновенно зажигая ведьмака около Грима. Он взялся за своё обугленное, наполненное волдырями, лицо, и погнал своего жеребца с поля битвы, пронзительно крича.

Как только Грим завершил Трансформацию в Пламенного Демона, пламя и лава на его теле были эквивалентны его крови и плоти. Непрерывные атаки могут нанести ему урон даже с его теперь усиленным Телосложением.

Грим приказал Огненному Божеству самоуничтожиться. Воспользовавшись тем, что враги были ошеломлены последовавшей пламенной ударной волной, он быстро произнес заклинание и убил чароразрушителя мощным Взрывом Огненного Ядра.

На этот раз Грим появился в лесу рядом с группой из трехсот рыцарей-ведьмаков.

Внезапный взрыв его пламени гало был еще столь же заметным, как и прежде. В результате, когда появился Грим, его сразу же встретил град ледяных стрел и четыре или пять энергетических клинка.

Магматический Щит Грима только что сосредоточившийся вокруг него, снова начал разваливаться.

Грим сжал зубы и вытерпел эту серию атак, размахивая своим скипетром и вызвав другое Огненное Божество. Затем он поднял правую руку высоко над головой и запустил Магматический Огненный Шар в группу ведьмаков.

Однако рыцари были явно готовы. Другая волна ледяных стрел и энергетических клинков измельчила Огненное Божество на кусочки, взорвав Огненный Шар Магмы в воздухе.

Грим хмыкнул. Свиток Вуду в левой руке начал быстро переворачиваться, прежде чем остановиться на странице с Метеорным Дождём. Грим колебался, так как он все еще не хотел тратить это мощное заклинание на эту группку ведьмаков.

На этом хаотичном поле боя было несколько Адептов. Каждый имел свой уникальный стиль боя, а также свои собственные уникальные средства для убийства врагов.

Те, что привлекли внимание Грима, были: Актеон, Марионетт и Гайд.

Способности Зложука Актеона значительно улучшились.

Больше не было обычных скорпионов и летающих жуков. Вместо этого были странные жуки наполовину ниже человека, с черными раковинами и зелеными крыльями. Черные оболочки этих жуков были чрезвычайно жесткими. Даже ведьмаки с сияющими руническими мечами не могли нанести им никакого ущерба.

Рыцарям нужно было бить в одно место много раз, прежде чем они смогут пронзить броню и нанести смертельный урон. С другой стороны, эта группа странных жуков легко раздирала ведьмаков.

Даже доспехи веры не могли остановить острые когти жуков.

Грим видел своими глазами жестокость этих жуков. Черный жук был поражен пламенным клинком чароразрушителя. Он несколько раз перевернулся в воздухе, прежде чем восстановить равновесие, без ущерба для оболочки. Это наглядно продемонстрировало, что внешняя оболочка черных жуков имела еще большую устойчивость к элементиуму и энергетическому повреждению по сравнению с физическим повреждением.

Жук-каркас!

Кто знал, что Актеон сумел развить их рой.

Даже Грим поморщился, когда посмотрел на жуков. Он начал медленно думать о том, как победить, если он сразится с Актеоном.

На другом поле битвы, расположенном на расстоянии полутора километров, Адепт, известный как Марионетт, также привлек внимание Грима.

Движения Марионета были медленными и жесткими. Тем не менее, он все еще мог оставаться подвижным с его способностью телепортироваться между деревьями.

Его стиль боя был не таким безудержным, как у Грима. Вместо этого были неописуемые злобность и безжалостность.

Он прятался в деревьях, ожидая, когда группа рыцарей пройдет мимо, прежде чем захватить контроль над ними. Через некоторое время, он собрал отряд ведьмаков из двадцати или тридцати человек

Затем он направил эту группу марионеточных рыцарей на других ведьмаков. То, что произошло дальше, это внутренний конфликт между рыцарями.

Однако было очевидно, что успех марионеточных Марионета был не очень высоким. Более того, количество кукол, которыми он мог управлять, было ограничено. Таким образом, поле битвы, в котором он был, едва ли был столь же заметным, как поле Грима с его Пламенным Демоном.

Другим человеком, который привлек внимание Грима, был мощный Босс Гайд.

Он выглядел как робот с металлическими щупальцами по всему телу. Острые щупальца, сверкающие металлическим блеском, танцевали вокруг его тела. Любой ведьмак, который ступил в двадцать метров от него, был пронзен.

Эти острые щупальца были усилены Заклинаниями Проникновения.

Они танцевали в воздухе, будто они были металлическими змеями, запускающими ужасные пронзительные атаки под любым углом вокруг своих врагов. С другой стороны, рунические мечи ведьмаков не могли причинить никакого вреда щупальцам, кроме ярких искр.

Когда враги вокруг него достигли определенного количества, из тела Адепта Гайда вылезло бесчисленное количество вращающихся клинков. И все, что нужно было делать Адепту Гайду, - это быстро ходить между рядами рыцарей со стеной из клинков вокруг него.

С одним зарядом он прорезал весь строй, оставив за собой кровавую дорожку, полную разорванных конечностей.

Если он встречал врага, которого ему не одолеть, Адепт Гайд мгновенно превращался в металлическую крышку и всверливался в землю, чтобы сбежать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 224**

По сравнению с многочисленными трюками в рукавах Адептов, средства борьбы рыцарей этого мира были слишком примитивными и сырыми.

Несмотря на то, что рыцари-чароразрушители и Адепты были одного класса и не отличались друг от друга с точки зрения уровня силы, у них не было методов ограничения и сдерживания Адептов, кроме нескольких боевых приемов, таких как их Пламенные Клинки, Порез Взрывного Креста и Клинок Полумесяца.

Для сравнения, у Адептов были странные заклинания и немыслимые средства истребления. Вместе эти факторы позволяли Адептам легко убивать чароразрушителей с одной волной атак.

Разница в силе между существами более высокой плоскости и существами низшей плоскости была огромной, даже сравнивая один класс.

Не имея другого выбора, одиннадцать сияющих рыцарей разделились. Каждый из них отмечал Адепта и внимательно следил за своей целью. Это остановило охоту Адептов. Тем не менее, это разделило мощную боевую силу рыцарской армии.

После того как всех сияющие рыцарей заманили, многочисленные массивы, скрытые под полем битвы, активировались.

Коррозионные кислотные болота, водно-болотные угодья с ядовитыми туманами, лес с кровососущими лозами, зыбучие ловушки... эту земля смерти заполнила каждый отдельный участок земли.

Многие звери-вуду и гули воспользовались этой уникальной географией, чтобы начать партизанскую войну против ведьмаков. Когда в эти районы заманивали ведьмака, у него почти не было шансов спастись.

Сияющий рыцарь бросился в лес с лозами, чтобы спасти десяток человек из отряда рыцарей и столкнулся с самым ужасающим кошмаром в его жизни.

Из земли вырывались бесчисленные кровососущие лозы, обволакивающие его со всех сторон. Более того, поверхность каждой лозы была усеянная шипами, а на кончиках лозы виднелся жуткий рот с острыми зубами.

Сияющий рыцарь с трудом вырвался из этой ловушки. На его доспехах осталось несколько отрубленных лоз. Эти лозы продолжали извиваться, их острые деревянные шипы царапали металлические части. Магический Жеребец рыцаря был полностью покрыт противным зелёным соком. С его тела поднимался зеленый дыма от разъедающей плоти, испуская острый запах.

Рыцарь-лидер Виндзор пристально смотрел на битву издалека и видел своими глазами, как группа восьми рыцарей-ведьмаков угодила в кислотное болото, преследуя зверей вуду. Половина рыцарей упала вместе с их жеребцами и полностью растворилась до скелетов за считанные секунды. Стремительные гули схватили оставшихся рыцарей.

Был также лес, наполненный ядовитыми туманами. Отряд рыцарей вошел в туман, и изнутри раздались разгневанные крики и рев, а также вопли диких зверей. Ни один человек не мог видеть, что происходит внутри. Эта команда рыцарей больше не появлялась.

Несколько участков земли были похожи на смертельные ловушки, которые пожирали людей целиком. Любые ведьмаки, которые входили туда, не могли уйти без потерь. Кроме того, ловушки разделили широкий лес на отдельные мелкие поля битвы, в результате чего ведьмаки не могли снова собраться и начать массовый поход на врага.

«Сэр?» - Виндзор поморщился и посмотрел на Святого Рыцаря Уиллиса.

«Пусть они продвигаются вперед, не отрывая глаз от опасных зон. Мы должны сокрушить башню врага! Будем действовать сообща» - могучая фигура Уиллиса стояла высоко на спине зеленого дракона Ауфрейра.

«Тогда я поведу армию вперед. Отсюда всё зависит от вас, сэр!»

За час битвы, в этих лесах пало почти шестьсот ведьмаков. Их жертвы привели к гибели около тысячи зверей вуду и гулей.

Эти злые Адепты, с другой стороны, были похожи на ядовитых змей, скрывающихся в своих черных дырах, молча ожидающих лучшей возможности для атаки.

Виндзор, командовавший армией позади, наконец, не смог сдержать свой гнев, когда увидел все это. Вместе с 1500 человек он горячо бросился вперед.

Святой Рыцарь Уиллис издал странный и резонирующий рев. Три зеленых дракона, скрывающихся в лесу позади него, поднялись в небо, неся рыцарей дракона на спине. Они развернули свои массивные кожаные крылья и скользнули к магическим ловушкам на поле битвы.

Каждый раз, когда они пролетали над этими областями, они открывали пасть и пускали дыхание дракона.

Бесчисленные звери вуду визжали от боли, а из их тел медленно поднимался зеленый ядовитый туман. Один за другим, звери вуду рухнули, их тела быстро гнили и разваливались. Это была ужасающая сцена.

Гули были мертвецами сами по себе, поэтому они были невосприимчивы к ядовитым атакам. Они поднимались на деревья и прыгали на драконов, пытаясь стащить их на землю.

Большинство из них были безуспешными, их отбросило сильными ветрами от полета зеленых драконов. Даже гуль, который сумел схватить дракона, был расколот пополам рыцарем дракона, сидящим верхом на драконе.

Зеленые драконы продолжали нырять вниз, извергая свое ядовитое дыхание.

После двух или трех волн таких атак магические массивы, спрятанные в земле, были окончательно уничтожены. Лес вернулся к обычному состоянию. Тем не менее, бледно-белые кости и обугленные тела служили явным напоминанием о страшных событиях, которые произошли там.

............

В военной башне.

Десять Адептов были заняты.

Их движения были спешными, но последовательными. Каждый из них командовал большой группой роботизированных зверей, стараясь изо всех сил завершить последний этап строительства.

Кончались звери вуду, которые накапливались на базе две недели. И в то время как элитные гули были могущественными, их было немного, что приводило к их незначительности в такой большой битве.

Без других вариантов, Адепты могли полагаться только на массивы, которые они установили заранее, чтобы препятствовать прогрессу противника. Однако, с вмешательством драконов, магические массивы разрушились.

Поле битвы медленно продвигалось вперед и осталось два с половиной километра до базы Адептов. Некоторые ведьмаки уже прорвались в область базы. Несмотря на то, что они были немедленно уничтожены охранниками, это указывало на то, что Адептам не хватало времени.

Один час? Полчаса?

Если они не смогут завершить строительство военной башни до того, как базу заполонят ведьмаки, хрупкая башня не выдержит нападение драконов.

Таким образом, когда сюда дошёл сигнал с поля битвы, Адепты поспешили.

В скрытой комнате в башне находились мужчина и женщина. Два Адепта третьего класса стояли перед проекцией Адепта Сарубо.

«Лорд Сарубо, позвольте нам выйти туда и сдержать врагов! Если мы пожрём одного или двух драконов, мы замедлим их прогресс. Это даст нам больше времени завершить башню!» - говорила женщина в зеленом халате. Ее лицо скрывалось за зеленым туманом. Однако жадность и волнение в ее тоне, когда она сказала слово «пожрём» были очевидны.

Адепт в фиолетовой мантии, стоящий рядом с ней, не прятал своего лица, но странные пурпурные глаза распространялись по всему телу. На его шее, лице и его руках виднелись многочисленные мерцающие фиолетовые глаза. Более того, было ясно, что эти глаза - настоящие.

Всякий раз, когда глаза широко раскрывались и осматривали всю округу, каждый, кто это увидел, почувствовал бы холод прямо в костях!

«Да, лорд Сарубо. Позвольте мне и Саназар выйти. Истребить этих драконов не должно быть проблемой!» - удивительно, но фиолетовый адепт, который редко говорил, открыл рот и согласился со своей спутницей.

«Нет, вы оба слишком сильно полагаетесь на свою физическую силу. Даже сейчас вам еще предстоит завершить анализ различных законов плоскости. Насколько вы можете проявить себя при подавлении этих законов?» - человеческая проекция, наконец, открыла глаза и холодно спросила.

Фиолетовый Адепт нахмурился, прежде чем неуверенно ответить: «Около 45%»

Женщина в зелёном улыбнулась: «Я могу использовать только 35% своей силы»

«Хмф ...» - проекция фыркнула, - «С такой мизерной силой вы, в лучшем случае, на пике второго класса. Возможно, не составит проблемы справиться с несколькими крошечными драконами, но если вы раскроетесь, Святой Рыцарь четвёртого класса, возможно, захочет действовать!»

«Сэр, с тех пор, как они прибыли, они не атаковали на полную силу. Чего ждет этот Уиллис?» - озадаченно спросил Адепт.

«Кекекех, ты думаешь, что он не хочет действовать? Я тот, кто его пугает! Я отделил нить моего духовного сознания и использовал её для давления и запугивания его воли с тех пор, как он шагнул в лес. Это заставляет его чувствовать неизвестный ужас, но он не может найти причину. Из-за этого он стал таким пассивным, иначе он бы уже давно натравил драконов на башню. Вы оба думаете, что можете остановить его атаки?»

Адепты третьего класса переглянулись, и уважение, которое они испытывали к лорду Сарубо, стало еще сильнее.

Посеять чувство в сознании и воле рыцаря четвертого класса без его ведома и влиять на его принятие решений… эта способность немыслима!

Оба Адепта больше не говорили, лишь закрыли глаза и продолжили анализировать эти досадные плоскостные кандалы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 225**

Пламя войны медленно продвигалось вперед.

Несколько оборонительных линий были нарушены. Ведьмаки на своих магических жеребцах с ослепительными длинными мечами часто появлялись на краю базы Адептов. Они участвовали в смертельной битве со зверями вуду, роботизированными зверями и гулями, стоящими на страже.

Если бы окрестности базы не были завалены многочисленными магическими ловушками, орды рыцарей, вероятно, уже давно вломились бы в базу и начали осаду.

Несмотря на это, пространство для манёвра у Адептов постепенно уменьшалось, а враг неумолимо приближался к башне. Тринадцать Адептов защищали это место, не отдавая ни единого дюйма земли.

Более трехсот созванных зверей и марионеток всех видов были активны на этом плоском поле боя в пятьсот метров. Более слабые звери вуду и звери роботы уже попали под клинок рыцарей.

Лес ближе к башне получил еще более разрушительный урон. Огромные участки пламени и бури бушевали повсюду. В мгновение ока леса в радиусе нескольких десятков километров был охвачен огненным огнем.

Отряды рыцарей выскочили из леса, собравшись за пределами базы.

На их телах и лицах остались следы ожогов, а на доспехах виднелись мелкие порезы и царапины, оставленные ветряными клинками. Несмотря на то, что прорыв к этому ужасающему месту привел к серьезным потерям, они все еще продвигались, сохраняя надежду на победу и ненависть к Адептам в своих сердцах. Наконец, они прибыли в базу.

Ведьмаки собрались в парах, а также в группы из трех человек, пополняя и реорганизуя свои ряды. Десять сияющих рыцарей взяли на себя инициативу и привели почти четыре тысячи ведьмаков, чтобы продолжить идти через последнюю оборонительную линию Адептов.

Если бы кто-то повернулся, чтобы посмотреть, что осталось на пути, они увидели бы, что потери были разрушительными.

В этой узкой полосе леса было меньше пяти километров, но массивная армия рыцарей заплатила цену двумя сияющими рыцарями, тридцатью тремя рыцарями-чароразрушителями и двумя тысячами ведьмаками. Такие ужасные потери превзошли все ожидания!

Этот участок леса превратился в кладбище. Всюду валялись трупы рыцарей и останки их верных жеребцов. Теперь все поглощалось огнём, лесной пожар распространялся.

Если драконы не уничтожили большинство ловушек Адептов, жертв, вероятно, было бы значительно больше.

По сравнению с жертвами рыцарей в сражении пали только два Адепта.

Это также означало, что в общей сложности было семь Адептов-жертв из тех, кто был отправлен на рыцарскую плоскость семьёй Сарубо. Это ... это было очень близко к установленному лимиту. Как только потери составят более девяти, семья не сможет эксплуатировать эту плоскость, даже если ей удастся победить.

Корни семьи в Мире Адептов нуждались в тех, кто будет охранять эту плоскость. Две меньшие плоскости, которыми они располагали, также нуждались в Адептах, чтобы держали их под контролем. Если забрать основную силу Адептов в меньшей плоскости на короткий период времени для участия в войне, это не вызовет слишком большого эффекта или воздействия на ситуацию на плоскости. Однако, если основные силы семьи удерживались в определенном месте в течение длительных периодов времени или понесли огромные потери, господство семьи начнет дестабилизироваться.

Успешное вторжение на рыцарскую плоскость может принести огромную прибыль для семьи Сарубо, но сохранение захвата над плоскостью требовало присутствия мощной силы. Также для двух других меньших плоскостей. Если бы основной силы семьи не было слишком долго, то местное сопротивление начнет мятеж. Когда это случится, семья понесёт массовые потери.

Таким образом, после того, как двое Адептов погибли в засаде рыцарей драконов, старейшины семьи решили стратегически отступить, оттащив оборонительную линию до ворот башни.

На данный момент внутреннее строительство башни продолжили одиннадцать Адептов. Только тринадцать Адептов оставались на страже перед дверями, в том числе Адепт второго класса Фюген.

На передней линии стояли несколько Адептов с крепкими Телосложениями. Три из них стояли в самом начале, с большим роем призванных существ, поддерживающих их на стороне. Грим и Адепт Гайд тоже обладали сверхъестественными Телосложениями после своих трансформаций и, таким образом, располагались на правом и левом флангах.

Большинство Адептов стояли в оборонительном круге, непрерывно запуская мощные заклинания огромной области действия в ряды рыцарей. Адепты, которые не умели сражаться, были в основном мастерами неортодоксальных профессий. Некоторые из них выбрасывали многочисленные пузырьки или вызывали существ со всякими странными способностями, в то время как другие вытаскивали свои свитки заклинаний, отчаянно метая их в рыцарей.

Два Адепта, которые были мастерами проклятий, дико бросали проклятия разных цветов в районы, где концентрация рыцарей была самой высокой.

Ведьмаки впереди только добрались до тридцати метров от Адептов, когда на их тела опустились отвратительные и красочные ореолы проклятий. Приступ тошноты лишил их всех сил. Казалось, будто их тела был в слое грязи, даже простые действия, такие как поднятие рук и ног, были очень медленными.

Со стороны в таком состоянии рыцари выглядели нелепо.

Более того, бесчисленные ужасающие магические растения непрерывно вырывались из-под земли, запутывая, пронизывая и высасывая кровь рыцарей, создавая огромные проблемы для ведьмаков.

Ведьмаки выхватили рунические луки, отправив пламенные и ледяные стрелы на оборонительный круг Адептов.

Такой скудный элементный урон не мог быть угрозой для Адептов при обычных обстоятельствах. Однако врагов было много, а Адепты были уже измотаны.

Три Адепта по очищению тела начали расширяться и превращаться в гигантов. Они шагали по полю битвы и громили каждого ведьмака в поле зрения, при этом сохраняя защитный барьер, чтобы блокировать атаки дальнего боя рыцарей.

Адепты по очищению тела были чрезвычайно мощными и могли переносить интенсивные и концентрированные атаки. С другой стороны, кровавые гиганты, монстры лозы, каменные големы и другие подобные существа, были намного слабее. Один за другим они падали на землю, их спины утыканы стрелами.

Вскоре доблестные рыцари смогли пробиться сквозь многочисленные магические ловушки. Они ворвались в оборонительный круг Адептов и начали с ними рукопашный бой.

Три Адепта по очищению тела стояли на страже впереди, в то время как Грим отвечал за защиту левого фланга.

Здесь он должен был защищать семидесятиметровую оборонительную линию. Ранее вся его големская армия была исчерпана в лесу. Единственными, кто стоял перед ним, были Огненный Лорд и Громовой Гигант, а также два водяных голема уровня псевдо-адепта.

Давным-давно, Громовой Гигант был самым надежным и мощным боевым големом Грима. Однако с его продвижением к Адепту эти големы уровня псевдо-адептов уже не могли идти в ногу с ним. Даже если они иногда появлялись на поле битвы, они служили в качестве одноразовых инструментов.

Тем не менее, как бы ужасно ни была его ситуация, она была намного лучше, чем у Адепта Гайда с другой стороны.

Несмотря ни на что, у Грима все еще было четыре подчиненных, чтобы распределить его давление. Адепт Гайд должен был защищать такое широкое поле боя один.

Его роботизированное тело имело бесконечную выносливость, если у него был Дух. Если бы это был какой-то другой Адепт, он бы давно исчерпал его.

Ещё в лесу они могли сражаться во время бега, сражаться во время полета или просто переключаться на другую область, когда они встречают кого-то, кого они не могут победить. Здесь, даже если противником был отрядом рыцарей-чароразрушителей, единственное, что можно было сделать, это сжать зубы и продвигаться вперед, защищая базу.

Подкрепление? Пока не появятся сияющие рыцари, Адепт второго класса Фюген и пальцем не пошевелит.

Таким образом, Гриму повезло уделить некоторое внимание, чтобы оценить мощь Адепта Гайда.

Если рассмотреть природу Адептов, можно прийти к логическому выводу, что Гайд скрывал часть своих сил. Однако, когда на него бежал отряд из пяти рыцарей-чароразрушителей, прятать силу стало труднее.

В следующую секунду Адепт Гайд превратился в массивного кальмара с дюжиной толстых металлических щупальцев. За исключением головы и небольших частей его тела, сосредоточенных в центре, сохранивших человеческий облик, другие части тела быстро были собраны в несколько смертоносных металлических щупальцев.

Неудивительно, что Буревестник назвал его Боссом Гайдом. Он определенно обладал огромной мощью, когда дело доходило до битв в ближнем бою. Под взглядом Грима Босс Гайд нарезал пять атакующих чароразрушителей на кусочки.

Более того, он отделался небольшими ранами.

Три металлических щупальца были отрезаны, а еще два получили разную степень повреждений. Когда Адепт Гайд преобразовался из формы кальмара в его человеческую форму, большие участки поверхности его тела отсутствовали. Многочисленные вращающиеся шестерни и подшипники в его теле начали скрипеть и размалываться, как будто его механизм разваливался.

В этот момент удача Грима, похоже, подошла к концу.

Перед ним появился сияющий рыцарь с двумя рыцарями-чароразрушителями и сотней рыцарей-ведьмаков. В этот момент Адепт Фюген вел битву с двумя сияющими рыцарями в передней части оборонительного круга. Даже трем Адептам по очищению тела пришлось тихо отступить.

Из-за ограниченного пространства на поле битвы, Пламенному Демону было сложно создать магматический бассейн, а големов под его контролем было недостаточно, чтобы сдержать такое мощное нападение.

Грим мог лишь надеяться на удачу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 226**

Благодаря нынешней силе Грима, превращение его в форму Пламенного Демона приведет к экспоненциальному увеличению всех атрибутов тела, что сделает его намного сильнее.

Однако у всего есть две стороны.

Исключительно трудно было контролировать массивное тело Пламенного Демона, движения Грима и скорость атак сильно замедлялись. Сила его атак увеличилась, но он был намного медленнее. Если бы он встретил таких гибких противников, как Мэри, его атаки не смогли бы навредить им.

С другой стороны, боевой стиль Пламенного Демона был более сосредоточен на обороне, и поэтому он был гораздо менее зависим от своей скорости.

Огненные заклинания, бомбардирующие врагов издалека, были атаками широкого диапазона. Атаки среднего диапазона представляли собой смесь пламенного хлыста и заклинаний мгновенного броска. Если врагу удавалось подойти, то тандемное использование лавового бассейна и Кольца Огня наносило огромный урон врагу.

Если противник не был защищён от огня, он страдал от пламени, а также сталкивался с формой Грима Пламенного Демона напрямую.

Таким образом, Грим не пытался избежать наступающих врагов. Вместо этого он испустил опустошительный рев и приготовился к битве.

Пламенный Демон превратил область, в которой он стоял, в черно-красный мир магмы. Пылающие волны поднимались повсюду. Стоя в кипящей лаве, он наклонился, чтобы взять гигантский камень магмы с земли. Он был шириной пять метров. Грим держал его перед собой, защищая тело.

С временным щитом из магмы Грим смог выдержать поток ледяных стрел.

Между тем, два водных голема за Гримом напустили метель на пути рыцарей. В ледяном ветре вращались ледяные клинки, которые покрывали рыцарей слоем льда.

Некоторые рыцари с более слабым сопротивлением были заморожены вместе с их жеребцами и изрезаны льдом. Большинство рыцарей смогли успешно пройти через метель и появились перед лавовым бассейном.

Сияющий рыцарь, возглавлявший отряд, был человеком среднего возраста с твердыми мышцами по всему телу. У него были короткие темные каштановые волосы, напряжённый взгляд, прямой нос и широкий рот. С одного взгляда можно сказать, что он жесток и упрям.

Он крикнул, магический жеребец встал на дыбы, два энергетических клинка с 20 метров летели к щиту Грима.

Магма плеснула во всех направлениях. На щите появился глубокий порез в форме креста.

Грим выглянул из-за щита и зловеще улыбнулся. Огненный шар магмы свистнул в воздухе и полетел к противнику. К сожалению, он не дошел до цели. Два рыцаря-чароразрушителя взмахнули энергетическим клинком и порезали его на четыре части. Огненный шар взорвался, посылая дождь лавы на рыцарей.

Когда рыцари быстро погнали жеребцов, чтобы не быть сожженными заживо, внезапно появился громовой гигант, который прятался в небесах, и принес с собой всю ярость молнии и грома. Три или четыре рыцаря-ведьмака, которые не успели защититься, были мгновенно разорваны на куски.

В то же время Огненный Лорд, который молча стоял за Гримом, наконец, завершил свое заклинание. Когда он поднял руки, Багряная Огненная Буря взорвалась в центре отряда рыцарей и опустошила площадь в сто метров.

В видении Грима чип отразил данные, которые указывали, что глаз Огненной Бури достиг огромного энергетического уровня в 117 очков.

Грим считал, что рыцарям этой плоскости не хватало доспехов, которые обеспечивали им сопротивление. Даже руническое снаряжение на сияющих рыцарях могло выдержать энергетический урон лишь до 100 очков, в то время как броня рыцарей чароразрушителей могла только нанести 40 очков урона. Ведьмак, с другой стороны, могли защититься только от энергетического урона около 15 очков.

Таких доспехов может быть достаточно, чтобы разобраться с еретиками этой плоскости. Однако они казались такими хрупкими и слабыми против Адептов из другого мира.

Ведьмаки бились в агонии под комбинированными атаками Багровой Огненной Бури и грозы, отчаянно пытаясь сбежать из области действия заклинаний. Их волосы, кожа и броня слиплись под таким жаром. Если в течении трёх секунд они не скроются от Багровой Огненной Бури, их тела растают, как свечи.

Сияющий рыцарь средних лет закричал от гнева, когда увидел все это. Он спрыгнул со своего жеребца и побежал к Гриму. Стальные боевые ботинки на нём быстро покраснели, когда он вошел в лаву. Его мощное энергетическое сияние столкнулось с интенсивным огненным элементием, посылая искры.

Все это время Грим скрывался за временным щитом, но чип в его голове работал на максимальной скорости. Он накопил огромное количество данных в ходе сражений, и быстро предоставил Гриму идеальный план действий в этой ситуации.

Сэр Фюген занимался врагами, в то время как враг Грима был рыцарем второго класса. Из-за разницы в уровне у него не было возможности столкнуться напрямую с таким врагом.

Бег тоже не вариант.

Если он оставит свою позицию, было не слишком много мест, куда он мог бы сбежать. Более того, ему придется столкнуться с гневом лидеров Адептов, если он отступит. Несмотря на то, что было гораздо опаснее сражаться с сияющим рыцарем, используя всю свою силу, он, по крайней мере, мог бы получить оправдание, если он отступит с поля битвы, даже если он не сможет остановить рыцаря и закончит с тяжелыми травмами.

Ему также помогал чип. В сочетании с мощью големов было совершенно неправдоподобно, чтобы он смог покалечить или даже убить сияющего рыцаря.

Он не мог победить с его нынешними способностями. Однако чип дал 17% вероятность, что он сможет убить своего противника. Тем не менее, цена, которую он должен был бы заплатить за это...

Грим заскрежетал зубами и принял решение.

Убийство!

Грим поднял массивный магматический щит обеими руками и бросил его, как только к нему донесся мощный сияющий рыцарь.

Тепловая волна добралась до рыцаря еще до того, как камень долетел до него.

Металлический звук.

Рунический меч, наполненный энергетическим сиянием, расколол щит пополам.

Сияющий рыцарь, очистив все препятствия между ним и его врагом, сделал огромный скачок в небо. Сияющий рунический меч нарисовал ужасный крест в небе.

Пламенный Демон, в которого превратился Грим, был исключительно прочным и долговечным. У него даже была магическая защита и доспехи из магмы. Однако всё это уступало тому магматическому щиту.

Демон сделал шаг назад. Его массивная рука из магмы вышла наружу, перехватив длинный меч сияющего рыцаря.

Раздался вопль боли и агонии. Грим поднял голову и закричал. Рука была проколота длинным мечом до рукояти. Более того, сильные рунические энергии продолжали разъедать его руку.

Этот самый момент!

Ментальный поток Грима дрогнул, когда он переносил сильную боль. Он отшатнулся, а Огненный Лорд позади него, наконец, активировал заклинание, которое он готовил так долго.

Огненная Тюрьма!

Расплавленная лава, которую Грим тщательно собирала, поднялась из-под ног сияющего рыцаря, заключив его в ловушку.

Сияющий рыцарь поднял голову и оценил тюрьму. Клетка светилась красным. Толстые столбы магмы поднимали стенки клетки. Пространства между решетками было недостаточно для него.

Сияющий рыцарь поднял свой рунический меч, и дикий штурм клинков охватил Огненную Тюрьму. Столбы магмы диаметром менее одного метра не могли выдержать такой сильной энергетической коррозии и мгновенно развалились. К сожалению, прежде чем рыцарь смог сбежать, лава в бассейне взлетела вверх и восстановила нанесенный урон.

В этот момент громовой гигант появился в тюрьме. Ослепляющий элементий охватил пространство внутри тюрьмы.

Громовой гигант самоуничтожился!

Свирепые потоки молнии снова и снова врезались в стенки тюрьмы, нанося огромный урон всей Огненной Тюрьме. Если бы Огненный Лорд не поддерживал тюрьму своими силами, оно, вероятно, давно бы рухнула.

Выражение лица сияющего рыцаря внутри быстро изменилось. Он лихорадочно защищался своим руническим снаряжением.

В любой другой момент тринадцать секунд прошли бы мгновенно. Однако в этот момент тринадцать секунд были как вечность страданий.

Наконец, после того, как взрывы от самоуничтожения гиганта прекратились, сияющий рыцарь приготовился сконцентрировать свою энергию, чтобы вырваться из этой проклятой тюрьмы раз и навсегда. В этот момент в Огненной Тюрьме появился еще один голем.

Водный голем!

В следующую секунду силы льда, которые посылали холод до самых костей, бесконтрольно разразились внутри клетки.

Через 11 секунд другой водный голем ворвался в клетку и самоуничтожился.

......

После самоуничтожения трех големов подряд, сияющий рыцарь выкашлял кровь, взломал столбы магмы и вырвался на свободу.

Когда он смог стабилизироваться, он поднял голову, и его поглотил ослепительный алый свет.

Это был Полыхающий Свет!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 227**

Между ладонями Гарена вспыхнуло солнце.

Это было не заклинание и не какой-нибудь волшебный предмет. Это была концентрация чистого тепла и света!

Грим отказался от всех внешних форм заклинаний и сосредоточил свое ядро на силе огня. Он проявил их, используя силы законов, вызвав Пылающий Свет, самую чистую форму силы.

У неё не было смешанного физического и огневого урона Магматического Огненного Шара, или ужасающей пламенной ударной волны Взрывного Огненного Шара, и особенно удивительного радиуса Багровой Огненной Бури. У Пылающего Света был интенсивный сконцентрированный свет и ... жара.

Это был просто луч света!

Его радиус атаки не был широким. Концентрированный в ладонях Грима он был размером с яйцо, и его внешняя форма была похожа на толстый Обжигающий Луч.

Однако когда он выстрелил в грудь сияющего рыцаря, в золотой броне образовалась дыра. Кроме того, плоть и кровь под броней иссохли, когда соприкоснулись с лучом света.

Сухожилия и кости вокруг раны тоже были обуглены дочерна, а сосуды запечатало. В результате, вокруг раны появилось не так много крови, несмотря на то, что это была такая массивная зияющая дыра.

Это не конец. Жар от луча направил ужасную энергию в тело рыцаря. Сияющий рыцарь средних лет чувствовал, будто проглотил солнце. Свет и тепло кипятили его кровь и жгли его тело.

Он думал, что его варят заживо.

Лицо сияющего рыцаря побледнело. Большие капли пота беспрестанно текли по лбу и лицу. Однако прежде чем они скатывались вниз, они быстро нагревались и превращались в пар.

Он громко взревел, бушующие рунические энергии стекли с кончика его меча и образовали перед ним барьер чистой энергии, временно блокирующий этот страшный луч света. Несмотря на это, по мере того как свет и жара продолжали собираться на барьере, там начал формироваться небольшой пробел.

Сияющий рыцарь пытался собрать как можно больше рунической энергии. Он споткнулся назад, словно пытался убежать от атакующего луча.

Грим с большим трудом скорректировал направление света в своих руках, изо всех сил стараясь сосредоточить фокус на рыцаре. К сожалению, эта атака была применением законов огненной плоскости, о которой он только что думал. Её использование было крайне неуклюжим, и контролировать её было очень сложно. Таким образом, диапазон атаки был жалкими двадцатью метрами. У Пылающего Света были проблемы с фокусировкой на определённой цели.

Два рыцаря-чароразрушителя атаковали на своих жеребцах рванули вперёд, пытаясь использовать свои тела, чтобы блокировать этот ужасный луч света. Они были быстро остановлены Огненным Лордом, и между ними вспыхнул отчаянный бой.

Увидев, что противник почти ускользнул из диапазона атаки, Грим мог лишь махнуть рукой и рассеять Пылающий Свет. Он направлял Пылающий Свет только семь секунд, и массивные руки Грима были сожжены дочерна. Даже пламенное тело Грима не могло выдержать такой сильной жары.

Грим посмотрел на спотыкающегося сияющего рыцаря, холодная улыбка появилась на его страшном пылающем лице. Свиток Вуду, висящий на его талии, бесшумно влетел в его руки.

Ни один из шести заклинаний мгновенного броска, хранящихся в Свитке Вуду, не использовался с самого начала битвы и до сих пор. Разве не лучше будет использовать его в ключевой момент?

Из страницы вырвался яркий ореол пламени.

Взрыв Огненного Ядра!

Это заклинание одиночной цели было самым мощным из заклинаний, которыми владел Грим.

Разрушительный огненный элементий, сосредоточенный до пределов, внезапно взрывался, разрушая пространство и создавая область полного уничтожения энергии. Все живые существа, пойманные в этой области, страдали от огня. По первоначальным оценкам урон от огня в самом эпицентре достигал шокирующих 115 очков.

Взрыв Огненного Ядра взорвался не на теле сияющего рыцаря, так как он все еще был защищен своим энергетическим барьером. Вместо этого он взорвался перед рыцарем. Тем не менее, внезапно это заклинание успешно уничтожило энергетический щит сияющего рыцаря, захватив его рунический меч и правую руку.

Сияющий рыцарь завопил.

Длинный меч, вырезанный уникальными руническими линиями, задымился. Некоторые из рун клинка были уничтожены. Ладонь рыцаря была раскурочена до костей.

Страницы продолжали переворачиваться.

Еще один волшебный ореол вырвался из Свитка Вуду.

Взрывное Пламя!

Это заклинание площади действия, которое очень напоминало Багровую Огненную Бурю. Тем не менее, площадь, покрытая Багровой Огненной Бурей, была широкой, в результате чего урон от огня составлял всего около 30 очков. Это было полезно для очистки широких областей поля битвы, но не очень эффективно против мощного врага. Взрывное Пламя было более концентрированным. Его радиус был всего пять метров, а урон достигал 70 очков.

Это высокий урон, который может нанести ужасные раны большинству врагов!

Без защиты энергетического барьера Взрывное Пламя успешно охватило сияющего рыцаря. Странная руна появилась под ногами рыцаря, и бушующие энергии пламени мгновенно пожрали его форму.

С небольшим толчком сознания Свиток Вуду продолжал переворачиваться.

Вулкан Судного Дня!

Взрыв Огненного Ядра!

Метеоритный Дождь!

Грим активировал пять заклинаний мгновенного броска из Свитка Вуду за раз.

Поскольку это было самое мощное заклинание, которое он имел в настоящее время, Грим заранее запаса два Взрыва Огненного Ядра.

Активация пяти мощных заклинаний за один раз вызывала ужасный кошмар для сияющего рыцаря.

Казалось, будто пять мощных и самых жестоких Адептов огня атаковали его одновременно.

Насыщенный огненный элементий, сосредоточенный в узкой области, сильно нарушил баланс элементия. Палящая жары и ужасающие стихийные огни навевали иллюзию, что он попал в плоскость чистого огненного элементия.

Даже гора металла растаяла бы под ударом таких мощных заклинаний.

Адепт первого класса, бросающий вызов и преуспевающий в убийстве существа второго класса, никогда не случался в Мире Адептов. Строгие законы и огромная разница в силе превращали надежду на использование трюков в мечту.

Это также косвенно отражает строгость системы классов в плоскости Адептов.

Однако это была уже не такая абсолютная ситуация на войне плоскостей.

Когда пламя медленно рассеялось, человек, который попал под этот обстрел заклинаниями, настолько, выпал изнутри.

Кровь и плоть на его теле засохли и обуглились, расплавленные доспехи слились с его костями, делая его похожим на золото скелет. Оставшиеся кости непрерывно выпускали белый дым, как будто последняя оставшаяся часть его существования рушилась.

Его рунический меч, рыцарская броня, мускулистое тело, короткие каштановые волосы... все черты, принадлежавшие этому сияющему рыцарю, полностью исчезли, оставив неузнаваемый скелет.

Грим отозвал свою Трансформацию Пламенного Демона.

Эти короткие семь секунд Пылающего Света съела источник огненных сил его тела. Это не то, что можно было восстановить, выпив пару флаконов с зельями. Единственный способ восстановиться - усердно медитировать изо дня в день.

Главное истощение его Духа полностью лишило его всех сил. Он мог лишь взять золотой скелет одной рукой и Свиток Вуду другой, и пойти обратно в башню.

«Зложук, займи позицию Пламенного Демона!» - внезапно раздался голос адепта Фюгена.

Казалось, что Адепт Фюген все еще внимательно следил за битвами позади, даже когда он был вовлечён в бой с двумя сияющими рыцарями.

С этим сияющим рыцарем второго ранга в качестве трофея, ни один Адепт не возражал против его «дезертирства» в середине боя. В конце концов, сколько среди Адептов первого класса здесь могли бы уничтожить сияющего рыцаря в одиночку?

Даже боевые адепты с выдающимися способностями украдкой взглянули на Грима, пока дрались. Среди них был гордый Адепт Гайд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 228**

Уничтожение сияющего рыцаря второго класса?

Некоторые Адепты могут высокомерно полагать, что это возможно, если они никогда не встречались с таким противником. Однако после нескольких битв в ходе вторжения Адепты первого класса давно отказались от таких нелепых идей.

Рыцари второго класса на этой плоскости могут быть немного слабее. Однако когда они уничтожали врагов своими руническими мечами, даже их основные физические атаки были такими же мощными, как 60 очков урона, если переводить в измерения, используемые Адептами. С другой стороны, эти свирепые техники рыцарей могли нанести 120 очков урона.

Это также означало, что магической защиты Адептов и барьера элементия было недостаточно, чтобы защититься от атак рыцарей, если они приблизятся. Самая распространенная стратегия, которую рыцари использовали против заклинателей, заключалась в том, чтобы поднять свои энергетические щиты над головами и бежать через обстрел заклинаний, затем добраться до заклинателей и убить их.

Просто, жестоко, прямо!

На самом деле, так просто, что даже смешно.

Но именно с такой стратегией рыцари смогли уничтожить всех естественно пробужденных заклинателей на этой плоскости. Пока они не встретили эту кучу злых Адептов из Мира Адептов ...

Грим отступил с поля битвы, зацепив с собой золотой скелет рыцаря. Между тем, Актеон привел свой рой жуков и занял свое положение. Двое прошли друг мимо друга.

Лицо Актеона было закрыто тенью его капюшона. Можно было увидеть только его отвратительную и выступающую часть пасти в форме лотоса. В тот момент, когда они проходили, он повернулся и посмотрел на Грима. Он сказал своим скрипучим голосом: «Очень мощно!»

Затем его взгляд пронесся мимо Свитка Вуду в левой руке Грима.

Отвратительное чувство, которое ощущал Грим в сердце, наконец, исчезло после того, как скользкий взгляд Актеона покинул его тело. Когда Актеон сказал «Очень мощно!», его кровавый и маниакальный взгляд, его пронзительный голос, а также скрытый смысл в словах, глубоко засели в голову Грима.

Если бы не Огненный Лорд, который молча ожидал позади него и одного единственного мощного заклинания, все еще хранящегося в Свитке Вуду, которое он специально зарезервировал, чтобы защитить себя, Грим даже подозревал, что Актеон думал о нападении.

Несмотря на то, что Гртм был крайне ослаблен, он сохранил некоторые силы для контратаки. Если бы кто-то не смог подавить свою жадность, он обязательно использовал бы свои самые жестокие атаки, чтобы разрушить их глупые мысли.

Адепты были похожи на больших и жадных волков одиночек. При обычных обстоятельствах они могли собраться вместе, чтобы пожрать врага. Однако если кто-либо из их стаи проявил слабость или летаргию, они не прочь избавиться от них.

Эта жестокая конкуренция затрудняла сотрудничество Адептов, но также удалось создать жестоких, диких, страшных и могущественных людей, которые могли столкнуться с любой ситуацией сами по себе.

На сложном и динамичном поле боя так называемая «командная работа» не помогла бы. На самом деле именно хорошо продуманные Адепты имели больше шансов на выживание. Нельзя было винить не-боевых Адептов за то, что они рассматривают войны плоскостей, как огромную угрозу их жизни.

В хаотичном поле битвы не было Адепта по очищению тела, чтобы помочь отвлечь полчища врагов, а также не было Адепта элементия, способного создать для вас барьер. Конечно же, не было Адепта, который повел бы вперед, когда враг отступил... всегда нужно было сражаться одному.

Если Адепт когда-либо попадал в опасную ситуацию из-за своей собственной слабости, он не мог рассчитывать на каких-либо «компаньонов», которые отважно пришли бы и спасли его. Лучшее, что они могли бы сделать, это бросить огненный шар в направлении Адепта и откинуть нескольких противников вниз вместе с ним.

Например, в битве, происходящей в настоящее время, несмотря на то, что три Адепта по Очищению Тела, Грим и Гайд осадили периметр, все еще была мелочь, которая пробивалась. Адептам, «защищенным» по периметру, приходилось справляться с докучливыми парнями перед ними, истребляя рыцарей на расстоянии.

Вспомогательные Адепты, которые не обладали способностями самообороны и были вынуждены полагаться на защиту своих компаньонов, быстрее всех гибли в такой ситуации. Возможно, именно поэтому большинство Эзотерических Адептов решили приложить некоторые усилия и к заклинаниям элементия.

Бои по периметру были кровавыми и жестокими, но также были поединки по периметру.

Прежде чем Грим смог уйти, небольшая команда рыцарей бросилась к нему с криками: «Истребить зло!». Разумеется, они быстро попали под огненные заклинания Огненного Лорда.

Тот факт, что у Грима был голем уровня Адепта, делал его неприкасаемым.

Тем не менее, Гриму пришлось за пять минут преодолеть сто метров. Позади него лежало более трех десятков рыцарей-ведьмаков.

Когда он, наконец, добрался до базы Адептов, каждый Адепт поклонился ему, даже если они все еще участвовали в сражениях. Адепты были щедры на уважение к компаньону, который смог убить сияющего рыцаря второго класса.

Поздоровавшись с Адептами и уведомив Адепта Кеогана, Грим медленно отошел за ворота башни. Он нашел безопасное место и начал базовое лечение ран своего тела.

Он достал лист Древа Жизни и положил его в рот, затем достал несколько мазей и начал мазать свои обожжённые руки. Грим также выпил зелье, которое стимулировало его Дух, чтобы облегчить быстрое выздоровление. Только после того, как он сделал все это, он сел и сжал зубы, терпя боль во всём теле.

Чип отправил отчет о состоянии его тела. Всё было в ужасном состоянии.

Имя: Грим

Раса: Человек (полуэлементизированный)

Пол: Мужской

Класс: Адепт Элементия первого класса

Атрибуты: Сила 1.5 (0.4) | Ловкость 0.9 (0.6) | Телосложение: 1.4 (0.5) | Дух 1.3 (0.1)

Состояние: Дух истощен. Тяжелые травмы в процессе восстановления...

Только при сравнении двух наборов чисел он мог по-настоящему почувствовать повреждение своего тела.

Грим сел, скрестив ноги, молча ожидая, когда его тело восстановится. Тем временем высокий и могучий Огненный Лорд охранял ворота башни, помогая мастеру зелий Ферриру в истреблении рыцарей. Кажется, семья придавала большое значение таланту Феррира. В противном случае они не назначили бы его на тыловую позицию.

С помощью Огненного Лорда, Адепт Феррир, наконец, смог перевести дыхание. Он повернулся и посмотрел на Грима, который был в агонии от ранений, и бросил ему маленький зеленый флакон. Феррир крикнул: «Нанеси его на раны, он поможет облегчить ожоги»

Грим поймал флакон.

Внутри разливалась зеленая жидкость. Он открыл пробку, и из нее вышла уникальная аура, принадлежащая жизненной энергии.

Грим опустил голову и посмотрел на руки.

Теперь его белые руки были черными. Кроме того, мелкие трещины покрывали всю поверхность кожи. Если бы он приложит немного сил, его обожженная кожа начнет растрескиваться, показывая черные кости.

Лист Древа Жизни, который он держал во рту, медленно, но верно исцелял ожоги на руках. Тем не менее, ожоги на этот раз исходили от яростных законов, исходящих от Пылающего Света. Его руки не восстановятся, пока он не удалит нити законов плоскости из ран.

Новая плоть мгновенно будет лишена влаги от жара законов, и его руки останутся обугленными. Несмотря на то, что он был источником этих законов огненного элементия, обратная реакция из-за его любительского уровня все же была ужасающей.

Если он не найдёт способ поглотить или нейтрализовать эти нити законов, его руки никогда не восстановятся.

Грим налил каплю зелья на левую руку, чтобы проверить. В тот момент, когда ароматная зеленая жидкость соприкоснулась с иссохшей плотью, раздались потрескивающие звуки. Кусочки обугленной кожи начали трескаться. Мелкие пучки пламени поднимались из-под плоти и постепенно гасли, когда их поглощала зеленая жидкость.

Этот участок кожи постепенно начал заживать, снова становясь гладким и сияющим.

Грим кивнул Ферриру. Он уверенно разлил зеленую жидкость по обугленным частям рук. По мере потрескивания, нити законов продолжали рассеиваться. В то же время руки Грима медленно восстанавливались.

С другой стороны, сильная боль и зуд от процесса разрушения кожи и роста плоти были подавлены Гримом, используя мощный Дух.

Тем временем в башню взорвался холодный порыв ветра. Адепт Фюген, обернутый слоем снега и льда, появился внутри и быстро нашел угол, чтобы залечить раны.

«Это твое!» - Адепт Фюген бросил массивный ледяной кристалл в сторону Грима. Внутри можно были разглядеть сияющего рыцаря, - «Используй это, чтобы получить расположение своей вампирской любовницы. Кто знает, может быть, сразу попадёшь к ней в постель! Кекекех ...»

Грим был безмолвен, когда этот строгий и холодный Адепт начал дразнить его. Тем не менее, прекрасно сохранившееся тело рыцаря было гораздо более ценным, чем эта бесполезная кучка древесного угля и костей.

Он быстро схватил замороженного рыцаря! Жадность светилась зеленым цветом в его глазах.

Он прекрасно знал, это означало, что лидеры клана Сарубо признали его усилия. Вероятно, это был подарок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 229**

Защитный круг Адептов сокращался.

Теперь все Адепты были отброшены назад к башне. Они установили прочный барьер элементия, едва защищающий от дыхания зеленых драконов.

В этот момент Адепт пал под клинком сияющего рыцаря.

Такна. Иллюзионист, который, как говорили, изучил ветряные заклинания. К сожалению, его талант к иллюзиям не мог быть использован в полной мере, когда он столкнулся с многочисленными врагами, а его простые заклинания ветра не смогли помочь ему избежать преследования.

Таким образом, он был завален группой рыцарей, прежде чем, наконец, попал под меч Сияющего Рыцаря Виндзора.

В последние минуты битвы Мэри, Фантом и Демон Теней привели с собой «подкрепление». Это позволило оборонительной линии Адептов выдержать еще тридцать минут.

Даже не обращая внимания на всех остальных, только Кровавая Мэри в одиночку вернула с собой пять чароразрушителей-вампиров.

В их человеческих формах рыцари имели мощную защиту и разрушительные атаки ближнего боя. Более того, в тот момент, когда они подвергались какой-либо опасности, они могли мгновенно превращаться в летучих мышей и разлетаться. Добавление такой силы, несомненно, дало Адептам возможность перевести дыхание.

Адепты отступили прямо к воротам, используя их как последнюю линию обороны. Три Адепта по Очищению Тела сформировали прочную защиту вместе с рыцарями-вампирами. Это были мясные щиты для остальных Адептов.

Все ведьмаки, которые осмелились атаковать ворота, подвергались волнам заклинаний, прежде чем они вступали в рукопашный бой с Адептами. Именно в это время Грим смог понаблюдать за боевым стилем Адептов по Очищению Тела.

Такие Адепты часто оказывались мускулистыми людьми, устрашающих размеров. Они редко носили легкие мантии, вместо этого выбирали кожаную или металлическую броню. Даже их выбор оружия напоминал наемников и воинов, а не заклинателей.

Как Адепты, полагающиеся на их Телосложение и Силу, самым мощным оружием у них было их тело. Даже если они знали некоторые заклинания, основная цель этих заклинаний заключалась в том, чтобы покрыть большое расстояние и вступить в ближний бой.

Их высота в два метра может быть не выгодной при погоне за ведьмаками на конях, но если бы они столкнулись друг с другом, ранеными были бы определённо ведьмаки.

На Адептах по Очищению Тела мелькали всевозможные магические огни. Они стояли перед воротами, сбивая с ног всех рыцарей, которые попадались на глаза, с лошадей, прежде чем разорвать их руками. Никаких очевидных травм не осталось на их телах, несмотря на атаки рыцарей.

Казалось, будто их мясо было выковано из стали. Металлическое эхо исходило от их тел, когда мечи сталкивались с их плотью.

Единственными, кто смог их ранить, были рыцари-чароразрушители.

Если бы это была честная дуэль, тела элитных рыцарей-чароразрушителей могли бы соперничать с телами Адептов по Очищению Тела. Тем не менее, благодаря усовершенствованиям магических ореолов, атрибуты Адептов по Очищению Тела экспоненциально увеличивались. Это делало их намного превосходящими рыцарей-чароразрушителей.

Что за эффект был у их Силы и Телосложения?

Сканирующее зрение Грима дало очень четкую картинку. Каждый удар этих Адептов наносил от 40 до 50 очков урона. Их полные атаки достигали 100 очков урона.

Это... это было почти так же мощно, как лучшее огненное заклинание Грима!

Яростные физические атаки были связаны с их непроницаемой физической защитой.

В то время как эти Адепты освоили некоторые заклинания, они не использовались для нападения на врага. Эти заклинания играли вспомогательную роль.

Более того, эти Адепты не были варварами, которые могли использовать только свои мышцы. Все доспехи и оружие были магическими инструментами. Некоторые из них могли увеличить скорость, с которой заживали раны, в то время как другие позволяли им накладывать заклинания крыльев ветра или спешки, компенсируя нехватку подвижности.

Рыцари-ведьмаки не надеялись организовать правильный строй с этими тремя убойными машинами перед ними. Их швыряли как песок. Тем временем, рой рыцарей-вампиров нашел возможность убить больше врагов. Они сформировали вторую линию обороны, наряду с жуками Актеона, непрерывно истребляя ведьмаков.

Не стоит судить Адептов по Очищению Тела по их мускулистой и варварской внешности. Они были такими хитрыми, как любой другой Адепт. В тот момент, когда они встречали сияющего рыцаря, с которым не могли справиться, они мгновенно отступали назад к воротам. Тогда была очередь Адептов бомбить рыцарей заклинаниями.

Сияющие Рыцари могли быть на целый класс выше, чем многие из них, но даже им приходилось избегать дождя заклинаний. Их тела и доспехи могли выдержать урон от элементия не выше 100 очков.

Как только все эти заклинания собирались вместе, урон, который они могли нанести, был шокирующим!

В этом мире единственными, кто мог выдержать бомбардировку десятка Адептов первого класса и прорваться через неё, чтобы убить их, были, вероятно, рыцари драконов третьего класса. Для сравнения, сияющие рыцари второго класса не могли этого сделать.

Когда три рыцаря драконов третьего класса вышли на поле битвы, ситуация быстро поменялась на худшую сторону. Врата были в опасности.

В результате битва усилилась, когда перед воротами появился дракон и мужчина.

Зелёный Дракон второго класса Изондр разбил барьер перед воротами дыханием, а рыцарь третьего класса Джефферсон вошел.

Первым на него бросился Киль.

Очевидно, он активировал какую-то особую магию, позволяющую ему временно превратиться в трехметрового великана. На его почти голом теле появилась уникальная черная броня с ужасающим рогом на плечах.

Бесчисленные магические ореолы падали на рыцаря драконов, как ливень.

\*Приглушенный стук\*

Рог на плече Киля столкнулся с длинным мечом Джефферсона. Сильная волна энергии вызвала рябь в пространстве.

Джефферсон остановился. Киль, с другой стороны, был подобен мячу, который пнули. Он отлетел назад. Никто не знал, насколько сильно он был ранен. Адепты лишь видели огромные лужи крови с кусками разрушенной брони.

Тело Киля все еще летел, когда два зелёных ореола погрузились в его тело, что значительно облегчило его раны. Еще три вспомогательных магических ореола вспыхнули, и его тело снова усилилось.

Киль смог встать, и начал выпивать бутылку за бутылкой целебных зелий. К сожалению, как у Адепта по Очищению Тела, его сопротивление зельям также увеличилось. Даже если он выпьет галлон зелий, которые когда-то были эффективны, эффект будет незначительным.

Тем не менее, незначительная помощь была лучше, чем ничего.

Пока Киль старался изо всех сил восстановиться, второй Адепт по Очищению Тела Манро бросился вперед.

Он тоже был побежден с одного удара.

Адепты по Очищению Тела первого класса были слишком хрупкими против рыцаря драконов третьего класса. Если бы не массовые улучшения их тел, которые сократили разрыв в силе, короткий контакт с рыцарем и они были бы мертвы

Заклинания продолжали падать на Джефферсона.

Они превращались в кровососущие лозы, которые быстро разрастались и привязывали его к земле, или превращались в туман, разъедающий силовое поле жизни вокруг него. Некоторые из них были ужасающими заклинаниями элементия, которые поглощали все, что было рядом, в диком стихийном приливе...

Но все это не могло остановить рыцаря драконов.

Кровососущие лозы были похожи на паутину, попавшую в колесо. Когда Джефферсон шел вперед, лозы разрывались на куски, разбрызгивая зеленый сок. Какими бы мощными не были ядовитый туман и заклинания элементия, они не смогли износить тонкий слой жизненного силового поля вокруг него.

Это жизненное силовое поле, сформированное от слияния рунических и жизненных энергий, может быть неосязаемым, но оно определенно существует. Он обладал мощной защитой, которая значительно превосходила барьеры элементия, которыми пользовались Адепты. Будь то заклинания элементия, проклятия, иллюзии или заклинания души, ничто из этого не смогло прорваться сквозь это жизненное силовое поле.

Единственный способ остановить продвижение этого рыцаря - это лобовое физическое столкновение.

Несмотря на то, что каждый Адепт, который бросился на него, был сбит с ног, они могли лишь продолжать делать все возможное, чтобы замедлить его.

После того, как три Адепта по Очищению Тела стали жертвами Джефферсона, настала очередь Родословных Адептов.

Как только они превращались в волшебных существ, они тоже обладали высокой физической силой. Единственное различие заключалось в том, что они изучили не так много методов борьбы в ближнем бою, как Адепты по Очищению Тела.

Когда Гайд с его роботизированным телом с щупальцами и Мэри с ее малиновыми тенями был тяжело ранены, единственными остались Эзотерические Адепты.

По сравнению с каменными големами и земным элементием, которые рухнули за один удар, странные жуки Актеона показали удивительную силу.

Твёрдые оболочки жуков, а также их странная способность распределять урон между собой, позволяли им постоянно разбрасываться и собираться вокруг рыцаря, выигрывая Адептам ещё немного времени.

Однако у Джефферсона вскоре закончилось терпение. С Вихревым Клинком Инферно он внезапно превратился в шторм клинков и наслал бедствие на рой этих жуков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 230**

Битва продолжалась.

Мощный рыцарь драконов Джефферсон был отброшен Адептами.

Тяжелые травмы, нанесенные каждому из них, были той ценой, которую им пришлось заплатить. Даже Адепт второго класса Фюген не был исключением.

С помощью Адептов Фюген наконец смог найти шанс ранить своего противника взрывом кристаллов льда, вытолкнув рыцаря из башни. Но когда еще один рыцарь драконов пошел к воротам башни, все отчаялись!

Черт побери!

Адепты потеряли свою волю, и начали рассматривать план побега. В это время военная башня вдруг вздрогнула.

На стенах, полу и потолке появились с ложные и запутанные магические узоры и руны. Вспыхнул долгожданный элементий. Это было почти как ... как будто они внезапно вернулись в Мир Адептов!

Активирована военная башня?!

Выражения удивления и радости появились на лицах Адептов.

Полупрозрачный купол света, излучающий богатую ауру элементия, защищал ворота башни, захватив шокированного рыцаря драконов Калыка в башне. Зелёный дракон яростно резал и рвал купол света. К сожалению, все его атаки были бесполезны.

Его острые когти и едкое дыхание не могли ничего сделать с этим тонким куполом!

Сердце Калыка было наполнено страхом. Он обернулся и ударил по куполу со всей силы. Он прекратил свои бессмысленные действия, осознав, что это пустая трата времени. Вместо этого он обернулся и посмотрел на ослабленных Адептов.

«Вам не повезло!» - выражение лица Калыка стало необычайно злым, - «Поскольку я не могу выбраться, думаю, вам пора сдохнуть! Кричите!...»

Адепты, похоже, не боялись. Скорее странная улыбка появилась на их лицах. Калык собирался шагнуть вперед, когда раздался голос:

«Кричать? Сейчас это ты и будешь делать! Маленькая букашка низшей плоскости, не веди себя так высокомерно, потому что у тебя есть драконы. Теперь я, лорд Ваолетье, выйду против тебя!»

Когда раздался голос, в углу зала появился таинственный адепт в фиолетовой мантии. Странные фиолетовые глаза были по всему телу.

Адепт третьего класса!

Ментальный поток, излучаемый его телом, действительно принадлежал существу третьего класса.

Внешний вид Адепта заставил Калыка почувствовать неописуемый дискомфорт. Как будто неосязаемые кандалы приковали его. Даже дыхание стало затруднительным. Более того, свирепая аура, исходящая из его тела, постоянно рассеиваясь под этими неосязаемыми кандалами. Каждое его действие теперь было слабым.

Черт возьми, что это?

Калык больше не мог скрывать шок на лице. Глаза начали метаться, ища источник его ослабления. Однако в следующую секунду Адепт третьего класса перед ним завершил ужасающую трансформацию родословной. Он превратился в чудовищного семиметрового монстра с фиолетовыми глазами.

Массивное и раздутое тело. Кожа цвета индиго. Свирепый и злой вид... но его самой особенностью были фиолетовые глаза, распространяющиеся по всему телу.

Когда Злоглазый Гигант бросился на рыцаря Калыка, Адепт Фюген поднялся на второй этаж башни. Другие Адепты быстро оправились от великолепного зрелища и покинули зал.

Это была битва между третьим классом!

С их слабой силой, эта группа Адептов первого класса даже не имела возможности наблюдать за битвой. Об участии в бою не могло быть и речи. Даже ударные волны от боя легко раздавят их.

Адепты чувствовали себя как дома, когда бежали по сырым каменным туннелям. Несмотря на то, что им удалось привыкнуть к законам здесь, это было «привыкание».

Таким образом, когда знакомая аура их родного мира появилась в башне, Адепты первого класса, которые только что сформировали свое ядро законов, были наиболее чувствительны к эффекту.

Ядро законов было как улучшением, так и эволюцией для них, а также косвенной формой ограничения. Без ядра законов они не смогут управлять законами Мира Адептов. Более того, совершенствование их сил требовало от них постоянного укрепления своего ядра законов. Все, что им нужно было делать, - это усиливать связь между сознанием их души и сознанием плоскости.

Тем не менее, именно существование ядра законов ставило клеймо на их тела и сознание.

Независимо от того, сколько плоскостей они завоевали или сколько миров они посетили, их тела, разум и души всегда будут принадлежать этому великому Миру Адептов!

Это было определено с того дня, как они родились в Мире Адептов!

Только когда они были в Мире Адептов, их души, тела и разум могли быть свободны. Только в Мире Адептов их душа могла быть спокойной. Если бы Мир Адептов когда-либо столкнулся с катастрофой, Адепты, полагающиеся на этот мир, также нашли бы свою погибель.

Это была основная причина существования фракции Адептов.

Адепты всегда были злыми и эгоистичными. Они поклонялись накоплению знаний и ресурсов, но предпочитали использовать свой интеллект и обширные знания для поражения врагов. Когда Адепты становились достаточно мощными, у них была возможность покинуть плоскость и быть независимым.

Но неважно, насколько они сильны, Мир Адептов всегда был их корнями. Он всегда был источником их душ. Таким образом, мощные Адепты, которые расширили свои возможности для многочисленных миров, создали свободную фракцию Адептов, чтобы сражаться и сопротивляться вторжению других могучих рас.

Грим и другие продвинулись до Адептов первого класса. Они были прикованы к моменту, когда они сформировали ядро законов в пространстве их духовного сознания. Их душевное сознание уже было связано с сознанием Мира Адептов. Будь то удача или неудача, их судьбы были связаны!

Таким образом, даже дыхание Адептов стало легче, когда они внезапно почувствовали ауру Мира Адептов. Невооруженным глазом можно было увидеть бесчисленные частицы элементия, разбросанные по башне.

Грим был Адептом огненного элемента, так что окружающие его частицы были богаты огненным элементией. Когда он вдыхал огненный элементий, он чувствовал несравненный комфорт по всему телу и разуму.

Чип смог дать ему самый объективный отчет о том, что происходит:

\*Бииип\* «Отчет об окружающей среде. Плотность элементия огня быстро растет ...

«11% ...

«12% ...

«13% ...

«...»

Адепты давно привыкли к жестокой и ограничивающей среде этой маленькой плоскости. Теперь, когда цепи этого мира внезапно были разорваны, Адепты были вне себя от радости. В глубине их сердца чувство одобрения и принадлежности, к Миру Адептов становились сильнее.

Они были гостями в этом мире. Их корни принадлежали Миру Адептов!

На другом конце длинного коридора раздался взрыв. Башня затряслась. Это всё из-за битвы на первом этаже, а также свирепых атака рыцарей.

В конце концов, эта военная башня была упрощенной версией. Её защита не могла сравниться с настоящей башней. Таким образом, Адепты не могли позволить муравьям на улице продолжать свои атаки.

«Военная башня активирована!» - Адепт Фюген поднял руки и громко закричал, - «Вернитесь на свои позиции, покажем этим невежественным рептилиям нашу силу!»

Когда Фюген дал страстное объявление войны, звук чипа раздался в голове Грима:

«Обнаружение запроса ментального подключения. Запрос инструкций от хозяина. Подключиться?»

«Да!»

Грим отдал свой приказ чипу, и холодный мысленный поток, принадлежащий Фюгену, отправил ему набор координат.

Адепты побежали на свои позиции.

Боевая позиция Грима находилось в скрытой комнате на третьем этаже.

Внутри всё было просто. За исключением таинственного массива посреди комнаты, здесь не было абсолютно ничего. Никаких украшений или мебели. На стенах были магические массивы с мощными энергиями элементия. Грим увидел электрические цепи, энергетические узлы, рунические массивы, преобразовательные массивы...

Если бы это была настоящая башня Адептов, все эти массивы были бы скрыты за стеной. Грим мог быть уверен, что даже одного простого огненного шара на стене будет достаточно, чтобы вызвать серьезную ошибку в защитной системе башни.

Именно из этого можно было сделать вывод о том, как спешили Адепты, строящие башню!

Простой массив перед Гримом не был для него проблемой, хотя он не так давно стал Адептом.

Он в массив и встал в магический круг в самом центре. В его голове зазвучал жесткий, роботизированный голос со странным акцентом.

«Приветствуем вас, Адепт Грим! Вам предоставили доступ к этому массиву. Теперь вы можете управлять этим массивом атак. Активировать массив?» - это был голос духа этой военной башни. Однако он все еще находится на самой примитивной стадии интеллекта, поэтому атакующие массивы требовали настоящих Адептов. Без Адептов массивы не смогут функционировать в полной мере.

«Активировать!»

Пред ним появилась совершенно новая сцена поля боя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 231**

Когда Грим активировал массив, комната вдруг просто исчезла.

Казалось, будто башня стала прозрачной. Взгляд и чувства Грима простирались на все уголки поля битвы.

Это был уникальный угол обзора с высоты на поле битвы. Грим словно внезапно стал невидимым человеком, парящим на сорок метров над землёй, молча наблюдающим за толпой и дождем рунических стрел снизу.

Раздался приглушенный шум, и огромный камень пролетел где-то рядом с головой Грима. Большой дракон с тонкой зеленой чешуёй по всему телу был неподалеку в небе. Он открыл пасть и выдохнул на башню.

Тем временем рыцарь драконов третьего класса, стоящий на его спине, размахивал своим сияющим длинным мечом. Один за другим, сконцентрированные энергетические клинки били в башню.

На прозрачной башне появилась огромная трещина. Однако она быстро восстановилась под циркуляцией энергий элементия. Тем не менее, осталась мелкая трещина. Было ясно, что башня, которая только что была активирована, не выдержит дольше, если позволить противникам продолжать свои атаки.

Грим издал глубокий рык, его Дух просочился в массив под ним. Почти сразу же в башню влилось огромное количество огненного элементия.

Без контроля Адепта такой массив мог просто стрелять магическими огненными шарами во врагов. Однако, с кем-то вроде Грима у руля, мощь атак мгновенно увеличилась на несколько уровней.

Магматический Огненный Шар со свистом вылетел из башни и врезался прямиков в зелёного дракона с рыцарем на спине.

Эта неожиданная атака явно шокировала их обоих. Дракона слегка повернулся, чтобы избежать атаки.

Однако когда Огненный шар летел мимо шеи зеленого дракона, он внезапно взорвался.

В следующую секунду их поглотило море лавы. Рассеянное пламя от взрыва принесло смерть рыцарям внизу.

На поле битвы раздался трагический и оглушительный рёв дракона. Зеленый дракон, охваченный красной лавой, бил крыльями и взлетал еще выше, наконец, покинув область эффекта Магматического Огненного Шара. С другой стороны, вокруг рыцаря драконов на спине было сияющее жизненное силовое поле. Очевидно, он не ранен.

Дракон и всадник избежали ранений, но ведьмаки не обладали такими же выдающимися способностями.

Рыцарей, которые обстреливали башню из луков, обдало огненным дождем, охватив площадь около 50 квадратных метров. Рыцари подняли энергетические щиты и ринулись отсюда подальше.

У тех, кто был медленнее, даже одежда загорелась.

Тем не менее, этот Огненный Шар только начало. Через несколько секунд из башни выстрелили еще четыре или пять заклинаний. Все они приземлились там, где были сосредоточены рыцари.

На землю приземлился странный грязно-желтый ореол, и шесть ведьмаков внутри внезапно почувствовали, что их тела стали тяжелее. Они опустились на колени с приглушенным ворчанием. Два ведьмака на краю ореола смогли сбежать. Трое в центре были приплющены к земле. Из-под их брони кровь текла беспрерывно. Плоть и кости были раздавлены ужасающей гравитацией.

Где-то рядом вспыхнул серый ореол. В воздухе всплыли странные тени без физических форм. Они непрерывно врывались в тела ведьмаков внутри ореола. Каждый раз, когда тень это делала, ведьмак издавал болезненный стон.

Те, кто смог убежать, были спасены. Тем не менее, те, кто не смог вырваться из ореола, стояли на коленях на земле и кашляли черной кровью, в которой можно было разглядеть фрагменты их органов.

Более страшным был треск взрыва Цепи из Молний.

Когда ужасная электрическая змея обернула толпу, каждый соприкоснувшийся с ней был сожжён дотла. Одна атака и девять рыцарей-ведьмаков пали.

Разрушительная Цепь из Молний постепенно рассеялась, исчерпав запас энергии. Всё, что осталось после неё, это обугленные трупы и острый запах.

Лицо Грима отлично передавало шок.

Мощь военной башни была ошеломляющей!

Если бы он был на поле битвы, ему приходилось бы искать способ остановить врагов. Нужно было бы провести тщательный анализ и оценку скорости, с которой он сжигал свой Дух, чтобы зарезервировать силы для непредвиденных ситуаций.

Во всех предыдущих битвах Грим использовал только шестьдесят процентов своей силы. Еще двадцать процентов были использованы для поддержания контроля на поле битвы, в то время как последние двадцать были зарезервированы для чрезвычайных ситуаций. Это была эффективность, которую ему удалось достичь с големами в качестве помощников.

Но теперь, когда он был в военной башне, его безопасность была гарантирована. Вдобавок, благодаря бесконечному количеству энергии, вливающейся в его тело из башни, наряду с усилением, обеспечиваемым массивом под ним, он мог вывести 100% своих сил. Пламенный Демон!

Как могущественный Адепт огненного элементия, способности, которые Грим выбрал для себя, отлично подходили для поля битвы. Когда ему уже не нужно было беспокоиться о своей безопасности, и он мог проявить всю мощь своих огненных заклинаний, поле битвы превратилось в апокалиптический ад из магмы.

Большая и широкая Стена Инферно запечатала ворота башни. Ведьмаки, которые хотели прорваться дальше, подверглись магическому пламени.

Метеорный Дождь мгновенно покрыл всю область перед воротами. Метеоры пробивали гигантские кратеры в земле. Ужасные волны пламени разрастались, не оставляя места для побега.

Как только группа ведьмаков больше пяти появлялась в поле зрения Грима, Огненный Шар сразу же приземлялся им на головы.

Только проницательные чароразрушители и сияющие рыцари могли уклониться от непрерывной бомбардировки взрывных огненных шаров. Единственное, что они могли делать, это перебегать от одного поля к другому. Везде их окружали взрывы огненных шаров.

Хотя большинство заклинаний были перехвачены, непрерывный эффект от огненных заклинаний не давал им и секунды простоять на месте.

Не прошло и пятнадцати минут с тех пор, как были активированы атакующие массивы, и уже два чароразрушителя умирали от шторма Взрывных Шаров.

То же самое было и в небе.

Среди драконов, окружающих башню, были два дракона третьего класса. Однако в тот момент, когда они пытались приблизиться к башне, их встречал шквал заклинаний. Таким образом, никто не смел подлетать ближе, чем на пятьсот метров от башни.

Неважно, как сильны их магические сопротивления, им все равно приходилось избегать дюжины мощных заклинаний.

Трагическая сцена замученных бесконечной волной заклинаний рыцарей сокрушала рыцарей драконов. Как бы они не пытались подлететь к башне, шквал заклинаний снова уводил их оттуда.

До того, как башню активировали, они могли разбивать камни со своей техникой боя. Но теперь их энергетические клинки не могли пробить барьер за пределами башни

Этот прозрачный барьер элементия вывел из себя рыцарей драконов. Чем бы они ни стреляли в башню, всё блокировалось, но заклинания, выстрелившие изнутри башни, всё равно долетали до них.

Это раздраженное чувство, когда терпишь атаки и не можешь ответить заставило двух рыцарей драконов вскричать от гнева. Тем не менее, они ничего не могли сделать.

Более того, их спутник Калык по-прежнему был заперт за этими. Они и представить не смели, через что он там проходит.

Армия пребывала в хаосе. Никто не знал, как продолжать атаки на башню. В этот момент пространство над башней исказилось, оттуда появилось два силуэта.

Женщина-адепт в зеленом халате, обернутая облаком зеленого дыма, и мужчина-адепт в фиолетовом халате с фиолетовыми глазами по всему телу. Их тела излучали интенсивный ментальный поток. Это были два ужасающих Адепта третьего класса.

«Калык! Это Калык!» - в воздухе раздался скорбный голос рыцаря дракона Джефферсона.

Голова, которую держал в руках фиолетовый Адепт, принадлежала Калыку.

Броня, в которой был рыцарь драконов, исчезла. Его лицо было искажено, а в уголках его широко раскрытых глас виднелась кровь. Шея была неаккуратно вырвана из тела, и из дыры капала кровь.

Жуткая смерть их спутника повергла рыцарей драконов в ярость. Их глаза покраснели, они погнали своих зеленых драконов вперед. Два других зеленых дракона переглянулись. Они издали скорбный рев и последовали за товарищами.

Четыре зеленых дракона. Двое третьего класса, и двое второго класса. Наряду с двумя рыцарями драконов третьего класса на спине драконов, это было ужасающее оружие на плоскости рыцарей. Но в этот момент было странное чувство трагедии в их глазах, будто они собирались пойти на смерть.

Вдали раздался рев дракона. Зеленый дракон Ауфрейр поднялся на небо и бросился к полю битвы с силуэтом могучего рыцаря на спине.

Рыцарь четвёртого класса Уиллис, наконец, больше не мог этого выносить. Он собирался сражаться лично.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 232**

Военная Башня.

Из-за спешной работы удобства здесь элементарным.

За исключением бассейна элементия, который охватывал пять этажей, на двух подземных этажах не было магических объектов.

Более того, даже функционирующий в настоящее время бассейн элементия выглядел непродуманно. Стены бассейна были неровными, из стенок торчали гниющие корни деревьев. Было видно, что грязь, используемая для строительства, была плохо отфильтрована.

Одиннадцать Адептов парили над бассейном, непрерывно вынимая магические кристаллы из своих хранилищ и бросая их в бассейн. Тем не менее, кристаллы, накапливающиеся под их ногами, исчезали в бассейне со скоростью, которая была видна невооруженным глазом.

Стандартная Башня Адептов постоянно поглощала дрейфующие частицы элементия и собирала их в бассейн, как только она была активирована. При этом башня могла стать стабильным источником энергии элементия. Часть этих энергий будет использоваться для поддержки башни и ежедневного использования. Остальные энергии накапливались в пределах бассейна, служащего резервом.

Чем дольше башня функционировала, тем более шокировало количество магических энергий, которые она имела бы в резерве.

При обычных обстоятельствах атака на Башню Адептов не стоила бы усилий. Без возможности исчерпать огромные запасы энергии, нельзя было прорваться в башню.

Однако военная башня только что была активирована. Какие энергетические запасы она имела? Таким образом, Адепты семьи Сарубо могли лишь подбрасывать кристаллы, чтобы поддерживать её функционирование.

Более того, башня в настоящее время в эпицентре войны. Барьер элементия должен был выдерживать сотни яростных атак каждую секунду. Все это, естественно, сжигало кристаллы в бассейне.

Потребление энергии было чрезвычайно высоким, особенно когда каждые пять секунд башню бомбили рыцари, а Адепты кидали в них заклинаниями в ответ.

Все это поглощало магические кристаллы в бассейне.

Даже когда одиннадцать Адептов отчаянно бросали кристаллы в бассейн, энергетические резервы медленно кончались. Это вызывало беспокойство.

С быстрой циркуляцией разрушительной магической энергии в защитной системе башни иногда случались небольшие взрывы. Каждый раз, когда в комнате раздавался монотонный голос Башенного Духа, одному из Адептов приходилось спешить к поврежденному месту, чтобы исправить массив.

Не было выбора. Строительство завершилось слишком быстро. Им очень повезло, что башня вообще могла нормально функционировать.

Однако, с началом боя между Адептами третьего класса и отрядом зеленых драконов, потребление энергии взлетело вверх.

Каждый Адепт держал в руках волшебный пространственный инструмент с хранилищем массивов. Они открывали инструменты и наклоняли их вниз. Прозрачные магические кристаллы падали, как дождь с неба, создавая еще один небольшой холм в бассейне.

Таинственные рунические массивы парили вокруг бассейна и сверкали лучистым светом. Магические кристаллы измельчались энергиями, превращаясь в чистую энергию элементия, которая вливалась в массивы. Затем эти энергии посылались в каждый уголок башни.

Всякий раз, когда башня дрожала, потреблялся слой магических кристаллов. И когда Адепты в Башне начали еще одну волну магической бомбардировки, кристаллы в бассейне таяли, как снежинки под жарким солнцем.

Лидеры семьи, ответственные за поддержание энергоснабжения, держали опустошенные пространственные инструменты. Затем они вытащили еще один инструмент хранения из-под мантии, открыли его, повторяя пароль, и продолжали заливать кристаллы в бассейн.

Важно отметить, что это были изнурительные накопления семьи Сарубо за последние сто лет!

В Мире Адептов каждый такой кристалл можно было продать за 150 золотых монет. Они потратили в бассейн примерно тридцать тысяч кристаллов. Но это было только начало битвы. Потребление магических кристаллов, несомненно, увеличится до пугающей степени,.

Эта битва сжигала горы золота с каждой секундой.

Конечно, посторонние не могли бы понять боли этих Адептов.

На высоких этажах башни дюжина адептов управляла атакующими массивами, используя лучшие из своих способностей, чтобы превратить непрерывное снабжение магической энергией в ужасающие мощные заклинания.

Кучка рыцарей с одними лишь стрелами и мечами? Пытаются атаковать полностью активированную военную башню без осады или эффективной организации?

Сегодня Адепты использовали свои самые разрушительные заклинания, чтобы преподать урок этим зазнавшимся насекомым. И их платой за обучение была ... их собственная плоть и кровь.

Грим свободно контролировал атакующий массив и формировал магические энергии в мощные заклинания. Затем он использовал свой Дух, чтобы направить заклинания в наиболее подходящее место. С защитной системой башни, Грим не исчерпал магическую энергию в своём теле.

Бесчисленные вспомогательные массивы были созданы вокруг атакующих массивов. Эти массивы прикладывали специальные эффекты к запущенным заклинаниям, например, увеличение диапазона, поляризация атрибутов и проникающая сила. Благодаря этим эффектам даже сияющие рыцари второго класса не могли выдержать эту бомбёжку.

Однако в этот момент большая часть внимания Грима все еще была сосредоточена на борьбе третьих классов над его головой.

Ему пришлось отступить во время боя третьих классов, и он был очень расстроен, что не мог увидеть это своими глазами. Теперь два Адепта третьего класса сражались против группы зеленых драконов и рыцарей драконов над башней. Волнение и потрясение Грима можно было вообразить.

Стоит отметить, эти два Адепта - ужасающие существа. Они были как настоящие демоны!

Фиолетовый Аадепт, который лично убил рыцаря драконов третьего класса, был Родословным Адептом. Он снова превратился в чудовище с фиолетовыми глазами, которые стреляли лучами. Луч по отдельности, может, не был очень сильным, но когда сто тих лучей были сосредоточены на одном человеке, их мощь была несравнима.

Грим также подозревал, что эти пурпурные лучи производили какой-то особый магический эффект. В противном случае зелёные драконы не избегали бы их так безумно. Кажется, даже у них не было иммунитета к этим атакам.

Женщина-адепт в зеленом тоже была впечатляюща. Она превратилась в ужасного Летающего Ядовитого Дракона.

Летающий Ядовитый Дракон? Фиолетово-глазый Гигант?

Грим быстро нашел соответствующую информацию.

Летающий Ядовитый Дракон. Магическое существо атрибута яда. Гибридный дракон, который может подняться до пятого класса. Если проследить её корни, это был не чистокровный дракон. Фактически, это был дракон, созданный из десятков тысяч гибридных драконов.

Ходили слухи, что необузданная страсть драконов и Конечная Трансформация, из-за которых они превращались в любую расу, позволили им выполнять свой амбициозный план «посева» миров, независимо от размера. Таким образом, уникальные гибридные драконы с родословными драконов можно найти практически на любой материальной плоскости.

И Летающие Ядовитые Драконы были одними из многих гибридных рас драконов.

Они выглядели так же, как зеленые драконы, с которых сняли кожу. Поверхность их тел была покрыта слоем острой и вязкой зеленой жидкости вместо чешуи, а их самым мощным оружием был их ядовитый плевок. Если посмотреть на расовые черты двух драконов, токсичность яда Летающего Ядовитого Дракона была в три раза выше, чем у зеленого дракона, а его агрессивность была в пять раз выше, чем у зеленого дракона.

Возможно, потому, что они были слишком уродливыми, прародители зеленых драконов, Изумрудные Драконы, отказались признавать их личность как ветвь зеленых драконов. Это вызвало вражду между Летающими Ядовитыми Драконами и источником их родословной - зелеными драконами.

Кроме того, обе расы имели одного предшественника и источник родословной. Это означало, что если Летающие Ядовитые Драконы пожрут своих прародителей зеленых драконов, они смогут быстро укрепить свои возможности в отношении родословной силы. Каждый раз, когда Летающий Ядовитый Дракон встречал зеленого дракона, далее следовало массовое сражение не на жизнь.

Фиолетово-глазый гигант был ветвью Древних Гигантов.

В период, когда только зародилась мультивселенная, и порядок в плоскостях еще не был установлен, самой могущественной расой были все разновидности гигантов.

Песочные Гиганты, Злые Гиганты, Многоглазые Гиганты, Гиганты-отшельники, Лесные гиганты, Солнечные гиганты, Океанские Гиганты, Облачные гиганты, Пламенные Гиганты, Каменные Гиганты...

Они достигали ста метров в высоту и управляли материальными плоскостями на протяжении миллиона лет. К сожалению, с изменением законов их сила превратилась в бремя, и гигантские расы быстро ушли со сцены.

В то время как большинство могущественных Древних Гигантов исчезли, их родословная передавалась через десятки тысяч лет, создавая мощные родословные существа.

Сегодня в материальных плоскостях все еще можно найти Морозных Гигантов, Грозовых Гигантов, Горных Гигантов, Циклопов и Многоруких Гигантов.

Однако Грим никогда не слышал о фиолетово-глазом гиганте. У него были основания подозревать, что это, скорее всего, мутированная родословная, вызванная каким-то магическим загрязнением.

Это означало, что это была мутированная родословная, которая вышла из магической лаборатории!

Грим мог видеть тень древнего Многоглазового Гиганта. А были ли еще какие-то родословные, этого Грим сказать не мог.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 233**

Кровь и плоть были повсюду.

В небе ревели драконы.

Рыцари-ведьмаки всегда были неостановимыми в своей плоскости, но перед мощью злых Адептов они были вынуждены склониться.

Они никогда не испытывали жестокости войны плоскостей, поэтому им оставалось бросаться на врага с безрассудной доблестью. Тем не менее, они не смогли разбить прозрачный световой барьер, пылающий элементием. Между тем, на них обрушали ливень из заклинаний.

3900 ведьмаков пробились через лес смерти в башню. Однако с активацией военной башни их численность быстро сокращалась. Они могли только мечтать пробиться в башню, используя только физические тела.

Ведьмаки падали на землю один за другим.

У башни не было ни одного участка нетронутой земли.

Были только взрывающиеся огненные шары, кислотные болота и ослепляющие тюрьмы из молний...

Снующие по полю рыцари нечаянно пинали оторванные головы погибших товарищей. Покорёженные трупы валялись среди выжженной земли и в лужах крови. Плоть и обугленные кости смешались с грязными веществами, трупы уже было не опознать.

Поломанные мечи, искривленные рунические луки, фрагменты трупов жеребцов, а также тела рыцарей... они были повсюду на поле битвы, оставляя неизгладимый след в душе у любого, кто видел эту сцену.

По сравнению с битвой в небе, битва на земле больше не влияла на исход войны. Будущее этой плоскости покоилось исключительно на спинах фигур в небе.

Активация военной башни не только дала Адептам платформу, чтобы максимально использовать свои силы. Что еще более важно, она использовал свой мощный контроль над элементием, чтобы создать зону вокруг башни, в которой Адепты не будут подвержены влиянию местных законов плоскости.

Здесь Адептам из другого мира больше не нужно мириться с оковами законов. Наконец, они могли использовать все свои способности. Когда на небесах перед башней Адептов появился рыцарь Уиллис четвёртого класса, на его дороге встал странный иллюзорный силуэт.

Это была проекция души Адепта Сарубо.

Из-за предела сил в этой плоскости Сарубо мог проявить только силу, равную пику четвертого класса, даже если бы он проецировал всю свою силу здесь. Может показаться невыигрышной ситуацией ,но это была проекция четвертого класса с обширными знаниями и разумом Великого Адепта шестого класса.

Таким образом, когда эти двое, наконец, столкнулись, даже интенсивная битва третьих классов мгновенно потеряла центр внимания.

Если младшие Адепты полагались на мощь заклинаний или физических сил для борьбы с врагами, то битва Адептов высшего класса - это вопрос манипулирования, использования и противодействия законам плоскости.

Духовная проекция человеческой формы молча парила в воздухе. Уиллис не мог даже коснуться его. Будь то ядовитое дыхание дракона или его собственные жестокие методы битвы, все проходило сквозь проекцию.

Казалось, будто этой проекции даже не существовало в этой плоскости.

Пока Уиллис думал о том, как изменить эту беспомощную ситуацию, прилетела контратака.

Атаки проекций приняла форму серых лучей. В тех местах, куда били эти лучи, плоть на зеленом драконе или рыцаре увядала и отмирала. Страшную ауру смерти можно было нейтрализовать только жизненной энергией, в несколько раз превышающую вражескую.

Техники ведения боя рыцаря Уиллиса потеряли свое преимущество против этих странных лучей, его хрупкая человеческая форма не смогла противостоять коррозии. Не имея иного выбора, Уиллис взревел и превратился в массивного зеленого дракона. Пришлось использовать драконью чешую и мощную жизненную энергию, чтобы затормозить ущерб от энергии смерти.

Помимо смертоносных лучей, проекция также непрерывно бросала острые костяные копья. Каждое копье обладало мощными проникающими способностям и могло пробить твёрдую чешую. Зеленый Дракон Ауфрейр был усеян дырами по всему телу. Он с болезненным криком падал вниз.

Односторонний бой…

Несмотря на то, что оба были на уровне четвертого класса, странных способностей проекции было достаточно, чтобы подавить Уиллиса. В конце концов, Уиллис обладал только выдающейся физической силой. Основываясь на боевом стиле Уиллиса, Грим был уверен, что у него уникальная родословная дракона.

Этот лидер рыцарей, которого уважали все ведьмаки, был, скорее всего, на половину драконом. Более того, тот факт, что он смог успешно преодолеть порог до четвертого класса, вероятно, имел много общего с кровью дракона, текущей по его венам.

Учитывая это, казалось, что Долина Драконов, стоящая за королевством рыцарей, была не такой простой, как он думал раньше!

Ведьмаки на земле больше не угрожали военной башне. Под руководством Фюгена все Адепты объединили усилия и бросили ужасающее широкомасштабное заклинание. Одна чудовищная бомбардировка ледяным кристаллом, и зеленый дракон второго класса был запечатан в ледяном кубе толщиной в три метра.

Благодаря мощному дополнению военной башней, лишённая благоприятных условий команда зеленых драконов, была в полном беспорядке. Трёх зеленых драконов с рыцарями драконов на спинах преследовали монстры, в которых превратились оба Адепта. Поражение было для них лишь вопросом времени.

Тридцать минут спустя, Зеленый Дракон Уиллис упал с неба. Его большие крылья были скованны белыми костяными цепями, которые появились из ниоткуда.

Тем не менее, проекция не воспользовалась возможностью, чтобы опуститься и нанести удар. Вместо этого он поднял голову и посмотрел на облако на горизонте: «И что? Где твой ответ? Столько идти к этому и бездействовать? И с каких пор, нападение со спины стало привычкой драконов?»

Белые облака в небе рассеялись.

Появились два необыкновенно крупных дракона.

Темно-зеленая чешуя, жуткие рога, большие крылья, покрытые мелкой чешуей, мощные задние лапы и гигантские пасти, наполненные острыми зубами ...

Судя по темному цвету их чешуи и ауре, которая заставляла других дрожать от страха ... эти двое были драконами четвертого класса.

В отличие от Уиллиса и его смешанной родословной, два дракона, которые появились сейчас, были настоящими драконами четвертого класса. Более того, они были подростками на пике своего жизненного цикла.

Величественный дракон впереди медленно бил крыльями. Его большие янтарные глаза немигающим взглядом уставились на проекцию перед ним. С уважением, дракон сказал: «О, могущественный Адепт, зеленые драконы Таерар приветствуют вас!»

Дракон, естественно, говорил на Драконьем языке. Большинство людей ничего не поняли бы, но как Адепты, известные как «слуги и хранители знаний», не могли его понять?

Обстрел с военной башни приостановился по указанию Адепта Фюгена. Небо обрело спокойствие.

Обе стороны, участвовавшие в войне, смотрели на проекцию, а также на двух драконов, которые прибыли.

На том кровавом поле боя истинными определяющими факторами в завершении войны были эти могущественные личности.

Не только Адепты в башне ждали приказов от своих лидеров. Даже кровавые и безумные сияющие рыцари внизу прекратили атаки и смотрели в небо, ожидая решения своих судеб.

Нет. Не только их судьбы, но и судьбы всей плоскости!

«Зеленые драконы Таерара? Кажется, я слышал о них. Если я не ошибаюсь, они... они подчиненные расы Талгусских Изумрудных Драконов!» - задумалась проекция.

Хотя Адепты понимали драконий язык, все еще было трудно говорить на нём. Всё дело в структуре голосовых связок драконов, а также в их уникальном произношении. Таким образом, проекция Адепта Сарубо могла отвечать только общими фразами.

«Ваши обширные знания заслуживают моего уважения. Я, лидер клана зеленых драконов Таерара, Райстлин, здесь, потому что я хочу увести членов своей семьи!»

«Только членов семьи?» - в словах Адепта Сарубо звучала усмешка.

«Только их» - дракон Райстлин был полон решимости.

С голосом дракона даже шепот будет громовым для обычных людей, не говоря уже о том, что Райстлин громко взревел эти слова.

Под военной башней, в лесу и на холмах...

Бесчисленные рыцари-ведьмаки, рыцари-чароразрушители и сияющие рыцари переглянулись, когда слышали это, но никто не знал, о чем говорили дракон и Адепт. Только несколько зеленых драконов и Уиллис, чьи крылья были связаны, изо всех сил пытались встать, поняв слова Райстлина.

«Нет... мы не можем сдаться!» - Уиллис поднял голову и громко взревел, - «Они мои подчиненные, я не могу бросить их. Лорд отец, у нас еще есть шанс на победу! Если мы будем работать вместе, мы обязательно сможем победить их…»

На лице Адепта Сарубо появилась злая и холодная усмешка.

Райстлин слегка наклонился, спокойно глядя на борющегося Уиллиса.

«Уиллис, дитя моё, даже сейчас ты не смог осознать свою личность. Эти люди - это лишь подчиненные. Но теперь в опасности члены твоей семьи! Ты собираешься позволить Ауфрейру и Изондру умереть за кучку подчиненных?»

На лице Уиллиса появилось мучительное выражение.

Он повернулся и посмотрел на зеленого дракона Изондра, замерзшего в толстом ледяном кубе, а также Ауфрейра, лежащего в луже собственной крови с белыми копьями, застрявшими в его теле.

Уиллис болезненно закрыл глаза. Слезы стекали по его лицу.

Несмотря на то, что он не хотел этого признавать, он знал это лучше всех - они проиграли эту войну.

Эта плоскость потеряла всякую надежду…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 234**

Драконы улетали…

Даже три дракона, которые были ранены, поднялись в небо с помощью своих спутников. Они исчезли на горизонте, даже не оглянувшись.

Ни один из драконов не обернулся, чтобы объяснить ситуацию ведьмакам и, естественно, никто из них не пытался помочь их отступлению.

Решимость ведьмаков мгновенно рассеялась, когда они увидели, как драконы улетали. Будь то два брошенных рыцаря драконов, или многочисленные раненые ведьмаки, все, что они могли делать, это наблюдать, как жестокая реальность разворачивается перед ними.

Их былая слава и доблесть теперь развеялись по ветру.

Прозвучал горн, сигнализируя уцелевшим рыцарям, наконец, начать отступление.

Весь лес был наполнен безумными ведьмаками, спасающимися, как гончие, которые потеряли свои дома.

Они больше не заботились о своих раненых товарищей или о своей рыцарской чести. Они побросали мечи и ножи, скинули доспехи, и побежали в лес от этой трагической земли поражения.

Адепты не стали преследовать побежденных рыцарей. Вместо этого они отозвали оставшиеся силы обратно в башню и начали распространять между собой задания, которые предстоит сделать.

Причина, по которой Адепты не погнались за рыцарями, была не в том, что они были такими щедрыми. Отнюдь нет. На самом деле, в этом просто не было необходимости.

Когда правители этой плоскости отказались от них, эти ведьмаки больше не представляли угрозы. Если оставить их в живых, то весьма вероятно, что они сдадутся Адептам после того, как их правление укрепится. Тогда Адепты мгновенно получат в свои руки элитную группу подчиненных!

............

Пятьдесят километров отсюда. Группа зеленых драконов присела на вершине высокой скалы, молча глядя в сторону башни.

«Лорд отец, почему ты отказался от такой хорошей возможности? Враг был один, Адепт четвертого класса. С силой, которую мы имели, мы могли бы его одолеть» - сердито спросил Уиллис.

Было ясно, что он все еще был очень расстроен решением Райстлина.

«Ты еще слишком молод. Ты слишком мало знаешь об Адептах!» - Райстлин повернул свою огромную голову, - «Синг, скажи ему!»

Как старейшина семьи (клана), Зеленый Дракон Синг был также пророком.

Почти каждый клан драконом имеет своего пророка. Кроме того, статус пророка был ниже, чем у лидера клана. Они были главным, нет, единственным способом драконов общаться с великим Богом Драконов!

\*Кашель, кашель...\* - зеленый дракон Синг, наконец, заговорил, - «Уиллис, ты не можешь винить отца за это решения. С тем Адептом нам не справиться. Он не четвертого класса, а, скорее всего, он... Великий Адепт шестого класса»

«И что с того?» - Уиллис был в ярости, - «Верхний предел, что эта плоскость может содержать это четвертый класс. Наибольшую силу, которую он мог выпустить здесь, будет на пике четвертого класса. Если бы мы бросили все свои силы, мы уничтожили его проекцию, не дав закрепиться здесь!»

«Все не так просто» - старейшина Синг болезненно покачал головой, - «Он Адепт шестого класса. Это означает, что если бы он когда-нибудь активировал свою личную область происхождения, он бы прорвал предел этой плоскости. Даже если цена, которую он должен будет заплатить - это изгнание плоскостными силами, если он убьёт нас, остальные Адепты получат контроль над этой плоскостью!»

«Вот почему я сказал, что судьба этого мира уже определена! Если бы Зеленые Драконы Таэрара были сильнее, мы могли бы отправить их туда, откуда они пришли. Но если цена, которую мы должны заплатить, это ты, Ауфрейр и жизни других драконов, я предпочел бы отказаться от этой плоскости!» - Райстлин посмотрел на окружающий лес. Его большие драконьи глаза были наполнены невыразимой печалью.

В конце концов, эта плоскость была домом, которым управляли драконы Таэрара в течение нескольких тысяч лет. Невозможно было не почувствовать себя убитыми горем, когда они были захвачены Адептами. Драконы Таэрара все еще были слишком слабы. Если бы они сражались с Адептами, более половины подростков-драконов навсегда остались бы на том поле битвы.

И это было то, чего Рейстлин никогда не поддержит…

Уиллис уныло опустил свою большую голову.

Несмотря на то, что он не хотел признавать это, он знал, что это единственное, что мог сделать его отец ради клана.

«Назад» - Райстлин внезапно развернул свои крылья и сердито взревел, - «Адепты будут быстрыми. Мы должны поспешить обратно в Долину Драконов. Перемещение могил предков и Драконьего Алтаря потребует времени. Быстрее!»

............

Битва закончилась раз и навсегда.

Однако пламя войны ещё не потушено.

Боевая башня, испытав войну, наконец, прекратила функционировать и обнажила свою ушибленную и побитую основу.

Материалами, используемыми для поспешного строительства башни, были не надлежащие магические камни. Естественно, её функции не могли сравниться с правильной Башней Адептов. Во время войны все недостатки башни были скрыты благодаря активации мощной системы защиты.

Однако, как только волшебное сияние вокруг башни рассеялось, Адепты увидели глубокие трещины, которые проносились вдоль структуры башни. Некоторые из этих повреждений были вызваны внешними атаками, в то время как другие излучением низших материалов под напряжением массивной циркуляции энергии.

В заключение, военная башня вряд ли сможет продемонстрировать такое невероятное доминирование, которое было ранее, без масштабного обновления.

Пока Адепты были заняты расчисткой поля битвы, созданием новых зверей вуду и охраной башни, Грим и другие Адепты, которые хорошо проявили себя на поле боя, получали аудиенцию великого лорда Сарубо.

Более того, это была аудиенция для каждого из них.

Она была установлена в тусклом, темном и загадочном зале.

После сражения Грим получил базовое представление о Великом Адепте Сарубо шестого класса. Он определенно был могущественным Бессмертным, который обладал близостью к элементию с отрицательной энергией, и шел по пути Адепта Нежити.

Тем не менее, Грим не имел абсолютно никакого представления о том, какой прогресс выбрал Сарубо.

Адепты, имеющие отрицательную энергетическую близость, могли углубить свое сходство с элементием и пройти путь Темного Адепта, мастера магических проклятий. В качестве альтернативы они также могли узнать о биологических диссекциях, обычно принадлежащих Эзотерическим Адептам, и создавать нежить, идя по пути Призывающих Адептов, которые использовали нежить для выполнения своих заданий. Конечно, если он предпочел не доверять свои силы другим существам, он мог бы также пойти по пути Некроманта, который укреплял его собственное тело.

Гриму было чрезвычайно сложно определить путь Великого Адепта, основываясь исключительно на его сегодняшнем бою.

Однако не было никаких сомнений в его силе.

По крайней мере, драконы предпочли уступить ему.

Таким образом, Грим проявил свое уважение, когда он встретил эту проекцию шестого класса в тусклом зале.

«Я всегда следил за твоим ростом. Ты человек с большим талантом для чужака… ты определённо станешь очень сильным»

Грим согнулся, чтобы скрыть свой шок.

«Не нужно бояться!» - лицо проекции было затенено, но его тон был мягок, - «Души аутсайдеров, подобные твоей, не так уж редко встречаются в Мире Адептов. Если ты продвинулся до уровня Адепта, это означает, что ты получил признание Воли Плоскости. Твоя личность как Адепта не украсть»

Грим больше не мог скрывать свой шок.

«Ты все еще слишком слаб, чтобы понять это» - сегодня Великий Адепт был в хорошем настроении, и в отличие от того, что он обычно делал, он объяснял, - «Летон. Мир адептов, в котором мы живем. Каждый год здесь происходит несколько десятков и даже сотен плоскостных извержений. Эти существа или души, которые пришли извне, могут быть потенциальной угрозой для слабых плоскостей. Однако они являются труднодоступной помощью для больших плоскостей, таких как Летон»

«Разве Адепты не беспокоятся, что эти аутсайдеры могут поставить под угрозу развитие плоскости?» - Грим не мог не спросить.

«Под угрозу?» - проекция Великого Адепта почти посмеялась над идеей, - «Мальчик, у тебя довольно дикие идеи. Даже мы, Великие Адепты, не смеем вмешиваться в развитие целой плоскости. А маленький Адепт первого класса осмелится? ...»

«Но... но в книгах же упоминается, что самые могущественные Адепты способны вставлять часть своих законов в законы плоскости…»

«Как ты и сказал, только самые могущественные Адепты могут это сделать! В нашем Мире Адептов те, кто может это сделать, должны быть, по крайней мере, Адептами восьмого класса! И сколько же Адептов восьмого класса есть в нашем мире? Только три!»

Грим был ошеломлен.

В Мире Адептов было всего три Адепта восьмого класса? Столько де и крупных организаций в Мире Адептов. Может быть ...

«Ладно, нет никакой необходимости в подозрении или сомнении. Причина, по которой я тебя вызвал, в твоём исполнении на войне. В качестве награды ты можешь взять сердце Пламенного Демона»

Сказав это, массивное сердце размером с череп бросили в руки Грима. Его тяжелый вес даже Грима заставил затаить дыхание.

Пунцовая плоть, толстые сухожилия и отвратительная аура разложения. Большое сердце еще билось, можно смутно ощутить сильную ауру жизни.

Сердце Пламенного Демона.

Пламенные Демоны были существами второго класса из ужасающего Мира Бездны.

Пока Грим наслаждался, проекция снова заговорила:

«Я слышал, что ты очень заинтересован в рунических знаниях этой плоскости. Очень хорошо. У меня есть для тебя задание. Тебе нужно...»

Грим быстро убрал сердце и прислушался к словам Великого Адепта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 235**

Скандр.

Будучи столицей королевства рыцарей, Скандр был великолепным и славным городом.

Он был построен на горе, без городских стен. Большая часть архитектуры стала частью гор.

Стоя на горе Минсу, можно было увидеть всю полноту Скандра.

В обширном дворце повсюду были высокие обелиски и купольные крыши. Изысканные коридоры соединяли многочисленные здания, а горничные в своих придворных платьях торопливо сновали туда сюда. Если взглянуть ближе, можно было увидеть человеческие фигуры, крошечные, как муравьи, переполняющие рынок.

Убранные улицы и активное движение способствовали приятной и спокойной атмосфере, которая пронизывала Скандр.

Но в этот момент что-то происходило во дворце, расположенном на горе Минсу. Эдвард VII, пожилой, но энергичный человек, прислонился к краю широкого балкона, молча глядя на оживленный город. Позади него Рыцарь Уильям, одетый в свои изысканные доспехи, громко предоставлял свой доклад, держа шлем в руке.

Как сияющий рыцарь на пике второго класса, и на грани продвижения на третий класс, Рыцарь Уильям был капитаном гвардии. И как доверенное лицо короля, нес большую ответственность за безопасность столицы.

В эти дни большая часть обороны столицы была перенаправлена из города, рыцари последовали за Уиллисом и тремя рыцарями драконов в Гренландский лес, чтобы уничтожить захватчиков. Как капитан гвардии, бремя на плечах Уильяма становилось все тяжелее.

«От Уиллиса есть новости?» - Эдвард VII прервал отчет Уильяма.

«Нет. Последнее сообщение мы получили из города Голубого холма семь дней назад. По-видимому, рыцари успешно нашли логово захватчиков. Несмотря на то, что они были встречены упорным сопротивлением, общий прогресс очень велик. Только нехватка снабжения и подкрепления мешает им сокрушить последний плацдарм противника. Тем не менее, граф Ванлье из города Голубого Холма уже отправил всех своих подчиненных, чтобы помочь в перевозке предметов снабжения. Новости о победе ожидаются в ближайшие пять дней!»

Это была хорошая новость, но Эдвард VII все еще не мог разогнать тревогу и сомнения в своем сердце. Он не знал, почему, но казалось, что какой-то иллюзорный или фантомный голос из пустоты посылал предупреждения.

Что происходит? Хотя победа была прямо перед ним, откуда это затянувшееся беспокойство?

«Были ли какие-нибудь странные поступки от еретиков в тюрьме?»

«Ну...» - рыцарь Уильям выдал неловкое выражение лица, будто он хотел сквозь землю провалиться.

«Говори... быстро...» - Эдвард VII схватил Уильяма за плечи. В этот момент он практически кричал, - «Было ли что-то странное?»

«Те еретики, которые утверждали, что они мудрецы и пророки, убили себя в своих камерах, почти все бешено орали перед смертью...» - рыцарь Уильям некоторое время колебался, но, наконец, сказал, - «Кажется, они говорили что-то о зле и предательстве драконов»

«Случится зло, драконы предадут?» - Эдвард VII отшатнулся, когда услышал это и начал в панике бормотать: «Невозможно, это невозможно! Драконы подписали соглашение с моими предками... Не может быть, чтобы ...»

Прежде чем он успел договорить, оглушительный драконий рёв прогремел вдали.

Почти сразу волна свирепой ауры дракона накрыла столицу.

Рыцарь Уильям бросился на балкон, затем он обернулся и закричал: «Мой король, это драконы…»

Прошло тысяча семьсот лет со дня основания королевства рыцарей. У королевства была история дружеских отношений с Долиной Драконов, обе стороны даже подписали договор. Это позволяло королевству получать помощь драконов в битвах против других рас, а также помочь подавлять мятежных дворян. На сегодняшний день за горой Минсу было построено несколько великолепных дворцов для потчевания драконов и трех рыцарей-драконов.

Несмотря на их союз, драконы неизбежно излучали свою страшную ауру могущества везде, куда бы они ни шли. Таким образом, в соответствии с договором ни один дракон не должен был врываться в города королевства. И это соглашение держалось на протяжении тысячи лет!

Что... что они хотят сделать?

Сюда же донёсся рёв горна.

Там были построены смотровые площадки, очевидно, добросовестные солдаты тоже обнаружили появление драконов.

Когда звук горна прошёл по всему Скандру, жители столицы забеспокоились.

Было ясно - они не понимают смысла предупреждения!

На горизонте мелькнуло два ярких пятна света. Затем скалы возле смотровых площадок начали рушиться, а солдаты, стоявшие там, упали вместе с платформами, на которых они стояли.

У Эдварда VII, который всё это видел, ёкнуло сердце.

Драконы ... драконы публично атаковали военные объекты королевства? Ситуация была ясна, даже без объяснений.

Силуэты драконов медленно увеличивались под испуганными взглядами этих двух. Плотная аура силы, настолько густая, что могла довести людей до самоубийства, пала на город. Драконы прибыли.

И это были явно зрелые зеленые драконы.

Их яркая и отражающая темно-зеленая чешуя была огромной. У них были худые тела с выступающими костями когтями, которые мерцали металлическим блеском. Ужасающие костяные шипы покрывали спину с лап до головы, отливая холодным светом под солнцем.

Их тела были не такими жирными и раздутыми, как у некоторых зверей в лесах. Их идеальные и плавные линии обеспечивали им чудовищную способность доминировать над верхней пищевой цепочкой на этой плоскости.

Хаос распространился по всей столице.

Мирные жители, которые никогда не испытывали такой ауры, орари и носились туда сюда, как будто увидели сцену апокалипсиса.

Лидирующий дракон излучал внушительную ауру. Он посмотрел вниз на паникующих людей, поднял шею и удовлетворительно взревел.

Рев дракона, казалось, был приказом.

Дюжина массивных зеленых драконов тоже издавала рев, прежде чем забить крыльями и полететь к самым высоким или самым щедро украшенным залам в городе.

Из своего смотрового места на вершине горы Минсу Эдвард VII ясно видел, как один ужасный зеленый дракон погрузился вниз в хранилище знаменитого торговца и выпустил драконье дыхание.

Охранник мгновенно растворился.

Избавившись от надоедливого насекомого, зеленый дракон занялся хранилищем. Используя свои толстые когти, он разломал крышу, показывая горы богатства и товаров внутри.

Вниз посыпались сломанные кирпичи. Дракон схватил сокровища и полетел на площадь города.

Драконы либо направляясь к торговым складам, хранилищам аукционов, либо к самой казне города. Все охранники и солдаты, которые осмеливались помешать им, были устранены ядовитым дыханием. Даже невооруженные мирные жители и слуги подвергались нападениям, если они были рядом с зеленым драконом.

Все склады города были опустошены. Драконы свалили сокровища на городской площади.

Три зеленых дракона превратились в больших, мускулистых мужчин. Они были заняты упаковкой своих трофеев.

Под шокированным взглядом Эдуарда VII, драконы ворвались в его дворец. Его они тоже обыскали. Всякий раз, когда их гигантские тела приземлялись на крыше, кирпичи и плитки осыпались, как нескончаемый дождь.

Слабые и хрупкие принцессы и принцы бежали из своих дворцов под конвоем охранников и горничных. На его глазах обломка крыши раздавило его любимую наложницу.

Эдвард VII споткнулся.

Лидер этих драконов медленно поднялся снизу. Его изумрудные глаза смотрели немигающим взглядом на двух мужчин на платформе.

Рыцарь Уильям уже достал свой длинный меч. Он был полностью готов к битве, но он не осмеливался совершить внезапные или безрассудные атаки на этого гигантского зеленого дракона четвертого класса.

Эдварду VII помогли встать охранники.

«Почему, почему?»- Эдвард VII кричал со всех сил, - «Лорд Нагупта, мы подписали соглашение. Почему вы напали на наши города?»

«Напали?» - на длинной морде большого дракона появилось человекоподобное выражение, - «Нет, нет, нет, ты ошибаешься... это не нападение! Мы, зеленые драконы, всегда были благородными существами, которые выполняли свои обещания. Мы бы никогда не поступили так»

«Не напали? Эти действия не нападение? Вы налетели прямо на столицу своих союзников, чтобы ограбить её... и вы смеете говорить, что это не нападение?» - голос Эдварда VII стал совершенно хриплым.

В конце концов, в этом году ему было 143 года. Несмотря на то, что он хорошо заботился о своем здоровье, он был пожилым человеком в этой плоскости, где предел жизни человека составлял двести лет.

Трясущейся рукой он снял с шеи красный драгоценный камень размером с голубиное яйцо и протянул дракону.

Когда Эдвард поднял рубин, из драгоценного камня исходил яркий свет энергии, образуя древние и таинственные слова в воздухе перед ними.

«Соглашение прямо здесь! Я приказываю вам уйти из этого города!» - Эдвард VII взревел.

«Ха-ха... древние заветы должны быть признаны, как и традиции драконов. Мы здесь не чтобы напасть на вас. Скорее, мы здесь, чтобы собрать плату за защиту. Человеческий король, у вас были тысячи лет защиты зеленых драконов Таэрара. Настало время платить» - огромные глаза дракона Нагупты с презрением прокатились по красному камню. Затем он повернулся и полетел к городу.

Эдвард VII поднял драгоценный камень над головой. Он кашлянул фиолетово-черной кровью, прежде чем упасть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 236**

Грим дошел до Скандра через пять дней после того, как драконы совершили набег на город.

Стоя на пике на горы Минсу, Грим очень ясно видел жалкую столицу и ее несчастных мирных жителей, которые ходили вокруг мусора и отходов.

По пути сюда Грим видел города, атакованный драконами. Это был седьмой человеческий город, который он видел. Более того, это был самый разрушенный.

В конце концов, это был величайший город в королевстве рыцарей - Скандр!

К сожалению, теперь он был сведён до разбитого города, погребенного под обломками стен.

Бесчисленные мирные жители, которые потеряли свои дома, рылись в разрушенных зданиях, в поисках продуктов и одежды. Крики были повсюду слышны. В воздухе стояла пыль и шёл дым...

Здания у подножия горы были ещё в приличном состоянии. Это был жилой район, который меньше всех затронули драконы. Повреждение архитектуры все больше ухудшалось выше по горе. Грим заметим, что чем прекраснее было здание, тем сильнее был ущерб.

Казалось, что драконы очень хорошо разбирались в искусстве налётов и грабежей!

Грим снял капюшон и подставил свое красивое лицо под солнце.

Грим не мог не вздохнуть, когда смотрел на трагическое состояние столицы перед ним.

Когда-то драконы были величайшим козырем и защитником человеческих королей, а также прочной основой для поддержания их твердого правления.

С появлением Долины Драконов в этой плоскости несколько тысяч лет назад, человеческое царство установило крепкую связь и союз с драконами.

Драконы наслаждались подношениями людей, в то время как люди наслаждались защитой драконов.

Все мощные магические существа в дикой природе и честолюбивые дворяне, управляющие своей собственной землей, считали драконов долины истинными правителями рыцарской плоскости. Их так называемый король был ничтожным насекомым, стоящим перед драконами.

Одна тысяча семьсот лет назад семья Эдварда была маленькой семьёй дворян. Тем не менее, они предложили сокровища драконам и пообещали еще многое. С благословением драконов семья Эдварда обрела популярность. Они победили других дворян, свергли правящее королевство и сформировали королевство рыцарей.

Именно соглашение с драконами позволило семье Эдварда создать эпоху мира и процветания, продолжающуюся 1700 лет. Однако ежегодная дань, которую они выплачивали драконам, в какой-то момент привела к неполноценному государству, неспособному поддерживать свой абсолютный контроль над плоскостью.

С бедствием, даже вечная преданность и послушание королевства не могли остановить Долину Драконов от разрушения королевства.

Кажется, он немного опоздал.

Эти бесстыжие драконы полностью ограбили этот город.

Тем не менее, Грима здесь не за богатствами. Он здесь для миссии, назначенной лордом Сарубо. Разумеется, он также пришёл за знаниями о слиянии энергий.

Он лишь мог надеяться, что его цели еще живы.

Идя по единственной каменной дороге в город, Грим везде видел людей. Они изнуренно толкали тележки и вели свой скот, покидая город со своими семьями. Матери плакали со своими детьми на груди, пожилые люди прислонились к остаткам своих домов, не выражая никаких эмоций на лицах. Взрослые были с ненавистью на лицах, все одинаково растрепаны и на грани слез.

Это была великая столица, известная во всем королевстве. Здесь было изобилие богатств. В результате это привлекло внимание и драконов.

Последние пять дней драконы прибывали с далекого горизонта, совершали налёт на город, а затем оставляли их, набитые богатствами.

Торговцы и богачи сбежали из города. Единственные, кто остался здесь, были бедные мирные жители. Им было некуда идти.

Однако со временем город опустел. Даже у тех мирных жителей не было выбора, кроме как покинуть родную землю, где они выросли, и найти что-то новое.

Грим вошёл в город Скандр через толпу.

Он постарался и нашел старый серый дорожный плащ. Тем не менее, с каждым его шагом край ткани поднимался, открывая мантию внизу с сияющими магическими рунами.

Группа несчастных парней в растрепанной одежде появилась позади Грима. Каждый из них держал оружие, будь то дубина или заточка.

Грим прошел мимо высокой башни, сохранившей лишь половину высоты, и свернул в небольшую аллею. В глазах жуликов поблескивал свет. Самое подходящее время. Они быстро пошли за Гримом.

Бой длился недолго.

Если бы он не боялся быть обнаруженным драконами, ему бы хватило простого огненного шар, чтобы уничтожить этих идиотов. Но сейчас он мог лишь использовать свои кулаки, чтобы уложить этих жуликов на землю.

Кучка негодяев каталась по земле от боли, Грим схватил тощего мужчину за подбородок и поднял с земли.

«Где лагерь Рунической Кузницы? Приведи меня туда сейчас же, или я...» - железная хватка грима внезапно стала красной, оставляя черный отпечаток руки на лице человека.

«Еретик, ты еретик ...» - спотыкающиеся мгновенно распознали личность Грима и впали в панику.

Грим был всего лишь Адептом огненного элементия. Он не обладал большим знанием о душе, иначе ему не пришлось бы использовать угрозы в отношении этих людей, чтобы они показали ему путь. К сожалению, даже после тщательного допроса каждого из них, ему не удалось получить никакой информации об этом лагере.

Пока Грим хмурился и размышлял, как убрать этих жуликов, из-под обломков рядом с ним раздался детский голос.

«Эти люди не знают, где находится лагерь Рунической Кузницы»

Грим был слегка шокирован. Он выпустил свой Дух на новичка.

Это был подросток, худой до мозга костей. Он выглядел на двенадцать или одиннадцать лет, его сгорбленное тело скрывалось за развалившейся стеной. Его аура была чрезвычайно слаба. Без освобождения своего Духа, Грим не смог бы ощутить его приближение.

«Ты знаешь о лагере?» - Грим повернулся к мальчишке, который появился из ниоткуда, - «Ты тоже заклинатель?»

Грим очень смутно видел след от ауры элементия около ребенка.

«Следуйте за мной, если хотите узнать, где лагерь Рунической Кузницы» - лицо тощего подростка было бледно-желтого цвета, как у голодающих бездомных. Тем не менее, используя свое элементное зрение, Грим увидел огромные жизненные энергии, скрытые в его теле.

Закончив говорить, юноша проделал руками пару жестов, и между его ладонями появилась светло-зеленая руна. Сразу после этого подобные руны замелькали над головами присутствующих жуликов.

За секунду он развеял руны и повернулся, чтобы уйти. Тем временем мошенники уже засыпали. Казалось, они вдруг все забыли.

Очень грубый способ создания знаков, очень похожий на определенные средства создания проклятий Адептов.

Что еще более важно, заклинание, которое было создано с использованием этих ручных жестов, излучало незначительный поток элементия. Несмотря на то, что Грим был всего в десяти метрах от него, он должен был полагаться на мощную сканирующую способность чипа, чтобы уловить частоту потока элементия.

Казалось, что заклинатели этой плоскости все еще упорно выживали, несмотря на тяжелое подавление рыцарями-ведьмаками. Они даже разработали несколько интересных трюков.

Грим стряхнул пыль на руках и быстро последовал за юношей.

Громкий рев дракона внезапно отразился в небе столицы. Оставшиеся в городе люди тут же забегали в поисках укрытий. Почти мгновенно на улицах не осталось ни одного силуэта.

Глаза, наполненные гневом, смотрели из скрытых мест в городе на три гибкие фигуры, кружащие в небу.

Мальчишка также спрятался в полуразрушенном доме, глядя на драконов через трещину в крыше. Три зеленых дракона бросились в один дворец. Вскоре издали послышались крики и вопли женщин и гневный рев мужчин.

Дюжина арбалетных стрел столкнулись с чешуей главного дракона, посылая искры, но ни одна из них не нанесла видимого урона.

Эти три дракона были явно подростками. Их охотничий опыт сильно отставал по сравнению с ветеранами зеленых драконов несколько дней назад. Три дракона злобно взревели на выпад от этих жалких насекомых и выпустили большие облака ядовитого тумана.

Снова стихло.

Три дракона запрыгнули в залы и немедленно начали свой дикий набег, принося хаос

Тощий мальчишка спокойно смотрел на это ужасное происшествие. Он знал, что должен испытывать удовлетворение и радость от цены, которую платили дворяне. Однако по какой-то причине его сердце наполнилось неописуемой болью, яростью и следом печали.

Он повернулся и не увидел жалости или сочувствия на красивом лице Грима. Наконец, он не мог не спросить:

«Вы поработите нас также, это делают драконы?»

Примечание:

Редактор Рю: Грим: «Поработить тебя? Нет, нет, нет… ну, да, но в основном мы просто разберём тебя на запчасти, как машину. Актеону нужно кормить жуков, Мэри нужно пополнять запасы своей стаи летучих мышей и так далее. У нас был один мальчишка заклинатель, которого мы спасли… не помню его имени. Не думаю, что они изменили его тело... слишком сильно. Как бы то ни было, я уверен, что любые гротескные изменения, которые они проделали с его телом, были к лучшему»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 237**

Возможно, зная, что он не получит ответ, который хотел, мальчик не стал ждать. Он повернулся и выбежал из своего укрытия.

Час спустя, в трущобах у подножия горы, Грим, наконец, встретил человека.

Это был старик с черной тканью вокруг глаз.

Грим не "видел" никаких следов магической циркуляции вокруг него, и не чувствовал никакого ментального потока. Но по какой-то причине он испытывал уважение.

Мудрец? Прорицатель? Или пророк?

Этот старик с завязанными глазами жил в маленькой травяной хижине.

Грим видел множество странных персонажей в переулках по пути сюда. Эти люди выглядели точно как тот юноша, который привел его сюда. На поверхности не было ничего примечательного, но их слабые тела всегда скрывали мощную, изменчивую, но все же подавленную силу.

Более того, было очевидно, что эти люди прятались возле лачуги, пристально охраняя старейшину с завязанными глазами.

Похоже, этот старик был важной фигурой среди "еретиков" этой плоскости.

Грим понял, как тощий юноша нашел его. С кем-то вроде него... указывающим путь, его прибытие вполне ожидаемо.

Грим презирал людей, которые проводили все свои дни в поисках судьбы и будущего. Несмотря на то, что они имели уникальную способность общаться с плоскостью, это считалось широко распространенной магией элементия. Их уловки и силы нельзя было остановить.

В связи с этим, в Мире Адептов никто не смел оскорблять Адепта со способностями к прорицанию. В противном случае можно умереть, даже не зная причины.

«Добро пожаловать, гость с другой плоскости! Я Мас»

Старик представился. Он не использовал враждебное слово "захватчики". Это в полной мере выражало его стремление к сотрудничеству.

«Очень приятно встретиться с вами, мистер Мас. Я Грим, Адепт из Мира Адептов. Я уверен, что у вас уже есть некоторое понимание относительно моей цели, не так ли?» - Грим снял капюшон и показал лицо.

Мас горько улыбнулся, увидев молодое и красивое лицо Грима.

«Мы уже вкусили божественную мощь Великого Адепта на вашей базе. Малыш Гот был сожжен дотла Великим Адептом. Даже такие люди, как я, были вовлечены в реакцию плоскости и потеряли глаза! Лорд Великий Адепт может контратаковать врага за тысячи миль - этого более чем достаточно, чтобы заслужить наше уважение!»

Грим был слегка шокирован, но не показал этого на своем лице. Он продолжал искренне смотреть на Прорицателя Маса.

Мудрец, прорицатель, пророк. Эти титулы относились к одной и той же группе лиц, но изменение названия соответствовало различию в их способностях.

Мудрец. Почти все, кто начинал практиковать гадание, имели такой титул.

Они не всегда получали ответ, когда связывались с сознанием плоскости, и даже когда они это делали, обратная связь была хаотичной и фрагментированной. Эти люди были способны предсказывать судьбу и несчастья и, скорее всего, шли по пути, выгодному для них самих.

Прорицатели были сильнее мудрецов. Почти каждое из их предсказаний могло привести к обратной связи с сознанием плоскости. Тем не менее, обратная связь в основном ограничивалась ими самими. Количество информации, которую они получили от обратной связи, также связано с количеством энергии, которую они имели.

Эти люди владели элементарной силой судьбы и умели заглядывать в осколки будущего через плоскостные законы. Они обычно становились лидерами своей расы или клана и пользовались уважаемым статусом.

Пророки были еще более ужасающими.

Они были заклинателями с огромной силой. Они не только могли видеть будущее, они даже могли использовать свои силы, чтобы исказить или даже в какой-то степени изменить ход судьбы. Именно из-за этого навыка Адепты-пророки были ужасающими существами даже в Мире Адептов.

Таким образом, несмотря на то, что у Грима не было таланта к гаданию, его опыт в Мире Адептов и превосходные знания, которыми он обладал, позволяли ему видеть сквозь глубины сил Маса.

По правде говоря, он не ожидал, что Мас смог превратиться в прорицателя под жестоким подавлением ведьмаков.

Эти люди, возможно, не имеют боевых или атакующих навыков, но у них была огромная способность видеть сквозь функционирование законов. Они были похожи на глаза, подвешенные над длинной рекой судьбы, холодно глядящие на людей внутри.

В Мире Адептов в Серебряном Союзе было много прорицателей. Они охотно отказались от своей магической силы для того, чтобы взглянуть на реку судьбы. Они прятались в Башне Прорицателей Серебряного Союза и ни разу не ступали во внешний мир. Тем не менее, они все еще знали обо всем, что происходит всюду на континенте Адептов.

Они никогда не участвовали в конфликтах и не злоупотребляли своими силами. Они непрестанно и покорно выполняли свою работу глазами судьбы. Изо дня в день они расшифровывали свитки и делали заметки. Они усердно трудились, записывая каждую вещь, которую им удалось разгадать, а затем хранили их в скрытых комнатах в Башне.

Многие могущественные Адепты лично посещали этих "безумцев", чтобы прояснить путаницу в прошлом. Они использовали свои самые ценные знания и ресурсы, чтобы получить шанс войти в Башню и избавиться от своих сомнений.

Но теперь, когда прорицатель с другой плоскости стоял перед Гримом, он не мог не задаться вопросом.

Сможет ли он увидеть будущий путь к власти, если воспользуется глазами этого прорицателя?

Прорицатель Мас начал хихикать:

«Сэр Грим, не рассчитывайте на мою помощь. Каждый пророк тесно связан с плоскостью, в которой он родился. Даже если я истощу все свои силы, я все равно никогда не смогу расширить свое видение до места, столь далекого, как Мир Адептов»

«Но разве вы не предвидели моё прибытие?» - Грим был растерян.

«Это потому, что вы сейчас находитесь в этой плоскости и вдали от того Великого Адепта!» - в лице прорицателя промелькнуло разочарование, - «Если бы вы оставались рядом с уважаемым Великим Адептом, я бы не осмелился навевать свое видение где-то рядом. Однако когда вы покинули Гренландский лес, путь вашей судьбы пересек мой. Так я смог увидеть вас и цель, которую вы несете!»

«Сэр Мас, как человек могущественных способностей этой плоскости, разве вы не чувствуете отторжения и неприязни к моей личности?» - Грим задумался.

«Судьба! Что такое судьба? Большинство людей неправильно понимают и считают, что мы выше судьбы. Что мы можем изменить судьбу, потому что мы можем видеть будущее. Прорицатели с такими мыслями вряд ли выживут» - Мас остановился на секунду, как будто он подумал о ком-то или о чем-то.

Прошло некоторое время, прежде чем он вернулся из своих воспоминаний и продолжил: «На самом деле, все эти люди ошибаются. Даже самый могущественный пророк в этом мире, в конечном счете, раб судьбы. Никто не может быть хозяином судьбы. Судьба - это кандалы, крепко связывающие всех и вся вместе. Путь судьбы вращается вокруг определенных правил и законов. Нет никакой возможности вырваться»

Грим молча слушал.

«Что такое судьба?»

«Это вопрос, ответ на который каждый пророк искал всю свою жизнь, но безрезультатно»

«Некоторые пророки считают, что судьба - это определенный конец, который является результатом систематического действия правил и законов в мире. Пока все условия остаются неизменными, будет только один результат. Когда многочисленные результаты, концы и выводы накапливаются, они формируют судьбу»

«Между тем, некоторые пророки считают, что судьба - это уникальная сила, которая существует независимо, вне обычных правил и законов. Несмотря на то, что большую часть времени она совпадает с нынешним миром, она непрерывно меняется. Река судьбы петляет и простирается до бесконечности. Она даже может делиться на множество уровней, заполненных непредсказуемыми переменными на каждом уровне. Таким образом, направление течения реки судьбы тоже постоянно меняется. Она принимает и признает новые факторы»

«Эта точка зрения ясно ставит судьбу на высокий пьедестал. Здесь считается, что судьба является одним из самых высших и мощных законов в мультивселенной. Этот закон высшего порядка не то, что обычные и низшие существа могут контролировать. Единственное, что они могут, это понять и принять его, а затем использовать в своих интересах»

«Со всей серьезностью, каждый человек, каждая субстанция и каждый элементий в мультивселенной имеют свою собственную уникальную судьбу. И эта судьба, этот путь, по которому они должны идти, может стать более или менее определенным с существованием хозяина судьбы, а также множественных факторов в мультивселенной»

«Однако если плоскость решит уйти в изоляцию, то всё внутри неё станет фиксированным и предсказуемым. В определенный момент даже сама судьба станет предсказуемой»

«Таким образом, каждая плоскость периодически должна принимать посторонних, если не желает застояться. При этом она создаёт переменные для судьбы плоскости. Просто большую часть времени даже сила судьбы плоскости не может определить, будет ли эта переменная полезной или же навредит»

Тело Грима подрагивало, когда он слушал просвещающую речь о судьбе от этого прорицателя. В этот самый момент он чувствовал, что смутно понимает причину, по которой он появился в Мире Адептов.

Вероятно, возможно, наверное…. он был одной из "переменных", которую Мир Адептов привлек из мультивселенной!..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 238**

Разговор с Прорицателем Масом был приятным и восхитительным.

В какой-то степени Мас чувствовал, что происходит в голове Грима.

Когда два умных человека собирались вместе, дискуссия шла легко. Не было необходимости в обходных светских беседах или наводящих вопросах. В нескольких предложениях они быстро организовали возможное подспорье для сотрудничества.

Хотя Грим не мог принимать решения вместо Лорда Сарубо, он мог рекомендовать ему эту группу людей. Это было главной причиной, по которой Прорицатель Мас так спешил встретиться с Гримом.

После разговора Грим узнал, что Мас не один. Была большая группа заклинателей, у которых был потенциал в качестве Адептов. По дороге сюда он видел тех, кто обладает, по крайней мере, силой, соперничающей с продвинутыми учениками. Кроме того, большинство из них имели способности к заклинаниям уровня псевдо-адепта.

Их лидер Прорицатель Мас был второго класса.

К сожалению, классовые характеристики пророков требовали от них отказаться от всех способностей к заклинаниям в обмен на более мощные силы предсказания. Несмотря на то, что его класс был исключительно высок, у него было не так много атакующих способностей. Совсем наоборот - большую часть времени он нуждался в защите своих последователей.

Тем не менее, было ясно, насколько высока его способность. Мас смог собрать такую большую группу людей вокруг себя и поселиться в самом сердце рыцарского королевства.

Это было главным образом потому, что Мас и его последователи сформировали взаимовыгодные отношения.

Мас полагался на своих последователей, в то время как он обеспечивал их благословением удачи, позволяя им избежать преследования ведьмаков.

Такая группа могла появиться только в жестокой и искаженной среде рыцарской плоскости.

Независимо от того, каковы были их планы, выполнение его миссии в городе Скандр только что стало намного проще.

Менее чем за полдня Грим получил информацию, которую хотел. Это была информация о лагере Рунической Кузницы и расположении короля.

В поездке в этот город у Грима было всего две миссии. Сначала был приказ убийства, назначенный Лордом Сарубо. Гриму было приказано убить Эдварда VII как можно скорее, чтобы катализировать внутренний конфликт внутри королевства. Второй была личная миссия Грима. Знания о слиянии энергий, скрытые в этом лагере Рунической Кузницы.

Он был полон решимости заполучить это знание.

Лагерь Рунической Кузницы был, по правде говоря, самым большим и надёжно спрятанным оружейным заводом в рыцарском королевстве. Стандартное руническое снаряжение, которое носили ведьмаки, было выковано именно здесь.

Долгое время лагерь был особым местом, куда пытались проникнуть бесчисленные местные дворяне. Весь мир знал о силе рыцарей-ведьмаков. Первое – их неостановимые магические жеребцы, а второе - прочная защита и атаки их руническим оружием.

Любой дворянин, замысливший занять трон, задумается о краже секретов ковки рунического оружия, а затем тайно обучит своих рунических воинов.

К сожалению, лагерь Рунической Кузницы был одним из самых важных и секретных мест в королевстве. Почти никто не смог убежать, как только войдёт туда. Если бы не Мас, предоставивший информацию, Грим в одиночку, вероятно, не смог бы найти местоположение лагеря.

…

Поздно ночью.

В сырой и ветхой деревянной хижине.

Грим молча сидел за единственным столом в комнате. Он использовал тусклый свет свечей, чтобы прочесть информацию в своих руках.

Он только что запросил эту информацию, и кто-то прислал ее до наступления темноты.

Информация была очень подробной. Она не только обеспечивала точное расположение лагеря, но даже включала в себя здания внутри и их назначение, а также силу и количество охранников на каждом месте.

Честно говоря, человек, основавший лагерь, был гением!

Они спрятали лагерь на горе Минсу, чтобы держать его подальше от глаз общественности. То есть лагерь был построен не на равнине. Скорее он был спрятан в самой горе.

Внутрь вели только два пути. Один был через штаб-квартиру ведьмаков, расположенной на охвате горы, а другой был позади горы.

Первый был основным путем, обычно используемым для транспортировки материалов. Его всегда охраняли от трех до пяти сияющих рыцарей, и у посторонних практически не было шансов пробиться туда. Последний был небольшой пещерой, вырытой в середине скалы, используемой для сброса отходов от производства рунического оружия.

Пещера была в трехстах метрах над землей, на очень крутой скале. Возможности забраться туда практически не было. На входе в пещеру также были установлены металлические перила. Кроме того, в этом районе постоянно сновал патруль. У обычных людей не было шанса пробраться внутрь.

Закончив чтение информации, Грим быстро приступил к построению трехмерной модели лагеря в своем сознании с помощью чипа. По мере того как численность рабочих, мастеров и охранников медленно вводилась в модель, реалистичное представление о лагере оживало.

С информацией из первых рук о лагере, ему оставалось придумать способ проникнуть и пробраться в чертёжную, расположенную в самом центре. Там хранилась вся информация и пергаменты, касающиеся рунического оборудования.

С другой стороны, сил, размещенных там, было достаточно, чтобы заставить Грима вздрогнуть.

Обычно лагерь охраняли пять сияющих рыцарей. Трое из них были ответственны за защиту штаб-квартиры, в то время как остальные двое были размещены в лагере в комнате рядом с чертёжной.

Однако, из-за частых набегов драконов на столицу, многие сияющие рыцари были назначены для обеспечения безопасности дворца. Количество сияющих рыцарей, размещенных в лагере Рунической Кузницы, в настоящее время было самым низким. Всего два. Один остался в штаб-квартире рыцарей, которая находилась у входа в лагерь. Один был внутри лагеря.

Это, несомненно, уже была отличная новость.

Тем не менее, полностью вооруженный и подготовленный сияющий рыцарь был огромной горой, которую он должен был пересечь.

Ему придётся незаметно пробраться в чертёжную. Если хоть один страж заметит его, сияющий рыцарь сразу же прибудет туда.

Грим мог полагаться на сложную географию в Гренландском лесу, а также на мобильность его заклинаний, чтобы поиграть с сияющими рыцарями. Однако, оказавшись в ловушке на таком узком подземном пути, он потеряет большую часть своей мобильности. Момент, когда он встретит сияющего рыцаря, вероятно, будет моментом, когда он погибнет.

Хотя он мог лично убить сияющего рыцаря, обстоятельства были другими. Сияющий рыцарь был тогда измотан, в то время как Грим готовился его убить. Это был результат, которого он достиг только после того, как отказался от многих големов. А теперь он может встретиться с нетронутым сияющим рыцарем на родном поле.

Он быстро смоделировал до сотен попыток взлома в своем ментальном пространстве, но каждая попытка заканчивалась неудачей из-за вмешательства сияющего рыцаря. Если Грим не найдёт способ уничтожить этого сияющего рыцаря, его план ограбить чертёжную останется мечтой.

К тому же эта чрезвычайно неприятная проблема, миссия убийства, порученная ему Лордом Сраубо…

Эдвард VII был в своем дворце на вершине горы Минсу, охраняемый большой группой сияющих рыцарей и чароразрушителей. Это было единственное место, оставшееся нетронутым драконами, и, следовательно, у него были неповрежденные защитные сооружения.

Чтобы защититься от нападения дракона, количество накопленной там военной силы было поистине непроходимым. Возможность того, что Грим прорвется через всю эту защиту и убьет короля, была мизерной.

Чем больше он читал пергамент и чем больше понимал о дворце, тем более беспомощным он чувствовал себя в свой задаче.

Его силы Адепта первого класса, возможно, было достаточно, чтобы жить хорошей жизнью в Мире Адептов, но все еще было трудно и опасно ходить по полю битвы в войне плоскостей. Это было похоже на ходьбу по тонкому льду. Небольшая оплошность и он умрет.

Пока Грим был охвачен разочарованием, снаружи деревянной хижины послышались шаги, за которыми последовал легкий стук.

Прорицатель Мас пришел к нему в гости.

«Уже просмотрели информацию? Что вы думаете о ваших шансах в этих двух миссииях?» - Мас сел и спросил.

Грим был честен. Он откровенно сказал: «Если буду я один, нет никакой возможности выполнить ни одну из этих задач»

«Вы намерены сдаться?»

«Нет! Вовсе нет! Но если бы мне помог сэр Мас, я уверен, все было бы по-другому»

Грим ясно видел, насколько точна информация. Не было никакого способа, чтобы эти ребята заполучили её самостоятельно. Единственный способ - это через пророческие силы прорицателя.

Если у него была такая мощная способность, он мог бы использовать свои удивительные пророческие силы, чтобы найти лазейки и недостатки в этой крепкой защите. Разве не в этом он был лучшим?

Тем не менее, Гриму, вероятно, нужно было что-то дать в обмен на использование полномочий Маса. В итоге информации, предоставленной Масом, было более чем достаточно для того, чтобы Грим порекомендовал их Великому Адепту Сарбо.

Если он хотел полного сотрудничества с Прорицателя Маса, Грим должен был предложить что-то новое и ценное!

Остаток ночи они договаривались.

Начиная со следующего дня, Грим не покидал хижину. Он яростно писал на пергаменте. Всего за три дня он полностью переписал самые распространенные магические книги из Мира Адептов.

Они включали техники медитации, предоставляемые ученикам, методы Тренировки Духа, ветви и пути Адептов, а также основные шаблоны для некоторых заклинаний уровня ученика.

Ссылаясь на магическую систему, Прорицатель Мас мог непрерывно воспитывать все больше и больше заклинателей в этой плоскости, если переживёт надвигающуюся катастрофу. Это было то, что Лорд Сарубо бы не дал ему.

Конечно, для гарантии, Грим запечатал большую часть содержания, когда переписывал свитки. Без него пергамент превратится в пепел.

Теперь, в полном сотрудничестве с Прорицателем Масом, у Грима, наконец, появился небольшой шанс успешного завершения миссии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 239**

За одну ночь город Скандр утратил свою прежнюю оживлённость.

За исключением небольшого тусклого света вблизи дворца и в центре города, остальная часть погрузилась в глубокую темноту.

Однажды ночью пошёл небольшой дождь.

Очень мало людей было увидеть на разбитых улицах. Бездомные мирные жители дрожали в полуразрушенных зданиях, используя то, что осталось от их крыш в качестве убежища.

Это был одиннадцатый день с начала драконьего рейда на город Скандр.

В течение первых нескольких дней драконы ориентировались только на богатых и могущественных, редко преследуя бедных жителей. Однако, как только они ограбили богатых, их взор пал на гражданских, коих было около шестидесяти процентов всего населения города.

Драконы, совершающие набег, были подростками. Они использовали свою мощь, чтобы сокрушить стражу купцов и дворян, а затем грабили подвалы и хранилища, наполненные ресурсами и богатством.

В городе Скандр была, возможно, самая мощная сухопутная армия на континенте рыцарей, но ослабленный Эдвард VII переназначил всех высококлассных рыцарей в окрестности дворца и запретил им иметь какой-либо конфликт с драконами.

Таким образом, город Скандр потерял всю военную защиту, превратившись в охотничье угодье для драконов. Каждый день драконы пролетали тысячи километров, чтобы грабить и воровать.

Поскольку города, на которые драконы должны были совершить набег, медленно увеличивались, драконов подростков в Долине Драконов в конечном счете было недостаточно. Послали даже детенышей на пороге подросткового возраста, чтобы практиковать охотничьи методы и заточить свои клыки.

Под таким жестоким опустошением город Скандр был словно раненый пациент на грани смерти. Каждый день он боролся, ожидая последнего вздоха.

Грим был завернут в толстую черную мантию путешественника, словно призрак в темноте. Он следовал за Листом и Бритвой по переулкам.

Лист был подростком, который ранее привел его к Прорицателю Масу. Нет. Девочка! Из-за сильного недоедания четырнадцатилетняя девочка была очень худой, из-за чего было трудно определить гендерную принадлежность. Когда её нашёл Мас, врожденный талант, который она пробудила, был похож на Мыслительную Манипуляцию, освоенную Адептами проклятий.

Из-за отсутствия систематического совершенствования, а также надлежащего использования ресурсов, Лист не смогла найти заклинателя, который мог бы научить ее. Поэтому, кроме нескольких врожденных заклинаний, которые она пробудила естественным образом, они ничего не умела.

Грим покачал головой и вздохнул после серьезной оценки состояния ее тела. Маленькая девочка, которая имела огромный врожденный талант заклинаний в сочетании с мощным Духов уровня псевдо-адепта, но все ее другие атрибуты были настолько скудны, что они не могли сравниться даже с обычными людьми.

Тринадцатилетний подросток Бритва был в подобном состоянии.

Талант Бритвы был уникальным сродством к металлу. Он мог манипулировать некоторым металлическим оружием. Он также имел силы уровня псевдо-адепта, но не освоил ни одного заклинания. Кроме того, с качеством его телосложения также была неразбериха.

Он был ниже домашнего скота, у него не было родственников или даже собственного имени. Имя, которое у него было сейчас, дано ему Прорицателем Масом.

Тем не менее, несмотря на то, что они не были очень хороши в бою, их понимание и знакомство с городом Скандр было несравнимо с чужаками. А Гриму нужны были такие местные, как они.

В темноте они свернули с переулков, поднимаясь выше двух или трех заброшенных гражданских домов. Вскоре перед ними появилась трехэтажная башня.

Они должны были пройти мимо таких башен, чтобы проникнуть в верхнюю часть города из нижней части.

Издалека, они увидели трех городских стражников под тусклым факелом у небольших арочных ворот.

Пока Лист шла вперед разобраться с охранниками, Бритва подошёл к Гриму.

«Эй, здоровяк. Твой мир действительно настолько силен? Я слышал от старика, что вы, Адепты, могущественные люди, способные покорить большинство мультивселенных!»

Под его капюшоном горело два огонька. Он не был расстроен этим чрезмерно любопытным ребёнком. На самом деле он даже чувствовал неописуемую близость с ребенком.

Много времени Грим чувствовал облегчение от того, что он родился в Мире Адептов, где Адепты имели доминирующее социальное положение. Если бы он попал в такое ужасное место, как рыцарская плоскость, он бы так просто не сделал себе имя, даже с помощью чипа.

«Адепты не так сильны, как ты думаешь. Есть бесчисленное множество других рас и плоскостей, которые превосходят даже Адептов. Ты должен радоваться, что вторглись в вашу плоскость именно Адепты. Если бы это были Повелители Катастроф из Мира Бедствий, они бы сожрали вашу плоскость за один укус» - поскольку у них было много времени, Грим не возражал развлечь ребенка забавными рассказами.

Только когда Лист махнула рукой, они подошли к тускло освещенным воротам.

Три городских стража были в старых стандартных кожаных доспехах. Держа копья, они прислонились к стене, ведя разговор. Их глаза были широко открыты, но взгляды были безжизненны. Они даже не отреагировали, когда Грим и Бритва проходили мимо.

Грим мог очень ясно видеть странную руну у них на лбу.

Трое молча прошли через ворота. Когда они скрылись в темноте, Лист отменила руны, позволив трем городским стражам проснуться от оцепенения. Однако эта короткая пауза не помешала их беседе. Они продолжили светскую беседу, как ни в чем не бывало.

«Довольно впечатляющая способность!» - Грим сделал редкий комплимент.

Эта маленькая девочка смогла открыть для себя такой уникальный способ использования своих талантов без каких-либо указаний. Очень жаль, что она родилась в этой плоскости. Если бы ей посчастливилось родиться в Мире Адептов, она могла бы стать могущественным Адептом!

«Конечно» - Бритва явно восхищался Листом и сразу же заговорил, услышав комплимент Грима, - «Сестра Лист незаменима среди нас. Ее способности самые сильные, кроме того старика и нескольких инструкторов!»

«Заткнись, Бритва!» - Лист, которая шла впереди, внезапно тихо отругала его, - «Если не можешь держать рот на замке, я сделаю так, что ты не сможешь говорить до конца ночи!»

С ее уникальной способностью манипулировать мыслью, все, что ей было нужно, это простая психологическая атака на подсознание, и она могла временно лишить других способности говорить. В конце концов, у людей этого мира не было таких простых и практичных защитных магических аксессуаров, как Брошь Души.

Бритва высунул язык и быстро заткнулся.

Инструктор?

Грим слегка улыбнулся и молча размышлял.

Лист была манипулятором уровня псевдо-адепта. Если это так, то инструктор, о котором упомянут Бритва, фактически был существом уровня Адепта. Насколько невероятны были таланты этих ребят? Успешно продвинуться до настоящих заклинателей, находясь под жестоким гнетом ведьмаков?

Как только они прошли через ворота, они добрались до верхней части города.

По сравнению с низкими зданиями и старыми деревянными хижинами в нижней части города, почти каждое здание в верхней части города имело свой собственный сад, все были великолепными особняками. Их цель на этот раз жила в особняке недалеко от дворца. И, естественно, туда было трудно проникнуть.

Ужасающие магические способности Грима могли позволить ему легко превратить это место в море огня, но ему было трудно пробраться в центр, не привлекая внимания. Огненная Телепортация была заклинанием подвижности, но взрыв огня будет слишком заметен.

Если он не хотел привлечь внимание всех охранников в верхней части города, ему придётся положиться на силу местных жителей.

Трое иногда останавливались и ныряли в темные переулки, чтобы избежать хорошо вооруженных патрулей.

После стольких дней набегов верхний город был сильно поврежден. Повсюду были обрушенные стены и сломанные балки.

В этом районе, расположенном между верхней частью города и дворцовой зоной, могли жить только самые могущественные и уважаемые люди города Скандр.

Прямо сейчас на втором этаже изысканного особняка горел тусклый свет свечей. Это означало, что человек в комнате еще не спал, несмотря на ночной дождь.

Дафна слегка толкнула деревянные окна и оперлась на решетку. Она молча смотрела в темное ночное небо.

Только в это время суток проклятые драконы не нарушали ее мирную и полноценную жизнь.

На соседнюю с ней улицу напали драконы. Дом Грины был разрушен, и дюжина ее слуг умерла. Дом Джона, на улице справа, также посетили драконы. Все ценное внутри было отнято.

Каждый день ей и ее другим молодым спутникам приходилось собираться во дворце, чтобы не пострадать от драконов. Только ночью им разрешали вернуться, чтобы посмотреть, стоят ли еще их дома.

Такая угнетающая жизнь была ужасна.

Дафну переполняло негодование каждый раз, когда она думала, что ее отец должен постоянно оставаться в том дебоширском лагере Рунической Кузницы. Он даже не мог оставаться рядом с её матерью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 240**

Дверь в спальню открылась, и вошла благородная дама.

«Дафна, пришло время отдохнуть!» - дама подошла и обняла ее за плечо, потянув на большую, мягкую кровать, - «Поспи. Нам завтра нужно во дворец»

Дафна отослала свою мать с обнадеживающими словами, прежде чем вздохнуть. Как только она закрыла дверь, она обернулась и увидела странную пару призрачных зеленых глаз, смотрящих ей в лицо.

Лист положила молодую стройную девушку в ночной рубашке на кровать. Она повернулась и сказала: «Я загипнотизировала ее. Она не проснется до завтрашнего утра. Поторопитесь»

Высокая фигура вышла из темноты в углу комнаты и тихо подошла к кровати.

Он слегка приподнял ночную рубашку девушки, обнажив ее белую талию.

Грим протянул указательный палец правой руки и быстро нарисовал на животе девушки странную огненную руну. Руна вспыхнула красным светом. Он исчез через две или три секунды в животе девушки.

«Сделано» - Грим закрыл глаза, чтобы почувствовать огненную руну внутри девушки, прежде чем удовлетворенно кивнуть, - «Возвращаемся»

Лист поправила девушке ночную рубашку и укрыла ее мягким бархатным одеялом. Затем она повернулась и ушла.

Они молча выбрались из особняка. Грим вздохнул, надел капюшон и снова погрузился в темноту.

Это была сила, которой обладал прорицатель!

С Прорицателем Масом он мог использовать уникальные способы решения проблемы.

Например, использовать родственников противника в решающий момент. При этом опасной битвы можно было избежать.

Львы и тигры могут разговаривать только клыками и когтями, но лиса была гораздо хитрее.

Грим, наконец, понял, как Прорицатель Мас смог выжить прямо под носом у рыцарей-ведьмаков.

Причина, по которой Мас был готов связаться с ним, вероятно, была в том, что он видел выгоду, которую можно получить через силу судьбы. Он никак не мог получить книги по основам магии от Великого Адепта.

Из-за разницы в законах плоскостей эти книги не особо пригодны для заклинателей этой плоскости. Однако, с системой для справки, они смогли бы сэкономить сотни лет неопределённых экспериментов. Возможно, с их нынешними знаниями и силой, они могли бы легко построить систему продвижения, которая полностью подходила бы заклинателям этой плоскости, всего за сто или двести лет.

Но как это повлияет на Грима?

Почему это имеет значение, если эти заклинатели решили служить Великому Адепту Сарубо?

Возможно, всё потому, что обе стороны имели потребности, которые могли быть удовлетворены друг другом, не имея при этом прямого столкновения интересов. Прорицатель Мас был готов сотрудничать с Гримом, и даже ему пришлось заплатить за это.

Грим был уверен, что бессильный старик мгновенно исчезнет из его поля зрения, если он когда-нибудь подумает убить его, и он никогда больше не увидит Маса. То, что будет дальше, скорее всего, бесконечная погоня лидеров ведьмаков.

Прорицатели действительно использовали свои силы запутанно и непонятно.

Несмотря на то, что у них не было никакой силы, для достижения своих целей они могли использовать силы вокруг них. Люди, которых использовали, даже не знали, что они стали инструментом прорицателей. Они продолжали верить, что это выбор судьбы.

Такое использование силы было интересно Гриму. Однако каждый раз, когда он думал о цене манипулирования судьбой, он бросал эту идею. Потерять всю свою силу было слишком страшно.

Вместо того чтобы медленно плести сеть вокруг врагов и ждать, пока они пойдут на смерть, намного лучше и приятнее прожигать себе путь, используя пылающий Ад и палящее пламя, превращая врага в пепел своими руками.

Как и ожидалось, более жестокая работа огненного Адепта подходила ему больше всего.

…………

Во второй половине второго дня.

Как всегда время драконьего набега.

Когда громкий рев драконов отразился далеко на горизонте, оставшиеся мирные жители города Скандр мгновенно рассеялись по ветру. Они скрылись, молча ожидая нападения.

Это был солнечный день с приятным солнечным теплом.

Три маленьких сородича следовали за зеленым драконом второго класса Сирсом.

Мелкие сородичи были драконами первого класса. В его глазах все они были просто непослушными детьми, которые только и знали, как играть весь день. Честно говоря, это была довольно большая психологическая нагрузка для него, привести эту группу детишек, у которых было слишком много любопытства и игривости, в атаку.

Но какой у него был выбор?

Было более двухсот человеческих городов разных размеров по всему континенту рыцарей. Если они хотели собрать все, прежде чем переместить Долину Драконов, нужно было задействовать много рабочей силы. Сильные и могущественные драконы-подростки должны были преодолевать десятки тысяч километров каждый день, чтобы совершать набеги на далекие человеческие города.

Несмотря на то, что он называл их детенышами драконов, в глазах людей они уже были ужасающими демонами. Они были пять метров от головы до хвоста с размахом крыльев в четыре метра. Ужасающие клыки, мощные задние лапы, острые когти и аура мощи дракона... возможно, их можно было считать слабыми и незрелыми детьми только в глазах драконов подростков.

Сирс наклонился и гордо посмотрел на лес под ним. Волна мощной ауры мгновенно покрыла весь участок земли.

Под пристальным взглядом его острых глаз, весь лес уже погрузился в хаос. Бесчисленные существа сбегали из своих берлог без оглядки. Лесные создания были в исступлении и панике, как будто наступил конец света.

Три молодых дракона позади него были взволнованы. Они последовали примеру Сирса и подняли шеи, чтобы издать рев.

Вдруг детёныш позади обернулся. Он приподнял морду и принюхался, а затем взмахнул крыльями и нырнул вниз.

Животные в лесу впали в еще больший хаос. Визг и вой заполнили лес, звери разбегались, ломая деревья.

Среди этого хаоса, пикирующий детёныш погрузил свои мощные задние лапы глубоко в спину кабана размером с теленка. Его острые клыки зажали шею кабана.

Одна большая фигура и одна маленькая катались по лесу в густой листве.

Кабаны были жестокими и свирепыми животными, но даже они становились добычей зеленых драконов. Даже если его противник был маленьким зеленым драконом, которому менее ста лет.

Пока детёныш кусал свою жертву, подул ветер. Показался Сирс.

«Маленькая Челси, не будь такой жадной. Впереди нас ждет человеческий город!»

Детёныш наслаждался пиром и не хотел отказываться от еды. Он резко зарычал на Сирса, прежде чем продолжить есть.

Сирс обернулся и посмотрел на двух других детёнышей, которые жадно смотрели на мясо, и неохотно сказал: «Не задерживайся. Сначала мы отправимся в город людей. Догонишь»

Сказав это, он поднялся в небо вместе с двумя детёнышами. Затем он взмахнул крыльями и полетел вперед, исчезнув за холмом вдалеке.

Шесть силуэтов в черных плащах молча наблюдали за этой сценой с низкого холма в пятистах метрах.

«Сработало, сэр Грим!» - Прорицатель Мас держал посох длиннее, чем его тело, - «Этот маленький дракон купился. Можем начать операцию»

Фигуры отбросили плащи, обнажая подтянутые тела под кожаными доспехами и тканевыми одеяниями. Они спрыгнули с низкой скалы и быстро двинулись в сторону детёныша.

Грим медленно откинул капюшон и кивнул: «Ваши способности впечатляют! Надеюсь, что это будет приятным завершением нашего сотрудничества!»

Силуэт Грима исчез в огромном взрыве огня.

Бум.

Тело грима исчезло с того места.

Затем огонь разразился где-то в дали. Из огня встала высокая и внушительная фигура. Он взревел и бросился на детёныша зеленого дракона.

Волна от внезапно взорвавшегося огня разрушила скалу, но пламя и ударная волна были заблокированы полупрозрачным защитным барьером.

Молодая девушка со светло-голубой отметиной на лице стояла перед Прорицателем Масом. Ее руки были высоко подняты. Этот барьер воздвигла она.

«Это было специально? Ему нужна наша помощь, но он ведет себя так враждебно по отношению к нам?» - девушка стабилизировала выход энергии из рук, жалуясь Масу.

«Не имеет значения, было ли это намеренно» - Мас покачал головой и вздохнул, - «Он умён. Он понимает, что мы оба нуждаемся в помощи друг друга. В справедливой торговле не просят об одолжении»

«Тогда он намеревался запугать нас?»

«Нет! Такова природа Адептов. Они могут называться людьми, которые преследуют знания, но это принципиально не меняет их злую, жестокую и темную натуру. Они поклоняются знаниям, но никак не покоряются. Их знания огромны, но они никогда не сочувствуют. Точнее, причина, по которой Мир Адептов настолько силен, состоит в том, что он получил силу через непрерывное ограбление и использование других плоскостей»

«Тогда мы сможем избежать их контроля в будущем?»

«В будущем есть шанс! Но сейчас, если мы не хотим вечно быть слугами и рабами других, мы должны узнать от Адептов, что мы можем»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 241**

В это время битва впереди уже началась!

Когда он шагнул в сторону дракона, двухметровое тело Грима уже распухло до трех метров в высоту. Свирепый огонь элементия хлынул отовсюду, превращая его в ужасающего человека в огне.

Толстая магматическая броня появилась из ниоткуда, быстро покрывая тело человека пламенем. Шаги грима становились все тяжелее и тяжелее. Красное пламя стало еще гуще.

Дракон, пировавший вдалеке, поднял голову. Он осторожно посмотрел на эту страшную фигуру, которая была в ста метрах от него.

Он видел много диких животных и магических существ за свою жизнь, но это был первый раз, когда он увидел такую форму жизни. Человекоподобное существо? В его простом и поверхностном уме человекоподобные были эквивалентны слабости и трусости. Он никогда не видел такое ужасающее существо.

Противника вовсе не пугала его аура силы, он даже активно бросал ему вызов.

Детёныш сердито зарычал. Он знал, что что-то не так. Он развернул крылья и быстро забил ими, готовый взлететь в любое время.

Тем не менее, как только он собирался подняться в небо, большой силуэт Грима внезапно исчез. В следующую секунду пламенный ореол взорвался позади детёныша. Кулак Грима принес с собой огромный вес его тела и ударил.

Раздался приглушенный шум.

Зеленый дракон издал болезненный вой и упал вниз.

Он не упал прямо на землю. Ловко извернувшись, детёныш повернулся к Гриму. Его толстые задние лапы и острые как бритва когти мгновенно разорвали магматическую броню Грима в клочья.

Обжигающие струи пламени вырвались из трещин в доспехах прямо на коготь детёныша. За этим последовал удар в голову тяжелым магматическим кулаком Грима. Детёныш проигнорировал удар. Он выдержал сильную боль и продолжал отчаянно царапать грудь Грима.

Грим тоже получил серьезные повреждения от разрушения магматической брони. Он вскричал от гнева, горящее пламя элементия объединилось с Кольцом Огня. Температура его потоков пламени увеличивалась в геометрической прогрессии. В этот момент этого было достаточно, чтобы расплавить железный столб.

Зеленый дракон и Пламенный Демон сцепились. Резкое повышение температуры заставило детёныша испытать море лавы. Знойная жара хлынул между его чешуёй в раны на теле.

Это было такое чувство, что... его вот-вот зажарят заживо.

Детёныш отчаянно боролся и, наконец, смог использовать свои задние лапы, чтобы отбросить Грима. Затем он ударил его хвостом.

Массивное пламенное тело Грима превратилось в огненный шар, обрушив три высоких дерева, прежде чем упасть в листву.

Зеленый дракон с трудом поднялся с земли. Передняя часть его тела была поджарена от тесного контакта с Пламенным Демоном. Резкий запах сожженной плоти поднялся в воздух вместе с черным дымом.

Детёныш в агонии согнулся и прижал свою шипящую плоть к черной грязи. Только тогда боль утихла. Его сердитые глаза пристально смотрели на место, откуда поднималось пламя. Его обостренные чувства внимательно следили за каждым его движением.

Он был не один!

Пламенный гуманоид был самым ужасающим.

Но он также чувствовал, что трёх разных направлениях трое других быстро собирают ауру элементия.

Заклинатели тоже! Это те злые заклинатели!

Детёныш запаниковал.

С момента его рождения ему всегда описывали злых заклинателей как самых страшных существ.

Если бы он был немного старше, магическое сопротивление его драконьей чешуи значительно возросло бы и позволило ему противостоять их ужасающим магическим атакам. Однако это был лишь детеныш. Его магическое сопротивление не могло игнорировать атаки элементия.

Детеныш не смел больше ждать.

Его мощные задние лапы оттолкнулись, а слегка обгоревшие крылья быстро забились. Он хотел вернуться в безопасное место.

Тем не менее, как только он поднялся с земли, плотные лозы с деревьев поблизости направились к нему и мгновенно связали его большие крылья.

Несмотря на то, что большинство виноградных лоз были разорваны мощными крыльями, он больше не мог контролировать свое тело. Он снова упал на землю.

Он врезался в грязь и впал в оцепенение. Раздался свирепый рев и человекоподобная фигура бросилась на детёныша.

Не было никаких разговоров. Зеленый дракон и человек столкнулись друг с другом и начали жестокую битву. Они боролись и кусали друг друга, как дикие звери.

Это, несомненно, был унизительный опыт - сражаться с заклинателем таким образом. Тем не менее, чтобы не дать дракону взлететь, и Грим, и Кобальт, который превратился в варварского гиганта, использовали свои тела, чтобы прижать его к земле.

Пока они сражались, виноградные лозы на деревьях и шипы на земле быстро обернулись вокруг конечностей и крыльев дракона. Это всё делала девушка по имени Цветок.

Лил Хоук, другой заклинатель, прячущийся в лесу, прижал губы и свистнул. Вдали отозвалось эхо орлов. Дюжина черных теней бросилась на поле битвы, словно стрелы.

Пока три заклинателя сражались с детёнышем, Грим болезненно поднялся с куста. Вязкая багровая лава медленно вытекала из разрушенной магматической брони на груди, быстро образуя лужу перед ним.

Даже при том, что его Телосложение и Сила увеличивались, когда он превращался в Пламенного Демона, его мастерство ближнего боя все еще было в невыгодном положении против детёныша пяти метров в длину и полтонны весом.

Он схватил большой камень с земли неподалеку и поджарил его тепловыми лучами из глаз. После того, как камень был смягчен, он прижал его к груди. Только сейчас ему удалось запечатать травму на груди.

Грим смотрел на сражение вдалеке и терпел пульсирующую боль по всему телу. Он закрыл глаза и молча начал готовить мощное заклинание.

Чтобы избежать каких-либо очевидных магических отметин на поле боя, он не мог использовать заклинания по площади воздействия, такие как Метеоритный Дождь или Взрыв Огненного Ядра. Единственным выбором оставалось заклинание с физическим уроном.

По сравнению с борьбой между Гримом и детёнышем, три местных заклинателя все еще находились в невыгодном положении.

Бросающиеся орлы не могли пронзить чешую дракона, и почти половина умерла от ядовитого дыхания. Летающие звери ничего не могли сделать ему, только если помешать ему.

Вздымающиеся лозы и шипы тоже разъело ядовитым туманом.

Единственным, кто мог немного сдерживать его, был гигантский берсерк.

К сожалению, зеленый дракон сумел использовать свой размер, острые когти и мощные атаки, чтобы нанести ужасный урон Кобальту.

Но этого было достаточно.

Судьба детёныша была определена, когда Кобальту удалось остановить его! Грим получил шанс успешно использовать свое заклинание.

Возможно, потому что он почувствовал ужасающую мощь, собирающуюся вокруг свирепого гуманоида, зеленый дракон сделал все возможное и освободился от варварского гиганта. Он согнулся и устремился к Гриму.

Теперь, когда противник закончил собирать силу, взлет в небо сделает его движущейся мишенью. Таким образом, он отказался от побега и вместо этого начал атаку.

Грим издал крик. Его большие магматические руки вытянулись вперед, огненный кнут пересек двадцатиметровое расстояние, ударив детёныша в бок. Этот удар был очень мощным. Детеныш споткнулся и ударился о два дерева, прежде чем упасть перед Гримом.

Заклинание Грима было завершено. Он поднял руки, из магмы сформировался ужасающий пилообразный клинок.

В лесу раздался мучительный вой детёныша. Несколько секунд спустя лес вновь обрел неестественную тишину.

Грим наступил дракону на шею. Кровь дракона летела повсюду, забрызгивая раскаленную магматическую броню и разъедая ее.

«Быстрее. Драконы скоро вернутся!» - Кобальт превратился из своего варварского гиганта в мужчину средних лет с щетиной и мускулистым телом. Он прижал рану на груди и закричал.

Девушка в зеленых кожаных доспехах выбежала из своего укрытия. Под воздействием ее мощной энергии растения, весь этот участок леса начал стремительно меняться.

Выжженная земля быстро покрылась растущими кустами. Обгоревшие и засохшие деревья быстро восстановили свою жизнь и цвета. Следы битвы медленно исчезали. Менее чем за пять минут лес вернулся в прежнее состояние. Все следы, оставленные магией, были полностью стёрты.

Звук шагов. Мальчик-подросток в пальто из шкуры животного выскочил из кустов, держа в каждой руке по человеку без сознания. Судя по их телам, и по их одежде, это... два могущественных рыцаря-чароразрушителя!

Звук шагов. Подросток-подросток в кожаном пальто животного выпрыгнул из кустов, держа в руках бессознательного человека. От взглядов их тел и от взглядов их одежды казалось, что они ... два могущественных рыцаря-заклинателя!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 242**

В горах разнёсся печальный рёв.

Зеленый дракон вместе с двумя детёнышами вернулись на поиски пропавшего товарища. Мгновение спустя скорбный рёв, заставивший содрогнуться даже землю, пронёсся по лесу. Драконы кружили в небе.

Они не могли принять тот факт, что их товарищ погиб.

Наконец, среди волны печального рёва дракона, зеленый дракон нырнул в лес и поднял труп детёныша. Он взмахнул крыльями и полетел. Два других детёныша последовали за ним, неся с собой два трупа рыцарей-чароразрушителя.

Только после того, как лес обрел покой, Грим и остальные вышли из кустов.

«Так просто?» - Грим недоверчиво смотрел на горизонт, - «Драконы не глупые. Неужели они поверили?»

«Драконы не глупы. Они просто слишком полагаются на свои пророчества!» - странная улыбка появилась на бледном лице Прорицателя Маса, - «Пока я рядом, всё, что они видят в своих пророчествах, это то, что я позволю им увидеть. Кроме того, драконы искали предлог, чтобы совершить набег на дворец»

Грим кивнул в знак согласия.

Из-за существования договора с драконами, зеленые драконы не грабили сам дворец. Тем не менее, того факта, что большинство драконов, совершивших набег на Скандр в последние дни, были драконьими детёнышами, которые вызывали хаос и массовые смерти с каждым появлением, было достаточно, чтобы раскрыть план драконов.

Если бы рыцари-ведьмаки не смогли устоять перед желанием отбиваться от зеленых драконов, у них был бы подходящий повод разорвать соглашение, собрать богатства и отступить из этой плоскости.

К сожалению, они не ожидали, что предлог, который они искали, был ценой жизни детёныша.

Возможно, это был их единственный просчет!

«Когда они придут, чтобы отомстить?» - спросил Грим.

«До рассвета завтрашнего дня!» - уверенно заявил Мас, так что если у сэра Грима есть что-то, что он хочет сделать, вам лучше использовать это время в полной мере. Иначе кто знает, что останется от королевства завтра!»

«Если всё пройдёт хорошо, я уйду завтра после выполнения двух заданий и я сниму магические печати со свитков»

«Тогда... будем надеяться на успешное и приятное сотрудничество!»

«Тоже с нетерпением жду совместной работы с сэром Масом»

Последнее предложение было искренними мыслями Грима.

За последние несколько дней сотрудничества Грим действительно прочувствовал всю пользу того, что в качестве союзника у него был Прорицатель. Что бы они ни делали, все шло гладко. Даже те немногие риски, на которые приходилось идти, были в пределах их ожиданий. Если он имел масштабные планы развития в будущем, верный пророк на его стороне был обязателен.

Та Алиса оказалась очень хорошим кандидатом!

Ведьма Судьбы? Ведьма, носящая имя судьбы. Было ясно, что они шли по тому же пути, что и Мас. Когда Грим вернётся, он определенно потратит время на обучение Алисы.

…………

Позади горы Минсу.

Было мертвенно тихо и тоскливо.

С тех пор, как построили Лагерь Рунической Кузницы, гора позади превратилась в запретную зону. Ведьмаки запечатали все входы в гору и постоянно патрулировали, чтобы убедиться, что нет нарушителей. Вместе с крутой и опасной географией, ни человек, ни зверь здесь не ходили.

Гриму удалось пробраться только под покровом ночи. Два других заклинателя последовали за ним. Одним из них был "адепт" превращения Кобальт, а другим был "адепт" атрибута растения Цветок.

Ранее Грим был свидетелем их способностей в бою.

Их духи были немного сильнее, чем у Псевдо-адептов Мира Адептов, но их использование заклинаний и магии намного уступало. В бою было неясно, смогут ли они победить самых сильных Псевдо-адептов.

Их мастерство соответствовало их личностям.

Маленькая плоскость без знаний и ресурсов. Как можно было надеяться вырастить здесь могущественных личностей?!

Опустилась ночь. Грим вел строгий учёт времени. Он нарисовал небольшой магический массив в пещере, в которой они прятались, и тихо активировал огненную руну вдалеке.

Почти в то же время, когда Грим наложил своё заклинание, Дафна, которая только что вернулась домой, упала на пол от боли. Её будто переполнял огонь. Бесконечная волна тепла блуждала внутри неё, медленно кипятя каждую частичку ее крови.

После консультаций со многими врачами – безрезультатно - весть о состоянии дочери, наконец, распространилась до сияющего рыцаря в лагере Рунической Кузницы. Естественно, узнав о том, что жизнь дочери висит на волоске, он без колебаний вернулся домой.

Эта новость быстро дошла до Грима.

Штурм начался почти сразу!

Ниже под обрывом за горой Минсу.

Металлические отходы, падающие сверху, свалились в гору высотой в десяток метров. Дымящиеся отходы шипели на мокрой земле, в результате чего всё было заполнено резким запахом и густым туманом.

В прошлом, падальщики и бродяги пробирались сюда глубокой ночью, чтобы найти ценные вещи среди отходов, а потом продать. Однако, с началом драконьих набегов на город Скандр полмесяца назад, сюда больше никто не приходил.

Грим и двое других легко прошли к подножию горы, используя темноту ночи в качестве прикрытия.

Грим поднял голову и посмотрел сквозь туман. Он смутно видел пещеру на утесе в трехстах метрах выше. Вход был всего четыре или пять метров в ширину, а край пещеры блестел от света, отражающегося от ее металлического забора.

Грим сделал быстрый расчет. Одной Огненной Телепортации было недостаточно, чтобы доставить его в пещеру. Если где-то в центре не было опоры, ему придётся искать другой путь наверх.

По плану они договорились, что 'адепт' атрибута растения Цветок найдёт место под утёсом. Она выкопала в земле яму и закопала семя Железной Лозы. Когда она прочитала заклинание, на утёсе выросла лоза толщиной с палец.

По мере того, как продолжалось пение Цветка, лоза продолжала расти, а её утолщаться. В считанные секунды она превратилась в лестницу.

«Дело сделано! Поднимаемся!» - искусная Цветок прошептала.

По ее приказу из виноградной лозы выросли три массивных листа. Трое ступили на лист каждый, и их понесло вверх, как на современном лифте.

Вскоре трое оказались прямо перед пещерой.

Три адепта легко ощущали движения внутри пещеры, используя свой Дух.

Там никого не было.

Это было ожидаемо.

Было бы странно, если бы рыцари ожидали, что враги ворвутся из такого невозможного места. Таким образом, охранники, отвечающие за безопасность этого места, не имели здесь устойчивой точки пребывания. Просто время от времени они проверяли это место. Более того, с хаосом в столице было неясно, придут ли охранники на патрулирование по своему последовательному графику.

Лист медленно поднял Грима в сторону пещеры, позволяя всё осмотреть.

Внутри был небольшой туннель. На земле стояли специальные салазки, покрытые пылью и металлическими отходами.

Единственное, что преграждало путь, это несколько металлических заборов толщиной с детскую руку. Ржавчина и паутина покрывали всю конструкцию, но было ясно, что она была установлена, чтобы не допустить нарушителей.

Чтобы не раскрыть себя, Грим решил не использовать Огненную Телепортацию. Вместо этого он крепко сжал верхнюю часть двух металлических прутьев и молча извлек из своего тела силы огня.

Не появилось никакого огня, только ужасающая жара.

Два металлических стержня быстро покраснели и сжались, прежде чем стечь по пещере.

Перед ними появилась тропинка!

«Идём. Закончим это быстро!» - сказал Грим, прежде чем войти в пещеру.

Лагерь Рунической Кузницы, без защиты сияющего рыцаря, был в глазах Грима как неохраняемая игровая площадка. Он мог делать всё, что захочет. Рыцари-чароразрушители, размещенные внутри, не были достойны быть включенными в его список врагов.

В туннеле была небольшая каменная комната для трех охранников. Грим небрежно бросил огненный шар в комнату, когда проходил мимо.

Прежде чем огненный шар взорвался позади него, Грим уже вышел из зоны сброса отходов и направился к входу в лагерь.

Он не спешил к хорошо охраняемой зоне ковки или чертежной комнате. Вместо этого он направился к входу в лагерь.

В лагере больше не было сияющих рыцарей, но один из них все еще находился в штабе снаружи. Если бы он прознал об этом маленьком набеге, он бы примчался, и, скорее всего, остановил бы Грима и остальных. Таким образом, Грим, который уже планировал выложиться на полную, без колебаний направился к входу. Первое, что он должен был сделать, это отрезать всю связь лагеря с внешним миром.

Когда первый огненный шар взорвался, каждый охранник был предупрежден. Они повыходили из своих убежищ, и вскоре им, наконец, удалось найти источник взрыва.

По приказу командира лагеря десятки охранников схватили оружие и направились в каменный тоннель, к месту взрыва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 243**

Весь лагерь Рунической Кузницы находился в чреве горы.

Помимо больших залов центральных жилых и кузнечных помещений, почти все остальные помещения были просто длинными каменными коридорами, соединенными друг с другом. Несомненно, было трудно найти врагов, которым удалось бы пробраться в такую сложную паутину туннелей.

Два местных адепта, которые последовали за Гримом в лагерь, остались на свалке и использовали узкие коридоры, чтобы задержать врагов.

Их присутствие привлекло внимание врагов к задней части лагеря. Командир лагеря не предупредит сияющего рыцаря, если центральная область в безопасности.

И это дало Гриму шанс прокрасться!

Туннели в лагере были запутанны, но всё же они были соединены. Это позволяло командиру легко перенаправлять охрану. Однако в данный момент природа туннелей обеспечила Гриму небольшое преимущество.

Объединив карту, предоставленную Масом, с высокоскоростной системой сбора данных с поля боя чипа, все враги в сенсорном диапазоне Грима были отмечены в его сознании. Грим петлял по каменным коридорам с помощью чипа, используя запутанные перекрестки и тени, чтобы избежать охрану, и быстро направился к входу в лагерь.

Он мог избегать движущихся охранников, но не было шанс спрятаться от дозорных, размещенных на выходе из туннелей.

Грим решил пробиться через них. Он вышел из темных туннелей в ярко освещенную область. Прежде чем дозорные смогли забить тревогу, ужасающие потоки пламени уже охватили их тела.

Ни один воин не мог выдержать более двух секунд огненных потоков, выпущенных из рук Грима. Такого короткого промежутка времени было недостаточно, чтобы забить тревогу.

Таким образом, Грим добрался до входа в лагерь.

Чтобы предотвратить вражеские атаки, это место было вооружено до зубов, безопасность была чрезвычайно строгой.

Сто метровый каменный туннель был единственным путём в лагерь Рунической Кузницы. По бокам от выхода из тоннеля располагались гауптвахты и арбалеты. Все материалы и ресурсы, привозимые в лагерь, должны проверяться несколько раз, прежде чем их допустят в лагерь.

К сожалению, вся оборона была разработана для борьбы с внешней угрозой.

Вероятно, потому, что человек, который проектировал эту герметичную подземную крепость, не ожидал врагов изнутри!

Гриму больше не нужно было прятаться, когда он достиг этой точки.

Под испуганным взглядом каждого, его силуэт вышел из темноты и превратился в ужасающего Пламенного Демона. Огненные Шары Магмы взрывались один за другим.

Результатом таких интенсивных атак стало обрушение половины тоннеля. Даже гора Минсу слегка задрожала от воздействия взрывов.

Грим посмотрел на массивные скалы, которые полностью запечатали туннель, и сосредоточился на охранниках лагеря.

Просвистели арбалеты. Стражи кричали и бросались на Грима. Был даже рыцарь-чароразрушитель и три рыцаря-ведьмака.

К сожалению, из-за узкого места и скопления охранников было трудно окружить Грима.

Грим полностью игнорировал воинов, чьи клинки звенели на его магматической броне, и сосредоточил свою огневую мощь на более опасных целях. Даже не используя Свиток Вуду, всего три огненных шара магмы вместе с двумя взрывными огненными шарами быстро справились с несколькими людьми, которые могли представлять для него угрозу.

Жестокое пламя элементия и брызги лавы быстро превратили это место в магматический ад. Воины были сожжены огнем и лавой.

К сожалению, никто не мог спасти их.

Они не стоили его времени. Ему даже и палец не пришлось поднимать. Каждый в радиусе Огненного Кольца схватился за горло и тяжело дышал. И с каждым вздохом они вдыхали ужасающе горячий воздух.

Этот палящий воздух жёг их дыхательные пути.

В конце концов, загорелась даже их одежда. Мечи и копья, которые они держали в руках, были раскалены докрасна.

Пламенному Демону даже не нужно было атаковать. Все, что нужно было делать Гриму, это стоять среди солдат, пока они гибли.

Даже каменный пол под их ногами начал светиться красным и смягчаться. Раскаленная лава бушевала.

Только сейчас командир лагеря осознал критичность ситуации, в которой они оказались. К сожалению, военной силы, оставшейся в лагере, было недостаточно, чтобы остановить Адепта.

Когда два местных адепта наконец встретились с Гримом в туннеле, ведущем в кузнечный зал, оставшиеся сто или около того охранников собрались в углу, держась за оборонительное сооружение и свои рунические стрелы.

Адепт трансформаций Кобальт несколько раз пытался пробраться в зал, но при каждой попытке получал отпор сосредоточенным шквалом рунических стрел. В конце концов, место было узким и, негде увернуться. Кобальт не мог выдержать сфокусированный огонь без защитных заклинаний или магической экипировки.

Форма Пламенного Демона Грима с большим трудом втиснулась в туннель и присоединилась к двум адептам. В конце концов, это был подземный ход. Большинство потолков не были даже четырёх метров в высоту, что усложняло манёвры.

Два адепта переглянулись, когда увидели ужасающую демоническую форму Грима, шагающего к ним в туннеле. Они чувствовали удушающий жар. Сила Грима наполнила сердца двух адептов огромным уважением к злым адептам.

Горящие красные глаза Грима прокатились по раненым телам двоих. Он кивнул в знак признания: «Хорошая работа! Остальное предоставьте мне!»

Адепт Кобальт хотел предупредить Грима о четырех рыцарях-чароразрушителях и дюжине рыцарей-ведьмаков, которые все еще находились в зале, но силуэт демона уже исчез.

В следующую секунду, массивный пламенный ореол взорвался посреди толпы, собравшейся в зале. В пылающем сиянии появился демон.

Ударная Волна Пламени!

Огненное Кольцо!

Волны огня были усилены двумя огненными заклинаниями, мгновенно превратив окрестности в бушующее море пламени. Оставшиеся охранники лагеря, которые все еще могли сражаться, были подожжены. Они бегали и кричали от боли.

Те, кто пережил двойной удар пламени подняли энергетические щиты и бросились к Гриму. Их рунические мечи превратились в ледяные клинки. Одним ударом они пробили Лавовый Щит.

Однако в тот момент Грим уже успел призвать Огненное Божество легким взмахом Скипетра Огненного Лорда. Он делал только одну вещь, когда он появлялся...

Самоуничтожение!

Самоуничтожение Огненного Божества уровня Псевдо-адепта привело к уничтожению всего зала.

Каждый дюйм каменного пола под их ногами был разрушен.

Охранники лагеря, что оказались в самом центре взрыва, мгновенно испарились. Даже пепла не осталось. Рыцари-ведьмаки и рыцари-чароразрушители о стороны Грима упали на землю и закашляли кровью. Грим быстро устранил их взрывными огненными шарами.

Когда два местных адепта вошли в зал, это место превратилось в ужасающий ад кипящей магмы и моря пламени. Враги? Ох, от них и следа не осталось.

Единственные люди, которые могли соответствовать адептам, были заклинателями того же класса. Обычные люди? У них не было ни единого шанса.

Между тем, улучшение способностей Грима было очень заметным.

От его первоначальной осторожности против рыцарей-чароразрушителей до теперь уже безрассудной и легкой бойни, использование Гримом заклинаний огня улучшилось на несколько уровней. Он уже начал разрабатывать свою собственную боевую модель и стиль.

Возвышение огненных заклинаний становилось все более очевидным!

«Пойдем. Пришло время пожинать плоды нашей победы!» - тело Пламенного Демона слегка дрогнуло. Хаотическое пламя медленно рассеивалось, магма начала затвердевать, элегантный и таинственный Грим появился снова.

Он кивнул местным адептам и повернулся в коридор.

Это был центральный зал всего лагеря Рунической Кузницы. Отсюда было много проходов, которые вели в разные районы. И место, куда Грим направился, было, естественно, чертёжной.

Глядя на то, как легко Грим справлялся с ситуацией, два адепта снова переглянулись, их лица были полны разочарования и уныния. Они были заклинателями первого класса, но разве разница в боевой мощи не была слишком большой?!

В прошлом они могли прочувствовать мастерство злых Адептов только через описания Прорицателя Маса. Но когда ужасающие силы противника были прямо перед их глазами, шок, который прошел через их тела и души, растоптал их прошлую гордость и высокомерие.

Они могли бы чувствовать себя немного лучше, если бы противник намеренно использовал своё мастерство, чтобы запугать их. Но именно небрежность Грима расстроила двух адептов.

Их существование было полностью проигнорировано!

Чем они отличались от лакеев Грима?

«Иди, проверь чертёжную! Я проверю зону ковки. Может, найдём что-нибудь хорошее!» - адепт Кобальт кинулся в другой проход.

Адепт Цветок уныло покачала головой, прежде чем отправиться в чертёжную.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 244**

Лагерь Рунической Кузницы, чертёжная.

Две бронзовые двери были широко открыты, а перед ними распластались два рыцаря-ведьмака.

Оттуда, где был замок, всё ещё исходило тепло, красно-белая железная жидкость медленно капала вниз.

Это была старая кладовая. В центре стояла каменная платформа с грудой пергамента сверху. Некоторые были широко открыты, другие - нет. Были даже опустошенные чернильные бутылочки и использованные перьевые ручки.

Остальную часть комнаты занимали несколько древних деревянных стендов. У них стояли деревянные сундуки, пергаменты и серые мешки.

Когда Цветок неуверенно вошла в комнату, Грим уже начал осматривать предметы у стендов. Было ясно, что у Грима был острый глаз на идентификацию предметов. Он мог вычислить стоимость любого объекта за считанные секунды.

Обычные или бесполезные предметы были возвращены на стенд, в то время как дорогие и ценные предметы исчезли в мгновение ока.

«Пространственное хранилище!» - адепт Цветок ахнула от зависти.

На плоскости рыцарей заклинатель с пространственной близостью появлялся раз во много лет. Он делал себе имя, создавая пространственное оборудование для хранения. К сожалению, даже такой гений умирал мучительной смертью под ножом ведьмаков.

Несколько пространственных предметов хранения, разбросанных по плоскости рыцарей, все от него, но они не только были немногочисленны, они часто были в руках избранных могущественных людей. Заклинатель первого класса, как она, только слышал о них, но никогда не видел своими глазами.

Грим обернулся и увидел, как она достает большой мешок. Похоже, она собирается использовать самый неэффективный метод и физически вытащить все награбленное ею. Он не мог не покачать головой и вздохнуть. Несмотря на то, что они оба были заклинателями, их ситуации были настолько разными просто из-за миров, в которых они родились.

Грим снял с талии пояс для хранения и небрежно бросил его Цветку. Там было не так много пространственного места, но этого было более чем достаточно, чтобы унести кучу простых материалов для заклинаний.

Грим проигнорировал ее радостные и возбужденные игры с мешком и обратил внимание на кучу свитков и чертежей.

Здесь хранились почти все рунические знания, знания об источниках жизни и теории о системе функционирования этой плоскости, собранные на протяжении тысячелетней истории королевства. Казна дворца над ними, вероятно, была домом для материалистических и ценных предметов, таких как антиквариат, сокровища или особые предметы.

У Грима было ограниченное пространство, и он никак не мог взять все с собой. Ему нужно было сделать отбор.

Он поднял древний свиток и глазами пробежался по его содержимому. В основном это были догадки и предположения об источнике жизни... бесполезные вещи. Следующий!

Он взял другой свиток. Базовые рунические чертежи... бесполезно. Следующий!

На этот раз он поднял книгу. В ней были перечислены сотни методов расстановки различных рун. Не очень полезно, но могло служить для сравнения и ссылки на руническое знание Мира Адептов… в основном полезно. Сохранить!

Грим схватил чертёж на столе. Это была визуализация меридианных линий в человеческом теле, почти как те, что он видел на Земле. Интеллектуалы этой плоскости, вероятно, преуспели в слиянии рунических энергий с жизненной энергией в человеческом теле после углубленного изучения анатомии человека! Это было полезно. Сохранить!

Так, Грим листал один документ за другим, отбрасывая те, которые содержали необработанную или известную информацию. Он откладывал только документы, которые были редкими или имели огромное значение для исследований. Помимо необходимых чертежей и информации, Грим также нашел исключительно ценные руды и специальные магические камни.

Камень Нефритовой Луны, Таласит, Камень Рассвета, Звезда Элуны, Ночной Глаз, Живой Рубин, Неземной Сапфир, Аметист Песнитени, Малиновый Шпинель. Все эти магические камни были исключительно ценны, даже в Мире Адептов, и использовались в качестве дополнительных материалов при ковке рунической экипировки.

Отсутствие систематической структуры заклинателей в этой плоскости также привело к серьезному недостатку их алхимических знаний. Без использования глубокой алхимии обычным человеческим мастерам было трудно вытянуть действительную силу таких магических камней. Они могли лишь разбивать камни и использовать естественное родство с элементием или природные черты, чтобы усилить свое руническое оборудование специальными эффектами.

Это... это был самый расточительный способ использования камней!

Конечно, было то, что волновало Грима еще больше. Он нашел три пространственных камня размером с его кулак в неприметном сером мешке! Ясно, что люди этой плоскости также осознавали странность этих камней. Однако они не могли понять их фактическое назначени.

За камни такого размера можно купить небольшое герцогство площадью восемь квадратных километров на территории Ассоциации Жентарим!

Грим несколько раз вдохнул, прежде чем успокоиться.

Честно говоря, когда удалось проникнуть в скрытую комнату, принадлежащую правителям плоскости, всё, что здесь найдёшь, будет сокровищем целых городов.

Таким образом, следующие тридцать минут были самым волнующим приключением Грима с тех пор, как он прибыл на эту плоскость.

Золотое яблоко. Главный ингредиент церемоний воскрешения. Потребляемо.

Сфера Обмана. Инструмент, который позволял идеально скрывать свою личность и фракцию. Никакие известные заклинания не могли увидеть его эффект.

Черный Резонирующий Кристалл. Он позволял установить голосовую связь на больших расстояниях, его эффект нельзя было отменить магической защитой или барьерами плоскости.

Эмблема Огня. Странный магический объект, который возник в плоскости огненного элементия. Владелец этой эмблемы сможет войти в плоскость огненного элементия под видом обычного огненного элемента.

Ягнёнок Шандеры. Древнее заклинание, которое могло превратить цель в блеющего ягненка. (Если только цель не была устойчива к эффектам трансфигурации) Продолжительность: пять секунд. Игнорирует броню и магическое сопротивление.

……

……

Грим был бы очень рад получить полную копию рунических знаний. Тем не менее, с тем, что он забрал сейчас, он понял, что недооценил потенциальную прибыль от войны плоскостей.

С точки зрения размера и ресурсов, Мир Адептов был в сотни раз больше, чем маленький мир рыцарской плоскости. Тем не менее, независимо от того, насколько велик и богат Мир Адептов, число могущественных людей, которые боролись за эти ресурсы, было ужасно велико.

Рыцарской плоскости не хватало природных ресурсов, но если всё это использовалось только одним кланом Адепта, прибыль была огромной.

Накопление ресурсов и знаний, которые Гриму удалось собрать из этой сырой и крошечной чертёжной, заняло бы у него более тысячи лет в Мире Адептов. В частности, ресурсы высшего класса, такие как пространственные камни и Золотое Яблоко, не те предметы, до которых он мог бы добраться на его нынешнем уровне.

Если бы он отправился на эту миссию не один и не сумел бы проникнуть в одну из сокровищниц королевства, то, имея статус Адепта первого класса, он никогда бы не смог заполучить эти сокровища.

Для сравнения, обычно редкие материалы, такие как Мифрил, подземное кованое золото, магические агаты, тайные кристаллы и руды Кория, не волновали Грима даже немного.

Пока он и другие осматривали свои вновь обретенные сокровища, вдали раздался оглушительный взрыв. В следующий момент весь лагерь задрожал.

Враг прорывался через обрушившийся тоннель.

Грим сразу понял источник переполоха.

Пришло время отступать!

Чем лучше его урожай, тем осторожнее становился Грим. Кроме того, главная достопримечательность - чертежи рунического оборудования, редкие рунические иллюстрации, объяснение рунических энергий и руководство по использованию рунических энергий - все это было в его распоряжении. Остальные предметы уже не были столь важны.

Грим предупредил Цветок и быстро вышел из чертёжной. Когда он добрался до центрального зала, громкий гул вдалеке приблизился.

Именно тогда появился парень по имени Кобальт, который уже превратился в мускулистого и массивного трехметрового варвара. Все предметы, которые он таскал за плечами, держал в руках и нес на талии, были сверкающей рунической экипировкой. Грим даже увидел среди них три комплекта сияющих рыцарских доспехов второго класса.

Грим был рад увидеть это оборудование. Он небрежно бросил пакет для хранения Кобальту. Следуя принципу справедливой торговли и исключительно хорошим ораторским навыкам Адепта, Гриму легко удалось обменяться с Кобальтом на набор доспехов сияющих рыцарей второго класса и руническое оружие.

Адепт Кобальт был рад принять такую неожиданно хорошую сделку!

Вскоре трое собрались вместе и быстро поспешили к задней части лагеря со всеми трофеями.

Как только они достигли пещеры за горой, в лагерь прорвались три сияющих рыцаря.

Влияние их свирепой силы раскрошило камни. Высокий и сияющий силуэт вышел из пыли и мусора, оценивая все перед его глазами.

В узком проходе позади него по-прежнему падали камни.

Одна за другой гибкие формы двигались через проход и разбегались по всем уголкам лагеря.

«Найдите этих проклятых захватчиков! Я разрежу их на тысячи кусочков...» - прозвенел крик сияющего рыцаря.

Грим услышал в подземном туннеле гул. Он схватил за плечи двух своих "товарищей", и трое исчезли в огненном столпе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 245**

Ночь. Рыцарское королевство было в суматохе.

С фронта пришли боевые отчеты. Более половины из шести тысяч рыцарей-ведьмаков погибли в Гренландском лесу, в то время как оставшиеся в живых были рассеяны и вряд ли скоро перегруппируются.

Причиной задержки информации был проклятый граф Ванлье, который восстал. Он публично сдался этим злым Адептам.

Из лидеров осталось только пять сияющих рыцарей. Они привели сотню своих подчиненных обратно в город Гердуран, так и пришли новости о битве.

Внезапное предательство драконов!

Отделение Священного Рыцаря четвертого класса сэра Уиллиса.

Один из трёх рыцарей драконов умер в бою, в то время как двое других были пойманы на базе Адептов.

Ужасающая башня Адептов осталась стоять в глубине Гренландского леса!

……

Плохие новости приходили одна за другой. Наконец, пожилой король не выдержал и начал кашлять кровью.

Как только он получил известие о предательстве драконов и тяжелом положении своего царства, дошла весть о нападении на лагерь Рунической Кузницы, самое важное место для рыцарей.

Многие сияющие рыцари, которые остались охранять дворец, вывели своих возмущенных подчинённых на охоту, безрассудно разыскивая подозрительных людей в городе Скандр.

Так, город Скандр мгновенно заполонил штормовой вихрь, разрывающий всё на своём пути.

Ночь беспорядков.

Когда рассвело, в городе, наконец, немного стихло.

Однако в этот момент тюрьмы столицы уже были до краев заполнены плачущими и умоляющими заключенными.

Прежде чем потрясенное население смогло успокоиться, вдали прогрохотал рёв.

Снова массовый налет драконов!

Пережив семнадцать дней драконьих набегов, все в столице уже давно привыкли к этому звуку.

Но сегодня всё было по-другому.

Драконы не только появились намного раньше обычного, они все кружили над дворцом. Похоже, они пришли не с добрыми намерениями!

Двадцать три зелёных дракона подростка. Пять зелёных драконов третьего класса, семь зелёных драконов второго класса и одиннадцать зелёных драконов первого класса.

Они кружили в небе, лидирующий дракон испустил злобный рёв. Выветренные каменные поверхности близлежащих гор начали разрушаться, скатываясь к подножию горы в оползень.

Выпустив гнев и неудовлетворённость в своем сердце, зелёный дракон парил над дворцом.

«Эдвард VII, тащи свою грязную задницу сюда. Сдай убийцу драконов, или мы разрушим дворец!»

«Убирайся отсюда…»

«Сдай убийцу.…»

……

Драконы ревели. Оглушительный звук сотрясал дворец.

Дворцовые стражи скрывались в сторожевых башнях. Они держали в руках луки и арбалеты и готовились к бою, но никто не осмеливался атаковать.

Долгое время великолепные драконы были покровителями их сердец. Они были их самыми могущественными спутниками, с которыми они жили в гармонии. Каждый испытывал смешанные чувства, где они стали врагами.

Их столица была полностью разорена, их города атакованы, а люди разгневаны. Тем не менее, после долгого нахождения под защитой драконов, они всё ещё надеялись, глубоко в сердцах, что драконы придут в себя и восстановят дружбу с королевством.

Именно такой менталитет вызывал у жителей столицы смешанные чувства по отношению к драконам. Были и те, кто их ненавидел, и те, кто желал дружбы, в то время как ещё больше пребывали в состоянии неопределенности…

Путаница и неуверенность по отношению к драконам; к человечеству и будущему!

Восемь сияющих рыцарей встревоженно собрались перед кроватью короля в роскошном большом зале. Они беспомощно наблюдали, как группа врачей изо всех сил пыталась спасти короля, чье лицо было болезненно красным. Однако он явно был на грани смерти. В сознание он не придёт.

«Что нам делать? Драконы стучатся в ворота. Как мы будем вести переговоры с драконами без короля?»

«Они пришли не с добрыми намерениями. Кровавая битва неминуема! Но король…»

Лучезарные рыцари хмурились. Никто из них понятия не имел, что делать в сложившейся ситуации.

В конце концов, ветеран сияющих рыцарей среди них снял шлем, обнажив белые волосы и обветренное лицо: «Это трудные времена для королевства. Как рыцари семьи Эдуардов мы не можем бросить трон»

Несколько сияющих рыцарей выпрямились и ответили: «Мы будем защищать королевство ценой своей жизни!»

«Я отдам приказы. Август, Андени, оставайтесь здесь. Убедитесь, что король в безопасности»

«Понял!»

«Понял!»

«Сара, Клэр. Немедленно найдите принцев и эвакуируйте дворец. Если... если начнется война, не беспокойтесь о том, что произойдет здесь. Ведите их на восток. Чем дальше, тем лучше!»

Обе были женщинами-рыцарями. Они были опечалены, услышав это, но они заставили слёзы отступить и кивнули.

«Остальные за мной. Посмотрим, чего хотят драконы»

Четыре сияющих рыцаря взяли оружие и доблестно вышли из дворца.

Тем не менее, пока все были отвлечены напряженным противостоянием перед дворцом, полностью вооруженный сияющий рыцарь спешил назад с двумя рыцарями-заклинателями позади.

Сейчас могущественные сияющие рыцари были основой всего королевства. Какой невежественный страж осмелился бы останавливать и обыскивать сияющего рыцаря?

Таким образом, Грим успешно пробрался к залу с Кобальтом и Цветком.

А перед дворцом, пожилой сияющий рыцарь привлекал внимание дракона.

Дракон во главе сложил крылья, когда увидел четырех сияющих рыцарей. Он приземлился на большую платформу.

«Человек, позови своего короля. Сегодня он должен сдать драгоценный камень соглашения, а также убийцу драконов. Иначе мы сравняем это место с землёй»

«О уважаемый посланник драконов, что вас так разозлило? Рыцарское королевство всегда было верным спутником великих драконов последнюю тысячу лет. Но сейчас именно вы нападаете на столицу и на наши города. И сегодня вы пришли сюда, чтобы потребовать от нас какой-то драгоценный камень и убийцу! Так товарищи и союзники поступают друг с другом?»

«Ничтожный человек, не пытайся рисоваться передо мной. Великий Вратион не будет сидеть здесь и слушать твои бесполезные слова. Пусть твой король выйдет, или я прорвусь внутрь!» - дракон был жесток и агрессивен. Было ясно, что он не собирался решать всё мирно.

Грим, который подглядывал издалека, испустил вздох облегчения.

К счастью для него, главный дракон третьего класса имел чрезмерно властную личность. В противном случае, если обе стороны придут к мирным переговорам, ему придётся пойти на риск и спровоцировать конфликт. Ему нужно было лишь подбежать к группе "невежественных" ведьмаков и приказать им атаковать драконов, чтобы начать кровавую баню.

К счастью, драконы оказались куда более безрассудными, чем он думал. Будет странно, если рыцари отреагируют на всё это спокойно.

Как и ожидалось, как только пожилой сияющий рыцарь вытащил свой блестящий рунический меч, чтобы остановить дракона, разразился хаос! Никто не знал, что именно начало всё это - руническая стрела, пущенная паникующим рыцарем-ведьмаком, или дыхание молодого дракона,.

Под испуганными взглядами бесчисленных дворцовых стражников, ядовитое дыхание драконов обрушилось как шторм. Все воины под ними погибали мучительной смертью.

Воины, которые были охвачены ядовитым ветром, упали на землю, их лица были мертвенно черными. Те, кто был облит кислотным ядом, растворялся, как плавящаяся свеча, превращаясь в вязкую зеленую жидкость, оставляя груду обугленных и иссохших костей.

Луки и арбалеты на земле безостановочно стреляли. Волны огненных и ледяных стрел прорезали небо, препятствуя драконам.

Некоторые стрелы всё же попадали в промежутки в чешуе молодых драконов.

На мгновение раздавалось хрюканье и крики драконов.

Несколько подростков драконов нырнули вниз и использовали свои массивные тела, чтобы защитить молодых драконов. Драконы быстро поднялись в небо и постепенно покинули диапазон арбалетов.

Но это не означало, что они отступали. Фактически, это было предвестником свирепого нападения.

Рёв дракона грохотал. С двумя подростками драконами впереди и тремя юными драконами позади, пять массивных зеленых драконов забили широкими крыльями и нырнули вниз во дворец.

Пять зеленых драконов широко раскрыли рты, где уже собирались шары ужасающей кислоты.

В следующий момент, пять плотных кислотных вдохов проложили несколько смертельных путей через толпу внизу. Атаки арбалетов с земли отскакивали от чешуи. Даже случайных стрел, которые находили брешь в чешуе, было недостаточно, чтобы прервать дикое дыхание.

Первая группа драконов только что закончила выпускать яд. Как только они поднялись в небо, вторая группа драконов уже начала свое погружение. Позади них готовилась третья группа драконов, ища лучший угол для пикирования…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 246**

Драконы были высшими хищниками на вершине пищевой цепи среди всех существ материальных плоскостей.

Если какой-либо ведьмак сомневался в этой истине в прошлом, сегодня кровавая реальность исправит это.

Было легко представить глубину отчаяния в сердца людей! Их шквал стрел ничего не сделал драконам, которые пикировали с небес, оставляя путь смерти за их ужасающим дыханием дракона.

В городе Скандр не было городских стен, учитывая тысячелетний мир и процветание с историей союза с Долиной Драконов. Кроме того, в городе не было оборонительных сооружений, которые могли бы угрожать драконам. Такое оружие, как катапульты и баллисты, полностью отсутствовало в арсенале армии. Таким образом, хорошо оборудованная дворцовая стража могла лишь убегать от дыхания дракона, прежде чем мучительно погибнуть посреди зеленого дыма.

Единственные вещи, которые могли навредить драконами, это жестокие методы меча рыцарей высшего класса.

К сожалению, после того, как чароразрушителям удалось навредить первой волне драконов, когда они были в самой низкой точке погружения, следующие атаки драконов были скорректированы так, чтобы поставить рыцарей в центр урона.

Магического сопротивления рыцарей-чароразрушителей было недостаточно, чтобы выдержать бомбардировку драконов.

Большие облака ядовитого дыхания ветра, наряду с быстрыми и точными кислотными выстрелами, быстро устранили высококлассных рыцарей.

Четыре сияющих рыцаря, с другой стороны, бились с злёным драконом третьего класса. Их внимание было сосредоточено на платформе перед дворцом. Никто из них не жалел сил, чтобы помочь своим умирающим товарищам и подчиненным.

Только двое из четырех сияющих рыцарей пошли по пути жестоких рыцарей. Их улучшения руническими энергиями значительно повышали их силу, давая им возможность угрожать дракону третьего класса в ближнем бою. Два других сияющих рыцаря сосредоточились на скорости и технике. Несмотря на то, что это добавляло им ловкости, это также ограничивало их способность прорваться сквозь чешую дракона.

Четыре сияющих рыцаря кружили вокруг массивного тела Вратиона, избегая его ужасающих челюстей, свирепых атак крыльев и чудовищного хвоста. Только когда одному из них удалось привлечь внимание дракона, остальные бросились вперед и пустили в ход свою самую сильную технику меча.

Независимо от того, была ли атака эффективной, атакующие немедленно отступали от радиуса атаки дракона.

Драконы использовали два типа дыхания. Один был с эффектом по области, урон-за-время, ядовитый туман из пасти. Это была также их любимая атака, когда они ныряли на врагов. С близкого расстояния зеленые драконы могли стрелять кислотными выдохами.

Кислотное дыхание охватывало небольшую площадь, но запускалось оно очень быстро. Даже с их защитой и магическим сопротивлением, сияющие рыцари не осмеливались вставать против этой кислоты. В радиусе тридцати метров это дыхание, обладающее и коррозией, и токсичностью, могло легко растворить их плоть и превратить их в груду костей.

Вратион приземлился и вступил в жестокий бой с четырьмя могущественными сияющими рыцарями.

Менее чем за пятнадцать минут на его гигантском теле появились раны длиной в восемь дюймов. Его правая подмышка была сильно ранена мечом. Темно-зеленая чешуя разлеталась в разные стороны, оставляя после себя только большую кровавую рану.

Такие травмы выглядели страшно, но это умеренные повреждения для тела дракона.

С другой стороны, двое из четырех сияющих рыцарей уже отступили с поля битвы.

Один из них был ранен в грудь хвостом. Несмотря на то, что он заблокировал удар своим длинным мечом, огромное воздействие сломало ему грудную клетку. Он кашлял кровью. Правая рука другого рыцаря была растворена кислотой, и он больше не мог держать свой длинный меч.

Даже два оставшихся рыцаря были измучены и изранены. Они едва держались за остатки своей силы.

Они не могли изменить окончание этого боя. Благодаря своей огромной физической силе и чудовищному сопротивлению магии, драконы всегда доминировали. Это было источником их доминирования, и это позволяло им бросать вызов могущественным выше их классами. Таким образом, зеленый дракон третьего класса уже имел силы, которые могут соперничать с обычным зеленым драконом четвертого класса.

Четыре сияющих рыцаря были только второго класса. Они смогли нанести такой урон дракону только из-за их безрассудного и отчаянного способа борьбы!

Некоторое время дворец и вся вершина горы Минсу были наполнены трагическими криками человеческих стражников и разрушительными штормами, вызванными быстрыми пикированиями драконов. Земля была выжжена дыханием дракона. Вид разбросанных костей и луж зеленой жидкости потрясал любого, кто смотрел.

Более того, расплавленные тела дворцовых стражников были повсюду: на стенах дворца, на крышах, на башнях, на улицах!

Грим и два адепта, которые наблюдали за трагедией из безопасного места в зале, имели разные чувства и эмоции по этому поводу. Как местные адепты этой плоскости, Кобальт и Цветок были довольны тем, что дворцовые стражи заплатили за всё. Тем не менее, они чувствовали неописуемую печаль. Грим, с другой стороны, был человеком из другого мира. У него не было абсолютно никакого сочувствия к этим людям.

Это был очень распространенный менталитет среди всех миров!

Адепты твердо верили, что только люди из Мира Адептов могут рассматриваться как одна раса, что и они. Это было потому, что эти люди делились своими родословными. Для Адептов люди других миров были не более чем группами человекоподобных существ.

Это было очень похоже на отношение игроков в онлайн-играх на Земле. Адепты были кучей вторгающихся персонажей-игроков, в то время как туземцы были лишь компьютерными персонажами, которые выглядели как люди. Таким образом, Адепты никогда не чувствовали вины за убийство таких туземцев.

Грим думал, что ему будет трудно пересечь эту черту. Тем не менее, наблюдая, как люди из другого мира массово умирают от лап драконов, он обнаружил, что был чрезвычайно спокоен. Как будто он смотрел пьесу на сцене. Он вздохнул. Последние несколько лет трудностей в Мире Адептов, несомненно, повлияли на него.

Теперь, когда время пришло, Грим не мешкал. Он поднялся в воздух и провел перед глазами руническую линию. Когда странная, окутанная пламенем руна была завершена, Грим слегка подул, и она мгновенно исчезла.

Грим достал шар странной формы и проглотил его.

«Ладно, руническая печать на книгах, которые я вам дал, была удалена!», - Грим повернулся и спокойно сказал, - «Передавайте привет Прорицателю Масу»

Он не стал ждать ответа от двух адептов и шагнул в сторону зала.

«Как? А ответ от сэра Прорицателя?» - адепт Кобальт спросил, - «Не позволяй этому Адепту обманывать нас!»

Цветок прижала правую руку ко лбу. Она закрыла глаза и почувствовала заклинание, прежде чем, наконец, открыла глаза и кивнула: «Магическая печать действительно была удалена. Сэр Прорицатель хочет, чтобы мы вернулись! Пошли отсюда!»

Адепт Кобальт молча кивнул. Он посмотрел на силуэт того ужасающего Адепта, прежде чем они ушли.

Они были здесь не для того, чтобы помочь Гриму. Они были здесь только как личные "телохранители", чтобы убедиться, что ничего не произойдёт, прежде чем он снимет руническую печать на книгах. Соглашение между обеими сторонами было завершено, когда драконы атаковали.

Прорицатель Мас использовал свою мудрость, чтобы помочь Гриму отвлечь сияющих рыцарей. Если Гриму не удастся убить Эдварда VII, это будет лишь его собственная вина.

……

Всё та же просторная спальня.

Плотно закрытые двери открылись спотыкающейся фигурой.

На них были ослепительные рыцарские доспехи, принадлежавшие сияющим рыцарям. Ужасные следы, указывающие на то, что они подверглись коррозии кислотой зеленых драконов, были повсюду. Забрало было сильно повреждено. Кровь покрывала остальную часть его обнаженной кожи, из-за чего его трудно было узнать.

Два сияющих рыцаря, охранявших зал, были шокированы. Они уже обнажили свои рунические мечи, готовясь к конфронтации. Тем не менее, оба вздохнули с облегчением, когда увидели костюм человека.

Когда они двинулись вперед, чтобы помочь своему спутнику подняться, раненый рыцарь начал кричать хриплым голосом: «Быстро ... помогите им…»

Прежде чем рыцарь успел договорить, он упал на землю. Его голова безжизненно упиралась в пол. Было ясно, что он без сознания.

«Ситуация крайне срочная. Иначе они бы не послали просить о помощи. Я пойду, проверю. Оставайся здесь и охраняй короля!» - более опытный сияющий рыцарь быстро принял решение. Отдав приказ, он бросился в зал, где борьба была наиболее интенсивной. Несколько рыцарей-чароразрушителей последовали за ним.

Несмотря на то, что сияющий рыцарь, который остался, был чрезвычайно встревожен, ему оставалось лишь подавить свои тревоги и делать свою работу. Затем его внимание было обращено на упавшего товарища.

Их Духи не были такими острыми или мощными, как у заклинателей, но они намного превосходили обычных людей. Он мог распознать ауру любого из своих спутников после небольшого контакта. Тем не менее, сегодня его чувства были другими. Даже при том, что он очень ясно ощущал знакомую ауру "раненого" компаньона, он не мог вспомнить имя или лицо человека.

Драконы наложили на него какое-то странное заклинание?

В смятении он поднял тело товарища и повернул его лицом вверх. Как только он собирался снять поврежденный шлем, резкая боль пронзила его живот. Казалось, это был горящий жезл.

Он удивленно опустил глаза, но нашел руку своего "спутника" в животе. Рука была мускулистой и светилась красным, как огонь. Кроме того, "компаньон" просовывал руку еще дальше.

В следующий момент, в комнате разгорелось пламя.

Грозный Пламенный Демон ожил прямо в его объятиях!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 247**

Враги!

Только когда перед ним явили форму Пламенного Демона, сияющий рыцарь смог определить личность своего "спутника".

Быстро расширяющаяся рука Пламенного Демона пронзила доспехи и плоть рыцаря, сжигая его живот изнутри. Боль, вместе с его гневом и ненавистью к врагу, вогнали сияющего рыцаря в режим берсерка!

Любой другой человек взорвался бы и умер, если бы в него влили такую яростную энергию огня. Тем не менее, сияющие рыцари были хорошо приспособлены к энергии льда и огня, так как обрабатывали их долгое время. Пламя в его теле могло ранить его, но не убить. Он начал свою контратаку, используя увеличенную Силу и Телосложение из состояния берсерка.

У сияющего рыцаря не было времени обнажать меч. В тот момент, когда он взбесился, он бросился на Грима. Он поднял железный кулак и нанес тяжелый удар по груди Пламенного Демона, мгновенно разрушив Лавовый Щит. Неудержимый кулак продолжил свой путь, отправляя массивного демона в обратный полет.

Твёрдая как сталь грудь Пламенного Демона разбилась. Раздался звук ломающихся костей.

В животе рыцаря, где была рука демона, раскрылась зияющая кровавая рана. Фиолетово-черная кровь и повреждённые органы хлынули из его тела от давления энергий огня. Однако даже кровь и плоть не долетали до пола. Они испарялись от сильной жары на лету.

Сияющий рыцарь закряхтел. Будучи в агонии, он споткнулся и упал на одно колено.

Грим рухнул в десяти метрах отсюда. Когда ему, наконец, удалось встать, ему в горло хлынула вязкая огненная кровь, он выкашлял её на каменный пол. На полу фиолетовая кровь демона горела странным огнём.

Двое подняли головы и устремили на противника ненавистные взгляды.

Ждать нельзя. Мне лучше убить соперника, пока он тяжело ранен!

Решительная мысль расцвела в умах обоих почти одновременно.

Сияющий рыцарь вытянул правую руку, и в ней появилось странное красное пламя. Он стиснул зубы и прижал энергетическое пламя к ране на животе.

Среди шипения горящей плоти, сияющий рыцарь испытывал сильнейшую боль, которую никогда раньше не чувствовал. Тем не менее, он преуспел в использовании жгучего энергетического пламени и уничтожил оставшееся пламя элементия в его теле, а также сумел запечатать свою рану.

Это было сырое лечение. Даже сейчас, любое простое действие причинит боль. Чем больше он проявлял свою силу, тем больше ран появлялось под обугленной плотью. Фиолетово-черная кровь медленно стекала вниз. Даже так, запечатывание его ран позволяло ему восстановить часть боевой силы!

Если он будет быстрым, а бой будет недолгим, у него будет возможность нормально залечить свои раны.

Грим, с другой стороны, уже проглотил четыре или пять бутыльков с зельями различных цветов. Его кости и плоть трещали, осколки костей сыпались с его магматического тела. Под воздействием таинственных энергий его раненая грудь начала набухать.

Тем не менее, энергетический шторм, оставленный в его теле атакой рыцаря, все еще разрушал его внутренности. Ему стало трудно собирать достаточно магии, чтобы бросать заклинания.

К Гриму уже неслись рыцари-чароразрушители.

Они поняли всю ситуацию. И сияющий рыцарь, и враг получили раны. Если они выиграют немного времени для восстановления сияющего рыцаря, их шансы на победу значительно возрастут.

Но эта группа чароразрушителей не участвовала в битве в Гренландском лесу, они не знали, насколько они ошибались. Расстояние никогда не было недостатком сильного адепта. Скорее, это было его преимуществом!

Свиток Вуду, всегда рядом с Гримом, уже появился в его руке. Он пытался перевести дыхание и листал его страницы. Через некоторое время Свиток Вуду остановился на определенной странице. Ослепляющий магический ореол вырвался наружу.

Пламенный Ореол Отталкивания!

Это было уникальное заклинание, которое содержало как урон от огня, так и способность физически отбивать врагов!

Грим распространил последовательные ударные волны пламени.

Одно заклинание и всех рыцарей сдуло отсюда, за исключением самых могущественных, которые сосредоточились на оттачивании своей Силы и Телосложения. Оставшиеся рыцари больше не могли приблизиться к Гриму или прервать его заклинание!

Звук перелистывания страниц продолжался…

Было использовано еще одно мощное заклинание.

Взрыв Огненного Ядра!

Это было одно из самых мощных и могучих заклинаний среди тех, что освоил Грим.

Под взглядом Грима вокруг сияющего рыцаря собралась разрушительная энергия пламени.

Сияющий рыцарь только что закончил свое простенькое лечение, но все еще был исключительно чувствителен к потоку элементия. В тот момент, когда дикая энергия элементия начала надвигаться, он испустил боевой клич и успешно вырвался из зоны действия Взрыва Огненного Ядра. В то же время, когда он покинул пол, засветился его рунический длинный меч. Ужасающий энергетический клинок быстро прорезал десять метров пространства к телу Грима.

Огромный размер Пламенного Демона гарантировал, что он никогда не будет столь же проворным, как человеческий рыцарь. Единственное, что мог сделать Грим, это отшатнуться. Энергия быстро собралась вокруг его огненно-красных глаз, он выстрелил Солнечным Лучом на врага.

Раздалось два разных звука, с двумя отчетливыми, но приглушенными криками боли.

К счастью, Грим сознательно предотвратил попадание в жизненно важные органы. Концентрированная и смертельная атака оставила порез от правой стороны груди до плеча. Из раны выплеснулась кипящая лава. Когда лава упала на гладкий мраморный пол, она нагрела его до невероятной степени, размягчая и разжижая мрамор.

С другой стороны, Солнечный Луч, выпущенный из глаз Грима, был заблокирован мечом сияющего рыцаря. Энергии элементия столкнулись с руническими энергиями, испуская горящий и ослепляющий свет.

Рыцарь сделал захват. В его руке сформировалось ослепляющее энергетическое копьё. Он бросил его изо всех сил, проделав дыру в животе Пламенного Демона. В то же время страницы Свитка Вуду в руках Грима быстро перевернулись. Там, где был рыцарь, сформировался Багровый Огненный Шторм.

Одноцелевые заклинания были особо мощными в ближнем бою. Тем не менее, классы, ведущие ближний бой, могут легко уклоняться или противостоять таким атакам, используя различные методы и навыки. Таким образом, для того, чтобы противник постоянно получал повреждения, Гриму ничего не оставалось, как использовать огненное заклинание большого радиуса.

В конце концов, Грим был Адептом элементия огня. В его руках любое заклинание огня становилось намного мощнее. Таким образом, снова и снова два врага сталкивались на расстоянии менее десяти метров. И снова всё кончалось болезненным тупиком!

Тем не менее, в это время охранники в зале уже пробрались сюда и бомбардировали Грима дождем рунических стрел. Рыцари-чароразрушители были смешались с толпой, размахивая мечами и пытаясь атаковать Грима.

Но ни один из них не угрожал жизни Грима. Пока у него есть пять секунд времени, чтобы перевести дыхание, он мог использовать четыре мощных оставшихся заклинания в Свитке Вуду, чтобы уничтожить их.

К сожалению, негде было найти эти пять секунд на таком переполненном поле битвы.

Если бы он выдержал атаки врагов и использовал мгновенные заклинания, чтобы уничтожить этих назойливых мух, сияющий рыцарь, возможно, уже оправился бы от предыдущего раунда атак. Затем сияющий рыцарь легко сможет нанести смертельный удар.

Были еще более страшные вести. Мощные Духовные чувства Грима уже обнаружили другую жизненную силу, стремительно несущуюся к залу.

Сияющий рыцарь!

Сияющий рыцарь, который ранее ушёл, понял, что что-то не так, и мчался обратно в зал.

Времени больше не было. Грим мгновенно активировал Свиток Вуду.

Заклинание, которое он выбрал на этот раз, было все тем же Пламенным Ореолом Отталкивания.

Когда рой стражников превратился в пепел, а рыцари-чароразрушители были заняты борьбой с огнём, Грим быстро достал серую и неприметную деревянную палку. Он решительно указал ею на сияющего рыцаря.

«Ливаирда\*Норан! Чары Трансфигурации Овцы!»

На деревянной палке мелькнул зеленый свет. Сияющий рыцарь, на которого указывала палка, быстро разлетелся в белый туман, а на том место стоял милый и миниатюрный ягнёнок.

В то же время прозвучало уведомление чипа:

«Чары наложены. Эффект снижается на 40% за счет мощного психического сопротивления. Продолжительность: три секунды»

Всего лишь три секунды!

Этого было недостаточно, чтобы убить кого-то выше его класса!

Именно тогда мощное воздействие свирепых энергий разрушило двери зала. Ворвался ещё один сияющий рыцарь.

Грим тихо вздохнул. Он знал, что у него больше нет шанса убить тяжело раненого рыцаря. Он мог лишь сделать один шаг назад и исчезнуть с помощью Огненной Телепортации. Как только его силуэт исчез, туда, где он был, рубанул ужасающий энергетический клинок.

Внезапно появился пылающий огненный ореол, и Грим оказался прямо перед кроватью Эдварда VII. Врачи рядом с королем загорелись. Свет горящего пламени наполнил комнату. Свет, наконец, потускнел, от бедных врачей остались только обугленные кости.

Однако когда тепловая волна захлестнула умирающего короля, она была заблокирована невидимым энергетическим барьером. Он не смог причинить вред королю! Энергетический барьер был активирован не с помощью магии или рунического массива. Скорее, это был энергетический барьер, который исходил из таинственного рубинового ожерелья, парящего перед шеей короля.

Было ясно, что это редкий предмет. В момент опасности он смог самостоятельно активировать энергетическую защиту.

Энергетическое поле?

Грим был так шокирован, что чуть не закричал.

Энергетические поля были механизмом самообороны, уникальным для высших форм жизни. Даже без силы заклинаний, эти формы жизни могли сформировать защитную энергетическую мембрану, с силами, функционирующими как ядро. Эти энергетические поля могли блокировать большинство внешних атак. Некоторые высокоуровневые магически усиленные объекты имели схожие черты.

Этот рубин не может быть формой жизни.

Что означало... что это был магический объект высшего уровня!

Грим больше не колебался. Он не стал сдерживаться и раскрыл Свиток Вуду. Два мгновенных заклинания выстрелили вперед, немедленно разорвав энергетическое поле на куски. Затем оба заклинания отрубили голову Эдварду VII.

Прежде чем два сияющих рыцаря смогли приблизиться, Грим схватил голову и рубиновое ожерелье, и оставил зал в огне своей телепортации.

Пришло время бежать!

Примечание:

Редактор Рю: я ставлю этой главе A за то, что показала мне желаемый Полиморф овцы, но Грим получает D за то, что не поджёг овцу. Это была овца! Шерсть - это горючее вещество! Не поджечь Сияющую Овцу – это преступление.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 248**

Тринадцать дней спустя, на базе Адептов.

В последний раз, когда он видел базу, это была ужасная сцена, покрытая кровью и плотью.

Бушующий лесной пожар уничтожил почти тридцать пять километров леса в южной части Гренландского леса. Пепел и пыль, оставленные позади, поднялись к небесам и закрыли солнце. Даже в городе Синего Холма три дня подряд шёл чёрный снег.

По всей этой дымящейся выжженной земле валялись трупы.

Смыв слои густого пепла, можно было найти странные вещества, образовавшиеся из смеси расплавленных костей и металлической брони.

Ещё оставалось более тысячи рыцарей-ведьмаков, когда сияющие рыцари объявили отступление. Однако, потеряв своих верных ездовых животных, надежду на победу, свою выносливость и волю, они не могли сбежать от опустошающих лесных пожаров.

Лишь небольшому количеству ведьмаков удалось спастись в этой войне плоскостей.

Это было главной причиной того, что рыцарское королевство не получало никакой информации в течение длительного периода времени.

Конечно, восстание графа Ванлье тоже сыграло значительную роль в отсутствии информации.

Поскольку он был первой местной силой, сдавшейся клану Сарубо, граф Ванлье получил большие награды от Адептов за свою преданность. По словам дворян, которые клялись в верности Адептам вместе с графом Ванлье, великие Адепты, избранные небесами, были группой мудрецов, которые обладали обширными знаниями и истинами мира.

Дружелюбный и любезный Адепт даже лично возвысил родословную графа Ванлье, позволив ему превратиться из обычного человека в долгоживущий вид дворянина. С тех пор он был освобожден от оков болезни, старения и смерти. Больше не было необходимости беспокоиться об угрозе смерти!

Более того, после того, как граф Ванлье был "очищен", он даже приобрел способность летать. Испуганные дворяне сразу же изменили свою позицию и начали восхвалять величие и добродетель Адептов.

Дворяне однажды поклялись в верности королевству рыцарей. Но теперь они утверждали и обвиняли королевство в том, что оно является марионеточным правительством, которое эксплуатирует простых людей и виляет хвостами перед драконами.

Эти слухи соответствовали драконьим набегам, которые опустошали человеческие города.

На мгновение «принятие адептов и изгнание драконов» стало самым популярным мнением среди низших рабочих классов на Рыцарском континенте!

Когда Грим пробрался обратно в Гренландский лес, то, что он увидел, удивило его.

Изначально он думал, что Адепты покорят плоскость только силой, и что Адепт Сарубо не станет вести дел с этими бездарными гражданскими, которые были так же ничтожны, как пыль. Однако, судя по тому, что он видел, казалось, что даже могущественный Адепт понимал силу масс.

Они вводили массы в заблуждение и привлекали их, перетягивая низшие рабочие классы на свою сторону.

Это был самый быстрый способ подавить любою возможность сопротивления внутри плоскости.

Даже если они использовали силу, чтобы уничтожить королевство рыцарей, всегда найдутся упрямые лоялисты, скрывающиеся за кулисами. Эти люди постоянно провоцировали бы недовольство масс, разжигая их гнев и вооружая их против Адептов. Если порядок плоскости был нарушен длительные периоды времени, прибыль клана Сарубо, полученная из этой плоскости, неизбежно бы пострадала.

Грим не мог не впечатлиться изменениями в туземцах.

Уничтожение и поглощение правящих классов было самым простым и быстрым способом получить максимум прибыли! С другой стороны, поглощение средних классов и привлечение низших классов на свою сторону было необходимым средством подавления поддержки сил сопротивления.

Просто глядя на приемы и схемы, которые использовал клан, было ясно, что Адепты клана Сарубо имели собственное глубокое понимание завоевания и управления плоскостью.

Грим мог даже сделать смелые предположения, основываясь на том, что видел. База Адептов нужна только для отправки Адептов с хорошей внешностью. Как только они покажут перед публикой свои так называемые "чудеса", они легко смогут завоевать благосклонность масс. Тогда всё, что им нужно было сделать, это успешно изгнать драконов из всего королевства, и сама плоскость действительно станет собственностью клана Сарубо!

Лорд Сарубо провел долгий разговор с лидером клана зеленого дракона во время последней битвы. Могли ли они принять решение за то время? Независимо от того, как он смотрел на это, Грим думал, что текущие действия драконов были определенно просто "представлением", которое они ставили в тандеме с Адептами!

В конце концов, эта плоскость им больше не принадлежала. Драконы смогли воспользоваться этим шансом, чтобы награбить огромное количество богатства, прежде чем они уйдут. Это, своего рода, компенсация! Между тем их действия создали возможность для новых правителей этой плоскости - Адептов. Это был удобный случай, чтобы завоевать благосклонность масс.

Конечно, с его статусом Адепта первого класса, Грим не мог знать такие секреты клана. Он пришел к простому выводу только после базовой оценки и вычета того, что он наблюдал на обратном пути к базе. Несмотря на то, что заключение чипа было немного мрачным и жестким, Грим твердо верил, что это правда.

Возможно, потому, что теперь он сам был Адептом!

Новая база Адептов больше не может считаться базой. Это был скорее стремительно развивающийся город.

Близлежащие деревья были сожжены дотла. Это спасло Адептов от необходимости вырубать их.

Когда Грим вернулся, велось много строительных проектов. Из земли поднимались несколько каменных башен. Были преобразованы участки горных земель. Под командованием Адептов группы зверей-вуду отталкивали обломки, сглаживали землю, расчищали территорию...

Конечно, большинство предыдущих зверей-вуду были уничтожены в последней битве. Новая партия зверей-вуду явно была поспешной работой. Большинство из них выглядели как кентавры. Их нижняя часть тела была звериной. Густые темные волосы, чешуйчатая броня и ужасающие когти. Это явно были магические жеребцы. К верхней части тела зверя было пришито мускулистое человеческое тело. Оно достаточно гибким, чтобы использовать оружие и инструменты.

Разве это не мерзость? Существо с нижней частью магических жеребцов, а верхней – рыцарей-ведьмаков.

У них даже было красивое имя - Рунические Рыцари!

В будущем все эти звери будут оснащены стандартным руническим оборудованием. Это будет мощный отряд, который Адепты планировали здесь выращивать.

Адепты не могли навсегда остаться в этой плоскости. Большая часть администрации должна быть передана местным дворянам. Адепты нуждались в них, чтобы своевременно получать от них необходимые ресурсы и богатство.

Метод борьбы с этими марионеточными дворянами был довольно прост. С одной стороны, нужно привлечь их достаточными преимуществами, а с другой стороны, добиваться от них честности своей подавляющей силой.

Рунические рыцари были самой мощной силой, которую клан Сарубо планировал оставить, чтобы сохранять их правление.

Лорд Сарубо встретил Грима всё в той же башне.

С тех пор, как была построена военная башня, человеческая проекция ничем не отличалась от самого Лорда Сарубо. Даже Грим не понял бы, что это был не настоящий человек, а проекция сознания.

Первое, что он сделал, когда они встретились, передал предметы с миссии.

Лорд Сарубо послал Грима в столицу рыцарского королевства с двумя миссиями. Первая - он должен был убить правителя королевства Эдварда VII. Другая - получить полный набор рунических знаний.

Грим успешно выполнил обе задачи.

Он передал голову Эдварда VII, а также полный набор чертежей рун и свитков. После краткого осмотра предметов Лорд Сарубо удовлетворенно кивнул.

Конечно, Грим сделал все возможное на обратном пути. С помощью чипа он отсканировал каждый фрагмент информации из каждого документа, черновика и свитка, сохранив все в своем разуме. В результате он довольно охотно сдал исследование.

Лорд Сарубо поднял уродливую человеческую голову, которая была обработана заклинанием сохранения. Он небрежно бросил голову в странный массив, который появился из-под пола.

Магический массив парил в воздухе в метре над полом. Весь массив был сформирован из трёх слоёв блестящих магических ореолов и странных рун внутри. Человеческая голова приземлилась в массиве и закачалась в воздухе. Когда несколько сияющих магических ореолов проанализировали голову, из неё извлекли тёмный след родословной. Вещество парило над головой.

Башня слегка дрогнула. Огромное количество энергии, которая потрясла даже Грима, циркулировало по оборонительной системе.

След силы родословной был похож на красную прядь, медленно плавающую в массиве.

В одно мгновение Грим почувствовал, что может видеть сквозь тень, и увидел тысячи странных лиц в красной нити. Это были старики, молодые или даже дети... выражения лиц отличались, но все имели расплывчатую связь закона плоскости с этим следом силы родословной.

В голове Грима всплыло название мощного и таинственного заклинания.

Проклятие Родословной!

Это было первоклассное заклинание с чрезвычайной силой, а также одно из самых жестоких проклятий в мире.

Эдвард VII, несомненно, был самым могущественным человеком в семье. Бесчисленные потомки родословной, сыновья и внуки рождались, с ним в качестве источника родословной. Если среди них было много бастардов, оставленных королевской семьей во внешнем мире, Адептам было бы невероятно сложно полностью уничтожить родословную семьи Эдварда.

Но теперь, когда у них было Проклятие Родословной, все было по-другому.

Кроме того, у них был источник родословной, Эдвард VII, а также Великий Адепт и массивные запасы энергии военной башни. Под потрясенным взглядом Грима руна, которую Великий Адепт только что послал в массив, растворилась в воздухе. Сила родословной действовала как катализатор руны.

По какой-то неизвестной причине, у Грима случилось просветление.

Жизням всех, кто обладал королевской родословной Эдварда в этой плоскости, вероятно, пришёл конец.

Как и ожидалось, невидимая игла непрерывно лопала призрачные пузыри, а спектральные лица в следе силы родословной начали исчезать, их лица испускали мучительные крики.

Исчезновение лица означало смерть.

Грим неловко сглотнул.

Даже при том, что Грим сам был Адептом и запачкал свои руки кровью, он всё равно был шокирован и напуган таким жестоким способом уничтожения целой родословной.

Династия Эдвардов была уничтожена!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 249**

А теперь - лучшая часть. Часть, которую Грим с нетерпением ждал - награда!

Он лишь немного рисковал своей жизнью в битве ранее, и уже был вознагражден сердце Пламенного Демона, которое было совместимо с его близостью. Какие награды ждали его теперь, когда он так успешно завершил две миссии?

Чувство дискомфорта после наблюдения Проклятия Родословной быстро испарилось.

Карта магического кристалла стоит сто тысяч магических кристаллов и одну стандартную башню Адептов. Это были последние награды Грима за этот поход в другой мир.

Такая награда была экстравагантной.

Важно отметить, что большинство Адептов получали от тридцати до пятидесяти тысяч магических кристаллов в каждой войне, в которой они участвовали. Но Лорд Сарубо завысил награду Грима до ста тысяч. Это было явным признанием его доблести и усердия.

Тем не менее, сто тысяч магических кристаллов были совершенно незначительными по сравнению с наградой башни Адептов.

Эта башня Адептов, которую великий Адепт Сарубо лично пообещал Гриму, полностью отличалась от болотной башни, в которой он жил в прошлом.

Болотная башня считалась собственностью клана Сарубо. Адепт Андерсен управлял башней только как Адепт, которого туда разместили. Башня Адептов, которой был вознагражден Грим, станет личной территорией только Грима.

Это также означало, что отныне у Грима было безопасное место, что даже клан Сарубо не может входить туда или забрать её. Такая башня Адептов стоила как минимум двести тысяч магических кристаллов еще в Мире Адептов.

Однако такую награду явно не выдадут в плоскости рыцарей. Новая башня Грима ждала его в Мире Адептов. Ему придется выбрать подходящее место, а клан Сарубо возьмёт на себя ответственность за стоимость материалов и строительство.

Очевидно, это был один из методов, которые клан Сарубо использовал для стимулирования и привлечения талантов.

Если Грим хотел получить эту награду, он должен был подписать новый контракт с великим адептом Сарубо. Он не покинет клан Сарубо ещё сотню лет. Грим задумался и согласился.

После получения награды Грим ушёл, но его позвал Адепт Фюген. Фюген спешил увидеться с Гримом, потому что ему нужно было спросить его о планах на будущее.

Теперь, когда рыцарская плоскость была в руках клана, правление клана быстро распространится по всему миру. Многие Адепты были необходимы, чтобы заполнить силовой вакуум, образовавшийся после распада королевства рыцарей. В то же время Адепты в двух меньших плоскостях, а также в главном штабе не могли отсутствовать слишком долго.

Таким образом, Адепт Фюген активно спрашивал Грима, что для него предпочтительнее.

Гриму пришлось задать несколько вопросов, прежде чем он узнал, что другие Адепты на базе уже приняли свои решения. Его не заботил выбор других Адептов, но было два человека, о которых он беспокоился. Мэри и Актеон решили остаться в этой плоскости!

Он чувствовал, что их выбор был странным.

Опять же, подумав, это казалось вполне разумным!

Мэри и Актеон были Адептами Родословной. То, как они увеличивали свои силы, сильно отличалось от Адептов Элементия. Они оба шли по кровавому пути.

Как у адепта вампира, рост Мэри вращался вокруг большого количества свежей, высококачественной крови. Это был скудный ресурс в Мире Адептов. Тем не менее, все эти бегущие рыцари-ведьмаки, рыцари-чароразрушители и сияющие рыцари здесь могли быть ее добычей. Пока она прилежна, она могла получать огромную прибыль от своего пребывания здесь.

Если бы это был Мир Адептов, Адепты там не позволили бы ей ходить на охоту и устраивать засады на Адептов.

Аналогичным образом, Зложуку Актеону требовалось большое количество высококачественной плоти и крови, чтобы выращивать еще больше жуков. Пребывание в плоскости рыцарей и уничтожение оставшихся рыцарей было достойным выбором и для него!

По сравнению с этими двумя "старыми друзьями", которые могли стать сильнее через постоянные убийства, Грим был Адептом Элементия, а такие Адепты совершенствовались иначе.

Что было более важным, так это их понимание и использование законов плоскостей. Все это требует накопления огромного количества знаний и техник. Не было коротких путей. С помощью чипа, Грим мог избежать неправильного пути и заблуждений, а также может потребоваться немного меньше времени, чтобы накопить знания. Тем не менее, сбор огромного количества знаний был длительным процессом.

Более того, эти знания были недоступны в плоскости рыцарей.

После глубокого размышления Грим решил вернуться в Мир Адептов.

В конце концов, это было место происхождения Адептов. Собрать знания там было намного легче, чем где-либо еще. Что касается ресурсов, необходимых для его будущего развития? Его пояс хранения уже был набит.

Грим намеревался увидеться с Мэри перед уходом, чтобы укрепить их отношения. К сожалению, в рыцарской плоскости было много внутренних дел. Всем Адептам, которые решили остаться здесь, уже были назначены посты. Таким образом, Гриму оставалось последовать за двенадцатью Адептами обратно через пространственный вихрь и вернуться на псевдоплоскость клана.

Грим вновь увидел тело Лорда Сарубо.

Первое, что сделал Лорд Сарубо, когда увидел всех, это протянул им костлявую руку. Он сделал небольшое движение, тем самым извлекая необычно блестящие фрагменты из души каждого.

Грим почувствовал жгучую боль в глубине души, которая через некоторое время прошла.

Он был напуган, когда увидел эти фрагменты душ. Он начал общаться с чипом.

«Чип, ты можешь определить, что Сарубо извлек из моей души?»

\*Бииип\* «Проверка библиотеки данных чипа ... бзззт, обнаружена ошибка. Данные отсутствуют. Предупреждение. Предупреждение. Микросхема библиотеки данных получила незначительные повреждения. Некоторые данные были утеряны…»

«Чип, можно конкретнее? Какие данные?»

\*Бииип\* «Данные, относящиеся к координатам плоскости рыцарей…»

Так вот что это было!

Грим наконец-то понял.

Теперь, когда плоскость уже стала третьей меньшей плоскостью, принадлежащей клану Сарубо, она также являлся личной собственностью Великого Адепта Сарубо. Если координаты развитой материальной плоскости выставить напоказ, это вполне может привлечь охотников со стороны его врагов.

В результате, первое, что сделал Сарубо, когда Адепты клана вышли из плоскости, стёр все воспоминания о координатах самолета.

Очевидно, это не первый раз, когда Адепты клана испытывали такие вещи. Они были очень спокойны. С другой стороны, Грим, Кеоган и несколько других Адептов пребывали в страхе и сомнениях. Тем не менее, любой, кто стоял здесь живым, должен быть хитрым и коварным. Они быстро подавили и скрыли своё замешательство.

«Хорошая работа. Клан отметит ваш вклад. Когда вы вернётесь, все обещанные награды будут реализованы. Можете идти» - голова Великого Адепта Сарубо была низко наклонена под тенью капюшона. Тем не менее, его низкий голос эхом отдавался в голове каждого.

Адепты поклонились.

Они вышли из большого магического зала.

Грим, Кеоган, Феррир и Киль направлялись в Мир Адептов. Таким образом, они пошли вместе и успешно использовали массив дальней телепортации в псевдоплоскости, чтобы вернуться в башню Адептов в штаб-квартире клана.

Все четверо издали приглушенное ворчание, когда вышли из массива.

Адепт по Очищению Тела Киль с самым плотным Телосложением, держась голову, впал в оцепенение лишь на мгновение. Он быстро пришёл в себя. Мастер зелий Феррир, с другой стороны, который имел самое слабое Телосложение, упал на землю и ему было трудно даже встать. Грим и Кеоган крепко сжали кулаки, молча перенося боль, вызванную отрицательной реакцией законов плоскости.

Их тела, умы и души были заражены следами ауры другой плоскости. Таким образом, должен быть период адаптации к миру.

Гаррисон, который находился в этой башне, почувствовал волнение от массива телепортации. Он появился в зале почти сразу после прибытия четырех Адептов. Он быстро понял, что происходит.

По его приказу семеро молодых Адептов-учеников быстро вышли вперед и помогли Адептам дойти до их покоев.

Упрямый Киль махнул рукой и оттолкнул двух учеников. Он практически восстановился. Мастерство Адептов по Очищению Тела было завидным.

Тело Грима тоже было особенным.

Завершив элементизацию своего тела, у не было так много недостатков, как тогда, когда он был человеком. Так, он оказался вторым Адептом после Киля, который восстановился.

Он махнул в сторону учеников и молча наблюдал, как Кеогана и Феррира отводили четверо учеников.

Уведомление чипа непрерывно звучало в его голове. Волны обратной реакции плоскости продолжали бороться с его мощным Духом.

«Обнаружение проникновения странных энергий. Первоначальный анализ показывает, что эти энергии чрезвычайно полезны для Духа Адепта. Запрашиваю инструкции у хозяина. Блокировать эти энергии?

Блокировать эти энергии, когда они полезны для Духа? Думаешь, у меня дерьмо вместо мозгов?

«Не нужно останавливать энергии. Продолжай наблюдение!»

«Понял!

В его разуме, графики, указывающие на атрибуты Грима, быстро увеличивались.

Наконец, когда внезапное изменение атрибутов прекратилось, Гриму удалось увидеть результат.

Имя: Грим

Раса: Человек (наполовину-элементизированный) Мужчина

Класс: Адепт Первого Класса

Атрибуты: Сила 2.6 / Ловкость 1.1 / Телосложение 3.7 / Дух 6.3

Состояние: Здоровое

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 250**

Обратная связь с плоскостью!

Это была обратная связь с плоскостью!

Грим тихо закричал в своем сердце.

Несмотря на то, что он еще не полностью понял механизмы и принципы обратных связей плоскости, это не помешало ему упиваться радостью от того, что его силы увеличиваются в геометрической прогрессии.

Бесчисленные цепи плоскостных законов непрерывно сливались с содержимым его разума. Все это происходило на уровне закона плоскости, к которому Грим не мог получить доступ невооруженным глазом или Духом. Если бы Грим продвинулся до Адепта четвертого класса, он мог бы понять, что все содержимое его разума, которое сливалось с законами, было руническим знанием, которое он взял в плоскости рыцарей, а также негодованием могущественных людей, которых он убил.

Законы плоскости подрагивали. Концы цепей полностью погрузились в душу Грима. Они медленно сливались с полным набором рунических знаний. Несмотря на то, что большая часть рунических знаний была похожа на широко используемую систему Мира Адептов, часть о слиянии энергий была совершенно новой.

Большая часть обратной вязи плоскости исходила именно из этого знания!

Другие Адепты, возможно, тоже могли получить различное количество знаний о слиянии рунических энергий, но кто мог сравниться с Гримом? Он ограбил сокровищницу знаний рыцарского королевства – чертёжную лагеря Рунической Кузницы! Фрагменты знаний, которые Адепты принесли с собой из другого мира, помогли Миру Адептов завершить часть своих законов. В результате плоскостное сознание, естественно, наградило их положительной обратной связью!

Конечно, Грим получил максимальную отдачу от этого процесса. Даже достижения трех других Адептов, сложенные вместе, не сравнятся и с половиной, полученной Гримом.

Негодование могущественных рыцарей, которые цеплялись за тело Грима, также обеспечило ему обратную связь плоскости. Такую обиду нельзя получить случайным убийством. Нужно было убивать своими руками и именно могущественного человека, которого признала плоскость.

Убив горы рыцарей-ведьмаков, десятки рыцарей-чароразрушителей и даже сияющего рыцаря, количество негодования, которое собралось вокруг Грима, было огромным. Все эти обиды были обменены на огромную обратную связь с плоскостью.

Если смотреть на это с такой точки зрения, Мир Адептов фактически поощрял убийство существ других миров. Жестокий, злой и агрессивный характер Адептов заразил и плоскостное сознание.

Тем не менее, Адепты обладали и своим изяществом по сравнению с низшими демонами. Они были спокойными и продуманными безумцами, что отличалось от хаоса демонов бездны!

И эти плоскостные секреты на уровне законов были недоступны Гриму. Таким образом, единственное, что он мог сделать, кроме пассивного получения обратной связи, это отмечать каждое изменение в своем теле с помощью чипа. Это может быть полезно для его будущих исследований.

…………

Возвращение Адептов клана Сарубо не привлекло никакого внимания во внешнем мире.

Из семи Адептов, которые отправились из башни Адептов города Фейднан, вернулись только четверо. Мэри и Актеон решили остаться в рыцарской плоскости. Другой Адепт, к сожалению, погиб на поле боя.

Даже несмотря на то, что война дала клану Сарубо полный контроль над меньшей плоскостью, штабу пришлось пережить последствия внезапного уменьшения числа Адептов.

Причина, по которой Великий Адепт шестого класса Сарубо предоставил Гриму такую экстравагантную награду, была в том, чтобы удерживать его в клане сто лет. Это делалось для того, чтобы клан мог успешно продержаться период слабости. Адепт клана Сарубо должен был ждать, пока ресурсы с плоскости рыцарей отправят сюда, прежде чем он сможет восстановить или даже превысить свою предыдущую силу.

Лесная территория Ассоциации Жентарим. Это место, где выживали кланы Адептов. Сложная география, наряду со сложными отношениями кланов, привели к тому, что здесь постоянно был конфликт. Битвы вспыхивали часто, а напряженность никогда не заканчивалась. Крупномасштабные конфликты в этой области были запрещены. Однако в это правило не входили мелкие территориальные войны и стычки между отдельными кланами.

Большие рыбы едят маленьких рыбок, а маленькие рыбы едят креветок!

Если любой Адепт проявлял слабость, его территории и ресурса мгновенно атаковали и захватывали. Время от времени новости о войнах и сражениях между кланами и лидерами кланов распространялись по всей Ассоциации.

Более того, известие о массовом сокращении числа активных Адептов в штаб-квартире клана Сарубо нельзя было скрыть от общественности. Это означало, что в краткосрочной перспективе тринадцать территорий и девять ресурсных объектов, принадлежащих клану Сарубо, скорее всего, привлекут алчность их врагов.

Небольшие стычки были неизбежны!

Теперь, когда Грим так превосходно выступил в войне плоскостей и подписал новый контракт с лордом Сарубо, его можно считать надежным Адептом клана. Таким образом, некоторые из основных секретов клана Сарубо постепенно раскрывались и ему.

Клан Сарубо. Клан среднего уровня в Ассоциации Жентарим. У них было семьдесят три официальных Адепта первого класса, четыре Адепта второго класса и два Адепта третьего класса. Количество Адептов более высоких классов Гриму пока было неизвестно.

Именно с такой скудной силой клану Сарубо пришлось защищать свою штаб-квартиру, управляя тремя меньшими плоскостями и псевдо-плоскостью, которая служила транзитным узлом между этими четырьмя местами. Если силы Адептов разделить между всеми этими мирами, будет небольшая нехватка рабочей силы во всех местах. Активных сил было недостаточно.

В последнее время клан собрал большую часть своих Адептов на недавно приобретенной рыцарской плоскости, что вызвало силовой вакуум в других областях. Таким образом, самой неотложной задачей было собрать ограниченную рабочую силу, которая прогонит жадных врагов.

В результате Адепту Кеогану, который был одним из основных Адептов клана, пришлось столкнуться с клановыми войнами, когда вернулся с боя.

За последние три месяца территории клана Сарубо уже получали провокации от врагов. Территория виконта, шириной около пятидесяти квадратных километров, была захвачена владыкой соседней территории. Оборонительные укрепления на их внешнем краю были потеряны. Виконт мог лишь скрываться в своем замке в центре своей территории с оставшимися войсками, едва отражая атаки противника.

Территория была под угрозой захвата!

В то же время несколько ресурсных участков, принадлежащих клану Сарубо, отправляли уведомления аналогичного характера.

Разгорелся серьезный конфликт между учениками, размещенными там, и учениками соседнего клана. Они отчаянно просили Адепта из штаба клана на подкрепление!

Торговые фирмы и тайные магазины, размещенные кланом Сарубо на территории других кланов, также сообщали о случаях грабежей. Руководители этих учреждений отчаянно просили помощи у штаб-квартиры!

Волна за волной сообщений с прошениями о помощи и многочисленные магические уведомления текли в башню Адептов города Фейднан, как ливень. Помимо отправки некоторых псевдо-адептов и элитных учеников, чтобы стабилизировать и отсрочить ущерб, у них не было средств для решения реальной проблемы.

Конечно, это не обязательно означало, что некий клан Адептов намеревался начать полномасштабную войну против клана Сарубо. Вероятно, это происходило, потому что Адепты других кланов пронюхали о делах клана Сарубо. Таким образом, они хотели оказать давление на клан несколькими способами, чтобы проверить.

Если слабость клана Сарубо окажется правдой, то они не смогут послать достаточно Адептов, чтобы справиться с провокациями соседних кланов. Потеря нескольких территорий, и даже пары ресурсных площадок, была бы естественным результатом!

В конце концов, битва между кланами все еще определялась силой.

Это была лишь фантазия - занять большое количество ресурсов и не столкнуться с серьёзным сопротивлением.

Отбейте их!

Похожие боевые кличи и призывы к действию звучали в клане Сарубо.

Адепты клана были очень уверены в себе, только что пережив жестокую войну. Они выкрикивали свои мнения в ходе встречи клана, организованной Кеоганом. Все хотели отбить своих врагов еще более жестокими атаками, чем те, что были на них направлены.

Таким образом, дальше произошло безумное назначение миссий!

Силуэты и тени Адептов вражеского клана были замечены на нескольких полях сражений. Если они не поторопятся, они не смогут сохранить прибыль клана нетронутой!

После быстрого обсуждения Адепт Киль направился в сторону Кералы. Там был первоклассный ресурс участок, который совершенно не мог попасть в руки врага.

Ресурсный участок первого класса. Это был один из способов группировки ресурсов Адептами. Ценность ресурсов, возделываемых на участках, можно разделить на три класса. Третий класс был самым низким. Обычно эти участки отвечали за выращивание магических существ низкого уровня или более распространенных ресурсов. Магической болото Грима принадлежала к третьему классу!

Участки второго класса часто культивировали уникальные ресурсы уровня адепта. С другой стороны, первоклассные ресурсные участки часто содержали ресурсы, имеющие стратегическое значение для развития клана. Именно поэтому безопасность этих объектов должна быть гарантирована.

Адепт Феррир направлялся в Изумрудные Холмы. Оттуда была украдена важная партия товаров. Они отчаянно нуждались в Адепте.

Адепт Лорис останется в городе Фейднан.

Таким образом, задача отправиться в замок Локер на Холме Картиа и спасти проигравшего виконта упала на головы Грима и Кеогана. Ходили слухи, что там уже появилось несколько Адептов вражеского клана. Неправильное обращение с ситуацией и все это может перерасти в небольшую стычку!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 251**

Холмы Картия, Замок Локер.

Насколько сильным может быть замок простого виконта?

Фактически, с момента проектирования и строительства замок Локер не задумывался как чисто оборонительная военная крепость. Его строили как дворянский замок, полу-вилла, которая должна быть комфортной, чем неприступной.

Площадь замка представляла собой сад. Главное здание занимало шестьсот квадратных метров, а тонкие стены были всего три метра в высоту. Эстетики ради, весь замок поступился бункерами и вышками. Вместо этого площадь усеивали изящные художественные скульптуры полуголых красавиц.

Ширина стены, которая должна была остановить врагов, имела достаточно места только для двух солдат. Не было места для военного сооружения.

Такой системы обороны может быть достаточно против бандитов и грабителей, но она явно плохо оснащена для борьбы с элитной армией, отправленной лордом другой территории.

Честно говоря, если бы не большое количество элитных учеников, которых прислал клан, замок пал бы семь дней назад.

Однако с тех пор, как подчиненные виконта Дональда обнаружили на вражеской базе признаки Адептов, весь город впал в панику. Даже элитные ученики клана Сарубо больше не смели сделать ни одного шага из замка. Единственное, что они делали последние несколько дней, это бросали огненные шары во врагов.

Мастерство адептов было хорошо известно!

Страх охватил не только солдат и гражданских. Обычно высокомерные ученики тоже нервничали и беспокоились, когда услышали эту новость. Два Псевдо-адепта и шесть продвинутых учеников всегда собирались вместе в течение дня. Однако суть их дискуссий заключалась не в том, как остановить наступление противника, а в том, как вовремя убежать, если вражеский Адепт решит действовать.

Что касается противостояния Адепту? Такая мысль никогда не приходила им в голову!

К счастью для них, Адепты из клана прибыли до того, как замок рухнул.

Это были Кеоган и Грим. Вражеская патрульная кавалерия, ответственная за осаду города, пыталась остановить их. Один Магматический Огненный Шар превратил их усилия, как и их самих, в пепел.

Потеряв одиннадцать своих, оставшаяся кавалерия отчаянно бежала обратно в свой лагерь. После этого они никого не отправляли.

Теперь, когда адепты Сарубо показались, это уже не была обычная войной за территорию. Скорее, это была схватка между двумя кланами Адептов.

Это был хороший шанс оценить силу адептов клана Сарубо!

…………

Приветственный ужин для почитаемых Адептов прошел в просторном зале для гостей на первом этаже замка.

Когда черная как смоль повозка, наконец, остановилась перед воротами замка, по обеим сторонам дороги ждали Виконт Дональд, шесть элитных учеников и целый ряд дворян.

Несмотря на то, что клан уже уведомил их о прибытии Адептов, они понятия не имели, кто из них будет послан в качестве подкрепления.

Именно поэтому элитные ученики сразу же выдохнули с облегчением, когда они увидели знакомое лицо адепта Кеогана. На их лицах появились расслабленные улыбки. Однако чужая высокая фигура за Адептом Кеоганом заставила их бурчать про себя.

Под плащом скрывалось молодое и красивое лицо. Чёрные глаза не были чем-то необычным, но в паре с длинными каштановыми волосами до плеч и облегающим костюмом, всё это лишь подчёркивало совершенство его двухметрового мускулистого тела .

Нежная и элегантная аура Грима смешивалась с жестокостью и развращенностью Адепта.

Этот Адепт был очень молод!

Лица молодых дворянок выдавали шок и удивление. Но затем их привлекла аура его злодейства. Они покраснели и застенчиво отвернулись.

Виконт Дональд был лордом этого замка, но даже он был смиренным перед адептом Кеоганом, который представлял клан. Виконт быстро шагнул вперед и отмахнулся от сопровождающих. Он лично поднял руку и помог Кеогану спуститься.

«Сэр Кеоган, вы наконец-то здесь!» - на лице виконта была отштукатурена улыбка раболепия, - «Если бы вы прибыли немного позже, покорный я погиб бы за клан!»

Адепт Кеоган холодно рассмеялся.

Он слишком хорошо знал виконта Дональда. Если бы что-то случилось с замком, виконт был бы первым, кто сбежал вместе со своими женами и наложницами.

Только сейчас виконт заметил, Грима, который стоял позади. Он колебался когда увидел этого незнакомого Адепта.

«Сэр Кеоган, а этот уважаемый Адепт?..»

«Это недавно продвинутый Адепт клан Грим. Он будет следить за ситуацией здесь со мной» - Кеоган кратко его представил.

Виконт не мог перестать бормотать себе под нос, когда услышал, что Грим недавно стал Адептом.

«Сэр Кеоган, сэр Киль, сэр Феррир,и сэр Лорис не приедут?»

Его слова явно выдавали его сомнения в Гриме. Если бы он не был другом Адепта Кергана, непочтительность, которую он только что проявил, немедленно была бы наказана.

«Хм! Внутренние дела клана - не ваше дело» - Адепт Кеоган прервал виконта, - «Достаточно. Нет необходимости говорить об этом. Пусть все эти люди уйдут! Адепт Грим и я хотим услышать последний отчет с боля боя»

Сказав это, Кеоган кивнул двум Псевдо-адептам, стоящим в первом ряду, и пошел к замку. Четыре продвинутых ученика, с другой стороны, были полностью проигнорированы.

Временное собрание началось в комнате на втором этаже замка.

Несмотря на то, что в замке было более тысячи человек, только десять имели право войти в эту секретную комнату.

Адепт Кеоган, Адепт Грим, два Псевдо-адепта, четыре продвинутых ученика, виконт Дональд и его самый надежный рыцарь. Этот рыцарь также был командиром армии виконта. Иначе у него даже не было бы квалификации входить в эту комнату.

«В своем последнем докладе вы упомянули, что во вражеском лагере были следы Адептов. У вас есть что-то поподробнее?» - Кеоган начал нетерпеливо расспрашивать.

Несмотря на то, что он был очень уверен в Гриме и в себе, все равно было бы неприятно, если бы было слишком много Адептов.

«Три» - Псевдо-адепт в черной повязке на правом глазу ответил, - «Мы с Ланья поймали дворянина из лагеря врага. Он утверждал, что в лагере три Адепта. Кажется, один из них Адепт Карлос из клана Микаин. О двух других мы ничего не знаем…»

«Карлос...» - Адепт Кеоган слегка нахмурился и повернулся, чтобы рассказать Гриму, что он знал об этом Адепте.

Три адепта? Это непросто.

…………

Пока в замке Локер шла встреча, еще одна встреча была в отдаленном вражеском лагере.

Это была просторная кожаная палатка. Мебель внутри была экстравагантной. Даже пол был покрыт мягким и удобным ковром. Несмотря на то, что они стояли снаружи, рядом с палаткой была прекрасная бронзовая печь, откуда шёл ароматный дым.

Три таинственных Адепта сидели в задней части палатки. Три Псевдо-адепта стояли позади, выдавая возбужденные выражения лиц. Только Лорд Трас и его генералы могли сидеть перед адептами. Оставшиеся дворяне и рыцари должны были стоять вокруг шатра, молча слушая приказы.

Молодой Псевдо-адепт с голубем на плече стоял посреди палатки, громко зачитывая последний отчёт.

«Грим. Мужчина. Почти двадцать лет…»

Удивленные похвалы прозвучали в зале, но это не помешало юному Псевдо-адепту продолжить свой доклад.

«Время продвижения: примерно три месяца назад. Расположение продвижения: ресурсный участок третьего класса клана Сарубо - магическое болото.

«Говорят, что были еще два молодых Адепта, которые продвинулись вместе с этим Гримом. Адепт Мэри, которая вампир, и Адепт Актеон, который имеет уникальное телосложение псевдо-жука»

«Однако их не видели с тех пор, как они вошли в штаб-квартиру Сарубо в башню Фейднана. На этот раз пришли Адепт Грим вместе с Адептом Кеоганом»

Адепт в фиолетовом, сидевший посередине, холодно усмехнулся: «Мальчишка, который только что продвинулся! Вероятно, он даже не стабилизировал свой Дух! Послали даже Кеогана. Понятно, что у Сарубо осталось не так много сил!»

Пожилой Адепт, сидящий слева от адепта в фиолетовом и держащий в руке трость, тихо спросил: «В отчетах упоминается что-нибудь о мастерстве Адепта Грима? Каковы его врожденные таланты?»

Молодой Псевдо-адепт опустил голову и еще раз просмотрел отчет, прежде чем покачать головой: «О, уважаемый Адепт Кокран, в этом отчете ничего конкретного не говорится о способностях этого Адепта. В конце концов, он случайно продвинулся в сельской и отдаленной местности. Наша информация о нём еще неполная!»

«Вы не сходили на участок, где он продвинулся, чтобы собрать больше информации?» - Адепт Кокран нахмурился.

«Мои извинения, Адепт Кокран. Мы тайно послали людей для расследования» - молодой Псевдо-адепт замер, прежде чем быстро объяснить, - «Но... похоже, что во время продвижения трёх Адептов произошёл несчастный случай. Адепт Андерсен из клана Сарубо умер вместе со всеми учениками на этом участке. Вот... вот почему информация о них неполная!»

«Трусливый Андерсен умер?» - три Адепта переглянулись. На их лицах появились улыбки презрения.

Старый Кокран все еще хотел задать несколько вопросов, но его остановил Карлос, который возглавлял эту миссию.

«О чем все беспокоятся?» - Карлос издал зловещий смех, - «Не считая докучливого Кеогана, наш единственный противник - новоиспеченный Адепт. Когда разгорится драка, один будет бороться с ним, а двое других против Кеогана. Думаете, у них есть шанс?»

Все кивнули в знак согласия.

Адепт Кокран был немного обеспокоен, но анализ Адепта Карлоса был логичным, поэтому он промолчал.

Третий Адепт, окутанный черным туманом, хранил молчание на протяжении всей дискуссии. Казалось, что он абсолютно не заинтересован в этом.

Однако по какой-то причине даже Карлос, который вел дискуссию, выдавал страх и уважение, когда он посмотрел на этого человека.

«Тогда решено! Мы начнем нашу последнюю битву с врагом завтра в полдень. Мы должны сокрушить Адептов Сарубо!» - горячо закричал Адепт Карлос.

Все склонили головы, признавая приказ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 252**

Второй день.

Осада вновь началась на рассвете.

Ряд из тысячи человек собрался перед замком. Воины в передней части в одной руке держали щиты, а другой рукой поднимали толстые деревянные доски над головами. Они медленно продвигались к воротам замка. За ними стояли ополченцы в легких кожаных доспехах, с копьями и луками.

Личная стража лорда Траса все еще оставалась в лагере. Все эти охранники были тяжелыми пехотинцами, которые носили толстые металлические доспехи. Они держали твердые дубовые щиты и вооружились тяжелым оружием, таким как цепы, палаши и утренние звезды.

Издалека они оказались группой ужасающих машин для убийства, обернутых слоями стали!

Численность была невелика. Их было всего триста человек.

Однако только эти триста тяжелых пехотинцев стоили Лорду Трасу почти всего его богатства. Это было элитное подразделение, которое он формировал в течение десяти лет, выжимая последние капли богатства с его территории. Трас использовал стальную военную колесницу, чтобы снести земли четырех баронов в стычках, которые произошли на соседних территориях. Эта армия позволила ему стать могущественным лордом.

Тем не менее, учитывая количество учеников Адептов, которые были размещены в замке Локер, элитное подразделение, скорее всего, понесет большие потери. Чтобы этого не произошло, Виконт Трас послал туда только вооруженных гражданских лиц и наемников, чтобы ослабить учеников.

Битва разразилась, когда марширующая армия достигла пятидесяти метров от городских стен.

Стрелы обрушились с неба как ливень.

Несмотря на то, что у них были деревянные доски, чтобы блокировать стрелы, всё равно были те, кто пал от стрел, попавших в промежутки. Искры пламени танцевали на деревянных досках, быстро распространяясь по сухой древесине.

Наконец, наступающая армия была атакована обороняющимися учениками.

Сверху вылетели три дымящихся магических огненных шара и два светло-зеленых шара с кислотой. Они упали прямо в авангарде наступающих войск.

Внезапно взорвавшийся огненный шар мгновенно охватил область в десять метров, быстро превратив всех воинов в человеческие факелы. Они отбросили оружие в стороны и отчаянно сбежали.

Зеленый кислотный туман взорвался в тех местах, где приземлялись кислотные шары. Каждый воин, попавший в туман, издавал мучительный крик. Обнаженная плоть шипела и таяла. В мгновение ока он превратился в груду обугленных костей.

У большинства других воинов кислота попала на доспехи и одежду. Такого рода атаки не были столь смертельны, как огненные шары, если они отнимали только части тела.

Воины в авангарде начали колебаться, встретив такие ужасные заклинания. Даже скорость, с которой они продвигались, значительно снизилась.

Позади строя командир барьерных войск начал кричать на солдат.

Воины издали крик в ответ

Осаждающая армия не сделала и двадцати шагов, прежде чем на них обрушилась вторая волна заклинаний.

Однако в то же время пять пылающих огненных шаров поднялись из наступающей армии и выстрелили в сторону городских стен.

Заклинания были брошены из вражеских рядов!

На стене.

Продвинутый ученик Сарубо только что бросил магический огненный шар, но уже увидел пять пугающих огненных шаров, быстро приближающихся к нему.

«Быстро, прикройте меня!»

Продвинутый ученик отступил назад, бросая защитные заклинания. Пять или шесть охранников замка быстро прикрыли ученика своими большими щитами.

Дон. Дон. Дон…

Пять огненных шаров взорвались почти одновременно, их мощь была неоспорима. Серьезный урон, образовавшийся в результате атаки, никак нельзя было остановить простыми металлическими щитами.

Огненное кольцо взорвалось на стенах, мгновенно разорвав все в пределах десяти метров в клочья.

Семеро стражников, что прикрывали продвинутого ученика, погибли мгновенно. Их тела были разорваны на несколько частей. Только продвинутый ученик смог сбежать.

Счастливчик быстро спрятался в толпе, вынимая кровоостанавливающие мази и целебные зелья.

Ублюдочные ученики Микаина!

Ученики Сарубо были в бешенстве. Не обращая внимания на Дух, они немедленно сбросили магические огненные шары. Соперник тоже не унимался. Они возводили вокруг себя красочные защитные барьеры и контратаковали, уклоняясь от вражеских заклинаний.

Взрывающиеся огненные шары были повсюду, как внизу, так и над стенами замка.

Грим молча стоял в роскошной спальне на третьем этаже замка. Он отодвинул занавески и смотрел вдаль на поле боя.

Это было неожиданно… неожиданно слабо.

Испытав жестокость и ужас войны, Грим чувствовал, что интенсивность битвы и заклинания в Мире Адептов были менее жестокими и кровавыми по сравнению с войной плоскостей.

Что еще более важно, фактическая разница отражалась в смертоносной решимости и воле бойцов.

На военном поле боя не было спасения. Только смерть. Кто-то должен был умереть. После проигранной битвы, солдат терял не только свою жизнь, но даже землю, на которой жил. Она становилась меньшей плоскостью, которая подчинялась воле и прихоти завоевательной плоскости. Именно из-за этого жители плоскости были чрезвычайно мужественными и решительными в бою. Они не останавливались, пока не умрут.

Для сравнения, поле битвы перед ним было настолько слабым, что казалось, что это всё актеры.

Бойцы с обеих сторон должны были знать, что они не главные герои на поле боя. Таким образом, каждый из них действовал чрезмерно осторожно. В общей сложности было почти 1500 человек над и под городскими стенами, но самая интенсивная битва и большинство жертв были только из-за этих десяти учеников Адептов.

С самого начала сражения более половины из ста жертв были на совести учеников. Смерти от луков солдат составили менее тридцати процентов от общего числа смертей.

«Какая скучная игра!» - Грим отпустил занавес.

Он вернулся к деревянному столу и продолжил играть с кристальным ядром расплавленного Гиганта второго класса. Между тем, чип в его голове обрабатывал большие объемы данных.

Рунические знания он получил из чертёжной Рунической Кузницы, были очень подробны. Грим, наконец, смог исследовать более глубокие тайны слияния энергий.

Конечно, эти руны были знанием другой плоскости. Необходимы дополнительные исследования, чтобы перенести их в Мир Адептов для практического использования. Таким образом, Грим постоянно рассчитывал и выводил формацию этих рун с тех пор, как он вернулся в Мир Адептов.

После исключения ста двадцати двух основных рун и двадцати трех вариантов рун, которые уже существовали в Мире Адептов, только двадцать восемь из ста семидесяти трех рун, полученных с рыцарской плоскости, были совершенно новыми рунами, которые никогда прежде не появлялись в Мире Адептов. Таким образом, если бы Грим хотел использовать рунические знания, которые он получил в Мире Адептов, он должен был медленно выяснять возможные вариации и функции этих двадцати восьми рун.

Последние несколько дней он думал только о странных рунах. Благодаря высокоскоростной работе его чипа, были произведены новые рунические вариации для использования в Мире Адептов. Затем Грим должен был протестировать эти руны, чтобы определить, могут ли созданные им типы рун заменить потусторонние руны.

Этот процесс занял огромное количество времени.

Грим уже виделся с гоблином Снорлаксом.

Он передал большую часть бесполезных ресурсов Снорлаксу, чтобы тот обменял их, а также забрал ядра элементия, которые Снорлакс собрал за это время. Только пятьдесят шесть из девяносто восьми собранных ядер элементия были пригодны для модификации в големов. Тридцать четыре были уровня Псевдо-адепта, в то время как двадцать одно уровня продвинутого ученика. Что было самым захватывающим для Грима, так это ядовитое ядро уровня Адепта.

Армия големов Грима была полностью истощена на поле битвы в другом мире. Он отчаянно нуждался в пополнении своего арсенала. В настоящее время у него не было пригодных для использования големов, кроме Огненного Лорда. Это ослабило его боевую мощь более чем на тридцать процентов.

Но в то же время, клан послал его сюда. У него просто не было времени восстановить свою армию. Это очень сильно раздражало.

Прежде чем он ушел, Грим использовал свой недавно полученный статус, чтобы получить технику медитации уровня Адепта башни Фейднана. Только этот обмен стоил ему двадцать тысяч магических кристаллов и семь очков вклада клана. Легко было представить, насколько это дорого. После жестокой битвы в другой плоскости, Грим получил только сто тысяч магических кристаллов и двадцать очков вклада!

Тем не менее, учитывая эффект от медитаций, эта цена того стоила.

Его Дух, наконец, начал меняться. Это, несомненно, было отличной мотивацией для Грима. Пока он упорствовал в своих медитациях, был шанс поднять Дух до 20 очков!

А поднятие Духа до 20 очков было одним из основополагающих условий для перехода во второй класс.

По оценкам чипа, если Грим хотел поднять свой Дух с нынешних 6,3 до 20 без какой-либо внешней помощи, кроме ежедневных медитаций, самое короткое время составляло сто семьдесят один год.

Обычные Адепты, у которых не было ни знаний, ни ресурсов, были заняты сбором вещей, даже когда они занимались медитацией. Если они хотели достичь предела Духа в 20 очков, полагаясь лишь на медитацию, им требовалось минимум триста лет.

Например, Адепт Андерсен перешел в первый класс за триста лет. Тем не менее, его Дух составлял жалких 9 очков. Возможно, это было главной причиной, по которой он решил взять на себя такой огромный риск, чтобы попытаться продвинуться с помощью кровавой церемонии.

Если бы Андерсен не попытался это сделать, то с такими маленькими силами он, скорее всего, был бы одной из первых жертв войны плоскостей.

Когда Грим вырисовывал странные зеленые руны в воздухе, снаружи его комнаты раздался звук шагов и голос горничной.

«Сэр Грим, сэр Адепт Кеоган просит вас о встрече!»

«Битва вот-вот начнется?»

«Да! Сэр Кеоган хочет, чтобы вы были готовы!»

«Понял!»

Грим отмахнул недавно построенную и нестабильную руны и оценил свою экипировку. Убедившись в своей готовности, он открыл дверь и вышел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 253**

Это жалкое оправдание войны, больше напоминавшее игру и разминку, наконец, закончилось, когда Адепты вышли на поле битвы.

Атакующие и защищающиеся стороны все еще бесстрастно сражались перед замком.

Несмотря на то, что воины умирали под шквалом стрел ежеминутно, солдаты падали со своих осадных лестниц, крики эхом разносились по всему полю боя, центр конфликта всегда вращался вокруг учеников.

Когда борьба начала обостряться, Псевдо-адепт Сарубо внезапно превратился в массивного Созерцателя. Он тащил за собой два или три странных щупальца. Поднявшись на три метра в воздух, он бросился вниз по стене и вырезал всех на своем пути.

Ослепительная молния, стреляющая из его узких зрачков, явно имела какой-то уникальный парализующий эффект. Каждый человек, который пытался подобраться к монстру, начинал сильно трястись, его охватывало электричество. Их плоть и кости обугливались.

Кроме того, атаки блокировало полупрозрачное силовое поле. Ничто не может навредить Созерцателю.

Лишь один превратившийся Псевдо-адепт поверг атакующую армию в хаос.

Не имея другого выбора, Псевдо-адепт по Очищению Тела клана Микаин закричал и бросился противостоять Созерцателю.

Двое вступили в великую битву перед воротами замка.

Это зажгло запал, и вскоре оставшиеся ученики и Псевдо-адепты присоединились к драке.

Центр конфликта начал расширяться, заставив обычных солдат с обеих сторон отложить свои сражения, чтобы избежать случайных заклинаний.

Видя, что ученики на его стороне не набирают силу, Виконт Трас сердито махнул рукой. Три сотни тяжелой пехоты двинулись вперёд.

Они образовали длинную стену из стали и железа, отказывая своим противникам в пространстве для маневра. Кроме того, мощные заклинания, которые бросали в них ученики, были поглощены магическими щитами. Ни одно из заклинаний не нанесло существенного урона.

Даже Взрывной Огненный Шар, который выпустил Псевдо-адепт из укрытия, сдул лишь трех тяжелых пехотинцев. Мгновенно, эти трое снова встали и быстро вернулись в строй.

Взрывной Огненный Шар, который мог нанести 40 очков урона, убил только двух обычных воинов?

Это было недопустимо!

Когда воины приблизились, они начали выпускать ужасающие алхимические стрелы, которые взрывались при контакте. Они были чрезвычайно дорогими. Каждая из них стоила сто двадцать золотых монет и могла нанести от 11 до 15 очков урона.

В небольшом количестве эти стрелы не многое сделают продвинутым ученикам и Псевдо-адептам, которые обладали формой защитного заклинания. Однако если стрелы прольются на противников ливнем, даже Псевдо-адептам Сарубо придётся уклоняться.

Тем не менее, эти громоздкие солдаты, завернутые в броню, как стальные банки, были не единственными, с кем им приходилось справляться, ещё были вражеские ученики. Воины продолжали нагнетать давление, ученики Сарубо оказались в невыгодном положении. Поражение было неминуемо!

Честно говоря, если бы не Адепты клана, холодно наблюдающие позади, эта группа испуганных парней, вероятно, уже отступила бы. Однако теперь они могли только стиснуть зубы и стараться задержать врага. Иначе кто знает, каким будет наказание?

…………

Грим быстро добрался до стен замка и молча встали рядом с Кеоганом.

Дворяне, собравшиеся вокруг Кеогана, поклонились и поприветствовали его, но Грим не ответил.

«Ну как?» - на лице Кеогана появилась злая улыбка, - «Что думаешь о битве теперь?»

«Не более чем детская игра!» - глубоко в черных глазах Грима вспыхнули две малиновые искры.

«Этот ублюдок Трас готов потратиться. У него даже есть взрывные стрелы! Он уже выбросил тридцать или сорок тысяч золотых монет...» - жаловался Виконт Дональд.

Два Адепта проигнорировали его слова и продолжали смотреть на базу противника.

«Когда начнется битва, они попытаются пойти на тебя, так как ты новичок. Именно так они попытаются выиграть эту битву! Будь осторожен!» - Адепт Кеоган дал доброе напоминание.

Пережив войну плоскостей и без особого конфликта интересов между ними, Грим и Кеоган стали намного ближе.

«Я лишь беспокоюсь, что они так и не появятся!» - Грим холодно улыбнулся, - «О, точно. Нет никакого наказания за убийство вражеских Адептов на таком поле боя, верно?»

«Наказания?» - Кеоган громко рассмеялся, - «Мы из клана Сарубо имеем гораздо больше связей в этой области, чем эти дураки!»

Пока они разговаривали, защитное заклинание продвинутого ученика Сарубо было разорвано на куски тремя стрелами. Когда он потянулся за ещё одни защитным барьером, ему в ногу вонзилась кислотная стрела.

Кислотная стрела взорвалась, покрыв все его тело шипящей кислотой, не пощадив и его лицо.

«Ааааааааа……»

Продвинутый ученик вскрикнул от боли и отчаянно побежал назад, собирая как можно больше зелий.

Несколько продвинутых учеников врага увидели возможность. Их глаза загорелись от волнения, они быстро погнались за учеником Сарубо.

Ученики Сарубо отступали.

«Теперь наша очередь!» - Адепт Кеоган кивнул Гриму, прежде чем его окутал чёрный дым и поднял к небесам.

Несмотря на то, что вражеские ученики имели огромное преимущество, часть их внимания все еще уделялась Адептам, стоящим на стенах замка. В тот момент, когда они увидели, что эти Адепты двигаются, они быстро начали отступать! Несмотря на то, что сочная добыча была прямо у зубов!

Тело Кеогана было окутано в густой черный дым.

В то же время, прогремел взрыв и высокое тело Грима появилось рядом с одним из учеников Сарубо.

Услышав взрыв, ученики с тревогой схватились за посохи и свитки. Они были готовы разобраться со всем, что на них шло. Только когда они увидели, что фигура, о которой идет речь, принадлежала Адепту Гриму, они вздохнули с облегчением и поклонились.

«Возьмите это. Возвращайтесь и восстанавливайтесь!» - Грим небрежно бросил бутылку Зелья Жизни.

Продвинутый ученик, который был покрыт кислотой, отчаянно поймал зелье и поклонился в знак благодарности. Взрыв кислоты ранее не только отнял у него ногу, но и изуродовал его. Возможно, он сможет привести свою кожу в порядок своими зельями, но ему придется искать другой способ, чтобы восстановить свою ногу.

Тем не менее, теперь, когда у него была эта бутылка высококачественного Зелья Жизни, ему не нужно было просить об одолжении, чтобы исправить проблему с ногой.

Когда ученики поспешно отступили, Грим и Кеоган медленно двинулись к вражескому лагерю. Один в воздухе, другой на земле.

Триста тяжелых пехотинцев, стоящих на их пути, вообще не считались угрозой.

Но в этом мире всегда были идиоты!

Видя, что молодой Адепт, проходящий мимо, не создал никакого защитного заклинания, Трас дал скрытый приказ. Внезапно пехота выстрелила поток взрывных стрел.

Их целью был Грим!

Несмотря на то, что Трас знал, что не было никаких шансов убить Адепта этими стрелами, он знал, что он одержит маленькую победу, если он может просто заставить Грима хоть немного запаниковать!

Все члены клана Сарубо были встревожены, увидев шквал взрывных стрел.

Быстрее возведи свой защитный барьер!

В этот момент бесчисленное множество людей тревожно кричали в своих сердцах.

И также в этот момент, под пристальным взглядом каждого на поле боя, взорвался массивный столп пламени.

Пламя мгновенно окутало высокого, красивого и молодого Адепта.

Плотная концентрация пламени приобрела малиновый цвет, окрашивая темно-красный силуэт в вечернем небе.

«Адепт пламени! Черт возьми, он огненный Адепт ...» - Карлос, который молча наблюдал из лагеря, помрачнел.

Пламя уже покрыло тело Грима. Внушительное Кольцо Огня быстро расширялось наружу.

Стрелы продолжали свистеть.

В тот момент, когда взрывные стрелы соприкоснулись с Кольцом Огня, их наконечники покраснели. Стрелы столкнулись с плотным огненным элементием. Прежде чем стрела смогла полностью войти в Кольцо Огня, она превратилась в жидкий металл.

До того, как они активировались, взрывные массивы, вырезанные на стрелах, уже были повреждены. Неожиданная атака была мгновенно сокрушена!

Кипящие красные лужи металла сжигали черную грязь, испуская дым.

Между тем, огонь, исходящий от тела Грима, все еще опустошал всё вокруг. Воздух горел. Земля горела. Все, что могло воспламениться, горело!

Тело Грима внезапно начало расширяться, лавовая броня быстро покрыла его тело и скрыла лицо. Пылающий Лавовый Щит сформировался в воздухе и начал вращаться вокруг него.

Лавовый Щит имел плотный магматический камень в самом центре, с красно-белой лавой, медленно текущей вокруг него. Потоки пламени и бушующий элементий окутывали его щит. Любое приблизившееся живое существо постоянно бы страдало от жара и пламени.

Грим завершил трансформацию в Пламенного Демона. Его глаза пылали, как солнце. Он посмотрел на быстро отступающих солдатов.

«Хотите уйти после атаки на меня? Хе-хе... вкусите ужас Адептов!»

Сказав это, Грим поднял обе руки из магмы и пламени. Заклинание было мгновенно завершено.

Падение Метеорита!

Примечание: " ему не нужно было просить об одолжении, чтобы исправить проблему с ногой" Хахаха... Теперь ты должен Гриму, мальчик. Разве ты не знаешь, что нельзя доверять Адептам, преподносящим подарки?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 254**

На поле боя.

Все пристально наблюдали.

Когда Грим произнес свое заклинание, небо покраснело. Высоко над облаками летел массивный метеорит, оставляя за собой пылающий след.

Бурлящее пламя и ужасающе непреодолимый импульс…

Метеорит еще не приземлился, но сердца всех уже бешено бились. Они затаили дыхание и в ужасе смотрели, как эта катастрофа обрушается на отступающую армию.

«Идиоты! Он хотел, чтобы ты его атаковал! Только так у него был бы повод отомстить тебе и твоим людям! Пусть спасаются!» - Карлос неистово ругал глупого лорда. Вокруг него вспыхнул зелёный свет. Даже не потрудившись спрятаться, он бросился на поле боя.

Старый Адепт Кокран покачал головой, наблюдая за колоссальной мощью падающего метеорита: «Как и ожидалось, Адепты Огня – лучше всего раскрывают себя в битвах. Похоже, вашим консервным банкам не уйти уцелевшими»

После, Адепт Кокран поднял руку и махнул, призывая летучую мышь зеленого ветра. Он оседлал её и тоже направился к полю боя. Странный Адепт, окутанный черным туманом, тоже превратился в чёрный дым и устремился к горящим полям.

Высокомерный Лорд Трас остался один. Его лицо позеленело от гнева, он сильно стиснул зубы. Он не верил, что этот молодой Адепт одним ударом может уничтожить стальную армию, в которую он вложил столько усилий. Однако предсказания Адептов Кокрана и Карлоса заставили его нервничать. В его сердце поднялось зловещее чувство.

Эта армия стала кульминацией более десятка лет напряженной работы!

Многие анти-магические материалы были смешаны в сплав, когда он ковал устойчивую к магии броню. Стандартный рынок Мира Адептов поставил бы один комплект брони по цене не менее четырех тысяч золотых монет. Элитные воины, которые носили эти доспехи, также демонстрировали мощную силу, достойную такой дорогой экипировки.

Обычный, промежуточный и начинающий ученики Адептов не могли даже поцарапать эту броню. Даже продвинутым ученикам пришлось отступить, столкнувшись с такой броней и магическими взрывными стрелами.

Самое большое доказательство эффективности этой армии пришло в виде сражения. Взрывной огненный шар, выпущенный Псевдо-адептом, смог отправить в могилу только двух солдат. Кроме того, те двое погибли не от заклинания и урона элементия. Это была ударная волна огненного шара, которая порвала им все их внутренние органы.

Было ясно, насколько хорошо эти доспехи защищали от магического урона!

Таким образом, даже когда два Адепта предсказали их смерти, Лорд Трас решил успокоиться и посмотреть на этот ужасающий метеорит, тянущий длинный красный след по небу.

Под пристальными взглядами каждого, метеорит, наконец, врезался в ряды армии.

Казалось, время, остановилось.

Эта пауза заняла лишь мгновение, но это было похоже на вечность.

Пугающая ударная волна нарушила тишину, полностью продемонстрировав свирепость метеора.

Земля дрожала, а небо кровоточило!

Пылающий метеорит оставил кратер в земле в радиусе двадцати метров. От такого удара метеорит разбился. Осколки камней разлетелись.

После шквала осколков метеора последовала ужасающая ударная волна.

Оглушительные ветры были похожи на невидимые клинки. Везде, где прошла ударная волна, с земли поднимался весь мусор.

За ударной волной последовало испепеляющее море огня.

Из трехсот человек семь или восемь снёс сам метеорит, не оставив даже следа. Когда дождь из осколков метеорита разразился, большинство солдат смогли выдержать катастрофу, прикрывшись прочными щитами. Лишь небольшому числу проломило черепа.

Однако ударная волна была поистине неудержима.

Под воздействием вздымающихся воздушных волн солдаты падали на землю и кашляли кровью. Они не могли выдержать внезапное и интенсивное изменение давления воздуха. Барабанные перепонки были пробиты, их внутренние органы были разрушены.

Затем, когда все они были беспомощны, на них обрушилось море огня.

Большинство из трехсот солдат были поглощены этим ужасающим морем огня. Только счастливчикам, которые были на краю, удалось отползти. Тем не менее, их тела уже были зажжены огнем элементия. Они кричали и горели. Единственное, что они могли делать, это кататься по земле, тщетно пытаясь потушить разрушительное пламя.

Это было ужасающее зрелище!

Конский хлыст в руке виконта Траса упал на землю.

Его взгляд был рассеян, а рот раскрыт. Он недоверчиво смотрел на выжженное поле битвы. В момент шока он совершенно забыл послать медиков, чтобы спасти оставшихся раненых рыцарей.

Двести человек!

Этот ужасающий метеорит только что забрал, по меньшей мере, двести из его элитного подразделения.

Кроме того, на краю огненного поля все еще бегали и стонали подожжённые солдаты. Их крики о помощи становились всё слабее и слабее, прежде чем они упали на землю.

«Сп... Спа... Спасите... их...» - Трас хотел кричать изо всех сил, но голос вышел очень слабым. Он даже заикался, отдавая приказы.

Слезы боли и печали полились из уголков его глаз.

Все было кончено ... все кончено! Стальная армия, в которую он вложил всё, была уничтожена Адептом одним ударом.

Разум виконта Траса пошатнулся. Все его существо было похоже на бродячую собаку с вырванным позвоночником. Он с трудом держался на своем любимом коне.

Убей его! Ты должен убить этого человека!

Виконт Трас издал маниакальный рев в своем сердце. Он выпрямился и заплаканными глазами посмотрел на могущественный силуэт пламенного демона.

…………

Один удар сокрушил почти семьдесят процентов боевых сил тяжелой пехоты.

Грим издали смотрел на борющихся солдат. Он не стал наносить ещё один удар.

Согласно правилам в области Жентарим, Адепты не должны были участвовать в мирских войнах. Они могли вмешаться только тогда, когда были вовлечены они сами или прибыль клана. Тем не менее, им не разрешалось совершать нападения на дворян или подчиненные им силы.

Конечно, в это правило не входили идиоты, которые активно провоцировали Адептов и посягали на их честь.

Таким образом, ни один Адепт не мог обвинить Грима в ответе на атаки солдат. Однако теперь, когда соперник понес такие тяжелые потери, он остановился. Если бы он продолжил, даже Ассоциация Жентарим не позволила бы ему уйти.

Трехметровое пламенное тело Грима стояло на месте, молча ожидая прибытия вражеских Адептов.

В двухстах метрах слева от него приземлился Кеоган. Он не мог не воскликнуть, когда увидел ужасное состояние, в котором была тяжелая пехота: «Идиоты. Сожги их! Отправь их прах их матерям! Этот высокомерный Трас, вероятно, сейчас лежит в луже слез»

Они не возражали сражаться вместе. Однако, как Адепты, оба они имели разные стили боя. Стометровое Кольцо Огня Грима было беспорядочным. Даже Кеоган сгорел бы, если бы вошел в его радиус.

В результате двоим приходилось держаться на расстоянии от одного до двухсот метров, чтобы не мешать друг другу.

Они одновременно подняли головы и уставились на трех Адептов, которые грациозно приземлились в трехстах метрах от них.

«Карлос ... Кокран ... Мактран!»

Кеоган явно вел тщательный учет всех Адептов в соседних кланах и организациях. Только один взгляд, и он смог вспомнить их имена.

Между тем, Кеоган уже тайно общался с Гримом. Он быстро представил ему трёх Адептов перед ними.

Карлос. Адепт Проклятия первого класса (ветвь адептов элементия). В подчинении клана Микаин (враждебный). Известный своими жестокостью и коварством. Отлично владеет проклятиями ослабления.

Кокран. Призывающий Адепт первого класса (ветвь эзотерических Адептов). Подчиняется нейтральной организации Адептов, известной как "Колесо Времени". Хорошо обучен призывать существ из другого мира.

Мактран. Тёмный Адепт первого класса (ветвь адептов элементия). Подчиненный Ассоциации Чёрной Перчатки (нейтральный). Черты характера остаются неизвестными. Естественное сродство с темными элементием. Все его атаки оказывают сильное коррозионное воздействие.

Грим не мог не спросить, как только Кеоган закончил свое введение: «Разве Адептам не запрещено участвовать в мирском конфликте Ассоциации Жентарим? Насколько наглыми надо быть? Их не волнует наказание?»

«Хм! Правила мертвые вещи, пока люди хорошо живут» - Кеоган пробурчал, - «Они должны подписать какой-то договор найма с Трасом. И так, это внезапно превращается во что-то, что включает в себя их "личные выгоды" и, следовательно…»

Кеоган не продолжал; Грим уже понял.

Казалось, что все правила Ассоциации Адептов были предназначены только для формальностей. Существование этого правила было лишь для того, чтобы избежать масштабных конфликтов. Никого не волновали мелкие стычки.

В конце концов, причина этой битвы была в том, что соседние силы хотели быстро нажиться на слабости клана Сарубо. Это не имеет ничего общего со справедливостью.

Если клан Сарубо хотел защитить свои владения и восстановить свою силу, он должен был проявить гораздо больше жестокости, чем его соседи. В противном случае, если они будут ждать, когда прибудет высшее начальство, их просто разобьют и разорят.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 255**

Не было никаких военных деклараций, подобных тем, которыми так любили пользоваться обычные люди.

И не было неискренних приветствий.

Борьба между Адептами вспыхнула в тот момент, когда прибыли все участники.

Старый Адепт по имени Кокран непрерывно махал рукой. Каждый раз появлялась странная мигающая руна и из ниоткуда выходило страшное потустороннее существо.

Мантикоры, Огр Маги, Виверны, Гамэргаты (рабочие муравьи), Гончие…

Хотя ни одно из этих существ не было безмерно могущественным, каждое из них имело силу, которая могла бы посоперничать с Псевдо-адептами. Что еще более важно, их численность была... немного завышенной!

Эти существа потустороннего мира пересекли пространство под влиянием магической силы. Они скакнули в сторону Адепт Кеогана. Он зловеще усмехнулся и двинулся вперед, чтобы вступить в бой.

Конечно, Грим не мог оставаться без дела.

Он любезно улыбнулся двум Адептам.

Они отвлекали Адепта Кеогана, чтобы напасть на меня? План серьёзный, но хватит ли у них на это сил?

Битва между тремя Адептами началась.

Карлос, Адепт Проклятия, быстро двигался вокруг, чтобы не попасть в область действия Кольца Огня. Карлос бормотал заклинания и махал засохшей деревянной палкой, посылая черные и серые ореолы проклятия.

Некоторые из ореолов исчезли после контакта с Кольцом Огня, их структура была разорвана на куски ужасающими потоками пламени. Большинство оставшихся ореолов были заблокированы быстро вращающимися Лавовыми Щитами.

Тем не менее, так как эффективных проклятий было мало, они просто не прекращались!

Грим издал приглушенное ворчание. Свет от его ярко-красного тела потускнел. Было ясно, что на него влияли проклятия.

Замешательство!

Расход Выносливости!

Пространственная Путаница!

……

Когда проклятия накопились, они стали огромным бременем для Грима, которому все еще приходилось справляться с другим врагом. Катастрофические последствия проклятий в ключевой момент битвы? Об этом даже думать нельзя.

Грим взревел. Из его тела хлынула свирепая энергия огня, мгновенно стерев все эффекты проклятий. Вокруг глаз собралось багровое сияние, Солнечный Луч выстрелил в сердце Карлоса.

Карлос, который сновал за пределами Кольца Огня, испустил злую усмешку и исчез. Адепт МакТран исчез вместе с ним.

Это плохо!

Грим сощурился. Он остановился, а затем исчез.

В ста метрах отсюда раздался взрыв огня, и там появился Грим. Его могучее тело немного споткнулось, прежде чем оправиться. Справа от него парило большое облако странного черного дыма. Его багровое тело, первоначально скрытое под пылающими огнями, было разъедено, оставив фиолетовое пятно.

Карлос и МакТран появились в другом месте.

Адепт Карлос казался невозмутимым. Кроме небольших ожогов на краю его мантии, не было никаких признаков травм. С другой стороны, черный дым, окружающий Адепта Мактрана, сильно поредел, показывая тощий, но высокий силуэт.

Два коварных Адепта работали вместе, они начали скрытую атаку. Грим, вероятно, сильно бы пострадал, если бы не сбежал тогда.

Он призвал свои огненные силы и попытался потушить странный дым. Тем не менее, это было не простое заклинание.

Не имея другого выбора, Грим вонзил в рану острые магматические когти, вырезав кусок магматической плоти и бросив на землю. Затем он наклонился и зачерпнул огромную горсть лавы из лавового бассейна под ним, чтобы залатать свою рану.

В то же время, этот омерзительный Карлос начал вращаться вокруг Грима, бросая свои ореолы проклятия. С другой стороны, МакТран превратился в облако черного дыма и испустил зловещий смех. Он метнулся по воздуху, избегая магматических огненных шаров, которые Грим бросал в него.

Каждый раз, когда он видел недостаток ловкости со стороны Грима, он пользовался этим. Черный дым нырял в Кольцо Огня, оставляя странные раны на массивном теле Грима.

Грим потерял всякое чувство частей тела, которые были разъедены черным дымом, открывая слабые места для проклятий Карлоса.

Всего через пятнадцать минут Грим уже был подавлен хорошо скоординированными атаками.

Он покачал головой.

Плоскость высшего порядка – это плоскость высшего порядка. Сила существ внутри не могла сравниться с существами из плоскостей низкого порядка.

Полмесяца назад он устраивал бойню в плоскости рыцарей, разделывая рыцарей-чароразрушителей первого класса, как цыплят. Теперь, вернувшись в Мир Адептов, он столкнулся с двумя Адептами первого класса одновременно.

Огненные заклинания больше всего подходили для убийств, но у них было много недостатков, когда дело доходило до стычек между Адептами.

Насколько эффективным может быть ужасающее Кольцо Огня, если оно не может поглотить врагов? Если Грим не решит, как улучшить свои способности против гибких и подвижных Адептов, он потеряет любое преимущество.

Грим взревел от ярости. Пришло время использовать все свои силы.

Он выбросил кристальное ядро элементия, и рядом с ним встал Огненный Лорд уровня Адепта. С другой стороны также появилось Огненное Божество.

Огненное Божество уровня Псевдо-адепта вряд ли был квалифицированным подчиненным на данный момент. Тем не менее, он все еще может немного повлиять на ход боя своим самоуничтожением!

Грим вытянул правую руку и сформировал пламенный хлыст. С ним, МакТрану будет намного труднее прорвать оборону Грима. В левой руке Грима также возник Свиток Вуду. Его страницы уже начали перелистываться.

Ни один из Адептов, участвовавших в этой борьбе, не был идиотом. Странная форма Свитка Вуду уже заставила Карлоса и МакТрана разочароваться.

Экипировка Души!

Это определенно Экипировка Души!

К сожалению, они не могли сказать, какой эффект имел этот свиток. В конце концов, Экипировка Души имела свои уникальные черты. Было трудно определить их только по внешнему виду. Если оступятся и дадут шанс Адепту Огня, эта экипировка обратит волны в один удар!

Оба Адепта держали это в уме. Естественно, они замедлили свои действия и стали более консервативными с атаками и обороной.

Грим не позволит себя измотать. Как огненный Адепт и Адепта элементия, который был особенно хорош в создании своего собственного преимущества на поле, он собирался взять верх. Таким образом, когда три ужасающих демона пламени взревели и атаковали, поле битвы быстро превратилось в огромную лужу бурлящей лавы.

Плацдарм вражеских Адептов быстро сокращался!

…

Несколько элитных учеников клана Сарубо стояли у стен замка и с благоговением смотрели на битву Адептов.

Если можно было описать битву между учениками как взрыв, то битва, которая происходила сейчас, была вулканом! Бушующие огни и жестокие заклинания разоряли землю, сильно изменив географию вокруг замка Локер.

Хотя замок был в пятистах метрах от поля боя, они всё равно чувствовали жар на своих лицах. Громоподобные звуки взрывов не прекращались. Любого заклинания, выпущенного Адептом, было достаточно, чтобы заставить зрителей в ужасе сжаться.

Если кто-то из Адептов слишком увлечётся своей борьбой, он вполне может случайно стереть замок вместе с ними.

Они не были уверены, что этот ужасающий Адепт Грим был здесь самым сильным. Тем не менее, они не сомневались, что пугал он больше всех.

Большие участки лавы на земле, чёрно-красные пламенные тучи в небе и пылающий воздух…

Этот властный Адепт Грим лично превратил это место в свое родное поле. Он продемонстрировал всему миру и этим будущим Адептам террор могущественного Адепта!

Он также прекрасно изобразил огромные разрушения, на которые способен Адепт.

Ближе к концу битвы все поле стало ярко-красным. Даже два Псевдо-адепта не могли видеть сквозь приливы элементия.

…………

Грим высвободил всю свою силу, когда все поле битвы превратилось в море огня.

С его неуловимой Телепортацией Огня и его скоростью в море огня, он больше не страдал от ограничения в ловкости.

Даже Магматический Огненный Шар, выпущенный лишь наполовину, мог нанести поразительный урон. Кроме того, Трансформация в Пламенного Демона в несколько раз повысила его Телосложение. Семь очков Телосложения сейчас близились к уровню Адептов по Очищению Тела.

Это означало, что он владел и ближними, и дальними атаками.

У Грима появился шанс перехватить инициативу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 256**

Разразился взрыв.

Массивное пламенное тело Грима появилось в море огня. Широкое Кольцо Огня мгновенно выстрелило. Впервые Гриму удалось поймать Карлоса в зону горения до того, как он смог сбежать.

Серый защитный барьер Карлоса становился ярко-красным.

В следующую секунду рядом с ним взорвались два Огненных Шара Магмы!

Однако внезапно появился странный дым чисто серого цвета. Он сформировал череп и нырнул в тело Грима, в результате чего его зрение почернело. Он был временно ослеплен.

Карлос в полной мере воспользовался этой возможностью и выбрался из радиуса взрыва Огненного Шара Магмы. Можно было отчётливо видеть следы ожогов на его теле. Он сделал правильный выбор! Почти в тот же миг, когда Карлос ушел, гигантская магматическая рука поднялась из лавового бассейна внизу, ударив то место, где был Карлос.

Земля задрожала.

Ужасающий черно-красный отпечаток руки глубиной в полметра отпечатался в грязи. Бурлящая лава быстро заполнила кратер.

Тогда могущественный Лорд Огня вырвался из земли. Он слегка согнулся и издал тихий рев в том направлении, где исчез Карлос.

Грим, который только что закончил свои атаки на Карлоса, также получил удар от МакТрана. Дикий кнут Грима рассеял почти половину черного дыма, окутывающего МакТрана, в то время как МакТран успешно оставил облако черного дыма на спине Грима.

Тем временем, Грим предпринял бесчисленные попытки бомбардировать врага шестью заклинаниями мгновенного броски из Свитка Вуду. Однако он не смог поймать Мак Трана.

Слой дыма, окутывающий МакТрана, был не просто коррозионным, он также обладал уникальной способностью защищать МакТрана от любого сенсорного обнаружения. Следовательно, Гриму не удавалось поймать его.

Это также было частью причины неловкой ситуации, в которую попал Грим.

Хотя он загонял Карлоса в угол вместе со своим Лордом Огня, странные проклятия последнего в ключевой момент прерывали его. Кроме того, МакТран постоянно ранил его, пока он преследовал Карлоса.

Его элементизированное пламенное тело, возможно, не имело каких-либо фатальных слабых мест по сравнению с человеческим телом, но оно все еще играло важную роль в качестве носителя духовного сознания Грима. Если носитель развалится, духовное сознание потеряет всю свою защиту. Тогда Грим будет беспомощен перед любой прихотью и фантазией врага!

Грим сразу же изменил свой план сражения. Он осознал всю опасность, в которой он был.

В следующую секунду его высокое тело врезалось в море огня и мгновенно исчезло из виду.

На этот раз он действительно исчез. Не было никаких явных признаков Огненной Телепортации.

Таким образом, Лорд Огня остался один на поле боя, с тяжелыми шагами преследуя хитрого Карлоса. С другой стороны, Огненное Божество огня уже выполнило свою миссию и умерло!

Как и ожидалось от ветерана темного Адепта; Карлос был чрезвычайно опытен в своей стихии и обладал исключительной боевой осведомленностью. Каждый раз, когда он менял позицию, он осыпал область под ним темными ореолами элементия. Они не вредили противнику, а тушил огненный элементий.

Тем не менее, даже когда Карлос сделал все возможное, чтобы потушить море пламени, Лорд Огня продолжал распространять огонь и преследовать его.

Пока все это происходило, духовное сознание Грима оставалось незамеченным.

Каждый раз, когда он достигал центра огня, пламя элементия формировало странное лицо из огня. Его глаза моргнули, он огляделся и быстро рассеялся.

Затем, в следующий момент, Грим сформировал другое лицо в другом месте на поле огня, разведывая любые признаки врагов.

Но пока он искал Мактрана, тем же занимался и его противник!

Облако странного черного дыма проникало в зазоры в огне, общаясь с Карлосом, который был не очень далеко. Эти двое не прерывали свою ментальную связь.

«Этот паршивец очень хорошо спрятался! Он полностью элементизировал своё тело и теперь может прятаться где угодно» - наконец, Мактран выдвинул предложение, - «Атакуй его голема, чтобы его выманить. Мы постараемся окружить его еще раз!»

«Хмм...» - Карлос зловеще рассмеялся, - «Почему бы тебе самому не сделать это? Этот паршивец даже не использовал экипировку души. Если хочешь проверить, делай. Я не настолько глуп, чтобы становиться мишенью»

«Тогда будем действовать вместе и раздавим этого голема! Без такого подчиненного его преимущество на поле будет постепенно уменьшаться»

«Очень хорошо! Жди моего сигнала»

Карлос стремительно двигался через пылающий ад. Снова и снова он сыпал на землю с темным ореолом элементия, мгновенно потушив весь огонь в радиусе ста метров вокруг. Позади него шагал неуклюжий и медленный Лорд Огня. Земля дрожала с каждым шагом. Он поднял руки и попытался реформировать море огня, выстрелил несколькими взрывными огненными шарами в Карлоса.

Но в этот момент Карлос, который всегда убегал, обернулся. Он увернулся от огненного шара, собирая огромное количество темного элементия в руке и формируя копье. Затем он метнул его, пробив щит Лорда Огня и вонзив его ему в грудь.

В то же время МакТран внезапно появился позади огня. Его руки, окутанные черным дымом, погрузились в магматическое тело Огненного Лорда. Большие черные пятна быстро распространились.

У Лорда Огня были способности уровня Адепта, но это была не настоящая разумная форма жизни!

Его сопротивление ранило бы двух ветеранов-адептов, но не было спасения от их совместных атак.

Грим почувствовал предупреждение от Лорда Огня. Его массивное тело быстро начало реформироваться неподалёку. К сожалению, хитрый Карлос уничтожил весь огненный элементий в радиусе ста метров вокруг. В результате, Грим находился на расстоянии ста двадцати метров от Лорда Огня.

Черные пятна и серые тени быстро распространились по всему гигантскому телу Огненного Лорда. Он ползли ко самой важной части - ядру.

Грим стиснул зубы. Он отдал свой последний приказ - самоуничтожение!

Сопровождая Грима в течение шести месяцев и сокрушая одно препятствие за другим, Лорд Огня мог считаться самым могущественным големом, который у него был. Тем не менее, сегодня, Гриму придётся отказаться от него.

Решимость Грима превзошла ожидания и здравый смысл двух Адептов. Големы могли превращать ядро элементия в миниатюрную бомбу! Особенно, когда это было самоуничтожение голема уровня Адепта. Ужасающей мощи было достаточно, чтобы отпугнуть даже двух ветеранов-адептов.

Карлос отдалилсч, когда почувствовал аномалию в Лорде Огня. Однако МакТрану повезло меньше. Он сражался с Лордом Огня в ближнем бою. Было слишком поздно бежать, когда он, наконец, почувствовал кипящий прилив элементия.

Бум!

Мощный взрыв потряс землю и небо.

Грибовидное облако медленно поднималось к небесам.

Во все стороны подул ветер, унося с собой испепеляющее пламя. В одно мгновение рухнула половина внешних стен замка на расстоянии пятисот метров.

Здания возле замка развалились.

Если бы даже замок, защищенный крепостной стеной, был в таком состоянии, чего можно было бы ожидать от армии Лорда Траса?

Их ряды охватил пожар. Плохо оснащённый войска были сожжены дотла, оставив на земле следы ожогов в форме человека. Девяносто стальных воинов, которые спаслись от последнего нападения, также были охвачены приливом огня.

Их число было мгновенно сокращено вдвое!

После такой атаки оставшихся войск не хватит, чтобы сформировать батальон.

Даже Кеоган и Кокран, которые все еще боролись, остановились. Все их внимание теперь было приковано к полю с огнём.

Разве это не просто пограничная стычка между кланами?

Тем временем, в центре взрыва.

Массивное тело Лорда Огня уже исчезло.

На месте остался лишь кратер шириной пятьдесят метров и глубиной в десять метров. Внутри бурлила кипящая лава. Красочные темно-красные полярные сияния парили вокруг, рисуя красивый и трагический образ.

Тем не менее, любого здравомыслящего Адепта не обманешь красотой. Они бы ни за что не приблизились к этим огням. Потому что... это были миражи элементия, спроектированные пространством вне плоскости после того, как пространство внутри плоскости было разрушено.

Ни один Адепт первого класса не сможет сбежать, если его поймают в такую зону.

Полностью обожженная фигура вылезла из пузырящейся лавы. Он медленно шел вперед и спотыкался. За ним оставался длинный след черных следов…

Магическая энергия мелькнула, последние остатки огня на его обугленном теле были погашены.

МакТран открыл свои обгоревшие губы и выдохнул. Было так жарко, что даже искры полетели. Он достал зелье, но внезапно остановился.

Прямо перед ним был Грим. Кроваво-красные глаза грима были похожи на бушующий ад. Свиток Вуду в руке безумно перелистывался.

Быстро собирался массивный всплеск энергии элементия.

«Нет... мы можем поговорить...» - закричал МакТран.

К сожалению, всё, что он хотел сказать, было поглощено новой волной пламени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 257**

МакТран погиб!

Ветеран-адепт с приличным мастерством умер ни за что на каком-то незначительном поле боя!

Эту шокирующую истину было осознать обеим сторонам конфликта.

Холмы Картиа – это территория, не больше шестидесяти квадратных километров, с одним средним и двумя мелкими городами, а также семью или восемью деревнями. Даже если бы все особняки и деревни в пределах Холмов Картиа были разрушены и превращены в магические кристаллы, этого все равно было бы недостаточно, чтобы компенсировать потерю ветерана-адепта.

Истинная причина, по которой три Адепта объединились друг с другом, заключалась в том, чтобы прощупать почву. Если клан Сарубо действительно понёс огромные потери в войне плоскости, они возьмут стратегическое отступление и добровольно сдадут некоторое имущество, которые они не способны защитить. Они обменяют время на пространство, чтобы восстановить силы.

Фактически, такие пограничные войны происходили ежедневно в пределах Жентарим. Бесчисленное множество кланов и организаций ввязывались в различные драки и разногласия. Однако в таких конфликтах Адепт погибает крайне редко.

Как вторгшаяся группа, у Карлоса из клана Микаин не было никакого выбора, кроме как объявить их проигрыш. Обе стороны, наконец, сели, чтобы провести жесткие переговоры о военных репарациях.

Завоеванные города нужно было вернуть, набеги на деревни должны быть возмещены. Клану Микаин даже придётся компенсировать убытки клана Сарубо большим количеством редких ресурсов.

А как то, клан Микаин возместит Ассоциации Черной Перчатки потерю МакТрана, было уже их проблемой.

Грим и Кеоган сразу же вернулись в город Фейднан.

После этой битвы, ужасающее прозвище Грима, как Пламенного Демона, распространялось повсюду.

Сражаться сразу с двумя ветеранами адептами и уничтожить одного из них! Такое мастерство было почти неслыханно для новоиспеченного Адепта!

Говорили, что многочисленные Адепты лично поспешили в замок Локер, после завершения битвы, чтобы изучить следы битвы. Каждый Адепт, который осматривал это место, предавался серьезным опасениям!

Локация полностью была в руинах. Оно больше не было местом, пригодным для жизни.

Там будто разразился сильный вулкан. Можно было увидеть магму, оставшуюся после остывания лавы. По всему полю валялись странные магматические образования. Если их раскрыть, можно увидеть металлическую броню внутри. И плоть солдат полностью слилась с расплавленной броней.

Замок Локера тоже был сильно поврежден. Большая часть замка была расплавлена и размягчена в грязь. Когда тепло, наконец, рассеялось, и камень остыл, вся архитектура пробрела странные формы.

К счастью, с суммой репараций, которые заплатит Микаин, Виконту Дональду этого будет достаточно, чтобы построить пять замков.

Более того, после этого инцидента все те, кто прощупывал клан Сарубо, остановился. Большинство кланов и организаций, которые хотели извлечь выгоду из слабости Сарубо, затихли и возобновили свою позицию наблюдения, а не нападения.

Тем не менее, Грим также навлек на себя гнев и месть Ассоциации Черной Перчатки!

Он провел фундаментальные исследования после возвращения в Фейднан. Оказалось, что Ассоциация Черная Перчатка - это небольшая организация, в которой всего семь Адептов. За исключением их руководителя Ассоциации, который был Адептом второго класса, МакТран был их самым мощным Адептом первого класса.

Грим улыбнулся и полностью проигнорировал возможные последствия. Адепт второго класса не мог ничего с ним поделать теперь, когда у него была поддержка клана. В противном случае, Адепты третьего класса клана Сарубо очень быстро с ними расправятся.

С другой стороны, в своей жажде крови, Грим никогда бы не отступил от честной борьбы между двумя Адептами первого класса. Вот почему у него не было причин бояться Ассоциации.

Учитывая огромный вклад Грима в борьбу замка Локер, Кеоган лично взял часть от военных репараций, чтобы компенсировать его потери в битве.

Двадцать тысяч магических кристаллов, пять очков вклада в клан, большое количество ресурсов и три ядра уровня Адепта.

С этим в руках, Грим решил залечь в башне Адептов и работать день и ночь, чтобы восстановить свою боевую силу.

Странный черный дым МакТрана и могущественные проклятия Карлоса все еще оказывали эффект. Гриму удалось восстановиться только через семь дней, как только он полностью развеял все негативные и злокачественные заклинания в своем теле.

На этот раз в битве Грим очень четко увидел свои сильные и слабые стороны. Это позволило ему спланировать путь, по которому он хотел пойти в будущем.

Огненные заклинания, несомненно, были самыми сильными. И это было проверено. Тем не менее, огромную мощь заклинаний огня не развяжешь в полной мере в небольшой стычке между Адептами.

Можно даже сказать, что у Грима не было абсолютно никаких шансов получить победу двое против одного, если бы не самоуничтожение Лорда Огня и мощные мгновенные заклинания Свитка Вуду.

Таким образом, укрепление себя было единственным путем вперед, если Грим хотел обеспечить свое дальнейшее преимущество в битве.

Но вот только прирост в Духе это не то, что можно ускорить. Его Дух возрастал только при ежедневной медитации. Конечно, другой путь состоял в том, чтобы искать подходящие зелья для Духа или пищу с полезными эффектами.

Но это был затяжной процесс.

Самая большая надежда Грима на быстрое укрепление заключалась в магических големах и рунах рыцарской плоскости. Более того, он уже пообещал Адепту подземного мира, что посетит соревнования в Небесном Замке. До этого оставалось всего шесть месяцев.

Поразмыслив, Грим решил сначала разобраться с этими рунами. Он использовал их, чтобы укрепить магические руны на своем теле, а также магических големов, прежде чем углубляться.

Его поездка в другой мир принесла ему много ресурсов и редких материалов. Ему нужно время, чтобы успокоиться и накопить недостающие знания.

И так, в течение следующего месяца, Грим не показывался за пределами башни. Он прятался в магических лабораториях, проводя свои эксперименты.

Конечно, он не полностью отрезал любой контакт с внешним миром. Некоторые люди выполняли для него поручения. Маленькая лоли Алиса, наконец, вернулась из своей миссии на третий день его уединения.

Спустя четыре месяца, улучшение Алисы шокировало даже Грима. С той скоростью, с которой она улучшалась, она вполне могла продвинуться до Адепта через полтора года.

«Отдай!» - Алиса протянула маленькую руку, когда ворвалась в комнату Грима.

«Что?» - Грим был смущен.

«Мой сувенир, конечно!» - Алиса закатила глаза, - «Ты ездил в турне по другому миру. Ты же не мог не привезти подарки»

Грим потерял дар речи.

«Ну... Алиса, я твой господин! А не наоборот. Ты - служанка, и хочешь получить от меня что-то, ничего не делая? Хм…»

Услышав это, Алиса мгновенно переключилась с надутого лица на яркую улыбку.

«О мой дорогой господин, мой любимый мастер, есть ли что-нибудь, что может сделать для вас милая Алиса?»

У Грима заболела голова, когда он увидел бесстыдный переход настроения. Он холодно рассмеялся и сказал: «Ты не знаешь, что делает служанка? В конце концов, ты из знати»

«Спать с господином?» - Алиса радостно рассмеялась и воскликнула, - «Конечно! Ну конечно! Что думаете о сегодняшней ночи? Ваша милая Алиса придет согреть вашу кровать»

Грим вложил лицо в ладонь.

Несмотря на то, что он знал, что Алиса очень болтлива, он не мог сохранять хладнокровие и спокойствие, когда говорящий выглядел как семилетний ребёнок.

Он сделал быстрый расчет. Алисе было уже почти семнадцать. Тем не менее, было трудно относиться к ней как к ровеснику.

С тем, как высокомерна она была, Грим давно бы отбросил ее в сторону, если бы она не была так талантлива. Тем не менее, лично став свидетелем чуда "мошенников" судьбы, Грим был заинтригован титулом, которым обладала Алиса - Ведьма Судьбы.

Если бы... он смог лично обучить пророка, который был бы верен своему делу, это имело бы огромное значение для его будущего развития.

Именно из-за этой мысли Грим возлагал большие надежды на Алису.

Грим поднял голову и задумался. Была у него одна полезная вещь…

Грим махнул рукой. Все магические барьеры в его жилище были мгновенно активированы. Повсюду на стенах, потолке и даже полу появлялось сияние. Теперь даже люди, которые обладали абсолютным авторитетом в башне, не могли услышать его.

«Ты... что ты хочешь...?» - Алиса отчаянно сделала шаг назад. Она крепко схватилась за воротник, ее глаза метались по комнате, как будто она была в ужасе.

«Хм! Только призракам будет интересно твое тело» - прокомментировал Грим, - «Ты хотела подарок, не так ли? Вот он»

Грим достал серый мешочек и с большой неохотой передал его Алисе.

«Все хорошо, пока ты не нацелился на меня! Что это? Выглядит уродливо...» - Алиса зажала нос, поднимая мешок двумя пальцами.

Мешок явно не был магическим. Это был обычный мешочек, сшитый из грубой ткани. Мало того, что он был старым, от него веяло гнилым запахом.

Алиса потеряла всякую уверенность в его содержимом.

Она отбросила отвращение и достала из мешочка странный серый камень размером с кулак.

«Это подарок, который ты принес мне с другой плоскости? Дурацкий камень?»

Алиса закатила глаза и отбросила камень.

Однако в тот самый момент, когда серый камень покинул ее ладонь, он провел блестящую серебряную линию в воздухе. Прежде чем камень достиг земли, серебряная линия начала вибрировать, небольшое отверстие открылось в пространстве перед глазами Грима и Алисы. Камень двигался так, как будто у него был свой мозг. В мгновение ока он почти исчез в космической червоточине и из этой плоскости.

Наконец раздался резкий голос Алисы:

«Это Пространственный Камень!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 258**

Пространственный Камень!

Перед любым проявлением своей силы, серый и грязный камень выглядел, как любой булыжник с обочины. Однако, когда его сила, наконец, активировалась, он начал исчезать.

Алиса не теряла времени. Она протянула маленькую руку вперед и пронзила пространство, с силой выдернув камень.

Грим наблюдал за разворачивающейся сценой. Уголки его рта неосознанно дернулись.

Странный пространственный камень.

А еще более странно – пространственная близость Алисы!

Грим видел все это своими глазами. Алиса голыми руками вошла в пространственный разлом. Её вообще не беспокоило, что её могут порезать фрагменты пространства. Конечно, высокоскоростной захват движений чипа обнаружил тонкую мембрану, обернутую вокруг руки Алисы. Мембрана была тонкая, как крыло сверчка.

Эта мембрана пространства возникла из-за ее сродства и должна быть главной причиной, по которой она могла соприкасаться с пространственными фрагментами, не пострадав!

Алиса крепко схватила камень и прижала его ко лбу, чтобы прочувствовать пространственный поток внутри. Улыбка на ее маленьком лице становилась все шире и шире.

Вдруг Алиса наклонилась к нему и поцеловала Грима в лицо. Затем она сделала шаг назад, подобрала юбку руками и сделала идеальный реверанс.

«Спасибо, господин! Мне очень нравится подарок»

Потом Алиса выбежала из комнаты.

Было ясно, что она больше не может ждать, она хочет поскорее использовать этот камень в своём эксперименте.

Грим хорошо понимал волнение Алисы.

Сейчас она застряла на уровне Псевдо-адепта. Единственное, что ей нужно было сделать, чтобы продвинуться к Адепту, - это овладеть цепочкой плоскостных законов, связанных с ее близостью. Затем ей придется использовать эту нить закона в качестве ядра, чтобы сформировать ядро своего сознания.

Пространственные камни, с другой стороны, были неким физическим проявлением пространственных законов мультивселенной. Неизменно, каждый из них содержал уникальные пространственные силы. Это особенно подходило для близости Алисы!

Как только Алиса дойдет до статуса официального Адепта, она станет могущественным Адептом со своей уникальной пространственной близостью.

Даже у Грима внутри всё переворачивалось, когда он подумал о её усилении. Пространственный Разрез, Пространственный Обход и неукротимый Пространственный Разлом. Грим хорошенько получил бы в бою один на один против Алисы Адепта, если бы у него не было помощи его големов и Пламенного Демона.

Таким образом, чтобы сохранить свое господство в качестве мастера, необходимо было увеличить свою собственную силу!

Грим снова запечатал дверь и поднялся в скрытую комнату в своем жилище.

Он запечатал здесь все свои военные трофеи с плоскости рыцарей. Это были ступени его будущего господства.

Грим подошел к деревянному столу и стащил покрывавшую черную ткань. Сразу же ему в лицо ударила отвратительная аура разложения.

Это было сердце Пламенного Демона, размером с череп. Багровая плоть, толстые сухожилия, пульсирующая жизненная энергия и хаотическая аура, уникальная для преисподней, всё смешивалось друг с другом, превращаясь в особую и странную ауру крови и убийства, характерную для существ бездны.

Сердце Пламенного Демона было отделено от его тела в течение длительного времени. Однако оно все еще сохраняло мощную жизненную силу благодаря стимуляции магических энергий. Багровая аура окутывала сердце, заставляя любого, кто бы посмотрел на него, почувствовать приступ тошноты.

Грим протянул один палец и собрал на кончике след магической энергии. Он коснулся сердца. Почти мгновенно скопление темно-зеленого пламени бездны загорелось в области, к которой он прикоснулся.

Это пламя явно имело злые, разъедающие и пожирающие черты Мира Бездны. Оно быстро распространялось от сердца Пламенного Демона до пальца Грима.

Даже с его элементизированным телом, Грим ощутил легкую боль. Похоже, это пламя бездны имело способность прожигать его тело и повреждать его ментальный мир.

Грим нахмурился. Он быстро собрал в руке мощный огонь элементия и погасил пламя бездны.

Как и ожидалось, это был источник мощной силы!

Грим наклонился и задержал дыхание. В его чёрных глазах вспыхнул синий свет.

\*Бииип\* «Обнаружение образца уникального существа. Основные данные уже зафиксированы. Назовите, пожалуйста, образец…»

«Сердце Пламенного Демона»

\*Бииип\* «Живой образец сердца Пламенного Демона зафиксирован»

«Покажи мне» - приказал Грим. Далее, в его голове всплыла трехмерная проекция сердца. Она медленно вращалась. Между тем, рядом с проекцией шёл поток информации.

Грим закрыл глаза, чтобы сосредоточиться. Он отфильтровал тривиальные данные, оставив только основную биологическую информацию, удобную для его понимания.

…

Мышечная активность 46%. Может быть улучшено…

Емкость накопления энергии - 1155 очков. Может быть улучшено…

Порог выхода энергии – 135 очков. Может быть улучшено…

Эффективность преобразования жизненной энергии 41%. Может быть улучшено…

Уровень удержания ауры бездны 18%. Мжоно сократить…

……

Грим открыл глаза и выпрямился. Он пристально всматривался в сердце, не в силах подавить свое волнение.

С его медленным усилением Духа, это сердце может стать его последней надеждой на сохранение его доминирующей силы!

С первого дня, когда он получил это сердце, Грим думал о том, как использовать мощную силу внутри него. Согласно огромному количеству вычислений и фильтрации, сделанных чипом, единственное время, когда Грим мог использовать сердце, было во время его трансформации в Пламенного Демона.

Только во время трансформации, когда его Телосложение и Дух были усилены в несколько раз, Грим мог полностью овладеть и использовать силу сердца. В противном случае это энергетическое сердце, взятое у Пламенного Демона Бездны второго класса второго сорта, окажется нестабильным мусоросжигателем, мгновенно превращающим человеческую форму Грима в пепел.

Пройдя через сотни и тысячи методов использования энергии сердца, чип представил единое возможное решение.

Сердце будет запечатано в его теле, и Грим использует свои силы и ауру, чтобы медленно модифицировать его. Затем, когда дело дойдёт до битвы, Грим вскроет сердце после завершения трансформации в Пламенного Демона, позволяя сердцу стать ядром-источником питания в теле Пламенного Демона.

Так Грим сможет усилить свою боевую мощь!

Однако было несколько проблем.

Во-первых, Гриму придётся покончить с густой аурой бездны, окутывающей сердце. Или, по крайней мере, ему придется подавить ауру бездны до приемлемой толщины. В противном случае, если он использует сердце в течение длительных периодов времени, шансы на то, что он заразится и превратится в существо бездны, также увеличатся.

Несмотря на то, что существа бездны были хорошо известны своей силой, и Грим не прочь был обладать такой силой, это не то, что Грим хотел иметь в своей крови. Как понял Грим, существа бездны были в основном безмозглыми магическими существами с + 10 к Телосложению, Силе и Духу, но также с интеллектом -100.

Сила без контроля всё ещё сила?

Таким образом, прежде чем он устранит этот фактор из сердца, придётся быть очень осторожным с его использованием.

Во-вторых, согласно сканированиям чипа, в сердце все еще было много областей, которые можно было улучшить. Если Грим хотел максимизировать выгоду, которую он получит от него, ему придётся использовать огромное количество ресурсов.

Данных, которые предоставил чип, было много, но самой важной информацией было то, что он отфильтровал.

Мышечная активность сердца определяла работоспособность сердца. Всего лишь 46% означало, что он может работать только на половину своей пиковой силы.

Емкость накопления энергии и порог выхода энергии, с другой стороны, определяли настоящий уровень силы сердца. Как магический орган существа бездны, энергетическое сердце могло хранить определенное количество энергии пламени внутри себя. Это означало, что оно могло хранить 1155 очков энергии пламени в небоевом режиме.

И все это было энергией, которую Грим будет черпать во время боя!

Однако, независимо от объема емкости, порог выхода все еще ограничивал силу энергии пламени.

135 очков означало, что каждая из атак Грима не могла превышать 135 очков.

Конечно, это было еще далеко за пределами нынешних возможностей Грима.

Важно отметить, что большинство заклинаний настоящего Адепта первого класса составляли около 60-80 очков. Только потому, что Грим выбрал огненное мастерство, и тем самым отказался от заклинаний других элементов, он мог довести мощь своих огненных заклинаний до 115 очков.

Этот уровень энергии уже был его пределом.

Тем не менее, даже при половине емкости, сердце Пламенного Демона все еще имело шокирующий порог выхода энергии в 135 очков. Было ясно, насколько сильны Пламенные Демоны второго класса!

Кроме того, запаса энергии в 1155 очков будет достаточно для того, чтобы Грим произвел восемь атак, да ещё с резервом. Вот......вот почему сердце было так важно для повышения его силы!

С другой стороны, эффективность преобразования жизненной энергии в 41% также означала, что Грим сможет преобразовать свою собственную жизненную энергию в энергию пламени, даже если он будет в бою. Такой непрерывный приток энергии превратит его в ужасающего воина.

К сожалению, много чего ещё нужно сделать, прежде чем он сможет использовать это мощное сердце. Все это потребует времени.

Грим удовлетворенно кивнул и накрыл сердце черной тканью.

Несмотря на то, что черная ткань выглядела очень обычно, в тот момент, когда она была накинута на сердце, густая аура бездны, которая заполнила комнату, мгновенно исчезла.

Очевидно, это означало, что эта обычная черная ткань была магическим инструментом! Магический инструмент, который использовался специально для покрытия всех видов энергетических аур!

Помимо сердца, в этой скрытой комнате хранились и другие вещи. А именно: два пространственных камня, четыре ядра элементия уровня Адепта, загадочное Золотое Яблоко, Сфера Обмана, Чёрный Киражирский Резонирующий Кристалл, Эмблема огня, и Ягнёнок Шандеры.

Тем не менее, большинство этих сокровищ все еще были недоступны нынешним способностям Грима. Если он хотел увидеть все тайные знания, содержащиеся в этих предметах, ему, вероятно, придется подождать, пока он не поднимется на несколько классов выше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 259**

Город Фейднан, башня Адептов.

Грим молча сидел за столом. Перед ним был расстелен пергамент. Он медленно выписывал странную руну на основе своих воспоминаний.

После тщательной организации и фильтрации чипа было найдено двадцать три вариации существующих рун и двадцать восемь новых рун. Рунические вариации относились к потусторонним рунам, которые были чрезвычайно похожи на руны в системе Мира Адептов. Единственная разница возникла из-за различных систем питания силой двух плоскостей.

Однако, помимо рунических вариаций, в рунической системе Мира Адептов было еще двадцать восемь новых рун, которых никогда не существовало. Если бы Грим хотел модифицировать их в руны, которые можно было использовать Адептами, ему придётся исследовать и создавать руны самому.

После трех дней непрерывных вычислений чип наконец-то смог расшифровать одну из новых рун и изо всех сил пытался преобразовать ее в форму, функциональную в Мире Адептов.

Например, руна, написанная на пергаменте, в плоскости рыцарей означала "восстановление". Если эту руну вырезать в массиве в рыцарской плоскости, она могла бы удвоить восстановление и регенеративную силу. Однако если вырезать её в Мире Адептов, всё было не так. Когда руна была, наконец, закончена, вокруг пергамента начало собираться светло-фиолетовое свечение.

Затем из бумаги вылез странный монстр в форме руки и оглянулся.

Посреди ладони монстра был глаз, размером с человека. Ужасающе выглядело то, что он продолжал моргать и шарить глазом по комнате, как будто он следил за этим местом.

Грим сидел неподвижно, но энергия огня медленно собиралась в его теле. Он спросил голосом: «Ты волшебное существо, или какое-то потустороннее? Ты меня понимаешь?»

В его голове раздалось уведомление.

«Обнаружение аномальной активности, вторгающейся в органы чувств хозяина. По предварительной оценке - иллюзия. Запрашиваю инструкции хозяина. Прервать?»

Монстр, наконец, перестал осматриваться и повернулся к Гриму. Глаз внезапно закрылся, затем открылся снова и стал кроваво-красного цвета. Волна красного тумана хлынула в сторону лица Грима.

Грим больше не мог этого терпеть. Он издал гневный крик и взорвал Огненный Шар.

Лавовый Щит появился в то же время, успешно останавливая фрагменты магмы и брызги кипящей лавы. Странный монстр тоже исчез. Стол был разрушен заклинанием, оставив только беспорядок.

Грим раздраженно вздохнул. Он отмахнулся от части магической защиты вокруг своего жилища и мысленно связался с духом башни.

«Помоги восстановить комнату!»

«Сканирование обнаружило серьезный магический урон. Предполагаемый ремонт требует 35 магических кристаллов. Стоимость была вычтена из вашего счета»

После того, как механический голос духа башни исчез, в комнате начали происходить видимые изменения.

Пол, в котором зияли расплавленные кратеры, начал набухать и вскоре вернулся в прежнее состояние. Даже дымящаяся лава полностью исчезла, как будто ее удалил невидимый ластик.

Совсем скоро жилище было восстановлено.

Он снова установил магическую защиту вокруг своей комнаты и сел за стол, чтобы пообщаться с чипом.

«Чип, ты записал это происшествие? Какие-либо отклонения»

«\*Бииип\* «Хозяин подвергся атаке иллюзией. Источник атаки - неизвестная загадочная руна!»

«Иллюзия?»

Грим призадумался.

Как Руна Восстановления превратилась в рунический вариант серии иллюзий? Разница между ними была слишком велика! Это ошибка в расчетах чипа? Или это части рун потустороннего мира, которые он не понимал?

Произошедшее только что было слишком реалистично. Даже сейчас, когда он закрыл глаза, он все еще видел странную руку и ее живое глазное яблоко. Все это было просто иллюзией?

В последний момент глазное яблоко атаковало его. А если бы он не сопротивлялся?

Грим быстро покачал головой и развеял эту мысль, хотя у него все еще были вопросы.

Нет. Он собирался попробовать нечто опасное! Иллюзии были мощной силой в этом мире, и все, что было могущественным, опасно само по себе. Таким образом, даже если он был уверен, что это иллюзия, он все равно должен был создать необходимую защиту.

Подумав об этом, Грим чувствовал, что прошло слишком мало времени с тех пор, как он стал Адептом. Различных ресурсов, которыми он располагал в резервах, слишком не хватало. Например, у него почти не было средств защиты от иллюзорных и ментальных заклинаний. Он полностью полагался на свой возросший Дух. Это было непохоже на его натуру изобретательного Адепта.

Все предметы, которые он использовал для этих целей, когда был учеником, были совершенно бесполезны сейчас. Если Грим хотел получить магические предметы и магическую экипировку, которые используются Адептами, придётся подождать до поездки в Замок в Небе.

В конце концов, Замок в Небе был домом эзотерических Адептов, и, безусловно, местом магических предметов высшего качества. Некоторые из мощных магических предметов, которые появлялись в области Жентарим, в основном шли из Замка в Небе.

Казалось, что исследования рун потустороннего мира придется приостановить, пока ему не удастся собрать магическую экипировку, которая бы поддержала его ментальное сопротивление.

Пока Грим молча рассматривал свои будущие исследовательские пути, повился знакомый ментальный поток.

Грим связался с Кеоганом.

«Поднимись на двенадцатый этаж, Леди Саназар вернулась!»

Сердце грима дрогнуло. Леди Саназар была Родословным Адептом третьего класса. Ее истинной формой являлся страшный Ядовитый Дракон. Грим лично был свидетелем ее мощи. Она прогнала зеленых драконов.

Если такого могущественного Адепта, как она, отправили обратно в этот мир, это означало, что захват плоскости прошел гладко. Клан, наконец, решил отправить ее обратно, чтобы стабилизировать положение клана.

Грим не смел медлить. Он быстро вышел из своего жилища на седьмом этаже и поспешил на двенадцатый этаж.

Саназар была Адептом третьего класса. Ее лицо всегда было затуманено странным зеленым туманом, скрывая его от посторонних взглядов. Когда она стояла на каменном сиденье и холодно осматривала всех, Адепты не могли не опустить головы.

Адепты ощущали легкое жжение по всему телу, даже если стояли чуть ближе к ней.

Это было энергетическое излучение от тела Леди Саназар, из-за чрезмерно мощной концентрации магических энергий вокруг нее. Опять же, никто не осмеливался высказывать недовольство или жалобы.

Если сравнить великого Адепта шестого класса с маленьким ядерным реактором, Саназар третьего класса будет ядерным материалом с мощной радиацией. Грим и другие Адепты первого класса в лучшем случае были бы ядерными отходами.

Таким образом, Адепты, которые были столь же могущественны, как божества, по сравнению с обычными смертными, ощутили страх и неуверенность, когда представали перед Адептами высокого уровня.

На данный момент только три адепта, включая Грима, были размещены в башне. Даже если включить трех Адептов, дислоцированных за пределами башни, в штаб-квартире Сарубо было всего шесть Адептов. Это число было ничтожным клана среднего уровня.

Таким образом, было ясно, что смерть восьми Адептов клана в рыцарской плоскости значительно уменьшила силу клана Сарубо.

Возможно, это было причиной того, что Великий Адепт Сарубо так быстро отправил Саназар обратно.

В конце концов, Мир Адептов был корнем всех кланов. Только если корни будут толстыми и сильными, квалифицированные Адепты смогут отправляться во всевозможные плоскости, чтобы обеспечить дальнейшее процветание клана.

Адепт Саназар спокойно и лениво отдыхала на каменном сиденье, молча слушая доклад Адепта Кеогана о положении клана и деятельности соседних кланов. Только когда она услышала, что Грим сам сражался с двумя Адептами и даже убил Адепта из Ассоциации Чёрной Перчатки, она уставилась на Грима.

Внезапно, без всякой причины, Грим почувствовал, что его тело напряглось. Жгучая боль начала усиливаться.

Грим терпел боль, прежде чем, наконец, услышал её:

«Я слышала о тебе от Лорда Сарубо. Он сказал, что ты самый умный и амбициозный из Адептов первого класса в клане. Очень хорошо! У Адепта без амбиций не будет духа для исследований и приключений. Тем не менее, амбиции без интеллекта превратят любое приключение в несчастье, отправив тебя в могилу в ситуации, когда не хватит сил»

Сказав это, она повернулась к Филу и поручила:

«Отправь сообщение отсталому старику из Ассоциации Черной Перчатки. Скажи ему, что я, Саназар, вернулась. И если он попытается что-то сделать против нашего клана, я лично навещу их и пожру заживо»

Жестокость в ее словах пугала.

У Грима было ощущение, что ее обещание "пожрать всех" были не столько угрозой, сколько чем-то, что она действительно хотела сделать.

«Кроме того, клану катастрофически не хватает свежей крови, так что вы тоже не можете расслабляться. С сегодняшнего дня каждый Адепт клана должен взять под свое крыло несколько учеников и нести ответственность за их обучение. Клан удвоит вам очки вклада»

На самом деле все этого ожидали.

Они кивнули в знак согласия.

«Очень хорошо. Так как вам нечего сказать, мы закончили! В будущем, если что-то нужно, ищите Кеогана. Не будите меня, иначе…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 260**

Город Фейднан, башня Адептов.

Грим встретился с пятерыми назначенными ему учениками.

Два Псевдо-адепта и три продвинутых ученика. Все они были очень молоды.

На них клан был готов потратить ресурсы. С другой стороны, все те ученики, которые прошли путь к продвинутым ученикам, хорошо знали свое собственное положение. Они знали, что для них было практически невозможно стать адептами. Все они уже отказались от этого пути и отправились в мирское царство, чтобы насладиться предложениями местных дворян.

Среди Псевдо-адептов и продвинутых учеников, назначенных Гриму, было по одной девушке, и они были красивы. Тем не менее, используя свое элементное зрение, Грим заметил лёгкий остаток на их лицах от магической реконструкции лица.

Ученики почтительно поклонились. Они даже не смели дышать слишком громко. Было ясно, что они уже слышали ужасающее имя Грима как Пламенного Демона. Тем не менее, по возбужденному блеску в их глазах можно было сказать, что их радовала возможность стать учениками знаменитого Пламенного Демона. Их волнение и радость было трудно скрыть.

Никто не знал почему, но даже безрассудная Алиса появилась на этой встрече.

Она подбоченилась и встала рядом с Гримом. Глазами она обвела двух учениц, как будто она что-то замышляла.

«Мы впервые встретились друг с другом. Я хочу услышать от вас краткий отчёт о ваших именах и направлении исследований» - Грим медленно заговорил.

Пять учеников переглянулись. Первым сделал шаг вперед тощий Псевдо-адепт.

«Кодар. Принадлежность: Темный Элементий. Я продвинулся до Псевдо-адепта в прошлом году. Основное направление моих исследований - биологические мутации. У меня есть некоторое понимание модификаций зверей…»

«Мэрил. Принадлежность: Земной Элементий. В этом году я продвинулась до Псевдо-адепта. Я собираюсь пойти по пути Адепта Элементия. В настоящее время у меня определённого рода занятия…»

«Эм. Принадлежность: Огненный Элементий. Продвинутый ученик. Я немного знаю о магической обработке материала…»

«Торил. Принадлежность: Иллюзии. Продвинутый ученик. Также мастер зелий…»

«Лена. Принадлежность: Водный Элементий. Продвинутый ученик, в настоящее время не имею определённого занятия…»

Грим молча слушал, синий свет вспыхивал в его глазах.

Используя своё зрение, он уже просмотрел телесные атрибуты учеников. Он заставил их сдать базовый отчет о себе, чтобы было легче создать профиль и дополнить основную информацию.

Благодаря удивительным способностям чипа по обработке информации, Грим получил уведомления о пяти учениках в тот момент, когда они закончили представляться.

Среди них у одного был потенциал для дальнейшего совершенствования.

У другого потенциал был полностью исчерпан. Тот факт, что они прошли так далеко, сводился к помощи зелий.

Один из них имеет огромный потенциал для развития в этом направлении…

Хотя он уже оценил качества своих учеников, он не показывал никаких эмоций на своем молодом и красивом лице.

«Теперь, когда вас назначили мне, с сегодняшнего дня вы будете считаться моими учениками. Я даже рассмотрю возможность лучшего из вас принять своим последователем» - Грим обвёл их взглядом и увидел волнение в их глазах, - «А это Алиса. Она моя личная горничная, так же ваша старшая. Обращайтесь к ней, если у вас будут проблемы»

Услышав слова Грима, Алиса мгновенно надула грудь, словно была боссом.

Несколько учеников переглянулись и одновременно поклонились Алисе. Два молодых Псевдо-адепта выглядели немного расстроены.

В Мире Адептов разница между учеником и последователем была чрезвычайно велика.

Личность ученика означала только то, что вы учились у Адепта. При необходимости вы можете использовать свою личность в качестве ученика, чтобы получить его убежище и помощь. Однако с последователем всё было иначе. Отношения мастер - последователь были больше похожи на магический контракт. Обе стороны будут иметь более тесные и четко определенные отношения.

Иногда, когда Адепт умирал от несчастного случая, его ученик имел право наследовать его имущество.

Таким образом, большую часть времени Адепты не желали создавать себе больше проблем. В результате у большинства Адептов было бы много учеников, но не было последователей.

«Согласно традиции клана Сарубо, теперь, когда вы мои ученики, вы имеете право получать от меня бесплатные знания. Каждые семь дней у вас будет возможность задать мне вопросы. Продвинутые ученики могут задать мне один вопрос, в то время как Псевдо-адепты могут задать два. Кроме того, предметы, в которых я участвую, включают создание элементных големов, анимизм, рассечение, исследования нервной системы, а также фундаментальные исследования зелий... если кто-либо из вас хочет быть моим экспериментатором, сможете поделиться плодами моих исследований и иметь свободный доступ к моей личной лаборатории!»

Несколько учеников, услышав его слова, не могли не выразить сомнения и мысли.

Хотя все они считаются ценными активами клана Сарубо, было опасно сотрудничать с Адептом в экспериментах. Никто не смел пробовать что-то подобное.

Большинство экспериментов Адептов включают табу и запрещенные направления. Риск был очевиден.

Даже несмотря на то, что участвующие смогут наслаждаться плодами эксперимента и исследования, ущерб их умам и телам был неопределенным. Ни один ученик, уверенный в своем будущем, не выберет этот путь при нормальных обстоятельствах. Только те, кто исчерпал свой потенциал или отчаянно нуждался в средствах, рискнул бы и вызвался в качестве экспериментатора, чтобы привлечь внимание и пользу учителя.

«Уважаемый учитель, нам интересно, в чем ваш эксперимент?» - Псевдо-адепт по имени Кодар поклонился и спросил.

«Это связано с иллюзиями!»

Все ученики смотрели в сторону продвинутого ученика Торила. Он был единственным среди них с близостью к иллюзиям. Он явно был наиболее подходящим, чтобы стать "экспериментатором".

Торил почувствовал жгучее давление со стороны и у него не было выбора, кроме как сделать шаг вперед. Он поклонился и сказал: «Учитель, я хочу участвовать в ваших экспериментах над иллюзиями!»

«О...» - нежная улыбка появилась на лице Грима, - «Ты делаешь это добровольно?"

«Да» - Торил очень неохотно улыбнулся, и это выглядело более ужасно, чем если бы он рыдал, - «Это честь для меня - участвовать в ваших экспериментах!»

«Очень хорошо, давай подпишем контракт!»

Грим удовлетворенно кивнул. Он махнул рукой и схватил свиток из воздуха. Этот магический свиток, выкованный в чистом огне, медленно парил перед Торилом.

Торил потер глаза, наклонился к свитку и внимательно прочел каждый пункт. Подтвердив, что содержание соответствует словам Грима, он осторожно оставил свою эмблему на свитке.

Свиток затрещал и исчез в вихре огня.

«Если это всё, можете идти. Торил. Приходи в семь вечера!» - Грим был в очень хорошем настроении, он нашел сотрудника для эксперимента, как и хотел. Даже улыбка у него была шире обычной.

Ученики поклонились и медленно ушли.

Алиса закатила глаза и тихо последовала за ними.

Через час она вернулась с таким триумфом, словно лисица, которой удалось украсть курицу у фермера.

«Как прошло?» - Грим отложил книгу и лениво спросил, - «Скольких из них ты избила?»

«Пять!» - Алиса говорила высокомерно и презрительно, - «С их ничтожными навыками я смогла справиться со всеми сразу!»

Грим нахмурился, когда услышал это: «Ты ведь не навредила Торилу?»

«Нет» - Алиса была в хорошем настроении с тех пор, как получила от Грима пространственный камень, я знаю, что у него есть работа, так что я заперла его в своей пространственной тюрьме. Он сдался, поняв, что ничего не может сделать!»

«А остальные?»

«Я избила их до синяков. Они отправились залечивать раны» - Алиса взмахнула маленьким кулаком, словно была королевой насилия.

Грим наклонил голову. Он мог вообразить беспомощность каждого перед непроницаемым пространственным барьером Алисы. Честно говоря, если бы не его могущественные големы, Гриму с его огненной близостью было бы невероятно трудно подавить Алису.

С ее пространственной близостью, Алиса имела невообразимую атаку, защиту и подвижность. Уже только этого было достаточно, чтобы сделать ей почти непобедимой против обычных Псевдо-адептов. Они не могли победить ее, и не могли даже убежать от нее.

Люди, которые сражались с Алисой, всегда проходили через мучения.

…………

Сгустились сумерки, Торил уже появился в жилище грима.

Задание Грима для него было предельно простым.

Он дал ему кристалл знаний, используемый для хранения Духа. В кристалле было спрятано десять уникальных магических рун. Торилу нужно было выписывать руны одну за другой, и когда он это делал, ему нужно было записывать свой опыт.

Грим даже создал скрытую комнату для этой цели, чтобы Торил закончил эту серию, казалось бы, простых задач. Конечно, он уже спрятал много кристаллов слежения в каждом углу скрытой комнаты. Эти кристаллы очень четко показывали каждое действие Торила Гриму, который сидел в комнате рядом.

Чтобы побудить этого продвинутого ученика стать лабораторной крысой, Грим даже пообещал предоставить Торилу три книги, связанные с изучением зелий.

Таким образом, Торил без колебаний вошел в комнату.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261**

Эксперимент оказался успешным.

Даже больше, чем предполагал Грим. На самом деле, гораздо больше.

Торил вышел из комнаты со стопкой свитков на руках. Не считая бледного лица и слегка потрясённого вида, он был в порядке.

Грим передал Торилу три книги, которые обещал, и отправил его отдыхать. Затем он начал изучать свитки, которые отдал Торил.

Как и ожидалось, два из десяти свитков были пустыми, несмотря на то, что руны были написаны на них до начала эксперимента. Торил, похоже, не понял этого.

Грим задумался. Он сделал быструю реорганизацию восьми проверенных рун и опробовал их эффект, успешно получив восемь совершенно новых рун, которые никогда не появлялись в рунической системе Адептов.

С этими восемью рунами сегодняшний эксперимент не был полным провалом. По крайней мере, Гриму удалось что-то из этого извлечь.

Однако ему было чрезвычайно любопытно узнать о двух рунах, которые исчезли без причины. У него было смутное ощущение, что направление его исследований шло не по плану.

Серьезно, новые руны, которые были созданы чипом, были вспомогательными мелкими рунами. Еще не было обнаружено ни одной руны, имеющей решающее значение для слияния рунических энергий. Как будто... в этих рунах был скрыт более глубокий слой секретов, которые он не понимал.

Какими были руны?

В конце концов, руны были просто формой, проявлением плоскостных законов!

Самое раннее зарегистрированное происхождение рун началось в исследовании магических узоров. Могущественные магические существа были способны высвобождать сверхъестественные силы, несмотря на то, что не знали об этих узорах. Магические узоры естественно образовывались на телах таких существ.

Адепты изначально были обычной группой смертных. Они начали замечать существование магических узоров, сражаясь против магических существ. Сначала они вырезали эти же магические узоры на своих телах, приобретая уникальные сверхъестественные силы.

Воодушевлённые Адепты начали собирать больше таких узоров, упрощая и изменяя их. После десятков тысяч лет блуждания в темноте им, наконец, удалось наладить руническую систему нынешней эпохи, косвенно усилив доминирование Адептов.

Таким образом, рунические исследования можно назвать предметом изучения, наиболее близким к истинной форме плоскостных законов!

Руны с рыцарской плоскости долго не могли расшифровать, особенно те, что были ядром всей рунической системы. Даже переписывания этих рун не увенчались успехом. Это было явным признаком того, что было нечто более глубокое в создании основных рун.

Что это было?

Насколько глубоким может быть руническое знание, когда оно исходит от группы уроженцев низшего уровня меньшей плоскости? Меньшая плоскость, которая даже не сформировала функциональную систему магических заклинателей!

Подождите минуту…

Грим внезапно замолчал.

Не все существа в плоскости рыцарей были низкоуровневыми формами жизни... все еще были высокоуровневые формы жизни... зеленые драконы.

Глаза Грима поблескивали. Он чувствовал, что обнаружил что-то важное.

Он привез много ценной информации и исторических текстов из чертёжной лагеря Рунической Кузницы. Тем не менее, все его внимание было сосредоточено на содержании, связанном с рунами, и он не обратил внимания на историю королевства.

Теперь, когда Грим понял потенциальную связь, он немедленно исправил свою ошибку и провел всю ночь, перестраивая так называемую "историю" королевства рыцарей.

Как и ожидалось, Грим раскрыл некоторые секреты истории королевства.

Профессия рыцаря-ведьмака появилась только после того, как зеленые драконы стали покровителями королевства. Более того, ведьмаки высокого класса всегда так или иначе были связаны с драконами.

Это дало Гриму достаточные основания подозревать, что истинным источником рун были не туземцы плоскости, а драконы из своей плоскости.

Внезапно осознав это, Грим немедленно воспользовался своим правом Адепта, чтобы перенести всю информацию и книги о драконах, которые были у клана Сарубо, в свою комнату. Это неустанное исследование было трудным процессом, но оно завершило его знания о драконах.

Как мощная раса, которая доминировала во многих материальных плоскостях, Адепты вели подробные исследования драконов. В результате прогресс расшифровки рун чипом шёл быстрее.

Чип мог создавать новые руны почти каждый день. А для чего эти руны были ценны, и какие из них были бесполезны, эта работа осталась Торилу.

Как и ожидалось от продвинутого ученика, у которого была близость к иллюзии, у него было чрезвычайно мощное сопротивление иллюзии. Несмотря на то, что разрозненные рунические иллюзии часто приводили его в оцепенение, и, конечно, в одном случае почти захватили его духовное сознание в иллюзорное измерение, ему все же удалось выкарабкаться.

Кроме того, большое количество книг и бесплатных ресурсов, которые Грим предоставил ему, избавили его от необходимости бегать в поисках ресурсов. Он оставался в башне и спокойно продолжал свои исследования. Однако ценой, которую он должен был заплатить за это, было тестирование четырех или пяти новых рун каждый день!

Тем не менее, как у сотрудника по экспериментам Грима, у него была возможность встречаться с Гримом почти каждый день. Таким образом, он больше не ограничивался определенным количеством вопросов в неделю. Статус Торила был почти равен последователю Адепта.

И это было главной причиной, по которой он решил остаться, несмотря на риск!

Алиса, с другой стороны, быстро стала боссом учеников Грима, а также учеников во всей башне Адептов Фейднана.

Ужасающая пространственная близость Алисы гарантировала, что все остальные ученики, даже могущественные Псевдо-адепты, не смогут победить ее. Помимо настоящих Адептов, которые могли сокрушить ее абсолютной силой, никто ей не соответствовал по силе. Она, несомненно, вошла в ряды самых могущественных Псевдо-адептов.

Между тем, гоблин-торговец Снорлакс, преуспевший благодаря Гриму, продолжал поклоняться ему.

Мир Адептов был также хаотичным миром, где правила сила.

Большинство предприятий, таких как торговые компании, профсоюзы и тайные магазины, принадлежали могущественным кланам. Как одинокий аутсайдер, Снорлакс должен был терпеть, когда его теснили организации, даже когда он пытался создать магазин.

Таким образом, Снорлакс сохранил свой бизнес только в городе Фейднан. Если бы он сделал хоть шаг из этой области, его малый бизнес был бы мгновенно поглощен его конкурентами.

Однако, с ростом статуса Грима в клане Сарубо, Снорлакс увеличил свои усилия, чтобы подмазаться к ученикам.

Ученики Грима наслаждались дешевыми ресурсами, которые им предоставлял Снорлакс, в то время как Снорлакс косвенно привлекал большую группу телохранителей и боевую силу. Обе стороны извлекали пользу друг от друга и быстро сформировали симбиотическую группу.

Грим на самом деле обо всем этом не знал. Сам он был полностью поглощён расшифровкой и проверкой рун.

Прошло два месяца, Грим успешно расшифровал шесть из двадцати восьми новых рун. Звучало как очень небольшое количество, но этого было достаточно, чтобы расширить его знания о слиянии рунических энергий до уровня сияющих рыцарей второго класса.

Это означало, что Грим полностью овладел секретами сияющих рыцарей второго класса. Он мог бы создать армию могущественных рунических рыцарей, если бы захотел.

Тем не менее, сила сияющих рыцарей второго класса была в них самих. Руническая система выполняла лишь вспомогательную роль. Таким образом, даже если бы грим выковал набор рунической экипировки с возможностями, соответствующими второму классу, у него все равно не было бы людей, чтобы раскрыть эту силу и использовать эти мощные наступательные способности.

Даже без этого, у Грима было много ресурсов второго уровня в его распоряжении!

Ядро Расплавленного Гиганта второго класса, которое он нашёл в подземном лавовом океане, сердце Пламенного Демона, которое даровал ему Лорд Сарубо, и труп сияющего рыцаря, которого он убил на рыцарской плоскости. К сожалению, Грим не был профессиональным Некромантом. В противном случае создание пары мощной нежити было бы простым делом.

Ресурсы, о которых он просил Снорлакса, уже были здесь, и обработка сердца Пламенного демона шла быстро. Было еще четыре ядра элемения уровня Адепта и ядро Расплавленного Гигата второго класса. Между тем, обновление рун Трансформации Пламенного Демона на его теле с новыми знаниями, которые он приобрел, стало его главным приоритетом.

Даже если Гриму каким-то образом удалось выжать немного свободного времени, он все равно должен был использовать его для разработки и создания рунической экипировки, подходящей его способностям и талантам…

Все эти задачи полностью заполнили ежедневное расписание Грима. Отдыхать было совершенно некогда!

Четыре ядра уровня Адепта, которые он использовал для создания големов, дважды терпели неудачу. В конце концов, Гриму удалось создать только два ядра голема. Одно было Разлагателя, а второе Ревущего Монстра.

Разлагатель был големом уровня Адепта, дополненный ядром ядовитого элементия. Он выглядел как слизь монстра, полностью сделанная из вязкой зеленой материи. У него были уникальные способности, такие как Кислотный Спрей, Ядовитый Ореол и Умноженное Расщепление.

Кислоты, которые он изрыгал, отличались особой агрессивностью и токсичностью. Они разъедали оборону противника. Умноженное Расщепление позволяло делиться на два небольших Разлагателя, если он получал сильный ущерб.

В настоящее время, он мог разделиться три раза!

Это также означало, что Разлагатель потенциально может превратиться в восемь Разлагателей уровня Адепта.

Ревущий Монстр, с другой стороны, был выкован из ядра земного элементия. Снаружи он выглядел как гигантский каменный гуманоид высотой пять метров. Его уникальные способности включали Дрожь Земли, Бросание Камней и Каменную Броню.

Честно говоря, Гриму особенно нравились такие големы с огромными защитными способностями. Они позволяли ему в полной мере проявить разрушительность своих огненных талантов.

И этот Ревущий Монстр, несомненно, был мясным щитом и телохранителем, в которых так отчаянно нуждался Грим!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262**

Время шло.

Ресурсы, которые накапливал Грим, быстро исчезали, постепенно превращаясь в часть его силы.

Ядро Расплавленного Гиганта второго класса было успешно превращено в ужасающего голема – Адского Тирана.

Конечно, из-за ограничений собственных способностей Грима, Адский Тиран не мог проявить всю силу второго класса. На самом деле он был слабее даже самых слабых среди вторых классов. Тем не менее, энергия Земли и пламени, содержащаяся в каждой из его атак, могла сокрушить Адепта первого класса.

По детальному анализу чипом, обычные атаки Адского Тирана достигали 110 очков урона. Это лишь немного уступало самому мощному заклинанию Грима. Кроме того, гибридное заклинание "земля-огонь", которым обладал Тиран, могло даже подняться до 191 очков урона.

Это... это было близко к нижнему пределу атаки Адепта второго класса!

Защитные заклинания обычного Адепта первого класса обычно могли выдержать от 90 до 130 очков урона. Это означало, что самое мощное заклинание Адского Тирана потенциально может убить обычного Адепта. То есть, если заклинание не было предотвращено врагом.

С рождением Адского Тирана, Грим, наконец, смог избавиться от разочарования потерей Лорда Огня. Теперь Грим был гораздо увереннее в поездке в Небесный замок.

…………

В его комнате.

Это место подверглось масштабной модификации. Теперь комната больше напоминала операционную.

Мебель была убрана. Осталась только аккуратная каменная платформа в центре. Над платформой парили несколько десятков сложных и замысловатых роботизированных рук, держащих всевозможные хирургические инструменты.

Скальпели, хирургические ножницы, щипцы, зажимы, держатели иглы, щипцы для тканей, прямоугольные щипцы, хирургические иглы и подобное.

На столе были все виды машинного оборудования; ножи, молотки, сверла, зубила, иглы, и даже пилы. Грим позаимствовал все это у Кеогана. Первоначально их использовали для модификации и создания животных вуду…

Поскольку сегодня был день пересадки сердца Пламенного Демона самому себе, Грим проснулся рано и вызвал Алису. Она должна была вести других учеников и охранять его дверь. Грим будет в комнате, выполнять сложную задачу пересадки органа в одиночку.

Чтобы избежать вмешательств, Грим решил не использовать магические лаборатории башни Адептов. Он не попросил помощи у адепта Кеогана. Даже причина, по которой он призвал своих учеников, была ложной. Он сказал им, что собирается провести опасный магический эксперимент. Ни слова не было сказано о сердце Огненного Демона.

Осторожность была способом Грима защитить себя.

Единственным человеком, которому он мог частично доверять на этой чужбине, была Мэри. Алису и Снорлакса, с другой стороны, все еще ожидали проверки.

После долгого, темного и сладкого сна в его голове раздались звуковые сигналы чипа. Грим проснулся.

Это был спокойный сон, расслабляющий отдых, которого у него не было так давно.

Никаких сновидений, никакой медитации - только сон. Грим полностью оправился от усталости, которую он накопил за последние несколько недель.

Он встал с постели, потянулся и сделал несколько простых разминочных упражнений. Он остановился только после того, как чип закончил осмотр его тела.

\*Бииип\* «Самопроверка завершена. Все атрибуты в норме. Тело хозяина восстановлено до оптимального состояния…»

Грим удовлетворенно кивнул и опустил глаза, чтобы осмотреть свое высокое и мускулистое тело.

Он не был Адептом по Очищению Тела и не имел твёрдых как сталь мышц. Тем не менее, у него было идеальное тело. Хорошо сложенные мышцы, багровая сияющая кожа, а также странные татуировки на груди и спине.

Голова с длинными малиновыми волосами до пояса. Вместе с багровым светом в его черных глазах Грим излучал зловещую ауру таинственности и мудрости.

У него не было выбора в этом вопросе. После прохождения элементизации своего тела, пунцовый стал его стандартным цветом. Это был магический блеск, исходящий от концентрации огромного количества огненного элементия. Обычные скрывающие заклинания больше не могли скрывать малиновый цвет, который он излучал.

Хотя грязным он не был, Грим по привычке принял огненную ванну.

Пламя элементия выливалось из каждой поры на его теле, образуя тонкий слой огня над его телом. Вся грязь и пыль на его теле были бы полностью сожжены.

Обычный спальный халат на нем мгновенно превратился в пыль и исчез.

Грим больше не беспокоился об одежде. Он вышел из своей спальни голым и пришел в мастерскую, которую он превратил в операционную.

Он закрыл глаза и осмотрел магическую защиту в своей комнате. Он подтвердил, что она активирована.

Затем он спокойно лег на прохладную каменную платформу.

На одной стороне платформы был металлический ободок, напоминающий шлем. Грим поднял его и надел на голову.

Когда его Дух просочился в металлическую головную повязку, несколько десятков роботизированных рук, парящих над платформой, ожили.

Грим щелкнул пальцами, и под разными углами над каменной платформой появились пять огненных зеркал. С этими зеркалами из пламени, Грим мог наблюдать за экспериментом с любого угла.

Свет от окружающих стен быстро угас, погружая комнату в темноту. Дюжина хрустальных огней сияла на каменной платформе. Свет был ярок и нежен.

«Чип, можешь начинать!»

Чип сразу же взял на себя управление всей операционной техникой.

Холодная сталь промелькнула в воздухе. Магическая механическая рука подплыла к груди Грима и вонзилась в него острым скальпелем. Раздался разрывающий звук плоти.

Скорость, с которой он двигался, и точность, с которой он резал, были ошеломляющими!

Даже Грим не был бы столь решителен и быстр в своих движениях.

Возможно, из-за того, что его телосложение было уникальным, скальпель не прорезал никаких крупных кровеносных сосудов. Кровь не брызгала. Кроме того, с текущим Телосложением Грима в 3.7 очков, его плоть и кожа были столь же жесткими как у Железного Носорога.

Оружие любого обычного смертного не разрезало бы кожу Грима. Вся техника, используемая для сегодняшней операции, была усилена магией.

Выполнив свою задачу по разрезанию груди, рука со скальпелем быстро отодвинулась. Другая машина, эта с двумя гуманоидными руками, слегка приоткрыла его грудь.

Так, человеческое сердце Грима, защищенное толстой грудиной и ребрами, было открыто. Несмотря на то, что это сердце было слегка мутировано высокой концентрацией огненного элементия, окружавшего Грима, его основная функция и форма все еще были очень похожи на человеческую.

Грим спокойно посмотрел на него. Он не вмешивался в управление чипом.

Несмотря на то, что он был владельцем этого тела, он не мог сравниться с чипом, когда дело доходило до его решительности и точности в работе. Чип был намного лучше в тонких деталях.

Подлетели пила и резак. Из груди Грима раздался оглушительный шум разрезания кости. Если бы не заклинание Заострения и заклинание Укрепления, которые он наложил на инструменты, они никогда бы не смогли повредить защищенную плоть и кости Грима.

Вибрация металлического клинка, прорезавшего его кость, а также сильная боль от того, что его плоть разрывали, передавались душе Грима. Оставалось только терпеть. Он должен был видеть каждую деталь операции своими глазами, чтобы обеспечивать чип достаточной информацией для поддержания точного контроля.

Ребра медленно извлекались, одно за другим.

Всё больше машин приступали к задаче отделения сердца от тела и остальных внутренних органов. Каждый раз, когда разрезали кровеносный сосуд, тонкий тепловой луч выстреливал и запечатывал сосуд.

Грим также начал контролировать часть своего тела. Он напряг все кровеносные сосуды в своем теле, чтобы замедлить поток крови.

Сердце Пламенного Демона, уже обработанное несколько раз, медленно поднялось на рабочую платформу. Магическая рука медленно подняла его.

Глаза Грима сканировали сердце Пламенного Демона, принимая во внимание многочисленные странные руны, которые заполнили сухожилия и плоть сердца. Эти руны, которые были столь же малы, как семена кунжута, полностью покрыли внутреннюю и внешнюю часть сердца Пламенного Демона. Вместе они образовали необычайно сложный и глубокий рунический массив.

Острая боль пронзила тело Грима. Последний главный кровеносный сосуд, соединявший его сердце с телом, был разорван. Медленно бьющееся сердце было удалено.

Не было времени ждать. Сердце Пламенного Демона мгновенно погрузилось в грудь Грима. Затем бесчисленные крошечные роботизированные руки устремились вперёд, используя невообразимо сложные маневры, чтобы присоединить сосуды к новому органу.

Процесс был сложным, но отнюдь не запутанным. Дюжина роботизированных рук работала в унисон…

После продвижения к Адепту, жизненная сила и Телосложение Грима уже давно превзошли обычных смертных. Более того, с его элементизированным телом, он не мог умереть даже после удаления сердца.

Тем не менее, операция по пересадке сердца не может продолжаться слишком долго. В противном случае его тело может быть затронуто, вызывая снижение его основных атрибутов.

Честно говоря, из-за элементизации своего тела, он больше не мог использовать средства для укрепления тела, которыми пользуются Адепты по Очищению Тела. Они перестали быть эффективными. Следовательно, было бы чрезвычайно трудно поднять его Телосложение, если бы оно понизилось.

И узнав о жестоком, варварском и неистовом стиле боя Трансформации Пламенного Демона, Грим больше не мог отказаться от него.

Таким образом, под невероятно точным контролем чипа вся операция по пересадке быстро завершилась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263**

В комнате раздался взрыв.

Как только сердце Пламенного Демона забилось, Грим почувствовал, как горящий поток разливается по его телу. Чрезмерное количество энергии, бегущей по его венам, было настолько некомфортным, что даже Грим застонал.

Несмотря на то, что большая часть способностей сердца была запечатана рунами, оно принадлежало существу второго класса. Сила обитателя бездны второго класса была слишком велика для Грима.

Обладание мощной силой требовало обладания не менее мощным телом.

Пламенные Демоны бездны нижних уровней были массивными существами, которые легко вырастали до четырёх метров. Устойчивость их Телосложения может сравниться даже с драконами. Даже при том, что у них были тела из плоти и крови, по венам у них текла горящая лава.

Грим навлёк на себя страдания, пересадив себе магический орган столь могущественного существа. Помимо подавляющей энергии пламени, еще более болезненной была хаотичная, жестокая аура Пламенного Демона бездны.

Если бы Грим не завершил элементизацию своего тела, то с первым ударом сердца он бы просто превратился в пепел.

Даже при том, что сердце теперь успешно интегрировалось с его телом, он все еще чувствовал боль, будто его кровь медленно нагревалась и обращалась против него.

К счастью, сердце Пламенного Демона билось лишь дважды за одну минуту. Это гарантировало, что Грима не сожжёт энергией пламени, которая вышла бы из-под контроля.

По правде говоря, это был лишь кратковременный дисбаланс в его телесных системах, вызванный введением сердца. Когда он отдохнёт и привыкнет к своему новому сердцу, проблема исчезнет сама по себе. Как только это произойдет, тело Грима может даже улучшиться, благодаря положительному влиянию сердца могущественного демона. Это приблизит его к стойкости и дикости Адепта берсерка.

Грим медленно сел и опустил глаза. Ужасный порез на груди уже был запечатан тепловыми лучами, оставив длинный и уродливый шрам на безупречной коже. Такая огромная рана полностью заживет за полдня, учитывая его Телосложение. Конечно, при условии, что у него будет достаточно еды. Причем, это должна быть качественная еда.

Грим споткнулся, прежде чем встать на ноги.

Несмотря на то, что в его тело влилась сила, единственное, что он чувствовал, это тошнота и головокружение. Эти противоречивые чувства столкнулись друг с другом, мучая его и ввергая в агонию.

Грим махнул рукой, и вылетела его магическая экипировка. И снова он был полностью вооружен. Поскольку проекты по руническому снаряжению ещё не завершены, он был одет в мягкую мантию Адепта, которую обычно носили Адепты элементия.

Более традиционные и консервативные Адепты по-прежнему предпочитали свои высокие и заостренные шляпы, но Грима такой стиль не интересовал.

С появлением большого количества магической экипировки, было бесчисленное множество вариантов. Одежда старого стиля, шляпа и летающая метла сейчас были непопулярны среди Адептов. В более консервативных и древних организациях остались лишь несколько старых упрямых дураков. Они продолжали упорно отказываться от использования новой экипировки.

Однако у Грима таких проблем не было.

Он был классическим прагматиком. При выборе экипировки он думал только об одном - о ее мощности и эффектах. Старое и новое не имело значения.

Случайный взмах его руки и по комнате прокатилась волна огня. Все пятна крови и следы, которые он оставил, были стёрты. Даже фрагменты костей, которые были отколоты при операции, превратились в пепел. Грим никогда бы не оставил потенциальным врагам шанса заглянуть в тайны его тела.

Хотя он не прочь сохранить свое сердце, он все равно уничтожил его… из соображений безопасности.

Только после того, как он полностью прочесал свою комнату, он ослабил магическую защиту, которую он разместил на ней.

Далее, Псевдо-адепты и продвинутые ученики под его контролем вбежали в комнату и быстро расчистили каменную платформу и роботизированные руки. Грим проигнорировал их и попросил у духа башни пару наборов магических энергетических блюд.

Ранее полезный набор магической энергии еды больше не был эффективным для его Телосложения. Однако он всё равно получил огромное удовольствие от вкуса изысканной пищи, которая подходила его элементной близости.

Дух башни прислал сообщение.

Некий Адепт Ангус из башни Адептов подземного мира пытался связаться с ним. Дух башни пытался выяснить реакцию грима.

Ангус? Разве не он заставил его пообещать посетить Небесный Замок? Если Ангусу удалось найти дорогу сюда, у него, вероятно, уже была основная информация о Гриме.

Грим, который уже планировал посетить замок, согласился.

В воздухе появился чёрный разлом. Странное растение, похожее на подсолнечник, выбралось из этого разлома. На цветке замерцал свет, появился силуэт Адепта в чёрном.

Это был Адепт Ангус!

«Рад увидеться снова, Адепт Грим!» - странная улыбка появилась на холодном и равнодушном лице Ангуса. Он подчеркнул слово "Адепт".

В конце концов, в последний раз, когда они встречались, Грим был лишь учеником, которого он легко мог избить. Всего год, и Грим уже продвинулся до официального Адепта с равным ему статусом. Таким образом, даже Адепт Ангус не был уверен, что Грим будет подчиняться контракту, о котором они договорились ранее.

Контракт связывал ученика с его словами. На Адепта оно имело ограниченное влияние. Если Грим заплатит необходимую компенсацию, он сможет проигнорировать условия контракта. С другой стороны, адепт Ангус никогда бы не рискнул оскорблять клан среднего уровня в центральной области ради того, чтобы заставить Грима подчиниться контракту.

Вот почему Адепт Ангус немного занервничал, когда увидел Грима. Он чувствовал его ментальный поток, который обжигал лицо.

«Рад видеть, Адепт Ангус!» - Грим вежливо ответил.

«Готов соблюдать условия контракта, о котором мы договорились в прошлом?»

«Ну конечно!» - Грим улыбнулся: - «У меня большие надежды на эту поездку!»

Адепт Ангус был заметно облегчен, услышав ответ Грима.

В его первоначальном плане участия Грима в Войнах Големов уровня ученика было уже достаточно. Это обеспечит защиту преимуществ их клана. Теперь, когда Грим продвинулся до Адепта, потенциальная прибыль будет выше в десять раз, если ему удастся выиграть в Войне Големов уровня Адепта.

Любая ложь или обман перед лицом фактического Адепта равного по статусу является презренным и коварным актом. Таким образом, Ангус хотел подписать новый контракт. Он пообещал большую прибыль.

Было ясно, что прибыль, которую клан Байрона получил от Небесного Замка, была чрезвычайно огромной. Почему еще он предлагал такую щедрую плату?

До Войны Големов оставалось всего три месяца, а у Грима было всего два месяца на подготовку. Тогда ему придется отправиться в Небесный Замок.

Двое немного поговорили, прежде чем договориться о встрече. Закончив разговор на удовлетворительной ноте, он и прервали магическое общение на расстоянии.

«Ты отправляешься в Небесный Замок?» - Алиса все это время была рядом с ним и подслушивала разговор между ним и Ангусом.

«А то? Хочешь чего-нибудь?» - Грим с любопытством смотрел на нее.

Казалось, Алиса понимала его темперамент. Она знала, что он был мастером, который не слишком заботился о статусе и ранге. Именно поэтому она осмелилась присутствовать при беседе двух Адептов.

«Почему бы тебе не взять меня и Снорлакса с собой!» - Алиса внезапно стала чрезвычайно взволнованной.

«Зачем?»

«Потому что Небесный Замок является самым процветающим местом торговли и перепродажи товаров на всем континенте. Твой гоблин должен отправиться в Небесный Замок, если он хочет осуществить свою мечту стать великим торговцем» - Алиса продолжала пританцовывать, - «Там все виды големов и машин, не говоря уже о всевозможных зверях вуду, драгоценных и редких магических существах и материалах, а также бесчисленных типах эзотерических Адептов. Тем не менее, даже все это вместе взятое не может сравниться с Небесным Замком»

«Небесный Замок - настоящий алхимический магнум опус Мира Адептов!»

Грим слушал длинные бредни Алисы. Он зевнул и беспечно сказал: «Какое отношение это имеет к тебе?»

Изумрудные глаза Алисы широко раскрылись. Она сверкнула острыми клыками и сердито сказала: «Как я могу не последовать за своим мастером? В конце концов, я твоя самая милая и драгоценная личная горничная. Есть ли какие-то вопросы по этому поводу?»

Глаза Алисы сузились. Она изо всех сил старалась быть самой милой.

Было ясно, что она заинтересовалась этим Небесным Замком. Высокомерная девушка пыталась подлизаться к Гриму, чтобы заставить его согласиться.

«Очень хорошо, пойдём вместе» - Грим на мгновение задумался и повернулся, чтобы дать Алисе несколько инструкций, - «Передай новости Снорлаксу, пусть он подготовится к путешествию. Если Замок в Небе так велик, как ты говоришь, мы должны найти место для Снорлакса»

Если он хотел создать новую силу, которая принадлежала бы ему и только ему, понадобится бесконечный поток ресурсов и информации. Если так, то было бы намного лучше, если бы Снорлакс остался в замке, а не в городе Фейднан.

Грим также хотел воспользоваться этой возможностью и увидеть чудо города, парящего в небе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264**

Два месяца спустя.

Прямо перед рассветом. Туман все еще витал в воздухе.

Из города Фейднан, грохоча, выехал чёрный экипаж.

Высокая архитектура города осталась позади. По обе стороны дороги появились большие участки сельскохозяйственных угодий. Сквозь густой туман можно было смутно разглядеть разбросанные фермерские дома.

Так как солнце еще не взошло, дорога была освещена тускло. В такую погоду повредить драгоценную карету было очень легко. В результате, не так много людей ездило по дорогам города Фейднан. И чем дальше они уезжали от города, тем правдоподобнее это было. Здания стояли всё дальше и дальше друг от друга. Высокие и массивные деревья стали появляться чаще.

Грим отодвинул занавеску, его лицо обдало холодным, влажным воздухом.

Всего в пяти километрах от города леса с обеих сторон уже были сильно густые. Эта сцена позволила Гриму представить прошлое. Несколько лет назад люди под руководством Адептов с большим трудом пробивались через этот первобытный лес и создавали поселения за поселениями. Он мог представить себе их боль и страдания, когда они сражались против существ леса за каждый дюйм земли…

В более ранних записях и книгах об Адептах Грим часто читал о том, что Адепты являются хранителями людей. Они помогали дворянам управлять своими землями и отбивать атаки ужасающих магических существ. Они уничтожали злобных зверей и обеспечивали безопасность населенных пунктов.

Но это все в далеком прошлом!

Грим мог очень четко проследить развитие Адептов за последние пару тысяч лет. Адепты медленно поднимались над дворянами на правящую позицию всей расы. Затем они силой объединили огромный континент Адептов.

На данный момент статус Адептов и дворян полностью изменился. Прежние правители человечества теперь съеживались перед могущественными Адептами. Дворяне теперь были представителями и слугами Адептов. Обычные люди тоже стали незначительными для Адептов, слабые и жалкие "низшие расы".

Строгие правила Адептов высших классов запрещали Адептам использовать людей в качестве подопытных, а также запрещали Адептам убивать простых смертных. В противном случае Адепты могли бы давно лишить смертных всего, что у них было.

Пока Грим размышлял над историей Адептов, кучер повернулся и заговорил:

«Мастер, путешествие займёт некоторое время. Вам лучше хорошо отдохнуть» - кучер был человеком средних лет с честным лицом. Тем не менее, со своим мощным элементным зрением Грим очень ясно видел льстивую улыбку Снорлакса под лицом, созданным заклинанием Сокрытия.

«Мм, хорошая работа!» - Грим слегка кивнул и отпустил занавеску.

«Хм! Хорошая работа?» - Алиса, свернувшаяся калачиком и в полудрёме, зевнула, - «Это всего лишь часть его обязанностей. Это то, что он должен делать. Ах да. Разве ты сейчас не сильный Адепт? Не мог бы ты использовать свой статус, чтобы арендовать Сократа Кондора? Мы сможем добраться до города Мотта за один день!»

Город Фейднан был штаб-квартирой клана Сарубо. Он считался частной собственностью. Таким образом, летающим кораблям запрещалось приземляться в этом районе. Им придётся отправиться в город Мотта, находящийся в ста пятидесяти километрах отсюда. Только там они могли арендовать летающий корабль, чтобы поспешить на территорию Серебряного Союза.

«У нас в любом случае достаточно времени. Это хороший опыт. Мы увидим местные обычаи Ассоциации Жентарим» - Грим улыбнулся.

Алиса потёрла глаза, потом пристально посмотрела на Грима, словно на какого-то монстра.

«Ладно, ладно, ладно!» - будто понимая, что его предлог был натянутым, Грим объяснился, - «Дух башни предупредил меня за несколько дней до нашего отъезда. Он почувствовал, что кто-то применил на мне магию гадания!»

«Магию гадания?» - Алиса внезапно оживилась, - «Кто-то замышляет против тебя?»

«Тебя оживило, что у нас есть враги?»

«Ну конечно! Подумай, как скучно было бы в противном случае!»

«Ты не рассматриваешь ситуацию всерьез? Если враг осмелится строить заговор против меня, они включат всё, что касается меня. Тебя тоже. Ты не боишься смерти?»

«Почему я должна бояться, если не боишься ты?» - сказала Алиса с презрением, - «Так как ты уже знаешь о существовании врага, ты должен принять меры, чтобы подготовиться. В противном случае, не хотел бы ты стать приманкой?»

«……»

…………

Полдень.

Чёрная карета медленно выехала на серую дорогу среди моря деревьев.

Дорога, которая должна быть заполнена путешественниками, купцами и экипажами, теперь была тихой. Кареты стояли. Все люди, лошади и коровы лежали на обочине дороги, погруженные в сон.

Снорлакс мгновенно остановил двух красивых белых лошадей. Прежде чем он успел предупредить своего хозяина, в нос ударил легкий ветерок с запахом. В следующую секунду Снорлакс и две лошади, тащившие карету, рухнули.

Грим отодвинул занавески. Он спрыгнул с кареты и нахмурился. Ярко-красный слой огня парил вокруг его могучей фигуры. Именно этот слой огня не позволял Гриму поддаться странному зелью.

Благодаря элементному зрению у Грима был ясный взгляд на происходящее. В тот момент, когда он вышел из экипажа, к нему хлынул влажный лесной воздух. Какой-то прозрачный порошок, смешанный в воздухе, врезался в красный слой огня.

Красный огонь вспыхнул. Порошок превратился в пепел.

Алиса в карете уже рухнула и крепко спала. Будучи Псевдо-адептом, она не могла защититься от трюков Адепта, даже если она была одним из самых мощных Псевдо-адептов!

Из леса вышли три силуэта разного размера. Их лица и фигуры были скрыты под толстыми плащами. Они молча наблюдали за Гримом.

Грим заколебался. Он не пытался разбудить Алису или Снорлакса. Он поправил экипировку и последовал за тремя таинственными Адептами в глубины леса.

Пройдя пятьсот метров, они прибыли на лесную поляну.

Деревья здесь были менее густыми, всего в двухстах метрах находился пруд. Кроме высоких деревьев и низинных кустарников, в этом районе не было никого. Отличное место для урегулирования любого конфликта.

«Ты знаешь цель нашего "визита", не так ли?» - тихо спросил один из мужчин в короткой мантии.

Его голос звучал как голос мужчины средних лет.

«Ассоциация Черной Перчатки?» - Грим усмехнулся.

Мужчина в короткой мантии отодвинул капюшон, обнажив зеленое и морщинистое лицо, крючковатый нос и голову, полную грязных коротких волос. Он не был человеком.

Глава Ассоциации Чёрных Перчаток. Единственный и неповторимый Адепт Зеленый Гном второго класса - Пайро.

Когда зловещие зеленые глаза Пайро устремились на него, ему показалось, что на него положили тяжелый камень. Даже дышать было труднее.

«Разве это нормально, что глава Ассоциации Чёрной Перчатки решил убить официального Адепта клана Сарубо? Вы не боитесь, что Леди Саназар лично навестит вас?»

«Конечно, мы бы не вынесли ярости Леди Саназар... если бы это мы, Ассоциация Чёрной Перчатки, убили тебя сегодня. Однако, если ответственность за твою смерть не на Ассоциации Чёрной Перчатки, даже у Леди Саназар не будет повода преследовать нас! Она не посмеет нарушить приказ Ассоциации Жентарим» - холодно сказал зеленый гном.

«Что вы имеете в виду?»

«Слова лорда Пайро легко понять...» - худощавый и высокий из трио внезапно откинул капюшон. Мужчина злобно рассмеялся, - «Потому что сегодня он ничего не будет делать. Мы будем!»

У тощего человека был бледный цвет лица с высушенной и морщинистой кожей. Голос у него был низкий и хриплый. Однако когда он произнес последнее предложение, его голова внезапно повернулась на 180 градусов, обнажив женское лицо. Его голос также внезапно изменился на женский.

Глаза на женском лице были плотно закрыты, и у неё была странная улыбка, но говорила она, как обычные люди. Более того, она... не была маской или лицом, нарисованным на голове. Она была настоящей женщиной.

«Двуликий Кейн!» - Грим ахнул.

Он уже имел детальное представление обо всех известных Адептах Ассоциации Жентарим. С эффективностью чипа, он держал на примете подробные описания всех Адептов, как известных, так и малоизвестных, которые принадлежали к любому клану, академии, организации или силе в пределах области Жентарим.

Зеленый гном не врал. Двуликий Кейн не принадлежал к Ассоциации Чёрной Перчатки. Он был сильным странствующим Адептом.

Кейн. Родился в обычной дворянской семье в центральной части континента. Он и его сестра-близнец были отправлены в небольшую академию. Его опыт был похож на опыт Грима. Он и его сестра встретили особенно страшного и злого Адепта.

Он и его сестра-близнец имели достойный талант, а также уникальную врожденную ментальную связь. Следовательно, этим воспользовался злой Адепт и выбрал их для крайне опасного эксперимента по слиянию жизней.

Что произошло дальше, было предсказуемо.

Ужасающий эксперимент по слиянию жизни объединил души брата и сестры вместе. Они разделили одно тело, с двумя лицами, одно впереди, другое сзади.

Внезапная стимуляция их духовной энергии позволила близнецам продвинуться до уровня Адепта. Кроме того, хаотичный характер слияния позволил им вырваться из-под контроля Адепта.

Двуликие Кейн и Люси, которые теперь одновременно обладали силой двух Адептов, усиленные врожденной ментальной связью, мгновенно начали бойню. Они разделали четырех Адептов и двадцать семь учеников, которые жили в небольшой академии, прежде чем сбежать.

Поскольку его душа была в беспорядке, а личность искажена, Двуликий Адепт Кейн провел большую часть своих дней, блуждая в центральной части континента, избегая захвата Департаментом Исправительных Учреждений. С другой стороны, большинство кланов игнорировали его. Они не хотели иметь дело с таким мощным Адептом, и поэтому они позволяли "ему" и "ей" оставаться незамеченными всё это время.

Однако, кто бы мог подумать? Ассоциация Чёрной Перчатки была готова раскошелиться на их услуги!

Грим кисло улыбнулся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265**

Глава Ассоциации Чёрной Перчатки, зеленый гном Пайро, быстро отступил вместе с другим адептом. Поле боя осталось двум Адептам.

Если они не будут вовлечены в битву сегодня, Сарубо будет трудно найти подходящий повод отомстить за Грима.

Грим поколебался, прежде чем убрать деревянного идола, которого он сжимал в руке. Он не смог его раздавить.

Это был магический талисман, который дала ему Леди Саназар.

Она согласилась телепортироваться к нему и уничтожить его врага, если он раздавит деревянного идола в радиусе пятидесяти километров от города Фейднан.

Однако было ясно, что враг ожидал и этого.

Ни один из Адептов Ассоциации Чёрной Перчатки не действовал лично. Вместо этого они наняли могущественного странствующего Адепта. Грим, вероятно, окажется в беде, если он вызовет жестокую Леди Саназар сейчас. В конце концов, даже если бы она телепортировалась, ей некого убивать. Легко было представить, как она разозлится.

Более того... Грим был уверен в своих силах, даже если он столкнулся с печально известным двуликим Адептом. Его способности улучшились, ему не терпелось проверить свои навыки.

Пока Грим обдумывал свой следующий шаг, Двуликий Адепт уже начал двигаться.

Первой напала сестра Люси. Она была мастером редкой звуковой магии.

Она закрыла глаза и открыла рот так широко, как могла. Прижав руки к губам, она закричала. Мощные звуковые волны посылали рябь по воздуху. В воздухе образовались странные узоры.

Грим ничего не слышал. Скорее, нечего было слушать.

Смертельный Крик Адепта Люси давно превысил диапазон частот, которые могли слышать обычные люди. Крик был в диапазоне ультразвука.

Каждый предмет перед Люси распался в тот момент, когда звуковая волна прошла мимо.

Высокие деревья сначала рассыпались на деревянные обломки. Затем обломки распались на деревянные осколки размером с большой палец. И, наконец, осколки взорвались в деревянную пыль.…

Трава разлетелась во все стороны, как будто нематериальная рука вырвала её с корнями. Даже зеленый сок разбрызгался, принося с собой ужасающую кинетическую энергию звуковой волны. Она изрешетила всё на своём пути, как будто была пулей, выпущенной из пистолета.

Даже Лавовый Щит Грима напрягся от удара громкой звуковой волны.

Лавовый Щит, который был известен своей экстраординарной физической и элементной защитой, перед звуковой волной был как бумага. Его сочетание черно-красной лавы и жесткой магматической породы было неэффективным. Щит треснул. Черно-красная лава вскипела и взорвалась. Еще один толчок, и щит развалится на куски.

В то же время, чип в голове грима забил тревогу:

«Предупреждение. Предупреждение. Обнаружено вторжение высокочастотного ультразвука. Советую хозяину немедленно покинуть район. Организму хозяина будет нанесен огромный ущерб…»

Черт возьми! Атака звуковой волны противника имела проникающие эффекты. Лавовый щит не смог отразить их.

Грим стерпел неприятное ощущение в груди и бросил магматический огненный шар в сторону противника. Затем он остановился на секунду и исчез при помощи Огненной Телепортации. В конце концов, атака звуковой волной была направленным заклинанием. Если он сможет избежать столкновения с ним лицом к лицу, он сможет избежать последствий звуковой волны.

Адепт Люси немедленно увеличила усилия. Летающий Огненный Шар Магмы взорвался в воздухе, так как его магматическая оболочка была повреждена высокой частотой.

Грим появился в пылающем огне метрах в пятидесяти слева. В тот момент, когда он показался, Двуликий Адепт повернул голову. Грим оказался лицом к Кейну, а не к Люси. Кейн все это время тихо читал заклинание. Он был уже в завершающей стадии.

«Эрмедес, Ледяной Прилив!»

Последние слова были сказаны. Кейн вырисовал круг своими руками, а большой синий ледяной кристалл взорвался в сторону Грима, сопровождаемый ледяной метелью.

Грим уже потерял Лавовый Щит и использовал свое единственное заклинание манёвра. Выражение его лица изменилось. Он сделал шаг назад и махнул скипетром Лорда Огня, который держал в правой руке. Пламя вспыхнуло, перед ним появилось массивное Огненное Божество, защищая его от ледяного прилива.

Огненного Божества уровня Псевдо-адепта, который помог Гриму справиться с таким количеством врагов в прошлом, едва ли было достаточно, чтобы помочь ему сейчас.

Даже если он вызвал массивный огненный столб, он все еще был неспособен отразить леденящие ветра и кристаллы льда. Мгновение спустя пятиметровое огненное божество было запечатано в глыбе льда. Оно было заморожено в том положении, в котором было раньше, все еще пытаясь изо всех сил сопротивляться.

Через несколько секунд лёд разрушился, и божество превратилось в горсть льда.

На этот раз у него даже не было шанса самоуничтожиться!

Между тем, Грим в полной мере воспользовался мгновением, которое божество выиграло ценой своей жизни. Свиток Вуду в его руках быстро перелистывался. Взрыв Огненного Ядра быстро сформировался и выстрелил в сторону врага.

Тем не менее, до того, как самое мощное заклинание Грима смогло приземлиться, оно было отвергнуто Люси. Голова снова повернулась, и в его сторону раздался смертельный крик.

Таким образом, с сильным штормом сосулек у Грима не осталось другого выбора, кроме как снова переместиться с помощью телепортации.

Грим несколько раз пытался использовать свою Огненную Телепортацию, чтобы покрыть расстояние между собой и двуликим Адептом. Он хотел использовать свои самые свирепые заклинания, чтобы сбить своих противников с толку. К сожалению, враг был слишком хорошо подготовлен. Грим не мог не признать, что были Адепты, которые могли полностью противостоять его способностям!

Грим выбрал путь огненного мастерства, поэтому мощь его огненных заклинаний была намного выше, чем у других Адептов. Тем не менее, Двуликий Адепт был сложным противником. Старший брат Кейн был ледяным Адептом, точным противовесом пламени Грима. Сестра Люси была мастером атак звуковой волны. Эти атаки были проникающими по определению и могли легко прорвать оборону. Гриму было бы трудно справляться с ее атаками, даже если бы он превратился в жесткого и выносливого Пламенного Демона.

Кроме того, братья и сестры имели врожденную ментальную связь. Пока один контролировал тело, чтобы остановить Грима, другой мог начать заклинание. Когда заклинание было на последней стадии пуска, брат и сестра менялись местами.

С преимуществом двойной души, Двуликий Адепт загнал Грима в угол. У Грима не было выбора, кроме как мчаться по полю боя, отчаянно ища слабость в обороне противника.

Честно говоря, Грим никогда не был в таком ужасном положении, даже считая бой, где его превосходили числом, около Замка Локер.

Грим быстро передвигался, нанося врагу сокрушительные удары Огненным Шаром Магмы. Тем временем, он слушал предложенную чипом стратегию.

\*Бииип\* «Сбор данных противника завершён. Сравнение и анализ данных покатывают, что хозяин имеет только 34% шанса на победу… «

«А если я пошлю Разлагателя?»

«Шанс на победу повысится до 41%…»

«Вместе с Ревущим Монстром!»

«Шанс на победу возрастёт до 53%…»

Грим молча вытер холодный пот.

Его шанс на победу был не намного больше 50%, даже после использования двух големов уровня Адепта. Они должны быть частью его стандартной силы. Как ему к этому относиться? Всего за несколько дней до этого он фантазировал о сокрушении противников равных ему по классу!

«А если я пошлю Адского Тирана вместе с ними?»

«Шанс на победу возрастёт до 128%…»

«Что, если это только я и Адский Тиран?»

«Шанс на победу составит 93%... Предупреждение: этот процент не учитывает какие-либо скрытые силы противника!»

«Этого вполне достаточно!»

Грим быстро связался с чипом и принял решение.

Заурядного Ревущего Монстра и Разлагателя было недостаточно, чтобы изменить ход игры. Если он хотел закончить эту борьбу, он должен использовать самую мощную силу, которая была в его распоряжении – Адского Тирана!

С другой стороны, была Трансформация Пламенного Демона! Но был все еще тот ужасающий побочный эффект, о котором стоит беспокоиться. Новые руны еще не установлены, как положено. Следовательно, Грим не пойдёт на риск.

Теперь, когда он принял решение, он не колебался. Он исчерпал еще одно заклинание мгновенного броска из Свитка Вуду, чтобы отразить Ледяной Прилив Кейна. Затем он нашёл возможность отбежать к внешнему краю поля битвы и мгновенно бросил блестящее ядро голема на землю.

В следующую секунду зелёный лес поглотило огромное количество огненного элементия. Радиус в пятьсот метров был охвачен огнем и дымом.

Жестокий огненный элементий собрался вместе под взглядом Двуликого Адепта Кейна. Четырехметровый демон поднялся рядом с Гримом.

Этот демон имел силу, конкурирующую с пиков Адепта первого класса. Более того, его контроль над энергией пламени намного превосходил Пламенного Демона, в которого всегда превращался Грим.

Когда Грим трансформировался, потоки огня и пламени хлынули по всему телу. Это выглядело пугающе. Он сжигал все вокруг себя. Демон пламени, который появился в пылающем аду, очень отличался от формы Пламенного Демона Грима. Пламя вокруг него было темно-малинового оттенка, и казалось более сдержанным и сконцентрированным.

Этот ужасающий правитель пламени не только подчинил безжалостный огонь, но даже сконцентрировал его и сделал твердым, чтобы выковать себе собственное тело. Мышцы, кости и даже внутренние органы, образовавшиеся из сгустков пламени, горели перед Гримом. Темно-багровый огонь медленно полыхал вокруг тела Тирана.

Это было истинное порождение огня - Адский Тиран!

Несмотря на то, что он ещё не сделал ни одного движения, каждый мог почувствовать его мощь.

Чёрт возьми! Откуда как эта сволочь добралась до голема такого уровня?

Все молча размышляли. Некоторые были разгневаны, в то время как некоторым было любопытно. У каждого были свои мысли по этому поводу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266**

«Чёрт возьми, у Кейна и Люси ещё есть шанс?» - нехотя спросил зеленый гном Пайро.

Адепт в черном рядом с ним достал несколько осколков кости из своего одеяния и разбросал их перед собой. Он опустился на колени, посмотрел на кости и разочарованно покачал головой.

В зелёных глазах Пайро мелькнул убийственный свет: «Я потратил целое состояние, чтобы нанять тебя, и вот что ты мне говоришь?»

Адепт в черном спокойно произнес: «Сэр, как Адепт второго класса, я уверен, что вы прекрасно понимаете механизмы магии предсказаний. Чем больше мы знаем о противнике, тем более способны устранить факторы, находящиеся вне нашего контроля. Этот сопляк прятался в башне Адептов все это время. Пробить оборону башни и предсказать путь его судьбы уже было непростой задачей. Более того, три месяца назад у лорда Кейна было восемьдесят процентов шансов победить его»

«Вы хотите сказать, что он всего за три месяца достал такого голема?» - Пайро быстро успокоился.

«Да, именно» - Адепт в черном кивнул, - «Внезапное повышение его мастерства произошло сразу после того, как я в последний раз использовал магию гадания. Ясно, что его судьба внезапно изменилась за три месяца. Непонятно, как это произошло! Подозреваю... он носит с собой что-то, что может повлиять на судьбу. Уникальный артефакт, магический предмет, или, возможно,... человек!»

Пайро был не очень сведущ во всех этих разговорах о судьбе. Однако даже если он не понимал механику, стоящую за этим, он знал одно – сегодня он провалился. Как решительный человек, он не стал ждать. Он тут же развернулся и скрылся в глубине леса.

…

Город Фейднан, Башня Адептов.

Леди Саназар лежала на мягкой кровати. Её тело было наклонено так, чтобы она могла наблюдать за боем на световом экране, парящем перед ней.

Саназар дала Гриму деревянного идола, но она опустила важную деталь. Пока идол у него, Саназар наблюдала за всем происходящим в радиусе ста метров от идола.

Таким образом, Саназар немедленно активировала свое водяное зеркало, почувствовав поток элементия от деревянного идола. Первой сценой, которую она увидела, было появление Адского Тирана.

Конечно, незначительная борьба между Адептами первого класса – ничто для Адепта третьего класса. Тем не менее, даже она не могла не заинтересоваться дракой, когда увидела неистового огненного голема.

Слабый Адепт первого класса, который только что продвинулся, обладал големом элементия, который имел силу, близкую к Адепту второго класса. Это немыслимо. Очевидно, у этого парня свои секреты. Если бы не было приказа Лорда Сарубо, она бы расколола ему череп, чтобы увидеть, что он прятал внутри…

Дикая Саназар подавила своё любопытное желание и устроилась поудобнее, чтобы насладиться битвой.

………

Двуликий Адепт, который ранее владел инициативой в битве, теперь находился в трудной ситуации.

Если огненные шары не смогут вступить в прямой контакт, ледяного щита, вращающийся вокруг них, достаточно для защиты.

У них не было дополнительной силы, чтобы уворачиваться от ударной волны пламени и брызг лавы. Единственное, что они могли сделать, это сдерживать повреждения ледяными щитами, образованными из водного элементия.

Вокруг Адепта Кейна стоял мороз. Он небрежно прошел мимо огненных шаров. Казалось, это для него легкий ветерок, но на самом деле, он был встревожен. Куда бы он ни пошел, за ним оставалась тропа мороза.

Если враг ступит на дорожку с этим морозом, он будет заморожен ледяной энергией. Хотя эффект продлится недолго, короткая пауза будет неизбежна. Кейн, как владелец этой тропы, сможет появиться на ней в любом месте в любое время.

Любой Адепт будет намного лучше в своей среде. Он сможет сражаться в стиле, уникальном для собственных способностей. Тем не менее, Кейн явно столкнулся с проблемой.

Грим был мастером в создании поля лавы и магмы. Кейн тоже преуспел в создании собственного поля.

У Грима была удивительная Огненная Телепортация, а у Кейна Телепортация Морозной Тропы.

Один мастер льда, а другой мастер пламени.

Двое были похожи по силе и сражались со схожими стилями, в результате чего битва быстро переросла в напряженный конфликт и тупик. В это время сестра Кейна, Люси, стала ключом к определению исхода боя.

Однако ситуация быстро изменилась, когда Грим вызвал этого Адского Тирана.

Его мощные атаки, достигавшие 135 очков силы, сделали даже самые простые огненные шары из магмы разрушительными ударами, с которыми Кейну и Люси было трудно справиться.

Люси защищалась от первого Огненного Шара Магмы, который бросил в них Адский Тиран.

Пронзительный Крик и Смертельный Рёв. Два заклинания звуковой волны были запущены в огненный шар. Тем не менее, место, где взорвался огненный шар, было слишком близко к Люси.

Лава разъела ее защитную магию и брызнула на Люси. Она издала еще один пронзительный крик.

Но на этот раз это было не заклинание, это был естественный рефлекс на боль!

Кейн был искусен в мобильности и магической защите, в то время как Люси была лучше в нападении. У них не оставалось выбора, и Кейну пришлось заменить Люси. Он призвал слои ледяных щитов, чтобы покрыть тело.

Раненая Люси быстро отступила, обрабатывая раны и готовя следующее заклинание.

Если огненный шар магмы был не более чем одноразовой атакой, Кейн был уверен, что сможет продержаться немного дольше. Однако, только когда демон пламени начал бомбардировать его гигантскими огненными шарами, он понял нечто ужасное. Атака противника оставалась устойчивой на 135 очках урона! Каждая атака была такой же мощной, как и предыдущая!

Он стиснул зубы и отразил четыре огненных шара. Ледяной Демон Кейн уже был на пределе!

Он проклинал этого невероятно могущественного голема. Ледяной Демон Кейн собрал весь водный элементий, который только мог, и превратил его в ледяную энергию, чтобы потушить пламя, разъедающее его одежду.

Использование больших деревьев, чтобы блокировать тирана, было единственным, что замедляло его. Кейн даже не осмеливался вступить в рукопашную схватку, увидев черно-красные руки тирана и его ужасающее тело, выкованное исключительно из концентрированного огня.

Ледяные щиты можно восстановить, также как и ледяные барьеры. Однако, по мере того, как битва прогрессировала, единственное, что продолжало происходить, это пламя, которое сжигало Кейна. Оно жарило его плоть, заставляя гримасничать от боли.

Проклятый тиран начал использовать заклинание "области действия"!

Большинство Адептов были на самом деле очень хорошо защищены во время битвы, благодаря существованию защитной магии. Следовательно, заклинания с областью действия редко применялись во время дуэли, так как сила таких атак обычно распределялась на большой площади, в результате чего они были менее мощными.

Но этот проклятый демон пламени... он ... он сможет нанести 110 очков урона с помощью заклинания с огромной областью действия. Кейн был так зол на этот факт, что отчаянно хотел закричать.

110 очков!

Даже Кейн, который очень хорошо думал о себе, едва мог достичь такой интенсивности своими атаками. И это при условии, что он использовал свое самое мощное заклинание!

У Кейна не было выбора, кроме как быстро телепортироваться.

Адский Тиран, возможно, был не очень умен, и поэтому слепо преследовал Кейна, бросая огненные шары по пути. Тем не менее, Грим смог воспользоваться ситуацией. Он мгновенно выпустил семь из восьми магматических огненных шаров.

Они не должны были навредить Кейну. Скорее, он должен был уничтожить его Морозную Тропу.

Кейн явно связал свой поток Духа к Морозной Тропе, которую он проложил через поле битвы. Именно через эту ментальную связь он мог фиксировать позицию и телепортироваться туда. Однако теперь, когда путь взорвали в четырех или пяти местах, они потеряли связь. Несмотря на то, что путь не был полностью уничтожен, раздробление уничтожило ментальную связь Кейна.

Одним ударом, подвижность Кейна замедлилась! Теперь у него было меньше места для передвижения!

Люси тоже показывалась время от времени. Жестокий Визжащий Взрыв лишил тирана одной руки.

К их сожалению, это не повлияло на пылающего монстра, не знающего боли и страха. Немного пламени и вот у него уже новая рука.

Лишившись защиты ледяных щитов Кейна, Люси снова была ранена.

На этот раз, это была не просто одежда. Даже тело, волосы и плоть начали загораться…

Братья и сестра больше не надеялись на победу, только на возможность для побега.

К несчастью для них, одного только Адского Тирана будет достаточно, чтобы справиться и с этим. И у них остался еще один противник - Грим. Он превратился в Мрачного Жнеца, двигающегося по полю битвы и закрывающего все возможности для побега.

Наконец, Адский Тиран сделал последний шаг. На поле боя ворвался Огненный Шторм. Крики Кейна и Люси раздались одновременно.

В следующую секунду из моря пламени выпала обугленная и неузнаваемая фигура. Грим уже ждал их со Свитком Вуду в руках.

И вот свирепый взрыв Огненного Ядра. Брат и сестра, которые многие годы досаждали центральному континенту, наконец, нашли свою погибель.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267**

Четыре дня спустя.

Грим и его группа успешно добрались до города Мотта.

Как единственный город в радиусе двухсот пятидесяти километров, город Мотта не принадлежал ни к какой силе или организации. Это была общественная территория, выделенная Ассоциацией Жентарим.

Грим уже видел величественную башню Адептов, пробивающуюся сквозь облака.

На стенах мелькало бледное сияние. Несмотря на то, что облака мешали увидеть всё, Грим разглядел черные точки, кружащие вокруг вершины башни.

Перед городскими воротами образовалась длинная очередь. Охранники в черных доспехах организованно проверяли документы. В толпе были мужчины, женщины, дети и пожилые люди.

Черная карета Грима была совершенно ничем не примечательной, если сравнивать с каретами, заполненными до краев различными грузами. Однако охранник заметил её. Через некоторое время капитан-стражник поспешил к карете, приведя с собой отряд стражей. Они быстро расчистили толпу и позволили экипажу проехать.

Нет необходимости для объяснений. Крест Сарубо, встроенный в карету, был лучшим билетом на прохождение.

Никто на этом огромном континенте никогда не пытался подражать почтенным Адептам. Это было потому, что последствия были невыносимыми. Смерть была лучшим исходом, на который мог надеяться самозванец.

Это был большой и красивый город!

Нескончаемый поток людей переполнял улицы. По каменной дороге ехали тележки, перевозя предметы роскоши, такие как сигары, вино, масло и чай.

Грим поднял занавески и выглянул на улицу. Мимо окна проходили мужчины и женщины всех рас и культур. Он ощутил нечто странное.

У населения континента Адептов были свои методы распознавания важных людей, которых не стоит оскорблять. Карета Грима может и была непримечательна, но герб клана Адептов сбоку кареты был ярко-красным предупреждением.

Толпа отвернулась от кареты и отошла как можно дальше.

«Вы со Снорлаксом отправляйтесь на поиски места для отдыха и зарезервируйте место на парящем корабле. Я наведаюсь в башню Адептов!» - Грим дал простые инструкции и спрыгнул с кареты. Он натянул капюшон на голову и медленно скрылся в толпе.

Первое, что нужно было сделать, это посетить местную организацию Адептов. Это была традиция. В конце концов, большинство местных организаций делали некоторые из своих объектов открытыми для общественности. Это часто включало публичную библиотеку.

Сбор знаний был одним из самых распространенных занятий Адептов!

Алиса все еще сердилась из-за того, что пропустила битву между Гримом и Двуликим Адептом. Она уснула и не смогла своими глазами увидеть драку. Она смотрела, как Грим исчезает в толпе. Подбоченившись, она сказала: «Сначала сходим к парящему кораблю»

Извозчик Снорлакс закричал, махнул поводьями и погнал лошадей вперед.

Это место было полностью открыто для посещения Адептами. Даже те, кто попал в немилость во внутренних конфликтах или клановых войнах, мог здесь восстановиться и пополнить свои запасы.

Некоторые Адепты, которые укрывали создание новых кланов, использовали публичную башню Адептов в качестве ступеньки. Здесь они собирались с силами, прежде чем получить собственную территорию. Они создавали здесь общественные академии Адептов, принимая учеников без значимого происхождения.

Благодаря такому методу они создавали небольшую силу из нескольких Адептов и нескольких десятков учеников менее чем за сто лет. Следующим шагом вперед для них было создание собственной территории. Они должны были стараться изо всех сил, медленно наращивая свою силу и численность.

Все полезные территории в Жентарим уже находились под контролем различных кланов. Кража крошек из-под их челюстей будет вопросом абсолютной силы и власти!

Если им это удавалось, они становились членами кланов, процветающих в районе Жентарима. Провал, и единственный вариант для них - отступить назад на общественную территорию. Они должны были продолжать накапливать свои силы для следующей попытки.

Вот и причина, по которой Ассоциация Чёрной Перчатки так активно помогала в предыдущей войне кланов. Они хотели получить свою землю, поднять свой флаг и создать клан, который принадлежал бы им.

К сожалению, самый могущественный Адепт первого класса в их организации был убит. Двуликий Адепт, чьи услуги стоили им целого состояния, также потерпел неудачу. Это означало, что усилия Ассоциации Чёрной Перчатки за последние сто лет были абсолютно напрасны. Зелёный гном Пайро должен был ждать еще сто лет, прежде чем сможет восстановить силы, необходимые для формирования клана.

Адепт второго класса!

Это был определенно значительный и важный человек даже среди Адептов!

Если такой человек захочет вступить в клан, его тепло примут.

Тем не менее, даже такому могущественному Адепту будет трудно защититься от любого небольшого клана Адептов, если он захочет создать свой собственный клан.

С тем количеством богатства, которое он получил от рыцарской плоскости, Грим мог купить землю шириной более ста квадратных километров в районе Жентарим. Однако, какая от этого польза? С жадными кланами и голодными организациями, которые рыщут в поисках наживы, как он будет защищать свою землю?

Возможно, первым, кто вторгнется, будет клан, продавший ему землю.

На континенте ресурсы и территория были чрезвычайно важны, но сила, чтобы защитить свои ресурсы и территорию, была еще важнее.

Грим медленно продвигался к башне Адептов.

Количество обычных людей стало уменьшаться, количество учеников в форме различных академий стало увеличиваться.

Среди этих учеников были мужчины среднего возраста, а также пожилые. Однако большинство учеников были юношами и девушками в возрасте двадцати лет. Эти люди были в основном Начинающими или Промежуточными учениками. В толпе была парочка Продвинутых учеников и ни одного Псевдо-адепта.

И это ожидаемо.

В конце концов, качество и талант студентов в месте с большим количеством общественных академий должны значительно уступать кланам. Кланы были гораздо богаче ресурсами, пол их контролем были целые ресурсные участки.

Даже если Адепт академии прорвётся до Псевдо-адепта, им не позволят так легко уйти. Они были бы ценным активом академии и их защищали.

Грим был одет в черную мантию. Несмотря на то, что он не носил никаких знаков отличия или эмблемы, которые выдавали его личность, уникальная загадочность и гордость Адепта все еще говорили ученикам, кем он был. Все, кто его видел, кланялись, отдавая дань уважения.

Ученики, которым удалось выжить в переполненном городе Мотта, не были наивными. Возможно, они не очень талантливы или могущественны, но они отлично распознают людей.

Несмотря на то, что Грим не высовывался, края его одежды Адепта всё равно показывались. Одеяние было заполнено таинственными магическими узорами и рунами. Серебряная цепь привязывала Свиток Вуду к груди Грима. Магическая книга светилась золотым светом. Любой мог сказать, что это не обычный предмет.

Две пряди темно-красных волос спадали по бокам от капюшона на плечи. Солнечный свет сиял на волосах, делая их похожими на пламя. Холодное лицо с четкими чертами и пара глаз, которые блестели, как звезды под тенью его капюшона… Один взгляд и незабываемое впечатление обеспечено.

…………

Грим уверенно вошел через дверь башни.

Дюжина учеников, охраняющих дверь, заметили его. Их глаза загорелись. Однако прежде чем они успели среагировать, круглолицый ученик с короткими волосами уже стоял перед Гримом. Он поклонился.

«О уважаемый Адепт, ученик Тор к вашим услугам!»

Другие Адепты были расстроены. Тем не менее, они не посмели этого показывать перед Адептом.

Грим не возражал против маленьких трюков учеников. Он поднял голову и огляделся.

Аккуратные и чистые мраморные полы. Свежий воздух с плотной концентрацией магической энергии. Ряды небольших каменных комнат. Туннели и коридоры…

Здесь было много людей, но было довольно тихо.

Ученики ходили группами по три-пять человек, неся в руках тяжелые стопки свитков и пергаментов. Если им нужно было говорить, они понижали свой голос.

Первым впечатлением Грима от этого места было сходство с атмосферой университетов на Земле.

«Приведи меня в публичную библиотеку. Я хочу найти кое-какую информацию!» - Грим дал указание.

«Понял! Библиотека, подготовленная для посещения Адептов, находится на пятом этаже. Пожалуйста, следуйте за мной!» - ученик Тор явно привык к таким просьбам. Он повел Грима к парящему диску в углу зала.

Этот диск был сродни элеватору на Земле. Тем не менее, он работал не от электричества. Он вмещал около двадцати или тридцати человек могли, но учеников на нём не было.

Похоже, это привилегия Адептов!

Тор управлял диском с помощью панели управления, толстая каменная плита, выгравированная тонкой резьбой, медленно полетела к вершине башни. На каждом уровне сновали ученики.

Пятый этаж башни.

Ученик Тор остановился, приведя Грима к светящейся двери.

«Сэр, это публичная библиотека уровня Адепта. Внутрь допускаются только Адепты, поэтому…»

«Мм!» - Грим понимающе кивнул головой. Он небрежно махнул рукой и бросил Тору три магических кристалла.

«Сэр, это слишком много!» - удивление и радость всплыли на лице Тора, - «Всего одного кристалла будет достаточно!»

«У меня есть два слуги. Немного позже, Псевдо-адепт по имени Алиса может искать меня. Не забудь сообщить ей!»

«Понял, сэр! Тор сделает, как вы велели»

Грим слегка улыбнулся, прежде чем войти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268**

За дверью была небольшая библиотека.

Площадь была не больше двадцати-тридцати квадратных метров. У стены был ряд деревянных полок с книгами. Слабый бледный свет сиял на поверхности каждой. Похоже, они защищены какой-то магией.

В библиотеке было очень мало Адептов. Только пара стояла у полок, молча листая страницы.

«Вы только что пришли? Во избежание проблем, советую носить эмблему вашей организации на груди!» - пожилой Адепт, сидевший за столом у входа, отложил книгу.

Кажется, даже общественная территория запустила проверку происхождения странствующих Адептов!

Такие Адепты, как Двуликий, разыскивались Ассоциаций Жентарим. Обычная общественная территория, вероятно, ограничивала доступ таким Адептам.

Грим вынул серебряный герб клана Сарубо и приколол его на грудь. Пожилой Адепт, отвечающий за это место, на секунду обомлел, прежде чем заговорить: «Вы из клана Сарубо? Я вас не знаю. А вы не тот Пламенный Демон, о котором все говорят?»

Два Адепта, которые были сосредоточены на чтении, подняли головы, когда услышали это.

«Есть какие-то проблемы?» - Гриму стало любопытно.

«Конечно, нет! Просто...» - пожилой Адепт приостановился, - «Я слышал о конфликте между кланом Сарубо и Ассоциацией Черной Перчатки. Некоторые Адепты из Ассоциации Чёрной Перчатки довольно активны в городе Мотта. Будьте осторожнее»

Грим видел, что у пожилого Адепта были благие намерения. Он улыбнулся и кивнул, прежде чем подойти к ближайшей книжной полке.

Он взял книгу в твердом переплете с синей обложкой…

Путешествия Гулливера.

Книга не включала в себя сложные магические знания и теории, но там были ссылки на изучении уникальных магических существ и растений.

Цена этой книги составляла десять магических кристаллов.

Грим отложил её.

Такая книга не особо ценна, но увеличить объем доступных данных в библиотеке данных чипа было необходимо.

Грим взял древний пергамент. Там был рецепт какого-то ядовитого зелья. Однако заварка, соотношение используемых материалов, а также меры предосторожности, были подвергнуты цензуре бледным магическим светом.

Он стоил четыреста магических кристаллов!

Грим поколебался, и положил его обратно на полку.

Он не собирался становиться мастером зелий в ближайшее время. Более того, рецепт физического атрибута не особо полезен Адепту.

Грим взял еще пару книг. Большинство из них содержали самые обычные и фундаментальные теории. Иногда он открывал книги с и улучшенными магическими образцами. Однако эти книги были очень дорогими. Грим разочарованно покачал головой. Он просмотрел почти половину книг, но удалось выбрать только три.

В конце концов, эта библиотека была лишь публичной библиотекой. Её посещали только блуждающие Адепты или Адепты с ограниченными финансами.

По-настоящему ценные знания явно хранились в другом месте и были доступны только настоящим членам башни Адептов. Только группы Адептов без корней, такие как Ассоциация Чёрной Перчатки, использовали это место в качестве штаб-квартиры. Если они брали на себя ежедневные обязанности башни, их признавали в качестве официального члена башни. Тогда они становились одним из защитников общественной территории!

«Эй, мальчишка Сопляк. Там маленькая девочка ищет тебя...» - его окликнул пожилой Адепт.

«Понял!» - Грим заплатил за три книги магическими кристаллами. Пожилой Адепт быстро начал снимать защитные чары, которые были помещены в книги.

Выйдя, Грим увидел Алису.

Тора не было, наверное, его отослала Алиса.

«Я уже забронировала билеты на корабль. Он отправляется завтра днем. Сегодня мы остановимся в гостинице Бруцелан»

Алиса, казалось, приняла свою судьбу в качестве слуги. Она больше не была такой вспыльчивой, как раньше. Как только она успокоилась, она стала более услужливой. Ее интеллект Псевдо-адепта спасал Грима от множества ненужных неприятностей!

Грим последовал за Алисой в гостиницу и велел официанту отправить еду в номер. С другой стороны, он быстро записал содержимое трех книг в библиотеку данных чипа, прежде чем продолжить исследование странных рун потустороннего мира.

Получив предупреждение от пожилого Адепта, грим отложил свой первоначальный план прогуляться по городу Мотта.

Только когда Алиса и Снорлакс пришли напомнить ему, что пришло время сесть на корабль, он прекратил свои исследования.

…………

Когда Грим привёл Алису и Снорлакса на остановку, он увидел, как летающий корабль медленно приземляется на зеленых полях.

На транспорте не было воздушных шаров или пропеллером. Дно летающего корабля сияло золотым свечением. Слабый пульсирующий магический массив генерировал воздушные потоки под кораблем, позволяя ему устойчиво приземляться на землю.

У корабля, на котором Грим летал в прошлый раз, было окаймленное дно.

Около посадочной платформы уже была толпа.

Несколько телег, заполненных до краев грузом, уже ждали. Мускулистые и сильные рабочие выносили груз из корабля и перемещали новый груз обратно.

Некоторые Адепты стояли и беседовали на полях вокруг платформы. Они тоже ждали посадки.

Всего за один час весь груз был погружен.

Таким образом, пассажиры, Адепты и дворяне начали садиться. Они стояли у перил корабля и махали людям под ним.

Снизу доносился плач. Это прощались родственники.

Вскоре поток энергии корабля усилился. Он задрожал, заворачиваясь в толстый слой частиц ветра, прежде чем медленно взлететь.

Вдалеке, в деревянной хижине, два Адепта смотрели на корабль, который постепенно поднимался в облака. Их глаза были полны ненависти и гнева, а также сильного разочарования и обиды.

«Сэр, мы позволим ему просто так уйти?» - Адепт средних лет с острыми чертами лица обиженно сплюнул.

«Что еще мы можем сделать?» - второй Адепт был главой Ассоциации Чёрной Перчатки - зеленый гном Пайро, - «Это город Мотта. Здесь мы не можем делать всё, что захотим! Старик уже предупредил меня. Если я убью любого посещающего Адепта в городе Мотта, они откажут в убежище всем нам! Тогда ядовитые личинки Сарубо поглотят нас целиком!»

«Этот парень тоже настороже. Он прятался в гостинице все время, пока был здесь. Все наши планы оказались бесполезными. Его кто-то предупредил?» - худощавый Адепт с острыми чертами лица все еще был обижен.

«Я уже знаю, кто! Наверное, опять виноваты эти старые засранцы. Они тайно предупредили мальчишку!» - порочный свет поблескивал в глазах Пайро.

«Сэр, вы должны быть осторожными в Ассоциации! Я слышал…»

«Что?»

«Я слышал, что некоторые организации уже установили контакт с Фернандом и Валье»

Пайро был шокирован.

Он потратил более двухсот лет, чтобы собрать группу из шести Адептов первого класса. Потеря МакТрана уже сильно ударила по ним. Если оставшиеся Адепты за это время уйдут, как он осуществит свою мечту о клане Пайро?

«Что ты услышал? Расскажи, быстро… «

Два Адепта начали тихо беседовать в укрытии деревянной хижины.

Грим, не знающий обо всём происходящем, стоял на краю корабля. Он молча смотрел вниз на пейзаж.

Чем выше летел корабль, тем меньше казалось всё на земле.

Даже высокая башня Адептов выглядела, как толстая сигара на вершине огромного торта.

Если смотреть сверху, то территория города Мотта выглядела как смесь серо-белого грунта и строений всех цветов. Окрестности города были заполнены обширными участками золотых пшеничных полей и прямоугольными городами. Если посмотреть еще дальше, то можно увидеть горный лес и серые тропинки среди деревьев.

Дороги, которые люди проложили через лес, закручивались. От главной дороги иногда шли более узкие тропинки. Издалека серо-белые дорожки были похожи на кровеносные сосуды, растекающиеся по зеленому лесу.

Температура падала, ведь летающий корабль продолжал набирать высоту. Холодный ветер пускал дрожь по телу.

Это не являлось проблемой для Адепта. Покрыв своё тело слоем бледно-красного света, он согрелся.

С тех пор, как он овладел искусством огня, все остальные частицы элементия начали отдаляться от Грима. Это означало, что Гриму было намного труднее использовать заклинания других элементов.

К счастью, в этом мире была такая вещь, как волшебная палочка. Волшебная палочка, заколдованная заклинанием воды, могла спасти от жажды в пустыне. Волшебная палочка, зачарованная Полётом, не дала бы ему разбиться насмерть.

Если эти варианты были недоступны, у него были големы различных элементов и форм.

Пейзажи внизу ему быстро надоели. Он перевел взгляд на палубу корабля.

Несколько дворян на корабле были явно не в состоянии выдерживать холод на такой высоте. Большинство из них отступили в комфортную каюту, оставив на палубе только Адептов. Бледные магические огни окутывали их тела. Ясно, что все они имели какую-то магию, чтобы прогнать холод.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 269**

Стоимость билета на летающее судно рассчитывалась на одного человека.

Это было не очень дорого, но и не дешево. Двести магических кристаллов на каждого пассажира.

В основном, на корабль не могут себе позволить сесть обычные крестьяне и ученики низкого уровня.

Когда Грим был учеником он не получал больше десяти магических кристаллов в месяц. Если вычесть основную стоимость заимствования книг, аренды лаборатории и покупки магических материалов, у него едва ли оставалось до конца месяца.

А если он хотел увеличить свой доход? Единственный способ - это взять миссию от Ассоциации Адепта.

Однако такие миссии часто требовали поездок в отдаленные места. Кроме того, в некоторых случаях возникал риск попасть в опасные районы. Неважно, были это дикие равнины, древние леса или какие-то скрытые руины. Все это будет содержать скрытые угрозы, которые были смертельны для учеников Адептов!

Двести магических кристаллов были невообразимой суммой для большинства учеников низкого уровня. Только Псевдо-адепты могли принести такую цену. Таким образом, почти все люди на палубе, за исключением Снорлакса и Алисы, были Адептами.

Большинство Адептов уже закрыли лица с помощью частиц элементия. Это были одинокие волки, которым не нравилось общаться с другими. Адепты, которые не скрывали своих лиц, в основном носили одежды из ткани. Их выражения лиц были мирными и спокойными.

Грим на мгновение задумался.

Он читал о таких Адептах в книгах.

Такие Адепты не любили конфликты. Они предпочитали проводить исследования в тишине, медленно накапливая знания и проводя большую часть своей жизни в лабораториях.

Именно поэтому они были известны как ученые Адепты.

Теперь, когда Грим уже выбрал огненное мастерство, ему будет трудно идти по пути ученого Адепта. К тому же, ему этот путь не подходил. Грим всегда повышал свою боевую мощь. Магическое исследование, которое он проводил, было только ради модификации и укрепления его способностей.

Несмотря на то, что он был заинтересован в создании големов, он очень хорошо знал своё место в мире. Быть боевым Адептом было его истинной профессией. Создание големов было лишь второстепенным.

С другой стороны, ученые Адепты были прямо противоположными.

Они редко экспериментировали с боевыми приемами. Это были мастера зелий, чародеи, мастера големов, призыватели, алхимики и мастера массивов.

Эти люди образовали огромную ветвь Адептов. Это были эзотерические Адепты.

Людям, чей девиз был «Знание-сила», приходилось дистанцироваться от маньяков, которые любили сражаться и убивать. Таким образом, они облачились в серебряную одежду и сформировали отдельную организацию на западе континента - Серебряный Союз.

Возможно, у них не так много индивидуального мастерства в бою, но их удивительные силы и абсолютное число позволили им пробиться в ряды из трёх самых мощных Адептов на континенте.

И местом назначения Грима на этот раз стал город-сердце Серебряного Союза - Замок в Небе.

Ходили слухи, что все Адепты в серебряных одеждах сплотились вместе, объединили всю свою мудрость и огромное количество потусторонних знаний, чтобы создать могущественный. Город Адептов, который парил в небесах!

Именно благодаря этому чудесному Небесному Замку Серебряный Союз оставался влиятельным даже спустя десять тысяч лет. Именно благодаря этому великолепному проявлению знаний город стал священным для всех эзотерических Адептов на континенте.

Каждый год новоиспеченные Адепты, избравшие будущее эзотерического Адепта, рассматривали Небесный Замок как место своего паломничества. Они лично посещали город, независимо трудностей, с которыми им приходилось столкнуться. Кроме того, многие новоиспеченные Адепты, влюбившись в атмосферу обучения и количество ресурсов, доступных в городе, просто оставались там.

Это, несомненно, укрепляло мощь Серебряного Союза!

На территории Серебряного Союза было бесчисленное множество талантов и гениев. Наряду с различными зельями, магическими предметами, магическим снаряжением и големами, это место было горячей точкой торговли. Если другие организации хотели заполучить эти первоклассные ресурсы, им придётся пройти тысячи километров, чтобы посетить Небесный Замок и разобраться с Серебряным Союзом.

Все эти преимущества вместе взятые привели к тому, что Небесный Замок стал самым процветающим и оживленным торговым городом на континенте Адептов.

Однако путешествие в Небесный Замок было нелегким.

В настоящее время на континенте Адептов разработано несколько основных направлений. Территория Ассоциации Жентарим располагалась в центральной части континента, в то время как Серебряный Союз господствовал над территориями на Западе. Эти две основные силы были наиболее близки друг к другу.

К сожалению, транспортная связь между этими двумя местами еще не была налажена.

Территория Венду на западе Ассоциации Жентарим была в 185,000 км от территории Серебряного Союза. Большая часть первобытных лесов, соединявших две территории, относилась к районам третьего класса, которые еще предстоит изучить. Не было абсолютно никакой возможности пройти через эти районы.

Районы третьего класса относились к ужасным местам, где даже Адепты третьего класса боялись за свою жизнь.

Великие Адепты, которые решили покинуть континент, работали вместе, чтобы уничтожить всех существ выше пятого класса. Это должно было обеспечивать сохранность экосистемы континента, а также побуждать других Адептов продолжать усердно работать. Это создавало тонкий баланс между Адептами и свирепыми магическими существами.

Тем не менее, поселения людей занимали только двенадцать процентов от общей суши на всем континенте Адептов. Следовательно, магические существа имели гораздо большее пространство для жизни по сравнению с людьми. Их количество и разнообразие намного превосходили людей.

Адепты полностью изучили первобытные районы, окружающие населенные пункты. Эти места были безопасными. Тем не менее, если уйти на пятьдесят тысяч километров вглубь первобытных районов, любой Адепт ниже второго класса погибнет.

Поэтому с древних времен бесчисленное множество Адептов умирало за то, чтобы соединить человеческие поселения, их тела оставались в глубине диких лесов. Именно благодаря их неустанным попыткам Адепты, наконец, смогли найти путь через обширные участки леса. Узкий коридор в воздухе.

Многочисленные летающие корабли, созданные Серебряным Союзом, путешествовали по этому иногда опасному воздушному коридору, непрерывно транспортируя ресурсы со всего континента в Замок в Небе. Затем они отправляли высококачественную продукцию, произведенную в городе, во все уголки континента.

Поскольку летающий корабль, на котором летел Грим, все еще находился в воздушном пространстве Ассоциации Жентарим, там было относительно безопасным. Однако как только они достигнут территории Венду, придётся столкнуться с лесом шириной 185 000 километров. У них не будет выбора, кроме как пойти на риск!

Грим еще пару раз взглянул на удивительный пейзаж под кораблем, а затем скрылся в каюте.

Он спустился на десять шагов и появился перед узким и тускло освещенным коридором. С каждой стороны было по пять дверей. К каждой двери была прикреплена бронзовая табличка с определённой руной.

Одна означала «флору», а другая «солнце», а третья «знания» и прочее…

Ни одна из рун не повторялась.

Некоторые руны были освещены., что означало, что в этих комнатах уже были Адепты.

Только Адептам разрешалось оставаться на первом и втором уровнях. Даже Алиса, которая была Псевдо-адептом, едва могла получить каюту на третьем уровне. Это был тот же уровень, что и у человеческой знати. С другой стороны, слуги вроде Снорлакса сидели на сыром, темном четвертом уровне.

Служащие низкого класса не допускались на верхние этажи. Это чтобы не портить настроение Адептам и благородным лордам. Им приходилось терпеть любые унижения и издевательства. В противном случае Адепт-страж имел право выбросить их за борт.

Несмотря на то, что Алиса уже имела некоторое представление о ситуации, она была расстроена таким обращением. Она нахмурилась и пошла к концу коридора со Снорлаксом.

В конце концов, это был мир, где царили Адепты. Если бы Грим захотел, чтобы они остались с ним, он бы разозлил других Адептов.

Это была классовая атмосфера, которую намеренно создали Адепты.

Грим выбрал свободную комнату и открыл деревянную дверь.

Возможно, из-за того, что руна на табличке обнаружила магическую энергию, она начала испускать бледное свечение.

В углу комнаты стояла деревянная кровать. Простыни были чистыми. Кроме этого, единственной мебелью в номере был маленький стол и стул. Они были сделаны из красного дерева и казались довольно прочными.

Окно располагалось в стене, прямо над кроватью и было сделано из прозрачного хрустального стекла. Материал, скорее всего, твердый вулканизированный кристалл. Такое стекло выглядело тонким, но его было трудно разбить ножами и мечами.

Грим провел базовый осмотр помещения. Подтвердив, что в комнате не было скрытых массивов или потоков энергии, он закрыл дверь и сел на стул.

Он потянулся к поясу и немного покопался. Наконец, он достал толстую тяжелую книгу с золотой подкладкой и черной обложкой. Начав листать страницы, он сосредоточил всё своё внимание на содержании.

В правом нижнем углу страницы появилась небольшая строчка.

«Душа царствует над материальным, а разум - продукт материального и духовного» — Кейн.

Это... это были заметки Кейна о магии. Кейн - Двуликий адепт.

Пароль Разума!

Огненные заклинания, которые освоил Грим, действительно делали его сильными и давали ему преимущество в бою, но они также мешали ему получить приличную добычу из боя.

Этот "Пароль Разума" был удачным приобретением. Если бы не ловкость Грима, он бы сгорел с другими предметами, которые были у Двуликого Адепта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 270**

Четыре дня спустя.

После прохождения семи общественных городов, летающий корабль, наконец, приземлился в порту Гуардия, расположенном в районе Венду.

Чуть дальше на запад, и они пересекли бы необитаемый первобытный лес. Маленький летающий корабль, на котором они находились, не мог справиться с такой сложной задачей. Если они хотели успешно добраться до территорий Серебряного Союза, им пришлось бы перейти на другой, более устойчивый транспорт. Воздушная крепость - линкоры.

Когда Грим, Алиса и Снорлакс спустились с корабля, их ждал вид массивного корабля.

Это был гигантский корабль, полностью черный снаружи. Он был в десять раз больше, чем обычный летающий корабль. Три мачты возвышались спереди, посередине и сзади корабля. Сверху был и парус, но Грим чувствовал, двигается корабль не из-за ветра.

У Грима было очень острое зрение. Даже на расстоянии четверти километра между ним и кораблем, он заметил странные руны и магические линии на поверхности мачт. Мачты отражали холодный металлический блеск под ярким солнцем. Одного взгляда было достаточно, чтобы сказать о стойкости и прочности корабля.

На корпусе корабля было много иллюминаторов. Однако все они были закрыты толстыми металлическими досками. Несмотря на это, Грим, с его опытом из предыдущего мира, очень хорошо знал, что линкоры всегда идут с пушками. Эти иллюминаторы, скорее всего, были там, откуда стреляли пушки.

Единственное, в чем Грим не был уверен, так это тип магического оружия, спрятанного внутри корабля.

На корабле также был двухуровневый кубрик. Тем не менее, он был построен не для жилья. Это площадка для Адептов.

Черный как смоль линкор был припаркован на холме. Издалека он выглядел, как страшный стальной монстр.

Вероятно, его создал Серебряный Союз специально для прохождения через опасный воздушный коридор!

Когда Грим отвел взгляд от линкора, он понял, что они приземлились не в городе, а в аэропорту, специально предназначенном для перевозки грузов и пассажиров.

На опушке леса виднелись ряды больших и крепких деревянных построек. Там сновали люди и слуги разных рас и странного внешнего вида. Очевидно, это склад аэропорта. С другой стороны, вдали от леса, возвышались ряды каменных построек.

Посреди аэропорта стояла высокая башня. Таинственные руны светились на поверхности. Волны обнаружения сканировали воздух. Их диапазон простирался на несколько километров.

Сторожевая башня!

Внутри этих башен было не так много места. Не было возможности разместить в них слишком много Адептов, и не было возможности оснастить их большими военными машинами. Башни были построены, чтобы следить за возможными угрозами.

За Гримом простиралась огромная горная полоса черных деревьев.

Это был внешний край населенных пунктов центральной части. В лесу, окружающем это место, больше не было никаких признаков человеческого населения. Естественно, крупных населенных пунктов не было и в помине. Тем не менее, были охотничьи приключенческие группы, которые были активны вдоль края леса. В лес также пробирались Адепты, ищущие материалы.

Пока он осматривался, его окликнул хриплый голос.

«Добро Пожаловать, сэр Грим!»

Грим повернулся и сразу же увидел морщинистого Адепта Ангуса.

«Рад снова увидеться» - кивнул Грим.

«Вы только что прибыли, не так ли? Вам должны найти место для отдыха. Билеты в Небесный Замок уже заказаны. Мы отправимся через три дня» - Адепт Ангус был явно гораздо вежливее по сравнению с тем, что было раньше.

«А разве линкор не на месте? Почему так долго ждать?»

«Линкор готов, но у нас не хватает Адептов» - Ангус дал простое объяснение, - «Несмотря на то, что мы разрабатываем этот воздушный путь более тысячи лет, и уже имеем базовое понимание магических существ, распространенных вдоль коридора, маршрут по-прежнему чрезвычайно опасен. Чтобы обеспечить безопасность каждого, линкор всегда остается в аэропорту на пару дней. Он взлетит только после того, как соберутся достаточное количество Адептов»

«Достаточное количество?» - Грим первый раз такое слышал, - «И сколько примерно Адептов нам нужно?»

«Обычно шестидесяти Адептов хватает. Можно меньше, если появится пара высококлассных Адептов»

Грим был ошеломлен.

Шестьдесят Адептов?

Даже клан Сарубо не сможет собрать такое количество. И все же одна поездка в Небесный Замок требовала стольких Адептов. Похоже, линкоры взлетали каждые пятнадцать дней.

Исходя из этого, было легко подсчитать количество путешествующих Адептов. Это было невообразимое число!

Адепт Ангус понимающе улыбнулся.

«Не нужно удивляться. В замке Адептов намного больше. Пойдем. Я уже приготовил место для отдыха. Просто подождите три дня, пока не прибудет другой летающий корабль. Тогда у нас будет шестьдесят адептов!»

Так вот как это было!

Грим смог положить конец своим вопросам. Он взял с собой Алису и Снорлакса и последовал за Ангусом к ряду каменных домов.

Номера здесь были очень простыми. Конечно, если Адептам не нравились здешние сооружения, им нужно было пройти всего десять километров на восток. Там был небольшой человеческий город с развлечениями.

Однако Гриму это было не нужно. Он быстро обосновался в своей комнате, прежде чем пройти с Адептом Ангусом в скрытую комнату для обсуждения.

Ведь он до сих пор ничего не знал о специфике этой поездки. Он предпочитал всегда иметь план действий!

Если бы была просьба выиграть небольшое соревнование для клана Байрона, он бы не волновался. Однако теперь, когда он хотел оставить Снорлакса в Небесном Замке, ему придется планировать заранее.

Когда Ангус начал давать подробное описание, Грим, наконец, начал понимать основную структуру управления и правил замка, а также первоначальную идею так называемого турнира, в котором он должен был участвовать.

По словам Ангуса, Небесный Замок был не просто городом Адептов. Весь город был разделен на три круга. Внутренний круг, центральный круг и внешний круг.

Во внутренний круг допускались только высокопоставленные члены Серебряного Союза. Здесь располагалось главное управляющее ядро замка, знаменитая Башня Прорицателя, Вихревая Башня, Обелиск и легендарная Штормовая Крепость.

Единственный путь внутрь - присоединиться к Серебряному Союзу и стать одним из членов парламента.

Центральный круг был основным местом деятельности членов Серебряного Союза и эзотерических Адептов. Оставаться разрешалось только Адептам, которые были признаны Серебряным Союзом.

Большая часть торговой деятельности была сосредоточена на внешнем кругу Небесного Замка. Тем, кто не являлся членом профсоюза, тоже разрешалось открывать там магазины. Однако право владеть магазином во внешнем кругу решалось каждые десять лет при помощи теста. Испытание шло в виде честной Эзотерической Дуэли.

Эзотерические Дуэли были самыми разнообразными. Были поединки между мастерами зелий, поединки между алхимиками и поединки между мастерами големов...

Помимо магазинов, управляемых Замком в Небе, магазины, доступные для посторонних, были ограничены. Как и в экономике, высокий спрос порождает высокие цены и сильную конкуренцию! Любой клан или организация, которые хотели иметь магазин на Замке в Небе, должны найти способ выиграть в эзотерической дуэли.

Каждый существующий магазин должен был принимать вызовы. Обе стороны приглашали эзотерических Адептов сражаться за них в честном и справедливом поединке. Победитель останется, а проигравший покинет замок.

Магазину клана Байрона было за семьдесят лет. Именно так их клан получал высококачественные ресурсы. Они не могли позволить себе потерять этот магазин.

В этом году их магазин получил сложный вызов от клана Герто. Как оспариваемый, клан Байрона имел право выбрать тему эзотерической дуэли. Естественно, они выбрали поединок мастеров големов.

По правде говоря, это также было одним из правил, которые Серебряный Союз намеренно создал, чтобы поднять статус эзотерических Адептов по всему континенту!

Содействуя этим поединкам, все кланы и организации, которые хотели получить место в замке, должны были приложить все усилия, чтобы вырастить способного эзотерического адепта. Если они не смогут сделать это сами, им придется нанять эзотерического Адепта из Небесного Замка.

Таким образом, статус эзотерических Адептов рос и становился незаменимой частью кланов и организаций. Некоторые талантливые, но бедные эзотерические Адепты могли воспользоваться этой возможностью, чтобы получить достаточно ресурсов для дальнейших исследований.

Тем не менее, это вызвало проблемы у кланов, у которых не было достаточно ресурсов для обучения эзотерического Адепта.

В конце концов, затраты на это не каждый клан мог себе позволить. Настоящий эзотерический Адепт, будь то алхимик, который мог создавать магические предметы, или мастера зелий и мастера големов, требовал огромных инвестиций.

Большинство эзотерических Адептов появились после сотен и тысяч неудач в их исследованиях и культивировании. Количество ресурсов, потерянных в процессе, было поразительным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 271**

Дискуссия с Ангусом продолжалась всю ночь.

Гриму удалось получить базовое понимание правил поединка. В общем, дуэль мастеров големов могла проводиться двумя способами. Первым был массовый ближний бой, где число определяло победителя. Вторым был поединок големов, где ключом к победе выступало качество.

Каждый мастер големов имел верхний предел своего Духа, и, таким образом, количество големов, которыми они могли управлять одновременно, было ограничено. Массовая дуэль в ближнем бою была проверкой предела Духа мастера.

Вторая форма дуэли, големская, была наиболее предпочтительной.

Два противоборствующих мастера големов посылали по одному голему.

Конечно, это также было проверкой навыков мастера. Более умелые и могущественные мастера големов всегда смогут наполнить своего голема большей силой и боевой доблестью. Однако на самом деле это была проверка финансовой силы. Чем больше денег у клана, тем выше качество голема.

Ужасающий голем, созданный исключительно из Подземного Кованого Золота, уничтожил бы голема, сделанного из обычного магического металла, даже если разница в мастерстве их создателей была астрономической. Даже мастер не смог бы победить новичка, если бы у того было колоссальное количество редких материалов для работы.

По словам Ангуса, клан Герто, который бросил им вызов в этом году, недавно накопил все виды редких металлов. Ходили слухи, что противник тайно создавал уникального боевого голема. Тем не менее, клан Байрона не смог получить подробностей.

После того, как Грим расстался с Ангусом, он немедленно заперся в каменной комнате и начал интенсивное исследование профессии, известной как мастер голема.

Конечно, мастер големов - это общее названием для Адептов подобного рода деятельности. Если говорить подробнее, они, вероятно, могли бы создать десяток разных ветвей мастеров големов. Они создавали огромный ассортимент вещей: от одушевлённых статуй до магических марионеток, механических конструкций, роботизированных зверей, алхимических форм жизни, биологических созданий, големов элементия, машин, управляемых магией, и многого другого…

Разница между каждой ветвью может быть не очевидна для постороннего. Однако, с точки зрения мастера големов, каждая ветвь имела огромные различия.

Например, големы, созданные Гримом, - который, к слову, был только наполовину истинным мастером големов, - полностью отличались от одушевлённых статуй и магических марионеток.

Обычно на статуи и магических марионеток уходили различные драгоценные магические металлы. Для ядра использовались хорошие магические проводники, а для тела сильные магические резисторы.

Человеческие суставы, механизмы, скрытые энергетические каналы и схема управления...это составляло настоящую магическую марионетку.

Источником энергии, который питал этих марионеток, был кристалл, встроенный в их тела – это были те самые магические кристаллы, которые так часто использовались в качестве валюты.

Истинная работа мастера големов заключалась в разработке сложных узоров и массивов, которые входили во внутреннюю структуру марионетки. Чем лучше связь между ядром и остальным телом, тем более плавны движения марионеток.

Магические големы были не более чем големы элементия.

У них не было материальных тел, пока их не вызовут, только ядро призыва, полное сложных магических массивов. Полагаясь на свое ядро, они собирали блуждающие энергии элементия для создания временной формы.

С точки зрения силы, магический голем явно уступал одушевлённым статуям и магическим марионеткам. Всё потому, что эти одушевлённые существа часто имели крепкие материальные тела. Тем не менее, магические големы имели преимущество, которого не было у магических марионеток - лёгкость транспортировки.

Магические големы могли рассеивать свои временные формы и превращаться в кристалл размером с голубиное яйцо, идеально подходящий для ношения в кармане. С другой стороны, одушевлённые статуи и магические марионетки доходили до четырех или пяти метров в высоту. Они часто были гигантскими металлическими существами с весом, достигавшим дюжины тонн.

Таких созданий никак не возьмёшь с собой в путешествие. Для их ходьбы приходилось сжигать огромное количество магических кристаллов. Потребление возрастало в геометрической прогрессии, когда они участвовали в боевых действиях.

Именно поэтому одушевлённые статуи и магические марионетки часто использовались только в качестве статической защиты.

Они могли патрулировать и охранять замки и башни. Они были эффективнее по сравнению с Адептами или человеческими охранниками. Они смогли даже перезарядиться, используя бассейн энергии неподалёку.

Тем не менее, Грим слышал об уникальном инструменте пространственного хранения, который может быть использован для хранения статуй и магических марионеток. Только самые сильные и умелые мастера големов могли создать такой механизм, известный как талисман голема. Тем не менее, эти талисманы стоили очень много. Они были почти такими же дорогими, как и самые сильные големы. В результате, эти талисманы не смогли найти свой путь в широкое производство и использование.

По этим причинам Грим считал магических големов более подходящим вариантом.

Однако когда дело доходило до поединка с настоящим мастером големов, стоимость и транспорт больше не имели значение. Единственным важным моментом была боеспособность големов.

Обе участвующие стороны были Адептами первого класса. Они не могли создать магических существ, которые превысили бы их собственный уровень. В этом конкретном случае отсутствие стабильной и упругой формы было недостатком для магического голема в схватке против металлической марионетки. Если Грим хотел одержать окончательную победу, ему нужно было избегать лобового столкновения.

Несмотря на то, что Грим был очень уверен в Адском Тиране, он чувствовал, что лучше подготовить некоторые стратегии для предстоящей битвы. Ведь абсолютная сила сможет сокрушить любые причудливые трюки и маневры!

…………

Для Адепта время был бесценно.

Для обычного человека три дня ожидания могут быть утомительными, а вот для Адепта этого даже вздремнуть не хватит.

Через три дня прибыл новый летающий корабль с пятнадцатью Адептами.

Собрав достаточное количество Адептов, корабль взлетел.

Линкор имел гораздо больше места по сравнению с летающим кораблем. Тем не менее, большая часть комнаты была зарезервирована для огромного количества груза. Номера, в которых остановились Адепты, были такими же, как в летающем корабле.

Адепты были и гостями, и хранителями этого корабля.

На каждом линкоре было всего пять Адептов Серебряного Союза. Кроме того, их работа заключалась в основном в обслуживании и управлении, а не в бою. Если линкор попадал под атаку во время своего путешествия, ответственность и обязанность Адептов на борту защищать его.

Каждый Адепт на борту уже подписал соответствующий магический контракт.

Если Адепт отказывался помочь, когда это необходимо, Серебряный Союз имел право изгнать его с корабля. Неважно, насколько сильным был Адепт. Его судьба будет решена в тот момент, когда его сбросят с корабля!

Алиса недовольно ворчала, когда услышала об условиях, на которые Грим должен был согласиться: «Эти Адепты из Серебряного Союза слишком расчетливы! Разве это не двойной доход? Они берут твои деньги и делают тебя бесплатным телохранителем своего корабля!»

Снорлакс энергично кивнул, яростно выражая свое одобрение.

Грим улыбнулся: «Это их территория. Мы должны играть по их правилам. Будьте немного осторожнее, вы двое. Постарайтесь не делать таких оскорбительных заявлений. Иначе даже я не смогу спасти вас, если вы разозлите их Адептов»

Ангус с любопытством заметил эту троицу.

Адепт, Псевдо-адепт, и странный зеленый гоблин!

С такой огромной разницей в их статусах было трудно представить, что они объединились.

В мире Адептов только Адепты равного статуса достойны объединения. Остальное можно свести к служащим или ресурсам.

Адепт может показаться заботливым и добрым к Псевдо-адепту. Тем не менее, этот Псевдо-адепт должен быть его учеником или прямым кровным родственником.

Что касается Адепта, любезно беседующего с зеленым гоблином? Единственная возможность, где это могло произойти, - эксперимент. Никто бы не хотел напугать испытуемого и испортить эксперимент.

Однако сцена перед ним была явно не такой.

Недавно продвинутый Адепт Грим явно взаимодействовал с этой девочкой Псевдо-адептом и зеленым гоблином на равном уровне. Большинство Адептов это рассматривали это унизительным актом.

В конце концов, Грим только недавно продвинулся. Возможно, ему еще предстояло отказаться от своих прошлых привычек и взглядов.

Так Адепт Ангус и сказал себе.

Весь груз, который линкор должен был перевезти, уже был на корабле. Пассажиры начали подниматься на борт линкора.

Грим первый раз в жизни видел так много Адептов, собравшихся вместе.

Даже мобилизация всех сил клана Сарубо во время последней войны не достигала таких ужасающих цифр. Тогда на поле боя появилось всего два-три десятка Адептов. Однако сегодня перед ним предстали всевозможные Адепты странной наружности. Они носили одежду всех видов, кожаные доспехи, магические доспехи и металлические доспехи. Тем не менее, несмотря на их численность и статус, они спокойно выстроились в очередь.

Это было шокирующее зрелище! У Грима даже пересохло во рту.

Даже если вы жили как отшельник на небольшой и сельской территории, ваш статус Адепта позволил бы вам экстравагантную жизнь в роскоши. Жизнь разврата, которая превосходила даже дворян. Вы будет в центре внимания во время банкетов и застолий, целью любви прекрасных дам.

Вино и красавицы. Абсолютная власть. Все это упадёт вам на голову, заставив вас поверить, что вы являетесь правителем этого мира.

Тем не менее, как только вы выйдете из этой клетки и отправитесь в такое место, вы поймете правду. Вы такой же ничтожный, как тогда, когда были учеником.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272**

Линкор медленно поднимался над горизонтом, как изящный левиафан.

На дне корабля пульсировали многочисленные таинственные массивы, из которых выбрасывалось огромное количество частиц ветра, посылая корабль мчаться по небу, как рыба в воде.

Когда линкор вошел в лес, три мачты, возвышающиеся на палубе, засветились. Корабль накрыл полупрозрачный барьер света. Не было никакого определенного порядка или шаблона, в котором двигалась энергия, но Грим мог сказать, что они служили какой-то цели.

Он закрыл глаза, чтобы прочувствовать поток энергии.

Преломление Света, Сокрытие, Аура Затемнения, Дух Избегания…

Заклинания Преломления Света и Сокрытия использовались, чтобы скрыть корабль от глаз, в то время как Аура Сокрытия должна была предотвратить ауру жизни пассажиров от утечки наружу и привлечения ненужных врагов. Заклинание Духа Избегания использовалось на небольших формах жизни. Оно направляло этих тварей от линкора, предотвращая столкновение с кораблем.

К сожалению, эти заклинания были полезны только против низших форм жизни и магических существ низшего уровня. Они были бесполезны против действительно мощных магических существ, которые скрывались в лесу.

Были еще руны округ барьера, но знание рун было ограничено, и Грим не смог расшифровать каждое заклинание.

Он встал на палубу и наклонился, чтобы посмотреть вниз. Крошечный серебряный ручей змейкой проходил между деревьями.

Над линкором пролетела стая синих птиц.

Огненно-красные головы, синие кожистые крылья, длинные и разноцветные хвосты. Это мутировавшие птицы рух. Они не должны недооценивать рух. Они были настоящими хищниками. Каждый из них был диким и свирепым по своей природе, с территориальным поведением.

Однако даже мутировавшие рух были обычными существами. У них не было никаких способностей элементия или контроля над магией, и они не представляли никакой опасности для Адептов.

Таким образом, эта стая даже не заметила линкор, когда пролетала мимо.

Леса несколько отличались от тех, к которым привык Грим.

В районе Жентарим он видел леса, которые простирались на сотни километров. Однако те деревья были зелеными. Здесь же все деревья были тускло-серого и черного цветов.

Мрачная цветовая палитра.

У Грима было необыкновенное чувство с тех пор, как линкор вошел в черный лес. Казалось, что в энергиях смешались хаос и насилие. Экстремальная атмосфера.

Возможно, это был первоначальный облик континента Адептов!

Линкор тихо скользил по небу, не привлекая никакого внимания.

Адептов на корабле было много. Конечно, некоторые из них уже знали друг друга. Адепты быстро собрались группами по два-три человека и начали беседовать. Некоторые, более общительные Адепты, использовали эту возможность, чтобы прогуляться, завести как можно больше новых друзей. В конце концов, разговор с другим адептом означал шанс обменяться информацией и исследованиями.

Ангус привёл Грима, чтобы приветствовать знакомых Адептов. Некоторые из них были могущественными Адептами, которые славились даже в центральной части континента.

Грим был не против.

У него был опыт в две жизни. Он прекрасно знал, что связи - это скрытый ресурс. Иногда они могут даже оказаться более ценными, чем индивидуальная сила!

Среди Адептов, к которым они подходили, были как мужчины, так и женщины.

Мужские Адепты явно меньше заботились о внешности по сравнению с женщинами. С другой стороны, на телах ветеранов-адептов почти всегда были шрамы. Это было результатом постоянного воздействия опасных и запретных экспериментов.

Среди тех, кого они посетили, был один такой. Его тело было нетронутым, за исключением лица. Плоть и кровь были разъедены, оставив только тонкий морщинистый слой кожи. Он выглядел как черепушка.

Адепт Ангус тайно отправил магическую передачу голоса Гриму, где рассказал ему правду о внешнем виде Адепта. Повреждения лица были вызваны неудачным магическим экспериментом.

Если это были простые раны, у Адептов было много трюков, чтобы исправить это. Даже недостающую плоть можно было восстановить. Однако если урон от магии достигал источника их душ, то его будет практически невозможно исцелить.

В свою очередь, на женщинах Грим всегда обнаруживал следы магической модификации. Конечно, только он мог так делать, ведь у него был чип.

Большинство женщин-адептов были очень красивы и с исключительными фигурами. Они всегда привлекали взгляды мужчин-адептов и не возражали против беспринципных взглядов на себе. Они даже активно флиртовали, словно воспринимали свое тело и свою красоту как ресурс для торговли.

Высокие, мускулистые и красивые молодые Адепты, такие как Грим, в частности, были их предпочтительными целями. Их огненные взгляды, кокетливые слова и непристойные поступки были невыносимы для Грима.

Он уже знал, что такова природа Адептов. Многие переставали заботиться о привычках и поведении мирского общества. Они гораздо охотнее высказывали свои мысли и потакали своим желаниям. Однако такая "открытая" и публичная манера флирта все еще была невыносима для Грима!

Алиса, которая шла позади, надулась. Она сердито оглядывала каждую симпатичную женщину-адепта, которая приближалась к Гриму.

Алиса была высокомерна, талантлива и уверенна в том, что станет Адептом. Тем не менее, она не осмеливалась выкидывать что-то при Адептах.

В будущем она может стать исключительной ведьмой с неограниченным потенциалом и ужасающим талантом. Однако потенциал есть потенциал. Прежде чем Алиса превратит этот потенциал в силу, любой простой инцидент мог положить конец ее будущему ведьмы судьбы.

Было бесчисленное множество примеров людей, которые не знали, как сдержать себя и, следовательно, навлекли на себя гнев.

Таким образом, ради своей жизни, Алиса не решилась открыто провоцировать целую группу женщин Адептов. По какой-то причине, каждый раз, когда Алиса смотрела на них, будь то попытка соблазнить Грима невинностью, элегантностью или эротизмом, она чувствовала гнев, бушующий у нее в сердце.

Эта кучка бесстыжих ведьм! Единственное, что они умели делать, это махать двумя кусками мяса, свисающими с их груди, чтобы соблазнить мужчин. Полный позор для ведьм во всем мире.

Грим чувствовал бурлящие эмоции позади него. Он горько улыбнулся и вернул ворчащую Алису в каюту, предварительно предупредив Ангуса.

В течение следующих нескольких дней он оставался в своей комнате. Он неустанно искал способ наполнить ядра големов силой потусторонних рун. Каждый раз, когда он уставал от работы, он медитировал. Он делал все возможное, чтобы восстановить свой Дух как можно быстрее.

Между тем, он медленно привыкал к энергетическим всплескам в сердце Пламенного Демона. Взрывы энергии, которые происходили дважды в минуту, постепенно становились терпимыми. К сожалению, все еще был слабый след ауры бездны, бушующей вместе с энергией пламени. Даже Грим не смог бы обнаружить эти следы, если бы не чип. Способность чипа была настолько точной, что он мог контролировать клетки тела на генетическом уровне.

Всего за десять дней, некоторые из его органов уже показали признаки того, что они пропитались магией.

Для него это была и плохая, и хорошая новость.

Хорошей новостью было то, что вливание магии в его органы укрепляло его тело. С тех пор, как он пересадил сердце демона второго класса, скорость, с которой его Телосложение повышалось, почти превысила скорость его прироста Духа. В какой-то момент он почти решил стать Адептом по Очищению Тела.

Его мощное тело, а также неосязаемая и злая аура очарования, придавали ему удивительно привлекательный вид.

Однако плохое было столь же очевидно.

Если магическое вливание начнёт выходить из-под его контроля, его существование, вероятно, отойдет от Адепта. Вместо этого он все больше и больше будет походить на демонов низших миров!

С одной стороны, он жаждал увеличения силы, вызванной аурой бездны. С другой стороны, он опасался возможности падения до уровня существа из бездны. Так, Грим приказал чипу внимательно следить за каждым изменением, происходящим в его теле.

На пятый день на корабле один из его органов достиг одиннадцати процентов вливания. Грим достал пузырек с зельем и выпил его.

Вязкая и фиолетовая жидкость только скользнула по его горлу, а едкий запах уже пропитал всю комнату. Во рту и животе начало распространяться неописуемое и странное чувство.

Так как он уже знал об опасностях, которые представляло сердце демона, он приготовил зелья, чтобы справиться с ситуацией. Зелье могло медленно, но верно извлечь ауру бездны из его тела. Конечно, он не приготовил их не сам. Он обменял эти зелья у Ферир на темно-синий камень.

Он должен был контролировать количество зелья, которое он проглатывал, чтобы извлечь ауру бездны, не вызывая ухудшения Телосложения. Единственным недостатком был ужасный запах.

Невыносимый запах исходил со всего его тела!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273**

Атаки на линкор не прекращались все пять тысяч километров в лес.

К счастью, путь полета, который использовал Серебряный Союз, был обнаружен спустя тысячи лет кровавых исследований. Этот путь обходил охотничьи территории высококлассных магических существ. Несмотря на то, что атак было много, большинство врагов были существами первого класса, которые жили группами. Количество появившихся существ второго класса можно было пересчитать по пальцам одной руки.

Благодаря сотрудничеству многочисленных Адептов на борту, наряду с мощным барьером, возведенным вокруг корабля, они смогли прогнать тварей.

Линкор курсировал на высоте тысячи метров в небе. Обычные магические существа без летающих способностей не могли до них добраться.

Грим лично был свидетелем ужасающего гиганта второго класса, поднимающегося из земли, когда корабль проходил мимо большой черной пропасти.

Великан был не менее тридцати метров в высоту. Это был буквально движущийся холм.

Горные Гиганты были ветвью Земляных Гигантов. Их тело состояло из камней. Как и драконы, они любили спать. Каждый раз, когда они ели и пили, они находили область с плотной концентрацией элементия земли, раскапывали ей и находили место для сна.

Причина, по которой линкор решил пролететь через территорию гиганта, заключалась в том, что у него не было способности к полёту. Кроме того, гигант обычно прятался под землей и спал. Вряд ли можно было вызвать гнев гиганта, проезжая по его территории.

Тем не менее, сегодня им явно не повезло. Они прибыли как только гигант проснулся.

Он почувствовал густую ауру человеческой крови и плоти, исходящую с неба, и медленно поднялся из-под черной бездны. Он поднял свою голову, открыл пасть и испустил оглушительный гневный рёв.

Все магические существа в лесу были территориальными. Дипломатии места не было.

Гигант шел по земле тяжелыми шагами и проламывал себе путь через лес. Каждый раз, когда он приближался, Гигант ревел и поднимал свои массивные каменные руки в небо, где собирался земной элементий, формируя валун.

Затем он бросал валун в сторону корабля.

Адепты на корабле склонились над перилами и побледнели, когда увидели массивный камень. Этот камень был размером с дом. Даже у Грима сжалось сердце. Данные быстро собирались и анализировались.

\*Бииип\*

«Основной состав породы: элементий земли и различные примеси.

Плотность породы: 1.73 кг на кубический сантиметр.

Размер породы: приблизительно три метра в кубе.

Вес породы: приблизительно 5.24 тонны.

Расчетная максимально возможная высота: 729 метров… «

«Какова высота линкора?»

«Бииип\* «Высота линкора 1142 метров…»

Грим, наконец, смог отбросить волнения. Он сосредоточился на наблюдении за данными тела гиганта.

Эти существа высшего класса были чрезвычайно сильны и имели огромное количество энергии. Эти энергии защищали его тело. Чип не может проникнуть через барьер с такого расстояния и собрать какие-либо данные. Однако теперь, когда Горный Гигант непрерывно атаковал корабль, чип смог проанализировать силу его атак. Благодаря этим данным чип смог рассчитать и дать базовую оценку его силе.

Раса: Горный Гигант.

Класс: Высшая форма жизни, земной атрибут второго класса.

Размеры: 31-33 метра в высоту, 8-10 метров в ширину.

Вес: 97 тонн.

Атрибуты: Сила 27 / Ловкость 10 / Телосложение 25 / Дух 14

Даже без использования каких-либо способностей земли, этот гигант второго класса мог легко перевернуть любого человеческого Адепта того же класса, просто полагаясь на свой ужасающий вес и Телосложение.

Грим и не ожидал, что на корабле найдутся Адепты второго класса, которые пойдут против него. Если кто-то из них попытается сразиться с ним, они будут измельчены в пыль.

Класс формы жизни был хорошим базовым показателем ее силы, но он не был абсолютным.

У некоторых мощных рас, рожденных для боёв, огромные бонусы к силе. То, какого класса они были, на самом деле не отражало их полное мастерство. Например, огромный размер Горного Гиганта дал ему огромные бонусы к силе и Телосложению. Эти дополнительные атрибуты сделали его ужасающим противником по сравнению с обычными Адептами второго класса.

Грим неоднократно просмотрел атрибуты Горного Гиганта, проецируемые чипом, испытывая благоговейный страх.

Это было всего лишь одно из магических существ второго класса в черном лесу! Более того, он даже не был самым мощным! Горный Гигант считался магическим существом со средними способностями!

Если бы линкор не курсировал на такой большой высоте, и все шестьдесят Адептов шли по земле, их постигла бы катастрофа. Горному Гиганту достаточно было одного его тела, чтобы пробиться через ряды Адептов.

Грим сделал себе имя Пламенного Демона, но даже он не был уверен, что его огненные шары из магмы сделают что-нибудь с оборонительным барьером противника и телом из камня.

Наиболее вероятным исходом борьбы с таким монстром была смерть.

Камни свистели в воздухе. Кинетическая сила, движущая их вверх, медленно истощалась, и они снова падали на землю.

Рунические массивы в хвосте линкора блестели. Частицы ветра дули с еще большей силой, чем раньше, ускоряя корабль.

Гигант постепенно остался позади.

Наконец, когда линкор исчез за горизонтом, все, что могли видеть Адепты, было пятнышком, стоящим на вершине скалы и сердито ревущим в их сторону.

Покинув территорию Горного Гиганта, линкор также прошел через территорию странного зверя-миража.

Адепт вдруг указал на лес и закричал: «Смотрите... что это

Было так тихо, как будто ничего не происходило.

Тем не менее, каждый ощутил темную тень в лесу под толстыми ветвями деревьев и густой листвой. Тень преследовала их снизу.

«Это звер-мираж!» - с улыбкой пояснил Адепт Серебряного Союза, - «Это странное магическое существо, похожее на кораптора. Он способен создавать фантастические иллюзии, сродни миражам в пустыне, затем пожирать существ, попавших в его магию. Он тоже второго класса, но это гораздо страшнее Горного Гиганта. Избежать гиганта просто, если быть осторожным. Однако нет абсолютно никаких шансов спастись от зверя-миража!»

«Я слышал об этом существе» - высокий и худой Адепт добавил, - «Им нравится прижимать свои тела к земле, создавая образы чистых озер, красивых садов и особняков, полных сокровищ. Область иллюзии - это, по сути, их желудки. Они заманивали свою добычу внутрь»

«Слава богу, у них нет средств для атаки на большие расстояния!"» - Адепт, наконец, выразил мысли каждого.

Адепт Серебряного Союза был явно недоволен их отношением. Он покачал головой и предупредил: «Не спешите радоваться. Самая трудная часть этого идёт после того, как мы пройдём через территорию зверя-миража»

«Что идёт после этого?»

«Крылатые Львы!» - Адепт Серебряного Союза нахмурился, - «Следующая территория, через которую мы проходим, принадлежит крылатым львам. Всем лучше быть осторожными!»

На борту было много Адептов, но не все слышали об этих существах.

Несколько знакомых Адептов начали обмениваться друг с другом информацией.

Крылатые Львы?

Грим слышал об них.

Обычные люди всегда с трудом отличали крылатых львов от грифонов.

Грифоны были крылатыми зверями с головами орлов и телами драконов. Это означало, что у них были головы и клювы Орлов, тела и когти драконов, а также пара больших мясистых крыльев.

Обычно подростки-грифоны были магическими существами первого класса, которые жили группами. Помимо их достойной физической силы, их сила заключалась в скорости и способности совершать прыжки в воду с неба. Их крики и крики тоже обладали силой.

Кроме этих черт, в грифонах не было ничего примечательного!

Подростки-крылатые львы, с другой стороны, были магическими существами второго класса, которые жили группами. Обычно они жили в семейной ячейке, состоящей из двух крылатых львов-подростков второго класса и трех-пяти крылатых львят первого класса.

По сравнению с грифонами Крылатые Львы были львами с массивными крыльями.

Они могли использовать заклинания с атрибутом света, а также обладали огромной физической силой. Можно сказать, что они были естественными врагами некоторых типов Адептов тёмного атрибута!

Все темные Адепты в черных одеждах нахмурились, услышав предостережение Адепта Серебряного Союза.

В конфликте с крылатыми львами, все их проклятия, едкие атаки и кислотные атаки были совершенно бесполезны.

Линкор летел над лесом по узкой тропинке, изо всех сил пытаясь и избежать опасных зон.

Тем не менее, в соседнем утесе раздалось длинное и низкое рычание. Около пяти черных теней поднялись в небо, скользя в их направлении.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 274**

Это были Крылатые Львы!

Два десятка Адептов уже находились на позиции под организацией Серебряного Союза, молча ожидая прибытия крылатых львов.

Серебряный Союз использовал эту траекторию раз в пятнадцать дней. Они очень хорошо знали, каких расы и класса появятся магические существа и в каких областях. За исключением ситуаций, когда мигрировали чрезвычайно опасные существа, или когда существа черного леса впадали в бунт, путь был безопасным.

Однако всегда были исключения, особенно в пределах чёрного леса, где никто не мог оценить опасность, таящуюся внутри.

Могущественные магические существа обычно владеют большой территорией. Они были единственными королями в пределах этой территории, и они никогда не позволят другим существам с подобной силой войти на их территорию или охотиться на ней.

Магические существа высшего класса почти всегда были столь же умны, как и настоящие Адепты. Они знали, как разделить свои территории на внутреннюю жилую зону и внешнюю охотничью. Однако на соседних территориях всегда будут возникать споры.

Таким образом, конфликт между магическими существами часто вспыхивал в пределах черного леса.

Причина, по которой линкор решил пойти этим путём, зная, что это территория крылатых львов, была проста. Всего в пятидесяти километрах на запад находилась территория большой группы виверн.

Несмотря на то, что виверны были низшими магическими существами первого класса и были намного слабее крылатых львов, их сила была в количестве. Они летают сотнями. Это, в сочетании с их родословной гибридных драконов, что давала им огромную силу, мощные тела и способность полета, означало, что они не боялись крылатых львов.

На самом деле, если учесть все факторы, крылатые львы были немного слабее стаи виверн!

Линкор постепенно замедлялся. Как только он замедлился до определенной скорости, он начал петлять в облаках.

Теперь, когда корабль замедлился, избыточная энергия, сэкономленная от питания корабля, была использована для укрепления внешнего барьера.

Крылатые львы были очень быстры. Убежать от них было нельзя.

В пяти метрах позади Грима стоял Адепт, а еще в пяти метрах перед ним. Они стояли, молча ожидая нападения крылатых львов. Их работа была простой. Они должны были ответить сильнейшими заклинаниями.

Возможно, им будет трудно ранить крылатых львов с небольшой силой, которую они имеют, но главная цель заключалась в том, чтобы истощить крылатых львов и прогнать их.

Грим все еще задавался вопросом, почему Серебряный Союз просто не собрал группу могущественных Адептов, чтобы уничтожить этих крылатых львов. В конце концов, они не были настолько сильны. Их уничтожение сделает траекторию полета безопаснее. Чип быстро дал ему ответ.

Причина, по которой они не желали истребить этих львов, крылась именно в безопасности полета.

Насильственное уничтожение может обеспечить безопасность траектории полета в краткосрочной перспективе. Однако, в то же время, это создаст силовой вакуум в этом районе. Магические существа тоже были разумными существами. В тот момент, когда могущественный правитель этой области исчезнет, в эту область решат переместиться другие могущественные существа.

Если бы это произошло, привыкание к моделям атаки и привычкам нового магического существа вызвало бы новые проблемы у Серебряного Союза!

Таким образом, после долгих размышлений, они решили позволить этим могущественным существам остаться. Это было самое мудрое решение, которое мог принять Серебряный Союз.

Рев льва отозвался эхом снизу.

Грим посмотрел вдаль и увидел несколько странных зверей, очень похожих на львов.

Крылатые львы ничем не отличались от обычных львов, часто встречающихся в лесах. Разница была лишь в том, насколько они были мощнее и мускулистее.

В частности, два крылатых льва, летевших спереди, один самец и одна самка, были мускулистыми и массивными, как носороги. Пара крыльев из блестящих серебряных перьев и пара странных скрученных рогов из их голов были характерными чертами.

Три крылатых львенка первого класса позади них были немного меньше. Тем не менее, их свирепая и дикая внешность предавала статус царей леса.

Линкор уже снял магический плащ с внешнего слоя.

От крыльев львов исходил блестящий серебряный свет. Они нырнули в сторону линкора, создавая идеальный изгиб в воздухе. Поскольку позиция, куда они нападали, была с другой стороны корабля, Грим не атаковал. Вместо этого он обернулся, чтобы посмотреть, как Адепт напротив него справится со львами.

Грим не знал, из какой области Жентарим этот Адепт, но он видел, что Адепт был одет в зеленые кожаные доспехи, черные брюки и мачете на талии. В одной руке он даже держал огромный лук размером с него самого. И сейчас гигантский лук уже был натянут в полумесяц. Вокруг него парило черное свечение. Грим смутно видел, как внутри собирается стрела.

Этот Адепт явно был опытным ветераном. Он не стрелял раньше времени. Скорее, он терпеливо ждал подходящего момента. Крылатый лев подросток врезался в барьер своими скрученными рогами. Из них хлынул белый свет и столкнулся с рунами на барьере.

Барьер начал ослабевать. Еще мгновение, и рога пробьют барьер. Адепт, наконец, нанёс удар.

Черная магическая стрела вонзилась в защитный барьер крылатого льва. Магическая стрела взорвалась раньше, чем крылатый лев успел среагировать. Большое облако черного тумана окутало переднюю половину его тела. Раздалось шипение, туман разъедал оборонительное силовое поле.

Крылатый лев, застигнутый врасплох, был отброшен. Он несколько раз кувыркнулся в воздухе, прежде чем расправить крылья и стабилизироваться.

Передняя половина его тела была окрашена в черный. Он испустил неистовый рев, и его охватил ослепительный белый свет, изгоняя внешние энергии. Через мгновение белый свет исчез, крылатый лев полностью восстановился.

Заклинания восстановления атрибута света!

Грим облизнулся.

Крылатый лев бил крыльями и кружил вокруг корабля. Его свирепый взгляд был направлен на Адепта, который ранил.

Лев искал слабые места в защитном световом барьере.

Грим чувствовал сильное желание, когда смотрел на этих львов. Он отчаянно хотел выскочить и поймать одного. Полет, бой и восстановление? Великолепное ездовое животное для Адепта.

Эти странные рога на их головах выглядели сильно. Они могли собирать частицы элементия света и использовать их для атаки врагов. Или они могли использовать элементий света, чтобы исцеляться. Эффект их магии был не хуже, чем у Адептов, специализирующихся на исцеляющей магии. Если бы у него был такой крылатый лев, разве это не равнялось бы личному целителю? Если бы он получил боевые травмы, ему больше не нужно было бы зажимать нос и глотать эти странные зелья с неизвестным содержанием!

Грим явно не один так думал. Почти все Адепты смотрели на этих великолепных летающих зверей с горящим желанием в сердцах. Однако все прекрасно знали, из чего они сделаны.

Адепты имели выгодное положение в пределах линкора. Каждый раз, когда крылатые львы хотели нырнуть и атаковать барьер, они в унисон запускали свои заклинания и заставляли врага отступить. Никто не был настолько глуп, чтобы взмыть в небо и начать битву с этой группой крылатых львов.

Между тем, Грим делал все возможное. Крылатый львенок пролетел мимо борта корабля, на котором находился Грим. Чип обеспечил Грима скоростью и курсом полета, как детеныша, так и корабля, и он смог бросить магматический огненный шар заранее. Как только крылатый львенок достигал положения огненного шара, Грим немедленно взрывал его.

Резонирующий взрыв!

Львёнок был охвачен пламенем и кипящей лавой.

Когда он вышел из взрыва, большая часть его тела была обуглена.

Крик крылатого львенка привлек внимание других крылатых львов.

В его сторону выстрелило несколько лучей белого света, его ужасные раны исчезли в одно мгновение. Он восстановил свое прежнее великолепие.

Однако, получив ранение, львёнок больше не смел так опрометчиво приближаться к линкору. Он немного отдалился и начал стрелять белым светом из своих рогов.

Этот белый свет был чистой световой энергией. Было трудно перехватить эти атаки с помощью магии. Световой элемент, который сталкивался с оборонительным барьером, вызывал световые вспышки, ослепляя Адептов.

Длительность ослепляющего эффекта была не очень большой. Это продолжалось всего три-пять секунд.

Тем не менее, не трудно было представить себе катастрофу, которая могла бы произойти, если бы не было защитного барьера между Адептами и крылатыми львами!

Пока Грим сражался, он собирал данные о крылатых львах с помощью чипа. Если бы он участвовал в честной дуэли с одним из тех львят первого класса, у него было бы не более тридцати процентов шансов на победу.

Конечно, этот процент был рассчитан без учета его големов и трансформации Пламенного Демона. У остальных Адептов были примерно такие же шансы.

Без барьера или помощи многочисленных магических инструментов и предметов Адепты были бы кормом для этих зверей.

Неудивительно, что три организации на континенте продержались так долго!

Если бы Адепты не собрались вместе и не объединили свои силы, вероятно, их бы заменили магические существа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275**

Битва с крылатыми львами больше походила на игру.

Линкор продолжал поддерживать толстый защитный барьер, медленно улетая из зоны охоты крылатых львов.

Крылатые львы-подростки не были заинтересованы в повреждении корабля. Скорее, они обучали детенышей летать и охотиться.

Наконец, когда линкор пересек бушующую реку, крылатые львы прекратили преследование. Они парили в воздухе и угрожающе ревели на корабль.

Казалось, что этот десятиметровый поток был границей между ними и другой группой магических существ. Если крылатый лев пересечет границу, разразится кровавая война.

Линкор постепенно начал ускоряться, оставив крылатых львов позади. Он продолжал круиз по запланированному пути.

Согласно брифингу Адептов Серебряного Союза, следующая зона, через которую они проходили, была первой опасной зоной вдоль траектории полета – логово гарпий.

По правде говоря, Грим был настолько шокирован этой новостью, что его глаза почти выпали. Слабые гарпии были первым боссом подземелья?

Как такое могло произойти?

Эти существа с головами женщин и телами стервятников должны быть магическими существами крайне низкого уровня. Один магический огненный шар сможет убить целую группу. Чем они были опаснее крылатых львов и горных гигантов?

Многие Адепты были так же смущены, как и Грим.

Адепт Серебряного Союза дал им базовое объяснение.

Действительно, большинство племен гарпий, с которыми Адепты встречались в дикой природе, были крайне бесполезны и слабы. Причина в том, что размер племен гарпий часто был слишком мал.

Племена гарпий, насчитывающие всего около сотни членов, даже не стоили времени. Обычным наемникам и искателям приключений достаточно хорошей подготовки, и они тоже смогли бы истребить целое племя.

Это было потому, что в этих племенах не было гарпий с магической силой. Единственное, что они могли сделать, это бросать валуны сверху и нырять на врагов с деревянными копьями в когтях.

Тем не менее, племена гарпий имели очень известную характеристику.

В тот момент, когда число членов их племени превысит пятьсот гарпий, в племени родится ведьма гарпия с магической силой. Они сбрасывали большую часть перьев. Кроме крыльев и когтей на ногах, они практически не отличались от женщин.

Более того, если их было больше тысячи, рожалась глава ведьм. Это был мощный заклинатель не слабее человеческих Адептов.

Племя гарпий, с которым они собирались вступить в контакт, было огромным племенем из более чем десяти тысяч гарпий. Таким образом, в племени родилось более тысячи гарпий ведьм.

Тысяча проворных гарпий ведьм. Это был грозный противник. Даже такие могучие магические существа, как крылатые львы, не стали бы оскорблять их.

Таким образом, препятствием перед ними было не просто племя гарпий. Это было страшное королевство гарпий! Мало того, что у них был умный лидер, они также имели надлежащее распределение классов.

Это означало, что у них были командиры, заклинатели и так много воинов, что они могли затмить солнце. Это была рискованная авантюра каждый раз, когда линкор проходил здесь.

Однако даже если это место было опасным, работая вместе, они смогут прорваться. Это намного лучше, чем пытаться прорваться через окружающие зоны смерти!

Прямо сейчас, линкор был уже на пятьдесят тысяч километров вглубь чёрного леса. Если они отклонятся от траектории, то весьма вероятно, что они наткнутся на территорию магических существ третьего класса. Их шансы избежать атаки магического существа третьего класса были ничтожными.

За последние сто лет уже было три таких случая уничтожения линкоров магическими существами третьего класса. Все пассажиры погибали. Несмотря на то, что Серебряный Союз посылал лучших адептов, чтобы уничтожить и отомстить магическим существам, мертвых к жизни не вернуть.

…………

Три дня спустя.

Первое жестокое сражение с тех пор, как Грим сел на корабль, вспыхнуло из-за случайной встречи!

К большому сожалению, они вошли в охотничий отряд гарпий.

Это была небольшая группа из тридцати гарпий. Большинство из них были обычными гарпиями. Двое были мутировавшими гарпиями. Одна из них была гарпией убийцей, а другая гарпией ведьмой низкого уровня.

Эти упрямцы были полными идиотами. Несмотря на то, что они были намного слабее по сравнению с Адептами, они всё равно блокировали путь кораблю. Почти все они были убиты одной волной заклинаний. К сожалению, двум мутировавшим гарпиям удалось спастись.

На следующий же день линкор был окружен пропастью. Армия гарпий поспешила в тот момент, когда они получили известие о корабле.

Линкор с большим трудом продвигался вперед.

Гарпии кружили вокруг яйцевидного барьера. Их пронзительные крики были настолько громкими, что могли даже разорвать барабанные перепонки.

Большинство гарпий не контролировали магический элементий. Они махали серыми крыльями и бросались на оборонительный барьер с деревянными копьями в когтях. Такие атаки могли сработать против обычных зверей, но были совершенно бесполезны против защитного барьера.

Таким образом, тысяча гарпий не достигла абсолютно ничего.

Тем не менее, среди них были уникальные особи, подвергшиеся мутации.

Обычно гарпии были существами с серыми перьями и уродливой внешностью. Они больше походили на птиц, чем на людей. Однако мутировавшие особи сбросили перья.

Их открытая кожа была белой и гладкой. Фигуры были стройными, с совершенными чертами лица. Однако их глаза были красными как кровь, пальцы кривыми и острыми, и пара ужасающих когтей росла под их бедрами, где должны были быть ноги.

Честно говоря, если игнорировать эти уродливые крылья и когти, эти гарпии ведьмы, можно сказать, очень красивые человекоподобные существа!

Из знаний Грима, на восточном побережье гарпии ведьмы присоединялись к Адептам. Потом у них рождались потомки смешанной крови.

Конечно, это также доказало, что у некоторых Адептов был необычный вкус.

Адепты атаковали со всех сил. Нельзя было позволить наносить урон оборонительным массивам, защищающим линкор. Заклинания всех цветов взрывались, как фейерверки. Гарпии были охвачены мощными вихрями элементия.

Мороз быстро покрыл каждую гарпию. Они старались бить своими серыми крыльями, но чувствовали, как их крылья становились все тяжелее и тяжелее.

В конце концов, они начали падать.

Покину область метели, они быстро восстановили свою способность летать. Тем не менее, появление шторма нарушило темп и ритм их атак.

Адепт ветра, стоявший недалеко от Грима, выпустил заклинание ветра с большой областью действия. Мирное небо внезапно наполнилось ужасом. Невидимые смерчи ветра затаились в воздухе. Любые гарпии, которые случайно натыкались на эту область, были разрезаны на куски.

Грим не призывал своих големов и не использовал трансформацию Пламенного Демона. Вместо этого он достал скипетр Огненного Лорда и повел себя как любой огненный Адепт, медленно выстреливая одно заклинание огня за другим.

Он непрерывно произносил заклинания. В воздухе возник красный столп огня, от которого распространилась рябь. Все гарпии, охваченные рябью, были сожжены дотла. Даже у тех, кто выжил, были обуглены и испорчены крылья, они падали на землю.

Грим смотрел на хаос, происходящий вокруг него. Периодически в его глазах горел огонь, и в сторону гарпий выстреливал Обжигающий Луч.

Было большой и бесполезной тратой использовать против гарпий Солнечные Лучи.

Обжигающий Луч пронзал гарпий, приговаривая их к мучительной смерти. Черные узоры распространялись по всему их телу.

Яд из Свитка Вуду быстро забирал их жизни, даже если Обжигающий Луч не мог их убить.

Воздух вокруг линкора был наполнен перьями и кровью.

Гарпии были убиты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276**

В задних рядах армии гарпий собралось три стройных и красивых силуэта. Казалось, они были в середине какой-то дискуссии.

«Уже почти настало время!» - главная ведьма с белоснежными ногами и красным одеянием из перьев, накинутым на плечи, проинструктировала, - «Лана, действуй быстро. Поймай столько, сколько сможешь, как только Наталья преодолеет барьер. Вы должны уйти, как только получите сигнал. В противном случае спасти вас после закрытия барьера не удастся. Поняли?»

«Поняла!»

«Поняла!»

Две ведьмы, стоявшие рядом с ней, почтительно поклонились.

Обычные ведьмы гарпии были похожи на учеников Адептов. У них были некоторые способности к запуску элементия, но их Духа все еще было недостаточно, чтобы поднимать уровень. Только гарпии ведьмы, которые достигли первого класса, могли менять свою внешность.

Обычная ведьма гарпия сбрасывала перья, когда переходила в первый класс. Когда они продвигались до второго класса, их когти превращались в человеческие ноги. Если бы им посчастливилось продвинуться еще раз и превратиться в ведьм гарпий третьего класса, их физические тела не отличались бы от Адептов. Единственная разница в их родословной.

У всех трех гарпий ведьм были красивые ноги. Это означало, что каждая была гарпией ведьмой второго класса, и уже завершила вторую эволюцию.

Армия из ста ведьм первого класса собралась вокруг этих трёх.

Любой мужчина, вероятно, впал бы в оцепенение, если бы стоял в их рядах. У каждой ведьмы здесь были красивые лица, соблазнительные фигуры и пышные груди. Как ни странно, среди них не было ни одного мужчины.

Главная ведьма, наконец, отдала приказ, и армия двинулась.

В небе раздались пронзительные крики. Одна за другой проворные гарпии ведьмы вылетали из рядов обычных гарпий. Они быстро кружили вокруг линкора, швыряя в барьер ветряные клинки и молнии.

Добавление этой армии заклинателей мгновенно заставило устойчивый оборонительный барьер дрожать.

Типы магии, которой могли пользоваться гарпии ведьмы, были ограничены. Обычно это была только магия ветра и молнии. Сила их атак была жалкой, от тридцати до пятидесяти очков урона. Однако они брали числом. Ветряные клинки и молниеносные шары продолжали врезаться в защитный барьер, создавая огромную нагрузку на магические массивы.

«Прекратите атаковать обычных гарпий. Стреляйте в проклятых заклинателей! Быстрее, быстрее, быстрее...» - Серебряный Союз, отвечающий за координацию Адептов, был в панике. Он вынул палочку и выстрелил пятью огненными шарами в гарпий.

Другие Адепты скорректировали направление своих атак, сосредоточив огонь на заклинателях.

…………

В каюте.

Алиса лежала у окна крохотной комнатушки, и делать ей было нечего. Она положила голову на крошечные ручки и смотрела, как снаружи разгорается красочная битва.

Уродливые и дикие гарпии использовали свои копья, клювы, когти и все, что имели, чтобы рвать оборонительный барьер. В какой-то момент отвратительные лица гарпий приблизились к Алисе на десять метров.

Она уже была Псевдо-адептом, который овладел пространственной магией! Тем не менее, ей не было места на поле боя.

В начале битвы всем слугам и ученикам приказали оставаться в хижине. Таким образом, она могла лишь холодно смотреть, как жестоко убивают гарпий.

Гарпии умирали различными смертями.

Глаза Алисы загорелись, когда появились гарпии ведьмы. Она прижалась лицом к окну, с завистью глядя на груди ведьм. Она посмотрела на свое семилетнее тело и плоскую гладкую грудь и скривилась.

Черт возьми! Даже кучка гуманоидных монстров больше меня! Ублюдки! Вы даже не люди, какой смысл иметь такую большую грудь? Проклятые ведьмы…

Однако пока Алиса была поглощена своими глупыми мыслями, в воздухе возникла легкая рябь.

Пространственный поток? Хм? Почему здесь пространственный поток?

Алиса закрыла глаза и попыталась прочувствовать его. Пространственная рябь шла извне. Не значит ли это, что... манипулирует пространством не Адепт на корабле, но гарпия ведьма?!

Несмотря на то, что Алиса все еще злилась на Грима, она полностью осознавала, насколько она сейчас на него полагается. Таким образом, Алиса быстро связалась с ее так называемым "мастером", используя их ментальную связь.

…………

Пространственный поток?

Грим погрузился в глубокие раздумья, как только получил сообщение от Алисы. Он сомневался.

Пространственной магией не так легко овладеть!

Время и пространственная магия были объявлены самыми трудными для изучения. Обычно Адепт не мог изучать эту магию, если у него не было близости к этим элементам.

Огненная Телепортация, которую освоил сам Грим, может выглядеть как пространственная магия, но ее истинная природа была просто разумным использованием магии огня.

С другой стороны, гарпии обладали еще более посредственными талантами по сравнению с Адептами. Большинство из них имели родство с ветром или молний. Разве шанс одной из них пробудить пространственную близость не был слишком мал?

Несмотря на то, что это было напоминание Алисы, Грим не был слишком убежден. Однако, учитывая силу пространственной магии, грим решил перестраховаться. Он быстро наложил на себя небольшое заклинание.

Кроме того, он не поделился предупреждением Алисы с Адептом Серебряного Союза. В конце концов, это была информация, в которой он сам не был уверен. Если это окажется ложью, его выставят на посмешище.

Тем не менее, пока он раздумывал, в задней части корабля что-то случилось.

Внезапное появление ведьм гарпий привлекло внимание всех Адептов. К танцующим фигурам полетели заклинания, оставляя красочные фейерверки в воздухе.

Пока Адепты были отвлечены, гарпия ведьма второго класса Наталья воспользовалась возможностью, чтобы подкрасться к другой стороне барьера.

В ее руках появился черный вихрь, она прижала его к непроницаемому барьеру. Внезапно в барьере открылась большая дыра, которая, предположительно, могла защитить от всех повреждений элементияю. Рунические энергии барьера были поглощены странным черным вихрем.

Адепт Серебряного Союза второго класса, который охранял магические массивы в шоке поднял голову. Он почувствовал брешь в оборонительном барьере.

Что происходит? Барьер был разрушен?

На палубе появился странный поток. Пространство было разрушено. Две гарпии ведьмы вышли из разлома и предстали перед Адептами.

Некоторые Адепты все еще убивали гарпий снаружи. Две гарпии ведьмы с идеальными фигурами и светло-голубыми крыльями двинулись, прежде чем Адепты заметили проблему.

Резкий и пронзительный крик заполнил весь корабль. Адепты, затронутые странной звуковой волной, едва что-то видели. Они больше не могли контролировать свои тела или использовать магическую силу.

Две ведьм гарпии второго класса использовали свою ловкость, чтобы нырнуть к Адептам, быстро захватив нескольких и бросив их в пространственный раскол. Они поймали пять Адептов за считанные секунды.

Все Адепты на корабле начали паниковать. Они бросали свои самые мощные заклинания, отчаянно избегая захвата.

Тем не менее, любому Адепту будет трудно избежать пронзительных криков и гибких форм этих магических существ второго класса.

В воздухе раздался скрип. Пространственный разлом медленно закрывался.

Система защиты корабля восстановится, когда эта дыра исчезнет. Две ведьмы гарпии больше не смогут сбежать, используя пространственный разлом.

«Вы двое, поторопитесь... я больше не могу его удержать» - Наталья кричала двум гарпиям ведьмам.

Они переглянулись и приняли решение.

«Мы захватим последних!»

Два силуэта испустили еще один пронзительный крик, и каждая бросилась к своей цели.

И целью главной гарпии ведьмы был Грим!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277**

Глава гарпий ведьм была очень быстрой!

Грим не мог ускользнуть от ее хватки, поэтому он замер. Его огненный элементий закипел и вспыхнул по всему телу. Полсекунды дольше, и Грим смог бы превратиться в элементий и телепортироваться.

К сожалению, раздался пронзительный крик.

Грим споткнулся, потеряв контроль над своим телом. Ему не удалось вовремя сбежать.

Холодная рука главной ведьмы схватила его. В него хлынула яростная энергия молний, отобрав у него много сил.

Гарпия ведьма бросилась к разрушающемуся пространственному разлому.

Грим едва успел собраться с мыслями. Он посмотрел на разлом и использовал то, что осталось от его силы, чтобы взмахнуть скипетром Лорда Огня. Затем он активировал небольшое заклинание, которое подготовил заранее.

\*Бум\*

Раздался глухой взрыв.

На палубе появился Огненное Божество.

Его пылающее тело заменило Грима. Таинственным образом в руке гарпии ведьмы появилось Огненное Божество и было перенесено в пространственный разлом.

Призыв Огненного Божества!

Замена Марионеткой!

Главная гарпия ведьма поняла изменения в тот момент, когда ворвалась в пространственный разлом. Тем не менее, она больше не могла остановить импульс своего тела. Она и другая гарпия ведьма исчезли в пространственном разломе, и черная как смоль воронка, наконец, закрылась.

Дыра исчезла.

Линкор содрогался. Свирепые и жестокие рунические энергии вырвались из ядра корабля, усилив защитные способности в сто, даже в тысячу раз, и полностью уничтожив пространственные нарушения, оставленные гарпиями.

Гарпии снаружи получили приказ. Они быстро рассеялись.

На мгновение небо наполнилось серыми силуэтами. Мутировавшие ведьмы гарпии смешались с толпой, что затрудняло Адептам идентифицировать виновных.

Вновь показалось солнце.

Они в шоке переглянулись.

Что только что произошло?

Все шло гладко! Они делали все возможное, чтобы убить гарпий, как... как пара гарпий ведьм проникла через барьер и убила... нет, похитила шестерых?!

Грим тоже был в шоке. Даже сердце Пламенного Демона, что было запечатано в его груди, забилось быстрее. Ему пришлось потратить много энергии, прежде чем он смог подавить огненный бунт в своём теле.

Посмотрев вдаль, он больше не видел силуэты гарпий. Адепты осмотрели палубу. На корабле было на шесть меньше Адептов.

Грима смутил факт похищения, и чип быстро заполнил детали, обратившись к своей большой библиотеке знаний.

Гарпии были обычной расой. В их племени были только женщины. Таким образом, им приходилось полагаться на другие расы, если они хотели спариваться и оставлять потомство.

Гарпии обычно жили в изоляции. Только когда отдельные гарпии достигали брачного сезона, они выходили на охоту за самцами других рас. Гарпии могли показаться абсолютно слабыми и жалкими, но их гены были чрезвычайно сильными и устойчивыми. Не имело значения, с какой расой они спаривались, потомство всегда было гарпиями.

Конечно, некоторые Адепты учёные верили в другую теорию; теорию о том, что потомство гарпий было смешанного происхождения. Однако они покидали потомство с нечистыми родословными, предпочитая растить только тех, у кого были чистые корни. Так им удалось сохранить чистоту родословной племени!

Согласно древним текстам, потомки гарпий ведьм и Адептов были склонны иметь магический талант.

Как таковые, было много случаев похищения людей мужского пола в качестве орудий спаривания в районах вблизи поселений гарпии. Однако о таких случаях, как сегодня, когда им действительно удалось похитить Адептов, никогда не слышали!

Все Адепты на борту взглянули на координирующего адепта Серебряного Союза.

«Разве мы не будем их преследовать? Мы позволим им так просто забрать наших спутников?»

«И куда мы отправимся?» - лицо Адепта Серебряного Союза исказилось, - «Это глубины чёрного леса! Любое изменение траектории полета может привести к гибели всех на линкорне. Ты действительно думаешь, что мы должны вторгнуться в королевство гарпий из-за несчастных дураков? Насчитывается более десяти тысяч гарпий и более тысячи гарпий ведьм…»

Адепты замолчали.

Все были расстроены.

Адепт Серебряного Союза повернулся к Гриму «Тебе очень повезло!»

Затем он громко объявил: «Серебряный Союз будет нести ответственность за компенсацию кланам и организациям, к которым принадлежали эти Адепты. Тем не менее, все вы уже должны были подготовиться к такому исходу в тот момент, когда ступили на этот корабль. Мы будем стараться изо всех сил, чтобы исправить прорехи в оборонительном барьере. Уверяем вас, что такого больше не повторится!..»

Адепт в серебряном продолжал нести воодушевляющую и мотивирующую речь, но остальные всё ещё хмурились. Они потеряли всю свою уверенность.

Именно тогда вышел Адепт второго класса Серебряного союза:

«Я знаю, чего вы боитесь! Я могу дать вам слово. Такое больше не повторится. Мы не ожидали, что две мутировавшие ведьмы гарпии появятся в рядах гарпий, и что одна из них была редким пространственным заклинателем. Я уже внес необходимые изменения в массив. Так что оставьте свои волнения, мы можем продолжать наш путь!»

Сказав это, Адепт второго класса вернулся к себе.

Адепты лишь беспомощно переглянулись. Они ничего не могли сделать, кроме как принять реальность.

Грим улыбнулся, выслушав слова беспокойства от Адепта Ангуса, и вернулся в свою комнату.

Только когда он запер дверь и запечатал комнату простым магическим массивом, он показал свои истинные чувства. Улыбка сменилась хмурым взглядом. Он сидел на сыром деревянном стуле, вспоминая драку.

Если бы он был немного слабее, или даже без предварительной подготовки, все его амбиции пошли бы коту под хвост. Он был бы сведен к инструменту спаривания гарпий ведьм!

В их рядах не должно быть слишком много ведьм подростков. Одна десятая часть из них означает, что сотни гарпий ведьм ждут спаривания с тобой. Более того, уровень беременности у Адептов никогда не был высоким. Они были существами с чрезвычайно низким уровнем рождаемости. Таким образом, если одного раза было недостаточно, то дважды, и трижды…

Одной мысли о кошмарном аду быть пленником для спаривания было достаточно, чтобы заставить Грима съежиться от страха. Он чувствовал, как мышцы на лице начинают бесконтрольно дергаться. Безудержный гнев наполнил его сердце. Он был так расстроен, что просто хотел пойти и всех убить.

Грим сразу определил это как побочный эффект ауры бездны. Он не смел откладывать. Он быстро достал несколько флаконов и проглотил их содержимое.

Это были зелья, которые могли успокоить нервы и подавить эмоции. Несмотря на то, что употребление их в больших дозах вызывало определенные побочные эффекты, Грим знал, что его эмоции выходят из-под контроля, и не собирался беспокоиться о незначительных последствиях.

Возможно, инцидент на территории гарпий был не случайностью, а преднамеренным нападением. Именно поэтому путешествие линкора было необычайно гладким и беспрепятственным после того, как гарпии преуспели в похищении.

Пятнадцать дней спустя линкор проходил мимо территории Лесных Духов.

Обе стороны столкнулись, и линкор сумел пробиться, понеся ущерб в этом процессе.…

Месяц спустя линкор прошел по территории Ледяного Гиганта.

Они смогли пробиться и там…

Два месяца спустя линкор был атакован большой стаей грозовых Рух.

Оборонительный барьер был пробит дважды.

Два Адепта погибли…

Наконец, на семьдесят второй день после того, как Адепты поднялись на борт линкора, они прошли через чёрный лес. Они прибыли на территорию, контролируемую Серебряным Союзом.

Линкор тащил свой поломанный корпус по небу.

Грим стоял на носу корабля, глядя на равнины. Чёрное сменилось на зелёное.

На горизонте виднелась башня Адептов, на которой поблёскивал магический массив. Каждые несколько километров вдоль окраины чёрного леса размещалась небольшая сторожевая башня.

Массивная башня Адептов и мелки сторожевые башни работали вместе, образуя оборонительную сеть, чтобы защищать эту землю.

Вдали появились несколько черных теней. Это была группа Адептов верхом на гигантских орлах.

Вышел Адепт Серебряного Союза и объявил: «Друзья мои, вы проделали долгий путь! Добро пожаловать на территорию Серебряного Союза»

«Серебряный Союз приветствует вас!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278**

Адепты пролетели еще семьдесят километров, прежде чем прибыть в первый город под управлением Серебряного Союза - город Сигма.

Как один из двух входов на территорию Серебряного Союза, великолепие и оживленность Сигма были вне всякого сравнения. Даже Адепты из престижных кланов центрального района отбрасывали всю свою гордыню и высокомерие и прилагали все усилия, чтобы узнать обо всех правилах и положениях на территории Серебряного Союза.

Грим получил общее представление о ситуации по дороге сюда.

Территория Серебряного Союза находилась на западном побережье континента, и была одна группа людей, которых нельзя оскорблять. Союз Адептов в серебряных мантиях.

Грим видел много маленьких сторожевых башен. Также округу патрулировали многочисленные загадочные сферические конструкции.

Все это являлось частью системы безопасности.

Было лишь фантазией убить Адепта в серебряной мантии, будучи необнаруженным.

С помощью магии гадания убийцу будет легко идентифицировать.

Лучшим способом обеспечить собственную безопасность и процветание здесь - избегать конфликтов с Адептами в серебряном одеянии.

Вторая группа лиц, которую не следует провоцировать, - это эзотерические Адепты. Не имело значения, насколько они плохи.

Серебряный Союз был организацией, сформированной из группы эзотерических Адептов. Исполнителями Союза были Адепты в серебряных мантиях, а основой Союза были эзотерические Адепты. Именно поэтому эзотерические Адепты имели несравнимый статус на территории Серебряного Союза. Уже наблюдалось явное угнетение и предвзятое отношение к Адептам других ветвей.

К счастью, власти Серебряного Союза не были недальновидными дураками. Они часто становились на сторону эзотерических Адептов в случаях конфликтов между Адептами. Тем не менее, они всегда следили, чтобы талантливые Адепты других отраслей пользовались хорошим отношением и должным уважением.

Линкор завершил свое путешествие в городе Сигма.

Путешествие по безопасным территориям обычно осуществлялось с использованием небольших летающих кораблей. Летающий линкор предназначался исключительно для путешествия по чёрному лесу.

Адепты сошли с корабля и пошли своими путями.

У каждого была своя причина приехать на западное побережье. Несмотря на то, что все они должны были посетить Замок в Небе, еще была двадцатидневная поездка из города Сигма. Так что каждый шел по своим делам.

У Клан Байрона был здесь форпост, однако располагался он в западной части города. Гриму и Ангусу придется пройти полгорода, чтобы попасть туда.

Грим видел, что Адепт Ангус торопился. Он отчаянно пытался добраться туда, чтобы узнать последние новости. С другой стороны, Грим хотел понаблюдать за местной культурой. В конце концов, это был его первый раз на территории, контролируемой одной из массовых организаций Адептов.

Они быстро договорились о месте встречи, и Адепт Ангус поспешил в форпост с несколькими членами клана, которых он привёл с собой.

Грим, Алиса и Снорлакс остались одни.

Это был совершенно другой город.

Вокруг города не было ни высоких стен, ни массивных сторожевых башен. Его улицы были чистыми, а здания высокими из мрамора. Ученики в коротких серых одеждах были повсюду, также были мускулистые наемники и искатели приключений.

Груженых повозок и экипажей было еще больше. В толпе также были торговцы, воины, скитальцы и мирные жители.

Возможно, из-за влажной и теплой погоды, большинство местных жителей носили одежду из тонкой ткани. Одеяния были цветными: белый, красный, синий, желтый и многие другие. Обычные люди носили туники с длинными рукавами, свободные брюки и кожаные сапоги. Их лица были расслабленными и радостными, в отличие от унылых и подавленных выражений, которые носили граждане других населенных пунктов.

Время от времени Грим видел, как по улице проходили Адепты со своими огромными каменными големами. Толпа уступала им дорогу, но никто из них не казался особо боящимся Адептов.

Адепты здесь, казалось, интегрировались с мирными жителями. Не было очевидной разницы в классе между двумя сторонами.

Если Грим должен был дать собственную оценку, то Жентарим был чрезвычайно велик и богат ресурсами. Однако было слишком много кланов, которые конфликтовали на протяжении многих лет. Даже после образования свободного альянса кланов, возможности Ассоциации Жентарим все еще были ограничены. Они не могли сдерживать кланы или эффективно выполнять какие-либо из своих законов. Они мало что могли сделать.

Здесь всё было по-другому.

Это была территория, управляемая и принадлежащая исключительно Серебряному Союзу. Именно поэтому здесь очень хорошо соблюдается закон и порядок. Никто из посторонних не смел бросать вызов авторитету Серебряного Союза.

Кроме того, политика Серебряного Союза по приему путешественников и поощрению торговли привела к огромному притоку Адептов и элиты. Приход этих талантов, несомненно, ускорил рост знаний и ресурсов в Серебряном Союзе.

Это место было явно гораздо оживлённее и спокойнее по сравнению с районом Жентарим.

Двухметровая фигура Грима была любопытным зрелищем по сравнению с двумя крошечными ребятами, которые были всего метр в высоту. Они привлекли много внимания, когда шли по улице. Однако любой, кто осмеливался приблизиться к Гриму, мгновенно чувствовал давящую ауру. Это была спокойная, но безжалостная аура, присущая только Адептам, а также ментальное подавление существа, стоящего выше в пищевой цепи.

Грим молча смотрел на толпу, они паниковали и поспешно уступали ему место. Ученики тоже были в шоке. Он был удивлён такой реакцией. В конце концов, он молча убрал свою ауру и сделал все возможное, чтобы подавить свой ментальный поток.

Он слишком привык в жизни в районе Жентарим. Ему не нужно было задумываться об эффектах его ментального давления, когда он выходил на публику. Грим все еще сохранял свои убеждения из прошлой жизни и верил, что все жизни равны. Он никогда не относился к обычным смертным как к животным и слугам. Однако гордость и высокомерие Адептов слегка изменили его.

Для сравнения, Серебряный Союз намеренно создал равную общественную атмосферу. Это было превосходное решение по сравнению с Ассоциацией Жентарим, так как гораздо больше элитных и талантливых людей могли продемонстрировать свои способности, даже если они не были Адептами. Если бы у Грима была свобода выбора, он искренне верил, что окружающая среда в Серебряном Союзе подошла бы ему больше.

«Мы будем стоять здесь весь день?» - Алиса поднялась на цыпочках и изо всех сил пыталась разглядеть толпу. Она была очень взволнована прогулкой по городу, - «Здесь очень оживленно!»

Снорлакс тоже заметил существ других рас. Это были либо слуги Адептов, либо человекоподобные существа, получившие гражданство. Они смешались с учениками, воинами и наемниками и радостно болтали, неся на своих спинах трупы магических существ. Они ходили по магазинам, пытаясь продать свои трофеи.

Грим осторожно снял со Снорлакса заклинание сокрытия, и вернулся его облик гоблина.

Он стоял в толпе и смотрел на реакцию людей. Только, когда он увидел, что никому не было противно, Снорлакс облегчённо вздохнул. Впервые в жизни он смог выпрямиться. Он, наконец, смог показать свое истинное лицо в человеческом городе, управляемом Адептом, не опасаясь за то, как с ним будут обращаться.

«Мне нравится это место!» - вскричал Снорлакс внутри.

Грим почувствовал страсть и радость двух своих последователей и рассмеялся, покачав головой.

Убрав и подавив свой ментальный поток, Грим выглядел так же, как молодой дворянин с выдающимся темпераментом. Он был красив и очарователен. Даже без подавления его Духа, его двухметровое тело все еще пугало.

Взгляд Грима пробегал по магазинам на обочине дороги.

Цветы, одежда, продукты, лекарства, зоомагазин…

Грим даже видел по дороге интересный магазин. Tolson's Lost and Found. Это был небольшой бизнес, который помогал горожанам находить потерянные вещи, используя магию гадания. Владелец магазина был продвинутым учеником. Очевидно, он использовал свои магические таланты, чтобы заработать немного денег.

Флористические магазины, с другой стороны, продавали не обычные цветы. Они продавали не розы, тюльпаны или голубые лилии, а предлагали ресурсы Адептов. Это были такие вещи, как Цветы Сияющей Луны, Солнечные Цветы, Золотой Женьшень, и Травы Драконьей Кости. Эти растения были полезны для медитации учеников, культивирования и улучшения способностей родословной, и просто обычным материалом, используемым учениками для зелий…

Портной продавал мантии учеников и Адептов со специальными магическими улучшениями. Они продали даже инструменты хранения.

Торговцы шкурой покупали трупы и шкуры магических существ у искателей приключений или учеников..

Плоть магических существ была пропитана элементием. Если из плоти извлечь яд, мясо будет идеальным магическим материалом для приготовления пищи. Из костей вырезали декоративные украшения с магической силой.

Хотя Адепты никогда не нуждались в таких слабых предметах, ученики и дворяне считали их драгоценными предметами.

Грим, наконец, понял. Как восточный вход в чёрный лес, город Сигма продавал только ресурсы, предназначенные для среднего класса. Рядовые граждане никогда не смогут позволить себе эти предметы.

Грим с сожалением покачал головой.

Эти ресурсы могут быть полезны Алисе, но они слишком обычны для настоящего Адепта. Наверное, было особое место и для Адептов.

Грим повернулся и посмотрел на массивную башню Адептов в центре города. Дав Алисе несколько простых инструкций и карточку магических кристаллов, он оставил Алису и Снорлакса на произвол судьбы и ушёл по делам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279**

Куда бы вы ни пошли, было необходимо собрать знания.

Это был почти инстинкт, выгравированный в душе каждого Адепта.

Несмотря на то, что, возможно, не удастся получить редкие знания, Грим будет рад собрать любые.

Летающий корабль, идущий к Замку в Небе, прибыл на второй день.

Испытав местную культуру, Грим и другие отправились в сторону священного города эзотерических Адептов - Замок в Небе.

Ночь.

Грим был одет в черную мантию. Он сидел за столом и непрерывно писал на свитке. Казалось, он что-то рассчитывал. Бесчисленные символы, формулы и числа заполняли пергамент. В глазах мерцал синий свет, а перо продолжало царапать пергамент. Было ясно, что чип тоже вычислял что-то.

Честно говоря, большинство расчетов и вычетов были завершены. Работа Грима заключалась в организации и записи чисел, которые выводил чип. Далее он использовал эти цифры в качестве основы и рассматривал свое будущее развитие.

Его чувство и контроль над другими частицами элементия постепенно ослабевали после того, как он выбрал владение огнем. Но в то же время это давало его огненным заклинаниям больше возможностей.

Неважно, была ли это дальность огненной телепортации, или урон от огненного шара магмы, или основной урон от взрыва огненного ядра. Все его заклинания достигли пределов, которые мог позволить его Дух. Сто пятнадцать очков урона от огня, которые мог нанести взрыв огненного ядра, уже были на пределе того, что обычно могли делать Адепты первого класса. Большинство обычных Адептов могли наносить от восьмидесяти до ста очков урона. Тех, кто мог выдать больше сотни, было так мало, что их можно было пересчитать по пальцам.

Система огненных заклинаний быстро выстроилась в библиотеке данных, поскольку чип продолжал расширять количество знаний. Грим смутно видел путь вперед, и путь к самосовершенствованию, с постепенным включением потусторонних рун в свои силы.

Согласно расчетам чипа, использование Гримом своих сил в прошлом бою было крайне неэффективным. Это был почти самый неэффективный способ. Заклинания или экспоненциальное увеличение Телосложения, вызванное трансформацией Огненного Демона, Грим никогда не раскрывал их мощь в полной мере.

Скорее, они существовали в состоянии крайней расточительности.

Ему еще предстоит сформировать последовательный и систематический стиль боя. Большую часть времени Грим полагался на расточительный выход мощи.

Пока он лидировал, это не проблема. Тем не менее, такой грубый и жестокий способ борьбы возымеет неприятные последствия, если использовать его против врага более могущественного, чем он сам. Грим хотел воспользоваться этой возможностью, обновив свои способности, чтобы принять решение об основах.

Пройдя столько боёв, Грим ощутил важность заклинаний манёвренности для боевого Адепта. Вот почему первое заклинание, о котором подумал Грим, принимая решение о своей основной магии, была Огненная Телепортация, которую он так часто использовал.

Честно говоря, у Грима, возможно, даже не было бы и десяти процентов шансов выжить во всех его прошлых битвах, если бы он не смог бросать Огненную Телепортацию.

Если бы он хотел остановиться на боевом стиле, ему придётся ориентироваться на огненную телепортацию.

С заклинанием манёвренности было решено. А что насчет наступательных заклинаний?

Было время, когда Грим считал, что его основным наступательным заклинанием был Взрыв Огненного Ядра. В конце концов, это было самое мощное и смертоносное заклинание в его арсенале. Однако данные, которые сопоставил чип, указывали на обратное. Заклинание, которое Грим использовал больше, было быстро брошенным Огненным Шаром Магмы.

Гриму нужно было всего полсекунды, чтобы вызвать Огненный Шар Магмы. Однако если учесть нагрузку, которую мог выдержать его Дух, а также различие в скорости, с которой собирался элементий, Грим мог последовательно вызвать только два огненных шара за три секунды.

Магматический огненный шар сам по себе имел сорок пять очков урона от огня, а также пятнадцать очков урона от магмы и взрыва. В паре с тридцатипроцентным бонусным уроном от его огненного мастерства, один огненный шар магмы может нанести ужасающие шестьдесят очков урона.

Это намного ниже, чем сто пятьдесят пять очков Взрыва Огненного Ядра, но Огненный Шар Магмы можно запустить с огромной скоростью.

Где на хаотичном поле битвы можно найти безопасное место, чтобы спокойно повторять свое заклинание и направлять такую мощную атаку? Для сравнения, заклинания мгновенного броска, такие как Огненный Шар Магмы, намного превосходили, поскольку они позволяли заклинателю контролировать темп боя.

Даже если действительно было необходимо мощное заклинание, чтобы взломать защиту противника, Грим мог хранить шесть таких в своем Свитке Вуду. Ему совершенно не нужно было рисковать жизнью и читать посреди вражеского огня.

Таким образом, была определена первая группа базовой магии. Их было всего три. Огненная Телепортация подвижного типа, наступательный Огненный Шар Магмы и оборонительное Кольцо Огня.

Была веская причина, почему Грим выбрал в качестве защитного заклинания именно его, а не Лавовый Щит.

Огненное Кольцо значительно уступает Лавовому Щиту, когда дело доходит до физической защиты, но оно было эффективнее в защите и нападении одновременно.

Огненный барьер, который легко охватывал площадь в сто метров. Ни один враг не станет вступать в эту область. В кольце десять очков урона от огня в секунду не прекращались.

Кроме того, боевой потенциал этих трех заклинаний можно было значительно улучшить. Всё, что теперь нужно было сделать Гриму, это организовать заклинания в правильную систему и создать боевой стиль

Кто-то постучал в деревянную дверь.

«Кто там?»

У Грима подпортилось настроение от того, что его прервали.

«Сэр грим, это я!» - из-за двери раздался голос Адепта Ангуса.

Грим поколебался, прежде чем убрать документы со стола. Он закрыл пергаменты, которые содержали секреты о его теле, и снял с двери магическую защиту.

Адепт Ангус был очень бледен. Он пришёл глубокой ночью, казалось, что у него было что-то, о чем он хотел поговорить. Тем не менее, он не решался.

«Сэр Ангус, мы так долго путешествовали вместе, мы уже можем считаться друзьями. Есть то, о чём друзья не могут говорить?» - Грим заметил его дискомфорт и взял на себя инициативу.

«Ну...» - Ангус запнулся, - «Я только что получил новости от клана. На этот раз могут возникнуть проблемы с дуэлью»

«Что случилось?»

«Адепт из вызывающего клана создал Стального Рыцаря. Очевидно, голем чрезвычайно силен. Он уже победил эзотерических Адептов двух организаций. В клане хаос…»

«Ваш клан намерен просить перемирия?»

Ангус неохотно кивнул, его голос был хриплым и сухим: «Вполне возможно. Клан уже тайно отправил послов. Если их условия не будут слишком строгими, клан будет готов отказаться от дуэли и признать поражение!»

Ангус быстро утешил грима, когда увидел, что тот погружается в глубокие раздумья: «Вам не о чем беспокоиться. Клан все равно выдаст обещанные награды, даже если дуэль не состоится. Это я могу гарантировать!»

Грим покачал головой и громко рассмеялся: «Яне об этом волнуюсь. Я разочарован, что могу упустить шанс обменяться опытом с другим эзотерическим Адептом»

Ангус тоже посмеялся: «А нужно ли беспокоиться об этом, если вы поедете в Небесный Замок? Дуэли происходят только раз в десять лет, но арена там никогда не пустует. Если вы уверены в своем големе и готовы сделать ставку на него, можете выходить на арену каждый день, если хотите»

После этого они немного поболтали, и Ангус, наконец, ушел.

Грим вернулся к столу и начал думать.

Его первоначальный план состоял в том, чтобы выиграть поединок за клан Байрона. Тогда он воспользуется случаем и оставит Снорлакса на их попечение в Небесном Замке. В конце концов, Грим не мог остаться в Небесном Замке. Снорлакс тоже не сможет сделать себе имя сам.

Будет очень грубо выдвигать такую просьбу, если ожидаемый эзотерический поединок был отменен, а обещанные награды уже даны.

Как он оставит Снорлакса в Небесном Замке?

Важно отметить, сколько сил требуется, чтобы защитить свое место в замке. В их магазине был Адепт второго класса из клана Байронов! Если даже такой силе было трудно защитить себя, как гоблин без какой-либо боевой способности выживет в таком диком месте?

Чем больше Грим думал об этом, тем больше он понимал, как далеко он забегает вперед.

Он был один. Два так называемых подчиненных были чрезвычайно слабы. Один из них был лишь Псевдо-адептом и скоро начнет "Битву Судьбы". Ее судьба была пока неизвестна. У другого был Дух уровня Адепта, но у него не было абсолютно никакого способа использовать его в бою.

Эти двое были совершенно бесполезны.

Прямо сейчас, Грим был в процессе улучшения своих способностей и влияния.

Если сила Адепт, а которую он планировал, преуспеет, то это можно было сделать. Тем не менее, сейчас он должен был убрать пальцы, которые он вытянул, и сформировать твердый кулак, чтобы каждый его удар был мощным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280**

Двадцать дней спустя.

Грим был взволнован, увидев легендарный Замок в Небе. Он проснулся рано утром, позавтракал, и быстро поспешил на палубу.

Палуба уже была переполнена. Даже Адепты, которые всегда прятались в своих комнатах, появлялись в толпе. Все молча ждали, когда появится Замок в Небе.

Летающий корабль плыл между облаками. Белые пушистые облака разрывало на куски частицами ветра.

Внезапно засиял свет.

Корабль прошел сквозь облака в чистое небо.

Небо было таким голубым.

По бескрайним травяным полям пролегали серые дороги. Там было много алхимических замков и пасущихся коров и овец.

Прямо между небесами и землей парил величественный, священный, и все же таинственный город.

Издалека замок в небе выглядел как перевернутая пирамида. Верхняя часть была большой и круглой, в то время как в нижней части был край. Дном города была грязь от земли, которую переделали в форму перевернутой горы магической обработкой.

Под замком было озеро площадью почти семь квадратных километров.

С одного взгляда на его размер и форму, любой легко сможет сделать вывод о происхождении замка.

Вокруг него было какое-то отталкивающее силовое поле. Все облака, плавающие в небе, были отодвинуты на пятнадцать километров.

Корабль погрузился в пространство без облаков.

Несколько массивных валунов медленно двинулись к кораблю.

«Это первая проверка перед тем, как нас пустят в замок. Пожалуйста, не сопротивляйтесь, и, в частности, не нападайте на этих роботов» - Адепт в серебряном инструктировал присутствующих на корабле. Из-за какого-то таинственного заклинания его голос слышал каждый, даже при том, что он говорил не так громко. Даже Адепты, которые были заперты в своих комнатах, слышали его.

Роботы?!

Грим с сомнением посмотрел на эти огромные валуны.

Всего их было пять.

Каждый валун был три метра в высоту и два метра в ширину. Поверхность казалась шероховатой, с грязью и песком между трещинами. На них даже росли виноградные лозы и небольшие растения.

Как только они приблизились, раскрылась их истинная природа. Изнутри валунов исходил ослепляющий свет, а на поверхности нарисовались сложные рунические узоры и магические символы. Валуны начали трястись, куски породы сместились, раскрыв несколько черных дыр на валунах.

Из этих отверстий вытянулись металлические руки и потянулись к кораблю.

На концах роботизированных рук двигался странный налитый кровью биологический глаз. Эти глаза сканировали все в пределах видимости.

Глазные яблоки выпустили странный синий луч и медленно проверяли каждого человека на корабле.

Пять валунов окружили корабль. Сеть синего света окутала корабль, следя за тем, чтобы ничто не осталось незамеченным. Даже люди в каютах были открыты этим глазным яблокам.

Конечно, Адепты слышали напоминание Адепта союза, и никто из них не пытался использовать заклинания, чтобы помешать. Лучи были своего рода низкоуровневым магическим сканером. Они обычно использовались для идентификации форм жизни, а также для проверки магических эффектов, таких как Сокрытие, Трансформация и паразитические формы жизни. Секреты Адептов они не трогали.

В этот момент синий луч остановился на Снорлаксе. Опознавательный талисман, который висел у него на шее, начал сиять, а синий свет продолжил свое сканирование. Сигнализация не сработала.

Грим специально посетил Адепта в серебряной мантии, чтобы заполучить этот талисман.

Без него существа других рас, такие как гоблины, подвергались куче бюрократических процедур. А талисманы был указан его владелец Грим, а также гарант Адепт Ангус. Если бы Снорлакс потерял этот талисман, он был бы либо задержан, либо сослан стражами Замка в Небе.

Проверка длилась недолго.

Валуны убрали свои металлические руки, как только синий свет просканировал каждый дюйм корабля. Они снова превратились в обычные скалы, парящие в небе, и медленно ушли.

Грим осмотрелся. Каждый корабль окружали несколько роботов-стражей.

Их корабль продолжил движение. Он медленно замкнулся на посадочных площадках по внешнему кругу.

По мере сокращения расстояния, таинственная завеса над замком медленно поднималась.

Большинство Адептов здесь уже начитались про Замок в Небе. Тем не менее, они были ошеломлены его масштабами и великолепием, когда увидели его истинный облик.

Если смотреть сверху, замок выглядел как три кольца, каждое их которых разделяло город на три части. Вероятно, это был внутренний круг, центральный круг и внешний круг!

Каждый клочок земли был на вес золота. Многочисленные здания и заводы не оставляли неиспользуемого пространства. Область между тремя большими кругами была разделена своего рода таинственной силой. Её было невозможно пересечь. Единственный путь лежал через специальные мосты, построенные между кругами.

Внизу было много деревянных зданий, скрытых в тени деревьев. Но в то же время здесь было много каменных домов и футуристической архитектуры. Высокие башни, круглые и купольные дворцы, причудливая архитектура из культур других рас... это место выглядело как своего рода выставка уникальных зданий.

Город казался оживленным.

Во внутреннем круге была гора. На этой горе было построено несколько великолепных архитектурных сооружений.

Еще несколько валунов парили над Замком в Небе. Они были еще больше предыдущих и охраняли входы над замком. Несколько Адептов скакали на своих массивных летающих жеребцах туда и обратно.

Летающий корабль останавливался на платформе по внешнему кругу.

Многочисленные корабли приземлялись и взлетали с этих платформ, наполняя место активностью.

Грим, Алиса и Снорлакс под предводительством Ангуса спустились с летающего корабля и ступили на чистый и безупречный мраморный пол. Они завороженно смотрели на фантастическую сцену вокруг них, их лица все еще были полны недоверия.

Великолепные здания отражали солнечный свет.

Замок в Небе казался городом, окутанным золотом и славой.

Большинство людей, проходящих мимо, тоже были Адептами. В толпе мелькали и ученики, и даже некоторые существа других рас, одетые в роскошную и элегантную одежду. Обычным людям не разрешалось заходить в этот город. В конце концов, это был великий город, представляющий собой величайшие алхимические достижения Мира Адептов.

Грим уделил особое внимание рабочим на платформе, которые были высокими и мощными стальными статуями. Они были немного неуклюжими, но в десятки и даже сотни раз более эффективными, чем их человеческие коллеги.

Их действия координировали ученики.

Стало ясно - эти ученики были гражданами самого низкого статуса.

Как только грим и другие сошли с платформы, перед ними остановилось несколько алхимических экипажей.

Золотые кареты, золотые колеса, золотые слуги. Даже две запряженные лошади были золотистого цвета.…

Два красивых золотых коня фыркнули и затопали копытами, прямо как настоящая лошадь.

Тем не менее, Грим видел гораздо больше, чем просто внешность.

Они являлись алхимическими созданиями.

«Встретимся на улице Елисейских Полей 167!» - Адепт Ангус первым запрыгнул в карету. Он слегка кивнул Гриму и уехал.

Алхимические лошади, несмотря на то, что были сделаны полностью из металла, не были медленными. Их жесткие металлические копыта даже не звонили, когда они ступали по прозрачному мраморному полу.

Карета была похожа на небольшой плот в озере. Она отлично ориентировалась в толпе.

Грим смотрел на город с потрясением. Он не мог не вспомнить о вымышленных научно-фантастических мирах на Земле. Чип звонил без остановки с тех пор, как он покинул корабль.

\*Бииип\* «Обнаружено неизвестное алхимическое создание…»

\*Бииип\* «Обнаружено неизвестное силовое поле…»

«\*Бииип\* «Обнаружена уникальная форма жизни…»

«…… «

Каждая вещь здесь превосходила его ожидания. Он чувствовал, будто его поместили в будущую версию самой земли.

Неужели тайные знания, доведенные до предела и максимального потенциала, в конечном итоге вернулись на тот же путь, что и технологические цивилизации?

Алиса без конца вскрикивала и указывала на все, что видела.

Снорлакс, с другой стороны, присел, трогая карету и осматривая лошадей. Он даже немного прикусил карету и колеса, только чтобы подтвердить свои подозрения о материале. Страстная улыбка на его лице выдавала его мысли. Снорлакс, должно быть, верил, что прибыл в легендарный золотой город!

«Похали» - Грим на мгновение закрыл глаза, чтобы успокоиться, а затем повернулся, чтобы дать указания своим спутникам, - «Найдём себе жильё, прежде чем отправимся в тур по городу»

Трое сели в алхимическую карету перед ними.

«На улицу Елисейских Полей 167»

Алхимический экипаж немедленно начал движение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281**

Они мчались по улицам.

Экипаж предоставлял им прекрасный вид на пейзаж снаружи.

Темные и влажные пещеры, наклонные деревянные хижины, высокие крепости из твердого камня, алхимические замки... они будто погрузились в мир фантазии.

Там было много людей. С другой стороны, некоторые из зданий были слишком страшными и мрачными, таким образом, и посетителей там было не очень много. Встречались здания, которые имели такие причудливые конструкции, что было трудно определить их назначение…

Было ясно, что Серебряный Союз не установил никаких правил на этих землях после их продажи. Если кто-то хотел сделать там магазин, это его выбор! Превратить здание в склад? Пожалуйста.

Пока человек платит аренду и гарантирует, что его бизнес никоим образом не поставит под угрозу Замок в Небе, никто не заботился о том, что он делал на своей земле.

Это было, наверное, главной причиной своеобразной архитектуры во внешнем круге.

Небесный Замок был разделен на внутренний круг, центральный круг и внешний круг. Соответствующие области, которые они занимали, были в соотношении 1:3:6. Внешний круг имел наибольшую площадь среди трех. Общее число магазинов, переданных в аренду, составляло триста сорок восемь.

Может показаться много, но если разделить её между всеми, кто хотел один из магазинов, всё иначе.

Спрос на землю был велик, особенно если учесть участников конкурса. Было много ужасающих людей, которые не принадлежали ни к одной организации. Они искали здесь жильё. Эти ребята часто были мощными Адептами второго класса, которые не желали подвергаться ограничениям и обязательствам принадлежности к группе. Среди этих людей были даже Адепты третьего класса.

Таким образом, особенно важно быть осторожным с каждым незаметным человеком и магазином во внешнем круге. Если вы понятия не имели об их происхождении и идентичности, лучше не оскорблять их. Манеры должны всегда соблюдаться. Небольшая оплошность, и вы могли оскорбить одного из этих влиятельных людей.

Алхимическая карета остановилась перед магазином клана Байронов.

«Два магических кристалла!» - конь обернулся и заговорил на человеческом языке.

Грим удивился, но быстро бросил два магических кристалла в сторону лошадей. Они проглотили кристаллы и медленно поскакали прочь.

Ученик уже ждал. Герб Байрона, приколотый к его груди, указывал на то, что Грим пришёл по назначению. Ученик быстро повел Грима и его команду на задний двор. Большинство магазинов здесь служили сразу нескольким целям. В передней части здания были магазины, в то время как позади можно было жить.

Материалы Байрона!

Название магазина было простым. Основной продукцией магазина были уникальные ресурсы из подземного мира. В частности, самыми ценными материалами, которые они продавали, были камни Ночного Глаза и Грибы-призраки.

Женщина средних лет ждала Грима на заднем дворе. Внешность была довольно посредственной, но красный халат на ней был привлекательным. Однако ее сила выдавалась ещё больше.

Грим был слегка шокирован. Он быстро прошел вперед, чтобы поприветствовать ее, как подобает Адепту.

Даже обычно смелая и дерзкая Алиса проявляла уважение. Она утащила Снорлакса на другую сторону. Она даже не смела подслушивать разговор между двумя Адептами.

«Вы мастер големов, которого нанял Ангус? Вы очень молодо выглядите» - холодно сказала женщина в красной мантии.

«Приветствую Леди Наннелли! Я Грим, Адепт клана Сарубо»

«Вы не похожи на эзотерического Адепта»

«Да, Миледи! Я Адепт элементия. Я привлёк внимание Адепта Ангуса благодаря уникальному взгляду на создание големов элементия»

«Големов элементия? Они не такие мощные, как металлические големы, не так ли? Вы уверены в эзотерической дуэли?» - несмотря на то, что женщина в красном была Адептом второго класса, она была крайне нерешительна, когда дело дошло до таких узких специальностей.

«Адепт Ангус уже сообщил мне о ситуации. Кажется, с дуэлью что-то пошло не так…»

«Ничего не изменилось. Они были слишком требовательны. Мы никак не могли принять их условия! Поединки будут продолжаться. Теперь, я спрашиваю вас, вы уверены в победе над големом рыцарем противника?»

«Миледи, прежде чем дать вам ответ, я хотел бы взглянуть на статистику и способности вражеского голема» - Грим немного подумал, но не дал прямого ответа.

«Вот» - леди Наннелли бросила Гриму кристалл для записи изображений и поставила холодный ультиматум, - «У вас есть одна ночь, чтобы все обдумать. Дайте ответ завтра утром. Если вы не уверены в победе, нам придется найти способ, чтобы пригласить реального эзотерического мастера, чтобы представлять нас!»

Эзотерические мастера были специализированными Адептами. Эти люди могли быть чрезвычайно слабыми сами по себе, но все их големы были чрезвычайно сильны.

Попытка нанять эзотерического мастера в Замке в Небе была очень трудной задачей! Количество ресурсов и услуг, которые необходимо было привлечь, было невероятным. Если бы клану Байрона пришлось прибегнуть к этой мере, их победа была бы растратой. Вероятно, им пришлось бы отказаться от всех доходов магазина да десять лет, чтобы погасить долг.

Тем не менее, этот магазин имел решающее значение для существования клана Байрона.

Помимо прибыли от продажи ресурсов из области Нигонд, магазин был также ярлыком клана Байрона при покупке ресурсов со всего континента. Все ресурсы, используемые в клане, сократятся вдвое в тот момент, когда они потеряют этот плацдарм в Замке в Небе.

Тогда клану будет в десять раз труднее культивировать своих Адептов.

Это было крайне невыгодно для развития клана!

Адепт второго класса клана Байрона, по понятным причинам, нервничал и расстраивался из-за всего этого дела.

Наступление ночи.

Грим спрятался в резиденции, которую клан Байрона приготовил для него, серьезно и тщательно просматривая все содержимое кристалла.

Внутри кристалла было изображение рыцаря голема противника.

Битва длилась не очень долго, но для чипа этого было достаточно, чтобы собрать большое количество полезной информации.

Чип успешно восстановил основные статистические данные и атрибуты голема.

Голем рыцарь.

Боевой Голем. Пробуждённое Создание.

Три метра в высоту.

Сделан полностью из какого-то металла, который блестел темным черным цветом. У него были тяжелые доспехи, щит в левой руке и меч в правой. Его боевые способности в ближнем бою намного превосходили обычных магических статуй и големов.

Основные Атрибуты: Сила 14 / Ловкость 9 / Телосложение 12 | Дух 7/......

Это был боевой голем, который претерпел несколько модификаций и усовершенствований. Мало того, что у него было бессмертное тело, сделанное из магического сплава, он также обладал ужасающим количеством силы. Однако самым хлопотным аспектом был его безумные боевые инстинкты!

Холодный и металлический голем, сделанный исключительно из магического сплава, обладал элементарным интеллектом. Название такой вещи магическим големом было пренебрежением ее истинной природой. Более подходящим названием была конструктивная форма жизни.

Конструктивная форма жизни, которая претерпела несколько пробуждений. Конструктивная форма жизни, обладающая элементарным человеческим интеллектом. Конечно, если бы он смог поднять свой интеллект и Дух от семи очков до одиннадцати очков, он бы немедленно перешёл от конструктивной формы жизни к металлической форме жизни.

Уникальная форма жизни с металлом для тела и энергией элементия для крови - это уже металлическая форма жизни!

Конструктивные формы жизни до сих пор считались слугами Адептов. Однако металлическая форма жизни имела равный статус.

Обычные големы не могут обладать интеллектом. Их создатели должны вмешать мощное духовное сознание во время пробуждения конструкции, чтобы создать определенный шанс пробуждения у голема элементарного интеллекта. Невозможно было создать промежуточный интеллект с помощью каких-либо магических средств, известных Адептам. Големы должны были медленно развиваться и улучшать свой интеллект, чтобы поднять его до промежуточного уровня.

Этот рыцарь голем не просто обладал элементарным интеллектом. Казалось, он даже сохранил некоторые боевые приемы, принадлежащие настоящим рыцарям. Это было четкое указание на происхождение голема. Духовное сознание, которое пробудил в нём эзотерический Адепт, определенно было душой рыцаря высшего класса.

Более того, он должен быть, по крайней мере, рыцарем второго класса!

Найти такого могущественного рыцаря на континенте Адептов было практически невозможно. Душа могла прийти только с меньшей плоскости.

Более того, враг не жалел ни средств, ни ресурсов при построении голема. Даже щит и меч, которые он держал в руках, были редкими, ценными продуктами.

Тяжелый щит был сделан из сплава Мансордара, известного своей прочностью. В щит было вмешано устойчивое к магии Звёздное Железо для физических и магических способностей.

Меч рыцаря был сделан чисто из элементия. Он может быть немного мягче по сравнению со Сплавом Мансордара, но он был очень хорошим проводником магической энергии. Острие меча покрыто слоем адамантита, давая основные эффекты Пробивания и Уменьшения Брони.

Честно говоря, эта пара мечей и щитов уже могла рассматриваться как элементарное магическое оружие.

Увидел выступление этого голема, даже Грим не был так уверен в себе.

Одни только металлы, используемые при создании этого голема, будут стоить не менее 70 000 магических кристаллов. Если включить время и усилия, вложенные в его создание, вместе с душой рыцаря второго класса, сам голем стоил бы как минимум 120 000 магических кристаллов.

Ядро Расплавленного Гиганта второго класса, которое Грим использовал при создании Адского Тирана, не стоило больше пятидесяти тысяч магических кристаллов.

Несмотря на то, что Грим не хотел этого делать, он должен был признать, что у его Адского Тирана не было шансов против рыцаря.

Количества ресурсов, потраченных на их творение, было достаточно, чтобы сказать об огромной разнице в их способностях.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282**

Основными атрибутами Голема Рыцаря были: Сила: 14 | Ловкость: 9 | Телосложение: 12 | Дух: 7

Адский Тиран, с другой стороны, имел: Силу: 9 / Ловкость: 7 / Телосложение: 11 / Дух: 18

У каждого из големов были свои преимущества.

Голем рыцарь был могуч, с прочным щитом и острым мечом. Его боевые приемы в ближнем бою помогут голему перенести бомбардировку заклинаниями. Однако у него было только семь очков Духа. Это означало, что количества энергии, которую он хранил внутри себя, было недостаточно для поддержания потребления надолго.

Это был, пожалуй, его единственный недостаток!

Адский Тиран, с другой стороны, имел достаточно очков Телосложения и Силы, чтобы перевернуть большинство Адептов и големов. Однако эта статистика была совершенно жалкой по сравнению с големом рыцарем. Тем не менее, у него было огромное количество Духа, что позволяло постоянно использовать заклинания, не опасаясь исчерпания энергии.

Конечно, дело было в основном в разнице их экипировки.

Тело Голема Рыцаря сделано из обычного магического сплава. Только так их можно было сделать. В конце концов, если бы все три метра и семьдесят шесть тонн металлического голема были сделаны из сплава Мансордар, стоимость голема рыцаря выросла бы примерно в пять раз.

Мастер големов Герто использовал магический сплав, чтобы сформировать тело голема и подарил ему щит из Мансордара. Это должно было снизить производственные затраты, а также максимизировать его боевой потенциал. При этом мастер обеспечил оптимальный баланс между стоимостью и боевой мощью. Включение души рыцаря еще больше укрепило полное господство голема рыцаря среди големов того же класса.

Адский Тиран был лучше в дальних атаках.

Таким образом, битва между ними была очень похожа на битву между Адептом Элементия и Адептом по Очищению Тела!

Тело Адского Тирана не смогло бы выдержать удары страшного адамантитового меча.

Таким образом, ключевым фактором победы в этом поединке была способность Адского Тирана держать дистанцию и медленно изматывать противника бомбардировкой огненными шарами.

Тем не менее, это было слишком точной стратегией контроля и борьбы для тирана, даже с восемнадцатью очками Духа. Интеллект - это не совсем то же самое, что и мудрость. Это Адепты знали очень хорошо!

Если Дух - это всё, что имеет значение, зачем нужно накапливать знания? Почему Адепты должны посвящать свои усилия совершенствованию техники боя и заклинаний? Всё, что нужно было делать, это прятаться в башне, пить зелья и бесконечно медитировать, чтобы увеличить Дух…

Таким образом, если Грим хотел, чтобы Адский Тиран идеально выполнил эту стратегию преследования своего противника, ему придётся делать это самому. Он должен был участвовать в битве. Он должен был контролировать тело Адского Тирана и использовать мощные вычислительные способности чипа, чтобы нанести хороший удар.

В таком случае ему придётся внести некоторые изменения в Адского Тирана!

Второй день.

Перед Леди Наннели положили длинный список предметов.

Вопреки ожиданиям Грима, леди Наннелли второго класса вовсе не расстроилась его требованиями. Она была рада и взволнована. Она пошла к Ангусу, просить его собрать все предметы.

Кажется, Леди Наннелли была унижена в предыдущих переговорах с кланом Герто. Именно поэтому она использовала все свои полномочия, чтобы полностью поддержать Грима.

Бой должен был состояться через семь дней.

…………

Грибной Коттедж Лианы.

Это был дом ведьмы, расположенный посреди небольшого болота.

Земля площадью не более семи тысяч квадратных метров выглядела как огромное болото из-за воздействия магических массивов.

Повсюду виднелись едкие и мутные лужи из воды. С земли поднимался влажный туман, собравшись по всему болоту и заслонив теплое солнце. Из-за этого темное болото казалась еще мрачнее.

Грим держал Алису за руку, они медленно шли между лужами грязи.

Данные чипа уже сообщили ему об истинной природе этой жидкости. Эта вода была смертельным ядом. Даже воздух здесь был наполнен ядом. Обычный человек сразу бы скончался, если бы сделал хоть один глоток воздуха. Только такой Адепт, как он, мог продолжать дышать как обычно.

Каждый раз, когда он делал вдох, сильная жара в его теле убивала тысячи вредных вирусов. Его элементизированное тело больше не страшилось биологических ядов. Следовательно, каждый раз, когда он выдыхал, выходил черный воздух.

Это были останки погибших вирусов.

Большая часть ресурсов для модификации Адского Тирана уже была подготовлена кланом Байрона. Однако редкие материалы еще отсутствовали. По словам Леди Наннелли, ведьма второго класса, которая жила здесь, в этом грибном коттедже, Лиана, запаслась некоторыми из таких материалов. Это не оставило Гриму выбора, кроме как лично посетить её.

Леди Лиана казалась ведьмой с очень странным комплексом. Она испытывал презрение и ненависть ко всем "поддельным ведьмам"!

По ее мнению, истинными ведьмами могли считаться только те, кто поддерживал традиции и верования древних ведьм, и те, кто имел наследие древних ведьм. Правда пути ведьмы была в их выборе и подчиненности королеве ведьм. Тех, кто больше не верил и не приветствовал королеву как своего покровителя, можно было назвать только Адептами женщинами, а не ведьмами.

К сожалению, Леди Наннелли, которая называла себя ведьмой, была одной из тех, кого ведьма Лиана ненавидела!

Грим едва разглядел Грибной Коттедж. Тем не менее, между ним и коттеджем все еще оставалось неопределенное расстояние, хотя он шел уже долго.

Он повернулся. Даже вход, откуда он пришел, исчез.

Грязная вода пришла в движение, как будто под ней было какое-то магическое существо. Призрачные деревья закачались, создавая пугающую атмосферу.

Грим почувствовал дрожь в руке Алисы и улыбнулся: «Алиса, тебе страшно?»

«Хм! Нет! Думаешь, я не знаю о традициях ведьм?»

«Каких традициях?»

«Все ведьмы верят в Королеву Ведьм. Убийства между ведьмами запрещены. Тот, кто нарушит это правило, станет общим врагом всех ведьм!»

«О? А если ты случайно упадёшь в лужи яда, это считается их виной?»

«Конечно! В противном случае любая ведьма сможет использовать такие "случайные" средства, чтобы избавиться от других ведьм, которые им не нравятся!»

Алиса только закончила говорить, когда возле лужи собралось облако белого тумана. Туман принял форму лица пожилой женщины. Это было отвратительное, мертвенно бледное лицо.

«Отродье, не будь так уверена. Ты еще не настоящая ведьма. Твоё убийство не будет нарушением клятвы!» - старая ведьма в тумане зловеще захохотала.

«Но теперь я кандидат в Ведьмы Судьбы! Если ты убьешь меня, это будет считаться вмешательством в выбор ведьмы судьбы» - Алиса выглядела молодо, но была очень хорошо осведомлена. Ее слова звучали правдиво.

«Какая смелая, а? Очень хорошо. Благодаря этому маленькому отродью, я сделаю исключение и встречу вас»

Призрачные деревья начали издавать визгливые звуки и медленно раздвигаться, открывая путь.

Грим держал Алису за руку.

Грибной Коттедж располагался посреди поля.

Поле было не очень большим. Его площадь составляла всего около семисот квадратных метров.

Грибной домик был еще меньше. Он был всего полтора метра в высоту и менее пяти метров в радиусе.

Однако Грима больше удивил не размер коттеджа, а обветшалое состояние.

Этот домик напоминал одну из тех разбитых хижин, что можно встретит в гетто.

Он уже частично раскрошился. Мох и другие растения на нём были бледнее бледного и без каких-либо признаков жизни.

«Заходите! Вы двое» - из дома до них долетел пронзительный старческий голос.

Грим стиснул зубы. У него не было другого выбора, кроме как нагнуться и войти в коттедж вместе с Алисой.

К его огромному шоку, внутри было не так тесно, как он ожидал. Даже с его ростом, он мог стоять прямо, оставалось ещё пятьдесят сантиметров пространства до потолка.

Грим сквозь щели разглядел простую учебную комнату.

Посреди дома стоял большой столб. Он был скручен и заполнен мхом.

Над ямой в углу кипел уродливый котел. Содержимым был неизвестный зеленый суп. Там бвли белые глазные яблоки, руки неизвестных существ, и даже человеческие черепа…

В воздухе нависал неописуемо едкий запах. Грим сделал один вдох, его лицо позеленело.

Черт возьми, в этом супе яд!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283**

Гриму пришлось выпить три или четыре антидота, прежде чем полностью избавиться от яда в своем теле.

Даже ему, с его элементизированным телом и мощным сопротивлением к отраве, пришлось становить дыхание.

Однако у Алисы была совершенно другая реакция на запах. Она поднялась на цыпочки, стараясь изо всех сил вдохнуть как можно больше "небесного аромата". Выглядело так, будто пахло самым вкусным деликатесом в мире. Если бы Ггрим не сдерживал ее, Алиса бы уже начала есть тушеное мясо в котле.

Грим быстро осмотрелся.

С потолка свисали несколько черных металлических крючков, на которых висели банки и бутылки разных цветов. Ёмкости были наполнены мутной жидкостью, а внутри были замочены глазные яблоки различных магических существ.

Были как большие, так и маленькие глазные яблоки, плоские и круглые, а некоторые даже с вырванными венами позади…

Большая зеленая банка, качающаяся перед глазами Грима, содержала глазное яблоко гиганта. Один этот глаз занимал всё пространство внутри банки высотой в один метр.

Огромный глаз даже моргнул, когда грим подошел поближе.

\*Бииип\* «Обнаружение высокоэнергетического магического органа... по первоначальным оценкам орган второго класса»

«Можешь сказать, какому существу принадлежал этот глаз?» - Грим молча разговаривал с чипом.

\*Бииип\* «Исследования завершены. Оценки: Циклопы, 63% ... Созерцатель, 21% ... Злой Гигант, 4%... остальные совпадения имеют 1%. Есть ли необходимость в отображении данных?»

«Нет»

Циклопы были грозными гигантами, обладавшими мощной физической силой и огромным контролем над землей. Они немного слабее и меньше Горного Гиганта, которого грим видел в чёрном лесу, но у него была странная способность к окаменению.

Это и делало его мощным магическим существом второго класса.

Грим заметил деревянный стол в другом углу комнаты. Там было очень грязно из-за опрокинутых бутылей с чернилами. По столу были разложены пожелтевшие свитки и пергаменты. Неустойчивая стопка книг, такая высокая, что почти касалась потолка, балансировала на грани падения.…

Странная ведьма с растрепанными волосами согнулась над этим столом. Она была не очень высокой. На самом деле, она даже немного ниже Алисы.

Она носила черную одежду Адепта.

Однако Грим не был уверен.

Помятый халат на ней был слишком грязным. На нём были масляные пятна, чернила и пятна неизвестных зелий. Первоначальный цвет халата был полностью покрыт толстым слоем пыли. Лишь след элегантной и красивой золотой нити на уголке халата позволял предположить, что это мантия Адепта.

Когда Грим впервые увидел ее, он даже заподозрил, что ведьма Лиана была членом Ведьм Смерти. В конце концов, как только он сюда вошёл, он увидел слишком много вещей, связанных со смертью. Однако Алиса, которая все еще держала его за руку, тайно рассказала ему правду, используя ментальную связь. Лиана была Ведьмой Отчаяния. Ее областью знаний были надежда и возрождение.

Неожиданно, но Гриму пришлось молча принять правду.

«Говорите, зачем пришли. Ты не первый дурак, вторгшийся в мое болото, но ты первый, кто смог добраться сюда живым. Если у вас нет веской причины, кехкех...» - с морщинистого лица старой ведьмы сорвался зловещий смешок. При улыбке Грим заметил её жёлтые зубы. Тем не менее, больше всего его пугали глаза. Они были похожи на глаза дохлой рыбы, даже не двигались.

«Уважаемая леди Лиана, я здесь, потому что хочу купить бутылку Воды Мёртвой Души. Я слышал, что ваш Грибной Коттедж - единственное место в Небесном Замке, где я могу его достать. Вот почему у меня не было выбора, кроме как рискнуть и побеспокоить вас»

Грим не стал врать ей. Кто знает, может у этой ведьмы припасено какое-нибудь отвратительное заклинание, при помощи которого она бы проверила правдивость его слов.

«Вода Мёртвой Души? Та, которая защищает блуждающие и открытые души от повреждений, когда они покидают тела?» - старая ведьма уставилась на Грима своими мертвыми глазами, - «Похоже, ты провел исследование. Что ты хочешь обменять на бутылку этой воды?»

«Первоклассный Камень Ночного Глаза, веточка Древа Жизни и сто граммов Звездной Пыли из Пространственного Мира» - Грим не смел колебаться. Он достал все предметы. Конечно, ни один из этих предметов не был его собственностью. Это были материалы, переданные ему кланом Байрона.

Вода Мертвой Души была редким материалом второго класса. Его рыночная цена составляла около семи тысяч магических кристаллов. Все три предмета, предложенные Гримом, стоили более трех тысяч магических кристаллов каждый. Вместе их было бы более чем достаточно, чтобы купить Воду Мертвой Души.

К сожалению, единственным человеком во всем Замке в Небе, кто мог синтезировать Воду Мертвой Души, была эта леди Лиана. Успех торговли зависел от ее настроения. Грим затаил дыхание и ждал ее ответа, поставив на стол три коробки.

«Справедливая цена! Однако...» - на её лице вдруг появилась зловещая улыбка,-«Я не в настроении сегодня, поэтому я отказываюсь от вашего предложения!»

«……»

Грим на мгновение потерял дар речи.

Он не смел спорить с ведьмой второго класса.

«Эй, старая карга, не перегибай!» - Алиса прервала их разговор, - «Вещи, которые мы предлагаем, уже стоят намного больше, чем ваша Вода Мёртвой Души. Какова причина не принятия?»

Лицо Грима изменилось. Он быстро оттащил Алису за спину и прикрыл.

«Миледи, она всего лишь ребенок. Пожалуйста, прости ей ее невежество!»

«Чего ты испугался?» - Алиса все еще трепыхалась за Гримом, - «Она ведьма, а я кандидат в ведьмы. Одна моя личность гарантирует, что она не убьет меня! Почему я должна ее бояться?»

«Кехкехкех... интересно. Очень интересно... Впервые кто-то так высокомерен со мной. Юноша, я сделаю исключение и дам тебе шанс. Если ты передашь мне магический контракт этой соплячки, я отдам тебе бутылку Воды Мертвой Души. Как тебе? Очень хорошие условия, не так ли?»

Алиса вздрогнула. Она крепко сжала руку Грима и больше не смела говорить.

Грим заставил себя улыбнуться и медленно попятился: «Леди Лиана, Алиса - всего лишь моя спутница, сопровождающая меня в этой поездке. Мы…»

Старая ведьма Лиана протянула морщинистую и призрачную правую руку, прежде чем он смог закончить говорить. Она сделала хватающее движение в воздухе. Грим и Алиса одновременно почувствовали укол в ушах. В воздухе возник иллюзорный и неосязаемый магический контракт.

«Рабский контракт!» - в глубине глаз старухи поблёскивал кроваво-красный свет, - «Ну разве не храбро? Подумать только, поработить кандидата на роль ведьмы судьбы. Ты собираешься унизить всех Северных Ведьм? Если ты расторгнешь этот рабский контракт и передашь это жалкое подобие, я позволю тебе уйти живым. Даже воду дам. Иначе не вини меня за то, что я избавилась от одной неудачницы во имя достоинства всех ведьм!»

Болото содрогнулось.

Поднялся туман.

Грим ощутил, как глазные яблоки в разных контейнерах поворачиваются и смотрят на него. Удушающее чувство смерти нависло над его головой.

«Говори! Ты отдашь контракт и уйдешь с водой, или умрешь прямо здесь, на этом самом месте» - страшный голос старой ведьмы отозвался эхом в маленькой хижине.

Позади него послышались легкие звуки стучащих зубов.

Даже бесстрашная Алиса была напугана.

Еще секунда и Алиса сможет открыть пространственный разлом, достаточный, чтобы они оба могли сбежать.

К сожалению, не было такого понятия, как "возможно", когда вы столкнулись с ведьмой второго класса!

Пространственный разлом исчез в тот момент, когда появился.

\*Шшш\* - разлом даже не стабилизировался, прежде чем исчез в облаке зеленого дыма.

«Теперь решили сбежать? Кехкехке... слишком поздно!» - старая ведьма протянула палец, призрачное лицо появилось рядом с Гримом. Призрак зловеще рассмеялся, нырнув в тело Грима.

В следующую секунду он застыл. Он чувствовал, что его связь с огненным елементием полностью оборвалась. Как будто... как будто его внезапно поместили в анти-магический барьер.

Высокое тело Грима споткнулось, почти упав на землю.

Завершив елементизацию тела, не было никакой разницы между ним и огненным елементием. Он был огненным елементием, а огненный елементий был им. Теперь, когда его духовная связь с ним прервалась, у Грима даже не было энергии, чтобы поддержать свой собственный вес.

Черт, у элементизации был такой изьян? Почему я никогда не слышал об этом? Это способность высокопрофессиональных Адептов? Способность отсекать связь низших Адептов с их частицами?

Грим потерял много сил теперь, когда его связь с огненным елементием была разорвана. Он прижал руку к столбу. Это была единственная причина, по которой он не упал на землю.

\*Хссссс\*

Странный звук раздался снизу, массивный черный питон, толще, чем его нога, заполз на столб, медленно приближаясь к лицу Грима.

Грим чувствовал, как едкое дыхание коснулось его лица.

Голос старой ведьмы раздался снова.

«Последний шанс принять решение! Передай договор, или…»

«Умри!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 284**

\*Бииип\* «Обнаружено вторжение неизвестного силового поля. Духовные чувства хозяина быстро ослабевают»

\*Бииип\* «Обнаружение опасной высокоэнергетической магической формы жизни. Рекомендовано держать дистанцию от указанной формы жизни»

\*Бииип\* «Обнаружено ментальное подавление. Запрашиваю инструкции у хозяина. Контратака?»

«Бииип\* «Обнаружено…»

«……»

Чип в его голове продолжал непрерывно пищать. Повторяющиеся тревожные звонки почти сводили его с ума.

Однако именно опасность и неотложность ситуации обострили Дух Грима.

Грим был удивлен тем, что он увидел. Его зрение элементия давало ему обратную связь, основанную на враждебности врага. Весь Грибной Коттедж был выкрашен в ярко-красный цвет, так как каждый миньон ведьмы светился багровым. А вот кривое и короткое тело старой ведьмы было отражено в его видении как... огромное желтое пятно!

Красный цвет символизировал враждебность. Чем глубже цвет, тем больше враждебность противника. Зеленый цвет символизировал дружелюбие, а желтый - нейтральность. Желтый цвет означал, что противник не имел никаких намерений.

Как такое могло случиться!

Старая ведьма загнала его на грань смерти.

Пока Грим колебался, желтое пятно начало краснеть.

Колебания Грима разозлили её.

Нет. Нет. Цель этой старой ведьмы не так проста. Она не стремилась убить его, даже после того, как обнаружила, что Алиса подписала с ним контракт раба. Она все еще была нейтральной. Только когда он начал колебаться, она собралась убить его...

Грим отчаянно искал в своем сердце традиции и тайны Ведьм Отчаяния.

Грим спросил: «Леди Лиана отпустит меня, если я отдам контракт?»

Старая ведьма имела странную способность заставить магический контракт материализоваться, но у нее не было способа изменить содержание контракта.

В конце концов, магические контракты были фундаментальными правилами, защищенными законами плоскости. Только когда обе стороны, участвующие в договоре, добровольно отказывались от него, он мог быть расторгнут. Даже великий Адепт не имел возможности обойти законы плоскости, чтобы изменить содержание контракта.

Грим просто выразил свое намерение отказаться от контракта, и увидел, как Лиана превращается в яркое красное пятно.

«Очень хорошо! Очень хорошо!» - голос старой ведьмы внезапно стал мягким, - «Теперь ты можешь отказаться от контракта. Как только контракт исчезнет, девочка останется, и ты можешь идти»

Если бы не удивительный датчик враждебности чипа, Грим был бы обманут. Старая ведьма могла бы выразить одобрение и даже выдавить уродливую улыбку, но Грим знал правду. Дрожь пробежала по его спине, когда он получил полное представление о ее истинных чувствах.

Теперь, когда он знал, что она ищет, Грим действовал без колебаний.

Крикнув, Грим сделал хватательное движение левой рукой. Появился Свиток Вуду. Толстый гримуар открылся. Книга остановилась на какой-то странице.

Засиял алый свет. Каждая руна, символ, линия и изображение на странице начали светиться. Над страницей сформировался кипящий огненный шар диаметром в метр.

Грим направил его своим Духом прямо на старую ведьму.

Между ними было меньше пяти метров. Огненный шар был быстрым. Он появился перед уродливой ведьмой почти в тот самый момент, когда его выпустили.

Грим оттолкнул Алису к двери и быстро прошептал: «Уходи. Я последую за тобой, как только смогу. Быстрее…»

Алиса была ошеломлена и смущена происходящим. Она обернулась и побежала к двери.

Все эти действия могли показаться чрезвычайно сложными и долгими, но они длились не более двух-трех секунд.

Адепты славились своим Духом. Скорость их мыслительных процессов была намного выше, чем у обычного человека. Предельная детализация их духовных чувств позволяла им думать и двигаться на поразительной скорости. Пока обычный человек застрял на одной мысли, Адепт прошел бы уже семь или восемь линий мысли и привёл бы их в действие.

Грим продолжал следить за реакцией старой ведьмы через датчик чипа.

Вокруг неё было мощное силовое поле. Чип не мог видеть сквозь него. Однако когда ведьма использовала каждую частичку своей духовной силы, чтобы подавить духовные чувства Грима, чип смог использовать незначительные и тонкие изменения в Духах и элементии вокруг них, чтобы проделать базовый анализ ее намерения.

Способность, которая позволяла Гриму такие детали, могла быть не очень полезной в реальной битве.

С тем, насколько мощной была Лиана второго класса, Грим не смог бы выдержать ни одного заклинания. Даже если он мог проанализировать намерения врага, это имело значение?

Разница в их силе никуда не делась!

Боевые техники и опыт имели значение только в битве между равными. Битва с кем-то выше его уровня? Это самоубийство чистой воды!

Использование Гримом чипа для отслеживания враждебности Лианы было не с целью победы. Это было для проверки его теории о действиях ведьмы!

Как и ожидалось, когда Грим "мужественно" напал на Лиану, враждебность, исходящая от нее, быстро рассеялась. И когда Грим сделал все возможное, чтобы "защитить" Алису и позволил ей уйти, вся оставшаяся враждебность исчезла. Желтый цвет даже начал смещаться в сторону светло-зеленого, что свидетельствует о дружелюбии.

Бинго. Он сделал правильный выбор!

Он сразу же повернулся и побежал прочь.

Теперь, когда сцена была установлена, завершение акта было за ведьмой!

Мгновение спустя, Грим и Алиса были связаны ужасающим черным питоном и возвращены обратно.

К ужасу и шоку Грима, черный питон был магическим существом второго класса. Он покачал хвостом, и он расширился до дюжины метров. Он легко связал Грима, который потерял все свои способности колдовства, и потащил его обратно вместе с Алисой.

Взрывной Огненный Шар, который Грим выпустил из своего Свитка Вуду, был проглочен черным питоном. Огненный шар взорвался, и единственное, что произошло, был легкий черный дым из его ноздрей.

Питону ничего не сделалось. Грим был в ужасе. Его уверенность, которая пришла к нему от убийства рыцаря второго класса на плоскости рыцарей, была мгновенно разбита на миллион кусочков.

Черт возьми! Почему была такая огромная разница между вторыми классами из Мира Адептов и вторыми классами других плоскостей?!

«Неплохо! Кехкехке...» - на лице старой ведьмы появилась страшная ухмылка, - «Поднять руку на Адепта второго класса… Неудивительно, что эта сопля так хотела стать твоим рабом! Неплохо. Неплохо…»

На лицах Грима и Алисы появилось смущение.

Однако только один был по-настоящему смущен. Другой просто притворялся.

Старая ведьма Лиана спрыгнула с деревянной скамейки и подошла к деревянному столу. В одной руке она держала длинный посох, а другой задрала черную мантию, волочащуюся по полу. Она оценивающе прищурилась и удовлетворенно кивнула.

«Я знаю, что вы оба в замешательстве. Тем не менее, у этой старой ведьмы не так много времени, чтобы объяснять вам. Эй, мальчик, твоя маленькая горничная останется у меня на десять дней. Ты можешь прийти и забрать ее через десять дней! Я обучу ее тому, как стать настоящей ведьмой! А ты... можешь идти»

Ведьма Лиана взмахнула посохом в руке, Грим почувствовал легкую вспышку перед глазами.

В следующую же секунду он оказался один у входа в болото.

С черным горшком в руках!

Грим поднял голову. Туман становился все тяжелее. Было трудно видеть.

Мгновение спустя он покачал головой и ушел.

…………

Семь дней спустя.

Арена Гуриад.

Как специализированная арена для эзотерических поединков, она была известна всему внешнему кругу. Многие эзотерические Адепты часто приходили сюда уладить свои разногласия.

Сегодня клан Байронов из области Дагон Жентарим и клан Герто с севера территории Серебряного Союза использовали дуэль големов, чтобы побороться за обладание правом пребывания в Замке в Небе.

Если клан Герто победит, клан Байрона потеряет свой последний форпост в Небесном Замке. У них больше не будет возможности покупать ресурсы в самом центре Серебряного Союза. Если клан Байрона победит, побеждённому клану придётся много заплатить им.

Количества ресурсов в ставке было достаточно, чтобы обанкротить небольшой клан!

Именно поэтому эта дуэль привлекла внимание многочисленных владельцев магазинов и Адептов, дислоцированных в городе.

Некоторые из них хотели лично засвидетельствовать падение клана Байрона, в то время как другие хотели собрать данные о сражающихся големах. Борьба еще не началась, но места уже были распроданы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285**

Круговая арена с непроницаемым энергетическим барьером и полная страстных зрителей…

Арена Гуриад. С точки зрения дизайна и архитектуры, она не сильно отличалась от Колизей из прошлой жизни Грима.

Когда Грим вышел на арену вместе с Адептами Байрона, арена замолчала. Адепты и ученики оценивали Грима и Адептов Байрона с сомнительными взглядами.

Некоторые Адепты, которые были знакомы друг с другом, роптать, когда увидели Грима. Грим видел, как шевелятся их рты, но из горла не доносилось ни единого звука. Было очевидно, что они общались с помощью магии.

«Не нервничайте! Клан Байрона поможет отклонить любые помехи извне. Просто сделайте всё возможное, чтобы победить соперника»- Адепт Наннелли стиснула зубы, когда посылала голосовое сообщение гриму, - «Помните, вы должны победить!»

Она знала, что это окажет большое давление на Грима, но путь к отступлению был закрыт. Таким образом, отпустив злую усмешку, Нанналли села и молча ждала результата.

Ангус неловкий посмеялся. Он посмотрел на Грима с выражением лица, которое указывало сложность ситуации, но он больше ничего не сказал.

Сцена, на которой происходил бой, была около пятисот метров в диаметре. Пол был магически укреплён. Это место могло выдержать хаос битвы магических големов. На зрительских трибунах было около двухсот мест. Все они были заняты. Среди них было от сорока до пятидесяти Адептов, в то время как остальные были элитными учениками разных кланов.

«Вот они! Здесь…»

«Быстро, смотри! Эта штука снова здесь.…»

«Мы снова увидим голема рыцаря в действии…»

«……»

Шумные голоса болтающих Адептов и учеников заполнили арену. Они обсуждали голема рыцаря.

Грим перестал оглядываться и повернулся к противнику. Вместе с группой Адептов на арену вышел высокий и мощный металлический голем. Они ещё не подошли, а Грим уже слышал тяжелые шаги металлического голема и уникальный звук его суставов.

Всего было семь Адептов. Мужчин и женщин.

Они носили эмблему с ревущей головой медведя на груди. Это были Адепты клана Герто.

Впереди шел лысый и мускулистый мужчина в толстой бронзовой броне. Будучи Адептом второго класса, он был лидером клана Герто. Он посмотрел на Адепта Нанналли и в его глазах мелькнула глубоко укоренившаяся ненависть.

Грим не мог не заподозрить, что между двумя кланами была и другая напряженность. Грим отогнал ненужные мысли и переключил свое внимание на своего противника - мастера големов и его голема рыцаря.

Глаза Грима пронеслись по семи Адептам и быстро идентифицировали мастера.

Конечно, это было не потому, что мастер големов отличался от других Адептов. Он уже видел портрет этого мастера в информации, предоставленной ему кланом Байронов.

Это был невысокий, хитрый старик с морщинами на лице и белой бородкой. Грим чувствовал его ауру. Он не казался могущественнее Грима. Его Дух даже не превышал десяти очков.

После всего этого Грим, наконец, получил базовое понимание Адептов первого класса.

Можно было считаться Адептом, если успешно сформировать своё ядро и научиться чувствовать силу законов плоскости. При обычных обстоятельствах у новоиспеченного Адепта не было больше одного очка Духа. Основным условием для того, чтобы стать Адептом второго класса, было повышение этого очка до двадцати одного.

Таким образом, наибольшее количество Духа, которое мог иметь Адепт первого класса, это двадцать очков.

У Адепта первого класса на самом пике будет двадцать очков Духа, в то время как у недавно продвинутого Адепта будет только одно. Хотя истинная боевая способность не определялась исключительно количеством Духа, разница между Адептом на пике и новичком была очевидна.

Адепты первого класса часто рассматривали первые десять очков Духа как порог для определенного стандарта. Адепты, перешедшие этот порог, назывались элитными Адептами. Те, кто никогда не переступал этот порог, почти всегда оставались новичками и любителями.

С другой стороны, Адепт Андерсен, который погиб от рук Грима, продвинулся триста лет назад. Тем не менее, ему не удалось преодолеть порог в десять очков. Такие ребята, которые не имели никакого потенциала для улучшения, известны только как ветераны Адепты. У них не было квалификации называться "элитой".

По правде говоря, почти шестьдесят процентов всех Адептов первого класса на континенте не могли пересечь этот порог всю жизнь.

Мастер големов Герто, Руно, уже исчерпал большую часть своей жизненной силы, но его Дух оставался на уровне любого другого Адепта. Было ясно, что у него нет шансов пробиться до второго класса.

Это была одна из неловких истин, с которой приходилось сталкиваться эзотерическим Адептам.

Они тратили слишком много времени на поиск лучших формул, очистку редких металлов, непрерывное улучшение и модификацию массивов големов, и изо всех сил старались создать идеального голема... каждая из этих задач занимала слишком много времени.

Таким образом, среди эзотерических Адептов было очень мало Адептов третьего и четвертого классов, и еще меньше великих адептов выше пятого класса.

Даже большинство высокопоставленных Адептов Серебряного Союза продвинулись до своего уровня не своими усилиями. Это было главным образом потому, что Союз вкладывал значительные средства в их исследования.

Эти люди были известны как Избранные среди эзотерических Адептов!

Это было источником надежды для тех, кто был бездарен. Если у них не было шанса на продвижение, они могли бы посвятить себя в исследования как эзотерические Адепты. Если они когда-либо придумывали инновационную отрасль знаний, их замечал Сенат Серебряного Союза.

К сожалению, мастер големов Руно не был избран в качестве избранного. Вот почему его сила была почти равна силе Грима, несмотря на его старшинство. Он даже казался немного слабее.

Тем не менее, борьба сегодня состоится между големами, а не между их хозяевами. Грим взглянул на Руно и перевел взгляд на голема рыцаря.

Это был металлический Голем в облике человеческого рыцаря. Доспехи платинового цвета, шлем массивный меч и щит на спине. Его движения не были такими гибкими, как у людей, но они были более органичными, чем у обычного голема.

Адепт в серебряном, ожидавший у сцены, заговорил:

«Теперь, когда вы оба прибыли, пожалуйста, позвольте вашему избранному эзотерическому Адепту выйти на сцену! Помните, Адепты не должны нападать друг на друга. Только ваши големы могут сражаться. Любой участник, нарушивший правила, будет считаться проигравшим. Пожалуйста, будьте осторожны с заклинаниями! Очень хорошо, теперь вы можете выйти на сцену!»

Адепт в серебряном был только первого класса, но он представлял Серебряный Союз. Даже Адепты второго класса двух кланов не смели относиться к нему неуважительно. Грим и Руно быстро подошли.

Адепт в серебряной мантии первым делом взглянул на голема рыцаря. На его лице появилось выражение восхищения. Однако он не проявил никаких эмоций, когда посмотрел на Грима: «Вы - грим? Представляете клан Байрона? Где ваш голем?»

Грим достал из пояса ядро призыва и бросил его на землю. Раздался огненный взрыв, и из пламени поднялся огромный и мощный гигант.

«Голем Элементия»

«Байроны, должно быть, сошли с ума…»

«Дааа…они настолько дураки? Использовать голема элементия против магических кукол…»

Поднялась волна шума.

Адепт Наннэлли холодно просканировала окружение своим Духовным Потоком. Все крики стихли. Адепта второго класса почти всегда и везде уважали. Прежде чем унижать и оскорблять клан Байрона, им придется подумать, способны ли они выдержать гнев Адепта второго класса.

У всех было четкое понимание ситуации.

Клан Байрона послал Адепта элементия. Голема, которого он использовал для дуэли, был големом элементия. Одного только этого фактора было достаточно, чтобы проиграть им поединок.

И что, если Адепт Элементия был хорош в бою? Адептам не разрешалось накладывать заклинания на любую цель, кроме своих големов. Кроме того, голем элементия был слишком слаб телом. Он не сможет выдержать жестоких ударов магической марионетки. Казалось, сегодняшний исход уже предопределен судьбой.

Адепт в серебряном вздохнул и махнул руками, чтобы эти двое вышли на сцену.

Руно привел голема рыцаря, а Грим принес своего Адского Тирана.

Когда вход исчез, арена стала закрытым пространством.

При взгляде изнутри был виден серый барьер света ,а снаружи стоял слой тумана. Ни Грим, ни Руно не могли видеть и слышать зрителей.

Так задумано, чтобы предотвратить вмешательство извне.

Грим отвел Адского Тирана на одну сторону и стал ждать начала поединка. Он повернулся и уловил зловещую улыбку на лице Руно.

«Малыш, лучше сразу сдавайся!»

Грим покачал головой и засмеялся. У него не было намерения тратить время на разговоры с тем, кто проиграет ему.

«Объявляю начало дуэли!» - раздался голос Адепта в серебряном.

Грим тут же вынул пузырек серого зелья и проглотил всё залпом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286**

Стемнело в течение двух секунд.

Когда он пришел в сознание, он пребывал в багровом море огня.

Нет, его не бросали в огонь... его духовное сознание было вставлено в контролирующее ядро Адского Тирана. Он стал настоящим Адским Тираном!

В тот момент, когда он проснулся, в его голове раздался четкий механический голос чипа.

\*Бииип\* «Перемещение духа завершено. Соединение стабильно. Перемещение сознания завершено. Совместимость.... все факторы достигли ожидаемых целей. Запрашиваю инструкции у хозяина. Начать контроль? Предупреждение. Количество Воды Мертвой Души, защищающей духовное сознание, ограничено. Предполагаемое время перемещения духа: 2 часа, 17 минут, 39 секунд. Отсчет начинается…»

В его сознании появился экран света, заполненный числами.

«Установи полный контроль над этим органом. Приготовься к битве!» - Грим спокойно ответил.

Его Духовная частота быстро отрегулировалась, и Грим, наконец, смог "увидеть" все, что происходило.

"Грима" сейчас уже не было в своём первоначальном теле. Он перенес все свое духовное сознание в контролирующее ядро Адского Тирана.

Без взращивания плоти и крови человеческая душа, как правило, впадает в состояние постоянного ослабления и увядания. Причина, по которой Гриму пришлось добывать Воду Мертвых Душ, была в защите его души от холода кристального ядра. Без него он, вероятно, не смог бы приложить достаточно сил, чтобы выиграть битву!

Он ничего не видел и ничего не слышал. Только после того, как он настроил свою духовную частоту на частоту тирана, он смог чувствовать.

Адский Тиран был големом элементия. То, как он "видит" и "слышит", имело огромные фундаментальные различия по сравнению с людьми. Они могли иметь человеческие черты, такие как рот, уши и нос. Но это была лишь видимость. Главным образом он чувствовал внешний мир с помощью Духа.

Почему даже холодному металлическому голему нужен был атрибут Духа? Потому, что дух был единственным, что позволяло им ощущать материальный мир, различать врагов и выполнять приказы своих создателей. Без Духа металлический голем был бы ничем иным, как глухим и слепым големом.

Грим был помещен в тело элементия и извлечен из своей привычной человеческой оболочки. Без ушей, глаз, носа и рта он мог полагаться только на сильные духовные чувства Адепта.

Духовные придатки Грима простирались от контролирующего ядра, вдоль энергетической сети в теле Адского Тирана, и, наконец, достигали головы тирана, где должны быть глаза.

В сознании Грима был представлен мир, утративший цвет, ощущение, вкус и температуру.

Он видел различные частицы элементия в воздухе в ином свете, и он видел врага, ждущего на другой стороне сцены - голема рыцаря.

Его тело окутывала блестящая пелена света. Мощная энергия излучала ослепляющие огни, мешая Гриму сканировать его тело.

Тем не менее, с мощной способностью элементного зрения и детальной записью чипом каждой отдельной части данных, Грим стал видеть сквозь тело голема рыцаря. Металлические доспехи стали полупрозрачными. Стали видны энергетические ходы.

Яркие всплески энергии циркулировали по всему телу, обеспечивая необходимой энергией все части металлической формы. Были даже небольшие энергетические узлы, выводящие энергию в определенные части тела. Эти узлы накапливали энергию, а затем выводили ее в тело голема.

Основная энергетическая реакция была расположена чуть ниже середины его груди, в то время как его центр контроля сознания находился там, где должно быть человеческое сердце. Эта часть его тела была защищена самыми толстыми слоями брони. Попытка пробить броню с помощью физических и магических атак извне была обречена на бесполезную задачу.

Тем не менее, кто-то должен был это сделать, независимо от того, насколько это было сложно.

Сознание Грима слегка пошевелилось, огромный Адский Тиран сделал два шага вперед. Его гигантские кулаки были плотно сжаты в огненный шар. Он согнулся и испустил боевой крик.

Когда Грим завершил подготовку к битве, Руно дал ряд команд голему рыцарю. Он погладил холодную сталь и взволнованно крикнул: «Дерись, мой воин! Победи врага и разорви пламенного гиганта на куски…»

Голем рыцарь схватил массивный щит и острый меч, склонился и бросился на Адского Тирана, как настоящий рыцарь человек.

Трехметровая металлическая магическая марионетка и четырехметровый огненный голем одновременно атаковали друг друга. Свирепый импульс мгновенно осветил атмосферу на арене.

Расстояние между ними быстро сократилось.

Адский Тиран с его властью над элементием быстро протянул одну из своих рук. Цепь взрывных огненных шаров выстрелила в сторону голема рыцаря. Температура в их ядрах достигла ужасающих двух тысяч градусов.

Голем рыцарь поднял щит и, не побоявшись огненных шаров, продолжил бег.

Огненные шары врезались в щит и взорвались. Снова и снова ударные волны распространялись по воздуху между двумя големами. Осколки огненных шаров упали на каменный пол и продолжали гореть.

Приглушенные взрывы раздавались несколько раз, но рыцарь шагнул в море огня, выдержав бурю пламени, и бросился на тирана.

В следующую секунду грозный клинок пронзил воздух. Гигантский огненный гуманоид был разрезан.

\*Бум\*

Адский Тиран появился далеко позади голема рыцаря. Тиран поднял руку из магмы, окутанную пламенем, и менее чем за полсекунды образовался Огненный Шар Магмы.

Он слегка махнул рукой, и этот огненный шар магмы полетел в спину голема рыцаря. Затем тиран сделал шаг назад и сделал хватающее движение и сформировал несколько копий пламени с завораживающими узорами. Он непрестанно бросал копья в своего противника.

Под контролем Руно голем рыцарь быстро зафиксировался на тиране. Он развернулся и легко отразил дождь копий, затем приготовил свой меч и пошел на врага.

Пока два голема играли в догонялки, Руно поднял голову и посмотрел на Грима, который стоял на краю сцены. Он холодно рассмеялся в своем сердце: «Передача Духа? Хех. Это может сделать твоего голема четь более гибким, но ядро голема будет уничтожено, когда ты проиграешь. Духовное сознание, вложенное внутрь, получит огромный урон. Серьёзные последствия для недавно продвинутого Адепта. Если тебе повезет, снизится Дух, а если нет, твое духовное сознание будет разрушено, превратив тебя в сумасшедшего. Хм! Какой невежественный молодой человек. Я преподам тебе урок, который ты никогда не забудешь!»

Грим снова использовал свою Огненную Телепортацию, чтобы дистанцироваться от голема. Первоначально неуклюжий парень внезапно сделал резкий поворот и побежал к тирану.

Энергетический взрыв подтолкнул голема рыцаря вперед, его неуклюжее тело внезапно стало быстрым, как у птицы в полете.

Пять метров!

С самого начала боя это был первый раз, когда два голема были так близко друг к другу.

В следующий момент голем рыцарь положил щит за спину и схватил меч.

Грим медленно отступил.

Отступая, он использовал ревущее пламя, чтобы поджарить металлическое тело противника. Он продолжал уклоняться от молниеносных атак.

Любой другой голем, возможно, смог бы полагаться на своё стальное тело, чтобы обменяться ударами с големом рыцарем. Однако у тирана было тело из элементия и оно никогда не сравнится с настоящей сталью противника.

Адский Тиран потерял одну десятую часть своего тела.

Палящий жар от тела тирана начали смягчать тело голема. Узоры на доспехах были повреждены.

Тем не менее, ущерб был незначительным. У голема рыцаря было металлическое тело толщиной в четыре пальца. Волшебный сплав имел достойное сопротивление элементию. Адскому Тирану придется продержаться еще минут пятнадцать-тридцать, прежде чем он сможет расплавить броню.

И так, под возбуждёнными взглядами, два гигантских големов врезались друг в друга в смертельной битве.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287**

Неистовый огонь продолжал распространяться.

Два массивных существа сражались друг с другом посреди пламени.

Оба были големами без единого куска плоти, но интенсивности их борьбы было достаточно, чтобы взволновать аудиторию.

Голем рыцарь был големом ближнего боя. Возможно, у него были некоторые атаки среднего радиуса действия, но против мощного противника, такого как Адский Тиран, ему придётся слиться со своим клинком, чтобы нанести значительный урон. Голем рыцарь отбросил защитный щит. Он должен был помешать противнику использовать Огненную Телепортацию, чтобы покинуть диапазон атаки, и единственный способ сделать это - остановить тирана, полностью используя его техники меча.

Каждый раз, когда Адский Тиран хотел освободиться с помощью Огненной Телепортации, его прерывали боевой техникой. Тиран был вынужден оставаться на месте и терпеть непрерывные удары мечом.

Его пылающая левая рука была разорвана, но мгновенно регенерирована…

Две ноги были расщеплены на две и мгновенно регенерировали…

Клинок прорезал правое плечо тирана, посылая в воздух пылающие искры. Оно мгновенно регенерировало…

В его животе проделали огромное отверстие. Он мгновенно регенерировал…

Адский Тиран был стойкой мишенью. Как и ожидалось от ужасающего голема, рожденного в огне; Адский Тиран кровоточил пламенем. Его отрубленная рука упала на землю и разразилась огнем. Ноги взрывались в море огня. Даже "кровь", вытекающая из его ран, кипела магмой.

Огонь!

Огонь везде!

Огонь, который горел без топлива. Разорванные части тела тирана стали страшной угрозой, когда объединились с Огненным Кольцом, которое активировалось вокруг Адского Тирана. Стометровый участок поля боя превратился в мир магмы.

Каменный пол был выжжен. Температура воздуха быстро росла, достигнув шокирующих семи тысяч градусов.

Все вещества, незащищенные магией, мгновенно испарились. Даже каменный пол, усиленный магией, не мог выдержать жару. Он начал превращаться в магму. Два голема сражались в огне и лаве.

По правде говоря, Адский Тиран мог убежать от преследования рыцарем, используя как Грима, так и чипа. Тем не менее, Грим стиснул зубы и стоял на своем, чтобы достичь окончательной победы.

В этот момент было трудно сказать, кто возьмет верх.

Голем рыцарь отважно рубил Адского Тирана. Каждый порез его длинного меча, и каждый удар кулаков, несли ущерб тирану. Разорванные части тела могли регенерировать, используя запасы огненного элементия в ядре, но потеря энергии пламени была неизбежна. Было трудно восполнить эти энергии из воздуха.

Причина, по которой Адскому Тирану удалось быстро создать преимущество на поле боя, крылась в исчерпании энергии огня.

Грим наметился на правый коленный сустав голема рыцаря и сфокусировал Пылающий Свет. Он намеревался использовать чистый Пылающий Свет, чтобы расплавить металл в коленном суставе голема. Металл исказится. Это серьезно ослабит его движения.

Мастер големов Руно использовали человекоподобный дизайн. Это давало голему быстрые движения и возможность запускать некоторые рыцарские боевые навыки. Но в то же время голем унаследовал и недостатки человеческой конструкции.

Это были суставы.

Энергетические реакторы и контролирующие ядра были скрыты под толстой броней. Здесь защита была самой сильной. Обычные атаки не могли пробить его щит. Таким образом, Грим старался изо всех сил повредить нижние суставы противника.

Для создания этой части также использовался сплав Мансордара, он имел те же защитные возможности, что и магически щит. Однако даже самые твёрдые металлы имели свои пределы!

Спустя пятнадцать минут напряжённой борьбы двое временно отделились друг от друга. Они были сильно повреждены.

Адский Тиран потерял 46% своих энергетических запасов, некоторые части его тела были уничтожены более десяти раз. С помощью детальных указаний чипа Тиран был ранен, но не мертв. Ядро голема все еще не тронуто.

Адский Тиран, несмотря на свою жалкую внешность, смог быстро вернуться в пиковое состояние, потребив 7% своих энергетических запасов. Голем рыцарь с другой стороны арены был в приличном состоянии. Выйдя из лавового бассейна, он быстро взмахнул мечом и бросился на Адского Тирана.

Второй раунд вспыхнул в новом поле боя за пределами бассейна лавы.

Аудитория Адептов и учеников молча наблюдала. Их лица были мрачными и серьезными. Впервые с момента начала боя они потеряли уверенность в исходе боя. Это потому, что они очень четко видели, что происходит. Колено голема рыцаря больше не было столь гибким, как раньше.

Руно смотрел издалека, он был шокирован ситуацией. Бой должен был пройти не так!

Как мастер големов, Руно хорошо знал сильные и слабые стороны металлических големов.

Обычные металлические големы были сделаны из магических сплавов с исключительной физической защитой и приемлемым магическим сопротивлением. Это гарантировало им идеальную защиту от колющего и рубящего оружия, такого как мечи и копья. Однако такие големы были уязвимы для тупого оружия. Они не могли долго выносить удары булав, топоров и цепей. Воздействие таких тяжелых ударов легко повредит магические массивы и рунические цепи в теле голема.

Именно поэтому большинство обычных магических марионеток и одушевлённых статуй были сделаны настолько большими. Они использовали их толстые металлические тела и тяжелый вес для того чтобы переносить тяжелые удары.

Руно заложил душу рыцаря высокого класса в Голема Рыцаря в целях получения максимальной выгоды от использования драгоценного Марсордара в щите и магического меча. Голем Рыцарь был создан с фигурой проворного бойца.

Ослабленную оборону можно было компенсировать щитом. У этого голема были и атакующие способности гибкого бойца и оборонительные способности носителя щита.

Он не ожидал, что его Голем Рыцарь столкнется с таким могущественным врагом, как Адский Тиран.

Вражеский голем элементия продемонстрировал невообразимое мастерство в ближнем бою под точным контролем своего мастера. Один голем был металлической марионеткой из стали и железа, а другой был големом элементия, окутанным пламенем. Но Голем Рыцарь не смог одержать верх в ближнем бою!

Руно видел, что произошло. Пламенное существо уклонялось от каждого удара голема рыцаря. Огненный голем даже использовал части своего тела, чтобы минимизировать урон от атак, от которых он не мог уклониться.

Атака Тирана, с другой стороны, была твердой и упрямой. Он продолжал повреждать суставы Голема Рыцаря и влиять на его подвижность.

Сердце Руно горело тревогой.

Сначала он молчал. В конце концов, душа рыцаря внутри марионетки была опытнее в бою, чем он.

Однако он пришел в ярость, когда он стал свидетелем всей этой сцены. Огненный голем продолжал повреждать сустав.

Черт возьми! Этот враг знал, как обмануть боевые инстинкты рыцаря.

Голем Рыцарь всегда будет сталкиваться с выбором в бою: нанести удар противнику или защищать свою ногу.

Но огненный голем всегда обнажал свои слабости перед Големом Рыцарем и обманом заставлял его напасть на него. Пока рыцарь был занят нанесением урона, огненный голем вредил коленному суставу.

Голем Рыцарь обладал суровой душой, которая была продуктом принудительного слияния. Он будет продолжать атаковать до тех пор, пока считает, что нанесенный им ущерб значительно превышает полученный. И этой особенностью пользовался проклятый огненный голем.

Противник исчерпал большие запасы энергии, чтобы обменять ее на незначительный урон своему голему. Однако поврежденное место было очень важным. Это был коленный сустав Голема Рыцаря.

Руно не смел оставлять рыцаря самого на себя, как только понял, что происходит. Он решительно дал новую команду защищать свои ноги.

К сожалению, Адский Тиран уже контратаковал.

…………

Изображение перед глазами Грима сильно дрожало.

Несколько звуковых сигналов раздались в голове, чип продолжал выдавать сигналы.

\*Бииип\* «Предупреждение. Предупреждение. 78% энергетических запасов исчерпаны. Предполагаемое время боя: 25 минут 17 секунд»

Грим позволил Адскому Тирану пострадать, чтобы попытаться покалечить ногу противнику. К сожалению, даже исчерпав большую часть энергии тирана, противник остался раненым, но не калекой. Он все еще сохранял подвижность.

Голем Рыцарь стал осторожнее. У Адского Тирана было меньше шансов.

При таком темпе противнику нужно было только защищаться и контратаковать, так они исчерпают всю энергию, оставшуюся у Адского Тирана.

Грим стиснул зубы и решился на авантюру! Рискованную авантюру, чтобы изменить положение вещей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288**

Голем рыцарь мечом полоснул по Адскому Тирану, заставляя ветры дуть во всех направлениях.

Клинок промахнулся на пятьдесят сантиметров, но давление воздуха всё равно порезало защитный слой на груди тирана, оставив белый след.

Меч только пронесся, а щит уже врезался ему в лицо. Опять же, еще до того, как прибыл щит, мощное давление ветра потушило пламя на теле тирана.

Даже незначительный воздух, казалось, стал твердым.

Панель запаса энергии в голове Грима мгновенно упал на 2%. У него не было выбора, кроме как сдаться и быстро отступить. Он отчаянно бросал огненные шары, не давая противнику возможности продолжить его предыдущую атаку. Из глаз тирана вылетели два солнечных луча.

Огненные шары взорвались. Ударные волны заставили двух гигантов остановиться. Им было трудно сделать даже шаг.

Взрывной огненный шар мог нанести более 70 очков урона и представлял немалую угрозу даже для официального Адепта. Однако големы остались в порядке.

Один из них - металлический голем из стали и железа. Он может игнорировать весь урон до 80 очков. Любой урон выше 80 очков будет смягчен и уменьшен магическим сопротивлением его сплава. Атака должна была нанести по крайней мере 100 очков урона, чтобы иметь хоть какую-то надежду оставить видимую рану.

Адский Тиран, с другой стороны, был полностью невосприимчив к слабому урону от огня. Только быстрые и яростные физические атаки, как у Голема Рыцаря, могли вызвать длительную потерю энергии.

Грим стрелял взрывными огненными шарами в надежде не нанести урон врагу, а, скорее, разорвать цепь атак врага.

Это был поистине грозный навык высококлассных рыцарей.

Как только они применят первую боевую технику, вы потеряете весь контроль над боем. Единственным оставшимся вариантом будет медленно отступать назад, поскольку они продолжат сокрушать вас своими молниеносными атаками.

Тирану Грима не удалось увернуться от этой череды атак. Он мгновенно потерял 17% своих энергетических запасов.

Теперь Грим мог предсказать действия Голема Рыцаря. Он использовал способность своего элементного зрения и анализ чипа, чтобы видеть поток энергии внутри его тела.

Каждый раз, когда энергия в теле Голема Рыцаря начинала собираться на правом запястье, плече и талии, это означало, что он запустит Вращающийся Клинок. Каждый раз, когда энергия собиралась в его ногах и спине, он собирался рвануть вперёд. А когда энергия собиралась в ногах и правом запястье, это, скорее всего, был Удар Вперед.

В течении боя чип проанализировал все приемы противника. Ценой, которую тиран заплатил за эти знания, была потеря 85% его энергии!

Адский Тиран больше не подвергался атакам противника, как только чип завершил свой анализ. Фактически, каждый раз, когда противник собирался начать атаку, Адский Тиран мог предсказать направление атаки. Затем доля секунд, голем рыцарь застревал в моменте своеё атаки, а тиран неоднократно атаковал правый коленный сустав рыцаря.

Вначале там была защита, но её расплавил Грим. Коленный сустав Голема Рыцаря теперь был открыт.

Возможно, из-за команды Руно или боевых инстинктов самого Голема Рыцаря, он быстро поднял свой щит и начал защищать нижние конечности.

При этом он потерял подвижность. Скорость его передвижения и атаки была уменьшена более чем на 40%.

Грим воспользовался этой возможностью. Он увеличил между ними расстояние и начал бомбардировать рыцаря.

Заклинания чистого элементия были не так эффективны против металлических банок типа голема рыцаря. Заклинания одной цели, такие как Огненный Шар Магмы, которые наносили как физический, так и элементный урон, имели более сконцентрированную энергию. Конечно, Пылающий Свет тоже был очень эффективен в нанесении урона.

Однако Пылающий Свет было сравнительно труднее сформировать, и он требовал постоянного направления канала. Это облегчило Голему Рыцарю задачу догнать и напасть на тирана. Грим несколько раз пытался бросить Пылающий Свет, но в итоге концов ему пришлось отказаться от этой идеи. Вместо этого он разорил противника потоками Магматических Огненных Шаров.

Грим даже выключил свое любимое Кольцо Огня, чтобы снизить потребление энергии. Единственными двумя заклинаниями, которые он использовал, были Огненная Телепортация и Огненный Шар Магмы. Даже если только две или три из десяти атак попали в противника, этого было более чем достаточно, чтобы измотать его.

Всплеск лавы от огненного шара был очень густым. Он прилипал к Голему Рыцарю и непрерывно наносил небольшое количество урона броне. Осколки породы, образовавшиеся после остывания магмы, были главными врагами механизмов. Они легко застревали в шестернях, деформируя их.

В этот момент почти все видели, как погасла былая слава Голема Рыцаря. Несмотря на то, что он все еще имел инициативу, он наносил минимальный урон Адскому Тирану. Большую часть времени он гонялся за ним.

С другой стороны, Адский Тиран имел полный контроль над темпом битвы. Он проворно двигался и изнашивал Голема Рыцаря.

Его травмированная правая нога была серьезной причиной для беспокойства.

Щит мог позволить рыцарю защитить эту точку, но это непременно отразится на его скорости. Рыцарь больше не мог догнать тирана. Он смог бы сделать это, если бы он отбросил щит, но тогда сустав…

На мгновение, даже мастер големов Руно впал в оцепенение. Он колебался и больше не отдавал приказы.

Именно тогда Грим решил начать атаку.

Не было другого выбора. Адский Тиран исчерпал более 89% своей энергии.

В его руке возник Скипетр Лорда Огня. Рядом взорвался столб, появилось Огненное Божество.

Все были шокированы.

В конце концов, десятиметровое тело было слишком пугающим.

Адепты вздохнули и разочарованно покачали головами, когда, используя свои духовные чувства, узнали истинный уровень силы Огненного Божества.

Какой толк от голема уровня Псевдо-адепта в бою такого уровня?

Божество устремилось к рыцарю.

Отвлекающий маневр? Самоуничтожение? Или просто…

Огненное Божество самоликвидировалось до того, как Руно успел отдать команду.

Пламенный ореол вырвался наружу, мгновенно обернув Голема Рыцаря Голема.

Из ниоткуда материализовалась клетка, сделанная из чистого элементия огня.

В следующую секунду властное тело Адского Тирана, окутанное пламенем, появилось рядом с клеткой. На его чёрно-красном лице возникла таинственная улыбка, а в руке появился черный гримуар.

Свиток Вуду!

Как часть Экипировки Души, Адский Тиран мог использовать Свиток Вуду, как только Грим перенес свое духовное сознание в ядро тирана.

В воздухе раздался рев. Адский Тиран направил мощные заклинания, содержащиеся в свитке.

Взрывы Огненного Ядра нанесли по 191 очку урона. Каждый из них мог отправить в могилу неподготовленного Адепта.

Температура в эпицентре взрыва достигла десяти тысяч градусов. Урона было достаточно, чтобы уничтожить голема рыцаря.

Рыцарь отчаянно защищал свое тело щитом и собрал всю свою энергию, чтобы вырваться из клетки. К сожалению, раненая нога ограничивала скорость. Струи пламени быстро догнали его.

Несмотря на то, что Голем Рыцарь мог выдерживать семь тысяч градусов ранее, больше не мог терпеть.

Поверхность щита стала ярко-красной и быстро смягчилась. Расплавленная жидкость стекала вниз. Щит становился все тоньше и тоньше. Наконец, он полностью размылся, а палящие огни поглотили рыцаря.

Все узоры на нём расплавились.

Перед ним стоял массивный черно-красный силуэт.

Бум. Мощный взрыв. Чудовищный гуманоид из пламени ударил рыцаря в грудь. Он потянул, и механическое сердце, пульсирующее магической энергией, было удалено из марионетки.

Голем Рыцарь остановился, когда потерял контроль над ядром.

Через три секунды на сцене прогремел шокирующий взрыв. Энергетический баланс в теле рыцаря вышел из-под контроля. Оно самоуничтожилось!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289**

Победитель был определен.

Радостный Адепт Наннели и улыбчивый Ангус аплодировали Гриму, когда он вышел из арены.

Адепты Герто сердито смотрели на них, их лица были полны убийственного намерения.

Обе стороны смотрели на Грима и тирана, но никто не обращал внимания на растрепанного и побежденного Руно.

«Очень хорошо. Эзотерический поединок завершился» - заговорил Адепт в серебряном, - «Магазин на улице Елисейских Полей 167 по-прежнему будет управляться кланом Байрона. Как проигравшие, клан Герто должен выплатить компенсацию клану Байрона в течение трех дней. Если компенсация не будет выплачена вовремя, Серебряный Союз изгонит клан Герто, и все имущество, которое у них есть в Небесном Замке, будет конфисковано и выставлено на аукцион. Надеюсь, что до этого не дойдет. Ладно, теперь, когда дуэль подошла к концу, можете разойтись»

Адепт в серебряном взглянул на Грима и его голема в последний раз.

«Идём! Нужно это отпраздновать!» - даже такой холодный и мрачный парень, как Адепт Ангус, не мог не улыбаться. Было ясно, насколько значительна эта победа для клана Байрона.

Адепты Байронов окружили Грима, и в приподнятом настроении вернулись в форпост своего клана.

Наннелли заговорила с лысым мужчиной, чье лицо стало мертвенно зеленым: «В будущем рассчитаемся, Нако. Я надеюсь, что компенсация будет выплачена быстро. Ты знаешь, где меня найти. Буду ждать хороших новостей!»

Каждая мышца в теле главы клана Герто напряглась до треска.

«Чтоб ты сдохла, Наннелли... я сделаю так, что ты умрешь ужасной смертью.…»

Тем не менее, даже Адепт второго класса не посмеет начать бой здесь, независимо от того, насколько он был зол. Эзотерические Адепты Серебряного Союза, возможно, не так много умели в бою, но их армия магических големов была страшной.

Последствия нападения на Наннелли здесь будут серьезными. Несмотря на то, что Нако был второго класса, он не только не сможет сбежать из Небесного Замка, даже его клан будет полностью уничтожен в наказание.

К счастью, клан Герто уже выиграл два эзотерических поединка до этого. Несмотря на то, что они находились во внешнем круге и были менее процветающими, чем Елисейские Поля, этого было достаточно для его клана, чтобы закрепиться в городе. Тем не менее, сердце Нако обливалось кровью, когда он думал об огромном количестве ресурсов, которые он должен был отдать клану Байрона через три дня.

…………

Борьба на арене принесла Гриму известность в Двенадцатом Округе внешней области.

Внешний круг был похож на часы. Улица Елисейских Полей, где находился клан Байронов, была в позиции двенадцати часов, поэтому она была также известна как двенадцатый округ. Здесь было около двух десятков магазинов, и каждый из них поддерживался известными кланами с континента.

Посторонние Адепты типа Грима были самыми популярными во внешнем круге. Цена найма их была намного ниже, чем эзотерических мастеров. Сила этих сторонних Адептов может варьироваться, но успешная игра позволит клану вернуться к жизни и сохранить свое место в Замке в Небе.

Каждый клан внешнего круга был готов общаться с псевдо-эзотерическим Адептом, у которого было светлое будущее.

…………

Сумерки.

Темный занавес ночи окутал замок, но у Байронов горел свет.

В зале на первом этаже проходил небольшой праздничный банкет. Все семнадцать магазинов Двенадцатого Округа отправили своих представителей на банкет, чтобы поздравить Байрона с победой.

С завершением поединков большинство из этих семнадцати кланов успешно защитили свои земли. Тем не менее, было пять новых кланов, которым удалось заменить прежних владельцев магазинов. Все принимали банкет клана Байрона как возможность спланировать и заключить сделку.

Старые кланы должны были достичь новых соглашений, а новые кланы должны были пойти на уступки или продемонстрировать достаточное влияние, чтобы присоединиться к социальному кругу. Более слабым кланам необходимо создавать союзы для обеспечения их дальнейшего процветания.

Таким образом, почти каждый представитель клана и Адепт были очень заняты во время этого банкета. Они неоднократно заходили в потайные комнаты и встречались с одним представителем за другим. Единственные, кто получил удовольствие от этого банкета, были недавно продвинутые Адепты клана, которые были отправлены в Замок в Небе, чтобы испытать все тонкости переговоров.

Украшения здесь завораживали.

Стены и пол были украшены сияющими камнями. С тем, как ярко они освещали зал, другого освещения не требовалось.

Столы были аккуратно расставлены в углу зала, на них лежали золотые и серебряные тарелки. Подавали только деликатесы. Были такие блюда, как обжаренная бычья почка, перепела, фаршированные специями и фруктами, песочное печенье с мясной начинкой жаворонка и куропатки, стейк, приготовленный с вином и луком, сони, пропитанная медом…

Официантки, обслуживавшие Адептов в зале, были красавицами разных рас и наружности. Это были стройные девушки-кошки с тонкими чертами лица, серыми кошачьими ушами и пушистыми хвостами. Суккубы - высокие, пышные, бледнокожие, соблазнительные фигуры с крошечными рогами на голове, крыльями летучей мыши за спиной, костяными хвостами и копытами на ногах.

Помимо них также женщины-эльфы с острыми ушами, а также девушки-тигры с жёстким характером и мехом, растущим по бокам от лица. Грим даже увидел среди них пятидесяти сантиметровую девушку…

Конечно, у всех под платьями было руническое клеймо. Эмблема Байрона.

Грим уже знал, что Мир Адептов был огромной плоскостью, которая поработила тысячи меньших плоскостей. Ресурсы, взятые с этих плоскостей, были бесконечны, а рабы, которых они забирали, охватывали огромный диапазон рас.

Конечно, у него никогда не было возможности вступить в контакт с этими высококачественными ресурсами, когда он был учеником. Только сейчас он стал сильнее и занял место рядом с более сильными Адептами.

Красотка другой расы, возможно, на своей плоскости была принцессой или королевой. Однако здесь, на этом ярко освещенном пиру Адептов, они были не более чем рабами и служанками, с которыми можно было играть.

Некоторые из молодых мужчин и женщин Адептов окружали этих слуг и говорили об их внешности. Они даже иногда раздевали их и касались их тел повсюду, будто были чрезвычайно заинтересованы в их биологической конструкции.

Женщины Адепта также были благосклонны и к Гриму, красивому и очаровательному недавно продвинутому Адепту. Три или четыре девушки окружили его и страстно флиртовали.

Моральные рамки молодых мужчин и женщин спадали после того, как они становились Адептами. Как талантливые люди, которых воспитывали их кланы, их будущее было светлым. Именно поэтому все они охотнее предавались радостям жизни, используя авторитет своего положения. А после их ждал долгий и трудный путь накопления знаний.

Они были еще молоды и не имели права присоединяться к лидерам клана, что давало им достаточно времени и энергии для получения удовольствия. Грим много слышал о том, как развратны и расточительны эти молодые люди. У каждого из этих молодых Адептов мужского и женского пола был гарем симпатичных мальчиков и дам, ожидающих их дома.

Однако это были только их сексуальные партнеры. Если они хотели настоящего партнера на всю жизнь, им нужно было выбирать из Адептов того же класса.

Если оба Адепта будут благоволить друг другу, они начнут в отношения. Смелый и прямой характер женских Адептов, когда дело доходило до плотских отношений, был слишком сложным для отшельника Грима.

Помимо этой молодежи в зале были и другие общественные круги.

Одним из них был круг Родословных Адептов.

Те, кто мог войти сюда, были элитой среди Родословных Адептов. Самым большим показателем этого была плотная аура. Большинство из них были похожи на существ их родословной.

Клан Синос, управляющий Черной Розой, был кланом родословной. Родословная их клана шла от Теневого Змея. Это было ужасающее существо, которое было широко известно за достижение шестого класса.

Вот почему все Адепты из клана Синос имели голову черного змея вместо человеческой. Их тела были немного размыты тёмной пеленой.

Этим Адептам явно не нравились интимные отношения с Адептами других рас. Их соображения и приоритеты при выборе партнера или любовника были сосредоточены на концентрации родословной партнёра и его уровне. Внешность и личность были второстепенны.

В зале также была группа мутировавших Адептов, которые подверглись серьезным модификациям тела. Части их тел были заменены на части диких зверей или механическими частями. В любом случае, следы магической модификации были на каждом.

От человека там осталось не много.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 290**

«Вы действительно сильны. Ваша жизненная сила и энергичность также исключительны…»

Винни из клана Клайд прижала руку к груди Грима. Она соблазнительно облизнула красные губы.

«Да... что более важно, он хорошо пахнет!»

Кэролайн закрыла глаза и вдохнула запах.

Другие женщины-адепты хихикали, обсуждая Грима.

И Винни, и Кэролайн были высокими и красивыми женщинами с соблазнительными фигурами. Их платья были очень откровенными. Мягкие, легкие одеяния из ткани показывали их пышные формы. Смелые разрезы впереди обнажали белые груди похотливым взглядам мужчин.

По правде говоря, недавно продвинутый Адепт был в расцвете своей внешности в первые сто-двести лет. Молодые Адепты в это время уделяли большое внимание внешности. Они вкладывали большое количество времени и ресурсов на её поддержание.

Каждый молодой Адепт, ступивший в этот банкетный зал, был красивым мужчиной или красивой женщиной. Было очевидно, что они уже довольно хорошо знакомы друг с другом. Теперь, когда новое лицо присоединилось к их кругу, молодые женщины-адепты старались изо всех сил, чтобы привлечь его внимание.

Тем более что Грим был настолько исключительным по сравнению с другими мужчинами.

У Грима было молодое и красивое лицо. Черные глаза, темно-красные длинные волосы и облегающий кожаный костюм подчеркивали его шарм. Его аура мудрости и знаний смешалась со спокойным безразличием и порочностью Адепта.

Грим справлялся со страстными поползновениями женщин, слушая Адепта Ангуса.

«Винни на самом деле хороша. Она красивая, у неё горячее тело. Она дикая в постели. Если хочешь, сможешь переспать с ней. Кэролайн внучка Ларейны второго класса. Если сможешь очаровать ее, я гарантирую, что никто не посмеет переходить тебе дорогу в районе Алифорда. Та, кто в желтом вечернем платье с низким вырезом, вероятно, самая развратная и странная из всех. С твоими условиями, ты, вероятно, мог бы убедить ее переспать вместе с тобой и Винни…»

Грим оглядел зал и слушал бесконечное бормотание Ангуса. Он застал его за страстной беседой с двумя Псевдо-адептами в углу зала.

Он даже поднял чашку и напустил странную и извращенную улыбку, когда почувствовал, что Грим смотрит на него.

Что это было? Группа диких и развратных дам. Несмотря на то, что они притворялись благородными, если прийти к ним домой, там, вероятно, будут орды наложниц и рабов.

Спать с такими людьми было ужасной идеей. Он играл с ними, или они играли с ним?

Грим был не слишком хорош для идеи эмоциональной и физической лояльности в отношениях. Но он не мог представить, что этим опытным женщинам понравится спать с ним. Грим лишь вежливо упрекнул их, молча моля о помощи.

Это будет тяжелая ночь!

….

Это будет тяжелая ночь!

Кто-нибудь мне поможет?

В то же время, в другом месте, Алиса смотрела на небо, наполненное звездами. Она испустила трагический крик отчаяния.

Грибной Коттедж.

Наступила ночь, вечный туман немного осветлится, позволяя яркому лунному свету влиться в маленький домик.

Алису раздели и бросили в кипящий котел. Она молча переносила пытки.

Бурлящее зелье было болезненно-зеленого цвета!

Адепт Лиана стояла на стуле и мешала смесь. Иногда она бросала в котел какой-то странный порошок.

Время от времени она поднимала ложку, чтобы попробовать варево, а затем возвращалась, чтобы бросить больше вещей в котел.

Гуано, слезы русалки, глазные яблоки оборотня, пепел призрака, слюна черного дракона, ядовитый мешок ретривера…

Алиса была напугана до смерти! Ей приходилось слушать, как эта психически неуравновешенная ведьма тихо бормотала, продолжая бросать ингредиенты в котел.

Семь дней назад, когда она только пришла в этот дом, Алису привлек суп. Ей приходилось контролировать свой порыв выпить всё до последней капли. Тем не менее, теперь, когда она была частью варева и готовилась заживо старой ведьмой, это было чудо, что Алиса не сошла с ума.

У нее было чувство, что старая ведьма не пыталась её съесть, а... вместо этого использовала ее для какого-то секретного эксперимента. Потому что старая ведьма выкачивала из нее кровь большим шприцем и бросала ее в этот грязный котел каждый божий день.

Алиса не могла разгадать секрет действий ведьмы, но ей была отвратительна эта жизнь заключенного и лабораторной крысы. Еще больше ее возмущали мерзкие вещи, в которых она плавала.

Традиции ведьм часто были чрезвычайно странными и смехотворными по сравнению со строгой и упорядоченной системой эзотерических Адептов.

Посмотрите, что использовали эзотерические Адепты!

Они использовали Звездное Железо, Обсидиан и Метеорит Хорус с исключительным магическим сопротивлением, сплав Мансордара и подземное золото с огромной прочностью, магический сплав с хорошей пластичностью, мифрил с высокой магической проводимостью и даже камни Погребального Костра, Эмпирический Сапфир и аметист Песни Тени…

Все эти материалы можно отсортировать по типам, признакам и способу использования. Просто огромное количество магических материалов требовало создания новой области изучения, чтобы расшифровывать черты материалов, места, где они могут быть найдены, метод сбора, меры предосторожности при хранении материалов и средства, используемые для их вскрытия. Все это было сведено в книгу и являлось одним из фундаментальных предметов изучения эзотерических Адептов – материаловедения.

Ведьмы, с другой стороны, держали свое наследие при себе. У каждой были свои секреты, которыми они никогда не делились. Магические материалы, которые они использовали, были настолько необычными, что сложно было поверить. Они почти всегда знали, какие материалы нужны для проклятия.

Ведьмам не нравились отношения с внешним миром. Вот почему у северных ведьм было наследие, которое полностью отличалось от большинства Адептов на континенте.

Для других Адептов, северные ведьмы были безумными женщинами со странными способностями. Несмотря на то, что они были не намного сильнее, с ними было сложно иметь дело. Настоящая головная боль!

Проклятия, в которых они были так искусны, часто включали законы плоскости чрезвычайной сложности и глубины. Развеять эти проклятия было очень трудно. Даже если Адепт был высшего класса, он не смели оскорблять Северную Ведьму, обладающую собственным наследием.

Алиса надулась. Над жидкостью виднелась лишь её макушка. Остальное ее тело было полностью погружено в липкий зеленый суп. Она пыталась терпеть странные энергии, которые непрерывно просачивались в ее тело через ноздри и кожу.

Каждый раз, когда она не могла уже выносить это неприятное чувство и хотела убрать свой нос и рот от вонючего варева, ее останавливали. Черная змея, свисающая с потолка, шипела и вытягивалась.

Алисе ничего не оставалось, кроме как дальше замачиваться в зеленом зелье. Только нос не был погружен в это варево.

Тупой хозяин! Ты слишком жесток! Оставить милую Алису с этой старой ведьмой! Ну подожди. Как только я выберусь из когтей этой старой ведьмы, я сделаю всё, что в моих силах, чтобы наложить на тебя самые искусные проклятия!

Алиса уже поняла, что произошло.

Близость Алисы к судьбе была очень важна для него, но недостаточно важна, чтобы отдать свою жизнь за нее. Значит... у него должен быть скрытый мотив, когда он попытался её прикрыть в прошлый раз.

Мм! Должно быть именно так!

Он увидел цель старой ведьмы. Хм! Эта старая ведьма думала, что она полностью контролирует ситуацию и не ожидала, что ее обманет незначительный недавно продвинутый Адепт.

Тогда, может мне раскрыть маленький трюк мастера этой старой ведьме?

Нет. Определенно нет.

Старая ведьма обещала отпустить ее через десять дней. Теперь, когда она уже пережила семь дней, осталось всего три. Если что-то случится сейчас, Алиса, скорее всего, тоже вляпается.

Она могла представить себе будущее, в котором она заперта в этом темном месте на вечность, вынося странные эксперименты сумасшедшей старухи. Одна лишь мысль сводила её с ума!

Я проклинаю тебя... нет. О, мой любимый мастер, если вы спасаете Алису из этого ада, Алиса больше никогда не доставит вам неприятностей.

Впервые в жизни Алиса отбросила гордость и безрассудство, молясь судьбе.

Возможно, Ведьма Судьбы могла получить благословения и защиту судьбы только в том случае, если религиозно верила в законы судьбы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291**

Внешний круг. Форпост клана Байронов.

Гоблин Снорлакс страстно работал над чем-то в маленькой комнате вдали от банкета.

Перед ним горел белый экран, на котором появился князь Газлоу, который провозгласил себя величайшим изобретателем, инженером, и межплоскостным торговцем Империи Гоблинов. Он брюзжал слюной на весь дисплей, так как он кричал на Снорлакса.

«Нет! Никогда...» - Газлоу махал толстыми и волосатыми зелеными руками, - «Даже говорить не буду, если цена не будет ниже семнадцати магических кристаллов... я не позволю тебе воспользоваться мной. Не говоря уже о том, что ты не принес мне ничего ценного, а мы ведь давно друг друга знаем. Ты... ты не годишься в межплоскостного торговца. Лучшее, на что ты можешь надеяться, - это быть дерьмовым гоблином, который подирает мусор…»

Оскорбления соперника явно спровоцировали Снорлакса. Любой, кто покушался на его мечту стать межплоскостным торговцем, вызывал его гнев.

«Ты чертов трус, который ничего не может сделать, кроме как прятаться за экраном. Инструмент Транспортировки, который ты мне дал, дерьмовый второсортный продукт, и у тебя хватает смелости меня ругать? Он не может транспортировать ничего более пятисот граммов, ошибка происходит каждые три или четыре перевозки. Кто знает, в какой уголок вселенной твоя дерьмовая машина отправила мои сокровища?»

«Ублюдок. Ты невоспитанная гоблинская свинья. Ты даже не представляешь, какое ужасающее количество энергии требуется, чтобы пробивать плоскостные барьеры и отправлять предметы. У тебя нет ни энергетической печи, ни реактора, ни источника энергии. Хочешь большой и стабильный проход за пару кристаллов? Даже у Адепта, которому ты служишь, не будет такой технологии»

«Что же нам тогда делать? Кто понесет убытки от использования ненадежной машины, подобной этой?»

«Если достанешь мне полезные инструменты Адептов или уникальные энергетические сокровища, я охотно понесу потери, вызванные космической турбулентностью»

«Хм! Не считай меня за дурака только потому, что я немного несведущ. Твоя машина слишком ненадежна. Она непригодна для крупномасштабной торговли. Я получаю скудную прибыль, потратив столько усилий на поиск ресурсов. Я больше никогда не посвящу себя такому дурацкому поручению!»

«Э-э...» - Газлоу поправил монокль.

Кто бы знал? Действительно, кто знал? Маленький гоблин, живущий в рабстве, смог понять такую сложную идею, несмотря на то, что не имел абсолютно никаких технических знаний. Он увидел Снорлакса в совершенно ином свете.

«Очень хорошо, маленький Снорлакс! Поскольку у нас обоих есть то, что нужно другому, я предлагаю проявить искренность. Я могу поднять цены, что касается тебя... самое время показать действительно полезные предметы!» - на сморщенном лице Газлоу появилось выражение подлинной искренностьи.

«Мое существование имеет ценность для вас и гоблинов?» - Снорлакс спросил с сомнением.

«Ну конечно!» - Газлоу сдвинул очки вверх, - «Ты должен знать, что Мир Адептов, в котором ты находишься сейчас, намного больше, чем Империя Гоблинов в моей плоскости. Я решил бросить Инструменты Транспортировки в космическую турбулентность, чтобы они могли приземлиться в любом углу мультивселенной. У нас в Империи Гоблинов нет возможности сделать новый проход в Мир Адептов, не говоря уже о том, что мы никогда не пытались. В конце концов, Адепты - агрессивные формы жизни!»

«Итак, вы говорите, что мы должны полагаться на эту дерьмовую машину для торговли?»

«В самом деле!»

«Ладно. Мне нужно делать заметки, когда я использую этот инструмент?»

«Сначала тебе нужно найти мощный источник энергии, если хочешь, чтобы инструмент функционировал стабильно»

«Например?»

«Например, энергетический бассейн…»

«Думаешь, такой маленький гоблин может получить доступ к энергетическому бассейну в башне Адепта? Дальше…»

«Естественные места сбора элементия. Например, сильный шторм или дно вулкана»

«Вы серьёзно? Разве я не умру, если пойду в такие места?»

«Или высококачественные энергетические кристаллы. Они в десять раз сильнее, чем материал, который ты используешь сейчас»

«Высококачественные энергетические кристаллы? Что это такое? Не могли бы вы поконкретнее?» - Снорлакс проворчал и обыскал мешочек. В конце концов, ему надоело и он просто высыпал всё на стол.

«Подожди-ка…» - с экрана донёсся неистовый голос, - «Это серебристо-белый металл?»

«Мм?» - Снорлакс и достал тяжелый металлический шар.

Он был похож на круглый металлический шар, вырезанный из платины, но у него не было такой же гладкости. Поверхность шара была наполнена крошечными узорами. Снорлакс не чувствовал никакой энергии от этой вещи, но это было истинное механическое сердце.

Механическое сердце. Живое алхимическое сердце, которое использовали Мастера Големов для марионеток. Это был важнейший компонент в создании магического голема. Сила Голема Рыцаря шла не только из прочной оболочки из драгоценных металлов. Механическое сердце превращало холодное металлическое существо в живую форму жизни.

Способности механического сердца значительно улучшились после того, как Руно вставил душу рыцаря второго класса. Если был металлический корпус для установки, металлический голем легко оживал.

Такой мощный объект не должен быть во владении Снорлакса. Это были военные трофеи, полученные его господином Гримом.

Грим думал оставить механическое сердце у себя, когда раскрыл его секрет. С сердцем он мог выковать несокрушимого стального солдата. К сожалению, он не смог больше ничего узнать о талисмане голема.

Без талисмана Гриму пришлось бы таскать тяжелый металлический предмет вместе с собой. Магические марионетки действительно были сильны, но того факта, что их нельзя было носить с собой, было достаточно, чтобы он передумал.

Возможно, было бы полезно иметь несколько таких, чтобы охранять свою базу или башню. Тем не менее, прямо сейчас... лучше выбрать големов.

Таким образом, Грим отдал его Снорлаксу и попросил обменять сердце на несколько ядер элементия. Снорлакс все равно хотел стать торговцем.

Прямо сейчас, Снорлакс держал механическое сердце в руке, с любопытством глядя на экран.

«Это механическое сердце полезно?»

«Конечно. Если я не ошибаюсь, это магическое механическое ядро, которое создали Адепты. Оно обладает высоким интеллектом! Империя Гоблинов развила цивилизацию, вращающуюся вокруг магических машин. Хотя мы можем создавать собственные магические механические ядра, мы никогда не разрабатывали средства вставки души живого существа»

«Итак, оно много стоит, не так ли?» - Снорлакс злобно оскалился.

«Эээ...» – Газлоу замолчал.

«Ладно, говорите, сколько вы готовы обменять на это механическое сердце. Не пытайтесь опять использовать низкокачественные штуки, как ракетные ботинки и парашюты. Кроме того, это механическое сердце намного превышает предел веса. Вы уверены, что ваш транспортный инструмент может отправить его?»

«……»

Газлоу понял что-то важное. На его зеленом лице появилась раболепная улыбка.

«Мой любимый Снорлакс, я представляю тебе величайшую военную машину Империи Гоблинов – Магическую Меху. Тебе больше не нужно будет бояться своих врагов. Он станет твоим самым преданным солдатом. Она будет уничтожать всех врагов на пути!»

«Ты отех ужасающих металлических штуках размером с гору? Я не собираюсь открывать строительную компанию. Только металлы и запасные части от неё займут сто лет.Чем эта штука мне полезна?» - Снорлакс больше не был тем наивным и глупым гоблином.

«Не сердись, мой любимый Снорлакс. Я познакомлю тебя с другим ультра-устрашающим оружием - Магической Пушкой. С этой пушкой ты будешь непобедим. Ни один враг не сможет защититься от её выстрела»

«Нет. Нет... я торговец пацифист. Продайте это жестокое оружие кому-нибудь другому! Мне нужны только высококачественные ядра. Хозяин приказал мне их собрать. Чем больше, тем лучше…»

«Очень хорошо. Ядра элементия? За какую цену ты продашь мне сердце?»

«Чертежи этой Магической Мехи и законченная Магическая Пушка, вместе со ста ядрами элементия выше второго класса!»

«Чушь собачья!» - Газлоу аж подпрыгнул, - «Иди и ограбь кого-нибудь. Твое механическое сердце столько не стоит»

«Тогда сколько вы дадите взамен?»

Газлоу протянул три пальца, но затем на мгновение замешкался, стиснул зубы и вытянул четвертый.

«Четыре ядра второго класса»

«Лжец...» - теперь настала очередь Снорлакса подпрыгивать, - «Это ограбление средь бела дня… Вы самый жадный, самый бесстыжий и самый скупой гоблин, которого я когда-либо встречал»

У двух гоблинов явно было невероятное количество скупости. Они продолжали указывать друг на друга, бросаясь оскорблениями.

Вскоре они собрались вместе и начали реальные переговоры.

И вот так, глубокой ночью была заершена странная межплоскостная торговля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 292**

Замок в Небе. Главный зал внутреннего круга.

Это был огромный зал, построенный внутри горы. Он занимал земельный участок площадью почти триста тысяч квадратных метров.

Тем не менее, такое описание было не совсем точным.

В частности, этот таинственный и великолепный зал построили первым. Серебряный Союз установил гору как оболочку вокруг, чтобы скрыть существование зала. Большая часть архитектуры внутреннего круга была построена после горы и зала. Их цель состояла в том, чтобы служить в качестве исследовательских объектов и прикрывать таинственный зал в горе.

Только став Адептом Серебряного Союза и далее членом Сената, будет квалификация войти в этот таинственный зал. Именно здесь можно было узнать величайшие секреты эзотерических Адептов.

Это место полно рун и механизмов.

Интерьер зала представлял собой огромное пространство. Сотни миллиардов шестерен, осей, пружин, рычагов... бесчисленное количество металлических деталей и компонентов парили в этом пространстве.

Они были разных размеров и форм. Единственным сходством был их цвет. Каждая часть была платинового цвета, и на каждой была написана загадочная золотая руна.

Некоторые из этих компонентов были размером с целый остров, а самые маленькие можно было рассмотреть только под микроскопом.

Казалось, они парили в пространстве, но если посмотреть с достаточно высокой точки и увидеть всё в таинственном пространстве, причина и ритм их движений поразительны.

Сотни миллиардов рунических машин двигались по пространству согласно определенному закону.

Всякий раз, когда два разных компонента сталкивались друг с другом, они образовывали новый компонент. Как только многочисленные компоненты сливались таким образом, рождалась новая руническая конструкция.

Никто не знал, какой цели или функции она служит.

Это могла быть часть механических часов, или часть тела рунического Голема, или бессмысленная конгрегация шестеренок. Конечно, это мог быть и прототип загадочной, невиданной ранее машины.

К сожалению, эти сложные механические конструкции долго таким не оставались.

Вновь сформированные рунические конструкции вскоре разбирались на базовые компоненты. Как ни странно, разобранные компоненты полностью отличались от того, чем они были до этого.

Таким образом, в зале дрейфовали сотни миллиардов серебряных деталей, беспрестанно повторяя процесс объединения и разборки. Они также никогда не покидали зал.

Как будто... как будто в зале был невидимый барьер!

Это было самое засекреченное и важное место Замка в Небе - Мистическое Царство Машин.

В это море вошла дюжина Адептов в серебряном и защитой занавеса серебряного света. На их груди виднелась серебряная эмблема. Это были члены Сената Серебряного Союза. Люди с самым завидным статусом и авторитетом в Небесном Замке.

Однако в зале даже эти люди были не более чем неутомимыми садовниками и рабочими.

Любая форма жизни без защиты эзотерических талисманов умрёт в этом таинственном пространстве. Собранного потока шестерён было достаточно, чтобы раздавить любого в мясную пасту, а энергетические бури от разбирающихся конструкций могли испарить любого Адепта, который подошел слишком близко.

Замок в Небе был сборщиком энергии. Ежедневно собиралось огромное количество магической энергии, обеспечивая это пространство бесконечным потоком энергии. Взамен таинственное пространство предоставляло Серебряному Ссоюзу рунические машины.

Каждый день Адепты в серебряных мантиях входили в таинственное пространство и разворачивали рунический свиток. Обычно свиток содержал кровь и пот эзотерических Адептов прошлого и настоящего.

Когда серебряный свет поглощал все пространство, бесчисленные шестерни, подшипники, шлифовальные колёса, дюбели, пружины, трубы... и многие другие странные компоненты всех форм и размеров летели к свитку, как пчелы к нектару. Они парили над ним, собираясь в соответствии с законами, записанными в свитке.

Во внешних силах не было необходимости. Свиток голема с законами и самосогласованной системой автоматически собирал части в мощную серебряную конструкцию голема. Сила законов совершенствовала серебряного голема, давая ему высокий боевой интеллект. Он мог выполнять все виды сложных действий, если они вписаны в рунические массивы внутри их тел.

До тех пор, пока сила законов внутри свитка не вступит с ним в конфликт, серебряный голем сможет поддерживать себя бесконечно. Небольшая несогласованность в системах и законах заставит конструкцию разбиться на тысячи частей и вернуться к своим базовым компонентам.

Адепты в серебряных одеждах отвечали за запись процесса строительства голема, а также за процесс его разборки. Затем эти записи передавались эзотерическим Адептам, чтобы исправить ошибки в свитках. Именно благодаря такому методу эзотерические Адепты могли постоянно совершенствовать големом, пока не достигнут желаемых стандартов.

Затем они передавали чертежи на фабрику големов и начинали массовое производство конечного продукта. Это позволяло экономить на дорогостоящем и длительном процессе исследования голема.

Конечно, мистическое царство экономило много ресурсов и времени в разработке новых големов. Тем не менее, насколько легко можно спроектировать продуманного и мощного голема с нуля?

В Небесном Замке было более десяти тысяч эзотерических Адептов, но менее одного из десяти из них имели право носить серебряную мантию. Число членов Сената было еще меньше, и только один из тысячи эзотерических Адептов мог достичь этого ранга. Менее десяти человек занимали высшие звания, что давало им право доступа в Мистическое Царство Машин.

Каждый из них был старейшиной Сената, и каждый имел огромную власть и влияние во всем Серебряном Союзе.

Серебряный Союз разделял своих членов на пять рангов. Самые низкие ранги занимали обычные эзотерические Адепты в серебряных мантиях. Они часто были Адептами первого класса и функционировали в качестве основы организации. У них тоже были привилегии.

Над Адептами в серебряных мантиях стояли исполнители в серебряных мантиях. Эти исполнители были могущественными эзотерическими Адептами второго класса и отвечали за безопасность Замка в Небе. Они частично контролировали Воздушную Гвардию. Штаб-квартира исполнителя находилась в гнездах над Замком в Небе. Это место также было местом дислокации Воздушной Гвардии.

Если обычные Адепты в серебряных одеждах были гражданами города, то исполнители в серебряных одеждах были полицейскими. Воздушная Гвардия представляла собой армию големов под управлением исполнителей.

Над исполнителями стояли члены Сената третьего класса.

Большинство из них были эзотерическими мастерами. Они были основными членами Серебряного Союза. Именно они раздавали ежедневные поручения Серебряного Союза, и обсуждали вопросы, которые необходимо решить.

Выше членов Сената были глава Сената четвертого класса и старейшины Сената.

В настоящее время у Серебряного Союза один глава, один заместитель главы и семь старейшин.

Эти девять человек были основной боевой силой Серебряного Союза. Эти девять человек гарантировали Серебряному Союзу статус одной из трех крупнейших организаций на континенте Адептов. Их существование обеспечило десятки тысяч лет процветания Серебряному Союзу.

Серебряный Союз всегда следил за тем, чтобы в организации было, по крайней мере, девять эзотерических Адептов четвертого класса. Если кто-то умирал из-за старости или неожиданных факторов, Союз делал все возможное, чтобы заполнить пробелы.

Таким образом, девять Адептов четвертого класса являлись движущей силой Серебряного Союза, и никто не знал, скрывали ли они часть своей силы. Истинное мастерство Серебряного Союза всегда оставалось загадкой.

Единственные, с кем говорили Адепты, были их могущественные и верные големы. Ведь они всю свою жизнь посвятили лаборатории. Это побудило их к развитию своих законов и порядка. Многие приезжие в Серебряный Союз сразу замечали строгость организации.

Небесный Замок стал огромной сценой для магических големов всех типов. А всё потому, что почти шестьдесят или семьдесят процентов всех эзотерических Адептов на континенте сосредоточились в Серебряном Союзе. До сих пор величайшей тайной и единственной вещью, которой интересовались все Адепты, было количество големов, которых хранил Серебряный Союз.

Хотя Союз продал много големов, они сохранили големов и для себя. Никто не знал конкретное количество, но все были уверенны, что это была невероятная цифра.

В Комитете Пространственного Слежения, расположенном в центральном кругу в штаб-квартире исполнителя, раздался сигнал тревоги.

«Предупреждение. Предупреждение. Обнаружен необычный пространственный поток. Первоначальные оценки предполагают, что пространственная аномалия является небольшой потусторонней червоточиной. Целевая область определяется»

«Определена целевая область. Происхождение пространственного потока идёт из Внешнего Круга, двенадцатого районаа, улицы Елисейских Полей 167. Записи указывают на место под управлением клана Байрона из Дагона в Жентарим…»

«Отряд Воздушной Гвардии 935 уже в пути. Прошу исполнителей в серебряных мантиях отправиться туда в качестве подкрепления…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 293**

Грима разбудила суматоха.

Он ясно слышал тревожный стук в дверь даже в своей спальне. Магическая защита не смогла сдержать волнение.

Грим с любопытством снял её и открыл дверь.

Земля, принадлежащая клану Байрона, была разделена на две части. Часть, ведущая на улицу, функционировала как магазин, а другая часть шла под склад и жилые помещения. И в этот момент, небеса над форпостом клана были закрыты гигантской черной тенью.

Корабль в форме кита парил высоко в воздухе. С него спрыгнули несколько массивных фигур, их тяжелые тела врезались в землю и оставляли там кратеры.

Из кратеров поднимались металлические големы высотой в четыре метра. Магические камни в их глазах сверкали страшным красным светом.

Там были человекоподобные големы, паучьи големы, а также сферические конструкции, парящие над землей, с десятком металлических придатков, простирающихся изнутри их тел…

«ПО приказу, отряд Воздушной Гвардии 935 разместит эту зону под строгой охраной. Никому не разрешается входить или выходить. Всем молча ждать завершения расследования исполнителей! Все, кто ослушается, будут убиты…»

Металлические големы звучали своими бесчувственными механическими голосами. Они быстро запечатали все входы и выходы.

Как только двадцать девять металлических големов первого класса обезопасили периметр, спустилась более пугающая Боевая Статуя.

Это была страшная одушевлённая статуя. Её тело достигало десяти метров в высоту, его покрывали красочные узоры, придавая каждому её действию ужасающую ауру мощи. В руке она держала металлический топор. Клинок был настолько велик, что было сложно поверить; только одного лезвия было достаточно, чтобы сформировать ворота в город.

Земля дрожала с каждым её шагом. Все, кто наблюдал за её движением, были уверены, что если она взбесится, она снесёт весь аванпост менее чем за пару минут.

Как авторитет форпоста Байрона, Леди Наннэлли пришла уже при первых признаках волнения. К сожалению, ее статуса Адепта второго класса было недостаточно, чтобы напугать присутствующих!

Более того, это была штаб-квартира Серебряного Союза. Все военные големы и марионетки в Небесном Замке были усилены магией. Даже Адепту второго класса будет трудно одолеть голема того же класс.

Не говоря уже о том, что это было самоубийством. Поднять палец на Воздушную Гвардию – это всё равно, что тыкнуть в осиное гнездо. Менее чем за пару минут все военные крепости, парящие в небе, обрушатся на злоумышленников. Небольшой форпост клана будет затоплен волной ужасных големов.

Вот почему Леди Наннелли не смела выгонять их. Единственное, что она могла сделать, это протестовать и спорить.

«Пожалуйста, подождите. Исполнитель скоро будет здесь, он объяснит всю ситуацию. Пожалуйста, пусть ваш персонал прекратит все подозрительные действия»

Боевая статуя проигнорировала протест Наннелли. Из её красного глаза шёл красный свет. В одно мгновение статуя полностью просканировала весь аванпост.

Боевая статуя что-то обнаружила. Красный свет начал быстро мигать и фокусироваться на комнате рядом с Гримом.

Грим стоял за дверью своей комнаты. Он впал в смятение, когда увидел лучи обнаружения статуи, сходящиеся в комнате Снорлакса.

Черт возьми. Что этот идиот делает?

Грим проклинал в своем сердце, призывая Снорлакса, используя ментальную связь, установленную их контрактом.

«Глупый гоблин. Что ты сделал? Ты знаешь, что ты наделал? Городская стража пришла за тобой. Быстро. Скажи мне. Чем ты занимался?» - Грим начал ругаться на Снорлакса.

«Мастер, я...» - Снорлакс съежился от страха, - «Я обменялся с парнем из плоскости Империи Голинов механических сердцем, которое вы дали мне. Я как раз собирался доложить вам…»

«Забудь! Подумай, как убрать эту гвардию отсюда. Каким способом вы двое общаетесь?»

«Мастер…»

Снорлакс не смел ничего скрывать, когда опасность стучала прямо в их двери. Он рассказал Гриму о своем контакте с Газлоу.

Грим сразу же впал в глубокие раздумья.

Что ему теперь делать? Отдать Снорлакса? Если так, связь с Империей Гоблинов закончится. Если какая-нибудь сила получит Инструмент Транспортировки, они поднимут шумиху.

Плоскость Гоблинов? Это была возможность для Адептов! Это была низшая плоскость, которую они могли ограбить и использовать. Бесчисленные запасы металла и минералов, большое количество квалифицированных рабов со знанием механического строительства и невообразимое количество ресурсов... любого из этих факторов было достаточно, чтобы стимулировать рост клана. Было бы расточительно позволять такому сокровищу ускользнуть из его рук!

Но как он должен был объяснить этот пространственный перенос без передачи Снорлакса и Инструмента Транспортировки?

После нескольких секунд размышлений Грим быстро принял решение.

В этот момент пространство над аванпостом дрогнуло. Портал медленно открылся, и оттуда вышли три исполнителя в серебряных одеяниях.

«Леди Наннелли! Очень приятно. С вами мы решим эту проблему без сучка и задоринки!» - главный исполнитель был в серебряной повязке с рунами. Было ясно, что этот человек знал Наннелли.

Три исполнителя - одна женщина и два мужчины, были Адептами первого класса.

Обычно в Мире Адептов власть была единственным, что требовало уважения. В обычной ситуации эти три Адепта должны были осторожно склониться перед мощью второго класса. Однако это была территория Серебряного Союза. Адепт второго класса, Наннелли, не могла делать здесь то, что хотела. На самом деле, ей пришлось мирно вести переговоры с этой кучей незваных гостей.

«Сэр Рэндольф! Мне было интересно, почему вы внезапно посетили форпост моего клана...» - Адепт Наннелли долгое время оставалась в замке. Более того, она - Адепт второго класса! Даже эти исполнители не посмеют оскорблять Адепта второго класса без уважительной причины.

«Леди Наннелли, вы можете не знать, но мы обнаружили пространственную червоточину в форпосте вашего клана. Вот почему...» - Рэндольф вежливо улыбнулся.

«Что вы хотите сказать? Пространственный перенос или пространственная червоточина?» - Наннелли нахмурилась. Она не могла поверить своим ушам.

Пространственный перенос означал, что в аванпосте был скрыт небольшой Массив Переноса. В Небесном Замке это запрещено.

Однако если это была пространственная червоточина, это означало, что кто-то сломал барьер Мира Адептов и пытался связаться с другой плоскостью! Это было... несмотря на то, что многие Адепты кланов делали такое, большинство таких контактных пунктов существовали в башне их собственного Адепта, чтобы предотвратить посторонние обнаружения.

Какой Адепт настолько глуп, чтобы пробовать это в Небесном Замке? Несмотря на то, что Мир Адептов не боялся вторжения с другой стороны, открытие пространственной червоточины в самом сердце Серебряного Союза было слишком безрассудным поступком!

Наннелли была в замешательстве. Именно тогда Грим неловко крикнул: «Леди Наннелли, это... небольшое недоразумение!»

Все перевели взгляды на Грима.

«Недоразумение? Что за недоразумение?» - Рэндольф сузил глаза и холодно рассмеялся, - «Леди Наннелли, это новое лицо! Он недавно продвинутый Адепт вашего клана?»

Честно говоря, способностей Гриму все еще не хватало. Любой замечал, что он был недавно продвинутым Адептом. Следовательно, ему было трудно заслужить уважение.

«Наш клан нанял его для эзотерического поединка. Его зовут Грим, под его контролем достаточно мощный голем элементия» - Адепт Нанналли дала простое объяснение, затем повернулась к Гриму, - «Грим, что вы имели в виду под этим недоразумением?»

«Я хочу сказать, что если вы здесь из-за пространственной аномалии, то причиной был я»

«Новый продвинутый Адепт, как ты, может открывать пространственную червоточину и получать доступ к другой плоскости? Ха…»

Рэндольф поднял голову. Он собирался его обсмеять, но остановился на полпути, когда увидел, что Грим держал в руке.

«Пространственный Камень!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294**

Что такое пространственный камень?

Большинство Адептов никогда не смогут увидеть истинный облик легендарного пространственного камня!

Большинство книг, в которых описывался пространственный камень, содержали лишь упрощённое описание его важности как основного материала межплоскостных, сверхдальних телепортационных массивов.

Это описание не было неправильным, но оно и не было полностью точным.

Без камня всё равно можно построить массив межплоскостной телепортаций. Однако тогда башня Адепта должна была служить пространственной координатой для пространственного переноса. И во время любого переноса будет расходоваться неимоверное количество магических кристаллов.

Затраты времени и средств на такую телепортацию могли быть приемлемыми, если бы она использовалась для связи и снабжения в мирное время. Тем не менее, это было слишком медленно и дорого, если использоваться в войнах, где время было решающим фактором.

Дополнительная волна подкреплений, посланная днем ранее, может кардинально изменить исход кровавой битвы. Если телепортация займёт слишком много времени, базу свергнут местные жители, используя их численное преимущество. Все предыдущие инвестиции будут.

Ситуация ужаснее – если Адепты клана окажутся на другой плоскости.

Это будет огромный удар, который не сможет выдержать ни один клан!

Взять клан Сарубо, например. Несмотря на то, что они одержали окончательную победу в войне, они потеряли много Адептов. В каждой плоскости это нажимало на людские ресурсы, что приводило к в нестабильности управления в Мире Адептов.

Честно говоря, если бы не своевременное возвращение Кеогана, Грима и других Адептов, клан Сарубо, возможно, потерял бы тридцать процентов своих территорий. Со временем эти потери можно было восстановить, но клан был бы ослаблен.

Если бы у клана Сарубо был пространственный камень в начале войны, не было бы необходимости в военной башне. С помощью пространственного камня они могли построить межплоскостной транспортный массив где угодно, и все их вооруженные силы и линии снабжения могли бы постоянно транспортироваться в другую плоскость.

К тому времени, когда их обнаружили, у них уже была бы огромная армия зверей-вуду и группа хорошо подготовленных Адептов.

Массив телепортация, построенный с помощью пространственного камня, мог поглощать пространственные энергии вокруг него и снижать их зависимость от магических кристаллов. Это экономило кучу средств.

С другой стороны, именно это качество пространственных камней делало их необходимым стратегическим ресурсом для любого клана с плоскостными амбициями. Появление одного камня приведет к массовым конфликтом. Все Адепты будут конфликтовать друг с другом, стараясь захватить этот камень. Именно поэтому очень немногие из них принадлежали отдельным Адептам.

Этот драгоценный ресурс захватывали крупные кланы и организациями в момент его появления. У маленьких кланов не было шансов заполучить его.

Таким образом, даже Адепты клана Байрона были шокированы, услышав восклицание Рэндольфа. Все смотрели на серый камень в руке Грима.

Это пространственный камень? Выглядит слишком неприметно, если подумать о его важности…

Грим слегка потряс его, и из камня появился странный серебряный след. Вокруг камня также появились небольшие пространственные искажения.

Адепты были шокированы.

Так легко искажать пространство без помощи заклинаний или массивов... Как и ожидалось от знаменитого пространственного камня.

У всех на лицах промелькнули жадность и сожаление.

Исключительный ресурс! Но почему его выставили перед всеми?!

Трое исполнителей в серебряных мантиях переглянулись и мгновенно пришли к решению.

Адепт Рэндольф шагнул вперед и крикнул: «Сэр Грим, поскольку вы провели чрезвычайно опасный пространственный эксперимент в Замке в Небе без разрешения, вовлеченные предметы будут конфискованы от имени Пространственного Комитета. Вы можете обратиться в комитет в течение трех дней, и Сенат устроит суд. Теперь можете передать элементы, участвовавшие в эксперименте…»

«Подождите-ка»

Голос прервал речь Рэндольфа. Это была Наннелли.

«Сэр Рэндольф, да, опасные эксперименты запрещены в Небесном Замке. Наказание должно быть. Однако если мне не изменяет память, наказание идёт в виде штрафа, если эксперимент не повредил безопасности Небесного Замка или его мирных жителей. Сэр Грим - почетный гость нашего клана. Мы из клана Байрона более чем готовы помочь ему заплатить штраф!»

«Вы...» - Рэндольф пришел в ярость и сердито взглянул на Наннелли.

Он был исполнителем Небесного Замка. Конечно, он знал правду. Если бы это была обычная ситуация, он бы позволил этой проблеме решиться так.

Однако... здесь замешан пространственный камень!

Кроме того, данный камень был гораздо больше, чем стандартный. Вероятно, члены Сената осудят его, если он вернется без этого камня.

«Леди Наннелли, наказание, о котором вы упомянули, применяется только при обычных обстоятельствах. Эксперимент на этот раз был чрезвычайно опасным пространственным экспериментом. Это нарушение нельзя урегулировать штрафом» - Рэндольф твердо объяснил.

Несмотря на это, Адепт Наннелли не собиралась сдаваться так легко. Ведь это был пространственный камень! Это может принести огромную пользу клану.

Обидеть исполнителей в Небесном Замке было не очень умным шагом, но оно того стоило, если наградой был такой камень. Если они не сделали ничего незаконного в Небесном Замке, исполнители не могли выходить за рамки.

У нее был четкий взгляд на ситуацию.

Несмотря на то, что эти исполнители утверждали, что они могут вернуть камень, если обратиться в Серебряный Союз, никто им не верил.

Эти тупые парни, возможно, не так уж хороши в бою, но они были лучшими в использовании слов и букв их "Небесного Кодекса" против вас. Кто знал, какой закон они вычитают из этого трехметрового кодекса, чтобы конфисковать этот камень навсегда?

Конечно, они бы не ограбили Грима. Члены Сената наверняка предложили бы щедрую сумму в обмен на пространственный камень.

Честно говоря, почти каждый созданный клан или организация владели координатами некоторых плоскостей, которые они еще не завоевали. Не завоевали они их из-за огромных потерь, которые они понесут в войне.

Каждый созданный клан нуждался в периоде накопления. Только тогда, когда у них будет достаточно припасов и свежей крови, они начнут рассматривать возможность участия в плоскостной войне.

Единственная причина, по которой человек не станет есть деликатес, поставленный перед ним, - это боязнь подавиться.

Существование пространственного камня позволит им проникнуть в плоскость и тайно построить транспортный массив. Большие войска Адептов и солдат ввалятся в плоскость раньше, чем туземцы смогут отреагировать.

Строительство одного массива и строительство боевой башни. Разница в сложности между этими двумя задачами решала исход войны!

Таким образом, Адепт Наннелли должна была сделать всё возможное, чтобы получить этот пространственный камень.

Эти исполнители имели большое влияние в Замке в Небе, но ограбление для них не вариант. Видя, что Воздушная Гвардия не могла заставить Наннелли отступить, у Рэндольфа не было выбора, кроме как сделать еще одно заявление. Они должны были немедленно доставить Грима в Сенат.

Вопрос должен решаться членами Сената!

Сенат был высшим органом власти здесь. Они управляли городом, имея в общей сложности девяносто семь членов. Почти все они были Адептами третьего класса. Большинство из них были полноценными эзотерическими Адептами, культивируемыми Серебряным Союзом. Некоторые из них были известными Адептами третьего класса, которых наняли из-за пределов союза.

Зал Сената был одним из самых важных магических зданий в центральном круге.

Территория под контролем Серебряного Союза была чрезвычайно большой. Все населенные пункты на юго-западе континента находились под его покровительством. Вся территория была разделена на пятнадцать различных областей и королевств разных размеров. В каждой области размещён член Сената.

Кроме того, Серебряный Союз имел членов Сената, размещенных на территориях Ассоциации Жентарим, Северных Ведьм и Ассоциации Адептов для поддержания торговли и коммуникации.

В общей сложности в Замке в Небе работали тридцать-сорок членов Сената. Кроме того, они не могли всегда сидеть в Зале Сената. Большинство повседневных вопросов решалось группами из пяти членов Сената.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295**

«Твоё имя Грим, и ты пришёл из клана Сапубо Ассоциации Жентарим?» - на высокой скамье сидел сенатор с головой крысы и телом человека. Он поправил на носу золотые очки и вопросительно посмотрел на Грима.

«Да, господин» - Грим попытался ответить так спокойно, как только мог.

Одного взгляда на крысу в серебряной мантии и очках в золотой оправе, медленно листающей страницы книги, было достаточно, чтобы заставить кого-нибудь рассмеяться.

Но Грим не смел этого делать!

В конце концов, возможно, он выглядел смешно, но на самом деле он был Адептом третьего класса!

Кроме того, Грима в настоящее время судят как преступника. Он вполне мог навлечь на себя еще большее наказание, проявив такое неуважение.

«Вы нарушили законы Управления Пространством во время вашего пребывания в Замке в Небе и открыли небольшую пространственную червоточину в попытке получить доступ к другой плоскости без предварительного разрешения. Этот акт нарушения принес определенный уровень угрозы и вреда замку. Вы признаете себя виновным?» - сенатор Пиро медленно прочитал документ, который ему передал Рэндольф.

«Сэр, я не отрицаю, что проводил пространственный эксперимент против правил. Тем не менее, я заявляю о своей невиновности в действиях, ставящих под угрозу Замок в Небе!» - Грим не мог не посмеяться над судами этого мира.

«Хотите что-нибудь добавить к ответу сэра Грима?» - Пиро повернулся, чтобы спросить Рэндольфа.

«Сэр, Пространственный Комитет действует только по законам города. Защитная система обнаружила пространственную червоточину. Сила пространственного потока оценивается примерно в XXX дач. Радиус червоточины составляет один метр в ширину. Целевая область является малой магической материальной плоскостью. Координаты целевой области находятся где-то между областями звезд 0713 и 0941. Поскольку целевая область является неизвестной звездной областью, существует вероятность заражения города при доступе к указанной плоскости. Вот почему мы, трое исполнителей, считаем, что безответственные действия сэра Грима заслуживают сурового наказания!»

Заявление исполнителя Рэндольфа было четко сформулировано. Грим не мог не закатить глаза.

Обнаружить, что плоскость на противоположной стороне червоточины была низшей, но беспокоиться о вторжении? Это было просто нелогично!

Однако у Грима не было выбора, кроме как подыгрывать. Он должен был держать Инструмент Транспортировки в секрете.

«Сэр, я считаю, что обвинения сэра Рэндольфа слишком напористы. У него нет прямых доказательств...» - Грим все еще пытался защититься, но Сенатор Пиро ударил своим молотком по столу.

«Леди Наннелли, сегодняшний суд предназначен для изучения действий Грима по открытию пространственной червоточины. Почему вы здесь?» - Пиро повернулся к Наннелли.

«Сенатор, Грим - гость клана Байронов. Он только что одержал для нас победу в эзотерическом поединке. Он пришел сюда в спешке, у клана Байрона не было времени объяснить ему законы города. Вот почему произошло такое недоразумение. Я надеюсь, что суд Союза примет это во внимание при вынесении приговора. Мы готовы помочь ему оплатить штраф» - Наннэлли явно не хотела терять пространственный камень.

«Но это пространственный камень!» - Пиро, возможно, выглядел как пожилой ученый, но он не был упрямым человеко с устаревшими нравами. Он испустил злую усмешку, когда он поднял ключевой фактор в этом разногласии.

«Сэр Грим совершил преступление. Если вы хотите, чтобы Серебряный Союз оставил этот вопрос в прошлом, вам придется сдать этот камень. Конечно, мы просто так его не заберём. Мы купим его у вас по цене, приемлемой для обеих сторон. С другой стороны, вы, Наннелли, не должны больше пытаться вмешиваться в эту проблему. Я могу использовать свои полномочия, чтобы обеспечить клан Байрона 2% моего личного имущества. Это будет ваша награда за невмешательство» - Пиро улыбнулся, когда стёр фантазии Наннэлли получить камень.

Она поколебалась, прежде чем принять предложение.

Честно говоря, мнение Грима теперь не имело значения!

Всё, что он мог сделать, это запросить большую компенсацию, чтобы минимизировать свои потери.

«Ну, говори» - Пиро был удовлетворен таким неожиданным урожаем. Он был в очень хорошем настроении, - «Чего ты хочешь в качестве компенсации?»

Потеря пространственного камня была в пределах ожиданий Грима. Он поднял расстроенное и убитое горем лицо:

«Сэр, меня лично интересуют магические големы. Я приехал сюда, чтобы собрать больше знаний о магических големах, а также собрать ресурсы, необходимые для создания таких големов. Я также заинтересован в талисманах...» - говорил грим, внимательно следя за выражениями лица Пиро.

Если он запросит слишком мало, это будет большая потеря. Попросит слишком много, он может расстроить Пиро. Вот почему Грим перестал говорить после упоминания талисманов. Он уже видел, как тонкие усы Пиро дрогнули при одном упоминании о волшебном инструменте.

«Знание о големах, ресурсы и талисманы...» - нахмурился сенатор, но вскоре он неохотно кивнул, - «Мы не можем предоставить тебе секретные знания высшего класса, но мы можем предоставить знания о распространенных магических големах»

«Ресурсы, с другой стороны…. Я могу предоставить набор ресурсов из наших резервов. Этого должно быть достаточно, чтобы создать в общей сложности двадцать магических големов. Ты можешь выбрать материалы»

«А талисманы... самая неприятная просьба»

«Союз запрещает нам продавать такой стратегический ресурс не членам Союза. Тем не менее, у меня есть сырой продукт с прежних времен, который не подпадает под действие законов Союза. Я могу дать его тебе…»

«Конечно, если твой пространственный камень того стоит»

Пиро погладил усы и схватил камень. Он вызвал несколько облаков черного дыма и отправил их на пространственный камень, чтобы выяснить его атрибуты. Вскоре после осмотра его лицо осветили удивление и радость.

Кажется, качество камня было намного выше его ожиданий!

«Рэндольф, приведи его в мою башню. Дай ему знания и ресурсы, о которых я говорил. Он может выбрать, что хочет. Кроме того, сопляк, это теперь твое!»

В руки Грима бросили кристальный талисман в виде броши.

Талисман голема!

Это был талисман голема!

Грим подавил волнение и быстро убрал его. Он поклонился и отдал дань уважения Пиро, прежде чем последовать за Рэндольфом. Он мог сказать, что у Рэндольфа были какие-то особые отношения с Пиро. В противном случае, Пиро не стал бы специально приказывать Рэндольфу вести Грима к башне.

Кроме того, зал окружали более двенадцати судов. Однако Рэндольф привел Грима именно к Пиро. Грим не верил, что в этом не было никакого кумовства.

…………

Башня Адепта Пиро находилась в центральном круге.

Дворецкий голем уже ждал Грима и Наннелли.

Наннелли была достаточно умна, чтобы ждать снаружи с Рэндольфом. Только Грим вошел в башню.

Возможно, из-за того, что Пиро не хотел, чтобы у Грима был шанс увидеть секреты в его башне, перед Гримом возник электрический забор сразу после того, как он вошел в башню. Электрический забор разделял башню на несколько путей. В конце каждого пути находился массив транспортировки.

У Грима не было выбора, кроме как следовать за дворецким.

Когда свет массива окончательно угас, Грим оказался в огромной частной библиотеке. Бесчисленные книги, свитки и пергаменты выстроились вдоль стен круглого зала.

Большинство книг струились блеском магической защиты. Они были подключены к системе защиты самой библиотеки. Вокруг полок кружил феи. Они выполняли техническое обслуживание.

Естественно, эти феи не были живыми существами. Они были големами, созданными с использованием уникального материала.

«Нужен набор общих знаний о големах второго класса» - раздался механический голос голема дворецкого.

Фей засуетились. Они быстро летали с полки на полку и выбирали своими тонкими руками книги.

Вскоре перед Гримом возвышалась гора книг высотой в два метра и шириной три метра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 296**

Целых два часа спустя Грим вышел из башни Адепта Пиро.

Адепт Наннелли спокойно говорила с ним на обратном пути к форпосту: «Если у вас еще есть пространственные камни, клан Байрона готов купить их по высокой цене. Мы не разочаруем вас»

Несмотря на то, каким спокойным он обычно был, даже Грим почти запаниковал от того, как пристально она смотрела на него. Он неловко улыбнулся и сказал: «Миледи, этот пространственный камень был трофеем с войны, с которой я не так давно вернулся. Только потому, что я был незнаком с его атрибутами, я провел такой безрассудный эксперимент. Вы уже видели результат…»

Грим выразил сожаление.

Адепт Наннелли спокойно посмотрела на Грима, а потом отводя взгляд.

Стало немного неловко.

Когда они вернулись в форпост, они обнаружили, что место вернулось в покой.

Отряд солдат из воздушной гвардии уже отступил. Даже земля была восстановлена дислоцированными Адептами.

Ресурсы, обещанные Пиро, могли показаться незначительными, но их было достаточно, чтобы наполнить клан Байрона. С этими богатствами они могли бы легко создать лучший магазин в двенадцатом округе. Вот почему по возвращению Наннелли мгновенно собрала всех Адептов клана. Они должны были обсудить и принять меры для их будущего развития.

Конечно, Наннелли бы в частном порядке проконсультировалась с Адептом Ангусом. Она допросила бы его о Гриме. Часть разведданных данных также будет распространена по всему континенту скрытными средствами.

Но это было бесполезное усилие. Скорость, с которой Грим поднялся на видное место, ограничила распространение его славы. Большинство кланов Жентарим, вероятно, еще не слышали. Даже печально известный титул Пламенного Демона Грима только начал распространяться по областям вокруг города Фейднан.

Тем, кто пытался получить больше информации о Гриме, было сложно.

В конце концов, с падением Болотной Башни все его товарищи-ученики погибли. Все, что там произошло, было покрыто пылью времени.

Грим вернулся в свою комнату и позвал Снорлакса для беседы.

Как только сияющая магическая защита окружила его комнату, Грим повернулся и сурово посмотрел на Снорлакса: «Говори! Что ты получил, втянув меня в такие неприятности?»

Однако Грима сразу поразило то, что Снорлакс показал ему.

Чертежи Магической Мехи!

Образец Магической Пушки и соответствующий чертеж!

Семь ядер наивысшей чистоты!

В глазах Грима поблескивал синий свет. Чип сканировал чертежи так быстро, как только мог, а затем на основе информации построил модель в голове Грима.

Вскоре появилась массивная и неповоротливая механическая конструкция. Она была сто метров в высоту и излучала магический блеск. В голове Грима раздался звук мотора.

Благодаря твёрдости конструкции и такого огромного веса, машина могла сокрушать врагов.

Если такая махина раздавит армию смертных людей, одного звука дробления костей было достаточно, чтобы деморализовать врага. Тем не менее, смертные люди были единственными врагами, с которыми машина могла сражаться. Мечтать использовать такой "мусор" для борьбы с Адептом было безнадежно. Простого болотного заклинания будет достаточно, чтобы повредить её.

Тем не менее, даже Магическая Меха не была полностью бесполезной. Можно было исследовать энергетический барьер, защищающий её ядро, а также метод использования "магических энергий".

Было ясно, что у Империи Гоблинов не было абсолютной магической системы. Сами гоблины, вероятно, были населением, у которого не было никаких магических способностей. Им не хватало способности самостоятельно использовать энергию элементия, и поэтому они обратились к слиянию энергий элементия с механическими конструкциями.

Неудивительно, что они назвали этого гиганта Магической Мехой. Это был практически Гандаму другой плоскости. Разница между этой машиной и одушевлёнными статуями Мира Адептов заключалась в энергии, используемой для ее питания. Вопреки таинственным массивам и рунам в этих статуях, эта машина полагалась исключительно на потребление энергии элементия в механической конструкции.

Магическая машина!

Мм! Магическая машина получила название, которое лучше всего подходило ее свойствам!

Изучив машину из Империи Гоблинов, Грим быстро обратил внимание на книги, которые он только что принёс от Пиро. Он просканировал информацию и быстро построил библиотеку данных.

С фундаментальной точки зрения, магическая машина была связана с одушевлённой статуей Мира Адептов.

Оба этих создания использовали свои массивные корпусы, чтобы крушить своих врагов.

Разница заключалась в том, что в статуях было живое механическое сердце. Это наделяло их элементарным интеллектом.

Магические машины, с другой стороны, были роботами. Они могли обладать фантастическими магическими энергиями в качестве источника, но у них не было интеллекта. Они функционировали, только если разумное существо контролировало их.

Ядром одушевлённой статуи было механическое сердце, а ядром магической машины была небольшая платформа управления.

Это было, пожалуй, единственное различие между ними.

Магическая Пушка была, строго говоря, методом использования магической энергии. Она способна вытягивать энергию, хранящуюся в магических кристаллах, и сжигать чистейшую форму энергии.

После загрузки Пушки кристаллом огненного элементия, её атаки напоминали атаки магическими огненными шарами. Гоблины называли эти огненные шары "энергетическими напалмами". Если пушка загружена кристаллами ледяного элементия, она испускала замораживающие лучи. Заряженная кристаллами электрического элементия, она превращалась в электрошокер. Загруженная кристаллами отрицательной энергии, она пускала лучи коррозии…

Гоблины не имели никакого таланта в заклинаниях, но они были опытны в использовании энергий. Грим сделал простой расчет. Даже обычная Магическая Пушка может нанести шокирующий урон от 20 до 30 очков.

Это немного ниже по сравнению с Адептами, которые своими магическими атаками наносили до 100 очков урона.

Однако магические пушки не являлись магическими инструментами. Пушка была упрощенной пусковой установкой кристалла элементия. Даже обычный человек, как только получит это оружие, будет обладать силой продвинутого ученика.

Гоблины не были идиотами. Они никак не могли продать свое самое мощное оружие Снорлаксу. Если эта магическая пушка была их самым простым магическим оружием, то им нужно было изобрести магическое оружие, которое сможет нанести сто очков урона за один выстрел. При этом они смогут вооружить всех своих граждан огневой мощью, эквивалентной огневой мощи Адептов.

Перезарядка пушки была довольно быстрой. Она стреляла каждые пять секунд.

Десять уродливых гоблинов, оснащенных этими пушками, могли легко подавить группу из десяти учеников, вооруженных до зубов. Если бы магическое оружие было распространено по всему их населению, силы плоскости гоблинов было бы достаточно, чтобы конкурировать с плоскостями среднего размера.

Безумные мысли Грима были отброшены чипом, и причина была логичной.

Империя Гоблинов не могла достичь уровня, предполагаемого Гримом. Главным фактором, ограничивающим их рост, является отсутствие кристаллов элементия.

Их успех и инновации, возможно, пришли из-за ограничений мира, в котором они жили, но этот же мир их удерживал.

Именно из-за низкой магической среды, в которой они жили, им не хватало магических талантов. Это заставило их пойти по пути магических машин. Тем не менее, технология магической машины требовала огромного источника энергии.

Плоскость гоблинов с низкой концентрацией магии не могла обладать большими запасами кристаллов элементия. Таким образом, развитие их магической техники требовало альтернативного источника энергии. Грим действительно возлагал большие надежды на развитие Империи Гоблинов.

Если они решат проблему источника энергии, они легко поднимутся до силовой станции мультивселенной.

Честно говоря, даже Грим чувствовал, что завоевание мира не станет проблемой, если он сможет получить контроль над этой группой гоблинов. Тем не менее, было почти невозможно подавить этих диких гоблинов, прежде чем он получит абсолютную власть. Ему придётся терпеливо ждать.

Как только его сила повысится, а влияние и боевая сила достигнут уровня, способного справиться в войне плоскостей, он подумает о вторжении и завоевании Империи Гоблинов.

Понимая это, Грим утешил Снорлакса. Он даже отложил партию ресурсов и денег для Снорлакса, чтобы он использовал их для продолжения общения с гоблинами другого мира. Тем не менее, Грим установил правило. Он должен избегать чрезмерного усиления плоскости гоблинов.

Он составил список предметов, которыми можно торговать, и предметов, запрещенных к торговле.

Грим попросил Снорлакса привлечь Газлоу к непрерывной торговле, но никогда не позволять этому дикому волку превращаться в свирепого тигра. Каждый предмет, участвующий в торговле, должен быть проверен Гримом.

Конечно, Снорлакс согласился.

Доверие, гордость, достоинство и преданность своей расе были совершенно неуместны в глазах Снорлакса. Его единственным приоритетом было получить благосклонность своего хозяина. Продать свою расу хозяину? Если цена была правильной, он с удовольствием сделает это в мгновение ока и с широкой улыбкой на лице.

Моральные дилеммы и чувство вины? Приношу свои извинения. Снорлакс не обладал лишними эмоциями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297**

Луна снова поднялась на горизонте. Холодный и пустынный лунный свет проходил сквозь слои тумана и освещал Грибной Коттедж.

Алиса прислонилась к котлу, который светился алым от огня под ним. Отчаяние, печаль и окоченение были единственными вещами, которые наполняли ее налитые кровью глаза!

Она плакала, умоляла, ругалась, проклинала…

За последние несколько дней она уже сделала все, что могла.

Тем не менее, не имело значения, делала они вид или носила свое сердце на рукаве, старая ведьма оставалась такой же решительной и упрямой, как и прежде, и полностью игнорировала мольбы Алисы. Единственное, что делала старая ведьма, это вставала на высокий стул и перемешивала смесь в котле деревянной ложкой, бормоча под нос какие-то бессмысленные истории.

Проклятый питон все еще ждал над крышкой котла. Каждый раз, когда Алиса пыталась убежать, он появлялся и заставлял ее вернуться в котел.

Сумрачное болото, страшный коттедж, уродливая ведьма и пугающий питон…

Все это звучало как мрачная и фантастическая сказка!

Однако для Алисы это означало лишь невыносимые страдания и пытки.

Она не могла уснуть и даже не решалась пробовать.

Каждый раз, когда она засыпала, пространственный барьер вокруг ее тела исчезал, и единственное, что ее ждало, было кипящее зелье. Бледная, гладкая кожа на ее маленьком теле была ошпарена, затем появлялись волдыри и раны.

А когда она кричала и корчилась в котле, внезапно прибегала старая ведьма. Затем ведьма высыпала ложку кроваво-красного варева и немедленно выпила его. По ее собственным словам, зелье, пропитанное кровью Алисы, всегда имело вкус судьбы.

Единственное, что могла делать Алиса, это не заснуть. Она использовала каждую клеточку силы в своем теле, чтобы противостоять усталости, которую она чувствовала. Когда она больше не могла продолжать, она молча рассеивала пространственный барьер вокруг левой руки и позволяла пронзающей сердце боли омыть ее кожу. Только благодаря таким действиям она смогла остановить усталость.

Последние пару дней сжигало ее левую руку. Ни дюйм не остался нетронутым. На ее коже были фиолетово-черные шрамы и синяки. До заживления старых ран продолжали наносить новые.

Алисе едва удалось продержаться.

Когда в коттедже появилась высокая фигура Грима, ее Дух уже был на грани разрушения! Она была почти без сознания и полностью онемела. Удивительно, но даже при таких обстоятельствах, она все еще поддерживала тонкий слой пространственного барьера вокруг себя, чтобы защитить свое тело от кипящего зелья.

Сердце Пламенного Демона Грима сильно подскочило, когда он увидел ужасное состояние Алисы. На мгновение печать была почти снята, огонь гнева распространился по его телу.

«Десять дней прошло, я и Алиса уходим!» - Грим холодно сплюнул эти слова. Он полез в кипящий котел и быстро вынес Алису из воды.

В его чёрных глазах загорелись два сгустка пламени, когда он увидел раненую левую руку Алисы и волдыри на всем ее теле. Он использовал последние остатки рассудка, чтобы подавить свой гнев, и вышел из коттеджа.

Как ни странно, маленькая старая ведьма только улыбалась, глядя на все это. Она не вмешивалась и не прерывала его.

Только когда высокая фигура Грима полностью скрылась в тумане, она испустила крик, напоминающий соловьиный:

«Судьба! Судьба! Судьба…»

…………

Когда Алиса, наконец, очнулась, она была в чистой и опрятной комнате.

Односпальная кровать, стул, коричневый стол; это была вся мебель.

За столом кто-то сидел и читал книги.

Алиса обнаженная лежала под тканью. От ран шло ощущение холода. Оно смешивалось с жгучей болью и вызывало невыносимый зуд на её коже.

Алиса подняла левую руку с несколькими слоями белой ткани вокруг. Она приложила руку к носу и принюхалась. Она ощутила запах кровоостанавливающего крема и восстанавливающей кожу мази.

Она открыла рот и нашла в нем Лист Жизни.

Хм! Бросил меня к той старой ведьме без единого слова. Теперь хочешь использовать эти маленькие хитрости, чтобы вернуть мою благосклонность? Мечтай!

По какой-то причине слезы Алисы неудержимо катились по ее щеке.

С острыми чувствами Адепта, ни малейший переполох, каким бы незначительным он ни был, не ускользнет от его внимания.

Высокая фигура Грима уже появилась у кровати, когда она заплакала. Он склонился и посмотрел на нее.

«Твои раны все еще болят?»

«Мм!»

«Я уже применял мази. Ты полностью восстановишься через два или три дня. Шрамов не останется»

«Мм!»

Воцарилось неловкое молчание.

Однажды они оба были учениками Адептов. Они процарапали себе путь с самого дна. Они испытали всевозможные страдания. Для сравнения, пытки на этот раз не обязательно были худшими. Не имело значения, чьими они были учениками. Все они должны были справляться с этой болью самостоятельно. Никто не разделит с ними агонию, даже если иссякнут кровь и слезы.

Именно поэтому все Адепты и ученики развивали холодную и безразличную личность.

Именно поэтому Грим, который пытался быть заботливым, и Алиса, которая была единственной, о ком заботились, понятия не имели, как продолжить разговор.

«Алиса, ты пробыла там десять дней. Знаешь, почему старая ведьма так с тобой обращалась?» - и он не мог не спросить.

«По какой причине это может быть? Должно быть потому, что она сошла с ума! Она сумасшедшая…» - Алиса стиснула зубы от ненависти, вспоминая пытки, которые она перенесла.

«У меня странное чувство...» - Грим нахмурился и замешкался.

«Какое чувство?»

«Она пыталась помочь тебе» - Грим остановился на мгновение, прежде чем признаться в своих мыслях по этому вопросу.

«Помочь?» - она широко раскрыла глаза. Они почти выскочили из ее черепа от нелепого предположения. Она сердито махнула рукой и взревела, - «После всего, что она сделала со мной, ты говоришь, что она пыталась мне помочь? Ты тоже сошёл с ума?»

Грима не пугала истерика Алисы. Он задумался.

«Мы с тобой прекрасно знаем, что такое Северные Ведьмы. Они изолируются вместе со своими странными традициями. Вы с Лианой принадлежите к двум разным ветвям ведьм. Она бы не навредила тебе, боясь вмешаться в выбор ведьмы судьбы. Не находишь ее действия странными?»

«Конечно, ее действия странные! Она сошла с ума!»

«Алиса, успокойся. Не позволяй гневу ослепить тебя. Подумай. Что она хотела до тебя донести?»

Алиса все еще растерянно качала головой.

«Ее действия явно разозлили тебя. Но это также заставило тебя почувствовать свою слабость и беспомощность в этой ситуации. Чего ты хотела больше всего, когда твои эмоции были на пике?»

«Силу!»

«Да! Силу. Она нужна, чтобы укрепить себя. Тебе нужна сила, чтобы отомстить. Если это так, то откуда берется твоя сила?»

«Откуда берется сила?»

«Ты пробудила талант Ведьмы Судьбы! Несмотря на то, что многие другие ведьмы судьбы проснулись в одно и то же время, ты должна знать источник своей силы»

Алиса покачала головой, словно еще не поняла.

Несмотря на то, что она была чрезвычайно талантлива и умна, отсутствие опыта затрудняло идти в ногу с Гримом.

«Ты всегда должна помнить источник своей силы» - Грим терпеливо учил ее, - «Ты пробудила талант Ведьмы Судьбы. Источник твоей силы может исходить только от одной вещи - судьбы. Алиса, позволь спросить, ты веришь в судьбу?»

Алиса подняла голову. Впервые она начала рассматривать истинный смысл своего таланта.

Веришь в судьбу? Верю ли я в судьбу?

Снова и снова Алиса повторяла себе этот вопрос. На мгновение она впала в ступор.

Действительно, с тех пор, как она пробудила близость к пространству, манипулирование пространством стало второй натурой. Именно благодаря этому мощному таланту она смогла доминировать над всеми противниками её уровня.

Всеобщий страх и уважение сделали ее высокомерной.

Так она стала упиваться своей силой и забыла истоки своей истинной силы!

Судьба?

Судьба!

Алиса вспоминала время, когда была ученицей Адепта. Она никогда сознательно не пыталась понять или овладеть понятием судьбы.

Она спокойно наслаждалась славой, принесенной талантом судьбы, даже не пытаясь понять его.

Что теперь? В этот момент, когда она, наконец, почувствовала унижение слабых, и снова захотела власти, что ей делать? Медитировать, как другие Адепты? Накапливать ресурсы, чтобы укрепить себя? Или…

Алиса вдруг почувствовала себя потерянной.

Даже если она имела четкое представление о своем пути вперед и понимала истинную природу своей силы, как она могла испытать эту нематериальную и иллюзорную судьбу?

Мысли роились в её голове в поиске ответов. Алиса подняла голову и с надеждой посмотрела на Грима.

«Что я должна сделать? Научи меня!» - Алиса впервые искренне просила.

«Ты веришь в судьбу?» - Грим спросил еще раз.

Это был и вопрос и ответ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298**

Последовательница Ведьмы Судьбы не верила в судьбу?

Этот вопрос мог показаться смешным, но он поразил Алису, как удар молнии.

«Конечно... я... верю ... в судьбу ... …»

Алиса заикнулась.

С тех пор, как она получила свой уникальный пространственный талант, она всегда считала его своей врожденной способностью. Она никогда не задумывалась о том, чтобы обнаружить источник ее таланта. Алисе иногда напоминали об этой неосязаемой "судьбе", которая даровала ей этот талант. Однако она никогда не рассматривала "судьбу" как нечто большее, чем несуществующее божество.

До выбора Ведьмы Судьбы оставалось меньше девяти лет. Когда это произойдет, все ведьмы, которые пробудили родословную Ведьмы Судьбы, соберутся в северных регионах. Финальное раскрытие карт решит истинную Ведьму Судьбы.

Может быть только одна!

Как только церемония коронует кандидата в Ведьмы Судьбы, остальные умрут в невыразимых страданиях. У их холодных мертвых трупов будет отнята сила судьбы и дарована истинной ведьме.

Что же тогда решало ее судьбу?

Сила и мощь? Если бы через восемь лет у Алисы была сила, соперничающая с Адептом второго класса, она бы без проблем смела других кандидатов. В тот момент не было никаких шансов, что кто-то может отнять у нее титул Ведьмы Судьбы.

Но было ли это возможно?

Восемь лет. Это не было ни долгим, ни коротким отрезком времени.

Если Алиса приложит все усилия, она, скорее всего, продвинется до официального Адепта, но у нее не было шансов достичь второго класса! Ожидается, что к тому времени многие кандидаты смогут стать Адептами. Как она тогда отличится?

Ее пространственный талант был исключительным, да и сил у неё было достаточно, но насколько слабы другие кандидаты по сравнению с ней?

В этом жестоком соревновании ни один кандидат никогда добровольно не отдавал свою жизнь, чтобы спасти другого. Неподготовленные были обречены стать ступеньками для других.

Они корчились от боли и смотрели на то, как кто-то другой восходил на трон судьбы, лишая их всего, что определяло их... их таланта, их родословной и их силы!

При мысли об этой страшной сцене лицо Алисы побледнело.

Впервые в жизни она почувствовала, как её переполняет мотивация. Она сжала свои крошечные кулаки и подбодрила себя.

«Алиса, ты сможешь. Усердно трудись! Я стану величайшей ведьмой! Ой…»

Ей не удалось закончить свою речь; Грим ударил ее по голове.

«Если твоя цель - стать величайшей ведьмой, я могу гарантировать тебе, что ты не станешь Ведьмой Судьбы! Кажется, мне нужно пересмотреть инвестиции в тебя!»

«Почему?» - Алиса сердито сверкнула клыками, - «Как я должна победить их, не став лучшей?»

«Используй свой мозг, дура!» - Грим покачал головой,- «Ты сражаешься, чтобы стать Ведьмой Судьбы! Ведьмой Судьбы! Твоё призвание всегда будет вращаться вокруг этого слова. Тебе не нужно быть самой сильной. Ты должна быть самой близкой к судьбе!»

Телу Алисы было не более восьми лет, а психологический возраст не превышал шестнадцати лет. Она была умна и обладала глубокими знаниями. Тем не менее, она не могла понять концепцию судьбы.

«Так мне больше не нужно заниматься укреплением? Я должна использовать все свое время, чтобы исследовать судьбу?» - Алиса была нерешительна.

Он ударил ее по голове без предупреждения. Снова.

«За что?» - Алиса схватилась за голову руками и нахмурилась. Она была на грани плача, - «Разве не ты говорил, что Ведьма Судьбы полагается на судьбу, а не на силу?»

«Почему ты не можешь понять? Сила - твоя гарантия выживания, а судьба - ключ к твоей победе! Ты должна сначала укрепить себя, чтобы обеспечить себе выживание, так что у тебя есть шанс на победу. Уверен, что первой партией, которая будет исключена из отбора, будут ведьмы, которые еще не достигли уровня Адепта. И если ведьмы уровня Адепта ничего не смогут сделать друг другу, то судьба будет единственной вещью, на которую они смогут положиться!»

«Но как усилить судьбу?»

«Всё очень просто! Достигни уровня Адепта, затем работай над гаданием! Вот истинный фактор, который определяет твою судьбу!»

«Тогда что мне нужно сделать сейчас?»

«Попытайся убедить себя по-настоящему поверить в судьбу. Не на словах или поверхностной вере, а истинной, безоговорочной вере. Ты можешь лгать мне, но ты не можешь лгать себе, и особенно судьбе! С сегодняшнего дня старайся изо всех сил поверить в судьбу!»

Алиса кивнула, не отводя рук от головы.

………

Когда она снова уснула, Грим вернулся к своему деревянному столу. Он достал кристальную брошь-талисман и осмотрел ее.

Это был талисман голема, который дал ему Пиро.

С помощью этого предмета Грим сможет носить свою металлическую статую с собой, как только он ее создаст. Когда он впервые получил талисман, он мечтал использовать возможности сканирования и анализа чипа, чтобы подсмотреть его секреты, перепроектировать его, а затем массово производить.

Однако эта мечта была разрушена после последних нескольких исследований.

Талисман оказался не там, чего он ожидал. Вместо малой плоскости, где мог храниться металлический голем, это было странное заклинание. Талисман, который мог спрятать десятиметрового боевого голема, не являлся пространственным инструментом! Скорее, это было запечатывание заклинание!

Грим пришел в ярость, обнаружив этот факт.

Первоначально он думал, что сможет копировать талисман, как только преодолеет технологический барьер. Это было бы легко с пространственным талантом Алисы и пространственными камнями в руках. Но кто знал? Это все равно закончилось бы неудачей.

Грима не могли не позабавить его фантазии.

Если бы талисманы големов было так легко реконструировать, Серебряный Союз не смог бы сохранять монополию в течение нескольких тысяч лет. Даже сегодня Адептам высших классов других все еще приходилось преодолевать миллиарды миль, чтобы попросить помощи у Серебряного Союза носить своих големов с собой.

Так много могущественных Адептов собрались в Ассоциации Адепта, но они тоже не смогли увидеть сквозь запечатывающее заклинание, используемое в талисмане.

Грим сдался после двух дней исследований.

Он убрал талисман голема и начал обдумывать свой путь вперед.

Его главная миссия в этой поездке уже завершена. Даже если он хотел остаться еще ненадолго в краях, где куча эзотерических Адептов, он беспокоился о пространственных камнях в своем владении. Он чувствовал, что будет безопаснее, если он вернется в город Фейднан.

Приняв решение, он быстро связался с Адептом Ангусом и попросил его зарезервировать билет обратно в Ассоциацию Жентарим через десять дней. Затем он и Снорлакс воспользовались возможностью походить по магазинам и собрать всё полезное.

Грим получил порядочную награду за победу в дуэли клана Байрона. Он потратился и купил всё, что хотел. Он обменял всю свою награду на бесчисленные материалы, ресурсы и знания.

Вначале он надеялся купить запас зелий, которые могли бы помочь увеличить его Дух. Однако, пройдя несколько магазинов, он сдался.

Всё было слишком дорого.

Кошмар Эрис. Зелье Духа, которое было чрезвычайно эффективным, даже для Адептов. Каждая дозировка несла увеличение в Духе на 0,12.

Базовая цена была установлена на уровне 1400 магических кристаллов за флакон. У него были серьезные побочные эффекты.

Как следует из его названия, Адепты, которые употребляли это зелье, каждую ночь оказывались в ловушке странного сна.

Они пережили кошмар, который длился два часа.

Такой ужасающий побочный эффект вызвал серьезные проблемы безопасности для Адептов.

Другое зелье, Вода Злого Духа, было еще хуже.

Адептов окружали призраки и нежить ещё долго после употребления этого зелья. Если они не готовили необходимые процедуры защиты, то потом были одержимы злыми духами.

Именно поэтому большинство Адептов, которые пили Воду Злого Духа, никогда не осмеливались исследовать старые руины и могилы. Они становились живым магнитом, притягивающим к себе все души, находящиеся поблизости. Любой здравомыслящий Адепт чувствовал озноб при этой самой идее.

Другие зелья не особо отличались. Все имели высокие цены и негативные побочные эффекты. Если Грим хотел поднять свой Дух с помощью зелий, ему придётся увеличить свое богатство в десять раз.

Вот так он провел оставшиеся дни, перемещаясь по различным магазинам. И вскоре настал день отъезда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 299**

Несмотря на то, что они проходили через одни и те же места, было меньше магических существ, которые осмеливались преследовать линкор.

Сначала Грим был смущен. Однако, поговорив с пассажирами, он обнаружил, что Серебряный Союз был в ярости после инцидента с похищением, совершенного Королевством Гарпий.

Следовательно, Серебряный Союз собрал группу Адептов третьего класса и вторгся в Королевство Гарпий. Они убили тысячу уродливых созданий, включая сотню гарпий ведьм.

К сожалению, они спасли только двух похищенных Адептов. Оставшиеся несколько явно были неспособны выдержать "дикий" процесс спаривания и были истощены.

Оба выживших были Адептами по Очищению Тела. Их телосложение было сравнимо с магическими зверями.

К сожалению, даже они были на грани смерти к тому времени, когда их наконец спасли. Им будет трудно полностью восстановиться без одного-двух лет отдыха.

Взрывная реакция Серебряного Союза заставила магических существ успокоиться.

Два с половиной месяца спустя Грим вместе с Алисой и Снорлаксом, наконец, вернулись в центр континента.

Их первым пунктом назначения был порт Гуардия, общественный город на западе района Жентарим.

Они оставались там в течение двух дней, прежде чем прилетел летающий корабль, направлявшийся в центральную область. Через пять дней они успешно вернулись в город Мотта.

Они не осмеливались оставаться тут слишком долго. Они втроем быстро купили небольшую карету и поспешили покинуть город.

…………

Темный лес. Потрескивал костер.

Снорлакс занялся приготовлением ужина.

Он установил металлическую стойку над огнем и поместил туда горшок.

Алиса подперла голову руками и молча смотрела вдаль.

Она была такой с момента нагоняя от Грима.

Грим сообщил Снорлаксу, что уходит, затем встал и пошел в темный лес. Перед началом обеда он хотел сам увидеть, как выглядит внешний Мир Адептов.

Деревья континента Адептов всегда росли высокими и прямыми. Листья почти заслоняли весь свет с неба. Единственные источники света шли от Травы Лунного Света и Светящихся Грибов.

Кустарников и травяных полей было немного. Землю покрывал толстый слой засохших и пожелтевших листьев.

Здесь было очень мало тварей.

Ведь место довольно близкое к дороге. Больших магических существ здесь не водилось. Следовательно, ученики могли свободно тренироваться на диких зверей поблизости. Вот почему Грим не мог найти ни одного плотоядного или травоядного животного.

Внезапно, когда он собирался повернуть назад, он остановился и заметил возвышающуюся фигуру.

Его ноги давили гниющие листья. Звук отразился далеко в лесу.

Грим облизнул губы и сузил глаза. Он был готов к бою.

Между тем, он уже отправил предупреждение Алисе и Снорлаксу через ментальную связь.

При помощи своего специального зрения Грим видел яркий, ослепительно-красный свет от фигуры. Это было признаком крайней враждебности, а также серьезной опасности.

Грим визуализировал у себя в голове энергетические реакции неизвестного. Большинство энергетических узлов были распределены по конечностям и суставам. Благодаря этому Грим узнал, что это был Адепт по Очищению Тела!

Был глухая ночь посреди безлюдного леса. Намерение его противника было очевидно. Грим не мог не заинтересоваться. Он не высовывался, когда вернулся. Как Ассоциация Черной Перчатки выследила его?

«Ты Пламенный Демон Грим?» - заговорила высокая фигура, сохраняя тридцатиметровое расстояние между ними.

Это был мужской голос.

Он сделал шаг вперед и его осветил лунный свет.

Это был мощный Адепт в малиновой металлической броне. За спиной он нёс гигантский двуручный меч. На его лице извивались ужасные шрамы, словно ползали сороконожки.

Он также носил багровые рукавицы. Каждый раз, когда он сжимал пальцы в кулак, Грим видел острые лезвия, торчащие из костяшек. Одного взгляда на такое было достаточно, чтобы пробудить озноб.

«Кровожадный Мясник?»

В конце концов, внешний вид противника был довольно уникальным. Он быстро вспомнил некоторых из печально известных персонажей этой области.

«Знание моего прозвища тебе не поможет. Ты умрёшь» - лицо Кровожадного Мясника перекосила "улыбка".

Его угрожающий голос даже не рассеялся на ветру, когда красная тень выстрелила в сторону грима. Его чудовищный кулак пробил воздух. Подул ветер, рассеивая резкий запах крови.

Между ними внезапно появился магматический щит.

Огонь даже не успел распространиться по поверхности щита, как пунцовый кулак врезался прямо в его центр.

\*Бум\* - щит взорвался.

Впервые магматический щит Грима разбили, прежде чем он смог материализоваться.

Завыл ветер. Металлический кулак прорвался сквозь его защитный барьер. Удар был частично заблокирован щитом, но он всё равно нанес шестьдесят очков урона.

Большинство атак элементия, как правило, не концентрированные. Однако вся его сила была собрана в один кулак.

Грим был застигнут врасплох. Он ударил себя в грудь и активировал блестящий "Пламенный Ореол Отталкивания".

Ореол был не более чем ударной волной палящего пламени. Все в пределах его диапазона терпело урон от пламени, а также определенный уровень физического воздействия.

Именно поэтому заклинание часто использовалось огненными Адептами.

Тем не менее, активация пламенного ореола в последнюю минуту много не сделает Адепту по Очищению Тела. Грим оступился. Давление воздуха отправило в полет.

Грим услышал, треск своих ребер и сплюнул черной кровью.

Алый силуэт взревел и кинулся к Гриму.

Бум.

Разгорелось пламя.

Тело Грима мгновенно исчезло в столпе огня, который вспыхнул из ниоткуда.

На расстоянии ста метров прогремел взрыв. Там появился Грим.

Нападавший взревел еще раз. Его тело изогнулось, он снова помчался к Гриму, как стрела, выпущенная из лука.

«Умри» - Грим зарычал и поднял руку. Три огненных шара взорвались. В его руке быстро сформировался Магматический Огненный Шар.

Малиновый силуэт не собирался избегать огненных шаров.

Кровожадный Мясник был опытным Адептом. Он очень хорошо знал, что произойдет, если он увернётся. Если он остановится хотя бы на мгновение, буря заклинаний стихии его поглотит. Ужас огненного Адепта будет полностью продемонстрирован, когда они дистанцируются.

Мясник без колебаний поднял руки, чтобы прикрыть лицо. Вокруг него дрожало мощное малиновое силовое поле.

Три последовательных взрыва. Темный лес окрасило в ярко-красный.

Жестокое пламя элементия превратило всё в радиусе двадцати метров в царство огня и пепла.

Высокие, прямые и толстые деревья воспламенились.

Мясник бесстрашно прорвался. Он только достиг края моря пламени, когда в его поле зрения промелькнул Магматический Огненный Шар.

Черт возьми! Скорость, с которой Пламенный Демон применял заклинания, была ужасающей!

Он выругался и выхватил меч, полоснув им огненный шар.

Он попытался еще раз пробиться сквозь взрыв, но прямо за шаром шёл огромный огненный кулак. Он ударил его прямо по лицу, отбросив обратно в огонь, из которого он пытался убежать.

Лава из сломанного огненного шара упала на зеленую траву, мгновенно опалив её. Над мясником возвышалась мощная фигура. Он отрезал все пути для атаки.

Грим, наконец, увидел шанс контратаковать Адским Тираном. Он взял три зелья и выпил все сразу.

Быстро залечив раны, Грим поднял голову. В его глазах загорелись две яркие искры, а вокруг него начало собираться огромное количество пылающей энергии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 300**

Битва в глубине леса была не единственной битвой.

В лагере тоже произошел мощный взрыв элементия.

Внезапный прилив элементия опустошил все вокруг. Временный лагерь был разрушен. Даже Грим вдали это почувствовал.

Через контракт души он удостоверился, что Алиса и Снорлакс все еще живы. Они отчаянно бежали от погибели. Однако смогут ли они избежать преследования Адепта?

Если он хотел спасти их, ему сначала нужно было победить проклятого Адепта перед ним - Кровожадного Мясника.

Пока Грим колебался, Адский Тиран уже столкнулся с мясником.

Массивное тело тирана было разрезано несколько раз. Свирепое пламя, которое разоряло все вокруг, также сожгло мясника. Он кричал от боли, а длинный меч в его руке начал нагреваться. Вскоре, меч превратился в ярко-красный кусок железа.

Мясник выпустил больше своей энергии. Она окутала его и не позволяла пламени превратить его в пепел. Однако эта защита не продлится долго. Он должен был сокрушить это существо из элементия как можно скорее, иначе багровый барьер, который он только что воздвиг, будет разбит.

Малиновая энергия распространилась на его меч, придавая ему мощную ауру разрушения. Каждый удар меча наносил тирану огромный урон.

Мясник чувствовал жгучую боль всякий раз, когда один из этих огненных шаров взрывался поблизости.

Это 130 очков, или 140?

Без точного измерения Мясник понятия не имел, насколько мощными были атаки, да он и не хотел знать. Он не был уверен, что его тело выдержит, если в него попадут этими шарами.

Его информировали про грозного голема элементия, но его сила явно превзошла его ожидания.

Как Адепт по Очищению Тела с 17 очками Телосложения, Кровожадный Мясник имел отличное физическое и магическое сопротивление. Он легко принимал атаки ниже 60 очков урона, даже без своей брони.

Это означало, что группа учеников не имела абсолютно никаких шансов навредить ему, даже если он был полностью безоружен. Фактически, он выдержит все их удары, атакует их и сокрушит своим мечом.

Тем не менее, он не смел принимать удар огненного шара.

Его инстинкты были довольно точны.

В голове Грима отобрались данные. Каждое заклинание тирана достигало шокирующих 150 очков. Это было намного выше самых высоких пределов, которых могли достичь обычные Адепты.

Человеческое тело, несомненно, было самым слабым среди всех, кто имел доступ к сверхъестественным силам. Следовательно, концентрация элементия, которая могла храниться и накапливаться в фиксированной области их плоти и крови, была значительно ниже, чем у магических существ.

Это находило отражение в их заклинаниях. Сила атаки Адепта элементия была ограничена силой тела и несколькими другими факторами. Было практически невозможно, чтобы их заклинания и атаки были столь же концентрированными и дикими, как у магического существа.

Именно поэтому атака Грима была не сильнее 115 очков, несмотря на то, что он подвергся элементизации своего тела, а также выбрал мастерство огня. Адский Тиран был могущественным големом. Его ядро призыва второго класса было выше его. Хотя у голема не было тела, чтобы полностью продемонстрировать силу такого ядра, заклинания, которые он бросал, были невероятно ужасающими.

150 очков!

Этого было достаточно, чтобы убить нескольких обычных Адептов.

Грим перенес пульсирующую боль в груди и выпрямился. Он попытался прислушаться к шуму на расстоянии.

Алиса запыхалась от бега, но она все равно не торопилась посылать Гриму предупреждение. Не один Адепт напал на лагерь, а двое.

Если бы Грим включил ещё Адепта по Очищению Тела, количество Адептов по его душу достигло трех.

А он был всего лишь недавно продвинутым Адептом.

У Грима было четкое представление о стратегии соперника.

Адепт по Очищению Тела должен его отвлечь, в то время как двое других убьют его слуг. Они втроем окружат Грима и уничтожат.

Противник старался скрыть какие-либо новости об инциденте от внешнего мира. Именно поэтому они были готовы опустить свое достоинство Адептов.

Раз так, нет необходимости колебаться. Убийство Адепта по Очищению Тела до прибытия двух других было единственным выходом из этого затруднительного положения.

Грим поднял голову и посмотрел на алого человека, мечущегося вокруг тирана. Он произнес несколько слов и указал на врага. Пламя вокруг алого силуэта собралось, затем материализовалась цепь из огней и обернулась вокруг тела мясника.

Эта цепь нанесла всего 15 очков физического урона и 5 очков урона от огня. Это было совершенно незначительно для Адепта по Очищению Тела с 17 очками Телосложения и 14 очками Силы.

Однако в этот же момент под ним взорвался столп пламени.

На его злом лице появился страх. Взорвав свою энергию, он рассеял огненный столб и попытался отбежать.

У него даже не было времени перевести дух. Тиран и Грим бросили в него свои шары.

Мясник ускорился, оставив за собой слабый малиновый свет. От взрывов рухнули несколько деревьев.

Мясник проклял всё на свете.

Эти двое не переставали запускать в него свои огненные заклинания. Каждый раз, когда он пытался приблизиться, его встречал шквал магматических огненных шаров.

Кроме того, здесь было ещё два Огненных Кольца. Следовательно, Кровожадный Мясник должен был выдерживать 30 очков урона от огня каждую секунду. Ущерб, возможно, не был большим, но жар мог воспламенить его одежду.

Если бы не его броня, он бы сейчас был голым.

В конце концов, он был Адептом по Очищению Тела. Скорость не была его сильной стороной. Его основным методом атаки было использование двуручного меча, пропитанного разрушительной энергией крови. Если противник держал его на расстоянии, единственное, что он мог делать, это терпеть удары.

Тут он услышал резкий свист.

В сторону Грима летел ствол дерева, но тут же был взорван магматическим огненным шаром.

В следующую секунду в Грима летел камень.

Его тоже взорвали.

Мясник вырвался из огня с мечом в руках. Он разрубил огненный шар магмы. Бурлящая лава внутри разлетелась.

Мясник издал крик, который потряс небо и землю. Энергия крови, циркулирующая вокруг его тела, увеличивалась.

В обычных обстоятельствах, Грим, вероятно, использовал бы Огненную Телепортацию.

Его Телосложение тоже было приличным, но вступление в ближний бой с профессиональным Адептом по Очищению Тела было самоубийством.

Однако сегодня всё было немного иначе. Если это продолжится, он будет окружен тремя Адептами. Грим не стал бежать, когда столкнулся с массивом мечей. Он сделал круг руками и ужасающий поток пламени, состоящий из концентрированного огненного элементия, хлынул в сторону врага.

Массив мечей столкнулся с потоком огня. Они приближались к Гриму. Поток красного пламени был разделен на две части.

Теперь между ними было меньше десяти метров. Кроме огненного потока, между ними не было ни одного препятствия.

Мясник пытался прорваться через последний барьер. Грим использовал каждую фибру силы, чтобы увеличить интенсивность и силу потока пламени и выиграть время для Адского Тирана. Ему понадобилось пять драгоценных секунд, чтобы начать мощную атаку.

Клинок достиг полуметра от кончиков пальцев Грима. Огонь зашипел.

Спустя пять секунд заклинание Адского Тирана достигло Кровожадного Мясника.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 301**

Обжигающая боль.

Простое огненное заклинание.

Единственной уникальностью этого заклинания была его способность преобразовывать часть урона от огня во вред Духу, а не физическому телу.

На самом деле, это заклинание можно считать мутировавшим.

Когда Адский Тиран запустил это простое мутировавшее заклинание, оно несло 160 очков урона.

Кровожадный Мясник вскрикнул от удивления, его вращающееся тело застыло.

Даже Грим не мог уточнить температуру этого потока.

Все, что он мог видеть, было ярко-красным пятном.

Сильная жара исказила воздух. Извилистые тени и ослепляющие красные огни затрудняли видение. Даже Духовные ощущения Грима не могли проникнуть туда, где красный свет сиял ярче всего.

Ааааааа!

В лесу раздался мучительный крик, как у зверя. Высокая фигура бежала от огня.

Красное пламя все еще горело, но температура была намного ниже. Грим, наконец, смог засвидетельствовать жалкое состояние мясника.

Страшная жара уже разъела его плоть. Найти хотя бы одну нетронутую область было трудно.

При каждом его шаге его сгоревшая кожа и мышцы издавали треск. В его животе была огромная дыра.

Алые доспехи не выдержали разрушительного потока пламени. Они уже превратились в жидкость, капающую на землю. Остальной металл слился с кожей и плотью мясника.

Он выскочил из огня, прикрыв лицо руками. Они получили удар от торрента головой. Ни одного куска плоти не осталось на его руках. Расплавленные рукавицы и браслеты покрыли его белые кости слоем золотого металла.

Когда он опустил руки стало ясно – у него больше нет лица. Волосы, нос, кожа, и даже плоть испарились. Там, где когда-то был глаз, осталась лишь черная кровоточащая дыра.

Мясник смотрел на грима единственным оставшимся глазом. Его взгляд выражал ненависть и негодование в его душе. Открытые зубы скрипели, он будто хотел съесть Грима живьем.

Позади, из леса, вышло два Адепта в странных костюмах. Один встал слева, а другой справа, ограничивая пространство для маневра Гриму.

Упустив возможность убить Кровожадного Мясника, Грим перестал двигаться. Адский Тиран поднял руки и встал на стражу рядом с ним.

Один против троих!

Ситуация, несомненно, была крайне невыгодной.

Он быстро призвал Алису, но ответа так и не получил. Было трудно проверить ее статус через контракт души.

Сердце Грима пропустило удар.

Его крайний гнев и близость смерти провоцировали его. Ярость закипала, кровь в его теле поднялась в температуре. Сердце в его груди звучало как барабан войны.

«Вы убили Алису?» - голос Грима был неестественно низким и хриплым, как будто он изо всех сил пытался подавить свои эмоции.

«Ты имеешь в виду ту очаровательную девочку?» - Адепт слева откинул капюшон и показал голову шипящей змеи, - «Да, она была сладкая»

Враг оказался мощным Адептом Родословной.

Даже Грим, со всем безжалостным убийственным намерением, в настоящее время кипящим в его сердце, был потрясен. В конце концов, эти Адепты наиболее известные своим боевым мастерством.

Эзотерические Адепты, несомненно, были самыми слабыми в четырех ветвях Адептов.

Они были хороши в создании големов, или в приготовлении зелий, или в алхимии и магических улучшениях, или же в потусторонних призывах. Если эзотерический Адепт хотел стать лучшим в своем ремесле, приходилось тратить половину своей жизни на исследования.

Именно поэтому эзотерические Адепты были самыми слабыми в бою.

Адепты Элементия и Адепты по Очищению Тела имели те же преимущества и недостатки.

Адепты Элементия обладали исключительно высоким Духом, что усиливало их заклинания. Однако их Телосложение часто отставало. Это было самым значительным недостатком Адептов Элементия.

Адепты по Очищению Тела ковали и очищали свои тела, как будто это был магический инструмент в форме человека. К сожалению, их средства нападения были в основном ограничены физическими атаками с близкого расстояния. То, как они сражались, было похоже на воинов или убийц из других миров.

С другой стороны, Адепты Родословной обычно сражались как Адепты Элементия. Единственным отличием было отсутствие разнообразия в заклинаниях, которые они освоили. Тем не менее, в тот момент, когда они успешно пробуждали свое происхождение родословной, они мгновенно превращались в древнее магическое существо, обладающее как дальними атаками Адептов Элементия, так и мускулистыми телами Адептов по Очищению Тело.

Таким образом, сильнейшей из четырех ветвей Адептов были Адепты Родословной!

Адепт справа тоже снял капюшон, раскрыв лицо красивой женщины. Между глазами у неё был вставлен ромбовидный камень Таро, испуская красочное свечение под лунным светом.

Она была Адептом Элементия, который встал на путь иллюзии.

Два Адепта холодно оценили жалкий вид мясника. Несмотря на то, что они делали вид уверенных в себе Адептов, в их глазах начал читаться намёк на осторожность.

У них были собственные трюки, чтобы справиться с мясником, но было нелегко довести его до такого ужасного состояния. Кажется, у этого Грима страшная сила, которая могла посоперничать с их собственной. Следовательно, они не начали кидаться в бой немедленно. Вместо этого они начали кружить вокруг Грима и тирана.

«Кого возьмёте на себя?» - змееголовый Адепт посмотрел на женщину.

«Вы самый могущественный из нас. Конечно, вы должны разобраться с этим Гримом. Я разберусь с гигантом» - красавица соблазнительно улыбнулась. Даже Грим чувствовал, как его сердце забилось быстрее при виде ее улыбки.

«Хм! Ваши чары и иллюзии бесполезны против существа элементия» - змееголовый Адепт фыркнул. Тем не менее, было ясно, что он был рад ее уважительному отношению.

«Хе-хе, именно вы, сэр, с ним справитесь. А мне нужно задержать этого гиганта, и я уверена, что вы уже победили противника. С чего бы мне опасаться?» - небрежно сказала она.

«Хм»

Змееголовый повернулся к Гриму, а Грим закрыл глаза и почувствовал дискомфорт.

В то же время, в голове грима сработала сигнализация.

«Предупреждение. Предупреждение. Обнаружено вторжение чужеродных энергий. Тело хозяина получает повреждения! Изгнать энергию?»

Сила взгляда?

Это открытие выбило Грима из колеи. Он чувствовал легкое онемение в теле. Без каких-либо колебаний он быстро отдал приказ: «Немедленно изгнать энергии. Чип, можешь определить природу силы его глаз?»

\*Бииип» «Чужеродные энергии изгнаны. Первоначальные оценки предполагают, что это эффект Оцепенения»

Глаз Оцепенения!

Это расовый талант родословной противника?

«Чип, можешь определить происхождение родословной противника?» - Грим отдал приказ, вызвав лавовый щит, чтобы скрыться от взгляда противника.

Существование змеиной головы и Глаза Оцепенения были большими намеками.

«Бииип» «Исследование завершено. В общей сложности существует одиннадцать древних змеиных родословных с Глазом Оцепенения. Противник имеет плотную чешую. Цвет чешуи темно-серый. Глаза противника янтарного цвета, с наличием каких-то грязно-коричневых пятен. Согласно анализу оценка следующая: Гигантская Чёрная Мамба, существо земного элементия, 66% соответствия. Гигантский Змеечеловек, ветвь древних Медуз, 27% соответствия. Остальные соответствия имеют менее 1%…»

«Покажи мне всё, что связано с Гигантской Черной Мамбой!» - Грим практически кричал. Однако общение на Духовном уровне всегда было самым быстрым.

В следующий момент перед ним предстала запрашиваемая информация.

Данные были неполными, но этого было достаточно, чтобы дать Гриму представление о силе и ужасе этого древнего существа.

Гигантская Черная Мамба. Существо земного элементия. Древний хищник. Один из самых опасных и страшных видов. Они воплощали в себе превосходящую физическую силу и ужасающие Духовные силы. Они могли передавать энергию Оцепенения своим врагам через глаза. Врожденные таланты, которыми они обладали, включали Глаз Оцепенения и Чистилище Камнепада.

Когда Грим отступил назад, змеиный Адепт зашипел, его тело начало увеличиваться. В мгновение ока он превратился из Адепта в черную змею длиной в десять метров.

Гигантская змея подняла голову и устремила свой ужасающий взгляд на Грима. С земли поднялась грязь, образуя броню из камня вокруг его тела, заполненную странными узорами.

Змей раскрыл пасть, показав белые клыки и раздвоенный язык.

«Пламенный Демон? Какое высокомерное имя! Я сотру это имя с лица земли!»

Змей объявил войну и бросился вперед.

Грима окутало пламя.

Разгорелась битва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 302**

Разноцветные огни освещали лес.

Когда свет угас и снова опустилась тьма, Адский Тиран уже исчез.

И женщина с иллюзиями тоже.

Иллюзия? Запечатывающее заклинание?

Гриму некогда было думать. С Огненной Телепортацией он исчез и появился в ста метрах от того места, где он был раньше.

Хруст.

Змея, в которую превратился Адепт Родословной, захлопнула челюсть. Оглушительный шум отозвался эхом в лесу. Дерево, под которым только что стоял Грим, треснуло пополам. Осколки разлетелись во все стороны.

Змей ломал деревья на пути.

Угнетенность его присутствия, свирепость его мощи. Даже Грим не смел представить последствия удара такого огромного существа.

Он закричал, когда увидел приближающуюся к нему массивную тень. Он уставился на пару странных янтарных глаз, что ярко светились чернильной ночью. Из сердца Пламенного Демона хлынул бесконечный поток пламени бездны.

Грим быстро увеличился в размерах.

Кожа на поверхности треснула, появились раны. Однако, лава быстро заполнила их, превратив его тело в тело Пламенного Демона, выкованное из плоти, огня и лавы.

На его голове появились изогнутые рога. Он испытывал боль. Его копыта топтали выжженную землю.

Из-под земли вытекала лава. Она быстро собралась и сформировала огромную лужу огня и магмы. В его руке сформировался огромны клинок палача.

Горящее пламя, красная лава, густой черный дым и резкий запах серы.

Это был пятиметровый Пламенный Демон. Внутри его тела была раскаленная лава, а поверхность составляла затвердевшая магма. Из его суставов тянулись шипы из магмы.

Трансформированный Грим взревел на Черную Мамбу. Из его пасти и ноздрей шли дым и пламя. Его аура была столь же шокирующей как у змея.

«Умри!»

Два титана столкнулись.

В лесу раздался гул.

Это была ударная волна. Всё, что в неё попало, было разорвано на куски.

Гигантская Чёрная Мамба подняла свою длинную шею и издала визг. Демон же змею, обернутую вокруг него, как будто он был кипящим столпом из магмы.

Тем не менее, змей не ослабил хватку. Фактически, он сжал каждую мышцу в своем теле. Тело Пламенного Демона скрипело от напряжения.

Змей изогнулся и поместил гигантскую морду перед пылающей головой демона.

Грязно-желтый всплеск энергии оцепенения передавался через духовную связь.

Степень, в которой он сможет калечить противника, зависела от сопротивления противника. Однако если он направлял эти силы оцепенения в ментальный мир врага через духовную связь, враг мгновенно терял способность сопротивляться.

Демон протянул руку и схватил змея за шею, призывая пламя бездны жечь его. В то же время он выстрелил в змея лучами из глаз.

Коричневый луч Глаза Оцепенения столкнулся с ослепляющими красными Солнечными Лучами.

Энергия столкновения двигалась вперед и назад. В какой-то момент она двинулась к Гриму, а в следующий, к змею.

Гигантская змея и пылающий демон. Два титана катались в море магмы. На короткое время эти двое зашли в тупик.

В темном лесу тяжелораненый Кровожадный Мясник глотал столько зелий, сколько взял с собой. Он использовал каждое заклинание и сокровище, которое у него было, чтобы восстановить свою плоть и мышцы.

К сожалению, поскольку он был Адептом по Очищению Тела, большая часть его физического потенциала уже была доведена до предела. Стимулирующие препараты и регенеративные зелья оказывали на него минимальное воздействие.

Мяснику едва удалось использовать энергию крови для тушения пожара на теле. После ряда медицинских процедур он смог стабилизироваться. Он испытывал невыносимый зуд и жгучую боль по всему телу. Мышцы на его теле быстро восстанавливались.

Он призвал свою энергию крови, чтобы быстро исцелиться. Между тем, он смотрел на битву вдалеке единственным глазом, который у него остался.

Прошло совсем немного времени, но борьба между двумя гигантами сместилась почти на два километра. Земля дрожала, в небе полыхали огни.

Мясник чувствовал страх, глядя на бой.

Если... если бы этот Грим использовал это против него в самом начале битвы, как долго он продержался бы в этом огненном аду? Пятнадцать минут, или семь?

Мясник был уверен, что он не более чем пушечное мясо перед таким монстром. Кровожадный Мясник имел 17 очков Телосложения и 14 очков Силы. Он был элитным Адептом даже в первых классах.

Однако он прекрасно понимал, что даже элитные Адепты делятся на несколько ярусов.

Элитные Адепты, которые имели только один атрибут выше 10 очков, были известны как искусственные элиты. Они могли демонстрировать доминирование в определенном аспекте, но не являлись всесторонними талантами. Таким образом, большинство людей не считали их настоящей элитой.

Только те, кому удалось набрать по 10 очков в каждом атрибуте, могли считаться элитными Адептами. Такие Адепты были главной военной силой в известных кланах. Неважно, была ли это война плоскостей или кланов. Они всегда были в авангарде.

Строго говоря, Кровожадный Мясник был из элиты.

Его Телосложение превысило порог в 15 очков и составило в общей сложности 17 очков. К сожалению, его Сила, Ловкость и Дух все еще отставали. Над ним были Адепты. Это были элитные Адепты, которым удалось пересечь порог в 15 очков для каждого атрибута. Эти люди часто были резервной силой кланов.

Такой Адепт мог в одиночку сокрушить любого обычного Адепта.

Вот почему Мясник дрожал в страхе, когда наблюдал за двумя сражающимися Адептами.

«На что ты так смотришь? Поторопись и помоги!»

В его голове прогремел голос. Голос принадлежал его спутнику, змеевидному Адепту.

Мясник зловеще улыбнулся и посмотрел на двух титанов. Он проигнорировал слезы и боль, которые вызвала эта улыбка. С его лица капала кровь.

Он протянул руку, и в неё влетел его двуручный длинный меч.

Он взглянул на Пламенного Демона, который все еще был связан змеем и испустил грохочущий рев. Собрав энергию крови, он двинулся к полю боя.

Грим почувствовал легкую дрожь в земле, его лицо исказилось. Пламенный Демон с силой отстранился и потянулся за двумя сверкающими кристаллами, которые он затем бросил в Мясника.

Это секундное отвлечение позволило Черной Мамбе усилить хватку, заставляя демона стонать от давления. На его теле уже появились трещины.

Энергия оцепенения была всего в нескольких дюймах от горящих глаз Пламенного Демона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 303**

Чёрт! Стоп!

Грим ревел. Его незапечатанное сердце быстро забилось.

Энергия огня хлынула из его сердца и прошла через его тело, обеспечивая бесконечным источником силы.

Два блестящих кристалла, которые он отбросил, приземлились на землю. Появились два страшных голема.

Разлагатель и Ревущий Монстр!

Разлагатель выглядел как монстра из слизи с вязкой зеленой жидкостью по всему телу, от которого исходило странное зеленое сияние. Вся растительная жизнь, к которой он приближался, вяла.

Ревущий Монстр был гигантским каменным големом пять метров в высоту. Когда он бросался в бой, земля дрожала так, что трудно было устоять на месте.

При обычных обстоятельствах, у Грима не было бы возможности призвать трех големов одновременно. Его Дух не выдержал бы напряжения.

Такая ситуация случилась впервые.

Все неприятные ситуации, в которые он попадал в прошлом, оправдывали использование только Адского Тирана. Если бы это была простая битва, одного Грима было бы достаточно, чтобы справиться. Вот почему у этих двух посредственных големов никогда не было шанса блистать в бою.

Тем не менее, новая усиленная трансформация Пламенного Демона вызвала экспоненциальное увеличение Духа. Подъем Духа также повысил другие атрибуты. Все теперь превышали 15 очков, за исключением Ловкости. Таким образом, у него был запас в Духе, чтобы вызвать Разлагателя и Ревущего Монстра.

Кровожадный Мясник почувствовал отчаяние при виде двух големов уровня Адепта.

Эти тупые големы элементия, которые соперничали только с недавно продвинутыми Адептами, не были бы проблемой, если бы он был ранен. Он мог раздавить их всех, независимо от того, сколько их было.

Но сейчас.

Разлагатель остановился подальше. Его вязкое тело дрожало, зеленый свет выстрелил в сторону Мясника. Грохочущий каменный голем поднял огромный валун и бросил его.

Черт возьми! Черт возьми! Черт возьми!

Мясник выругался и взмахнул мечом. Два багровых взмаха сокрушили атаки врагов, прежде чем они смогли добраться до него.

Едкую кислоту сдуло малиновой энергией на пятьдесят метров. Лес вокруг разъело ядом. Оставшиеся деревья и трава шипели.

Резкий запах мгновенно заполнил всю область.

Валун разлетелся на тысячи осколков. Камни несли мощную кинетическую энергию и ничем не отличались от арбалетных болтов, выпущенных с близкого расстояния.

Если бы мясник был на пике своего развития, эти ударные волны не смогли бы пройти через барьер вокруг его тела. Теперь, камни смогли поразить его раны. Он задыхался от боли.

Мясник больше не думал о помощи змеевидному Адепту. Он едва держался против двух големов.

Чип легко отдавал команды вместо Грима.

Ревущий Монстр бросился вперед и загородил Разлагателя. Между тем, Разлагатель стрелял кислотой.

Теперь, когда его големам удалось стабилизировать ситуацию, Грим обратил все свое внимание на борьбу с Гигантской Чёрной Мамбой.

Если бы эта Черная Мамба была настоящим древним магическим существом, Грим никогда бы не посмел вступить с ней в рукопашную. Он бы убежал так далеко, как мог, даже не оглянувшись. В конце концов, магические змеиные существа всегда были известны своей выносливостью.

Однако противник Грима только превращался в змея. У таких преобразований было ограничение по времени. Чем интенсивнее битва, тем быстрее исчерпывались энергии родословной.

В обычных обстоятельствах лимит времени Грима был намного короче. Тем не менее, незапечатанное сердце Пламенного Демона теперь могло перекачивать чистую энергию огня в его тело и уменьшать мощность, потребляемую для поддержания его огненной формы.

Грим хотел отпрыгнуть при помощи Огненной Телепортациеи и обстрелять врага заклинаниями. В конце концов, он был демоном и известен своей свирепой огненной силой. К сожалению, призыв трех големов занял более восьмидесяти процентов его Духа. Адский Тиран был достаточно силен, чтобы соперничать с элитным Адептом, и для его поддержания требовалось гораздо больше очков.

Того, что осталось от его Духа, едва хватило, чтобы держать Огненное Кольцо, которое неустанно жарило змея. Другие заклинания? К несчастью для Грима, даже если бы он получил пространство, необходимое для броска, у него не было на это энергии.

Конечно, шесть мощных заклинаний, хранящихся в его Свитке Вуду, ничего не требовали, но обстоятельства не позволяли ему воспользоваться им.

Грим протянул руку и схватил Черную Мамбу за длинную шею. Он отодвинул его, едва удерживая змею от укуса. Столкновение между его Глазом Оцепенения и Солнечным Лучом ещё продолжалось. Обе стороны уже понесли ущерб.

На пылающем теле Грима начали появляться большие темные пятна. Тонкая каменная оболочка медленно распространялась по его телу, борясь за контроль с энергией пламени.

Пламя почти зажарило гигантскую Чёрную Мамбу.

По полю разносился ароматный запах вареного мяса.

На теле змея мерцали сгустки красного пламени. Солнечный Луч оставил ожог на шее змея.

За сто лет своего господства в районе Жентарим он никогда не сталкивался с таким унижением. Каждый раз, когда он превращался в Гигантскую Чёрную Мамбу, он управлял полем битвы. Это была его сцена для выступления.

Его чешуя была крепче, чем щит, усиленный магией. У него также было превосходное сопротивление магии. Черная Мамба была практически бульдозером.

Это не означало, что в родословной Чёрной Мамбы не было никаких недостатков.

Проблема заключается в том, что трудно воспользоваться его слабостями.

Было невозможно использовать слабость змея, если у вас не было крепкого Телосложения, которое могло выдержать его сжатие и оцепенение.

Таким образом, некоторое время змеевидный Адепт был трудным противником для всех элитных Адептов.

Кто знал? Это была простая миссия убийства, а противник смог справиться с ним.

Невероятным фактом было то, что его противник - недавно продвинутый Адепт.

Адепт-змей хотел разорвать на куски человека, который отправил его на эту миссию.

Что за чертовщина? Как у нового Адепта может быть такая сила?

Змеевидный Адепт даже задавался вопросом, было ли это преднамеренным саботажем. Кто-то планировал этот заговор против него?

Дезинформация перед битвой заставила его поверить, что это будет односторонняя битва. Вот почему он опрометчиво поспешил и н попытался уладить бой сам.

К сожалению, теперь стало почти невозможно даже убежать.

Эти двое делали все возможное в этом бою. Небольшое отвлечение, и настанет конец битвы.

Если страшное пламя противника войдет в его тело, его поджарит изнутри.

Адепт-змей неоднократно думал отпустить свою гордость и достоинство, чтобы попросить перемирия. В конце концов, у него не было напряжения с Гримом.

Пока он думал, появились два силуэта, один высокий, а другой низкий. В воздухе вспыхнули огни.

Возвышающейся фигурой была Адский Тиран, который был запечатан в барьер иллюзии. Низким человеком была прекрасная иллюзионистка.

Борьба с тираном в карманном измерении не шла так гладко. Големы элементия были относительно невосприимчивы к чарам и иллюзиям.

Таким образом, иллюзионистка, выпав из карманного измерения, взвизгнула: «Вы двое не закончили? Помогите мне, быстрее…»

Она остановилась, не договорив.

Ее красивые глаза широко раскрылись, когда она посмотрела на бои позади. Она не могла поверить своим глазам.

«Что вы делаете? Как это могло так закончиться?!»

Десятиметровая змея спуталась с пятиметровым огненным гигантом. Двое катались в море магмы. Каждый удар сотрясал землю.

Если это тупик, то вторая борьба шла ещё хуже…

Голем из зеленой слизи работал вместе с каменным големом, преследуя мясника. Мясник был ранен их заклинаниями. По всему телу были зеленые и черные синяки. Он уже хромал. Это была трагическая сцена.

Адский Тиран освободился от иллюзий, поднял руки и сформировал заклинание.

Его целью была иллюзионистка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 304**

Ааааа!

Раздался пронзительный крик.

Разразилась страшная Алая Буря.

Адский Тиран бросил одноцелевые заклинания после того, как его неоднократно вводили в заблуждение в барьере иллюзии. Чип дал ему команду произнести масштабное заклинание.

Страшную Алую Бурю! Это заклинание охватывало область в двести пятьдесят метров в ширину!

Бушующие волны огня быстро поглотили зеркальные изображения, которые вызывала иллюзионистка. Среди этих красных волн появился яйцевидный барьер.

Однако Адский Тиран еще не закончил. Он поднял руки и наложил меньшее заклинание радиуса поражения над барьером - Метеоритный Дождь.

С неба полетели метеориты в сопровождении черного дыма позади. Под руководством тирана они превратились в самонаводящиеся ракеты и забились о барьер.

Барьер перемещался в море пламени и метеоритного дождя, стараясь вырваться из невыгодной ситуации. Адский Тиран направил Метеоры на врага, убедившись, что барьер находится в пределах досягаемости его атак.

Один бежал, спасая свою жизнь, а другой безжалостно преследовал.

Двое начали игру в кошки-мышки.

Начался лесной пожар.

Иллюзионисты не были опытны в бою. Они были ужасающими противниками для Адептов, которым не хватало методов защиты своего Духа. Враг часто умирал, даже не узнав местоположение иллюзиониста.

Тем не менее, вариантов у иллюзиониста не оставалось, если он столкнулся с големом, которого нельзя было завлечь или запутать. Кроме того, вражеские огненные заклинания были необычайно сильны. Она даже контратаковать не могла. Единственное, что она могла сделать, это вводить в заблуждение и неправильно направлять атаки голема.

Но огненные заклинания ли не так просты.

Им не нужно было поражать противника, чтобы нанести значительный урон. Пламя, которое распространялось от взрывов, медленно ограничивало пространство, доступное врагу. За несколько секунд поле боя охватит пламя.

Она еще поддерживала свой блестящий яйцевидный барьер, на поверхности которого периодически вспыхивали и рябили руны. Неверное Направление, Уклонение Сознания, Преломление Света, Сокрытие... несколько иллюзорных заклинаний с различными эффектами постоянно использовались для перенаправления атак противника.

Тем не менее, сильные ударные волны от заклинаний затрудняли ей защиту. Она была вынуждена призвать частицы ветра, чтобы ускорить шаги и избежать распространения огня.

Она держалась изо всех сил!

Все еще оставалась надежда.

Если змеевидный Адепт убьёт главную цель, она получит предмет, который ей так нужен.

Она продолжала цепляться за эту надежду, бегая по полю боя. Ее решимость оставалась неизменной, даже когда пламя жгло уголки ее одеяния.

Между тем, битва, на которую она надеялась, стала более напряженной.

Борьба между гигантской змеей и пылающим демоном достигла критической точки.

Их Сила и Телосложение истощились.

Длинная и толстая форма змеи обвилась вокруг тела огненного демона. Он начал растягиваться, когда Грим оттолкнул его, чтобы вырваться. Бушующие огни и горячие потоки пламени непрерывно жгли его плоть. Более сорока процентов его тела было обуглено.

Несмотря на это, Гигантская Черная Мамба все еще атаковала Грима.

Ядовитое дыхание работало вместе с Глазом Оцепенения. Даже небольшой контакт с такими атаками огонь в камень.

Снова и снова, гигантская змея пыталась укусить огненного демона в надежде впрыснуть свой яд. Тем не менее, Грим крепко держал змею за шею, следя за тем, чтобы она не могла вонзить в него свои клыки.

Змеиный хвост махал, как огромный кнут. Он были демона по спине, продолжая ограничивать его движения. Каждый удар оставлял мелкие трещины.

Затем из трещин вытекала магма и обжигала змею, заставляя ее шипеть от боли. Каждая часть его тела, которая была разбрызгана огнем, немедленно обугливалась. Плоть внутри также теряла всю свою жизненную силу.

Ведь это... это была чистейшая форма энергии огня!

Экспоненциальное увеличение температуры заставило змею корчиться. Пылающие руки прожгли чешую змеи и копались в ее плоти. Неповторимый аромат жареного змеиного мяса пронизывал поле битвы наряду с облаками черного дыма и шипящими звуками огня.

Солнечные Лучи, выстрелившие из глаз Пламенного Демона, пронеслись по телу змеи. Каждый луч оставлял глубокие черные ожоги.

Пламя бездны было настоящим врагом змеи.

Казалось, что он тонет в вечном аду из магмы.

Его магическое сопротивление достигло невероятных уровней после трансформации в Гигнатскую Чёрную Мамбу. Тем не менее, это не позволяло ему быть невосприимчивым к огню.

Пламя бездны было еще хуже, чем пламя элементия. Оно сжигало плоть, но также пожирало Дух врага.

Это было гораздо страшнее, чем обычный ожог!

На отвратительной морде змея появилось выражение неподдельного страха спустя полчаса битвы.

Силы родословной в его теле исчезали.

Силы родословных Адептом не были безграничны. Они должны были накапливать и культивировать силы родословной, чтобы поддерживать проявление их происхождения. Эти преобразования давали им поразительную физическую силу и врожденные таланты древних магических существ.

Временной трансформации родословной было достаточно, чтобы сокрушить врагов того же класса. Крайне редко их силы полностью исчерпывались. К сожалению, сегодняшняя трансформация на полчаса и напряженная битва полностью исчерпали змеиного Адепта.

Гигантская Чёрная Мамба внезапно вскрикнула, ее тело начало увядать и сохнуть. В мгновение ока змей вернулся в свой человеческий облик.

Жестокое пламя бездны мгновенно охватило тело Адепта. Потеряв защиту своей чешуи и великого тела, он закричал от боли и бросился прочь от Грима.

Но Грим не мог так просто позволить ему уйти!

Пламенный Демон взревел, разразились магматические столбы. Дикие потоки огня пересекались и поднимались вдоль магматических столбов, образуя огненную тюрьму.

Спасающаяся фигура змеевидного Адепта врезалась в тонкую, но прочную сеть огня.

Грим схватил его пылающими магматическими руками и пламя бездны мгновенно поглотило Адепта.

Только его голову еще не охватило пламя. Он кричал от боли боролся. Он отчаянно стрелял лучами оцепенения, тщетно пытаясь отбросить пламя.

Грим никогда бы не упустил такую возможность. Он сжал его, кости хрустнули. Грим протянул руку с двумя когтями и ударил змеиного Адепта в глаз и потянул.

Ааааааа!

Мучительные крики эхом отозвались в лесу. Грим выдернул два янтарных Глаза Оцепенения из глазниц, как будто они были магическими драгоценными камнями. Затем он положил глаза в мешочек.

Сила змеевидного Адепта угасала.

Он потерял всякую способность сопротивляться. Грим раздавил его и забрал все его предметы.

Он даже сохранил голову противника.

С её помощью он выяснит личность и происхождение этого Адепта .

Смерть змеевидного Адепта шокировала двух других. Они тут же развернулись и побежали прочь.

Как и ожидалось от иллюзионистки, прекрасная леди умело пряталась. Она стиснула зубы и вытерпела взрывной огненный шар, который Адский Тиран направил на нее. Она пострадала от жгучей боли в спине от ударной волны, чтобы только убежать с поля боя. Она быстро исчезла в темном лесу.

Кровожадный Мясник тоже хотел сбежать. К сожалению, он получил тяжелые ранения ног.

В итоге он пал от огромных каменных кулаков Ревущего Монстра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 305**

Грим провел зачистку на поля боя. Затем он призвал Адского Тирана, чтобы он защищал его, пока он отзывал Разлагателя и Ревущего Монстра и возвращал свой облик.

Грим упал на колени и поморщился. Дьявольская пелена пламени бездны окутала его тело.

Этот проблемный бой стоил ему многого. Преждевременно распечатав сердце Пламенного Демона, огонь бездны сильно разъедал его. Если он не избавится от этой ауры как можно скорее, то весьма вероятно, что он мутирует в демоническое существо.

Однако Грим еще не мог покинуть лес.

Он использовал свою мощную волю, чтобы заставить энергию огня проникнуть в сердце. Он быстро запечатал его.

Энергии пламени, исходящие из сердца демона, были чрезвычайно полезны для его формы Пламенного Демона. С другой стороны, они были слишком дикими и свирепыми, чтобы быть под контролем его человеческого тела. Грима сожгло бы до смерти, если бы не элементизация его тела.

Тяжело дыша, он опустился на колени и протянул дрожащий палец, на котором загорелся огонёк. Грим начал рисовать в воздухе. Когда он завершит огненную руну, она поглотит блуждающие частицы огненного элементия и воспламенится.

Тогда сердце Пламенного Демона поглотит руну. Аура бездны на теле Грима ослабнет и рассеется с каждой огненной руной, которая войдёт в его тело.

Тем не менее, его усилия не помогали против злой ауры, которая испортила его родословную.

Его методы не могли избавить его от источника ауры бездны. Ему придется вернуться в башню Адепта и поискать подходящие ресурсы, прежде чем он сможет что-нибудь с этим сделать.

Грим заставил себя встать и указал в сторону.

«Неси меня туда!»

Адский Тиран немедленно согнулся и схватил Грима. Затем он двинулся в направлении, на которое указал Грим.

Высокий, огненный силуэт шёл по темному лесу.

Его тело было еще больше, чем древние деревья. Куда бы он ни ступил, везде загорались деревья. Пылающий огонь превратил все в пепел, оставив за собой черный след.

Подавляющая сила тирана и устрашающая аура были столь же очевидны, как коридор огня, который он оставил позади себя. Любое существо, которое ощущало его существование, немедленно убегало так далеко, как только могло.

Он поверг весь лес в хаос. Птицы покидали свои гнезда. Лесные создания были в исступлении, как будто наступил конец света.

Тиран игнорировал эти слабые формы жизни и продолжал путь.

Наконец, он остановился в густом лесу почти в пяти километрах к северо-западу от поля боя.

После взрыва ореола огня, деревья загорелись. Внимание Грима привлёк камень в форме человека.

Грим приказал Адскому Тирану забрать камень. Он оглядел его своим специальным зрением и увидел лицо Алисы. Пульс был слабым, она не была по-настоящему мертва.

Из неё шла необычная энергия, защищающая ее внутренности от полного окаменения. В противном случае, с ее жизненной силой уровня ученика, она бы выдержала до прибытия Грима.

Это был пространственный камень.

Кто знал? Алиса запечатал тот пространственный камень в свое тело, чтобы ускорить увеличение ее силы. Это действие со временем навредит ей, но это также спасло ее жизнь.

Грим все еще думал о том, как спасти её. Между тем, снизу выпал кусок серой каменной стены. Это Снорлакс снял серый плащ, который он использовал, чтобы скрыться.

«Мастер, мастер...так приятно видеть вас!» - Снорлакс повернулся к статуе Алисы. Его маленькие зеленые глазки моргнули, две слезинки потекли по лицу: «Какой позор. Леди Алиса...она…»

Снорлакс начал рыдать и вопить.

«Хватит! Прибереги это до того момента, когда она умрет» - Грим чувствовал, как кипит его кровь. Алиса тоже нуждалась в неотложной помощи. У него не было свободного времени, - «Алиса все еще жива. Нам нужно спешить»

Грим быстро отдал приказ. Адский Тиран схватил Снорлакса, прежде чем тот успел среагировать, затем он побежал в город Фейднан.

…………

Пламенный Демон вернулся.

Люди шептали, что он вернулся с головами двух Адептов.

Сплетни быстро распространились. Каждый ученик Сарубо ходил с возбужденным взглядом, распространяя различные версии приключений Грима.

Согласно их описаниям, недавно продвинутый Адепт Грим стал самым сильным из всех Адептов первого класса в клане. Его популярность и влияние перекрыли даже Адепта Кеогана, который всегда был лидером Адептов первого класса.

Адепты клана Сарубо оживились. Некоторые люди даже распространяли слухи, что клан Сарубо тайно готовился к битве.

Этот слух, несомненно, был единственной темой, которая больше всего интересовала соседние кланы и организации.

Таким образом, некоторое время в город стекались чужаки со скрытыми мотивами, пытаясь выяснить мотивы клана Сарубо.

Город Фейднан, башня Адепта.

Тайная комната на двенадцатом этаже.

Скучающая Леди Саназар лежала на своей большой каменной кровати. Плотный зеленый туман окутывал ее тело, мешая другим разглядеть её.

Кеоган, который обычно отвечал за ежедневные дела клана, сообщал о деятельности клана.

«Грим заимствовал у клана ресурсы, включая Морской Агат, Женьшень и Воду Иаку»

«Девочку, которую он принёс с собой, еще лечит Адепт Ферир. Энергия окаменения просочилась в ее легкие. Избавиться от неё довольно хлопотно»

«А две головы, которые он принёс с собой? Удалось выяснить их происхождение?» - Саназар сменила позу и сорвал пятикилограммовый кусок мяса Подземного Огненного Дракона с большого подноса.

Подземные Огненные Драконы, способные выпускать серное пламя, водились только в вулканических областях. Их мясо было жестким и кислым. Структура была как у шкуры Железного Носорога. Там были даже токсины. Совершенно непригодно для употребления в пищу.

Тем не менее, Подземный Огненный Дракон считался гибридом драконьего существа. Долгосрочное потребление было полезно для сил родословной гибридных драконов. Следовательно, драконы стали закуской Саназар, Адепта третьего класса. В свободное время она пожирала одного или двух таких.

Приобретение мяса Подземного Огненного Драконьего была долгосрочной миссией в списке задач башни Адепта города Фейднан.

Адепт Кеоган поклонился снова.

«Происхождение обоих было тщательно изучено. Адепт змей - Сак, член клана Симан в области Шиа. Клан Адептов, известный своей родословной змеиных магических существ. Это клан среднего звена, рейтинг 130. Лидер клана Дибас - Адепт третьего класса среднего звена. Обладает силой, соперничающей с силой четвертого класса, как только он трансформируется»

«Наше исследование предполагает, что нападение на Грима не было целью клана. На эту миссию Сак пошёл сам. Я уже общался со стариканами Ассоциации Жентарим. Они признали представленные нами доказательства и позволили нам принимать меры против клана Симан. Мы можем либо отомстить им, либо получить компенсацию»

«Кровожадный Мясник, похоже, никем не поддерживался. Он одинокий бродячий Адепт. Мы слышали о его активности в городе Мотта до этого, но нам еще предстоит найти убедительные доказательства его связи с Ассоциацией Чёрной Перчатки»

«Мы также начали получать наводки на сбежавшего иллюзиониста. Врага поддерживала мощная сторона. Наши гадания не дали никаких результатов»

Оглушительный звук разрывающейся плоти стал громче.

«Похоже, эти люди хорошо подготовились. Если бы они убили мальчишку, наши предсказатели никогда не смогли бы получить ни единой подсказки о враге!» - Саназар отдала приказ, - «Отправьте сообщение в клан Симан. Если они не предложат достаточную компенсацию, я не против пожрать парочку их представителей. Кроме того, удалось выяснить, как Гриму удалось победить троих?»

«Нет!» - Кеоган беспомощно покачал головой, - «Поле битвы было каким-то образом скрыто врагом. Мы ничего не смогли найти. Я послал людей осмотреть поле боя, и кажется ... кажется…»

«Кажется, что?»

«Кажется, Грим сам забил Сака»

«Имеешь в виду, что мальчишка избил элитного Адепта и двух ветеранов сам, только своей силой?»

«Вполне возможно» - Кеоган нахмурился, объясняя всё апатичному старейшине клана, - «У него странная способность контролировать големов. Количество и качество, которые он может контролировать, намного превосходят других мастеров големов»

«Големов элементия?» - Саназар холодно рассмеялась, - «В следующий раз, когда кто-то попытается убить этого сопляка, они, вероятно, приведут с собой целую группу мастеров. Хм! Кучка бесполезного мусора! Три Адепта, которые прожили почти четыреста лет, не смогли победить недавно продвинутого Адепта»

Кеоган покачал головой, но не решился дать ответ на комментарий.

«Скажи этому сопляку, что клан примет его сторону в этом вопросе. Делай всё, что ему нужно. Нападай на тех, кто его обидит его, и убивай тех, кого нужно убить. Избавься от всех, кто осмеливается проверять клан Сарубо! Дели все выгоды, которые он получает от этого, с кланом, четыре на шесть. Он получает четыре, а клан шесть. Я помогу ему разобраться с тем, кто выше второго класса»

Пока она говорила, комнату наполняла убийственная аура.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 306**

Город Фейднан, башня Адепта.

В секретной комнате бурлил небольшой бассейн огненного элементия.

Грим молча медитировал в бассейне.

В башне не было естественного вулканического бассейна, который он мог бы использовать для целей восстановления. Огненный элементий в этом бассейне длиной семь метров, шириной пять метров и глубиной один метр был извлечен из энергетического бассейна в нижней части башни.

Для поддержания этого бассейна уходило семнадцать процентов энергии, которую башня Адепта собирала ежедневно. Если принять во внимание дополнительные затраты на очистку энергий элементия до чистого огненного элементия, то этот бассейн занимал в общей сложности 31% ежедневных запасов энергии.

Преобразуя в магические кристаллы, это будет стоить 120 магических кристаллов в день.

Этого хватило бы, чтобы нанять Псевдо-адепта для сопровождения в лес.

Но сейчас все эти ресурсы использовались только для создания комфортных условий для восстановления Грима.

Он плеснул красной лавой на грудь и наслаждался теплом, стекающим по его коже. Кипящее тепло от лавы просачивалось через его кожу.

Кипящая лава была не настоящей лавой, а жидким огнем, который образовался после того, как огненный элементий достиг определенного уровня концентрации. Он не был таким вязким, как натуральная магма, но намного чище.

Темно-рыжие волосы спадали по плечам. Красная лава пропитала кончики, но они не горели. Из лавы от времени поднимались искры, а длинные волосы Грима медленно поглощали их.

Его темно-рыжие волосы становились объёмнее и блестели, по мере того как вбирал всё больше огненного элементия. Это была действительно зловещая сцена.

Огромное количество огненного элементия очищало каждый нерв, кость, сухожилие и кусочек плоти. Плотный огненный элементий поглотил каждый дюйм его тела, не оставив места для злой ауры бездны. Наконец, аура превратилась в нити черного дыма и была изгнана из тела Грима.

Мир Бездны был также известен как "недра мира". Это было ужасающее место.

Там водилось бесчисленное количество демонов. Жестокий, кровавый, извращенный, злой, хаотичный; можно перечислить любое отрицательное прилагательное как его черты и не ошибиться. Гигантские монстры обладали страшной силой и глубокой страстью к убийствам.

Что было более ужасающим, так это природа этих существ. Дьявольские личности, дарованные им Миром Бездны, были неспособны к чувству вины за свои бессмысленные убийства.

В мультивселенной были злые расы, которые совершали геноцид и убийства ради выживания, территории, ресурсов и даже достоинства. Однако вари из бездны делали это только для того, чтобы ускорить свою эволюцию. На самом деле, большую часть времени они убивали ради развлечения.

Сердце Пламенного Демона, которое Грим пересадил в свое тело, не могло избежать того же эффекта. В нем было слишком много зла и хаоса. Пока Грим наблюдал за силой и бесконечной энергией, которую обеспечивало ему сердце, воля далекой бездны также проецировала часть своей ауры в душу Грима.

Это напоминало честную торговлю.

Грим получил могущественное сердце, способное выдерживать трансформацию в демона. Взамен он терял человечность.

Процесс был медленным и постепенным.

Грим, возможно, не сможет избежать порчи, вызванной аурой, но сопротивление ее эффектам позволит ему тренировать свою волю.

Будучи Адептом с обширными знаниями, он хотел убедиться, что все находится под его контролем. Таким образом, с тех пор, как он вернулся в город Фейднан, он ни разу не сделал ни одного шага из бассейна огня. Он изо всех сил старался очистить и уменьшить влияние ауры бездны.

Адепты были сильны благодаря своим знаниям и мудрости. Грим стал бы калекой, если бы он превратился в безумца-убийцу.

Если он не дураком, он никогда не позволит себе упасть до уровня демонического существа.

Грим завершил медитацию. Его Дух только что вышел из состояния медитации, когда он получил послание. Он протянул руку и вызвал красную руну, прежде чем отправить ее в центр комнаты. Двери немедленно открылись.

Красный барьер света держал в комнате горячий воздух.

Вошёл продвинутый ученик Ам.

В руках он держал металлический поднос. На блюде были расставлены банки и бутылки различных цветов, форм и размеров.

У Ама также было родство с огнем. Я был здесь как рыба в воде. Каждая пора в его коже хотела широко раскрыться и принять густой огненный элементий в комнате. Тем не менее, у него не было выбора, кроме как поддерживать барьер вокруг своего тела, чтобы избежать воспламенения его одежды.

Даже обладая способностями продвинутого ученика, он не смел подойти и на десять шагов до огненного бассейна.

Он очень ясно видел искажения в воздухе, вызванные жарой. В воздухе парило несколько странных малиновых огоньков. Они казались безвредными, но температура в их ядрах достигала трех тысяч градусов.

Ам, вероятно, превратился бы в пепел при такой температуре, даже если бы надел заколдованную броню.

В комнате раздался звук брызг. Грим непрерывно брызгал лавой на себя. Температура в комнате продолжала подниматься с каждым его движением. Вокруг бассейна элементия образовался пылающий барьер из огня. Гриму даже не нужно было активировать Огненное Кольцо.

Ам бросил на Грима завистливый взгляд и сглотнул.

Может у него и есть родство к огню, но бассейн мгновенно испарит его, стоит его туда забросить. Только Адепты с элементизацией своего тела могли купаться в пламени.

Для остальных же, это ничем не отличалось от мучительной смерти.

«Сэр, это зелья, которые вам прислал Адепт Ферир»

Грим попросил помощи у мастера зелий, чтобы избавиться от остатков ауры бездны. Ему пришлось выдержать еще пятнадцать дней мучительной борьбы с аурой бездны.

«Как там Алиса? Кто за ней присматривает?» - спросил Грим.

«Лена. По ее словам, они изгнали почти все энергии окаменения из тела Алисы. Сейчас она восстанавливается у Адепта Ферир. Через пять дней она снова сможет ходить» - с уважением ответил Ам.

Грим только промычал в ответ.

Он также получил телепатическое сообщение от Кеогана.

Несколько минут они говорили по ментальной связи.

Как только они закончили, Грим положил руки на край бассейна и лег на спину. Он не мог не задуматься: «Контратака? Разделить выгоду? Кажется, Леди Саназар позволила мне получить что-то из этого! Ну, я собирался построить башню и сформировать личный клан… Полагаю, я воспользуюсь этим шансом»

…………

Город Фандир.

Небольшой процветающий город в районе Лаксия, который принадлежал к клану Симан.

Замок Уайлик, построенный в полутора километрах на западе, был частной собственностью Адепта Сака.

В прошлом это было любимое место дворян города Фандир. Когда наступала ночь, весь замок ярко освещался. На площади перед зданием стояли экстравагантные экипажи. Дворяне любого статуса гордились получением приглашения от уважаемого Адепта, собираясь здесь на пиршество.

Тем не менее, здесь теперь было тихо и пустынно после известия о смерти Сака.

Ворота замка были плотно закрыты. Сто слуг, официантов, дворецких и охранников прятались в своих комнатах, нервно ожидая своей неизвестной судьбы.

Двое молодых людей, один мужчина и одна женщина, разговаривали в спальне на третьем этаже замка.

«Селия, ты должна уйти...» - молодой человек был одет, как дворянин. Его лицо выдавало выражение беспокойства. Он расхаживал по комнате, - «Мы не можем ждать, пока прибудут люди клана. Дедушка умер. Нас затронет это событие, ведь мы прямые потомки его родословной»

Молодой человек остановился перед девушкой и схватил ее за плечи: «Проснись! Я слышал, что клан не намерен мстить за дедушку Сака. Чтобы решить конфликт, они отдадут нас. Если ты не хочешь стать рабыней, ты должна уйти»

«Я не стану…» - заговорила нежная и красивая девушка. Она была потеряна.

Возле околоушных желез на ее лице были светло-серые пятна.

Если бы Адепт Симан был здесь, он бы счёл это признаком того, что девушка пробуждает свою змеиную родословную. Когда она начала взрослеть, ее родословная увеличивалась.

Могут проявиться ее врожденные таланты, голова постепенно приобретёт черты змеи, как у Сака.

Тем не менее, тот факт, что в шестнадцать лет появился только след пробуждения родословной, означал, что у нее был ограниченный потенциал. Несмотря на это, первоначальное пробуждение ее сил дало ей силу продвинутого ученика.

Конечно, она все еще не могла правильно использовать силу внутри себя по сравнению с более опытными учениками.

Для потомка Сака ее родословная была ограничена. У ее старшего брата даже не было признаков пробуждения родословной. Он был обычным человеком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 307**

Наличие ослабленной родословной было трудностью для большинства кланов.

Массовое изменение в генетическом составе делало невозможным продолжать размножение, как обычные смертные. Даже случайный удачливый Адепт часто рождал обычных людей или уродцев.

Однако если родители были достаточно сильны или имели концентрированные силы родословной, их потомство, скорее всего, наследовало их мощные родословные таланты. Тем не менее, могущественным Адептам часто было трудно зачать.

Большинство кланов Адептов, в основном родословных, пытались сохранить свою родословную свободной от примесей. Они запрещали вступать в брак с лицами, не принадлежащими к клану.

В клане Симан, разница в обращении с членами клана, которые пробудили свои силы родословной, и теми, кто этого не сделал, была шокирующе велика.

Клан культивировал потомков, как Селия. Если ей повезет, у нее будет шанс продвинуться до первого класса. Однако если они сочтут ее родословную недостаточной для продвижения, ее судьба будет решена. Она станет инструментом для размножения других Адептов клана.

Селии повезло родиться от сильного дедушки. Она смогла спокойно прожить свое детство в замке Уайлик.

Теперь, когда дерево, укрывавшее ее, упало, их судьбы были неизвестны!

Ее разум велел ей немедленно покинуть замок, но защищенная Селия не могла найти в себе смелости покинуть убежище.

Она отправилась в лес тренироваться после пробуждения своих сил родословной. Однако она завершила обучение под конвоем групп наемников и учеников. Она не получила боевой опыт и навыки выживания.

По неопытности Селия колебалась, даже когда брат велел ей бежать.

Возможно, клан не будет столь равнодушен, как они думали. Возможно, еще был шанс, что все изменится. Возможно, дедушка Сак был тяжело ранен и скрывался, чтобы оправиться.

Из-за двери зашипел голос:

«Спрятаться? Сбежать? Кехкехке. Даже не думайте об этом! Вы забыли, чья кровь течет по вашим венам? Это кровь клана Симан. Отследить вас будет слишком легко»

Дверь открылась, вошел мужчина с головой серой змеи.

Это был Эксар. Адепт, которого клан назначил на разбор последствий смерти дедушки Сака.

Двое в комнате переглянулись. Их глаза выдавали страх.

Они прекрасно знали, кто такой Адепт Эксар. Он поддерживал враждебные отношения с их дедушкой. То, что клан отправил именно его, уже говорил о решении старейшин.

Силия заикнулась, глядя в злые глаза Эксара: «Какова позиция клана в отношении смерти дедушки Сака?»

Эксар холодно рассмеялся: «Они не станут в это лезть, ведь именно Сак был инициатором боевых действий. Его убийца уже представил все доказательства Ассоциации Жентарим. Старые козы из Ассоциации давят на клан, чтобы они передали лиц, ответственных за нарушение мира в районе Жентарим. Кехкехке. Но Сак уже мертв. Что клан может дать ассоциации? Вы, несчастные козлы отпущения»

«Но дедушка Сак - самый влиятельный Адепт в клане. В его контракте с кланом есть пункт, гарантирующий защиту его потомков. Клан идет против контракта?»

«Хм! В контракте Сака действительно была такая оговорка. Но не забывай, Сак погиб не на службе у клана. Он тайно взял на себя миссию по убийству и был убит сам. Из-за его действий, клан находится в крайне невыгодной ситуации»

«Что сказали старейшины клана?»

«Клан не обязан помогать. Клан и Ассоциация решили передать все имущество и активы Сака сопляку Сарубо. И вас, ребята, потомков родословной Сака. Клан послал меня, чтобы получить змеиную родословную ветви Сака и избежать утечки»

Лица молодых мгновенно побледнели.

Все Адепты родословной отделялись от своей основной ветви и даровали свою родословную посторонним, чтобы сформировать подотрасли клана. Такое ветвление обогащало разнообразие их родословных и принимало свежую кровь, чтобы служить клану. Эти ответвления могли получить родословную клана, но у них её забирали в тот момент, когда они сделали что-то, что нарушало правила клана.

Процесс восстановления родословной был безжалостным.

Клан Симан был вынужден передать членов, чтобы успокоить гнев своего противника. И клан Сарубо, и Ассоциация Жентарим оказывают на них давление в этом вопросе. Однако клан не желал видеть свою родословную в руках посторонних. Таким образом, они послали Эксара в замок Уайлик, чтобы провести обряд извлечения.

Наступила ночь.

Он затащил Селию в потайную комнату. Ее ужасные крики продолжались всю ночь.

Двенадцать дней спустя.

Они отправили всех тридцать семь членов семьи Сака в город Фейднан. Также была подписана аренда замка Уайлик, города Фандир, и пять километров земли вокруг города кланом Сарубо.

Они разделили имущество по соглашению. Город Фандир отошел клану Сарубо, а Грим получил замок Уилик и 1,5 км земли вокруг. Ему также отдали пять членов семьи Сака. Среди них был прямой потомок, который пробудил родословную клана, и четыре ученика.

С остальными клан Саруо уже расправился, в том числе с внуком Сака. Он не обладал выдающимися способностями и выглядел как обычный человек. Они казнили его еще до того, как он был представлен Гриму.

Грим осмотрел пятерых рабов.

Он был взволнован, когда услышал, что один из пяти рабов когда-то обладал силой родословной. Однако его настроение мгновенно испортилось, когда он увидел этих пятерых.

В списке говорилось, что девушке было пятнадцать лет. Тем не менее, ее серые и вялые глаза, наряду с ее старым и морщинистым лицом, могли появиться только у старой карги. Грим не чувствовал и следа родословной в ее теле, а также никаких признаков способностей.

Она казалась обычным человеком.

Черт возьми! Клан Симан бессердечен. Они лишили ее всех способностей родословной.

У него не было выбора, кроме как убить такого потомка. Никто не оставит потенциального врага в живых. Не говоря уже о том, что она полностью потеряла свою ценность как объект исследований Грима.

Он покачал головой и двинулся дальше.

Клан Сарубо изучил остальных четырех учеников. У них не было родословной Сака. Их отправили к Саку только за знаниями и ресурсами. Не было необходимости убивать их.

Грим заставил их подписать новый контракт о рабстве и оставил их с восстановленной Алисой.

Он мог лишь стиснуть зубы и смириться с тем, что клан Симан забрал родословную Сака.

Следующей заботой была сбежавшая женщина-иллюзионистка.

У него было ощущение, что она ключ к разгадке этой тайны.

Подумав, Грим почувствовал, что эта проблема не так проста, как он думал сначала. Кровожадный Мясник мог быть связан с Ассоциацией Черной Перчатки, но они никак не могли нанять кого-то вроде Сака.

У Грима было смутное чувство, что за этой атакой стоит другой вдохновитель. Их план, похоже, не включал его одного, но включал и Алису.

Это было очевидно из того, что они послали мясника за ним, отправив более мощных Адептов за Алисой и Снорлаксом.

Снорлакс выжил благодаря своему непревзойденному мастерству Невидимости и Частичной Трансформации. Алиса выжила только благодаря удаче.

Честно говоря, Грим не думал, что Псевдо-адепт сможет пережить атаку элитного Адепта. Если бы Грим не дал ей пространственный камень, единственное, что он бы увидел, это полностью окаменевшую статую Алисы.

Все эти знаки указывают на истину. Казалось, что приоритетом врага была Алиса, а не он.

Расследование в отношении женщины-иллюзионистки не дало никаких результатов, несмотря на прочесывание всей области Жентарим. Как будто никто не слышал о неё. Её внешность той ночью может быть даже не её настоящей.

Почему они скрывались?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 308**

Тридцать дней спустя.

Алиса прибыла в замок Уайлик под проливным ливнем.

Черная карета проехала широкие арочные ворота и выехала на асфальтированную дорогу. Слуги, в том числе садовники, кухрабочие, горничные, охранники и дворецкие уже ждали своего нового хозяина.

Карета, наконец, обогнула фонтан с русалкой и остановилась перед трехэтажным замком.

В их глазах была паника.

Остались те, кто заключил контракты с предыдущим владельцем замка.

Они немного успокоились, когда увидели тех, кто сошёл с кареты.

Это были Керр, Уоррен и два других ученика. Знакомые лица, которые служили в замке в течение последних шести лет.

Однако они снова напряглись, увидел Алису в бледно-желтом платье. Только когда ученики представили ее, персонал немедленно поклонился и поприветствовал ее.

«Ладно, можете вернуться к работе!» - Алиса нетерпеливо взмахнула рукой, - «Сначала уберите мою комнату. Главный здесь должен прийти и доложить мне»

Все отчаянно повиновались.

Час спустя, насладившись ванной, Алиса встретила главного дворецкого замка в спальне на втором этаже.

Это был старик с белыми волосами, в опрятной одежде и в очках в золотой оправе. Пожилой дворецкий, который более пятидесяти лет служил в замке Уайлик. Конечно, тот факт, что он имел честь служить уважаемому Адепту, означал, что он носил титул дворянина.

Большинство работников, занятых в частном бизнесе Адепта, как правило, были дворянами низкого ранга.

В конце концов, среди крестьян было слишком мало тех, кто умел читать и считать.

«Говори. Какие активы есть в замке Уайлик? Мне нужен подробный отчет!» - Алиса была одета в мягкий шелковый халат. Она откинулась на диване и вела себя неподобающим для своего возраста образом.

Она только что вышла из ванны. Ее длинные светлые волосы все еще были мокрыми. Капли воды иногда падали на ковер. Халата едва хватало, чтобы прикрыть колени. Когда она прижималась к дивану, ткань оттягивалась назад, показывая ее маленькие белые ножки. Десять тонких пальчиков были похожи на недавно распустившиеся лепестки.

Помимо старого дворецкого, присутствовали также четыре новых ученика. Двое из них были продвинутыми, остальные промежуточными, но все они держали голову низко. Они не осмеливались смотреть на неё.

Алиса дернула ткань, которая сползла с ее плеча, и спрятала красочные магические татуировки на теле. Каждый раз, когда она видела эти таинственные татуировки, они напоминало ей об операции. Страшная боль от Обжигающих Лучей, пробивающихся сквозь ее кожу, когда она лежала на платформе.

У Грима тоже были татуировки.

Она даже знала, насколько они сильны.

Предыдущая версия Трансформации Пламенного Демона могла удвоить атрибуты его тела. Возможно, это длилось недолго, но это уже была завидная способность. С добавлением потусторонних рунических знаний новая Трансформация давала Гриму в три раза больше.

Новая Трансформация Пламенного Демона придала Гриму мощную форму, в то время как пересаженное сердце снабжало его бесконечным источником энергии огня. Эти два фактора создали новое существо - безумного демона пламени.

Как личная горничная своего хозяина, Алиса имела самое точное представление о реальной власти Грима.

Она чувствовала, как ее кровь закипает, когда Грим позвал ее в свою тайную комнату и спросил ее, хочет ли она набор татуировок, как у него.

Ее ответ был очевиден.

Как человек со сверхъестественными способностями, Алиса никогда не откажется от возможности увеличить свои силы. Естественно, она согласилась.

Однако она сразу же пожалела о своем решении, когда лежала голой на алхимическом столе.

Это было чертовски больно!

Какая разница между этой операцией и магическими узорами, которые алхимики вырезали на своих магических инструментах? Единственная реальная разница была в субъекте! Это были холодные, бесчувственные объекты, в то время как она была живым, дышащим человеком!

Обжигающие Лучи прожгли ее плоть, оставив на коже мелкие бороздки всех размеров и глубин. Затем в канавки заливались уникальные алхимические материалы. В составе отвара также было редкое вещество, которое останавливало регенерацию плоти.

Татуировка покрывала всю верхнюю часть тела. Естественно, это означало, что татуировка не обошла и более чувствительные места.

Алиса взяла всю свою волю в кулак, чтобы контролировать свое тело и противостоять боли, зуду и другим физическим ощущениям. В конце концов, процесс татуировки был очень точным. Любое отклонение в узорах могло привести к потере эффекта.

Таким образом, Алиса превратила себя в бесчувственный объект, при этом оставаясь в полном сознании. Это был единственный способ избежать прерывания операции.

Четыре часа вписывания линий в ее тело было бесконечным кошмаром.

Когда Грим сообщил, что операция окончена, она не могла встать. В итоге, Грим, имея здравый смысл, отнес ее обратно в свою комнату. Ей пришлось отдохнуть полдня, прежде чем она восстановилась.

Грим специализировался на огне, поэтому он вырезал Трансформацию Пламенного Демона в своем теле. Алиса, с другой стороны, пробудила родословную Ведьмы Судьбы. Ее близость была и к пространственному атрибуту. Вот почему татуировка, которую ей вырезал Грим, была другой.

«Помимо самого замка, в Уайлик есть небольшая усадьба, которая отвечает за обеспечение замка ежедневным питанием. Под управлением замка в общей сложности XXXX рабов, XXX зданий и XXX квадратных футов земли …»

«В Фандир есть тайная лавка, две кузнечные лавки и две пекарни»

«В замке находится XXX зданий, XXXX комнат, XXXX слуг и XXX бочек вина в погребе. Текущее количество золотых монет, хранящихся в замке, составляет…»

Алисе надоело слушать отчёт дворецкого, она махнула рукой и перебила его:

«Можешь записать всё это. Что я хочу знать, так это частную казну и коллекции мертвого Адепта Сака» - на нежном фарфоровом лице Алисы нарисовалась улыбка, - «Вы, ребята, же в курсе?»

Четыре ученика запаниковали. Дворецкий опустил голову еще ниже:

«Леди Алиса. Адепт Сак хранил свою коллекцию на третьем этаже. Его лаборатория и кабинет на третьем этаже. Он запретил входить. Даже Леди Селия не могла войти без разрешения» - на лице дворецкого появилась неловкая улыбка, - «Поэтому мы понятия не имеем, что внутри!»

«А?» - глаза Алисы сверкнули.

Честно говоря, какой ученик не интересовался магической лабораторией ветерана-адепта? Будет захватывающим опытом пойти на охоту за сокровищами туда.

Алиса тут же бросилась за ширму. Когда она снова предстала перед остальными, на ней было короткое серое платье, соответствующее ее размеру. В одной руке Алиса держала маленькую палочку, а в другой - золотую птичью клетку. На голове у нее была Диадема Мудрости, а вокруг талии - стеклянные флаконы. Она надела всевозможные таинственные магические кольца на свои десять бледных пальцев.

Даже сапоги из кожи слабо светились магическим светом.

«Очень хорошо, очень хорошо, я готова. А теперь пойдем исследуем лабораторию Сака!»

«Мы?» - четыре ученика подняли головы.

«Конечно, мы!» - Алиса сжала руку в кулак и взмахнула им в воздухе. Она не могла дождаться, чтобы начать, - «Вы пойдете, чтобы защитить меня»

Четверо учеников побледнели.

…………

Лаборатория располагалась на третьем этаже главного здания замка.

Алиса и четверо учеников успешно ступили на незнакомую территорию.

Перед ними маячил тихий, тусклый коридор.

По обе стороны были расставлены маленькие подсвечники.

Тем не менее, свет был тусклым, этого едва хватало, чтобы осветить радиус пятидесяти сантиметров вокруг свечи.

Все занервничали.

Тайные комнаты, магические ловушки, охранники вуду-звери, таинственные монстры, страшная магическая радиация…

Их ноги свела судорога при мысли об этом. Если бы не Алиса, они бы уже сбежали, сверкая пятками.

Изучение лаборатории ветерана-адепта было не намного безопаснее, чем изучение древних руин!

Сак был элитным Адептом. Никто бы не поверил, если бы вы сказали им, что он не установил никаких систем безопасности.

Проклятая Алиса. Сначала орала на них, а когда они пришли сюда, отступила за их спины, как будто так и должно было быть. Она даже не стыдилась своих действий.

«Уилл, ты пойдешь первым!» - Алиса взмахнула крошечным кулачком.

Парень по имени Уилл был лишь промежуточным учеником. Без сомнения, он был самым слабым из четырех учеников. Он оглянулся на своих товарищей. Они отвели глаза. Он знал, что этого не избежать.

У Уилла не было выбора, кроме как стиснуть зубы и взять белую кость пальца. Он использовал его, чтобы применить белый костяной щит вокруг себя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 309**

Когда они вошли в коридор тусклые стены начали гнить, краска начала шелушиться со скоростью, видимой невооруженным глазом. Отваливалось все больше и больше кусочков, прежде чем засохнуть и превратиться в пыль. Как только поверхность стены оторвалась, показалась ржавая металлическая поверхность. В их ушах раздался жуткий звон.

«Это, кажется, какая-то иллюзия!» - прокомментировал Кэрр.

«Есть ли у кого-нибудь что-нибудь, с чем можно противостоять иллюзиям?» - голос Уилла дрожал.

Продвинутый ученик Уоррен порылся в своем поясе, прежде чем вынуть черную банку. Он спросил: «У меня есть Психоделическая Трава. Кому-нибудь это нужно?»

«Мне» - одновременно ответили три других ученика.

Они были вне себя от радости.

Психоделическая Трава была одним из основных ингредиентов для приготовления зелья галлюцинаций. Если эту траву растереть и намазать на кончик носа, это освежит дух и повысит сопротивляемость организма иллюзиям.

Четыре ученика сделали именно это. Они обернулись и стали спрашивать Алису, не нужна ли ей трава, но она держала в руке сверкающий драгоценный камень.

Драгоценный камень был ромбовидным и полупрозрачным. От него исходил успокаивающий мягкий свет.

Драгоценный камень Истинного Зрения!

Мышцы их лиц задергались.

Этот магический драгоценный камень позволял владельцу видеть невидимое и иллюзии, и стоит он очень дорого. Самая низкая рыночная цена составляла четыреста магических кристаллов. Они не могли себе этого позволить. Они были учениками Адептов, но немного более уважаемый Псевдо-адепт мог просто так вытащить такой камень.

Не слишком ли велика разница между учениками?!

Алиса вздохнула и двинулась к стене. Гниение мгновенно рассеялось. Стены вернулись к обычному узору.

Как и ожидалось, это была иллюзия.

Ученики, наконец, смогли расслабиться.

Уилл нахмурился и медленно двинулся вперед.

Если бы они измеряли длину коридора, основываясь на длине замка, он не должен быть длиннее ста метров. Этого расстояния достаточно, чтобы увидеть конец коридора, даже если освещение ужасное. Как ни странно, видели они только на семь метров от себя.

Дальше коридор выглядел так, будто тьма поглотила его.

Это был еще один иллюзорный эффект.

Уилл медленно двинулся вперед, останавливаясь каждый раз, когда он чувствовал что-то не то.

Темнота перед медленно угасла.

Свечи с обеих сторон стены мерцали тусклым желтым светом. Свет проецировал их тени на стены. В один момент они расширялись, а в другой сжимались. Затем тени были справа, а в следующий момент - слева. Почти как преследующее чудовище, живущее в их тени. Деревянные доски под ногами шумно скрипели.

На стене с левой стороны висела пятидесятисантиметровая квадратная деревянная рама. Тени закрыли её, в результате чего они не видели, что на ней. Теперь, когда они подошли достаточно близко, Уилл смог различить её.

На картине были сельские поля. Вдалеке были горы и реки, а посередине картины был небольшой холм. Силуэт на холме смотрел вперед.

Техника была превосходной. Тем не менее, кто знал, о чём думал художник, когда рисовал это? Картина была черно-белой. То, что должно было быть картиной красивой сельской местности, превратилось в зловещий и призрачный образ.

Уилл покачал головой и снова обратил внимание на пол.

Скрип продолжался. Наконец, Уилл остановился, чтобы послушать, а сзади скрип продолжался.

«Вы можете потише, ребята…» - Уилл обернулся, чтобы поругать своих товарищей, но то, что он увидел, шокировало его.

Его спутники действительно следовали за ним, но... их лица были бледно-белыми и исказились. По щеках текли кровавые слёзы.

«Что с вами?» - спросил Уилл дрожащим голосом.

Они зловеще улыбнулись. Из пальцев вытянулись острые когти. Они выли и вопили, окружая Уилла.

Он споткнулся. Он больше не мог вынести ужаса этого зрелища. Развернувшись, он побежал.

Уилл бежал через реку и мимо полей. Он запыхался и остановился на небольшом холме, чтобы перевести дыхание.

Я сбежал от этих монстров?

Уилл испуганно огляделся, но оказался совсем в другом месте.

Это... это не тот тусклый коридор.

Уилл посмотрел на зловещие горы вдали, серые поля, мимо которых он бежал, и черную реку перед ним. Вдали парила деревянная рама, как окно во внешний мир. Сквозь него Уилл увидел бледный силуэт, ведущий Керра, Уоррена и других.

Уилл был потрясен, обнаружив себя на картине, которую он только что видел. Человеческая фигура на рисунке уже заменила его!

Черт возьми! Это иллюзия или реальность?

На мгновение даже Уилл не мог сказать, находится он под действием иллюзии или картина заперла его внутри. Таким образом, он отчаянно побежал к деревянной раме, размахивая руками и крича о помощи.

Как ни странно, деревянная рама оставалась на таком же расстоянии, он не мог до неё добежать.

…………

Назад, в темный коридор.

Керр нахмурился: «Уилл, можешь поторопиться? Если будем медлить, бог знает, сколько времени мы проведём, исследуя весь этаж!»

Уилл ускорился.

Группа быстро пришла к двери.

Они не чувствовали никаких следов магического потока на ней.

Под всеобщим ободрением, Уилл набрался смелости, чтобы открыть дверь.

Скрип. Деревянная дверь открылась.

Внутри была небольшая библиотека, набитая книгами и свитками. Большинство книг светились слабым магическим светом. Было очевидно, что это необычные предметы.

Так много книг.

Ученики относились к накоплению знаний как к инстинкту. Они сразу же захотели зайти в комнату и начать поиск книг, которые их интересовали. Но в тот момент раздался звук. Алиса кашлянула.

Ученики замерли. Они быстро уступили дорогу и почтительно поклонились: «Леди Алиса, пожалуйста!»

Алиса холодно рассмеялась и шагнула вперед: «Посмотрите получше, прежде чем вы начнете делить добычу»

Она подняла свою крошечную руку и мягкий белый свет от драгоценного камня Истинного Зрения проецировался на библиотеку и на Уилла!

В следующую секунду настал какой-то кошмар.

Деревянная дверь исчезла. Теперь перед ними была не библиотека, а странная черная трещина в стене. На конце черной трещины висела картина.

Уилл, который стоял у двери, приобрёл оттенок белого. Даже его кожа казалась прозрачной. Это было жутко.

«Я открыл эту дверь. Быстрее, входите!» - Уилл обернулся и улыбнулся.

Его лицо было настолько белым, что казалось, будто оно было покрыто пеплом. На его лице были видны две линии кровавых слез. Когда он зловеще улыбнулся, его мышцы сильно исказились, как будто он был демоном из другого мира.

Черт возьми! Когда Уилла подменили?

В следующую секунду в него полетели три заклинания разных цветов.

Теневая Стрела!

Ледяной Кинжал!

Коготь Молнии!

Энергетические уровни этих атак были между 12 и 15 очками. Они не наносили большого урона, но это были заклинания, которые ученики могли использовать мгновенно. Фальшивый Уилл сразу же понял, что что-то не так. Тем не менее, он не смог вовремя уклониться.

Белый костяной щит, парящий вокруг Уилла, казалось, вообще не существовал. Все заклинания прошли сквозь него и попали в цель. Подделка завизжала. Его голос был хриплым и холодным, полностью отличающимся от человеческого. Более того, несмотря на то, что его тело было разорвано на куски, крови не было. Вместо этого, он медленно рассеялся в воздухе, как будто он состоял из энергии.

Фальшивый Уилл знал, что его раскрыли. Его тело быстро трансформировалось и начало превращаться в полупрозрачную энергетическую субстанцию и он слился со стеной.

Три ученика проделали вторую волну атак. Им удалось лишь проделать дыру в деревянной стене, открыв темное пространство за ней.

Из отверстия дул холодный и зловещий ветер.

«Черт, это дух» - Уоррен сердито выругался, - «Наших атак было недостаточно. Мы ему не навредили. Нам нужно быть осто…»

Он не закончил предложение. Около стены вспыхнул свет, оттуда вышла прозрачная форма и порезала левую руку Уоррена.

«Ааааааа!» - Уоррен закричал.

Два заклинания сразу же выстрелили в духа, но безрезультатно.

Уоррен сорвал ткань с плеча и увидел несколько глубоких следов когтей. Раны доставали до самой кости. Кроме того, травма становилась сине-черной. Слой кристаллического льда уже заморозил плоть вокруг раны и медленно полз по руке.

«Это Дух уровня Псевдо-адепта. Всем быть осторожными» - Уоррен кричал во все горло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 310**

Духи и тому подобное - одни из самых хлопотных охранников.

Если бы это были обычные звери вуду, четыре ученика все равно смогли бы убить их, даже если бы им пришлось понести некоторые потери. Однако избавиться от духов было непросто.

Для начала, духи не имеют физического тела.

В мирах с низкой концентрацией магии смерть неизбежна, как только вы перестаёте дышать. Смерть тела означала, что духовное сознание рассеялось и исчезло. Душа не могла существовать независимо от своего хозяина.

Однако в мирах с высокой концентрации магии всё было не так. Люди, которые обладали могущественной волей при жизни, будь то Адепты или магические существа, могут существовать на материальной плоскости благодаря своей мощной ментальной воле. Они сохраняли свое духовное сознание.

Они собирали вещества элементия вместо тела. Когда они набирали силу, они материализовались в материальном мире.

Их тела являлись как нематериальными, так и материальными, что позволяло свободно переключаться между двумя состояниями.

Когда они превращались в нематериальные объекты, их тела не подвергались воздействию физических веществ. Они могли проходить через любые незащищенные материалы, например, камень, дерево и металл. Помешать им могли только энергии элементия под контролем Адептов или магические силовые поля.

Духи не получали физического ущерба, находясь в нематериальной форме. Тем не менее, отсутствие сильного тела делало их восприимчивыми к атакам элементия.

Когда они трансформировались в осязаемую форму, их тела, богатые элементием могли нанести урон, как физический, так и элементарный. Эффектом этого была способность поглощать жизненную силу живого существа. Они также могли нанести серьезный ущерб отрицательной энергией. Например, дух перед ними наносил урон от мороза при использовании физической атаки.

Духи по-прежнему обладали чрезвычайно высокой устойчивостью и невосприимчивостью к физическим повреждениям. Их тела естественным образом восстанавливались за счет поглощения блуждающего элементия. Таким образом, наиболее эффективным методом для уничтожения духов было использование атак этим самым элементием.

Дух преследовал их следующие семь минут. Он появлялся из стен, пола и даже потолка, ударяя учеников, а потом исчезая.

Дух был быстрым и незаметным. Большинство ответных мер учеников не нашли цель. Заклинания врезались в стены или пол, а духу ничего. Их раны только увеличились, плоть начала гнить, всё больше и больше частей тела были заморожены. Было трудно регенерировать даже с использованием лекарств в арсенале.

Как ни странно, дух, казалось, мстил только ученикам. Он полностью проигнорировал Алису, которая небрежно шла рядом.

Она была вполне довольна тем, как обстояли дела. Она прислонила камень Истинного Зрения к стене и изучала картины.

Как и то, что она видела в болотной башне, ни одна из картин здесь не была обычной. Внутри были запечатаны как духи, так и монстры с таинственными способностями.

Каждый раз, когда Алиса всматривалась в картину, запечатанный внутри, визжал и прятался в глубину картины, чтобы избежать света от камня.

Наконец, Алиса нашла зловещую живописную картину. Естественно, она также нашла Уилла, который отчаянно звал на помощь.

На картине уже наступила ночь.

Серая трава возле небольшого холма начала двигаться. Из-под земли поднимались неуклюжие фигуры. Их вой заполнил весь мир в картине.

Это были страшные мумии, которые спали под землей в течение многих десятилетий. Их тела уже сморщились, а оставшиеся волосы пожелтели и иссохли. Между их глазницами, ноздрями и ртами ползали трупные жуки.

Они были очень медленные. С их тел падали какие-то хлопья, когда они спотыкались.

Они бродили без цели.

Однако их сморщенные ноздри уловили запах ветра; теплый запах плоти и крови, принадлежавший живому существу. Это был запах, который доводил любую нежить до исступления.

И тут всё изменилось.

Мумии начали выть, а из их ртов шёл едкий запах гнили.

Они встали на четвереньки и бросились к Уиллу со скоростью и ловкостью охотничьей собаки. Уилл даже не смог оправиться от шока.

Вращающийся костяной щит отталкивал мумий. Из руки Уилла выстрелил дождь из костяных клыков.

Но ничто из этого не сдерживало их желания теплой крови.

Рычание мумий стало еще чаще. Земля разверзлась. Появилось большее мумий.

Черт возьми! Почему их так много

Его родством была отрицательная энергия, он шел по пути Адепта Белой Кости. Он был знаком с нежитью. На самом деле, с монстрами Уилл был лучше знаком, чем любой другой ученик Адепта. Он мог бы справиться с одной или двумя дюжинами мумий, но орда сотен или тысяч мумий – это слишком много! Он не смог бы выжить, даже если бы клонировал себя.

Уилл постоянно выпускал всевозможные костяные инструменты. Он активировал негативную энергию внутри них и бросал их в орду мумий. Дальше произошло шокирующее извержение отрицательной энергии. Все мумии, окутанные волной, были разорваны на куски. Фрагментированное сознание души, которое оставалось в их телах, было рассеяно.

В конце концов, исследования Уилла были сосредоточены на отрицательной энергии. Он очень хорошо знал, как убивать нежить.

Тем не менее, у него было не так много костяных инструментов. Он бросил уже четыре или пять из них. В его сумке ничего не осталось.

Уилл отчаянно вскрикнул, глядя на толпу нежити.

Замерцала рама, оттуда вытянулась рука, принадлежащая девочке. Кожа была гладкой и белой. Уилл даже видел красный лак на ногтях.

Гигантская рука схватила Уилла и быстро вытащила из картины.

Мумии, окружающие Уилла, не могли просто так его отпустить. Они сложились вместе схватили руку, пытаясь ее остановить.

Их действия разозлили владельца руки. Рука дрогнула, и все в мире картины разлетелось на куски.

Расправившись с нежитью, гигантская рука исчезла через портал деревянной рамы.

Алиса взмахнула камнем Истинного Зрения и прогнала проклятого духа, который попытался воспользоваться возможностью, чтобы напасть на нее. Тем временем она вынула правую руку из стены.

Уилла вытащили из картины.

Дух пришел в ярость, увидев, что пойманная им добыча спасена.

Он издал пронзительный визг, белый дым начал скрывать картину. Мумии бросились к выходу, как будто они тоже хотели выбраться из картины.

Алиса холодно рассмеялась и махнула своим камнем. В середине картины всплыла серия магических рун.

«Амиаса, сон мертвых!»

Алиса быстро закончила скандировать, на картине вспыхнул яркий белый свет. Вихрь утащил духа обратно в холст.

Когда свет угас, картина вернулась к своему первоначальному виду.

Горы, река, серые поля, небольшой холмик, а на вершине холма воет дух.

Ей удалось запечатать врага!

Алиса повернулась и улыбнулась Уоррену: «Эй, здоровяк! Если сделаешь еще один шаг назад и разбудишь монстра, запечатанного на этой картине, я не стану загонять его обратно»

Уоррен обернулся, прижимая левую руку к раненой правой. Только тогда он понял, как близко подобрался к деревянной раме.

О таинственный дух лодки бились волны, она мчалась вперед.

Уоррен не знал, какой монстр запечатан внутри, но он уже видел, что случилось с Уиллом. У него не было желания искушать судьбу.

Он быстро отошел от неё.

Кажется, хранители этого коридора были существами на этих запечатанных картинах.

Алиса использовала свое сокровище, чтобы осветить путь. Таким образом, они быстро обнаружили ловушки. Все, что им нужно было сделать, это по очереди атаковать и запечатывать любых врагов, прежде чем они смогут выйти и причинить неприятности.

Было очевидно, что это основное место, где Адепт Сак проводил свои секретные эксперименты. Магических ловушек было слишком много.

Монстры, запечатанные в картинах, сигнализации, скрытые в подсвечниках и убивающие приспособления, скрытые под половицей...

Нетрудно было представить судьбу незваного гостя. Сак заметил бы аномалию, даже если бы он был за тысячу километров отсюда. Все, что ему нужно было сделать, это примчаться назад и запечатать выход.

Все магические ловушки и приспособления, а также вуду-звери требовали управления Адепта, чтобы полностью раскрыть свой потенциал.

Однако теперь, когда Сак был мертв, не имело значения, насколько сильной была его защита.

После целой ночи мучительных исследований, группа успешно достигла конца коридора.

На двери всплыло странное человеческое лицо.

«Пароль. Произнесите пароль или вам будет отказано во входе!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 311**

\*Сссс\*

На дверь с лицом брызнули кислотой. Она уничтожила лицо еще до того, как магические массивы смогли активироваться.

Четыре ученика вздрогнули и взглянули на странного голема из слизи, которого выпустила Алиса. В душе они кричали.

Господи! Почему ты не вызвала голема уровня Адепта пораньше, если он у тебя был? Нас должны были потрепать, прежде чем ты его выпустишь?

Конечно, в сердцах они могли ругаться сколько угодно, но впредь они будут ещё уважительнее с Алисой.

Любой вёл бы себя так же, если бы столкнулся с Псевдо-адептом, который мог вызывать голема уровня Адепта. Если они ей не нравились, она могла бы послать кислотный спрей в их сторону, и от их тел не осталось ы даже костей.

50-тиочковая атака Разлагателя разрушила даже магическую дверь и ее защиту.

Далее разведка была намного комфортнее.

Сак мог быть ветераном, а его ловушки были смертельными и хорошо скрытыми. Тем не менее, без контроля Сака или помощи системы в башне Адепта ловушки были просто неодушевленными объектами. Они не могли остановить Разлагателя.

Не имело значения, была ли это магическая дверь или ловушка, или карманное заклинание запечатывания. Разлагателью стоило сплюнуть и всё превращалось в белый дым. Естественно, после этого ловушки больше не работали.

Группа нашла лабораторию, сокровищницу и кабинет Сака в конце коридора.

Алиса выпятила грудь и отправила первым Разлагателя.

«Найдите всё самое ценное в этой комнате. Дама, естественно, вознаградит вас, если вы добудете достаточно предметов высокого качества. Идите…»

Как только Алиса раздала указания, четыре ученика возликовали. Они бросились каждый по углам, ведь это была волшебная лаборатория, созданной ветераном Адептом. Любое открытие было ценным.

Хороший материал, естественно, принадлежал Алисе.

Она стояла, заложив руки за спину и закрыв глаза.

В её сердце закралось неописуемое чувство опасности, пока группа радостно искала и разделяла ресурсы.

Да, именно это чувство!

Сердце Алисы дрогнуло.

Она уже испытывала такое, тогда, в лесу. Сразу после на них напали.

Впервые в жизни она, Алиса, почувствовала настоящую беспомощность перед лицом могущественного врага!

Пространственный Барьер, раздавленный змеевидным Адептом…

Пространственный Разрез, перенаправленный неизвестно куда чёртовой иллюзионисткой…

Птичья Клетка; даже не хватило, чтобы прорвать оборону двух Адептов.

Она уже собиралась бежать, как вдруг её ударил Глаз Оцепенения.

У неё не было выбора, кроме как сбежать со Снорлаксом, даже когда она сопротивлялась коррозии.

К сожалению, оба Адепта подготовились к этой ситуации. Они точно определяли местоположение Алисы каждый раз, когда она телепортировалась. С другой стороны, большая часть ее сил использовалась для подавления окаменения. Частое использование пространственной энергии заставляло каменеть всё больше.

В конце концов, Алисе пришлось оставить Снорлакса и бежать в другом направлении. Этого было недостаточно, чтобы ускользнуть от врагов.

После последней телепортации, Алиса больше не могла контролировать энергию окаменения и медленно превратилась в статую с застывшим от страха лицом.

Что это было за чувство?

Она чувствовала, как каждый дюйм ее тела теряет ощущения. Она чувствовала, как органы твердели. Она чувствовала, что ее тело теряет контроль, а сознание исчезает. Она хотела кричать, но голосовые связки превратились в камень. Она хотела плакать, но не могла выпустить ни единой слезинки.

Окаменевшее тело, но все еще существующая душа были в ужасе и агонии. Опыт был непостижим для тех, кто не испытывал такое на себе.

Змеевидный Адепт хотел раздавить ее и завершить миссию. Однако женщина-иллюзионистка предложила обратное. Как только душа Алисы полностью рассеется, это будет приличный предмет для коллекции!

Алиса проклинала, плакала, умоляла бесчисленное количество раз.

Она понятия не имела, что будет дальше.

Призыв к помощи от Кровожадного Мясника спас ее. Два Адепта поспешили и так и не обнаружили след пространственного потока из ее тела.

Это была сила пространственного камня.

Прошло много, много времени, прежде чем знакомый ментальный поток Грима пронзил её темный мир. Тогда-то Алиса и закричала.

И только тогда Алиса подумала о способности плакать, когда ей захочется, как о благословении!

Возможно, Алиса была запечатана в этом холодном ментальном мире только одну ночь, но для неё значение этой ночи было беспрецедентно огромным. Это было невероятно долго… достаточно, чтобы она сошла с ума.

Она звала на помощь, но никто не приходил. Она боялась, отчаивалась, плакала, выла. Но все это не имело никакого значения! Она была единственной в своем холодном и пустынном мире!

Пространственный талант, на который она всегда полагалась, казался ей таким хрупким и бесполезным.

Когда Алиса отказалась от своей гордости и от мирской силы извне, она впервые религиозно использовала каждую частичку силы своей души, чтобы помолиться единственной вещи, которая несла ей надежду.

Судьбе!

Она усердно молилась.

Больше не пытаясь вести переговоры с судьбой, больше не пытаясь просить что-то у судьбы.

Алиса была готова стать верующей в судьбу и…

Мысленный поток Грима внезапно прорвался в её темную клетку, как божество, нисходящее в мир смертных.

Алиса хотела плакать, но просто молча улыбнулась.

Естественно, Грим никак не мог узнать об этом изменении в разуме Алисы.

В конце концов, он был слишком занят, борясь с разъедающей энергией окаменения и неистовой аурой своей бездны.

Он понял, что Алиса изменилась, когда она разрабатывала свою татуировку.

Обычно жестокая и хитрая Алиса добровольно отказалась от компонентов, которые могли бы укрепить ее пространственные таланты. Вместо этого она попросила Грима повысить чувствительность и проницательность ее Духа.

Эта просьба была совершенно неожиданной и далеко превзошла ожидания Грима. Именно в этот момент он осознал изменения, которые произошли с ней.

Алиса честно начала верить в судьбу. Она была готова довериться судьбе. Это было трудно сделать, но она сделала это!

В конце концов, пространственный талант был ощутимой вещью. Гриму нужно было только немного усилить его, и боевые навыки Алисы увеличились бы в геометрической прогрессии. Судьба, с другой стороны, была нематериальной, невидимой и загадочной. Никто понятия не имел, откуда она берётся, и не знал, как её тренировать и культивировать.

Бросать ресурсы на такую вещь считалось огромной тратой!

По крайней мере, так думали большинство Адептов.

Однако Грим не принадлежал к таким.

Честно говоря, пространственные таланты Алисы были очень ей нужны. Тем не менее, они не могли сравниться с титулом Ведьмы Судьбы. Только тринадцать ведьм обладали титулами в Мире Адептов. Они были ядром и скелетом, которые удерживали большую группу Северных Ведьм.

Спустя десятки тысяч лет тринадцать ветвей Северных Ведьм испытали на себе процветание и упадок.

Однако до тех пор, пока законы наследия Ведьмы Судьбы остаются частью воли Мира Адептов, их наследие никогда полностью не исчезнет.

Многочисленные наследники Ведьмы Судьбы и ее немалые таланты свидетельствовали о возрождении ветви Судьбы после тысячелетнего молчания!

Из-за этого лидеры Северных Ведьм послали проводников, чтобы привести этих наследников в башню судьбы.

Битва Судьбы произойдет восемь лет спустя, как и было запланировано!

Не важно, кто выживет. Этот человек станет настоящей Ведьмой Судьбы и поднимется новая ветвь.

Люди, которые так упорно преследовали Алису, скорее всего, готовились к Битве Судьбы.

Может быть, властная сила, поддерживающая одного из кандидатов, пыталась помочь избавиться от конкурентов. Или, возможно, какое-то влияние на континенте Адептов не хотело видеть рост ведьм. Вот почему они хотели прервать церемонию наследования.

Это был первый раз, когда Алиса так ясно почувствовала опасность.

Поездка в замок Уайлик была рискованной. Что еще более важно, это была рыбалка!

И еще.

Если она была приманкой, то кто же был рыбой?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 312**

Опасность пришла быстрее, чем кто-либо ожидал.

Секунду назад Алиса патрулировала лабораторию и изучала трофеи. В следующую секунду магически укрепленная крыша взорвалась.

Раздались крики.

Алиса подняла голову и увидела ночное небо.

Теперь над ней парило летающее магическое существо, проецируя страшную тень на замок.

Алиса ожидала атаки, но не ожидала, что они поднимут такой шум.

В небе бил крыльями восьмиметровый искусственный дракон с серой чешуей и металлической шкурой. У него была дьявольская острая морда, короткие передние конечности и мощные задние лапы. У него был трехметровый хвост с веретенообразным концом.

Крылья насылали ветра, даже глаза нельзя было открыть от летящей пыли.

Причина, по которой их описывали, как искусственных драконов, заключается в том, что у них не было леденящей ауры дракона, которой обладал настоящий дракон. Однако тела всё-таки имели черты драконов. Алиса была уверена, что это гибридный дракон.

Гибридный дракон смешанной крови, рожденный от союза между драконом и другим видом!

Алиса подозревала, что родителем этого гибридного дракона был грызун. В конце концов, у этого "дракона" была тонкая морда, усы и даже серый и пушистый хвост.

Учитывая похоть драконов и их Окончательное Преображение, это было возможно.

Однако Алиса быстро отбросила эти бесполезные мысли в сторону и сосредоточилась на прекрасной женщине, сидящей на спине дракона.

Это она! Как и ожидала Алиса! Это была она!

Таинственная леди, которую клан Сарубо не смог отследить, несмотря на использование огромного количества ресурсов…

Алиса сильно сипугалась. Она пыталась спрятаться за телом Разлагателя, тайно поворачивая деревянное кольцо на правом мизинце.

Магическое сообщение было отослано!

Иллюзионистка с презрением усмехнулась: «Даже не думай отправлять сообщение или что-то подобное. Все магические сообщения отсюда перехвачены. У тебя нет шанса вызвать подкрепление»

Лицо Алисы застыло. Она быстро подняла правую руку и судорожно попыталась попросить помощи. К сожалению, из деревянного кольца лишь шёл статический шум. Она никак не могла использовать его, чтобы связаться с Гримом или " тем " человеком.

Черт возьми! План рыбалки сработал, но что насчет охотников?

Зеленый, слизистый Разлагатель медленно двинулся вперед и встал перед Алисой. Вокруг него сиял ярко-зеленый ореол.

Ядовитый Ореол!

Все живое в радиусе ста метров было бы отравлено.

Ученики, прячущиеся в углах лаборатории, схватились за горло. Они попадали на землю и боролись в агонии. Те, у кого было низкое сопротивление магии, умерли за пару мгновений, а более сильные катались по земле. Они отчаянно хватали антидоты из мешочков.

Однако скоро и они умрет.

Прислуге и рабам на нижних этажах было еще хуже. В тот момент, когда ореол вспыхнул, они рухнули.

Разлагателю всё равно на окружению, когда он хотел напасть.

Конечно, Алиса, как его временный хозяин, имела иммунитет к его атакам!

Иллюзионистка быстро достала белую жемчужину и положила в рот. Зеленый оттенок, который появился на ее лице, быстро исчез. Гибридный дракон, на котором она ехала, похоже, унаследовал мощное сопротивление драконов. Он выдохнул два облака черного дыма из ноздрей и чихнул. Это было все, что потребовалось для того, чтобы вынести атаку Разлагателя.

Черт возьми! Если бы я знал, что план так слаб, я бы взяла с собой Адского Тирана.

Алиса сердито выругалась.

С ее статусом Псевдо-адепта, она должна была носить несколько магических предметов, чтобы поднять свой Дух, и все же она едва могла призвать самого слабого из големов - Разлагателя.

По приказу дракон нырнул на Алису.

Желеобразное зеленое тело Разлагателя дрогнуло, он запустил в дракона комок кислоты, который вскоре взорвался и покрыл площадь в десять метров.

Как ни странно, «плевок» Разлагателя пропустил свою цель, несмотря на размеры дракона.

Дурацкие иллюзии!

В небе теперь было восемь силуэтов дракона и иллюзионистки. Они кружили над полуразрушенным замком. Кислотный Спрей Разлагателя продолжал промахиваться, изредка попадая только в две иллюзии.

Тем не менее, ветряные клинки, которыми враг стрелял в них, не были иллюзией. Каждый взрыв вредил Разлагателю.

Разлагатель не противник иллюзионистки и ее дракона в бою вдвоем против одного.

У Алисы не было выбора, кроме как вступить в битву. Она видела, что они находятся в невыгодном положении. Она выпустила несколько пространственных клинков в небо.

Эти атаки немного спугнули гибридного дракона.

Честно говоря, у дракона был весьма устрашающий вид, но он был не настолько силен.

У него не было разрушительного дыхания дракона, никакого таланта элементия и никакой пугающей ауры дракона. Даже его серая чешуя покрывала не всё его тело. Важные части тела, такие как живот и крылья, не были защищены.

Это были смертельные точки, по которым враг мог нанести удар в ближнем бою.

Однако врожденные способности иллюзионистки служили отличным прикрытием для дракона.

Благодаря эффекту путаницы от камня таро на лбу иллюзионистки, большинство атак Разлагателя пропускали свою цель. Если бы не брызги кислотного спрея, иллюзионистка давно бы уже бросилась вперед.

Она видела, как Алиса пытается помочь. Камень таро на ее голове снова засиял призматическим светом, это повлияло на Алису.

Иллюзионистка ввел её в заблуждение и заставила потерять чувство направления. Она приняла Разлагателя за врага. Пространственные клинки, словно прозрачные бритвы, порезали Разлагателя.

Брызнула кислота, даже прочный каменный материал на стенах не мог выдержать кислоту. Они быстро таяли и размягчались.

Раньше он был один против двух, а теперь еще хуже! Один против трёх.

Иллюзионистка сразу же изменила цель. Гигантские ветряные клинки и ветер хлынули в направлении Алисы. Разлагатель мог лишь отстреливаться кислотными стрелами. Ему ещё нужно было прикрывать Алису.

Какое-то количество кислоты всё-таки выплескивалось на Алису, заставляя ее хрупкое тело шипеть.

Пространственный талант Алисы был мощным, но только по отношению к ученикам того же класса, что и она. А вот при столкновении с настоящим адептом, у противника были сотни способов замучить ее до смерти.

Жизнь Алисы висела на волоске!

……

Пока над замком бушевала бива, две высокие фигуры спрятались в тени замка на его юго-западной стороне.

«Миледи, не пора ли вам вмешаться?» - высокий и пугающий пламенный гуманоид смотрел на битву.

Голос принадлежал Гриму.

«Зачем так торопиться!» - женщина-адепт, окутанная зеленым дымом, тихо рассмеялась, - «Ты слишком хорошо защищал эту девчушку. Она почти забыла, как драться. Она Псевдо-адепт, и осмеливается бить Адепта? Она снова допустит такую ошибку, если не получит наказание»

Грим закатил глаза. Он не мог устоять перед желанием упрекнуть своего властного начальника.

Алиса была очень талантлива в побеге!

Ее Пространственная Телепортация не требовала каких-либо инструментов или массивов. Это было самое мощное заклинание для побега.

Вне всякого сравнения.

Единственное, чего ей определенно не следовало делать, это доверять своим инстинктам. Она думала, что ей удастся выманить врага, скрывающегося в тени. Она думала, что будет в безопасности. Эта наивность была причиной, почему она обменивалась ударами с Адептом.

Это была типичная ошибка всех людей, которые верили в судьбу и предсказание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 313**

Я не умру!

Алиса излучала уверенность даже в той ужасной ситуации, в которой она находилась.

Ведь она не чувствовала смерти от судьбы.

Если смерть была невозможна, то почему бы ей не пойти по самому опасному пути и не совершить рискованные действия, чтобы достичь наилучших результатов!

Если бы Грим мог сказать, о чем думает Алиса, он бы сейчас просто кипел.

Она прыгала с одной крайности на другую.

Алиса в прошлом полагалась только на свои пространственные таланты. Она полностью игнорировала нематериальную и невидимую судьбу. Даже когда Алиса время от времени что-то чувствовала, она редко действовала в соответствии с указаниями судьбы.

А сейчас она была похожа на безрассудного фанатика, слепо верившего в судьбу, сумасшедшего, который бросился в огонь.

Реальность, казалось, соответствовала ее ожиданиям. На неё обрушали бесконечные атаки, но она всегда сбегала. Она была ранена, но этого было еще далеко не достаточно, чтобы убить Псевдо-адепта.

Проекция Грима и Саназар наблюдали за ходом сражения.

Однако момент, которого они ждали, не наступал. Вместо этого, казалось, что ход битвы таинственным образом изменился.

И все это благодаря уникальной способности Разлагателя – Множественное Расщепление.

Он, наконец, не выдержал огромный ущерб от трех лиц. Его тело взорвалось. Тонны кислого вещества брызнули во всех направлениях.

Алиса наконец-то разоблачила врага.

Ужасное представление подошло к концу. Однако зеленая жидкость внезапно начала собираться.

Возникло два Разлагателя, только они были ниже первого.

Тем не менее, их огневая мощь была все такой же свирепой.

Множественное Расщепление значительно уменьшило оборону новых Разлагателей. Тем не менее, это не являлось значительной проблемой для агрессивного голема элементия. Два Разлагателя заняли позиции слева и справа соответственно, стреляя своими стрелами.

Кислотные стрелы взрывались при первом контакте, посылая кислотные брызги. Территория, покрытая кислотой, была небольшой, всего семь или восемь метров в диаметре. Однако когда два кислотных шара стреляли вместе, они значительно ограничивали пространство.

Два Разлагателя продолжали атаковать, небо над замком быстро наполнилось едким зеленым туманом.

Черт возьми! Черт возьми! Черт возьми!

Женщина-иллюзионистка проклинала всё. Впервые с начала битвы, она направила свою ненависть на голема.

Она перенаправляла все атаки противника в пространство вокруг себя. Тем не менее, тело гибридного дракона было огромным. Он был ранен.

Немного кислоты было недостаточно, чтобы убить гибридного дракона уровня Адепта. Но к сожалению, если разъесть кислотой его крылья, всё будет по другому.

Слой белого дыма поднялся из крыльев дракона. Кислота шипела, выедая себе путь в кожистых крыльях дракона.

Способность гибридного дракона маневрировать была подпорчена. Его крылья, пронизанные дырами, больше не могли удерживать его в воздухе.

Иллюзионистка разрушила двух Разлагателей, но на их смену пришли четыре еще меньших.

Черт возьми! Черт возьми! Черт возьми!

Женщина, какие слова использовать, чтобы выразить свой гнев и разочарование.

Кто сделал этого отвратительного голема? Сколько раз он может распадаться?

Если основные повреждения первого Разлагателя достигали 50 очков, то урон от Разлагателей, переживших одно деление, снижался до 40 очков. От Разлагателей, что прошли два деления, шёл урон до 30 очков.

Однако…

Сейчас их четыре!

Общий урон достиг невероятных высот.

Каждый раз, когда женщина-иллюзионистка пыталась кинуться вниз, её приветствовали четыре кислотные стрелы. Она могла перенаправлять эти атаки, но кислотный всплеск все еще усложнял её уклонение.

Четыре мини-разлагателя превратились в красильную машину. Их выстрелы быстро окрасили небо в болезненный зеленый цвет. Резкий запах кислоты вызывал тошноту!

Было трудно избавиться от кислоты, когда она приземлялась на дракона. Она уже серьезно повредила массивные крылья. Они больше не могли поддерживать полет.

Движения гибридного дракона становились неуклюжими.

Женщина-иллюзионистка знала, что произойдет. Она выпустила боевой клич и спрыгнула с дракона, успешно приземлившись на другой стороне замка. Дракон врезался в землю. Земля задрожала.

Другая сторона замка рухнула. Тонны песка и мусора обрушились, как оползень. Два массивных когтя, поблескивая металлическим блеском, зацепились за рушащиеся стены.

Показалось уродливое мышиное лицо дракона. Затем, его чешуйчатое и тощее тело, а также его сломанные крылья.

Руны уже светились вокруг Алисы. Она воспользовалась возможностью массивов, усиливающих Дух, чтобы вырваться из-под контроля иллюзионистки. Когда она пришла в себя, она чувствовала сильную боль в каждой части ее тела.

Она получила много ранений. Алиса не была в смертельной опасности, но количество ран, которые она накопила, было слишком велико. Она не чувствовала боль, пока ее Дух находился под контролем врага. Единственное, что Алиса хотела сделать, это неустанно атаковать. Тем не менее, теперь, когда ей наконец-то удалось вырвать контроль над своим телом, внезапного всплеска агонии от ран было достаточно, чтобы покалечить ее.

Дракон подползал к Разлагателю.

Он прислонился к стене и даже подобрал сломанную мебель, чтобы бросить на Алису и Ралагателей.

У Разлагателей были мощные дальние атаки, но их защита уступала Ревущему Монстру. У них не было лучшего способа прикрывать Алису, чем перехватывать бомбарлировку кислотными стрелами.

Тем временем иллюзионистка исчезла.

…………

В тени на расстоянии, женщина-адепт третьего класса Саназар не могла не повернуться и спросить Грима:

«Эй,мальчишка, что думаешь? Умрет Алиса, если мы решим не помогать?»

«Э……»

Грим задумался.

Алиса была так спокойна, потому что судьба подсказала ей, что она не умрет. То есть, расчеты судьбы должны были включать подкрепление.

Саназар и Грим имели четкое представление о ситуации. Женщина-иллюзионистка уже пробралась к Алисе, в то время как дракон привлекал атаки Разлагателя. Применив на себя невидимость, она сократила дистанцию.

Иллюзионистка могла легко убить Алису.

Если леди Саназар хочет действовать, ей придется делать это немедленно.

Однако даже сам Грим все еще колебался.

Он хотел, чтобы Саназар спасла Алису, тем самым положив конец этому дурацкому шоу. Он также хотел подождать и посмотреть, есть ли у самой могущественной силы, известной как судьба, другие способы защитить Алису.

Грим обследовал окрестности. Почти всё вокруг замка были мертвы. Откуда мог взяться спаситель Алисы?

Алиса, несомненно, была одним из самых ценных подчиненных Грима, в которых он вложил большую часть своих ресурсов. Позволить ей умереть здесь было бы огромной потерей. Но Грим серьезно хотел знать. Неужели судьба была такой могущественной и загадочной?

Две мысли боролись в его разуме

«Чип, ты можешь рассчитать вероятность того, что Алиса выживет, если мы откажемся действовать?»

«Ноль. Не обращая внимания на неизвестные переменные, которые существуют вне нашего контроля, шанс выживания Алисы равен нулю!»

Черт возьми! Если Алиса не выживет без посторонней помощи, то они должны были действовать.

Грим не хотел использовать жизнь важного подчиненного, чтобы проверить пределы судьбы.

Однако на поле боя произошло неожиданное изменение.

Черт! Как это могло случиться!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 314**

Ааааа!

Раздался оглушительный вопль.

Над замком пронёсся ураган. Вскоре он превратился в мощный торнадо. Девочка подняла руки и голову к небу, стоя в центре шторма. Алиса сжала кулаки и испустила пронзительный гневный крик.

От звуковых волн в воздухе появилась рябь.

Рябь сложно было разглядеть, но чего бы она не коснулась, всё разрывало в клочья.

Всё вокруг замка - руины, мебель, лабораторное оборудование, защищенное магическими массивами - начало парить в небе, когда рябь касалась их, будто гравитация на них не работала. Они медленно превратились в облако серой пыли.

Рябь очертила силуэт высокой женской фигуры.

Это была иллюзионистка!

Она не ожидала, что Псевдо-адепт сможет запустить такую мощную пространственную атаку. Она постоянно использовала магическую энергию, чтобы укрепить свое тело.

Пространственная рябь превосходила большинство заклинаний. Энергетические барьеры могли отражать и нейтрализовать заклинания элементия, но они были беспомощны против пространственной магии.

Пространственная рябь представлялась единым целым, но она состояла из сотен-тысяч различных слоев пространства. Когда рябь ударила иллюзионистку, ее кожа, плоть, кости и сухожилия разделились на совершенно разные слои пространства.

Любое незначительное изменение ее местоположения вызовет искажение и смещение между различными слоями.

Иллюзионистка уже убегала от Алисы, как только она поняла, что что-то не так. В то же время, она постоянно усиливала сопротивление тела, используя магические заклинания, которые она знала.

Если бы она была Адептом по Очищению Тела, она могла бы использовать физическое тело, чтобы выдержать эту атаку.

К сожалению, она не была таковым.

Иллюзионистка закашлялась синеватой кровью.

120 очков!

Как могла девчонка с силой Псевдо-адепта запустить такую мощную пространственную пульсацию?

Это... это было за пределами ее ожиданий!

120 очков.

110 очков.

100 очков.

……

80 очков.

60 очков.

……

Сила пространственной ряби быстро спала. Иллюзионистка перестала двигаться. Теперь она была в семидесяти метрах от Алисы.

Здесь пространственная рябь может нанести только 20 очков урона. Этот урон был достаточно низким для иллюзионистки.

Она молча приготовила заклинание. Она хотела попытать Алису, прежде чем убить ее, но судя по тому, что только что произошло, было безопаснее избавиться от этого отродья.

Она сразу же уничтожит ее яростным вихрем ветра, как только Алиса остановится.

«Посмотрим, как долго ты сможешь продержаться» - гневно думала она. Злая улыбка появилась на ее лице.

Четыре Разлагателя отчаянно пытались вырваться пространственного шторма Алисы.

К сожалению, разрыв пространства был слишком эффективен против существ со слабой защитой. Четыре Разлагателя были снова разделены.

Короткое время спустя, появились восемь мини-разлагателей.

Только шестерым удалось вырваться из области пространственного шторма. Двое были уничтожены.

Гибридный дракон пересмотрел свою мысль о нападении на Алису. Он остановился на краю шторма. Он почувствовал разрушительную природу этих пульсаций.

«Ты хорошо разбираешься в выборе подчиненных. Если я не ошибаюсь, она на грани продвижения. Маленькая ведьма с пространственным талантом. Если должным образом воспитаешь ее, она будет для тебя хорошиим подспорьем» - Саназар похвалила Грима.

В конце концов, Алиса могла провести страшную атаку в 120 очков, хотя она была только Псевдо-адептом. Нельзя было отрицать, что Алиса имела огромный талант.

Грим горько улыбнулся.

Только он понимал, что происходит. Не было никакой возможности, что Алиса сможет вызвать такой ужасающий пространственный шторм самостоятельно. Она опиралась на силу пространственного камня, запечатанного в ней.

Она направила пространственную энергию, содержащуюся в пространственном камне, и выпустила её в такой дикой манере. Это, несомненно, легло тяжелым бременем на слабое тело Алисы.

Грим начал волноваться.

Прошла одна минута.

Свирепый шторм бушевал, не прекращаясь.

Прошло три минуты.

Пространственный шторм все еще сохранялся, не было никаких признаков его ослабления.

Улыбка иллюзионистки сменилась суровым выражением.

Пять минут.

Пространственный шторм все еще был силён.

Уголки рта иллюзионистки начали сильно дергаться.

«Как такое возможно?»

«Как такое возможно?»

Удивительно, но два человека в двух разных частях руин замка только что сказали одно и то же.

«Нет. Мы не можем больше ждать» - Саназар была Адептом третьего класса и лучше разбиралась в таких вещах, - «Готовься спасти Алису. Я пойду и поймаю эту иллюзионистку. Будь осторожен. Твоя маленькая горничная может скоро продвинуться. Ты не можешь позволить ей тратить свои силы впустую»

Тело Саназар начало увеличиваться.

За пару секунд она превратилась в грозного Летающего Ядовитого Дракона двенадцатиметровой длины. Ее сильные задние лапы упирались в землю. Тело, покрытое зеленой вязкой жидкостью, поднялось в небо при помощи гигантских крыльев.

Ее гигантское тело покружило в небе и приземлилось на руины замка, где шла битва. Аура мощи дракона напугала гибридного дракона. Он немедленно присел на землю и задрожал от страха.

Клеймо драконов было высечено в генетической родословной гибридных драконов. Когда они сталкивались с истинным драконом, цепи родословной абсолютной иерархии делали свою работу, эти искусственные драконы вели себя еще хуже, чем самые слабые существа в мире.

Иллюзионистка не ожидала, что у "обычного" маленького Псевдо-адепта будет телохранитель за спиной в лице Адепта третьего класса. Она сразу же поджала хвост, когда она увидела знак на теле Саназар.

В руинах замка появились её бесконечные силуэты и зеркальные отражения. Каждый использовал свой уникальный метод побега.

Некоторые призывали ветряный элементий прикрыться и улететь вдаль, другие бросали магические инструменты и призывали летучую мышь, чтобы унесла их, в то время как другие применяли крылья из ветра. Были даже изображения, которые быстро затеняли свои формы с помощью заклинаний невидимости.

Саназар остановилась лишь на мгновение. Она "сплюнула" зелёные шар, мгновенно уничтожив восемь зеркальных изображений, которые не смогли сбежать.

Мощь Летающего Ядовитого Дракона была очевидно, но она не могла видеть сквозь эти иллюзии сама.

«Вон там, Леди Саназар!» - Грим явился не сам, а лишь его огненная проекция. Она не имела никаких способностей к атакам.

Тем не менее, это не помешало ему использовать своё мпециальное зрение, чтобы получить полный контроль над ситуацией.

Шесть кислотных стрел выстрелили в угол руин.

Концентрированная кислота мгновенно окрасила камень и щебень в зеленый цвет. Из щели выглянула вороватая серая мышь.

Его черные глаза по-человечески обернулись, и она сорвалась с места.

«Я уже уловила твой запах, а ты пытаешься убежать? Стоять!» - Саназар знала, что это была настоящая форма иллюзионистки.

Дракон взревел и нырнул вниз.

Её массивное тело столкнулось с неустойчивыми остатками замка. Из пыли раздался ужасный вой. Дым начал рассеиваться.

Битва длилась не более трех секунд!

Вскоре из облака пыли раздавались лишь болезненные крики агонии.

Ядовитый Дракон предстал перед Гримом. С пасти Саназар свисала старуха. Она едва дышала.

Ведьма?

Грим прищурился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 315**

Враг оказался ведьмой, это было вне его ожиданий, но это логично.

Грим чуть не спутал её со старой Лианой из Небесного Замка, с ее-то кривым позвоночником, старым лицом и мутными глазами.

Все старые ведьмы выглядели именно так.

Так отвратно. Даже просто смотреть.

Симпатичная иллюзионистка была маскировкой этой старой ведьмы.

Кто бы знал, что такая уродливая, злая ведьма пряталась под красивой наружностью.

Они поймали преступника. Следующей была Алиса.

Было очевидно, что опасность, исходившая ранее, привела ее в неистовство.

Ее глаза закатились, она все еще кричала. Ее Дух был в состоянии крайнего хаоса.

Если они насильно остановят процесс, Алисе придется стерпеть отрицательную реакцию пространственного камня. С её силой, она не выдержит.

И ещё эта пространственная рябь. Он не мог даже подобраться.

Единственное, что он мог сделать, это закрыть глаза и сосредоточиться. Он пытался призвать Алису через их контракт души. Возможно, потому что их ментальная связь была отключена, процесс повторного подключения был медленным. Связь была прерывистой и нестабильной. Пространственная рябь также была огромным препятствием для их общения.

«......Ма.....стер......мне..... страшно……»

«Теперь ты в безопасности, Алиса. Прекрати использовать силу пространственного камня»

«......Мастер......Я......очень хочу......об......ладать......такой......мощью……»

«Нужно правильно накапливать силу. Сила, которой ты управляешь - единственная истинная сила! Отрицательная реакция – вот что тебя ждёт, если попытаешься подняться на вершину за один шаг!»

«Я......поня.....ла»

Пространственная рябь ослабла.

Алиса упала вниз, как опавший осенью лист.

Но её поймала теплая рука.

«Уходим»

В воздухе появился блестящий магический массив. Троих окружили руны. Белый свет становился ярче. Они исчезли.

…………

Город Фейднан, башня Адепта.

В секретной комнате на десятом этаже.

Раздался взрыв. Посреди комнаты появились Саназар, Грим и Алиса.

Ослепительный белый свет медленно угасал. Остаток пространственной энергии врезался в каменные стены комнаты, но защитные массивы быстро нейтрализовали его.

Массив Телепортации был необходим для всех башен Адептов. Его недостатком была его стоимость. Каждое использование массива стоит не менее тысячи магических кристаллов. Чем дальше расстояние телепортации, тем больше потребление кристаллов. Очень немногие Адепты использовали его для путешествий.

Более того, власть над управлением массивом телепортации в башне Адепта оставалась в руках доверенных Адептов. Адепты первого класса, такие как Грим, не имели шанса войти в контакт с ним. Если бы не уникальная ситуация Алисы, которая могла бы предоставить клану Сарубо еще одного невероятного адепта, даже Саназар не поспешила бы вернуться.

«Вылечи её. Я устрою церемонию продвижения как можно скорее» - Саназар подняла золотую птичью клетку и зловеще рассмеялась, - «Оставь этих двух грызунов мне! Пошарю у них в головах»

Усохший гибридный дракон и старая ведьма лежали без сознания в птичьей клетке, а вокруг них кружили всевозможные странные и загадочные руны.

Огненная проекция Грима поклонилась Саназар и с Алисой в руках вышла.

В его жилище на седьмом этаже.

Проекция осторожно положила Алису на кровать, прежде чем отдать ядро Разлагателя обратно Гриму. Затем проекция тщательно слилась с самим Гримом.

Огненная Проекция была альтернативным способом использования огненных заклинаний, которые Грим недавно обнаружил. Всё благодаря значительному количеству знаний о големах из Серебряного Союза.

К сожалению, количество энергии, которое могла хранить проекция, было недостаточным. Она не обладала никакими боевыми способностями. Тем не менее, некоторые аспекты были намного выше, чем у големов.

Големы были формами жизни элементия, они владели инстинктами, но не интеллектом. Они должны были слушать приказы своего призывателя и не могли действовать по собственной инициативе.

Проекция же сдержала его сознание.

К сожалению, как только первоначальная проекция сформируется, она создаст самоподдерживающийся цикл, который будет отключен от внешнего мира. Она больше не сможет использовать энергию внешнего мира для пополнения своих сил. Таким образом, энергия огня, генерируемая во время вызова проекции, определяла продолжительность времени, в течение которого она будет держаться.

Данные чипа показали, что потребление одного очка Духа во время вызова огненной проекции может сохранять её на десять часов. Конечно, в этот расчет не входило боевое истощение. Нынешний Дух Грима еще не достиг семи очков. Если бы он использовал все свои силы, он мог бы вызвать клона, который заменил бы его на срок до трех дней.

Грим считал, что непрерывное развитие заклинания Огненной Проекции в конечном итоге позволит ему создать огненного клона, который был столь же мощным, как и он сам. Тогда он сможет сражаться вдвоем против одного и получить преимущество в любой битве.

Грим сразу же начал полную проверку тела Алисы. Результаты его шокировали.

Состояние Алисы было странное. Казалось, она сливалась с пространственным камнем, запечатанным в ее теле.

Однако, учитывая разницу в их силах, в текущей ситуации это именно камень активно ассимилировал Алису в себя.

Это не очень хорошо.

Если бы Дух Алисы был достаточно силен, чтобы контролировать пространственный камень, она легко направляла бы процесс слияния. Затем она смогла бы использовать пространственные силы камня. Тем не менее, сейчас она была в невыгодном положении.

Если так продолжится, ассимилированная Алиса, вероятно, потеряет свою независимую волю и превратится в пространственное существо.

«Чип, отрази результаты сканирования Алисы!» - Грим нахмурился.

\*Бииип\* «Инструкции получены»

В его голове раздался тихий звуковой сигнал, появилось трехмерное изображение Алисы. На её животе был опечатан пространственный камень. Нити чужой серебряной энергии вытекали из того места и быстро сливались с родословной Алисы.

«Чип, можешь проанализировать компоненты и эффекты этой энергии?»

\*Бииип\* «Состав чужой энергии: активный пространственный материал

Твердость: 217(сопоставимое вещество: подземное кованое золото: 167)

Гибкость: 98 (сопоставимое вещество: Мифрил: 139)

Скорость Магической Проводимости: 82%(сопоставимое вещество: Мифрил: 91%)

Атрибут: Пространство (отсутствие сопоставимого материала)»

Грим моча прочитал результаты. Он был удивлён силой камня. Это уникальное сокровище едва ли можно было найти в плоскостях.

Одна его способность поглощать и манипулировать пространственными силами была уникальной чертой.

Большинство Адептов имели смутное понимание силы пространства. Они знали, как её использовать, но им было трудно организовать и придумать правильную систему знаний. В противном случае в Мире Адептов не было бы так мало пространственных Адептов. Только те, у кого есть сродство и талант, могут управлять пространством.

Если бы этот пространственный камень был в руках Грима, он ничего не мог бы сделать, кроме как записывать кучу утомительной статистики, с которой не знал, что делать. Только человек с таким пространственным родством, как Алиса, мог вызывать такие замечательные изменения в камне.

Гриму было слишком трудно судить, была ли эта мутация доброкачественной или злокачественной. Он еще немного подумал и решил разбудить Алису.

Он нарисовал в воздухе руну, светящуюся слабым красным светом. Руна медленно опускалась в голову Алисы.

Мгновение спустя тело Алисы начало двигаться. Глаза открылись.

«Что со мной случилось?» - Алиса быстро встала с кровати и растерянно огляделась.

«Ты случайно поглотила силу пространственного камня. Теперь ...» - Грим погладил подбородок, пытаясь придумать, как объяснить ситуацию.

«Что теперь? Проблемы?» - Алиса закрыла глаза. Она чувствовала неописуемую силу, текущую по ее телу. С каждым мгновением она становилась все сильнее и сильнее, - «Состояние кажется очень хорошим»

Грим покачал головой и беспомощно сказал: «Нет. Посмотри на свой живот»

Она порвала свой халат, опустила глаза и вскрикнула от шока.

Ее живот почти стал прозрачным!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 316**

Алиса вздрогнула.

Словно там был источник света. Серебристая сила просочилась в ее кожу, плоть, кости и сухожилия, окрашивая каждую часть ее тела в серебристо-белый.

Ее кишечник и желудок были видны невооруженным глазом. Была также печень, желчный пузырь и несколько других органов, которые она не могла назвать. Под действием этой таинственной энергии они становились прозрачными. Даже кровеносные сосуды и кровь…

Алисы потрогала живот и вздрогнула - рука вошла прямо в живот. Она ничего не почувствовала.

Они видела свою кожу….но не могла потрогать, будто те части ее тела были в другом измерении.

«Я...что со мной происходит?» - лицо Алисы стало совсем белым.

«Разве не тебя я должен спрашивать? Пространственная энергия - это твоя область мастерства»

Честно говоря, о времени и пространстве было слишком мало справочных данных.

Грим мог только сказать, что это была реакция от заимствования силы пространственного камня. Однако ему было трудно понять, описать или объяснить причины и механизмы этого явления.

«Что произойдет, если эта пространственная энергия полностью загрязнит меня?» - Алиса быстро успокоилась и задала самый насущный вопрос.

«По моей оценке, ты, скорее всего, превратишься в некое пространственное существо»

«Тогда мы должны остановить этот процесс. Я сейчас же использую заклинания, чтобы убрать этот камень!»

«Не спеши, Алиса. Я уже проверил твое тело. Слияние с камнем - не обязательно плохо. С тем, сколько силы ты накопила, еще три-пять лет и ты продвинешься до уровня Адепта. Однако если ты правильно воспользуешься этой ассимиляцией, тебе не придётся ждать так долго!»

«В самом деле?»

Услышав Грима, Алиса сразу же перешла от расстроенного к возбужденному.

Он больше не могла терпеть хрупкость и слабость ученика после всего, что произошло за последние пару недель!

Адепты правили этим миром. Если Алиса хотела заслужить уважение тех, кто бродит по этому миру и защищает ее интересы, ей придётся продвинуться.

Было глупо предполагать, насколько влиятельной могла бы быть Алиса с ее позиции среди учеников. Она ловила завистливые взгляды от всех, куда бы она ни пошла. Однако, пока она не стала Адептом, она не сможет насладиться настоящей свободы.

Огромная разница в статусе между ней и Адептом могла заставить ее перестать дышать при встрече с ним.

Именно поэтому она так отчаянно хотела продвинуться.

«Что мне нужно сделать?» - маленькое личико Алисы было взволновано, но в глазах виднелось страстное сияние.

«Скорректируй свое физическое состояние. Не прерывай процесс ассимиляции. Попробуй получить контроль над этой силой. Я организую церемонию твоего продвижения как можно скорее. Когда это произойдет, ты воспользуешься пространственной силой, чтобы завершить свое продвижение к Адепту»

«Как насчет побочных эффектов слияния с пространственным камнем?»

«Незначительная проблема. Если продвинешься, будет много способов компенсировать это»

Алиса немного подумала, прежде чем кивнуть.

Грим вышел из комнаты и пошел в лабораторию, которую он построил.

В центре зала было расставлено много длинных столов и деревянных ящиков, а также несколько экспериментальных платформ и небольшая алхимическая платформа.

Гриму больше не нужно было отправляться в алхимическую лабораторию, чтобы создавать своих низкосортных големов. Он мог быстро изготовить их прямо здесь, в своей комнате. Такое расположение мешало интриганам и врагам выяснить процесс и секреты создания големов.

Грим подошел к каменной платформе и снял покрывавшую ее черную ткань. Перед ней стояла стеклянная бутылка высотой пятьдесят сантиметров с синим раствором и парой драгоценных камней.

Камни были янтарного цвета размером с яйцо. Вокруг центра камней кружили грязно-желтые сгустки энергии, выглядели они, как глаза дикого зверя.

Паралич атаковал бы, даже если смотреть сквозь сосуд.

Грима окружала гнетущая сила энергии Земли.

Глаз Оцепенения!

Эти глаза были самой значительной добычей, которую Грим получил от убийства Сака.

Конечно, в кольце противника он также раздобыл книги и заметки, связанные с эволюцией родословной. Тем не менее, из-за отсутствия образца родословной гигантского змея, у него не было возможности исследовать ее, несмотря на его стремление к силе родословной. В данный момент, он был похож на опытного повара без необходимых ингредиентов.

Эти родословные были чрезвычайно важны для кланов родословной, и они держали их под строгой охраной. Любые люди, которые обладали силой родословной, записывались в момент их обнаружения. Неважно, погибли ли эти люди обычным образом или в результате несчастного случая. Их клан всегда отправлял людей на расследование, чтобы убедиться, что родословная клана не просочилась.

Решение Грима полностью кремировать Сака было правильным.

Если бы он оставил тело, клан Симман рискнул бы начать войну, чтобы забрать труп Сака.

Таким образом, эту пару глаз можно считать наиболее ценной частью его тела. Грим исследовал магические статуи и марионетки. Ему не хватало драгоценного камня с уникальными способностями. Таким образом, он использовал органический защитный раствор с биологическими свойствами для сохранения Глаз Оцепенения.

Из глаз Грима появился красный свет и отрезал энергии окаменения, испускаемые глазами.

Честно говоря, эти энергии доставили ему огромные проблемы в предыдущем бою. Если бы не исключительная устойчивость Пламенного Демона к элементию, он бы тоже был обращен в камень.

Он выиграл этот бой и превратил Сака в мясную пасту и пепел, но добыча энергии окаменения вызвала у него много проблем.

Грим много думал о том, как использовать эту пару глаз.

Он снова накрыл контейнер черной тканью, легкое чувство онемения исчезло. Черная ткань – это тоже магический предмет, который скрывал все следы магии.

Грим подошел ко второй платформе. На неё было разбросано много металлических деталей и механических конструкций. Однако большинство из них были полуфабрикатами. Даже если собрать их, получится лишь металлическая рука одушевлённой статуи.

Эти части были ручной работой Грима, подготовкой магического боевого голема.

После периода исследований и открытий, он, наконец, получил полное понимание знаний, которые он привез из Серебряного Союза.

В начале древние Адепты определяли магических големов как металлических големов, которые могли помочь Адептам в бою. Первоначальная мотивация для их создания была в битве.

А это означало, что изящные конструкции были непригодны для големов. По этой причине магические големы редко снабжались тонкими компонентами, подобными человеческому телу. Адепты делали магических големов максимально практичными и простыми, чтобы они могли служить мясными щитами и авангардами.

Обычные металлические големы часто имели только два неуклюжих металлических столба в качестве ног. У них не было сложных частей человеческого тела, таких как сустав между бедром, ногой, ступнями и пальцами ног. Чем точнее конструкция металлического голема, тем слабее его устойчивость к ударам. Гораздо практичнее было просто выковать кусок металла, используя магический сплав с наивысшей прочностью.

Именно из-за этой простоты большинство металлических големов, которых видел Грим, были неспособны к сложным боевым приемам. Они могли только крушить врагов своим весом.

Адепты доверяли только своим силам. Создание големов было просто для того, чтобы обеспечить себе прикрытие, пока они читают свои заклинания. Большинство Адептов строили своих големов в соответствии со своими потребностями и никогда не относились к големам как к помощи, а также не посвящали свои усилия исследованию и совершенствованию их потенциала.

Грим взял деревянную коробку из и открыл её. Там было пять необработанных деревянных големов.

Он взял одного из них.

Деревянный голем имел шершавую голову, туловище и четыре конечности. Все это было вырезано из древесины болиголова. Части тела были зафиксированы железными гвоздями.

Грим даже создал пару крыльев из древесных хлопьев и меха снежного кролика. Он просто приколол мех к задней стороне.

Честно говоря, навыки работы по дереву у Грима отсутствовали.

В соответствии с руководствами по созданию големов, деревянный голем, чтобы его признали, должен вырезаться профессиональным мастером с использованием специализированной древесины. Деревянный голем перед Гримом явно не подвергался никакому методу полировки. Поверхность дерева была грубой, на правой ноге трещина. Любой мог бы сказать, что это дефектный продукт.

Создатель этого голема использовал слишком много силы, прижимая проволочные ножки.

Грим разочарованно покачал головой.

Ну. Все равно это предназначалось для практики.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 317**

Грим слегка нажал на деревянный ящик, появился потайной отсек.

Черный камень покоился внутри.

Грим поднял камень пальцами и поднёс его к глазам. При помощи увеличения и сканирующих способностей чипа он увидел тонкие линии и узоры. Они соединялись в сложные рунические рисунки. Такой метод создавал несколько небольших массивов на предмете. Как только блуждающий в воздухе элементий соприкасался с камнем, он сливался с ним и освещал один или два массива.

Причина, по которой Грим мог видеть это, была в мощной способности чипа увеличивать в сто раз. Без помощи чипа, Грим бы увидел едва заметное сверкание.

Камни големов. Это были специализированные материалы, которые Серебряный Союз запретил продавать чужакам. Они использовались для временной активации конструкций голема. Это был расходный материал, который эзотерические Адепты, как правило, исчерпывали с огромной скоростью!

Камень перед гримом был размером с фалангу его пальца. Его можно использовать только для активации небольших конструкций. Если он хотел активировать большую или среднюю конструкцию голема, такую как металлический боевой голем, необходимо было механическое сердце.

Грим не получил бы этот предмет, если бы не посетил башню Адепта, принадлежащую члену Сената.

«Чип, не забудь все записать»

\*ииип\* «Создан пятый экспериментальный файл для камня голема. Начало динамического сбора данных»

Грим без колебаний раздавил камень голема.

Из остатков вырвалось облако белого дыма.

Белый дым, казалось, обладал интеллектом. Он не рассеялся. Вместо этого дым собрался вместе и завис в воздухе. Вскоре он обнаружил деревянного голема. Облако дыма погрузилось в тело голема.

В следующую секунду деревянный голем внезапно сел, как будто это было недавно ожившее живое существо. Он закашлялся.

Различные массивы, которые Грим нарисовал на теле деревянного голема невидимыми чернилами, засветились.

Конечно, были исключения.

Трещина на правой ноге деревянного голема повредила магический массив. Раздалось потрескивание, из правой ноги голема показалось и черное пятно.

Голем ожил и боролся.

Было очевидно, что повреждение его ноги сделало его движения стать медленными.

Честно говоря, мастерство Грима было ужасным.

Будь то руки из проволоки, деревянный каркас крыльев или тело, скреплённое железными гвоздями, всё это выглядело как детская подделка.

Тем не менее, эффекты активации от странного белого дыма всё улучшили.

Деревянный голем, наконец, встал. Он попытался пошевелить своими скрипучими запястьями, шеей и плечом. Он положил руку на грудь, чтобы поклониться Гриму: «Рад встретиться с вами, мой господин! Билли, деревянный голем, прибыл на службу!»

Раздался молодой голос с намеком на ребячество.

Он не в первый раз видел, как оживает такой "мусор" из обрезков дерева, железных гвоздей, проволоки и ткани. Тем не менее, элементарный интеллект, которым они обладали, наполнил сердце Грима странным и сюрреалистическим чувством. В конце концов, их интеллект был эквивалентен обычному человеку.

Что за странный мир!

«Дай отчет о состоянии твоего организма!» - Грим отдал свой первый приказ.

«Э-э...» - Билли попытался подвигать всеми частями тела. Он даже взмахнул двумя "крыльями" на спине.

«Мастер, дерьмовое тело»

«Что-то не так с сердцем. Мне трудно дышать» - деревянный голем ударил себя в грудь и захрипел.

Грим перевел взгляд на грудь голема и увидел магический кристалл, встроенный в массив под деревянной оболочкой. Образования циркулировали с невероятной скоростью и непрерывно черпали энергию из кристалла в рунические цепи.

Однако части, где массивы соединялись, были заблокированы. Некоторые массивы имели мощность, в то время как другие оставались тусклыми.

\*Бииип\* «Проверка энергии контролирующего ядра завершена! Обнаружены тридцать семь точек отказа. Три являются результатом технической ошибки. Тридцать три являются результатом некачественного изготовления, одна - результатом износа материала. Окончательная оценка: коэффициент энергоэффективности 28%»

«Насколько повысится уровень энергоэффективности, если мастерство будет улучшено?»

\*Бииип\* «После устранения всех ошибок расчетная энергоэффективность может достигать 57,33%»

«Почему такая низкая?» - Грим был в замешательстве.

«Плохой выбор материала привел к сильному переливу энергии. Для повышения энергетической эффективности голема в процессе создания рекомендуются следующие материалы: Ядро Энта, магический сплав, мифрил……»

Тратить все эти драгоценные ресурсы на голема было слишком.

Грим быстро отверг предложение чипа.

«Покажи, как ты летаешь» - приказал Грим.

Билли выпрямился. Пара уродливых крыльев быстро забилась. Холодный ветер дул в сторону Грима, а деревянный голем медленно парил над платформой.

Грим увидел, что свет от энергетического ядра деревянного голема увеличился на несколько уровней. Некоторые из рунических массивов, которые имели конфликтующие энергетические цепи, начали светиться.

«Билли, прекрати летать» - Грим сразу же дал команду, когда увидел, куда идут дела.

К сожалению, было слишком поздно.

Произошел небольшой взрыв, из тела голема начал подниматься густой черный дым. Из-за взрыва на его груди появились мелкие трещины.

«Ааааааааа......Я......не могу...........Я ......умираю!»

Голем закричал и опустился вниз.

Грим поймал его.

Деревянный голем кашлянул еще несколько, прежде чем полностью заглохнуть.

Деревянный голем Билли действительно умер!

Такая форма жизни с элементарным интеллектом достигла конца своей жизни менее чем за сто двадцать шесть секунд!

Основной причиной его смерти было плохое мастерство изготовления деревянного корпуса. Если бы Грим был немного осторожнее в создании деревянного голема, он мог бы получить деревянного голема Билли в качестве своего подчиненного.

Однако такой голем не имел боевых способностей. Гриму пришлось бы периодически отключать магический кристалл. Честно говоря, не было абсолютно никакого смысла заводить низкоуровневую форму жизни, как эта!

Грим быстро собрал остаток белого дыма.

Он получил основные знания о создании големов. Единственное, что ему оставалось выяснить, это механизмы камня големов и состав белого дыма.

Как он просочился в тело голема? Как он взял под контроль руническую систему? Что еще более важно, откуда взялся элементарный интеллект?

Это были основные вопросы, которые Грим пытался выяснить с помощью своих повторных экспериментов!

Он уже пережил войну. Он знал, что истинная природа войны плоскостей - эксплуатация и грабеж!

Почему Адепты прилагали столько усилий для поиска координат бесконечной галактике? Поздороваться с местными? Выпить кофе, поговорить о погоде, обменяться мнениями о жизни?

Только у слабаков могут быть такие детские и идеалистические мечты!

То, что заставляло Адептов пересекать сотни тысяч миллиардов километров через Вселенную, рисковать при подавлении со стороны воли плоскости и выдерживать осаду местных жителей, являлось ресурсами и рабами.

После завоевания плоскости, все ресурсы и население переходили под власть Адептов.

Если такие богатства и ресурсы попадали в руки Адепта, это позволяло быстро усилить себя. Им больше не нужно было преодолевать десятки миллионов километров в погоне за ресурсами.

Честно говоря, большая часть жизни Адепта уходила на путешествия по континенту в поисках знаний и ресурсов.

Чтобы этого не произошло, они должны были обладать достаточной силой, чтобы покорить плоскость.

Индивидуальная сила была одним из способов сделать это.

Другим способом была сила группы.

Для Грима вторгнуться в плоскость с той небольшой силой, что у него была на данный момент, равнялось самоубийству.

Даже самая слабая материальная плоскость была домом для людей с силой третьего или четвертого класса. Они не смогут сравниться с силами Мира Адептов, но их было более чем достаточно, чтобы сокрушить Адепта первого класса.

Таким образом, личной целью Грима было подняться во второй класс.

Как только он достигнет второго класса, он сможет вторгнуться в меньшую плоскость.

И его самой значительной помощью во вторжении, несомненно, будет экономичная, но мощная армия големов. Только эти жизненные формы никогда не предадут его. Только их он может использовать безоговорочно.

Грим планировал увеличить силу и количество своих големов.

Мэри, Алиса и Снорлакс были поборниками, которых Грим изо всех сил пытался перетащить на свою сторону.

Невозможно было завоевать огромный мир лишь одному. Гриму нужно было найти достойных и надежных помощников.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 318**

Грим поместил сломанного деревянного голема обратно на каменную платформу. Следующим было полное и детальное вскрытие.

Поскольку было трудно расшифровать секреты, содержащиеся в камне голема, Гриму пришлось подойти к объекту под другим углом. Он осмотрел следы, оставленные белым дымом, и проследил таинственные изменения, произошедшие в деревянном големе после того, как он пробудил свой элементарный интеллект.

Если корпус деревянного голема был аппаратурой, то белый дым был программной системой, которая управляла всем этим. Гриму было любопытно узнать природу белого дыма. Было ли это магическое воздействие, или душа жизненной формы, которая подверглась стиранию памяти?

Грим уже подозревал, что к чему, когда впервые испытал камень голема. Весьма вероятно, что белый дым состоял из фрагментов души, которые Серебряный Ссоюз извлек из разумных существ. Чтобы достичь такого уровня интеллекта, они должны быть человекоподобными.

Например, местные жители меньших плоскостей.

По сообщениям Серебряного Союза, внутренняя цена низкоуровневого камня голема составляла пятнадцать магических кристаллов. По правде говоря, на черных рынках его цена достигала сорока магических кристаллов. Грим сделал простой расчет. Поскольку человеческие души часто были слабее людей из Мира Адептов, для успешного создания низкоуровневого големского камня требовалось от трех до пяти человеческих душ.

Коренные жители с меньших плоскостей вообще ничего не стоили. Было достаточно просто купить тысячи обычных рабов за один магический кристалл.

К сожалению, только рабов с уникальными способностями и талантами стоило приводить в Мир Адептов. В противном случае их стоимость может не оправдать стоимость их транспортировки с использованием сверхдальних телепортационных массивов. Вот почему в Мире Адептов редко можно было увидеть боевых рабов с других плоскостей.

Очень редко, но это и не исключено.

Здесь были мастера-архитекторы и гномы кузнецы, гурманы полурослики, красавицы эльфы, феи сказочного мира. Иногда могущественные Адепты держали в своих башнях суккубов, демонов похоти, темных эльфов и других подобных рабов.

Качественные рабы были любимыми продуктами даже в Мире Адептов. Если клана обнаруживал такие расы в меньших плоскостях, которые они завоевали, они получали огромное богатство за счет продажи рабов.

Тем не менее, большинство населения в меньших плоскостях состояло из местных форм жизни, не имеющих абсолютно никаких талантов. Эти люди ничего не стоили. Продажа их в Мире Адептов даже не принесёт достаточно магических кристаллов, чтобы покрыть их транспортировку. Таким образом, этих людей гнали в шахты, копать редкие руды и материалы, чтобы максимизировать прибыль Мира Адептов.

Если бы Серебряный Союз смог создать производство на меньших плоскостях и преобразовать "ресурс" в лице массового населения в более удобную форму для транспортировки, они, несомненно, получили бы огромную прибыль. Тем более, если бы они могли использовать ресурс для создания более ценного алхимического предмета. Например, камня голема.

Ведь погромы были запрещены в Мире Адептов. Такая бесчеловечная вылазка могла произойти только на неконтролируемых малых плоскостях.

С помощью чипа Грим обнаружил признаки владения душой в деревянном големе. Эти доказательства косвенно подтверждают его подозрения.

Серебряный Союз всегда вел дикие и кровавые дела на меньших плоскостях.

Конечно, Грим не собирался критиковать или обвинять их в каких-либо правонарушениях.

В конце концов, каждый клан делал нечто подобное.

Возможно, именно из-за таких действий другие плоскости считали Мир Адептов силой зла, а Адептов считали бессердечными существами.

Возможно, он смог бы понять механизмы и состав камня голема, но эта информация не очень помогла. В конце концов, камень голема был просто вместилищем. Большинство его функций и эффектов исходили из белого дыма души, содержащегося внутри. Грим не очень хорошо знаком с изучением души. Он до сих пор понятия не имел, как эзотерические адепты извлекали душу, как они ее очищали и хранили в камне.

Эти темы часто были сферой деятельности некромантов! Именно они были мастерами изучения души!

Мог ли Серебряный союз нанять большую группу некромантов? Или они изобрели устройство, которое может выполнять сложные задачи?

Было слишком много вероятностей. Гриму нужно было проникнуть в меньшие плоскости Серебряного Союза и взглянуть на их производство камней голема, если он хотел узнать о них больше.

Тем не менее, различные организации всегда держали под контролем малые плоскости. Невозможно было проникнуть туда, не присоединившись к их организации или не подписав какой-либо контракт души.

Это было видно из того, как клан Сарубо относился к плоскости рыцарей.

Грим уже был основным Адептом клана Сарубо. Он также внес большой вклад во время плоскостной войны. Тем не менее, координаты плоскости из его памяти стёрли в тот момент, когда он решил покинуть плоскость.

Даже с помощью чипа, Грим так и не смог вспомнить положение этой плоскости.

Тогда Грим убил двух Адептов в драке в лесу. У них он нашёл заметки и книги. Прочитав их, Грим в очередной раз убедился в своём дальнейшем пути развития.

Он уже элементизировал свое тело, но это была лишь полу-элементизация. Чтобы достичь второго класса, ему необходимо подготовить для элементизации свой Дух.

Чип подсчитал, что Гриму придется пройти сто лет накопления, прежде чем он сможет завершить свою духовную элементизацию. Кроме того, во время этого длительного процесса он должен быть в конкретных условиях, например, в вулканах.

Таким образом, Грим неустанно изучал карты района Жентарим, чтобы найти подходящее место. Однако прежде чем он найдёт его, ему нужно решить проблему Алисы.

В конце концов, талант Алисы как Ведьмы Судьбы был для него в приоритете. Если Алиса преуспеет, она будет играть жизненно важную роль в планах на его жизнь!

…………

Грим получил сообщение от Кеогана.

Клан подготовил ресурсы для продвижения Алисы. Церемония может начаться в любой момент. Конечно, Гриму придется заплатить за все это.

Вскоре кто-то постучал в его дверь.

Это был Майгута, Псевдо-адепт в подчинении Кеогана.

За ним была группа учеников с коробками разных размеров.

«Сэр Грим, это ресурсы для продвижения. Сэр Кеоган просил меня вам передать»

Грим почти прослезился, когда он взял список.

Иногда судьба была такой сукой!

Его продвижение было пыткой. Это было тяжело. Один неудачный поворот, и он стал бы жертвой кровавой церемонии. С другой стороны, Алисе нужно было оставаться в своей комнате и наслаждаться жизнью. Ее "хозяин" Грим позаботится обо всем для ее продвижения.

Вот такая вот разница в их судьбах.

Грим посетовал, а затем восстановил самообладание. Он просмотрел список и подписал квитанции.

Это была немалая сумма денег. В тот момент, когда он поместил свою эмблему на квитанцию, его активы сократились на треть. Кто сделал Алису своим "личным активом"? Именно поэтому клан Сарубо не был обязан брать на себя плату за продвижение.

Тем не менее, Грим не позволил бы этого, даже если бы адепт Кеоган хотел взять все расходы.

Алиса принадлежала ему.

Другие ученики Грима пронюхали об этом и поспешили навестить его.

Грим хотел оставить им обработку этих ресурсов.

Саро был редким фруктом из первобытных джунглей. Его потребление укрепит жизненную силу. Кроме того, не было никаких побочных эффектов.

Первобытный Червь был странным червем, культивируемым с использованием магии. Если во время продвижения его съесть, он увеличит ментальную стойкость. Являлся редким ресурсом часто используемым во время продвижения.

Прогорклое Зелье увеличивало Дух через сжигание и истощение жизненной силы и потенциала.

Вода Жизни была чудесным товаром от эльфов из других плоскостей. Она пополняла жизненную силу, потерянную во время церемонии продвижения.

……

……

Все эти ресурсы были запечатаны в уникальный магический массив, чтобы предотвратить потерю их эффективности с течением времени. Когда изделия были готовы к использованию, с них снимали печати и обрабатывали по определенной методике.

Грим оставил эту тяжелую работу своим ученикам.

С другой стороны, он приложил все усилия, чтобы рассчитать шансы на успех.

Согласно всей информации и данным, которые у него были, с учетом эффектов вспомогательных ресурсов, чип прогнозировал показатель успеха 67,71%.

У Алисы был превосходный талант, многочисленные ресурсы, к которым она имела доступ, и удача Ведьмы Судьбы. Даже все это вместе взятое едва подтолкнуло ее успех выше половины.

Одного этого было достаточно, чтобы продемонстрировать трудность перехода от Псевдо-адепта к Адепту!

Когда они все приготовили, а Алиса привела себя в форму, она взяла все ресурсы и приготовилась войти в скрытую комнату церемонии.

Алиса надела длинный халат, чтобы никто не заметил странного состояния ее тела. Она не хотела, чтобы кто-нибудь видел ее дематериализованный живот.

Она получила благословения Кодара, Мэрил, Ама, Торила и Лены.

«Ты сможешь, старшая сестра!» - один из двух единственных Псевдо-адептов, подчиненных Гриму, первым дал свои благословения.

«Ты определенно станешь прекрасной ведьмой!» - Мерил тихо прошептал.

Продвижение к Адепту было также очищением человеческого существа. Это позволит Алисе прорваться сквозь печать судьбы и освободиться от проклятия, которое навсегда запечатало ее теле восьмилетней девочки.

«Старшая сестра, я буду называть тебя Леди Адепт при следующей встрече» - Ам хихикнул.

«Я верю в тебя» - крикнул Торил.

«Ты преуспеешь!» - завистливый, но страстный свет поблескивал в глазах Лены.

За учениками последовал еще один. Это был Снорлакс.

Он принес Алисе деревянную резную статуэтку гоблина женщины. Он настаивал, что это талисман удачи гоблинов.

Однако любые неизвестные предметы, которые могли нарушить или повлиять на церемонию, не допускались. Так, Грим сразу же конфисковал данный предмет.

Алиса встала у двери и посмотрела на всех.

«Я буду ждать тебя!» - прямо сказал Грим.

Алиса кивнула, повернулась и решительно вошла в комнату.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 319**

Пустая тайная комната.

Здесь не было ничего, кроме загадочного массива на полу.

«Даже на стул не сядешь» - проворчала Алиса. Она медленно подошла к массиву и наклонилась, чтобы рассмотреть узоры.

Это был чисто оборонительный массив. Как только он активировался, комната будет заперта. Алисе не нужно было беспокоиться о вмешательстве извне.

Она вставила свою магическую эмблему в массив.

Даже Грим, владелец комнаты, не сможет почувствовать или увидеть, что здесь произошло.

У каждого были свои секреты. Даже если Алиса приняла Грима как своего господина, это не значит, что она откажется от своих прав и личной жизни.

Оборонительный массив медленно начал активироваться. Комната разорвала все связи с внешним миром.

Алиса села посреди комнаты со скрещенными ногами и начала вынимать все ресурсы, необходимые для церемонии. С ее умом и памятью, она сразу вспомнила положение всех предметов.

Она поместила расходные материалы справа от себя. Было в общей сложности семнадцать или восемнадцать различных трав и лекарств. Они использовались для увеличения Телосложения, повышения Духа и успокоения разума. Каждый предмет и зелье имели уникальное применение. Всё это могло увеличить ее шансы на успешное продвижение.

Предметы, расположенные перед ней, были магическими инструментами, связанными с церемонией. Самым очевидным был хрустальный алтарь.

Адепты были мистической группой, происхождение которой было полно первобытных, диких и невежественных практик вуду. Прошли десятки тысяч лет развития, а некоторые детали до сих пор сохранили стиль и атрибуты древнего искусства.

Адепты прошлого приносили кровавые и жестокие человеческие жертвы. Они убивали людей противоположных племен и купались в их крови, чтобы получить странные, но мощные способности.

Сейчас Адепты были цивилизованнее и использовали всевозможные материалы, чтобы заменить кровь и плоть живых существ. Тем не менее, ритуал был по сути все тот же.

Справа от нее были восстанавливающие и зелья.

В конце концов, церемония продвижения была долгим и трудным процессом. Даже те, кто сумел продвинуться, были совершенно истощены, если не тяжело ранены. Таким образом, пост-церемониальное восстановление требовало внимания.

Расставив все по местам, Алиса сняла свой длинный халат.

Прозрачный эффект уже распространился на грудь.

Она все еще чувствовала эти части и могла двигать телом. Тем не менее, она не видела их и не могла коснуться. Кожа возле ее груди тоже стала полупрозрачной. Она видела кровеносные сосуды, мышцы и сердце внутри.

Энергетическое загрязнение от пространственного камня продолжалось.

Алиса даже не предполагала, кем она станет после того, как камень полностью загрязнит её. Однако с тех пор, как она получила магическую татуировку, аура нематериальной судьбы становилась яснее.

Каждый раз, когда она задавалась вопросом о природе загрязнения пространственным камнем ее тела, её поражало ужасное чувство. Алиса смутно чувствовала, что это Мир, отвергающий ее существование.

Возможно, это был самый очевидный намек, который судьба могла ей дать.

Поскольку она была уверена, что это изменение является злокачественным, колебаться не стоило. Алиса должна использовать эту церемонию продвижения, чтобы остановить это изменение.

Так Алиса без колебаний начала пировать.

Саро, Первобытный Червь, Подземная Огненная Пульпа, Зелье Вург, Фиолетовый Водогриб.

Она съела всё и в конце даже сделала отрыжку.

Эффекты различных предметов начали втекать в ее тело, стимулируя его и разум. Алиса сжала кулаки и молча терпела шквал жизненной силы, который прорвался в её тело.

Кровь закипела.

Лицо Алисы стало ярко-красным. Капли пота стекали по лбу.

Она была в невыгодном положении из-за слабого Телосложения. Даже с таким количеством ресурсов, поток энергии в ее теле уже намного превысил пределы ее контроля. Таким образом, внезапное усиление фундаментальных свойств ее тела не только дало ей ложное ощущение бесконечной силы, но и непрерывно повреждало и восстанавливало ее внутренние органы.

Алиса схватила сумку, полную магической кристаллической пыли, раскидала эту пыль и нарисовала магический круг. Она осторожно поместила хрустальный алтарь в круг и зажгла четыре свечи на каждом углу.

Когда Алиса все приготовила, она преклонила колени перед алтарем и начала связывать со сложным и глубоким Законом Судьбы.

Круг не имел ни начала, ни конца. Это символизировало постоянство. Внутренний край круга считался местом за пределами обычного времени или пространства. Алтарь имел свою временную и пространственную структуру.

У Алисы была родословная Ведьмы Судьбы. Ее сила шла не от какого-то божества или могущественного Адепта. Она шла из ветви судьбы, которая в конечном итоге слилась с законами Мира Адептов.

Давным-давно, Королева Ведьм привела тринадцать могущественных ведьм и они создали Северных Ведьм, выкроив для себя место на севере континента. Они прорубили джунгли и проложили новые дороги. Бесчисленные ведьмы поплатились своими жизнями, чтобы вырвать землю из лап лесных существ, магических существ, мутировавших монстров и корапторов. Они воздвигали башни Адептов, и, в конце концов, сформировалось королевство северных ведьм.

Затем произошел "переворот Адептов". Великие Адепты выше четвертого класса были вынуждены покинуть плоскость, чтобы больше никогда не ступать в Мир Адептов.

Мировое сознание Мира Адептов соответствующим образом открыло некоторые законы в обмен на уход Адептов. Великие Адепты, достигшие определенных высот, могли оставить свой след в законах мира.

Чтобы гарантировать, что наследие северных ведьм не сотрут, ведьмы решили остаться, а сама королева ушла в окружении могущественных подчиненных. Эти ведьмы соединили свое тело и душу с законами мира.

При этом наследие тринадцати ветвей ведьм стало частью законов мира. Им больше не нужно беспокоиться о том, что их наследие исчезнет.

Таким образом, если Алиса хочет продвинуться, ей не стоит идти по пути обычного Адепта. Она не должна накапливать знания, затем укреплять себя, затем формировать свое ядро и общаться с законами плоскости. Ведьмы шли совершенно другим путём.

Чтобы получить одобрение законов и признание мирового сознания, им нужно было использовать свою родословную.

Алиса рьяно помолилась, прежде чем вынуть кинжал. Она воткнула его в ладонь, затем вытянула руку вперед и накапала кровью на алтарь.

Серебряное сияние покрыло весь алтарь.

Магический круг из хрустальной пыли загорелся.

Из ниоткуда потянулись серебряные цепи и начали обвиваться вокруг полу-исчезнувшего тела Алисы.

Ее тело начало интенсивно дрожать.

Поток знаний и наследие ведьм хлынули в ментальный мир Алисы через цепи законов. Скорость, с которой они двигались, поражала.

«Ааааааа!»

Из её глаз пошла кровь. Лицевые мышцы исказились от бесконечной агонии.

В её сознании появились гигантские весы, выкованные из концентрированного серебряного света.

В воздухе раздался командный голос.

«Судьба!!! Судьба!!! Судьба!!!»

«Повинуйся законам судьбы. Соблюдай древние заветы. Я подарю тебе наследие судьбы»

«Что ты намерена обменять на это наследие?»

На одной стороне весов появились книги и кристаллы знаний. Весы мгновенно опустились на одну сторону.

Перед весами появилась ментальная проекция Алисы: «Я готова обменять все на него»

В следующую секунду ее хрупкое тело появилось по другую сторону весов.

К сожалению, ее существо было похоже на перо. Она никак не изменила положение весов.

«Твоей силы недостаточно, чтобы забрать все эти знания, поэтому…»

Когда снова заговорил гулкий голос, книги и кристаллы знаний на другом конце начали уменьшаться.

Весы остались неизменны даже после удаления половины элементов.

Каждый раз, когда одна книга удалялась, сердце Алисы истекало кровью от боли, но она ничего не могла с этим поделать.

Вскоре от горы книг осталась всего дюжина.

Только сейчас весы дрогнули.

Одиннадцать книг.

Стрела в середине весов начала двигаться.

Восемь.

Стрелка еще двигалась.

Четыре.

Стрелка медленно приближалась к балансу.

Алиса крепко сжала кулаки.

Наконец, в сознании Алисы вспыхнуло свечение. Весы обрели равновесие.

«Поздравляю, кандидат судьбы. Ты успешно получила подарок судьбы. Пожалуйста, прими его»

На другом конце весов осталась лишь одна книга.

Искусство Предсказания!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 320**

«Искусство Предсказания?» - Грим вскричал от удивления, - «Ты отказалась от всех своих сил, а взамен получила только одну книгу?»

«Как ты и велел, разве нет?» - Алиса говорила так, будто так и должно быть, - «Ведьма Судьбы следует по пути, по которому её ведёт судьба. Я ошибаюсь?»

«Но я не просил тебя отказаться от всего, что у тебя есть!» - Гриму казалось, что он сходит с ума, - «Ты... ты даже отказалась от своего пространственного таланта! Что ты собираешься использовать, чтобы побороться за титул Ведьмы Судьбы?»

«Судьбу, разумеется!» - Алиса радостно улыбалась, - «Ты ещё не понял? Мое предсказание очень точное!»

Грим замолчал.

Если раньше он считал гадающих мошенниками, то теперь он думал о них как о группе сумасшедших. Конечно, это включало идиотку перед ним.

Он не ожидал, что так произойдет.

Алиса пожертвовала всем, что имела, чтобы добиться расположения судьбы.

И в процессе она потеряла всё, что имела, включая свой пространственный талант.

Она успешно стала Адептом.

Однако она потеряла все свои силы и осталась с "Искусством Предсказания". Бог знал, для чего это было вообще.

Изначально Грим планировал постоянно укреплять её талант Ведьмы Судьбы и использовать его в качестве её основной профессии. Тем не менее, это должно было произойти после битвы судьбы!

Что она будет использовать, чтобы победить своих хорошо подготовленных конкурентов теперь, когда она потеряла все свои силы?

Ведьма, которая знала только предсказание!

Грим закрыл лицо ладонью. Чем больше он думал об этом, тем больше болела голова.

Боже, ты издеваешься надо мной? Мой пространственный камень! Мои начальные инвестиции! Все это спустилось в канализацию.

Возможно, увидев обиженный взгляд Грима, Алиса съёжилась. Она неловко подошла и потрясла его за мантию: «Не волнуйся, мое предсказание точное. Я смогу защитить себя!»

Грим бессильно вздохнул. В конце концов, он переключил свое внимание на искусство предсказаний, о котором неоднократно упоминала Алиса.

«Какие способности есть у тебя на данный момент?»

«Предсказание может ответить на некоторые мои вопросы, и... может помочь мне... найти вещи!» - Алиса заикнулась.

О, какая мощная способность!

Грим хотел сесть и громко закричать.

«Тогда, скажи мне, где находится легендарный "Маятник Несчастья"» - Грим на мгновение задумался и снова посмотрел на Алису полными надежды и ожиданий глазами.

Ладною Ничего страшного, если она потеряет боевые способности. Если она сможет стать всевидящим пророком и живой энциклопедией, цена, которую она заплатила, будет не такой уж высокой.

«Маятник Несчастья? Это волшебный инструмент, который когда-то принадлежал Великому Адепту Куиселла! Я не могу найти предмет такого класса с моей текущей способностью!» - Алиса закатили глаза.

«Священный Агат?»

«Нет…»

«Зуб Дракона?»

«Нет…»

……

……

«Как долго я проживу»

«Я не знаю…»

……

……

«Любимое блюдо леди Саназар?»

«Я не знаю…»

……

……

«Где мне найти вулканический мир, подходящий для моих целей?»

«Айловис!»

Двое ходили туда-сюда.

Не имело значения, был ли это легендарный магический инструмент высшего уровня или экипировка, которая существовала только в древних записях, Алиса качала головой в неведении. Грим снова и снова понижал стандарты. Пока вопросы включали великих Адептов, ответы Алисы были твердым "без понятия".

Как только он собрался сдаться, он воспользовался возможностью и задал вопрос, который мучил его так долго. И Алиса неожиданно дала ответ.

Айловис?

Что это такое? Почему я никогда не слышал о нём?

К счастью, преимуществом чипа была его способность помогать ему "вспомнить" все то, что он не мог вспомнить.

Айловис. Айловис.

Точно. Это довольно известная опасная зона на востоке области Жентарим. Это место близко к Чёрному Лесу. Магические существа часто выходили из леса, чтобы напасть на людей. Именно поэтому место было помечено, как опасное.

Важно отметить, что кланы всех размеров уже заняли большую часть богатых ресурсами районов в центре континента. Место с подземным вулканом считалось природным ресурсом. Географическое положение означало, что там могут быть редкие ресурсы, которых не было на поверхности Земли.

Если в Айловис действительно был подземный вулкан, то там точно размещён клан Адептов.

Грим с сомнением взял со стола карту Жентарим.

«Ты уверена, что там есть подземный вулкан?» - Грим не мог не спросить.

Возможно, из-за того, что его вопрос был слишком формальным, тело Алисы начало дрожать. Два пурпурных глаза стали кромешно-черными. Как будто она превратилась в совершенно другого человека. Ее бесчувственное лицо заговорило зловещим голосом: «Иди! Иди туда! Там ты найдёшь то, что тебе нужно…»

Закончив говорить, Алиса пришла в себя.

«Я...что со мной случилось? Я...что я только что сказала?»

Грим заметил, что у Алисы исчез черный цвет глаз.

«Ничего» - Грим улыбнулся и утешил Алису.

Однако этот призрачный голос отозвался эхом в его голове.

«Чип, тебе удалось записать это?»

\*Бииип\* «Запись завершена!»

«Есть что казать по этому поводу?»

\*Бииип\* «Существует несколько вариантов: истинная форма Ведьмы Судьбы 87%, запланированная ассимиляция 11%, одержимость духом 1%. Остальные возможности имеют менее 1% вероятности и не будут отображаться в данный момент»

Настоящая форма Ведьмы Судьбы?

Если Грим не ошибся, он не чувствовал и следа человеческой ауры от Алисы, когда она трансформировалась. Вместо этого, было странное чувство, как будто он столкнулся с более высокой формой жизни.

Не означает ли это, что Алиса может стать непостижимым существом, если продолжит свой путь Ведьмы Судьбы? Тем не менее, Грим быстро отпустил эти мысли.

На данный момент он тоже не мог считаться чистым человеком.

Он завершил физическую элементизацию. Если Грим хотел заменить свое тело из плоти и крови веществом из элементия, он мог. Ему не нужно было подавлять элементий, что позволяло ему оставаться на грани существования как формы жизни элементия, так и человека.

Грим еще не хотел отказываться от физической формы.

Таким образом, он использовал кровь и плоть в качестве основы своего тела, с огненным элементием в качестве источника питания и энергии, которая поддерживала его текущую форму. При этом он должен был смириться 27%-ным снижение боевого мастерства.

Не было выбора. Когда огненный элементий, собравшийся в теле Грима, превысит определенную концентрацию, первое, что рухнет, это его физическое тело.

Грим ничего не мог с этим поделать! Либо одно, либо другое.

Он отбросил тревожные мысли и спокойно сказал: «Хорошо! Теперь, когда ты потеряла свою способность защищаться, тебе не стоит выходить. Оставайся в башне и овладевай искусством предсказания! Это единственное, что у тебя есть!»

«Кто сказал, что я не могу защититься?» - Алиса загадочно улыбнулась и подняла маленькую, бледную руку. На её ладони всплыл странный шар серебряного света и завис в воздухе.

«Пространственный камень?!»

Точно, камень еще был запечатан в теле Алисы. Ее странное продвижение шокировало его настолько, что он почти забыл о существовании этого камня.

Ранее пространственный камень неистовствовал. Казалось, он хотел сожрать Алису целиком. Грим подошел поближе и рассмотрел серебряный шар света в руке Алисы. Он не мог скрыть шока.

Он не твёрдый?

Алиса была похожа на маленькую девочку, которой подарили игрушку. Она начала сжимать и растягивать нар. Он принял несколько различных форм.

«Хватит делать из этого загадку, что это?» - Грим в нетерпении слегка ударил Алису по голове.

Сегодня произошло слишком много странных вещей.

«Пространственный камень слился с большей частью моего тела ещё до продвижения. Он почти поглотил меня. Этот процесс изначально был необратим, но успех церемонии продвижения заставил силу законов изгнать камень. В конце концов, он не может победить законы Мира Адептов»

«Тогда почему его форма изменилась?» - Грим все еще сомневался.

«Потому что он уже ассимилировался с моим ментальным сознанием!»

«Так ему удалось ассимилироваться с тобой или нет?» - Грим сходил с ума от интереса.

«Честно говоря, ему удалось ассимилировать меня до продвижения, но после, он был ассимилирован мной! Таким образом, он стал частью моего сознания. Теперь я могу управлять им, как захочу»

«Тогда... что это значит?»

«Это значит, что я могу заимствовать его пространственные силы!»

Улыбающаяся Алиса только что стояла перед Гримом, но когда она закончила говорить, то появилась позади него.

Более того, Грим не чувствовал пространственного потока.

Чёрт!

Грим вдохнул холодный воздух.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 321**

Мгновенная телепортация Алисы в прошлом была ее пространственного таланта.

Тогда её использование пространственных сил сопровождал интенсивный и видимый пространственный поток. Это как камень, брошенный в пруд, все будут знать, что она осуществляет пространственный перенос и телепортацию.

Однако, телепортация Алисы только что не вызвала абсолютно никаких волнений.

И все-таки, кто такой Грим?

С помощью чипа он смог использовать замедленное воспроизведение, чтобы узнать правду о мгновенной телепортации Алисы.

В прошлом Алиса всегда делала пространственный разлом размером с себя. Затем она пряталась в складках пространства и разрывала еще один пространственный разлом в целевом местоположении.

Но на этот раз Алиса преуспела в телепортации.

Ее тело совсем не двигалось. Окружающее пространство внезапно исказилось, затем область вокруг нее "сжалась" и "переместилась" на новое место. Без ущерба для пространства, был замечен лишь весьма незначительный пространственный поток.

Если сравнить пространство с водой, в прошлом Алисы была бы рыбой. Она могла делать что угодно, но были видным брызги и рябь. Сейчас, Алиса была каплей воды. Она полностью слилась с пространством. Различать было трудно.

Пока Грим молча анализировал чудесные изменения, которые произошли с Алисой, она все еще играла с серебряным шаром света в руке.

В какой-то момент он прилипал к ее белой руке и растягивался в серебряную татуировку, в следующий момент он превращался в вихрь и собирался в руке в виде серебряного посоха. Далее он окружал её голову, прежде чем превратиться в изящную тиару.

Браслеты, доспехи, накидка.

Серебряный свет был подобен жидкому металлу. Он тек по телу Алисы, приобретая всевозможные формы и образы.

После того, как сознание Алисы ассимилировало пространственный камень, он стал ручным. Его различные черты заставили Грима думать об Экипировке Души!

У него тоже была часть Экипировки Души. Это был Свиток Вуду. Он исчерпал много ресурсов, чтобы получить этот свиток. Он уже был привязан к его душе.

Ему не нужно было использовать магические заклинания, чтобы контролировать экипировку души, в отличие от обычного магического снаряжения и инструментов. Нужно было только подумать, и экипировка двигалась так, как он хотел.

Гармония между Алисой и жидким пространственным камнем отдаленно напоминала особенность Экипировки Души!

Грим посмотрел на возбужденное лицо Алисы, играющей с серебряным светом.

«Алиса, почему твое тело все еще запечатано в форме восьмилетней девочки, если ты уже продвинулась? Ты все еще не можешь пробить печать?»

«Хм! Я не хочу становиться взрослой!» - Алиса высокомерно подняла голову, - «Разве я не понесу большую потерю, если восстановлю свое шестнадцатилетнее тело, служа извращенному мастеру?»

Грим нахмурился.

Однако Алиса быстро захихикала и сказала: «Серьезно, я только что продвинулась до ведьмы. Еще очень далеко до того, как я продвинусь до Ведьмы Судьбы. Печать на моем теле, вероятно, подождёт, пока я не стану ведьмой судьбы»

Грим кивнул. Это объяснение имело смысл.

«Ты не можешь наложить заклинание?» - с сомнением спросил Грим.

«Ага! С тех пор, как я продвинулась, все заклинания, которые я освоила, исчезли. Мой пространственный талант тоже. Пространственный перенос ранее я сделала не сама, а при помощи пространственного камня!»

«Это и не пространственный перенос» - Грим покачал головой. Он решил преподать Алисе столь необходимый урок магии, - «Как это можно назвать пространственным переносом, если ты даже не разрезала пространство? На мой взгляд, лучше назвать это Пространственным Перемещением!»

«Пространственное Перемещение?» - Алиса широко раскрыла глаза.

Ее контроль над пространственным талантом в прошлом был таким же естественным и комфортным, как дыхание и питье для обычных людей. Именно поэтому у нее не было понимания пространственных явлений, которые она вызвала. Она даже не могла отличить пространственный перенос от пространственного перемещения.

Теперь, Грим рассказал ей о концепции Экипировки Души. Тем не менее, даже он мог объяснить, как чудесный предмет с силой пространства мог внезапно стать частью экипировки души.

Он пытался заставить Алису разделить серебряный шар света, чтобы он мог провести эксперименты и исследования вещества. К сожалению, любой жидкий пространственный кусок камня, который покинул Алису, таинственным образом возвращался к ней в течение двух часов.

Тот же эффект, что и у Свитка Вуду!

Грим спросил Алису о деталях искусства предсказания. После длительного периода размышлений он пришел к выводу, что Ведьма Судьбы - это очень мощная профессия.

Законы мира были справедливы.

Именно потому, что некоторые были слишком сильны, мир наложил на них неестественно строгие ограничения.

Алисе пришлось отказаться от других своих сил, если она хотела получить способность предсказывать и пророчествовать. Если бы она случайно не ассимилировала пространственный камень, у нее не осталось бы ни малейшего таланта.

Властная сила или обширные способности предвидения. Нужно было отказаться от одного, если хотел другого.

Вероятно, это был один из способов, которым мировое сознание препятствовало рождению слишком могущественных людей!

«Больше ничего не осталось? Если так, я пойду стабилизирую свой Дух» - Алиса не могла дождаться, чтобы открыть свои новые способности.

«И напоследок еще кое-что» - Грим вовремя остановил ее, - «Мы получили наводку на личность старой ведьмы, которая замаскировалась под иллюзионистку. Ведьма по имени Анджелина послала ее убить тебя»

«Анджелина? Предводитель Ведьм Обмана» - Алиса чуть не подпрыгнула. Она практически выкрикнула это имя.

«Ты знаешь её?»

«Конечно. Не забывай, что я была ученицей ведьмы клана Мойя. Если бы я не проиграла тебе, я бы уже вернулась в северные земли с бабушкой Эндор»

«К какой ветви ведьм принадлежит клан Мойя?»

«Бледные Ведьмы. Мы - великий клан ведьм, который имеет тысячелетнюю историю» - ее тон был полон гордости.

«Разве это не обычное явление для ветвей ведьм - подниматься и падать на протяжении веков? Я читал об этом в книгах. И если что-то было связано с возрождением и восстановлением ветви, то другим ветвям ведьм запрещено вмешиваться в процесс. Зачем предводителю Ведьм Обмана вмешиваться в возрождение Ведьмы Судьбы?»

Глаза Алисы потускнели.

После долгой паузы она обиженно заговорила: «Ведьмы сейчас вряд ли могут сравниться с ведьмами десять тысяч лет назад. Тогда была королева ведьм. Все ведьмы собирались вокруг нее, и вместе они были доминирующей силой. С уходом королевы в бесконечную вселенную другие ведьмы, оставшиеся в Мире Адептов, стали слабыми и разобщенными. Из тринадцати ветвей осталось только семь…. В северных землях осталось всего семь: Ведьмы Обмана, Бледные Ведьмы, Ведьмы Агонии, Ведьмы Смерти, Ведьмы Холодной Зимы, Тёмные Ведьмы и Фальшивые Ведьмы. Если вновь возникнет новая ветвь, это неизбежно изменит политическую обстановку в северных землях. Итак…»

«Разве её не волнует реакции судьбы теперь, когда она вмешалась в выбор Ведьмы Судьбы?»

«Возможно. Быть может, потомок ее собственной семьи пробудил родословную Ведьмы Судьбы. Только что-то подобное могло заставить ее рисковать реакцией на вмешательство» - Алиса не могла не подозревать, что это так.

«……»

Грим на мгновение потерял дар речи.

Как и ожидалось, даже знания из книг не всегда были достоверными.

Размер этого мира и хитрости, которые скрывались под его поверхностью, намного превзошли его воображение. Если он продолжит слепо верить древним записям, то, вероятно, окажется в невыгодной ситуации.

Когда они закончили, Алису вызвала Саназар.

Она лично попросила Алису вступить в клан Сарубо, и Алиса охотно приняла ее предложение служить клану Сарубо в течение восьми лет.

Личность Алисы как кандидата в Ведьмы Судьбы уже ни для кого не секрет.

По всему миру появлялось всё больше кандидатов. Северные ведьмы были не единственными, кто был очень занят. Другие силы в Мире Адептов также начали вмешиваться в эту церемонию.

Они не смели бросать вызов Северным Ведьмам напрямую.

Тем не менее, теперь, когда на их землях появлялся кандидат на Ведьму Судьбы, они прилагали все свои усилия, чтобы переманить её на свою сторону.

Если их кандидат победит в битве, они могли воспользоваться возможностью и получить кусок земли в северных районах. При этом они успешно распространят свое влияние на традиционные территории Северных Ведьм.

Таким образом, кандидаты на роль Ведьмы Судьбы были одновременно и желанными талантами, и проблемными личностями.

Если у клана было достаточно ресурсов, они могли бы участвовать в мероприятии и надеяться получить большие выгоды с малыми инвестициями. Если они смогут и убить всех других претендентов перед битвой, их кандидат успешно взойдет на легендарный трон Ведьмы Судьбы.

Но если клан был слаб, им желательно не марать свои руки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 322**

В жилище Грима состоялся небольшой банкет.

Длинный стол, полный деликатесов, и тридцать гостей.

Людей было не так много, но атмосфера очень оживлённая.

Адепты прибыли с личным сопровождением учеников. Те, кому было разрешено следовать за Адептами, были хорошо обученными Псевдо-адептами и талантливыми продвинутыми учениками.

Ответственными за прием гостей были пятеро учеников Грима и гоблин Снорлакс.

Кодар и остальные были в восторге. Они с энтузиазмом обслуживали всех, кто присутствовал на банкете. Время от времени они кидали взгляды на красивую юную леди в центре внимания.

В самом деле, Алисе еще предстояло прорвать печать на теле. Она все еще выглядела на восемь. Естественно, контраст "маленького" человека с группой настоящих Адептов был очень заметен.

Однако никто из присутствующих на вечеринке учеников не осмеливался смеяться над этим.

Нынешний статус и положение Алисы совершенно отличались от их.

Во внешнем мире слухи быстро распространялись. Большинство людей уже знали, что Алиса потеряла все свои магические способности и превратилась в чистого прорицателя. Тем не менее, Адепт есть Адепт! Не имело значения, насколько он слаб; это имело отношение только к другим Адептам.

Алиса все еще была непреодолимой горой для учеников.

У Адептов были свои социальные круги, у учеников тоже.

Пока Адепты вели светскую беседу, ученики тоже сформировали свои более скромные группы. Они увлеченно сплетничали о событиях внутри клана и его территорий.

Некоторые из более общительных учеников воспользовались возможностью прогуляться и познакомиться с талантливыми учениками.

Три дня назад Алиса была такой же, как они, всего лишь ученицей. Тем не менее, теперь она была важным человеком, к которому все они должны были относиться с уважением. Такая мотивационная история пробудила страсть и энтузиазм каждого ученика.

«Поздравляю, Алиса!» - первым поздравил Алису Киль, Адепт по Очищению Тела. Он достал маленькую палочку с бирюзой размером в кулак, встроенную сверху, - «Это Скипетр Призрака. Внутри запечатан злой дух уровня Адепта. Довольно неплохое оружие для защиты. Эта палочка будет моим подарком»

«Спасибо» - Алиса мило улыбнулась и радостно приняла подарок.

Адепт Феррир, стоявший рядом с Килем, закатил глаза и сказал: «Кто же знал, оказывается ты умеешь завоёвывать расположение девушки. Ну, раз так, то я тоже сделаю подарок. Вот, пожалуйста, Алиса. Это Зелье Увлажнения. Это позволит твоей надолго коже сохранить гладкость и сияние. Ты только что завершила свое продвижение. Сейчас самое время позаботиться о своем теле»

«Благодарю вас» - улыбка на лице Алисы стала еще слаще.

Кеоган и Харрисон переглянулись, когда они увидели, что их спутники уже раздают подарки. Они начали рыться в своих сумках.

Наконец, Кеоган достал чистый и прозрачный кристалл. Он подходил для использования в качестве кристалла предсказаний. Харрисон, с другой стороны, дал Алисе Кольцо Разворота Заклинания. Оно отражало прямое заклинание обратно в заклинателя, очень хороший защитный инструмент.

Алиса сама была маленькой "скрягой". Получив так много подарков, она улыбалась так широко, что не могла даже открыть глаза.

«Мы, наверное, пойдем куда-нибудь, праздновать в другое место. Молодые не смогут веселиться, пока мы здесь» - Грим улыбнулся и отвел нескольких Адептов в другую комнату.

С их уходом атмосфера банкета стала оживленной. Ученики, которые в присутствии Адептов вели себя осторожно, наконец-то повеселели.

Все быстро окружили учеников Грима. Они расспрашивали об Адепте Алисе. Зависть в их голосах была ясна, как день.

Существование меньших плоскостей требовало перевода большего числа Адептов клана на другие плоскости. Следовательно, число Адептов Сарубо, размещенных в Мире Адептов, всегда было относительно небольшим. Каждый Адепт клана имел больше власти и преимуществ.

Сами Адепты, возможно, не слишком заботились об увеличении ресурсов, но эти ресурсы были огромной помощью для учеников.

Если клан Сарубо были школой китов, то ученики – это косяки рыб, которые живут на остатках пищи китов. Если будут поддерживать хорошие личные отношения с Адептом, они извлекут из этого пользу.

В первую очередь было не так много Адептов, размещенных в клане Сарубо. Теперь, круг Пламенного Демона представлял власть двух Адептов. Все подчиненные демона несомненно выиграют от связи с Гримом. Кодар, Мерил и другие Псевдо-адепты получат больше ресурсов.

Этих благ было достаточно, чтобы свести с ума от зависти любого молодого Псевдо-адепта!

Грим и Адепты проигнорировали переполох между учениками, и быстро пошли своими путями. Хоть они и являются Адептами клана Сарубо, у каждого из них были секреты. Они с неохотой делились содержанием своих исследований и экспериментов.

Таким образом, было очевидно, что отношения Адептов зачастую носили поверхностный характер. Большинство связей у них были только из практических соображений.

Сила Грима, Пламенного Демона, была очень хорошо известна.

Сила, которую он продемонстрировал в войне плоскостей и клановых войнах, уже превысила ветеранов-адептов, таких как Кеоган. Кроме того, Алиса была завидной Северной Ведьмой со священным благословением стать кандидатом на роль Ведьмы Судьбы.

Важно отметить, насколько весомым является это звание. Если Алиса станет Ведьмой Судьбы, у нее будет столько же власти и ресурсов, как и у других лидеров ветвей ведьм четвертого класса, даже если она сама будет лишь Адептом первого класса. Согласно древним традициям и наследию, все остальные ветви должны были освободить территории, которые они захватили.

Это была как традиция, так и древний завет.

Когда любая из ветвей ведьм преодолела свои трудности и снова поднималась, другие ветви должны были обеспечивать им необходимую защиту и поддержку. Именно благодаря этой традиции взаимопомощи тринадцать ветвей ведьм смогли гарантировать существование своего наследия. Именно благодаря этому они удерживали северные земли континента Адептов.

Таким образом, это была стоящая инвестиция - поддерживать кандидата на Ведьму Судьбы. Тем не менее, если Алиса хочет получить полную поддержку клана Сарубо, ей придется пройти много переговоров и дискуссий.

В конце концов, информация, которую Саназар получила от допроса наёмной убийцы, раскрывала сильную конкуренцию этого отбора. Было много элитных потомков и из других ветвей ведьм.

Анджелина, глава Ведьм Обмана, послала за Алисой, потому что ее внучка пробудила родословную Ведьмы Судьбы. Она разослала подчиненных, чтобы убить всех известных кандидатов и гарантировать, что ее прямой потомок сможет успешно подняться как Ведьма Судьбы.

Анджелине также удалось избежать обвинений во вмешательстве со стороны других ведьм. Она заявила, что ее действия по оказанию помощи родственнику являются законными. Именно поэтому ее усилия были столь наглыми и беспринципными.

Некоторые из кланов и организаций начали колебаться в своей поддержке кандидатов. Анджелина была огромным препятствием для их планов.

В конце концов, она была ведьмой четвертого класса. У нее было более сотни Адептов в подчинении. Они не могли это игнорировать.

Клан Сарубо никогда бы не стал инвестировать в Алису, если бы Грим не участвовал в битве судьбы. В их глазах Алиса была обречена. Не говоря уже о том, что у самого клана Сарубо не хватает сил для столкновения с Ведьмами Обмана.

Об этом нежелании поддерживать ее свидетельствовал сегодняшний банкет.

Саназар, которая представляла клан Сарубо, даже не показалась. Более того, контракт между кланом и Алисой длился всего восемь лет. Он истекал прямо перед началом битвы судьбы.

Всего этого было более чем достаточно, чтобы продемонстрировать отношение клана Сарубо.

Они не поддержали её.

На самом деле, если бы не Грим и успешное продвижение Алисы, клан Сарубо мог бы передать Алису Ведьмам Обмана. Они, по крайней мере, смогли бы поиметь с этого выгоду.

Таким образом, после того, как она проводила гостей и попрощалась с Гримом, улыбка на лице Алисы сменилась выражением беспокойством.

Может у неё и было тело и внешность девочки, у нее был острый ум шестнадцатилетней леди.

Как она могла не заметить отношение клана Сарубо? Особенно учитывая, насколько очевидными они были в своих действиях.

Должна ли она уйти сейчас и спрятаться где-то далеко, или искать убежище Грима и стать его подчиненной?

Все эти проблемы преследовали ее!

Она была ученицей ведьмы клана Мойя, но она знала, в какой ситуации она оказалась. Ее связи с кланом Мойя было недостаточно, чтобы глава Бледных Ведьм столкнулся с Анджелиной для её защиты.

Ведьмы всегда были едины в своих действиях.

Они даже шли на необходимые внутренние жертвы, чтобы сохранить это единство.

С одной стороны, у вас был прямой потомок глав Ведьм Обмана, а с другой, у вас был обычный представитель Бледных Ведьм. Если оставить решение Совету Ведьм, они определенно откажутся от меньшего индивидуума. Решение будет работать против Алисы.

Таким образом, Алиса стояла перед дилеммой между кланом Мойя и Гримом. По крайней мере, Грим действительно защищал ее. По крайней мере, Грим искренне пытался увеличить её шансы на победу.

Это Алиса видела очень хорошо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 323**

Темно-зеленое море леса.

Если стоять на вершине скалы, можно увидеть великолепный город и башню Адепта, возвышающуюся вдалеке.

Город Фейднан. Совершенно неприметный город. Ведьма Нина не услышала бы название этого города, если бы Сарубо не разместили здесь свою штаб-квартиру. Она бы не пересекла тысячи километров, чтобы добраться до этого места.

Старая ведьма с искривленным позвоночником, серой мантией и серой ведьминой шляпой зловеще загоготала за спиной ведьмы Нины.

«Нина, как ты планируешь пригласить их? Собираешься предать Северных Ведьм? Тебе лучше быть осторожнее. Если я найду вою слабость, можешь быть уверена, что Совет Ведьм не отпустит тебя»

Нина была высокой женщиной в белых доспехах, которые облегали ее стройное тело. Лицо не было особенно красивым, но ее ярких и кристально голубых глаз было достаточно, чтобы перечислить ее к знаменитым красавицам.

Она стояла на камне над утесом. Рядом сидела гигантская громовая птица рух с зелеными перьями.

Очевидно, что она проделала долгий путь. Путешествие полностью исчерпало птицу. Не осталось и следа дикой ауры магического существа второго класса.

Ведьма второго класса Нина еще раз взглянула на город Фейднан и повернулась, чтобы оценить красивые пейзажи леса. Она ни разу не взглянула на уродливое лицо ядовитой ведьмы.

«Скоро узнаешь, что я хочу сделать! Не забывай, Эндор. Прежде чем ты обнаружишь мою слабость, тебе придется подчиниться решению Совета. Лидер Анджелина готова обменять город Ледяной Печати и прилегающих к нему земель на твою ученицу. Ваш лидер уже подтвердил эту сделку. Посмеешь идти против Совета Ведьм?»

Именно потому, что она знала, что Нина была права, ядовитая ведьма Эндор была взволнованна. Тем не менее, она продолжала утверждать: «Ты используешь свою личность в качестве организатора столетнего собрания только для того, чтобы навязать резолюцию через Совет. Проголосовали только три ветви. Другие ветви ведьм либо отказались участвовать, либо их лидер присутствовал на совете. Это единственная причина, по которой тебе удалось уговорить Фальшивых Ведьм принять это отвратительное решение»

«И поэтому ты поспешила остановить меня?» - Ведьма Нина обернулась, ее острые глаза блестели ярко-синим, что мешало Эндор смотреть ей в глаза, - «Ты передала ученицу в рабство гнилым людям, и всё ещё хочешь, чтобы она стала Ведьмой Судьбы? Зачем? Продолжать унижать Северных Ведьм?»

Ядовитая ведьма Эндор была лишь Адептом первого класса. Она беспомощно опустила голову. На её лице появилось выражение печали и унижения.

Она растила Алису. Ярость и гнев в ее сердце почти превысили пределы, теперь, когда она должна была смотреть, как она умирает!

Она знала, что это был заговор соперника. Она знала, что это нанесет огромный ущерб моральному духу Бледных Ведьм. Тем не менее, даже Эндор, прабабушка Алисы, ничего не могла сделать, когда сталкивалась с резолюцией Совета.

Она никак не мешает Нине. С одной стороны, она не обладала таким способностями, а с другой, это оскорбило бы всех Северных Ведьм. Как сама Северная Ведьма, Эндор никогда бы так не поступила.

Из мутных глаз потекли слёзы. Эндор покачала головой: «Не волнуйся, я не остановлю тебя. Я лишь прошу закончить с Алисой как можно быстрее. Пожалуйста, не пытай ее»

Темпераментная и жестокая ядовитая ведьма умоляет?

Даже решительная Нина не могла не колебаться. Она быстро кивнула.

«Алиса не сделала ничего, чтобы предать Северных Ведьм. Ее душа все еще может быть принята Северными Ведьмами, как только ее порок как раба будет очищен ее собственной кровью!»

Эндор замолчала.

Северные Ведьмы всегда были матриархальным обществом. Большинство ведьм считали мужчин инструментами, а не равными себе. На территории ведьм были мужчины-адепты. Тем не менее, все они подавлялись могущественными лидерами ведьм. Таким образом, северные земли превратились в другое общество, где ведьмы занимали господствующую позицию.

Именно из-за этого каждая ведьма из северных земель была высокомерной и гордой личностью. За каждой из них стояла сила. Что еще более важно, они были сплоченным коллективом. Другим Адептам они не нравились, но они не собирались идти и провоцировать этих свирепых, властных женщин.

Подул сильный ветер. Две ведьмы завершили свою дискуссию. Промелькнул зеленый силуэт, в небе появилась Саназар.

В то же время под скалой со вспышкой огня появился высокий мужчина.

Они наконец-то пришли.

Две ведьмы подошли Саназар с разными чувствами, бурлящими в их сердцах.

«Нина из северных земель приветствует Леди Саназар от имени Совета Ведьм!»

«Эндор из северных земель приветствует уважаемую Леди Саназар!»

Саназар посмеялась сквозь зеленый туман, окутывающий ее тело.

«Не стоит быть такими любезными. Нет нужды использовать Совет Ведьм, чтобы запугать меня. Эти приемы бесполезны. Скажите, зачем вы меня сюда пригласили?»

Тон Саназар был довольно враждебным, но даже высокомерная Нина не смела вести себя неуважительно.

Она повернулась и посмотрела на молчаливого юношу у подножия скалы и, наконец, сказала: «О, уважаемая леди Саназар, я пришла от имени Совета Ведьм, чтобы забрать Алису, ученицу клана Мойя. Вот письмо»

Закончив говорить, Нина достала пергаментный свиток из доспехов и подняла его перед облаком зеленого тумана.

Туман задрожал, появился коготь с зелеными чешуйками. Он схватил свиток и вернулся в туман.

Мгновение спустя свиток снова приземлился в руке Нины.

«Я прочла. Алиса действительно находится в нашем клане. Вы намерены забрать ее силой?» - глумилась Саназар.

Это письмо, возможно, имело абсолютную силу для всех ведьм, но это был Жентарим, а не северные земли. Решения лидеров ведьм не могут повлиять на внутренние дела клана Сарубо.

«Миледи, мы щедро вознаградим вас, если вы отдадите Алису. Лидер Анджелина уже высказалась. Мы готовы предоставить вам двести тысяч магических кристаллов или ресурсов равной ценности. Если вы согласны, мы отправим все эти предметы в башню вашего Адепта в течение десяти дней. Более того, одна из ведьм нашего клана оскорбила вас и была заключена в тюрьму. Наш лидер готов подарить вам еще сто тысяч, если вы ее отпустите»

Из тумана раздался пронзительный крик. Это звучало как смех и плач одновременно. Вскоре из зеленого облака был выброшен круглый предмет.

«Ну что ж, давайте выполним второе соглашение! Что касается первого, Алиса принадлежит не мне, а Гриму. Иди и обсуди это с ним, а не со мной!»

Ведьма Нина поймала предмет, который Саназар бросила ей. Она опустила голову и увидела окровавленную голову ведьмы, которую она искала. Похоже, голову скрутили с тела ведьмы, пока она была жива.

Сердце Нины наполнила ярость, но она почувствовала слабую ауру души из головы.

«Я вернула тебе голову! Я не уничтожила ее душу, потому что я уважаю Северных Ведьм. Если поспешишь вернуться и найдешь для нее тело, ты сможешь спасти ее. Что? Разве ты этого не хочешь? Если она тебе не нужна, я заберу её обратно и скормлю собакам»

«Хочу» - Нина выдавила из себя эти слова, - «Мы запомним вашу помощь. Десять тысяч магических кристаллов будут отправлены вам в течение десяти дней! А Алиса…»

Бум.

Раздался взрыв и на скале появился высокий и красивый молодой мужчина-адепт. Он улыбнулся и кивнул Эндор. Затем он поднял голову и посмотрел на ведьму Нину.

«Леди Саназар ясно выразилась. Вам придется говорить со мной обо всем, что касается Алисы!»

Нина с презрением смотрела на оппонента.

Она считала себя высокой, но все равно была на полголовы ниже рядом с этим мужчиной. Это мешало ей использовать свою пугающую ауру, смотря сверху вниз на противника. Более того, Адепт первого класса оставался невозмутимым, столкнувшись с ее психическим давлением.

Это расстраивало её ещё больше.

Если бы не вмешательство дерьмового дракона третьего класса, Нина ы его избила. Она заставила бы его съёжиться в её присутствии. Однако Нине пришлось пережить это. Нина вынуждена была общаться с вонючим мужским Адептом. Ладно, ладно, от этого не воняло. На самом деле, в его существе была некая привлекательная живость, которой не было в других Адептах.

Вероятно, это было потому, что он только что продвинулся! Не было порочности других Адептов. Вместо этого, у него была пульсирующая жизненная сила и элегантная аура.

Его рост, его лицо, его аура... Он излучал чувство мудрости и спокойствия.

К сожалению, Нина никогда не встречала таких мужчин в северных землях. В противном случае, если бы она смогла поймать кого-то вроде него и сделать своим любовником, разве это не было бы…

Её холодное лицо покрыл румянец. Она даже не знала об этом. Непостижимая улыбка также выдавала её...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 324**

Все нахмурились.

Грим, сам субъект, не мог не выдать неловкое выражение лица. Он сердито фыркнул. Из его тела появился ослепительный алый свет. Огненный элементий в воздухе быстро собрался, образуя броню огня над его телом.

Воздух вокруг него затуманился.

При обычных обстоятельствах действия Грима рассматривались бы как провокация Адептом первого класса Адепта второго класса. Если бы Саназар здесь не было, Нина наказала бы его. У клана Сарубо не нашлось бы веской причины преследовать Нину за ее действия против Грима.

Тем не менее, ведьма Нина, похоже, не поняла оскорбление Грима. Она подняла бровь, её улыбка стала еще шире. В ее глазах также был след признательности.

Было бы ошибкой смотреть на северных ведьм свысока только потому, что они в основном состояли из женщин. Они были хорошо известными бойцами, даже среди трех крупных организаций Адептов. Причина, по которой ведьмы смогли обеспечить себе северные земли на континенте Адептов, имела много общего с их свирепым талантом в бою.

Каждый лидер и глава ведьм достиг своего положения благодаря необузданной силе и могуществу.

Именно такой менталитет и личность способствовали дружелюбному отношению Нины к Гриму. Фасад его силы получил для него благосклонность Нины.

«Леди Нина, почему бы нам не обсудить это. Алиса моя! Вы бросаете вызов достоинству Адептов Жентарим, приходя сюда, чтобы противостоять нам» - Грим сделал суровое предупреждение.

В конце концов, Нина была бывалым Адептом. Его слова лишь на мгновение поразили ее, прежде чем она вновь обрела обычную холодную решимость.

«Мы можем компенсировать вам ваши проблемы!» - Нина улыбнулась, - «Вы должно быть тот мужчина-адепт, который взял Алису, не так ли? И, скорее всего, вам очень не хватает ресурсов, так как вы недавно продвинулись. Мы , Ведьмы Обмана, переговоров не ведём. Мы выполним любые ваши требования, если это в наших силах. Это соглашение сэкономит вам сто лет времени. Вам больше не нужно будет бегать и рисковать своей жизнью за скудное количество ресурсов. Почему бы не принять наше предложение?!»

Грим еще не отреагировал на слова Нины, но лицо Эндор уже изменилось.

Её переполняло беспокойство. Она смотрела на Грима острыми глазами из-под капюшона. Как человек, который испытал такую же борьбу за ресурсы, Эндор знала, насколько привлекательным было предложение для недавно продвинутого Адепта!

Развитие всех Адептов шло по базовой схеме.

После того, как Адепт продвинулся, он должен был найти место, чтобы стабилизировать свой Дух. Затем нужно привыкнуть к образу жизни и обществу Адептов. Что еще более важно, за это время нужно было избавиться от позиции ученика.

Всё это время Дух Адепта стоял на 1-м очке. Обычно это продолжалось десять лет.

Заем шло осознание отчаяния под названием «медитация». Незначительного увеличения их Духа через медитацию было достаточно, чтобы сломить любого Адепта. Даже трудолюбивый Адепт, ежедневно медитирующий, не чувствовал, как растет его Дух.

Некоторые выполняли небольшой расчет. Чтобы поднять Дух с 1 очка до 5 очков, нужно было как минимум восемьдесят семь лет, если все время медитировать. Минимум восемьдесят семь лет, чтобы продвинуться в ряды ветеранов. Более того, процесс повышения Духа до десяти очков и продвижение до элитного Адепта требует как минимум двухсот семидесяти трех лет.

Этот расчет даже не включал время, которое Адепты тратили на свои эксперименты, а также на поиск ресурсов и знаний.

Таким образом, Адепту первого класса было невозможно достичь предела Духа в 20 очков исключительно посредством медитации.

Те, кто оставался взаперти в своей башне и одержимый своими экспериментами и медитацией никогда не достигали второго класса.

Единственное, что могло изменить это - помощь знаний и ресурсов.

Вот почему большинство новых продвинутых Адептов отправлялись в путешествие по континенту Адептов, как только они стабилизировали свой Дух. Это был необходимый путь для сбора знаний и ресурсов. Почти двадцать процентов новых продвинутых Адептов так погибали.

Если бы новый продвинутый Адепт мог заполучить гигантскую кучу ресурсов в этот момент, он был бы избавлен от этого. Также не было бы никаких рисков, связанных с приключениями.

Ядовитая ведьма Эндор уже сделала себе имя, как в северных землях, так и в центральных районах континента. Тем не менее, даже так, ее Дух едва переступил 10-балльный порог.

С той скоростью, с которой она улучшалась, она никогда не сможет достичь второго класса. Это означало, что у нее не было возможности продлить свою жизнь.

Причина всего этого была связана со временем, которое она потратила на приключения в юности.

Эндор забеспокоилась, что Грим передумает.

В конце концов, это было слишком привлекательное предложение.

Даже Эндор, возможно, не смогла бы противостоять, если она была в том же положении, в молодости.

Грим улыбнулся.

В его глазах отражалась мудрость. Его хладные черты лица сформировали злую улыбку.

Грим хотел рассмеяться вслух прямо сейчас.

Беспокоиться о том, что его совершенствование Духа идет слишком медленно? Ха-ха. Его проблема была прямо противоположной. Он беспокоился не о меленном развитии, а о слишком быстром.

За три года с тех пор, как он достиг уровня Адепта, его дух увеличился с менее чем 1 очка до нынешних 6,4 пункта. Хотя большая часть была связана с обратной связью плоскости от вторжения в плоскость рыцарей, дело было и в его личном накоплении.

Теперь ему нужно было успокоиться и стабилизировать свой быстро растущий Дух. Ему хватало знаний или ресурсов. Боевых трофеев было достаточно для того, чтобы спокойно прожить первые сто лет . Таким образом, условия Нины …

«Мне очень жаль Леди Нина, но мне придется отклонить ваше предложение!» - Грим был предельно ясен.

Улыбка Нины исчезла в одно мгновение: «Вы уверены, что хотите отвергнуть дружеский жест могущественного клана ведьм? Вы должны знать, что вы отвергаете. Это не просто двести тысяч магических кристаллов, но добрая воля Ведьм Обмана!»

«Конечно, я знаю, от чего отказываюсь. Тем не менее, я не передам Алису, независимо от того, сколько ресурсов вы готовы предложить»

«Почему? Двести тысяч магических кристаллов за простую ученицу ведьмы и…»

«Очень извиняюсь, Леди Нина, но вы ошибаетесь! Алиса больше не ученица ведьмы. Она только вчера закончила продвижение к ведьме»

«Ах……»

Шокирована была не только Нина. Даже рот Эндор широко раскрылся.

Как такое могло произойти? Она сама воспитывала Алису. Она только недавно поднялась до Псевдо-адепта. Как она стала ведьмой за такое короткое время? Он лгал Нине?

Даже Леди Нина не могла не взглянуть на зеленый туман.

Пронзительный голос Саназар раздался из тумана вновь:

«Подтверждаю. Девчонка вчера успешно продвинулась. А значит, в клане Сарубо нет ученицы ведьмы Алисы. У нас настоящая ведьма Алиса!»

Нина с сомнением посмотрела на зеленый туман и снова повернулась к Эндор. Она все еще была полна подозрений, но она не смела сомневаться в истинности слов Адепта третьего класса.

Нина, возможно, была застигнута врасплох известием о продвижении Алисы, но она думала об этом только как о ошибке в информации от клана. Она была не так шокирована, как Эндор.

Ну… тем больше причин убить ее.

В кристально голубых глазах Нины отразился холодный блеск.

«Триста тысяч. Если откажетесь от Алисы, я……»

«Леди Нина, вы уверены, что кандидат уровня ведьмы на роль Ведьмы Судьбы стоит всего триста тысяч?» - слова Грима источали сарказм.

У Нины дернулся рот.

«Четыреста тысяч»

Грим не ответил, но презрение в его глазах сказало всё за него.

«Пятьсот...» - Нина уже скрежетала зубами. Нить восхищения Гримом исчезла.

Пятьсот тысяч магических кристаллов! Этого хватило бы, чтобы нанять Адепта второго класса в качестве телохранителя на целых два года!

Зловещий смех Саназар раздался из тумана.

Казалось, что даже она не может оставаться невозмутимой из-за суммы, которую предложила Нина.

Рот Эндор открывался все шире и шире. Ее мозг не мог обработать то, что она видела.

Боже милостивый. Пятьсот тысяч магических кристаллов. Даже с ее устрашающей репутацией и ее положением в районе Жентарим, клан Мойя платил ей только три тысячи кристаллов в год. А эта ведьма Нина была готова использовать пятьсот тысяч магических кристаллов, чтобы обменять их на новоиспеченную ведьму?

Пятьсот тысяч магических кристаллов были половиной годового дохода клана Мойя.

Вновь раздался холодный голос Грима. Эндор даже не успела обработать разницу между тремя тысячами и пятью сотнями тысяч.

«И всё же, я отвергаю ваше предложение»

«Почему?» - глаза ведьмы Нины налились кровью. Она подошла к нему так близко, что кончики их носов почти соприкоснулись.

«Почему?» - даже Эндор пробормотала.

«Потому что я влюблён в Алису!»

Слова Грима были словно гром среди ясного неба. Место опустилось в гробовую тишину.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 325**

Нина истерически рассмеялась.

«Вы. Что вы сказали? Влюбились... в Алису? Ха-ха ... это слишком смешно»

Зеленый туман не шелохнулся.

Уродливое морщинистое лицо Эндор было заморожено. Даже ее мутные глаза не двигались.

С другой стороны, Грим был очень спокоен. Было трудно прочитать его эмоции.

Нина выпрямилась, огляделась и, наконец, пристально посмотрела на Грима:

«Серьёзно? Вы не шутили...» - сомнительно спросила Нина.

Грим кивнул.

Нина потерла голову и глаза. Она стиснула зубы, но не смогла сказать что-либо плохое.

Адепт, который откажется от всего ради любви… такие вообще существуют? Прибереги свою ложь, чтобы обманывать идиотов! Такого человека можно найти только в романах обычных людей. В действительности же…

Нина могла бы уверенно разоблачить "ложь" Грима. Тем не менее, в ее сердце был тихий голос, который продолжал шептать ей, что всё возможно.

Это противоречивое чувство больше раздражало её.

От зелёного тумана исходила несравненная, убийственная аура.

Существование Адепта третьего класса был похоже на шар ледяной водой. Он мгновенно погасил все злостные мысли, которые могли быть у Нины.

«Хорошо, очень хорошо» - даже у Ведьмы Нины не находилось слов. Она с трудом взобралась на свою птицу рух и с вызовом бросила, - «Тогда защищай свою любовь тогда. Увидимся»

Закончив говорить, Нина оседлала магическое существо второго класса, которое использовало силу грома и поднялось в небо.

Эндор хотела поговорить с Гримом, но чувствовала гнетущую ауру зеленого тумана.

У Эндор не было выбора, кроме как залезть на свою метлу. Она хотела что-то сказать, но быстро ушла, оставив последние слова: «Алиса еще молода»

В лесу дул легкий ветерок.

На утёсе остались только двое.

Грим стоял на вершине скалы и ждал последнего допроса.

«Почему?» - и вот он, вопрос.

«Миледи, а что бы вы выбрали между пятьюстами тысячами магических кристаллов и доброй волей Ведьм Судьбы?»

У него не было выбора. Гриму пришлось врать, чтобы заставить замолчать северных ведьм. Адепты были прагматичными существами. Они бы никогда не поверили чьим-то словам, если бы у них не было веской причины.

Так как северные ведьмы были уверены, что у Грима были скрытые мотивы защищать Алису, он должен был придумать объяснение. В противном случае они будут продолжать подозревать и сомневаться в реальных мотивах его действий. Оправдание любви было клише. Тем не менее, это также оказалось прекрасным предлогом, чтобы заткнуть северных ведьм.

Подозреваете, что у меня есть скрытые мотивы? Ну, у меня действительно есть скрытые мотивы. Я хочу саму Алису!

Этого было достаточно, чтобы остановить любые мысли о переговорах.

Но это не сработает с Саназар.

Грим плохо кончит, если осмелится утверждать, что любовь была его причиной защиты Алисы. Он был уверен, что темпераментная Саназар сокрушит его одним ударом, если он скажет что-то подобное.

Вовлекать клан Сарубо в конфликт из-за несуществующей любви!

Грим высказался о практических преимуществах.

Из тумана донёсся холодный и презрительный смех.

«Ты можешь гарантировать, что Алиса выживет в Битве Судьбы? Почему до меня дошли слухи, что она пожертвовала всеми своими силами, чтобы успешно продвинуться?? Ты уверен, что бесполезная дурочка, как она, сможет выжить, чтобы увидеть трон Ведьмы Судьбы?»

Соглашение между Гримом и Алисой на самом деле ограничивало информацию для Саназар. Они не раскрыли существование мутировавшего пространственного камня. Никто не должен знать козырь Алисы номер один.

«Да! Я гарантирую это!»

«На каком основании?»

«Стальной голем, которого я создаю для нее. Я также позволю ей использовать моего Адского Тирана!»

«Э……»

Саназар была свидетелем Адского Тирана в действии. На самом деле, она полностью одобряла его способности. Тирану не составило труда сразиться с элитным Адептом один на один!

Если бы Грим лично создал стального голема для Алисы, она была бы в выгодном положении.

Саназар снова замолчала.

И, наконец, из тумана раздался голос:

«Когда у вас все получится, я хочу права на территории Ведьмы Судьбы. Клан Сарубо может взвалить на себя бремя всех ресурсов, необходимых для создания стального голема. Я могу гарантировать безопасность Алисы, пока она остается в клане Сарубо»

Саназар даже не дала Гриму шанса ответить. Зеленый туман поднялся к небесам и исчез.

…………

В жилище его уже ждали Алиса и Снорлакс.

Двое держали в руках набор карт таро.

Алиса наклеила всевозможные наклейки на зеленое лицо Снорлакса, а сама ни разу не проиграла. Перед ней лежала куча странных безделушек. У Снорлакса было горькое выражение лица.

«Ты вернулся!» - Алиса вскочила со стула, - «Как прошли переговоры?»

«Разве ты не умеешь предсказывать?»

«Присутствовала леди Саназар. Ее аура была слишком сильна. С моими нынешними способностями я не могу видеть происходящее вокруг нее» - Алиса немного приуныла.

«Ты не боишься, что я тебя продал?» - дразня, спросил Грим.

«Хе-хе-хе. Возможно, я не смогу предсказать точную информацию, но всегда есть какая-то неопределенная обратная связь! Мне только нужно знать, что это хорошая новость» - Алиса тут же вернулась к своему веселому настроению.

«Я продал тебя!» - заворчал Грим.

«За сколько ты меня продал? Сколько магических кристаллов они предложили? Быстро! Скажи мне...» - Алиса внезапно наполнилась энергией.

«А ты как думаешь?»

Снорлакс позади потянулся к ставкам.

Алиса наклонила голову и немного подумала. Она вытянула три пальца, а потом еще два.

«Пятьдесят тысяч!»

Грим улыбнулся и покачал головой.

«Слишком много или слишком мало?»

«Слишком мало!»

Алиса была рада это услышать. Она опустила голову и немного подумала, прежде чем стиснуть зубы и сказать: «Сто тысяч! Цена не может быть выше! Я знаю, что такое Северные Ведьмы. Они мощные бойцы, но когда дело доходит до зарабатывания ресурсов и средств – профаны»

Грим покачал головой и добавил: «Я рассказал ведьме Нине о твоем продвижении к Адепту!»

«Приходила ведьма Нина? Она одна из самых могущественных ведьм среди Ведьм Обмана! Значит, двести тысяч?»

Грим все еще качал головой.

У Алисы перехватило дыхание.

Она сама была из северных земель. Она прекрасно знала, что двести тысяч магических кристаллов значат для клана ведьм.

Этой суммы было более чем достаточно, чтобы нанять ведьму второго класса в качестве телохранителя.

«Триста тысяч» - Алиса практически выдавила эти слова из себя.

Даже Снорлакс остановил свои воровские действия. Его глаза заблестели, как магические кристаллы.

Если бы в этой комнате было триста тысяч магических кристаллов, этого было бы достаточно, чтобы утопить его, не так ли?!

Алиса почувствовала, что ее сердце перестает биться, когда Грим снова покачал головой.

«Четыреста тысяч кристаллов!» - Алиса закричала во все горло.

В этот момент она даже была не прочь продать себя.

Однако Грим еще раз покачал головой и с жалостью посмотрел на нее. Затем он выложил шокирующую сумму:

«Пятьсот тысяч. Я отказался»

Дыхание Алисы мгновенно остановилось.

Яблоко, которое она ела, упало.

Рот снорлакса открылся так широко, что было трудно поверить в такую анатомию.

«Почему ты не продал меня? Почему?» - глаза Алисы переполнились густой пеленой смятения и неспособности понять.

Снорлакс напряженно кивнул. У него были те же сомнения.

Грим горько улыбнулся: «Потому что ты можешь стоить гораздо больше»

Затем грим повернулся и вышел.

Хотя это была холодная и практичная причина, у Алисы защекотало в носу. Слезы начали стекать по ее лицу.

Она всхлипнула и посмотрела на Снорлакса, своего единственного "родственника".

«Мой дорогой Снорлакс, ты продашь меня за пятьсот тысяч магических кристаллов?»

Снорлакс замер. Он отчаянно кивнул и покачал головой. Он даже не знал, что хотел выразить. Снорлакс немедленно накрыл голову, когда увидел, что Алиса протягивает к нему руку.

Она погладила его, а затем вышла из комнаты; ее сердце переполнялось различными эмоциями.

Что это было? Почему все вели себя так странно?

Снорлакс растерянно почесал голову. Он огляделся и быстро распихал по карманам всё, что проиграл в карты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 326**

Северный Жентарим, город Ибис.

Единственный город в районе Жентарим, который находился в непосредственной близости от северных земель. Все торговые группы, которые хотели попасть на территорию ведьм, должны были отправляться отсюда. Таким образом, этот город имел самую высокую популяцию ведьм.

Северные земли располагались на самом севере континента. Между ними и центром континента располагался обширный лес размером более пятнадцати тысяч километров. Это усложняло связь и торговлю между Жентарим и северными землями.

Жентарим и Серебряный Союз поддерживали связь друг с другом через свои линкоры. С другой стороны, Жентарим и ведьмы использовали многочисленные торговые группы, которые тащились через весь лес.

В городе Ибис собралось огромное количество Адептов и учеников, чтобы защищать торговцев от опасностей леса. С одной стороны, они могли накапливать богатство, предоставляя свои услуги; с другой стороны, они пользовались возможностью усовершенствовать свои боевые навыки.

И купцы, и Адепты выигрывали от такой договоренности, в результате чего торговый путь через Чёрный Лес стал одним из самых оживленных мест в этом районе.

В городе Ибис.

Скрытая комната на форпосте Ведьм Обмана.

Из магического массива на полу появилось гигантское облако черного дыма. Дым быстро сгустился и очертил красивую фигуру в королевском платье.

Взгляд человека в дыму был настолько острым, что было трудно смотреть в глаза.

«Нина, новая партия товара уже в пути. Прибудет через сорок три дня. Пошли людей. Там много драгоценных ресурсов. Там спят и Шёпот Лозы, Терошишки, а также пятьдесят килограммов кориевой руды и большая партия замороженных зелий. Общая оценочная стоимость составляет более 2,8 миллиона магических кристаллов! Убедись, что с ними ничего не случится!»

«Поняла, лидер клана»

«Кроме того, что с заданием, которое я поручила тебе?»

Нина запнулась.

«Что? Что-то случилось? Они убили Фрэн?» - голос дамы в дыму внезапно обострился.

«Нет, лидер клана, ведьма Фрэн не мертва! Они уничтожили ее тело, но ее голова и душа прекрасно сохранились. Сейчас она восстанавливается»

«Тогда какая проблема?»

«Я предложила пятьсот тысяч магических кристаллов за Алису из клана Мойя...» - заикнулась ведьма Нина.

«Пятьсот тысяч? Ты совсем с ума сошла? Общий годовой доход клана не превышает 3,7 миллиона! Ты потратила пятьсот тысяч на простую ученицу ведьмы? Ты...» - леди в дыму сделала шаг вперед. Ее яростный голос повысился на три октавы.

«Он отклонил предложение!»

«......» - женщина в дыму замолчала. После долгого размышления она сплюнула: «Что произошло? Кто это "он", о котором ты говоришь?»

Ведьма Нина рассказала подробности произошедшего семь дней назад.

Дама в черном дыме послушала, а в конце рассказа задала вопрос: «Он упомянул, чтоотродье Мойи продвинулось. Это правда?»

«Да. Я даже проникла в город Фейднан и получила подтверждение от первого лица. Соплячка пожертвовала всеми своими способностями и талантами и едва достигла уровня ведьмы. Говорят, что взамен она получила способность к предсказанию» - ведьма Нина не могла подавить свое любопытство, когда говорила об этом, - «Лидер клана, как обстоят дела у Снежного Лотоса?»

«Ледяной талант Снежного Лотоса шокирует. Некоторое время назад она уже достигла пика Псевдо-адепта. Продвижение не будет проблемой, если она подготовится и накопит свои силы еще шесть месяцев…»

Две ведьмы замолчали.

Тепличные цветы никогда не будут так устойчивы, как полевые цветы.

Отродье Мойя продвинулось на шесть месяцев раньше, чем Снежный Лотос, несмотря на талант Снежного Лотоса и огромное количество доступных ей ресурсов и знаний. Она станет большой проблемой в будущем. Две ведьмы знали, что это так, но ни одна не хотел это озвучивать.

«По какой причине клан Сарубо отказался от нашего предложения? Посторонние решили вмешиваться во внутренние дела северных ведьм?»

«За этот вопрос отвечал не клан Сарубо, а огненный Адепт, который не так давно продвинулся. Согласно моим источникам, девчонка Мойя действительно подписала рабский контракт с этим Адептом. И причина, по которой тот Адепт её не отдал... была...» - ведьма Нина запнулась..

«Ну, и?» - женщина в дыму посмотрела на Нину недовольным взглядом.

Нина все еще чувствовала тихое давление на плечах, несмотря на то, что они были за тысячи километров друг от друга и общались только через магический массив.

«Он утверждает, что влюбился в Алису» - ведьма Нина стиснула зубы.

Снова долгая пауза.

Из дыма донёсся безудержный и очаровательный смех.

«Любовь? Ха-ха. Любовь!» - смех был четким и приятным для ушей, но вскоре он превратился в пугающую угрозу, - «Нина, ты глупеешь. Ты поверишь в такое нелепое оправдание?»

«Но реальность не оставила мне иного выбора, кроме как принять такую причину. Лидер клана, я уже узнавала. У этого Адепта нет родственников или связей. Абсолютно никто не поддерживает его в тени. Даже его продвижение было случайностью. Его вступление в клан Сарубо произошло только после его продвижения»

Дама в дыму слушала, ничего не говоря.

«Его отношения с кланом Сарубо не такие уж и близкие. Девчонка Мойя, похоже, тоже не имеет ничего общего с кланом Сарубо. Поэтому я уверена. Алису защищает не Саназар из Сарубо, а этот мужчина Адепт»

«И откуда у него уверенность в защите Алисы? Ты сказала, что он недавно продвинулся»

«Его зовут Грим. Он огненный Адепт, и отчеты показывают, что прошло не более двух лет с момента его продвижения»

«Молодой Адепт, который продвинулся всего два года назад, отклонил твое предложение пятисот тысяч магических кристаллов?»

«Да»

«Он сумасшедший или глупый? Неужели он действительно верит, что он может тренировать Алису до уровня, на котором она одолеет Снежный Лотос? Да, она отстаёт сейчас от неё на полгода, но…»

Леди в дыму не могла не нахмуриться от разочарования.

Акт Алисы, принесший в жертву все ее способности в обмен на талант к прорицанию, возможно, не казался мудрым, но это поселило неудобную мысль. А не являлась ли основной силой Ведьмы Судьбы способность к предсказанию?

Отказ от всех своих наступательных и оборонительных способностей сделает ее самым слабым и уязвимым кандидатом в битве. Она так уверена в том, что выживет в жестоком состязании, используя только искусство предсказания?

Если она умрёт во время первого отбора, какой смысл укреплять ее талант к судьбе?

Если... если бы она смогла пережить эту битву судьбы, она стала бы одной из самых влиятельных Ведьм Судьбы за последние тысячи лет. Но на что она собиралась положиться, чтобы выжить?

На время битвы всех кандидатов отправят в Башню Судьбы. Никакая посторонняя или внешняя сила не сможет им помочь. Они должны убить друг друга, избегая при этом оставленных там ловушек, големов и зверей.

Любой случайный голем сможет разорвать ее на куски! Кроме того, у нее не было атакующих заклинаний.

Может она силой проберётся до противника и заколет его кинжалом?

Конечно, если клан Сарубо готов снабдить ее магическими свитками, зельями и палочками, у неё будут некоторые способности сражаться. Тем не менее, такие меры могут быть эффективными против учеников, но какая польза от них может быть, когда она столкнется с конкурентами на уровне Адептов?

Готов ли клан Сарубо инвестировать в нее, когда ее шансы на выживание были настолько малы?

Чем больше дама в дыму думала об этом, тем меньше она понимала причину их решения защитить Алису.

Может ли это быть из-за любви?

«Лидер клана, что будет делать Снежный Лотос? Стоит ли ей сделать также, как Алиса, или…»

«Невозможно отказаться от всех её способностей с ее личностью и достижениями до сих пор. Более того, Битва Судьбы всегда была кровавой и жестокой. Снежный Лотос будет трудно выдержать, если она откажется от своей силы»

«Это невозможно, даже если бы мы избавились от всех противников, которые могли бы ей угрожать?»

«Мы не сможем такое провернуть» - дама горько улыбнулась, - «Судьбу всегда было так трудно понять, и уже тем более манипулировать. Лучшее, что мы можем сделать, это уничтожить самых сильных конкурентов. Убить каждую слишком сложно! Более того, другие ветви ведьм уже начали выражать свое недовольство моими действиями. Они оказывают на меня давление»

Они уже публично вмешались в возрождение Ведьм Судьбы. Со всей серьезностью, это уже шло против заповедей, оставленных королевой ведьм. Если бы они были более сдержанными в своих методах и не оставляли доказательств, то другие лидеры ведьм не смогли бы ничего сделать.

Однако, как только старые ведьмы поняли, что происходит, все стало намного сложнее. Они активно защищали оставшихся кандидатов. Ведьмы Обмана больше ничего не могли сделать.

«Тогда что мне делать?» - спросила Нина.

«Оставить Алису. Мне нужно, чтобы ты поехала в район Мойя на Западе Жентарим. Кажется, там выдвигается еще один кандидат. Сначала уничтожь ее. Я уже отправила информацию. Поторопись»

«Поняла!» - Нина была шокирована этой новостью. Она почтительно поклонилась.

Казалось, даже сама судьба начала ощущать остроту ситуации.

Встать у нас на пути? Тогда мы будем давить и убивать, пока вы не подчинитесь!

На лице Нины показалась убийственная аура.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 327**

Город Фейднан. Башня Адепта.

В жилище Грима находился специально построенный зал для големов.

В зале сейчас был беспорядок.

В углу зала были сложены деревянные ящики. Некоторые из них уже были открыты, и внутри были видны стопки металлических слитков.

Это были магические сплавы. Определенное соотношение магических руд наделяло слитки сверхъестественными эффектами.

В другом углу зала находилась упрощенная магическая печь, под ножками которой сияли х массивы. Из башни Адепта внутрь печи шла энергия. Сила быстро превращалась в бурлящее пламя элементия и кружилась внутри.

Два мускулистых, потных кузнеца стояли на деревянных скамейках рядом с печью. Они махали железными молотками над магическим сплавом. Сплав уже стал красновато-белым от жара.

Громоподобный лязг стали оглушал.

Вокруг печи сновали три ученика. Они непрерывно корректировали магические массивы под её ножками, чтобы температура пламени сохранялась на уровне 5380 градусов. Этой температуры было достаточно, чтобы расплавить слитки.

Помимо трех учеников, управляющих печью, было еще десяток других.

Некоторые из Адептов приказали трем трехметровым гигантам транспортировать металлы в печь. Каждый раз, когда печь открывалась, оттуда вырывались струи пламени.

Ученики хорошо справились с огнем. Красный барьер окружал их тела, защищая от горения. У гигантов не было такой возможности. Они терпели боль, когда плоть шипела от жары.

Как только жар смягчал слитки, Адепты вынимали их из печи и передавали двум кузнецам.

Грим сидел на каменной платформе в другом конце зала. Он работал над эскизом деталей для голема. Платформу уже засорили другие неудавшиеся рисунки. В них изображались всевозможные фантастические звери различных форм и назначения.

Платиновый человекоподобный голем, сто восемьдесят сантиметров ростом, молча выполнял секретарскую работу рядом с Гримом.

«Магическая Ручка... треугольники. Найдите мне голову паука во взорванном виде. Мм, точно. Иди. Достань мне образец магического сплава Номер Семь. Положи его туда и передай мне основные атрибуты для голема паука-меча»

Этот голем быстро заканчивал задачи, которые поручал Грим. Именно благодаря помощи голема Грим смог отложить в сторону незначительные детали и сосредоточиться на дизайне.

Библиотека данных чипа содержала чертежи и атрибуты сотен и тысяч деталей голема и конструкций голема. Тем не менее, Гриму было трудно найти часть, которая полностью удовлетворяла его потребности.

У Грима остались воспоминания из прошлой жизни. Он очень хорошо знал принципиальную разницу между роботизированными охранниками на Земле и металлическими големами этого мира. Роботизированные конструкции земли были построены ловкими и точными. Сила их искусственного интеллекта и огневая мощь определяли их в бою.

В сравнении с этим, металлические големы этого мира не всегда принимали человекоподобный вид. В конце концов, существовали сверхъестественные силы. Кроме того, человекоподобные големы имели слишком много фатальных недостатков и плохо подходили для боев.

Например, металлический голем, побежденный Тираном, был человекоподобным. Его подвижность сильно снизилась, как только тиран повредил ему ноги.

Грим хотел избежать неловкой ситуации со стальным големом, которого он собирался адаптировать для Алисы. Таким образом, с помощью чипа он быстро сузил диапазон вариантов и определился со зрелой и развитой формой паука.

Чип был опытным в анализе, сравнении и обработке данных, но ему требовалось некоторое время, чтобы построить модели и реконструировать новые системы и процессы.

Именно поэтому Грим создал этот зал. Он хотел накапливать опыт в ковке и готовиться к конечному продукту.

Согласно ожиданиям Грима, у паучьего голема будет округлое металлическое дискообразное тело. Это будет ужасный зверь с четырьмя парами ультра-сильных металлических конечностей.

Внутри голема будет место для Алисы. Это обеспечит ей безопасность.

Основным средством атаки будет магическая пушка, которую Снорлакс купил у Газлоу. После оптимизации и корректировок, проведённых чипом, энергетические лучи магической пушки станут более концентрированными. Такая оптимизация позволит лучше пробивать и ломать защитные барьеры потенциальных врагов.

Защита голема будет состоять из нескольких факторов. Первым была прочность его корпуса, выкованного из магического сплава. Вторым были реактивные энергетические барьеры, которые Грим установит на нескольких частях тела голема. Эти два фактора вместе обеспечивали голему как физическую, так и магическую защиту.

Ведь в планах у Грима сделать его для защиты. Атаки будут на Адском Тиране.

Ее Духа было недостаточно, чтобы командовать големом на уровне тирана. Тем не менее, теперь, когда она продвинулась до ведьмы, ей нужно было только поднять свой Дух до трех очков.

Когда она столкнётся с врагом, все, что ей нужно было сделать, это укрыться в паучьем големе и призвать Адского Тирана. Даже Гриму пришлось бы бежать от неё в таком состоянии.

Таинственные пространственные силы, которые Алисе давал пространственный камень, будут ее козырем. Грим не включил его в свои расчеты.

Грим не смог придумать подробную статистику каждой части голема. Анализ чипа еще не был достаточно надежным, учитывая объем знаний Грима. Прямо сейчас Гриму пришлось создать несколько небольших паучьих големов, чтобы проверить свои теории.

Тело паука нужно переделать, найти новый магический сплав с лучшим соотношением металлов. Необходимо было придумать метод балансировки и сохранения скорости, даже после получения повреждений. Необходимо также рассмотреть вопрос о структуре его энергетического ядра. Как можно максимизировать выход энергии…

Каждая из этих задач требовала значительного количества вычислений для получения наилучших результатов и наиболее оптимального набора данных. Затем Грим должен будет проверить эти данные на практике.

Таким образом, Грим провел большую часть последних дней, сидя в зале, неустанно работая над персонализированным големом Алисы.

…………

В другой комнате неподалёку.

Алиса сидела со скрещенными ногами в таинственном зале, таком же большом, как тот, в котором работал Грим. В одной руке она держала молоток, выкованный из платины, и время от времени била по черепаховому панцирю.

В этом зале не было ничего, кроме Алисы и двух больших корзин. Ни мебели, ни предметов, ни декораций.

Нефритовый панцирь разлетелся на четыре или пять частей.

Каждый раз, когда это происходило, Алиса ползала по земле, изучая осколки и бормоча непонятные песнопения.

Конечно, большая часть ее усилий не дала результатов.

Тем не менее, это было не напрасно. Время от времени на осколках раковины появлялись таинственные узоры, а в голове Алисы всплывали несвязные сцены.

К сожалению, большинство этих изображений были слишком размытыми, чтобы понять послание, которое пыталась передать судьба.

Попытки Алисы гадать на ведьму Нину проваливались, будто вокруг Нины было мощное силовое поле, которое не позволяло заклинаниям гадания пройти через него.

Она пыталась гадать на ведьму второго класса с силой ведьмы первого класса. Алиса имела огромное мужество для человека ее размера.

Ее Дух был способен выдержать только пять гаданий в день. После того, как она использовала все пять шансов, ее покидала жизненная сила.

Сегодня она провалилась уже четыре раза. Постоянные неудачи не давали ей покоя.

Она бросила осколки в мусорную корзину слева и вынула еще одну раковину размером с ладонь из корзины справа.

Это был кусок оболочки черепахового дракона.

Они считались гибридными драконами. Следовательно, их раковины и чешуя были пригодны для гадания.

Алису вдруг озарило идеей.

Гадание на Адепта классом выше, скорее всего, провалится, но намного легче погадать на противника ее уровня…

Глаза Алисы загорелись. Она разбила панцирь платиновым молотком.

«О сила судьбы, пожалуйста, покажи мне самого могущественного врага в Битве Судьбы»

Появилось ослепительное сияние.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 328**

Пещера из льда.

Силуэт женщины.

Её окружали белые огни, выглядело, как сказочная сцена.

Туман рассеялся, показалось красивое лицо. Женщина растерянно огляделась.

Гадание длилось всего три секунды, но для Алисы этого было более чем достаточно.

Она не смела колебаться и достала прозрачный хрустальный шар размером с кулак, записав изображение в голове.

Всё. Гадание на сегодня закончено. Дух Алисы был исчерпан.

Она прикрыла рот и зевнула. Она уснула, не успев даже потянуться.

Скрюченная во сне рука дрогнула. Сверкающий хрустальный шар с грохотом упал на землю и откатился.

Он остановился только тогда, когда столкнулся с ногой возвышающейся фигуры.

Грим наклонился, поднял хрустальный шар и приложил ко лбу.

\*Бииип\* «Обнаружен неизвестный ментальный проход. Соединить?»

«Соединить»

Трехсекундная запись закончилась почти так же быстро, как и началась. Грим даже не смог получить точный взгляд на содержимое. К счастью, чип покорно записал всё и сохранил сцену в своей библиотеке данных.

«Должно быть, это отклик судьбы на предсказание Алисы! Чип. Проанализируй эту запись. Откапай каждый бит информации, которую мы сможем использовать в наших интересах!»

В следующую секунду чип разделил трехсекундную запись на тысячу статических изображений.

Грим почувствовал снижения Духа. Он потерял 2 очка.

Два очка Духа, на текущем уровне Грима, означали два полных заклинания первого класса. Если бы эти заклинания были Взрывами Огненного Ядра, одного было бы достаточно, чтобы убить обычного Адепта. И если бы это был Метеоритный Дождь, двух очков Духа было бы достаточно, чтобы превратить площадь в пятьсот метров в огненный Ад.

Грим нахмурился.

Он передал чипу обработку статических изображений, а сам тем временем подошел к Алисе и подобрал ее. Он взял её на руки и отнёс в соседнюю комнату.

Грим положил ее на кровать, помог снять обувь, затем накрыл одеялом.

Истощение Духа утомило его. Нужно немного поспать. Возможно, чип к этому времени сможет сделать первоначальные выводы.

Грим зевнул и вернулся в свою комнату.

…………

В этот момент.

В нескольких сотнях тысяч километров отсюда, в далеких северных землях.

Снежный Лотос открыла глаза.

Она была красавицей, которая выглядела так, словно её вырезали из самой чистой глыбы льда.

Ее черты лица были нежными и красивыми, но держали некий холодок. Когда она открыла глаза, из их глубин хлынул поток леденящей ауры.

Вокруг её тела сформировалась кристаллическая ледяная броня. Даже свет вокруг нее, казалось, стал тусклее.

Снежный Лотос огляделась.

Пещеру усеивали острые ледяные столбы и шипы. Всё было белым бело.

Эту замороженную область сформировали благодаря использованию огромного количества ресурсов. Температура воздуха достигала -145 градусов. Если бы обычный человек вошел в эту среду, он бы умер в одно мгновение. Даже Псевдо-адепту с талантом к морозу пришлось бы защищать свои внутренние органы.

Если не было посторонних, откуда взялся этот страх?

Может быть... кто-то ее разыскивал?

Это как-то связано с предыдущими договоренностями бабушки?

Снежный Лотос не одобряла убийство конкурентов. Она была абсолютно уверена в своих силах.

Количество кандидатов увеличивалось, она чувствовала, что благословение судьбы медленно отдаляется от нее.

Такие попытки гадания неизвестными врагами в основном проваливались. Даже те, кому это удалось, не остались незамеченными. Судьба всегда посылала ей намеки. Что же случилось сегодня? Страх ее души возник из ниоткуда, без каких-либо предварительных указаний.

Если она продолжит убивать кандидатов, сама судьба покинет ее…

Возможно, пришло время поговорить с бабушкой Анджелиной.

…………

Город Фейднан, башня Адепта.

Снорлакс прятался в своей комнате. Он стоял на высокой деревянной скамье и вёл' 'теплый' и 'дружеский разговор' с гадким, скупым князем Газлоу из Империи Голинов.

«Ни в коем случае» - Снорлакс подскочил и махнул «Руководством по созданию элементарного голема", - «Вы не понимаете, это секретный том высшего уровня, который я украл у злых Адептов, рискуя своей жизнью! И вы хотите обменять его всего на двести магических кристаллов?»

«Маленький паршивец, а ты не понимаешь, сколько это - двести магических кристаллов в нашей Империи Гоблинов. За это можно купить десять квадратных километров земли и всё на ней. Даже если ты не хочешь покупать землю, двести кристаллов могут позволить нанять отряд из пятидесяти магических механических наемников. Вот почему двести магических кристаллов уже...» - Газлоу внезапно замолчал.

Через световой экран он увидел, что делает Снорлакс. Он вынимал пригоршни сверкающих магических кристаллов.

\*Звон. Звон. Звон\*

Магические кристаллы выпадали из рук Снорлакса, как капли дождя

Звон был настолько волнующим и привлекательным, что ярость Газлоу подскочила до максимума.

Газлоу оттолкнул монокль в сторону и прижал уродливое лицо к экрану.

«Чертов Снорлакс, чертов придурок. Запомни, никогда, никогда, никогда, никогда не выставляй напоказ свои мирские богатства перед Великим Князем Газлоу. Как величайший изобретатель, самый уважаемый инженер и лорд Империи Гоблинов, мой разум, наполненный бесконечными знаниями, является единственным богатством, которым должен гордиться умный гоблин»

Снорлакс презрительно оглянулся на него.

Он схватил еще одну горсть магических кристаллов и прижал к экрану, насмешливо спросив: «Тогда могу я спросить величайшего лорда империи гоблинов, сколько стоит его мозг?»

«Не величайший лорд, а самый уважаемый лорд!» - Газлоу гневно исправил ошибку Снорлакса, - «Мой мозг бесценен!»

«Бесценен? Разве это не значит, что он ничего не стоит?»

«Он бесценен!» - крики Газлоу заполняли всю комнату.

«Разве это не то же самое? Если не хотите платить магическими кристаллами, на что вы купите секретный том высшего уровня?»

Гаслоу быстро успокоился и вернулся к сделке.

«Мы – плоскость с низшей магией. Мы очень мало производи магических кристаллов. Кроме того, ты, похоже, не страдаешь недостатком…»

«МММ... продолжайте…»

«Тогда я буду использовать ... паучий сборник»

«Паучий сборник?»

«Разве ты не говорил, что твой мастер недавно создавал паукообразного голема? У нас есть нечто подобное. Не менее мощная машина - паучий сборник» - раз уж разговор зашел о его профессии, Газлоу мгновенно трансформировался в самого страстного и преданного инженера.

«Он изготовлен из вольфрамового сплава и обладает превосходной прочностью. Корпус машины имеет форму паука и обладает четырьмя парами металлических конечностей, вращающейся на триста шестьдесят градусов магической пушкой, складными металлическими когтями, огнеметом ближнего действия на хвосте и…»

Снорлакс перебил его:

«Ваш Инструмент Транспортировки может передавать только пятьсот граммов. Вы уверены, что можете прислать мне то, что обещаете? Или вы собираетесь открыть небольшую пространственную червоточину, как в прошлый раз? Если вы не можете выполнить эту задачу, какое это имеет отношение ко мне?»

Газлоу замер: «Что-то вроде пространственной червоточины нельзя использовать слишком часто! Даже печь-генератор Магии в моей лаборатории сломалась после получения сердца голема в последний раз. Я использовал много ресурсов, чтобы починить печь»

«Печь-генератор Магии? Что это?» - большие уши Снорлакса навострились.

Он может и не понимал, что означают эти слова, но его жадная гоблинская натура уже учуяла запах золота.

«Знаешь, почему я, Газлоу, не стыжусь называть себя величайшим изобретателем Империи Гоблинов? Именно потому, что я изобрел печь-генератор магии, устройство, которое может непрерывно извлекать энергию из галактики. У нас в Империи Гоблинов, возможно, нет гор магических кристаллов, но у нас есть бесконечный запас магической энергии. Будущее продвижение и расцвет Империи Гоблинов куётся только моей рукой» - Газлоу мгновенно стал ревностным верующим, когда упоминалась его печь-генератор.

«Такое великое изобретение?» - зеленые глаза Снорлакса широко раскрылись. Он тут же изобразил подобострастное выражение, - «Ттогда ... о величайший изобретатель сэр Газлоу, не могли бы вы дать мне взглянуть на это великое эпохальное изобретение века?»

В этот момент зеленое лицо Снорлакса наполнилось чрезмерным восхищением и обожанием!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 329**

«Печь-генератор Магии?» - Грим размышлял в тишине, - «Ты уверен?»

«Да, Мастер! Я на сто процентов уверен!» - у Снорлакса все еще было это подобострастное выражение на лице, но в глазах сиял хитрый и коварный свет, - «Я даже дал ему бесплатно книгу, чтобы завоевать его доверие. Я ничего не просил взамен, а лишь шанс взглянуть этот необычный предмет»

«И что?»

«Он поднял световой экран и повел меня на экскурсию по своей волшебной лаборатории. Мы видели паучий сборник»

«А печь?»

«И её тоже!»

«Мм, хорошая работа. Ты записал это?»

«Конечно, раз это ваш приказ, гоблин Снорлакс сделает все, что в его силах, чтобы выполнить его» - Снорлакс быстро достал кристалл для записи изображений.

Грим еще раз улыбнулся в знак одобрения.

Послушание и ум Снорлакса удивляли даже его.

Он ожидал, что Снорлакс будет против предательства своей расы. Кто знал, что он примет все это без колебаний? Фактически, Снорлакс даже взял инициативу. Он активно помогал Гриму раскрыть секреты князя гоблинов.

Естественно, Грим не мог скупиться с таким верным подчиненным.

Грим мгновенно наградил его магическими кристаллами. Он даже дал Снорлаксу пояс для хранения. Даже у Алисы такого не было. Ему больше не придётся таскать семь или восемь ремней.

Грим спроецировал свой Дух в кристалл для записи.

Выражение его лица изменилось менее чем за семь минут. Он медленно отложил кристалл на стол.

Черт возьми! Это не какая-то генераторная печь! Это пространственная печь!

Нет. Точнее, это был своеобразный прототип пространственной печи!

Грим подавил волнение и воспроизвел изображение в голове. Он сделал паузу, увидев возвышающуюся "магическую печь" в зале гоблинов.

Это было пугающее стальное чудовище.

По первоначальным оценкам, она была триста метров высотой и сто метров в диаметре. Гигантская металлическая банка. Снаружи поблёскивал уникальный сплав. Кроме того, внутри не было материальной субстанции, а нестабильная пространственная энергия!

Гоблины могут быть невежественны, но Адепты, провозглашенные рабами знания, не могут быть такими невежественными, как они.

Даже с пятьюстами метрами расстояния между экраном и печью, запись все равно прекрасно сохранила сложный пространственный поток и силовое поле, витающее по всему залу.

Этот поток означал, что гоблины ошиблись. То, что горело внутри печи, было не энергией элементия, как они думали, а энергией хаоса пространства.

Это были две совершенно разные вещи.

Согласно древним знаниям, мультивселенная, в которой они жили, была охвачена бесконечным морем пространственной энергии. Высшие царства, материальные плоскости, плоскости элементия, нижние царства ... бесконечное море пространственной энергии пронизывало всё.

Энергия хаоса обладала несравненной свирепостью. Более того, казалось, что она способна искажать души и личности. Было слишком мало рас и существ, которые могли напрямую использовать эту энергию. Тем не менее, каждый человек или раса, которые овладели контролем над энергией хаоса, были могущественными существами, которые стояли на вершине вселенной!

Почти все материальные плоскости естественным образом создали барьеры, блокирующие пространственные энергии и препятствующие тому, чтобы существа, живущие внутри, были испорчены и загрязнены энергией хаоса. Эти барьеры были подобны зародышевым мембранам, которые культивировали и лелеяли миллионы живых существ. Они успокаивали и укрощали пространственные энергии, которые проходили через защиту, и превращали их в мягкую энергию элементия. Затем они разбивали мощь элементия на различные частицы с соответствующими чертами.

Адепты, магические существа, эльфы, спиритуалисты... сверхъестественная сила, которой они обладали, исходила из этой вездесущей энергии элементия. Эта сила была ручной, нежной, и ее можно было контролировать с помощью духовного сознания! Это был источник силы Адепта, и одна из единственных сил, которые Адепты могли непосредственно использовать и поглощать.

Энергии хаоса, с другой стороны, боялись все Адепты. Они обращались с ними, как с ядом.

Алиса пострадала от энергии хаоса, когда ассимилировала энергию хаоса пространственного камня. Если бы случайное продвижение не остановило этот процесс, Алиса превратилась бы в пространственное существо.

Тем не менее, был шанс использовать энергию хаоса.

Башня Адепта была способна поглощать энергию хаоса и разбивать ее на энергию элементия, которую башня хранила в бассейне элементия. Затем она использовалась для питания функций башни.

Одна башня могла достигать нескольких сотен метров в высоту. Пространство внутри башни вмещало сотни и тысячи Адептов. Только магическое здание такого масштаба, созданное из многочисленных редких ресурсов, могло соприкоснуться с энергией хаоса, не причинив себе никакого ущерба.

Вот почему Грим был потрясен, обнаружив кучу гоблинов, которые могли использовать энергию хаоса со своими машинами, несмотря на отсутствие таланта элементия.

Это... как это могло его не удивить?!

Грим смотрел на намотанные провода и дымящиеся конструкции, а также на инженеров-гоблинов с их "пространственными шлемами" на головах. Он чувствовал, как мир переворачивается с ног на голову.

Самые невежественные были самыми бесстрашными!

Разве они не боялись взрыва печи и полного уничтожения Империи Гоблинов? Как могла яростная и разрушительная энергия хаоса быть укрощена кучей гоблинов, которые даже не могли бросить огненный шар элементия? Это не научно!

Бесчисленные проклятия и ругательства гремели в голове Грима.

Тем не менее, этот поворот событий развил у него значительный интерес к плоскости гоблинов.

Если в будущем он сможет создать себе армию, Империя Гоблинов была бы его первым выбором для вторжения. Если ему удастся заполучить их технологию и тщательно изучить эту "печь-генератор магии", он легко сможет создать для себя механическую империю.

…………

Плоскость Рыцарей.

В первобытном зеленом лесу раздавались крики жуков.

Небольшая группа с большим трудом передвигалась по лесу.

Впереди шёл мускулистый мужчина в кольчуге. В его руке качался обоюдоострый топор. Им он прорезал путь.

Тем не менее, по сторонам было много кустарников, виноградников и ежевики. Это очень утомляло.

В группе было всего пять человек. Остальные члены были такими же мускулистыми, как и первый мужчина. На всех были серые плащи.

«Локард, сколько еще времени до места назначения?» - парень в середине проворчал и хлопнул комара, который приземлился ему на лицо. Было слишком много надоедливых насекомых.

Как и ожидалось, комары здесь были размером с палец. Их живот мог даже набухнуть до размера кулака, когда они были наполнены человеческой кровью.

Парень испачкался кровью.

«Черт, черт, черт, черт» - ужасная окружающая среда портила ему настроение, - «Я ненавижу этого комара, я ненавижу этот лес, я ненавижу все. Я больше не хочу убегать. Я лучше вернусь и буду сражаться с этими кровососущими дьяволами. Я лучше умру в славной битве, чем сгнию в этом проклятом лесу»

«Тихо!» - человек в конце группы был лидером, - «Никто не остановит тебя, если ты хочешь умереть, но не тащи и нас с собой. Не забывай про гордость сияющего рыцаря, Сим!»

«Гордость, честь.....» - человек по имени сим был явно на пределе, - «Продолжаете кричать про гордость изо дня в день. Какая гордость и честь в том, чтобы быть собаками, преследуемыми этими проклятыми Адептами? Они уничтожили королевскую родословную. Что мы можем сделать?»

Все стихли.

Катастрофическое поражение в Гренландском лесу. Дракон нападает на столицу. Набег драконов на весь континент... ничто из этого не могло сравниться с последствиями прекращения королевской родословной.

С господством Адептов эти ранее славные рыцари ведьмаки стали бездомными собаками, преследуемыми стаями волков и ягуаров.

Однако те люди, которые хотели напасть на них и обменять головы рыцарей на награды от Адептов, не представляли реальной угрозы. Преследующие Адепты были кошмарами, которых им нужно было избежать!

Кровавая Королева больше не была такой элегантной. Она превратилась в Кровавую Чародейку, которую сияющие рыцари и рыцари чароразрушители боялись до глубины души.

Зложук больше не был так слаб, как раньше. Он тоже стал непреодолимым ужасом. Многие из их спутников умерли прямо на их глазах, разорванные на куски стаями насекомых.

«Молчать. Я что-то слышу»- человек с топором впереди замолчал.

Все быстро заткнулись и внимательно слушали каждое движение.

Действительно казался смутный звон.

Это был звук взмаха крыльев.

«Это Кровавая Чародейка! Быстро, бегите…»

Выражение лица лидера внезапно изменилось.

Показалось черное облако летучих мышей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 330**

Огромный лес с зелеными деревьями.

Странное жужжание заменило щебетание насекомых. Это был звук взмаха крыльев.

Густой рой летучих мышей окружил группу рыцарей.

Черный блестящий мех, красные глаза и белые клыки. Это были не обычные летучие мыши, обитавшие в лесу, а рой кровососущих, мутировавших с помощью злой магии.

Их нельзя было назвать настоящими вампирами. В лучшем случае, они были только слугами и потомством, созданным вампиром.

Бесполезно было натравливать этих слабых существ против двух сияющих рыцарей и трех рыцарей чароразрушителей. Это как бить яйцо о камень. Рыцари раздавят их в мгновение ока. Все пятеро рыцарей отбросили свои плащи и собрались спиной друг к другу. Они нервничали, как будто чего-то боялись.

Вдали стояла высокая фигура, завернутая в ярко-красное платье. Сквозь листья она смотрела на рыцарей. Рядом с ней, на каждой ветке древнего дерева, висели вверх тормашками кровососущие летучие мыши.

По сравнению с роем летучих мышей, которые в настоящее время участвовали в битве, сто летучих мышей здесь были элитными охранниками Кровавой Чародейка Мэри. Каждый из них в форме летучей мыши был размером с теленка. У них был серый мех, маленькая голова и человеческое лицо.

Они свисали с веток и бдительно осматривали лес. Время от времени они выпускали высокочастотные звуковые волны, тем самым поддерживая тесную связь с разведчиками.

Еще восемь человекоподобных вампиров окружили Мэри. Каждый из них был одет как рыцарь. Они были козырем, который позволял Мэри бесстрашно выслеживать своих врагов – Кровавые Рыцари.

Трое из них были второго класса, остальные пятеро - первого.

Их предыдущими воплощениями были сияющие рыцари и рыцари чароразрушители.

Однако, благодаря Подчинению Мэри и использованию магии, их души попали под ее манипуляции. Они потеряли свою истинную природу и личность, превратившись в вампиров первого поколения, которые повиновались всем прихотям Мэри. Этот процесс также серьезно сказался на их интеллекте. Из-за этого они забыли большинство своих боевых техник.

Вот почему Кровавый Рыцарь второго класса мог демонстрировать мастерство, равное элитному Адепту первого класса, несмотря на обладание упругим телом и мощной регенеративной способностью.

Другие Кровавые Рыцари первого класса также были вампирами уровня Адепта.

Первая партия летучих мышей напала, как волки, окружившие добычу. Шестьсот летучих мышей собрались в пространстве не больше ста метров.

Более загадочным было то, как огромному количеству летучих мышей удавалось избежать столкновения друг с другом. Опыт в полете впечатлял!

Шесть месяцев пребывания в статусе беженцев серьезно ослабил эту группу рыцарей. Без поддержки королевства у них больше не было магических жеребцов, магических кристаллов для энергии, еды, одежды или кроватей.

Без жеребцов они вынуждены были переходить горы и реки своими ногами. Без магических кристаллов их рунические мечи больше не способны испускать пылающее пламя элементия.

Тем не менее, эти рыцари держали в руках рунические мечи. От их тел исходило ослепляющее сияние. Их сила была такой же свирепой и жестокой, как и прежде.

Один энергетический клинок за другим истреблял летучих мышей.

Высокие деревья, толстые ветви и даже черные кожистые тела кровосососущих летучих мышей были разрезаны на две части.

Команда из пяти человек состояла из ветеранов. Группа быстро двигалась по лесу. Казалось, они поставили свою жизнь на то, чтобы сбежать отсюда.

Рой летучих мышей ничего не мог с этим поделать.

В конце концов, хорошей брони у них не было. Попытка выдержать энергетические клинки, которые наносили от тридцати до пятидесяти очков урона, была невозможна.

Летучие мыши, которые приблизились к рыцарям, умирали страшной смертью.

Рунические мечи, выкованные из специальной стали, танцевали в руках рыцарей. Л

Мэри была совершенно равнодушна к бойне, происходившей с ее подчиненными.

Только Кровавые Рыцари и низкоуровневые вампиры рядом с ней были достойны ее беспокойства. Она не чувствовала боли при смерти слуг и вампирского потомства. Ей просто нужно было найти человеческий город для банкета, и число этих слуг пополнится.

Эти ребята изначально были пушечным мясом.

Тем не менее, было трудно пополнять их численность, пока они были в этом лесу. Вот почему Мэри не хотелось, чтобы поубивали слишком много.

Она слегка махнула рукой, и половина из ста вампиров бросились вперед.

«Осторожно, вампиры здесь!» - лидер рыцарей напомнил своим товарищам.

За последние полгода от вампиров пало большое количество их союзников.

Вампиры не имели исключительных наступательных или оборонительных способностей, но они были превосходны в бою.

Они смешивались с обычными летучими мышами, и атаковали, когда представится возможность. К тому времени, как они достигали своей цели, они превращались в свои человеческие формы. Они даже не уклонялись от атак рыцарей. Вместо этого они хватались за них, разрывая и откусывая обнаженную плоть.

Не было никакого способа защититься от таких бесстрашных атак.

Рыцари, возможно, смогли бы отразить вампиров, если бы нападал один или два. Тем не менее, даже рыцарь чароразрушитель пал жертвой, когда на него нападала группа вампиров.

Телосложение и Сила сияющих рыцарей были лучше по сравнению с вампирами. Таким образом, вампиры приказали стае летучих мышей задержать сияющих рыцарей. Между тем, все монстры быстро собрались и напали на защитный круг рыцарей чароразрушителей.

Рыцарь, участвующий в бою, был слишком занят вампиром, который пролетел мимо него. Он не заметил кустарника у себя под ногами.

Он споткнулся и внезапно оказался вне оборонительного строя.

Это вызвало у него панику. Он взмахнул мечом и попытался броситься обратно.

Но было уже слишком поздно!

Шелест.

В зазор в построении вторглась орава летучих мышей.

Рой вампиров спустился с небес и напал на растерявшегося рыцаря.

Брызнула кровь, конечности разлетелись во все стороны.

Последовательные удары клинками. Летучие мыши были разрублены на куски.

У рыцарей даже не было времени перевести дыхание, как последовала новая партия кровососущих тварей.

Сквозь орду летучих мышей рыцари слышали боевые крики своего заблудшего товарища. Однако вскоре звуки прекратились. Остался только тошнотворный сосательный звук.

«Нет, лидер, мы должны спасти Стофа» - Локард, человек с топором, уже задыхался от усталости, его мышцы были покрыты потом.

«Спасти? Ты не видишь? Он уже мертв» - взревел Сим.

Группа уже понесла потери. Если они останутся здесь ради мертвеца, никто из них не доживет до следующего дня. Вот почему он был так раздражен безмозглым предложением Локарда.

«Мне все равно, и я не оставлю никого из моих братьев...» - глаза Локарда налились кровью. Он закричал и пустился вдаль, размахивая топором и прокладывая себе путь к товарищу.

Черт возьми! Черт возьми! Черт возьми!

«Ты уводи Сима. Я вернусь вместе с Локардом. Встретимся в условленном месте»

Тело лидера окутало светом. Рунические энергии сформировали броню.

Завеса клинков обрушилась на летучих мышей.

«Быстрее! Я догоню!»

Лидер бросился в лес.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 331**

«Госпожа, можно мне и Канзасу напасть? Мы проследим, чтобы они не сбежали!» - говорил самый сильный Кровавый Рыцарь Виндзор.

До того, как стать Кровавым Рыцарем, он был известным лидером консервативной фракции рыцарей. К сожалению, на данный момент, он потерял всю свою гордость и честь сияющего рыцаря. Он преклонил колени перед Мэри.

Кровавый Рыцарь Виндзор не проявил и следа колебаний или нежелания поднять свой клинок против бывших товарищей. На самом деле, Мэри видела волнение в его кроваво-красных глазах. Это было волнение перед предстоящей бойней.

«Вперед, мой воин! Продемонстрируй свое мужество!» - рубиновые глаза Мэри блестели.

Услышав голос Мэри, вылетели оставшиеся вампиры. Они последовали за Кровавыми Рыцарями.

Когда всё снова стихло, рядом с ней появился человек. Это был граф Ванлье, вампир, которого Мэри подчинила первым.

Он был высшей авторитетной фигурой в городе Голубого Холма до того, как стал вампиром. Однако такие мирские титулы были бесполезны в мире вампиров. Здесь решала сила. "Граф" Ванлье отказался от своей прошлой личности, чтобы сохранить благосклонность Мэри. Он охотно стал низкосортным вампиром на её стороне.

В группе, где решали мужество и сила, такой человек мало чего стоил. У него не было ни таланта, ни опыта. Но и это не было проблемой для хитрого и коварного Ванлье. После пятнадцати дней следования за Мэри он быстро стал незаменимым стратегом с исключительными схемами и трюками.

Более того, этот старый лис знал, как оставаться в тени.

Вот почему он прятался, пока Виндзор и другие рыцари были с Мэри.

«Нашёл следы этого жука?» - спросила Мэри, даже не оглядываясь.

С тех пор, как она обнаружила несравненный талант Ванлье к интригам, она назначила десяток низкосортных вампиров его подчиненными. Именно с этими десятками вампиров Ванлье быстро стал самым ценным информационным агентом Мэри.

Вдали раздался взрыв. Он уничтожил деревья. Лес задрожал от удара. Стаи летучих мышей изо всех сил избегали хаотической волны энергии.

Мэри почувствовала боль в душе.

Это была ответная реакция души от смерти кровавого слуги.

Было очевидно, что битва в лесу достигла своего пика. Тем не менее, Мэри не собиралась помогать. Она гордо стояла над деревом.

Улучшение себя – это одно, но обладание многочисленными сильными слугами – это другое.

Ее "компаньон", который уже вернулся в Мир Адептов, был исключительным Адептом в создании мощных и надежных подчиненных. Как и ожидалось, это повлияло на Мэри. Она полюбила такой варварский способ борьбы.

Она также понимала, что не совсем обладает способностью планировать, как он. Именно поэтому она возлагала большие надежды на этого хитрого вампира, который появился из ниоткуда, давая ему все больше и больше власти над ее слугами.

«Госпожа, разведчики снаружи не нашли никаких следов этого жука. Однако я могу быть уверен, что он готовит засаду» - Ванлье превратился в элегантного дворянина, - «Это последнее логово для убегающих рыцарей. Если он не хочет упустить возможность усилить свою армию жуков, ему придется сражаться с нами за последний бит ресурсов. Зложук не в лучших отношениях с хозяином. Он будет медленно разъедать вражеские отряды снаружи. Мы тоже. Однако если кто-то попытается атаковать лагерь ведьмаков, другой нанесёт удар, независимо от результатов боя»

«Разве не поэтому я дала тебе так много человек? Чтобы выкопать жука раньше времени?»

«Боюсь, это невозможно! Сэр, Зложук является опытнее в подполье. Пока он остается в земле, мои разведчики его не найдут»

«Супер. Если Зложук не хочет выходить, пусть прячется в темноте» - Мэри сузила глаза и гордо сказала, - «Мы можем воспользоваться этой возможностью. Посмотрим, что он будет делать, когда снежок превратится в гору»

«Миледи, мы должны быть осторожнее. Я беспокоюсь, что сэр Зложук может заманить рыцарей к нам»

«Я понимаю!» - Мэри уже не была той безрассудной девушкой, - «Как только эти два сияющих рыцаря пройдут через Подчинение, мы получим выгоду. Следи за Зложуком. Не позволяй ему выйти и нарушать мои планы!»

«Понял!» - Ванлье сразу же поклонился.

Битва в лесу распространилась. Сияющий рыцарь больше не мог выдерживать атаки двух Кровавых Рыцарей. Он начал вырываться.

«Пойдём»

Мэри поднялась в небо с Ванлье. Они превратились в красную и серую летучих мышей и нырнули в лес.

Несколько их подчиненных, которые прятались неподалеку, вышли из кустов, деревьев и травы, взмахнули крыльями и последовали за Мэри и Ванлье.

Источник шума постепенно отдалялся.

Там, где только сто была Мэри, всё успокоилось.

Тишина длилась недолго.

Черная земля вокруг дерева начала набухать. Из отверстия вверху выползли жуки. Каждый из них был размером с кулак. Однако их черные раковины поблескивали слабым магическим светом.

Черные жуки собрались вместе и медленно сформировали странную фигуру.

Наконец, человеческий организм из жуков стабилизировался. Ползающие жуки составили уродливое лицо Актеона.

«Мэри... Мэри...» - Актеон издал леденящее душу шипение, - «Ты думаешь, что ты мне противник без того сопляка?»

«Хочешь выманить меня и убить? Кехкехке. Я тоже хочу пожрать твой рой летучих мышей и использовать твою кровь, чтобы выковать себе великое тело. Оно практически окончено»

«Раз, два, три, четыре, пять, шесть, семь, восемь... Кто бы знал? У тебя уже восемь подчиненных вампиров уровня Адепта! Но твоя сила ничтожна по сравнению с великим Актеоном, кехкехе…»

Актеон зашипел, из норы выползли несколько крупных черных жуков. У них были черные раковины, зеленые крылья и трупные пятна на спине. Его количество туш жуков каркасов достигло шокирующих тридцати четырех.

После непрерывного кормления кровью и плотью, все тридцать четыре жука созрели. Каждый из них мог соперничать с Адептом.

Несмотря на то, что собственное тело Актеона было только на уровне недавно продвинутого Адепта, с этими подчинёнными у него была уверенность в победе над элитными Адептами.

«Грим... Грим… разве ты не хочешь убить меня? Сначала я уничтожу твоего сообщника. Затем я вернусь в Мир Адептов за тобой! Кехкехке»

Зложук Актеон закрыл глаза, чтобы пообщаться с насекомыми-шпионами. Он был удивлен, обнаружив двух "рыб", которые едва не избежали. Одна из них была добычей, которую он жаждал - сияющий рыцарь.

Десятки тысяч черных жуков превратились в наводнение и вновь заползли в яму.

…………

В пятнадцати километрах, у реки в горах.

Две растрепанные и кровавые фигуры вылезли из ручья. Они присели на берег, задыхаясь от усталости.

Вдали в лесу кружили черные тени. В их сердца проник страх. Двое мужчин немедленно бросились в холодную воду, оставив над водой только глаза и носы. Они молча следили за ситуацией вдали.

Из-за холодной речной воды, скрывающей тепло тел, летучие мыши, которые имели чувствительные носы к ауре людей, потеряли след добычи. Ничего не найдя, они скрылись в лесу.

«Подожди еще немного! Мы выйдем, как только они отлетят ещё дальше» - проинструктировал сияющий рыцарь по имени Сорос.

Сим мог только терпеть боль от ран по всему телу, которые приходилось мочить в воде.

Стало тише… настолько, что они начали паниковать!

Внезапно по всему лесу распространился отвратительный резкий запах гниющих трупов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 332**

Разгорелась битва.

В момент, когда два рыцаря почувствовали запах гниющего трупа, они осознали опасность.

Однако прежде чем они смогли выйти из воды, из кустов хлынул поток жуков.

Сорос знал, это были не обычные мутировавшие жуки, а молодые жуки каркасы, которых вырастили на человеческой плоти. Они не особо большие, но оболочки были столь же прочны, как металлическая броня.

Плотности их оболочек всё равно было недостаточно, чтобы защитить их от смерти. Сорос мог убить каждого из них одним ударом меча. Тем не менее, их было слишком много. Даже Сорос, с его сокрушительной силой и мощью, не сможет выдержать нахлынувший поток жуков.

У молодых жуков каркасов не было выдающихся средств нападения, только ядовитые клыки.

Они питались гнилым мясом. Естественно, их клыки тоже обладали ядом. Плоть сгнивала, раны не заживали.

Вот почему даже у сияющего рыцаря были проблемы с защитой.

Уже раненый рыцарь чароразрушитель Чим убил дюжину жуков. Осталась только груда жуков в форме человека.

Из тела Сороса вырвался ослепляющий свет. Взрыв энергии отбросил всех жуков, которые собрались вокруг него.

Тем не менее, он колебался. Мощная техника меча была на грани запуска.

Этот удар нанесёт огромный урон рою жуков, но у Сима тоже не будет шансов выжить.

Всего одно мгновение и сего ноги уже пронзила сильная боль. Жуки снова приблизились. Они кусали его стальные сапоги и впивались когтями в конечности.

В то же время посреди жуков разразилась небольшая энергетическая буря.

Жуки разлетались вместе со сломанными конечностями и отвратительной жидкостью.

Рыцарь чароразрушитель Сим с рёвом вышел из горы жуков.

Он испустил боевой клич, хватал жуков руками и давил их.

Сорос был удивлен, но рад такому повороту событий. Он крикнул своему спутнику: «Быстрее! Мы выберемся отсюда вместе!»

«Оставьте меня» - суровое выражение появилось на грубом лице Сима, - «Сэр! В атаку! Оставьте меня, я... я не смогу бежать…»

Сорос быстро всё понял, когда его взгляд переместился на тело Сима.

На его теле было несколько двигающихся выпуклостей.

Жуки вонзились в его тело и пировали его плотью.

Сим посмотрел на угрюмого Сороса, в нем росло все больше и больше яростной энергии.

«Сэр, я продолжу!»

Сим самоликвидировался!

Разрушительная волна энергии уничтожила область в двадцать метров.

Жуков ударило костями и кровью.

Обломки не попали в жуков, которые оставались на расстоянии, но свирепая ударная волна всё-таки их достигла. Их органы и мозг были раздавлены. Они погибли.

Один взрыв и почти сто молодых жуков погибли вместе с Симом!

«Сим……»

Сияющий рыцарь Сорос широко раскрыл глаза от гнева. Он больше не колебался.

Взорвался более дикий и мощный шторм.

Куполообразная ударная волна сдула всех жуков.

Эта атака наглядно демонстрировала силу рыцаря второго класса.

У рыцарей не было дальних атак заклинателей. Однако они лучше подготовлены к сбору и концентрации энергии на близком расстоянии. Адепты и не смели надеяться соперничать с разрушительной силой рыцарей с такого расстояния.

В конце концов, большая часть энергии Адептов исходила от блуждающих энергий элементия. Они были мощными, но не сконцентрированными. Для сравнения, каждая унция энергии рыцаря исходила из их тел. Они полностью контролировали эту энергию.

Именно поэтому Адепты элементия были обречены на смерть на таком расстоянии от рыцаря. Причина, по которой Родословных Адептов уважали и считали самыми сильными, была в их опыте в ближних и дальних боях.

Даже Сорос не мог атаковать так, как они.

В прошлом, ему нужно было только поменять энергетический кристалл в своем мече, так он мог бы произвести много таких атак. Но теперь, они были, словно бездомные собаки. Где им искать новые магические кристаллы?

Таким образом, после использования своих энергетических резервов, Сорос пошатнулся и чуть не упал на колени.

В этот момент из кустов донёсся шелест.

К нему летели несколько гигантских жуков с черными оболочками, зелеными крыльями и трупными пятнами.

Черт возьми! Настоящие жуки каркасы!

Он нанёс два удара мечом. Два жука, возглавляющие отряд, отлетели обратно. Тем не менее, на оболочке не осталось видимых следов. Они взмахнули крыльями, стабилизировались и продолжили лететь к сияющему рыцарю.

Сорос был сияющим рыцарем. Эти два удара содержали, по меньшей мере, пятьдесят очков урона. Однако жуки смогли выдержать удар.

К счастью, эти жуки были не самыми быстрыми в мире. Будет трудно окружить и убить сияющего рыцаря второго класса, если их число не достигнет критической отметки.

Сорос не осмелился оставаться. Его спину захлестнула энергия и превратилась в блестящую пару крыльев. Его скорость увеличивалась. Казалось, он собирался подняться в небо.

Крылья были боевой техникой, которую рыцари развивали в себе после длительных периодов контакта с рунической энергией.

Еще один уникальный способ использования рунических энергий.

Черная тень видела, как Сорос покидает жуков. Он быстро взлетел в небо и столкнулся с Соросом.

Глухой треск, крылья Сороса погасли. Он рухнул на землю.

Загадочная черная тень упала вместе с ним.

Тело Сороса было окутано толстой броней и энергетическими волнами.

Темная фигура упала на куст.

С его тела упала пара теней. "Он " вскарабкался, чтобы встать на ноги.

Это были не черные тени, а мертвые жуки.

Даже Актеон был ранен.

Ошеломленный Сорос закричал от гнева, когда, наконец, увидел вдохновителя всего этого. В Актеона полетели удары.

Три жука каркаса закрыли его от ударов.

Однако Сорос уже бросился вперед. Он порезал несколько жуков.

Может у этих жуков и были прочные оболочки, но их внутренности были не такими устойчивыми. Все трое погибли с одного удара.

Актеон зашипел на Сороса, когда увидел убитых жуков, которых он так тщательно культивировал. Он выплюнул скорпионов изо рта и бросился на рыцаря.

Сорос взмахнул мечом. Энергетические клинки больше не стреляли во врага, а собрались вдоль рунического меча. Последовательные порезы защищали его от скорпионов.

Все скорпионы, которые врезались в бурю мечей, распадались на куски, затем брызнула жгучая фиолетовая жидкость.

Сорос продолжал отражать жуков.

Его единственной слабостью как рыцаря было отсутствие подвижности. Не было никакого способа избежать осады, кроме как вырезать себе путь!

«Даже не мечтай сбежать! Останься и стань частью моего тела»

Маниакально вскрикнул Актеон. Пронзительное шипение было неприятным для ушей.

Битва быстро приближалась к кульминации!

Но в этот самый момент на ветку в двухстах метрах от них присела летучая мышь с седой шерстью и красными глазами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 333**

Битва в лесу достигла кульминации.

С одной стороны был безжалостный охотник, а с другой - бесстрашная добыча.

Не было никакого места для переговоров.

Никто из присутствующих не мог остановить сияющего рыцаря. Даже Актеона Сорос рубил снова и снова. Трупы жуков разлетались. Его тело было искалечено и серьезно повреждено.

Тем не менее, Актеон после полного превращения тела в жуков стал бессмертен. Он всегда восстанавливался бесконечным роем скорпионов.

Кроме того, вокруг Сороса собралось ещё больше жуков каркасов.

Пять жуков ничего не могли сделать рыцарю второго класса. Однако когда два или три десятка собрались вместе и образовали стену из жуков, Сорос больше не мог убивать их.

Жуки непрерывно открывали и закрывали свои клешни. Они могли разорвать толстый кусок древесины одним разрезом. Если бы Сорос не сформировал упругую энергетическую броню с использованием рунической энергии и рунического снаряжения, его бы уже изрезали.

Однако в его теле был предел рунической энергии. Выход из осады был его единственным вариантом.

…………

Тем временем сюда мчалась странная армия.

Несколько больших серых летучих мышей тихо скользили между деревьями.

Мэри стояла на вершине дерева вместе со своими восемью Кровавыми Рыцарями. Они были почти в трехстах километрах от места боя.

Хитрый Ванлье согнулся перед Мэри и жестикулировал на поле боя, как будто говорил о чем-то.

Именно благодаря схемам Ванлье вампиры позволили Соросу уйти. Только сияющий рыцарь могло выманить Актеона из укрытия.

Теперь все актеры вышли на сцену. Схемы и уловки больше не имели значения. Следующий шаг зависел только от их силы и свирепости.

Таким образом, Ванлье мудро отступил за Кровавых Рыцарей.

Актеон поднял голову и посмотрел на Мэри.

«Еда вкусная... но слишком маленькая, чтобы делить ее между двумя» - шипение жука Актеона было резким и хриплым.

Кожистые крылья Мэри бились за спиной, позволяя ей парить в воздухе.

Она посмотрела на кровавое поле боя и облизала алые губы. Ее голубые глаза медленно покраснели.

«В самом деле! Это место слишком маленькое! Слишком маленькое для двоих! Что это? Ты уже решил отступить?»

«Разве ты не хотела меня найти? Я пришел. Давай сразимся прямо здесь?»

Они уже приняли решение о смертельном поединке. Кроме того, что решение принято с сияющим рыцарем между ними.

Никогда не было такого момента, когда существование рыцаря второго класса было настолько незначительным.

Мэри подняла голову и издала леденящий кровь крик. Её окутали алые энергии.

Красные глаза мерцали леденящим светом, а из-под губы торчали два острых клыка. Её стройная фигура набухала и увеличивалась в размерах. Малиновые узоры распространились по всему ее бледному телу.

Мэри открыла рот и испустила крик дикого зверя. Ее тонкие кончики пальцев превратились в острые изогнутые когти

Ее кожистые крылья развернулись. Она указала пальцем на Актеона и закричала объявление войны.

Кровавые Рыцари позади нее подняли мечи над головами и устремились вниз, окутанные багровой энергией. За ними же следовали сотни вампиров.

Что произойдет, когда толпа вампиров столкнется с роем жуков каркасов?

Во все стороны брызнула кровь. Повсюду разлетелись отрубленные конечности. Настал хаос.

В первой волне атак вампиры были в невыгодном положени.

Их острые клыки были совершенно безобидны для бронированных жуков. Между тем, их легкие и спортивные тела были хрупкими и слабыми для острых конечностей и клешней жуков.

Когда обе стороны столкнулись, только восемь Кровавых Рыцарей смогли нанести урон. Никто из других вампиров не смог ранить жуков.

Кровавая Чародейка купалась в крови после того, как лично возглавила атаку. Её красивое лицо и бледную кожу покрывали порезы. Тем не менее, эти раны не ослабили ее боевой дух. Скорее, они привели её в ещё большую ярость.

Когда жуки каркасы набросились на нее, ее кровавые когти вонзились в пасти двух жуков. Ее кровавая энергия разъела их внутренности. В обмен она получила кровоточащие руки.

Они выглядели так, как их пропустили через мясорубку.

Теперь, когда она прошла через жуков снаружи, Мэри пришлось столкнуться с бесконечным роем и самим Актеоном.

Его тело уже слилось с насекомыми. Трудно было сказать, что было его настоящим телом, и каких насекомых он контролировал.

«Кехкехке... хочешь убить меня? А сможешь убить всех их? Весь рой - мое тело и моя воля. Если ты хочешь убить меня, тебе придется убить каждого из этих жуков. Кехкехке. Сможешь?» - Актеон издавал маниакальное шипение.

«Сейчас и выясним!»

В алых глазах Мэри отразился холодный свет. Она сделала хватательное движение левой рукой, и из ниоткуда появился длинный лук. Она натянула тетиву правой рукой, мгновенно сформировалась стрела.

Секунда, и эта стрела уже в груди Актеона.

Он в шоке опустил глаза.

Мгновение спустя в стреле вспыхнула свирепая энергия. Красный туман покрыл площадь в пять метров.

Этот кровавый туман отличался от обычного тумана. Он обладал поразительной коррозионной способностью.

Шелест.

Трупы жуков попадали на землю.

Передняя часть тела Актеона начала облазить. Все, что было разъедено кровавым туманом, упало на землю. Трупы жуков образовали толстый слой под ногами.

Тем не менее, его недостающие части тела были восстановлены новыми жуками.

«Я уже говорил. Ты не можешь убить меня!» - Актеон поднял свое лицо и улыбнулся Мэри, которая стояла в двадцати метрах от него, - «Теперь моя очередь»

Он поднял правую руку. В его ладони провалилась дыра и оттуда вылетели крошечные летающие насекомые.

Мэри была Адептом вампиром с невероятной скоростью и ловкостью. Такая медленная атака её не поразит.

Ее тело промелькнуло, в воздухе зависла серия остаточных изображений. Она появилась позади Актеона, в пятнадцати метрах. Еще одна алая стрела выстрелила во врага.

Мэри продемонстрировала мастерство восьми очков ловкости. Она быстро кружила вокруг Актеона, уворачивалась от преследующих ее жуков и метко всаживала одну малиновую стрелу в тело Актеона за другой.

Взрывающийся кровавый туман всегда наносил огромный ущерб Актеону. В его теле постоянно отсутствовали куски. В его ногах валялась куча трупов.

Однако Актеон проигнорировал весь этот ущерб. Он продолжал выпускать маленьких летающих насекомых.

Даже Кровавая Чародейка Мэри не могла полностью избежать этих насекомых. Как только они достигнут определенной плотности, она не сможет уклониться.

Малиновые узоры на ее доспехах светились и вспыхивали.

У нее не было выбора, кроме как заставлять малиновую энергию вспыхивать каждые десять секунд. Свирепая сила уничтожала надоедливых паразитов.

Тем не менее, отсутствие крови врагов серьезно ограничило её регенеративные способности. Раны на ее теле восстанавливались очень медленно.

Запасы энергии быстро падали.

Битва между двумя Адептами превратилась в битву на истощение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 334**

Шанс!

Неожиданный шанс на выживание!

Сорос понятия не имел, как эта возможность представилась перед ним.

Он знал только, что его "спасители", вампиры, внезапно вступили в битву, когда он был на пределе своих возможностей.

Так, две группы монстров, которые убили бесчисленное количество рыцарей, начали кровавую битву.

Между тем, давление, с которым столкнулся Сорос, значительно уменьшилось. Ему не нужно было нападать на этих монстров. Они сталкивались так, как будто это был конец света. Ни одна из групп не успела обратить внимание на свою ценную добычу.

Сорос смутно видел битву между Кровавой Чародейской и Жуком Демоном. Они оба были слабее его. Однако свирепость и безрассудство их борьбы шокировали даже Сороса.

Бессмертного Жука Демона окружали тысячи насекомых различных видов. Его тело состояло из множества таких ползучих тварей. Он восстанавливался от ран в течение нескольких секунд.

Сорос не мог поверить. Он даже представить себе не мог, какие мучения он бы перенес, если бы сражался против этого жука.

Это была борьба не против одного человека. Он боролся бы против огромного роя жуков. Возможно, только женщина, сражающаяся с монстром, могла почувствовать настоящую разницу между этими двумя вещами.

Сорос называл ее "женщиной", но никогда не считал ее таковой.

В памяти Сороса никогда не было такой женщины, как она. У нее были ужасные раны, но она все равно опрометчиво бросалась через рой насекомых.

Она была не женщиной, а кошмаром. Кошмаром всех рыцарей ведьмаков - Кровавая Чародейка Мэри!

Несколько групп кровососущих летучих мышей сражались с потоком насекомых на окраинах поля боя. Восемь Кровавых Рыцарей, которые потеряли свою гордость, как человеческие рыцари, сражались с жуками. А прямо посреди поля битвы происходила схватка между Кровавой Чародейкой и Жуком Демоном.

Сорос был на грани срыва. В конце концов, он был окружен.

Он даже не посмел поднять руку, иначе он сагитирует монстров сначала уничтожить его. Он не выдержит такого шквала атак.

Но и ждать, пока эти монстры закончат бой, - не лучшая идея.

Неважно, какая из сторон одержит окончательную победу. Никто не разделит с ним радости победы.

Таким образом, у измученного Сороса не было выбора, кроме как защищаться и медленно удаляться с поля боя.

Сорос поскользнулся. Из-под его ног раздался странный писк. Он наступил на скорпиона размером с ладонь. На земле осталась только лужа фиолетовой вязкой жидкости и измельченный труп.

Это привлекло к нему двух молодых жуков каркасов.

Отступая, он отражал клешни жуков своим длинным мечом. В панике Сорос столкнулся с чем-то.

Он обернулся и тихо оплакивал свою судьбу, когда увидел, что это.

Черт возьми, вампир!

Этот вампир был не сильнее продвинутого ученика. Он с большим трудом защищался от молодого жука.

В тот момент он обнаружил Сороса. Он чувствовал пульсирующую жизненную энергию его тела. Вампир мгновенно бросил бой и бросился на рыцаря. Вампир открыл рот и показал свои острые клыки.

Негодование Сороса достигло своего пика, столкнувшись с таким идиотским врагом.

Три молодых жука каркаса и один низкосортный вампир. Сорос мог мгновенно уничтожить таких слабых врагов одной рукой с закрытыми глазами. Кто бы потрудился "играться" с этими идиотами, если бы не страх привлечь еще больше врагов?

Сорос взмахнул клинком. Одна вспышка его меча разорвала вампира на куски.

Как и ожидалось, смертельный крик вампира принес новые проблемы. Два вампира уровня Псевдо-адепта бросились к нему.

Видя, что он больше не может оставаться незамеченным, Сорос взревел от гнева. Свет снова осветил его рунический меч. Свирепая руническая энергия мгновенно уничтожила монстров вокруг него. Он воспользовался случаем и умчался прочь.

Пара насекомых на его пути? Смерть им!

Рой жуков каркасов на его пути? Смерть им всем!

Вампиры лезут из всех щелей? Смерть всем без исключения!

В решающий момент Сорос больше не смел скрывать свою силу. Он отчаянно призывал последние капли рунической энергии в своем теле, собирая их в кончике меча и безрассудно убивая всех врагов, которые приближались.

Он делал это, пока перед ним не появилась красная фигура.

Сорос немедленно остановился. Его широкая грудь вздымалась. Его выпуклые мышцы покрывали большие капли пота и острой крови неизвестных источников.

Кровавая Чародейка стояла у него на пути, взмахивая крыльями и медленно спускаясь с небес.

Ранее Соросу не удалось хорошо рассмотреть состояние Мэри из-за расстояния. Тем не менее, теперь у него был прекрасный вид, они были всего в десяти метрах друг от друга.

Какой ужас!

У Мэри когда-то была завидная фигура и несравненно красивое лицо, но теперь…

Нежное лицо испещряли разрезы различной глубины. Раны стали зелеными и фиолетовыми, но, как ни странно, ни одна капля крови не вытекала. Некогда прекрасное лицо теперь превратилось в уродство. Даже Сорос хотел отвернуться от отвращения.

Насекомые прокусили ее малиновую броню. Снаряжение больше не защищало.

Но ничто из этого не имело значения.

Еще более шокирующим было состояние энергии Мэри. Ее пульсирующая кровавая энергия достигла своего предела.

Мэри стояла перед Соросом. Ничто не могло скрыть жажды и жадности в этих глазах.

Несмотря на то, что Мэри была только первого класса, и даже при том, что она была сильно истощена, Сорос, сияющий рыцарь второго класса, все еще испытывал неизвестный страх в своем сердце.

Иногда было трудно определить хищника и жертву, основываясь исключительно на размерах и силе.

Они обменялись взглядами . Стало ясно, кто жертва, а кто хищник.

«Мэри, ты думала, что я так легко позволю тебе урвать крови и восстановиться?» - позади Сороса вырос рой жуков, - «Мы оба на пределе своих возможностей. Однако, у меня до сих пор тело из жуков, а у тебя ещё есть кровавые стрелы. Продолжим! Посмотрим, кто падёт первым! Что касается пополнения крови - даже не надейся»

Земля вокруг Сороса разверзлась, оттуда поползли крошечные жуки.

Черт возьми! Черт возьми! Черт возьми! Вы двое, бейтесь уже! Зачем собираться вокруг меня? Думаете, меня, сияющего рыцаря, можно легко заставить подчиниться?

Гнев в сердце Сороса был непреодолим.

Тем не менее, перед ним стояла Мэри, а позади Актеон. Неважно, насколько он был в ярости. Оставалось только подавить свои эмоции и ждать. Он был готов справиться с любой ситуацией.

У него тоже заканчивалась руническая энергия.

Все трое замерли.

Будучи вампиром, Мэри смогла бы восстановить все свои силы, если бы у нее была возможность откусить хотя бы один кусочек от Сороса. Тогда она легко сможет сокрушить этого проклятого жука. Однако если Мэри не сможет уничтожить рыцаря второго класса, ей придется выдержать нападение Актеона. Даже Мэри, при всей ее безрассудной храбрости, не смела представить себе трагический исход, если ей придётся одновременно сразиться с рыцарем второго класса и могущественным Жуком Демоном.

Зложук ощутил колебания Мэри. На его лице появилась злая улыбка.

В этот решающий момент все трое почувствовали что-то неладное. Они подняли головы и посмотрели в небо. Их лица мгновенно исказились.

Кровососущая летучая мышь, в которую превратился Ванлье, удерживал в когтях рыцаря. Он парил в пятидесяти метрах в воздухе.

«Госпожа, я принес вам вашу еду» - и летучая мышь, и человек начали падать.

В конце концов, вампиры не славились силой. Летучей мыши было трудно тащить стокилограммового взрослого человека.

Трое больше не колебались.

«Ищешь смерти?» - разгневанный Актеон поднял обе руки. Из его тела вырвалось черное облако летающих насекомых. Их целью был рыцарь в небе.

Между тем, сияющий рыцарь Сорос рубанул своим массивным мечом. Энергетический клинок выстрелил в сторону летучей мыши и человека.

Но красная тень была еще быстрее.

Мэри уже взлетела. Она схватила Ванлье и рыцаря до насекомых и энергетического клинка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 335**

На секунду стихло.

Все подняли головы.

Под лазурным небом развернулась красивая картина.

Манящий малиновый силуэт обнимал величественного рыцаря. Она прислонилась к груди рыцаря и махала крыльями.

Красавица и рыцарь!

Одна стройная и нежная, другой сильный и мускулистый.

При сравнении их фигурах создавался поразительный визуальный контраст. В этом был некий сюрреализм.

Актеон был встревожен таким поворотом событий. Он едва мог подавить свой гнев. Он бы уже поднялся в небо и возобновил бой, если бы не был обеспокоен тем, что Мэри его теперь вполне может побить.

Кровавая Чародейка Мэри и ее объятия с рыцарем не имели никакой романтики или красоты. Был только зов смерти и разложения.

Клыки Мэри впились в вены рыцаря. Свежая кровь омолаживала её и восполняла энергию. Чудесным образом все раны на теле Мэри зажили со скоростью, видимой невооруженным глазом.

Вскоре восстановился и малиновый ореол вокруг её тел.

Даже ее кожа снова стала светящейся белой.

Проклятые вампиры!

Раны не имели значения. Пока была кровь, и пока они живы, вампиры могли мгновенно восстанавливаться.

Это являлось выдающейся чертой вампиров.

Семь минут спустя Мэри ослабила хватку. Высушенный труп медленно опускался с неба.

Мэри высунула язык и облизалась. Наклонившись, она посмотрела на Актеона: «В бой!»

Остановленная битва вновь разразилась!

«Мэри, не думай, что я... боюсь... тебя» - Актеон заикнулся. Это было не совсем потому, что он боялся Мэри. Просто его ударили три малиновые стрелы.

На его теле появилось несколько зияющих дыр, и снова они быстро регенерировали при помощи жуков.

Актеон схватил жука каркаса и использовал его как щит против стрел Мэри. Другая его рука непрерывно собирала копья из ползучих жуков и запускала их в противника.

Оба понесли потери, но Актеон был первым, кто подумал об отступлении.

У него не было выбора. Каждый раз, когда он регенерировал, это стоило ему части Духа. Командование жуками каркасами тоже нагружало его Дух. Возможно, он смог бы продолжить борьбу подольше, если бы уменьшил количество жуков. Тем не менее, Дух был почти на исходе. Затягивание шло не в его пользу.

Конечно, Актеон смог бы истощить Мэри, если бы не инцидент ранее. Его Дух был более стойким. В конце концов, Королева Жуков позволила ему спасти гораздо больше Духа по сравнению с обычным призывателем.

Чаша весов победы склонялась в пользу Мэри.

Значение рыцаря второго класса нельзя было игнорировать.

Поражение Актеона подтвердилось, когда Мэри выпила рыцаря второго класса.

Актеон в последний раз злобно взглянул на неё, прежде чем свистнуть и отступить вместе со своими подчиненными. Роящиеся насекомые вернулись в дыру в земле. Жуки каркасы тоже.

Актеон взглянул на своих подчиненных, его сердце заныло.

Осталось только двадцать три из тридцати четырех жуков каркасов, на которых он потратил столько усилий за последние шесть месяцев. Более трети его жуков погибло на этом проклятом поле боя!

Актеон уныло рассеял свое тело, распавшись на множество мелких жучков.

Вампиры не пытались вмешиваться в отступление роя. Вместо этого они воспользовались возможностью, чтобы уничтожить врагов, которые еще не вернулись в яму.

Два Кровавых Рыцаря второго класса окружили Сороса. Он побледнел, ожидая своей последней участи.

Сорос посмотрел на Кровавую Чародейку, медленно пробирающуюся к нему, и двух бывших "товарищей". Он бесчисленное количество раз пытался набраться смелости и самоуничтожиться. Тем не менее, он всегда терпел неудачу, ведь его тело дрожало от страха.

Приземлился Ванлье, трансформировавшись в свой элегантный облик человека.

Его жизнь продлилась с тех пор, как он стал вампиром.

Как человек, он был в конце своего пути. Однако жизнь только началась, когда он превратился в вампира.

Ванлье, испытав фантастическое чувство возвращения молодости, без колебаний принял новую личность. Он стал первым уроженцем плоскости, который от всего сердца принял свое преображение.

«О Уважаемый сэр Сорос. Уверен, вы понимаете, в какой ситуации находитесь. Всё ещё намерены использовать свою жизнь, чтобы противостоять нам, великим вампирам? Если вы готовы отказаться от этого хрупкого человеческого тела и присоединиться к нам, я, Ванлье, замолвлю за вас словечко перед Ее Величеством, великой королевой Мэри!» - Ванлье улыбнулся Соросу.

«Я скорее умру, чем стану бездумной марионеткой, как они!» - выругался Сорос и взмахнул мечом.

Ванлье улыбнулся еще шире.

«Сэр Сорос, вы что-то не так поняли. Если вы отвергнете превращение в вампира, Ее Величеству придется нанести вред вашему интеллекту, когда она вас Подчинит. Однако если вы добровольно примете всё это, вы будете как я. Вы не только сможете сохранить свое сознание, но и даже сможете ступить на новый жизненный путь»

«Что это значит?» - голос Сороса дрогнул.

Он перевёл взгляд на Мэри.

«Если ты искренне подчинишься мне и станешь моим рабом, я позволю тебе сохранить свой интеллект и способности. Выбирай, Сорос!» - прямо сказала Мэри.

Рыцарь второго класса стиснул зубы. В итоге, он уныло опустил голову и отбросил свой длинный меч. Опустившись на колено, он сказал: «Я, Сорос, готов покориться!»

В алых зрачках Мэри засиял блеск радости и волнения. Она кивнула Ванлье: «Иди! Прикажи им очистить поле боя!»

«Понял!» - Ванлье был рад это услышать. Он повернулся и ушел.

Слова Марии подтверждали его ценность. Это означало, что он получил полную власть над всеми вампирами, кроме пяти оставшихся Кровавых Рыцарей.

Это повышение было отличным изменением для Ванлье, у кого не было навыком в бою.

Мэри уверенно шагнула к Соросу. Она посмотрела на него сверху вниз.

Два Кровавого Рыцаря второго класса пристально следили за Соросом. Длинные мечи в их руках не пощадят его, если он сделает глупости.

«Подними голову» - приказала Мэри.

Сорос повиновался. Его глаза столкнулись с алыми глазами Мэри.

«Помни, ты можешь сохранить весь свой интеллект, только если действительно принимаешь Подчинение. А теперь открой мне свою душу!» - Мэри протянула острый палец и нарисовала магическую эмблему на лбу Сороса.

По его лицо потекла свежая кровь.

«Я готов... я готов... я готов... я готов...» - повторял себе Сорос снова и снова. Его голос был хриплым и приглушенным, но намерение было очевидным.

Острые ногти Мэри перерезали запястье. Потекла алая кровь.

Она опустила руку и позволила крови стечь по ее пальцу на эмблему на лбу Сороса. Как ни странно, кровь Мэри и Сороса зажгли символ, когда смешались.

От кровавых отметин на лице исходил звук коррозии. Кровь начала просачиваться в его плоть. Каждая капля крови, упавшая на отметину, была похожа на кипящую лаву. Было так больно, что Сорос задрожал.

Тем не менее, он молча терпел странную вампирскую реконструкцию.

Кровавая энергия проникала в его тело, быстро разъедая и переделывая его плоть, мышцы и органы. Этот процесс не был бы столь гладким, если бы Сорос использовал свою руническую энергию для сопротивления.

Он закричал от боли.

Так, его всё больше наполняла кровь Мэри.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 336**

Город Фейднан, башня Адептов.

Зал голема на седьмом этаже был по-прежнему переполнен.

Посреди зала был металлический паук. Над ним работали ученики, сидя на строительных подмостках.

Грим, наконец, закончил работу над металлическим панцирем, который он проектировал днями и ночами. После, он сразу же нанял большую группу учеников, а кузнецы оставили им резьбу по рунам.

Прямо сейчас, голем паук был не более чем железной банкой. Чтобы он слушался хозяина, нужно было вырезать в его теле руны. Для этого требовались руны управления, энергетические схемы, руны усиления, руны сопротивления элементия, центры управления сознанием, узлы накопления энергии и многое другое.

Корпусом служила дискообразная металлическая кабина диаметром пять метров. Внешнюю оболочку составляли пятьдесят сантиметров магического сплава, в то время как зубчатые структуры магической машины были использованы внутри. Это уменьшило обильное использование магического сплава и давало голему необычайную ловкость.

Грим осмотрел большинство магических статуй и марионеток Серебряного Союза. Их тела почти всегда были выкованы из твердого металла, всё это ради прочности. Големы, построенные таким образом, были ограничены в движениях из-за небольшого количества суставов. Они обменяли свою мобильность на непроницаемую защиту.

И такая логика не обязательно была неправильной. В конце концов, целью магических статуй и марионеток в Серебряном Союзе было служить металлическими щитами и пушечным мясом. Дальние атаки относятся к големам элементия.

С другой стороны, при проектировании Грим уделял больше внимания вездеходным и вспомогательным способностям паука.

Защита?

Пятьдесят сантиметров магического сплава не непроницаемы, но это была надежная защита. Грим подсчитал, что двум или трем каменным големам уровня Адепта придется колотить голема паука в течение пятнадцати минут, чтобы проломить его оболочку.

Между тем, пятнадцати минут было более чем достаточно для сопровождающего Адского Тирана, чтобы превратить всё в пепел.

Вот почему Грим, после долгих размышлений, решил уделять меньше внимания защите голема. Вместо этого он сосредоточился на его подвижности и наступательным способностям.

В противном случае, одного Заклинания Трясины хватит, чтобы сделать это гигантское существо бесполезным.

В связи с этим, самым лучшим выбором была многошарнирная и хорошо сбалансированная форма паука.

Изменение паука был нелегким делом. Большинство важнейших рун и цепей нужно было вырезать внутри металлической оболочки. Руны Усиления наряду с Заострёнными Рунами и другими должны быть выгравированы на всех конечностях.

Это для предотвращения неисправности голема после повреждения частей его рунических цепей.

Была также проблема зрения. Алиса будет окружена толстым тяжелым металлом. Ее умение чувствовать и понимать происходящее становилось хлопотным вопросом. Чтобы решить эту проблему, Грим прикрепил металлический шар диаметром в один метр к передней части туловища. Он выдолбил металлический шар и наполнил магическими драгоценными камнями, превратив его в голову с составными глазами из драгоценных камней.

Он включил Кристаллы Обнаружения, Лазерные Камни, большие красные камни, которые могли стрелять тепловыми лучами, Кристаллы Энергетического Барьера, которые могли возводить защитные силовые поля, и два Глаза Оцепенения, которые могли опираться на оцепенения.

Грим обыскал тайник с драгоценными камнями и использовал каждый магический камень, который мог максимизировать выживание и боевой потенциал паука. Несмотря на стоимость магического сплава, используемого для ковки корпуса голема, только эти магические камни стоят не менее тридцати тысяч магических кристаллов.

Было очевидно, сколько Грим инвестирует, чтобы обеспечить безопасность Алисы!

…………

Пока Грим был занят работой в зале голема, Алиса играла со своими гаданиями.

Да, играла!

После долгих экспериментов Алиса наконец-то поняла гадание. Его сильные и слабые стороны, ограничения, как максимизировать эффективность; она получила ответы на всё это.

В Мире Адептов не было божеств.

Это самое важное.

Отсутствие божеств означало, что над Алисой не было супер-форм жизни, которые могла бы делать с ней то, что хотели.

Учитывая это, все отклики, которые Алиса получила от своего гадания, не были подарком какого-то всемогущего бога. Это была обратная связь плоскости.

Она взаимодействовала с бесчувственной системой законов.

Таким образом, Алиса несколько дней подряд пыталась опробовать эту так называемую систему законов.

Масштаб и строгость системы законов плоскости уже превзошли пределы ее воображения, как ведьмы первого класса.

Гадания на одну и ту же тему в одно и то же время могут давать разные результаты. Иногда они были противоречивы. Причем, чем мощнее предмет гадания, тем туманнее была полученная информация. Чаще всего она вообще не получала никаких откликов.

С ее нынешними способностями Алиса не могла получить обратной связи, если бы гадала на предметы выше второго класса. Даже когда ей это удавалось, информация была расплывчатой и неясной.

Тем не менее, гадание Алисы было чрезвычайно полезно, когда использовалось против противников того же класса.

Ее шанс на успех при гадании на элитных Адептов составлял не более тридцати процентов. Она могла, в лучшем случае, добиться успеха дважды из пяти раз. С другой стороны, ее шансы на успех выросли до семидесяти процентов при нацеливании на обычного Адепта. По крайней мере, три из пяти гаданий точно удавались.

Если это был кто-то ниже Адепта, у Алисы была полная уверенность в успехе.

И Снежный Лотос была ниже уровня Адепта. Таким образом, Алиса, полностью поняв черты гадания, пряталась в своей комнате каждый день и шпионила за личной жизнью будущего врага.

Алиса тратила все пять гаданий в день на Снежный Лотос.

Например:

С каким элементом у неё родство?

В каких заклинаниях она хороша?

Какова была её личность?

Какие у неё были мощные магические инструменты?

Каковы её боевые привычки?

Алиса потратила меньше четырех дней, чтобы получить всю необходимую информацию. После этого ее последующие гадания приняли странный оборот.

Какой был её любимый цвет?

Как часто она принимала ванну?

Каков её размер?

Сколько раз в день она посещает в туалет?

……

Каждый раз, когда Алисе удавалось разгадать эту информацию, она немедленно записывала ее в специальный блокнот. Снова и снова, Алиса тратила огромное количество времени и усилий, чтобы вырвать каждый бит информации о Снежном Лотосе. Головоломка судьбы медленно складывалась, и в ее голове начинал появляться образ настоящей Снежного Лотоса.

У нее было сродство к ледяным элементам, исключительный талант, и она была спокойной, мудрой и красивой.

Она проявила выдающийся талант снега и льда в юном возрасте. По этой причине ее бабушка четвертого класса Анджелина лично отправила её на территорию ведьм Холодной Зимы. Она выросла там и научилась использовать свои силы. Только когда она проснулась кандидатом в Ведьмы Судьбы, она вернулась домой.

Ее жизнь была не очень долгой, но было много моментов, которым завидовала даже Алиса. Чем больше Алиса узнавала ее, тем больше её нравилась эта "успешная" девочка-подросток.

А в это время Снежный Лотос сходила с ума.

Честно говоря, если бы не ее личность кандидата на Ведьму Судьбы, у неё не было бы никаких шансов почувствовать озорство Алисы.

Две девушки с разными характерами и судьбами. Одна жила в центральной части континента, а другая - на севере. Между ними были сотни тысяч километров. Они никогда раньше не встречались. Но в этот момент обе их судьбы были насильственно объединены.

Каждый раз, когда Алисе удавалось погадать на Снежного Лотоса, Снежный Лотос чувствовала озноб в глубине ее сердца. Неважно, где она была в тот момент. Словно мертвая, холодная призрачная рука тянулась к ее груди, медленно ощупывая ее тело и раскрывая все ее секреты.

Каждый раз, когда она погружалась в медитацию в своей холодной пещере, ее прерывал внезапный холод.

Её заклинания тоже часто прерывались.

Её это даже будило.

Она не могла отделаться от неизвестного страха, даже когда пряталась в башне своей матери.

Первые несколько дней все было хорошо. Была еще какая-то закономерность и порядок в этом незваном преследовании. Однако впоследствии всё происходило совершенно случайно. Во время еды, сна, медитаций, ванн и туалета. Странное чувство возникало из ниоткуда, очень её раздражая. Однако она ничего не могла сделать.

Прогресс в её медитациях существенно замедлился из-за этого вмешательства.

Достигнув пределов, Снежный Лотос, наконец, отправилась в небольшую хижину ведьмы Агаты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 337**

Снежный Лотос не стала бы связываться с ведьмой Агатой, если бы это не было необходимо.

Агата слишком таинственна и зловеща. Всегда казалось, что старая ведьма замышляет что-то злое в своей маленькой хижине. К сожалению, у Агаты были самые точные предсказания из всех Ведьм Обмана.

Ее эксцентричность и уродливая внешность сделали ее непопулярной в своем роде. Именно поэтому она всегда оставалась в своем маленьком доме с привидениями в Бормочущем Лесу к западу от города.

Бормочущий Лес был в центре территории Ведьм Обмана. Обычно здесь не появлялось могущественных монстров или существ. Однако существование Агаты и ее хижины с привидениями превратило Бормочущий Лес в запретную землю для всех смертных.

Даже обычная ведьма неохотно ступала сюда!

Таким образом, Снежный Лотос замялась, когда приземлилась перед входом в Бормочущий Лес. Она спустилась со своей метлы и ступила в лес.

Коттедж с привидениями Агаты находился примерно в четырех километрах от входа в лес. Снежный Лотос не спустилась с неба не из-за уважения к старой ведьме, а из-за зловещей природы леса. Сквозь безмолвные деревья и вечный туман невозможно было ничего увидеть, если смотреть сверху вниз.

Агата не пользовалась уважением в своем клане, но у простых крестьян был другой взгляд на нее.

Агата была экспертом в травах и гаданиях.

Те, кто был достаточно храбр, чтобы войти в лес и кому посчастливилось добраться до её дома, был готов хорошо заплатить. Они могли попросить зелье, чтобы спасти своих жен, или попросить погадать на выбранный субъект.

Тем не менее, для обычного человека это было нелегко.

Возможно, именно поэтому на обочине дороги была установлена вывеска. Это первое, что Снежный Лотос увидела сквозь бесконечный туман, когда вошла в Бормочущий Лес. Кривая одинокая вывеска рядом с пятью узкими извилистыми дорогами.

Вывеска уже заросла засохшими и пожелтевшими лозами. Слова на доске были настолько затенены, что было трудно понять, что они значили.

Снежный Лотос сорвала паутину и лозы. Когда она собиралась вытереть пыль, раздался крик.

С неба спустилась чёрная фигура. Она приземлилась на вывеске, наклонила голову и уставилась на Снежный Лотос кроваво красными глазами.

Красноглазые Вороны. Одно из наиболее часто встречающихся низкоуровневых магических существ в лесу.

Снежный Лотос почувствовала уникальный поток Магических Глаз от птицы.

«Госпожа Агата, Снежный Лотос пришла навестить вас. Надеюсь, вы будете рады меня встретить»

В лесу никто, кроме Агаты не мог настроить Магические Глаза.

«Так это ты, маленькая паршивка! Я помню тебя, Снежный Лотос. Ты дочь Рены, внучка Анджелины. Кто бы мог подумать? Уже так выросла» - ворона изучала девушку, - «Следуй за Филет. Жду тебя»

Затем ворона взмахнула своими черными крыльями и поднялась в небо, летя вглубь леса.

Несмотря на то, что там было четыре или пять путей, ворона по ним не летела. Вместо этого она направилась к лысеющему дереву-призраку. Как ни странно, ворона нырнула прямо в грозное дерево и исчезла в тумане.

Иллюзия?

Снежный Лотос поспешила за вороной. Она стиснула зубы и прошла через иллюзорный барьер.

Яркие огни.

После прохождения через барьер зловещий и угнетающий лес вернулся к здоровому виду. Появились высокие, здоровые деревья, травянистые зеленые поля, и бесчисленные цветы. На небе не было видно солнца, но солнечный свет проходил сквозь кроны деревьев.

Снежный Лотос шла за вороном. По пути она видела сады с неизвестными растениями.

Они сделали еще несколько поворотов. Наконец, показался обветшалый коттедж, скрытый в тумане.

Деревянная хижина была примерно в два этажа. Через трещины даже можно было разглядеть тусклые мерцающие огни свечей.

Кривая дверь скрипнула и открылась. На Снежный Лотос смотрела неуклюжая и уродливая старая ведьма, опирающаяся на трость.

Под тенью шляпы была серая морщинистая кожа, крючковатый нос, как клюв орла, мертвые рыбьи глаза и неполный набор пожелтевших зубов.

Со своими силами ведьмы легко могли сделать себе внешность. Всё, что было необходимо, это отдать немного времени и ресурсов. Тот факт, что Агата обладала такой отвратительной внешностью, указывал на несколько истин. Она вступала в частые контакты с токсичными веществами с повышенной радиацией, или она исказила свою личность.

Ведьма Агата носила традиционный костюм Адепта. Сегодня редко можно было встретить такое одеяние, учитывая доступ к заклинаниям и магическим инструментам. Только консервативные ведьмы еще старались поддерживать традиции древних ведьм.

А Снежный Лотос была одета в светло-голубое платье. На ее теле не было ничего похожего на ведьминское, кроме нескольких маленьких аксессуаров, излучающих магическую энергию. Она выглядела как нежная красавица. Трудно было поверить, что она была ученицей ведьмой уровня Псевдо-адепта.

«Заходи! У тебя должно быть что-то важное, раз ты проделала такой путь сюда. Поговорим внутри!»

Окружающая среда внутри комнаты была такой же, как и ее внешний вид. Сыро, темно, зловеще и страшно.

По углам деревянной избушки были сложены деревянные ящики и стеклянная тара различных размеров. Котел, камин, экспериментальная платформа и шаткий деревянный стол…

Агата с трудом зашаркала к котлу. Она использовала жирную деревянную ложку, чтобы размешать мутное содержимое, а потом сделала глоток из горшка.

«Скажи, зачем явилась? Просьба о гадании или зелье?»

«Госпожа Агата, я... в последнее время меня постоянно кто-то преследует, используя искусство предсказания. Я не могу избавиться от этих ощущений, поэтому я хотела позаимствовать ваши силы»

«Искусство предсказания?» - Агата удивленно подняла голову. Ее глаза мертвой рыбы прочно закрепились на Снежном Лотосе, - «Это невозможно. У тебя есть благословение Анджелины. Обычные заклинания гадания не должны иметь на тебе никакого эффекта»

«Возможно, противник использовал необычное искусство гадания…»

Ведьма Агата сделала шаг вперед и понюхала Снежный Лотос.

«Мм... действительно очень странно! Я чувствую след судьбы» - Агата подняла голову и посмотрела на Снежный Лотос, - «Я слышала, ты пробудила родословную Ведьмы Судьбы. Обычно это означает, что ты благословлена судьбой. Но почему я чувствую запах проклятия?»

«Бабушка Анджелина переживала, что я не смогу успешно пройти битву. Как только пробудились остальные кандидаты, она отправила людей по всему континенту»

«Глупо!» - трость Агаты несколько раз постучала о пол, - «Она лидер ведьм обмана и могущественная ведьма четвертого класса, и все же она решилась на такой идиотский поступок»

Агата была расстроена.

«Неужели она забыла правила, оставленные Королевой Ведьм? Как она смеет вмешиваться во внутренние дела Ведьм Судьбы? Эти ведьмы потеряли свое наследие на тысячи лет. Сейчас как раз время для того, чтобы они вновь поднялись. Это важный вопрос, на который должны обратить внимание все северные ведьмы. И все же лидер вмешивается в отбор? Она не беспокоится о том, что ее проклянет судьба? Разве она не боится, что навлечет беду на Ведьм Обмана?»

Снежный Лотос опустила голову.

Агата невольно топнула ногами и вздохнула, увидев её выражение лица: «Даже могущественная ведьма совершит ошибку, когда дело касается ее кровного родственника. Это тоже судьба!»

«Леди Агата, ответная реакция не может быть настолько плохой? Ведь Ведьмы Судьба уже давно потеряли свое наследие»

«Хм! Да что ты знаешь? Именно из-за того, что они так давно вымерли, их возвращение очень важно. С соглашениями между древними ведьмами и плоскостными законами, ты ожидала, что волнение от возвращения ведьм судьбы будет незначительным? Это потерянное наследие, возвращающееся после накопления силы в тысячи лет. Не забывай. Пробуждение Ведьмы Судьбы охватывает весь континент. Ты слышала даже о кандидатах, пробуждающихся в самых южных частях континента. Разве этого недостаточно, чтобы доказать всю серьёзность ситуации?»

«Леди Агата, тогда я…»

\*Кашель\* «Я понимаю! Чем больше твоя бабушка сделает для тебя, тем глубже законы судьбы наложат на тебя проклятие. Неудивительно, что тебя беспокоит гадание! Ладно. Я не могу позволить тебе вернуться с пустыми руками. Учитывая, что мы обе Ведьмы Обмана, я помогу тебе выяснить, что за невежественный человек шпионил за тобой. Следуй за мной»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 338**

Ведьма Агата смела все предметы, которые валялись на деревянном столе.

Она достала хрустальный шар и положила его на место, которое освободила.

«Давай, положи свою руку сюда»

Снежный Лотос замялась, когда услышала приказ Агаты. Тем не менее, она протянула тонкие белые руки и положила их на хрустальный шар.

Внутри шара кружил белый туман, как будто он хотел вырваться из ограничений кристаллических стен. Снежный Лотос даже почувствовала, как хрустальный шар дрогнул от ударов.

Туман внезапно остановился, возможно, потому, что почувствовал ауру жизни. Он мгновенно превратился в уродливое и свирепое лицо ведьмы! Она открыла свой большой рот, наполненный острыми зубами, и укусила Снежный Лотос!

Снежный Лотос убрала руки.

Мстительный рейф!

Рейф уровня Адепта!

Снежный Лотос испытывала бы кошмары несколько недель, если бы дух такого уровня слегка проклял ее.

«Не волнуйся, Лиз нежная и милая. Она просто глумилась над тобой» - на уродливом лице Агаты появилась зловещая улыбка. Из её рукава послышалось кваканье. Оттуда выскочила жаба.

Жаба попрыгала вперед по столу и, наконец, остановилась над хрустальным шаром.

«Скажи привет! Эта жаба - моя напарница Венди! Разве она не прелесть?»

Отвратительная жаба была размером с кулак. Пурпурно-чёрное тело населяли абсцессы различных размеров, выделяя отвратительно вязкую жидкость. У неё были красные глаза и белый живот, который расширялся и сдувался, когда она квакала. Жаба не сильно отличалась от обычных жаб из естественных водоемов.

«Черт возьми, Агата, ты снова втянула нас в неприятности» - заговорила отвратительная жаба. Удивительно, но у неё был сладкий и детский голос, - «Она воняет проклятиями от самой Судьбы. Ты тоже хочешь привлечь внимание законов судьбы?»

«Венди, хватит нести чушь. Эта сопля – внучка лидера Ведьм Обмана. Если не хочешь, чтобы тебя выгнали из Бормочущего Леса вместе со мной, тебе лучше приступить к работе!»

Живот жабы снова расширился, она произнесла кучу странных слогов. Её выпученные красные глаза быстро повернулись к Снежному Лотосу.

«Талантливая паршивка. Ты бы стала могущественной ведьмой, даже если бы не пробудила в себе талант к судьбе. Учитывая это, быть избранным по законам судьбы - это не столько благословение, сколько проклятие. Ладно. Положи руку на хрустальный шар, девочка. Подождём, пока этот прорицатель покажется»

«Прорицатель гадает на меня пять раз в день. Более того, она всегда выбирает моменты, когда мне неудобно. Это примерно за тридцать минут до моей медитации. Я уверена, что они попытаются сделать это снова» - холодный огонек ярости вспыхнул в красивых глазах Снежного Лотоса. Она была крайне возмущена.

Тридцать минут пролетели незаметно.

Молчаливая Снежный Лотос вдруг задрожала. Снова это неприятное чувство… В белом тумане хрустального шара зажглось свечение. Туман быстро рассеялся, появилась странная сцена в неизвестном месте.

Это было секретная комната. Там не было мебели. Симпатичная девочка лет восьми-девяти лежала на полу посреди комнаты. Она разбивала черепаший панцирь крошечным платиновым молотком.

Милая девочка вдруг подняла голову, как будто что-то почувствовала. Она удивленно уставилась в воздух. Ее красивые, но хитрые глаза, неведомым образом видели сквозь хрустальный шар. Они столкнулись с холодным, обиженным взглядом Снежного Лотоса.

Два кандидата судьбы, расположенные в совершенно разных местах, смотрели друг на друга. Их духи были временно связаны.

«Это ты надаешь на меня и мою личную жизнь? Останови это, иначе...» - в сердитом взгляде Снежноо Лотоса был намёк на любопытство. Тем не менее, ее сердце затрепетало, когда она почувствовала ментальный поток противника уровня Адепта.

«А иначе что? Пошлёшь людей убить меня?» - Алиса говорила с другого конца ментальной связи своим немного резким голосом, - «А, точно, ты такое уже делала. Благодаря тебе, меня чуть не убили люди из твоего клана. Теперь, пожалуйста, терпи заслуженную ответную реакцию судьбы!»

Лицо Снежного Лотоса становилось все бледнее.

С ее высокомерием она никогда не беспокоилась об этих грязных планах. Она только слышала, что ее бабушка и мать строят планы за ее спиной. Она никогда не пыталась понять и принять участие в этих мероприятиях. Внезапно ее сердце задрожало. Она смутно ощущала еще одну нить между ее душой и законами судьбы.

Она слышала крики мертвых и проклятия обиженных.

Еще один кандидат на роль Ведьмы Судьбы умер.

«Ты слышала? Это крики судьбы и звон колоколов твоей смерти!» - Алиса тоже это почувствовала, - «Чем больше твой клан делает для тебя, тем дальше они отталкивают тебя от судьбы. Они действительно думали, что ты сможешь стать единственной ведьмой судьбы, когда они уничтожат всех остальных? Хахаха. Понятия не имею, почему законы судьбы выбрали тебя в качестве кандидата. Все, что ты сделала, пошло против самой судьбы. Жду не дождусь увидеть твое мрачное будущее»

Руки Снежного Лотоса, которая держала хрустальный шар, дрогнули.

Всё это время она верила только в себя. Она никогда не верила в судьбу. И всё же в этот момент, когда потоки судьбы столкнулись друг с другом, она увидела сквозь эту бесконечную реку времени момент своей смерти.

Кровавая дыра пронзила ее тело. Страшное пламя превратило ее волосы и мантию в пепел. В последний момент перед ее глазами предстало милое и нежное лицо девушки.

Это была она!

Та, что убила ее, была проклятой маленькой ведьмой, которую она сейчас видит!

На спине жабы появилось жуткое женское лицо. Казалось, это был фантом уровня адепта, который был пойман в ловушку в хрустальном шаре, Лиз.

Жаба открыла большой рот, длинный липкий язык выстрелил в сторону лба Снежного Лотоса. Он быстро вонзился ей прямо в череп.

Как ни странно, из раны не вытекло ни капли крови.

Агата скандировала. В разум Снежного Лотоса хлынули обиды на рейфа. Вместе с враждебностью фантома шло большое скопление темных проклятий. Ненависть перешла по таинственной связи судьбы на другой конец.

«Ааааааааа......» - пронзительный визг. Алиса схватилась обеими руками за голову и в агонии покатилась по земле.

Изображение в хрустальном шаре внезапно потускнело и исчезло. След связи судьбы был нарушен.

Снежный Лотос больше не могла терпеть ответ судьбы. В глазах потемнело, она упала без сознания.

…………

Город Фейднан, башня Адепта.

Семь минут спустя Грим появился в комнате Алисы.

Первое, что он увидел, это катающуюся по земле Алису и бормочущую всякую ерунду.

«Помоги мне... я думаю, мстительный рейф контролирует меня…»

«Проклятые Адепты ... проклятые люди. Вы все должны умереть. Умереть»

Два совершенно разных голоса выходили из одного тела. Один принадлежал Алисе, а другой неизвестному.

На молочно-белой коже Алисы появилось много черных пятен.

Её кожа гнила.

Пузыри, наполненные фиолетово-чёрной кровью и гноем, взрывались. Резкий запах заполнил комнату.

Алиса была на грани смерти. Она закатила глаза и упала в обморок!

Грим приблизился. Он не успел даже осмотреть ее, как она снова вскочила. Ее милое личико было полностью искажено. Она вытянула острые пальцы и бросилась на Грима.

«Я хочу убить тебя»

Что-то явно овладело ею.

Грим протянул палец, в воздухе появилась блестящая огненная цепь. Он сковал Алису, ограничив её движения.

Услышав шум, прибежали несколько учеников.

«Что вы стоите? Найдите Адепта Ферир, быстро!»

Ученики быстро бросились за помощью.

«Чип, осмотри Алису. Что с ней случилось?»

Алиса всегда давала ему повод для беспокойства. Он пытался построить голема, чтобы защитить ее, и уже каким-то образом ей удалось проклясть себя в комнате с высоким уровнем безопасности!

Чип завершил сканирование тела Алисы.

\*Бииип\* «Отчет завершен

По первоначальным оценкам – это одержимость рейфом вместе с темными проклятиями.

Источник заклинаний нельзя отследить.

В теле Алисы было обнаружено чудовищное негодование.

Рекомендуется изгнать его как можно скорее.

Более того, были обнаружены сто двадцать семь темных проклятий.

Рекомендуется нейтрализовать как можно скорее»

Господи! Какого черта ты наделала, Алиса? Почему в твоем теле столько проклятий?

Красивое лицо Грима дернулось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 339**

Уникальные задачи требовали специалистов.

Если бы это было обычное проклятие, его можно было устранить с помощью простого Очищающего Зелья. Оно стоило сорок магических кристаллов. Каждый Адепт носил при себе парочку таких.

Тем не менее, на этот раз Алиса разорила осиное гнездо. Гриму оставалось только просить Феррир. В конце концов, она (п.п.: или он? То она, то он, аффтар определись) была мастером зелий, в которого инвестировал клан Сарубо.

Полчаса спустя в комнате Алисы был установлен огромный котел. В него последовательно бросали всевозможные ценные травы. Когда стало достаточно тепло, Феррир поместила Алису в котел.

Хлопотно!

Даже Феррир молча покачала головой, когда почувствовала, как в теле Алисы переплетаются проклятия и негодование.

Если они хотели избавиться от негодования, сначала нужно было убрать проклятия. Если Феррир хотела убрать проклятия, придётся справляться с неистовыми атаками негодования.

К счастью, Алиса была ведьмой-предсказателем, которая потеряла все свои способности. Рейфы в ее теле ничего не могли сделать со слабым Адептом вроде нее. Гриму просто нужно было использовать один из Глаз Оцепенения, и он смог частично заморозить её и бросить в котел. Оцепенение гарантировало, что Алиса не создаст проблем, пока её будут лечить.

Грим без устали бежал в город Мотта. Он посетил некроманта и купил у него магический инструмент, который использовался для изгнания духов.

В клане Сарубо не было профессионального некроманта. Гриму пришлось обратиться за внешней помощью. Феррир была всего лишь мастером зелий. Она не была профессиональным Адептом по проклятиям. К счастью, большая часть её знаний была связана с проклятиями. Гриму ничего не оставалось, как попросить ее о помощи в лечении Алисы.

Вернувшись из Мотта, Грим немедленно освободил Алису из окаменевшего состояния. Затем он воткнул черный кинжал ей в лоб, прежде чем негодование внутри ее тела смогло вырваться.

Кинжал размером с ладонь полностью вошёл в голову Алисы, но не вытекло ни капли крови.

Алиса вздрогнула, когда кинжал вонзился ей в голову. Клинок освободил ее от влияния одержимости злым духом.

«Слишком... слишком страшно» - Алиса схватилась руками за котел, - «Что ты использовал, чтобы спасти меня? Почему у меня голова кружится?»

Грим не потрудился отвечать. Он слегка повернул голову, его ученица Мерил тут же принесла зеркало и поставила его перед Алисой.

Она чуть не упала в обморок, когда увидела свое отражение.

Странные руны текли из черного кинжала в ее голове в мозг

Алиса пощупала кинжал, а Грим холодно фыркнул:

«Давай, трогай его, если не боишься умереть! Если вытащишь его, я гарантирую, что взрыв мозга будет потрясающим зрелищем»

«Тогда как долго я должна держать эту штуку в голове?»

«Хм. Если бы ни этот кинжал, ты бы не смога избавиться от негодования злого духа. Говори. Как и какого Адепта проклятия ты оскорбила?»

«Я не оскорбляла никаких Адептов проклятия!»

«Так откуда же появились эти вещи?»

«Я... я подглядывала за конкуренткой. Она кандидат, которого поддерживают Ведьмы Обмана»

«И?»

«Затем... она попросила неизвестного Адепта разделаться со мной. Меня прокляли, прежде чем я взглянула на этого человека»

«Рада? Это всего лишь всплеск негодования рейфа уровня Адепта. Если бы враг был чуть более бессердечен и послал самого рейфа, ты, вероятно, погибла за пятнадцать минут. Кажется, нам стоит начать покупать магические инструменты, которые обеспечивают духовное сопротивление и сопротивление к проклятиям»

«Да! Я упоминала об этой проблеме несколько раз, но ты… Ай!» - Алиса подняла шею над водой.

Кто бы знал? Ее исцеленная кожа начала покрываться волдырями, после того как ее тело вышло из воды. Вновь появились гниющие раны. Разгневанная Алиса вздрогнула от боли и снова погрузилась в котел.

Болезненный зеленый напиток смешался с кровью из ее ран. Алису чуть не вырвало.

«Я ненавижу тебя, я ненавижу тебя, я ненавижу тебя» - проклинала Алиса, - «Я проклинаю тебя на вечные страдания»

Её вопли распространялись на дальние расстояния.

…………

«Что случилось?»

Красивая ведьма, которая поспешила в дом с привидениями Агаты, сразу же спросила, увидев бессознательную Снежного Лотоса.

Этой ведьме было уже двести лет, но ее нежное лицо было таким же красивым, как в молодости, благодаря надлежащему уходу. Фигура была исключительно соблазнительной.

Ее забота о Снежном Лотосе была неподдельна.

Более того, она была ужасающей ведьмой второго класса!

«Леди Рена, не волнуйтесь» - подобострастно улыбнулась Агата матери Снежного Лотоса.

Леди Рена была человеком обычного таланта. Она едва перешла во второй класс с неограниченными инвестициями Леди Анджелины. На данный момент ее потенциал продвижения был полностью исчерпан. Не было никакой надежды продолжать совершенствоваться на пути Адепта.

Именно из-за этого Леди Анджелина приказала ей пытаться продолжать свою родословную. Рена держала гарем мужчин-рабов и имела неоднозначные сексуальные отношения с несколькими Адептами в клане. К счастью для них, Рена, наконец, смогла родить Снежного Лотоса.

Именно благодаря ее "заслугам" статус Рены в клане взлетел до небес. Она быстро превратилась в важную авторитетную фигуру, которую никто не смел провоцировать.

Возможно, из-за значения Снежного Лотоса, Рена боялась за жизнь своей дочери, когда обнаружила, что она вступила в опасную битву судьбы. Она не могла преодолеть свое беспокойство и в конечном итоге умоляла свою мать, Леди Анджелину четвертого класса, лидера Ведьм Обмана, вмешаться в выбор ведьмы судьбы.

Именно поэтому она поспешила к хижине Агаты, когда получила новости о состоянии дочери.

Рена неоднократно обследовала состояние Снежного Лотоса и с удивлением обнаружила, что ее физическое здоровье в норме. Только ее ментальный поток был слабоват. Иногда она даже вскрикивала, будто была в ловушке в кошмаре.

«Это норма?» - ведьма Рена разозлилась, - «У моей дочери исключительный талант. Даже моя мать признала это и похвалила ее. Более того, у нее до сих пор благословение моей матери. Как она могла оказаться в ловушке кошмара? Говори! Что ты сделала?»

Агата могла только улыбнуться при столкновении с ведьмой второго класса, которая управляла этими территориями: «Леди Рена, это лучшее, что я могу сделать! Вы должны знать, Мисс Снежный Лотос находится под влиянием тяжелой реакции судьбы. Более того, кажется, он увидела то, что ей не стоило видеть, при ментальной связи с врагом. Ее духовное сознание получило серьезный удар. Пребывание в кошмаре на данный момент может быть лучшим вариантом. Если мы разбудим ее сейчас, боюсь…»

«Чего?»

«Боюсь, ее психика будет серьезно повреждена!»

«Это повредит ее потенциалу продвижения?» - Рена сразу занервничала.

Агата кивнула.

«Проклятье, проклятье, проклятье...» - ведьма Рена тревожно расхаживала по комнате, - «Я знала, что это произойдет! Агата, скажи мне местонахождение этого проклятого прорицателя. Я пошлю за ней людей и разорву ее на куски!»

Хрупкое тело Агаты задрожало. Она задумалась, прежде чем неохотно сказать: «Леди Рена, я бы не советовала»

«Почему?» - Рена выпрямилась. На её красивом лице была убийственная аура.

«Именно из-за того, что вы сделали для Мисс Снежного Лотоса, всё так сложно. Чем больше кандидатов вы убьёте, тем больше законы судьбы будут отвергать Мисс Снежного Лотоса. И наоборот, другие кандидаты получат благосклонность судьбы. Неужели вы не понимаете? Чем больше кандидатов вы убьете, тем быстрее остальные смогут продвинуться до уровня Адептов. Судьба поддерживает баланс»

«Хм! Мы, Ведьмы Обмана, никогда не верили в судьбу!» - Рена высокомерно фыркнула.

«Но Мисс Снежный Лотос должна!» - Агата терпеливо объясняла, - «Она талантлива и у неё много ресурсов. Однако почему она до сих пор застряла на уровне Псевдо-адепта, в то время как все остальные, даже те кандидаты, которые уступали ей, уже продвинулись? Потому что мы слишком много вмешивались!»

«Неужели мы ничего не должны делать? Мы должны позволить Снежному Лотосу участвовать в этой опасной битве без всякой подготовки?»

«Миледи, судьба Мисс Снежного Лотоса не в наших руках с тех пор, как она пробудила талант ведьмы судьбы. Мисс Снежный Лотос уже страдает от законов судьбы. С другой стороны, та прорицательница получила благосклонность судьбы. Я боюсь, что Снежный Лотос станет врагом судьбы, если вы продолжите вмешиваться в это дело»

«Мы даже не можем ответить на действия той проклятой прорицательницы?»

«Неважно, что вы делаете. Будь то ваша рука, чья-то другая или использование какой-то коварной схемы. Всё, что вы сделаете, заставит судьбу дистанцироваться все дальше и дальше от Снежного Лотоса. Это просто не стоит того»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 340**

«Агата права»

Четкий и властный голос внезапно прервал их.

Деревянная дверь скрипнула, появилась тонкая фигура, завернутая в королевское платье.

«Мама!»

«Добро пожаловать в мою скромную обитель!»

Две ведьмы быстро поклонились и отдали дань уважения. Они ясно занервничали перед ней.

Ведь прибывшей оказалась не кто иной, как лидер Ведьм Обмана четвертого класса - Анджелина.

Анджелине было более семисот лет, но если судить по внешнему виду, то она казалась еще моложе своей дочери Рены. Любой, кто не был посвящен в правду, ошибочно принял бы Рену за мать, а Анджелину за дочь.

С приходом ведьмы четвертого класса в домике стихло.

Странные магические существа в бутылках и деревянных клетках вздрогнули. Они даже не смели дышать, боясь привлечь внимание высшего существа.

Один взмах её Духа и все секреты деревянной хижины раскрыты.

Её Дух остановился на мгновение на скрытой лаборатории в подвале.

«Я полностью согласна с тем, что сказала Агата» - Анджелина подошла к кровати и вздохнула, увидев бессознательную Снежного Лотос, - «Я уже отменила все приказы на убийства»

«Мама...»

«Хватит» - Анжелина сразу же остановила ее, - «Мы обе должны разделить ответственность за это. Ошибка есть ошибка. Мы должны исправить её, прежде чем дело дойдёт до точки невозврата»

«Я понимаю…» - ведьма Рена удрученно опустила голову.

Рена очень хорошо знала свою мать. Она не передумывала, если принимала решения. Она никогда никому не позволяла встать у нее на пути.

«Ты должна остепениться на ближайшие пару лет! Не беспокойся о вопросах клана. Сконцентрируй свои усилия на помощи Снежному Лотосу. Нужно укрепить её до битвы судьбы. Возвращение ведьм судьбы, скорее всего, предзнаменование. Другие вымершие ветви ведьм скоро вернутся….»

Анджелина на мгновение замолчала.

Это был сложный вопрос и мог включать в себя месть всех тринадцати древних ветвей ведьм. Чем больше действий было предпринято за это время, тем больше ошибок они совершили. Эти осложнения были также причиной того, что Анджелина отменила убийства.

Лицо Рены побелело, когда она услышала, что ее лишили власти.

«Когда она проснется?» - Анджелина повернулась к Агате.

Агату бросило в холодный пот, когда она почувствовала пристальный взгляд ведьмы четвертого класса. Она едва сохраняла самообладание: «Мисс Снежны Лотос не понесла физических травм. Только ее психическое сознание. Ее духовному происхождению нужно немного времени, чтобы восстановиться, если она сможет освободиться от кошмаров с помощью своих способностей. Однако если мы разбудим ее силой, я боюсь…»

«Тогда позволь ей остаться у тебя. В этот период можешь брать у клана любые необходимые ресурсы. Убедись, что талантам Снежного Лотоса не будет никакого вреда. Поняла?»

«Да-да…» - Агата судорожно кивнула.

«И ещё… внимательно следите за своей лабораторией. Если я услышу что-нибудь об этом за пределами Бормочущего Леса, знаешь, что я с тобой сделаю?» - Анджелина остановилась, когда подошла к двери.

Ведьма Агата поняла, о чем говорил лидер клана.

«Да. Я буду осторожна»

Ведьма Рена подозрительно посмотрела на Агату, как только ее мать ушла: «Какие запретные эксперименты ты проводишь? Даже моя мать обратила внимание»

«Ничего…» - Агата снова фальшиво улыбнулась своим уродливым лицом.

«Хм! Лучше бы тебе не вызывать проблем. Иначе матери не понадобится. Я лично с тобой разберусь» - Агата чувствовала, что ее проблемы возрастают с тем, - «Ладно. Снежный Лотос отдохнёт здесь, так что маленькая комната на втором этаже будет моим временным жилищем. Позаботься о ней. Не приходи и не раздражай меня, если у тебя нет на то причин!»

Рена махнула рукой, и несколько учениц ведьм, которых она привела с собой, вошли в хижину. Они сразу же начали прибираться.

Морщинистое лицо Агаты не смогло удержать фасад. Ее глаза и рот начали дергаться от разочарования.

…………

Семь лет спустя.

Город Фейднан, башня Адепта.

Семь лет - не так уж и много, но и не мало.

Семи лет для полноценного Адепта едва хватало, чтобы завершить масштабный магический эксперимент. Однако семи лет было более чем достаточно, чтобы ученики прошли через рай и ад.

Адепт Мерил вышла из класса с толстой книгой на руках.

Ученики в серых одеждах выражали свое уважение и страх, когда видели ее. Они расступились и разошлись по обе стороны коридора, поклонившись в знак уважения.

У Адепта Мерил была слабая улыбка на лице. Она прошла сквозь толпу и направилась к парящему диску.

Она с удивлением обнаружила знакомое лицо у двери в её комнату на шестом этаже.

«Ам, это ты? Когда ты вернулся?» - удивленно спросила Мерил. В ее словах был след близости.

«Только что. Леди Алиса послала меня пригласить тебя» - его тон был немного формальным.

Ему посчастливилось продвинуться до Псевдо-адепта пять лет назад. Тем не менее, его достижения не могут сравниться с Мерил, которая два года назад стала Адептом.

Они оба были учениками Адептов. Была небольшая разница в их способностях и силе, но они все еще принадлежали к ученикам. Между ними не было слишком большой пропасти при общении. Тем не менее, динамика между пятью учениками изменилась, когда Мерил продвинулась до Адепта.

Кодар, как ветеран Псевдо-адепт, не мог смириться с отставанием от Мерил. Таким образом, в прошлом году он предпринял решительную попытку продвинуться. Результаты были достойны сожаления. Он потерпел неудачу! Хотя его жизнь не была под угрозой, ущерб его ментальному пространству ещё не восстановился.

Из оставшихся трех продвинутых учеников Ам и Ториль успешно достигли уровня Псевдо-адепта. Только Лена продолжала борьбу на продвинутом уровне.

Кроме того, три года назад клан Сарубо назначил еще одну партию учеников. Еще три продвинутых ученика отдали на попечение Гриму, а пять учеников под руководство Алисы.

Мерил, с другой стороны, была избавлена от этой задачи, так как она только продвинулась. Ее главным приоритетом по-прежнему оставалась стабилизация ментального пространства. Тем не менее, она взяла на себя ответственность преподавания в башне по своей собственной инициативе. Из-за этого она пользовалась, хорошей репутацией среди учеников клана.

В течение последних семи лет ресурсы завоеванных плоскостей продолжали поступать в клан Сарубо. Несколько Адептов вернулись в штаб-квартиру в связи с деэскалацией конфликта и напряженности. Башня Адептом снова ожила.

Сэр Фюген второго класса и Гайя первого класса привезли много редких ресурсов. Три Псевдо-адепта продвинулись до Адептов при поддержке клана. Это подняло численность Адептов в штаб.

Итого были: Адепт Саназар третьего класса, Адепт Фюген второго класса, и девять Адептов первого класса.

Прошло семь лет, клану Сарубо, наконец, удалось оправиться от своих потерь и повреждений от последней войны!

Если бы только два Адепта клана третьего класса могли успешно продвинуться в четвертый класс, то у них даже был бы шанс подняться на пьедестал большого клана.

Ведь единственной силой, которая была признана вершиной в Мире Адептов, был четвертый класс!

На лице Мерил появилась улыбка, когда она услышала, что Алиса пригласила ее. Она быстро последовала за Амом на седьмой этаж башни.

Она уже обладала капиталом и способностью сформировать независимую фракцию. Однако дружба и узы, которые она создала за это время, заставили Мерил остаться частью фракции Грима. В частности, она была очень близка с Алисой.

Для этого было две причины:

Первая, естественно, была связана с их женской идентичностью.

Алиса была запечатана в форме восьмилетней девочки, но если честно рассчитать, ей было двадцати три, по крайней мере, с психологической точки зрения.

Мерил была примерно ее возраста в этом отношении. Более того, одна была подчиненной Грима, а другая ученицей. Сходство их статуса сблизило их.

Вторая причина была связана с ними обеими.

Алиса однажды использовала свое предсказание, чтобы помочь Мерил справиться с проблемой, которая мучила ее очень давно. Это было до того, как она продвинулась. Кроме того, именно Грим оплатил существенные расходы на церемонию ее продвижения. Таким образом, бедная и беззащитная Мерил стала ближе к Гриму и Алисе.

Алиса привязала массивного ветряного орла в своей комнате. Его сильно обугленные перья были показателем ужасного "насилия", которое он пережил.

«Алиса, ты принесла его!» - Мэрил невольно воскликнула, когда увидела добычу.

«Как? Нравится?» - Алиса стояла рядом с неподвижным ветряным орлом, одной ногой стоя на его голове. Она гордо похвасталась: «Я специально принесла его тебе. Ты не получила летающего питомца. Что думаешь, подходит?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 341**

Было решено, что праздничный банкет состоится в доме Алисы.

Помимо учеников и Адептов фракции Грима, придут элитные ученики многих других Адептов. Большинство из них имели дружеские отношения с Кодаром, Амом и другими.

Следует отметить личность Грима. Его добродушное отношение как учителя повлияло на учеников, находящихся под его опекой. Атмосфера в его фракции была гармоничной. Два Адепта, которых он культивировал, были меньше всего похожи на Адептов. У них не было той жути, как у обычных Адептов.

Как учитель в башне, Мерил вступила в контакт почти со всеми учениками в клане. Следовательно, она была известна как самый дружелюбный, заботливый, и красивый Адепт в штаб-квартире. Алиса, с другой стороны, казалось, понятия не имела, что значит быть Адептом. Она продолжала общаться с учениками, находящимися под ее опекой.

В последние несколько лет она путешествовала по горам и рекам вокруг Жентарим. Она приводила свою банду учеников и отправлялась туда, где были магические существа или руины.

С помощью паучьего голема, который должен был защищать ее, Адского Тирана и ее способностей предсказания, Алиса могла заполучить в свои руки всё, что хотела. Кроме того, ее прорицания позволяло Алисе привлекать удачу и избегать несчастий.

Со своим платиновым молотком она могла сказать, был ли риск, где он был и какова была угроза. Таким образом, все ученики, которые следовали за ней, должны были делать только то, что она велела.

Их приключения никогда не были опасными и всегда давали щедрые награды.

Что еще более важно, Алиса брала лишь несколько вещей, а остальное она делила между своими последователями.

Именно благодаря ее щедрости и чудесным способностям Алиса смогла быстро собрать для себя группу верующих учеников.

Следовательно, вся башня погружалась в хаос каждый раз, когда Алиса отправлялась в зал миссии, чтобы найти членов команды.

Пока большинство Адептов были заняты сбором ресурсов, накоплением знаний и проживанием в своих лабораториях, Алиса была занята бегом туда-сюда с кучей учеников. Он ступила во все руины и опасные зоны в пределах Жентарим.

Оставалось еще несколько зон, но это были опасные места даже для Адептов. Алисе оставалось отказаться от них, поскольку она не могла найти товарищей по команде уровня Адепта.

Именно из-за популярности Алисы и Мерил среди учеников каждый элитный ученик пришёл бы на банкет Алисы.

Банкет официально начался в восемь вечера.

По сравнению с обычным дворянским банкетом, здесь не было красивых горничных. И не было никаких групп живой музыки. В углу комнаты стоял длинный стол. На столе были ароматные вина и деликатесы.

Прибывшие сформировали группы из трех-пяти человек и болтали, обмениваясь информацией, торгуя ресурсами или сплетничая.

Банкет был простым и расслабляющим.

Хозяином банкета, естественно, был торговец гоблин из фракции Грима - Снорлакс.

Мало того, что он спонсировал вино и еду, он также принес с собой наиболее востребованные ресурсы среди учеников. Он устроил небольшой внутренний аукцион.

Грим редко показывался на публичных мероприятиях. Он всегда отсиживался в своей комнате, молча работая неизвестно над чем. Между тем, Снорлакс становился все более активным.

Он полностью монополизировал рынки низкосортных материалов и рынки ресурсов для учеников, используя влияние Грима. Кроме того, он выставил на продажу странные магические машины и алхимические продукты, которые редко можно было найти где-либо еще. Благодаря этому его торговля успешно процветала.

Имя Снорлакса становилось популярным в районе города Фейднан. О нем также пронюхали жители других регионов и городов.

Конечно, Снорлакс имел четкое представление о своем статусе и положении во всем этом.

В конце концов, он был зеленокожим гоблином. У него не было реального статуса в обществе человеческих Адептов. Причина, по которой он смог подняться, была связана с ужасающим Пламенным Демоном за спиной.

Без поддержки Грима такой гоблин был бы схвачен Адептами.

Поняв свое положение, Снорлакс использовал свой блестящий ум и усилия, чтобы медленно создать свой круг общения.

Этот круг использовал учеников Грима в качестве основы.

Снорлакс продавал необходимые ресурсы Кодару, Мерил, Аму. Благодаря этому, он смог завоевать их поддержку и защиту. Эти действия окупились после того, как Мерил продвинулась до уровня Адепта.

Пока Грим был занят своей работой, а Алиса отправлялась в приключения, поддержка Мерил была невероятной. Наряду с помощью Кодар и Ама, Снорлакс смог запустить успешный и процветающий бизнес.

На самом деле, на данный момент уже было более двух десятков учеников, работающих на Снорлакса. Он имел прямой контроль над семью продвинутыми учениками. Более того, количество учеников, которые поддерживали с ним дружеские отношения, было бесконечным.

Это уже не маленький гоблин, которого мог каждый задирать.

Если бы кто-то посмел провоцировать великого купца Снорлакса, ему нужно было только махнуть рукой, и два десятка учеников вступились бы за него. Если этих подчиненных было недостаточно, у него все еще была карта в рукаве. Он понесет некоторые потери, но если стиснет зубы, он сможет поднять двух Адептов и семь элитных учеников. Если бы каким-то образом этого подкрепления было недостаточно, Снорлаксу оставалось только плакаться Гриму.

В городе Фейднан не было никого, кто не знал имя Пламенного Демона.

Банкет быстро разделился на три разных круга. Несмотря на то, что не было правил, которое ограничивало всех от входа в другие группы, это было похоже на невидимую цепь.

Наиболее авторитетным был круг с Алисой, Мерил и несколькими элитными учениками во фракции Грима. Они собрались в углу банкета и пили красное вино.

Алиса принимала поздравления.

Этот круг лиц содержал ключевых членов фракции Грима. Они также были военной силой, которая давала его фракции влияние.

Грим прятался в своей комнате и не выходил. Он вкладывал все свои усилия в самосовершенствование. С учетом того, какие ресурсы он накопил, он может игнорировать то, как Сарубо распределяет ресурсы и полномочия между своими членами.

Сплочённости этой группы людей, наряду с их поразительной боевой мощью, было достаточно, чтобы держать большинство людей в страхе.

Пламенный Демон Грим, жестокая маленькая Алиса и нежнейшая Мерил; трое были значительной силой, и даже сэр Фюген второго класса не осмеливался проливать на них свет.

И так их позиции в клане поднимались.

Второй круг банкета состоял из элитных учеников различных Адептов.

В основном это были Псевдо-адепты.

Они не принадлежали к фракции Грима, но поддерживали хорошие отношения с членами группы. Эти люди были самыми могущественными здесь, помимо настоящих Адептов клана.

Возможно, они были учениками, но они имели потенциал стать адептами. Было бы неразумно недооценивать ни одного из них.

Большинство учеников были умными людьми. Они знали, что нельзя провоцировать Псевдо-адепта без веской причины. По крайней мере, на первый взгляд, все дружили друг с другом. Все казалось мирным.

Третий круг содержал самое большое население - продвинутых учеников.

Взять клан Сарубо в качестве примера. У них едва было двузначное число Адептов. Клану пришлось разместить большинство из этих Адептов на ресурсных участках и основных форпостах. Лишь немногие остались в городе Фейднан.

После Адептов были Псевдо-адепты.

Их было немного больше.

В клане Сарубо было всего около двадцати-тридцати Псевдо-адептов. В них клан инвестировал больше всего. Неважно, кто продвигался до Адепта. Этот человек мгновенно обнаруживал, что его статус значительно возрастал. Они становились авторитетными фигурами с большим количеством ресурсов.

Помимо Адептов и Псевдо-адептов, был массово населенный класс учеников, который поддерживал правление Адептов кланов. Это продвинутые ученики.

Ученики, отобранные на ресурсных площадках и аванпостах для переезда в штаб-квартиру, были в основном продвинутыми учениками. Даже случайный промежуточный и начинающий ученик обладал уникальными талантами, такими как чары, травология или алхимия.

В клане Сарубо насчитывается свыше трехсот продвинутых учеников.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 342**

Ученики были основой непрерывного развития клана.

Только надлежащая и функциональная система, которая воспитывала способных Адептов, могла обеспечить кланы квалифицированным пушечным мясом.

Действительно, Адепты первого класса едва считались солдатами, когда дело доходило до плоскостных войн, самого важного аспекта развития любого клана. Они были главной силой, которая выступала впереди каждого конфликта. Они были пушечным мясом, на которое клану нужно было полагаться, чтобы расширяться.

Адепты нуждались в ресурсах от плоскостных войн, чтобы компенсировать ограниченные ресурсы в Мире Адептов. Только таким образом организации могут вырастить всемогущих людей, способных выходить за пределы мира и исследовать галактику.

Будучи одной из немногих крупных и развитых плоскостей мультивселенной, Мир Адептов имел одну из самых богатых ресурсами и биологически разнообразных сфер среди других плоскостей. Однако ее обширных земель и богатых ресурсов по-прежнему недостаточно для удовлетворения потребностей постоянно растущего населения.

Неважно, насколько обширен мир, этого никогда недостаточно.

Мир Катастроф был одним из таких примеров!

Если проследить временную шкалу, то Мир Катастроф был, по сути, крупномасштабной плоскостью, которая развивалась еще до появления Мира Адептов.

В условиях взрывного роста числа мощных существ в мире, не хватало ресурсов для удовлетворения их потребностей. Супер существа, которые населяли Мир Катастроф, были глупы. Помимо случайных налетов на небольшие плоскости, большая часть их ресурсов шла от эксплуатации их родной планеты.

Это, несомненно, повышало их силу и численность, но это также являлось катастрофой для мира, который взрастил их.

Непрерывное повреждение плоскостного источника питания привело к ухудшению окружающей среды, она больше не могла обеспечивать необходимые элементы, в которых нуждались все живые существа. Еда, воздух, вода. Все исчезло.

Видя, как мир, в котором они жили, рушится, местные существа положили этому конец. Состояние Мира Катастроф больше не могло поддерживать трансцендентных людей.

Кроме того, самые могущественные существа, которые продвинулись до девятого класса благодаря использованию источника питания плоскости, также подвергались риску. Их источник энергии был связан с самой плоскостью.

Таким образом, одиннадцать монстров девятого класса встретились для обсуждения и пришли к соглашению. Мир должен быть запечатан, никакое другое существо не должно было подняться до девятого класса через насильственное узурпирование источника энергии плоскости. Они даже установили новый указ, что существ девятого класса в Мире Бедствия должно быть только одиннадцать.

Затем трансцендентные существа девятого класса короновали себя Карающими Лордами. Каждый из них мог разорить всю мультивселенную.

Чтобы предотвратить продолжающийся упадок мира, одиннадцать Карающих Лордов пришли к еще одному консенсусу. Большинство из них спрятались внутри планеты и впали в глубокий сон, чтобы уменьшить нагрузку на волю мира. Лишь менее пяти Карающим Лордам было позволено пребывать в сознании.

Пробужденные Карающие Лорды были ответственны за поездки в чужие миры, чтобы красть ресурсы, население и силы источника плоскости, чтобы залечить раны Мира Катастроф. Такие гнусные действия, естественно, навлекли на них враждебность большей части мультивселенной.

Таким образом, в мультивселенной поднялась новая доминирующая раса, поскольку Карающие Лорды продолжали свои дикие вторжения и эксплуатацию материальных планов. Это были те самые Титаны.

Это был ужасающий гигант, который мог разбить небольшую плоскость голыми кулаками.

Новорожденные Титаны обладали силой, соперничающей с четвертыми классами, а зрелые титаны были не слабее седьмых классов. Самые могущественные имели силу девятого класса.

Они были могущественными существами, которые появились благодаря воле мультивселенной. Целью их жизни было охотиться и истреблять Карающих Лордов.

Они боролись с Карающими Лордами, чтобы предотвратить их дальнейшее разорение различных плоскостей. Их бои происходили по всей галактике, почти в каждом скоплении звезд. Они переходили от одной плоскости к другой, оставляя за собой след из пыли и мусора. Каждая плоскость, которую они выбрали в качестве своего поля боя, была сведена до фрагментов, плавающих в бесконечном море звезд.

Бесчисленное количество титанов погибло от атак Карающих Лордов. Кровь Титанов дрейфовала в глубинах галактики, иногда приземляясь на некоторые материальные плоскости и пуская там корни. В таких местах появлялись странные существа со способностями, как у Титанов.

Появились могущественные существа, такие как Океанские Гиганты, Галактические Гиганты и Земные Императоры. Все они обладали частью родословной Титанов. Именно из-за этой крови Адепты клана Гая, которые владели родословной Золотых Титанов, были провозглашены самыми сильными Адептами родословной.

Война закончилась с потерями по обеим сторонам. Они вернулись домой, чтобы отдохнуть и восстановиться. Так появился шанс для слабых миров. Шанс подняться к власти. Такие планеты, как Мир Адептов, Мир Богов и Мир Драконов, теперь имели возможность.

Тем не менее, эти выскочки-миры так и не смогли достичь высот Титанов и Карающих Лордов.

Мир Адептов может быть достаточно впечатляющим в мультивселенной, но до сих пор родились только три Адепта девятого класса. С другой стороны, Мир Богов, который всегда соперничал за контроль над мультивселенной с Миром Адептов, имел более десятка "главных богов". Это были существа с силой, которые соперничали с существами девятого класса.

К сожалению, они были разделены на четыре или пять фракций, каждая со своим божеством. Между ними была глубокая ненависть. Вот почему они не могли использовать свое подавляющее численное преимущество против Мира Адептов.

Между тем, в Мире Драконов были единственный «Бог Драконов» девятого класса.

Тем не менее, драконы всегда обладали завидными телами и физической силой. Борьба с врагом выше его уровнем не станет проблемой. Таким образом, единственный "Бог Драконов" девятого класса был под стать Адептам и Богам. Фактически, его сила позволила бы ему вырвать место для расы драконов и расширить свои материальные плоскости.

…………

Дома.

Грим закрыл книгу. Он начал фантазировать о бескрайней галактике.

Как переселенец и человек, у которого были идеологии двух жизней, он хотел оценить мир, в котором он живет, с более полной точки зрения.

Что это был за мир такой?

Был ли это несчастный случай или предначертанная "переменная" его появления в этом мире?

Если его появление было планом, то какую миссию он нёс?

Алиса устраивала грандиозный банкет в соседней комнате.

Гриму даже не нужно было расширять свой Дух, чтобы узнать это. Он чувствовал всё, что происходило поблизости.

Грим не возражал против диких приключений Алисы и пышных празднований. На самом деле, он даже сочувствовал ей.

Битва Судьбы настала.

Неважно, насколько хорошо она подготовилась. В тот момент, когда Алиса войдёт в башню судьбы, ее жизнь больше не будет под ее контролем.

Восстание ведьм судьбы было следствием непреодолимых сил закона.

В конце концов, ведьма судьбы была представителем сил судьбы. Судьба хотела не самого сильного, а того, кто подходит.

Кого выберет судьба?

Никто не знал наверняка.

Даже у Грима не было гарантий, что она выживет, несмотря на все, что он для нее сделал.

Сейчас Алисе было всего двадцать три года. Удивительно, что она ещё не сошла с ума от давления, с которым она столкнулась…

Так, его не расстраивали её похождения на приключения и банкеты.

Если она проиграет, Грим потеряет десять лет своего времени и бесчисленное количество ресурсов, а сама Алиса заплатит своей жизнью.

Таким образом, он не собирался вмешиваться в то, как Алиса намеревалась провести эти последние восемь лет своей жизни.

Шанс уже предоставлен, теперь она должна держаться за него.

Тем не менее, многое из того, что должно было открыться, все еще зависело от "судьбы"!

Дело битвы судьбы заставило Грима оставаться в башне Адепта. Он сосредоточился на исследованиях секретов мультивселенной. Он уже был на грани отчаяния, когда дело дошло до улучшения собственной силы.

«Чип, покажи текущие атрибуты!»

\*Бииип\* «Приказ получен. Самообследование в процессе……»

Вскоре атрибуты Грима проецировались в его разум.

Грим

Человек (полуэлементизированный), мужчина

Адепт первого класса

Атрибуты: Сила: 2.8 / Ловкость 1.3 / Телосложение 3.9 / Дух 7

Состояние: Здоровое.

Семь лет! После семи лет напряженной медитации его Дух увеличился с 6,3 до 7. С тех пор, как он достиг 7 очков, он больше не испытывал повышения в своем Духе.

Будто его Дух достиг порога. Он больше не мог совершенствоваться.

Прочитав уйму книг, Грим, наконец, нашел основную причину трудностей.

Его элементизация была неполной!

Он недавно закончил телесную элементизацию. Прогресс элементизации его Духа шёл невероятно медленно.

Отставание отягощало совершенствование Духа.

Тем не менее, за семь лет он привык к сердцу Пламенного Демона, запечатанному в его груди. Теперь он мог вытянуть всю мощь сердца. Даже не нужно было беспокоиться о загрязнении, если он держал сердце незапечатанным менее тридцати минут.

Это была одна из причин, почему Грим был готов "одолжить" Тирана Алисе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 343**

Время было почти на исходе.

Принимая во внимание отсутствие плавучих линкоров от Жентарим до северных земель, был только один путь - через десять тысяч миль Чёрного Леса. Крупные торговые группы регулярно путешествовали между двумя этими местами.

Эти торговые группы обычно вели отношения с некоторыми ветвями ведьм. Ведьмы посылали охранников для защиты торговцев, тем самым гарантируя сохранность товаров.

Однако путешествие займет два месяца. Таким образом, Грим решил отправиться за шесть месяцев до битвы судьбы.

Грим уехал с Алисой с утра. Не более трех человек в клане знали, куда они направились.

Поездка в город Мотта была довольно мирной. Они взяли плавучий корабль на север. Через девять дней они прибыли в самый северный из городов Жентарим - город Ибис.

Внимание Грима мгновенно привлек оживленный и многолюдный город.

Колонны торговцев ехали на загруженных зверях через рынки, мускулистые варвары носили шкуры зверей и огромные топоры, волко-люди с головами волков, и наёмники, двигающиеся группами.

Грим никогда не видел так много представителей разных рас, собравшихся в одном месте.

Они обладали внушительной физической силой и интеллектом, сравнимым с человеческим. Эти расы были выходцами из Чёрного Леса. Следовательно, торговые группы, которые должны были пройти через лес, часто нанимали их в качестве охранников.

«Сначала найдем место для отдыха, а затем подумаем, к какой торговой группе присоединиться!» - Грим больше не был тем, кто брал на себя инициативу. Бразды правления в свои руки взяла Алиса.

Возможно, она была молода, но она уже дважды в жизни путешествовала по этой части континента. Она была знакома с тропинками и правилами этого места.

Двое вышли из посадочной зоны и вошли в город.

Ибис был ближе к северным землям, чем другие районы Жентарим. Количество ведьм, размещенных здесь, было намного выше, чем количество Адептов, которых разместила Ассоциация Адептов. Следовательно, большинство зданий, за исключением башни великого Адепта в центре города, были построены из грубой и необработанной древесины. Все они давали спокойное чувство, уникальное для северян.

Алиса не повела Грима в башню Адептов.

Несмотря на то, что большинство странствующих Адептов посещали башню, это было заметно и привлечет внимание ведьм. Особенно это было актуально в такой критический период. Все незнакомые лица были под пристальным вниманием.

Грим думал, что Алиса приведет его к заставе Мойя. Он не ожидал, что они придут в торговую компанию под названием Ночная Роза. Ночная Роза была подчиненной организацией, которая принадлежала Тёмным Ведьмам.

Переговорив с управляющим компании, Алисе удалось зарезервировать два места в группе торговцев по цене двухсот магических кристаллов на человека. Она представила их обоих, как двух обычных Адептов, путешествующих в северные земли в поисках уникальных ресурсов.

Дата отправления была назначена через три дня. У Алисы и Грима не было выбора, кроме как найти гостиницу рядом с компанией.

Управляющий ненадолго замялся, а потом позвал подчиненного занять прилавок, а сам поспешил во двор.

Здесь на травяном поле был установлен гигантский золотой шатер. Ученицы ведьм в коротких одеяниях одна за другой входили и выходили из палатки.

Управляющий встретился с человеком, отвечающим за транспортировку товаров - Темной Ведьмой второго класса Колой.

Пространство внутри палатки было другим.

Под ногами лежал элегантный мягкий ковер. Вокруг висели расшитые золотом шторы. Работа была изысканной. На занавесках были вышиты всевозможные существа. Большинство из них были магическими существами уникальными для северных земель.

Женский силуэт с соблазнительной фигурой опирался на небольшой деревянный столик за полупрозрачными занавесками. Женщина молча читала книгу.

«О, хотите сказать, что два неизвестных Адепта присоединились к нашей группе?»

«Да, Миледи. Это уже третья группа Адептов, которую привлекли наши услуги. Как вы и приказали, я сразу же примчался, чтобы дать отчет»

«Кто они?»

«Мужчина и девочка. Говорят, что они здесь за ресурсами. В подробности не вдавались»

«Девочка?» - ведьма Кола тихо рассмеялась, - «Не слишком ли много женщин направляются в северные земли?!»

«Миледи, вы хотите сказать, что они…»

«Какая разница? Теперь они наши клиенты. Нам нужно отправить их в пункт назначения в целости и сохранности, вот и всё»

«Но разве это не доставит неприятностей группе торговцев, если их целью действительно является "это"?»

«Несколько лет назад – может быть» - ведьма Кола слегка улыбнулась, - «Ведьмы Обмана перестарались. Совет заставил их лидера, Анджелину, поклясться не убивать другого кандидата, который будет участвовать в битве судьбы. Значит, проблемы, о которой вы говорите, больше не существует!»

«Понял, Миледи. Я знаю, что нужно делать»

«Можете идти! Не забудьте уведомить их. Мы отправимся через три дня, как и планировалось. Им придется найти другую группу, если они пропустят наше отбытие»

Менеджер почтительно поклонился, прежде чем выйти из палатки.

Ведьмы пользовались уважением во всех северных землях.

Они не только обладали невероятной силой, но и были правителями северных земель, а также защитниками и первооткрывателями этой земли.

Откровенно говоря, вся Северная Земля была получена в результате зубодробительной борьбы с местными дикими зверями.

Таким образом, все жители северных земель ощущали искреннюю благодарность, уважение и любовь ко всем северным ведьмам.

В связи с этим среди всех групп Адептов у северных ведьм были самые близкие отношения с крестьянами.

…………

Грим и Алиса обосновались в гостинице.

Алиса взяла на себя временную роль учителя. Она рассказывала ему все о северных ведьмах.

Конечно, Грим уже получил базовые знания происхождения и структуры правления северных ведьм через книги. Однако большинство его усилий оказались тщетными. Они лишь дали смутное представление и не могли сравниться с глубоким объяснением такой ведьмы, как Алиса.

Внешне северные ведьмы казались гармоничной силой. Однако если покопаться в их корнях, можно найти необъяснимую сложность в политике гигантской организации. Запутанности было достаточно.

Если они действительно были так едины, то почему от первоначальных тринадцати ветвей осталось только семь?

Несмотря на то, что подъем и падение каждой ветви имели свою судьбу, шесть ветвей ведьм полностью вымерли. Эта ситуация не может быть объяснена, просто прикрываясь судьбой.

Остались ветви: Обмана, Бледные, Агонии, Смерти, Холодной Зимы, Тёмные и Ложные. В частности, Ведьмы Обмана были искусны в преображении и обмане. В настоящее время они были злейшим врагом Алисы.

Бледные Ведьмы обладали сопровождающими духами, которые были связаны с их жизненной силой. Эти духи были невосприимчивы к большинству физических повреждений и даже имели способности к заклинаниям. Таким образом, провоцирование Бледной Ведьмы провоцировало мощную ведьму и могущественный дух одновременно. Они были лучшими в борьбе с численным преимуществом.

Ведьмы Агонии владеют проклятиями. Они произвели большинство Адептов проклятия.

Ведьмы Смерти были хороши в яде и чуме. У них также была своя уникальная техника создания нежити.

Ведьмы Холодной Зимы были хозяевами льда и снега. Самые боевые из семи ветвей ведьм благодаря синергии их сил с холодной и неумолимой погодой севера.

Способности Тёмных Ведьм были странными. Они могли создать своего рода уникальный бассейн энергии души и сохранить в нем клеймо души. При этом они больше не боялись смерти в бою. Они возродятся в этом бассейне за несколько дней, даже если они славно пожертвуют собой в битве.

Ложные Ведьмы, с другой стороны, имели иллюзию как врожденный талант. Очень немногие люди видели их реальные лица.

Ведьма, которая напала на Алису за пределами города Фейднан, могла менять внешний вид. Преображенские силы Ведьм Обмана были не так просты, как косметические изменения в их телах.

Алиса выбрала группу Тёмных Ведьм, а не клан Мой и Бледных Ведьм, чтобы избежать подозрений.

Выступление и действия клана в прошлый раз глубоко ранили Алису.

Она больше не хотела быть преданной своим кланом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 344**

Три дня спустя.

Местом сбора должен был стать вход в штаб-квартиру Ночной Розы.

Когда Грим и Алиса пришли, уже собралась толпа. Там же было припарковано несколько десятков повозок. Отряд полностью вооруженной охраны разошёлся по всему району. Они в основном состояли из воинов других рас.

Грима интересовали секреты их биологии, но несколько фигур, облаченных в тяжелые одежды, привлекли его внимание больше.

По правде говоря, Грим и Алиса тоже носили тяжёлые наряды путешественника, чтобы избежать каких-либо проблем. У них были капюшоны, ни один дюйм их кожи не был обнажен. Тем не менее, ничто не могло полностью скрыть миниатюрную фигуру Алисы.

Были еще четыре "пассажира".

Четверо разделились на три разные группы. Две женщины путешествовали одни, а другие мужчина и женщина были в паре, как Алиса и Грим.

Судя по ментальному потоку, который они излучали, одна из девушек, путешествующих в одиночку, была ведьмой, а другая - ученицей. Пара также была Адептами.

«Что-нибудь чувствуешь?» - Грим молча оценил новую компанию. Он общался с Алисой с помощью своего Духа.

«К сожалению, все три девочки!» - Алиса не могла не закатить глаза.

Оставалось еще семь или восемь месяцев до активации башни судьбы. Подумать только, они могли столкнуться со столькими конкурентами в торговых группах.

Как кандидаты имели некоторую степень благословения судьбы. Посторонние, возможно, не смогли бы почувствовать эту ауру судьбы, но все кандидаты были чувствительны к ней. Они узнали друг друга.

В купеческой группе появились четыре кандидата. Трое были Адептами, а другая - ученицей.

Кандидаты уровня Адепта обратили свой взор в сторону ученицы. Их взгляды несли в себе следы презрения.

Она не смогла продвинуться к ведьме. Таким людям суждено было погибнуть. Вероятно, у них не было возможности принять участие в битве судьбы.

Все присутствующие знали это. Законы судьбы были жестокими.

Они предоставили огромную удачу кандидатам по всему континенту, и однажды они заберут ее обратно. Подобно тому, когда ядовитых насекомых выращивают, стравливая их друг с другом в урне.

С судьбой в качестве печи и кандидатами в качестве топлива, пламя наследия ведьмы судьбы снова загорится.

Таким образом, новая ведьма судьбы сможет опираться на плоть и души побежденных кандидатов и быстро освободиться от слабостей.

Таким образом, все кандидаты были обречены на убийства друг друга. Не было возможности переговоров.

Пока Грим и Алиса молча оценивали своих противников, их противники делали то же самое с ними.

Сильный Адепт Огненного Элементия. Это было видно из пульсирующих частиц огненного элементия вокруг него. А вторая?

Две кандидатки были в замешательстве.

Было ясно, что она продвинулась до уровня Адепта.

Это очевидно из энергетической ауры, излучаемой ее телом.

Однако почему ее ментальный поток был таким странным?

Он появлялся в один момент и исчезал в следующий.

Две ведьмы молча хватали свои хрустальные шары в рукавах. Они хотели погадать на Алису.

В следующую секунду произошёл легкий рунический взрыв. Из рукавов вышло густое облако черного дыма.

«Две идиотки» - Алиса презрительно улыбнулась. Она схватила Грима за рукав одной рукой и поиграла с платиновым значком другой.

Именно благодаря этому значку Алисе удалось отклонить попытки ее "компаньонов" погадать на неё.

Переполох привлек внимание толпы.

Однако охранники, отвечающие за безопасность каравана, пожали плечами и сделали несколько шагов назад, быстро взглянув на вовлеченных людей. Они не хотели ввязываться в склоки между ведьмами.

От начала до конца битва между Алисой и двумя ведьмами не включала ученицу. Она автоматически была низведена до статуса простого существа.

Ученица прикусила губы. Ее тело дрожало, когда она чувствовала напряженную атмосферу вокруг нее.

Несмотря на то, что она знала, что шансов на победу не было, сильное желание жить заставило ее стиснуть зубы и отправиться в это отчаянное путешествие. Ещё была надежда. Именно эта чистая мысль поддерживала ее, несмотря на то, что она была напугана до смерти.

Конфликт между ведьмами затронул торговую группу. Некоторые простые смертные, сопровождавшие группу, выдавали выражения страха и беспокойства.

Именно тогда невероятно резкий и мощный ментальный поток охватил это место. Он подавил все напряжение и волнения.

У всех трепетали сердца. Они перевели свои взгляды на группу женщин, которые только что вышли из штаба Ночной Розы.

Все они носили черные одежды. Их было в общей сложности одиннадцать. Там были молодые ведьмы, старые ведьмы, красивые и уродливые.

Ведущая женщина светилась ослепительным светом. Гриму и остальным пришлось отвести взгляд, чтобы уберечь глаза от жгучей боли. Как ни странно, обычные люди оказались незатронутыми светом. Они не видели ничего необычного.

«Так как вы выбрали нас, вам лучше соблюдать правила. Мы несём ответственность за сопровождение вас до места назначения в целости и сохранности» - женщина предупредила, - «Если кто-нибудь попробует что-нибудь выкинуть, хм…»

Грим и остальные поняли её. Они поклонились.

По сути дела, это было необходимой формальностью, которую необходимо было продемонстрировать Адепту более высокого класса. В противном случае вышестоящий Адепт имел право наказать за неуважение.

После, ведьма второго класса села в роскошную карету. Другие дамы в черных мантиях также садились в кареты.

Ведьма второго класса, три ведьмы первого класса и семь учениц.

Грим при помощи чипа уже просканировал группу ведьм. Их было достаточно для сравнения с небольшими кланами в районе Жентарим.

Прямо здесь, на краю северных земель, этот отряд был не более чем охрана группы караванов.

Так как все заплатили огромную цену в двести магических кристаллов, для каждого приготовили карету. Тем не менее, Алиса и Грим решили разделить карету из соображений безопасности. Прежде чем они сели в свою карету, Грим заметил, что пара Адептов, путешествующих вместе, тоже сели в одну карету.

Алиса прошептала: «Мы сделаем это в пути?»

Грим недовольно ответил: «А ты осмелишься? В группе есть Тёмная Ведьма второго класса. Кроме того, ты привлечёшь ответную реакцию судьбы»

Алиса достала неизвестно откуда большое яблоко и начала хрустеть: «Мы всегда найдем способ. По моим наблюдениям, они кажутся идиотами. Не слишком ли просто заставить их напасть на нас?»

«Лучше ничего не делать. У меня такое чувство, что ты выиграешь больше, если позволишь им стать сильнее»

Алиса наклонила голову и начала грызть яблоко еще быстрее.

В это же время состоялся приватный разговор другой пары Адептов.

«Брат, мы сделаем это по пути?» - женщина-адепт первой сняла капюшон, показав голову с длинными золотыми волосами и нежное и красивое лицо.

«Посмотрим, что из этого выйдет!» - другой Адепт также снял капюшон. Его черные как смоль глаза, без единого следа белого, выглядели зловеще, - «Они путешествуют вместе. Это будет хлопотно. Ребенок, похоже, не имеет никаких боевых способностей, но этот её спутник - не простое дело. Тем не менее, мы можем сделать целью тех, кто путешествует в одиночку»

Женщина опустила голову и немного подумала. Затем она сказала: «Не нужно спешить. Я найду возможность проверить их во время поездки. Проверь эту женщину-адепта. Я поговорю с мужчиной»

Мужчина вздохнул и, наконец, кивнул в знак согласия.

Как только длинная караванная очередь начала двигаться, у всех в голове начали крутиться мысли о заговоре.

Наемники впереди сформировали авангард. Охранники Ночной Розы охраняли обе стороны линии. Дюжина экипажей, перевозивших ведьм и учеников, смешалась с другими караванами.

…………

Торговые повозки и караваны выстроились в длинную извилистую змею.

На вершине городских ворот стояли две женщины. Караванная линия приближалась к Чёрному Лесу.

«Оценка завершена?» - заговорила одна из женщин жутким голосом.

«Да, Миледи» - другая женщина поклонилась, - «В общей сложности шесть чужаков. Четверо из них – женщины»

«Проверили рунические массивы?»

«Да. Массив отреагировал на всех четырех женщин. Двое - Адепты, одна – ученица»

«А ещё одна?»

«Реакция массива была несколько странной, как будто какой-то уникальный магический инструмент мешал проверке»

«Обычно. Важна лишь реакция. Не забудь предупредить наших сестер на другом конце. Отправь им всю информацию, которую мы только что собрали. Чем быстрее мы узнаем их прошлое, тем больше шансов на победу у Мисс Снежного Лотоса»

«Поняла. Ваша скромная подчиненная понимает. Сделаю это немедленно»

Женщина посмотрела на отдаленную караванную линию и фыркнула: «Хм! Ищете себе смерти! Неужели вы думаете, что у вас есть шанс в битве судьбы? Кучка придурков...»

Она исчезла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 345**

Длинная вереница караванов грохотала, пробирались через Чёрный Лес.

Деревья были выше тридцати метров и достаточно толстыми. Листва была очень плотной. Гигантский навес полностью покрыл небо, оставив тонкие нити света.

Несмотря на то, что был день, торговцам пришлось зажечь факелы.

Было похоже, будто караван переместился в тихий закрытый коридор. Не было никаких других звуков, кроме грохота карет и копыт лошадей.

Необычная тишина.

Ни щебетания птиц, ни прыгающих кроликов и лисиц…

Грим ощущал слабую магическую энергию. Частицы элементия были, по крайней мере, на один или два порядка активнее, чем за пределами леса.

«Чип, собери экологические данные о лесе» - Грим отдал приказ.

\*Бииип\* «Сбор экологических данных»

По правде говоря, этот лес занимал более шестидесяти процентов суши континента. Территория, занятая Ассоциацией Жентарим и тремя организациями составляла не более сорока процентов.

Это означало, что большая часть земли Мира Адептов оставалась не изученной. На пути прогресса человечества стояли бескрайние просторы Чёрного Леса и его диких, первобытных лугов.

Мир Адептов имел почти идеальную магическую среду. Если принять это во внимание, наряду с массивным Чёрным Лесом, можно представить ужас, который скрывался в дикой природе. Если лишь одно из тысячи диких существ мутирует в магического монстра, то количества магических существ хватит, чтобы задавить всех Адептов вместе взятых.

Если Адепты хотели расширить свои территории, придётся протянуть свои щупальца в этот чудовищный участок леса.

Нужно было валить деревья, прокладывать дороги, строить поселения, возводить башни.

Этот процесс не всегда был гладким!

Каждый шаг, который люди делали в Чёрном Лесу, вызывал сильную реакцию лесных существ, магических зверей и мутировавших монстров.

Это было терпимо, если люди имели дело с редкими нападениями; самое большее, что они могли сделать, это вызвать незначительные потери. Тем не менее, всё поселение было в опасности, если целое племя магических существ нанесет удар, или если могущественное существо спровоцирует паническое бегство.

В истории колонизации Мира Адептов такие массовые нападения происходили бесчисленное количество раз. Каждый раз, когда это происходило, десятки тысяч крестьян были обречены стать жертвами конфликта между Адептами и дикими зверями. Большую часть времени башня Адептов была единственным, что могло выстоять в кровавой битве. Все остальное стиралось с лица земли.

Только когда Адепты уничтожили волю и сократили количество магических существ, они смогли заставить зверей вернуться обратно в лес.

Таким образом, значительная территория шириной и длиной более пятидесяти километров требовала инвестиций в несколько десятилетий. Перемещение и становление населения повторялись после завершения каждой битвы. Трата в этом процессе десяток тысяч гражданских жизней и несколько десятков жизней Адептов была привычным зрелищем.

Каждый Адепт, который не побоялся шторма и привел своих последователей и слуг в Чёрный Лес, чтобы проложить себе путь, были настоящими героями, которые были достойны памяти на протяжении веков!

Для обычных людей этот лес олицетворял тайну, зло, силу и смерть.

Однако для Адептов это место было сокровищницей ресурсов.

Магические растения, которые росли повсюду, дикая природа огромного разнообразия, богатые запасы металлических руд и мощные магические существа…

В глубине Чёрного Леса Адепты могли найти много редких ресурсов, которые уже давно вымерли или истощились.

Помимо вторжений в плоскости, самым простым и удобным способом накопления ресурсов стало путешествие в Чёрный Лес за древними руинами и охотой на магических существ. Большинство из них собирали отряды из трех-пяти Адептов.

Предпосылки для вторжения плоскостей и завоевания были слишком строгими.

Таким образом, изучение леса стало для них наилучшим вариантом обучения и сбора ресурсов.

Грим раздвинул шторы и посмотрел вдаль.

Несмотря на свое прекрасное зрение, он не мог видеть слишком далеко без заклинаний. В конце концов, магические энергии в этом лесу были слишком активны! Это было огромное препятствие для духовных чувств Адепта.

Грим отодвинул занавеску еще дальше и увидел черную сову на верхушке дерева. Она наблюдала за всем своими большими глазами. Иногда он ухала.

«Это сова, выращенная ученицами ведьмы» - Алиса подсела к Гриму и со скукой смотрела на безобидных маленьких тварей, - «Они могут служить глазами в темноте»

«Почему бы им не выбрать более мощное животное?»

«Пффф» - Алиса не смогла устоять перед желанием закатить глаза, - «Ты думаешь, что все похожи на тебя и им не нужно беспокоиться о магических кристаллах? Эти девочки на мели. Они не могут позволить себе купить более сильных зверей»

«Какая польза от такого домашнего животного?»

«Оно может служить глазами и ушами. Они хорошие летающие разведчики. Кроме того, Зачарованные совы также обладают слабой способностью видеть сквозь невидимое. Они вполне подходят для охраны. Конечно, что еще более важно, выращивание сов, подобных им, не так уж сильно напрягает Дух учениц»

«Тогда какие домашние животные обычно есть у ведьм?»

«Самые распространенные из них - это черные кошки, цветочные змеи, красные летучие мыши и вороны. Черные кошки могут дать своим хозяевам невидимость и ловкость, а цветочные змеи - инфракрасное зрение. Красные летучие мыши могут накладывать заклинания снижения веса и у них есть эхолокатор, в то время как вороны имеют ночное видение. Во всяком случае, ведьмы любят превращаться во всех этих странных тварей»

«А ты? Почему я никогда не видел твоего питомца?»

«Хмм... Я всегда хотела поймать адского пса, но, к сожалению, мне это еще не удалось!»

«Адский пес?» - когда Грим услышал это, он мгновенно подумал о странном существе из бездны с грубой красно-черной шкурой.

Это уродливое существо со всех сторон было идеальным магическим питомцем Алисы.

«Почему?»

«Потому что была ведьма, которая однажды поймала адского пса. Она получила способность "блокировки заклинаний". Кроме того, адский пес может давать духовные бонусы своему хозяину. Это определенно лучший магический питомец» - глаза Алисы начали светиться, когда они подняли эту тему. Она все говорила и говорила о своем любимом существе из бездны.

«Но тебе не кажется, что адский пес немного уродлив? Кроме того, насколько я знаю, все они ужасно воняют. Они имеют острый смрад, уникальный для существ бездны из низших миров»

«Да?» - Алиса осторожно спросила Грима.

Когда н кивнул, Алиса закрыла лицо руками и нахмурилась: «Тогда, если я сдеру с адского пса кожу и намажу его специями, этого будет достаточно, чтобы скрыть запах, верно?»

Грим вздохнул. Он начал волноваться о будущем питомце Алисы.

…………

Караванная линия медленно шла через лес.

Они уже могли разглядеть силуэты зверюшек в полутемном лесу, когда находились в пятнадцати километрах от города Ибис.

Однако, когда наемники пугали зверей, никто из них не смел приближаться к караванам.

Эта дорога, возможно, не была очень населена, но частое прохождение дюжины торговых групп уже расчистило путь большинству более опасных магических существ. Обычные звери превратятся в ужин для наемников, если подойдут ближе.

Разведчики учениц ведьм были самыми занятыми в группе.

Они били крыльями и парили в густом лесу, в котором людям было трудно ориентироваться. Они избегали опасных зверей и хищных птиц в поисках редких растений и трав.

Как только они находили что-то ценное, две или три ученицы врывались в лес с дюжиной наемников. Они извлекали растение как можно быстрее. Это, несомненно, прибыльный доход.

Конечно, были времена, когда растения охранялись зверями. В эти моменты ведьмы в группе должны были позаботиться о них.

Они не учитывали доход во время поездки на счет торговой компании. Это были трофеи ведьм. Таким образом, после целого путешествия, каждая сопровождающая ведьма обнаруживала, что их коллекция превышает даже оплату торговой компанией. Именно поэтому каждый из них был так увлечен охотой за сокровищами.

Тем не менее, компания не могла остановиться для охоты за сокровищами. Они могли исследовать только небольшую область в пределах пяти-десяти километров от дороги.

Кроме того, районы, которые были близки к дороге, уже были обысканы. Все, что имело ценность, уже было вывезено. Таким образом, ведьмы отказались от затеи, которая только зря тратила Дух, и передали шанс на обучение ученицам.

Для этих бедных учеников, которые не имели права пользоваться ресурсами клана, даже кусков, которые выбрасывали ведьмы, было достаточно, чтобы содержать их. Следовательно, они были рады заняться поиском растений.

Итак, караван вскоре прибыл в первый лагерь своего долгого путешествия.

В этот момент был только полдень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 346**

Караван разбил лагерь на пустом участке дороги.

Судя по отметинам на земле, это место использовалось купцами круглый год. На месте уже стояли сырые деревянные хижины и кострища.

К сожалению, из-за отсутствия руководства и дислоцированного персонала эти объекты были разрушены лесными зверями.

Караванная линия все равно не собиралась оставаться здесь надолго.

Всей группе потребуется не более часа, чтобы разбить лагерь, пообедать и уехать.

Ученица ведьмы воспользовалась возможностью, чтобы исследовать более отдаленные территории.

Если им повезет, они смогут найти ещё ресурсы в глубинах леса. Часто это были места, где естественным образом собиралась магическая энергия. Следовательно, объем ресурсов в таких областях будет расти.

Любая ведьма могла найти такой дикий ресурс. Затем она попытается скрыть существование этого места. При этом нужно было лишь приходить время от времени и собирать ресурсы, которые выросли там.

Такие урожаи были достойным доходом для большинства ведьм!

Таким образом, группы ведьм и учениц попрыгали на свои мётлы и нырнули в лес, пока слуги обедали.

Грим и другие гости были незнакомы с географией. Они могли заблудиться в Чёрном Лесу, если зашли бы слишком глубоко. Группа не будет ждать их, если они не смогут вернуться в течение часа. Таким образом, путешествующие Адепты, такие как Грим, могли только вздыхать и смотреть в обильный, плодородный лес.

Тем не менее, с их способностями уровня Адепта для них не было проблемой обойти лагерь в радиусе трех-пяти километров.

Грим намеревался это сделать.

…………

Внутри темного и тусклого леса.

Повсюду росли дикие лозы и кустарники. Толстые корни деревьев пронизывали землю, которую покрывали словно ковёр трава, мох, увядшие листья и всевозможные цветы. Обычным людям было бы трудно пройти через это место.

Грим медленно пошел вперед, тщательно осматривая растения вокруг себя.

Хаотичное расположение кустов давало лишь узкое пространство. Кроме того, вытянутые ветви и шипы могли легко нанести ранение. Таким образом, лучше всего было надеть толстый плащ.

Под взглядом Грима особая темнота Чёрного Леса быстро исчезла, на смену пришли разные цвета.

На пути был большой куст. Нужно было пройти боком.

В глазах Грима поблёскивал голубой свет. Он слегка улыбнулся.

Вскоре вокруг него появился светло-красный барьер.

Радиус барьера не был таким уж большим, на два шага от Грима. При этом нельзя недооценивать мощь этого поля.

Барьер превращал каждое растение, соприкоснувшееся с ним, в пепел. За ним тянулась выжженная тропинка. Несколько алых лиан судорожно извивались в пепле. Они лупили всё вокруг, ударяясь о землю и деревья.

Некоторые из лиан были достаточно умны, чтобы отступить. Они сворачивались калачиком и снова прятались в кустах неподалеку. С другой стороны, некоторые пытались противостоять пламени. Эти лозы вскоре сгорели и больше не могли сопротивляться жаре.

Для магических растений прибытие Грима было сродни похоронным колоколам.

Кровососущие виноградные лозы, цветы-людоеды и ядовитые плющи, прячущиеся за кустами, уходили с пути Грима.

Выглядело так, будто он крикнул «сезам откройся».

До того, как Грим вошел в это место, оно выглядело необычайно мирным, как будто это был кусок манящего леса за коттеджем. Однако когда видимость развеяло пугающее присутствие Грима, лес оказался гнездом монстров.

Конечно, это было настоящее лицо Чёрного Леса. Спокойствие был лишь маской магических растений, чтобы заманить свою добычу.

Грим быстро схватился за багровую виноградную лозу. Его внимание привлекла опухоль размером с кулак.

Алая лоза боролась, чувствуя враждебность Грима. Однако его охватил яркий огненный элементий.

Когда пламя погасло, извивающаяся лоза уже сгорела дотла. Пепел упал, обнажив алый кристалл размером с большой палец на ладони Грима.

Кровавый Кристалл!

Его использовали для пополнения жизненных сил.

Грим ещё помнил то магическое болото. Еще когда он был учеником, ему приходилось часто выполнять поручения, извлекая мешки крови, растущие на Кровососущих Лозах. Эти мешки с кровью на несколько уровней уступали Кровавому Кристаллу перед ним.

На том болоте Кровососущие Лозы не могли найти много свежей пищи. Следовательно, качество их мешков с кровью также было довольно низким. Как эти мешки могут сравниться с кристаллом, который он держал сейчас?

Если бы Грим все еще был учеником, то этот кристалл обеспечил бы ему улучшение Телосложения между 0,8 и 1,1 очками. Но сейчас…

Грим бросил Кровавый Кристалл в рот и раскусил. В желудок потекла сладкая жидкость с ароматом травы. Очень комфортное ощущение тепла. Уведомление чипа также указывало, что его энергия и объем крови были на пике.

Вот и всё!

Кровавый Кристалл, который мог увеличить Телосложение ученика на 1 очко, был достаточно хорош, чтобы пополнить его энергию. В конце концов, тело Адепта прошло уникальный процесс очистки при продвижении. Большинство ресурсов и материалов уровня учеников больше не были для них полезны.

Но в качестве закуски этот кристалл хорошо влиял на здоровье.

Поняв это, Грим положил руки за спину и небрежно прогуливался по лесу. С помощью его зрения, ни один предмет, который светился аномальным сиянием, не мог избежать его взгляда.

Кровавые Кристаллы Кровососущих Лоз был светло-красного цвета; корни и жалящие щупальца цветов-людоедов были светло-голубыми. Листья ядовитого плюща были фиолетовые, а сок Магического Духа светился молочно-белым.

В какой-то момент он отслеживал виноградную лозу за деревом, а в следующий он гонялся за извивающимся цветком-людоедом. Затем он вырывал Магический Дух из земли, пока тот кричал и плакал.

Злодеи были обречены на смерть от рук большего зла.

Они не имели ничего общего с магическими животными и могли только спрятаться от преследования. Их короткие раздвоенные конечности никак не помогали в побеге.

Вот так, область шириной двести пятьдесят метров была очищена от магических растений менее чем за час. Грим полностью истребил их варварскими методами сбора урожая.

Он выпрямился, проверил время и грустно оглянулся. Там, в темноте, каждое мигающее пятно света представляло собой цель, которую стоило проверить.

К сожалению, у него не было времени!

Ведьмы и ученицы уже вернулись. Слуги закончили трапезу. Немного отдохнув, караваны снова отправились в путь.

В карете Грим открыл мешочек и показал Алисе трофеи.

Не было никакой ожидаемой похвалы и удивления. Вместо этого, все, что получил Грим, это строгий допрос и пара закатывающихся глаз.

Как тебе удалось это сделать? Ты ничего не знал о травологии? Почему только Кровавые Кристаллы, а не тела Кровососущих Лоз? Разве ты не знаешь, что их тела стоят больше, чем эти кристаллы?

Что это такое? Корни цветка-людоеда? Только не говори мне, что ты столкнулся с таким. Многие Адепты готовы купить это волшебное растение за сорок магических кристаллов. Ты же не мог сжечь их все?

И почему все Магические Духи повреждены? Разве ты не знаешь, что их корни нужно беречь? Поврежденные Магические Лозы стоят меньше

Губы Грима дернулись, пока он слушал ворчание Алисы. Впервые в жизни он оплакивал свое незнание травологии.

Черт возьми, разве это не было простое выщипывание магических материалов?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 347**

Провал в изучении леса.

Это было суждение Алисы после того, как она проверила все трофеи грима.

Ее оценка, несомненно, подпортила настроение Грима.

Вся его жизнь перевернулась с тех пор, как он получил помощь чипа. Ситуации "поражения", подобные этой, были нечастыми.

Опять же, это также во многом связано со склонностью Грима собирать только практические знания.

Он всегда вводил в чипа данные, которые могли бы укрепить его. Когда дело доходило до менее популярных областей, таких как травология, он не особо об этом заботился.

Алиса достала из кармана мятую старую книгу и швырнула её Гриму. Тот нахмурился и стал думать о своих ошибках.

«Внимательно просмотри эту книгу!»

Книга называлась «Элементарной Энциклопедией Магических Растений».

Очень хорошо, он был новичком в травологии.

Грим мысленно вздохнул, держа книгу в руках. Ему нужно было меньше пяти минут, чтобы отсканировать стостраничную книгу. Текущие возможности сканирования и обработки чипа были мощными. Тем не менее, он не хотел раскрывать существование чипа Алисе. Таким образом, у Грима не было другого выбора, кроме как медленно сканировать и накапливать содержание книги со скоростью, которая была бы у большинства разумных людей.

Караванная линия успешно добралась до второго лагеря.

Черный лес ночью был страшнее, чем днем. Ночью агрессивность большинства магических существ была намного выше. Путешествие по ночному лесу было огромной ошибкой.

Караванная линия свернула на узкую дорогу. После еще нескольких извилистых поворотов, группа прибыла к небольшому зеленому озеру.

Озеро не было большим, а вода была кристально чистой.

Зеркальная поверхность воды отражала голубое небо, белые облака, и высокие деревья, окружавшие озеро. Те, кто впервые его увидел, не могли отличить реальность и отражение.

Небо померкло.

Слуги группы загнали лошадей с каретами на пустое поле у озера, затем развели костры, зачерпали воду и сварили тушеное мясо. По лесу распространился слабый аромат тушеной рыбы.

Грим и Алиса спустились с кареты и отправились на прогулку по озеру в ожидании ужина.

Грим заметил Тёмную Ведьму второго класса, бросающую зеленое семя посреди лагеря. Затем несколько учениц установили большую великолепную палатку на этом месте.

Алиса объяснила Гриму: «Это семя магического массива! Запечатываешь магический массив в специальном растительном семени. Потом можешь посадить семя в землю, когда будет нужно. Магический массив, естественно, будет расширяться, поскольку растение растёт быстро. И когда нужно уйти, нужно лишь запечатать массив обратно в семя!»

Грим нахмурился.

Звучало просто. Однако когда он проанализировал это, всё оказалось не так просто.

Индивидуальные силы Адепта всегда были ограничены. Неважно, скорость или сила заклинания, Адепты неизменно проигрывали стабильному и хорошо подготовленному массиву. Несмотря на то, что это был сырой наступательный массив, его опыт в военной башне в плоскости рыцарей полностью открыл глаза Гриму на силу магических формаций.

Успел бы он победить своих будущих противников, если у них будут подобные средства построения временных магических массивов?

«Сколько примерно стоит такой временный массив? Какие бывают массивы? Есть ли ограничения в их функции? Где можно его приобрести?»

У Алисы распухла голова от этих вопросов.

«Я видел только как высококлассные Адепты используют эти вещи. Что касается их конкретных функций и эффектов, я понятия не имею»

«Глупо! Только потому, что ты не можешь получить это, это не означает, что кто-то другой не может. Что произойдет, если ты столкнёшься с такой вещью во время битвы судьбы? Будешь разбираться прямо на месте? Надо готовиться прямо сейчас! Даже если ты такой не получишь, ты должна найти способ понять его сильные и слабые стороны. Все это может спасти тебя в критический момент!»

Алиса моргнула.

Именно в этот момент она заимела смутное представление о разнице между ней и ее хозяином Гримом.

У него была инициатива, чуткость ко всему и прагматизм.

«Я оставлю это на твое усмотрение. Ты ведьма. Это твоя работа - выяснять всё о таких вещах»

«Что насчёт тебя?» - голова Алисы болела от количества работы, которую она должна была сделать.

«Я? А я собираюсь на свидание!» - сказав это, Грим хитро улыбнулся под тенью плаща.

«Иди... будь осторожен, чтобы они не съели тебя на ужин!» - Алиса нахмурилась.

Грим усмехнулся и повернулся к лесу.

………

Ночь.

Темный Лес стал более зловещим.

Грим ступил на влажную почву и раздвинул легкую завесу тумана, висящую в воздухе.

Флуоресцентный мох, который светился призрачным светом, яркие грибы, которые сияли, как лампочки, и всевозможные флуоресцентные растения различных цветов помогали осветить окружение.

В этом лесу неразумно было приближаться к чему-то слишком яркому.

Это базовые знания Адептов, которые отважились ступить в Чёрный Лес!

Яркий означает яд! Выделяющийся означает ловушку!

Грим принюхался и уловил слабый запах женщины, смешанный с влажным, разлагающимся запахом леса.

На земле он заметил следы. Они скрывались в кустах слева.

Он был почти в трех километрах от лагеря. Даже ведьмы, которые отправились на поиски ресурсов, никогда не заходили так далеко.

Он колебался. В конце концов, он начал задаваться вопросом, было ли мудрым решением прийти на эту встречу.

Когда он уже собирался сдаться, он услышал что-то. Это были брызги воды и пение.

Сладкий голос женщины!

Он окружил себя светло-красным барьером, рассеял туман и пошел в сторону пения с презрительной улыбкой на лице.

Посреди леса был небольшой бассейн.

Вода была ледяная.

Вокруг бассейна росли высокие деревья. Их массивные навесы образовывали идеальный круг, оставив только небольшое отверстие размером с чашу над водой.

Диск серебряного света, проецируемый сверху, был очень похож на яркий столб, проецируемый на темную сцену. Он озарял красивую обнаженную даму, наклонившуюся к чаше.

Упругая кожа женщины отражала серебряный свет луны. Будто услышав шаги Грима, красивая женщина выпрямилась.

Эта ведьма, несомненно, была красавицей. У нее была полная грудь, тонкая талия, длинные ноги и гладкая кожа. Если принять во внимание ее великолепную внешность и пропорциональную фигуру, она была идеальной любовницей.

Тем более, когда она обнажила грудь перед взглядом Грима. Такого физического искушения было достаточно, чтобы превратить любого человека в неразумное животное.

«Это мое предложение, сэр Грим! Если вы готовы отказаться от этой маленькой девочки, я буду готова сопровождать вас в этом романтическом путешествии по лесу!» - красотка облизала свои красные губки, - «Я буду делать все, что угодно…»

Мне нравится эта схема!

Улыбка на лице Грима стала шире.

Он откинул капюшон и показал свое красивое лицо холодному лунному свету.

Его глаза поблескивали светом мудрости. Холодные и острые черты лица. Легкий след нечестия, что висел вокруг уголков его рта, и его высокое, подтянутое тело. В этот момент, уникальная элегантность Грима смешалась с его мужественностью. Это привлекало ведьму

Кто знал, что человек, который скрывал свое лицо, был таким очаровательным парнем?

Взгляд ведьмы стал еще более пылким.

«Если хотите, я могу стать вашим постоянным партнером. А иногда даже рабыней»

«Ммм, нет»

Как ни странно, его взгляд оставался спокойным и бесчувственным, даже когда он смотрел на самые соблазнительные части тела ведьмы.

Красивое тело перед Гримом не могло спровоцировать даже сантиметра его желания!

Тело прекрасной ведьмы замерло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 348**

Выражение лица ведьмы становилось всё серьёзнее.

«Чего вы хотите? Вы же не думаете, что сможете контролировать это маленькое отродье, подтолкнуть ее к трону Ведьмы Судьбы и получить могущественного слугу?»

«А что если это то, что я задумал?»

«Хехехе...» - зловеще засмеялась ведьма, - «Тогда вам стоит пойти и взглянуть на историю ведьм судьбы! Неужели вы не знаете? Все ведьмы верны только одному человеку. Великой Королеве Ведьм! И ваш контракт не имеет значения. В тот момент, когда она станет ведьмой судьбы, все связи с её душой исчезнут»

«Тогда какой хороший совет вы можете мне дать? Говорите, мне нужно на ужин»

Ведьма подавила свое раздражение и накрылась тонкой тканевой мантией. Она медленно подошла к Гриму, подняла голову и посмотрела в его черные глаза. Красивая улыбка еще раз украсила ее лицо.

«Вы интересный человек... и очень сильный» - ведьма протянула тонкий, гладкий палец к Гриму, как будто хотела коснуться его четко очерченных мышц. Она тут же вскрикнула от боли и убрала руку, когда ее кончик пальца достиг красного барьера.

Она сразу засосала свой палец. Соблазнительно улыбнувшись, она сказала: «Никто не может полностью контролировать Ведьму Судьбы. Однако если вы готовы изменить свою позицию и поддержать меня, я могу быть вашей тайной любовницей три года. Кроме того, я также могу согласиться на те вещи, которые пообещала вам эта маленькая ведьма»

«Вот как вам удалось подкупить того мужчину-адепта?» - Грим не показывал особых эмоций.

В глазах ведьмы промелькнул свет. Она усмехнулась: «Нет... этот человек - мой брат! Он заботится обо мне»

«Тогда передай ему, пусть его сестра научится одеваться. Меня не интересует какая-то отвратительная плоть, которая подверглась магическим изменениям» - тень Грима вспыхнула и превратилась в огненный шар. Он исчез как раз вовремя, чтобы избежать атаки двух зеленых шаров.

Не достигнув цели, они развернулись в воздухе и полетели обратно в сторону ведьмы, прежде чем приземлиться на ее плечи.

Грим появился в двадцати метрах. Он был слегка удивлен.

«Зеленые феи?»

Зеленые феи были уникальным магическим существом растительного атрибута. Они были размером с ладонь и выглядели как обнаженная девушка с крыльями цикады. Однако у них не было нежности и доброты фей, поедающих нектар. Они были плотоядными; злые существа с ядовитыми когтями.

Зеленые феи не были могущественными магическими существами, но они были назойливы. У жертвы не было дополнительного времени, чтобы защититься от заклинаний ведьмы!

Грим рассмеялся, когда увидел черное лицо ведьмы и двух зеленых фей, которые собирались наброситься на него. Его тело вновь превратилось в огненный взрыв.

Он был уже глубоко в лесу, когда появился снова.

«Ина, была ли в этом необходимость?» - к ведьме подошёл силуэт и посмотрел на медленно рассеивающиеся огни, - «Никакая внешняя сила не поможет тебе, как только башня судьбы активируется. Какая польза переманивать его на свою сторону?»

«Ты не понимаешь» - манящий взгляд ведьмы стал острым, - «Эта паршивка отличается от других. Она может быть самым страшным конкурентом из всех!»

Черный силуэт был ошеломлен: «Она страшнее Снежного Лотоса?»

«Их нельзя сравнивать» - она не могла понять, - «Снежный Лотос, ведьма Льда и Снега, сильна, но не смогла заставить меня почувствовать то давление в глубине души. А эта же…»

Ведьма заикнулась. Она не знала, как описать это чувство, бушующее глубоко в ее душе.

«Ты же не влюбилась в этого Адепта, не так ли?» - темная фигура не смогла подавить желание спросить. Зависть в его голосе было не скрыть.

«Хехехе..... Брат, ты ревнуешь?»

К её губам прижалась другая пара губ.

«Ты принадлежишь мне. Ты всегда будешь моей……»

Лес заполнили звуки тяжёлого дыхания.

Халат, который она только что надела, разорвался. Два обнаженных тела сплелись друг с другом и скатились в бассейн.

Вскоре зеркальный бассейн наполнился рябью.

Две зеленые феи взмахнули крыльями и ринулись в лес.

………

«Собаки!» - выругалась Алиса и закрыла лицо руками.

Тем не менее, не была ли щель между ее пальцами широкой? Не похоже, чтобы она могла помешать ей увидеть что-нибудь.

Она не забыла записать всё это в свой кристалл.

Алиса быстро собрала осколки черепашьей раковины на полу кареты, когда вспомнила, что Грим уже идет обратно. Затем она украдкой пробралась к костру.

Используя свою привилегию в качестве Адепта, Алиса наполовину ограбила и наполовину купила идеально обработанную цесарку у наемника.

Внутренности цесарки были полностью наполнены грибами и каштанами. Алиса зажарила её на огне и с помощью кисточки равномерно нанесла на ужин слой специй. Золотое масло непрерывно сочилось из мяса.

В воздухе повис густой и ароматный запах жареной курицы.

Пятнадцать минут спустя пришёл Грим. Первое, что его встретило, - идеально прожаренная курица.

«Ешь. Я тебе оставила» - Алиса облизнулась.

Грим улыбнулся и оторвал самую сочную часть, а затем отдал Алисе.

Она быстро взяла её и приступила к трапезе. Ее рот был полон еды, а она продолжала бормотать что-то вроде: «ты знаешь, как угодить девочке»

Конечно, многие видели всё, что происходило у костра.

Старая ведьма опустила шторы и сетовала: «И это ведьмы, которые появились в последнее время? Всегда полагаться на мужчин-адептов и соблазнять их! Полный позор нам, ведьмам!»

Ведьма второго класса Кола отдыхала на диване в палатке: «Лора, не сердись. Из того, что я знаю, этот маленький ребенок –привилегированный кандидат в битве судьбы»

«Что? Это отродье?» - три Тёмные Ведьмы в палатке испустили вздох.

«Недавно я ходила к Мудрой Эльзе. Она сказала мне, что эта Алиса - одна из трех претенденток на победу»

«ССС.....» - три Тёмные Ведьмы даже зашипели.

Никто не был настолько глуп, чтобы сомневаться в словах Мудрой Эльзы. Тем не менее, сопоставление между пророчеством и реальностью вызывало диссонанс

«Какими силами она обладает? Судя по всему, она пожертвовала всеми своими силами в обмен на благословение судьбы. А этот Адепт не сможет ей ничем помочь, пока она в башне. Что она будет использовать для защиты хранителей башни и ее конкурентов?»

«Да... она намерена использовать свои совершенно бесполезные заклинания пророчества?»

«Если она заколдовала свой маленький платиновый молоток, она может использовать его, чтобы кого-нибудь забить»

Темные Ведьмы по очереди смеялись над Алисой. Очевидно, никто из них не думал о ее шансах.

«О, точно, Леди Кола. Поскольку Мудрая Эльза назвала трех ведьм, и одна из них должна быть Снежным Лотосом Ведьм Обмана, кто третья?»

«Третья...» - даже ведьма второго класса выразила разочарование, - «Эта девушка еще хуже, чем Алиса. Она...она...»

«Что она?»

«Она продвинулась до ведьмы берсерка!» - Кола презрительно сплюнула.

Три Тёмные Ведьмы испустили вздох удивления.

Ежегодно случалось что-то странное, но не так часто, как в этом году.

Говоря о ведьмах берсеркеров, это был уникальный термин, с которым посторонние, возможно, не были знакомы. Тем не менее, почти все северные ведьмы знали, что это такое.

Поскольку только ведьмы составляли высшую власть Северных Ведьм, когда дело доходило до выбора навыков у них были врожденные недостатки.

Это была их острая нехватка мясных щитов и танков!

Высококлассные ведьмы были впечатляющи, они обладали неслыханными способностями. Однако большинство этих способностей были дальнобойными и поддерживали заклинания. Отсутствие мощного мясного щита было очевидным, когда дело доходило до групповых сражений.

У Адептов были Адепты по Очищению Тела. Они брали урон на себя. Когда это необходимо, Родословные Адепты и големы также удерживали линию. Для сравнения, что было у ведьм?

Первоклассные ведьмы искали решение. Спустя долгое время, они пришли к странному ответу. Они изобрели Ведьму Берсеркера.

Ученицы ведьм каждой ветви могли выбрать стать Ведьмой Берсеркером. В момент, когда Ведьма Берсеркер вступала в бой, она преображала свою магическую энергию в свирепую силу.

У них было большое магическое сопротивление, которое улучшалось, как только они входили в состояние Берсеркера. В этом состоянии они игнорировали любые атаки противников одного с ними уровня. Тем не менее, в обмен они теряли способности к заклинаниям. Единственное, что у них оставалось, это их мощные физические атаки.

Но этого было достаточно!

Все ведьмы уважали Берсеркеров. Без их жертв, у их спутников не было шанса произносить заклинания.

Но кандидат на Ведьму Судьбы, превращающийся в Берсеркера, который избивал врагов деревянной дубиной….

Что происходит в этом мире?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 349**

Дорога через Чёрный Лес была безопасным проходом, вымощенным жизнями бесчисленных Адептов на протяжении десятков тысяч лет.

Тем не менее, эта так называемая безопасность была лишь относительной. Никто не мог гарантировать, что путешественникам не причинят никакого вреда.

Ведь большая часть пути проходит между территориями могущественных магических существ. Эти звери не собирались оставаться в пределах своих границ, когда они отправлялись на охоту. Небольшое дело, если группа несла потери своих товаров, столкнувшись с сильным магическим существом. Чаще всего от такой встречи пропадали торговцы.

Таким образом, ведьмам, возглавляющим торговые группы, было необходимо посетить мудрецов и прорицателей их клана.

Хотя большинство из них не были высокого класса, их слова имели большую ценность. Даже ведьмы высшего класса не смели игнорировать их предупреждения. В конце концов, это было важнейшее знание, которое касалось их жизни!

Возможно, благодаря мудрецу Тёмных Ведьм, или, может быть, это было связано с обилием кандидатов судьбы, вся поездка прошла без сучка и задоринки. Хотя по пути на них нападали дикие магические звери, ситуация все еще находилась под контролем ведьм.

Спустя неделю пути они покинули Черный Лес.

Дорога разветвлялась. Показалась толпа.

Когда они покинули лес, они увидели группы наемников. В таких группах всегда была пара учениц ведьм. Когда они видели караваны, они махали им, чтобы отдать дань уважения этим храбрым воинам, которые осмелились пройти через Чёрный Лес.

Было очевидно, что ведьмы различных ветвей существовали в относительной гармонии. По крайней мере, Грим не заметил явной ненависти и напряженности во взаимодействии между ведьмами низкого уровня.

Теперь они ступили на территорию северных ведьм.

Первый город был Диан, напрямую управляемый Советом Ведьм.

Город Диан не принадлежал ни к одной из ветвей ведьм. Это был город под юрисдикцией Совета Ведьм и был похож на города в центральной части континента.

Здесь ведьмы всех ветвей должны были подчиняться правилам Совета Ведьм. Они не могли пойти против их воли. Губернаторы города были выбраны из различных ветвей.

Губернатором города Диан в течение последних десяти лет была ведьма третьего класса из ветви Ведьм Агонии.

Одинокая ведьма спрыгнула с кареты и пошла в город. Она ушла, даже не обернувшись. Через некоторое время пара Адептов, утверждающих, что они брат и сестра, тоже тайно покинули группу.

Они ули в том же направлении, что и первая ведьма. Нетрудно было представить, что будет дальше.

Тёмные ведьмы покачали головами в неодобрении и разочаровании по поводу решения ведьмы уйти преждевременно.

Пока она оставалась в группе, Тёмные Ведьмы были обязаны защищать ее из-за контракта, который они подписали. Даже после того, как они вошли в город Диан. Убийство между Адептами было строго запрещено на землях, управляемых ведьмами.

Хм! Кандидатка на ведьму судьбы, которая не обладала благословением судьбы. Ничего, даже если она умрёт.

Самым неожиданным для них был уход другой пары Адептов. Они попрощались прямо перед входом в город и скрылись в толпе.

Грим и Алиса проигнорировали удивленные взгляды позади них. Они не вошли в город Диан. Вместо этого они последовали за стены города на запад, прежде чем двинуться на север и продолжить путь к центру территории Северных Ведьм.

«Почему мы не пошли в город Диан? Разве ты не знаешь, что эти трое ждут нас снаружи?» - это был голос Алисы.

«Они ждут нас, но разве мы не ждем их? Если они действительно посмеют напасть на нас, мы победим их. В любом случае, пришло время вам начать совершенствовать твои боевые техники»

…………

Три дня спустя.

Ночь.

В лесу рядом с дорогой было пустое поле.

Благодаря удобному доступу к этому месту, наряду с наличием родника, многие купцы и путешественники предпочитали отдыхать именно здесь.

До ночи пришло много людей.

Не было ни грабителей, ни бандитов. Это была территория ведьм. Даже незнакомые люди в своих разговорах оставались дружелюбными.

Те, кто пришли первыми, умывались, черпали воду и готовили ужин. Когда приходило больше людей, они страстно приветствовали их и приглашали на обед. Все готовили еду, которую принесли. Атмосфера была наполнена ароматным запахом и смехом.

Путешественники были шокированы, когда Грим и Алиса вошли в этот лагерь.

Несмотря на то, что они оба были одеты в плащи, которые скрывали их одеяния Адептов, гладкая ткань и золотая вышивка по краям говорили об их статусе.

Прибытие двух Адептов застало людей врасплох. Единственная ученица ведьмы в толпе стала нервничать. Она быстро встала и отдала дань уважения Гриму и Алисе.

Хотя ведьмы имели более высокий статус по сравнению с мужскими Адептами в северных землях, маленькая ученица не могла игнорировать Адепта.

«Мы только что приехали из центрального района. Нам нужно знать о здешних организациях. Не могли бы вы рассказать об этом?» - Грим больше не брал на себя инициативу, когда они были в северных землях. Вместо этого их представляла Алиса.

Она была ведьмой, и они уважали ее гораздо больше, чем мужского Адепта. Было бы гораздо лучше, если бы она вела разговор.

«Для Найи честь служить моей госпоже! Прошу вас, присаживайтесь!» - ученица пригласила их.

Торговцы быстро отказались от лучших мест, когда увидели двух Адептов.

Лидер торговцев имел более высокий статус, чем ученица ведьмы. В конце концов, именно они наняли её. Однако, в данных обстоятельствах, только ученица ведьмы имел право сидеть и разговаривать с двумя официальными Адептами.

Лидер торговцев переместился к другому костру и быстро попросил своих людей принести свежеприготовленный грибной суп и жареные бараньи отбивные. Трое сидели вокруг костра и разговаривали. Атмосфера была спокойной.

«Что хотят знать моя госпожа и мой господин?» - ученица Найя с любопытством оценила два странных лица и вежливо спросила.

Один был высоким, а другая низкой. Один был большим, а другая маленькой. По внешнему виду они выглядели как отец и дочь. Тем не менее, красивый мужчина-адепт казался слишком молодым. Кроме того, маленькая ведьма была не просто миниатюрной. То, как она говорила, и выражение ее лица не отличались от семилетней девочки.

Тем не менее, все знали, что обычный человек не может стать Адептом. Может ли восьмилетний ребенок стать Адептом? Эта идея была унизительной для профессии Адепта. Маленькая ведьма перед ней, скорее всего, выглядела молодо, но кто знал, сколько ей лет.

Найя прекрасно знала, что нельзя судить людей по их внешности. Она вела себя со всем уважением.

«Мы только хотим знать о ситуации близлежащих организаций, а также о том, есть ли здесь какие-то уникальные ресурсы. Алиса не прикоснулась к отбивным. Она ела грибной суп.

«Тогда позвольте мне сказать. Сейчас мы находимся где-то между городом Диан и городом Анкона. Диан - это город, через который нужно при выходе и входе в Северные Земли. Я уверена, что вы двое посетили это место. Если пройти по этой дороге на север еще полдня, вы покинете территорию города Диан и войдёте в земли Ведьм Смерти. Если моя госпожа продолжит путь на запад, вы достигнете территории Ведьм Агонии за три дня. Два дня на восток, и вы окажетесь в землях Ведьм Обмана. Ресурсы здесь в изобилии. Диан - это место, куда съезжаются купцы со всего мира. Там можно найти практически все ресурсы северных земель. Если вы хотите накопить материалы, то лучше вернуться туда. Здесь, в северных землях, большинство ведьм, которые предпочли покинуть башню Адепта, находят уединенное место и строят тайный коттедж. Затем они посвящают себя в исследования. Эти ведьмы более чем готовы обменяться с вами знаниями. В ста километрах от этой дороги, на северо-западе, есть место под названием Нора. Там иногда появляется Источник Удачи. Говорят, что употребление родниковой воды принесет около года удачи и везения. В ста пятидесяти километрах к востоку отсюда есть обелиск, оставленный древними ведьмами. Ведьмы, которые прикасаются к нему, получают уникальное духовное вдохновение...»

«В XX километрах на юго-запад…»

«В XX километрах на северо-восток…»

Грим и Алиса слушали, не прерывая. Алиса родилась здесь, но ее вывезли из северных земель, когда она была совсем маленькой. Большинство ее воспоминаний об этом месте были расплывчатыми.

Теперь, когда она услышала всё это, ее воспоминания начали возвращаться к ней.

Когда Найя закончила, Грим достал карту северных земель. Он приказал Найе отметить местоположение всех известных ей коттеджей ведьм. Затем он удовлетворенно кивнул и убрал карту.

Алиса достала десять магических кристаллов и передала их Найе. Ученица приняла их с широкой улыбкой на лице.

С ее способностями в качестве промежуточного ученика, она зарабатывала не более восьми магических кристаллов, даже после следования и охраны этой небольшой торговой группы. Тот факт, что она смогла получить десять магических кристаллов за простой разговор, безусловно радовал её.

Грим повернул голову на юго-восток.

Он посмотрел на Алису... Двое переглянулись и встали.

«Скажи людям, чтобы не выходили сегодня из этого лагеря. Не выходите и не проверяйте. Передай это торговцам, это будет наша плата за ужин!» - Алиса достала еще два кристалла и швырнула их в сторону Найи. Затем она повернулась и бесшумно исчезла под покровом ночи вместе с Гримом.

Сердце Найи бешено билось. Она держала магические кристаллы в руке и смотрела в сторону Адептов. У нее было смутное чувство, что сегодня не будет спокойной ночи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 350**

Обе стороны договорились установить место сражения в километре к юго-востоку от лагеря.

Там было пустое и безлюдное поле.

Брат и сестра уже ждали.

«Вы выполняете свои обещания» - брат снял капюшон и показал свои странные и полностью черные глаза,- «Это северные земли. Неосмотрительное убийство заставит ведьм охотиться на нас. Это идеальное место, чтобы решить наши проблемы»

Спустя три месяца путешествия в группе, обе стороны изучили друг друга. Хотя было невозможно узнать их секреты, они имели общее представление о силах друг друга.

В глазах брата и сестры, Грим был просто огненным Адептом. Он выбрал огонь в качестве своего мастерства. Этот выбор, несомненно, делал его атаки разрушительными, но он также делал его приоритетной целью для врагов. С другой стороны, девочка, известная как Алиса, не имела никаких боевых способностей. У нее были только вспомогательные средства защиты.

Грим и Алиса также выяснили способности этой пары.

Брата звали Билл. Он продвинулся десять лет назад и был безымянным Адептом, который специализировался на физических модификациях. Он заменил свои органы на магические, которые нашел в путешествиях, чтобы укрепить себя. Следовательно, он обладал уникальными способностями, подобным магическим зверям.

Его черные как смоль глаза были так называемыми "глазами теней". Эти глаза были способны превращать теневую субстанцию и тьму в теневых существ. Более того, после прохождения процесса модификации, его тело обладало огромной Силой, высокой Ловкостью и шокирующим Телосложением.

Но безымянный он не без причины.

Неважно, использовал ли он пересадку органов, чтобы стать сильнее обычного Адепта. Это не меняло того факта, что большинство его магических органов противоречили друг другу. Между всеми этими частями в самом источнике их существования было сильное напряжение, которое трудно нейтрализовать.

Это был безрассудный путь укрепления нынешнего "я" и отказа от будущих разработок.

Сестру, которая пыталась соблазнить Грима, звали Аманда. Она была мастером зелий, специализирующимся на травологии.

Алиса зловеще рассмеялась, когда увидела врагов: «Почему вас только двое? Разве вы не втроём пришли? Попросите и другую ведьму выйти»

Брат и сестра переглянулись. Аманда покачала головой и горько улыбнулась: «Мы слишком хорошо знаем друг друга. Как и ожидалось, трудно что-либо скрыть от тебя. Дорис, выходи! Пусть эти двое станут свидетелями нашей истинной силы!»

Из-за дерева за Гримом и Алисой вышел силуэт. Это была ведьма, которая покинула торговую группу раньше других.

«Довольно умно, не правда ли?» - Алиса не могла не издеваться над ними, - «Вы знали, что мы сильнее вас и научилась сотрудничать. Ух ты! Что это? Вы собираетесь играть в камень-ножницы-бумага, чтобы разделить добычу после избиения? Дайте угадаю… а, проиграете же вы!»

Алиса указала на Дорис.

«Хм! Никакие твои трюки нас не разделят! Мы это уже обсудили и подписали договор о сотрудничестве. Мы не нападем друг на друга, пока вы не умрете!» - Аманда фыркнула,- «Кто знал, что слабая маленькая дрисня, как ты, без каких-либо боевых способностей, была оценена как один из трех самых перспективных кандидатов. Я даже не уверена, смеяться ли над ними за их глупость или над шуткой судьбы! Неважно. Сегодня ты умрешь!»

«Тогда почему мы еще разговариваем?! Начнем!» - Алиса бросила ослепительно красный кристалл.

В следующую секунду, на поле появился Адский Тиран.

Воздух начал нагреваться.

Адепт по имени Билл посмотрел на Грима и выдал зловещую улыбку: «Ты очень храбр... но не очень мудр»

Черная воронка в его глазах закружилась, тени под Гримом и Алисой начали искажаться. Свирепые силуэты вылезли оттуда и бросились на них.

Черные глаза адепта Билла продолжали мигать, он призывал все больше теневых существ. Конечно, он не собирался возлагать все свои надежды только на этих существ. Он испустил оглушительный рев и начал обрастать густым черным мехом.

За три секунды он превратился в чёрную пантеру. Когти поблескивали уникальным синим свечением яда элементия. Он взревел и бросился на Грима и Алису.

Мастер зелья Аманда не осталась в стороне. Ее пальцы задвигались, она бросила несколько маленьких пузырьков на поле битвы. Затем бутылки взорвались, брызнула странная жидкость.

Вязкая жидкость начала собираться вместе, как будто у нее было сознание. С земли поднялись четыре существа размером с человека. Большая часть их тела была полупрозрачной. С другой стороны, внутри тела были листья, песок, галька и даже черви.

У них были голова, туловище и четыре конечности, как у любого другого обычного человека. Тем не менее, черт лица не было.

Они двинулись к Алисе. По дороге они бросали едкие шары.

В Алису прилетело ещё несколько пузырьков. Странные серые ореолы загрязняли ментальный мир Алисы.

Дорис же молча стояла позади Грима и Алисы. Её работа заключалась только в том, чтобы не дать им убежать. Она не собиралась участвовать в битве.

Теперь, когда враг двинулся, Грим не собирался скрывать свою силу.

Три Адепта, возможно, превосходили их числом, но два из них были только продвинутыми Адептами. Более того, только способности Адепта Билла были на уровне ветерана-адепта, и это в лучшем случае.

Сам Грим, с другой стороны, был существом, достаточно мощным, чтобы устранить элитных адептов!

«Ямитуо, пламя, потерянная нога… «

Невидимый вулкан вспыхнул в теле Грима, когда он скандировал заклинания. Внутри него появилось огромное количество огненного элементия. Тело Грима начало увеличиваться в размерах.

С потоком энергии пламени, Грим мгновенно стал четырехметровым гигантом. Море огненного элементия затвердело на поверхности его тела и превратилось в броню.

Материализовались четыре Щита Инферно. Они вращались вокруг огромного тела Грима.

На этом все не закончилось!

Барьер красного пламени начал распространяться. Он полностью окутал площадь в двести пятьдесят метров. Все внутри горело.

Первыми испытал его последствия брат и сестра.

Различные теневые существа, которые появились из тени Грима, сгорели дотла. Преобразованный Билл превратился в черную вспышку света и обошел щиты.

Два приглушенных взрыва.

Острые когти Билла уничтожили два пылающих щита.

Билл хмыкнул и появился в ста метрах. Его тело тоже обожгло.

Его лицо исказилось от злости. Он вытащил красный хрустальный лист из своей сумки, засунул лист в рот и проглотил его.

Его тело уже обладало определенной степенью сопротивления элементию. Теперь, с добавлением эффектов травы огненного дракона, огнестойкость Билла увеличилась в геометрической прогрессии. Он больше не боялся этого вездесущего Огненного Кольца.

Он чувствовал, как огненный яд быстро изгоняется из его тела. Обжигающий воздух, который душил его, превратился в теплый ветерок. Билл изогнулся. Его мощные задние лапы оттолкнулись от земли. Он снова бросился к Гриму.

После его прыжка в земле остался пятидесятисантиметровый кратер. Одного этого было достаточно, чтобы продемонстрировать, сколько Силы и Телосложения имел Билл в своем трансформированном состоянии.

«Глупцы, надеетесь сражаться против нас троих? Превратившись в зверя, я имею силу, равную Адептам по Очищению Тела. Сегодня я...» - крикнул Билл, разрушая щиты.

Прежде чем Билл успел закончить предложение, огромная рука Грима зарылась в землю. Образовался лавовый щит, которым Грим размахнулся и врезал Биллу по морде.

Глухой взрыв.

Билл не смог остановить импульс. Лавовый Щит разбился о его голову. Он отлетел на сорок метров.

Затем он с трудом поднялся, вытащив свое кровавое лицо из грязной земли. Его нос кровоточил. Он был сломан в трех или четырех местах.

Черт возьми, что происходит?! Почему его сила и скорость на столько возросли?

Билл сплюнул грязь. Он был потрясен, обнаружив два кровавых клыка, смешанных с землей.

Ублюдок! Он выбил мне зубы!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 351**

Черная пантера присела на землю. Билл злобно взревел, прижавшись животом к земле.

Но он не смел бросаться вперед.

Ужасающее существо из огня вызвало пугающий всплеск силы. Его увеличенная Сила и Ловкость ускорили его неуклюжие действия. Он ударил его тяжелым лавовым щитом.

Если бы не его Телосложение, полученное в результате трансформации, одного этого удара было бы достаточно, чтобы раздавить ему череп.

Рана на его лице была серьёзной, но скорость регенерации, в сочетании с его восемью очками Телосложения, удивляли.

Билл снова взревел. Мех на его лапах начал исчезать. Когти вновь превратились в человеческие руки.

Перенеся сильную боль, он вправил себе сломанный нос. С его регенерацией раны на лице заживали со скоростью, видимой невооруженным глазом.

Саморегенерация была чрезвычайно полезной, но боль, которую он должен был вынести, была нереальной.

Билл издал еще один оглушительный рев. Густой черный мех снова наполнил его руки, когти снова выросли.

Черная пантера снова превратилась в черную тень.

Форма Пламенного Демона была массивной, но не неуклюжей. С силой чистой энергии огня из сердца Пламенного Демона, управляющего его телом, и увеличенной силой, четырехметровый гигант сражался с чёрной пантерой, как будто он был апокалиптическим демоном из ада. С одной стороны, он орудовал толстым Лавовым Щитом, а с другой - размахивал двенадцатиметровым огненным кнутом.

Ужасающая сила преображенного огненного Адепта застала трех Адептов врасплох.

В конце концов, их силы предсказания было достаточно только для того, чтобы увидеть поверхностные способности Грима. Они были далеки от того, чтобы выяснить все его скрытые карты!

На другой стороне поля боя Аманда кричала Дорис, уклоняясь от преследования Адского Тирана.

«Помоги ему, сука! Ты хочешь, чтобы мы все трое здесь погибли?»

Наблюдающая Дорис дёрнулась. Несмотря на то, что она хотела, чтобы ее двух "союзников" немного побили, Аманда была права. Их план убийства Алисы сгорит, как только Билл запнётся в борьбе с огненным Адептом.

Они к такому не готовы.

Если Алиса была признана одной из трех наиболее вероятных кандидатов на Ведьму Судьбы, то благословение судьбы было сильнее, чем они.

Несмотря на то, что у Дорис не было "брата", который слушал все её прихоти и желания, она была не слабее Аманды. Если они убьют более могущественную Алису, Дорис верила, что у нее есть приличные шансы на победу против этих двоих.

Дорис посмотрела на поле боя и покачала черной мантией. Она вытянула правую руку, наполненную таинственными руническими линиями. По воздуху распространилась невидимая рябь. Они скандировала заклинания. Рябь пробралась к Пламенному Демону, который яростно преследовал чёрную пантеру.

Грим размахивал огненным кнутом. Поскольку чёрная пантера была слишком быстрой, ни один удар не мог поймать ее.

Биллу постоянно приходилось менять позиции и уворачиваться. Небольшая задержка и хлыст достигнет его. Чудовищная боль была лишь второстепенной проблемой. Более страшной возможностью было снижение скорости.

Снижение скорости означало бы, что ему придется столкнуться с щитом из пламени. Атака щитом толщиной с городскую стену.

Невидимая рябь достигла Грима.

Огненное Кольцо было совершенно неэффективным против пульсации. Оно не остановило её. То же самое произошло с Лавовым Щитом и Щитом Инферно. Даже тело Грима не смогло предотвратить вход ряби в его тело.

Видение Грима размыло. Черная пантера, которая убегала от него, внезапно разделилась надвое и побежала в разные стороны. Затем бегущие пантеры снова разделились на четыре.

Все четыре пантеры взревели и повернулись к Гриму.

Он взмахнул кнутом. Пламя разрушило две проекции пантеры. Щит в его другой руке едва приподнялся, когда воздух порезал ему рёбра.

Грим топнул ногами. Вокруг него поднялись бесчисленные столбы лавы. Он воспользовался возможностью, чтобы присесть и прикрыться Лавовым Щитом. Между тем, он зачерпнул большую горсть магмы под ним и использовал ее, чтобы запечатать свои раны.

«Что происходит? Это иллюзия или какая-то способность клонирования? Чип, сканируй, быстро»

\*Бииип\* «Обнаружен неизвестный поток силового поля. Источник силы находится в трехстах метрах позади хозяина. Поток силового поля влияет на пространственные ощущения хозяина. Рекомендуем удалить источник силового поля как можно скорее»

Грим резко обернулся.

Наконец он увидел, как Дорис произносит заклинание.

Однако его видение снова размыло. Все в его поле зрения перевернулось и стало хаотичным. Определить расстояние было непростой задачей.

Грим сконцентрировал свой Дух, в его руке появился Свиток Вуду. В месте, где он сосредоточил свой Дух, появился Алый Огненный Шторм.

«Аа... Грим, что ты делаешь? Хочешь и от меня избавиться?» - раздался голос Алисы.

Черт возьми! Черт возьми! Черт возьми!

Теперь он не мог быть уверен, что "врагом" была Дорис.

Всё было искажено.

Он махал щитом и хлыстом, изо всех сил стараясь преследовать каждую иллюзию. Тем не менее, иногда в какой-то части его тела пульсировала сильная боль.

Момента замешательства было бы достаточно, чтобы Билл критически ранил Грима, если бы не его настороженность контратаки.

«Алиса, отойди подальше.…»

Грим быстро отправил мысленное сообщение Алисе через контракт души. Он не стал ждать ответа. Грим согнулся. Страницы свитка Вуду начали быстро переворачиваться, пока, наконец, не остановились.

«Исатар, Хайман, Мир Глубокого Красного»

Грим вызвал мощное огненное заклинание, которое опустошило область в трехстах метрах вокруг него.

Небо наполнилось бурлящими черно-красными облаками пламени. На землю падали Магматические Огненные Шары размером с человеческую голову, волоча за собой черный хвост из дыма.

Каждый шар, который упал на землю, вызвал взрыв и мощную ударную волну. Конечно, были также осколки.

Гриму пришлось это сделать. У него не было другого выбора, кроме как наложить единственное значительное заклинание области действия из свитка - Метеоритного Дождя. Потеряв свои пространственные чувства, Грим знал, что только такая бомбардировка может прервать Духовное вмешательство противника.

Мгновение спустя Дух Грима дрогнул. Мир снова пришел в норму!

Огненный шар приземлился в пяти шагах от Дорис. Взрыв и следующая ударная волна вырвали ее из заклинания.

Черный халат Дорис был сожжен. Тем не менее, огненный талисман на ее шее защищал ее.

Изо рта пошла кровь. Это была ответная реакция на прерывание заклинания.

Этого повреждения было недостаточно, чтобы покалечить ее. Пылающий взгляд Грима, наполненный ненавистью, пусти по её спине озноб.

Дорис схватила огненный талисман на груди, чтобы противостоять волнам восходящего пламени. Она сорвала ткань с правого плеча, раскрыв странные рунические массивы на руке.

Но Грим не терял времени.

Впервые в жизни Грим не жалел шесть заклинаний мгновенного броска, запечатанных в Свитке Вуду. Он активировал еще одно заклинание - Взрыв Огненного Ядра.

Дорис читала заклинание. Тем не менее, его поглотило сильное чувство смерти.

Проклятие.

Дорис откатилась набок и убежала, не обращая внимания на свое достоинство.

Бум! На поле боя раздался глухой взрыв.

Пятно, на котором стояла Дорис, приобрело яркий ослепительный оттенок.

Огромное количество огненного элементия сжалось под мощным эффектом заклинания Грима. Затем оно рухнули в пугающую черную дыру в воздухе. Сразу после этого изнутри вырвался горячий поток огня. Всё в пределах двух метров от взрыва мгновенно испарилось.

Какое ужасающее заклинание!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 352**

Грим заплатил огромную цену за атаку Дорис.

Черная пантера Билл разрубил Щиты Инферно, пока тот был занят активацией заклинаний в Свитке Вуду. Адепт Билл затем спроецировал большой участок теней на тело Грима.

Темные пятна покрыли багровое тело. Материализовались всё больше и больше теневых существ.

Тем не менее, Огненное Кольцо здесь было не для шоу.

Ему не нужно было ничего делать, чтобы контролировать этот барьер. Всему, что находилось в зоне поражения, приходилось терпеть пятнадцать очков непрерывного урона т огня.

Если учесть огненные взрывы от разрушения Щитов Инферно, и ауру пламени, которая окружала самого Грима, урон быстро суммировался. Любой, кто пытался прорваться сквозь слои обороны, должен был выдержать минимум тридцать пять очков урона от огня в секунду!

Билл съел траву огненного дракона, повышая его огнестойкость. Однако это не касалось его теневых существ.

Большинство были поглощены морем огня. Только чуть более сильные смогли выдержать урон и нанести уда. Но даже эти существа были мгновенно сожжены дотла огненными ореолами, которые периодически взрывались из тела Грима.

Глаза Теней Билла, в лучшем случае, только замедлили Грима.

Однако Билл увидел шанс. Он увеличил скорость и силу. Билл активировал почти все магические органы в своем теле.

Это была огромная авантюра.

Активация любого органа была огромной нагрузкой на его человеческое тело. Активация стольких магических органов одновременно заставит его тело развалиться, если он не сможет закончить битву в ближайшее время.

Это означало, что Билл делал все возможное!

Внезапный всплеск власти оказал еще большее давление на Грима.

Он должен одолеть Билла, в то же время избегая иллюзий Дорис. Это была жестокая битва.

Грим установил свою власть и господство, сформировав оборонительную область с накоплением Огненного Кольца, Щита Инферно, Лавового Щита и его огненного тела. О какой битве можно было говорить, если его противник даже не осмеливался приблизиться к нему?

Именно это привело его к инвестированию большей части своей силы и таланта в укрепление Огненного Кольца.

Однобокое развитие способностей Грима поставило его в неловкое положение. Огненное Кольцо превратилось в едва полезный навык против врага, который был устойчив к огню. Он больше не мог ограничивать передвижения врагов. Слабость и недостатки его боевых способностей были выставлены на всеобщее обозрение.

Кроме того, у Грима также была острая нехватка снаряжений и заклинаний для защиты от духов более высокого уровня, проклятий и иллюзий. Оставалось только выдерживать такие атаки прочным телом Пламенного Демона.

Ни преображенный Билл, ни убегающая Дорис не были достаточно сильны, чтобы волновать Грима. Но против обоих одновременно было сложнее.

Грим хотел уничтожить слабую и хрупкую Дорис, но она была достаточно хитра, чтобы не приближаться. Его Огненная Телепортация также создавала суматоху. У врага всегда оставалось время ускользнуть.

Когда Дорис отвлекала его внимание, Грим не полностью взаимодействовал с Биллом. В конце концов, наступательные способности Билла в его полностью активированном состоянии шокировали.

Земля внезапно затряслась.

Раздался звон металла.

У ног Дорис вспыхнули огни. Она мчалась по полю с помощью ветряных частиц. Даже с ее скоростью, она едва увернулась от Взрывного Огненного Шара и Солнечного Луча, что Грим выстрелил в нее.

Когда прилив огня утих, Дорис подняла руку и нацелила ладонь на Грима. Она готовилась активировать Пространственную Путаницу.

Но Дорис тут же обернулась и была шокирована, обнаружив огромного монстра.

Это был металлический голем. Металлический голем размером с холм!

Его тело было в форме паука. Четыре пары толстых и острых металлических конечностей и черная пушка, блестящая дьявольским светом на спине.

НА конце пушки собралась пурпурная энергия. Яркий фиолетовый плазменный пузырь медленно плыл к Дорис.

Он был медленным. Крайне медленным. У него почти не было шансов поразить цель. Дорис могла бы увернуться от него, даже если бы она ползла по земле.

Медленный плазменный пузырь сместился в сторону в тот самый момент, когда Дорис увернулась.

Дорис меняла направление три раза, но это не сработало. Казалось, что у плазменного пузыря был собственный разум. Он всегда поспевал за Дорис. Более того, он постепенно ускорялся. Пугающее убийственное намерение плазменного пузыря становилось все более очевидным.

Черт возьми! Нельзя позволить этой штуке меня ударить.

Эта мысль внезапно появилась в сердце Дорис.

Возможно, это была тревожная привычка всех прорицателей. Они всегда слишком верили в свою интуицию!

Три зеленых ветряных клинка полоснули в сторону плазменного пузыря. Тем не менее, они были быстро нейтрализованы, даже не удалось замедлить его.

Плазменный пузырь врезался в невидимый воздушный барьер, прожигая дыру в нем.

Дорис достала много свитков, палочек и магических предметов, чтобы попытаться остановить пузырь. К сожалению, ни что из этого не работало.

На лице Дорис возникла нервозность. Она начала звать на помощь Билла и пропавшую Аманду.

Из голема показалась улыбка Алисы. Она забавлялась этим зрелищем. Было весело наблюдать, как эта ужасная ведьма попала в эту неловкую и трудную ситуацию.

Наконец, Дорис не смогла справиться с давлением. За её спиной сформировались ветряные крылья. Она убежала вдаль, даже не оглядываясь.

Черт возьми! Эти суки так ненадежны!

Билл проклял. Появилось больше теневых существ. Тем временем Билл готовился к побегу.

Бум. Приглушенный взрыв пламени.

На его пути возникла гигантская фигура Грима. Вместе с гигантским пауком Алисы они окружили Адепта чёрную Пантеру.

«Вы вынудили меня»

Билл взревел и прыгнул. На когтях собрался черный свет.

Он полосовал Лавовый Щит в руке Грима.

Поверхность щита начала трескаться. Вспыхнуло пламя. Тело грима состояло из чистого огненного элементия. В какой-то степени он был даже слабее Лавового Щита.

Таким образом, было нетрудно представить, какой огромный ущерб могли бы нанести безрассудные атаки Билла телу Грима.

Однако теперь, когда Дорис не было, у Билла больше не было преимущества.

Грим повернулся и бросил Лавовый Щит в Билла. Затем он поднял Свиток Вуду и отпрыгнул назад.

Черная пантера едва вырвалась из зоны действия. Билл также должен был использовать силу своих магических органов. Тем не менее, потоки пламени сожгли большую часть его тела.

Сопротивление травы огненного дракона давало ему иммунитет к атакам огнём ниже ста очков. Все, что выше, могло его ранить.

Еще один поток пламени. Он изо всех сил пытался встать и убежать.

Черт возьми! Огненная Телепортация!

Билл знал, что это, но из-за его искалеченного тела ему было трудно бежать. Следовательно, извергающееся пламя сумело окружить пантеру. Оно сформировало магматическую руку Грима, твердо схватившую врага.

Ограничение довело Билла до исступления.

Он боролся и рвал руку Грима. Между тем, под его мехом загорелись руны. Очевидно, Билл готовится использовать один из своих скрытых козырей.

Пылающие руки Грима крепко держали пантеру. Его рот слегка открылся, ужасающий поток пламени вырвался в сторону головы Билла.

Бум.

Глухой взрыв.

Голова чёрной пантеры взорвалась, как спелый арбуз!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 353**

С тех пор, как эти два Адепта ушли, горизонт не замолкал.

Облака пламени окрашивали небо в красный цвет. Взрывы не прекращались. Шум мешал торговцам заснуть. Они стояли вокруг лагеря, земля дрожала, и волны тепла омывали их.

Если бы не неоднократные предупреждения ученицы Найи не покидать лагерь, вероятно, были бы люди, которые убежали от страха.

Лидер торговцев консультировался с Найей бесчисленное количество раз, и каждый раз получал один и тот же ответ. Оставалось силой подавить страх в группе и заставить их остаться в лагере.

Найя была самой взволнованной. Она стояла на краю лагеря и чувствовала плотные, активные частицы огня.

Она была единственной, с талантом элементия в лагере. Только она могла чувствовать интенсивность этого потока. Даже настоящая ведьма не смогла бы вызвать такой переполох. Только ветераны или элитные Адепты могли усилить свои заклинания до этого уровня.

Таким образом, в отличие от остальных в лагере, она смотрела вдаль не со страхом, а с ревностным рвением.

По правде говоря, битва длилась недолго. В лучшем случае, тридцать минут.

К концу битвы по небу пронеслось зеленое свечение. Пламя и взрывы вдали постепенно остановились.

Это те два Адепта? Кто выиграл сражение? Почему они пришли сюда сражаться?

В сердце Найи поднимались всевозможные вопросы. К сожалению, ей не суждено было найти ответы на эти вопросы.

Торговцы ждали. Прошло уже больше получаса с тех пор, как шум прекратился.

Должны ли они послать кого-то, чтобы проверить поле боя?

Несколько человек спросили, но Найя отклонила все их предложения.

В дела Адептов не могли вмешиваться смертные и несущественные люди, как она.

В это время в небе появились три ярких луча. К ним летели три ведьмы на метлах.

У старой ведьмы во главе был острый взгляд. Она сразу заметила ученицу ведьмы. Полностью проигнорировав неоднократно кланяющегося лидера торговой группы, она задала вопрос Найе:

«Из какого ты клана? Что здесь произошло?»

«Приветствую вас, леди Хаккар!» - Найя поклонилась в знак уважения и сказала, - «Я ученица ведьмы Найи из коттеджа Черного Ворона…»

Найя обладала хорошими ораторскими навыками. Она описала всё, что произошло, простыми предложениями.

Услышав объяснение, три ведьмы кивнули.

Одна из ведьм средних лет заговорила: «Сестра Хаккар, пойдем и сами все проверим!»

«Пошли» - лидер, Хаккар, кивнула в знак согласия, прежде чем повернуться к Найе, - «Ты видела этих двоих, идём с нами!»

Странная черная веревка, которая не была ни деревом, ни металлом, выстрелила из конца летающей метлы. Она связала Найю и подняла ее в небо, когда ведьмы полетели к полю битвы.

Они пролетели участок леса с редкими деревьями. Чем дальше они летели, тем жарче становилось. Они наткнулись на несколько массивных деревьев, упавших в том же направлении. На стволах виднелись следы ожогов.

Они еще даже не ступили на поле битвы, а на земле уже были видны всевозможные следы и ожоги. В основе этих ожогов лежал кратер глубиной один метр и шириной два метра. Кратер заполняла жидкая магма, которая еще не затвердела. От этих ожогов шли трещины.

Там были сотни этих жутких кратеров.

Они прошли немного дальше, им показалось, будто они ступили в мир магмы и огня!

Под их ногами больше не было грязи, только черно-красная магма. Какая-то её часть затвердела, другая ещё светилась красным. Некоторое количество затвердело до черных камней.

Каждый раз, когда слой магмы распадался, показывая медленно текущую лаву под ним, мягкое голубое пламя извергалось ь в воздух.

Температура достигла тысячи градусов.

Потоки холодного и горячего воздуха при такой температуре исказили им видение.

Еще сотня метров и они оказались прямо в центре поля боя.

Здесь бурлящие бассейны магмы и текущая лава ещё были активны. Это было почти так, как будто только что разразился вулкан.

Очевидно, здесь больше ничего не вырастет. Свирепый огненный элементий полностью изменил баланс элементия этого места. Вероятно, потребуется один или два месяца, чтобы природа помогла этой области восстановиться.

Две ведьмы средних лет смотрели на шокирующее зрелище. Они начали вычислять возможное количество урона, которое Адепт мог нанести своими заклинаниями. Их лица позеленели от ответа.

Ведьма Хаккар вытянула черный палец и нарисовала красную руну. Свет вспыхнул, красная руна исчезла. Вместо этого появилось полупрозрачное морщинистое лицо.

Простое заклинание Собрания Духов. Оно извлекало следы духовности на земле и временно концентрировало их в разумную жизнь. Ведьмы могли бы получить простые ответы от этого духа.

«О уважаемый Дух Земли, я хочу знать, что произошло в этом месте» - ведьма Хаккар достала желтый кристалл из своей сумки и бросила его в рот старого лица.

Адепты. Битва. Смерть.

В лесу отобразился ментальный поток, отличный от человеческого. Даже Хаккар, со всеми ее знаниями, едва могла понять.

Однако кристалл выполнил свою работу. В воздухе появилось неустойчивое изображение.

На изображении был мир магмы. Возвышающийся человек из пламени схватил чёрную пантеру. Гигант выдохнул огонь, который мгновенно разнес голову пантеры.

Хаккар остановила изображение. Дух Земли рассеялся.

«Ну и? Узнала что-нибудь?» - спросила ведьма Хаккар.

«Да! Этого достаточно!» - ведьма средних лет кивнула, - «Чёрная пантера - Адепт, известный как Билл. Он прибыл в северные земли три дня назад, после того, как последовал за торговцами Тёмных Ведьм. С ним путешествовала ведьма Аманда. Она была утверждена в качестве кандидата на Ведьму Судьбы»

«А пламенный гигант?»

«Он должен быть огненным Адептом, известным как Грим. Он пришел сюда с той же торговой группой, что Билл и Аманда. Одна из предпочтительных кандидатов, Алиса, путешествует с ним!»

«Проклятые чужаки! За что они принимают северные земли? Как они смеют делать то, что им нравится в наших краях! Пришло время преподать им урок» - Хаккар выругалась, - «Пусть Найя подтвердит их лица»

«Поняла»

Ведьма средних лет произнесла заклинание, и трехмерная проекция двух Адептов предстала перед Найей.

«Это они. Они приходили в лагерь»

«Очень хорошо. Мы получили хоть какое-то подтверждение» - злая улыбка появилась на морщинистом старом лице Хаккар, - «Согласно наставлениям Совета Ведьм, посторонние не должны вмешиваться в битву Ведьм Судьбы. Мы можем игнорировать действия Алисы и Аманды. Тем не менее, этого Грима отпускать нельзя»

«Вы хотите сказать...»

«Объявите его в розыск! Немедленно выдайте ордер на арест, как только мы вернемся в город! Не забудьте отправить сообщение во все города» - резкий голос Хаккар разнёсся по ночному небу, - «Как он посмел убивать кого-то на земле северных ведьм!»

…………

Грим и Алиса были уже в десяти километрах отсюда.

«Что случилось? Разве мы не договаривались не разоблачать существование паука? Почему ты вдруг выпустила его?» - это был голос Грима.

«Ты не можешь винить меня за это! Аманда чёрт знает где купила камень запечатывания и запечатала Адского Тирана» - Алиса обиженно защищалась.

«Запечатывающий камень? Ублюдки! Эти ребята начали принимать меры против тебя! Кажется, пришло время и нам приготовить пару козырей!» - Грим покачал головой и вздохнул, - «Помни, никогда не разоблачай существование пространственного камня, независимо от того, что произойдет. Иначе у тебя не останется секретов. Эти кандидаты смогут найти против тебя меры, даже если ты используешь его один раз»

«А что если я действительно буду в опасности?»

«Хм! Ничего подобного не произойдет. Я буду защищать тебя!»

«Тогда тебе не удалось защитить меня»

«Это был всего лишь несчастный случай! Если бы не эта надоедливая Дорис, я бы уже раздавил чёрную пантеру. Битва не продлилась бы так долго!»

«Хорошо, сейчас я тебе поверю. Ладно, куда мы направляемся дальше?»

«Ученица ведьмы дала нам подробную информацию. Домики ведьм, Источник Удачи, обелиски…»

«Домики ведьм. Мы должны посетить домики ведьм! У меня такое чувство, что коттедж на северо-востоке принесет нам большую пользу. Пошли туда!»

«Конечно, раз ты так говоришь»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 354**

Ведьма, которую хотела посетить Алиса, жила на северо-востоке.

Прямо на границе между территориями Ведьм Обмана и Ведьм Смерти. Ни Грим, ни Алиса понятия не имели, к какой стороне принадлежит та, кого они шли навестить.

Было бы приятнее, если бы ведьма принадлежала к Ведьмам Смерти, но если она была Ведьмой Обмана, то у Грима не было выбора, кроме как начать формулировать план побега.

Тем не менее, это было предложение Алисы. Ее интуиция судьбы не привела бы ее к смерти. Таким образом, Грим решил относиться к этому так, как будто они навещают Ведьму Смерти.

Они немного отдохнули под деревом и разобрались с военными трофеями, добытыми в предыдущем бою.

После смерти Билл вернулся из формы пантеры в человеческую форму, превратившись в безголового мужчину-адепта. Благодаря напоминанию Алисы, Грим нашел кольцо на мизинце правой ноги Билла.

Даже Грим не мог не улыбнуться, когда увидел награды в кольце.

Там была карта магических кристаллов стоимостью в пять тысяч магических кристаллов, и еще одна карта стоимостью в одну тысячу триста кристаллов.

Четыре или пять книг и заметок о магии. Большая часть содержания была связана с рассечением, удалением и трансплантацией магических органов.

Одна трава огненного дракона оценивается в двести магических кристаллов.

Призрачный талисман, который раз в день рассеивал ослабление. Билл, вероятно, подготовил его в качестве меры предосторожности против духовных атак Дорис.

Низкоуровневый камень запечатывания. Он может изгнать призванное существо из плоскостного измерения, если его бросить в цель. Аманда использовала его, чтобы разобраться с тираном. Запечатанный камень такого уровня мог изгнать тирана не более чем на три минуты, но он был удобным инструментом против "невооруженной" Алисы.

Четыре или пять банок размером с человеческие головы, наполненные странной жидкостью. Внутри хранились всевозможные сморщенные и обесцвеченные человеческие органы. Анализ чипа показал, что это, скорее всего, начальные органы Билла, которые он извлек из своего тела.

Остальные предметы были кусочками материалов заклинаний и предметов первой необходимости. Они много не стоили. Это означало, что на теле Билла было найдено не более десяти тысяч кристаллов. Он был беден, несмотря на то, что был сильным Адептом, который мог посоперничать с ветеранами.

Однако Грим потерял дар речи, когда получил дополнительную информацию от чипа.

\*Бииип\* «Было обнаружено высокоэнергетическое сердце, наполненное магией. Предположительно было извлечено из Саблезубой Пантеры (пик первого класса). Ориентировочная базовая цена - 2600 магических кристаллов. Примечание: было пересажено один раз. Потеря энергии 23%. При повторной пересадке стоимость, по оценкам, упадет на одну треть»

\*Бииип\* «Обнаружен высокоэнергетический желудочный мешочек, наполненный магией. Предположительно было извлечено из Пожирателя (первый класс). Ориентировочная базовая цена - 1400 магических кристаллов»

\*Бииип\* «Обнаружена высокоэнергетическая ядовитая железа. Предположительно была извлечена из виверны (первый класс). Ориентировочная базовая цена - 1100 магических кристаллов.

\*Бииип\* «Обнаружена высокоэнергетическая печень, наполненную магией. Предположительно была извлечена из Земного Истязателя (первый класс). Ориентировочная базовая цена - 1700 магических кристаллов……»

\*Бииип\* «После смерти хозяина магические органы начнут разрушаться через три часа. Этот процесс нельзя обратить. Рекомендуется извлечь органы и сохранить, чтобы максимизировать потенциальную прибыль»

Несколько уведомлений прозвучало в голове Грима.

Если бы это было магическое существо, он бы рассек его на куски без каких-либо колебаний. Но сейчас.

Уголки рта Грима дернулись, когда он посмотрел на бледное тело Билла. В конце концов, он покачал головой и отказался от этой идеи.

Адепты есть Адепты. Несмотря на то, что он убил его из-за разницы в точках зрения, он не станет кромсать труп.

Тем не менее, можно было изучить технику, используемую при трансплантации магических органов.

Грим начал сканировать тело Билла чипом.

Этот процесс дал подробные результаты. Почти каждая тайна, хранящаяся в этом трупе, была раскрыта.

Честно говоря, Грим совершенно презирал "идеалы" Билла.

Согласно сканированиям чипа, первоначальные таланты Билла были ветряного элементия. Однако сердце у него было пересажено от Саблезубой Пантеры, создания атрибутов льда. Этот орган едва дополнил его врожденный талант. Что еще хуже, желудочный мешок шёл от Пожирателя, существа с атрибутом земли. Земля не имела ничего общего с элементием ветра.

Ядовитая железа виверны и печень Земного Истязателя также явно шли против его врожденных талантов. Такое тело не могло произвести особых эффектов. На самом деле, одна нейтрализация всех конфликтующих атрибутов занимала больше времени и сил.

Потеря энергии и ослабление органов стали неизбежными.

Только теперь Грим понял, почему у Билла было столько средств для согласования органов. Этот парень никогда не решал проблему напряженности между его органами. Вместо этого, он силой поддерживал свое состояние.

Черт возьми! Путь модификации родословной был суровым путем! Небольшая неудача, и можно было превратить себя в монстра, который не был ни человеком, ни зверем!

Как только он окончил осмотр, в его руке собралось пламя. Он сжёг тело Билла.

«Оу, что ты делаешь? Это не пустая трата времени? Это тело чего-то да стоит. Внутри так много хороших вещей!»

«Алиса, запомни, Адепты - это Адепты, а не магические существа. Сдирание с них кожи, пожирание их плоти и крови может сделать нас сильнее. Но после такого можно называть себя Адептом? Тогда какая разница между мудрыми адептами и безмозглыми животными, которые только и знают, как убивать и жрать?»

«Никакой разницы! Разве конечная цель Адептов Родословной - не превратиться в настоящих и могущественных магических зверей? Соответствовать умам, поведению и привычкам древних монстров?!»

Грим снова задал вопрос: «Тогда, что в итоге получится? Могущественный Адепт или могущественное магическое существо?»

«Конечно, магическое существо!»

«Тогда в чем смысл нашего стремления и продолжения наследия Адептов? Если все могущественные Адепты превратятся в магических зверей, то каков источник всех Адептов? Мы произошли от человека или от магических тварей?»

Алиса наклонила голову и замолчала.

Все Адепты, с которыми она встречалась, в приоритет ставили свою выгоду. Ведьмы были немного лучше. Их готовность к сотрудничеству гораздо выше, чем у Адептов других кланов и организаций.

Но даже ведьмы вели себя больше как волки, выполняя свои обязанности в организованной стае. Единственной целью сотрудничества было формирование более сильной власти для получения больших ресурсов.

Из трех существующих Адептов девятого класса одна была основательницей северных ведьм. Салем, которая носит корону Королевы Ведьм, монарха ведьм и предводитель древних ведьм. Другой - Игнац, первый президент Ассоциации Адептов, который освоил Законы Земли. И последний - эзотерический Адепт; Святой Патрик, известный как "создатель" и как основатель Серебряного Союза.

Можно было что-то разглядеть в истинном пути Адептов. Одна из них была древней ведьмой, которая обладала собственным наследием. Другой них был принципиальным Адептом. Третий был эзотерическим Адептом. Не хватало только Адептов Родословной и Адептов по Очищению Тела. Это означало, что эти два типа Адептов никогда не смогут стать главной линией в Мире Адептов. Они могут существовать только в различных формах и структурах внутри кланов и организаций Адептов, и никогда не станут доминирующей силой сами по себе.

Адепты Родословной обладали своим уникальным наследием. Эта сила спасала их от накопления знаний. Адепты Родословной также обладали преимуществами, намного превосходящими Адептов того же класса.

Однако пределы родословной стали очевидными, когда они достигали более высоких классов. Родословная, которая помогала им, теперь была оковами.

Если они не могли разрушить тюрьму, они больше не совершенствовались. Однако если эти Адепты преодолевали пределы своих родословных, они теряли то, на что всегда полагались.

Золотой период, когда они могли стать сильнее, даже не делая ничего, прошел. Попытка заставить этих людей найти путь вперед была ещё сложнее, чем спросить у слепого дорогу. Вот почему еще не было Адепта, который дошел до девятого класса, полагаясь на свою родословную!

То же самое для Адептов по Очищению Тела.

У них, возможно, не было верхних пределов их класса. Однако их отправная точка и потенциал человеческого тела были слишком низки. Неважно, сколько они тренировали или совершенствовали свое тело. Было слишком сложно улучшить физические характеристики до уровня Карающих Лордов и Титанов!

Следовательно, лучшим путем для человеческих Адептов был путь Элемента. Этот путь был сутью будущего развития Адепта!

Тела человеческих Адептов были слишком слабы. Единственное, на что они могли положиться во время своего путешествия на вершину Вселенной, было накопление знаний.

Первые Адепты, возможно, были слабы, но сотые поколения Адептов были существами, способными занять доминирующее положение на своей плоскости. Двухсотое поколение было поколением, способным заставить мультивселенную дрожать от их имени.

Все это было связано с долгим и прочным наследием знаний.

Человеческие Адепты были группой людей с разумом, мудростью и знаниями. Они не были дикими зверями, которые знали только, как убивать и питаться.

Таким образом, человеческие Адепты были определены как общинные существа. На самом деле, они должны быть коллективными существами! Как еще они должны были конкурировать с доминирующими видами и расами, которые управляли мультивселенной на протяжении вечности?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 355**

Грим и Алиса добрались до дома ведьмы двумя днями позже.

Это был тайный коттедж, спрятанный в Саду Кошмаров. Охраняла его Ведьма Смерти первого класса - Шэрон.

Двое нашли вход в Сад Кошмаров после того, как Алиса, используя свою миловидность, поинтересовалась у местных жителей.

По словам Алисы, это место было одним из "диких" мест для миссии, специально созданных Советом Ведьм. Официальную ведьму там разместили, чтобы она несла ответственность за оценку и присвоение миссий ученицами ведьм.

Поскольку это место закрыто от посторонних, ведьма, размещенная в этом месте, намеренно создала атмосферу тайны и ужаса вокруг коттеджа. Это эффективно отпугивало любопытных жителей деревни, которые интересовались делами ведьм. Тем не менее, в Саду Кошмаров действительно было довольно много редких магических растений.

Первое, что увидели Грим и Алиса при входе, - это мрачный и зловещий сад, огороженный наклонной древней металлической оградой. Через приоткрытые ворота они смутно видели высокие деревья и странные растения. Тонкий слой тумана заслонял всё остальное.

Рядом с воротами на потрёпанном знаке был строка из кровавых слов:

Сад Кошмаров. Нарушители должны умереть!

Ржавый металлический забор едва держался. Кроме того, в периметре было много щелей, в которые могли пролезть собаки.

Тем не менее, у обычной собаки, вероятно, даже не хватило бы смелости приблизиться.

«Пойдем. Ведьмы используют эти уловки, чтобы напугать деревенских жителей» - Алиса пожала плечами и потянулась к ржавым металлическим воротам. Она вошла в сад, заскрипели ржавые петли.

Гриму позади казалось, что Алиса сливалась с водой. Ее короткое миниатюрное тело вдруг исказилось.

«Чип, следи за любыми неприятностями. Сообщи мне немедленно, если произойдёт что-то необычное» - Грим тайно отдал приказ чипу.

\*Бииип\* «Обнаружены колебания уникального силового поля. Оценка опасности пока не выдаёт предупреждение»

Грим, наконец, расслабился.

Всё, как и ожидалось от сада, известного как Сад Кошмаров!

Первое, что он увидел, был огромный сад, который служил посадочной площадкой для всевозможных магических растений.

Извилистая каменная дорожка у них под ногами была метров пять шириной. Этого более чем достаточно для двух или трех взрослых. По обе стороны дороги были сады, защищенные заборами высотой в один метр.

Грим не мастер зелий, но он распознал большинство видов растений благодаря библиотеке данных чипа.

Сад Кошмаров оправдывал свое название. Ни одно из растений не было обычным. Почти каждое являлось злым растением, которое питалось кровью и плотью. Любое из них могло бы стать причиной катастрофы, если бы оказался в обществе обычных людей.

Здесь были грибы с Человеческими Лицами, Кровососущие Лианы, Плотоядные Цветы, Страстоцвет, Магическое Растение Рода Аморфофаллюсов, Змееголовый Грибы, Дриады, Цветочные Феи и другие.

Большинство этих растений жили группами. Грим уже встречал большинство из них на Магическом Болоте.

Гриб с Человеческим Лицом, например, выглядел как маленький красный гриб. На их шляпках было несколько темно-красных пятен, которые выглядели как смайлик, нарисованный детьми. Когда они ощущали ауру человека, они оживали и вытягивали тонкие руки и ноги. Они собирались вместе и болтали детскими голосами. На самом деле, эти грибы были довольно милыми существами.

Однако кто-то обманутый ими оказался в ловушке иллюзий. Жертва впадала в состояние транса, из которого не могла вырваться.

Нельзя судить о них по их милой внешности. Грибы на самом деле были плотоядными!

Конечно, были растения, которые росли в одиночку. Во всем саду был только один такой вид - Дриады. Им не нужны спутники, чтобы выжить. Все растения, которые селились рядом с ними, постепенно лишались жизненной силы и умирали.

Дриада в этом саду еще росла. Когда она достигнет зрелости, она вырвет свои корни из земли и превратится в человекоподобное существо. Трансформированные дриады были прекрасными существами. Мужчины были красивы, а женщины привлекательны. Более того, все дриады обладали обаятельными способностями. Они были одним из идеальных контрактных существ для ведьм.

Дикие дриады часто прятались в глубине лесов. Они были лесным духом, и их было очень трудно поймать. Даже Грим не ожидал увидеть юную дриаду здесь.

Были и другие таинственные растения, которые он не узнал.

Он увидел участок светло-желтых цветов. Их мягкие лепестки слегка смыкались вместе. Цветы махали на ветру. Трудно было сказать, что в них такого уникального. Только когда Грим наклонился, чтобы взглянуть поближе, он был потрясен, обнаружив реалистичное человеческое лицо в каждом из закрытых цветов.

Старые, молодые, мужчины, женщины, красивые, некрасивые; в цветах были всевозможные лица, но имели одну общую черту. Глаза были плотно закрыты.

В какой-то момент Грим даже подумал, что лица были взяты у реальных людей.

Он поднял голову. Цветы расцвели яркими красками, но по какой-то странной причине он почувствовал холодок по спине. До него донеслось какое-то щебетание. Казалось, цветы с человеческим лицом что-то тайно обсуждали.

\*Бииип\* «Обнаружение помех неизвестного силового поля. Рекомендую хозяину немедленно покинуть район!»

Возможно, плохое чувство было не просто иллюзией!

Грим попятился и быстро покинул жуткий сад. Он чувствовал, что произойдет что-то ужасное, когда эти цветы с человеческим лицом откроют глаза.

«Расслабься, это один из многих ресурсных участков, принадлежащих Совету Ведьм. Все растения строго культивируются. Они не осмелятся нападать, если ты не сойдёшь с каменной дороги. Но если им удастся заманить тебя на клумбу, тогда...» - Алиса не закончила предложение, но Грим понял, что она хотела сказать.

Ситуация была похожа на болото, в котором Грим провел много лет. В пределах ресурса росло слишком много опасных магических растений. Они были самыми страшными монстрами для обычных людей. Даже у слабых учениц ведьм были бы большие проблемы, если бы они пришли сюда без предварительной подготовки.

Возможно, именно поэтому Совет Ведьм организовал это место в качестве места проведения миссий для учениц.

Конечно, таким местом должен был управлять кто-то.

Из ипомеи раздался хриплый и зловещий голос:

«Сад Кошмаров сегодня закрыт для публики! Не важно, откуда вы. Как вы смеете вторгаться на мою территорию, Ведьмы Шарон! Это серьезное преступление! У вас есть три минуты, чтобы убраться оттуда, иначе…»

«Бабушка Шарон, ваша милая Алиса пришла навестить вас! Вы меня забыли?» - Алиса совсем не казалась испуганной.

Грим сразу понял. Неудивительно, что она выбрала это место первым для посещения.

«Алиса. Какая Алиса…»

Ведьма начала бормотать себе под нос. Между тем, из ипомеи подняла обнаженная, размером с ладонь цветочная фея, которая выглядела как девочка-подросток. У нее была пара тонких, прозрачных крыльев за спиной.

Эта фея была удивительно похожа на зеленых фей, которых ранее видел Грим. Однако они принадлежали к другой категории лесных духов.

Одни из них были хорош в заклинаниях растений, имели мягкий характер и часто служили Адептам помощниками в своих лабораториях. Другие были опытны в ядовитых заклинаниях с растительными атрибутами, были злыми и свирепыми, и часто содержались в качестве боевого питомца.

Цветочная фея достала волшебную палочку, взмахнула прозрачными крыльями и облетела Алису. В воздухе дрейфовали слабые зеленые пятна света.

«Алиса! Это действительно ты! Алиса из клана Мойя. О тебе недавно говорили. Я думала, это кто-то другой. Кто бы знал? Это была ты! Ну, заходи. Но лучше оставить того парня, который пришел с тобой, снаружи. У него большие неприятности!» - старая ведьма видела Алису глазами цветочной феи.

«Бабушка Шэрон, грим - спутник Алисы. Вы действительно оставите его наедине с этими мерзкими растениями?» - по какой-то причине Алисе удавалось всё лучше и лучше использовать свою личность в качестве "маленькой девочки".

Из ипомеи вышел вздох.

«Тебе уже двадцать пять, а ты всё ещё так разговариваешь со мной. Ладно, пусть входит с тобой!»

Фея улыбнулась, когда услышала приказ ведьмы. Затем она повернулась и повела их к коттеджу.

С цветочной феей в качестве проводника они быстро подошли к деревянному коттеджу, до которого не могли добраться раньше. Понадобилось всего три минуты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 356**

Только когда Грим добрался до двери, он понял, что коттедж имеет форму ведра.

Было похоже на огромное деревянное ведро, застрявшее в грязи. В здании было три этажа и подземная часть.

Даже с помощью чипа Дух грима был неспособен проникнуть под землю. Он должен был предупредить сопровождающий дух Шарон, чтобы прорвать оборону.

Действительно, ведьма, стоящая перед Гримом и Алисой, не была истинной формой жизни. Это был мощный сопровождающий дух с независимым сознанием и силой Адепта первого класса.

На ней было экстравагантное платье, как у знатных людей, и красная круглая шляпа на голове. Она стояла у двери и ждала прибытия двух своих гостей. У нее была хорошая фигура и нежное, красивое лицо. Её светло-голубые глаза были столь же яркими, как чистейший из кристаллов, а её серебряные волосы были мягкими и переливались красивым светом.

Если бы ее тело не размывалось по краям солнечным светом, Гриму было бы трудно идентифицировать ее как духа.

Что потрясло Грима, так это её аура и красота.

Северные земли были территориями ведьм. Следовательно, это было другое общество, матриархальное, управляемое женщинами. Без необходимости соблазнять и ублажать мужских Адептов, ведьмам не нужно было заботиться о своей внешности и фигурах. Таким образом, они предавались опасным экспериментам и подвергали себя побочным эффектам, в результате чего большинство из них выглядели как уродливые старухи.

Они смогли бы вернуть свои соблазнительные фигуры, если бы они вложили в это значительное количество ресурсов, но какое значение имеет такой акт в мире, где правят женщины?

В этой среде, где сила и женщины были главными, ведьмам не нужно было тратить ресурсы, чтобы угодить своим партнерам-мужчинам. Именно поэтому Грим почти не видел ни одной красивой леди с тех пор, как он впервые вступил в контакт с ведьмами.

Алиса ринулась вперед и прыгнула в объятия благородной леди.

«Шерил, Алиса так по тебе скучала»

Грим был ошеломлен.

Согласно его знаниям, все духи были нематериальны. У них не было реальных тел, которые могли бы взаимодействовать с материальным миром. Такие существа могли проходить сквозь любой металл, камень, дерево или воду без магической защиты. Фактически, духи могли проходить через любую субстанцию, которая не была защищена магией.

У них не было настоящих тел, и поэтому физические средства не могли им навредить.

Были необходимы сверхъестественные силы.

Однако дух перед ним мог свободно переключаться между неосязаемым и осязаемым. Эта способность, в какой-то степени демонстрировала её силу.

У Грима не было никаких средств для борьбы с духами. Результат битвы против такого могущественного духа было трудно предсказать. В конце концов, книги не ошибались. Сопровождающие духи всегда были столь же сильны, как Ведьма Смерти, у которой они были партнерами.

«Шерил, а где бабушка Шэрон?» - спросила Алиса, все еще находясь в объятиях духа.

«Она занята экспериментом, она не может встретиться с вами, ребята. Что у тебя? Входите и садитесь. Вам повезло добраться сюда»

Внутри коттедж был оформлен в строгом стиле, и в этом была определенная красота.

Всё в доме соответствовало излучаемой ауре Шерил.

«Шерил, ты сказала, что у Грима большие проблемы. Что это?» - Алиса не могла больше ждать.

Грим тоже сел рядом с ней.

«Вы ещё не знаете?» - Шерил вздохнула, наливая чай двум гостям, - «Вы убили Адепта на территории Совета Ведьм. Ваши действия вызывали гнев ведьм. Они уже добавили сэра Грима в список разыскиваемых. У меня есть копия»

«Список разыскиваемых?»

«Разыскиваемых по всей Северной Земле?»

Первый вопрос был от Грима. Было очевидно, что ему все еще не хватало знаний о том, как функционирует правительство ведьм. Алиса задала второй вопрос.

«По всей» - Шерил кивнула, - «Это значит, что любая ведьма может попытаться поймать Грима. Затем его отправят в Совет Ведьм за щедрое вознаграждение!»

«Но Грим убил этого ублюдка, чтобы защитить меня. Более того, именно они начали борьбу» - Алиса разразилась яростью, как дикая кошка.

«Я верю всему, что ты говоришь. Вот почему Совет Ведьм выдал ордер на арест, а не ордер на казнь» - вздохнула Шерил, - «Но ты думаешь, Грим доживет до Совета Ведьм и успеет подать апелляцию? Ведьмы Обмана, вероятно, и подняли весь этот вопрос. Их цель - избавиться от твоей единственной помощи»

«Тогда, Шерил, станет ли бабушка Шарон помогать Ведьмам Обмана в борьбе с Алисой?» - Алиса выдала жалобное выражение лица.

\*Кашель...\*- на лице Шерил появилось неловкое выражение, - «Учитывая наши отношения с Эндор и тобой, я и пальцем вас не трону. Однако если хочешь выжить в битве судьбы, то придется перестать полагаться на силу чужака. Грим объявлен в розыск - это смехотворный поступок. Но ни одна ведьма не возражала. Почему так? Все потому, что они не желают, чтобы какая-то внешняя сила вмешивалась в выбор Ведьмы Судьбы»

«Тогда что нам теперь делать?»

«Можете пока остаться здесь. Башня судьбы активируется через четыре месяца. Вы двое можете подождать до последнего момента. К тому времени не будет никакого смысла в уловках и схемах противника»

«Но мы не сможем скрыться от их преследований, если останемся здесь. Даже бабушка Шэрон будет замешана» - Алиса колебалась.

«Здесь может быть небезопасно, но есть места, где ваша безопасность будет гарантирована. Кроме того, там вы сможете учиться»

«Где это место?» - Алиса смутилась.

«Меньшая плоскость»

Грим и Алиса переглянулись.

Точно! Меньшая плоскость!

У Ведьм Смерти были меньшие плоскости, которые принадлежали самой ветви. Если они спрячутся там, Алисе и Гриму больше не нужно беспокоиться о том, что прорицатель найдет их. Тем не менее, все меньшие плоскости считались основными секретами их организаций. Позволят ли Ведьмы Смерти двум чужакам ступить на свою запретную землю?

Шерил слегка улыбнулась, как будто видела их опасения: «Шэрон имеет право выдвинуть вас обоих в качестве членов "Ведьм Смерти". Однако цена, которую вам придется заплатить, чтобы заставить Ведьм Смерти согласиться, будет огромной. Это теперь зависит от вас двоих. Даже я не могу помочь вам в этом вопросе»

«Я согласна!»

«Да. Если этот сопляк может заплатить за билет, я не против позволить Гриму и Алисе совершить экскурсию по миру Гринвуда»

«Они продвинулись меньше десяти лет назад. Ты уверена, что у них достаточно ресурсов?»

«Тебе лучше не лгать нам. Если я узнаю, что меня вытащили из лаборатории из-за кучки бесполезного мусора, можете быть уверены, кто-то заплатит за это. Кроме того, Шерил, в следующий раз, когда будешь созывать собрание, представляй Шэрон»

«Да, все мы занятые люди. Если он ничего не может нам дать, предлагаю связать его и отправить к Ведьмам Обмана»

Никто не знал, когда и как Шерил наложила заклятие.

Дюжина странных ведьм различной внешности внезапно заполнила маленькую гостиную. Судя по их полупрозрачным телам, это были не настоящие их оболочки. Это духовные проекции.

Дыхание Грима почти остановилось.

Каждая из этих ведьм обладала силой элитного Адепта первого класса.

Будучи ведьмами, они не будут слишком суровы к Алисе, а вот с Адептом мужчиной всё иначе.

«Сэр Грим, ведьмы, присутствующие здесь, являются исполнителями Ведьм Смерти. Если двое из них согласятся с моим предложением, тогда вам будет позволено спрятаться в меньшей плоскости и ждать, пока активируется башня судьбы. Конечно, мы позаботимся об Алисе. Итак, давайте посмотрим, какова будет ваша судьба!» - на лице Шерил появилось выражение беспомощности.

Это был классический случай покупки жизни за деньги.

Грим горько улыбнулся. Он опустил голову и начал думать о том, какой предмет в его распоряжении он мог бы использовать, чтобы произвести впечатление на этих жадных ведьм.

У него было довольно много хороших вещей в тайнике, и большинство из них были важны для его планов и развития.

О пространственном камне и речи быть не может.

Из трех камней, один отняли в Замке в Небе, а другой был ассимилирован Алисой. У него был только один камень. Это был важный предмет для вторжений.

Нет.

Золотое Яблоко?

Хотя условия для его использования очень строгие, оно является ресурсом высшего уровня, который может быть использован для возрождения существа четвертого класса.

Нет.

Сфера Обмана?

Нет, выживание Алисы в башне судьбы может повиснуть на этом шаре.

Нет.

Эмблема Огня?

Эмблема была важным элементом, который он мог использовать, чтобы проникнуть в плоскость огненного элементия. Он не мог её обменять.

Нет.

Ягнёнок Шандеры?

Это была мощная волшебная палочка для контроля толпы, которая могла обойти магическую защиту. Если он её отдаст, вторую такую будет найти сложно.

Нет.

Грим был расстроен.

Во-первых, предлагаемый им предмет должен быть достаточно ценным.

Во-вторых, предмет должен быть чем-то, что Грим не мог использовать.

Дух Грима бродил по его поясу хранения.

Внезапно его Дух соприкоснулся с несколькими вещами.

Ну конечно! Как он мог их забыть!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 357**

Что больше всего нравилось Ведьмам Смерти?

Трупы, души и любые предметы, пропитанные энергией смерти!

И у Грима было довольно много таких предметов.

Первое, что вытащил Грим, была огромная глыба льда. Сквозь кристаллический лед можно было увидеть замерзший труп рыцаря.

«Труп могущественного человека? Неплохо, мне нравится» - одна из полупрозрачных проекций проплыла мимо глыбы льда и захихикала, - «Но на нашем уровне таких вещей недостаточно, чтобы тронуть нас. Дайте сначала посмотреть, какого класса этот труп!»

Магический луч серого света направился к трупу.

Тело рыцаря засияло ослепительным красным.

Тем не менее, были скопления темных пятен, из-за этого он казался нечистым.

«Тело рыцаря второго класса? Это тело рыцаря второго класса...» - голос проекции внезапно стал взволнованным.

Другие проекции оживились, когда услышали её. Несколько зондирующих заклинаний проникли в ледяную глыбу.

«Это второй класс»

«Да, рыцарь второго класса из другого мира»

«К сожалению, чистота тела далека от совершенства»

«Это труп рыцаря-уроженца меньшей плоскости. Чего можно было ожидать от мира слабее нашего»

Комнату наполнила болтовня ведьм. Было ясно, что они заинтересованы.

Каждый клан и организация имели несколько меньших плоскостей под своим контролем. В то время как с особями других плоскостей справиться было намного легче, даже если они были того же класса, ведьмы не могли убить туземца второго класса.

У Ведьм Смерти были трупы жителей второго класса, но ведьмы более высокого класса часто забирали их. Тело, случайно попавшее в руки ведьм первого класса, было бы либо неполным, либо должно быть обменено на большое количество очков вклада. Вот почему зеленый свет жадности ярко светился во глазах ведьм, когда они увидели труп рыцаря второго класса.

Несмотря на то, что тело было не самого лучшего качества, это полный труп, хранящийся в разумных условиях.

Если превратить труп в нежить, его сила уменьшится. Тем не менее, использование трупа второго класса, который был в отличном состоянии, даст нежить на уровне элиты первого класса. Это было бы огромной помощью для Ведьм Смерти первого класса.

На самом деле, нежить такого уровня, несомненно, может получить должность командира в армии ведьмы.

«Сестры, я хотела вырастить Скелета Полководца высшего уровня. Почему бы вам всем не позволить мне сделать это!» - одна из молодых ведьм не могла дождаться, чтобы выразить своё мнение.

«Скелета Полководца? Брось, Наму. Твоё искусство нежити нуждается в практике. Не трать такой хороший материал» - ведьма с закрытым лицом насмехалась над коллегой.

«Да, да. Наму, твое мастерство хуже всех среди нас. Не позорься. Этот труп даже сохранил плоть и кровь. Хотя прошло некоторое время с тех пор, как он умер, и плоть немного засохла. Лучше всего превратить его в зомби»

«Да, мы не тратим плоть»

Грим прервал их: «Если все довольны, пришли ли мы к соглашению?»

«Маленький красивый парень, кто знал, что у вас есть такие хорошие вещи, а?» - сладкий голос, который мог смягчить любого мужчину, прошептал ему в ухо, пара белых и гладких рук погладила ему лицо.

Алиса начала дуться, несмотря на то, что все это время смотрела этот спектакль молча.

«Хахаха, маленькая Алиса сердится!» - молодая ведьма с соблазнительным голосом наклонилась к ушам Грима и прошептала, - «Вы правы, ваш предмет - очень удовлетворительное предложение!»

«Тогда…»

«Но, мне придется напомнить. Учитывая, что Шерил призвала нас, понятно, что она поддержит отправку в меньшую плоскость. И твоего дара будет более чем достаточно, чтобы привлечь ещё сторонницу. Тем не менее, вам нужно, по крайней мере, три Ведьмы Смерти, чтобы они поддержали вас, если вы хотите пойти в нашу меньшую плоскость. Так…»

«Так что мне придется завоевать еще одну ведьму»

«Бинго, вы правы! К сожалению, вы не получите за это приз» - соблазнительная ведьма усмехнулась и уплыла прочь.

Однако уже в следующую секунду ее веселое хихиканье было прервано.

Раздался приглушенный взрыв.

Грим бросил еще один золотой и блестящий труп рыцаря.

Первый труп был подарком Фюгена, а этот был трофеем, который он получил только благодаря своей силе. Это тело Сияющего Рыцаря второго класса.

«Это второй класс»

«Еще один»

«Этот сопляк бродил по плоскости с трупами? Почему у него так много трупов второго класса?»

«Я хочу этого. Никто не будет со мной спорить» - это снова была Наму.

«Хм! У каждой здесь есть права. Теперь пусть этот сопляк решает, кому достанутся трупы!»

Ведьма Смерти, которая была слишком красива, чтобы быть ведьмой, снова поплыла назад.

«Да. Я вас недооценила. Очень хорошо, вы победили. Вашего пожертвования достаточно, чтобы заручиться поддержкой двух сестер. Теперь, из двенадцати сестер, выберите любую из нас в качестве гаранта, чтобы войти в меньшую плоскость клана»

Прекрасный голос ведьмы только покинул ее рот, когда вся комната наполнилась воплями и свистом призраков.

«Выбери меня, или я спущу своих призраков на тебя» - этот дух пытался использовать угрозы.

«Парень, если ты выберешь меня, я могу дать тебе...» - этот пытался завоевать Грима. Она отослала вторую половину своего предложения через ментальную связь.

«Малыш, ты хочешь насладиться блаженной ночью?! Я смогу удовлетворить тебя» - этот просто пытался соблазнить его.

Бесчисленные резкие, или хриплые, или возбужденные, или соблазнительные голоса и ментальные послания… Грим чувствовал, что его разум был переполнен демоническими песнопениями.

«Остановитесь. Пожалуйста, прекратите» - Грим немедленно приказал чипу отрезать все ментальные связи, которые ведьмы установили с ним. – «Благодаря Леди Шерил у меня появилась такая возможность. Я попрошу Леди Шерил принять решение вместо меня»

Плавающие проекции замолчали. Затем все повернулись, чтобы посмотреть на Шерил.

Шерил весело наблюдала за происходящим. Улыбка на ее лице исчезла, как только Грим скинул весь этот беспорядок на неё.

«Сестры, успокойтесь!» - Шерил знала, что сейчас произойдёт, и немедленно остановила ведьм, - «Мы гордые и благородные Ведьмы Смерти! Мы не можем позволять посторонним смеяться над нами. Я предлагаю выполнить просьбу сэра Грима о предоставлении убежища, прежде чем мы начнем обсуждать право собственности на эти предметы»

«Хорошо!»

……

Было ясно, что Ведьмы Смерти были сплоченными. Простое предложение Шерил сразу же получило согласие. Таким образом, безопасность Грима была гарантирована. По крайней мере, на территории Ведьм Смерти ордер на арест, выданный Советом Ведьм, существовал только на словах!

Кроме того, Грим начал думать о будущем, когда перед ним стояло столько ведьм.

«О, уважаемые Ведьмы Смерти, кроме предыдущего соглашения, я также хочу купить у вас предметы, чтобы защититься от духов, проклятий и иллюзий. Не имеет значения, заклинание это, предмет или зелье. Покуда они будут работать, я охотно закуплю их»

«О, у вас есть что-нибудь еще, что может нас заинтересовать?» - одна из опытных Ведьм Смерти пронзительно расхохоталась.

«Взгляните» - Грим улыбнулся.

Он достал серый кристалл спиральной формы.

Свет из-за окна позволял ведьмам видеть объект, содержащийся в кристалле. Слабый серый туман бился о камень, как будто хотел вырваться из тюрьмы.

Каждый раз, когда он сталкивался с кристальными стенами, серый туман превращался в свирепое лицо мужчины.

«Душа рыцаря второго класса»

Глаза Ведьм Смерти вновь засияли жадностью.

Если труп рыцаря второго класса можно было использовать для создания высококачественной нежити, то душа второго класса определенно могла бы принести огромный рост Духа их сопровождающих духов.

Это косвенно увеличит и их силы.

Шерил вздохнула.

Если бы она знала, что у Грима так много "хороших вещей", она бы никогда не позвала этих жадных сестер.

Впервые она почувствовала искреннее сожаление.

«У меня есть Кукла Вуду»

«Я могу помочь тебе сделать Куклу Рейфа»

«Зомби-Трава. У меня тут зомби-трава!»

«Все эти вещи - расходный материалам. Я могу научить тебя, как выпускать Барьер Души»

Посреди шума проскрипел старый голос.

«Ты когда-нибудь слышал о массиве Мертвой Души?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 358**

Все ведьмы замолчали, когда услышали о массиве Мертвой Души.

Все повернулись и посмотрели на старую ведьму.

«Сильвия!»

«Она?»

Некоторые ведьмы уже сплетничали.

Грим удивился.

Он слышал об этом от Алисы. Она была старой Ведьмой Смерти первого класса, несомненно, самой старшей из присутствующих ведьм. Тем не менее, не это, что делало ее такой примечательной. Скорее, выбор её продвижения привлек внимание Грима. Она была мастером массивов; профессия, которую он искал уже давно.

Грим не забыл временный массив, который он видел, когда они путешествовали с Тёмными Ведьмами.

Не было необходимости в какой-либо подготовке или понимании глубоких знаний рунических массивов. Все, что нужно было сделать, это посадить семя массива в землю, и появится удобный переносный массив. Такой массив может расширить возможности пользователя на тридцать-пятьдесят процентов.

К сожалению, такой массив семян имел ограниченное применение. Он был исчерпаем. Более того, они стоили очень дорого. Большинство Адептов не стали бы использовать их в мелких стычках.

Сильвия имела репутацию среди ведьм. Никто не вышел и не заспорил с ней за душу второго класса, хотя им очень хотелось.

Её духовная проекция предстала перед Гримом, и они начали переговоры.

Никто не знал о содержании их обсуждения или о том, к какому соглашению они пришли. Семь минут спустя Грим передал серый кристалл Шерил.

Все ведьмы сегодня проецировали их дух с помощью магии массива коттеджа; их настоящих тел здесь не было. Таким образом, они полагались на Шерил в качестве посредника для завершения торговли с Гримом.

Грим передаст два трупа и кристалл Шерил, а товары, обещанные ему ведьмами, прибудут в течение трех дней.

Это, конечно, включало право Грима войти в меньшую плоскость Ведьм Смерти и подождать до активации башни судьбы. С другой стороны, Алиса переместится в Плоскость Гринвуд для тренировок. Это была хорошо развитая средняя плоскость. Для подготовки новых продвинутых Адептов были созданы специальные помещения.

Обычно право тренироваться там оставалось за ведьмами ветви Смерти. Тем не менее, видя, "плату за билет" Грима, ведьмы позволили Алисе войти в плоскость Гринвуда.

Кроме того, ведьма Сильвия отдала семя массива Мёртвой Души Алисе. Осталось четыре месяца, у Алисы было более чем достаточно времени, чтобы освоить использование этого массива.

…………

Время медленно шло, день активации башни приближался.

В этот период все северные земли погрузились в хаос. Неприятности и конфликты происходили повсюду.

Согласно расследованию Совета Ведьм, число кандидатов, которые вошли в северные земли, достигло тройной цифры. Приблизительный подсчет дал в общей сложности около ста тридцати. Среди них тридцать достигли уровня ведьм. Остальные застряли на уровне учениц.

С приближением битвы судьбы продвигалось больше кандидатов.

Поскольку Совет Ведьм строго запретил ветвям ведьм вмешиваться в это дело, все кандидаты вели себя дико. Они знали, что их жизни близки к концу.

Неважно, сколько их было. Только одна ведьма сядет на трон Ведьмы Судьбы. Остальные были обречены стать ступенькой для победителя. Какой кандидат будет спокойно ждать выборов?

У тех, кто продвинулся до уровня ведьмы, ещё были шансы побороться. Тем не менее, для кандидатов, которые не смогли продвинуться, битва судьбы станет днем их жертвы.

Они знали, что умрут, и что их плоть, душа и знания станут основой другого человека.

Таким образом, с приближением битвы, кандидаты, которые считали, что их шансы были недостаточными, и те, кто еще не продвинулся, начали вести себя безумно.

Никто не был уверен, когда именно, но имена трех фаворитов "Ведьмы Судьбы", наконец, появились на публике.

Три имени стали кошмаром для всех остальных.

Снежный Лотос, Танцовщица Льда и Мороза!

София, Ведьма Берсеркер!

Алиса, Глаз Прорицания!

Мудрецы, прорицатели и пророки всех семи ветвей постоянно повторяли эти имена.

Все кандидаты в северных землях пришли в ярость.

Снова и снова они побеждали своих врагов. Снова и снова они превращали опасность в возможность. Кандидаты, которые стали сильнее и прошли все препятствия, с которыми они столкнулись, естественно, думали о себе как о тех, кому благоволит судьба.

Тем не менее, в этот момент, их поразила горькая правда – не они были главными героями истории. Праздник судьба приготовила для реальных главных героев. Этого огромного несоответствия между реальностью и их ожиданиями было достаточно, чтобы свести с ума!

Слабаки, которые только недавно пытались убить друг друга, вдруг поняли, что им нужно делать. Они прекратили борьбу и собрались вместе, чтобы сформировать союз. Они обыскали северные земли, ища этих трех ведьм.

Снежный Лотос, Танцовщица Льда и Мороза, достойно сражалась против враждебных кандидатов. С поддерживающим кланом и укрытием в башне ее матери, она смогла отразить все атаки. Несмотря на это, количество заговоров и нападений, с которыми она сталкивалась каждый день, было слишком большим.

Снежный Лотос спряталась в низшей плоскости своего клана, у нее не осталось другого выбора. Только тогда ей удалось вновь обрести покой.

Как ни странно, не было абсолютно никаких новостей об Алисе.

Не только мудрецы и прорицатели не смогли найти ее. Даже кандидаты едва смогли узнать, что Алисы нет в Мире Адептов.

Таким образом, без возможности поймать Снежного Лотоса и найти Алису, эти безумные кандидаты обратили свою ярость к единственному оставшемуся кандидату - Софии, ведьме Берсеркеру!

У Софии не было никого, на кого можно было бы положиться, и не было влиятельного происхождения или клана, который мог бы поддержать ее. Она стала мишенью.

Каждый день на неё нацеливались заклинаниями прорицания, стараясь откопать каждый секрет Софии.

Таким образом, София попадала в магические ловушки, когда шла, отравлялась, когда пила, находила ядовитых жуков в хлебе, когда ела. Даже когда она пыталась уснуть, она сталкивалась с десятками атак.

Один кандидат на уровне ученика не был таким уж страшным. Даже если ей удастся выяснить слабость Софии, она не сможет навредить могущественной ведьме берсеркеру. Тем не менее, даже берсеркер прогнётся под сотней кандидатов. В конце концов, в рядах кандидатов была одна или две дюжины Адептов Ведьм.

Битва на Снежной Равнине была кровавой и жестокой!

Ведьма Берсеркер сражалась против четырнадцати ведьм и шестьдесят семь учениц. Она бежала с тяжелыми ранами и пряталась глубоко в равнинах. Из окружавшей ее группы погибли три ведьмы и двенадцать учениц.

Эта битва позволила кандидатам понять силу тех, кому благоволила судьба. Они, наконец, поняли, насколько они слабы и незначительны по сравнению со звездами шоу!

Так же, как кандидаты были заняты, рассматривая возможность формирования еще одной партии, чтобы преследовать Софию, слух пришел из ниоткуда. Это был слух, который заставил всю группу развалиться.

Было сказано, что каждый кандидат в Ведьму Судьбы в той или иной степени имел на своем теле след силы Судьбы. Если кандидат лично убивал другого кандидата, он мог поглотить судьбу противника и укрепить свою силу.

Слух звучало нелепо, но он было хорошо аргументирован. Более того, он поразил глубочайшие опасения кандидатов.

Таким образом, никто не настаивал на идее преследования избранных кандидатов. На самом деле, никто не смел даже приблизиться к другому кандидату.

Альянс мгновенно развалился, кандидаты вновь пошли своим путем.

Тем не менее, всегда были люди, которые хотели проверить слух, независимо от того, насколько смешно это звучало.

Кандидаты-ученицы быстро собрались вместе, чтобы убежать от кандидатов-ведьм. Тем не менее, ученицы продолжали плести интриги друг против друга, даже когда убегали от более могущественных ведьм.

Те, кто был недостаточно силен, и те, кто был недостаточно умен, погибли первыми.

Когда новость оказалась ложной, они уже не могли вернуть то единство и гармонию, которые поддерживали раньше!

Были те, кто бросил всё и сбежал в города людей, чтобы насладиться тем, что им осталось. Были те, кто успокоился, чтобы накопить больше энергии. Были также кандидаты, которые путешествовали, посещая могущественных ведьм в надежде улучшить свои способности.

Огромное количество учениц и Адептов, проходя через различные районы северных земель, вызывали шум, создавая огромные проблемы и бедствия для местных жителей.

Рисовые поля были уничтожены, а леса сожжены. Деревни были разорены различными конфликтами ведьм.

Если бы северные ведьмы не разлетелись по всей земле, чтобы потушить пожары и остановить эпидемии, эти сумасшедшие превратили бы эти земли в пыль.

Наконец, четыре месяца спустя, когда северные ведьмы были на пределе, настал день расплаты! Башня судьбы была активирована!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 359**

Башня Судьбы.

Здание представляло собой самобытную башню, которая долгое время была опечатана.

Это место было в Погибели Дракона, земле более бесплодной, чем даже пустошь, известная как Глушь.

Любой посторонний, который вошел в северные земли, должен был пройти к северу от города Диан, через территории Ведьм Смерти и Ведьм Холодной Зимы, а затем через опасную область охотничьих угодий, прежде чем они смогут ступить в Погибель Дракона.

Башня Судьбы возвышалась в самом его центре.

Единственная причина, почему эта область была известна как Погибель Дракона, была связана с действиями первой ведьмы судьбы, когда она построила башню судьбы. Девять могучих драконов здесь были принесены в жертву. Если кому-то посчастливилось побывать здесь, они могли выкопать разрушенные костные останки древних драконов.

Из-за этого это место было землей, проклятой драконами, и никакие посторонние не осмеливались войти без уважительной причины.

На пике эры Ведьм Судьбы сияние башни освещало путь северным ведьмам. Кроме того, территория, которой владели Ведьмы Судьбы, включала пять крупных городов, бесчисленное количество последователей и миллион граждан.

К сожалению, все это исчезло, свет башни медленно тускнел.

Ведьмы Судьбы вымерли из-за внутреннего конфликта. Когда их лидеры ушли, последователи и граждане погибли. То, что осталось от тех, кто выжил, было поглощено ведьмами других ветвей. Территория Ведьм Судьбы была разделена и превращена в собственность других ветвей.

Год 32,767 эпохи Адептов. Двенадцатый день второго месяца года.

В тот день, когда, по слухам, родилась первая ведьма судьбы, раздался громоподобный грохот из одинокой башни судьбы, которая спала тысячу лет. Свет серой Башни Судьбы вновь загорелся, несмотря на густую пыль на её стенах. Её двери открылись и пригласили кандидатов и северных ведьм со всех концов северных земель.

В прошлом большинство ветвей ведьм не позволяли своим подчиненным приходить сюда. Следовательно, спустя тысячу лет, это место привлекло бесчисленных мощных монстров и магических зверей. Они образовали несколько господствующих племен.

Тем не менее, они никогда не касались Башни Судьбы.

Эти существа и древние системы безопасности башни сдерживали большинство воровских ведьм, которые питали желание о взломе тихой башни.

Однако сегодня, с открытием ворот, в Погибели Дракона было снова оживлённо!»

Сегодня был день активации башни судьбы, и сегодня Битва Судьбы подошла к концу. Было более сотни кандидатов, но только одна выйдет из башни живой.

Таким образом, как только кандидаты почувствовали, что башня активировалась, они бросились к Погибели Дракона. Они мечтали первыми войти в башню.

К сожалению, дикие монстры вокруг были огромной проблемой для большинства кандидаток на уровне учеников. Добраться до башни, не проложив кровавый путь через полчища магических существ, было практически невозможно!

Между тем, все семь ветвей ведьм послали своих представителей наблюдать за церемонией и ее результатами. Они хотели узнать, кто же станет новой Ведьмой Судьбы, как можно скорее. Конечно, что более важно, они хотели знать, какую из семи ветвей ведьм она примет сторону.

…………

Башня Судьбы.

Никто не знал, из какого материала она сделана, но корпус башни был серо-белого цвета. Сама башня была триста двадцать семь метров в высоту. Не самая большая из башен, но определенно самая загадочная.

С восстановлением сил судьбы и реактивацией энергетического бассейна и системы обороны, пыль, паутина и грязь спали с башни.

Вокруг башни загорелись ослепительные магические огни. В море сияния вспыхнули таинственные магические руны. Алтарная лампа на вершине башни испускала луч света, который тянулся к далекому горизонту. Луч рассеял серую тьму, которая так долго висела над Погибелью Дракона. Башня Судьбы в очередной раз предстала перед всеми со всей своей великолепной и совершенной архитектурой.

В небе парили ведьмы.

Ворота были открыты, но снаружи башни все еще был тонкий слой света.

До того, как появится Ведьма Судьбы, в башню не допускали посетителей, только кандидатов.

С рассветом пришло много людей.

Кандидаты на роль Ведьмы Судьбы пробивались к воротам, отражая атаки монстров. Одни путешествовали группами, другие в одиночку. Более слабые умерли еще до того, как добрались до башни. Их тела покидали несколько пятен света. Эти огни ярко светились, паря в небе и погружаясь в серые стены башни судьбы.

Большинству кандидатов все же удалось пройти через испытание снаружи и добраться до светового барьера. Они замешкались, прежде чем протянуть руку к границе. Затем их засосало в башню.

К полудню семьдесят два кандидата вошли в башню, включая странную ведьму, известную как София - Ведьма Берсеркер!

Она была могущественной ведьмой с большим телом и пиратской повязкой на глазу. Она носила зеленые кожаные доспехи и толстый деревянный посох.

Было очевидно, что жестокая битва, которая произошла двумя месяцами ранее, оставила на ее теле неизгладимые шрамы.

Ее слепой глаз обратили в камень при помощи странного заклинания. Более того, этот эффект был постоянным. София не смогла обратить изменения, неважно, какие зелья она использовала. Даже трансплантированный глаз не помог.

Шрамы на ее теле были бесчисленны. Тем не менее, эти шрамы не ослабили ее волю или способность сражаться. На самом деле, они делали ее еще более пугающей.

София подошла к воротам башни с головой Крылатой Ночной Тени на вершине ее деревянного посоха. Было ясно, что она только что сорвала эту голову с мертвого тела. Из раны, где была отрублена голова, все еще капала фиолетовая кровь.

Кроме того, ей не нравились парящие в воздухе ведьмы. Она смотрела на них свирепым взглядом. В ее глазах мелькнула провокация.

Ведьмы хотели преподать ей урок, но, учитывая строгие приказы своих лидеров, они могли лишь подавить свой гнев.

София стояла перед барьером света. Она повернулась, чтобы с презрением посмотреть на ведьм, прежде чем, наконец, прикоснуться к воротам и исчезнуть в башне.

«Разве эта паршивка не слишком высокомерна?» - одна из ведьм тихо зарычала.

«Ну, она имеет право быть высокомерной» - покачала головой другая ведьма, - «Как только она войдёт - либо смерть, либо выживание. Если она умрет, то всё кончено. Будет ли её обеспокоить наша провокация? Если она выживет, то станет лидером Ведьм Судьбы. Возможно, она еще не настолько сильна, но ее статус будет равен статусу наших лидеров. Тогда нам придется поклониться и отдать дань уважения»

«Ей? Ведьма второго класса должна поклоняться ведьме первого класса?» - вскрикнула ведьма, которая продвинулась всего двести лет назад.

«В этом нет ничего странного!» - старшая ведьма покачала головой и вздохнула, - «Если она получит признание Башни Судьбы, она будет лидером Ведьм Судьбы. Даже ведьмы третьего класса должны будут отдать ей дань уважения, как они это делают со своими лидерами. Даже если новая ведьма лишь первого класса, она будет иметь равные права с лидерами ведьм четвертого класса в Совете Ведьм. Она будет иметь власть решать будущее северных земель. Это правила, оставленные Ее Величеством, Королевой Ведьм! Никто не смеет идти против них!»

Ведьмы, незнакомые с древними правилами, ахнули. Только сейчас они смутно поняли значение активации Башни Судьбы.

С земли раздался затяжной, пустынный вой магического волка, смешанный со звуком ледяных клинков.

Ведьмы посмотрели на представителей Ведьм Обмана.

Там была ведьма Рена, мать Снежного Лотоса.

Она гордилась своей дочерью.

Она воспитала такую могущественную ведьму. Естественно, она была счастлива. Ее мать была предводительницей Ведьм Обмана. Если бы ее дочь стала предводительницей Ведьм Судьбы, разве это не предвещало бы появление нового и могущественного клана ведьм?

И она, как связующее звено между этими двумя кланами, несомненно, войдет в историю как ведьма с наибольшей силой на этих землях.

Рена не могла сдержать улыбки, когда представляла себе это славное будущее.

Снежный Лотос стояла перед башней, кутаясь в облако леденящей ауры.

Ни следа страха или паники не было видно на ее лице, даже когда несколько десятков волков напали на нее с силой, соперничающей с Адептами.

Всякий раз, когда волк бросался на неё, появлялся кристалл льда шириной и высотой в один метр. Коснувшись его, волки замерзали на месте.

Несмотря на то, что длительность эффекта замораживания была очень короткой, этого было более чем достаточно, чтобы убить волка.

Именно благодаря этим маленьким хитростям Снежный Лотос прошла через стаю волков, не получив никаких повреждений.

Она подняла голову и посмотрела на ведьм. Слабая улыбка появилась на ее белоснежном лице, она почтительно поклонилась.

Ведьма Рена кивнула.

Снежный Лотос подняла бровь и вошла в башню.

«Еще пятнадцать минут и Башня Судьбы закроется! У опоздавших не будет шанса попасть внутрь!»

Некоторые ведьмы начали шептаться. Тем временем, их глаза обратились к Ведьмам Смерти.

Именно тогда, появился гигантский паукообразный голем.

Он пронесся по магическим зверям Погибели Дракона, таща за собой отрубленные конечности магических тварей.

Со спины голема спрыгнул мускулистый Адепт. Затем из живота голема высунулась Алиса. Она использовала небольшой талисман, чтобы убрать массивную машину.

«Увидимся позже, тетушки и бабушки!»

Маленькая восьмилетняя Алиса помахала ведьмам, прежде чем нырнуть через барьер.

Всё стихло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 360**

Ведьмы Обмана увидели молодого Адепта.

«Рена, давай поймаем этого парня!»

«Да! Подумать только, осмелиться показаться!»

Все думали, что ведьма Рена согласится ради дочери. Кто бы знал? Вместо этого Рена молча покачала головой.

Она послала мысленные сообщения своим спутникам.

«Нет необходимости спешить. Мы около Башни Судьбы. Бездумное действие, и мы можем пойти против правил этого места. Более того, если мы предположим худшее, и Алиса унаследует трон Ведьмы Судьбы, она станет на том же уровне, что и наши лидеры. Если мы поймаем его сейчас, а позже Алиса попросит нас отпустить его, мы отпустим его или нет?»

Другие ведьмы замолчали.

«Будьте терпеливы! Если из башни выйдет Снежный Лотос, думаете, этот парень сможет уйти?»

«Как поживаете, Мудрая Эльза? Можете вы выяснить, кто из них станет окончательным победителем?»

«Мои сестры, вы недооцениваете Судьбу! Истинный исход всегда будет скрыт. С нашей узкой и скромной точки зрения нам трудно понять ход судьбы»

«Ладно. Хватит с нас уроков, Мудрая Эльза. Просто расскажите нам всё, что вы видели»

«Я классифицировала кандидатов, которые вошли в башню. Сила судьбы в этих двух десятках кандидатов на уровне ведьм уже идеально слилась с их происхождением души. Если считать количество их силы судьбы одной единицей, то у кандидатов на уровне учениц только осколки судьбы. У них никакой надежды стать Ведьмой Судьбы!»

«А те трое?»

«Если бы возьмём силу судьбы в кандидатах на уровне ведьм как одну единицу, то у Снежного Лотоса четыре единицы, а у Софии восемь. Что касается Алисы… Внутри нее девять единиц судьбы!»

«Хотите сказать, Алиса победит?»

«Нет. Я только описала отправные очки кандидатов. Башня Судьбы сейчас больше похожа на печь судьбы. Все кандидаты в ней - и охотники, и добыча. Если они убьют других, они поглотят силы судьбы своего противника. На судьбу Снежного Лотоса, возможно, повлияли действия ее клана, но если она убьёт достаточно других ведьм и учениц, у нее есть надежда бросить вызов двум другим фаворитам»

Ведьмы поняли.

Если до этого всё было подготовкой, позволяющей кандидатам быть на шаг впереди своих конкурентов, то сейчас настал момент, когда они могли рассчитывать только на себя!

Теперь их ждёт резня.

…………

Внутри Башни Судьбы.

В мрачном коридоре вспыхнуло заклинание телепортации. Из воздуха выпал маленький и хрупкий силуэт.

Ой.

У Алисы не было времени потереть болеющую задницу. В одной руке она держала Сферу Обмана, а в другой талисман голема. Её милые и большие глаза широко раскрылись, она осмотрелась, как хитрый суслик.

К счастью, место, куда она телепортировалась, было совершенно тихим.

Еще через десяток секунд Алиса подтвердила отсутствие врагов и магических ловушек. Только сейчас она немного расслабилась. Она убрала сокровища, которые держала в руках, и начала изучать место, где приземлилась.

Она стояла в коротком и узком коридоре. Пол, стены и потолок были сделаны из камня. На них был слой пыли. Оба конца зала были густо окутаны тьмой. Алиса увидела, что в двадцати метрах отсюда коридор поворачивал в другую сторону.

В конце были две светло-желтые стены.

Кроме того, Алиса увидела четыре или пять каменных дверей.

Открыть одну из каменных дверей и посмотреть, что внутри? Самым важным было выяснить ее положение!

Остановившись на плане действий, Алиса наклонила голову и немного подумала. Затем она достала кристалл голема и позвала своего старого друга - Адского Тирана.

Пятиметровое тело тирана было непригодно для такой маленькой среды. К счастью, тиран был големом элементия. Его тело могло вносить коррективы, изменяя концентрацию и распределение энергетических узлов в своем теле.

Тиран болезненно сжался в трехметрового гиганта.

Всё ещё большой для коридора, но теперь он мог пройти.

Адский Тиран подошел к каменной двери по приказу Алисы. На двери появилось человеческое лицо, возможно, потому, что оно ощутило ауру живого существа.

«Пароль или опознавательный знак? Если у вас их нет, вы не пройдёте»

Монотонный голос не успел закончить. Пылающий кулак тирана ударил по этому лицу.

Дверь скрипнула, раздался глухой взрыв. Магическая дверь открылась после того, как была разбита.

За дверью была маленькая каменная комната. Помимо простой каменной кровати, каменного стола, деревянных ящиков и шкафов, которые уже сгнили, ничего ценного там не было.

Общежитие для учеников!

Алиса определила цель этой комнаты с первого взгляда.

Большинство Адептов башни держали общежития для учеников на самом низком уровне. Судя по всему, Алиса была в самом низу башни. Это будет долгое путешествие, прежде чем она сможет достичь ядра башни!

С левой стороны коридора послышались шаги.

В следующую секунду из-за угла выскочила молодая ведьма с милой внешностью.

От стен также отталкивался волк вуду.

Кандидат и охранник башни?

Возможно, существование Алисы удивило молодую ведьму. Ведьма резко остановилась и покатилась по земле. Зверь спрыгнул с каменных стен и медленно приблизился к ним. Сиз его клыкастой пасти бежала слюна. Резонирующее рычание волка было его способом запугивания добычи.

«Спаси меня, пожалуйста. Я не хочу умирать...» - сжавшись между волком и Алисой, молодая ведьма дрожала от испуга, - «Если ты спасешь меня, я буду слушать всё, что ты скажешь. Даже можешь поместить на моё тело печати»

На лице Алисы появилась милая улыбка.

«Ты так мила! Кто вообще захочет тебя убить? Спрячься за мной, я разберусь с этим зверем!»

На лице ведьмы появилось выражение величайшей благодарности. Она даже встать не могла. Вместо этого, она поползла к Алисе.

Когда она приблизилась, на её лице появилась вспышка злого умысла.

Пять шагов.

Четыре шага.

Три шага.

Почти на месте. Еще немного и я смогу убить эту наивную маленькую девочку.

Молодая ведьма медленно приблизилась. Она потянулась к отравленному кинжалу в халате и поклонилась Алисе.

К сожалению, огонь, который внезапно воспламенил её, заставил ее улыбку застыть на ее лице.

Пламенный гигант, стоявший позади Алисы, протянул свою огромную руку и выстрелил потоком огня.

Температура пламени достигала двух тысяч градусов. Он наносил до семидесяти очков урона.

Такая атака была смертельной для ведьмы, которая еще не воздвигла оборонительный барьер!

Если бы не пара предметов, активируемых стрессом, она бы уже умерла. Она перенесла боль и замахала отравленным кинжалом. Конечно, она никого не ударила.

Появился Ореол Отталкивания, она споткнулась и упала перед волком.

Как ни странно, волк не напал на нее. Вместо этого он прыгнул вперед и выстрелил черным шаром света в тирана.

Раздалось скандирование, из тела ведьмы вышел серый туман и погасил пламя.

Ведьма, уже обгоревшая в огне, встала, схватившись за стену. Она прошипела: «Ты, злобное отродье! Ты разглядела мой обман или планировала убить меня? Что меня выдало?»

Алиса презрительно фыркнула, прячась за тираном. Она щелкнула пальцами, два больших магматических огненных шара полетели в сторону ведьмы.

Ведьме и ее зверюге не было места уклоняться в таком узком коридоре. Шары занимали более двух третей пространства.

Бум.

В итоге в коридоре осталось два обгоревших трупа. Ползала также рухнуло.

Находясь под защитой тирана, Алиса разделила море огня. Стоя над трупами, она прокомментировала: «Впечатляюще. Я не увидела никакого изъяна. Тем не менее, твой зверь вуду - плохой актер. У меня при себе Сфера Обмана. Если бы это действительно был страж башни, он бы проигнорировал меня и напал на Адского Тирана»

Сказав это, Алиса покинула это место, даже не оглядываясь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 361**

Путь разветвлялся, словно паутина.

Если бы это было обычное приключение, Алиса не возражала бы потратить свое время, чтобы осторожно продвинуться к ядру башни. Однако сегодня все было иначе. Всё заслонил странный и таинственный туман.

Алиса даже не знала имени ведьмы, которую только что убила. Она чувствовала, что впитала какую-то уникальную энергетическую субстанцию, когда та умерла.

В глубине души Алиса чувствовала, что это бойня. Тот, кто убивал самых слабых и поглощал их сущность, будет иметь преимущество, когда все встретятся в центре башни.

У большинства было это смутное чувство.

Однако для Алисы это чувство было директивой самой судьбы.

Алиса тут же приказала Адскому Тирану рвануть вперёд, в отличие от своего обычного осторожного отношения. Фактически, она специально приказала Тирану создать переполох.

Как и ожидалось, шум привлек врагов.

Они свернули за угол и оказались лицом к лицу с пятью ученицами.

Вокруг них сияли всевозможные заклинания поддержки. Они держали в руках волшебные палочки и свитки с различными эффектами. Перед ними также стояла небольшая армия каменных големов, грязевые статуи, кабаны, дикие волки, железные орлы и другие призванные существа.

Благодаря их подготовке, а также ограниченному пространству, они могли бы прогнать обычного Адепта.

К сожалению, им попалась Алиса и Адский Тиран.

Адский Тиран продолжал идти вперед, несмотря на многочисленных врагов. Он вытянул руки, воздвигая стену огня.

Восемьдесят очков урона от огненной стены это не то, что под силу выдержать существам уровня учениц.

Настал хаос.

Монстры были сожжены. Только каменные големы цеплялись за жизнь. Тем не менее, их тела рассыпались на куски, прежде чем они вышли из огня. Даже грязевая статуя не смогла пережить атаку.

Лица пяти учениц побелели. Они молча начали отступать.

«Бежим»

Никто не знал, кто закричал первым, но ученицы повернулись и побежали без оглядки. Двое из них даже использовали Ускорение.

В их ряды влетел Взрывной Огненный Шар.

Коридор охватил огонь. Ученицы ни за что бы не обогнали ударную волну пламени.

Защитные барьеры пяти учениц сломались. Два трупа в центре взрыва превратились в пепел. Только ученица, которая бежала впереди всех, оставила хоть что-то, похожее на труп.

В человеческом обществе за учениц ведьм боролся каждый дворянин, чтобы пригласить их на свой банкет. Здесь они были не более чем мишенями, от которых было легко избавиться. Им даже не удалось защититься.

Путь, что судьба выбрала для них - это тупик.

Впрочем, Алиса уже отказалась от чувства жалости, когда ей было десять.

Алиса закрыла глаза. Убийство других кандидатов приносит пользу. Эти преимущества были неосязаемыми, но Алиса чувствовала, что она медленно резонирует с некоторыми законами в глубинах галактики.

В ее сознание начали просачиваться тайные знания. Казалось, что она что-то поняла и одновременно совсем ничего.

Алисе некогда было думать об этих переменах. Она позвала тирана и пошла по извилистым коридорам.

…………

Огромный зал.

Стены украшали осветительные кристаллы.

Магическая сила в этих кристаллах была полностью исчерпана.

На стенах были высокие книжные полки. Ещё оставались магические книги, но битва ранее уничтожила большинство из них.

В зале был мороз.

Посреди зала стояла Снежный Лотос, Танцовщица Льда и Мороза. Она медленно залечивала свои раны.

Ее кристаллическая ледяная броня была разрушена, несколько порезов проходили по её мягкой одежды. Белая кожа стала черной.

Она достала пузырек с синим зельем и полила рану на плече.

В комнате раздалось шипение плоти. Черный синяк под ее кожей начал извиваться, как живое существо, однако его окружила сила льда. Ему некуда было деваться. Черный синяк, наконец, раскололся, что-то появилось из раны.

Неизвестный объект взорвался, когда вошел в контакт с зельем.

Неописуемо резкий запах наполнил зал.

Наконец-то у Снежного Лотоса была возможность осмотреться, как только она обработала раны на теле и выпила еще один флакон с целебным зельем.

В глыбах льда были заморожены три ведьмы. Тэт скалилась. Выражения их лиц были заморожены.

Было ясно, что эти ведьмы мертвы!

Пятнадцать минут назад Снежного Лотоса сюда заманила ведьма. Две другие ведьмы сначала скрывались, а затем напали на нее. Снежный Лотос сражалась одна против трех, с элементом неожиданности против нее. Несмотря на раны от первоначальной ловушки, ей всё же удалось убить их.

Она чувствовала силу судьбы, втекающую в ее тело. Наконец, она почувствовала, что законы судьбы, которые отдалились от нее, наконец, снова предлагают ей свои объятия.

Казалось, слух о том, что убийство других кандидатов забирало благосклонность судьбы, был правдой. Не было времени ждать. Она должна была действовать.

Подлечив свои раны и прочесав поле боя, она вышла за деревянную дверь в холл и вернулась в запутанные коридоры башни.

…………

В другой области в нижней части башни.

Ведьма Берсеркер София тоже вела ожесточенную битву.

Тем не менее, лишь немногие узнали бы ее с ее нынешней внешностью.

София считалась высокой. Её двухметровое тело было даже выше, чем у Грима. С ее огромными мышцами, часто было трудно поверить, что она была женщиной.

Прямо сейчас, мышцы Софии быстро увеличивались. Вскоре она превратилась в четырехметровую великаншу.

Повязка на левом глазу щелкнула, обнажив каменный глаз. Кости треснули. Деревянный посох в ее руке таинственным образом увеличивался вместе с ней.

Две ведьмы с группой учениц пытались сбежать от Софии.

На неё обрушились красочные заклинания, но она проигнорировала все атаки; новички есть новички. Их заклинаний было недостаточно, чтобы пробить кожу Софии.

Только заклинания ведьм привлекли внимание Софии.

Она хватала предметы в коридоре и закрывалась от заклинаний или просто ударяла их своим толстым деревянным посохом.

Защитные барьеры и щиты были бессмысленны перед мощью ее деревянного посоха. Ее взрывная сила хорошо сочеталась с посохом. Даже официальная ведьма не смогла принять удар от самой Софии.

Любого, кого ударяла Ведьма Берсеркер, ждала только одна судьба - быть раздавленным в мясную пасту.

Ученицы безумно вызывали магические ловушки. Из скрытых мест в стене вышла группа стальных охранников с большими щитами в руках. Они присоединились к Софии, убивая ведьм.

«Черт возьми! Не воруй мясо у меня из-под носа»

София пришла в ярость, когда увидела, как несколько учениц умирают от рук стальных стражников.

«Это мой праздник. Как вы смеете красть его у меня. Умрите!»

София яростно бросилась вперед, размахивая посохом, и раздавила четырех или пятерых охранников.

Охранники быстро сменили цель. Они собрались вместе и устремились к Ведьме Берсеркеру.

Конфликты в башне становились интенсивнее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 362**

Башня превратилась в смертельную зону.

Каменная комната за каменной комнатой, коридор за коридором, зал за залом. Жестокие, кровавые убийства совершались повсюду.

Либо две ученицы, сражающиеся в тайном зале, либо ведьма, которая выслеживала группу учениц, или кучка учениц, работающих вместе, чтобы защититься от охранников башни.

Даже среди этих битв, была ученица, которая ходила между конкурентами, ловушками и зверями вуду. Ее сила была ограничена. Можно даже сказать, что она была самым слабым кандидатом.

По какой-то причине именно эта хрупкая маленькая девочка, которая могла пасть от руки любого конкурента или ловушки, таинственным образом проходила мимо одного поля битвы за другим. Она безупречно избегала всего и всех, что могло ей угрожать.

Иногда в конце коридора, по которому она шла, была комната с охраной. Всего за несколько минут до ее прибытия группа учениц случайно наткнулась на это место и отвлекла всех охранников.

Судя по ментальному потоку, который она излучала, она была совершенно беспомощна, если бы встретила ведьму или охранника башни. Она умрет, даже если встретит ученицу того же уровня.

Тем не менее, огромным сюрпризом было то, что она постоянно избегала неприятностей. Многие из ее врагов были в сантиметрах от неё. Их всегда отвлекали новые враги или внезапные несчастные случаи.

Один раз это могло быть совпадением. Дважды, это уже удача. Тем не менее, это была бесконечная полоса везения.

Она молча продолжила шататься по темным коридорам.

Стальные стражи в стенах всегда ощущали нарушителей, но эти были неспособны двинуться из-за ржавчины.

Зверь вуду, потерявший контакт с хозяином, чуял запах девушки, но наступал на отрубленную голову и поскальзывался, прежде чем смог бы дотянуться до нее.

Если бы кто-нибудь видел сквозь стены башни и стал свидетелем этой сцены, он бы поразился чуду, происходящему с этой девушкой. Будто таинственное божество молча наблюдало за ней и защищало ее невидимыми руками.

Если бы Мудрая Эльза из Тёмных Ведьм увидела её, она бы вскрикнула от удивления. Это было из-за плотности силы Судьбы в теле этой хрупкой девушки.

Девятнадцать очков!

Сила судьбы этой девушки достигала девятнадцати очков. Еще одно очко, и ее состояние будет выше того, что может иметь обычная ведьма!

Таинственная девушка, которая обладала огромной силой судьбы, оставалась на самом низком уровне Начинающей Ученицы.

Другие кандидаты не могли ощутить ее существование. Только Алиса и София, которые подняли свои силы судьбы выше десяти очков, имели смутное чувство дискомфорта.

София разбила стального охранника и растоптала ногой череп ученицы. Ведьма Берсеркер резко прекратила все свои действия и повернулась, с сомнением уставившись в каком-то направлении.

Там была лишь пыльная стена.

Тем не менее, София чувствовала приближение опасного зверя. Если она проигнорирует это, в будущем может произойти нечто ужасное.

Несмотря на все её попытки почувствовать это Духом, она не могла найти там никаких следов жизни.

Это предзнаменование или иллюзия? Или это путаница в Духе Софии, вызванная хаотичной силой Судьбы внутри башни?

В этот момент в комнату ворвалась ведьма с одной рукой.

Возможно, ведьма она просто бежала от врагов.

Увидев расчлененных стальных стражников и чудовищную Софию, она закричала, затем открыла дверь в другом конце комнаты и убежала.

София посмотрела на качающуюся дверь и прочувствовала коридор позади неё. Она поколебалась, прежде чем, наконец, взяла свой посох и погналась за бегущей ведьмой.

Почти в ту же секунду, когда София вышла за дверь, в конце коридора появилась таинственная девушка.

Это был единственный путь на следующий этаж башни.

В это же время Алиса, которая подняла свою силу Судьбы на четырнадцать очков, и Снежный Лотос, которая подняла её на одиннадцать очков, отчаянно стремились к этому месту, срывая все стены и двери на пути.

Двое снесли деревянные двери по обе стороны последнего коридора и дошли до лестницы, когда хрупкая девушка исчезла над винтовой лестницей.

Очень плотная аура судьбы!

Алиса и Снежный Лотос учуяли ауру судьбы, витавшую в воздухе. Затем они бросили свои взгляды на каменную лестницу в конце коридора, прежде чем переключить свое внимание друг на друга.

Снова, восемь лет спустя, их взгляды столкнулись.

Они узнали друг друга почти мгновенно.

«Ты!»

«Предчувствие?» - низкое тело Алисы казалось еще более слабым и нежным под свирепым сиянием Тирана.

«Кажется, здесь только что прошла фаворитка судьбы» - естественно, Снежный Лотос знала, о чём говорила Алиса. Они были врагами, но она чувствовала необходимость ответить на этот вопрос.

Потому что это может иметь решающее значение для их выживания!

На милом лице Алисы появилась зловещая улыбка: «А это значит, что есть ещё одна любимица. Кто-то, кто никогда не показывал свое лицо!»

«Возможно, мы втроем лишь второстепенные игроки, а она - настоящая чемпионка, выбранная судьбой!» - на лице Снежного Лотоса появилось убийственное намерение.

«Как насчёт поработать вместе, чтобы убить ее, а потом устроить разборки между собой?» - предложила Алиса.

«Хорошо. Однако для того, чтобы мы могли сотрудничать, лучше подписать простой магический контракт!»

«Как скажешь. Тогда ты держатель контакта»

Снежный Лотос молча кивнула. Она начала произносить заклинание. Ее слова резонировали в воздухе, наполняя их магией. Медленно появлялись светящиеся руны. Руны летали в воздухе, но никогда не соприкасались, будто их направляла невидимая рука.

Теперь более сотни этих рун танцевали в воздухе. Их яркие цвета освещали темный коридор. Это было прекрасное зрелище.

Так был сформирован контракт.

«Я добавила пункты о сотрудничестве и о запрете огня по своим. Взгляни на него и помести на него свою отметину душу»

«Вау! Сестренка, это так здорово! Тем не менее, поскольку это связано с нашими душами, я должна взглянуть» - Алисы двинулась к Снежному Лотосу.

На их лицах появились сладкие улыбки.

Десять шагов.

Восемь шагов.

Пять шагов.

Алиса и Снежный Лотос стояли так близко, что могли слышать дыхание друг друга.

В глубине их глаз скрывался след убийственного намерения.

Две улыбающиеся ведьмы действовали одновременно.

«Полиморф Шандеры!»

«Глубокая Заморозка!»

Алиса протянула маленькую руку. В её руке оказался Ягнёнок Шандеры, серый свет мгновенно выстрелил в Снежного Лотоса.

В то же время, Адский Тиран поднял обе руки и начал формировать под ней столб алого пламени.

Снежны Лотос не отступила.

Из контракта появилось женское лицо. Она сжала губы, в сторону Алисы подул леденящий ветер.

Они обе это спланировали.

Они попали в ловушки друг друга, даже когда изо всех сил пытались саботировать и убить другого.

Полиморф был формой злонамеренного преображения. Только чистая ментальная воля может противостоять такому проклятию, если у жертвы нет магических инструментов, чтобы защититься от него. Тем не менее, вредоносный эффект преображения был поглощен странной куклой на талии Снежного Лотоса.

Кукла Замены!

Кукла вуду, которая помогает владельцу принять смертельные атаки, проклятия и порчу.

Такая кукла вуду была удивительно мощной. Как правило, она обеспечивала своему владельцу дополнительную жизнь. Ресурсы, необходимые для её создания, многого стоили. Кроме того, это был одноразовый расходный материал.

Столп пламени поглотил Снежного Лотоса.

Маленькое тело Алисы застыло, когда подверглось холодному ветру. Она превратилась в красивую куклу, запечатанную в куске льда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 363**

Началась жестокая драка.

Две симпатичные ведьмы, которые только что обменивались дружескими словами, поразили друг друга всем, что у них было.

Если бы Полиморф смог воздействовать на Снежного Лотоса, она бы умерла во время последующей атаки Тирана. Однако ее Кукла Замены впитала в себя эффект трансформации. Танцовщица Льда и Мороза смогла защититься от столпа пламени.

Когда ледяные щиты треснули, Снежному Лотосу едва удалось избежать пламени. Когда она, наконец, вырвалась, все еще окутанная дымом, она врезалась прямо в Алису, которая только освободилась от льда.

Одна была обугленная, с ожогами по всему телу. У другой был мороз по всему телу, она кашлянула черной кровью.

Ведьмы были серьезно ранены.

Заклятые враги были обречены на жестокую битву.

Видя, что их главный противник еще не погиб, ведьмы тут же начали следующий раунд атак.

Ааааааа!

Раздался крик, коридор заполнил ледяной поток. В страшной буре скрывались несколько ледяных клинков и снежных мечей, которые резали всё вокруг.

Лицо Алисы помрачнело. Она попыталась отступить.

Тем не менее, ее ноги не двигались.

Алиса опустила глаза.

Она не знала, когда, но ее сапоги из оленьей шкуры покрылись льдом и морозом.

Именно тогда, над ней взорвался пылающий поток огня, отклоняя свистящие клинки из льда.

Лед и снег столкнулись прямо над головой Алисы. Её захлестнули и терло, и мороз. В одно мгновение она чувствовала, будто ее бросили в печь, а в следующее ее тело дрожало от холода.

Однако способности Адского Тирана было достаточно, чтобы доминировать над недавно продвинутым Адептом, как Снежный Лотос. Вскоре, точка соприкосновения пламени и льда начала отодвигаться в сторону Снежного Лотоса.

Танцовщица Льда и Мороза побледнела. Она уставилась на Алису. Ее жертва была прямо перед ней, но она ничего не могла поделать. Она развернулась, отказавшись от этой бессмысленной битвы.

Поток огня Адского Тирана получил преимущество. Он испарил кристаллы льда в воздухе и врезался в ледяную стену, к которой бежала Снежный Лотос. Когда огонь разогнал лёд Снежного Лотоса было нигде не найти.

«Черт возьми, я не могу позволить ей сбежать! За ней!» - Алиса приказала Тирану растопить лед на её ногах.

Двое погнались за Снежным Лотосом путем отслеживания холодной ауры в воздухе.

Однако пока эти трое занимались преследованием и опустошением залов на первом этаже, что-то произошло. Башня задрожала.

Все кандидаты в нижней части башни остановили бои. Они искали любые изменения вокруг.

Те, кому удалось выжить до сих пор, были либо сильными людьми, либо счастливчиками. Все они были восприимчивы к любым изменениям судьбы, которые могли повлиять на их будущее. Прямо сейчас, плотная аура судьбы заполняла всю башню.

Это было, как будто... к ним приближалась какая-то неизвестная опасность.

«Что случилось? Почему я больше не чувствую свое будущее?»

«Мои заклинания прорицания больше не работают»

«Что-то случилось. Кто-то манипулирует нами»

«Что делать?»

Все колебались. Без указания судьбы, никто из них не знал, что делать дальше.

Под ногами всех кандидатов появился ослепительный белый свет.

У более слабых кандидатов не было шанса бороться. Они исчезли в белом свете. Только пять или шесть ведьм смогли вырваться из массива.

«Системы телепортации на короткие расстояния?» - пробормотала Алиса после того, как с помощью тирана освободилась от рунического массива.

Энергетическая аура, бушующая в массиве, была очень знакома Алисе. Это была уникальная частота пространственной телепортации.

Кто-то инициировал пространственную телепортацию внутри башни. Это означало, что кто-то получил часть власти над башней. Это нехорошо с любой точки зрения.

Возможно, настало время заключить перемирие с двумя другими и покончить с таинственной конкуренткой.

Алиса начала обдумывать эту возможность и повела тирана на следующий этаж.

Она чувствовала это ясно. Все кандидаты, которые были телепортированы, собрались где-то наверху. Таинственный кандидат что-то замышлял. Скорее всего, девушка хотела прервать охоту Алисы, Софии, и Снежного Лотоса.

Другие ведьмы, которых не перенесли, думали так же, как Алиса.

…………

У всех, кого телепортировали, потемнело в глазах.

Тем не менее, они быстро восстановили зрение, прежде чем запаниковать.

Тишину нарушили. Это была волна криков.

Также был звук аплодисментов. Когда все привыкли к ослепляющему свету и оглушительным возгласам, они подняли головы и увидели, где находятся.

Это была большая площадь!

Нет, точнее, это была заполненная арена. Кандидаты были похожи на свиней и ягнят, которых забивали ради развлечения зрителей.

Свет сверху был слишком интенсивным. Из-за яркого света они не могли видеть лица зрителей. Тем не менее, все кандидаты уже знали, что это были не настоящие люди, а изображения, проецируемые с помощью магии.

Хотя никто не знал, что будет дальше, чувство опасности в их сердцах посылало им ясный сигнал: смерть была неизбежна, если они останутся здесь!

«Я не собираюсь ждать» - ведьма достала метлу и поднялась в небо.

Не все Адепты знали заклинания полета или телепортации. Если такого заклинания не было в их врожденном таланте, лучшим вариантом были мётлы и ковры.

У других ведьм также были подобные трюки в рукавах. Однако большинство из них были крайне осторожны. Теперь, когда кто-то проверил почву, ведьмы подавили свое желание убежать и наблюдали за той, что улетала на метле.

Не было никаких шансов, что враг позволит им убежать так легко.

Все были достаточно умны, чтобы понять это. Однако лишь единицы смогли выдержать интенсивное давление и действовать по логике.

Как и ожидалось, ослепительный электрический взрыв пришел с небес. Ведьма упала вниз, разбив кратер в земле.

Ее тело обуглилось. Даже одежда разорвалась на ленты под действием электрического тока.

«Оттащите ее обратно и вылечите! Нам может понадобиться ее помощь» - ведьма со зловещей внешностью отдала такой приказ.

Большинство людей, собравшихся здесь, были ученицами. Двое из них тут же вышли и схватили ведьму. Затем они исцелили ее заклинаниями растительного атрибута. В конце концов, им удалось спасти её.

Пока ученики были заняты этим, одиннадцать других ведьм собрались вместе и молча смотрели на трибуны. За всем этим скрывался злой человек, спокойно наслаждаясь борьбой и агонией каждого.

«Я пыталась. Мы не можем телепортироваться отсюда» - обиженно сказала ведьма.

«Сквозь землю мы тоже не можем уйти» - добавила еще одна ведьма.

«Кажется, единственный выход - это сила» - зловещая ведьма стиснула зубы, - «Но прежде чем мы начнем действовать, все мы здесь должны поклясться, что не будем сражаться между собой, пока не выберемся из этого места!»

«Да!»

«Я согласна!»

«Я тоже»

Ворота арены внезапно открылись.

По всему полю раздавалось металлическое лязганье, это шли ряды металлических одушевлённых статуй.

Десять стальных статуй стояли в ряд. Всего было десять рядов. Это означало, что их врагами были сотни стальных статуй.

Все ведьмы и ученики побледнели от страха.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 364**

Стальные статуи.

Как следует из названия, это были человекоподобные конструкции из стали.

Они достигали трёх с половиной метров в высоту и весили около двух тонн.

Поверхность их тела была гладкой и отражала свет. На металлической оболочке были выгравированы сложные рунические схемы. Грудь статуй была очень широкой, - конструктивная особенность, чтобы лучше защищать ядра в телах.

Их атака и защита основывались на гигантском щите в левой руке и гигантском мече в правой руке. Однако кулаки у них были не менее угрожающие.

Создание статуй големов было, несомненно, трудной задачей. Стоимость материалов была очень высокой. Процесс был строгим и требовал точности. Отнимал много времени, денег и ресурсов. Иногда требовалось несколько десятков Адептов и учеников, чтобы создать такую. Кроме того, заключительный этап оживления големов требовал наличия Адепта высокого класса.

Такие условия и повышали цену стальным статуям. Их могли позволить себе только крупные организации. Армия стальных статуй, подобная этой, не могла возникнуть без поддержки огромного бассейна энергии, а также большого количества денег.

Сегодня этой разношерстной группе ведьм и учениц придется сражаться с этой армией. Их мучила одна мысль об этом!

Слабые магические атаки учениц не могли пробить толстые, устойчивые к магии оболочки големов. Более того, их хрупкие тела не смогут выдержать клинки противника, независимо от защитных заклинаний, которые они на себя наложат.

Ведьмы и ученицы потеряли всякую уверенность.

Однако и сбежать отсюда не удастся. Группа собралась вместе и готовилась к совместной битве насмерть.

Они уже заметили, что среди них не было ни одной из трех избранных. Это означало, что за пределами этого поля боя находились подкрепления. Эти люди, возможно, не захотят их спасать, но если они попытаются остановить человека, стоящего за этим, им придется вмешаться в ее план убить всех этих ведьм.

Эта мысль была единственным, что держало группу вместе!

Вся арена была двести метров в ширину и пятьсот метров в длину. Этого было достаточно для статуй и ведьм. Тем не менее, стена из стали сильно ограничивала пространство ведьм.

Кроме того, это пространство постепенно сокращалось, так как армия стали продолжала идти вперед.

«Удерживайте их. Задержите армию. Мы не можем позволить им наступать!» - закричала ведьма, - «Все, кто знает Болото и Зыбучие Пески, бросьте их к их ногам»

Рассеянная группа, наконец, организовалась.

В воздух выпустили интенсивный поток элементия. На статуй посыпались заклинания.

Земля арены была затвердевшей черной грязью. Тем не менее, она не была усилена какой-либо магической защитой. Первая волна атак со стороны ведьм сразу же вступила в силу. Грязь превратилась в мягкий зыбучий песок, появились болота, заполненные кислотой.

Первый ряд стальных статуй ещё пытался идти вперед, но их толстые металлические ноги застревали в болоте. Фактически, их вес заставил их погружаться все глубже и глубже.

Тем не менее, статуй, казалось, кто-то контролировал.

Второй ряд статуй остановился с краю зыбучих песков. Они зачехлили свои металлические мечи и достали из-за спины короткие металлические копья.

«Приготовьтесь уклониться»

«Будьте осторожны»

Голоса ведьм прервал пронзительный свист копий.

Боевой план был груб, атака была простой. Однако это было очень эффективно.

Металлические копья пронзили двух учениц, которые не успели вовремя увернуться, и пригвоздили их к земле. Несмотря на то, что они не задели жизненно важные органы и не вызвали мгновенной смерти, ученицы были обездвижены. Копья пронзили им ноги или плечи.

Они терпели сильную боль и звали на помощь, но ученицы были неспособны удалить глубоко воткнувшиеся копья.

«Осторожнее. Статуи все еще бросают копья»

На этот раз подоспел третий ряд. Они тоже переключились на метание копий.

Слегка паниковавшая формация в конечном счете впала в хаос.

Силы ведьм означали, что их защитные заклинания вряд ли будут нарушены такими простыми физическими атаками. Однако у учениц не было такой силы.

Помимо одной несчастной ученицы, которую ударили прямо в голову, семь учениц были прижаты к земле.

Арена наполнилась их мольбами и мучительными криками о помощи.

Эта сцена была ударом для учениц, которые еще не пострадали. Они бегали вокруг, не зная, что делать. Они собрали всё, что у них было, и использовали это в надежде увеличить свою защиту.

«Мы не можем просто стать мишенями» - крикнула зловещая ведьма, - «В атаку. Быстро! Используйте все средства в вашем распоряжении»

Она вырвала остальных из паники. Они сразу же начали повторять заклинания, вынимать семена, кости и другие материалы.

Контратака ведьм приземлилась на стальные статуи.

Несколько семян были закопаны. Вскоре, земля разверзлась и оттуда вытянулись виноградные лозы толщиной с детскую руку. Они хлестали по статуям, словно гигантские змеи.

\*Шипение\*

Быстро растущие почки собрались вместе. Корни и виноградные лозы превратились в странные пасти, которые начали кусать статуи. Из пасти тем временем капала едкая кислота. Дым поднимался до небес.

Когда растения запутали статуи, на них ещё обрушился дождь костяных шипов.

Острые костяные шипы взрывались на статуях. К сожалению, они не нанесли видимых повреждений.

Магический сплав, используемый в статуях, имел исключительную физическую и магическую защиту. Обычные заклинания и атаки вряд ли навредят им.

У ведьм против них ничего не было.

Тем не менее, извилистые лозы успешно бросили их строй в беспорядок. Интенсивность борьбы между растительными монстрами и металлическими големами захватывала дух.

Три стальные статуи уже упали.

Осмелевшие ведьмы тут же вызвали больше существ элементия. Может они и не могли навредить своим врагам, но хаос посеять они ещё в состоянии.

Пока первые три ряда статуй были втянуты в хаотичную борьбу, два ряда позади них были достаточно умны, чтобы фланкировать влево и вправо. Похоже, они собирались продолжить наступление. Металлические копья не прекращали сыпаться на ведьм.

Обе стороны боролись с небольшим болотом в двадцать метров друг от друга.

Ведьмы бегали туда-сюда и задыхались, повторяя свои заклинания. Они швыряли кислотные шары в суставы статуй и старались изо всех сил уклониться от брошенных копий.

Пятьдесят ведьм увернулись от копий и контратаковали.

Кругом падали ученицы, прижатые к земле толстыми копьями.

Хрупкая и таинственная девушка в черном плаще прошла через кровавое поле битвы.

Это было странно.

Хаос битвы резко контрастировал с ее спокойствием.

Внезапно она остановилась и присела на корточки рядом с ученицей, которая была пригвождена к земле. Голос ученицы совсем охрип от плача и агонии. Кровь запятнала все ее тело. У нее больше не было сил.

Только когда форма таинственной девушки заслонила яркий свет, умирающая заметила ее.

У нее была стройная фигура и красивое лицо. Тем не менее, яркое освещение позади нее скрывало ее взгляд. Нежная улыбка девушки обладала природным шармом. Ученица протянула дрожащие руки и произнесла свой последний призыв о помощи.

«С... спаси меня. Я... не хочу... умирать»

Было очевидно, что ее жизненная сила иссякает.

Она была на грани смерти!

Таинственная девушка протянула белую руку и закрыла глаза ученицы. Она прошептала ей в уши: «Не волнуйся, я здесь!»

Тело умирающей задрожало. Её глаза немедленно раскрылись. В её зрачках отражались ненависть, обида, гнев и смятение.

Однако, когда последняя капля ее жизненной силы иссякла, свет в ее глазах угас.

Таинственная девушка осторожно достала кинжал из груди ученицы и медленно встала, идя к своей следующей цели.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 365**

Битва продолжалась.

Между тем, таинственная девушка продолжала ходить по полю битвы, словно невидимый бог смерти.

На самом деле она не была невидимой. И у нее не было никаких защитных заклинаний. Метательное копье убило бы ее в одно мгновение. Даже ученицы, отчаянно бегающие вокруг, тяжело ранили бы ее, если бы они врезались в неё.

Однако…

Всё шло так, будто это был её план, будто на всех ведьм было наложено заклинание Массового Гипнотического Внушения. Никто не замечал странность этой девушки.

Простая одежда и обычный кинжал. Тем не менее, ей удалось украсть жизни пяти учениц. Выжившие ведьмы и ученицы думали, что они умерли от потери крови.

Они не знали об ужасающем присутствии бога смерти. Она была существом, которое молча навещало всех, кто был на грани смерти.

Армия стальных статуй была способна сокрушить группу ведьм. Тем не менее, они были неуклюжей кучей металлических жестяных банок под контролем таинственной девушки.

Их стратегия могла показаться глупой, но на самом деле это был фантастический маневр. Все ведьмы и ученицы, которых ударили копьями или сбили фланговые статуи, всегда были ранены, но никогда не умирали. Так таинственная девушка собирала урожай.

Могучая армия статуй была похожа на петлю на шее ведьм. Она медленно душила ведьм, но не убивала их напрямую. В конце концов, стальные статуи подчинялись приказам таинственной девушки только из-за власти башни. Они не были наемными существами. Таким образом, смерти от рук статуй не считались убийствами таинственной девушки.

Башня впитывала силы Судьбы из тел погибших и давал их статуям. Таинственная девушка не собиралась получать судьбу от их смерти.

Вот почему она намеренно создала такую странную ситуацию.

К сожалению, ведьмы были намного могущественнее учениц. Следовательно, ни одна из одиннадцати ведьм не была тяжело ранена. Конечно, это означало, что таинственная девушка не смогла пожать жизнь ни одной ведьмы. Она также не смела приближаться.

В конце концов, если кто-то из них поднял свою силу Судьбы выше десяти очков, они смогли бы ощутить её.

Даже если на поле битвы умерла бы ведьма, таинственная девушка не была уверена, что сможет пережить заклинание, кинутое ведьмой перед смертью.

Таким образом, девушке оставалось только бродить по периметру группы ведьм и пожинать плоды войны!

Таинственная девушка снова подошла к истощенной ученице, съежившейся на земле. Однако на этот раз девушка остановилась и повернулась, чтобы посмотреть куда-то вдаль.

Прибыл новый враг!

Странная девушка повернулась и быстро покинула арену. Измученная и невнимательная ученица внезапно повернулась.

Именно тогда она почувствовала вокруг себя зловещую ауру, но она внезапно исчезла.

Черт возьми!

Ученица почувствовала холодок по спине. Ужас и страх сковали её.

…………

В великолепном зале.

Более пятидесяти ведьм и учениц лежали или бегали по центру пустого зала. Вокруг них не было врагов или монстров, но они продолжали атаковать и защищаться всем, что у них было. Как будто они сражались с невидимым существом.

Иногда некоторые ученицы падали на землю.

На их телах не было ран, но они продолжали кричать от боли. Их ментальный поток и жизненная сила угасали.

Это была не единственная странность во всей ситуации!

В этом огромном пространстве не было абсолютно никаких магических объектов или рунических инструментов. Единственное, здесь на стенах и потолке были сложные рунические схемы.

Комнату заполнял синий свет. Все сражались в иллюзии. На самом деле, ни один из них не произносил заклинание. На самом деле, никто из них не двигался. Они просто стояли на месте.

Что касается армии стальных статуй?

После тысячи лет только около трех десятков големов охранников остались функционировать. Стольких лет коррозии было более чем достаточно, чтобы обездвижить статуй.

Оживляющие души в их контролирующих центрах уже исчезли.

Таинственная девушка быстро покинула иллюзию.

В тот момент, когда она появилась у каменной двери и вышла в коридор, она услышала грохот.

Судя по суматохе, сюда спешила сильная группа людей.

Я не могу позволить конкурентам прервать мой сбор урожая. Мм, найдем им врагов.

Таинственная девушка задумалась и вытащила карту из стопки карт Таро, парящих рядом с ней.

Другие карты потускнели и исчезли.

Карта Таро, которую выбрала девушка, медленно перевернулась.

На карте был отвратительный чёрный скелет. В углу карты светились две маленькие руны. Таинственная девушка узнала их. Руны означали «Теневые Клинки».

Таинственная девушка скандировала название карты под нос. Карта загорелась и бесследно исчезла.

В следующую секунду, из тени девушки появились четыре черных силуэта.

Одушевлённые теневые статуи. Эти были мощные существа с силой, соперничающей с элитными Адептами. Они были сделаны из металла, который можно было найти и выковать только в теневых плоскостях.

Эти статуи легко можно было принять за нежить. Они имели вид скелетов и передвигались тихо, как призраки. В отличие от других конструкций, теневые статуи были хороши в сокрытии.

Статуя была около двух метров в высоту. Несмотря на их парение в воздухе, они весили семьсот килограммов.

Судя по их внешнему виду, металл, используемый для их создания, поглощал почти весь свет. Они казались абсолютно черными. На концах рук были металлические когти. Они двигались медленно и тихо.

«Вперёд! Убейте их всех!» - заговорила таинственная девушка.

Ее голос был холодным и красивым, имел след глубины и зрелости. Создавалось ощущение времени, которое не соответствовало ее молодому возрасту.

Четыре статуи смешались с окрестностями и исчезли.

…………

Алиса нахмурилась, когда девушка вызвала один из редких козырей. Она перестала двигаться.

Снежный Лотос, которая была с ней, но сохраняла определенную дистанцию, остановилась: «Чего стоишь? Я чувствую это место. Оно недалеко»

София, которая шла впереди, разбила каменную стену и обернулась: «Почему еще? Она боится. Из нас пятерых, у нее самое слабое тело»

За тремя избранными следовали две другие ведьмы. Это были Аманда и Дорис, которые бились с Алисой ранее.

Пятеро сформировали временную команду и, казалось, что они не остановятся, пока не порвут вдохновителя на части. Однако у всех были свои зловещие планы.

Мускулистая София собиралась оскорбить Алису ещё. Однако именно тогда кто-то закричал: «Берегись…»

Из темноты появились четыре странные тени. София напрягла мышцы.

Со всех сторон на неё нацелились чёрные когти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 366**

Сегодня Алисе повезло.

Если бы эти четыре теневые статуи выбрали ее в качестве своей цели, сейчас она была бы хладным трупом.

Нет. Душа и тело Алисы, скорее всего, были бы преобразованы в нежить отрицательными энергетическими ударами от статуй. Для нее этот результат ужаснее смерти.

К счастью, они решили сначала напасть на Софию.

Реакция Ведьмы Берсеркера была незамедлительной.

Она мгновенно заметила что, что-то не так.

Теневые статуи могли появляться повсюду без намёка на своё появление. Их тела могли свободно перемещаться между этой плоскостью и теневой плоскостью. Пока существовали тени, их плотные тела становились невесомыми, и они могли свободно парить внутри теневой субстанции.

Никакого шума, препятствия и колебаний энергии. Единственным признаком их приближения было внезапное увеличение плотности теневых частиц вокруг жертвы.

София являлась кандидатом с тринадцатью очками силы Судьбы. Ее Духовные чувства зависели не столько от ее Духа, сколько от предупреждений Судьбы.

Таким образом, София сразу заметила опасность.

Тело Софии ещё до трансформации было мускулистым и здоровым. Она больше походила на воина, чем на Адепта. Прямо сейчас ее тело раздулось, мышцы стали еще толще и крепче. Вздулись вены.

Ее толстый деревянный посох был Экипировкой Души. Он тоже начал увеличиваться. София махнула оружием, как будто оно было невесомым, и тотчас же смела две статуи, которые подошли слишком близко.

Тем не менее, она была ранена. Кровь текла из ее левого плеча, ребер, бедра и правой ноги.

София проигнорировала эти ранения. Посох в ее руках бил теневую статую. Она даже не позволила ей слиться с тенью. София разбила ему голову и раздавила тело.

Теневые статуи были особым видом статуй, специализирующихся на убийствах. Они были известны не твёрдостью, а фантомной способностью исчезать и появляться без звука. Поэтому один удар свирепой Софии разрушал статую.

Только теперь Морозный Щит Снежного Лотоса и Энергетический Барьер Аманды приземлился на тело Софии. К сожалению, тело Софии оказывало мощное магическое сопротивление, превратившись в форму Берсеркера.

Ее устойчивое к магии тело помогало ей выдерживать волну вредной энергии от статуй. Тем не менее, ее сопротивление также уменьшало эффекты исцеления и улучшения её товарищей по команде.

София, после того, как продвинулась до Ведьмы Берсеркера, всегда путешествовала и сражалась одна. Она редко объединялась с другими. Основной причиной была ее неспособность извлечь выгоду из способностей товарищей по команде.

Тем не менее, всегда было преимущество. Может форма Берсеркера заставила ее терять способность извлекать выгоду из заклинаний улучшения, но она получала мощные регенеративные способности.

Три оставшихся теневые статуи исчезли, раны на теле Софии быстро исцелялись. Порезы, которые считались критическими для любой другой ведьмы, заживали на ней за пару минут.

«Чертовы трусы. Только и могут прятаться в тенях» - София растоптала одну статую.

Все присутствующие знали, что она была единственной, кто мог насмехаться над этими призрачными убийцами. Остальным пришлось накладывать на себя заклинания защиты.

«Сила Быка!» (Сила +2)

«Кошачья Ловкость!» (Ловкость +2)

«Выносливость Медведя!» (Телосложение +2)

«Хитрость Лисы!» (Интеллект +2)

«Защита от Отрицательной Энергии!»

«Защита от Теней!»

«Предсказание!»

……

Обычно ведьмы никогда бы не наложили хорошие заклинания друг на друга. Однако перед ними появился общий враг.

Таким образом, бывшим врагам ничего не оставалось кроме как превратиться в союзников. Никто из них не смел скрывать свои способности.

Все эти заклинания и ореолы усиления увеличивали атрибуты ведьм в геометрической прогрессии. Каждая завернулась в слои энергетических барьеров и защитных заклинаний.

Алисы вызвала паука-голема и нырнула в его брюхо.

Ведьма Берсеркер хмыкнула, а затем продолжила идти вперед с посохом на плече.

Снежного Лотоса окутывал барьер. Она быстро шла за Софией.

Аманда выбросила два флакона с зельями и вызвала два элементаля бури человеческой формы, и шла в середине группы с Дорис рядом с ней.

Алиса в своём големе двигалась вместе с Адским Тираном в задней части группы.

Это формирование учитывало их черты. Путь, который они выбрали, чтобы спуститься, больше фокусировался на заклинаниях поддержки и элементия. Если теневые статуи снова атакуют, их шансы на выживание были гораздо ниже, чем у Софии и Алисы.

Тем не менее, издали до них дошёл металлический шум.

Двадцать Одушевлённых Доспехов и сотня модифицированных зверей вуду сформировали огромную армию.

Только когда армия вошла в диапазон света от Адского Тирана, ведьмы увидели их настоящие лица.

Ужасно!

Двадцать семь бронированных охранников были Одушевлёнными Доспехами. Сквозь зазоры в ржавых доспехах был виден черный дым. За тысячи лет бронированные охранники разрушились. За ними шёл след ржавчины.

Многим из них сильно разъело ноги. Нижняя половина их тел больше не могла держать вес брони. Их ноги рассыпались и верхняя половина ползла по земле.

Охранники были настолько слабы, что тут даже могущественного воина не нужно, чтобы победить их. Хрупкая Аманда, вероятно, смогла бы разбить их с силой быка, которую она применила к себе.

То же самое и со зверями вуду.

Остались только мертвые звери.

Банши, рэйфы, мумии…

Звери вуду были связаны с башней контрактами. Тем не менее, никто из них не питался душой или плотью уже тысячу лет. Они проголодались и впали в бунт, когда почувствовали ауру жизни. Они проигнорировали приказ таинственной девушки и покинули строй.

В группе было пять мумий и три банши. Все они когда-то были нежитью третьего класса. Однако длительный период застоя привел к тому, что их способности упали до начальной стадии второго класса.

Тем не менее, их внезапное нападение оказало огромное давление на группу ведьм.

Алиса использовала четыре пары острых конечностей паука, чтобы перепрыгнуть через ведьм. Голем появился рядом с Софией впереди строя.

Три банши возглавили атаку. Они испустили вопль и бросились к центру группы.

Крики банши обладали ужасающей способностью разрывать души живых существ. Люди без защиты души не могли ничего поделать против их атак. Физическая защита и энергетические барьеры здесь ничего не значили. Крики банши считались магией атрибута души. Они могли игнорировать все средства защиты, которые не являлись атрибутом души.

Банши убивали не прямыми атаками, а воплями. Перед этим визгом все души были хрупки, как стекло.

Если душа была достаточно крепкой, она перенесла бы ущерб. Однако постоянный крик оказывал колоссальное воздействие на душу. Человек терял всякую способность сопротивляться и мог лишь наблюдать, как банши превращаются в тени и ныряют в их тела.

И ла, другой врожденной способностью банши была Одержимость.

Они могли временно брать под контроль тело и добиваться эффекта "предательства".

Когда банши обладала телом, она становилась "предателем" в группе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 367**

Три банши второго класса напали на группу и попытались испустить свои Смертельные Вопли.

Это была катастрофа, которую нельзя было допустить.

Банши определенно уничтожили бы их.

Когда банши направилась к группе, Адский Тиран выпустил Ореол Отталкивания. Распространилась волна огня, вытесняя всех, кроме ведьм. Три банши замерли в воздухе, как плот, пытающийся грести вверх по течению. Ударная волна помешала им. Их духовные тела зашипели, они закричали. Тем не менее, е смогли добраться до ведьм.

Именно тогда пять мумий бросились на ведьм. Мумий были покрыты рунами, которые позволяли свободно переключаться между различными атрибутами.

Руны вспыхнули, когда мумии увидели мощь Тирана, и сменили атрибут для обеспечения максимальной огнестойкости. Их черные руки потянулись к ведьмам.

«Удерживай банши, а я разберусь с этими монстрами»

София взмахнула посохом.

Банши имели головокружительную скорость полета и были очень хороши в партизанской войне. С такими противниками Софии не нравилось сражаться. В сравнении, эти мумии были медленными, но сильными. Трупный Яд и Ореол Гистерезиса сопровождали каждую их атаку. Такие атаки оказались неэффективными против магического сопротивления Ведьмы Берсеркера. Именно поэтому София так стремилась бороться с ними.

Мумии, возможно, ухудшились до второго класса, но их впечатляющая Сила и Телосложение все еще были выше, чем у Софии. Если бы не их сниженная Ловкость, у Софии не было бы возможности выстоять против этих монстров.

Обычно мумии полагались на свои Ореолы Гистерезиса, чтобы снизить скорость противника до их уровня. Затем они использовали свою физическую защиту и отсутствие слабостей как нежити, чтобы раздавить врага.

К сожалению, они встретили Софию.

Ведьмы Берсеркера жертвовали всеми своими способностями к заклинаниям в обмен на поразительные физические данные и исключительные навыки ближнего боя.

София ворвалась в их ряды. Они махали своими черными когтями, но единственное, что они хватали, это остаточные изображения, оставленные Софией.

Снежный Лотос дышала своим Арктическим Дыханием и замедляла движения мумий. Дорис использовала свои иллюзии, чтобы сделать копию Софии, сбив с толку мумий. Мумии тратили время на иллюзию.

Аманда, с другой стороны, постоянно бросала флаконы с зельями. Она вызывала всевозможных энергетических големов. Их силы были равны только Продвинутым Ученикам, но их было слишком много. Более того, эти големы не требовали много контроля с ее стороны.

Тем не менее, снова появились три теневые статуи, а София была занята мумиями. Адский Тиран был занят банши.

Статуи убили дюжину энергетических големов. Если бы Алиса не защитила Аманду с помощью паучьего голема, она могла погибнуть в волне атак теневых убийц.

Способностей Аманды и Дорис едва хватало, чтобы справиться с одной теневой статуей.

Они двое были точным представлением средней силы ведьмы.

Монстры, такие как Алиса и София, которые могли бросить вызов нескольким существам второго класса, сами будучи первого класса, были меньшинством. Даже гениальную Снежного Лотоса затмило замечательное исполнение Ведьмы Берсеркера и Адского Тирана.

Аманда и Дорис решили спрятаться под паучьим големом .

Снежный Лотос окружила себя ледяным барьером. Она обрушивала шквал заклинаний на врагов за пределами периметра, образованного Тираном и Софией.

Ледяные Осколки!

Кольцо Мороза!

Ледяное Копьё!

Метель!

Большинство ледяных заклинаний специализировались на замораживании и замедлении противника.

Лазурные Кольца Льда взрывались среди врагов. Каждое кольцо генерировало голубую энергию, которая рассеивалась в воздухе.

На монстров обрушился дождь града и ледяных клинков. Нападения вызвали ужасающий торнадо. Любое существо, ступившее в это место, пострадает от порезов бесконечной бури ледяных клинков.

Ей не нужно было ничего говорить. Снежный Лотос уже продемонстрировала ужас ледяной ведьмы. С её контролем толпы врагов, София чувствовала гораздо меньшее давление в борьбе против мумий.

Три банши только что вырвались из пламени. Тем не менее, их мгновенно охватил ледяной вихрь Снежного Лотоса. Их полупрозрачные тела покрыл мороз.

Адский Тиран перестал вызывать волны огня и вместо этого начал собирать вокруг себя огненный элементий.

Это был лучший план действий.

Ведь банши были нежитью второго класса. Обычные заклинания первого класса не могли повредить ядра в их телах. Тем не менее, с мощными способностями Адского Тирана, которые достигали ста семидесяти пяти очков урона от огня, был шанс. Особенно, если принять во внимание тот факт, что духовные существа получали двойной урон от атак элементием, Адский Тиран мог убить их одним выстрелом.

Алиса, как временный повелитель Адского Тирана, естественно должна была поддержать его.

Внезапно остановился паук-голем, который сражался с мумиями. Его четыре металлических конечности глубоко врезались в землю. Сверху на нём появились две пушки и начали стрелять фиолетовыми пузырьками плазмы в иммобилизованных банши.

Начальная скорость пузырьков была медленной. Тем не менее, притяжение частиц элементия в воздухе заставило их ускориться и врезаться в одну из борющихся банши.

Массивный плазменный пузырь взорвался.

Грим подсчитал, что грозы, вызванные этими плазменными пузырями, нанесут сто тридцать очков урона. Только пушка, созданная путем слияния магической техники с магическими заклинаниями, могла создать такой разрушительный эффект.

Такой выстрел будет стоить как минимум сотню магических кристаллов.

Обычные магические кристаллы не могли поддерживать выход пушки. Только ядра почище и поплотнее имели такую силу. Таким образом, использование пушки для стрельбы по врагу ничем не отличалось от сокрушения врага под тяжестью горы магических кристаллов.

Даже Алиса не посмела бы тратить магические кристаллы впустую.

Конечно, результат, полученный, за сто магических кристаллов, был блестящим. Гроза поглотила несчастную банши. Когда она, наконец, освободилась от атаки, ещё пронзили. Почти половина ее духовного существа была повреждена.

Прежде чем она успела сбежать, Адский Тиран поднял пылающие руки. Её охватил Взрыв Огненного Ядра.

Раздался печальный вопль. Банши второго класс пала первой жертвой от рук Алисы.

Две другие были напуганы до смерти. Они вырвались из Метели и исчезли в темноте.

Между тем, три теневые статуи воспользовались перемещением внимания паука и окружили его. Они использовали острые когти, чтобы бить по оболочке. Полетели искры.

Голова паука-голема повернулась. Из его глаз вылетели энергетические лучи различных цветов.

Красный луч был Обжигающим Лучом красного драгоценного камня!

Синий луч был Замораживающим Лучом синего драгоценного камня!

Жёлтый луч был Лучом Оцепенения из глаз окаменения!

Фиолетовый луч был Парализующим Лучом из драгоценного камня Драка!

Зеленый луч был Лучом Распада от ядовитой сферы!

….

Эти энергетические лучи нанесли от пятнадцати до тридцати очков урона. Большинство людей считали эти заклинания слабыми, но их было слишком много. Не говоря уже о том, что каждое из них несло в себе особый магический эффект.

Если бы все эти лучи попали в обычного Адепта, он пережил бы это. Однако всех накопленных побочных эффектов было достаточно для жесткой борьбы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 368**

Банши умерла, а де другие были напуганы.

Алиса сразу же обратила внимание на мумий и приказала пауку-голему напасть на монстров.

Адский Тиран и Снежный Лотос работали, как две пушки, запускающие свои заклинания льда и огня в каждом дюйме пространства вокруг них. В сравнении с этим, Аманда и Дорис ничего не делали. Они прилагали все усилия, чтобы защититься. Они следовали за Тираном и высматривали любые атаки со стороны теневых статуй.

С подкреплением Алисы София высвободила всю свою силу берсеркера. Она махала посохом и сбивала с ног мумий, раскидывая их разложившуюся плоть.

Борьба с врагом второго класса Адепта первого класса не была такой уж странной ситуацией.

Очень важно не классифицировать магических существ второго класса вместе с Адептами второго класса.

Адепт второго класса должен был пройти через невообразимые трудности, чтобы достичь своего уровня. Только с мудростью и огромной библиотекой знаний он может перейти во второй класс. Адепт второго класса никогда не был безоружен.

У таких Адептов при себе всегда магическая экипировка. Не говоря уже о материалах для заклинаний, большом количестве магических драгоценных камней, бесконечных зельях, свитках, палочках, алхимических инструментах, улучшенном оборудовании и прекрасно построенной системе оккультных знаний в их распоряжении.

Причина, по которой человеческие Адепты получали абсолютное преимущество в битвах против магических существ, несмотря на их более низкие атрибуты, была во внешних инструментах и в их эффективных средствах борьбы.

Что магические существа имели в свою пользу?

Миллион лет назад они могли полагаться на свои мощные тела и особые врожденные таланты, чтобы управлять различными мирами. Однако разумные расы всех плоскостей начали развиваться и крепнуть. Они учились у магических существ.

Какие улучшения магические существа произвели за этот период времени?

Племена магических существ упорно продолжали свой путь, полагаясь на свои врожденные способности! Разумные существа Чёрного Леса начали учиться у Адептов.

Их эгоистичная натура и отсутствие систематических средств передачи наследия были огромным препятствием для них.

Мумиям второго класса понадобилась тысяча или даже две тысячи лет, чтобы развиться из орды нежити. Между тем, Адепту второго класса требовалось всего четыреста или пятьсот лет. Более того, гениям требовалось ещё меньше времени.

Помимо разницы во времени, необходимой для продвижения, разница в силе между Адептами и магическими существами становилась еще шире после того, как они переходили во второй класс.

Даже если нежити посчастливилось эволюционировать во второй класс, их силы были далеки от Адептов второго класса. Неразумное существо, которое полагалось на свои базовые инстинкты, было добычей и рабом человеческих Адептов.

Только высокоинтеллектуальные магические существа, пробудившие самосознание, были равны человеческим Адептам.

К сожалению, нежить здесь не была разумной. В противном случае они никогда не были бы сведены до "сторожевых псов" башни.

Чем обладали мумии, чтобы бороться против Софии? Только стальными телами и погребальными саванами.

Их преимущество в классе было полностью уничтожено, когда к бою присоединилась экипированная Алиса.

Их мертвые тела подвергались многократному усилению. Тем не менее, такие тела уступали магическому сплаву, который Адепты тщательно совершенствовали и улучшали на протяжении многих лет. Их погребальные саваны имели впечатляющие эффекты, которые могли повысить любой атрибут. Тем не менее, эта способность никуда не годилась по сравнению с множеством трюков в рукавах Адептов.

Кроме того, Трупный Яд и Ореолы Гистерезиса, на которые они так полагались, ничего не могли сделать Софии и Алисе.

Алиса погнала паука-голема вперед и начала сражаться с пятью мумиями одновременно. Голем отражал и сдерживал все их атаки. Паук продолжал сражаться и использовать свои острые конечности, чтобы разрезать мумии.

Пушка непрерывно стреляла по мумиям и бомбардировала их плазменными пузырями. Если бы не их крепкие тела и магическое сопротивление саванов, Алиса снова бы убила существо второго класса.

Несмотря на это, мумии находились в невыгодном положении, столкнувшись с чудовищным металлическим големом. Прежней жажды крови у них не осталось.

Тем не менее, со временем, к трём избранным подкрадывалось плохое чувство.

Несмотря на то, что эти звери были сильны, таинственный человек так и не появился помочь им. Похоже, она хотела оставить нежить здесь, чтобы их всех убили. Это означало, что она планировала заговор.

«Мы не можем здесь увязнуть! Надо найти способ прорваться!» - раздался голос Алисы.

«Хм! Легко сказать! Каждого из этих монстров убить сложнее, чем предыдущего. Не говоря уже о том, что они сильнее нас. Думаешь, у каждого есть металлическая банка, чтобы прятаться внутри и убивать монстров?» - мумия только что ударила Софию в спину. Естественно, она была расстроена, поэтому ее слова были такими враждебными.

Конечно, София это так не оставила. Она ударила мумию в покрытое саваном лицо. Судя по трещине, носовая кость и череп мумии были разрушены.

Тем не менее, мумии были практически мясными щитами. Даже когда часть их тела была уничтожена, им удавалось сражаться с такой же энергией, как и раньше. Они защищали огонь души в своих черепах и ядро в сердцах. Они даже жертвовали руками, чтобы защитить эти критические части.

Вот почему София, Тиран и паук-голем не смогли убить ни одну из них.

С другой стороны, у них не было на это времени.

«Так больше не может продолжаться!» - предупреждения в сердце Алисы становились интенсивнее, - «Я поведу. Не отставайте»

Адский Тиран издал громкий рев и начал продвигаться вперед. Посреди группы врагов разразилась свирепая Алая Буря.

Низкосортная нежить была беспомощна против этого заклинания. Они попытались вырваться из моря пламени. Между тем, паук-голем воспользовался этой возможностью. Он отбросил двух мумий и непрерывно стрелял лучами из глаз.

Две банши спустились сверху. Однако их встретила пара фиолетовых пузырьков плазмы. Если бы у банши были атаки на дальние расстояния, они бы легко смогли взорвать пузырьки до того, как достигли их.

Они спрятались в потолке, едва избежав плазменных пузырей.

Паук-голем прорвался сквозь орду монстров.

Он игнорировал царапины и удары. Всякий раз, когда он размахивал одной из своих острых конечностей, самая глупая нежить распадалась на части.

Алиса вела паука-голема вперед. Его металлические конечности стучали по полу. Чтобы прогнать нежить второго класса Алиса выпускала плазменные пузыри.

С зарядом паука-голема, рассеиванием толпы Адским Тираном, ударами Софии и масштабными метелями Снежного Лотоса, группа ведьм ускорилась. Они шли через армию и отбрасывали монстров на пути.

Внезапный прорыв трех избранных немедленно разоблачил Аманду и Дорис.

До, они скрывались за Адским Тираном или паучьим големом. Тем не менее, теперь, когда их товарищи по команде начали атаковать, двое были открыты в задней части строя.

Три теневые статуи, две банши, блуждающие по стенам, и несколько мумий были откинуты Алисой; эти монстры обратили свое внимание на двух ведьм.

«Не оставляйте нас... возьмите нас с собой…»

Вся группа была похожа на колесницу, вышедшую из-под контроля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 369**

Пламя битвы разгоралось.

Между тем, за пределами башни, ожидающие ведьмы сходили с ума от скуки.

Прошло всего четыре часа с момента активации башни. С тех пор не было никаких волнений.

Тем не менее, в небо не было так мирно.

Время от времени, блестящий луч света прорезал небо и погружался в стены башни.

Это явление привлекло внимание Грима.

Ранее он провел несколько экспериментов. Ни Дух, ни заклинания элементия не могли пройти через силу, окутывающую Башню Судьбы. Даже Адский Тиран, в ядре которого была заклеймена аура его души, был полностью отключен от него. Связаться с Алисой было невозможно.

Грим также тайно передал один из Чёрных Резонирующих Кристаллов Алисе. Он хотел с его помощью поддерживать связь. К сожалению, даже резонирующие кристаллы, которые, как утверждали, способны преодолевать плоскостные барьеры, не сработали.

Несмотря на все защитные сооружения, разноцветные огни в небе все же смогли проникнуть в башню.

«Дураки. Мечтают противостоять своей судьбе, когда уже превратились в медиумы самой судьбы. Они думают, что смогут избежать Битвы Судьбы, спрятавшись как можно дальше? Кехкехке. В конце концов, они потеряли свою единственную возможность выжить! Хм! Дураки» - старая ведьма с крючковатым носом и впалыми глазами смотрела на яркий свет и насмехалась.

Грим услышал, что она сказала, его тело задрожало. У него было совсем другое чувство, когда он смотрел на эти радужные огни.

Это были не заклинания, а жизни кандидатов!

Всего сто пятьдесят кандидатов вошли в башню судьбы. На всём континенте так мало людей, которые пробудили свой талант к судьбе?

Конечно, нет!

Грим говорил с Ведьмами Смерти, и он знал, что по крайней мере три или четыреста кандидатов появлялись каждый раз, когда всплывало потерянное наследие ведьмы. Это означало, что лишь треть всех кандидатов достигли Башни Судьбы.

Могли ли те, кто ушел в подполье, выжить?

Грим замолчал, глядя на радужные огни, струящиеся по небу.

Не имело значения, где ты был и насколько силен. Как только Башня Судьбы закрылась, отсутствующие кандидаты получили обратную реакцию от законов плоскости. Талант судьбы, принесший им безграничную славу, стал смертельным ядом.

В этот момент, во многих скрытых местах на континенте, вопили кандидаты судьбы. Они молились и умоляли.

Но это было бесполезно.

В глубине их душ зажегся неведомый огонь законов. Их тела, плоть, кости, органы были сожжены дотла. Сущность их тела и души была сконцентрирована и очищена до загадочной субстанции, и прикреплена к следу силы Судьбы. Затем материал вместе с прядью Судьбы был отправлен в башню.

Во всём мире повторялась эта сцена. Никто не мог остановить это, и никто не осмеливался.

Люди, которые сдались в Битве Судьбы, лишились своего последнего шанса бороться за выживание. В тот момент, когда ворота башни закрылись, все кандидаты, которые остались снаружи, были обречены на ответную реакцию законов судьбы. Они были преобразованы в самое сконцентрированное питание и ждали в ядре башни для рождения новой Ведьмы Судьбы.

Почему каждая ведьма судьбы, пришедшая к власти, так внезапно обретала влияние и власть? Почему новая ведьма судьбы так важна?

С питанием башни новая ведьма судьбы могла достичь второго класса, и даже третьего. Конечно, сможет ли она достичь четвертого класса, зависело от её таланта.

И все же, неужели человеку, сумевшему стать Ведьмой Судьбы, не хватит таланта?

Что за дурацкий вопрос!

Именно поэтому новой ведьме судьбы суждено было достичь четвертого класса. Вопрос лишь в том, сколько времени ей потребуется. Естественно, Совет Ведьм должен будет обеспечить этой будущей ведьме необходимое уважение и авторитет.

Это означало, что если Алиса выиграет битву, она, скорее всего, быстро поднимется до уровня, на который Грим мог только смотреть снизу вверх. В то время динамика их взаимоотношений, вероятно, будет обратной.

Алиса больше не будет нуждаться в силе Грима. Вместо этого, именно Гриму придётся полагаться на Алису!

С тех пор, как он услышал о Битве Судьбы от Эндор, он искал древние записи и узнавал всё, что мог. Именно в этот момент он придумал этот план, чтобы ускорить развитие своих сил и своего будущего влияния.

Если он правильно рассчитал, у него будет ведьма, прикрывающая его спину.

Даже если он просчитается, то потеряет лишь некоторые материалы и предметы, которые не влияли на его собственное тело. Он был зарегистрированным Адептом клана Сарубо в районе Жентарим. Северные ведьмы были безрассудны, но у них не было достаточных оснований убивать его. Самое худшее - это быть пойманным Советом Ведьм и сидеть в тюрьме пару лет.

В конце концов, он убил Адепта только из-за провокации врагом. Не он был инициатором драки. Не говоря уже о том, что тот Адепт не был частью северных ведьм. Глядя за пределы злого умысла Ведьм Обмана, у Совета Ведьм не было никаких оснований казнить его.

Более того, у Грима уже был план.

Даже если он потерпит неудачу и будет схвачен, он использует свой последний пространственный камень, чтобы договориться о своей свободе. Если Алиса погибнет, в его плане вторжения в другую плоскость будет огромная дыра. Таким образом, в пространственном камне больше не будет смысла.

Именно из-за этих планов Грим всегда думал о пользе Алисы и относился к ней как к равному.

Их хрупкий контракт между хозяином и рабом, вероятно, исчезнет в тот момент, когда Алиса унаследует титул Ведьмы Судьбы.

В конце концов, как могущественная Ведьма Судьбы может подчиняться мужчине первого класса? Если Грим когда-нибудь попытается воплотить это в реальность, Совет Ведьм разорвет его на части.

Грим всегда относился к Алисе как к другу. Такие отношения могли показаться фальшивыми и неискренними, но это был обман, который нес с собой след честности и искренности.

Станет ли Алиса Ведьмой Судьбы? Какого класса - второго или третьего? Она же не раздавит его, как только выйдет из башни? Сколько из его предыдущих эмоциональных вложений останется после того, как она станет Ведьмой Судьбы?

Всевозможные факторы вне его контроля мелькали в голове Грима. Ожидание стало невыносимым.

…………

Паук-голем сбил стену зала и бросился в странное место, наполненное рунами.

Море сияния внезапно исчезло. Руны на стенах, потолках и полу взрывались. Это обрушение, наконец, позволило ведьмам, которые были в ловушке в иллюзорном мире, вырваться на свободу.

Почти половина учениц и две ведьмы рухнули на пол. Они потеряли свои жизни. С другой стороны, оставшиеся кричали от боли. Они отчаянно бросали заклинания. Очевидно, что побочные эффекты иллюзии устранить не так просто.

Обычная девушка опустилась на колени рядом с молодой ведьмой. Она закрыла ведьме и простым кинжалом медленно перерезала ей горло.

Как ни странно, тело молодой ведьмы наполнилось аурой элементия. Она отказалась от сопротивления. Она просто лежала и позволяла девушке убивать ее.

Другие ведьмы только что освободились от иллюзии. Они были смущены происходящим.

«Это она! Убейте ее!» - раздался голос Алисы.

В следующий момент гигантская машина набросилась на девушку.

Паук-голем приподнялся, из глаз выстрелили энергетические лучи различных цветов.

София и Снежный Лотос прошли через отверстие в стене.

Девушка была невидимым существом для тех, у кого было менее десяти очков силы Судьбы. Даже если их глаза видели ее, их разум автоматически игнорировал ее.

Тем не менее, для тех, у кого было десять очков и выше, девушка была как блестящая луна среди ночи. Они не могли игнорировать ее, даже если хотели.

«Убей ее!» - таинственная девушка подняла голову. В её чёрных глазах светился яркий свет разума. Она указала на паука-голема и крикнула, - «Это она стоит за иллюзией. Давайте объединимся и убьем ее!»

Как ни странно, ее голос был тусклым и безэмоциональным. Несмотря на то, что в ее словах не было сил, им все равно удалось повлиять на ведьм вокруг нее.

Восемь ведьм, которые только что вырвались из иллюзии, подняли свои посохи и палочки. В сторону голема хлынул поток заклинаний.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 370**

Чёрт!

Если бы у Алисы было время, она бы начала оскорблять матерей своих врагов; она бы дошла даже до их предков. Вдохновитель всей боли, что они перенесли, был прямо позади них, но они переключили свое внимание на Алису.

Если бы это была группа учениц, Алиса бы не беспокоилась о том, что они навредят голему. Тем не менее, в группе перед ней было девять ведьм и семнадцать учениц.

Любая из них в одиночку была совершенно бесполезна. Алиса бы посмеялась и приказала пауку-голему растоптать их. Однако, видя поток заклинаний, вспотела даже Алиса. Несмотря на то, что она пряталась внутри паучьего голема, ее руки похолодели.

Красочные заклинания элементия слились, сформировав бушующий поток элементия. Они устремились к паучьему голему.

Алиса приказала голему увернуться. В то же время глаза голема вспыхнули, вокруг массивной машины были возведены слои силовых барьеров.

Такие силовые барьеры были самыми эффективными.

Большинство других защитных заклинаний имели склонность к определённому элементию. Это был бонус при защите от магических заклинаний того же атрибута, но это также означало, что другие атрибуты могли прорваться. С другой стороны, силовые барьеры были сделаны из чистой магической энергии и не относились к конкретному типу элементия. Именно поэтому они больше всего подходили для масштабных потасовок.

Несмотря на это, силовой барьер, который вызвал паук-голем, не продержался и трех секунд. Заклинания элементия сложились вместе и произвели почти триста очков силы. Они прорвались сквозь прозрачный силовой барьер и поглотили голема.

Снежный Лотос и София, которые был прямо за пауком, быстро увернулись. У Ведьмы Берсеркера было магическое сопротивление, но у всего был предел.

Атака более двухсот или трехсот очков. Эта цифра была уже на уровне Адептов второго класса.

Пока Алиса и ее союзники занимались "предательством" других ведьм, таинственная девушка медленно опустила труп ведьмы. Она закрыла глаза и подняла голову, чтобы насладиться приятным ощущением судьбы, сгущающейся в ее теле.

Аура таинственной девушки смутно изменилась, словно она прошла невидимый порог. Будто качество ее души было подняли до невообразимого уровня.

Двадцать очков.

Убийство ведьмы позволило судьбе девушки достичь в общей сложности двадцати очков.

В зале начали происходить всевозможные изменения.

Пол и стены стали ярче. На стенах появлялись бесчисленные лазурные, лавандовые и малиновые магические линии. Они простирались по всей площади и пересекались друг с другом. Образовывались лучистые магические узлы.

Магические линии были похожи на вены человеческого тела. Несмотря на их хаотичный рисунок, в них было ощущение глубины и загадочности.

Тайный зал исчез. Пол, потолок и стены исчезли в темноте. Только таинственный массив, сотканный из бесчисленных магических линий, оставался на месте.

В них протекала энергия.

В центре массива была таинственная девушка, имени которой никто не знал.

Тело девушки парило в воздухе.

Её будто наполнило маленькое солнце.

Круг судьбы, образованный двумя змеями, кусающими друг друга за хвост, появился в центре пылающего солнца.

«Это... это тотем Ведьмы Судьбы...» - громко закричала ведьма, которая хорошо разбиралась в магических узорах и тотемах.

Ее слова были похожи на взрыв, который вырвал всех из оцепенения.

По какой причине они были здесь?

Конечно, это борьба за одну десятитысячную шанса стать Ведьмой Судьбы!

Ведьма перед ними уже заслужила признание законов Судьбы? Разве ее победа не означала, что все проиграли этот бой? Разве это не указывает на то, что они были сведены к ступеньке для неё?

Сердца всех мгновенно погрузились в леденящий пруд.

Однако когда все уже утратили волю к борьбе, Снежный Лотос скрипнула зубами.

«Из-за чего паника? Она будет считаться истинной Ведьмой Судьбы только после завершения церемонии. У нас у всех еще есть шанс, если мы убьем ее до окончания церемонии»

Она выстрелила ледяными осколками в сторону девушки.

Ледяное заклинание врезалось в барьер таинственного массива и вызвало мощную обратную реакцию.

Несколько десятков ледяных копий, более мощных, чем осколки льда, выпущенные Снежным Лотосом, материализовались в воздухе и полетели к ней.

Её лицо побледнело. Отразит ли её ледяная броня атаку?

Пока она раздумывала, бежать или отбить копья, перед ней возник большой силуэт. Это тело помогло ей блокировать большинство ледяных копий.

Гигантская форма переместилась. Сердитый голос Алисы раздался изнутри: «Сестры, чего вы колеблетесь? За наши жизни, последний выстрел за выживание, убейте ее!»

Избитый паук-голем бросился вперед. Пушка на его металлическом торсе непрерывно стреляла всем, что было.

К девушке в массиве поплыл дождь фиолетовых пузырьков плазмы.

«Ненавижу таких подлых людей, как ты! Сдохни, вонючая предательская крыса» - София безумно размахивала своим толстым деревянным посохом.

«Да, мои сестры! Наши усилия не могут быть разрушены и потрачены впустую человеком, который появился из ниоткуда! Не важно, кто пытается повлиять на нашу судьбу! Все они умрут!» - первая ведьма, пришедшая в себя, закричала.

Когда они взяли на себя инициативу, все колеблющиеся ведьмы и ученицы нашли в себе смелость действовать. Не нужно было ничего организовывать. Девушка, ближайшая к трону Ведьмы Судьбы, стала мишенью.

Таинственная девушка открыла глаза и посмотрела на нападавших кандидатов. Её чёрные глаза украсили пугающая аура и презрение, уникальные для человека власти. Она открыла рот и заговорила без всяких эмоций: «Вы жалкие черви, борющиеся в огромной реке судьбы. Покорно примите свою судьбу! В противном случае вам всем придется пережить ответную реакцию судьбы. Разрыв Судьбы!»

Девушка тихо скандировала. Тело каждого дрожало, они страдали. Таинственный свет стал ярче, на самом деле, он медленно отделялся от их душ.

С тех пор, как в них проснулся талант судьбы, это стало самым важным в их жизни.

В этот момент, два слова таинственной девушки, и талант, который был так глубоко связан с тем, кем они были и чего они достигли, был вырван.

Чем больше усилий и ресурсов они вкладывали в свой талант к судьбе, тем более сильную боль им приходилось терпеть.

Это было ещё больнее, чем сдирать с них кожу и лишить их мышц!

Кандидаты уровня учениц не могли вынести такой агонии. Они катались по земле, их кожа рвалась. Красная плоть и мышцы были выставлены на всеобщее обозрение. Бесконечный поток крови сочился из их тел.

Таинственные огни медленно отделялись от них.

После стольких лет тяжелой работы их талант к судьбе уже был частью их жизни. Он имел невидимую, но глубокую связь с каждым дюймом их кожи и каждым кусочком их плоти. Теперь, когда талант насильно отделяли от их тел, эту боль нельзя было описать.

Все ученицы погибли от одной боли.

Как только они умерли, их тело и душа были сожжены неизвестным пламенем и превратились в чистейшую энергетическую сущность. Затем таинственный свет потянул это вещество за собой в массив.

Таинственная девушка в центре массива подняла голову и издала стон удовольствия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 371**

Пугающий "Разрыв Судьбы" был фатальным для учениц. Тем не менее, это ещё было в пределах допустимого диапазона для ведьм, чьи Духи уже достигли уровня, когда произошло изменение качества.

Выжившие ведьмы поглотили часть блуждающих сил Судьбы из произошедших смертей. У них оставался запас, прежде чем они рухнут перед Разрывом Судьбы.

У всех было смутное представление о том, кто эта таинственная девушка!

Она, возможно, еще не стала Ведьмой Судьбы, но она была самым могущественным кандидатом и самым близким к тому, чтобы стать Ведьмой Судьбы!

Кроме того, у нее были таинственные методы, которые она могла использовать, чтобы контролировать силы Судьбы. Обычная ведьма и не надеялась освоить такую способность. Таким образом, она, скорее всего, была частью проекции души, оставленной предыдущей Ведьмой Судьбы.

Как все поняли, предыдущая Ведьма Судьбы не умерла. Вместо этого она поднялась выше четвертого класса и, таким образом, превысила предел мощности, который позволял Мир Адептов. Следовательно, она была изгнана. Не было неожиданностью, что она вмешается в выбор будущей Ведьмы Судьбы, прежде чем она уйдет. Для нее было бы разумно установить свою проекцию души, чтобы стать победителем Битвы Судьбы.

Эта душа была частью предыдущей Ведьмы Судьбы. Ведьма Судьбы обладала Телосложением и душой, наиболее совместимыми с силами Судьбы. Это дало ей преимущество в конкуренции.

Однако выбор Ведьмы Судьбы находился под прямым контролем законов Судьбы.

Если она хотела успешно продвинуться, чтобы стать Ведьмой Судьбы, ей пришлось бы играть по правилам, установленным законами Судьбы. Самой важной частью этого было повышение ее силы Судьбы до двадцати одного очка. И этого она могла достичь, только если убьет всех присутствующих.

Что делали люди перед смертью?

Некоторые кричали от боли и закрывали глаза, ожидая смерти, думая, что это их судьба .Судьба, с которой они не могут бороться.

Некоторые боролись до последнего вздоха, независимо от того, насколько слаба надежда.

Две из самых слабых ведьм были неспособны выдержать давление ситуации. Они упали на землю, плача и смеясь. Было ясно, что их Духи были на грани полного разрушения. Их тела загорелись пламенем судьбы. Оно медленно сжигало их плоть и душу, превращая в чистую энергию.

Двенадцать других ведьм, включая Алису и Адского Тирана, были последней группой сопротивления. Они отчаянно атаковали массив.

Однако массив оказался непроницаемым.

Ведьмы обратили свое внимание на пол и стены. Все магические массивы требовали магических средств для поддержки. Если бы они разрушили фундамент массива, то он бы исчез.

Их действия дали о себе знать. Земля дрожала. Массив в воздухе начал дестабилизироваться.

«Проклятые муравьи! Не можете просто принять свою судьбу? Похоже, мне придется лишить вас всего, что у вас есть!» - таинственная девушка из массива гневно открыла глаза. Она выплыла из массива с вытянутыми руками, - «Подойдите ко мне! Позвольте мне посмотреть, есть ли среди вас восхитительный десерт!»

«Муравьи? Высокомерный ребенок. В моих глазах, муравей - ты!» - одноглазая София подняла посох над головой и бросилась к таинственной девушке.

«Разрыв Зрения!»

Ее голос был пропитан энергией магии. В глазах Софии почернело. Ее единственный оставшийся глаз превратился в кровавую дыру.

Посох Софии не попал по цели. Он выбил глубокий кратер в земле. Она подняла посох и наклонила голову, чтобы ощутить положение девушки. Было видно, что она полностью потеряла зрение.

«Мы не можем позволить ей колдовать! Вперед!» - Алиса пряталась в паучьем големе, но ясно видела всё через Кристалл Обнаружения. Она приказала Адскому Тирану вырваться вперед.

Тиран вернулся в свою пятиметровую форму и побежал к таинственной девушке, непрерывно бросая Взрывные Огненные Шары в ее направлении.

Девушка увернулась, однако не смогла избежать ударной волны.

Душа девушки могла быть на несколько классов выше всех присутствующих. Тем не менее, ее тело намного уступало уровню ее души.

«Души, которые не принадлежат этому миру, обречены быть покинутыми» - девушка указала на Адского Тирана и наложила проклятие.

Ее слова только покинули рот, и подавляющая, таинственная энергия немедленно окутала Тирана.

Его гигантское тело бесследно исчезло.

Алиса побледнела.

Она чувствовала, что Тиран все еще жив. Он был изгнан из этого мира. Если дать достаточно времени, эффект заклинания исчезнет, и Тиран вернется невредимым.

Алиса наконец-то узнала способности девушки. Это было похоже на Слова Повелительного Ряда. Каждое ее слово обладало огромной силой. В пределах заклинания слова превращались в реальность.

Тем не менее, заклинатель должен был тщательно выбирать слова. Если судьба не сможет выполнить пророчество, ему придется пережить двойную реакцию от заклинания.

Именно поэтому такие заклинания считались обоюдоострыми. Оплошность может серьезно ранить вас!

Ведьма Берсеркер София без глаз могла полагаться только на свои духовные чувства. Однако самой значительной чертой таинственной девушки было отсутствие у нее реального существа. Найти её с помощью одного лишь Духа было практически невозможно.

София была словно большой слепой медведь. Она не могла ударить проворную девушку, независимо от того, как сильно она боролась. Если бы не помощь других ведьм, она, вероятно, даже не смогла бы помочь в борьбе.

Ведьмы окружили таинственную девушку и постоянно бомбардировали ее заклинаниями. Единственной, кто привлекала наибольшее внимание, была Снедный Лотос.

Вокруг неё вращались шесть или семь ледяных щитов. Она парила в трех метрах над землей и непрерывно осыпала девушку потоком ледяных заклинаний.

Ледяные заклинания наносили от семидесяти до ста очков урона. Тем не менее, замораживающие и замедляющие эффекты заклинаний очень раздражали таинственную девушку.

Аура защищала девушку и отражала большинство атак. Всякий раз, когда её энергия была почти исчерпана, девушка махала массиву, и щит вокруг неё дополнял еще один всплеск силы.

Замедление от Снежного Лотоса заставляло её черпать энергии в два или три раза больше, чем обычно. Это, несомненно, злило ее!

Ее следующей целью была Снежный Лотос.

«Головная боль!»

«Боль в Животе!»

«Слабые Ноги!»

Девушка прокляла Снежного Лотоса. Танцовщица Льда и Мороза немедленно остановила свой шквал заклинаний.

Она схватилась за голову и упала на землю. Ноги ослабли. Она споткнулась. Это было не самое страшное. Она вдруг схватилась за живот, откуда шлось интенсивное ворчание.

Черт возьми, что это было?!

Честно говоря, средства нападения, доступные таинственной девушке, совершенно превзошли воображение каждой здесь.

Девушка постоянно указывала на ведьм и говорила отдельные слова, уклоняясь от их атак. Всё, что она говорила, мгновенно превращалось в реальность, приводя беспорядок в строй ведьм.

Она не осмеливалась произносить смертельные "пророчества" на духовно стойких ведьмах. Тем не менее, она совсем не беспокоилась, когда дело касалось более слабых.

Первой умерла молодая ведьма с кукольным лицом и веснушками на носу.

Когда девушка проходила мимо нее, она сказала лишь одно слово "Смерть". Затем ведьма рухнула на землю.

Второй несчастной жертвой была Аманда.

Как мастеру зелий, ей не хватало боевых способностей. Большинство ее нападений шли от призванных ею слуг. Таким образом, после пророчества о "Предательстве", Аманда пала от рук своих призванных существ.

Ведьмы непрерывно падали от проклятия таинственной девушки. Все начали беспокоиться о своей собственной жизни. В этот момент у Алисы не было выбора, кроме как раскрыть мощные наступательные способности паучьего голема, даже если она хотела скрыть их от других ведьм.

Таинственная девушка, наконец, обратила свое внимание на голема Алисы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 372**

«Всё, что бросает вызов природе, обречено быть брошенным природой!»

Голос девушки был четким и ясным. Пророчество было прямым и простым.

Массив задрожал. От массива отделилось большое количество радужного света и рассеялось в воздухе. Как хозяин этого пророчества, таинственная девушка также была затронута заклинанием, которое превысило пределы судьбы. Она кашлянула кровью.

Тем не менее, пророчество вступило в силу. Паук-голем, который преследовал таинственную девушку и бомбардировал ее плазмой, внезапно был задержан странными огнями. В следующий момент, трехсоттонный паук и его тело, выкованное из физически и магически устойчивого сплава, были разобраны.

В мгновение ока мощный и могучий зверь взорвался и разобрался на кусочки металлических частей. Металлические конструкции повисели в воздухе пару секунд, прежде чем с громом рухнуть.

Алиса, находившаяся в своей металлической каюте, вдруг оказалась на груде металла. Она накрыла голову и закричала, когда на неё обрушился дождь металлических деталей.

Поршень по изготовлению гоблинов, устройство по пополнению магии, упругие подушки, нейронные пружины, генераторы силовых барьеров и всевозможные магические драгоценные камни и странные компоненты различных форм и целей…

Алиса даже видела Глаза Оцепенения, красные драгоценные камни и части пушки.

Вместе эти вещи представляли угрозу для таинственной девушки. Однако, теперь, когда они были разобраны, они были просто бесполезным мусором.

К счастью, энергетический поток Алисы был слабым. Взглянув на неё, девушка поняла, что Алиса-не та, кто может угрожать ее жизни. Загадочная девушка пролетела над ее головой и не стала тратить на неё пугающие пророчества.

Группа ведьм, сражающихся с таинственной девушкой, начала колебаться. Их огневая мощь рухнула, и все были под угрозой смерти. Они хотели убить её, но также боялись привлечь её внимание.

Судя по битве, никто здесь ей не соперник. Если она действительно хотела чьей-то смерти, никто не мог ее остановить.

За считанные пятнадцать минут девушка сократила страстную группу ведьм до двух-трех человек. Помимо Алисы, Софии, и Снежного Лотоса остальные погибли от рук таинственной девушки. Их тела сгорали дотла, и из них появлялся радужный свет.

Гигантский шар света диаметром в два метра собрался в ядре магического массива. От него шла плотная аура судьбы. Скопления призматического света иногда поглощались шаром.

Это была церемония продвижения Ведьмы Судьбы!

Любая, кому удастся войти в массив и поглотить силы Судьбы, собранные внутри, станет следующей Ведьмой Судьбы.

Тем не менее, ведьма, которая принимала церемонию, будет уязвима, когда ее душа покинет ее тело. Другим участницам было бы легко прервать ритуал. Самый безопасный способ справиться с этим - убить всех конкурентов.

Это и планировала загадочная девушка.

Башня судьбы была закрыта. Законы судьбы сокрушили всех конкурентов, которые не успели вовремя добраться до башни, и превратили их в чистую энергию. Затем это вещество было перенесено в массив силами Судьбы. Разумеется, их духовное сознание и души также распались на питание и укрепление новой Ведьмы Судьбы.

Во внешнем мире больше не осталось кандидатов. Все они превратились в энергию шара света. С другой стороны, единственными выжившими кандидатами в башне были четыре ведьмы.

Загадочная девушка, София, Снежный Лотос и Алиса.

Таинственная девушка, несомненно, была самой могущественной среди них. Все остальные ведьмы были мертвы.

София была ослеплена. Она еще могла сражаться, но ей приходилось преследовать таинственную девушку, как неуклюжий медведь. Она разбила пол, но даже не коснулась девушки.

Она жестоко подавила мощь Снежного Лотоса. Любое заклинание, требующее песнопений и знаков руки, бросить было невозможно. Каждый раз, когда она пыталась направить крупномасштабное заклинание, ее прерывало простое заклинание от девушки. Головная боль, боль в животе и другие проклятия.

Если бы не стойкий Дух Снежного Лотоса и различные инструменты духовной защиты, она была бы измучена и доведена до ужасного состояния!

Для сравнения, Алиса не получила никаких атак.

Она была самой могущественной из трех избранных. У нее был Адский Тиран для нападения и паук-голем в качестве ее телохранителя. Вместе их хватало даже на то, чтобы удержать и Снежного Лотоса, и Софию одновременно.

Но что теперь?

Адский Тиран был изгнан из Мира Адептов. Пройдет много времени, прежде чем он вернется. Паук-голем был разобран на кучу частей одним пророчеством от таинственной девушки. Единственной ценой, которую она заплатила за это, был кашель крови.

Без двух своих охранников Алиса была в своем первоначальном состоянии. Кандидат в ведьмы без боевых способностей, кроме "искусства гадания". Если бы не несколько магических свитков, которые она приготовила, она была бы безобидным ребенком.

Силы, продемонстрированной девушкой, было более чем достаточно, чтобы сокрушить всю группу ведьм. Если не случится чуда, три кандидата не умрут.

В такой момент нельзя было что-то прятать.

Три ведьмы в тайне общались.

«Быстро! Используйте все средства, которые вы скрывали, или вы собираетесь забрать свои трюки с собой в могилу?» - Алиса была в панике, - «Мой Адский Тиран сможет освободиться от изгнания через десять минут, но я не продержусь столько. Влево, влево. В десяти метрах от тебя»

Алиса не забыла передать Софии координаты врага, даже когда ворчала.

«Эта проклятая сучка только и знает, как уворачиваться. Я вообще не могу ее догнать» - София не успевала за девушкой. Это, несомненно, было огромным унижением для Ведьмы Берсеркера, которая была лучше в ближнем бою. Она была в ярости, - «Придумай что-нибудь, быстро! Даже если ты заставишь меня умереть вместе с этой тварью, я сделаю это!»

«У меня есть свиток трансплантации органов. Я могу отдать тебе один из моих глаз. Это внешнее заклинание и ему не помешает твоё сопротивления магии» - Снежный Лотос использовала все свои силы, чтобы разряжать ледяные осколки и ледяные выдохи в девушку.

Сама по себе она была холодной и сдержанной, но эта девушка вызвала в ней ярость. Она была готова рискнуть всем, лишь бы прижать её.

«Нет! Ты не можешь позволить себе потерять свои боевые способности!» - Алиса вмешалась, - «Я сейчас самая бесполезная. Передай мне свиток. Я отдам Софии свой глаз. Она единственная, кто может помочь нам отомстить!»

«Поторопитесь! Она направляется к вам» - София неистово взревела, когда погналась за девушкой.

Три смертельных врага теперь всецело думали о команде и только о команде.

Снежный Лотос, достав свиток с древними узорами, бросила его Алисе. Затем она стиснула зубы и взлетела еще выше. Шквал ледяных осколков усилился и превратился. На данный момент ей удалось удержать врага на месте.

София оттолкнула её.

Безумие трех ведьм привлекло подозрения таинственной девушки. Она сразу же насторожилась, когда увидела, как Снежный Лотос бросила неизвестный свиток Алисе, а София бежала к Алисе.

Девушка применила к себе барьер от льда и быстро бросилась к Алисе.

Неважно, что они планировали. Этим троим нельзя позволить преуспеть.

Алиса посмотрела на спешащих к ней людей и без колебаний разорвала свиток пополам. У нее было решительное выражение лица. Алиса стиснула зубы и пальцами выдернула правый глаз из глазницы. Она бросила его Софии.

Сильная боль была невыносима, но в этот момент, боль ничего не значила!

Быстро приближающаяся девушка поняла их план. На её лице появилась зловещая улыбка. Она подняла руку и направила ее на глазное яблоко, летящее по воздуху.

Прямо в том направлении появилась фигура.

Снежный Лотос отлетела. В её животе была зияющая дыра.

София ясно видела всё, что происходит вокруг, используя ее Духовные чувства.

Она поймала глазное яблоко Алисы и сунула его в пустую глазницу. Тысячи волосков плоти немедленно прикрепились к глазу, как только он вошел в глазницу Софии.

Тьма отступила, будто яркое солнце пробилось сквозь завесу ночи. Долгожданный свет вновь наполнил зрение Софии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 373**

София посмотрела на Алису.

На маленьком лице была зияющая кровавая дыра, откуда непрерывно текла кровь.

Издалека Алиса выглядела как сломанная кукла.

Она все еще мило улыбалась Софии!

София развернулась, и первое, что она увидела, было что-то падающее.

На белоснежной коде была дыра. Ледяной щит, вращавшийся вокруг нее, превратился в ледяной порошок. Хлопья льда смешались с кровью.

Ущерб был слишком велик для Снежного Лотоса.

Аура жизни исчезала. Над неё появилось мерцание огня судьбы.

Когда она упала, Ведьма Берсеркер подняла голову и издала душераздирающий рев. Она схватила свой деревянный посох и бросилась к девушке.

Загадочной девушке была совершенно безразлична смерть Снежного Лотоса. Она смотрела на Софию. На её лице возникла насмешливая улыбка.

Она игнорировала ненависть и гнев этих муравьев.

В конце концов, она была духовной проекцией высококлассной ведьмы. Она не могла заботиться о чувствах таких низших существ. Если бы не это жалкое тело, она бы смогла раздавить этих ведьм взмахом ладони.

Муравей Берсеркер - это тоже муравей. Что может случиться? Ей беспокоиться о том, что муравей превратится в зверя, чтобы укусить ее?

Таинственная девушка отплыла в сторону и избежала деревянного посоха. Она подняла палец и указала на Софию.

Это был просто воин, который только и знал, как использовать грубую силу.

Однако прежде чем она произнесла свои пророчества, деревянный посох, который пролетел мимо нее, внезапно превратился в змею, покрытую темно-зелеными чешуйками. Она вытянулась и обернулась вокруг девушки.

Эта внезапная перемена шокировала таинственную девушку!

Все присутствующие были кандидатами судьбы. Для них было почти невозможно предсказать действия друг друга, используя свои предчувствия.

Змея начала душить и кусать девушку. К сожалению, таинственная аура вокруг девушки была жестче любых щитов и барьеров. Ядовитые клыки змеи не достигли мягкой кожи девушки.

Девушка произнесла три слова: «Сжечь Дотла»

Три простых слова, но в них было поразительное количество силы. Змея зашипела от боли, а девушка воспользовалась возможностью вырваться.

Первое, что она увидела, был железный кулак.

«Блок!»

Пророчеству не удалось собрать достаточно энергии. Тем не менее, оно отлично блокировало яростный удар Софии.

Между кулаком Софии и носом девушки появился полупрозрачный световой барьер. Он был тонким, как крыло цикады, но при этом упругим, как самый твердый металл в мире. Железный кулак Софии кровоточил, а барьер остался неповрежденным. Кроме небольшого вмятины, ничего не было.

Тем не менее, углубление позволило слегка ударить девушку в нос. Она почувствовала легкую боль.

Проклятый муравей...

Девушка сделала шаг назад и потерла нос. Она проклинала Софию самыми злобными оскорблениями.

Сознание духовной проекции, возможно, не было таким уж разумным. Тем не менее, огромная гордость в ее сердце заставила таинственную девушку почувствовать настоящую ненависть и отвращение к муравьям, которые запятнали ее достоинство.

Возможно, было бы нормально исчерпать немного сил Судьбы в массиве, чтобы раздавить этих муравьев. Тем не менее, силы Судьбы были основой для ее восхождения к господству. Она была немного расстроена, тратя их на этих муравьев.

Световой барьер вокруг нее дрожал.

Ведьма Берсеркер не собиралась сдаваться. Она продолжала бить.

Если кулаков недостаточно, я воспользуюсь ногами. Если ног будет недостаточно, я воспользуюсь головой!

София ударила барьер несколько раз, как будто она сошла с ума. При каждом ударе брызгала кровь.

Плоть на ее кулаках была разорвана. Под кровавой мякотью выступали кости. Лоб тоже был разбит о барьер, настолько, что он был в синяках черного и зеленого цвета. Кожа на ее лбу тоже начала рваться. Тем не менее, она будто не чувствовала всего этого. Она продолжала бить, пинать и ударять головой.

Каждая атака, которую она совершала, вызывала всплеск таинственной энергии. Чем острее и свирепее ее атаки, тем быстрее таинственная энергия истощалась.

На ранее непроницаемом барьере начала появляться видимая трещина.

Скорость, с которой энергия восстанавливала барьер, явно отставала от скорости, с которой София наносила ущерб.

Аааааа!

Алиса вскрикнула и побежала к девушке с кинжалом в руке. В этот момент она использовала все свои свитки, зелья и магические инструменты.

Алиса взмахнула кинжалом и изо всех сил принялась колоть прозрачный барьер.

Черт возьми! Эти два муравья сошли с ума…

Таинственной девушке некогда было думать о возможных последствиях своих действий. Она немедленно подняла руку и приготовилась черпать силу из массива, чтобы защитить себя.

Громкая трещина отозвалась эхом… Барьер разрушился!

В следующую секунду, кулаки Софии приземлились на челюсть девушки.

Раздался еще более громкий треск.

Глаза таинственной девушки широко раскрылись, в них отражались шок, гнев и недоверие. Её откинуло и оторвало челюсть. София схватила её за ногу и потянула.

Перед испуганным лицом появился огромный лоб Софии.

Еще один глухой стук, а за ним треск костей.

В её голове была трещина. Сильная боль в челюсти и лбу быстро распространилась по всей ее душе. Девушка подняла голову и закричала.

Из её рта выпали три зуба.

Черт возьми! Я не могу ввязываться в драку с этими муравьями!

В поле её зрения снова появилась София.

Он протянула руки, как будто хотела обнять девушку, но что означали этот открытый рот и эти сверкающие зубы?

У девушки не было времени думать, София уже врезалась в нее. Толстые руки ведьмы Берсеркера крепко держали её, а зубы впились в плоть.

Что это за чертова боевая техника?!

Обездвиженная девушка была вне себя от ярости.

Ее руки были прижаты. Ей было трудно использовать знаки руками. Каждый раз, когда она хотела открыть рот, чтобы произнести свои пророчества, голова этого варвара врезалась в её.

У девушки щелкнул нос, раздробились глазницы, лицо уже ввалилось.

Ущерб, который самой Софии уже был достаточно велик, но она привыкла к этому методу борьбы. Она продолжала бить девушку, несмотря на боль, которую ей приходилось терпеть с каждым ударом.

Алиса встала с земли и бросилась к девушке с кинжалом в руке.

Аааааа!

Крик отразился во всей башне.

Из тела девушки вырвалась несравненная сила и отбросила Алису. София, которая была к ней ближе всего, была ранена еще тяжелее.

Ее мускулистое тело улетело вдаль. Силы Судьбы в ее теле начали гореть еще до того, как она приземлилась.

Несмотря на то, что все трое выпустили всю свою силу, их борьба оставалась бесполезной перед невероятно мощным врагом.

Тело Софии рухнуло на землю и упало еще дальше, как прыгающий камень, брошенный через пруд. Только через некоторое время она перестала двигаться.

Ее тело было разорвано.

«Даже если я умру, та сучка разукрасит твоё лицо в черно-синее… «

София сплюнула свои последние слова и только тогда закрыла глаза с широкой улыбкой на лице.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 374**

София была мертва!

Следом за Снежным Лотосом умерла дикая София.

В зале остались только Алиса и таинственная девушка.

Именно тогда, когда таинственная девушка медленно повернулась к ней, Алиса увидела ее искаженный и провалившийся череп. По её лицу будто пробежали слоны. Очень злые и жестокие слоны.

Нос был полностью сломан, а рот сильно опух. Большинство ее зубов выпало. В оставшемся глазу поблескивали ненависть и злоба.

Как духовная проекция предыдущей Ведьмы Судьбы, она навлекла позор на всех высококлассных ведьм. У неё было на тысячу лет больше опыта, чем у других конкурентов, и часть контроля над башней. Тем не менее, её избила какая-то жалкая ведьма.

Одна только мысль об этом сводила ее недавно проснувшееся сознание с ума!

Ей срочно нужно было выместить свою злобу.

Но человек, ответственный за ее ужасное состояние, был уже мертв.

Будущая Ведьма Судьбы станет бить труп? Это было еще хуже унижения!

Вся ее ярость обрушились на единственного выжившего. Алису.

Возможно, она догадалась, о чем думала таинственная девушка. Алиса гордо выпрямилась. На ее миниатюрном теле были небольшие порезы и царапины. Толстые пятна крови покрыли половину ее лица, но она все еще улыбалась.

«Я не дам тебе шанса отомстить!»

Алиса вонзила кинжал себе в сердце. Ее крошечное тело замерло на секунду, прежде чем медленно рухнуть.

Вскоре под телом Алисы появилась лужа малиновой крови.

Черт возьми! Черт возьми! Черт возьми! Что не так с этими кандидатами?! Почему каждая из них такая раздражающая?

Гневу таинственной девушки некуда было деваться. Он кипел в ней, когда она чувствовала, что жизненная сила Алисы постепенно ослабевает. Гнев превратился в пылающий огонь.

Девушка еще раз осмотрела холл и башню. Подтвердив, что в башне больше не осталось жизненных сил, девушка подавила свои эмоции и направилась к таинственному массиву.

Теперь, когда все закончилось, самым важным было завершить церемонию и стать Ведьмой Судьбы. Силы Судьбы, собранной здесь, было достаточно, чтобы подтолкнуть ее к третьему классу, а может даже четвертому классу. Возможно, менее чем через тысячу лет она сможет выйти из Мира Адептов и слиться со своим первоначальным я!

Вдруг, у неё возникло чувство тревоги.

Опасность!

Девушка развернулась и еще раз внимательно посмотрела на поле боя. Огонь ярости в ее сердце был потушен холодным предчувствием судьбы.

Она должна была убрать все признаки опасности и всё, что могло угрожать ей, прежде чем она войдёт в массив и поглотит силы Судьбы. Эта осторожность была чертой характера, которой должна была обладать авторитетная личность.

Что же пошло не так?

Все конкуренты внутри башни были мертвы. Где мог спрятаться потенциально опасный враг?

Девушка размышляла, используя свой единственный оставшийся глаз, чтобы просканировать поле боя.

Пол был разрушен. Повсюду валялись обломки. Также было много странных предметов. Огонь судьбы сжег тела ведьм. Остались только волшебные посохи, палочки, обрывки свитков и использованные флаконы с зельями.

Конечно, посреди зала также была огромная куча блестящих металлических деталей и куча магических драгоценных камней...

Кроме того, там были три трупа ведьм, которые только что умерли и…

Трупы?

Только сейчас девушка кое-что поняла.

Как трупы?

Как только девушки умирали, судьба сжигала их тела и превращала их в чистую энергетическую эссенцию, которая поглощалась массивом. Не только их тела, даже их души не могли сбежать. Все, что у них было, становилось питанием и основой новой Ведьмы Судьбы.

Тогда почему трупы остались?

Если только…

Они не были мертвы и все еще использовали свою волю, чтобы противостоять силам Судьбы в их телах!

Лицо таинственной девушки помрачнело. Она подняла руки и начала скандировать.

«Именем великих законов судьбы, благословите меня Глазом Истины, чтобы увидеть ложь и обман!»

Таинственный массив задрожал, волна силы Судьбы полетела в сторону девушки.

Зал перед ее исчез.

Каждая деталь потеряла свои очертания. Вместо этого появились цветные пятна. Всё предстало перед девушкой в совершенно новом образе.

Через Глаз Обмана она увидела, что тело Снежного Лотоса потеряло ауру жизни. Тем не менее, в ожерелье на её шее был запечатан крошечный человек, который выглядел так же, как она.

Крошечный человек сидел в кристалле. Вокруг нее собирался белый туман. Этот туман блокировал действие обычного обнаружения и позволял Снежному Лотосу скрыться.

В этот момент глаза таинственной девушки прошли сквозь белый туман и столкнулись с глазами маленькой Снежного Лотоса.

Треск.

Кристалл взорвался, и густой белый туман поглотил Снежного Лотоса.

Вскоре, из тумана вышла Снежный Лотос. Она явно была возмущена, что соперник увидел её трюки.

«Как и ожидалось от червей! Все вы используете подлые трюки. Эй вы, две сволочи! Ждете, когда я вытащу вас из укрытия?»

Взгляд таинственной девушки упал на тело Софии. Точнее, она посмотрела на правый мизинец. Свирепые удары Софии о барьер заставил обнажиться кость. На кости был странный нефритовый узор.

Сокрытие Жизни!

Это была уникальная техника Ведьм Смерти!

Сокрытие Жизни. Техника, которая позволяет пользователю передавать, изолировать и скрывать часть своей жизненной силы в своем теле. Когда они получали смертельный удар, они могли использовать скрытую жизненную силу, чтобы возродиться.

Однако Сокрытие Жизни Софии уступало волшебному инструменту Снежного Лотоса. Когда София позволила жизненной силе вернуться в ее тело, ей пришлось смириться с ее повреждениями и ранами.

Затем взгляд каждого упал на хрупкое и миниатюрное тело Алисы.

В комнате раздался вздох, и кинжал в сердце Алисы таинственным образом начал удаляться из ее груди. Алиса выплюнула кусок фруктов, который прятала у себя во рту.

Золотое Яблоко!

Они поняли, как Алиса инсценировала свою смерть!

Золотое Яблоко использовалось на церемонии возрождения. Кроме того, если пользователь откусывал кусочек Золотого Яблока перед смертью и держал его во рту, он не умирал, независимо от каких-либо серьезных ран. Конечно, это ограничивалось любыми атаками, которые не разрушали тело.

«Хорошо... очень хорошо» - таинственная девушка оглядела комнату, когда трое кандидатов, которые должны были умереть от ее рук, медленно встали. Чувство гнева от того, что ее обманули, поднялось, - «Так как все вы хотите умереть ещё раз, я исполню ваше желание!»

Из массива выросло большое скопление света и вошло в ее поврежденное тело.

«Восстановление!»

Одно слово и странный пространственный поток окутал тело девушки. Все ее раны исчезли.

Теперь, передними стоял полностью восстановленный враг.

Три ведьмы нахмурились, на их лицах появился след отчаяния.

По сравнению с большим скоплением света в массиве, девушка использовала лишь одну или две десятых его силы. Тем не менее, этого количества энергии было более чем достаточно, чтобы раздавить их троих.

Был ли смысл в кровавой битве?

Ответа не было, и в нем не было необходимости!

В этот момент первой, кто сделал шаг вперед, была София.

«Мне все равно, есть ли у вас козыри в запасе, я буду сражаться до смерти!» - тело Софии также быстро восстанавливалось. Тем не менее, ее регенеративные способности были тривиальными по сравнению с большими ранами на ее теле, - «Мы, Ведьмы Берсеркеры, никогда не ждем нашей смерти!»

Затем София рванула к таинственной девушке.

Алиса и Снежный Лотос переглянулись. В их сердцах поднималась пугающая решимость. Они последовали за Софией и начали свою последнюю волну атак.

К сожалению, подавляющая сила девушки поглотила каждый их трюк.

Девушка выплюнула одно слово, "непроницаемый", и перед ними сформировался нерушимый барьер. Как бы они его не били, стена не сдвинулась ни на дюйм.

Гниль! Усиленная Боль! Одряхление!

Снежный Лотос была первой жертвой пророчества девушки.

Ее лицо постарело на сотни лет в одно мгновение. Девушка с гладкой, белоснежной кожей превратилась в старую каргу с морщинистым лицом. Кроме того, даже когда она каталась по земле от боли, не было криков агонии. Единственное, что вылетало у нее изо рта, было черное облако пыли.

Органы Снежного Лотоса сгнили.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 375**

Как таинственная девушка могла дать им второй шанс после того, что только что произошло?

Девушка постоянно ограничивала свое использование силы Судьбы. Потому что вся эта энергия была пищей, необходимой для будущего подъема к господству.

Если бы всё шло по плану, и она смогла бы уничтожить всех кандидатов, резервов силы было бы достаточно, чтобы помочь ей прорваться через порог четвертого класса. Тем не менее, если бы сейчас она использовала слишком много энергии, она могла бы упустить шанс войти в четвертый класс. Если она не справится, это будет огромным ударом для нее.

Разница между третьим и четвертым классом в Мире Адептов была как огромная пропасть!

Если это случится с ней, она была бы расстроена.

Эти три таракана вынудили ее использовать силы Судьбы, чтобы защищаться.

Однако, как бы она ни была расстроена, она не хотела пробовать унижение избиения, не имея возможности отомстить!

Поток силы из ее рук превратился в ужас, преследующий трех ведьм. Девушка в очередной раз поставила их на колени с минимальными усилиями.

И на этот раз она без колебаний убила Софию.

Алиса посмотрела на горящее тело Софии, потом доплелась к ослабленной Снежному Лотосу. Она положила её голову себе на ноги. Даже это мягкое действие вызвало еще больше кровотечения у Снежного Лотоса.

«Попрощайтесь» - вокруг таинственной девушки вспыхнули радужные огни. Она медленно поплыла к двум девушкам, - «Я позабочусь о том, чтобы убить вас. Вы трое ублюдков заставили меня исчерпать так много силы Судьбы. Я потрачу свое время, чтобы выжать судьбы до последней капли из ваших тел»

Алиса нагнулась и прошептала в уши Снежного Лотоса. Она послала мысленное сообщение: «Сможешь поставить ледяной барьер?»

Голос Снежного Лотоса был слабым, но решительным: «Конечно. Но есть ли у нас еще шансы на победу?»

«Не беспокойся. Просто делай, как я говорю. Когда я отдам тебе приказ, ты должна будешь возвести оборонительный барьер»

Тайный обмен между двумя ведьмами привлек внимание девушки. По какой-то причине, даже несмотря на то, что эти жалкие ведьмы были слабыми и хрупкими, они испускали ощущение опасности.

Загадочная девушка приняла решение. Не имело значения, сколько силы ей потребуется, нужно было уничтожить этих двух как можно быстрее.

Девушка открыла рот.

Слабый, но нежный голос Алисы начал отсчёт.

Три.

Два.

Один.

Произошла неожиданная перемена.

Пространство начало дрожать, из ниоткуда появился огромный и могучий огненный гигант.

Адский Тиран!

Он, наконец, освободился от изгнания.

Девушка поняла свою небрежность.

Тиран был изгнан, но не уничтожен. Конечно, он вернулся бы, как только закончился срок изгнания. Тем не менее, если она убьёт призывающего, вызванное существо исчезнет.

Она не верила, что Алиса сможет выжить, пока не вернётся тиран. Следовательно, она не рассматривала этот сценарий.

Ее сердце екнуло, когда она увидела Адского Тирана.

Нехорошо. Эта соплячка собирается…

Внезапный поворот событий не оставил девушке времени на раздумья. Адскому Тирану было приказано самоуничтожиться в тот самый момент, когда он появился в зале.

Не было ударных волн ветра. Вся комната просто наполнилась ослепляющим малиновым светом. Температура воздуха продолжала расти.

Жестокий и безжалостный элементий огня пронизывал комнату. Пылающее пламя зажгло все, что могло гореть.

Небо горело, земля горела, даже пространство горело.

Интенсивно излучаемое тепло заставило пол зала расплавиться. Густой дым поднялся в воздух. Даже магически стойкие кирпичи не выдерживали ужасающего излучения, не говоря уже о плоти и крови. Кровь, оставшаяся после битвы, начала карбонизироваться и распадаться.

Красное пламя жгло волосы таинственной девушки и края ее одеяния, несмотря на ее защиту силами Судьбы. Воздух был обжигающим. Один только вдох мог сжечь альвеолу.

Ни Алиса, ни таинственная девушка не избежали разрушения.

Толстая льдина держал Алису и Снежного Лотоса замороженными. Однако вскоре излучение достигло ледяной глыбы. Раздался треск льда и огня.

…………

Снаружи башни.

Грим удивленно поднял голову.

Другие ведьмы с ужасом смотрели вверх.

Мирная и тихая Башня Судьбы внезапно начала дрожать. Появились две трещины, которые прошли вдоль стен башни. Изнутри просочился дикий огненный элементий.

Адский Тиран!

Грим ахнул.

Остальные, возможно, не знали, что произошло в башне, но Гриму было это известно.

Адский Тиран самоликвидировался!

Должно быть, в башне случилась неожиданная беда. В противном случае, Алиса никогда бы не уничтожила Адского Тирана. Гриму было наплевать на потерю самого могущественного голема. В его сердце возникло бесконечное чувство заботы.

Ситуация вышла из-под контроля!

…………

В тайном зале.

Грязное поле боя теперь горело.

Любая субстанция без магической защиты превратилась в вязкую лаву. Остались нетронутыми лишь несколько кучек камней. Алиса и Снежный Лотос еле нашли место укрытия у одной из таких куч камней. Они терпели жар и потоки огня.

Если бы не остатки ледяного блока, они бы уже умерли.

Они искали следы таинственной девушки. Именно тогда лава перед ними разверзлась, к ним направилась обугленная фигура.

Черт возьми! Я знала, что этого будет недостаточно!

Снежный Лотос заставила себя встать. С единственным словом "смерть" изо рта противника, она рухнула на землю и соскользнула в бассейн магмы.

Среди звуков шипящего мяса и резкого запаха горящей плоти Алиса выпрямилась. Обугленная рука схватила ее за горло.

Тело Алисы было крошечным. Девушка подняла её в воздух.

«Молодец... Всё, что осталось, это мы вдвоем» - изо рта девушки вышел обжигающий глоток воздуха, - «Я не убью тебя. Я сожгу твое тело и сохраню твою душу. Я превращу тебя в куклу судьбы и заставлю страдать. Я не позволю тебе умереть вот так»

Алиса могла только давиться, ведь её держали за горло.

«Что? Хочешь что-то сказать, прежде чем расстаться со своим телом?» - таинственная девушка была в ярости. Она умрет от сдерживаемой ярости, если не сможет выместить обиду и ненависть на своего врага.

Девушка ослабила хватку, чтобы послушать последние крики Алисы перед смертью.

Алиса быстро схватила девочку за запястья. На её, полном страха и отчаяния лице, мелькнула улыбка.

«Спасибо, что позволила мне прикоснуться к твоему телу. До свидания!»

По Алисе пронёсся таинственный всплеск пространственной энергии. Он окутал девушку, прежде чем она смогла что-либо сделать.

Она еще сопротивляется?

Загадочная девушка, обезображенная взрывом, была поражена. Оставшиеся силы Судьбы в ее теле быстро превратились в непроницаемую защиту.

Этот барьер не рухнул, даже когда трое напали на нее. Как это отродье могло навредить ей?

Еще до того, как она успела закончить мысль, ее зрение затуманилось. Все перед ее глазами изменилось.

Красные небеса, бесконечный участок пустынной земли, высокая Башня Судьбы позади нее, и северные ведьмы…

Черт возьми, я снаружи!

Таинственная девушка издала пронзительный визг, когда поняла, что произошло. Она тут же повернулась.

Но было уже слишком поздно.

Всемогущая воля, наполненная чувством древности, нацелилась на неё. В следующий момент, все силы Судьбы в ее теле превратились в пугающее пламя, которое охватило ее тело.

Сила Судьбы, которая была ее слугой и солдатом, теперь стала причиной ее смерти. Она сжигала каждый кусочек плоти на её теле. Она распалась на чистую энергетическую сущность, поглощенная страхом и сожалением. Затем энергия медленно поплыла обратно в башню.

Грим и другие ведьмы переглянулись. Никто из них не понимал, что произошло.

Выбор Ведьмы Судьбы был очень странным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 376**

В тайном зале.

Алиса дрожала!

Ее миниатюрное тело уже было на пределе. Она потеряла один глаз и перенесла столько заклинаний. Издалека Алиса была похожа на сломанную куклу, брошенную детьми.

Алиса долго дрожала на месте, прежде чем, наконец, убедилась, что таинственная девушка не вернется. Ее бьющееся сердце, наконец, расслабилось.

Эта таинственная девушка была непобедимым существом. Не та, с кем могли справиться такие ведьмы, как они.

Алиса обняла себя израненными руками за плечи и молча села на груду камней. Именно тогда, яркое скопление света заплыло в зал и медленно слилось с большим свечением в центре массива.

Посреди огней был странный предмет. Как ни странно, силы Судьбы не разрушили его.

Наконец, Алиса освободилась от страха. Она встала и одержимо посмотрела на огромный шар света в массиве.

Душа и сознание таинственной девушки были стерты законами и сведены к чистой энергетической сущности. Никто больше не манипулировал массивом, и впервые он открыл свои приветственные объятия единственному победителю Битвы Судьбы - Алисе.

Таинственный массив был тесно связан с Башней Судьбы. Признание массивом личности Алисы как Ведьмы Судьбы также означало одобрение Башни Судьбы. Алиса станет новой ведьмой судьбы, как только она поглотит силы в этом массиве.

Получив власть над башней судьбы, Алиса смогла понять всю историю через данные, хранящиеся в ядре башни.

Вдохновителем массового хаоса в выборе Ведьмы Судьбы на этот раз стала первая Ведьма Судьбы.

Когда она была вынуждена отправиться в галактику из-за того, что ее сила превысила пределы Мира Адептов, она, как и другие северные ведьмы, согласилась на равный обмен с мировым сознанием. В обмен на ее уход из Мира Адептов мир должен был позволить ей запечатлеть часть своего наследия в законах плоскости. Это наследие, которое будет передаваться из поколения в поколение.

Но это были ее действия на поверхности!

Из-за своего желания и жадности к силам Судьбы, первая ведьма судьбы намеренно создала башню судьбы и установила битву судьбы. Затем она спрятала часть своей души в башне.

Время от времени осколки ее души, скрытые в башне, старались завладеть телом кандидата. Затем душа принимала участие в битве судьбы с украденной личностью.

Таким образом, не имело значения, проиграл этот осколок души или выиграл битву. Так как все перегонялось в силу Судьбы, которая питала финального победителя, каждая пришедшая ведьма, будет иметь часть ее души.

Каждая Ведьма Судьбы была как семя, посаженное Ведьмой Судьбы. Оно медленно расцветало, росло и становилось сильнее. Когда они, наконец, имели достаточно силы, чтобы отойти от Мира Адептов, часть души направляла их к первой Ведьме Судьбы, которая затем ассимилировала их и их силы.

Мировое сознание запретило такие действия.

Однако, с плотной силой Судьбы внутри башни, окутывающей и скрывающей правду, механическая и неорганическая система законов не смогла ничего обнаружить. Именно так секрет первой ведьмы судьбы удалось скрывать так долго.

Тем не менее, Алисе удалось взломать башню судьбы с помощью самоуничтожения Тирана. Последующее использование ее пространственного камня позволило ей телепортировать девушку за пределы башни. Это действие раскрыло правду первой ведьмы судьбы.

На неё обрушилась самая сильная ответная реакция.

Алиса шагнула к массиву, в её голове появилось два варианта.

Первый вариант - силовая инфузия.

Это вливание в нее силы Судьбы. Энергии в скоплении света было достаточно, чтобы продвинуть её до Ведьмы Судьбы третьего класса.

Второй вариант – увеличение потенциала.

Она могла отказаться от увеличения своих способностей и повысить талант и потенциал.

Алиса умолкла.

Она погрузилась в глубокие раздумья.

Она чувствовала, что этот выбор был обратной связью от мирового сознания, представленной ей в качестве награды за "убийство" таинственной девушки. Если бы не ее участие в раскрытии тайны, был бы только первый вариант. Второй вариант ей бы никогда не представили.

Судя по всему, повышение потенциала было, несомненно, самым мудрым решением!

Однако если Алиса действительно это сделает, она станет первым человеком, который станет Ведьмой Судьбы, оставаясь в первом классе. Лидер ведьм первого класса. Ситуация, несомненно, посеет хаос в политике северных ведьм.

Если Алиса выйдет из башни ведьмой судьбы третьего или четвертого класса, то не было бы никаких сомнений в ее власти. Ей будет гарантировано место в Совете Ведьм, и бывшие территории и ресурсы Ведьм Судьбы будут её.

Но лидер первого класса…

Её ожидал трудное и болезненное путешествие на вершину…снова.

Лучший вариант заставит ее пойти по терновой дорожке. Для сравнения, первый вариант принесёт много удобств и пользы. Несмотря на то, что таинственная девушка потратила впустую слишком много силы Судьбы, становление ведьмой судьбы третьего класса даст Алисе много власти во внутренних делах северных ведьм.

Вскоре Алиса достала Черный Резонирующий Кристалл и попыталась связаться с Гримом.

Самоуничтожение Адского Тирана нанесло сильный удар по башне судьбы. Если бы это была какая-то другая Битва Судьбы, связь с внешним миром была бы невозможна.

Грим быстро понял, что произошло, выслушав рассказ Алисы.

Даже посторонний был потрясен и обеспокоен всеми перипетиями этой битвы судьбы!

В этом деле была замешана схема одной из древних ведьм. Сейчас их самой большой проблемой сейчас было то, какой вариант Алиса должна выбрать.

Алиса уже приняла решение. Она спрашивала его мнение только из уважения и с учетом их будущего сотрудничества.

Такое отношение, несомненно, было полезным для долгосрочной выгоды Грима!

Таким образом, не колеблясь, он решил поддержать решение Алисы увеличить потенциал.

Однако прежде чем она выбрала второй вариант, она тайно заимствовала часть сил Судьбы, чтобы кое-что сделать.

…………

За пределами Башни Судьбы.

Небеса претерпели таинственные изменения.

Огненный элементий, покрывавший все небо, исчез. В воздухе появился массивный воронкообразный вихрь. Конец воронки простирался до самой башни.

От башни исходила сила отталкивания. Гриму и ведьмам ничего не оставалось, как отступить на полтора километра и наблюдать издалека.

Все ведьмы знали, что это новая Ведьма Судьбы смакует плоды своей победы. Возможно, через несколько часов северные ведьмы примут нового предводителя ведьм. Как представители различных ветвей ведьм, они должны были предложить свои дары новой сестре.

Они хотели как можно скорее встретиться с новым лидером ведьм и обсудить вопросы владения территорией.

Теперь, когда Ведьма Судьбы вернулась, все, что они «съели», нужно возвратить. В северных землях неизбежно произойдут массовые изменения.

Несколько высококлассных ведьм собрались вместе и начали обсуждать, кто может быть новой Ведьмой Судьбы и какими силами она будет обладать.

Если новая Ведьма Судьбы будет третьего класса, то собрание ведьм второго и третьего классов будут вести переговоры с ней на равных. Они могут даже оказывать влияние на решение проблем конкретных территорий.

Ведь новая Ведьма Судьбы останется одна и без подчиненных. Если она захочет установить господство ветви Судьбы, ей придётся полагаться на поддержку других групп.

Однако если новая ведьма будет четвертого класса, ведьмам останется только предлагать свои подарки. Только их предводители смогут вести переговоры с Ведьмой Судьбы.

Существование Грима среди этих кудахтающих ведьм было невероятно неловким.

Несмотря на то, что он уже знал исход битвы, он не мог раскрыть это, прежде чем Алиса станет Ведьмой Судьбы. Грим быстро начал искать решение, чтобы справиться с этими ведьмами, когда почувствовал холодный взгляд Ведьмы Обмана.

Это была Рена, мать Снежного Лотоса. Даже Грим не был уверен, что озверевшая Рена будет делать, когда из башни выйдет не Снежный Лотос.

Четыре часа пролетели незаметно.

Двери башни открылись.

Больше не было светового барьера, как в прошлый раз.

Все затаили дыхание.

За дверями мелькнул силуэт. Перед всеми предстала красивая фигура в длинном королевском платье.

Это она!

Все были ошеломлены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 377**

Это была красивая женщина, облаченная в фиолетовую небесную мантию.

Ее шелковистые серебряные волосы спадали на плечи. Лицо было нежным и спокойным, но два ярко-синих глаза, уголки которых были направленны вверх, придавали ей таинственность и очарование.

«Алиса, почему ты? А нежный Лотос?»

Рена запнулась. Ее голос дрожал.

Несмотря на то, что Алиса изменила свою внешность восьмилетней девочки, ее знакомый ментальный поток был лучшим доказательством ее личности.

Другие Ведьмы Обмана приуныли.

Только одна ведьма могла выйти из башни живой. А что случилось с теми, кто не ушел? Радужные огни, которые летели к башне, были лучшим объяснением.

«Ты ... почему ты только первого класса?» - по сравнению с заботой Ведьм Обмана о Снежном Лотосе, ведьмы других ветвей были больше обеспокоены силой новой Ведьмы Судьбы.

«Вы здесь, чтобы праздновать мое продвижение к Ведьме Судьбы, или чтобы сомневаться во мне?» - внешний вид Алисы сейчас был истинным. Внешне она не обладала зрелостью. Тем не менее, она не пряталась перед ведьмами второго и третьего классов. Вместо этого каждое ее действие и слово передавали гордость и доминирование.

На лице каждой появилась нерешительность.

Такого еще никогда не случалось в истории северных ведьм.

Ведьмы различных ветвей всегда старались помочь друг другу, но они никогда не вмешивались во внутренние дела другой ветви. Была ли Алиса в первого или четвертого класса, это дело Ведьм Судьбы.

Таким образом, столкнувшись с суровыми словами Алисы, ведьмы только поклонились и отдали дань уважения.

Только лидеры имели право сомневаться в легитимности Алисы. В конце концов, остальные были не более чем посланниками, призванными установить первоначальный контакт с новой Ведьмой Судьбы.

Первыми шагнули вперед Темные Ведьмы, которые всегда поддерживали дружеские отношения с Ведьмами Судьбы.

Ведьма третьего класса по имени Кайли вышла и слегка наклонила голову в знак уважения.

«Поздравляю со становлением новой Ведьмой Судьбы, Леди Алиса. Я представляю лидера Цирцею Темных Ведьм и дарю вам семь учениц, два ресурсного участка, три поместья и семьсот сопровождающих слуг и рабов»

К Алисе полетел пергамент со списком подарков.

Конечно, Алиса приняла его с широкой улыбкой на лице.

Дальше шли Ведьмы Смерти.

Ведьма второго класса шагнула вперед и почтительно кивнула Алисе.

«Поздравляю, Леди Алиса. Как представитель нашего предводителя Ведьм Смерти Хесуны, я приношу вам ее самые искренние поздравления. Кроме того, мы, Ведьмы Смерти, принесли вам поздравительные подарки. Шесть учениц, три ресурсного участка, два города, один сад и шестьсот сопровождающих слуг и рабов»

Алиса с удовлетворением приняла подарки от Ведьм Смерти.

С двумя ветвями ведьм, взявшими на себя инициативу, другие ветви по очереди выражали свои поздравления и представляли свои подарки. Это же касалось Ведьм Обмана.

Однако вместо лидера группы Рены была послана другая ведьма. Рена стояла среди толпы, ее лицо вспыхивало зеленым и белым. Ее эмоции были явно неустойчивы.

Рена была ведьмой второго класса, а Алиса, убившая её дочь, была только первого. Тем не менее, прямо сейчас, эта неквалифицированная ведьма первого класса высокомерно стояла рядом с ней и принимала поздравления и подарки всех этих ведьм. Все это должно принадлежать ее дочери Снежному Лотосу!

«Нет... я никогда не признаю тебя» - в гневе взревела Рена, - «Ты убийца. Ты убила мою дочь. Я…»

Извержение Рены вызвало хаос на месте происшествия.

Алиса, возможно, была только первого класса, но она представляла ветви Судьбы. Если отношение Рены отражало намерения всех Ведьм Обмана, то это означало, что сотрудничество и мир, который поддерживали между собой северные ведьмы, будут разрушены.

Различные ветви, скорее всего, впадут в длительную гражданскую войну!

Другие Ведьмы Обмана задержали разъяренную Рену и помешали ей сделать что-нибудь новой Ведьме Судьбы.

Алиса сделала небольшой шаг назад, когда почувствовала враждебность Рены. Карты Таро с весами судьбы, напечатанными на обороте, появлялись в ослепительной вспышке. Они медленно вращались вокруг Алисы.

Башня Судьбы начала громыхать. На ведьм обрушился сильный всплеск магической энергии. Их сердца екнули, когда они почувствовали давление.

Все предыдущие оценки и суждения о Ведьме Судьбы шли из томов и древних записей. Только сейчас ведьмы действительно поняли, что значит быть лидером ведьм.

Несмотря на то, что Алиса была только первого класса, она все еще была верховной в пределах любой области, покрытой Башней Судьбы.

Если кто-то хотел причинить ей вред здесь, они должны были сначала разрушить Башню Судьбы.

Старшие ведьмы были рады увидеть карты Таро, плавающие вокруг Алисы. Это напомнило им легенды о предыдущих Ведьмах Судьбы.

Это была ведьма, которая овладела Судьбой!

Их боевые способности могут быть полно бестолковщиной, но никто не был готов стать их врагами!

Они могли плавать в реке судьбы и использовать свои силы, чтобы увидеть путь, который примет судьба. Гадание и предсказание удачи и несчастья были детской забавой для Ведьм Судьбы. Их величайшей силой была их способность менять судьбу!

Судьбу других людей!

Им не нужно было создавать новую судьбу. Все, что им нужно было сделать, это слегка оттолкнуть вас от ваших узлов судьбы, и вы упадете с безопасного, проложенного и известного пути на опасную тропу, наполненную шипами.

Каждый, кто оскорбил Ведьм Судьбы, навсегда будет проклят.

Сила Ведьм Судьбы может быть ничтожной, но они могут менять траекторию реки судьбы без ведома других.

Таким образом, силы судьбы в лице Алисы сразу почувствовали враждебность Рены.

Неудивительно, что никто не осмелился вторгнуться в башню судьбы, даже через тысячу лет после исчезновения их наследия.

Ведьмы молча кивнули, словно что-то поняли.

Алиса резко улыбнулась, когда посмотрела на злую и печальную Рену.

«Хочешь увидеть свою любимую дочь?» - Алиса небрежно бросила записывающий кристалл в сторону Рены, - «Почему бы тебе не взглянуть на это?»

Тело Рены задрожало. Она сразу же схватила кристалл и использовала свой Дух, чтобы изучить его содержимое.

Мгновение спустя она подняла голову от радости и удивления и спросила: Содержимое этого кристалла настоящее?»

«Можешь остаться и убедиться в этом сама»

Затем Алиса повернулась к другим ведьмам и спокойно заговорила: «Башня судьбы только что активировалась. Слишком много вещей внутри требуют моего немедленного внимания и очистки, поэтому я не буду приглашать вас внутрь на экскурсию. Подарки, представленные различными представителями, можно отдать позже, но обещанные ученицы должны отправиться сюда как можно скорее. Я благодарю вас за ваши усилия!»

Ведьмы ясно поняли намерение Алисы отослать их. Они посмотрели друг на друга и повернулись, чтобы уйти.

Ведьмы Обмана решили оставить Рену здесь.

Вскоре остались только Алиса, Рена, Грим и Ведьма Смерти.

Смущенный взгляд Рены упал на Ведьму Смерти.

«Я Хела, тетя Софии. Я знаю, что спрашивать о битве судьбы - это преступление перед новой Ведьмой Судьбы. Но... но я все равно хочу знать, что случилось с Софией. Если она действительно мертва, я забуду об этом» - лицо Ведьмы Смерти второго класса пряталось под капюшоном.

Алиса переглянулась с Гримом и молча кивнула.

«Так как вы двое хотите узнать о своих родственниках, следуйте за мной! Сэр Грим, пожалуйста, следуйте за мной!» - Алиса улыбнулась всем присутствующим и повернулась, чтобы пройти в Башню Судьбы.

Три Адепта последовали за ней.

Рена была взволнована и нетерпелива.

Ведьма Смерти опиралась на волшебный посох со странным дизайном. Когда она вошла в башню, он постукивал по полу.

Грим был самым слабым из всех. Он шёл последним.

Чувство древности было первым, что встретило трех гостей, когда они вошли в башню.

Густая пыль покрывала пол, колонны, книжные полки и стены. Везде были разбросаны полки и ящики. Магические лозы превратили тайный зал на первом этаже в зловещий и пугающий сад.

И здесь все еще можно было увидеть следы Битвы Судьбы!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 378**

Хотя прошёл почти весь день после битвы, следы были ясно видны.

Никаких трупов или пятен крови, повсюду были только разорванные виноградные лозы. Оставшиеся кровососущие лозы отползли от Адептов, когда почувствовали магическую ауру.

В библиотеках, залах, комнатах и коридорах были следы от различных заклинаний.

По пути Адепты также видели фрагментированные останки бронированных стражей. Они были разбросаны по всему полу, как мусор. Поверхность потеряла свой блеск. Даже раскрытые суставы проржавели.

Отсутствие технического обслуживания значительно повлияло на их боеспособность. Неудивительно, что охранников так быстро уложила группа учениц ведьм.

После долгой прогулки они, наконец, покинули гостиную учеников и прибыли на верхние этажи.

Ситуация там оказалась еще хуже, чем внизу.

Следы битвы на нижних этажах были очевидны, но, по крайней мере, большинство магических сооружений и архитектуры остались неповрежденными. А здесь повсюду были сломанные столбы и обрушившиеся стены. Засыпано было всё.

Насколько мощной защитой обладала эта башня?

Этот вопрос возник у гостей, когда они увидели состояние башни.

Алиса прошла через груды щебня и, наконец, добралась до секретной каменной комнаты.

В комнате были две каменные платформы и там лежали две голые женщины. Кроме этого, в комнате не было других предметов.

Слева была великолепная молодая ведьма. Кожа гладкая и белая, а фигура четко очерченная. Грудь у нее была небольшая, но упругая. Несмотря на то, что она просто лежала на платформе, она источала ощущение кристальной красоты. Это как смотреть на изысканное произведение искусства.

С другой стороны, лежала сильная женщина, не менее мускулистая, чем мужчина. «Она», потому что явно были видны женские черты ее тела. Если бы не эти черты, Грим подумал бы, что это мужчина.

Четко очерченные линии мышц, плоть, крепкая, как железо, толстые вены и здоровые руки и ноги. Грим сглотнул слюну. Он думал, что его тело уже достаточно мускулистое. Столкнувшись с такой женщиной, он почувствовал себя полностью превзойденным!

Это были ведьмы Снежный Лотос и София. В их телах не осталось и следа жизни. Скопление света размером с яйцо плавало над каждой из их голов. Адепты смутно видели две маленькие души в этих огнях.

«Снежный Лотос!»

Ведьма Рена бросилась вперед.

В большинстве случаев она была прагматичным человеком, но у нее все еще были следы подлинной привязанности к дочери. Было видно, как она расстроена, увидев, что душа Снежного Лотоса отделилась от тела.

Тетя Софии, Хела, тоже шагнула вперед. Из её тела внезапно выплыла полупрозрачная девушка. Она побродила вокруг тела Софии и скопления света, а затем вернулась к ведьме Хела.

Хела закрыла глаза, как будто она общалась с духом. Затем она вздохнула и спросила: 2Леди Алиса, какую цену мне придется заплатить, чтобы оживить Софию?»

Ведьма Рена тоже была обеспокоена этим. Она повернулась и уставилась на Алису в ожидании ответа.

Они все были ветеранами. Они очень хорошо знали ход событий, которые происходили во время Битвы Судьбы. Алиса не впитала в себя силу судьбы Снежного Лотоса и Софии. На самом деле, она исчерпала свои силы Судьбы, чтобы исправить их тела и собрать их разбитые кусочки души вместе. Это действие, несомненно, резко уменьшило ее силы.

Никто бы не совершил такого глупого поступка, как нанесение вреда собственной выгоде ради кого-то другого!

В этот момент, ведьма Хела должна была понять намерения Алисы. Неважно, если ей придётся понизить своё достоинство. Это было ради ее родственника. В конце концов, две девушки остались подвешенными в этом уникальном состоянии разделения души и тела. Даже у Ведьмы Смерти второго класса не было гарантии, что она сможет оживить двух девочек без помощи Алисы.

Ведьмы Смерти были хороши только в превращении живых людей в "мертвых", а не наоборот!

«Вы обе прекрасно знаете, какой большой потерей для меня будет, если я позволю жить им! Скажем прямо, мне нужна ваша искренность, и мне нужно, чтобы они служили мне сто лет!» - Алиса, которая вернулась к своей внешности, была необычайно спокойна и решительна. В каждом ее поступке было чувство зрелости.

Две ведьмы второго класса молчали.

Они долго думали и, наконец, обменялись беспомощными взглядами.

Они хоть и являлись Ведьмами второго класса, было невозможно бороться против лидера ведьм, одобренного законами Судьбы… даже если она была только первого класса…

Лидер есть лидер. Ее статус говорил о многом. Если они попытаются что-то сделать против Алисы, у них не будет никаких преимуществ против нее. Силы Судьбы поддерживали Ведьму Судьбы, как и способности башни. Возможно, поэтому Алиса впустила их.

Каждая ветвь ведьмы имела своё происхождение башни. Эти башни выполняли уникальные функции, отличные от обычных башен. Там, врожденные таланты соответствующих ветвей ведьм были значительно усилены. Эти башни также служили важными объектами наследия.

И Башня Судьбы, несомненно, была родиной Алисы!

Здесь, в этой башне, способности Ведьм Судьбы увеличивались в сотни и тысячи раз. С другой стороны, силы других ведьм подавлялись. Пытаться урвать Снежного Лотоса и Софию отсюда было просто фантазией.

«Я согласна на все ваши условия, если София возродится!» - наконец-то заговорила ведьма Хела.

«Я тоже… Я согласна на всё, если вы можете вернуть Снежного Лотоса» - ответила Рена.

«Я верю вам. Я буду обращаться с ними, как с настоящими сестрами!»

Затем Алиса махнула рукой, и два сгустка света с душами медленно вошли в соответствующие тела.

Алиса шагнула вперед и порезала их кожу острыми ногтями. Она начала вырезать след судьбы на их лбах. Это был символ двух змей, кусающих друг другу хвосты. Символ начал светиться, а затем исчез. Лбы обеих девушек стали такими же гладкими, как и до этого.

«Отныне они двое будут заместителями лидеров наших Ведьм Судьбы. Подходящий вариант?» - спросила Алиса.

Хела и Рена горько улыбнулись, когда услышали это.

Несмотря на то, что этот исход не соответствовал их первоначальным ожиданиям, это был счастливый конец по сравнению с худшим возможным исходом. Поддержка Софии была в основном личным решением Хелы. Большинство других Ведьм Смерти стояли на стороне Алисы.

О чем еще она могла просить с таким результатом?

Снежный Лотос и София резко начали двигаться.

Длинные ресницы Снежного Лотоса затрепыхалась, мягкий стон вырвался из ее уст. Грубая и неотесанная София уже села. Она огляделась.

«София, это я!» - ведьма Хела шагнула вперед, сняла капюшон и открыла своё лицо.

Грим мгновенно почувствовал, как дрожь по спине.

Какое отвратительное лицо!

Если игнорировать многочисленные швы на её лице, похожие на сороконожек, и лицо, которое разделилось на четыре или пять частей, ее можно было бы считать красивой. Тем не менее, игнорировать раны на ее лице было невозможно!

Впервые в жизни Грим возненавидел свое чрезмерно сильное зрение.

Способности чипа к визуальному захвату на атомном уровне прекрасно проецировали лицо в его сознании. Он увеличивал каждую деталь отвратительного лица Хелы. Грим даже видел извивающихся личинок и странных существ, движущихся под ее лицом через трещины швов.

Если бы Грим не подавил суматоху в животе своим могучим Духом, его бы стошнило.

«Тетя Хела? Разве я не умерла?» - София спрыгнула с каменной платформы. Ее тело заставило землю дрожать.

Телосложение Ведьм Берсеркеров было невероятно сильным. Они могли бы сравниться с Адептами по Очищению Тела. Она смогла свободно передвигаться вскоре после того, как ее душа вновь вошла в ее тело.

Тем не менее, ее грубое поведение было невыносимым. Она стояла с широко расставленными ногами, не заботясь о том, что там ещё был мужчина-адепт.

В этот момент очнулась Снежный Лотос. Она в замешательстве огляделась.

«Где это? Разве я не ... умерла?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 379**

Процесс убеждения двух ведьм присоединиться к Алисе был простым.

В конце концов, двое из них были сильными конкурентами во время Битвы Судьбы. Они уже подготовились ко всем возможным результатам. Никто не предпочел бы умереть после возрождения из-за незначительных ограничений.

Этот факт был очевиден из их выступления во время битвы.

Даже такая неотесанная, жестокая ведьма, как София, знала, как спрятать трюк в рукаве и наложить на себя Сокрытие Жизни.

Столетний контракт и символ судьбы не были проблемой. На самом деле, Снежному Лотосу и Софии было любопытно, почему Алиса не ассимилировала их силы Судьбы.

Алиса не могла вернуть их к жизни с ее скудными способностями первого класса. Такое могло случиться только если она разделила часть энергии, используемой для ее продвижения.

Она уменьшила свои силы, чтобы спасти двух человек, которые не имели явной преданности ей. Несмотря на то, что существовала некая "дружба", выкованная из их сотрудничества в битве, это не достаточная причиной, чтобы спасти их. Таким образом, Снежный Лотос и София стали заместителями Алисы, а также заместителями лидеров Ведьм Судьбы. Хотя вести было некого.

Что касается подчиненных…

Ученицы, обещанные различными ветвями ведьм, прибудут через один или два дня. К сожалению, до прихода учениц в башне оставались только они трое. Не было даже призраков.

Ну, не совсем так.

Осмотрев башню, Алиса нашла немногих выживших стражников, два бронированных охранника, три теневые статуи, две банши и четыре мумии.

Рена и Хела уже покинули Башню Судьбы, чтобы отчитаться перед своими лидерам. Ведьмы Смерти всегда были союзниками Ведьм Судьбы; не было необходимости беспокоиться о каких-либо проблемах с их стороны. Зато были Ведьмы Обмана, которые могли создать небольшую проблему.

София и Снежны Лотос отправились на поиски своей комнаты в башне. Тем временем Алиса привела Грима в центральную часть башни.

Интенсивная битва превратила это место в руины. Огромный взрыв Адского Тирана опустошил эту область. Башня Судьбы не вернёт свою былую боевую мощь, пока они не проведут масштабный ремонт.

«Башня Судьбы была искалечена» - Алиса взяла Грима за руку и повела на экскурсию по башне, - «Адского Тирана, которого ты одолжил мне, исчез. Паук-голем, на которого ты потратил так много времени, превратился в бесполезный металлолом. Скажи, как мне компенсировать твои инвестиции?»

На лице Грима было двоякое выражение. Он посмотрел на беспорядок вокруг и нахмурился: «Башня Судьбы не может быть такой бедной, не так ли? Неужели все предыдущие ведьмы расти более ста лет, чтобы восстановить богатство и власть, которые они имели ранее?»

«Вот, всё здесь!» - Алиса достала толстую стопку пергаментов и вложила их в руки Грима, - «Вот некоторые территории и активы, возвращенные другими ветвями под видом поздравительных подарков. Я уже прочла список. На их долю, вероятно, приходится около одной восьмой территорий и активов. Это просто закуска. Ни один из важных активов не вернули. Вероятно, нам придется самим всё возвращать»

«Разве северные ведьмы не гармоничная группа? Почему они также любят сражаться?»

«Хм, ты забыл? Наследие Ведьм Судьбы исчезло тысячу семьсот лет назад. Любые отношения, установленные в прошлом, тоже исчезли. Думаешь, Ведьмы Смерти вернут все ресурсы, которые они взяли, только из-за каких-то надуманных отношений прошлого? Активно поддержать меня – уже было самым большим подарком, который они могли мне дать»

«Тогда какие у тебя планы? Ни подчиненных, ни ресурсов? Так ты башню не поправишь»

«Давай сначала осмотримся!» - Алиса нахмурилась. Впервые она почувствовала боль от лидерства, - «Здесь есть несколько потайных мест. Может быть, там мы найдем сюрпризы»

«Я могу только надеяться на это!» - Грим вздохнул.

Как башня происхождения Ведьм Судьбы, её ремонт будет стоить огромного количества ресурсов.

Грим считал себя достаточно богатым Адептом, даже в клане Сарубо. Тем не менее, это ничего не стоит в сравнении с этой башней. В конце концов, это была одна из самых мощных башен на всем континенте.

Башня имела девятнадцать этажей. Пятнадцать из них были над землей, а четыре - под землей. Сейчас они направлялись в энергетическую комнату на втором уровне в подвале. Энергетическая комната всегда была самым важным местом в башне любого Адепта. Это был источник энергии.

Они должны были пройти через двадцать один слой магической защиты и тайные двери. Даже Алиса, с наивысшим уровнем власти над башней, преодолела последний барьер спустя полтора часа.

Перед ней парил прозрачный кристалл, сверкающий странными магическими рунами. Этот кристалл позволял Алисе поддерживать связь с ядром башни. Она скандировала сложный, загадочный пароль, который состоял из трехсот семнадцати слогов, а также девяносто семи магических жестов, которые должны были использоваться с разными интервалами.

Когда она закончила, усиленная рунами дверь задрожала.

На них хлынула густая аура элементия.

Алиса не сильно пострадала. Она была Ведьмой Судьбы, и ее талант не склонялся к какому-то конкретному элементу. Однако Грим был огненным Адептом. Густая аура элементия, окутавшая его тело, мгновенно превратилась в багровое море огня.

Издалека казалось, что Грим был запечатан в огромный рубин.

Открытие этой комнаты привлекло Софию и Снежного Лотоса. Толстая аура элементия охватила их тела. Они выглядели так, будто были заключены в гигантский драгоценный камень.

Снежный Лотос казалась сапфиром, в то время как София выглядела как бриллиант!

Двое жадно вдохнули магические частицы вокруг. Почти все поры на коже раскрылись, чтобы поглотить их. Они только что восстановились после смерти. В этот момент в их телах почти не было магической энергии. Конечно, они не могли дождаться, чтобы пополнить силы. Они хотели избавиться от невыносимого энергетического голода.

Четверо потрясены сценой перед ними.

Магические кристаллы... Так много магических кристаллов!

Комната имела двадцать тысяч квадратных метров площади.

В центре возвышалась платформа, а вершина платформы представляла собой алтарь длиной три метра, шириной пять метров и высотой два метра. Именно этот магический алтарь позволил башне непрерывно поглощать блуждающие магические частицы.

Под алтарем находилась каменная терраса с множеством различных слоев. Каждый сегмент содержал огромный бассейн магической энергии. Как только бассейн наверху наполнялся магической энергией, она перетекала в бассейн под ним.

Вся конструкция была похожа на яркий цветок. Алтарь был центром цветка, и уровни бассейнов были похожи на лепестки.

Жидкая магическая энергия постоянно заполняла энергетические бассейны в верхней части террас. Бассейны внизу были разделены на соответствующие элементы.

Если бы владелец башни был огненным Адептом, количество бассейнов огненного элементия значительно превосходило бы количество других элементов. Если бы владельцем была Ведьма Смерти, то больше места заняли бы бассейны с отрицательной энергией.

Только так башня могла создать среду, наиболее подходящую для ее владельца. Тем не менее, изменение такого обширного пространства для преобразования состояния равновесия в единственный доминирующий атрибут исчерпало бы огромное количество энергии.

Почему так много Адептов при строительстве башни любили выбирать географическую среду, подходящую их атрибутам?

Огненные Адепты любили строить свои башни в вулканических областях, в то время как ледяные Адепты предпочитали строить свои в замороженных пустошах. Все это уменьшало потери энергии при изменении окружающей среды!

Экономия всей этой энергии позволила превратить ее в ощутимую экономическую выгоду - магические кристаллы!

Первое, что увидели четыре Адепта, когда вошли в энергетический зал, был холм, сделанный из магических кристаллов.

Скопление кристаллов размером с гору!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 380**

Грим потерял дар речи. Его глаза широко раскрылись, он запнулся, пытаясь найти слова, чтобы выразить свои чувства.

Гигантские скопления кристаллов начинались из энергетических бассейнов и постепенно расширялись.

Большая часть пространства энергетической комнаты была занята этими кристаллическими скоплениями. По комнате даже летали хихикающие феи.

Феи не были рождены природой; они не являлись волшебными существами в обычном смысле. Скорее, это были духи элементия, которые проявились, как только магический элементий в воздухе достигал определенной плотности. Внешне они ничем не отличались от обычной феи элементия, но уровень их происхождение намного превосходил фей элементия.

Если бы феи элементия были похожи на диких зверей, то магические феи были бы могущественными существами, которые правили бы ими всеми. Их было немного, но происхождение их души было на несколько уровней выше обычного магического существа.

Четыре Адепта увидели в общей сложности шесть или семь магических фей.

Фея побольше подлетела к ним.

«Вы посторонние, почему вы вторглись в наш дом? Убирайтесь!»

С ними говорила прекрасная магическая фея. Она была лишь размером с ладонь, но у нее была стройная фигура, пара прозрачных крыльев на спине и палочка в руке. Палочка была такая тонкая, что напоминала спичку. За ней тянулась мерцающая волшебная пыль, рисуя яркие звездные дорожки в воздухе.

Другие феи тоже окружили Адептов. Они били крыльями и разбрасывали звездную пыль. Все направили свои волшебные палочки на Алису и остальных.

«Большие люди, убирайтесь из нашего дома»

«Уходите, или я превращу вас в свиней»

«Нет, лучше превратить их в маленьких змей»

Феи были довольно разговорчивы. Они окружили Адептов, но после одной или двух угроз начали спорить между собой по самым незначительным вопросам. Грим общался с чипом.

«Чип, можешь отсканировать базовую модель этих форм жизни?»

\*Бииип\* «Проект уже построен. Начинается сканирование. Звуковой сигнал. Звуковой сигнал. Звуковой сигнал. Предупреждение. Целевая форма жизни имеет неизвестное силовое поле. Обычные лучи не могут проникнуть через указанное силовое поле. Рекомендовано использовать лучи анализа элементия. Однако это будет активное зондирование. Существует определенная вероятность того, что цель обнаружит зондирование. Запрашиваю инструкции у хозяина. Начать операцию?»

«Разве нельзя вывести их расу из их внешности и поведенческих черт?»

\*Бииип\* «Никакого сходства среди 1,397,941 черт в библиотеке данных не найдено. Первоначальные оценки предполагают, что это легендарная форма жизни. Пассивные зондирующие способности показали, что целью, скорее всего, является природный, который проявился, как только плотность магического элементия прошла определенный порог. Данная форма жизни не относится к категории естественных форм жизни и магических существ»

«Природные духи?»

Тем временем София, которая верила только в абсолютную силу, двинулась вперед.

«Незванная мошкара, это наша земля. Как вы смеете так вести себя на нашей территории? Вам дать под зад?» - София подняла свой огромный кулак.

С таким размером её кулаков, этого, вероятно, было более чем достаточно, чтобы раздавить двух фей за раз.

Однако ее угрозы не сработали. На самом деле, феи расценили её безрассудные действия как нападение.

В следующий момент четыре волшебные палочки указали на нее.

Раздались крики, четыре зеленых луча выстрелили в сторону Софии.

Лучи были тонкими, а магическая энергия, которую они излучали, была жалкой. Тем не менее, как ни странно, они прошли через оборонительное силовое поле Софии.

В комнате раздался тихий звук.

Зеленый туман рассеялся, София исчезла. На ее месте стояла милая розовая свинья с красной бабочкой и закрученным хвостиком.

Алиса, Грим и Снежный Лотос почувствовали дискомфорт. Розовый поросенок даже поднял морду, чихнул и завилял своим маленьким хвостиком.

«Черт возьми! Это волшебное проникновение!»

Трое сразу поняли природу магических сил фей.

Если заклинания были способностью, которую Адепты получали благодаря накоплению знаний, то магические феи были естественными заклинателями.

Они были духами природы, рожденными из магических энергий. Их контроль над магической энергией не был средством манипулирования и заимствования силы магической силы. Это была их вторая натура. Им не нужно читать заклинание, не нужны никакие жесты. Достаточно пожелать, чтобы это произошло, и магия двигалась так, как они этого хотели.

Ужаснее всего было то, что каждое из их заклинаний обладало магическим проникновением. Такая магия была слишком тяжела, даже для Софии.

София, у которой было столько мышц, сколько у самых мускулистых мужчин, была превращена в розовую свинью. Такое унижение заставило трех Адептов сглотнуть слюну.

Если даже София не смогла защититься от заклинания…. Лучше было перестраховаться.

«Что, теперь испугались?» - фея гордо взмахнула крыльями, - «Это я. Я. Только моя магия работает»

Остальные три феи сразу же поникли.

Все четыре волшебных луча попали в Софию одновременно. Тем не менее, заклинание, которое вступило в силу, принадлежало именно этой фее.

По правде говоря, волшебные феи выглядели почти идентично друг другу. Даже Грим не мог отличить их.

«Ладно. Мы не станем преследовать вас за незаконное проникновение в наш дом» - более зрелая фея вылетела вперед, - «Пожалуйста, уходите»

Грим и Алиса переглянулись. Алиса улыбнулась.

«Как сказала наша напарница, это наш дом, а не ваш. Может, уйти нужно вам?»

«Ложь»

«Как подло. Давайте превратим ее в зеленую лягушку»

Волшебные феи начали ругать Алису. Они надулись и положили руки на бедра. Некоторые даже подняли палочки.

«Хм! Упрямая мелочь так долго пользовалась моей башней, а теперь она наглеет? Позвольте мне показать вам, кто настоящий хозяин этого места!» - Алиса вернулась в свое первоначальное тело, но ее привычки из детской формы было трудно изменить. Она подбоченилась также как феи, и щелкнула пальцами.

На кристалле, парящем перед ней, загорелась руна.

Мгновение спустя, волшебная фея с тревогой закричала: «Это нехорошо... это плохо. Волшебный источник фонтана был вырезан»

Феи начали паниковать. Они ринулись обратно в глубины горы кристаллов.

«Поговори с ними!» - Грим кивнул Алисе, - «Они кажутся невинными. Если обсуждение пройдёт хорошо, ты сможешь обзавестись полезными помощниками!»

Алиса мило улыбнулась.

Снежный Лотос была в замешательстве. Она не могла понять их настоящие отношения.

Вскоре феи снова вылетели. Они окружили Алису.

«Говори, злой человек!» - лидер фей махнула кулаком, - «Какую злую магию ты использовала, чтобы отрезать источник волшебного фонтана. Быстрее, отмени это!»

«Малыши, вы были здесь и не знали, что это за место? Это энергетическая комната моей башни. Это мой дом и моя территория. Если хотите остаться здесь, вам придется получить мое разрешение. И если вы не согласны, не вините меня за насильственное выселение!»

Волшебные феи собрались вместе и начали обсуждение.

Как могущественные духи природы, они обладали интеллектом. Лишь из-за изоляционистского образа жизни они стали такими невежественными.

Тем временем София грустно ходила кругами по земле. Несмотря на то, что она изо всех сил пыталась рычать и запугивать фей, это не работало. Гриму пришлось заставить себя сохранять спокойствие, чтобы не смеяться над маленьким телом свиньи и ее милой мордочкой.

Феи были прагматичными существами. Вскоре они выдвинули своего удрученного лидера вперед и начали тщательные переговоры с Алисой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 381**

Волшебные феи были в невыгодном положении.

Эти магические энергии были лишь одним из способов, с помощью которого Адепты поддерживали ежедневные функции башни. Даже если магический алтарь будет закрыт, а башня Адепта деактивирована, Адепты не пострадают. Единственным реальным вредом для Адептов было отсутствие запаса энергии, который они могли бы использовать во время кризиса.

Однако у волшебных фей не было другого выбора.

В конце концов, они были духами природы, которые родились в среде с высокой магической концентрацией энергии. Магическая энергия была важна для фей, как воздух для людей.

Обычная энергетическая комната не создавала условий для появления волшебных фей.

Это было из-за природы энергетических бассейнов и их функции. Время от времени кристаллы, сформированные из плотной концентрации магической энергии, извлекались из бассейнов и использовались для заполнения сокровищниц Адептов. Это был важный экономический источник башни.

Башня Адепта редко оставлялась запечатанной на 1700 лет, как Башня Судьбы.

Закрытая среда и продолжительный период времени позволили магической энергии накопиться и достичь плотных концентраций. Именно эта уникальная среда позволила энергии сжиматься не только в кристаллы, но и в кристаллические скопления, которые увеличились до таких огромных размеров.

Даже с уникальными условиями этой комнаты, потребовалась тысяча лет, чтобы родилась первая волшебная фея. С тех пор каждые сто лет рождалась новая.

Именно поэтому в данный момент в энергетическом зале было только семь волшебных фей.

Алиса получила отличные новости из ее беседы с лидером волшебных фей.

Магические кристаллы, хранящиеся в этом месте, достигли поразительной суммы в девять миллионов!

Прежде чем они смогли начать радоваться, волшебная фея выдвинула свои условия для служения Алисе.

Во-первых, общее количество магических кристаллов в зале никогда не должно опускаться ниже девяти миллионов.

В конце концов, волшебные феи полагались на магическую энергию, чтобы выжить. Если магическая концентрация в комнате будет слишком низкой, то новым волшебным феям родиться будет сложно. Однако это означало, что Алиса могла использовать лишь небольшое количество магических кристаллов. Всего около трехсот тысяч.

Во-вторых, Алиса могла забрать только половину магических кристаллов, которые сформировались в этой комнате.

Конечно, Алиса не могла согласиться на это условие. Это было слишком жестко.

Таким образом, после переговоров, у волшебных фей не было выбора, кроме как снизить свои стандарты. Они заберут одну треть от общего количества кристаллов, образующихся каждый день.

Количество кристаллов, которые формировались ежедневно, составляло около двадцати трех. Как только Башня Судьбы активировалась, значительное количество энергии было потрачено на поддержание ее ежедневных функций. Это означало, что каждый день будут формироваться только двенадцать магических кристаллов. Восемь из них заберет Алиса, а четыре останется волшебным феям.

В-третьих, условия предоставления услуг.

Алисе и Снежному Лотосу будет позволено призывать одну из фей, как своего спутника. Феи будут отвечать за управление комнатами, а также лабораториями. Однако их служба ограничивалась Башней Судьбы. Волшебные феи отказались выходить.

С другой стороны, феям не очень нравились Грим или София, поэтому их исключили из списка потенциальных хозяев.

Они пришли к соглашению. Затем Алиса и Снежный Лотос взяли себе по фее и заключили договор о равном обращении. С заключенным контрактом они должны были платить феям по два кристалла в день. Более того, они не могли заставить фей делать что-либо без их согласия.

Милая маленькая волшебная фея присела на плечо Алисы и заговорила с ней.

Гриму удалось получить общее представление о волшебных феях.

Волшебные Феи. Волшебные духи, рожденные природой. Они были бесполыми и обладали телом из чистого элементия. Их основные способности были равны способностям Адепта первого класса. Они обладали врожденной магией, включая Барьер, Мешающий Магии, Усиление Магической Регенерации, Глубокую Медитацию и Пополнение Выносливости. Большинство их заклинаний были вспомогательными.

Эти заклинания можно использовать на себе, но они также могут накладывать их на других. Волшебные феи были, несомненно, исключительными слугами для опытных Адептов.

Не говоря уже об их расовой черте долголетия. Они могут служить клану тысячи лет. По этим причинам они считались одними из лучших магических спутников.

Однако требования к их рождению были слишком строгими. Их дискриминация при выборе партнеров также затрудняла Адептам планы по превращению их в своих товарищей. Они были гордыми существами. Они скорее убьют себя, чем будут связаны с кем-то.

Неотесанные ведьмы, как София, выпадали из их стандартов красоты. Феи также отвергли Грима из-за того, что он был мужчиной.

Алиса, по сути, арендовала энергетическую комнату у этих фей. Если она хотела посещать зал, ей сначала придётся получать согласие фей.

Эти условия были немного суровы для кого-то столь же могущественного, как Ведьма Судьбы, но у Алисы не было выбора. Ведь эти феи могли бы здорово помочь ветви судьбы в будущем!

Волшебные феи были бесполыми и также не имели понятия идентичности. Поэтому у них часто не было имен.

Тем не менее, Алиса все же дала своей волшебной фее имя, чтобы отличать ее от других. Она назвала ее Хелен. Снежный Лотос, с другой стороны, назвала свою Ханна.

Две феи были похожи на маленьких девочек, которые только что получили новую игрушку. Они быстро побежали к своим товарищам и начали хвастаться своими новыми именами. Все волшебные феи вскоре пришли в бешенство. Они полетели к Алисе и стали выпрашивать себе имя.

Алиса была потрясена страстными феями. У нее не было выбора, кроме как начать беспорядочно выкрикивать имена. Анна. Элли. Ева.

Удивительно, но это завоевало одобрение со стороны волшебных фей. Они вызвались помочь Алисе убрать башню, которой не уделяли внимания на протяжении целого тысячелетия.

В тот момент, когда Алиса кивнула, волшебные феи сформировали группу и влетели в башню, как будто это был их собственный дом. Только одна фея осталась следить за магическим алтарем.

Шесть волшебных фей носились по воздуху, как шесть милых ангелов, спустившихся с небес. Они оставляли позади следы звездной пыли, когда мчались по темным коридорам.

С взмахом палочки загорелись кристаллы, потерявшие свой свет.

Пыль на полу была унесена в угол со всеми лозами и паутиной.

Волшебные феи чудесным образом даже восстановили двери и повреждённые конструкции.

Алиса и трое других покинули энергетическую комнату и вернулись наверх.

Теперь все коридоры были ярко освещены. Полы были, как новые. Двери и помещения были в отличном рабочем состоянии. Эти маленькие феи будто обладали способностью превращать камень в золото..

Даже полки и стеллажи, обрушившиеся от старости, вернулись в первоначальное состояние. Библиотека, открытая для всех учениц, была восстановлена.

Алиса и остальные были в шоке.

Волшебные феи были известны как величайшие магические дворецкие и компаньоны во всей Вселенной. Это умение было полностью продемонстрировано. Несмотря на то, что феи за свои услуги взяли девять миллионов магических кристаллов, четыре Адепта убедились, что это хорошая сделка.

По крайней мере, трое из них улыбались. Что касается Софии? Ее лицо становилось мрачнее с каждой секундой. Огонь гнева в ее сердце разгорался всякий раз, когда она видела, как эта мелочь пролетала мимо нее.

Её! Ведьмы Берсеркера с устойчивым к магии Телосложением ... София хотела сойти с ума каждый раз, когда она думала о событиях, которые произошли в энергетической комнате. Ей хотелось всё крушить.

Алиса отвела Снежного Лотоса и Софию в сторону поговорить по душам, пока феи убирали башню.

«За вами стоят кланы и родственники. Я могу это понять!» - Алиса терпеливо начала, - «Однако, сейчас вы часть наших Ведьм Судьбы. Как сестёр, я никогда не буду ставить вас в неловкое положение или заставлять делать то, чего вы не хотите. Тем не менее, вы двое также должны управлять своими отношениями с различными кланами»

Снежный Лотос и София, естественно, знали, что делать.

Как вице-лидеры Ведьм Судьбы, они разделили бремя и миссию восстановления славы Ведьм Судьбы.

Алиса передала им часть полномочий по контролю над башней, и все трое собрались вместе, чтобы обсудить планы на будущее. Вскоре три ведьмы уже разделили между собой самые насущные задачи.

Алиса собиралась сосредоточиться на понимании строения и секретов башни, а также сделать подсчет поврежденных объектов и проверить, сможет ли она их восстановить. Снежный Лотос несла ответственность за расчистку кладовой и казны в поисках любых материалов и ресурсов, которые они могут использовать. Вероятность была низкой, но камни и металлы, использовавшиеся для ремонта башни, возможно, ещё сгодятся.

Естественно, как "союзник" Алисы, Грим должен был помочь.

Знания о конструкции статуй, которые он освоил за последние несколько лет, сразу же вошли в обиход. Волшебные феи поместили осколки статуй, которые они собрали со всех концов башни, в большой зал. Грим проработал там день и ночь, пытаясь собрать големом, чтобы помочь с работой.

В конце концов, волшебные феи только убирались. Их магические трюки могут быть полезны для исправления обычных объектов, но не магических.

Каждый голем, что Гриму удалось собрать, выполнял определённую работу. Например, расчистка массивных руин.

София, с другой стороны, собрала сто тысяч магических кристаллов в энергетической комнате и быстро покинула башню.

Большая группа учеников прибудет в башню через два дня. Их прибытие означало, что башня должна быть в рабочем состоянии. Он должна отвечать потребностям ста человек. Их питание, учеба, тренировки и прочее.

Башня Судьбы остро нуждалась в пополнении продовольствия, воды, магических материалов и всевозможных ресурсов.

Как единственные лидеры Ведьм Судьбы, эти трое были невероятно заняты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 382**

Эрика была очень встревожена.

Наемный экипаж медленно пробирался через Погибель Дракона. Ее сопровождали еще шесть учениц и одна ведьма, ответственная за их сопровождение. Около четырех десятков охранников в черных доспехах шли рядом с экипажем.

Их послал клан.

Эрика еще больше расстроилась, думая о том, что она покидает своих товарищей. Ей пришлось ехать в Башню Судьбы, расположенную в пустынном месте.

Она родилась в маленьком городке Моства, Молин. Это была область, управляемая Тёмными Ведьмами.

Было обнаружено, что Эрика обладает талантом ведьмы, и ее семья отправила ее в башню Тёмных Ведьм для изучения магии. После двенадцати трудных лет обучения ей едва удалось достичь промежуточного уровня.

С той скоростью, с которой она улучшалась, было сомнительно, что она станет ведьмой!

Ее талант считался низшим среди других учеников. В противном случае, она не была бы выбрана в качестве одной из тех, кто будет отправлен Ведьме Судьбы. В этой поездке она трижды тайно плакала из-за этого. Именно Фрея приходила и утешала ее во время этих срывов.

Фрея была доброй и красивой девушкой. Она была на уровне продвинутого ученика, хотя ей было всего пятнадцать. Еще чуть-чуть, и она поднимет свой дух на двадцать очков и станет настоящей ведьмой. Клан определенно сложит свои ресурсы в ее пользу!

Эрика не могла понять, почему они выбрали Фрею для этого.

Если Тёмные Ведьмы бросили Эрику из-за ее неспособности, почему такой обнадеживающий ученик, как Фрея, был включен в список отправленных в Башню Судьбы?

Снаружи был какой-то переполох, Эрика всё ещё была в своих мыслях.

«Ветряные Волки…»

«Это ветряные волки!»

Раздались крики и вопли.

Эти нападения не прекращались с тех пор, как они покинули территорию Ведьм Смерти и вошли в Погибель Дракона. Слишком много монстров бродило вокруг Погибели Дракона. Такая большая цель, как линия караванов, никогда не избежит чувствительных носов этих магических существ.

По пути сюда на них нападали всевозможные существа. Отиуги, Умбер Халки,Анкхеги, Серые Рендеринги и даже мантикоры. Одиннадцать охранников погибли, отражая их атаки. Они бы потеряли еще больше людей, если бы с ними не было Тёмной Ведьмы.

Зависть поднималась в сердце Эрики каждый раз, когда она видела Тёмную Ведьму, парящую в небе и прогоняющую стаи тварей своими черными ореолами и теневыми заклинаниями. Она так завидовала способности ведьмы, что её хотелось плакать.

Она тоже хотела стать настоящей Тёмной Ведьмой. Если бы она стала ведьмой, она обладала бы завидным Теневым Телом. Она получила бы контроль над многочисленными теневыми заклинаниями, и самое главное, она оставила бы отметку своей души в энергетическом бассейне башни.

Таким образом, даже если она погибла бы в бою, немного ресурсов, и она бы возродилась в энергетическом бассейне. Эта способность была главной причиной, почему у большинства Тёмных Ведьм были такие свирепые и смелые боевые стили!

Однако не все Адепты клана могли стать темными ведьмами. Отобранные кандидаты должны были пройти Тёмное Крещение. Ходили слухи, что испытанного Адепта отправляли в меньшую плоскость, известную как Царство Тьмы. Они должны были совершить определенное количество убийств, прежде чем пройти Тёмное Крещение.

Всё это было частью планов Эрики. Однако все ее амбиции и замыслы превратились в пыль, когда ее отправили в Башню Судьбы!

Вой вдалеке раздавался все чаще. Звучало так, как будто звери были не слишком далеко от карет.

«Ученицы! Выйдите из карет и помогите охранникам. Шевелись» - заговорила Темная Ведьма, когда увидела разрушающуюся линию обороны.

Тридцать два охранника вскоре восстановили строй вокруг экипажей. Стая ветряных волков схватила четыре их товарища.

Ветряные Волки. Магические существа, которые жили стаями. В отдельности они были столь же сильны, как начинающий ученик, и они знали, как использовать только одно заклинание. Это заклинание призывало частицы ветра обволакивать их тела и увеличивать их ловкость. Однако, после того как стая достигала более ста особей, развивались элитные ветряные волки, которые осваивали Ветряные Клинки. Это было дальнобойное заклинание, против которого обычные люди не могли защититься.

Именно из-за трёх таки волков некоторым охранникам не удалось сбежать. Зеленые полупрозрачные клинки пронзили щиты охранников и разрезали их тела.

Стражники, отступившие к экипажам, собрались в строй, защищавший ведьму и учениц. Ученицы начали повторять свои заклинания. Две ученицы с атрибутом растения бросили семена с шипами по периметру.

Вскоре сто тридцать волков бросились на охранников.

Первое, с чем вступила в контакт стая, были семена с шипами.

Из семян появились корни и сами высадились на земле. Затем семена увеличивались в размере. Из них вырастала огромная колючая лоза, далее делившаяся на четыре или пять виноградных лоз.

Лозы были похожи на руки живого существа. На их концах был рот, наполненный острыми зубами.

Если им удавалось прорывать себе путь к плоти, тонкая лоза начинала набухать.

Семь ветряных волков впереди превратились в жертв магической лозы. Они боролись и рвали когтями и клыками.

В стороны разлеталась кислота и непереваренная плоть.

Хотя лоз сопротивлялись, их качества и количества было недостаточно для борьбы с ветряными волками.

Вскоре волки прорвали первую линию обороны и приблизились к стене стражей.

Семь учениц сумели завершить свои заклинания.

Распылитель Кислоты!

Кислотный Бассейн!

Огненный Шар!

Звуковая Охота!

……

Эрика стояла с краю и тоже произвела заклинание. Теневой Убийца.

Это было просто теневое заклинание. Оно вызывало человекообразных убийц из тени, которые наносили восемь очков урона всем существам вокруг. Пока ядро убийцы оставалось нетронутым, оно могло продолжать наносить урон врагам в течение трехсот восьмидесяти секунд.

Это было единственное заклинание по области действия, которое знала Эрика!

Для сравнения, Фрея использовала Звуковую Охоту.

Она засунула кучу Визгливой Травы в рот и издала страшный звук.

Все волки перед ней взвыли и упали на землю. Они потеряли контроль над своими телами. Стражи воспользовались возможностью и поубивали недееспособных зверей.

Темная Ведьма сразу заметила трех элитных волков.

Она вытянула руку и сделала хватательное движение.

Из-под трех волков вырвалась тень. Черный туман быстро окутал их тела и утащил в тени под собой, будто там открылся туннель.

Черный туман рассеялся.

На земле остались только коричневая грязь и галька.

Потеря лидеров быстро повергла волков в хаос. Они решили отступить.

Еще семь охранников погибли, остальные были ранены.

К счастью, ученицы остались невредимы. Темная Ведьма облегчённо вздохнула.

Эти семь учениц, возможно, не имели большого потенциала, но клан исчерпал много своих ресурсов, чтобы вырастить их. Решение отдать их Ведьмам Судьбы вызвало недовольство.

Тем не менее, сопровождающая Темная Ведьма не могла не порадоваться тому, что Ведьмам Судьбы придётся тратить свои ресурсы на этот "мусор"!

Если бы она была лидером Ведьм Судьбы, она бы и не знала, что делать с этими ученицами.

Тратить на них ресурсы? Но каждая из них была бездарна.

Что будет делать Алиса, действующая Ведьма Судьбы?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 383**

Когда кареты доехали до Башни Судьбы, уже был закат.

В Погибели Дракона простирались одинокие скалы и валялись различные кости. Башня Судьбы стояла в самом сердце этого пустынного места.

Ученицы спустились с карет и построились перед воротами башни, ожидая прихода хозяйки башни.

Эрика, несомненно, была одной из многих обеспокоенных учениц. Она вздрогнула, едва подумав об этой мрачной башне. Единственные, кто сопровождал ее, это те сумасшедшие магические существа и злые компаньоны.

«Не беспокойся. Всё наладится!» - прошептала Фрея. Она стояла рядом и слегка сжимала её руку.

Эрика ответила натянутой улыбкой.

Эрика заметила, что Фрея была так спокойна, как казалось снаружи!

Ворота башни, наконец, открылись.

Изнутри на учениц упал яркий свет.

Перед ними появилась стройная фигура. Она молча оценила учениц.

«Проходите. Располагайтесь. Извините, что побеспокоила вас в сопровождении этих учениц»

Ее голос был сладким и нежным.

Темная Ведьма сухо ответила: «Леди Алиса, семь учениц, обещанных нами, Тёмными Ведьмами, доставлены. Я не собираюсь оставаться. Прощайте!»

Ведьма обернулась и исчезла во тьме вместе со стражниками, даже не войдя в ворота.

Ночью здесь было небезопасно. Группа, безусловно, понесет большие потери, пытаясь прорваться через орды монстров. Тем не менее, отношение Тёмных Ведьм было твердым и решительным. Они не хотели иметь ничего общего с Алисой.

Алиса уставилась на исчезающие вдалеке экипажи. Непонятная улыбка появилась на ее лице, когда она повернулась и заговорила с ученицами: «Входите!»

Они почтительно поклонились. Они очень хорошо знали, кто это. Повелитель их будущего - Алиса, лидер Ведьм Судьбы.

Ученицы подняли свои тяжелые чемоданы и осторожно прошли мимо Алисы.

Эрика была последней.

Она не могла не взглянуть на легендарную Ведьму Судьбы, когда проходила мимо.

Она была молодой и красивой ведьмой. Ее фигура была совершенна. Эрика такую ещё не встречала. На голове были гладкие серебряные волосы, которые сияли в темноте. Глаза были острыми и наполненными силой, а зрачки были полупрозрачного синего цвета. На ней была длинная пурпурная мантия, украшенная магическими рунами и узорами из солнц, лун и звезд.

Ведьма Судьбы молча смотрела на Эрику.

Их взгляды столкнулись, Эрика немедленно втянула шею от страха. Она крепко сжала ручки своего старого и изношенного футляра и последовала за своими спутницами. Она больше не смела оглядываться.

Алиса вздохнула, увидев трусливое поведение ученицы.

Она знала Эрику, когда была ученицей.

Десять лет назад они были ученицами, которые одновременно вошли в башню Тёмных Ведьм. Они провели вместе два года. Алиса затем отправили в организацию Адептов в центре континента, в связи с устройством её бабушки Эндор в Жетарим. Алису отдали под опеку Адепта по имени Дебра в организации Коттедж Фэнни.

Двадцать лет прошло. Кто бы мог подумать, что Эрика достигнет промежуточного уровня, в то время как Алиса станет лидером Ведьм Судьбы?

Тут даже словом «чудо» не описать разницу в их жизнях.

Алиса нахмурилась.

Большинство из них не имели никакого потенциала, в то время как одна или две обладали таким невероятным талантом, что она начала сомневаться в ее зрении.

Судя по отношению Темной Ведьмы ранее, они не относились к ней как к союзнику. Алиса думаа, что сопровождать учениц будет бабушка Эндор.

Вместо бабушки Эндор они послали незнакомую и недружелюбную ведьму. Очевидно, за этим стояла история, о которой она не знала!

Ученицы были шокированы сценой перед ними.

Яркие залы, чистые полы, светящиеся нежными огнями кристаллы и…

Посреди зала стоял длинный стол, а на нём всевозможные блюда и напитки. Были жареные бычьи почки, перепела, фаршированные специями и фруктами, пироги из мяса жаворонка и куропатки, стейк, обжаренный в вине и луке и прочее. Ароматная пища поднимала пар. Такое меню вызвало всеобщий аппетит.

Голодные ученицы сглотнули слюну.

Они в замешательстве переглянулись. Разве это место не было активировано два дня назад? Как оно так быстро восстановилось? Они были первыми, кто пришёл.

«Сначала поешьте!» - голос Алисы был по-прежнему спокоен, - «Ваше жилье готово. Вам нужно поесть и отдохнуть. Ваши задачи и обязанности будут возложены на вас завтра. Просто следуйте за охранником, как только закончите трапезу»

Алиса сослалась на бронированного охранника, стоящего в углу зала.

Он был неподвижен, как те доспехи, которыми дворяне любили украшать свои комнаты. Однако ученицы очень хорошо знали, что это за доспехи. Это была живая броня, выкованная из сплавов, устойчивых к магии. Для такого голема раз плюнуть сокрушить промежуточных и продвинутых учениц.

Алиса ушла, чтобы заняться своими делами.

Все начали колебаться. Фрея и еще одна продвинутая ученица заговорили: «Все устали от поездки. Давайте сделаем, как велела Леди Алиса»

Все ждали этого момента!

Они сразу же начали пировать.

По правде говоря, все уже приготовились к трудным временам.

В конце концов, башня судьбы была запечатана тысячу лет. Большинство магических объектов не функционировали, здесь не хватало ресурсов и материалов. Не говоря о еде. Ученики даже захватили спальные палатки.

Тем не менее, первоначальное впечатление от башни и ее владелицы полностью отличалось от их ожиданий. На самом деле, все было как раз наоборот!

…………

Башня Судьбы. Двенадцатый этаж.

Алиса и Снежный Лотос стояли перед огромным зеркалом из воды и молча взирали на пирующих учениц.

«Вот эта... и вот эта» - Снежный Лотос указала своим тонким пальцем на двух учениц, - «Они отличаются от других! Их талант слишком хорош. Вы уверены, что это не добрая воля Тёмных Ведьм?»

«Да» - Алиса подняла веки и прекрасные ресницы. На этот раз не было той теплоты в её глазах. Была только холодная апатия и тонко завуалированный гнев, - «Если Тёмные Ведьмы хотели выразить свою добрую волю, им нужно было отправить бабушку Эндор»

«Они так очевидно запустили шпиона?»

Снежный Лотос была ведьмой второго поколения, происходившей из большого клана. Естественно, она была знакома со сложной политикой больших кланов. Чем больше был клан, тем лучше он скрывал свои истинные намерения.

Алиса, возможно, когда-то имела много общего с Тёмными Ведьмами, но их прошлые связи были отравлены интригами.

Бабушка Эндор была ведьмой первого класса. Она не имела абсолютно никакой власти или влияния в клане Мойя, самом известном клане Тёмных Ведьм. Таким образом, Эндор не могла повлиять ни на одно из важных решений, принятых кланом Мойя. Единственная причина, по которой сложилась эта неприятная ситуация, была связана со значительным, но неизвестным изменением отношения клана Мойя к Алисе!

Если предположить худшее, бабушку Алисы могли посадить под домашний арест, если она не уважала решение Темных Ведьм.

И именно потому у Алисы испортилось настроение.

«Снежный Лотос, ресурсов в башне достаточно, чтобы провести обряд гадания? Мне нужен ответ» - Алиса повернулась к девушке позади.

Учет сокровищниц и кладовых вела Снежный Лотос.

«Да, ресурсов достаточно» - она вынула список, - «За тысячу лет большинство материалов потеряли свои эффекты, но оставшегося достаточно, чтобы провести два крупномасштабных гадания»

«Замечательно» - Алиса кивнула, - «Хелен, пожалуйста, помоги мне очистить астрологическую платформу на верхнем уровне. Я использую её. Возьмите любые материалы, которые понадобятся, у Снежного Лотоса»

Волшебная фея Хелен, которая сидела на плече Алисы, немедленно поднялась в воздух. Она забила крыльями и пискнула в ответ: «Поняла»

Затем волшебная фея исчезла со следом звездной пыли позади.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 384**

Астрологические церемонии обычно проводились на вершине башни.

С вершины башни обзор ничего не затуманивало. Это было потому, что стены башни во время данной церемонии становились прозрачными. При наступлении ночи это место становилось исключительно спокойным. Это заставляло астролога чувствовать себя словно в бесконечной галактике.

Удивительно, но в этом огромном пространстве не было магических объектов или астрологических инструментов. Единственными вещами были сложные рунические схемы и небесные символы на стенах, потолке и полу.

Астрология всегда считалась самым точным и полезным заклинанием гадания. Тем не менее, астрологические церемонии требуют использования астрологической платформы и должны проводиться определенным образом. Эти ограничения означали, что ресурсов, израсходованных на эти церемонии, было намного больше, чем обычно. Никто добровольно не использовал астрологические церемонии, если в этом не было необходимости. Вместо этого они предпочитали использовать более простые способы, такие как чтение с панциря и карты Таро.

Астрология была сродни наброску карты длинной реки судьбы.

Это был лишь короткий отрезок судьбы, но он был ясным и всеобъемлющим. Ни одна деталь не ускользнёт от глаз заклинателя.

Карта судьбы могла подсказать прорицателю, где кроется их потенциал, где возникнут проблемы и где путь вперёд. Однако выбор оставался в руках прорицателя.

С другой стороны, другие средства, такие как карты Таро и тому подобное, могли дать прорицателю лишь проблески будущего. Это позволяло увидеть несчастье в один конкретный момент, но это всё. Эти видения не имели объяснения причин и следствий всех происходящих в них событий. Было очень легко неверно истолковать их и, следовательно, уйти с правильного пути.

Естественно, Алисе пришлось пользоваться астрологией. Ей нужно было получить полную картину того, что происходит за кулисами у Тёмных Ведьм, чтобы гарантировать, что ее безрассудные действия не принесут катастрофу бабушке Эндор.

Пятнадцать минут спустя Алиса приняла ванну, переоделась в парадную одежду и поспешила к астрологической платформе.

Она стояла в центре сложного магического массива, прямо под куполообразным потолком. Алиса подняла ладони в воздух. Лазурный свет окрасил весь зал в синий.

Алиса очистила свой разум и выполнила короткую медитацию. Несколько самых ярких звезд внезапно начали вспыхивать. Звезды посылали Алисе обратную связь своей энергией. Они прошли через, казалось бы, несуществующую крышу и вошли в ее тело.

Формация под ногами Алисы медленно начала подниматься. Яркий синий свет окрасил весь зал и превратил его в гигантский светящийся сапфир. Алиса использовала силу главных звезд созвездия Отравы Оленя. Родословная судьбы в ее теле направляла ее разум и медленно распространяла его в бесконечную галактику.

Как будто ее душа внезапно освободилась от оков физической плоти. Алиса еще никогда не чувствовала себя такой свободной и расслабленной. Ее душа больше ни к чему не была привязана. Энергия звезды окутала её, и, руководствуясь этим следом родословной, отправилась глубоко в море звёзд. Внезапно она прибыла в таинственное место.

…………

Долина Нео.

Этот район был расположен к востоку от реки Кесари, недалеко от гор Релиен.

Высокая черная башня Адепта стояла в тихой долине, окруженной горными хребтами.

Его внешний вид был не таким уж странным, кроме цвета, но её окружала тень. Несмотря на то, что был день, если посмотреть на башню, можно было увидели только черное и белое. Даже её форма иногда искажалась.

Эта башня словно не существовала в Мире Адептов, а жила как проекция с теневой плоскости.

Флоре и фауне в этой долине не хватало живости, не говоря уже о том, что всё было серым. На их телах не было других цветов. Только черный, белый и тот вездесущий серый.

Это был башня Тёмных Ведьм - Черная Тайна.

Под защитой звездных энергий сознание духа Алисы врезалось в Чёрную Тайну. Внезапно она оказалась в тюрьме на третьем подземном уровне башни.

Это была каменная комната размером в три квадратных метра.

К стенам тянулись цепи, усиленные рунами. Они держали старую и хрупкую ведьму привязанной. На каменной стойке, заполненной мхом, стоял фонарь. Небольшого блеска пламени было недостаточно даже для освещения этой мелкой комнаты.

Рунические огни в этой странной темной башне были серыми. Это был густой оттенок серого, который вселял отчаяние в сердца любого, кто смотрел на него!

Алиса открыла глаза и посмотрела на серый мир. Она протянула дрожащие, нематериальные руки, чтобы погладить лицо бабушки Эндор. Было сложно подавить ярость в её сердце. Она выросла как апокалиптический потоп.

От фонаря отлетело несколько искр, как будто он обнаружил необычный поток, который не принадлежал этому месту.

В следующую секунду из тени каменной комнаты появились два странных силуэта.

Туманная субстанция превратилась в двух ведьм, сотканных из тьмы.

Их тела были скрыты за густым мраком. Лишь незначительные различия в оттенках их тела позволили Алисе различить очертания. Лица были скрыты густой черной вуалью. Алиса не могла разглядеть черты лица.

«Что происходит?» - главная Темная Ведьма остановилась, чтобы осмотреть каменную комнату, но не нашла ничего необычного, - «Почему здесь аура незнакомой души?»

«Я думаю, ты слишком чуткая» - другая Темная Ведьма отклонила её претензии и заговорила, - «Что-то могло произойти в Царстве Теней и вызвать изменения здесь, в этом мире. Это период, когда Черная Тайна пересекалась с Царством Теней»

«Лучше быть осторожнее» - лидер Цирцея лично приказала арестовать Эндор. Я не знаю, какое преступление она совершила, но факт в том, что арест ведьмы первого класса потребовал прямого приказа от лидера»

«Ладно. Я свяжусь с нашими сестрами в Царстве Теней, чтобы проверить, нет ли аномалий»

«Хорошо. Иди. Я буду охранять здесь и следить, чтобы никто не прокрался»

Одно из тел таинственным образом исчезло.

Цирцея?

Это был прямой приказ Цирцеи?!

Алиса была как призрак без тела. Она бродила по каменной комнате и наблюдала за всем, что только что произошло. Ее духовное сознание, наконец, успокоилось после внезапного изменения местоположения. Теперь она оставалась совершенно незамеченной. Звездные энергии скрывали её. Темная Ведьма не заметила, даже когда Алиса прошла сквозь нее.

Когда имя Цирцеи, пропитанное силой судьбы, прогрохотало в голове Алисы, ее тело дрогнуло. Таинственная сила снова провела ее через черную башню. В следующее мгновение она очутилась в странной потайной комнате.

Это был волшебный алтарь, на котором стояла высокая черная фигура и странное зеркало из пламени.

В темноте можно было лишь смутно разглядеть существование узоров, которые простирались из гладкого зеркала. Эти узоры образовали сложный магический массив. Это был не обычный пятиугольник или шестиугольник, а кольцеобразный массив, состоящий из изображений и рун, которые накладывались и соединялись друг с другом различными способами. Они поддерживали скопление темной тени в середине массива.

Теневое кружило вокруг массива, будто было живым. В середине образования развернулся кристалл в форме ромба. Он был малиновым, с единственной фиолетовой линией, проходящей через центр кристалла. Когда свет пульсировал, теневое скопление выглядело как большой глаз, сканирующий все в комнате.

Алиса появилась как раз в тот момент, когда черная фигура общалась с гигантскими глазами!

Черные тени окутывали высокую фигуру. Алиса не могла разобрать лицо. Тем не менее, судя по стройной фигуре, это была женщина. Когда ее зрение упало на эту женщину, пара светлых глаз тут же обратила свой взор на Алису. Раздался гул, от которого в башне начались толчки.

«Кто это? Кто там?»

Алису ударило в голову, будто молотом. Из её глаз, носа, рта и ушей пошла кровь. Духовное сознание гудело, зрение размыло.

В этот момент у Алисы было ощущение, что она на скорости врезалась в стену. Ее духовное сознание пульсировало от боли. Теперь она едва могла контролировать свой Дух. Что было еще более ужасающим, так это невероятная скорость, с которой удалялся слой звездного света, защищающий ее духовное сознание.

Всё перед ней начало исчезать. Он почувствовала тошноту.

Её позвал далекий, но знакомый голос.

Алиса вдруг села на пол.

«Наконец-то вы проснулись» - раздался голос Хелен у ее уха, - «Что именно вы видели на астрологической церемонии? Почему вы внезапно упали?»

Алиса вытерла кровь с уголков рта. Она взялась за голову, пульсирующую от сильного истощения ее Духа, и улыбнулась.

«Я в порядке! Астрология прошла успешно»

«Да? Тогда почему вас ударили?» - фея явно не понимала.

«Потому что я действовала за пределами своих сил и попыталась вмешаться в игры высокоуровневых существ!»

«Высокого уровня?»

«Да. Четвертый класс»

Алиса с трудом встала и отослала любопытную фею.

Подойдя к выходу, она вдруг повернулась и посмотрела на голубое сияние.

Я не позволю тебе уйти! Хм! Посмотрим, что из этого выйдет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 385**

«Ты заставляешь меня покинуть Башню Судьбы?!» - вскричал Грим, не веря своим ушам.

«Я не заставлю тебя уйти. Я прошу тебя уехать отсюда!» - Алиса вздохнула.

«Есть ли разница?»

«Конечно!» - Алиса горько рассмеялась, - «Первое - это действие владельца Башни Судьбы, а второе - просьба союзника!»

«Если ты относишься ко мне как к союзнику, то почему, в момент, когда тебе больше всего нужна помощь, ты…»

«Потому что ты мужчина, а это территория северных ведьм!» - Алиса дала прямой ответ.

«Хочешь сказать, моё существование принесло тебе неприятности?» - Грим сощурился. Он впервые столкнулся с группой людей, которые приветствовали ведьм как абсолютных лидеров. Он к этому не привык.

«Да!» - Алиса еще раз грустно вздохнула, - «Если бы это было обычное продвижение, и я обладала бы силой третьего или даже четвертого класса, никто бы никогда не посмел беспокоить меня по этому незначительному вопросу. Но сейчас…»

«Что случилось?»

«Я уже рассказала тебе о своем продвижении. Как ты знаешь, первая Ведьма Судьбы должна была почувствовать, когда я уничтожила ее проекцию души. Несмотря на то, что она не может войти в Мир Адептов, она может оказать давление на меня другими средствами»

«Например?»

«Например, вызвать сомнения в моей легитимности в Совете Ведьм через одного из лидеров ведьм. Я прошла битву судьбы, чтобы стать Ведьмой Судьбы. Я также получила одобрение законов Судьбы. Они не могут этого отрицать. Тем не менее, они могут обвинить меня в предательстве традиций северных ведьм и склонении перед мужчиной-адептом!»

«Что это за дерьмо? Разве в башнях Адептов на северных землях не было мужчин?»

«Это всё были подчинённые ведьм!» - Алиса держала лоб рукой, ее соблазнительные глаза смотрели прямо на Грима, - «Или ты предпочел бы, чтобы я предстала перед Советом Ведьм и сказала им, что ты моя наложница?!»

Возвышающаяся фигура Грима дрогнула от этого предложения.

Он даже представил, как Алиса указывает на него пальцем перед сотнями ведьм, крича: «Он моя наложница!»

«А мы не можем просто сказать, что мы союзники?» - Грим тактично намекнул.

«А ты как думаешь?» - Алиса закатила глаза, - «Традиция северных ведьм утверждает, что женщины обладают высшей властью. На самом деле, некоторые ведьмы даже настаивают на том, что их подчиненными, управляющими человеческими землями, должны быть женщины. Они глубоко ненавидят тех, кто пытается идти против традиций!»

«Это ты видела вчера на своей астрологической церемонии?»

«Это всего лишь часть. Не всё. Я не могу рассказать тебе все подробности. Эта информация включает в себя секреты лидеров северных ведьм. Законы сработают, если я когда-нибудь заговорю о них, и произойдут непредвиденные изменения. Так…»

«Я понял. Тогда, откланиваюсь»

«Идём со мной»

Они пошли в секретную комнату на пятнадцатом этаже.

В комнате не было ничего, кроме огромного, таинственного массива, вырезанного в земле.

«Массив Телепортации?» - Грим ахнул.

Он видел подобные массивы и раньше. Клан Сарубо использовал подобные массивы для дальних телепортаций.

«Этот массив телепортации может отправить тебя прямо в район Жентарим и избавить от путешествия по Чёрному Лесу. Я дам тебе право на активацию и координаты массива. Таким образом, ты сможешь прийти сюда в любое время, если возникнет такая необходимость»

Сказав это, Алиса отделила кластер света от контролирующего кристалла. Грим взял шар света и позволил ему войти в его тело.

\*Бииип\* «Обнаружение данных духа, запрашивающих доступ к телу. Запрашиваю инструкции у хозяина. Авторизация?»

«Разрешаю!»

Вскоре набор пространственных координат влился в сознание Грима. Если бы не чип, Грим бы использовал свой мощный Дух, чтобы запомнить содержимое силой.

Грим чувствовал каждое изменение, произошедшее в Массиве Телепортации, как только скопление света вошло в его тело. Если бы у чипа было достаточно времени, он смог бы полностью расшифровать содержимое управления. Тогда у него было бы еще больше контроля и влияния на телепортацию, чем у Алисы, которая владела башней.

Грим вошел в массив и улыбнулся: «Сохрани отражающий кристалл. Так ты сможешь найти меня, если возникнут проблемы. Будь осторожна»

Прежде чем он закончил говорить, теплое и молодое тело упало в его объятия. Затем, его губы встретили пару горящих красных губ.

После долгих объятий Алиса, наконец, оттолкнула его. Она сделала шаг назад и внимательно посмотрела на его красивое лицо.

«Спасибо за всё, что ты для меня сделал! Надеюсь, ты понимаешь, что я всегда буду на твоей стороне, что бы ты ни выбрал»

Грим облизал губы, которые были одарены пламенным поцелуем Алисы. В его сердце разлилось пылающее тепло, когда он смотрел на раскрасневшуюся красавицу.

«Вот вещи, которые я нашла на складе. Они тебе точно понадобятся. Возьмите их. Не забудь прийти ко мне, когда мне наконец-то удастся укрепить свой авторитет. Не забудьте взять с собой сестру Мэри»

Алиса осторожно вложила Гриму в руки мешочек и отошла.

Из массива поднялся молочно-белый свет и постепенно поглотил Грима.

Через мгновение массив начал вибрировать, а пространственный поток усиливаться. Ослепительный белый свет наполнил всю комнату. Когда свет угас, массив был пуст.

По какой-то причине, по лицу Алисы потекли слёзы.

…………

Грима окружило какое-то гудение.

Он смог восстановить контроль над своим телом только после того, как пространственные колебания успокоились.

Пришлось немного постоять, прежде чем он открыл глаза и осмотрелся.

«Добро пожаловать в город Ибис! Судя по пространственным координатам, вы из северных земель. Тем не менее, таких координат я никогда раньше не видел. Могу я спросить, что это за массив и какая из ведьм его построила?» - перед Гримом стоял Адепт в белых одеждах и с пером и пергаментной книгой в руках. На груди у него был приколот серебряный значок исполнителя. Его разместила здесь Ассоциация Жентарим.

«Башня Судьбы!» - Грим кивнул Адепту и приготовился покинуть комнату телепортации.

«Башня Судьбы?» - Адепт закусил перо и наклонил голову, - «Эта башня не была подключена к телепортационной сети более тысячи лет. Её восстановили? Эй, ты не заплатил за телепортацию»

«Подождите, я должен платить? Разве вся энергия, необходимая для телепортации, собиралась не с другой стороны?»

«Хм! Бьюсь об заклад, это первый раз, когда вы наслаждались такой дальней телепортацией. Несмотря на то, что телепортирующая сторона обеспечивает большую часть энергии, принимающий массив терпит определенное количество пространственного повреждения. Таким образом, чтобы обеспечить поддержание телепортационного массива и предоставлять наши услуги, мы должны собирать небольшую плату за обслуживание»

«И сколько?»

«Триста магических кристаллов!»

Грим потерял дар речи.

В прошлый раз, пройти через Чёрный Лес с торговой группой стоило всего двести магических кристаллов. А если бы это было при обычных обстоятельствах, сколько бы ему пришлось заплатить Алисе за использование ее массива?

Адепт в белых одеждах быстро дал ему ответ.

Четыре Тысячи!

И это только потому, что город Ибис был ближе всех к северным землям. Вот почему цена была настолько низкой. Если Грим хотел телепортироваться из центра области Жентарим в Башню Судьбы, это стоило бы ему целых пять тысяч магических кристаллов. Если бы он хотел телепортироваться из земель Серебряного Союза в северные земли, это стоило бы ему десяти тысяч магических кристаллов.

Гриму пришлось держать себя в руках, когда он услышал цену.

Неудивительно, что так много низкосортных Адептов предпочитали передвигаться на летающих кораблях или тащиться через Черный Лес караванными линиями, чем использовать телепортационные массивы. Основной причиной была невероятная цена.

По словам Адепта в белом, стоимость использования телепортационных массивов зависела от утечки энергетических запасов башни. Следовательно, нужно было взимать плату с пользователей, чтобы компенсировать свои потери.

Когда Грим услышал это, он почувствовал волнение.

У него всё ещё был пространственный камень. Если бы он использовал его для создания массива телепортации, камень автоматически собирал бы необходимую пространственную энергию. Разве это не означает, что у него была сокровищница, которая непрерывно обеспечивала его магическими кристаллами?

Все-таки большой ценностью камня была его способность проводить сверхдальние телепортации. Использовать его как обычный массив, чтобы сэкономить магические кристаллы… Только нищие, отчаявшиеся в деньгах, могли такое сделать!

Добрый

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 386**

Новости о возвращении Пламенного Демона распространились по городу Фейднань в течение получаса после его прибытия в город.

Пару часов спустя, половина Жентарим получила известие об этом.

Грим никогда не получал столько внимания с его статусом и властью. Однако стало известно, что его знакомая Алиса стала одним из лидеров северных ведьм.

Важно отметить, насколько сильны были ведьмы. Большинство ведьм были ведьмами четвертого класса. Только лидер Ведьм Холодной Зимы была третьего класса.

Это, несомненно, очень выгодно для клана Сарубо, иметь возможность стать союзниками с влиятельной ведьмой. Таким образом, все относились к возвращению Грима как к посланнику от Ведьм Судьбы.

Если эти две силы объединятся, это принесет огромные неприятности врагам клана Сарубо!

Эти вещи, как правило, не являлись публичными новостями. Прошло полмесяца с момента битвы Судьбы, не говоря уже о том, насколько изоляционистским был район Жентарим. Сообщения о северных ведьмах не могли дойти сюда так быстро. Однако при усилиях Сарубо эта информация распространялась подобно чуме. Следовательно, многие видели их будущее многообещающим.

Клан Сарубо сейчас был лишь средним кланом. Он всегда хотел вырваться в ряды крупных групп.

Тем не менее, нужно было выполнить два необходимых условия.

Первым было существование в клане Адепта четвертого класса.

Предыдущий лидер клана, Лорд Сарубо, обладал силой шестого класса. Тем не менее, культивирования Адептов клана было недостаточно для создания нового Адепта четвертого класса.

Следовательно, в то время как у них был влиятельный лидер за пределами Мира Адептов, им было трудно получить решающее преимущество в своем родном мире.

В настоящее время наиболее влиятельных лиц ниже Лорда Сарубо было два Адепта третьего класса - Леди Саназар и Лорд Лилоглаз. Они не могли продвинуться вот уже сто или двести лет. Клану принесло бы большую пользу, если бы они смогли переманить силу четвертого класса.

Вторым условием были, естественно, общая сила и влияние клана.

Это условие включало две части. Общую силу Адептов клана и количество ресурсов, которое клан может использовать. Эти факторы влияли друг на друга. Вместе они определяли потенциал развития клана.

Клану Сарубо ещё не хватало в этом отношении. С момента создания их организации прошло слишком мало времени.

Именно поэтому для них так важна внешняя помощь.

Как только Грим вернулся, Леди Саназар затащила его в отдельную комнату для тайной беседы.

Она была взволнована новостью о продвижении Алисы. Однако ее страсть быстро остыла, когда она услышала всю ситуацию от Грима.

«То есть, ты говоришь, что Алиса стала Ведьмой Судьбы первого класса?» - Саназар переспросила, и в своём вопросе она подчеркнула слово "первый класс".

Даже безжалостная Саназар впала в период размышлений.

«Да будет так! Не важно, как ты это сделал, но тебе удалось привлечь нового и надежного союзника. Это значительно усилит наше влияние на севере. Возможность иметь связи с лидером ведьм означает, что у нас есть некоторая степень влияния в Совете Ведьм. Клан, безусловно, вознаградит твои усилия!»

«Все для клана» - конечно, Грим знал, как создать видимость элементарной вежливости.

«Сегодня вечером в башне состоится банкет в честь союза клана с Ведьмами Судьбы. Будут несколько соседних кланов и организаций. Тебе лучше подготовиться! Держи тот факт, что Алиса пока только первого класса в секрете. Это должно подождать, пока мой представитель не встретится с Алисой»

Грим покорно кивнул головой.

Все ученики его фракции уже ждали его у двери в его комнату. Они поздравили своего наставника. Мерил вела себя совсем не так, как подобает Адепту. Она была в толпе со своими учениками и поздравляла Грима.

С другой стороны, Снорлакс тоже поспешил сюда.

Грим улыбнулся, протянул руку и пригласил Мерил в его комнату.

Поскольку Алиса была влиятельной и популярной ведьмой среди учеников, все хотели послушать историю ее продвижения. Грим дал простое описание всего, что произошло.

Конечно, он скрыл часть о проекции души первой Ведьмы Судьбы, когда говорил с Леди Саназар, но он рассказал ей все остальное. Он полностью пропустил Битву Судьбы, используя свое положение за пределами башни в качестве предлога, чтобы замалчивать детали.

Ученикам он ничего не рассказывал.

После удовлетворения их любопытства, Грим поднял вопрос о банкете. Его он оставил на Кодар, Ам и других.

Ученики были более чем рады выполнить такое задание.

Ведь усиление влияния Грима в клане выигрывало его ученикам лучшее обращение. У них были гораздо лучшие варианты миссий, больше ресурсов и высокое благосостояние по сравнению с учениками других фракций. Несмотря на то, что у Грима не было времени обучать своих учеников, они были очень гармоничной и сплоченной группой.

Конечно, во всем этом играла роль помощь Мерил!

Как только ученики Грима ушли, остались только Мерил и Снорлакс. Только сейчас Грим раскрыл ограниченное количество важной информации, которую знал.

Мерил побледнела, когда услышала о положении Алисы. Ее способности первого класса и коварные ведьмы вокруг, заговоры… Одна мысль об этом пугала.

Мерил вспоминала свое время в качестве ученицы. Даже злонамеренной междоусобицы между учениками тогда было достаточно, чтобы вселить в нее страх. Было слишком много неприятных воспоминаний, о которых она предпочитала не думать. Кто ж знал? Все эти проблемы остаются, даже после того, как продвинуться к Адепту. На самом деле, этих проблем становилось ещё больше. Мерил боялась и беспокоилась за Алису.

Грим замечал, что Мерил действительно не любила конфликты. Она только хотела выполнять свои обязательства и задачи, а в оставшееся время проводить эксперименты по темам, которые ей нравились. Мерил хотела спокойно прожить свою долгую и скромную жизнь.

В бою она была совершенно бездарна. Тем не менее, она была достойным управляющим Адептом.

Таких женщин-адептов было довольно много. Большинству из них необходимо было найти убежище под присмотром сильных мужчин, чтобы гарантировать свою безопасность. В противном случае, они бы стали добычей других Адептов.

Грим быстро пообщался со Снорлаксом. Большая часть их разговора касалась торговли Снорлакса с великим князем гоблинов. Грим спрашивал об управлении и доходах тайного магазина.

С помощью Фейднана и других, а также влияния Грима, бизнес Снорлакса шёл в гору. На данный момент, он мог поддерживать ежедневные расходы фракции Грима.

Грим горько улыбнулся, увидев, что Мерил все еще суетится и переживает за Алису. У него не было выбора, кроме как вынуть черный резонирующий кристалл и передать его Мерил. Она немедленно побежала в свою комнату, держа кристалл так, как будто он был величайшим сокровищем в мире.

Грим активировал магическую защиту комнаты, как только все ушли. Затем он достал сумку для хранения.

Алиса подарила её ему перед отъездом. Он подавил свое любопытство и не открывал сумку все это время. Теперь он мог оценить содержимое.

«Торманта, от имени ветров»

Красная нить на мерной сумке распалась. Изнутри шёл свет элементия.

Грим с любопытством отправил свой Дух в сумку, вынимая вещи одну за другой.

Три камня: один красный, один фиолетовый и один синий.

Красный обеспечивал два дополнительных очка Духа при активации. Синий мог поглотить атаку элементия ниже восьмидесяти очков. Фиолетовый Камень был еще ценнее. Он защищал душу барьером в сто двадцать очков силы. Если атака противника не превысит этот предел, Грим будет полностью невосприимчив к ее последствиям.

Пламя Разрушения. Довольно известный скипетр элементия среди Адептов. Он был два метра в длину и полностью черный. Похоже, он был выкован из уникального магического сплава. В углубление в верхней части скипетра был помещён кристалл размером с кулак.

Грим узнал этот кристалл. Звезда Разрушения. Это был мутировавший кристалл с края Мира Разрушения. Он мог превратить любую энергию огня в Пламя Разрушения.

Это Пламя Разрушения было эффективным при уничтожении обороны элементия и являлось атакующей силой!

Для ученика, Скипетр Огненного Лорда был могучим. Однако для Адепта его сила неактуальна. Огненное Божество уровня Псевдо-адепта тоже был неспособен помочь ему справиться с противниками уровня Адепта. Грим очень редко использовал скипетр Лорда Огня.

Приобретение Пламени Разрушения, несомненно, поможет ему с этим.

Кроме того, Грим также нашел странный кристалл с небольшой запиской.

Кристалл был размером с кулак, темно-зеленого цвета, с фиолетовой жидкостью внутри. Там была свирепая аура древних зверей.

Кристалл Дракона!

Это кристальное ядро дракона второго класса!

Судя по цвету и магическому атрибуту, это кристалл дракона атрибута ветра.

Грим вздохнул.

Он вложил в Алису слишком много ресурсов, большая часть которых была потеряна в Битве Судьбы. Он мог сказать, что это был способ Алисы компенсировать ему его потери. Несмотря на то, что все эти вещи тронули Грима, единственным подарком, который тронул его больше всего, был поцелуй Алисы.

Он медленно открыл записку и вспомнил тот момент.

Это был её почерк, но на бумаге было написано всего несколько слов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 387**

Банкет должен был состояться в тайном зале на пятом этаже.

Это был первый раз, когда Грим присутствовал на официальном крупномасштабном банкете Адепта с момента его продвижения.

Как главный герой шоу, Грим был привлечен к работе сэром Фюгеном ещё до начала банкета. Они должны были приветствовать своих гостей у дверей зала.

Коттедж Фэнни.

Академия Мандасор.

Сад Подсолнечников.

Клан Артур.

Клан Бушман.

Клан Кловис.

Один за другим они объявляли кланы и имена, о которых Грим никогда не слышал. И один за другим, как знакомые, так и незнакомые Адепты входили через двери зала, положив руки на грудь, чтобы поздравить Грима.

С чем они поздравляли? Инвестиции Грима в маленькую ведьму окупились? Или с успехом Сарубо в установлении связи с северными ведьмами?

Адептов второго класса, естественно, принимал сам сэр Фюген, в то время как Кеоган, Мерил и другие принимали обычных Адептов. Пять или шесть Псевдо-адептов клана были официантами.

Банкетный зал был просторным и светлым. На длинном круглом столе были расставлены всевозможные деликатесы и напитки. Псевдо-адепты, одетые в официантские мундиры, сновали между Адептами, непрерывно подавая им прекрасное вино и ароматный чай.

Поскольку это был банкет Адептов, не было ни групп, ни танцевальных выступлений. Такими были обычаи человеческой знати. Адепты развлекали себя, собираясь в группы и беседуя, потягивая напитки. Большую часть времени они даже не разговаривали. В основном они общались посредством ментальных сообщений и передач голоса.

Грим вскоре понял особенность сегодняшнего банкета.

Банкет принадлежал молодым Адептам!

Почти все Адепты оказались младше ста лет. И десяти лет не прошло с момента их продвижения.

По словам ветеранов-адептов, у них «молоко ещё на губах не обсохло». Эти Адепты были полны страсти. Их разговорные темы не отходили от приключений, драк и удовольствий.

В отличие от ветеранов, у недавно продвинутых Адептов не было никаких резервов. Большая часть того, что они накопили, вероятно, была исчерпана во время церемонии продвижения. Т

Более глубокие исследования всегда требовали знаний, которых у них не было. Следовательно, после стабилизации Духа молодые Адепты поспешат на приключения.

Они не имели возможности или права участвовать во фракционных конфликтах внутри клана. Войны плоскостей были слишком опасны. Лучшим вариантом был формировать разведки и ходить по краю Чёрного Леса.

Если они были осторожны и держались подальше от опасных районов, лес был для них сокровищницей. Он был богат ресурсами. Магические существа, мутировавшие монстры, коррапторы…. Этих тварей было в изобилии. Многие из разумных форм жизни обладали интеллектом, который мог соперничать с Адептами. Если бы они могли поймать их, их можно было продать Адептам или же использовать их для своих исследований. Оба варианта были хороши.

И это был истинный путь восхождения и строгой подготовки, по которому должен был пройти новоиспеченный Адепт!

Недавно продвинутые Адепты, которых отправляли на войну, были первыми, кто погибал. Грим пошел бы по их стопам, если бы не козыри в его рукаве.

Естественно, его грандиозные подвиги привлекли к нему большое внимание. И мужчины, и женщины поднимали бокалы и подходили к нему, чтобы вступить в страстную беседу. Некоторые женщины даже приглашали его в группы по исследованию руин.

Грим не смел недооценивать руины, о которых они говорили.

Это правда, что большинство руин не имели реальной ценности. Нетрудно было представить, почему. Бесчисленные поколения прошлых Адептов разграбили всё, что имело ценность.

Тем не менее, исключения были всегда.

После изгнания великих адептов несколько десятков тысяч лет назад, множество их секретных лабораторий и личных комнат были открыты для публики.

Эти Адепты часто размещали свои дома и лаборатории глубоко в Чёрном Лечу или Подземном Мире. Странные руины находились даже на некоторых островах бескрайнего моря.

Исследование таких руин стало настоящим испытанием на удачу Адепта.

Счастливчики находили скрытые руины, которые уже были исследованы другими. Так они могли получить прибыль от ресурсов и материалов, которые высококлассные Адепты не считали достойными. Исследованные руины чаще всего были безопасными. С другой стороны, несчастные могли оказаться в руинах древнего великого адепта, которые все еще функционировали. Это была не удача. Это проклятие.

Не имело значения, оборонительные это массивы, оставшиеся с древних времен, звери вуду, которые пережили испытание временем, или даже ловушки с проклятиями.

Любое исследование древних руин требует особой осторожности. Число ежегодных случаев смерти Адептов в таких руинах было очень высоким. Тем не менее, один успех и прибыльный урожай мог обеспечить Адепту комфортную жизнь.

Помимо приключений и драк, любимой темой юных адептов был секс!

Первые сто лет были периодом, когда недавно продвинутые Адепты были значительно ограничены в том, что они могли делать. Без ресурсов и силы оставалось их только накапливать. Таким образом, остальное время они тратили на чувственные наслаждения.

Не имело значения, мужчина или женщина. Адепты собирались вместе и спали вместе до тех пор, пока не находили партнеров, приятных для глаз. Даже если они уставали от своих более уважаемых Адептов более высокого класса, у них было много вариантов вокруг.

Псевдо-адепты и Продвинутые Ученики, отчаянно нуждающиеся в ресурсах и внимании, были их лучшими целями. Некоторые из Адептов со странными вкусами даже нацеливались на красивых человекоподобных существ, после того, как они закончили игры со всеми своими учениками.

Красивые мужчины и женщины-рабы всегда стоили много. Цена доводилась до абсурдных уровней, если это была экзотическая раса с уникальными навыками!

Насколько известно Гриму, самыми желанными продуктами считались эльфы, кентавры, суккубы, демоны похоти, лесные духи и русалки.

Суккуб, которого Грим видел в мире Глубокого Красного, еще в Подземной Пещере Дагон, был игрушкой Адептов, размещенных в этой башне.

Грим уже пришел к выводу о природе Адептов до этого - все Адепты были эгоистичными, высокомерными, самовлюбленными существами, которым не хватало ограничений от внешней силы. Следовательно, все их действия были безрассудными и опасными.

Однако, теперь, когда он увидел, страстные взгляды от молодых женщин Адептов, он добавил ещё кое-что. Адепты были дикими!

Все молодые Адепты были исключительно красивы.

Тщательно подобранная одежда не скрывала их идеальных изгибов. На самом деле, она подчеркивала их полные груди. Разрез в их юбках полностью выставлял их бедра на показ.

Со всеми этими сексуальными и соблазнительными женщинами, дразнящими его и трущимися об него, даже апатичному и незаинтересованному Гриму пришлось подтянуть воротник и пропустить пару бокалов вина.

Грим мог бы претендовать на то, чтобы быть одним из тех, у кого "много опыта", но большая часть его опыта осталась в воспоминаниях его прошлой жизни. По сравнению с ним, любую из этих женщин-адептов можно легко считать истинным ветераном похоти и желания. Несколько их трюков и они заставили бы замолчать такого новичка, как Грим.

К счастью, когда Грим уже собирался неловко сбежать, кто-то пришел ему на помощь. Мерил. Она бродила по залу безо всякой цели.

Грим из вежливости кивнул женщинам и схватил Мерил за руку. Затем он притворился, что ведет с ней интимный разговор, и утащил ее в угол зала.

«Хе-хе» - Мерил прикрыла рот и не хихикнула, - «Кто бы мог подумать? Сэр Грим не так уж хорош в общении с этими ведьмами. ...Я не с тобой говорю. Я говорю с сэром Гримом. Ты должен был видеть. Сэру Гриму было так неловко, когда его преследовали женщины…»

Последние слова Мерил были адресованы не Гриму. Она прижимала правое ухо и разговаривала с кем-то себе под нос.

Грим был шокирован, обнаружив резонирующий кристалл.

«Ты... ты все это время говорила с Алисой?» - Грим запнулся.

«Да, я знаю...» - Мерил сжала руки в кулаки, - «Леди Алиса слишком крута. У нее своя огромная башня. Она заставила меня описать всё, что происходит на банкете»

Грим почувствовал, что потеет при одной лишь мысли о том, что происходит. Как и ожидалось, сплетни девушек были одинаковы, независимо от того, в какой мир вы попали.

Сорок или пятьдесят тысяч миль, и они по-прежнему пытались поддерживать связь.

«Сэр грим, хотите поговорить с Леди Алисой?»

Грим мгновение поколебался и решительно отверг предложение.

Мерил прошептала в кристалл и засмеялась. Грим смутно слышал смех Алисы на другом конце.

Он снова отдернул воротник.

По какой-то причине в комнате стало еще жарче.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 388**

Город Пайнкон.

Как последнее человеческое поселение к востоку от района Айловис, город Пайнкон был необходимой остановкой для всех, кто хотел войти и выйти из Чёрного Леса. Это был также один из регионов, помеченных Ассоциацией Жентарим, как чрезвычайно опасный из-за частых атак магических существ.

Наступил вечер.

В сторону города Пайнкон ехала чёрная карета. Грим отодвинул занавески и внимательно осмотрелся.

Взору предстали обширные участки гор с высокими древними деревьями. По зелёному пейзажу петляла единственная извилистая тропинка.

Кучер откинулся назад, чтобы напомнить Гриму: «Сэр Адепт, мы ускоряемся. Этот путь безопасен днём, но ночью всё меняется. Мы должны добраться до города как можно скорее»

Грим кивнул и больше ничего не говорил.

Он видел, что происходит. Все экипажи, едущие по этому пути, увеличивали свою скорость. Кучеры были не в настроении разговаривать, даже когда проходили мимо друг друга. Они изо всех сил старались поспешить к месту назначения.

Чем дальше они ехали, тем более неровным был путь. Однако перед наступлением ночи экипаж прибыл в пункт назначения.

Город Пайнкон считался человеческим поселением, но больше походил на военный форпост, огражденный высокими деревянными заборами!

Грим посетил бесчисленное множество деревень и городов, но никогда не видел столь надежно охраняемого места.

Высокий забор был построен из древних деревьев. Сама стена была трехметровой высоты, с заостренными концами, угрожающими пронзить любого, кто осмелится прорваться. Снаружи деревянной двери висела толстая металлическая пластина, которую удерживали медные гвозди.

По всему периметру были построены сторожевые башни, которые патрулировали охранники.

Гриму постепенно открывался истинный лик города Пайнкон.

Это был сельский и малонаселенный город.

Лишь одна главная улица пересекала город, почти сто деревянных зданий стояли вдоль дороги. На больших зданиях висели деревянные таблички.

Там была гостиница, бар, кузница, продуктовый магазин и тайные лавки.

Подумать только, что он найдет тайные лавки в таком месте! Грим не мог не удивиться повсеместному распространению магии в этом мире.

Черная карета остановилась перед сырым двухэтажным деревянным домом. Это была единственная гостиница в городе.

Грим вышел из кареты, и первое, что он увидел, был трактирщик. Это был мужчина средних лет с короткими каштановыми волосами, в серой льняной одежде и с льстивой улыбкой на лице.

Улыбка стала еще шире, когда он увидел мантию Грима. Выражение его лица было почтительным, но в глазах не было страха. Было ясно, что этот трактирщик часто работал с Адептами.

«Мне нужна чистая комната!» - Грим стоял перед трактирщиком с посохом в руках. Его двухметровое тело отбрасывало тень, которая почти полностью закрывала трактирщика. – «Кроме того, я хочу нанять небольшую группу искателей приключений. Распространите эту новость»

«Как пожелаете» - трактирщик кивнул и поклонился.

Прибытие официального Адепта вызвало заметный переполох в маленьком городке. Все наемники, искатели приключений и ученики пришли в еще большее возбуждение, когда трактирщик Джек объявил о вербовке Адептом.

Это был знаменитый город в области Айловис.

Вход в Чёрный Лес находился менее чем в пяти километрах к северо-востоку от города. В лесу можно найти много странных растений, зверей и существ, которых никогда не встретить в обычном лесу.

Все, кто хотел рискнуть отправиться в Чёрный Лес, должны были остановиться и отдохнуть в городе Пайнкон.

Лес был опасен, но если не заходить слишком далеко, можно получить прибыль и остаться в живых. Ценные магические растения и зверей можно было найти и на опушках леса. Опытная команда авантюристов имела значительный шанс получить трофеи.

Тайный магазин в городе как раз размещал авантюристов. Магазин предоставлял им необходимые магические предметы.

…………

Помимо кровати, деревянного стола и стула, в комнате Грима больше ничего не было. Мебель не была специально обработана, но все еще хранила уникально благоухание древесины.

Условия жизни здесь были скудными.

Тем не менее, учитывая, где это место находилось, Грим не мог жаловаться.

Для сравнения, в гостинице подавали довольно приличную еду.

В меню были мягкий хлеб, густой овощной суп и ребра неизвестного зверя, поджаренные поваром до золотой корочки. Грим попробовал еду и остался доволен.

Он не обсуждал цену всего этого с трактирщиком Джеком. Естественно, проницательный трактирщик позаботился о том, чтобы Гриму подавали лучшее из его товаров.

Цена?

Адептов не заботило золото и серебро. Удовольствие – вот что они преследовали.

Это была одна из причин, почему Джек был так рад приветствовать Грима!

По сравнению с расчетливыми авантюристами и скупыми учениками, лучшими гостями были Адепты. Золотые монеты никогда не были для них проблемой.

Грим наконец-то закончил трапезу. Он отодвинул тарелки и медленно вытер рот салфеткой. Именно тогда Джек дал сигнал прислуге убрать посуду. Затем он подошел к Гриму: «Сэр Адепт, все, кто вам нужен, собрались внизу. Нам…?»

«Отведите меня вниз» - Грим потянулся к Пламени Разрушения, которое лежало на столе. Затем он вышел из комнаты.

Авантюристы, ответившие на призыв Грима, заполнили вестибюль на первом этаже. Их было около пятидесяти или шестидесяти, было даже несколько учеников. Это были люди, достаточно выносливые, чтобы зарабатывать на жизнь в Чёрном Лесу. Каждый из них был крупным и мускулистым мужчиной.

Грим не спускался по лестнице. Вместо этого он стоял у перил второго этажа и смотрел вниз на толпу.

«Мне нужна небольшая группа авантюристов из пяти-семи человек. Было бы лучше, если бы она состояла из ветеранов с опытом работы в лесу» - Грим медленно объяснил свои требования, - «Вам не нужно будет ловить свирепых тварей. Всё, что вам нужно сделать, это сопровождать меня в изучении местности. Вы будете разбираться с обычными животными, а я с могущественными магическими существами. Всё, что мы получим в этом путешествии, будет принадлежать вам, при условии, что моя исследовательская миссия окажется успешной. Вот и всё»

Распространился шёпот.

Все были взволнованы. Никто не ожидал, что этот Адепт пообещает такие награды. Однако Грим все же заметил несколько аномалий. Некоторые из могущественных авантюристов не радовались, как остальные. Вместо этого они погрузились в размышления.

«Сэр, не могли бы вы рассказать нам, что именно мы будем исследовать?» - опытный Адепт положил руку на грудь и почтительно поклонился, - «Я не собираюсь выяснять ваши секреты, сэр. Я только хочу оценить риск»

Ропот толпы притих.

«Я хочу исследовать место рядом с Древом Чумы»

На лице многих появился страх.

Как и ожидалось, у Адепта не так легко заработать.

Адепты щедро раздавали деньги, часто выплачивая в пять-десять раз больше, чем обычно. Однако задачи, которые они ставили, зачастую были в десять-сто раз опаснее.

Древо Чумы?

Авантюристы, живущие около Чёрного Леса, слышали об этом месте. Оно находилось в ста пятидесяти километрах к северо-востоку от города Пайнкон. Это означало, что авантюристам предстояло пробраться на сто сорок пять километров вглубь леса.

Это... это уже смертельно опасная территория!

Возможно, потому, что он увидел страх в их глазах, Грим немедленно объявил еще одну новость.

«Я понимаю сложность этой миссии. По этой причине я также предложу двести магических кристаллов в качестве оплаты!»

Эти слова вызвали еще одну бурю.

Некоторые из молодых и менее опытных наемников-новичков покачали головами и покинули зал. Ветераны наёмники тоже ушли.

Вскоре в зале осталось меньше десяти человек.

«Сэр, Я Лав. Меченосец второго класса. Я готов присоединиться к вашей группе» - это был высокий и молодой парень. Он указал на двух людей позади него, - «Это моя сестра, Фила. Она лучница третьего класса. А это Роудс, жулик третьего класса»

Чип мгновенно проецировал их атрибуты в разум Грима.

В мире, где доминируют Адепты, другие профессии сильно ограничены в своих возможностях и потенциале.

Второй класс и третий класс, о котором говорил Лав, были стандартным названием, используемым бойцами в человеческом мире. Они соответствовали различным уровням учеников Адепта.

Первый класс был равен Псевдо-адепту, второй класс был эквивалентен Продвинутому Ученику. Третий класс был для Промежуточных Учеников, а четвертый класс для Начинающих.

Насчет бойцов, которые могли бы сравниться с Адептами? Такой человек никогда не появлялся на континенте Адептов.

Лав было примерно двадцать восемь лет. Тот факт, что он смог достичь второго класса без какого-либо таланта к элементию, ставил его в ряды гениев. В конце концов, он был человеком, который должен был полагаться исключительно на тренировку своего тела и боевые навыки.

Двое других позади него также имели исключительное Телосложение. Грим кивнул в знак одобрения.

Очевидно, они были зрелой группой искателей приключений.

Остальные ученики, которые осмелились остаться здесь, тоже были очень уверены в себе. Они также сообщили Гриму о своих способностях. В конце концов, Грим выбрал охотника четвертого класса по имени Нэйл, и Промежуточного Ученика по зельям Энтони.

Он выбрал охотника четвертого класса исключительно по рекомендации Джека.

Нэйл не был так уж хорош в бою, но он был неплохим поваром. Его умение жарить мясо было широко известно и высоко ценилось в городе.

Лав и двое других пожали плечами.

Как они и ожидали от избалованного Адепта; даже когда они отправлялись в путешествие в Чёрный Лес, его приоритетом все еще был его желудок!

Кроме пятерых искателей приключений, которых выбрал Грим, в углу зала все еще сидела таинственная фигура. Его лицо было скрыто под плащом.

Когда Грим посмотрел на этого таинственного человека, он встал и снял капюшон. Человек почтительно поклонился и сказал: «Сэр Адепт, мы снова встретились!»

Это была она!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 389**

Левая часть её лица скрывала серебряная маска. Левый глаз под маской светился ярким красным. Когда ее глаза поворачивались, они испускали странный механический звук.

Грим был потрясен, обнаружив, что она заменила одну треть своих органов специальными механическими конструкциями.

«Так это ты! Сабрина» - Грим быстро сопоставил лицо с лицом из прошлого, - «Ты из клана Трейси в регионе Вудроу. Почему вы здесь?»

Девушка Псевдо-адепт горько улыбнулась. Казалось, она не хотела вдаваться в подробности. Она сказала: «Сэр, я хочу присоединиться к вашей группе»

Сабрина не упомянула его имени, так как не была уверена, скрывает ли он свою личность.

Псевдо-адепт хотел присоединиться?

Грим достал маленький мешочек и бросил его Лав.

«Здесь пятьдесят магических кристаллов. Купите все, что вам нужно. Мы отправляемся завтра!» - Грим повернулся к Сабрине.

Искатели приключений улыбнулись и быстро покинули трактир.

Грим сел на стул в своей комнате, когда вошла Сабрина, закутанная в плащ путешественника.

Ее тело много весило. Деревянные половицы скрипели, когда она наступала на них.

«У тебя проблемы? Иначе почему у тебя такие раны, которые ты не лечишь?» - Грим небрежно положил Пламя Разрушения на стол и потянулся.

«Раз уж вы уже узнали, я не буду это скрывать» - по сравнению с доминированием и уверенностью Сабрины в Подземной Пещере, она казалась удрученной.

Её жизненная сила казалась слабой и беспорядочной. Дух тоже был вялым. Было ясно, что она тяжело ранена.

«Сэр Грим, за мной охотятся люди из моего клана!»

«Твоего клана? Вот об этом я бы послушал»

Правая сторона лица Сабрины была прекрасна, но улыбка на ее лице сейчас была такой вымученной.

«Клан Трейси специализируется на обучении механических Адептов. Те, кто хочет продвигаться вперед, должны расти и строить механическое сердце, которое принадлежит только им. Четыре года назад, после долгих трудностей, мне удалось модифицировать и создать механическое сердце Отменного качества. Я намеревалась использовать его, чтобы завершить церемонию продвижения. Однако кто-то забрал его у меня»

«Отменного качества?»

«Это внутренняя классификация механических сердец нашего клана. Низшие, низкого класса, среднего класса, высокого класса, отменного качества и совершенные сердца. Механическое сердце совершенного качества появлялось только один раз. Превосходное качество самое лучшее, чего мы можем достигнуть»

«Разве ты не говорила, что механическое сердце должно принадлежать только тебе? Как его забрали?» - смущенно спросил Грим.

Даже он мало что знал о таинственной профессии механических Адептов.

«Мы должны активировать механическое сердце и подключить его к нашим искусственным органам, чтобы успешно продвинуться до уровня механического Адепта. Однако прежде чем продвижение будет завершено, неактивированное механическое сердце может быть украдено»

«Кто забрал его?»

«Локард, кровный потомок Удепта Франко второго класса нашего клана Трейси» - Сабрина стиснула зубы.

«Почему он преследует тебя? В конце концов, у него есть твое механическое сердце»

«Это потому, что он боится, что у меня есть какие-то скрытые средства, с помощью которых я могу контролировать это механическое сердце»

Грим понимал основы происходящего даже без каких-либо дополнительных объяснений от Сабрины. Это была одна из внутренних битв, которые часто происходили в кланах Адептов.

Сабрина была талантлива, но у нее не было статуса в ее клане. Скорее всего, она была просто членом сторонней ветви клана. Если кому-то вроде нее удавалось развивать свои силы, они, скорее всего, угрожали правящей позиции главной ветви.

Но забрать чье-то механическое сердце, а потом изгнать и преследовать? Это было слишком смело и очевидно для внутренней борьбы.

«Ты думала, что я приму тебя со всем этим беспорядком и проблемами, в которых ты находишься?» - Грим рассмеялся.

Сабрина никогда не получит помощи от Адептов в ситуации, в которой она оказалась. Помочь ей означало спровоцировать небольшой клан Адептов. Более того, именно клан Трейси был хорошо известен как достойные бойцы. Тот факт, что они смогли утвердиться в качестве небольшого клана, означал, что у них был Адепт третьего класса.

Ни один Адепт никогда не будет настолько глуп, чтобы оскорблять Адепта третьего класса ради одного Псевдо-адепта!

«Не беспокойтесь. Адепт третьего класса вообще не знает об этом инциденте. Я бы никогда не попала в такую ужасную ситуацию, если бы не вмешательство Франко и злоупотребление его статусом» - обеспокоенно объяснила Сабрина.

Грим все еще качал головой.

Даже если здесь не был замешан Адепт третьего класса, с Адепт второго класса он все равно бы не справился!

«Сэр Грим, если вы дадите мне убежище, я... я готова предоставить вам информацию о древних руинах!» - наконец, Сабрина набралась решимости и использовала единственный рычаг.

«Древние руины?»

«Разве не любопытно?» - Сабрина не собиралась ничего скрывать, - «У меня не было доступа к редким ресурсам, так как же мне удалось получить отличное механическое сердце?»

«Хочешь сказать, что это благодаря древним руинам?» - Грим сощурился.

«Да! Я исследовала только внешний край руин, и все же мне удалось получить такой урожай. Если бы вы пошли туда, с вашей способностью, вы смогли бы получить гораздо больше»

Грим посмотрел на бледное лицо Сабрины. Голубой свет вспыхнул в глубине его глаз.

«Чип, ты можешь определить, лжет она или нет?»

\*Бииип\* «Судя по электрокардиографической обратной связи, вероятность существования древних руин составляет 98%, а вероятность ее лжи-2%»

«Дополнение. Основываясь на мозговых волнах противника, ее слова содержат ложные или вводящие в заблуждение компоненты»

«То есть новости о древних руинах правдивы, а то, что она нашла механическое сердце внутри - ложь?»

\*Бииип\* «Согласие с мнением хозяина!»

Грим быстро связался с чипом. Они обменялись частями информации. К сожалению, Алисы здесь не было. В противном случае было бы легко определить истинность слов Сабрины!

Грим молча размышлял, постукивая правой рукой по столу.

Сабрина затаила дыхание и с тревогой наблюдала за каждой сменой выражения лица Грима.

«Могу временно позволить тебе следовать за мной! Но если я узнаю, что где-то ты соврала, я не отправлю тебя обратно в клан Трейси. Я убью тебя на месте»

Сабрина вздохнула с облегчением. На её лице появилась радостная улыбка.

«Сначала отдохни. Вылечи свои раны как можно быстрее. Мы уезжаем завтра»

«Поняла»

Сабрина подняла голову, чтобы еще раз взглянуть на Грима, но когда её взгляд встретился в его глазами, она быстро опустила голову. Затем она медленно вышла из комнаты и закрыла дверь.

В комнате воцарилась тишина. Именно тогда Грим наклонил голову и спокойно сказал: «Сэр, пробираться в мою комнату таким образом не совсем дружелюбно, а?»

Из воздуха появился размытый силуэт.

«Я слышал, что в город приехал Адепт, и поспешил заглянуть. Кто бы мог подумать? Вы, сэр, не просто могущественны. Вы смелы! Я, Гаргамель, впечатлен»

Это был Адепт со зловещим лицом. Все его волосы уже выпали, за исключением нескольких белых волосков. Он был одет в серую мантию Адепта и в левой руке держал светящийся посох. Рука на посохе была тонкая и сухая. Грим практически видел очертания его костей. Это скорее рука призрака, в не человека.

«Гаргамель. Незнакомое имя. Никогда не слышал! Вы здесь за этой девчонкой?»

Грим приготовил бы магическую защиту, если бы не абсолютное отсутствие враждебности у противника. В конце концов, поступок Адепта, прячущегося в окрестностях, не казался дружеским, как на него не смотри.

«Нет нужды строить догадки, сэр!» - показались пожелтевшие зубы, когда Гаргамель заговорил, - «Я не имею к ней никакого отношения. Я всего лишь странствующий Адепт, живущий последние полгода в этом городе. Я здесь, чтобы провести свои магические эксперименты, а также приобрести материалы в лесу»

«Тогда вы здесь за...?»

«Я слышал, вы хотите пойти в район Древа Чумы. Не желаете присоединиться ко мне в рискованном походе?» - глаза Гаргамеля засиял. Ему, казалось, не терпелось приступить к этой авантюре.

«Каком походе?»

«Я хочу, чтобы вы помогли мне убить магическое существо уровня Адепта»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 390**

Чёрный Лес.

Это было ужасающее название на континенте Адептов, которого боялись многие.

Для обычного человека Черный Лес был олицетворяющим смерти и хаоса. Если пролистать страницы истории континента Адептов, можно найти бесчисленные кровавые примеры того, почему это так.

13179 год эры Адептов. Сто двадцать три человека в деревне на западной границе района Жентарим бесследно исчезли. Исследования, проводимые Адептами, обнаружили следы Раздирателей Разума.

17281 год эры Адептов. Паническое бегство магических тварей разорило недавно построенное поселение в регионе Налан в северных землях. За три дня число погибших достигло двадцати тысяч, а пропавших без вести и раненых было не счесть.

22765 год эры Адептов. После формирования семнадцатой армии, Серебряный Союз начал расширять свою территорию вглубь Чёрного Леса. Магические существа дали ужасающую ответную реакцию, последовали бесчисленные жертвы.

……

……

Один взгляд на историю и уже ясно, что всё человечество имеет инстинктивный страх и уважение к этому лесу.

Лес был и сокровищницей, полной ресурсов, и источником хаоса.

Жить рядом с этими магическими существами это всё равно, что ходить по острию ножа. Каждый день и каждую ночь люди боялись неожиданного нападения монстров. Те, кто никогда не испытывал этого на себе, никогда не поймут, что значит вести такую жизнь.

Жители города Пайнкон ютились в своих стенах. Горожане даже собирались группами, когда ходили за дровами. Ни один из них не оставался в городе более пяти лет.

Первопроходцы города, те, кто впервые прибыл сюда, были пожраны лесом.

Самым многочисленным населением среди чужаков, собравшихся в городе, были наемники и искатели приключений. Конечно, были и ученики, которые пришли в поисках материалов.

Эти люди принимали просьбы, чтобы заработать золотые монеты и магические кристаллы, и проводили большую часть времени на окраине леса. Они либо искали уникальные магические растения, либо ловили магических зверей с вкусным мясом, либо исследовали определенные области. Не имело значения, что они делали. Всё, что они получали, рискуя жизнью и проливая кровь, в конце концов появлялось в лабораториях Адептов или на их обеденных столах.

…………

Группа отправилась рано утром.

Они пробрались сквозь туман рассвета, завернулись в плащи, прошли через узкие ворота города и исчезли в лесу.

Посреди моря зеленых деревьев возвышался большой коричневый утес, как гордый король, глядящий на своих подданных. Вокруг плавали белые облака.

Вершина утёса была плоской и покрыта мхом.

По лесу проносился ветерок, заставляя деревья развеваться на ветру. Раздавалось щебетание стаи синих птиц, гоняющихся друг за другом по лесу.

Это место пульсировало жизнью!

В этом безмолвном лесу было не слишком светло. Повсюду были ветви, лианы и корни. Почти невозможно продвигаться по такому лесу без помощи гида, который был знаком с географией.

Мечник Лав отвечал за открытие пути для группы. Он держал на спине круглый щит и размахивал острым топором. Он прорезал все заграждения из лиан и шипов и у него едва получалось проложить дорогу. Можно было пройти только боком.

Мягкая одежда, которую любили носить Адепты, не подходила для путешествий по первобытным лесам. Ветви и шипы легко могли разорвать их одежду. Таким образом, даже Адептам и ученикам не оставалось ничего другого, кроме как надеть толстый плащ поверх своей одежды.

Адепты, которые всегда прятались в своих высоких башнях и секретных лабораториях, теряли своё былое высокомерие в таком лесу. Даже обычный склон был огромным препятствием на их пути.

Нужно было, чтобы кто-то тянул веревку сверху, а кто-то толкал снизу, чтобы слабый и хрупкий Гаргамель взобрался на небольшой утес в три метра.

С другой стороны, Грим продемонстрировал крепкое тело, которое было не слабее, чем у Лав. Мало того, что он спокойно шёл по неровной дорожке, как будто она была плоская, он также быстро маневрировал между скалами. Он был почти таким же проворным, как Роудс, жулик третьего класса.

Гаргамель не мог не позавидовать мускулистому телу Грима. Грим не раз ловил на себе его взгляд.

По правде говоря, любой недавно продвинутый Адепт обладал телом с силой, с которой можно было посоперничать с бойцом, ловкостью, которая могла победить жулика, и быстрой реакцией, подобной реакции лучника. Тем не менее, длительные периоды пренебрежения их телами, наряду с коррозией вредных магических материалов, плохо влияли на их тела. Было очень мало Адептов, которым удавалось оставаться в форме.

Именно поэтому Гаргамель не был удивлен необычным Телосложением Грима. На самом деле, он даже предался воспоминаниям.

Однажды, он тоже обладал исключительным телом.

Тогда он мог без устали сражаться. К сожалению, со временем коррозия магических энергий превратили всё это в неизменное прошлое. Теперь он был всего лишь стариком, который выглядел не лучше голодного призрака!

Тем не менее, его мощная магическая энергия делала его уважаемым Адептом, которого боялись простые смертные. Если бы он решил выложиться на все сто, то убить весь город Пайнкон не составило бы труда.

К сожалению, в Чёрном Лесу его впечатляющие силы не имели большого значения.

Адептам было нетрудно призвать летающих слуг и избавить себя от трудного и утомительного путешествия по лесу.

Однако лучше всего держать такие мысли в голове и никогда не пытаться осуществить их на практике. Иначе их ждала ужасная смерть!

Полет над Чёрным Лесом может показаться хорошей идеей, но определить ваше местоположение было почти невозможно.

Те, кто никогда не поднимался в небо, никогда не поймут боли потери в Черном Лесу.

В полёте в голубом небе с бесконечной полосой гор и лесов внизу можно определить направление, но никогда не получится найти пункт назначения. Чёрный Лес был сотни тысяч километров в ширину. Попытка вычислить свое положение с помощью чего-то вроде ориентира было простой шуткой.

Высокая магическая среда Черного Леса также приводила к тому, что большинство заклинаний обнаружения и предсказания стали неэффективными. Даже Палочка Пророчества была ненадёжна в этом месте.

Кроме того, полет в небе делал легкой мишенью для мощных магических существ.

Обитатели Чёрного Леса были на удивление территориальными. Хорошо, если удалось проскользнуть мимо краев их территории без их ведома. Но если пролететь над их головами…

Единственным результатом будет украшение их логова костями этих глупцов.

Этот пятикилометровый участок леса был лишь небольшим испытанием по сравнению с тем, что должно было произойти.

Зелень леса медленно становилась темнее. После того, как они прошли пятикилометровую отметку, все изменилось, как будто они попали в совершенно другой мир.

Небо было скрыто темным пологом.

Черные листья накладывались друг на друга и скрывали небо. Так удалось создать завесу темноты. Сияющими звездами служили пятна слабого голубого света, который светил повсюду, словно светлячки. Эти огни придавали "ночному небу" красивый вид.

Лес наполнял аромат цветов. Землю покрывала молодая зеленая трава, которая доходила до щиколоток. Наступать на траву - все равно, что наступать на самый нежный из бархатных ковров. Она была настолько мягкой, что хотелось лечь на землю и кататься на ней.

Каждый участок леса имел неповторимый стиль и атмосферу.

Если Черный Лес, простирающийся к северным землям, был наполнен тьмой, злобой и хаосом, то этот участок содержал фантазию, элегантность и чудеса.

Будто Грим и его группа наткнулись на волшебный лес.

Большинство людей в группе впервые увидели что-то настолько фантастическое и красивое. Даже Лав и авантюристы, которые проводили свои дни в этом лесу, расслабленно наслаждались.

Грим молча созерцал. Его зрение дарило ему совершенно другой мир.

Следы и нити магической энергии...

Это питание леса, которое никогда не заканчивалось.

В видении Грима каждая травинка, каждый лепесток цветка и каждое крошечное существо в этом волшебном месте были наполнены магией.

В его глазах красный - огонь, голубой - ветер, коричневый – земля, зеленый - дерево, синий-вода, фиолетовый - душа и дух. Слой за слоем, участок за участком, куча за кучей; плотные магические энергии погрузили весь лес в море элементия.

В такой обстановке может произойти всё что угодно. Здесь всё могло обрести жизнь.

Чёрный Лес. По правде говоря, он должен быть известен как Волшебный Лес!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 391**

Однако даже смиренные энергии были слишком опасны для обычного человека.

Взгляд Грима позволял ему видеть лес таким, каким он был. Под этим странным и удивительным зрелищем скрывалось множество опасностей.

Страшные пятнистые тарантулы крались по кустам, ожидая, чтобы укусить ничего не подозревающего странника. На траве сидели зеленые жабы. Любой, кто наступал на них, был обрызган кислотой. Бамбуковые змеи обвивались вокруг высоких деревьев. Их тела свисали с деревьев, словно безвредные виноградные лозы.

Эти скрытые опасности, было почти невозможно увидеть невооруженным глазом. Даже Грим осознал их существование только из-за неестественной концентрации магической энергии в этих областях. Лав и другие смогли выжить в таком опасном лесу благодаря опыту и навыкам, которые они накопили, пожертвовав своими товарищами.

Один за другим они зажгли факелы. Распространился странный запах.

Все скрытые существа начали убегать.

Все твари поползли прочь.

Вскоре перед путешественниками предстала совершенно "чистая" тропа.

«Отталкивающий Порошок!» - Гаргамель сверкнул желтыми зубами, стуча по маленькому мешочку на поясе. От него исходил тот же странный запах, что и от факелов.

Грим опустил взгляд на талию. Там тоже был мешочек, как у Гаргамеля. Лав просил Грима носить его снаружи. Он не ожидал, что у него будет способность отгонять маленьких магических насекомых.

Эти мешки спасли группу от множества ненужных проблем и суеты.

Группа продолжала идти.

Роудс, несмотря на его, казалось бы, слабые способности, было здесь легко. Он двигался, как рыба в воде.

Он кивнул Лав и нырнул головой вперед в густой лес. Лав пойдёт дальше, как только Родос даст знак.

Лозы и шипы были срублены. Несмотря на это, каждый шаг вперед был мучительной борьбой для всех.

Их одежда цеплялась за шипы, ветви били по лицу, ноги спотыкались о толстые корни. Первобытный лес был пыткой для заклинателей, которым не хватало подготовки.

Тем не менее, Адепты и ученики тоже не были слабаками.

Их тела были подпитаны магией и зельями. Телосложение было далеко за пределами обычного человека, не говоря уже о том, что они могли усилить себя магией. Например, вызов ветряного элементия одарит их ловкостью, равную жуликам. Защитные силовые поля вокруг их тел также защищали их от внезапных атак.

Отталкивающий Порошок не был всемогущим.

Всегда были существа, невосприимчивые к его воздействию. Они могли спрятаться и ударить исследователей, когда они, наконец, окажутся в пределах досягаемости.

Лучница Фила убрала свой лук и вытащила два кинжала. Она использовала их, чтобы разрезать ядовитых змей и кровососущих пиявок, которые осмеливались бросаться на них. Нэйл, охотник четвертого класса, и ученики остались невредимы благодаря ей.

Конечно, Адепты не нуждались в их помощи.

Дряхлый Адепт Гаргамель был похож на ужасный источник яда. Любое существо, которое приближалось к нему, мгновенно умирало от яда, прежде чем превратиться в лужу кислоты.

Грим, который шел позади, был еще более странным.

Его окружал красный барьер, который сводил любое существо, которое вошло в это поле, к пеплу.

Кольцо Огня!

Ученики узнали барьер и бросали на него завистливые взгляды.

Если бы они решили овладеть заклинаниями огня, то обладали бы таки мощным огненным барьером после нескольких лет тщательного изучения. Хотя это могло занять много времени - иногда до десяти лет – Кольцо Огня было заклинанием, которое обладало как наступательными, так и оборонительными возможностями. Это стоило затраченных усилий. Однако это требовало от них исключительного таланта в отношении их родства с огнём. В противном случае, они бы провели вечность, пытаясь овладеть секретом Огненного Кольца.

Сабрина обернулась и взглянула на Грима.

Тогда, Грим был Промежуточным Учеником, когда они вместе отправились на миссию в Подземную Пещеру. Большая часть внимания Сабрины была сосредоточена на более привлекательном из дуэта - Мэри.

Она не ожидала, что это произойдет всего за десять лет. Грим превратился в ужасающего Адепта, которого все должны были бояться и уважать. Между тем, она все еще застряла на уровне Псевдо-адепта. Кроме того, она даже участвовала в заговоре против нее, который вполне мог бы означать конец ее жизни.

Небеса! Что привело к такой жалкой ситуации? Не потому ли, что она недостаточно упряма в своем стремлении к магии? Или это была злая шутка судьбы?

Потом мыслей только расстроил Сабрину, ее раны снова начали болеть.

Сабрина мрачно вздохнула, достала черный мешочек с водой и выпила.

Она пила не воду, а вязкое средство, успокаивающее органы.

Большинство её человеческих органов заменяли механические конструкции. Без механического сердца, способного синхронизировать и согласовывать механические части с ее биологическими системами, органы будут противоречить друг другу.

Следовательно, она должна была пить это "моторное масло" каждый день. Это был единственный способ отсрочить конфликт в её теле.

Это также было частью боли ученика, который шел по пути механического Адепта!

После четырех утомительных часов похода группа остановилась на небольшой скале в пятнадцати километрах в глубине леса. Они начали готовить лагерь.

До наступления ночи оставалось еще два часа, найти укромное местечко было нелегко. Чтобы избежать неловкой ситуации, когда будет невозможно найти убежище, Лав решил остановиться здесь. Он попросил разрешения у Грима и начал ставить палатку.

Ведь это был первый день экспедиции. Прежде чем команда смогла познакомиться друг с другом и научиться сотрудничать, лучше всего было сэкономить немного энергии, чтобы справиться с любыми непредвиденными обстоятельствами.

Разнообразие видов животных в Чёрном Лесу и орды магических существ были поучительным опытом и для Грима.

Снаружи прыгающие кролики и морские свинки были любимой добычей охотников. Тем не менее, здесь, всё было иначе. Они вырыли ямы в земле и бросились на группу.

Грим лично видел, какими пугающими они могут быть. "Нежные" кролики оставляли отчетливые следы когтей на металлическом щите Лав. Острые клыки морских свинок оставляли следы зубов на длинном мече Лав.

Их Духи были хаотичными.

Время от времени они сталкивались с маленькими тварями, которые могли выпускать ветряные клинки, огненные шары и шипы. Не исключено, что они эволюционируют и вырастут в магических существ с мощной магической силой.

Тем не менее, большинство из этих существ, вероятно, умрут от сгорания хаотических энергий в их телах.

Было очевидно, что густая и вездесущая магическая энергия Черного Леса влияла на их поведение.

Лес был похож на обширную лабораторию магических экспериментов. Любое существо, отказавшееся или неспособное трансформироваться с помощью магической энергии, погибало. Только те, кто пережил всплеск магии, имели право выживать в этом месте.

«Книга о Магических Существах», хранящаяся в чипе Грима, нуждались в серьезных исправлениях и дополнениях. С каждым мгновением в огромном и безграничном лесу рождалось больше уникальных магических существ, неизвестных миру.

Только самые доминирующие и стабильные мутации могли выжить и стать новым видом.

И причиной этого цикла был этот непостижимый Черный Лес.

Пока все были заняты сбором дров, установкой палаток, поиском воды и охотой за ужином у подножия скалы, Гаргамель потащил Грима на вершину скалы. Затем он достал волшебный инструмент, похожий на компас, и молча начал что-то измерять.

«Вы уверены, что лесной дух, о котором вы говорили, рядом? Мы близко к краю Чёрного Леса. Если он обладает интеллектом, он никогда бы не выбрал такое место для своей территории!» - Грим сомневался.

Лесные Духи.

Что это за твари?

Вопрос только появился в голове Грима, и данные, хранящиеся в чипе, мгновенно потекли в его разум.

Лесные духи. Магические существа атрибута природы, обладающие интеллектом. Своего рода магическое растение, которое появлялось, когда сознание души обычного магического существа, после смерти, смешивалось с духом дерева. Эта форма жизни была похожа на Демонический Цветок, который Грим встречал в Подземной Пещере. Однако одно было случайным творением природы, а другое - магическим творением злого Адепта.

Тем не менее, их злые натуры были одинаковы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 392**

По правде говоря, лесные духи были похожи на духи нежити.

Они появлялись благодаря слиянию души магического существа и сущности магических растений. Способности лесного духа зависели от того, от какой души и какой сущности он произошёл.

Например, некоторые лесные духи, обладающие способностями к выживанию, считались непобедимыми в пределах лесных владений. Любой урон, который они получали, можно восстановить, поглощая магическую энергию близлежащих растений.

Практически невозможно схватить лесной дух, если не получилось ранить его с одного удара.

Издали донеслись своеобразные призывы магических существ.

«Магические твари! Нам лучше спрятаться!» - Гаргамель открыл мешочек и достал горсть желтого порошка, разбрызгивая его на них двоих.

Очертания двух Адептов быстро исчезли, став прозрачными.

Существо пролетело мимо их голов.

У других людей под утесом не было таких удивительных трюков в рукавах, но у них был Порошок Для Устранения Запаха. Прикрытие деревьев также препятствовало обнаружению гигантским монстром.

Грим поднял голову, чтобы получше рассмотреть его.

Это была виверна с серо-зеленой чешуей по всему телу.

Судя по короне на черепе и короткому хвосту, врожденная магия дракона, скорее всего, была кислотной. Он оказался одним из наиболее часто встречающихся летающих магических существ в Чёрном Лесу.

\*Бииип\* «Обнаружение высокоэнергетического магического существа. Зеленолапая Виверна. Кислота - атрибут гибридного дракона. По слухам, она обладает родословной драконов и грифонов. При помощи своих кожаных крыльев может летать. Были обнаружены следующие телесные атрибуты: Сила 7 / Ловкость 4 / Телосложение 5 / Дух 2. Общая оценка: уровень Адепта»

Сила и Ловкость виверны в два раза превосходили его собственные. Телосложение существа было немного выше, чем у него. Единственным параметром, в котором Грим превалировал, был его Дух. У него было семь очков Духа, но у виверны было только два. Возможно, это было его единственным утешением.

Грим попытался вычислить настоящее мастерство виверны, глядя на статистику, предоставленную чипом. В конце концов, сканирование чипа дало ему только теоретические данные. Эти данные не отображали реальных навыков существа в бою.

Если выделять черты виверны, у нее нет никаких особенностей, кроме жесткой шкуры и стойкой жизненной силы. Это был один из гибридных драконов, но родословная драконов в его теле была слишком ничтожной. Даже грифоны из его родословной имели больше крови драконов.

Именно поэтому большинство кланов Адептов, которые обладали родословной драконов, были склонны исключать виверн из подобных гибридных драконов. Они были бесполезными монстрами с одной лишь внешностью и никакой силой.

Никто не считал их страшными существами. Они имели способность летать и технически имели силу, которая может соперничать с Адептами. Однако в реальной борьбе между ними у Адепта нашлось бы слишком много трюков, чтобы раздавить виверну.

Эти создания заслуживали лишь презрения Адептов! Их интеллект был слишком низким.

Для гибридного дракона обладать только инстинктом сражаться и жрать было унизительно.

Тем не менее, виверны жили группами. Именно поэтому Адепты, как правило, неохотно связывались с этими глупыми, но опрометчивыми и мстительными зверями.

Эта виверна, очевидно, прилетела сюда за едой.

Он развернул крылья, покрытые тонкой чешуей, и взмыл над навесом. Пронёсся порыв ветра.

Воздух наполнился вонью гибридных драконов.

В лесу раздавался непрерывный треск ветвей деревьев и шелест листьев. Все животные в этом районе убегали. Лесные создания впали в исступление, как будто наступил конец света.

Виверна кружила над лесом, расправив крылья, а затем внезапно нырнула головой в деревья.

Мгновение спустя поднялась буря, когда виверна вернулась в небо. В своих мощных задних лапах он держал кабана размером с быка.

Она испустила возбужденный визг и быстро улетела вглубь леса.

«Магические существа такого уровня распространены в Чёрном Лесу?» - Грим не мог не спросить.

«Не просто распространены. Звери буквально повсюду!» - на лице Гаргамеля появилась зловещая улыбка, - «Мы сейчас на краю Черного Леса. Вы узнаете, сколько тварей в этом месте, как только мы пройдем пятьдесят километров. Неважно, насколько вы сильны. Бесконечной орды магических существ будет достаточно, чтобы отправить вас в могилу. Хотите выжить в этом месте? Хитрость и тишина - лучший способ сделать это!»

«Неудивительно, что все создают группы, когда отправляются сюда. Путешествовать в одиночку было бы неразумно»

«Хехехехе. Это было бы самоубийством. У магических тварей второго класса есть территории и очень редко выходят за их пределы. Но кто знает, что может случиться? Здесь ничего нельзя сказать наверняка. У одинокого Адепта даже не было бы шанса сбежать, если бы он столкнулся с блуждающим существом второго класса»

«Не так-то просто с ним столкнуться, правда?»

«Хехехе. Шанс столкнуться с магическим существом второго класса на границе леса ничтожен. Только те, кто потерял свои территории из-за новых соперников, заходят так далеко. Но если пройти пятьсот километров вглубь, вы не увидите ничего, кроме магических существ второго класса. Каждая часть территории принадлежит одному из этих монстров»

«Насколько они умны?»

«Хм! Не стоит их недооценивать. В интеллекте они нам не проигрывают. Их единственным недостатком является отсутствие знаний и унаследованных систем. Это единственная причина, по которой нам удалось удержать их в Чёрном Лесу»

«Почему магические существа не могут собраться вместе и сформировать огромную организацию, чтобы бороться против нас?»

«Хехехе. Конечно, они могли бы сделать нечто подобное. Однако если добавить их амбиции и желания, всё становится гораздо сложнее. Ведь существует слишком много разных рас. У них нет таких же корней предков, как у людей. Кроме того, магические существа всегда уважали силу. Единственный способ заставить кого-то повиноваться приказам – грубая сила. Даже если бы было одно или два могущественных магических существа с мыслью о формировании единого фронта, у них не хватило бы силы заставить всех встать на колени перед ними»

Два Адепта вели разговор на утесе, в то время как наемники были заняты приготовлением обеда.

Грим собрал много данных через чип, но ему еще нужно поговорить с другими Адептами, чтобы превратить эти знания в опыт.

На ужин был жареный кролик.

Мясо, вероятно, принадлежало тем свирепым кроликам, которые напали на них ранее. Эти твари были размером с собаку.

Обычные магические звери впитали в себя много магической энергии. Мало того, что их мясо было мягким и сладким, ещё в теле разливалась и пульсировала теплота. Мясо обладало полезными свойствами для организма.

Телосложение Грима уже достигло четырех очков. У него также было три очка Силы. Эти атрибуты превосходили даже мечника Лав, посвятившего свою жизнь тренировкам. Почему так? Именно из-за питания Грима магическими блюдами.

С тем, насколько мощным было его Телосложение в данный момент, мясо таких низкоуровневых магических форм жизни больше не могло принести ему никаких улучшений. Лучшее, что оно могло сделать, это помочь восполнить энергию, которую он исчерпал во время поездки сюда.

Если он хотел продолжать укреплять свое тело с помощью пищи, ему пришлось бы найти способы захватить тварей высокого класса, например, виверну. Цена магических блюд, подаваемых в башне Адепта в городе Фейднан, была непомерной, даже для такого "элитного" Адепта, как он.

Установка его будущей башни Адепта рядом с Чёрным Лесом сделает охоту на магических существ очень удобной.

Поужинав, Адепты пошли в свои палатки и запечатали их заклинаниями. Только тогда они приступили к своим ежедневным медитациям.

Поскольку они всё ещё были в дикой природе, ни один из них не осмеливался войти в состояние глубокой медитации. Естественно, это означало, что эффект от их медитации был минимальным. Тем не менее, каким бы незначительным ни было улучшение, это всё равно улучшение. Таким образом, медитация - важная и фундаментальная повседневная деятельность для всех Адептов.

Она требовала абсолютной тишины. Поэтому остальные прекратили свои действия, которые могли бы помешать двум Адептам.

Роудс Жулик выскользнул из лагеря. Такие, как он, возможно, и не так уж много сражаются, но они очень хорошо расставляют ловушки.

Сабрина сидела у костра и смотрела в огонь. Энтони, Промежуточный Ученик, мог только пожать плечами и поспешить к периметру лагеря, чтобы установить сигнализацию.

На данный момент, он был самым слабым человеком в лагере. Естественно, именно он должен был делать всю грязную и утомительную работу.

Три часа спустя, когда темнота ночи полностью поглотила лес, Грим и Гаргамель закончили свои сеансы медитации и вышли из своих палаток.

«У нас с сэром Гримом есть кое-какие дела. Оставайтесь здесь и охраняйте» - Гаргамель бросил Энтони маленький мешочек, - «Раз в два часа бросай немного порошка в костер. Это убережет от низших магических существ. Ты, пойдешь с нами!»

Гаргамель указал на Сабрину.

Псевдо-адепт, возможно, не очень поможет в захвате магического существа уровня Адепта, но её может квалифицировать как мясной щит!

Тело Сабрины дрогнуло, но она послушно встала и последовала за двумя Адептами в кромешную тьму леса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 393**

Чёрный Лес был чудесным местом магии, даже ночью.

Серебристый лунный свет сиял сквозь листья деревьев, образуя завораживающие столбы света. Растения, переливающиеся магической энергией, играли радужными красками.

Для обычного человека Черный Лес выглядел погруженным в вечную тьму. Однако для Адептов, владевших силами стихии, это место было ярким, как днём.

Грим был поражен чудесами Мира Адептов, проходя мимо древних деревьев.

Каждое было почти сто метров в высоту и такой ширины, что понадобилось бы трое мужчин, чтобы полностью обнять его. На земле под массивными деревьями росли всевозможные грибы. Там были мацутакэ, черные грибы, яркие грибы, флуоресцентный мох. Всё это светилось в темноте. Красный, зеленый, фиолетовый, синий, серый…

Вокруг ветвей, словно змеи, обвевались лозы. Концы виноградных лоз исчезали в пологе, не давая никому увидеть, куда они ведут.

Это был фантастический мир, наполненный жизнью!

Сабрина осторожно шла позади двух Адептов. Она изо всех сил старалась сохранять между ними определенную дистанцию. Не слишком далеко и не слишком близко. Слишком далеко, и они не смогут спасти ее, если случится что-то неожиданное. Слишком близко, и…

Тонкое силовое поле, практически невидимое невооруженным глазом, окружало тела двух Адептов. Обычно они не видны, но если какое-либо существо осмелится приблизиться, это вызовет реакцию.

Действие силового поля Гаргамеля было ядовитым. И растения, и животные мгновенно умирали, когда соприкасались с ним. Сабрина уже видела, как несколько светящихся жуков подобрались слишком близко.

Силовое поле сэра Грима было Кольцом Огня.

Любое вещество, как органическое, так и неорганическое, воспламенится, если войдет в огненное кольцо.

Куда бы он ни пошел, за ним тянулась дорожка из пепла.

Сабрина не осмелилась даже на шаг приближаться к этим Адептам.

Адепт Гаргамель держал в руках магический инструмент, похожий на компас. Время от времени он опускал голову, чтобы проверить инструмент, прежде чем скорректировать траекторию. Похоже, он что-то выслеживал.

Опасность таилась повсюду.

Они уже несколько раз сталкивались со странными магическими существами.

Эти существа были похожи на призраков в ночи. Они пробирались через кусты и виноградные лозы без единого звука.

Более умные существа быстро уходили, почувствовав силу этих троих. Только самые кровожадные и глупые не могли устоять перед соблазном плоти и крови.

Все эти глупые существа были убиты Сабриной.

Сила Псевдо-адепта не слишком велика для Адепта, но этого более чем достаточно, чтобы сокрушить этих тварей.

Грим молча стоял в темноте и наблюдал, как Сабрина сражалась с монстрами.

Заменив часть своих конечностей и органов механикой, Сабрина вела уникальный и эффективный стиль в бою.

Глаз, покрытый серебряной маской, обладал способностью, которая давала ей сверхчеловеческое зрение. Темнота леса совершенно не затронула ее. Левая рука робота, спрятанная под плащом, была не только ее оружием, но и щитом.

С ветки на дереве на неё бросился леопард, используя невидимость, но Сабрина отразила его атаку. Тяжелое тело леопарда унесло, по дороге разрывая лозы и кусты.

Три очка Силы!

Сабрина хоть и была ученицей, но такой же сильной, как он. На самом деле, Грим был уверен, что не сможет сравниться с ней в силе, если не превратится в Пламенного Демона.

Леопард медленно вышел из кустов. К его красивому чёрному меху прилипли кусочки травы и мха.

Он был ранен.

Он медленно обошёл их и издал устрашающее рычание.

Гаргамель нетерпеливо фыркнул.

У Сабрины не было выбора, кроме как быстро покончить с этим. Она не хотела злить Адепта.

Активные провокации человека разозлили зверя. Он присел и набросился на Сабрину.

На этот раз она не стала его откидывать. Вместо этого он схватила леопарда в воздухе и выстрелила в него восемью серповидными клинками.

Саблезубый Ночной Леопард был существом, известным своей ловкостью. Большая часть его силы заключалась в Невидимости и Сверхбыстром Когте. Защита была совершенно неэффективна.

Брызнула кровь. Он открыл рот, чтобы зарычать, но ему в глотку засунули нечто похожее на дрель.

Сабрина отбросила в сторону труп и вздохнула.

Ночной Леопард и коснуться её не смог. Тем не менее, сильная ударная волна от битвы причиняла ей боль. Несколько ее внутренних органов снова начали болеть.

«Пошли отсюда!» - Гаргамель был нетерпелив. Он вышел вперёд и поспешил еще глубже в лес.

Проклятый лесной дух. Он уже пересекался с ним бесчисленное количество раз. В критический момент всегда что-то случалось, и монстр уходил. Он хотел пригласить Адептов, чтобы помочь ему уничтожить этот хитрый лесной дух. Однако он также беспокоился, что жадные Адепты воспользуются его одиночеством.

Вот почему ему так не терпелось пригласить кого-то вроде Грима, Адепта, намеревающегося исследовать лес в одиночку.

…………

Лесные духи вовсе не были могущественными магическими существами, но их сила была необычна.

Это отсутствие силы означало, что лесные духи часто не имели привилегии владеть собственной территорией. Большинство из них бродили по территориям других существ в поисках душ, которые можно поглотить.

Лесной дух, которого выслеживал Гаргамель, обладал высоким интеллектом. Ему даже удалось поймать Гаргамеля в заранее расставленные ловушки. Это были не самые приятные времена.

В прошлый раз, дух заманил Гаргамеля в охотничьи угодья анхегов. Если бы не удача, позволившая ему пробиться сквозь орду монстров, он бы погиб. Однако в ходе этого инцидента он получил серьезные ранения. Ему потребовалось шесть месяцев, чтобы полностью восстановиться.

Гаргамель посмотрел на магический инструмент в руке. Стрелка на компасе бешено вращалась.

«Проклятье...» - Гаргамель выругался себе под нос, - «Этот ублюдок опять это делает. Он намеренно оставил свою ауру по всему лесу, чтобы помешать нам обнаружить его. Как только мы потеряем терпение, он приведет нас на территорию магических тварей и оставит там умирать. Хм! Я больше на это не куплюсь»

Гаргамель в ярости спрятал магический инструмент и топнул ногой. Таинственный черный кот с блестящей черной шерстью внезапно появился из его тени.

Волшебный питомец?

На мгновение Грим удивился.

Магические домашние животные являлись существами, которые подписали контракты с Адептами. Они не только могли расширить арсенал способностей Адепта, но и были полезными помощниками. Однако, с точки зрения Грима, небольшое преимущество владения магическим питомцем перекрывалось их недостатками.

Смерть магического питомца означала не только потерю полезного помощника. Домашнее животное также утащит за собой часть Духа, которую Адепт отдал ему, чтобы заключить контракт. Сейчас у Грима было только семь очков Духа. Мгновенного испарения двух-трех очков было достаточно, чтобы искалечить его ментальное пространство.

Вот почему он не хотел создавать еще себе такой недостаток, прежде чем он найдет подходящую цель, чтобы превратить его в своего питомца. В конце концов, не каждый Адепт мог вооружить своего магического питомца до зубов, как себя.

Тем не менее, для странствующего Адепта, такого как Гаргамель, черная кошка всё упрощала.

Кот вскочил ему на плечи и заговорил.

«Говори, Гаргамель. Что ты собираешься делать на этот раз?» - ленивая черная кошка потянулась и зевнула.

«Помоги мне найти этого лесного духа, и я дам тебе двух Рыб Заклинателей»

«Пфф! Ты даже не дал мне ту шелковицу, которую обещал в прошлый раз! Попытка обмануть великого меня…»

«Иди, быстро, и я гарантирую, что на этот раз я выполню свое обещание! Будь осторожен. Не спугни его»

«Я понимаю, понимаю, мой скупой господин. Большое несчастье встретить такого скупого мастера, как ты» - таинственный черный кот заворчал и спрыгнул с плеч Гаргамеля, исчезнув из поля зрения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 394**

Грим удивился, увидев движение кота.

Он не использовал пространственной магии, его тело исчезало и появлялось здесь и там, как будто оно проходило через различные измерения. Когда Грим закрыл глаза, чтобы почувствовать существование кота, он не услышал его шагов ее шагов. На самом деле, он даже не обнаружил ауру души и крови, которой должна обладать каждая форма жизни. Кот был похож на реалистичную иллюзию, созданную с помощью магии. Грим не мог зафиксировать никакой магической информации об этом существе.

Нет потока энергии, нет магического потока, нет тепла тела, нет ауры души.

…………

Начинать бойню в Чёрном Лесу было неразумно.

Лучший способ действий при столкновении с магическим существом - избегать его. Запах крови от убийства зверя привлечет всех хищников в радиусе нескольких десятков километров. Мирное путешествие в лес превратится в бесконечную резню.

Грим и остальные следовали за черным котом. Каждый раз, когда они встречали зверя, Гаргамель поднимал посох в руке и тряс им. Из мешочка, прикреплённого к верхней части посоха, исходил слабый желтый свет.

Все звери и твари тут же вскрикивали от страха и убегали, как будто видели самого дьявола.

Страх!

Чип информировал Грима о магических эффектах желтого света. Однако он по-прежнему понятия не имел, какие материалы Гаргамель вложил в этот мешочек.

Грим уже приобрёл базовое понимание личности Гаргамеля. Гаргамель, вероятно, был мастером зелий, а Энтони, разбирающийся в зельях, был его учеником. Маловероятно, что два заклинателя, которые изучали зелья, появятся в одном и том же маленьком городке!

Большинство магических способностей Гаргамеля были сосредоточены на использовании зелий. Вероятно, у него были плохие боевые навыки. В противном случае он никогда бы не взял с собой Псевдо-адепта.

Тем не менее, Грим не смел недооценивать его.

Адепты, которые могли продолжать свои исследования без помощи кланов, определенно прятали козыри в рукавах. Кроме того, отсутствие обременения со стороны клана означало, что такие Адепты были склонны нарушать правила, установленные Ассоциацией Адептов.

Убийство друг друга, удар ножом в спину и заманивание товарищей в ловушки не были чужды странствующим Адептам. Если они были достаточно умны, чтобы не оставлять следов своего пребывания, они легко могли охотиться на новых Адептов.

Следовательно, Грим не слишком доверял такому человеку. Он всегда следил за тем, чтобы его окружало Кольцо Огня.

Они переходили реку за рекой, взбирались на гору за горой. Даже Грим, с его великолепным Телосложением, начал задыхаться. Более слабый Гаргамель практически выдохся. Скорее всего, он рухнул бы на землю, если бы не оперся на плечи Сабрины.

Сабрина полагалась на свою роботизированную руку, чтобы держать за ветки. Несмотря на это, она едва поспевала за быстрым котом. Сабрина сильно вспотела и задыхалась от усталости, когда черная кошка, наконец, остановилась перед черной пещерой.

Сорок километров.

За полтора часа они втроем прошли сорок километров от своего лагеря. Затраченной энергии было слишком большим даже для механической девушки.

«Молчать!» - гаркнул Гаргамель, - «Мой кот сумел выследить его. Он здесь, прячется в этой пещере»

«Каков план действий?» - Грим не пытался проникнуть в пещеру своим Духом, опасаясь, что он может предупредить его об их присутствии.

«Я пойду первым! Этот проклятый монстр точно расставил ловушки внутри. Тем не менее, я имел с этим дело. Как только начнется драка, вы двое немедленно ворветесь. Мы зажмем его с двух сторон и схватим. Действуйте быстро!»

Предложение Гаргамеля заставили Грима на секунду задуматься.

По дороге сюда Грим опасался Гаргамеля. Он не ожидал, что странствующий Адепт придумает такой тактичный план. При этом Гаргамель практически брал на себя все риски. Он приберег для Грима самое безопасное место.

Грим все еще колебался, но спокойно принял предложение.

Гаргамель быстро проверил своё магическое снаряжение и окропил себя облаком светло-голубого порошка, в результате чего его контуры растворились в воздухе.

Тем не менее, зрение Грима позволяло ему видеть Гаргамеля. Тело странствующего Адепта было слегка размыто.

«Давай тоже начнем готовиться!» - Грим спокойно отдал приказ Сабрине.

Он достал три странных камня с выгравированными на них таинственными рунами. Эти камни начали парить в небе, как только его Дух вошел в них. Камни медленно кружились в десяти сантиметрах над его головой, как будто там была невидимая орбита.

Затем Грим достал длинный черный посох. Из алого кристалла наверху посоха вырвался ужасающий поток элементия. Его окружили все виды силовых полей.

Камень Айун! Скипетр!

В глазах Сабрины появилась зависть.

Все это было очень дорого. Даже самый слабый из этих предметов стоил до четырехсот или пятисот магических кристаллов. Качественные продукты, вероятно, стоили больше тысячи магических кристаллов.

Такой Псевдо-адепт, как она, считался бы неприлично богатым, если бы у неё была волшебная палочка мгновенного заклинания, которая стоила одну или две сотни магических кристаллов. Магическое снаряжение, стоящее тысячи магических кристаллов, было предметом роскоши, о котором она могла только мечтать.

Вскоре из темной пещеры раздался взрыв, двое затаились. Гора дрогнула от волнения. Сверху скатились несколько валунов.

«Идём, идём!» - Грим взял инициативу в свои руки и бросился в пещеру.

Чего они не заметили, так это слабого голубого света, который светился под двумя неприметными камнями по обе стороны пещеры, когда они вошли.

Внутри пещера была не слишком большой. Земля была влажной, не было никакого звериного зловония.

Грим осмотрелся и нашел темный туннель в углу пещеры. Оттуда выходил элементий.

Казалось, борьба была довольно напряженной.

Грим постучал посохом по земле, алый кристалл вспыхнул, как факел. Он без колебаний повел Сабрину в туннель.

С потолка капала вода.

Туннель продолжал сворачивать вниз, как будто вел прямо в чрево горы.

Ветер дул им в лица, принося запах плесени.

На них падала грязь. Пыль полностью покрыла бы Грима, если бы не его плащ и Кольцо Огня.

Оба неуклюже выбрались из туннеля в естественную карстовую пещеру. Перед глазами Грима и Сабрины стоял высокий каменный столб.

С другого конца пещеры доносились крики и сильные взрывы.

«Быстрее!» - голос был слегка хриплым и искаженным эхом пещеры, но Грим узнал голос Гаргамеля, - «Я ранил его. Сюда! Остановите его!»

Его голос звучал довольно настойчиво. Похоже, битва была очень близко.

Грим шагнул вперед и был шокирован увиденным.

Хрупкое и иссохшее тело стояло посреди пещеры. Около Гаргамеля парили два больших скопления слабого желтого света. Два световых шара испускали звуки взрывов и интенсивного потока элементия.

Звуки боя были сфабрикованы.

Грим остановился как вкопанный. Он постучал посохом по земле, и Кольцо Огня, скрытое внутри его тела, немедленно всплыло.

«Гаргамель, что вы делаете? Вы всё выдумали?»

Сабрина остановилась у каменной колонны. Она со страхом смотрела на каждый уголок пещеры и медленно пятилась.

Учитывая ее слабость, Сабрина не имела права вмешиваться в битву между Адептами.

«Хехехе. Нелегко было ждать появления одинокого Адепта, как вы! Пять лет, которые я провел в городе Пайнкон, не прошли даром. Наконец, я могу пожинать плоды» - Гаргамель не смог удержаться от зловещего смеха. Его жадный взгляд упал на магическое снаряжение на теле Грима.

Лицо грима помрачнело.

«Гаргамель, что даёт вам смелость устраивать засаду Адепту того же класса? Пусть ваш компаньон выйдет! Я не верю, что вы посмели бы провернуть такое, учитывая ваши мизерные силы и трусость»

«Хе-хе-хе...» - внезапно раздался сладкий голос, - «Гаргамель, этот парень хорошо тебя знает, не так ли?! Ему даже удалось выяснить твою трусливую личность»

Невидимая фигура медленно появилась на вершине пещеры.

Это был красивый зеленый призрак, который казался полупрозрачным. У нее была идеальная фигура. Она была полностью обнажена, но магических узоров и цветов по всему ее телу было достаточно, чтобы скрыть «важные» части ее тела.

Ее волосы были из мягких цветочных веток. Четыре или пять переплетенных лиан образовывали ее руки. От её ног шли корни.

Лесной дух!

Гаргамель не лгал, когда говорил, что там был лесной дух.

У Грима перехватило дыхание, когда он поднял глаза и увидел эту странную форму жизни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 395**

Кто бы мог подумать!

Кто бы мог подумать, что в мире может существовать такое странное волшебное существо, как лесной дух?!

Грим изумленно щелкнул языком и поднял Пламя Разрушения.

«Похоже, это заговор! Что это? Бедный бродячий Адепт, еще более жалкое магическое существо, и вы хотите утащить меня в могилу? А не слишком ли самодовольно?!»

Грим постучал посохом по земле, раздался взрыв пламени длиной в дюжину метров. Температура в пещере мгновенно поднялась.

«Хм! А может это ты слишком самодоволен?» - лесной дух усмехнулся, - «Неужели ты думал, что мы приведем тебя в это место без предварительной подготовки?»

Лесной дух закричал, появился слабый синий свет. Пол, стены, потолок и даже каменные столбы… странный массив покрыл всё пространство.

Пламя от посоха Грима и его Кольца Огня быстро потускнело, прежде чем превратиться в искры.

\*Бииип\* «Обнаружение неизвестных помех силового поля. По предварительным оценкам»

Информация, проецируемая в его разуме, заставила его на секунду остановиться. Он произносил название массива:

«Барьер… Помехи… Магии…»

«Приятно видеть, что ты знаешь» - призрачное тело лесного духа медленно парило в пещере. Она миновала каменный столб и двинулась за Гримом, преграждая ему единственный путь к спасению.

«Это магический барьер, специально подготовленный для тебя. Я превратил его в Барьер Помеху Огню. Никакие огненные заклинания не сработают в этой пещере. Что останетсясь от огненного Адепта, если лишить его врожденной магии? Хахаха»

Выражение лица Сабрины испортилось.

Одного Адепта было более чем достаточно. Подумать только, Адепт работал с магическим существом.

Тем временем Грим улыбался.

«Вы уверены, что магического барьера будет достаточно, чтобы заставить меня сдаться? Раз так, то почему сомневаетесь? Идите сюда»

Спокойное поведение Грима превзошло все ожидания лесного духа. Ее красивый взгляд упал на Гаргамеля.

«Не беспокойся. Грим всего лишь притворяется» - Гаргамель взмахнул посохом в руке, - «Мы создали этот магический массив вместе. Всё под контролем»

Гаргамель вызвал огненный шар элементия. Плотный огненный элементий рассеялся и превратился в волны огня, прежде чем сформироваться в неподвижную форму.

«Тогда иди и схвати его» - спокойно сказал лесной дух.

«Ну…» - Гаргамель взглянул на свое хрупкое тело, затем взглянул на мускулистую фигуру Грима. При этой мысли его передернуло.

О физической драке не могло быть и речи!

Гаргамель решил использовать свою специальность.

Он быстро потряс посохом. Каждый раз, когда он это делал, вокруг Грима появлялся странный ореол света. Эти ореолы содержали различные магические порошки. Они ворвались в тело Грима, увлекаемые потоком магической энергии, но внезапно превратились в пепел взрывом пламени из тела Грима.

«Черт возьми! Разве ты не говорил, что он больше не сможет произносить заклинания огня?» - лесного духа больше не заботила элегантность. Она начала ругаться.

«Не стоит беспокоиться. Это не заклинание!» - как и ожидалось от опытного Адепта, который жил уже двести лет, Гаргамель увидел всю правду этого явления, - «Он уже элементизировал своё тело. Это врожденная способность. Это не магическое заклинание. Наш барьер не может рассеять его»

«Ты уверен?»

Возможно, она была сильнее Гаргамеля, но гораздо менее опытна, чем он, когда дело доходило до магических знаний.

\*Кашель\* «Отродье. Хочешь жить или умереть?» - Гаргамель закатил глаза и посмотрел на Сабрину, - «Оон больше не может использовать заклинания. Сейчас он лишь мужчина в форме. Если поможешь мне уложить его, я помогу тебе вылечить твои внутренние повреждения»

Грим фыркнул и двинулся к духу.

«Останови его, Сабрина! Или я тебя убью» - Гаргамель издал хриплый вопль и выбросил два флакона с зельем и два камня призыва.

Пузырьки с зельем разбились об землю. Из вязкой жидкости вышли два элементаля бури. А там, где лежали камни призыва, поднялись два земных элементаля ростом сто пятьдесят сантиметров.

Лесной дух приземлился. Ее ноги превратились в бесчисленные шипы и лозы, которые впились в землю, заставляя её дрожать. Они быстро распространились на область под Гримом.

Сабрина стояла прямо между Гримом и лесным духом. Она стиснула зубы и секунду колебалась, прежде чем, наконец, принять решение. Пять роботизированных рук, которые достигали трех метров в длину, вышли из ее тела и ударили в сторону лесного духа.

«Ты возьми на себя призванных тварей позади меня. Я разберусь с лесным духом!» - Грим сурово посмотрел на Сабрину.

Сабрина удивленно повернула голову и почувствовала облегчение, когда увидела спокойный взгляд Грима. Она немедленно развернулась к четырём призванными существам. Каждый из них имел уровень Псевдо-адепта и поддерживался зельями и заклинаниями Гаргамеля.

Грим шагнул вперед и посмотрел на быстро приближающегося лесного духа. Он махнул рукой и бросил на землю два ядра голема. Перед ним возникли Разлагатель и Ревущий Монстр. Два голема уровня Адепта.

Глухой взрыв. Ревущий Монстр топнул толстой каменной ногой. Под ним появились мелкие трещины. Ударная волна как раз вовремя встретила виноградные лозы.

Лесной дух хмыкнул. Все корни и лозы отпрянули.

Половина из них была раздроблена, на землю стекал зеленый сок. Вскоре под ее ногами образовалась небольшая речка.

Лесной дух в гневе махнул рукой. Ее левая рука разделилась на четыре лозы и разнесла в клочья кислоты стрелы, которые в неё пустил Разлагатель.

«Ха-ха! Вы, ребята, правы. Я огненный Адепт!» - Грим усмехнулся, - «К сожалению, ваша информация неполная. Помимо того, что я огненный Адепт, я еще и призыватель големов»

Враги запечатали все огненные заклинания, но не полностью покончили с магией других элементов. Это было неизбежно! Если бы какой-нибудь Адепт смог установить Барьер Помехи Магии, который охватывал бы каждый элемент, тогда мастера массивов стали бы самыми сильными Адептами в мире. Условия и требования были слишком жесткими.

В конце концов, большинство Адептов обладали только дальними атаками. После того, как они теряли свои способности к заклинаниям, они погибали страшной смертью, когда шли против магического существа. Людям были намного хуже, когда дело доходило до состязания физических тел. Именно поэтому Гаргамель и лесной дух решили устроить эту ловушку.

Благодаря использованию этого магического барьера, им удалось убить трех странствующих Адептов за десять лет. Каждый раз Гаргамель выступал в роли информатора. Он узнавал о врожденной магии жертвы, а затем заманивал врага в пещеру.

Как только магический барьер был активирован, борьба практически сразу заканчивалась. Боевые навыки Адептов Элементия снижались на семьдесят-восемьдесят процентов. То, что осталось от их сил, было недостаточно, чтобы справиться с объединением Адепта и магического существа.

Однако на этот раз их план провалился. Гаргамель и дух ударились головой о жесткую стальную стену под названием «Грим».

Однако битва еще не закончилась. Лесной дух обладал редкой врожденной способностью втягивать людей во сны. Она застала Грима врасплох, когда использовала это против него.

Зеленый ореол природного атрибута охватил всё пространство. Будь то големы элементия, наполовину механическая Сабрина, или даже сильно защищенный Грим; они почувствовали усталость. Желание спать было непреодолимым.

Вскоре все они погрузились во сны.

«Быстро» - закричал лесной дух во всю глотку, - «Дух этого Адепта слишком силен. Я могу задержать его только на пять секунд»

Лесной дух бросился на Грима. Толстые лозы хлестали его. По другую сторону пещеры Гаргамель стиснул зубы и вылил в рот пузырек с зельем. Затем он отчаянно побежал к Гриму.

Грим на самом деле не заснул.

С одной стороны, Камни Айун, которые дала ему Алиса, сделали свое дело. Они подняли его Дух и часть эффекта контролирующего душу заклинания. Заклинание лесного духа было типом души. В противном случае, он не смог бы сдержать двух големов элементия, которые никогда не нуждались во сне!

С другой стороны, чипу Грима удалось обнаружить, что он засыпает. Он испустил небольшие электрические токи, чтобы стимулировать его духовное сознание.

Может, он и проснулся, но все равно столкнулся с комбинированными атаками Гаргамеля и лесного духа!

«Чип, у тебя есть решение?»

\*Бииип\* «Этот Барьер Помехи Магии всего лишь рунический массив элементарного уровня. Хозяину нужно только завершить трансформацию Пламенного Демона. Внезапного увеличения атрибутов будет более чем достаточно, чтобы нейтрализовать помехи»

«Тогда почему мы колеблемся? Трансформация Пламенного Демона!»

Грим в сердце закричал, его тело начало набухать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 396**

Каково это - наблюдать, как огненный Адепт превращается в Пламенного Демона?

Никто не понимал это чувство лучше Сабрины!

Мгновение назад рядом с ней стоял мускулистый молодой Адепт.

В следующее мгновение из его тела вырвалось пламя, как будто внутри него был портал в плоскость огненного элементия. Дикий огонь элементия вырывался из каждого отверстия. Его глаза, уши, рот, нос и даже каждая пора излучали тепло. Обжигающий огонь заставил Сабрину отступить.

Грима охватило красное пламя. Доминирующая воля превратила его в броню, которая смешалась с лавой, образовывая магматическое тело.

Величественная фигура Грима продолжала увеличиваться. Вскоре он стал вдвое больше. Тлеющая рука из магмы схватила лесного духа.

«Черт возьми! Черт возьми! Черт возьми!» - лесной дух выругался. Она зарылась корнями в землю и изо всех сил пыталась остановить импульс своего тела, хлестая руками по руке из магмы.

Эта рука столкнулась с рукой виноградной лозы.

Лесной дух завизжал и попятился.

Ее предплечья превратились в уголь в считанные секунды.

Возвышающийся Ревущий Монстр схватил Гаргамеля.

Гаргамель стал неуязвимым для всех ядов, выпив своё зелье. Каждый его удар нес с собой смертельные токсины и яды. Токсичность этих ядов была настолько сильна, что даже существа из элементия бы не устояли.

Гаргамель превратился в облако черного дыма и поспешно ударил Ревущего Монстра. Его черные призрачные руки оставляли черные следы когтей каждый раз, когда он касался толстой каменной брони монстра.

Разлагатель мешал Гаргамелю штормом стрел кислоты и ядовитым ореолом. Однако это не повлияло на воплощение яда, которым в данный момент являлся Гаргамель. Голему оставалось только пытаться помочь Ревущему Монстру перехватить Адепта.

Сабрина, которая осторожно сражалась с призванными существами, была очень рада такому повороту событий. Она успешно разрезала два элементаля земли на куски.

Тем не менее, два элементаля бури обладали способностями Псевдо-адепта. Сабрине потребовались все усилия, чтобы удержать их и не дать им вмешаться в битву Адептов.

«Черт, Гаргамель! Что за монстра ты сюда привёл?» - лесной дух изо всех сил старалась избежать огненного кнута, когда двигалась вокруг массивного тела Грима, - «Разве ты не говорил, что он обычный Адепт? Почему его Дух поднялся так резко?»

Гаргамель махнул рукой и отразил кислотную стрелу Разлагателя. Затем он поднял черный щит и загородился от каменных кулаков.

Дикой силы хватило, чтобы отбросить его. Если бы не действие ядовитого зелья, ему бы сломало кости. Стимулирующие эффекты зелья также подняли ему атрибуты тела. Даже так, Гаргамель получил урон. Он откашлялся черной кровью.

«Подожди еще немного» - Гаргамель воспользовался случаем, чтобы крикнуть, - «Это его временное заклинание. Держись, пока оно не закончится и он…»

Грим рассмеялся. На огненном лице появилось выражение презрения.

«Подождать, пока я не вернусь из этой формы? Хахаха. Ну, тогда, я дам вам лицезреть мою истинную форму!»

Грим активировал только силу своих магических татуировок. Он еще не открыл сердце Пламенного Демона. Потока огненной энергии из сердца каждые тринадцать секунд было достаточно, чтобы позволить поддерживать трансформацию.

Чтобы быстрее сокрушить противников уровня Адепта, Грим без колебаний распечатал сердце. Наконец, он начал свою вторую трансформацию.

На этот раз бушующие огни бездны не ограничивались тремя метрами вокруг его тела. Вместо этого они окутали пещеру.

Эту подземную пещеру Гаргамель и лесной дух специально создали, чтобы выслеживать одиноких Адептов. Поэтому естественно, что места было не так уж много. Огненное Кольцо Грима простиралось на сто двадцать метров.

Гаргамеля мгновенно окутало пламенем. Огонь поджег его длинную одежду.

Даже лесному духу ничего не оставалось, как воздвигнуть зеленый барьер и поспешить к выходу. Два элементаля бури закричали. Они были сожжены дотла в течение пяти секунд.

Сабрина забилась в угол. Пламя окружило ее и образовало ослепительную темницу огня. Удивительно, но казалось, что это пламя способно различать врагов и друзей.

Грим стоял в море огня, как могучее божество, осматривающее своё королевство. Каждая искра огня в этом месте была его глазами, а каждый поток пламени - его телом. Грима почувствовал, как лесной дух бежит из пещеры. Он телепортировался к входу в пещеру.

Не имело значения, притягивал ли лесной дух души или силы природы. Она не могла выносить пламя, которое достигало ста очков в силе.

Однако, как только она собиралась выйти, из ниоткуда возникло огромное тело. Огненный гигант встал у нее на пути и схватил за шею.

Несколько огненных цепей связали ее полупрозрачное тело.

Когда магматическая рука коснулась её, раздалось шипение, от её тела исходили густой черный дым и запах гари.

Этот опыт ничем не отличался от жестоких пыток огнем.

Ведь, лесной дух был полуматериальным существом. Большая часть ее полупрозрачного тела мгновенно испарилась. Ее слабая сила не позволила ей вырваться из хватки. Она выла от боли, но ничего не могла поделать!

«Отпусти её!»

Море пламени расступилось перед Гаргамелем, его лицо было совершенно черным от какого-то магического эффекта. Странный черный дым непрерывно поднимался из его тела, самопроизвольно туша все пожары в радиусе десяти метров вокруг него.

Он поднял пленника на руки и крикнул Гриму: «Отпусти Еву, а я отпущу её»

Сабрина обмякла в объятиях Гаргамеля. Ее лицо было абсолютно черным. Было ясно, что она была отравлена.

«Ты собираешься использовать ученика, чтобы обменять его на лесного духа в моей руке?» - Грим рассмеялся и крепче сжал кулаки. Лесной дух снова начал кричать.

На лице Гаргамеля появилось решительное выражение. Его угрозы потерпели неудачу. Он поднял руку в воздух и вытащил из пространства черную кошку.

«Не надо. Не надо. Пожалуйста, не надо...» - черный кот, похоже, имел представление о том, что хочет сделать Гаргамель. Он отчаянно пытался убежать, но, как сопровождающий Гаргамеля зверь, был в его власти.

«Сарикас, равноценный обмен»

В руке Гаргамеля вспыхнул чёрный свет, когда он быстро произнес слова своего заклинания. Черная кошка исчезла, вытесненная бедным лесным духом. В руке Грима теперь был кот.

Грим был потрясен, но быстро сжал руку в кулак. Черная кошка, которая пыталась стать бестелесной, немедленно закричала от боли. Рука слегка нажала, и раздался звук трескающегося черепа.

«Подожди, пожалуйста» - лесной дух, которому только что удалось спастись, крикнула.

Грим перестал давить. Вместо этого, несколько огненных рун окружили черного кота и запечатали все шансы на побег. После этого Грим повернулся к двум людям в двадцати метрах от него.

«Не мог бы ты не убивать его? Мы оба подпишем с тобой контракт. Мы будем служить тебе в обмен на жизнь черного кота» - лесной дух заикнулась от страха.

«Нет, Ева. Оставь меня, беги! Ты можешь сбежать отсюда. Быстро! Уходи...» - морщинистое старое лицо Гаргамеля показало эмоции. Выражение его лица, когда он смотрел на дух, содержало в себе безмерно чистую любовь.

«Нет, чёрный кот для тебя слишком важен» - лесной дух яростно сопротивлялась, - «Ты пожертвовал слишком большой частью своего Духа для него. Ты сойдёшь с ума, если он умрет! Ты бросишь меня?... А наш ребенок?»

Грим был ошеломлен.

Если бы не напряженное противостояние, с которым они столкнулись прямо сейчас, Грим, скорее всего, вытащил бы деревянный табурет и наслаждался этой сочной любовной драмой между Адептом и волшебным существом. Особенно, когда Ева упомянула о ребенке. Гриму показалось, что в него ударила молния.

Он перевёл взгляд на полупрозрачный живот лесного духа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 397**

При помощи трехмерной проекции чипа Грим смутно чувствовал аномалию в животе лесного духа.

Лесной дух вел себя трусливо в бою.

Только теперь он понял, что она просто хотела защитить ребенка. Вот почему она не смела сражаться так агрессивно, как обычно.

Грим посмотрел на черного кота в руке, затем на взволнованную Еву и удрученного Гаргамеля.

Убить их всех или он использовать кота и заставить их служить ему?

Решение пришло за три секунды.

«Служите мне тридцать лет, и я отпущу вас!»

Глаза лесного духа заблестели. Она как раз собиралась согласиться, когда Гаргамель остановил ее.

«Как мы можем верить, что ты не пойдешь против своего слова?»

Очевидно, как Адепт, Гаргамель очень хорошо знал жадную и зловещую природу Адептов. Он сам был таким.

«Мы можем подписать честный контракт. Сила контракта обеспечит все условия. Вам бы лучше побыстрее принять решение. Если я увижу, что вы пытаетесь выиграть время, хе-хе…»

На сердце Гаргамеля стало тяжело, когда он услышал угрозы, но он решительно заговорил: «Мы можем служить тридцать лет, но ты ничего не сможешь сделать нашему ребенку»

До Евы только дошёл этот момент. Она смотрела на Грима с ужасом в глазах.

Грим щелкнул языком.

Ему было очень интересно узнать о "продукте" Адепта и магического существа.

Тем не менее, ради своего будущего Грим с сожалением забыл эту идею.

Он не собирался оставаться в клане Сарубо навечно. Придёт время, он поднимет знамя и покинет клан Сарубо. Чтобы это стало возможным, нужно иметь скрытую группу подчиненных, которые служили бы ему за спиной Сарубо.

Ради этого Грим позаботился о том, чтобы подружиться с Мэри и Алисой. Он нуждался в них на своей стороне. Хотя Мерил тоже была близка с ним, она всё же член клана Сарубо. Будет ли она готова следовать за ним, как только он покинет клан.

В конце концов, с одной стороны был средний клан Адептов, который был достаточно известен в районе Жентарим. С другой стороны были простые задатки группы с ограниченными ресурсами.

Следовательно, Грим не был уверен, что Мерил встанет на его сторону.

На самом деле, у него даже не было полной уверенности, что Мэри будет с ним. Единственной, кто выразил желание присоединиться к его будущему клану, была Алиса.

Основная фракция Грима была слишком хрупкой. Если Гаргамель и лесной дух присоединятся к нему, это принесет большую пользу.

Это была главная причина, по которой Гриму пришлось отказаться от той маленькой жизни, которая росла внутри лесного духа.

Грим крепко держал черного кота и следил за тем, чтобы он не сбежал. Тем временем он начал вырисовывать в воздухе справедливый и беспристрастный магический контракт. Условия не устанавливали никаких дискриминационных или репрессивных условий для Гаргамеля и Евы. В нем изложены лишь права, обязанности и ответственность обеих сторон. Условия были настолько щедрыми, что это было почти похоже на договор о равном обращении.

Несомненно, это было странное открытие для Гаргамеля и Евы. Они переглянулись, как будто не верили тому, что видели.

Гаргамель и Ева внимательно изучили контракт, чтобы убедиться, что нет никаких скрытых условий, уловок или вводящих в заблуждение формулировок. Наконец, пара нерешительно разместила своё клеймо души.

После подписания руны огня медленно рассеивались в воздухе. Все трое почувствовали смутное изменение, произошедшее в их душах.

В Мире Адептов ни один Бог не управлял контрактами. Большинство контрактов были засвидетельствованы и управлялись глубоким и справедливым мировым сознанием. Любой, кто посмел пойти против магического контракта, был брошен и наказан мировым сознанием.

Это то, чего избегал бы любой Адепт.

Грим разжал руку и ослабил хватку на коте. Его тело также начало уменьшаться. Теперь, когда они больше не были врагами, нет необходимости поддерживать форму Пламенного Демона. В конце концов, энергия огня, исходящая из сердца Пламенного Демона, была тяжелым бременем и для Грима!

Черный кот появился у ног Гаргамеля. Он нырнул головой в тень и больше не показывался.

Гаргамель заколебался. На его мрачном лице появилось неловкое выражение. Он поклонился и сказал: «Мастер, могу я узнать цель вашего путешествия в Чёрный Лес?»

Ева также выдала выражение любопытства.

По правде говоря, кто-то столь могущественный, как Грим, не казался настолько обездоленным, чтобы самому искать материалы. Вот почему двум новым подчиненным было так любопытно узнать о его истинной цели.

Существование магического контракта означало, что теперь они двое были одними из немногих, кому он доверял больше всего. Он не пытался избежать ответа.

«Мне удалось обнаружить существование подземного вулкана. Его приблизительное местоположение... вам что-нибудь известно?»

Гаргамель понятия не имел. Два Адепта повернули головы к Еве.

Она жила в лесу более ста лет.

«Смутно знакома с координатами, которые вы упомянули. Если я не ошибаюсь, здесь живет семейство мантикор. Всего есть семь молодых мантикор, каждый из которых обладает силой, соперничающей с Адептом. С ними также четыре детёныша уровня Псевдо-адепта»

Мантикоры?

Библиотека данных чипа немедленно отобразила все данные о мантикорах.

Это были страшные существа, которые сочетали черты летучих мышей, львов и скорпионов. Они обладали головой льва, жалом скорпиона, четырьмя лапами и крыльями летучей мыши. Они сражались, как львы, крылья летучей мыши на спине давали им возможность летать на короткие расстояния. Однако самой страшной их чертой было жало скорпиона на спине.

Когти и клыки мантикоры были покрыты смертоносным ядом, но жало скорпиона обладало беспрецедентным парализующим действием в дополнение к токсину. Большинство Адептов могли противостоять яду, придумывая противоядия. Тем не менее, их зелья не оказывали никакого влияния на жало скорпиона.

Если Адепт когда-либо оказывался в окружении целой стаи мантикор, его шансы на выживание были крайне низки.

Однако яд мантикоры был неэффективен против големов. Это была отличная новость!

На лице Евы появилась зависть, когда Грим рассказал им о том, что он знал о мантикорах.

Здесь он полностью проиллюстрировал подавляющую силу человеческих Адептов.

Понимание Евы мантикор было получено через бесчисленные кровавые бойни и личного опыта. Ради информации должна пролиться кровь и слезы. С другой стороны, Адепты полагались на знания поколений, которые передавались их предками. Одно упоминание, и они быстро извлекали всю необходимую информацию из своей библиотеки знаний.

Они могли планировать свои бои и готовиться к любой ситуации еще до встречи с противником.

Большую часть времени магические существа были более могущественны и обладали большим числом, чем человеческие Адепты. Но даже в таких ситуациях они становились добычей, на которую можно было охотиться в любое время. Готовность Адепта была существенной причиной!

Грим был не в том настроении, чтобы оценивать суматоху в эмоциях Евы. Он только хотел узнать больше о мантикорах. Выслушав ответы Евы, Грим был уверен, что подземный вулкан, который он искал, находится именно там.

Тем не менее, это был серьезный вопрос. Гриму придется отправиться туда, чтобы подтвердить существование вулкана.

Только когда Грим получил всю необходимую информацию, он позволил Гаргамелю нейтрализовать яд в теле Сабрины. Механическая девушка постепенно вышла из комы. Лесной дух Ева покинула это место заранее, чтобы не выставлять напоказ свою связь с Адептами. Гаргамель же послушно стоял позади Грима.

Адепты пришли к перемирию, а магическое существо пропало… Сабрина знала, что в этой ситуации нечто странное, но проглотила свои сомнения. Она не осмеливалась задавать вопросы.

Чем больше она знала, тем больше опасности навлекала на себя. Вот почему Сабрина решила хранить молчание.

…………

Уже почти рассвело, когда они втроем вернулись в лагерь.

По сравнению с Гримом Гаргамель и Сабрина выглядели несколько изношенными. Им даже пришлось надеть капюшоны, чтобы скрыть ожоги на лицах.

Другие члены разведывательной партии были рады видеть возвращение Адептов. Только ученик по зельеварению по имени Энтони был немного в шоке.

Он был учеником Гаргамеля и, несомненно, знал о плане своего наставника. Естественно, он был удивлен, что все три Адепта вернулись вместе. На его лице были паника и беспокойство.

Тем не менее, Грим не заботил незначительный ученик. Он оставил это Гаргамелю.

Таким образом, после быстрого завтрака, приготовленного Нэйл, они снова продолжили свое путешествие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 398**

Гаргамель не был таким спокойным, как в первой половине поездки. Теперь он подчинен Гриму.

Он использовал свои навыки мастера зелий, чтобы отгонять маленьких магических существ. Запах, исходящий из мешочка с травами, свисающего с его посоха, действовал как отталкивающее средство. Это спасло разведывательную группу от множества ненужных боев.

Однако смесь Гаргамеля была эффективна только против магических существ. Она не оказывала никакого влияния на обычных лесных зверей.

Лав, Роудса, Филы и охотника-любителя Нэйла было достаточно, чтобы справиться с ними. Если нападала орда таких животных, вперёд выходила Сабрина. Не имело значения, насколько свирепы или ужасны были эти звери. Они являлись всего лишь кусками плоти, которые Сабрина убивала, как хотела.

Если бы они не беспокоились о привлечении внимания более могущественных тварей, Сабрина могла бы в одиночку уничтожить целую стаю из двухсот волков, не получив ни единой царапины.

Ее магическая защита была впечатляющей, она делала её богом в глазах искателей приключений. Однако ее сила была почти равна нулю рядом с силой Адептов. Она даже не смела громко дышать, идя за ними. Даже хилый и тощий Гаргамель уверенно приказывал Сабрине, несмотря на то, что казалось, что его может сдуть сильный порыв ветра.

С помощью Гаргамеля отряд продвигался гораздо быстрее. Всего через три дня они приблизились к месту назначения.

Они решили разбить лагерь у скалы.

Мечник Лав привёл Грима и Гаргамеля на небольшой холм. Они обследовали таинственную землю через просветы в деревьях.

Древо Чумы!

Так местные называли этот двадцати пяти километровый участок Чёрного Леса.

Единственная причина, почему он был известен как таковой - из-за странного состояния деревьев здесь. Казалось, что каждое из них болело неизвестной болезнью. Их листья иссохли и пожелтели, как у деревьев, которые были в конце их жизни.

Это был небольшой холм. Его наивысшая точка находилась всего в двухстах метрах над землей. Склоны холма были пологими. По холму росли костистые деревья. Листья у них были болезненного цвета, где-то между желтым и зеленым.

Деревья были невысокие, под землей лежали глыбы металла. Они блестели под солнечными лучами. Древним корням деревьев было трудно расти между массивными валунами в земле, поэтому многие торчали над землей.

В коричневой грязи холма виднелся желтый след, как будто он был выжжен дотла. Было похоже на всплеск тепла, непрерывно обжигающего место снизу. Деревья на холме были похожи на полурасплавленный сыр в кипящей кастрюле. Если бы не прерывистый характер жары, дающий им небольшой шанс выжить, на холме ничего бы не осталось.

Грим и Гаргамель переглянулись и кивнули.

Было очевидно, что под Древом Чумы был источник тепла. Тем не менее, им придется рискнуть жизнью и отправиться на холм, чтобы узнать точную причину жары.

«Вон, там есть пещеры. Они очень узкие, взрослому мужчине придется согнуться, чтобы попасть внутрь. Там есть пещера немного больше, но там также много летучих мышей. Попасть внутрь, не предупредив их, практически невозможно» - как и ожидалось от искателя, который жил в Чёрном Лесу, Лав имел базовое представление об этом опасном месте.

Однако было очевидно, что его понимание ограничивалось поверхностью Древа Чумы. Мир, скрытый под холмом, оставался неизведанным.

К счастью, Грим узнал от лесного духа о мантикорах. В противном случае ему пришлось бы выяснить это самому.

Теперь, когда они дошли, искатели приключений выполнили просьбу Грима. Уход в подземелье не входил в это задание. Не имело значения, какую награду Грим готов был пообещать. Лав не был настолько глуп, чтобы вести его товарищей прямо в логово магических существ.

Магические кристаллы были сладкой наградой, но остаться живым, чтобы потратить их, было еще лучше!

Грим не принуждал их к дальнейшим миссиям. Он только попросил их остаться в лагере снаружи, а исследовать холм отправятся Грим, Гаргамель и Сабрина.

С наступлением вечера стемнело. Все собравшиеся вокруг лагеря услышали странный шум, доносящийся со стороны холма.

Из пещеры у подножия холма хлынул поток летучих мышей. Их было так много, что они даже затмили небо. Колония летучих мышей кружила в воздухе и ждала, когда собратья присоединятся к охоте. Как только их стало больше, они превратились в жужжащее облако и устремились в листву.

Эти твари наконец-то убрались отсюда.

Вскоре после летучих мышей из безмолвной пещеры подул сильный шторм.

Воздух наполнил странный рев, несколько пугающих существ вылетели из пещеры. Это были устрашающего вида мантикоры, огромные, как носороги. Они покружили и приземлились на высоком каменном столбе у входа в пещеру.

У них было великолепное тело и голова льва, с каштановой шерстью. За спиной была пара малиновых крыльев летучей мыши, а дальше хвост скорпиона. Жало было приподнято. Кончик хвоста поблескивал странным синим светом. С первого взгляда можно сказать, что это был не обычный яд.

Крылья мантикоры казались слишком тонкими по сравнению с их огромными талами. Размер их крыльев означал, что они не могли летать слишком высоко или слишком быстро. Но это для них не было особой проблемой.

В конце концов, они были редкими магическими существами, которые проводили большую часть своих дней под землей и в пещерах. Чрезмерно большие крылья были лишь помехой в местах с такой узкой географией. Было достаточно набрасываться на добычу сверху.

Раз, два, три, четыре ... девять.

Адепты спрятались в трещине между несколькими большими камнями. Они использовали магический порошок, чтобы избавиться от запаха, и наблюдали за мантикорами.

Всего было девять особей, смесь подростков и детенышей. Однако даже детеныши мантикоры были почти полностью зрелыми. Каждый из этих зверей был способен охотиться самостоятельно.

Порычав друг на друга, девять мантикор разделились на три группы. Они жили под землей, но еды там было слишком мало. Время от времени им приходилось выходить на поверхность и вести большую охоту, чтобы утолить аппетиты новорожденных мантикор.

«Идём! Не могу ждать, чтобы увидеть их детёнышей!» - как только Мантикоры исчезли в ночи, Грим махнул рукой и повел двух других в пещеру.

Только когда они начали двигаться, можно было увидеть большой мешок на спине Сабрины. Сумка пульсировала и извивалась. Казалось, что в мешке было какое-то существо.

В тот момент, когда они вошли в пещеру, им в лицо ударил едкий запах.

Толстый слой дерьма летучих мышей полностью покрыл землю и каменные столбы.

Грим стоял у входа. Его глаза медленно пронеслись по темной пещере и быстро сосредоточились на определенной области.

Из этого места дул влажный холодный воздух. За сталагмитами, которые вели вниз, наверняка был скрытый проход.

Темнота в пещере быстро рассеялась, когда Грим использовал свое зрение. Его духовные чувства поддерживались инфракрасным и ночным зрением. Зубчатые сталагмиты, каменные столбы, которые доходили до самого верха пещеры, и скрытые трещины в стенах – всё стало хорошо видно.

Многомерная конструкция!

Это было улучшенное средство визуального сенсорного ввода, которое Грим получил по мере того, как его силы увеличивались.

Он видел вещи только в прямой линии. Вещи, которые были скрыты за другими объектами, видны не были. Тем не менее, улучшение его способностей и увеличение силы его духовных чувств теперь позволяли ему "видеть" всё, что он хотел, даже если они были скрыты чем-то другим.

Конечно, это было возможно, только если не было никаких энергетических помех или стен, которые были слишком толстыми для его духа.

Существование этой новой способности означало, что у него больше не было слепых зон в бою. Не имело значения, откуда враг наносил удар. Любой угол, любое направление. Грим всегда сможет отреагировать.

«Подойдите, я отведу вас внутрь!» - прошептал Грим своим подчиненным. Как только Гаргамель и Сабрина подошли достаточно близко, он схватил их за плечи, и все трое исчезли во взрыве огня.

Гаргамель был в порядке. С его мощным Духом, он перенёс тошноту, вызванную внезапным пространственным сдвигом. Между тем, Сабрина впервые испытала такое заклинание, как огненная телепортация. В конце концов, она была всего лишь Псевдо-адептом. Сабрина почувствовала, как у нее пересохло в горле, сцена перед ее глазами размылась. Она споткнулась и прислонилась к колонне.

«Идём. Два милых маленьких детёныша ждут нас!»

Грим усмехнулся и вошёл в черный как смоль туннель.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 399**

На глубине ста двух метров под землей была небольшая пещера.

Два выхода вели в разные стороны.

Стены с обеих сторон светились зловещим светом. С потолка капала вода.

Этот звук не прекращался, но тишина и покой всё равно правили темным миром подземелья.

Хранить молчание и скрывать тепло своего тела - лучший путь к выживанию в этом мире. Однако сегодня это правило было нарушено.

В центре пещере была прикована коза. Бедному существу было страшно от здешней атмосферы. Раны на её задних лапах кровоточили.

Резкий запах крови заполнил весь туннель.

Дрожащее блеяние козла отозвалось эхом в этом безмолвном мире.

Коза встревоженно закричала, вонзив рога в столб, к которому была привязана. Только когда она почувствовала, что за ней что-то происходит, коза отчаянно огляделась.

Из мрака приближался силуэт.

Это была Ящерица Окаменения.

Его громадное тело простиралось на пять метров от головы до хвоста и делало его бесспорным хищником этой области.

Коза начала паниковать, когда из темноты приблизилась пара светящихся желтых глаз. Она прыгнула и пнула столб. Всё было напрасно. Фактически, её действия заставили запах её крови распространиться еще дальше.

Ящерицу остановил странный рунический массив. Она укусила формацию, которая всплыла из-под земли и несколько раз атаковала ее. Однако массив даже не сдвинулся. Она подняла ноздри. Обострённые чувства позволили ей уловить знакомый и ужасающий запах.

Без колебаний ящерица повернулась и поползла обратно в темноту.

Вскоре после исчезновения ящерицы пронёсся порыв ветра. Из туннеля выскочила гибкая черная фигура и начала кружить вокруг сталактитов, свисающих с потолка пещеры.

Наконец, черная фигура приземлилась на платформу, выступающую из каменной стены, и посмотрела на всё, что находилось в пещере.

Козлиные ноги подкосились от страха. Разнёсся едкий запах мочи.

В пещере было темно, но чёрный силуэт видел каждый уголок этого места.

Он стоял в темноте, в его изумрудных глазах сверкали подозрения и враждебность.

Однако, будучи молодой мантикорой, которая еще не достигла совершеннолетия, она была слишком незрелой.

Он учуял запах, исходящий от козла. Запах свежей крови, присущий только существам с поверхности, стимулировал чувства этой твари. Слюна капала из его пасти и разъедала крошечные отверстия в скальной платформе.

Мантикора явно видела ловушку.

Она подавила свое желание пировать и огляделась в поисках потенциальных врагов. Тем не менее, она не нашла никаких следов или запаха постороннего.

Наконец, детёныш больше не мог подавлять свое желание свежего мяса. Он взревел и ринулся вниз, яростно прижав козу к земле.

Мгновение спустя пещера наполнилась звуков разрываемо плоти.

Будучи чудовищем, детёныш не приветствовал манеры поведения за столом. Способ, с которым он пожирал свою пищу, был слишком ужасен. Вся земля была покрыта кровью, как будто здесь случилась бойня.

Тем временем, пока детёныш был поглощен едой, в углу пещеры в мелком пруду появилась рябь. И воды вышли трое.

«Падай..... падай..... падай……»

Гаргамель бормотал себе под нос.

Пока он шептал, пирующая мантикора споткнулась. Массивное тело внезапно рухнуло, прежде чем он смог расправить крылья и взлететь.

«Быстрее. Поблизости есть еще один детеныш. У нас не так много времени!»

Гаргамель издал зловещий смех: «Извлечение яда из его хвоста не займет много времени. Уверяю вас, после этого он ничего не почувствует!»

Гаргамель молча направился к мантикоре.

…………

До восхода солнца оставалось еще два часа. Мантикоры начали возвращаться в пещеру.

По их выпирающим животам было видно, что они устроили сытный пир.

Они ныряли в пещеру, держа в крепких задних лапах окровавленную добычу. Только когда все они исчезли в подземном туннеле, летучие мыши осмелились вернуться.

Грим, Гаргамель и Сабрина наблюдали за всем процессом со стороны. Они вернулись в лагерь с удовлетворительными результатами.

Они никого не убивали и не похищали детенышей. Все, что они сделали, это незаметно взяли часть плоти и яда. К тому времени, когда парализующее лекарство закончилось, и мантикора проснулась, Грим и другие стерли признаки своего присутствия.

Детёныш мантикоры еще не был полностью разумным существом. Действие препарата заставило его забыть обо всем, что произошло. Он вернулся в свою берлогу с сомнениями в сердце, но ничего не прознал.

Гаргамель мог использовать яд, взятый у детеныша, чтобы состряпать противоядие от паралича, которое явно работало против их токсина. Возможно, он не сможет полностью нейтрализовать парализующие эффекты укуса мантикоры, но это было намного лучше, чем вообще не иметь противоядия.

Несколько дней спустя Грим и Гаргамель проводили ночи в пещере и ее извилистых туннелях.

Они наблюдали привычки и поведение мантикор, они даже пробрались в логово, чтобы получить полную картину географических особенностей.

Наконец, после долгих раздумий и размышлений, они определились с идеальным планом уничтожения и датой его осуществления - седьмым днем с момента их прибытия к Древу Чумы.

По наблюдениям Грима, в этот день все молодые мантикоры отправлялись на охоту. Это идеальное время для выполнения их плана.

Исполнителями плана были участники группы искателей.

Лав и остальные согласились пойти на последний риск, когда Грим соблазнил их тремя сотнями магических кристаллов.

…………

Небо потемнело, и колония летучих мышей снова вылетела из пещеры, образовав темное облако и рассеявшись в лесу.

Девять мантикор отправились на охоту.

Когда они ушли, Грим и его группа из восьми человек поспешили в глубины пещеры.

Сабрина вела авантюристов. Тем временем Грим и Гаргамель шли впереди.

Время было драгоценно. Каждая секунда на счету. Им нужно было расставить ловушки до того, как мантикоры поймут, что что-то случилось.

Если они хотели обмануть стаю мантикор и заманить их в ловушку, они сначала должны были взять под свой контроль двух детенышей. Именно поэтому Грим и Гаргамель шли впереди.

В отличие от того, что они делали последние пару дней, на этот раз они собирались ворваться прямо в туннель.

Грим непрерывно бросал огненные шары и отстреливал маленьких подземных существ на своем пути.

Переполох распространился по всей пещере. Грима избавили от необходимости искать детёнышей.

Они были столь же могущественны, как и Псевдо-адепты. Тем не менее, хотя Гриму и не составит труда победить их, захватить их живыми будет непросто.

Грим вошел в небольшую пещеру. Пять тоннелей вели в разные стороны.

Подул зловещий ветер. Сверху на него нырнули два больших силуэта. Они обнажили свои белые клыки, нацелившись ему в шею и плечо.

Грим уже ожидал засаду. Его Многомерная Конструкция Сцены позволила ему видеть всё. Он мгновенно телепортировался. Между тем, массивный огненный шар магмы, который он оставил позади, взорвался прямо на том месте, где он был только что.

Если Грим хотел убить двух детенышей Мантикоры, ему нужно было попасть в них огненным шаром. Этого было более чем достаточно, чтобы серьезно ранить. Однако чтобы схватить зверей живыми, Гриму пришлось взорвать шар, прежде чем они оказались слишком близко.

Сильный взрыв и ударная волна отбросили двух детенышей мантикоры. Они завыли от боли.

Там мантикор ожидали железные кулаки Ревущего Монстра.

Два приглушенных удара оставили двух детёнышей без сознания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 400**

Самое сложное в общении с мантикорами - ограничить их численное преимущество.

Девять юных мантикор: две из которых были сильны, как элитные Адепты, три сильны, как ветераны-адепты, и четырех можно было сравнить с недавно продвинутыми Адептами.

Мощи было более чем достаточно, чтобы сокрушить группу Грима. Ведь среди них было всего три Адепта! Кроме того, Гаргамель и Ева были ветеранами, в то время как Грим мог поддерживать силу элитного Адепта ограниченное время.

Другие авантюристы и ученики были бесполезны в бою; они вряд ли даже квалифицировались как мясные щиты. Попытка заставить их образовать прочную оборонительную линию ничем не отличалась от попытки богомола остановить колесницу. Их смерть была бы ужасной.

Если они хотели победить, несмотря на этот недостаток в боевой силе, им придётся прибегнуть к ловушкам. Нужно было заманить мантикор в узкое место и сократить их численное преимущество. Единственная причина, по которой Грим был так уверен в своем плане, заключалась в его понимании мантикор.

Мантикоры были страшными животными. Однако они не обладали дальними атаками. Это было частью причины, по которой большинство Адептов не боялись их. Они могли быть даже слабее, чем эти жалкие виверны, если бы не полагались на свое уникальное преимущество в подземных туннелях.

Настало время рассвета. Стая мантикор, которые отправились на охоту, вернулась в логово.

Две мантикоры элитного уровня были первыми, кто забеспокоился.

В своих прошлых попытках проникнуть в туннель Грим и Гаргамель всегда устраняли свой запах и все следы своего визита. Однако в этот раз они обошлись без этого. На самом деле, они даже привели с собой искателей приключений, а также взяли факелы, чтобы осветить черную пещеру.

Густой запах людей и дым, оставленный горящими факелами, были похожи на маяк глубокой ночью.

Люди напали на их логово?!

Лидер мантикор был в ярости. Но в то же время он беспокоился о судьбах двух молодых мантикор, которых они оставили.

По его приказу другие мантикоры бросили свою добычу и последовали за запахом людей в туннель, летя так быстро, как только могли. Чем дальше они продвигались, тем больше беспокоились. Следы людей направлялись к их скрытой берлоге.

Наконец, они учуяли запах детёнышей.

И к этому запаху примешивался запах огненного элементия и слабый след крови.

Первое означало, что в этом рейде участвовали адепты-люди, а второе привело мантикору в ярость.

Менее чем за пять минут они обыскали каждый уголок своего логова, но не нашли ни единого следа врага. Однако их острое обоняние говорило им, что враг не покинул пещеру. Вместо этого враг взял с собой детенышей и отправились еще глубже в землю.

Мантикоры сходили с ума от гнева. В итоге, они нашли двух детенышей в пещере, где был только один вход. Детеныши были крепко связаны, а сбоку от них лежала большая куча одежды, оставленная искателями приключений.

Мантикоры сорвали веревки. Грим и остальные разместились прямо за монстрами. Они прочно удерживали самый важный участок этого места - единственный вход и выход из тупика.

Такие пещеры были всюду под землей. Они были своего рода географической особенностью, которую любили и ненавидели все искатели приключений.

Если быть исследователем приключений, который нашел такое место, когда группа нуждалась в отдыхе, это было бы идеальным местом для создания лагеря. Все, что нужно было сделать, это запечатать единственный вход и поставить людей. Тогда можно было отдохнуть. Не было никакой возможности попасть в засаду врага.

Однако если преследовала орда подземных существ, такие тупики означали гибель всей группы. Именно поэтому их существование было и благословением, и проклятием для всех искателей приключений.

Пещера, которую Грим выбрал для финальной битвы, имела форму воронки. Они исследовали это место бесчисленное количество раз, и были уверены, что там был только один вход. Единственное отверстие в пещере было четыре метра в ширину и три метра в высоту. Этого едва хватало подростку-мантикоре пролететь с развернутыми крыльями, или двум мантикорам, чтобы пройти.

Когда Грим увидел, что мантикоры попали в его ловушку, он немедленно перекрыл им единственный выход. Он призвал Ревущего Монстра и Разлагателя. Ревущий Монстр был ответственным за вход, а Разлагатель и Грим нападали со стороны.

Остальные члены группы были разбросаны по всему периметру, чтобы предотвратить вмешательство любого другого подземного существа в их план.

Гаргамель отвечал за расставление различных ловушек.

Они подожгли полынь и некоторые призрачные грибы. Горение вызвало густой, жгучий и едкий дым, распространившийся по всей пещере.

Горящая трава и дым быстро истощали кислород в пещере.

Грим и Гаргамель запечатали все щели и отверстия в пещере. Дыму и ядовитому газу некуда было деваться, мантикор быстро поглотило облаком черного дыма.

Из дыма донёсся кашель и стук крыльев. Лидер мантикор издал оглушительный рев.

Ревущий Монстр был каменным гуманоидом четырех метров в высоту и тридцати пяти тонн в весе. Его тело покрывала толстая каменная броня. Он собрал каменный элементий, чтобы сформировать щит; защита была его наивысшим приоритетом.

Едва он успел занять позицию, как дым рассеялся. Свирепая мантикора врезалась в щит, послав шторм в сторону авантюристов.

Треск.

Камень толщиной в один метр разбился!

Удар отбросил массивное тело Ревущего Монстра назад. Полетели искры, когда его каменные ноги уперлись в пол пещеры. Мантикора повредила себе голову. Она немного споткнулась.

Грим немедленно бросил её в ноги магматический огненный шар. В то же время, кислотный шар Разлагателя приземлился на мантикору.

Зверь заревел от боли. Его великолепная грива исчезла, от его шкуры шло шипение коррозии.

В следующий момент взорвался огненный шар. Мощная ударная волна откинула мантикору. Заклинание огня сильно окровавило её грудь и живот.

Раненую мантикору только снесло, как другая заняла ее место. Она бросилась на людей со всей яростью, на которую была способна.

На этот раз у Ревущего Монстра не было щита, чтобы защитить себя. Оставалось использовать свои массивные каменные руки, чтобы блокировать атаку мантикоры.

Еще один громоподобный гул.

При столкновении руки Ревущего Монстра разлетелись на куски. Если бы монстр не вонзил свои ноги глубоко в каменную землю, он был бы отправлен в полет.

Сканирование чипа показало, что удары мантикоры достигали шокирующих ста тридцати пяти очков. Это было намного выше любого ущерба, который мог бы нанести обычный Адепт!

Эта мантикора обладала превосходящими физическими данными по сравнению с первой. Кроме пары выпавших зубов и окровавленной головы, она казалась невозмутима. Это было ещё не всё. Она воспользовался неустойчивостью Ревущего Монстра. Жало скорпиона вонзилось в каменную броню.

Острое жало быстро впрыснуло свой парализующий яд. Монстр поднял правую ногу и ударил ею по земле.

Прокатилась огромная ударная волна.

Каждое существо, пораженное ударной волной, было отброшено. Заклинание заставило их потерять способность реагировать дальше.

Мантикора была существом элитного уровня. Её Телосложение и Сила были равны Ревущему Монстру. К сожалению, у него не было выбора, кроме как применить Дрожащую Землю Монстра. Мантикора не ожидала, что ее парализующий яд не подействует.

Любой другой мантикоре понадобилось бы от трех до пяти секунд, чтобы освободиться от этого воздействия. Однако мантикоре элитного уровня требовалась всего одна секунда.

К несчастью для зверя, одной секунды было достаточно, чтобы Грим произнес свое заклинание.

Грим не собирался ничего скрывать. Не раздумывая, он использовал сильнейшее заклинание огня одной целью, хранящееся в Свитке Вуду – Взрыв Огненного Ядра!

Под воздействием Пламени Разрушения, Взрыв Огненного Ядра был усилен. Теперь он наносил чудовищный урон в сто двадцать пять очков, на целых десять очков больше, чем раньше.

Нельзя недооценивать эту разницу.

В бою с Адептами большинство людей пытались применить как можно больше защиты. Обычные магические заклинания не могли проникнуть через эти слои.

Чем выше сила одного заклинания, тем меньше оно затронуто и нейтрализовано слоями защиты, и тем более вероятно, что оно просто разрушит защитные заклинания. Противник должен будет взять на себя каждое очко того, что осталось от урона элементия.

Мантикора элитного уровня могла выдержать максимум девяносто очков урона.

Всё, что ниже девяноста очков, может повредить часть её тела, но никогда не сможет прорваться через силовое поле, сформированное её мощными жизненными энергиями. Следовательно, слабые заклинания не могли задеть жизненно важные органы.

И это было основой его способности непрерывно сражаться.

Однако всё было по-другому, когда дело дошло до Взрыва Огненного Ядра. Даже с уменьшенным уроном, было тридцать пять очков урона от огня, которые непосредственно влияли на плоть мантикоры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 401**

Мантикора элитного уровня взвыла от боли.

Неистовое пламя элементия сжигало плоть. Вся её шерсть исчезла, взрывались волдыри, разбрызгивая кровь.

Элитная мантикора отчаянно отступила.

Она была тяжело ранена!

Этот удар, возможно, и не был смертельным, но он был мучительным. В ближайшее время та тварь не вернётся.

Ревущий Монстр воспользовался этой возможностью поглотить как можно больше земного элементия. Затем он сжал элементий и сформировал из него твердые камни, чтобы восстановить повреждения. Тем временем Грим запустил еще несколько огненных шаров. Он выиграл немного времени для восстановления Ревущего Монстра.

Однако очень быстро на них обрушилась следующая волна атак.

Две юные мантикоры захлопали крыльями, задули огонь на земле и двинулись к Ревущему Монстру.

Ограниченное пространство в туннеле не позволяло им использовать свои огромные атаки. Тем не менее, их острые когти и клыки оставались угрозой для монстра.

С другой стороны, у мантикор не было места, чтобы увернуться от атак из Грима и Разлагателя.

Каждый раз, когда Ревущему Монстру удавалось восстановить свою каменную броню, её разламывали мантикоры. Каменное тело монстра было сильно повреждено.

Ядро элементия, используемое для создания Ревущего Монстра, было немного низкого качества. Это был абсолютный недостаток против мантикор.

Ревущий Монстр терпел благодаря своей мощной способности контролировать толпу. Время от времени он запускал Дрожание Земли. Это давало ему некоторое время для регенерации. Его каменная броня значительно увеличила защиту.

Если бы на его место был Разлагатель, бой закончился бы за пару минут.

Несмотря на все свои способности, Ревущий Монстр был на пределе. Две мантикоры отступили, получив ранения. Две новые Мантикоры быстро заняли их места и начали атаковать монстра.

Камни, которые он собрал вокруг своего тела, разлетелись, как и доспехи. Скоро его ядро будет раскрыто.

Будет трудно держать врага в пещере, как только они уничтожат монстра!

У Грима не было выбора, кроме как заставить его отступить и восстановиться. Огненный Адепт шагнул вперед, чтобы остановить мантикор, его тело увеличивалось.

Грим без колебаний активировал свою трансформацию Пламенного Демона. Однако ему предстояло открыть сердце демона.

Появление гиганта было проблемой для двух мантикор. У Грима, возможно, не было такой же Силы и Телосложения, как у Ревущего Монстра, даже после его трансформации, но он обладал большим количеством защитной магии.

Пламя из его собственного тела было своего рода защитой. Любой, кто пытался напасть на него, получал повреждения от огня. Кроме того, были магматические щиты, энергетические щиты от камней Айун и Кольцо Огня. Даже человек из камня превратился бы в глину, если бы стоял перед Гримом. Что могли мантикоры из плоти и крови?

Две мантикоры ударили по магматическим щитам, стиснув зубы и выдержав шквал магматических огненных шаров. Их плоть была обожжена.

Они бежали с поля боя так быстро, как только могли, когда им удавалось прорваться и поцарапать Грима. Им заменила пугающая мантикора, намного больше, чем любая из них.

На Грима надавило намерение убийства. Даже со всей мощью своей трансформации, он чувствовал холод в своем сердце. Жгучая страсть к борьбе быстро угасла.

Лидер!

Элитный самец.

Грим не смел сдерживаться, имея дело с таким сильным существом.

Огонь снаружи его тела начал бушевать. Сердце Пламенного Демона забилось в диком ритме, волна за волной чистой огненной энергии текли по его венам. Пламя приобрело темно-фиолетовый оттенок.

Этот огонь мог уничтожить душу. Зловещая сила!

Лидер мантикор гордо стоял в море огня. Его мощное жизненное силовое поле исказило пространство вокруг его тела, не позволяя огню причинить вред. Его царственные глаза смотрели на Грима. В них была глубокая ненависть, но было и нечто большее. Замешательство и непонимание, и даже более того, свет мудрости, присущий только разумной жизни.

«Человек, зачем ты вторгся в наш дом? Мы никогда не охотились и не убивали Адептов!»

«Твоя земля!» - Грим не ставил себя выше, когда сталкивался с врагом равной силы. Он дал ответ, который искала мантикора: «Мне нужна эта земля! Мне нужна вулканическая энергия в глубинах этой подземной пещеры!»

Свет в глазах мантикоры замерцал. Он сразу понял, что хорошим это не кончится.

Как подземные существа, мантикоры не могли отделиться от уникальной окружающей среды.

Ниже в подземной бездне водятся более опасные магические существа. Многих из них они не смели тревожить.

Если они выйдут на поверхность, то проиграют магическим существам. У них не было ни силы, ни скорости размножения, чтобы бороться с этими монстрами.

В конце концов, мантикорам подходили только самые верхние уровни подземного мира!

Если бы они оставили знакомую землю позади, они бы опустились со средних рядов на нижние уровни пищевой цепи Чёрного Леса. Это не они будут охотиться на других. Вместо этого настанет их очередь бежать и прятаться от преследования.

Значение этого логова для стаи мантикор было очевидно.

Единственный способ заставить их сдать землю - перешагнуть через их холодные трупы.

Лидер мантикор больше не думал о переговорах, как только понял их позицию. С яростным ревом он прыгнул на Пламенного Демона.

Грим бросился на мантикору с той же энергией.

Однако он уже проглотил зелье. Это было противоядие, которое Гаргамель специально состряпал, чтобы справиться с парализующим ядом мантикоры.

Грим надавил вперед обеими руками, прежде чем столкнулся с лидером мантикор. Огромный огненный поток хлынул в сторону зверя. Мантикора раздвинула пламя и бросилась на Грима.

Страшные когти оставили глубокие следы на магматических щитах, парящих перед Гримом. Огонь опалил шерсть на груди лидера мантикор.

Его длинный хвост скорпиона резко ударил в Пламенного Демона. Крючковидное жало имело пробивающий эффект. Оно прорвалось через магматический Щит и вонзилось в тело демона.

Ааа!

Два соперника издали крики агонии.

Грим почувствовал боль в плече. Оно онемело. Мощный парализующий яд лидера мантикоры также обладал способностью калечить душу. Грим почувствовал, что теряет контроль над частями своего тела.

Это была незначительная потеря контроля, но она была!

Мантикора, с другой стороны, завыла от огня. Ему казалось, что он только что сунул свой хвост в расплавленную магму. В его хвосте было много Духовных узлов.

Несмотря на то, что он впрыснул яд во врага, это не оказало большого эффекта. В то время как большинство жертв рухнули бы, яд лишь слегка замедлил движение этого Адепта.

Тем временем его обжигали Кольцо Огня и море магмы.

Даже лидер мантикор не мог вынести такого монументального урона.

Еще через дюжину секунд, лидер мантикор был первым, кто отступил.

Огромный ущерб, который они оба понесли в короткой стычке, был заметен только теперь, когда они отделились друг от друга.

Все щиты Грима вокруг него были выбиты, у него была рана на груди. Алая лава вытекала из отверстия, превращая землю в небольшое магматическое озеро.

Пока он был Пламенным Демоном, вся эта лава была его кровью!

Ситуация мантикоры была не намного лучше.

Его будто бросили в вулкан. Ни один кусочек его кожи не остался невредимым. Каждый дюйм кожи был обожжен; волдыри покрыли всё тело. Кровь, которая текла из его ран, превращалась в пар, прежде чем она могла капнуть на землю.

Если бы не одиннадцать очков Телосложения, наделявших его врожденной способностью к быстрой регенерации, ему пришлось бы оставить эту битву.

Лидер мантикор установил между ними некоторую дистанцию. Он намеревался перевести дыхание, прежде чем свирепую волну атак. С другой стороны, Грим не сделал и шагу назад. Он махнул рукой и схватил Свиток Вуду. Пламенный Адепт хотел запустить еще одну волну заклинаний.

Алый Огненный Шторм!

Взрыв Огненного Ядра!

Два разрушительных заклинания мгновенно поглотили противника.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 402**

Если огненные заклинания Грима были тем, что ранило мантикор больше всего, то ядовитые зелья Гаргамеля уничтожили все надежды на выживание, которые могли у них быть.

Сегодняшняя битва заняла бы гораздо больше времени, если бы не Гаргамель. Гаргамель сумел удержать мантикор в пещере, но у него не было средств, чтобы убить их. По правде говоря, общая сила стаи мантикоры была, по крайней мере, в два или три раза больше, чем у Грима и его группы.

Однако в этом мире не было никакого "если"!

Логичная боевая стратегия в сочетании с подходящими бойцами, наряду с совершенным исполнением, позволила немногим одержать победу над многими.

Даже с мощью их тел и бесстрашной волей, юные мантикоры не смогли сдуть "валун" на своем пути.

Лидер мантикор отступил вглубь пещеры. Вместо него его место заняли две мантикоры-подростка. Самые сильные мантикоры уже отступили из-за травм. У них не было выбора, кроме как послать более слабых.

Однако те, с кем они столкнулись, были настоящими монстрами. Там был полностью восстановленный Ревущий Монстр и свирепый огненный Адепт. Мясной щит и сила чистого разрушения. Добавить к уравнению Разлагателя и Гаргамеля, и для успеха мантикор-подростков шансов не было.

Они были ранены цепью заклинаний еще до того, как достигли Ревущего Монстра. Даже когда они, наконец, подбежали к нему, их встретило Дрожание Земли.

Затем на них обрушилась еще одна буря заклинаний.

Две мантикоры рухнули почти сразу. Они бы умерли прямо там, если бы мантикоры позади них не тащили бы их за хвосты.

Именно сейчас в полной мере проявился зловещий план Гаргамеля.

Если бы не ядовитый туман, у мантикор было бы много других вариантов. В худшем случае они смогли бы отстоять свою позицию и затянуть борьбу. Однако существование Гаргамеля сделало это невозможным. Удушающий ядовитый туман заполнил всю пещеру, не оставив мантикорам другого выбора, кроме как опрометчиво бросаться на них.

Конечно, у лидера мантикор было больше шансов прорваться, если бы он был немного хитрее. Например, отправка подростков-мантикор, чтобы они утомили Ревущего Монстра и Грима. Тогда они могли бы послать элитных мантикор, чтобы безжалостно разорвать их.

В конце концов, у Адептов почти не было мясных щитов. Был только Ревущий Монстр и Грим. Ситуация в конечном счете обернулась бы против Адептов в тот момент, когда был бы уничтожен Ревущий Монстр.

Ведь Грим не могли сравниться с его прошлым. Потеряв Адского Тирана, сила Грима была едва на уровне опытного Адепта. Если он откроет сердце Пламенного Демона, то временно овладеет взрывной силой элитного Адепта. К сожалению, это продолжалось всего пятнадцать минут.

В конце концов, ему все же удалось осуществить план, который он смоделировал с помощью чипа. В процессе многое произошло, но им удалось остановить мантикор без особого риска.

Одиннадцать мантикор, но ни одна из них не была разорвана на куски. Вместо этого все одиннадцать рухнули от яда Гаргамеля; они были разбросаны по всей пещере, ослабленные и измученные.

Даже раненый лидер не был исключением!

Шесть у него уже отсутствовала. Всё тело покрывали волдыри, стекал кислый гной.

Такое могущественное семейство было уничтожено несколькими Адептами. Это было так странно, что почти невероятно.

Однако сочувствие Грима длилось лишь короткое мгновение. Затем он повысил голос и приказал Гаргамелю: «Спаси их! Нельзя дать им умереть, иначе мы потеряем слишком много!»

Не было необходимости напоминать. Гаргамель уже был на задании. Он нырнул в пещеру и засмеялся, увидев крах мантикор. Его резкий, совиный голос был пугающим.

«Быстро, быстро, быстро» - Гаргамель дал серию команд, - «Дайте им противоядия и свяжите»

Наемники, которые не смогли помочь в предыдущем бою, бросились в пещеру. Они держали во рту кусок мокрой ткани, пропитанный каким-то зельем.

С их помощью все одиннадцать мантикор были связаны и напичканы противоядиями.

Гаргамель был так добр, чтобы полностью удалить токсин из их тел. Если яд не ослабит их, они смогут легко вырваться. Таким образом, антидоты, которыми их накормил Гаргамель, были модифицированными. Они убрали смертельные эффекты яда, но держали мантикор в ослабленном состоянии. Лекарства также заставляли токсины просачиваться в их легкие, чтобы облегчить подчинение животных.

Такое семейство мантикор больше всего подходило в качестве будущих охранников башни Адепта. Грим оставил задачу подготовки мантикор Гаргамелю, в то время как сам пошел глубже в подземелье. Там он нашел огромную пещеру и лавовый колодец.

Грим почувствовал плотную ауру огненного элементия, как только вошел. Сеть пещер простиралась на целый километр. В воздухе стоял удушливый запах серы. И источником всего этого был лавовый колодец в центре. Огненный колодец пяти метров в диаметре.

Колодец уходил прямо в глубину земли. Посмотрев вниз, Грим увидел магму. Колодец был примерно в пятидесяти метрах от поверхности лавового моря. Стены вокруг лавы были вулканическими породами, которые могли выдерживать невыносимую жару. Это был идеальный материал для строительства башни огненного Адепта.

Грим схватился за посох и решительно прыгнул в море лавы. Частичный иммунитет, вызванный его пламенным телом, позволил ему исследовать поверхность моря.

Это место было естественными Лёгкими Земли!

Людям нужны легкие, чтобы дышать, а миру под землей нужны проходы, по которым энергия может течь в поверхностный мир и из него. Одним из таких образований были вулканы. Однако большинство других Лёгких Земли существовало так же, как и те, что перед Гримом.

Они были спрятаны по всему континенту, иногда даже на дне бескрайнего моря.

Эти "Лёгкие" рассеивали тепло под землей на поверхность с помощью извилистых проходов, а затем поглощали вездесущую энергию элементия обратно.

Его существование было чрезвычайно ценным для огненного Адепта.

Грим оставил магическую эмблему рядом с лавовым колодцем для отметки координат. Только тогда он вернулся в логово мантикор.

За три дня, которые Грим провел в своем путешествии, Гаргамель совершил прорыв.

Два детеныша были первыми, кто сломался перед угрозой смерти и яда. Они опустили головы, открывая свои души и позволяя Гаргамелю поместить в них отметину души. Одно слово, и они убьют себя, если этого пожелает Гаргамель.

Остальные Мантикоры вскоре сдались. Затем они были освобождены. Только две элитные мантикоры отказались подчиниться, даже под угрозой смерти. Это, несомненно, раздражало Гаргамеля.

Тем не менее, после того, как вернулся Грим, он пошел поговорить по душам с лидером мантикор и, наконец, сумел заставить зверя подчиниться! Два фактора заставили его сдаться:

Во-первых, Грим пообещал, что это будет контракт на услуги, а не на рабство. Это означало, что отныне Гриму придется платить семейству мантикор. Сумма временно определена как тридцать магических кристаллов.

Во-вторых, потомки мантикор будут свободными. Все детеныши, рожденные отныне, не должны быть связаны контрактом и были свободны жить, размножаться и мигрировать по своему желанию. Адепты не должны вмешиваться!

Грим с радостью согласился на эти два условия. Только тогда лидер мантикор присоединился к его фракции вместе со своим другом.

Решив проблему, Грим оставил Гаргамеля, Сабрину и Даниэля на территории Древа Чумы и повел наемников обратно в город Пайнкон.

Ева, с другой стороны, пряталась где-то в неизвестности. Наемники никогда не встречали ее и, естественно, не знали о ее существовании!

Этот поход в Чёрный Лес занял в общей сложности двадцать семь дней. Весь город был поражен, когда они благополучно вернулись целыми и невредимыми.

Наемники, которые остались в городе, бросились в гостиницу, чтобы послушать Лав об их приключении. Однако все члены группы, которую нанял Грим, держали рот на замке. Они не посмели рассказывать ни одной детали о своём нанимателе.

Грим остался в городе лишь на одну ночь. На второй день он поспешил обратно в свой клан.

Первое, что он сделал по возвращении, это нанес визит Леди Саназар. Затем он представил свою просьбу построить свою башню Адепта.

Это ему пообещал Великий Адепт Сарубо после окончания последней войны.

Леди Саназар пребывала в хорошем настроении. Она с радостью согласилась на просьбу Грима и оставила задание Адепту второго класса Фюгену.

Грим поспрашивал после встречи и выяснил причину радостного настроения Леди Саназар; послу клана в северных землях, наконец, удалось установить контакт с Алисой. Оба клана провели выгодные переговоры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 403**

У Ведьм Судьбы было недостаточно рабочей силы, чтобы поддерживать и управлять всей территорией, которую ветви ведьм вернули им. Таким образом, когда клан Сарубо, наконец, установил с ней контакт, Алиса с радостью отдала много свободных ресурсов, которые у нее были под рукой.

Клан Сарубо использует свои людские ресурсы, чтобы помочь Ведьме Судьбы управлять этими территориями. Всё, что им нужно было сделать, это передать часть ресурсов. Это сотрудничество было чрезвычайно полезным для обеих - и клана Сарубо, и Алисы.

В то время как участки ресурсов и земли, которые ветви вернули Алисе, были самой незначительной частью того, чем они владели, это было огромное количество ресурсов в глазах среднего клана. Было даже несколько сомнительно, смогут ли они управлять таким количеством активов должным образом. Клану Сарубо ничего не оставалось, как прийти к соглашению с местными кланами, чтобы как можно скорее начать разработку этих активов.

Клану Сарубо нужны были эти земли и ресурсы, чтобы развивать свои отношения и торговлю в северных землях, в то время как Алисе нужен был уже существующий источник труда, чтобы помочь ей управлять активами Ведьм Судьбы. Естественно, эти двое сошлись как кусочки головоломки и быстро обсудили этап их сотрудничества.

Последние несколько дней Саназар была занята общением со своим послом в северных землях. Они излагали особенности соглашения с Ведьмами Судьбы, а также выясняли распределение рабочей силы по различным активам.

Алиса была практически одна. Вокруг нее едва ли было два или три подчиненных, которые могли бы помочь ей в работе, и ни один из них не был человеком, которому она могла полностью доверять. Этого количества силы было недостаточно даже для того, чтобы основать небольшой клан в районе Жентарим.

Тем не менее, лидер ведьм – это лидер ведьм! Права, дарованные Алисе древними правилами, означали, что она имела право на ресурсы и земли, которых было достаточно, чтобы посрамить даже древние кланы с наследием, охватывающим десятки тысяч лет. Конечно, это было в будущем. Вот почему клану Сарубо было много пользы, если они установят с ней дружеские отношения.

Именно эти факторы заставили Саназар благоприятствовать Гриму.

Те, кто не был посвящен в ситуацию, могли подумать, что Грим и Алиса были связаны только выгодой. Саназар же знала их лучше. Их отношения определенно были чем-то более глубоким. На самом деле, динамика и характер их отношений, скорее всего, прямо противоположны ожиданиям всех остальных.

Саназар не усложняла, учитывая эти обстоятельства. Она не хотела разрушать их тесные рабочие отношения с Ведьмами Судьбы. Не говоря уже о том, что не было никакой реальной причины отклонять просьбу Грима.

Согласно их обещанию, клан Сарубо должен был помочь Гриму построить башню Адепта. Исходя из понимания Грима, даже трехуровневая башня самого низкого уровня будет стоить минимум двести тысяч магических кристаллов. Эта стоимость даже не включала в себя все удобства, необходимые для башн.

Когда Грим вошел в комнату сэра Фюгена, Адепт второго класса быстро активировал кристалл дальней связи.

Мгновение спустя на кристалле появился Адепт средних лет в элегантном одеянии.

«Добро пожаловать в торговую компанию Девини Серебряного Союза. Архитектор Хани к вашим услугам! Чем могу быть полезен, сэр Фюген?»

«Адепт Хани, это Адепт Грим из нашего клана. Ему нужно построить башню Адепта. Все расходы лягут на плечи клана. Что касается модели, то используйте самую базовую и распространенную. Я оставлю детали вам обоим» - сказав это, Фюген отступил и оставил Грима перед экраном света.

«Поздравляю, Адепт Грим!» - воскликну Адепт Хани.

«Благодарю» - Грим принял комплимент.

Обычно клан строил башню Адепта на основных территориях клана и на ресурсных площадках. Это должно было усилить их контроль над регионом и облегчить управление. Строительство личных башен для отдельных Адептов было существенной привилегией.

В то время как эта башня была нижнего уровня, Грим обладал полной властью над построением. Он не был похож на тех Адептов в башнях клана. У них был вторичный контроль над башней. Структура оставалась в руках самой группы.

Личная башня помогала Адепту утвердиться. Большинство Адептов вкладывали всё, что у них было, в свою башню, и передавали ее своим потомкам или любимому ученику после смерти, рассматривая ее как часть своей родословной.

Естественно, Адепт второго класса Фюген и Адепт третьего класса Саназар имели свои башни. Они проводили там большую часть своих важных и секретных исследований. Башня Адепта в городе Фейднан была скорее общественной башней, принадлежавшей клану. Фюген и Саназар возвращались сюда лишь изредка, чтобы заняться делами клана.

Клан активно помогал Адептам высшего класса строить собственную башню, но это не относилось к Адептам первого класса. Даже кто-то настолько близкий к внутреннему кругу клана, как Кеоган, не имел права владеть личной башней.

Конечно, если отдать двести тысяч кристаллов за строительство, можно построить её по своему усмотрению.

Однако обычному Адепту потребовалось бы от шестидесяти до ста лет, чтобы накопить такое количество кристаллов.

У Кеогана был стабильный доход. Кроме того, его мастерство в создании вуду-зверей было респектабельным, что приносило ему довольно много дополнительного дохода.

Но у него еще не было собственной башни.

«Адепт Грим, могу я узнать, выбрали ли вы место строительства вашей башни?»

«Да. Координаты следующие» - Грим сообщили координаты Древа Чумы.

Хани начал листать и проверять свои карты. Он нахмурился, когда, наконец, нашел это место.

«Адепт Грим, вы уверены, что хотите построить там башню Адепта? Вы должны знать, что эта область в Чёрном Лесу! Даже несмотря на то, что это только окраина леса, вы берете на себя неоценимый риск»

«Я уверен! Я огненный Адепт, и я нашел Лёгкие Земли с огненным атрибутом. Это больше всего подходит для моего будущего развития»

Фюген и Хани замерли. Они не могли не позавидовать молодому Адепту.

Если рядом с башней Адепта были Лёгкие Земли, у архитекторов были способы связать их с энергетической комнатой башни. Таким образом, башня будет обладать большим запасом энергии по сравнению с другими башнями. Кроме того, именно эта башня будет обладать огненной энергией, одним из элементов, который был наиболее совместим с ее владельцем. С такой башней Грим мог поддерживать эффективность медитации и скорость регенерации энергии, которая была в несколько раз больше, чем у других.

«Поздравляю, Адепт Грим! Вам очень повезло!» - Адепт Хани вздохнул, - «Но есть кое-что, о чём я должен вас предупредить. Такая башня не обладает массивом телепортации. Если хотите построить его, вам придется заплатить дополнительную стоимость. Конечно, если вы готовы предложить массив телепортации для публичной сети Жентарим, ассоциация заплатит за сама»

«Сколько стоит добавить массив телепортации?»

«Минимум сто тысяч магических кристаллов»

«……»

Грим замолчал.

Хотя он уже имел представление о сложности строительства башни Адепта, он был ошеломлен этой непомерной ценой.

К счастью, строительство этой башни было для тренировок и совершенствования его Духа. Он не нуждался в такой тесной связи с внешним миром. Временно отказаться от телепортации было не слишком большой потерей.

Два Адепта обсудили детали и прервали связь.

«Похоже, ты продвинешься быстрее всех» - Адепт Фюген высказал свои мысли прямо перед уходом Грима.

Фюген не мог не удивиться скорости Грима.

Грим еще раз поблагодарил его.

Затем он быстро вернулся в город Пайнкон и ждал, пока Адепт Хани свяжется с ним.

Через пару суток в город приехали три Адепта торговой компании Девини.

Грим по-прежнему с большим уважением относился к торговой компании, которую Серебряный Союз разместил в районе Жентарим. Поездка в Небесный Замок позволила ему воочию увидеть силу и мощь Серебряного Союза. Армия боевых статуй, которые могли затмить небо, была настолько страшной, что, увидев ее, можно было ощутить отчаяние.

Монополия Серебряного Союза на эзотерических Адептов косвенно позволила им загнать рынок в угол. Такие мастера, как эзотерическими Адепты, были единственными, кто мог организовать такие вещи, как башни Адепта и телепортационные массивы. В то время как большинство кланов культивировали Адептов для поддержки, таких как мастера массивов, архитекторы, мастера зелий, алхимики и мастера големов, у них не было выбора, кроме как полагаться на ученых Серебряного Союза.

С другой стороны, те небольшие кланы, которые не смогли вырастить своих собственных Адептов, должны были тратить огромные деньги, чтобы купить услуги Серебряного Союза.

Торговая Компани Девини была уникальной организацией, которую Серебряный Союз разместил на других землях. Они несли исключительную ответственность за строительство башен Адептов.

К тому времени, когда мастер массивов, архитектор и боевой Адепт Девинни прибыли в город Пайнкон, Грим уже успел подготовиться.

Пять мантикор ждали за пределами города; их существование удивило трех посетителей.

Было не странно видеть магических существ в качестве охраны и транспорта. Тем не менее, большинство из этих магических существ были выращены рядом со штаб-квартирой клана. Тот факт, что Адепт Грим так легко вызвал пять мантикор уровня Адепта, говорил о его влиянии и силе в этом регионе.

Конечно, различные раны на мантикорах, которые еще не зажили, были явным признаком того, что Грим только недавно приручил их.

Больше всего у трёх Адептов вызвало любопытство – это Лёгкие Земли атрибута огня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 404**

Расстояние в сто пятьдесят километров для адептов ничего не значило.

Они пересекли бы это расстояние за два-три часа, если бы не Чёрный Лес.

В Чёрном Лесу были правила. Даже десяти жизней было недостаточно, если пролететь по небу.

Большинство могущественных магических существ не потрудились бы расправляться с мелочью, которая пробралась через их границу. Однако лететь у них над головой - было прямой провокацией.

Пять мантикор родились в этом месте. Они прекрасно знали охотничьи угодья различных магических тварей. Они придерживались полога леса и старались избегать территории могущественных существ.

Таким образом, четыре Адепта благополучно пересекли этот участок леса и достигли Древа Чумы.

И здесь был дом семейства мантикор.

Они сложили крылья и нырнули в пещеру. Сильные порывы ветра шокировали летучих мышей в пещере.

В этой области мантикоры были бесспорными лидерами!

Мантикоры проигнорировали группу неоплачиваемых 'сторожевых псов' и продолжили путь в пещеру.

Они развернули крылья и скользнули в туннеле. Только когда места стало меньше, они сложили крылья и вернулись на землю.

Это место было их домом.

С их ночным зрением, тусклость пещеры не была проблемой. Они были похожи на рыб, плавающих мимо кораллов на дне океана, свободно лавируя между камнями, валунами и сталагмитами. Так они добрались до лавового колодца, который обнаружил Грим.

Пространство в пещере было намного больше, чем в остальных туннелях и пещерах, через которые они прошли. Три Адепта Серебряного Союза начали исследовать окружающую среду.

В частности, лавовый колодец в центре пещеры привлек внимание двух эзотерических Адептов. Они достали странный магический инструмент и начали измерять условия.

Человек по имени Юджин был боевым Адептом. Его единственной работой была защита этих двух эзотерических Адептов. Его не интересовала эта уникальная местность. Он кивнул Гриму и начал бесцельно бродить вокруг лавового колодца.

Грим неловко кашлянул, увидев, как два эзотерических Адепта снуют, снимая мерки. Однако его кашель, похоже, не привлек внимания двух страстно погруженных Адептов. Скорее, ему удалось привлечь внимание Юджина.

«Что вам нужно?» - тон Адепта Юджина был холоден и резок; в энергии, исходящей от его тела, чувствовалась суровость.

«Э-э, я просто хотел спросить, с чем я могу помочь при строительстве башни?»

«Нам не нужна ваша помощь! Если бы у вас были способности, вам бы не пришлось нанимать нас на эту работу! Место приличное. Вполне подходит для строительства башни Адепта»

«Тогда что мне нужно сделать?»

«Ничего. Уходите. Строительство такой маленькой башни займет всего девять дней. Как только мы закончим, я сообщу. Вы завершите церемонию жертвоприношения духа башни»

В этот момент Грим был настолько шокирован высокомерием и невежливостью Юджина, что даже не смог ничего сказать.

Однако его шок быстро прошел, как только он вспомнил, что такое Серебряный Союз.

В конце концов, этот тип строительства был их монополией.

После того, как они получили свою монополию на большинство методов и знаний, связанных с ели быстро построить башню Адепта. У Сарубо были архитекторы и мастера массивов, но все эти стратегические таланты находились во внешних мирах под непосредственным командованием самого великого Адепта Сарубо.

Пересечение плоскостного барьера и возвращение в Мир Адептов, чтобы построить простенькую башню для Адепта первого класса было немного неуместным. Даже Саназар третьего класса не имела права отдавать им такой приказ. Все эзотерические Адепты, кропотливо культивируемые кланом Сарубо, были обучены и подготовлены к войнам. Никто не заставит их работать на обычного Аадепта клана.

Итак…

Построение личной башни Грима легли на плечи специализированной организации.

Менее чем через пятнадцать минут Грим был "вежливо" выгнан из пещеры.

Было очевидно, что эти Адепты строго защищали свои знания.

Даже покинув пещеру, Грим чувствовал, что за ним следят с помощью магии. Только когда он достиг логова мантикор, это чувство полностью исчезло.

«Не унывайте, господин!» - Гаргамель, который прятался в пещере и заставлял мантикор работать последние несколько дней, сразу же поспешил к нему. Он утешил своего мастера: «Каждый Адепт трех главных сил такой! Со временем к этому привыкаешь»

«А? Ты знаешь о трех основных силах? Не мог бы ты рассказать о них?»

«Кехкех. Конечно!» - на лице Гаргамеря появилась ненависть, - «Те, кто никогда не испытывал боли странствующего Адепта, никогда не поймут! Мы похожи на мышей, бегающих по улицам, угнетенных и избитых Адептами клана. У нас нет другого выбора, кроме как зажать нос и льстить управляющим башнями, и все ради сбора знаний и приобретения дешевых материалов»

«Тогда почему бы тебе не вступить в клан? Твоя квалификация мастера зелий гарантирует место в любом клане Адептов среднего размера»

«Мастер, тот факт, что вы говорите такие вещи, доказывает, что вы еще не поняли истинную природу этих кланов. Когда вы вступаете в клан в качестве эзотерического Адепта, вы обнаруживаете, что они действительно считают ваше существование очень важным. Они готовы инвестировать в вас ресурсы. Однако с тех пор вы навсегда теряете свою свободу»

«Свободу?»

«Да. Чем больше они инвестируют в вас, тем больше они ожидают получить. Такой мастер зелий, как я, будет иметь квоту, наложенную на него при вступлении в клан. Каждый год мне придется передавать клану определенное количество зелий. Такого человека, как я, у которого нет ни влияния, ни силы, определенно попросят создавать ненормальное количество зелий. Если я захочу выполнить эту задачу, мне придется провести дни в неудобной лаборатории, постоянно повторяя одни и те же монотонные действия»

Грим потер подбородок.

«Следствием будет полное отсутствие времени для медитации или улучшения способностей. С тех пор, как я стал Адептом, я уже потратил большую часть своего времени на бессмысленные придумывания зелий. И вот так мое тело медленно ухудшалось»

Гаргамелю было всего восемьдесят девять лет. Он даже не считался пожилым среди Адептов, которые часто доживали до двух или даже трехсот лет. Тем не менее, его тело и лицо были примерно такими же, как у древних Адептов в конце их жизни.

«Разве среди эзотерических Адептов мало высококлассных Адептов? Ты...» - Грим был несколько смущен.

«Мастер, вы имеете в виду Адептов Серебряного Союза, не так ли?» - Гаргамель хихикнул, - «Такая крупная организация, как они, будет инвестировать и тратить ресурсы на продвижение только собственных людей. Они являются потомками высших руководителей организации! Они никогда не захотят делать это для посторонних. В конце концов, ресурсов, которые погружают в бездарного эзотерического Адепта, чтобы он мог перейти во второй класс, будет более чем достаточно для того, чтобы сделать двух или трех боевых Адептов второго класса»

Грим сам чувствовал это несоответствие.

В клане Сарубо Феррир была мастером зелий, а Кеоган - мастером вуду-зверей. Их боевые способности были настолько плохими, что Грим даже не рассматривал их как угрозу. Скорость, с которой их силы увеличивались, была как у черепахи по сравнению с ним.

Грим видел их три или четыре раза в год с тех пор, как они вернулись с плоскости рыцарей. Большую часть времени они проводили в своих лабораториях. Они выходили на прогулку только раз в несколько недель. Иногда, они даже игнорировали еду и питались своими пилюлями.

Продолжительные периоды без физических упражнений, воздействие вредных веществ и неспособность заботиться о своем Духе оказали на них значительное влияние.

На самом деле, было чудом, если бы их силы не уменьшались в такой среде.

Однако, по сравнению с ухудшением их сил, еще более невыносимой была потеря свободы.

Специализированный Адепт, кропотливо обученный кланом, никогда не будет иметь возможности отправиться в приключение. Ни одна группа никогда не позволит своим драгоценным эзотерическим Адептам бродить с незнакомыми людьми или путешествовать ради какого-то незначительного боевого опыта.

Даже когда им приходилось отправляться на разведку, клан посылал с ними большую группу эскорта.

Это делало невозможным для эзотерических Адептов когда-либо получить шанс тренироваться.

Грим понял, почему Гаргамель предпочел стать странствующим Адептом, чем вступить в клан.

Внешне Адепты могли выглядеть как гордая и славная группа, но если углубиться в работу их организаций, можно найти отчаянное количество внутреннего угнетения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 405**

Три главные силы Адептов.

Северные ведьмы северного побережья, Серебряный Союз западного побережья и Ассоциация Адептов восточного побережья!

У каждого были свои знания, наследие, культура и традиции.

Всякий раз, когда люди упоминали северных ведьм, первое, что приходило на ум, была их свирепость!

Чудовищная свирепость!

Если бы не их смелая и безрассудная натура, как бы группа ведьм смогла расшириться и утвердиться в истощенных землях севера? Как им удалось сохранить наследие ведьм?

Именно эта их свирепость позволила им оттолкнуть магических существ Чёрного Леса, сражаясь за каждый дюйм и фут драгоценной земли, на которой они сейчас жили. Причина, по которой жители северных земель так преданно следовали за ведьмами, заключалась в их вкладе. Ведьмы сопротивлялись приливам монстров с мужеством и мощью, намного превосходящими мужчин-адептов.

Ведьмы были истинными хранительницами Севера!

По сравнению с этим Серебряный Союз казался пестрой командой талантов.

Их лидеры не были так опытны в сражениях, как северные ведьмы, но они были опытны в управлении и создании монополий над технологиями. У них были плавучие форты, транспортные массивы, армии големов и огромное количество свитков, зелий и волшебных палочек.

Получение монополии на эти товары принесло им колоссальную прибыль. Они накопили бездонное количество ресурсов и магических кристаллов.

Большинство людей смотрели на Серебряный Союз как на огромную, торговую супер организацию, а не на организацию Адептов, и их презирали из-за этого.

С другой стороны, Ассоциацию Адептов на восточном побережье можно было бы назвать истинной первичной организацией Адептов.

Их наиболее важной отличительной особенностью являлась полнота их знаний, а также их способность в полной мере использовать людские ресурсы.

В центре континента, где располагалась область Жентарим, различные кланы вторгались в меньшие плоскости. Каждая группа осуществляла первоначальные инвестиции в людские ресурсы. Раскопки и сбор ресурсов ложились в основу улучшения клана.

Однако вторжения инициировались отдельными Адептами в Ассоциации.

В Ассоциации Адептов было много исследователей. Не особо сильные бойцы, но очень хороши в освоении космоса и отслеживании плоскостей. Они бродили по глубинам бескрайнего звездного моря, исследуя одну опасную зону за другой. И когда они находили меньшую плоскость, которую еще никто не покорил, они выставляли планарные координаты на продажу в Ассоциации.

Могущественные Адепты Ассоциации по очереди предлагали свои координаты.

Адепт, который успешно получал набор координат, набирал команду подходящих Адептов и использовал агрессивные средства, чтобы разрушить плоский барьер и установить базу в меньшей плоскости. Как только будет построен массив телепортации, Ассоциация позаботится об остальном!

Вторжение, доминирование и изъятие ресурсов оставляли на экспертов в Ассоциации.

Все меньшие плоскости, принадлежащие Ассоциации Адептов, были получены именно так. Ассоциация отвечала только за поддержание власти над плоскостями, в то время как Адепты были наемниками для грязной работы.

Избыточная рабочая сила инвестировала в завоевание и господство более мелких плоскостей. Они укрепляли себя ресурсами, украденными с других планет, продолжая использовать свою подавляющую силу, чтобы нанести удар. Эта цепочка была устойчивым путем развития Ассоциация Адептов.

Вот почему они были неоспоримым чемпионом среди трех главных сил Адептов. Серебряный Союз был вторым, а северные ведьмы были самыми слабыми.

Однако если судить об их силе на основе их действий в стычках между их Адептами, северные ведьмы будут самыми могущественными! Ассоциация будет второй, а Серебряный Союз - последним.

С другой стороны, Ассоциация Жентарим в центре континента была свободным союзом кланов. У них было больше Адептов, больше населения и больше ресурсов, но их сила была скудной по сравнению с крупными державами.

Причина, по которой три доминирующие державы не ассимилировали Ассоциацию Жентарим, заключалась в осторожности. Каждая из трех сил опасалась, что любое безрассудное действие может привести к союзу двух других против них. Таким образом, три крупные державы приложили все усилия для расширения своего влияния в рамках Ассоциации Жентарим с помощью торговли и других средств. Однако ксенофобный характер местных Адептов затруднял достижение реального прогресса.

Старые чудаки из Ассоциации Жентарим часто боролись за власть и влияние, но объединялись всякий раз, когда казалось, что три крупные державы хотели вмешаться в их дела.

Каждый клан, в который проникали три основные державы, уничтожался в клановой войне. Исключений не было!

Так как времени оставалось еще много, Грим продолжил свой долгий разговор с Гаргамелем.

Грим имел некоторое понимание трех основных держав - через книги и личные контакты. Тем не менее, его разговор с Гаргамелем очень помог ему.

Конечно, Грим не мог не задаваться вопросом, как два Адепта Серебряного Союза собираются так быстро построить башню Адепта. В конце концов, в плоскости рыцарей клан Сарубо послал две или три дюжины клановых элит и едва успел за месяц построить фундамент для боевой башни.

Серебряный Союз прислал сюда только двух архитекторов. Для строительства необходимо было колоссальное количество каменных материалов, металлов и драгоценных камней. Могли ли два архитектора взять всё с собой?

Конечно, расположение, которое выбрал Грим, было очень удобным. Можно использовать вулканическую породу и сэкономить много ресурсов. Даже так это была грандиозная задача.

Чем больше он думал об этом, тем более невероятным это казалось.

Тем не менее, Грим имел некоторое представление о том, как они могут выполнить эту миссию. Должно быть, они привезли с собой големов, чтобы решить проблему нехватки людских ресурсов. Но как насчет вырезания рунических массивов? Чтобы башня Адепта стала магическим объектом, полностью контролируемым Адептом, каждый камень башни должен быть выгравирован руническими массивами с различными функциями.

Руны подкрепления, руны магического сопротивления, руны против гадания… не говоря уже о магических цепочках и энергетических узлах.

Огромный объем работы был просто головной болью. Как с этим справятся два Адепта?!

Серебряный Союз изобрёл голема, который мог самостоятельно вырезать энергетические цепи и рунические массивы? Это не имело никакого смысла! Задача была слишком сложной и деликатной для неодушевленного существа.

Девять дней пролетели незаметно.

Наконец, Адепт по имени Юджин вышел из пещеры и послал Гриму магическое сообщение.

Грим поспешно привел с собой Гаргамеля и Сабрину в пещеру.

В центре их ждала алая башня. Основу башни составляли вулканические породы, а внутренняя часть башни была наполнена богатой энергией огня, в результате чего сама башня излучала слабый красный свет.

Если Грим не ошибся, сам лавовый колодец, вероятно, был ассимилирован в часть фундамента башни. Энергетическая комната соединялась с морем лавы внизу. Это означало, что у башни никогда не закончится энергия.

По крайней мере, энергия огня.

Пара адамантовых дверей медленно открылась. Три Адепта Серебряного Союза почтительно ждали прибытия Грима.

Мастер массивов держал в руках странный кристалл, светящийся радужными огнями.

«Это контролирующий кристалл ядра башни. Используйте его, чтобы активировать все рунические массивы в башне Адепта. Теперь вам нужно завершить проверку души!»

На красивом лице Грима появилось волнение. Он молча кивнул и взял кристалл в руки.

На кристалле взбухли магические энергии. Грим выразил свою благодарность и медленно вошел в башню.

У башни было пять уровней. Первое, что увидел Грим, когда вошел, был огромный тайный зал. В будущем это будет публичный зал для учеников. Возможно, в будущем это место будет переполнено людьми и магическими объектами, но сейчас это был не более чем пустой зал.

Грим увидел небольшую библиотеку слева. Справа находились жилища учеников. Они состояли из ряда небольших каменных комнат. Естественно, там тоже не было мебели.

Винтовая лестница, ведущая наверх, находилась в углу. Она не подвергалась тщательной обработке и полировке.

Планировка башни была спроецирована в его разум. Тем не менее, алтарь элементия в энергетической комнате еще не был активирован, а ядро не было подключено ко всем руническим массивам в башне. Таким образом, башня оставалась безмолвной.

Грим ступил на винтовую лестницу, и перед ним предстали рунические пароли. Ему нужно повторять эти слова, делая правильные жесты руками, чтобы открыть временный проход на склад и энергетическую комнату.

Иначе эта винтовая лестница вела только вверх.

Это также означало, что любой человек без органа управления не было никакой надежды проникнуть на склад ресурсов.

Грим на мгновение заколебался. Он подавил желание ворваться в энергетическую комнату и пошел вверх по лестнице на четвертый этаж, где находилось ядро.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 406**

Согласно контролирующему кристаллу, ядро находилось на четвертом этаже.

В башне было пять этажей на поверхности и два подземных. В общей сложности семь.

Два подземных уровня были энергетической комнатой и складом ресурсов соответственно. Такая планировка была характерна для большинства башен.

Первый этаж выполнял функции жилища учеников, тайного зала, библиотеки, академического зала и столовой.

На втором этаже был волшебный сад, комната для разведения, инкубационная камера, небольшая лаборатория и полигон для практики.

На третьем этаже была запечатанная комната, хранилище книг, фабрика големов, алхимическая лаборатория и камера для изготовления свитков.

На четвертом этаже находились комната Адепта, кабинет, комната для совещаний и ядро.

На пятом этаже была комната телепортации, частные лаборатории и мастерские.

Это был только базовый дизайн, как и просил Грим. Большая часть необходимых магических средств ещё отсутствовала. Ему пришлось бы вложить гораздо больше, если он хотел функционирующее место по всем его желаниям.

В обычных обстоятельствах ученики имели доступ только к первому и второму этажам. Псевдо-адепты и продвинутые ученики могли заимствовать использование определенных средств на третьем этаже. Четвертый этаж и выше был ограничен только Адептами. Кроме того, они должны быть доверенными лицами, которые принадлежали башне; посторонние Адепты могли оставаться только на третьем этаже.

Поскольку башня не подверглась пространственному расширению, места для передвижения было не так много. Тем не менее, было нетрудно поддерживать жизнь почти ста Адептов и учеников.

Грим быстро вошел в центральный зал управления. Полы были выложены белым мрамором, а стены слабо излучали богатую энергию элементия. В массиве в центре комнаты находился большой кристалл. В центре этого скопления кристаллов вспыхивала руна, непрерывно выпуская магическую энергию.

Грим наклонился, чтобы рассмотреть кристалл в деталях. Вскоре чип завершил быстрое сканирование внутренней структуры кристалла и его состава. Как ни странно, даже чипу не удалось собрать никакой информации!

\*Бииип\* «Обнаружена неизвестная субстанция энергетического кристалла. Соответствующий тип вещества в библиотеке данных не найден. Признаков искусственного синтеза тоже нет. По предварительным оценкам вещество из-за пределов этого мира»

Это означало, что этот кристалл не был продуктом из Мира Адептов или синтетическим драгоценным камнем, созданным высококлассным Адептом. Вместо этого это был уникальный кристалл из другой плоскости. Или даже глубины моря звезд!

Грим достал контролирующий кристалл, который дал ему Адепт в серебряной мантии, и понял, что он сделан из того же материала, что и большой кристалл перед ним. Более того, когда руна внутри гигантского кристалла пульсировала, маленький кристалл в его руке вибрировал с той же частотой.

Грим сделал, как велел Адепт в серебряной мантии. Он поместил маленький кристалл в углубление над большим. Затем он порезал ладонь и прижал окровавленную руку к кристаллу.

\*Бииип\* «Обнаружение соединения данных. Установить соединение?!»

«Да»

Грим чувствовал, как его сенсорный мир бесконечно расширяется, когда его Дух соединялся с кристаллом. Его Дух мгновенно распространился в каждый уголок башни. В его ментальном пространстве появился огромный экран света. На экране появилось множество разнообразных команд.

И первой командой было:

Активировать башню!

Активация башни не просто запускала ее функции. Это означало, что Грим теперь будет обладать высшей властью над башней Адепта.

«Чип, обнаружил какие-нибудь проблемы с безопасностью?»

\*Бииип\* «Первоначальное сканирование контролирующего кристалла завершено. Никаких бэкдор-программ или ловушек не обнаружено. Более полное сканирование начнется после активации башни. Рекомендую хозяину немедленно активировать башню!»

Грим отдал приказ активировать башню. Вся конструкция задрожала. В энергетической комнате внезапно зажегся блеск элементия.

Над алтарём открылась чёрная дыра размером с кулак. Оттуда выплыли следы призматического тумана. Их сразу же направило к бассейну элементия. Затем туман опустился на дно бассейна. Менее чем за семь минут богатая магическая энергия стала плотной. На дне копился радужный туман.

Вскоре на дне появился прозрачный, но вязкий слой воды.

Это была не вода, извлеченная из мира элементия; это был жидкий элементий, извлеченный из воздуха! Энергия элементия, как правило, существовала в газообразном состоянии. Тем не менее, бассейн сгустил энергии и вызвал резкое увеличение удельной концентрации.

Если энергетическая комната продолжит функционировать, этот жидкий элементий превратится в твердые магические кристаллы. И это была самая стабильная валюта в Мире Адептов!

С активацией энергетической комнаты, магическая энергия их воздуха извлекалась волна за волной. Эти энергии медленно циркулировали в системах башни. От второго подземного этажа до первого, а затем и по всей башне, энергии сияли везде, где простирались рунические массивы.

Гаргамель и три Адепта Серебряного Союза молча наблюдали, как в нижней части башни засиял свет, медленно распространяясь по всем уголкам здания.

Башня, которая была тускло-малинового цвета, теперь горела, как красивый огненный коралл, показывая себя во всей своей красоте.

«Пожалуйста, входите. Добро пожаловать в башню Адепта!»

Воздух гудел от неистового голоса Грима. При звуке его голоса закрытые двери немедленно открылись.

Грим снова встретился с тремя Адептами Серебряного Союза в гостевом зале на третьем этаже, чтобы обсудить другие вопросы. Гаргамель, с другой стороны, получил частичные полномочия от Грима. Он бродил по башне, жадно исследуя каждый уголок.

«Сэр Грим, если у вас нет других просьб, мы отправляемся в путь» - ответственным за координацию был Адепт Юджин.

Было очевидно, что три избалованных Адепта Серебряного Союза хотели уйти как можно скорее. Это место было безлюдным и не имело той роскоши, к которой они привыкли.

«Не спешите» - Грим быстро заговорил, - «Фундамент башни построен, но ещё много магических объектов, которые нужно построить. Могу я спросить о цене?»

Адепт Юджин был невероятно прямолинеен. Он передал кусок пергамента Гриму.

Массив Телепортации: сто тысяч магических кристаллов.

Комната Обнаружения: семьдесят тысяч магических кристаллов.

Полигон для Практики: восемьдесят тысяч магических кристаллов.

Комната Привязывания: (маленькая) четыре тысячи магических кристаллов | (средняя) двадцать тысяч магических кристаллов | (большая) пятьдесят тысяч магических кристаллов.

Комната Запечатывания: тридцать тысяч магических кристаллов.

Бассейн Очищения: двадцать тысяч магических кристаллов.

Универсальная Алхимическая Лаборатория: сто тридцать тысяч магических кристаллов. (Включает в себя полный набор инструментов и услуг)

Фабрика Големов: сорок тысяч магических кристаллов. (Может использоваться только для создания и ремонта магических статуй уровня Адепта)

Камера Изготовления Свитков: три тысячи магических кристаллов. (Включает все инструменты)

Лаборатория Колдовства: семь тысяч магических кристаллов.

Алхимический Раб: (уровень Адепта) двадцать тысяч магических кристаллов | (уровень ученика) восемьсот магических кристаллов.

Вуду-зверь: (уровень Адепта) шестнадцать тысяч магических кристаллов | (уровень ученика) шестьсот магических кристаллов.

Слуга Волшебного Сада: Цветочная фея (двести магических кристаллов/существо) | Джинн (сто семьдесят магических кристаллов/существо).

Башенный Раб (силовой): Минотавр (двадцать магических кристаллов/существо) | Свинобраз (восемь магических кристаллов/существо) | Огр (двадцать пять магических кристаллов/существо) | Порождение Дракона (сорок магических кристаллов/существо).

Башенный Раб (специализированный): Полурослик Гурман (триста магических кристаллов/существо) | Гном Кузнец (сто двадцать магических кристаллов/существо) | Травяная Фея ([женщина] семьсот магических кристаллов/существо | [мужчина] шестьсот магических кристаллов/существо) | Ученик Сирены (тысяча семьсот магических кристаллов/существо).

Пергамент был невелик, но его содержимого было достаточно. Большинство вещей, перечисленных здесь, были необходимы для работы башни Адепта. Тем не менее, Грим ощутил головную боль, когда прочитал цены.

Если бы он был ветераном-адептом, который прожил сто лет, у него был бы хоть какой-то капитал. К сожалению, он был обычным Адептом, который боролся зубами и когтями, чтобы заработать свое ведро золота. На самом деле, прошло не так много времени с тех пор, как он попрощался со своим ярлыком в качестве недавно продвинутого Адепта.

Что касается сбережений, то он потратил большую часть ресурсов и магических кристаллов на Алису и ее битву судьбы. Он едва мог выжать тридцать-сорок тысяч магических кристаллов, если бы посчитал всё, что у него осталось. Этой суммы явно недостаточно, чтобы завершить функции башни.

Не то чтобы у Грима не было под рукой ценных вещей. Если он готов расстаться со своим последним пространственным камнем, все финансовые проблемы будут решены.

Проблема была в том, что он не хотел!

Так, после долгих переговоров с Адептом Юджином Грим заплатил за небольшой алтарь в зале на первом этаже. Затем он купил инструменты и оборудование для алхимической лаборатории, фабрику големов, камеру создания свитков и несколько других мест. Он также купил магические семена для сада.

Помимо этого, он взял двух полуросликов-гурманов, двух гномов кузнецов и двух фей.

У него не было выбора! Отныне они с Гаргамелем должны были жить здесь. Они не будут охотиться в одиночку за каждым обедом! Вот почему приобретение продуктов питания и ежедневных расходных материалов и предоставление их рабам было лучшим решением.

Между тем, на одиннадцать мантикор выпала роль охранников башни.

Как только Адепты Серебряного Союза соорудили алтарь, Грим немедленно поместил на платформу Скипетр Огненного Лорда. Таким образом, он мог ежедневно вызывать до пяти огненных элементалей. Они могли служить ему.

Со временем в подземной сети туннелей будет доминировать огненный элементий. Такое развитие событий существенно повысит безопасность башни. Грим также сможет призвать еще больше огненных элементалей, чтобы они служили в качестве бесплатной рабочей силы. Конечно, сначала он решил построить огненный алтарь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 407**

Когда Грим увидел, что Алиса контролирует собственную башню в северных землях, он подумал, что это легко.

Тем не менее, только теперь, когда он управлял собственной башней Адепта, он понял боль владения башней.

В прошлом он всегда жил в башне клана Сарубо. Срочной потребности в ресурсах не было. Он также часто был обременен вопросами, с которыми ему приходилось возиться. Следовательно, у него никогда не было времени на накопление средств. Теперь, когда у него была башня, одного потребления магических кристаллов и ресурсов было достаточно, чтобы у него заболела голова.

Его положение не было похоже на положение Алисы. Ведьма Судьбы работала в одиночку, но её поддерживали накопленные ресурсы Ведьм Судьбы! Ее отправная точка была гораздо дальше, чем у Грима. Со временем разрыв в их власти будет только увеличиваться.

Это была самая серьезная забота Грима.

Его первый опыт вторжения в плоскость и обильные богатства, которые нужно было собрать, пленили его воображение. Бесчисленное количество раз Грим фантазировал о завоевании плоскостей с армией Адептов, которую он соберёт. Они получат обширные земли и горы ресурсов, которые будут использованы для дальнейшего укрепления.

Однако в каждой из своих фантазий он был лидером; только он мог быть лидером.

Но если Алиса накопит больше влияния и власти, чем он, кто будет лидером, когда они объединятся? А кто подчиненным?

Вопрос был простой, но он глубоко встревожил Грима.

Как только обе их силы будут развиты, они не смогут избежать столкновения с проблемой, даже с неясными чувствами, которые они испытывали друг к другу. Более того, Адепты были прагматичными существами. Незначительные романтические чувства не могли подорвать разницу в статусе между двумя людьми.

Алиса была предводительницей Ведьм Судьбы, хотя и с немного недостаточной силой. С другой стороны, Грим был простым огненным Адептом с горсткой подчиненных, к которым он мог обратиться. Когда придёт время объединиться, что Грим должен был использовать, чтобы заставить Алису подчиниться ему?

У каждого из них теперь была своя башня Адепта.

Алиса обладала башней происхождения Ведьм Судьбы, одной из самых могущественных башен Адепта на континенте. Сейчас у нее было не так много, но пока она держалась за свою личность, у нее не было проблем с расширением своего влияния и мощи. На самом деле нельзя сказать, что Алиса начинала с нуля. Она расширялась на основе Ведьм Судьбы, медленно восстанавливая легендарную ветвь ведьм к ее былой славе.

Она была практически богатым ребенком, рожденным с серебряной ложкой во рту. Грим был нищим, который должен был начать с нуля.

Конечно, Грим мог связаться с Алисой в любой момент и попросить у нее несколько десятков или сотен тысяч магических кристаллов. Если бы он сделал это, он мог бы решить все финансовые проблемы своей башни.

Однако, как Адепт с дикими амбициями, Грим никогда не снизит свой статус, чтобы попросить Алису о помощи. Он прекрасно знал, с какими проблемами придется столкнуться Алисе.

Башня Судьбы может иметь большой запас магических кристаллов, но большинство этих активов были заморожены ради волшебных фей. Того, что осталось, едва хватало, чтобы поддержать работу массивной башни.

Грим сам был в затруднительном положении, но он не был в такой опасной ситуации, как Алиса.

Вопрос, касающийся первой Ведьмы Судьбы, отношения к ней других лидеров ведьм и внутренних дел Ведьм Судьбы… одна ошибка в отношениях с любым из них ввергает ее в отчаяние.

Ноша, которую несла Алиса, была не легче, чем у Грима. На самом деле, большую часть времени Грим был рад, что не был вовлечен в те сложные слои заговора, где было трудно отличить друга от врага.

Три Адепта Серебряного Союза ушли той ночью. Рабов и слуг, купленных Гримом, доставят в течение пятнадцати дней. У Грима было полмесяца, чтобы привести башню в порядок. По крайней мере, ему нужно было запустить её основные функции.

Помимо магических средств, башня Адепта сильно нуждалась в ежедневных предметах первой необходимости для Адептов и учеников. Пополнение этих запасов - вопрос, который должен решаться сразу же.

Ведь Грим не может спать на каменном ложе, грызть дичь мантикор и пить воду из плоскости элементия воды. Это было приемлемо на пару дней, но даже самый стойкий Адепт не выдержит такой образ жизни долго.

Грим молча размышлял над этими проблемами, когда получил сообщение от Снорлакса.

Снорлакс и его группа из десятка человек достигли города Пайнкон. Они наняли наемников, чтобы сопроводить их к башне Адепта.

Грим помолчал и передал управление башней Гаргамелю. Он вывел одиннадцать мантикор из пещеры и поспешил в город.

Через полдня Грим смог встретиться со Снорлаксом в двадцати километрах от города. Он использовал свою ментальную связь со Снорлаксом, чтобы найти группу. Всего было шестнадцать человек. Впереди шли Лав и те, кого он завербовал во время их последнего похода.

Черные глаза Грима пронеслись по членам группы, когда он спрыгнул со спины лидера мантикор. Помимо Снорлакса и учеников его фракции, он заметил среди них Мерил.

«Мерил! Почему вы пришли вместе?»

Выражение обожествления и зависти мелькнуло в глазах Мерил, когда она посмотрела на странное, похожее на льва животное: «Мастер, вы потрясающи! Прошло всего несколько дней, а вы уже успели приручить такого могущественного зверя!»

Грим был одет в простой серый халат. Он был высокого роста и обладал красивым лицом. Его распущенные малиновые волосы спадали на плечи, а в руке он держал таинственный черный посох с узорами.

«Ладно, можем поговорить обо всем этом в башне! Я специально привёл мантикор, чтобы перевезти всех. Пошли»

Лав и двое членов его отряда отправились обратно в город, а одиннадцать мантикор понесли четырнадцать Адептов и учеников на своих спинах. Они расправили крылья, взревели и полетели в глубину Чёрного Леса.

Чтобы сэкономить время, Грим заставил Снорлакса ехать вместе с ним, чтобы он мог спросить гоблина о причине визита.

«Мастер, конечно, для того, чтобы принести вам необходимые товары! Вы только что построили свою башню» - взволнованно объяснил Снорлакс, - «Уверен, что вам не хватает предметов первой необходимости. Я отыскал Леди Мерил, и мы решили принести эти вещи вам»

Пронёсся сильный порыв ветра. Большие уши Снорлакса трепетали, а зеленые волосы развевались. Тем не менее, энтузиазм гоблина не унимался.

Ближе к концу своей длинной речи, Снорлакс прислонился к уху Грима и прошептал: «Мастер, помимо необходимого, я принес магические кристаллы. Бизнес магазина гоблинов был феноменальным. Я воспользовался возможностью заработать. Всё ради хозяина»

«Магические кристаллы? Сколько?»

«Сто двадцать тысяч» - Снорлакс широко улыбнулся.

Если бы Грим не поймал Снорлакса за ворот, он, вероятно, упал бы со спины мантикоры.

«Сто двадцать тысяч?»

Он не был новичком, который только вышел из деревни. Небольшой магазин гоблинов, полагающийся на защиту клана, заработал сто двадцать тысяч магических кристаллов менее чем за десять лет? Легендарная история вроде этой, может быть, и хороша для таверн, но ее не следует воспринимать всерьез.

Грим покачал головой, рассмеялся и решил не думать об этом. Вместо этого он повернулся, чтобы оценить прекрасный пейзаж под ними.

Мантикоры летели над кронами огромного леса. Это место было наполнено жизнью.

С высоты можно было видеть только бесконечную листву и кроны деревьев. Черные. Пожалуй, это был единственный цвет в этом лесу.

Если смотреть вверх из густого леса, ветви и листья разрезали небо на куски голубых лент.

Черный и бескрайний лес тянулся бесконечно, от низких кустов до высоких деревьев. Эта земля была раем для флоры. Дубы, пихты, ели, кедры, встречались все разновидности деревьев, а между ними рослы лианы.

Любому человеку было бы трудно пересечь этот первобытный лес.

Конечно, в такой среде обитали всевозможные лесные твари, и истинными хозяевами леса были магические монстры.

Ученики, которые смогли последовать за Адептом Мерил, были Продвинутыми Учениками или Псевдо-адептами. Все они отважились отправиться на окраины Черного Леса и сразились там со зверями, магическими существами, монстрами и коррапторами. Они могли одержать победу и вернуться с ресурсами и трофеями, а могли и нет, вынужденные прятаться в болоте или гниющей растительности, молясь, чтобы избежать монстров.

Если ученик хотел стать сильнее, ему приходилось несколько раз переживать такие стрессовые ситуации.

Для них Черный Лес был землей волшебных существ и раем для монстров. Это было также поле боя, с которого они получали ресурсы. Тем не менее, в этот момент, они ехали на легендарной мантикоре, высоко над пугающими зверями внизу.

Это расслабленное чувство было освежающим.

Это также была настоящая мощь Адепта. Даже могущественное магическое существо могло лишь молить о пощаде и стать послушным рабом всемогущего Адепта.

Это чертовски отличное ощущение!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 408**

Прибытие Мерил и остальных, безусловно, оживило башню.

Кроме того, они привезли с собой множество предметов первой необходимости и припасов.

Грим предоставил ученикам доступ к первому и второму этажам. Тем временем он привел Снорлакса и Мерил в зал заседаний на четвертом этаже, чтобы обсудить другие вопросы.

Снорлакс достал мешок и передал его Гриму. Внутри были сто двадцать тысяч магических кристаллов. Однако на этот раз Снорлакс честно признался, что Алиса послала их через торговую компанию ведьм.

«Алиса никогда бы не отправила такое огромное количество кристаллов без какой-либо причины. Она сказала что-нибудь еще?» - Грим был взволнован.

«Она отправила сообщение: "Берегитесь магических тварей!"» - ответила Мерил.

Ее слова шокировали Грима. Молодой огненный Адепт опустил голову, размышляя.

Другие люди, возможно, не понимали смысла этого предложения, но в его голове возникла "интересная" история, которую он прочитал в древних томах.

Было много примеров атак магических существ, когда Адепты пытались вторгнуться в Черный Лес.

У магических существ будто была твердая вера в то, что экспансия человека в лес повлияет на их среду обитания. Вот почему они безрассудно нападали на людей всякий раз, когда те пытались проникнуть в лес. Иногда магические существа собирались вместе, чтобы координировать осадные действия против человеческих поселений вблизи леса.

В прошлом Грим думал о них только как о битвах между человеческими Адептами и могущественными магическими существами. Он думал, что это битвы за территорию, и, пока он осторожен, не посягая на земли могущественных существ, у него никогда не будет серьезных проблем.

Тем не менее, напоминание Алисы заставило его пересмотреть возможность нападения…

Как только он прибыл в область Древа Чумы, он редко выходил. Естественно, он не мог проникнуть на территорию какого-либо существа. Тогда как же мешало его существование магическим тварям?

Другие, возможно, не смогут ответить на этот вопрос, но у Грима было смутное представление.

Башня Адепта!

С созданием башни, блуждающие магические энергии неизбежно будут извлекаться из окружающей среды, чтобы поддерживать её ежедневные функции.

Распределение магического элементия варьировалось от места к месту. Чем больше энергии башня извлекала из воздуха, тем меньше плотность элементия в окрестностях. Это незначительное изменение было несущественным для обычных лесных зверей, но для магических существ, обладающих сверхъестественными способностями, оно было ясным, как день.

По правде говоря, магические существа рождались из погружения в плотную концентрацию элементия. Они были очень чувствительны к потоку элементарных частиц. Как они могли позволить чужаку творить такое на их земле?

Вот почему башня стала мишенью враждебности магических тварей.

Грим сразу же обратился к Гаргамелю. Тот Гаргамель связался с лесным духом Евой. Как и ожидалось, Ева прислала новости о беспорядках среди магических существ. Они все постепенно приближались к Древу Чумы.

Только теперь Грим понял, почему Алиса приложила столько усилий, чтобы отправить ему гонца и сто двадцать тысяч магических кристаллов. Это было не для того, чтобы помочь с строительством башни, а чтобы защититься.

Алтарь элементия функционировал день и ночь, но жидкой магической энергии в бассейне было недостаточно, чтобы полностью покрыть дно. Это также не учитывало вторичные бассейны элементия и третичные магические бассейны. Магические энергии в этих бассейнах существовали в газообразном состоянии.

Большая часть блуждающего элементия, ежедневно поглощаемого башней, использовалась для поддержания и изменения окружающей среды внутри башни. Только малая часть энергии направлялась к бассейну. Если магические существа нападут, башня должна будет активировать все свои защитные системы. Когда это произойдет, блуждающих элементарных частиц будет недостаточно для поддержания потребления энергии.

Грим приказал чипу сделать элементарный расчет.

Если башня закроет все ненужные магические объекты и рунические массивы, то алтарь элементия, вероятно, сможет генерировать от двадцати семи до двадцати восьми магических кристаллов каждый день. Тем не менее, поступив таким образом, он подвергнет Адептов и учеников суровым условиям окружающей среды.

Подземный мир был сухим, жарким и пустынным местом. Никто не мог стерпеть жизнь в таких условиях.

С другой стороны, для активации защиты башни потребуется от двенадцати до пятнадцати магических кристаллов в день. Если они хотели управлять необходимыми магическими объектами, потребление достигнет двадцати-двадцати двух магических кристаллов в день.

В конце концов, в башне было много магических дверей, защитных массивов, сигнальных массивов и кристаллов обнаружения. Все эти вещи потребляли магическую энергию. Если принять во внимание вуду-зверей, големов и магический сад, которые должны добавиться позже, потребление энергии увеличится.

Попытка полагаться на башню Адепта в качестве единственного средства получения кристаллов была абсурдной идеей.

Именно поэтому большинство Адептов активировали только самую низкую степень защиты в мирное время.

Как только начиналась война, а все защитные сооружения были активированы, башня мгновенно превращалась в денежную яму. Скорости, с которой она пожирала магические кристаллы, было достаточно, чтобы заставить любого Адепта закричать от горя.

Грим был в катастрофической ситуации. У башен других Адептов может быть запасов на несколько десятилетий и даже столетий. Однако его башня не имела абсолютно ничего. Его склад и сокровищница были настолько пусты, что мышь умерла бы с голоду, если бы оказалась запертой внутри.

Использовать такую башню для войны?

Грим сразу понял значение магических кристаллов, которые дал ему Снорлакс.

Это были не магические кристаллы! Это был спасательный круг башни.

Грим, вероятно, схватился бы за голову и громко закричал, если бы он был сейчас один в комнате. Однако в данный момент на него смотрели двое его подчиненных. У Грима не было выбора, кроме как скрыть чувства.

Он улыбнулся. (Хотя ему очень хотелось плакать!)

«Все не так уж плохо! Во-первых, эта башня не на поверхности. Осадить её будет непросто даже орде магических существ. Их численность не будет иметь значения, если они заблудятся в темном лабиринте. Это самое лучшее и удобное место для установки первой линии обороны. Во-вторых, это только край Чёрного Леса. Возможность появления магического существа второго класса невелика. Если это группа магических существ первого класса, мы сможем положиться на защиту башни. Если всё пойдет хорошо, мы контратакуем и получим прибыль»

«Самое главное, у нас под ногами море лавы. Если кто-то разозлит меня, я использую силы башни и извлеку лаву, чтобы затопить эту пещеру. Что тогда сделают эти твари?»

После логического анализа ситуации Грим медленно перечислил все преимущества и недостатки. Только теперь он понял, почему Алиса решительно поддержала его строительство башни здесь.

Это место было отличным.

Поблизости не было больших кланов Адептов, и не было ужасающих магических существ. Это позволит избежать преследований и беспокойства, пока он расширяет свое влияние. Кроме того, под Древом Чумы скрывалось море вулканической лавы. Этот ресурс имел невероятное значение для личностного роста и развития Грима.

Ему нужно было только противостоять этой атаке. Когда свет его башни осветит лес, этот небольшой участок станет его территорией. Если магические существа не смогут прогнать его, то у них не будет другого выбора, кроме как покинуть это место, мигрируя в чужие земли.

Тем не менее, было не так много безопасных территорий, чтобы мигрировать. Ради своего племени и своего вида, звери объединятся против него.

Скоро Гриму предстоит жесткая битва.

…………

Руины Каменного Молота.

Лес каменных колонн, выветрившихся на протяжении веков, в пятнадцати километрах к востоку от Древа Чумы.

Лесной дух Ева стояла на высоком каменном столбе. Камни были стерты ветром и дождем.

Бесчисленные долины, пещеры и каменные леса были покрыты высокими черными деревьями, формируя сложную географию и также создавая идеальное укрытие для различных магических существ.

Кто знает, сколько опасных зверей притаилось здесь.

Лидеры магических существ уровня Адептов собрались, отвечая на призыв самого старшего из них - Тулы, Демона-паука. Они обсуждали присутствие человеческих Адептов на территории мантикор.

Они все ощутили изменение магической энергии.

Странная дрожь и истощение магического элементия представляли страшную угрозу для всех присутствующих. Многие из старейших магических существ мгновенно определили существование башни Адепта; не было другого способа объяснить это явление.

Башня Адепта!

Выражение их морд изменилось, когда они услышали это.

Это название ненавидели и боялись все магические твари.

Потому что это означало, что придётся заплатить немалую цену.

Их земли, их охотничьи угодья и даже их жизни…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 409**

Несколько странных существ разных форм и размеров заняли все пространство каменного леса. Среди них была Трехголовая Демоническая Гончая, Темное Щупальце и Гигантская Гелада Берсеркер.

Несмотря на то, что эти существа не были в особо дружеских отношениях, им удалось подавить свое недовольство из уважения к подавляющей силе Лорда Тулы. Они просто обменялись враждебными взглядами. Несущественные персонажи, такие как лесные духи и двуглавые огры, могли только ждать команд повелителей за пределами каменного леса.

«Почти все собрались. Самое время начать нашу операцию!» - первым выступил эттеркап. Это был один из многих аберрантных потомков лорда Тулы.

Он походил на человека, но это был монстр с уродливым видом жука.

Его слова обычно передавали волю Владыки Тулы!

Трехголовая Демоническая Гончая подняла свои головы, покрытые грубой шерстью. Все шесть алых глаз упали на эттеркап: «А план? Мы не можем так опрометчиво бросаться на башню. Если план провалится, вы, пауки, сможете вернуться под землю, а нам, живущим на поверхности, придется бежать. Нам нужен план!»

Как лидер гончих в шестидесяти километрах к северо-западу от Древа Чумы, Унгуджа был единственным трехголовым демоном в своей стае. Его три головы не просто давали ему три отдельных атрибута ветра, огня и яда. Они также наделили его высшим интеллектом.

Возможно, он и не самый могущественный лорд на этом участке, но он, несомненно, был одним из самых умных и хитрых.

Дьявольские гончие могли превращаться в волка или гоблина. На самом деле это был волк с чертами гоблина. У них были устрашающие челюсти и острые когти. Они ничем не отличались от волков, когда были детенышами. Когда дьявольская гончая достигала подросткового возраста, ее цвет кожи становился все темнее и темнее, с оттенка красного до полностью синего.

Среди гончих существовала уникальная эволюционная форма, и это была трехголовая демоническая гончая элитного класса. В них пробуждалась родословная от Цербера. Помимо их сильных и мощных челюстей, каждая из трех голов обладала уникальными магическими способностями. Зеленая голова слева могла стрелять ветряными клинками, красная голова справа могла стрелять цепью огненных шаров, а главная голова в середине обладала навыком ядовитого дыхания.

По сравнению с силой его атак, трехголовая демоническая гончая не имела защиты. В противном случае, он не был бы низведен до своего нынешнего положения одного из самых слабых лордов магических существ. Демоническая гончая обладала толстой шкурой, но её тонкая и длинная талия была самой большой слабостью.

Таким образом, несмотря на то, что Демоническая Гончая любила бойни, ей приходилось прибегнуть к более коварным средствам. Засады и внезапные нападения были её любимой тактикой; она редко сражалась с врагом в лоб.

«Я согласен с Унгуджи. Нам нужен план. В противном случае, у меня будут основания подозревать, что это заговор, чтобы истощить наши силы!» - первым согласилось Темное Щупальце, похожее на кальмара.

М’ууру, единственное Тёмное Щупальце в этой области. У него было мускулистое тело подростка-человека, но всё, начиная от талии и ниже, было заменено толстыми и длинными щупальцами. Кроме того, было много мясистых растяжений а том месте, где должны быть его руки и пальцы. Конечности непрерывно переплетались и пульсировали; это было отвратительное зрелище.

М’ууру был совершенно голым. На нем не было ни одежды, ни доспехов. Его тело постоянно окутывало странное облако черного тумана. Его черные как смоль глаза вызывали дрожь по спине.

Как одинокое, но могущественное магическое существо, у М’ууру не было ни членов племени, ни даже спутников. Тем не менее, его мощная темная магия и навыки ближнего боя делали его сложным врагом. Не многие в этом лесу осмеливались провоцировать его.

«Тула, если твоя цель - изгнать этих человеческих Адептов, мы охотно последуем за тобой. Тем не менее, мы должны увидеть вашу армию пауков. В противном случае...» - на этот раз заговорила Медуза. Это была Дана, медуза, которая только что завершила свою метаморфозу.

Как один из известных повелителей магических существ в этой области, У Даны было семь или восемь горгон в качестве подчиненных, а также сотня подземных существ. Она была земным магическим существом элитного класса. У нее было соблазнительное тело красивой девушки и тонкий хвост гремучей змеи. А вот её волосы ужасали. Они состояли из бесчисленных маленьких ползучих змей.

Более того, ее красивые глаза иногда испускали пугающий блеск. Каждый, кто смотрел ей в глаза, был поглощен магией Окаменения.

Она тоже была обнаженной. Однако тонкий слой чёрно-фиолетовой чешуи покрывал ее гордую грудь. Кожа была мягкой, гладкой и белой. Тонкие руки выглядели слабыми и безобидными, но в них была сила разорвать тигра на части.

Помимо Тулы и его бесчисленных потомков, Дана была самым могущественным и влиятельным из повелителей магических существ в этой области.

Высокомерный эттеркап не осмеливался не воспринимать её всерьёз. Он отошёл в сторону, уступив своему гигантскому предку. Демоническому Пауку Туле.

Паук сделал два шага вперед. Медуза замолкла. Размеры Тулы были слишком велики.

В каждом районе Черного Леса было такое магическое существо; существо внушительной силы. Они использовали свою силу, чтобы удерживать самые обильные земли.

Любой, кто пойдет против их воли, будет изгнан или съеден. Исключений не было!

Вот почему даже Медуза Дана, со всей своей силой и влиянием, не посмела бросать вызов Туле, который был самым старшим из всех магических существ.

В сложных глазах паука сиял фиолетовый свет. Однако его рот не двигался. Он говорил своим Духовным Голосом, позволяя каждому присутствующему понять его мысли через телепатию.

«Человеческие Адепты должны умереть» - голос Тулы был необычайно грубым, как будто сотни и тысячи голосов говорили одновременно, - «Башня Адепта должна пасть! В противном случае, наш Черный Лес деградирует! Я не потерплю такого исхода!»

Теперь, когда лорд магических существ объявил войну, больше не было необходимости обсуждать это.

«Три дня» - продолжал звучать голос Тулы, - «У вас есть только три дня! Через три дня, вы должны привести сюда всех своих подчиненных. Затем мы начнем атаку, разрушим башню и убьем Адептов! Любому, кто не придёт, придется столкнуться с наказанием»

Тула угрожал им, а в это время из земли, кустов и щелей между камнями выползли крошечные пауки. Они сверкнули клыками на всех присутствующих.

Эти крошечные пауки были слабы по отдельности, но их было слишком много. Даже магическим существам элитного класса было бы трудно сбежать без единой царапины.

Морды тварей позеленели, но никто публично не воспротивился приказам Тулы.

Как магические существа, они очень хорошо знали о последствиях нахождения башни Адепта в этом месте. Противник уничтожит их, как добычу в дикой природе. Таким образом, приказы Тулы звучали жестко, но это был правильный курс действий.

…………

Через мгновение Грим получил кристалл с записью изображения, который прислала Ева.

Даже Грим, с его спокойным поведением, сделал холодный вдох, когда он увидел всех магических существ в кристалле.

Тула – Демонический Паук, был, скорее всего, магическим существом на пике элитного класса. Это означало, что у него, скорее всего, часть силы магического существа второго класса. Грим не был уверен, что сможет пережить засаду такого монстра.

Другие лорды магических существ, такие как Трехголовая Демоническая Гончая, Медуза, Тёмное Щупальце, Берсеркер Гелада и Король Виверн, были могущественными магическими существами элитного уровня. Любой из них в одиночку был неприятным противником. У Грима не было никаких гарантий, что он сможет победить.

Не говоря уже о многочисленных обычных магических тварях – минотаврах, эттеркапах и прочих. Даже кто-то такого калибра, как Ева, едва ли будет решающим фактором во время этой войны.

По сравнению с этими могучими существами, более многочисленные твари даже не привлекли внимания Грима.

Он уже принял решение. Он собирался затопить их огнем!

Бездонное море лавы покоилось прямо под башней. Если бы он мог вытянуть эту лаву и впрыснуть ее в пещеры, он нанес бы огромный урон врагам. Он не знал, сколько сильных умрут, но слабые были обречены.

В настоящее время они превосходили по численности, и у башни не было магических запасов энергии.

Эти монстры, которые сидели взаперти в своих домах, никогда не смогут представить себе истинную степень жестокости и дикости, на которую способен Адепт!

Грим принял решение. Если эти магические существа осмелятся прийти, он оставит у них неизгладимое впечатление.

Пытаться перехитрить Адепта?

Хех! У Грима было много трюков в рукавах!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 410**

Три дня спустя.

Окрестности Древа Чумы превратились в море чудовищ.

Земля дрожала, лес выл.

Из глубины леса выступили железные носороги, кабаны, леопарды и питоны. Их число росло и затопляло землю, как непреодолимое цунами. Позади них бежали стаи волков, львов и тигров. Обезьяны и павианы перекидывались с дерева на дерево, издавая при этом громкие крики.

С небес можно было увидеть бесчисленных зверей, топчущих землю, ревущих и даже сражающихся между собой. Вздымающиеся черные точки покрыли весь лес. Львы, тигры, волы, медведи, кабаны, леопарды, гигантские ящерицы, змеи и даже летучие мыши и совы…

Лорды магических существ изгнали всех животных, находившихся под их властью, из своих логовищ. Звери направились к Адептам. По пути они подобрали обычных лесных зверей.

Мантикоры, что правили Древом Чумы, не показывались. Бунтующие звери быстро вбежали в пещеру и направились прямо в подземелье. Летучие мыши, жившие в пещере, были застигнуты врасплох. Они взмахнули крыльями и взмыли в небо, задержавшись там, как зловещее черное облако.

Однако с прибытием мощных летающих существ, летучие мыши неохотно покинули свой дом и рассеялись по лесу.

Магический Глаз, созданный из концентрированного огненного элементия, наблюдал за всем с высоты. Он изо всех сил старался сосредоточиться на нескольких огромных тварях среди зверей.

Дюжина лидеров этих бунтующих стояла на валунах перед пещерой. Они раздавали приказы, загоняя зверей в подземную пещеру.

Скрытый Магический Глаз проносился по этим лидерам. В башне Грим и Гаргамель осторожно рассматривали захватчиков через связное зеркало.

Унгуджа, трехголовая демоническая гончая стояла на вершине валуна. Она издала странный вой, раскрыв свою страшную пасть. Перед ней стояли четырнадцать пускающих слюни псов; они служили временными надзирателями орды, непрерывно рыча и гоня зверей вперед.

Там была Дана Медуза, которая обладала внешностью красавицы, длинным змеиным хвостом и змеями вместо волос. Нижнюю часть её тела покрывала элегантная чёрно-фиолетовая чешуя. У нее было прекрасное лицо.

Пышная грудь Даны колыхалась от каждого ее движения. Заманчивое зрелище. За спиной у нее был длинный лук.

Она пыталась встать на хвост как можно выше, то делало её ещё более пугающей, чем другие магические существа вокруг нее.

Перед ней собрались семь шипящих горгон с короткими луками. Они мало чем отличались от медузы, разве что более тусклым цветом чешуи. Только две из семи горгон достигли уровня Адепта. Остальные пять были где-то между Псевдо-адептом и Продвинутым Учеником.

Горгон окружала дюжина мускулистых минотавров.

Они были похожи на высоких мужчин с бычьими головами. Минотавры были примерно два метра ростом и весили более трехсот двадцати килограммов. Всё их тело покрывала шерсть, а на голове виднелась пара рогов. Руки были такими же, как у человека; пять пальцев на руке, с когтями там, где должны быть ногти. Копыта у них были такие же, как у коров.

Минотавры носили металлические кольца в носу. Каждый выдох заставлял кольцо вибрировать и звенеть. Их сердитые, налитые кровью глаза проносились по орде. Шрамы длиной в фут не были редкостью среди этих страшных созданий. Они держали в руках большие топоры, как будто были готовы броситься вперёд в любой момент.

Это явно были низкоуровневые магические твари, служащие Медузе. Они преданно стояли на страже вокруг горгон, осторожно высматривая "врагов".

Помимо их внушительных лидеров, там были Берсеркер Гелада Краклфанг, Король Виверн Рракк, и Эттеркап Гури. Эти странные существа собрались у входа в пещеру, будто ожившая энциклопедия монстров.

Они не стали долго ждать. Как только огромная орда зверей вошла в пещеру, из Чёрного Леса показался поток пауков. Они поглотили поле зрения любого, кто смотрел сюда.

Паукообразные были размером с кулак. У этих существ были волосатые тела с фиолетовыми полосками, четыре пары тонких паучьих лап и округлый живот.

Гигантское Тело Тулы медленно предстало перед всеми в сопровождении своих паукообразных.

«Теперь, когда все здесь, да начнется битва» - мысленный голос Тулы прозвучал в умах лидеров этих тварей, - «Не могу дождаться, чтобы попробовать сладкую плоть человеческих Адептов. Просыпайтесь, дети мои»

Количество пауков в лесу экспоненциально увеличивалось. Бесчисленные пауки всех видов и размеров хлынули из ниоткуда, мгновенно потопив нескольких несчастных зверей, которые еще не вошли в пещеру.

Из моря пауков исходил звук разрывания плоти.

Силуэты зверей исчезли. Был виден лишь небольшой холм пауков. Когда холм, наконец, рассеялся, осталась куча белых костей.

Лидеры магических существ не осмеливались возражать против огня по своим. Оставалось только управлять своими подчиненными и держать их подальше от армии пауков.

Тула, Демонический Паук и ветеран среди присутствовавший, не выдал никакого выражения на своем лице. Он вытянул свои крепкие лапы и оставил глубокие следы на каменных стенах пещеры.

«Пойдем, пора войти!»

Лидеры магических тварей последовали за армией пауков под предводительством Тулы.

…………

Битва на передовой превратилась в кровавую задолго до того, как пришли лидеры.

Как правители Древа Чумы, мантикоры обладали бесспорным влиянием в подземном мире.

Они уже ушли глубоко под землю и собрали всех подземных существ, прежде чем прибыл враг. Все эти существа были направлены на верхние уровни подземного мира. Они были первыми врагами, с которыми пришлось столкнуться наземным зверям, когда они вошли в этот темный и запутанный лабиринт. Это были хладнокровные убийцы, которые прятались в тени и между скал.

Каменные Змеи, Ящерицы Оцепенения, Гномы, Созерцатели, Гноллы…

Эти существа, жившие под землей, были экспертами в засадах и тайных атаках. Они прятались в каждом углу. Всякий раз, когда добыча проходила мимо них, они бросались и использовали свои ядовитые клыки, чтобы вывести жертву из строя.

Их засады нанесли серьезные потери лесным существам, которые вошли в туннели.

Но их было слишком много.

Тихие и скромные туннели превратились в оживленный рынок. Повсюду эхом разносились рёв, вой и крики. Подземные твари даже не успели попировать.

Подземные звери никогда прежде не видели такого зрелища. У них не было желания продолжать бойню. Непреодолимая сила растоптала всех несчастных, которые не смогли уклониться.

Ничего, если на них наступали волки и леопарды. Однако в орде животных было много крупных черных медведей и свирепых кабанов. Даже ящерицы оцепенения с их толстой чешуей не могли пережить такой пытки.

Звук рвущих клыков заполнил каждый уголок извилистых туннелей. Трагические вопли и разъяренный рев смешались со звуками борьбы.

От входа в пещеру, вплоть до места, где находилась башня Адепта, валялись трупы подземных существ. Их кровь запятнала туннели. От более слабых животных не осталось даже трупов. Они превратились в неузнаваемую груду крови и плоти.

Подземные существа защищали туннели в меру своих возможностей, но они не могли противостоять подавляющему количеству наземных существ. Менее чем за тридцать минут армия подземных существ была уничтожена. Безудержное паническое бегство вглубь подземелья продолжалось.

За эти тридцать минут в подземном лабиринте погибло более трех тысяч наземных существ. Подземные существа убили только четыреста. Остальные погибли от хаотичного натиска своих союзников.

Наземные существа, которые были загнаны в пещеру, не привыкли к кромешной тьме подземелья. Здесь они ничего не видели и не могли определить направление.

Звери, бежавшие спереди, врезались в стены. И если они останавливались хоть на секунду, их сразу топтали их товарищи. Если они не хотели умирать, оставалось только идти вперед, не обращая внимания на направление.

Именно благодаря таким варварским средствам монстры смогли использовать свое подавляющее количество, чтобы заполнить туннели лабиринта и приблизиться к башне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 411**

В башне.

Большинство кристаллов обнаружения и Магических Глаз, расположенных вдоль туннеля, были обнаружены и уничтожены врагом. Лишь немногие из них продолжали передавать ситуацию в зеркало.

Ученики в башне сглотнули от страха, когда увидели ужасающую сцену. Тысячи зверей неслись через пещеру. Они молча переоценивали свое решение остаться здесь.

Туннели в подземной пещере простирались во все стороны. Если бы они убежали из башни, они могли выжить в катастрофе, о которой они даже не просили.

Разница в силе была настолько несоразмерной, что даже Псевдо-адепты Грима потеряли веру в победу. Большинство из них втайне надеялись, что Грим отдаст приказ бежать.

Как только орда окружит башню, как им сбежать? Здесь не было массива телепортации!

Ученики придумывали способ побега, продолжая усердно работать над возложенными на них обязанностями. Никто из них не знал, что произойдет. На самом деле, никто из них не смел думать о том, что должно было произойти.

Даже при том, что титул Пламенного Демона их учителя был известен по всей области Фейднан, скольких он сможет убить, столкнувшись с бесконечным морем противников? Разве его сила имеет значение? Среди лидеров магических существ было пять тварей элитного уровня и семнадцать магических существ уровня Адептов.

На их стороне только Грим едва ли мог считаться элитным Адептом. Гаргамель был опытным Адептом, а Мерил всего лишь новоиспеченным Адептом. Кроме них, самыми мощными силами обороны башни были одиннадцать мантикор и Сабрина - девушка-робот.

Из двенадцати сопровождающих учеников пятеро являлись Псевдо-адептами, а семь - Продвинутыми Учениками.

Такое количество людей могло иметь шанс против армии зверей, если бы они владели полностью функциональной башней Адепта. Однако эта башня была нищей. Даже после отчаянной попытки накопить энергию за четыре дня, бассейн элементия не был заполнен до краев. Если разразится война, им будет трудно удерживать линию обороны больше часа.

У учеников не было возможности увидеть энергетическую комнату своими глазами, но даже идиот понял бы, что в башне нет энергетических запасов.

Тем не менее, по какой-то причине, Грима оставался решительным.

Он приказал мантикорам гнать подземных существ к захватчикам, чтобы выиграть время. Ученики бы не смогли остановить зверей.

Вот почему Грим не потрудился отдать такой приказ. Вместо этого он собрал их всех в башне и назначил каждого в наступательный отряд. Он, Гаргамель и Мерил будут нести ответственность за защиту дверей башни; это, несомненно, будет самая оспариваемая область, как только начнется битва.

…………

На третий час с начала нашествия, зверям удалось выбраться из лабиринта. Один за другим они непрерывно входили в пещеры, где находилась башня.

Будто гигантский осьминог ожил в пещерах. Их количество вскоре заняло каждый видимый дюйм пространства.

На земле было множество хищников, таких как львы, тигры и леопарды. Конечно, также были ужасающие магические существа, такие как лесные тролли, лесные духи, обезьяны-берсеркеры, кабаны, лесные ленивцы и громовые леопарды. В воздухе были вороны, голуби, дятлы и другие птицы, а также настоящие небесные хищники, такие как громовые птицы рух, виверны и грифоны.

На самом деле, в этом потоке монстров было гораздо больше безвредных существ, таких как обычные олени, совы и змеи. Они выли, ревели, щебетали и в унисон кричали на башню посреди пещеры.

Когда они ступили в пещеры, башня поколебалась. Шквал огненных шаров магмы врезался в ряды животных, оставляя в воздухе черный дым.

Как будто одновременно взорвалось множество гранат. Орда едва пробралась в пещеры, а звери уже были разорваны на куски. Атака несла увечья и смерть несчастным зверям. Ударные волны пламени взрывались повсюду, уничтожая слабых животных.

У обычных лесных зверей не было шансов. Даже обычные магические существа с базовым сопротивлением к магии не смогли выжить.

Авангард орды был раздавлен.

Пугающим аспектом атаки был огненный дождь и магма. Земля уже загорелась от палящего зноя. Высокая температура испаряла мелких тварей, которые осмелились подойти слишком близко.

Хищники и птицы, не имеющие магического сопротивления, даже не смели приблизиться. Не имело значения, сколько их было; их ждала только смерть.

Это был не обычный огонь. Было сложно погасить его.

Те, кто был позади, продолжали наступать, заставляя отчаявшихся животных идти навстречу гибели.

После первоначального исследования видов, участвовавших в нападении, Грим откалибровал большинство наступательных массивов, чтобы выпустить огненные шары. Ученикам не нужно было сражаться самим. Всё, что им нужно было делать, это спокойно ждать в башне и швырять огненные шары магмы в направлении, на которое указывал им Грим.

Чтобы сберечь энергию башни, Грим не стал возводить куполообразное защитное силовое поле. Вместо этого, он вложил почти все силы в наступательные массивы.

Именно с помощью этих огненных шаров он успешно запечатал вход в пещеры. Орде зверей придется заплатить огромную цену, если они захотят войти.

После первой волны огненных шаров ученики прекратили атаки и молча ждали дальнейших указаний.

Это нападение было наглядной демонстрацией разрушительности огненных заклинаний.

Большинство заклинаний рассеялись вскоре после того, как вступили в силу. Однако огненные шары смогли создать крошечные моря лавы у входа. Пока лава не затвердеет, море не исчезнет.

Именно поэтому пламя держалось так долго.

Ученики в башне начали аплодировать, когда увидели эффективность своих атак.

Однако у Грима не было времени радоваться. Среди зверей быстро поднялся переполох.

Над зверями пролетело густое облако птиц.

Грим быстро осмотрел их своим Духом и отклонил их угрозу.

Если внимательно присмотреться к птицам, можно заметить, что большинство из них обычные животные. В конце концов, магические существа, такие как виверны, громовые птицы рух и грифоны, были в меньшинстве.

В руке Грима вспыхнул красный огонек. Он пробормотал себе под нос, и приказ немедленно передался лидеру мантикор.

Окно на третьем этаже башни резко открылось, девять мантикор уровня Адепта ворвались в пещеру и начали кружить вокруг башни Адепта.

Грим отдал приказ. Вторая волна магматических огненных шаров обрушилась на птиц.

Подобно первой волне, мощные заклинания принесли птицам гибель.

В живых остались только отставшие.

Лидер мантикор отправил подростков мантикор. Они взмахнули крыльями и начали бойню среди обычных птиц.

Резкие крики всевозможных птиц смешались с яростным ревом мантикор.

Обе стороны столкнулись в воздухе. На землю пролился дождь из трупов птиц.

Мантикоры не осмеливались отлететь от башни более чем на сотню метров, независимо от того, насколько интенсивной стала борьба. Этот предел был строгим приказом Грима. Каждый раз, когда они были окружены слишком большим количеством магических существ, они быстро отступали в оборонительную линию башни. Затем они использовали свои когти, чтобы повиснуть на стенах и отдохнуть.

Если магические существа преследовали их, тогда их встречал огненный магматический шар. В радиусе ста метров от башни только маленькие и проворные летающие существа могли успешно уклониться. Массивные звери, например, виверны, были вынуждены использовать свои крылья, чтобы отмахиваться.

Когда первая Виверна и первый Грифон, наконец, упали, магические существа больше не осмеливались приближаться к башне.

Количество летающих существ в воздухе быстро падало.

Тем не менее, стаи птиц произвели желаемый эффект. Они выиграли достаточно времени, чтобы орда прорвалась сквозь стену пламени. И снова они ворвались в пещеру, как непреодолимый прилив.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 412**

Отсутствие эффективного руководства на ранних стадиях вызвало хаос и беспорядок в нападении зверей.

Однако прибытие лидеров магических тварей внесло организованность безудержной орды.

Диких гелад назначили на борьбу с вязкой лавой. Они отламывали сталагмиты от земли и бросали их в лавовые лужи, чтобы заполнить их. Они создали своего рода импровизированный мост, и хищная орда, наконец, смогла ворваться в зал.

На этот раз они распространились по всей пещере, не позволяя снова запечатать их путь.

Их лидеры двинулись в зал в сопровождении своих доверенных подчиненных. Каждый из них занял свое место в пещерах и начал оценивать башню.

Это сооружение представляло собой загадочную башню из вулканической породы.

Не такое уж высокое. На самом деле, если бы лидерам пришлось судить о здании только по его размеру, то это была совсем мелкая башня. Кроме того, она не излучала элементий. Оборонительного силового поля тоже не было видно. Основываясь на всём этом, башня, вероятно, была незаконченной.

Лидеры магических существ возрадовались при виде этого. Все их опасения ушли.

Адепты были хрупкими, слабыми созданиями. Их боевые способности были в несколько раз ниже, чем у магических зверей того же класса. Тем не менее, они смогли вырвать кусок за куском леса у сотен тысяч магических существ, которые жили там, и превратить эти куски в процветающую землю, на которой могли бы жить люди.

Почему так?

Именно потому, что у них этих проклятых Адептов были башни!

Не имело значения, сколько они убили. Человеческое поселение не перестанет существовать, пока они не снесут башню Адепта. Сотни и тысячи обычных людей могли погибнуть, а Адепты просто переместили бы людей из другой области.

Убийство людей никогда не было эффективным средством, препятствующим прогрессу Адептов. В конце концов, люди размножались со скоростью, которой не могло противостоять ни одно магическое существо. Они должны были разрушить башню Адепта, если хотели разорвать жадные руки, протянутые Адептами. Это был единственный способ изгнать их.

Тем не менее, по сей день, примеры падения башен Адептов от лап магических существ были единичны на протяжении всей истории.

Для этого была простая причина: башни Адептов были слишком мощными!

Они были, как панцирь черепахи. Магические существа должны были выдерживать болезненный шторм заклинаний и магии, если хотели своими телами сломать двери башни. В таких обстоятельствах хрупкость и слабость человеческого тела Адепта были скрыты. Фактически, пребывание в их башнях еще больше усиливало их магические способности.

Таким образом, моральный дух лидеров магических существ значительно поднялся, когда они увидели слабую защиту элементия, излучаемую башней.

Тула толкнул свои толстые волосатые лапы и медленно вышел на поле боя. Каждая его конечность была как острый нож. Они вонзались прямо в землю, независимо от того, насколько твердой она была.

С приходом Тулы отовсюду хлынули паукообразные всех размеров. Из-под земли, трещин в стенах, и даже с высокого потолка в зале лавы.

К сожалению, Адепты послали слишком мало охранников. С их силой они сражались в радиусе ста метров от башни. Огромная армия пауков устремилась к башне.

Из башни стреляли магматическими огненными шарами.

Шквал огненных шаров создавал море огня по всей пещере и успешно уничтожал любого врага. Лава и пламя не гасли даже после удара, упорно продолжая гореть. Каждый раз, когда башня начинала новую волну атак, еще один участок пещеры превращался в море огня.

Пока звери бегали вокруг, пытаясь избежать огня, двадцать огненных духов, состоящих из чистого элементия, вылетели из башни. Они окружили башню и плевали пламенем в противника.

Мантикоры охраняли небо, а огненные духи защищали башню на земле. Обычные звери были убиты, прежде чем смогли даже приблизиться. На более мощных магических тварей нацелились магматические огненные шары.

Даже такие сильные существа, как виверны, отпрыгивали в сторону и выли от боли, если в них попадали один или два огненных шара. Три огненных шара сожгли бы их до хрустящей корочки.

Лидеры лично видели, как смелый железный носорог бросился к башне и разорвал в клочья двух огненных духов. Но в следующий момент на него обрушились три или четыре огненных шара. В его могучем теле зияла дыра. Он поборолся, сделав еще несколько шагов, прежде чем упасть на землю.

Одна сторона его огромного тела была полностью разорвана. Агрессивный огненный элементия испарил всю его плоть, органы и кости. На той половине осталась лишь черная каша пепла и обгоревшей плоти.

«С этим мы ничего не добьемся» - Дана Медуза нахмурилась, - «Дикие звери боятся огня. Пока они держат Кольцо Огня вокруг башни, они смогут отразить большинство зверей. Так мы не сможем воспользоваться преимуществом нашей численности!»

«Пусть мои дети проложат тебе путь!» - говорил гигантский Берсеркер Гелада, у которого был густой черный мех по всему телу.

Он рванул вперед и начал бить себя в грудь, издавая оглушительный рев.

Несколько десятков проворных фигур выскочили из толпы и быстро приблизились к башне. Каждый раз, когда магматический огненный шар вылетал из башни, они подбирали кусок камня с земли и бросали его в огненный шар.

Шар взрывался брызгами лавы, прежде чем попасть в цель, но теперь он был гораздо менее смертоносен. Несколько железных носорогов поспешно сформировали команду и под прикрытием гелад раздавили всех духов огненного элементия.

Гелады, которые превосходно метали снаряды, перехватили все магматические огненные шары.

Без поддержки башни мантикор в воздухе медленно оттесняли назад.

С небес донёсся страшный и долгий вой; две виверны окружили юную мантикору. Он упал с воздуха, продолжая кусать своих врагов.

Это было только начало!

Стая летающих существ окружила мантикор. Они потеряли свое прежнее преимущество. Обе стороны дрались, кусались и яростно рвали друг друга. Раны на мантикорах постепенно становились тяжелее. У них не было выбора, кроме как вернуться в башню.

Наконец, без мантикор и огненных духов, удерживающих линию, орда могла продвинуться.

В пещере раздался приглушенный взрыв.

Все Адепты и ученики в башне чувствовали, как она дрожит.

Поток монстров окружил башню. Они наносили удары по ней со всех своих сил.

При обычных обстоятельствах, куполообразное защитное силовое поле защитило бы башню. Все захватчики сначала должны были прорваться через этот щит, прежде чем смогли бы коснуться самой башни. Однако у этой башни не было энергетических запасов. Лучшее, что она могла сделать, это послать всю свою энергию элементия атакующим массивам, разбросанным по башне.

Около башни взорвали несколько магматических шаров. Лава и огонь пожирали все живое в радиусе десяти метров.

Каждая волна атаки с башни пожинала жизни более сотни лесных зверей. Однако плотность зверей вокруг башни увеличивалась. Если бы не обширные области лавы и огня, расчищающие пространство в пещерах, не было бы ни одного свободного места.

Грим стоял в своей башне. Его духовное сознание было глубоко связано со всей башней.

Он посмотрел в небо и увидел десятки тысяч зверей. Они нанесли значительный ущерб структурной целостности башни. Грим почувствовал трещины на внешнем слое. В его голове непрерывно звучали сигналы тревоги.

И все же, несмотря на опасность и срочность ситуации, он оставался спокойным, как никогда.

Он молча наблюдал за лидерами этих тварей.

Он был так терпелив, потому что желал приманить этих чудовищ. Было бы обидно, если бы эти ребята не были на передовой, когда он раскроет свой козырь.

Звери и магические существа отчаянно копались в неподатливом каменном полу и укрепленных стенах. Они пытались подорвать фундамент башни. Дюжина железных носорогов, берсеркеров гелад и кабанов выстроились перед дверьми и дико бросались на них.

Глухой стук отразился в пещерах.

Их боевой дух и страсть заразили и лидеров магических существ. Они медленно двинулись вперед и вскоре оказались в двухстах метрах от башни.

И этот диапазон был наилучшим расстоянием для Грима.

Он стиснул зубы и поднял правую руку, в которой покоился прозрачный магический кристалл, сверкающий странными огнями.

Грим раздавил его…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 413**

Башня Адепта. Энергетическая комната.

Гаргамель дулся, покорно выполняя свою задачу.

В этом не было ничего сложного. Все, что нужно было сделать, это бросать гору красивых магических кристаллов в бассейн и наблюдать, как они превращаются в чистую магическую энергию, которая истощалась системой защиты башни.

Его непрерывные усилия вылили сто сорок тысяч магических кристаллов в бассейн элементия.

К счастью, Грим не активировал защитное силовое поле. В противном случае тысячи атак в секунду были бы смертельным ударом по башне.

Грим решительно отказался от силового поля и полагался на прочность башни. Большая часть энергии была направлена на массивы атаки. Магматические огненные шары выстреливали из башни каждую секунду, неустанно расчищая орду зверей.

И каждый раз, когда Мерил и ученики заканчивали заградительный огонь, из бассейна исчезал слой магических кристаллов.

Несмотря на то, что Гаргамель уже мысленно подготовился к этой задаче. Когда они видел, как быстро исчезают кристаллы, на душе у него скребли кошки. Чувство жалости при виде такого расточительного использования кристаллов было невообразимым.

Будучи странствующим Адептом, Гаргамель не имел постоянного источника дохода. Он всегда торговал зельями в обмен на то, что ему было нужно. Кроме того, он должен был быть чрезвычайно осторожен, чтобы избежать внимания и жадности кланов Адептов и других оппортунистических "Волков".

Вот почему бедность была самой распространенной чертой всех странствующих Адептов.

Гаргамель впервые увидел так много кристаллов. Он почувствовал импульс вбежать в гору магических кристаллов и кататься в ней. Естественно, его сердце чуть ли не кровоточило, когда он увидел, как магические кристаллы быстро исчезали.

Гаргамель стиснул зубы и собрался вылить в бассейн еще больше кристаллов, когда башня начала сильно дрожать. Половина оставшихся кристаллов тут же исчезла из бассейна.

Операция "все сгорит" началась?

Гаргамель попытался понять, что происходит снаружи, через свою власть над башней.

…………

Давка, которую инициировал Тула, включала почти каждое существо в радиусе триста пятьдесят километров от области Древа Чумы.

Их число было огромно, но далеко не бесконечно.

В этот момент большинство этих животных уже были загнаны в подземные туннели.

Тем не менее, пока звери атаковали башню, из-под Древа Чумы раздался звук взрыва. На холме, где стояло Древо Чумы, появилась трещина. В воздух выбросило столб пыли и грязи.

Внезапное изменение географии вызвало сильные землетрясения, смещение горных пород и разрушительное извержение вулкана.

Большая часть подземного лабиринта начала разрушаться, другие области запечатало падающими камнями и стенами.

Башня Адепта начала ярко светиться.

Стены башни испускали ослепляющий алый свет под воздействием невероятно плотной концентрации огненного элементия.

Полы вокруг основания башни стали малиновыми и нагрелись. На земле появились трещины. Оттуда хлынули потоки пламени шокирующей температуры, немедленно откинув многих животных к потолку. На землю упали уже обугленные кости.

Жар испарил их.

Ранее возбужденные звери начали паниковать. Они отчаянно бежали от столпов пламени. Зал погрузился в хаос.

«Враг активирует какое-то мощное заклинание. Мы должны остановить его!» - как и ожидалось от ветерана, жившего тысячу лет, Тула не был озадачен внезапным поворотом событий. На самом деле, он не побоялся суровой окружающей среды и непредсказуемых потоков огня, когда бросился к источнику всей этой ситуации - башне Адепта.

Другие лидеры, которые только наблюдали, поспешно последовали за ним.

Однако трещины в земле не ограничились непосредственным окружением башни. Взрывы горячего воздуха и огня стихли, пещеру наполнил резкий серный запах. За ним последовала вязкая лава.

Лидеры магических существ не испугались бы, если бы это была лава, поднятая на поверхность потоками горячего воздуха. Однако лава продолжала извергаться. Это была смертельная катастрофа для всех зверей, собравшихся в зале.

Они были всего лишь хищниками и дикими зверями, царствовавшими на небольшом участке леса. У них не было магически устойчивой шкуры. Как им пережить эту волну магмы?

Многочисленные звери лихорадочно спешили к возвышенностям. Они отчаянно наступали на трупы своих товарищей, пытаясь отсрочить свою смерть.

Однако все их усилия были напрасны.

Туннели, ведущие наружу, были разрушены во время сильного землетрясения.

Звери, запертые в туннелях, были погребены заживо лавиной песка и камней. С другой стороны, большинство других застряли в пещерах.

Море лавы все еще поднималось. Раньше она едва покрывала землю пещеры, теперь же ее высота превышала пятьдесят сантиметров.

Даже если бы кто-то связал всех этих животных и оставил их на растерзание людям, все равно потребовалось бы больше двух дней, чтобы закончить работу. Более того, это была бы кровавая и отвратительная сцена. Однако когда убийцей было море лавы, все казалось спокойным и умиротворенным.

Не важно, что это было за существо. Никто не обладал способностью терпеть чистую лаву. Они еще выли и звали на помощь, когда висели на каменных стенах, но если кто-то соскальзывал, раздавался один всплеск. Их жизнь тогда бесследно исчезала.

Носороги, гелады, кабаны.

Все эти ребята были мясными щитами с жесткими шкурами и устойчивой жизненной силой. Однако в магме у них не было шанса бороться.

Летающие существа все еще могли использовать свои крылья, чтобы оставаться наверху. Однако горячий воздух и пламя быстро поглотили весь кислород в пещере. Кроме того, птицам негде было приземлиться. Вскоре усталость одолела их, и они один за другим они попадали в лаву, где сгорали.

Пятнадцать минут спустя осталось менее сотни магических тварей. Это было существенным отличием от десятков тысяч, которые заполняли зал ранее. Выжившие повисли на толстых каменных столбах, в панике оглядываясь в поисках места, куда можно было бы сбежать. Непрерывно поднимающееся море лавы уже поглотило всех их подчиненных и членов племени.

Из дюжины лидеров магических существ лишь немногие могли летать.

Даже минотавр, который следовал прямо за Медузой, упал в лаву, сражаясь с гигантским берсеркером геладой за каменный столб.

Тула выстрелил белой паутиной и подтянулся к потолку пещеры. На данный момент, он был в безопасности. Однако другие магические существа не имели такой способности. Они цеплялись за стены или каменные столбы своими острыми когтями.

В момент беспокойства и гнева появилась еще одна угроза. Из бурлящей лавы поднялся гигантский гуманоид. Тело, сформированное из красной лавы, затвердело, появилось человеческое лицо.

«Для меня большая честь встретиться с лидерами Чёрного Леса» - улыбнулся Грим и взглянул на ужасное состояние лидеров, - «Война, которую вы начали, провалилась! Какие у вас планы?»

«Человек» - паук Тула свисал с потолка, обнажая клыки, - «Думаешь, что можешь владеть этой территорией просто потому, что ты сейчас выиграл?! Принятие желаемого за действительное. Черный Лес принадлежит нам, волшебным существам. Люди, убирайтесь с нашей земли!»

Тула испустил свирепый рев, ослабил конечности и бросился к гигантскому огненному гуманоиду.

Его тело было похоже на металлического монстра в форме паука. Тула не только обладал неизмеримой силой, но и владел уникальным стилем боя.

Доспехи гуманоида треснули и рассеялись.

Внутри появился человек. Адепт поднял голову и посмотрел на прыгающего паука.

У него были малиновые волосы, черные глаза и ясный взгляд.

В сером одеянии, которое он носил, не было ничего особенного, но на поясе висела серебряная цепь с гримуаром. Над головой парили три Камня Айун - красный, фиолетовый и синий. В руке он держал огромный черный посох с красными узорами.

Грим метрах в двадцати. Затем он слегка потряс посохом, и огненная стрела выстрелила в широко раскрытую пасть Тулы.

Тула ударил по стреле массивной конечностью и раздробил её.

Ему в морду подул горячий ветер, но такая температура не могла ничего сделать против такого паука.

Острые конечности Тулы в этот момент казались легкими, как перышко. Они даже вонзились в вязкую лаву, но поверхностное натяжение не нарушилось. Его конечности позволили ему встать на лаву, когда он снова быстро рванулся к Гриму.

Неудивительно, что он не чувствует от меня угрозы. Иметь такую фантастическую способность…

Грим думал про себя, завершая трансформацию Пламенного Демона.

В следующий момент, из моря лавы встал пятиметровый демон.

Вот-вот случится грандиозное сражение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 414**

Насколько ужасным было магическое существо на пике элитного уровня?

Если Грим не знал этого раньше, то теперь всё поменялось.

Битва против Тулы была мучительной.

Его металлическое тело обладало отличной магической стойкостью. Несмотря на то, что он не очень хорошо защищался от физических атак, этого было более чем достаточно, чтобы справиться с жалкими ударами Грима.

Если бы Гриму не хватило предусмотрительности раскрыть сердце Пламенного Демона, шквал острых конечностей Тулы проткнул бы его насквозь.

Огненное кольцо шипело, обжигая Тулу, но полагаться на него, чтобы покалечить чудовище, было практически невозможно.

Удивительно, но массивное тело было чрезвычайно подвижным. Четыре пары ног Тулы позволяли ему кружить вокруг Грима.

При любой возможности он бросался на Грима. Его острые конечности со свистом рассекали воздух.

Огненный щит был бессилен перед атаками Тулы. Даже более прочный лавовый щит мог выдержать только один удар. Каждый раз, когда острые конечности ударялись о толстый лавовый щит, они оставляли глубокие борозды.

Грим мог ответить только огненными шарами или огненным хлыстом, который держал в руке. Нет необходимости в заклинаниях огня, которые требовали чтения. К тому времени, когда он закончит противник уже сбежит.

Демонический Паук был быстрым и проворным. Точность заклинаний Грима значительно снизится, если они будут находиться на расстоянии более двадцати метров друг от друга. Вместо того чтобы тратить время на массированную атаку, которая не приземлится, было разумнее полагаться на мгновенные заклинания, чтобы изнашивать защитное силовое поле противника.

Дождь лавы, образующийся в результате взрыва магматических шаров, являлся заклинание урона по области. Он нанес Туле приличный урон. Огненный хлыст оставил глубокие ожоги на теле паука.

Обе стороны кружили друг над другом на поверхности лавы. Когда они ударили, они старались изо всех сил избегать атак противника.

Прошли не более двух минут, огненные и лавовые щиты, вращающиеся вокруг Грима, были исчерпаны. Он был бы полностью открыт, если бы не один из энергетических щитов Камня Айун.

Тула вскоре изменил свою стратегию и начал дико наносить удары изо всех сил. Тула не дала гриму возможности пополнить защиту.

Под быстрыми и яростными атаками паука, на магматической броне Грима начали появляться следы. Как только защита сломается, атаки Тулы будут угрожать Гриму напрямую.

Но за все надо было платить!

Когда Тула атаковал Грима с близкого расстояния, он тоже подвергал себя огневой мощи могучего огненного Адепта.

Взрыв Огненного Ядра!

Цепь Огненных Шаров!

Алый Огненный Шторм!

Лавовый Столб!

Между двумя бойцами взорвалось несколько чудовищных заклинаний. Сильные ударные волны пламени омыли тело Тулы. Едкая лава быстро жгла каждый дюйм тела Тулы.

Магическое сопротивление Тулы имело предел, независимо от его силы. Вторая фаза превращения Грима в Пламенного Демона позволила его заклинаниям прорваться через порог и нанести пауку хороший урон. Однако на этом всё не закончилось. Тулу крайне раздражали заклинания Грима.

Маленький след позволил самому незначительному из заклинаний Грима прорвать оборону Тулы.

Источником этого был посох, который он держал в руке.

Возможно, из-за того, что Грим впрыснул в посох слишком много огненного элементий, он превратился в настоящий жезл пламени. Разрушительное и свирепое пламя элементия окутало оружие. В центре горело фиолетовое пламя.

По какой-то причине, каждый раз, когда Грим размахивал посохом и ударял паука, огонь рассеивался, а фиолетовое пламя приземлялось на тело Тулы. Этот крошечный огонек всегда заставлял Тулу выть от боли. Паук не мог подавить огромный страх в глубине души и вынужден был временно отступить.

Казалось, фиолетовое пламя обладало необычной способностью сжигать душу.

Это открытие дало Гриму достаточно времени, чтобы починить магматическую броню. Материалы для ремонта были повсюду. Ему нужно было только встать на колени и зачерпнуть горсть лавы, чтобы заполнить трещины в броне.

В конце концов, море лавы было родной землёй Грима!

Здесь было его преимущество. Именно это уменьшило разрыв в боевых способностях между ним и Тулой.

Несмотря на то, что Грим не хотел признавать этого, он должен был принять огромную разницу в их силе.

Как будто босоногий фермер сражался против опытного солдата. Если бы фермер не держал в руках легендарное оружие, эта неравная битва давно бы закончилась.

Грим хранил шесть мощных одноцелевых заклинаний в Свитке Вуду. Ему нужно было только зафиксировать позицию Тулы, и он использовал бы этот козырь, чтобы превратить паука в жареное на углях мясо.

Однако опытный Тула, казалось, смутно ощущал угрозу, которую представлял для него Свиток Вуду. Он немедленно отступит на расстояние двадцати метров, если обнаружит, что Грим поднимает Свиток Вуду. Затем он использует ядовитые шары и паутину, чтобы замедлить его.

Честно говоря, окружающая среда здесь была крайне невыгодной для паука.

Причина, по которой пауков боялись по всему континенту, заключалась в их способности стягивать противников своей паутиной. С другой стороны, их объятия в сочетании с острыми конечностями и клыками мгновенно разрезали противника на куски.

Даже человек из стали был бы разрезан на ленточки таким пауком.

К сожалению, все эти способности не имели смысла в море лавы. Такой огненный Адепт, как Грим, мог высвободить вдвое больше своей обычной силы, когда сражался в подобной обстановке.

Огненный шар магмы оставлял на Туле следы ожогов, а вязкая лава растекалась по всему телу. Нельзя было избежать повреждений от огня и невыносимой боли, которую ему приходилось переживать.

Грим продолжал двигаться в море лавы, обмениваясь ударами с пауком. Тем временем он спокойно соединился с башней. Время от времени из башни вылетала волна магматических огненных шаров.

После первой паники другие лидеры быстро присоединились к драке. Они видели, что море лавы всё ещё поднимается.

Медуза полагалась на свой длинный хвост, чтобы с ловкостью геккона раскачиваться между каменными колоннами. Странный лук в ее руках демонстрировал поразительные способности.

Стрелы, которые она выпускала, на самом деле были ее змеиными волосами.

Каждый раз, когда она отводила лук назад, серебряная змея залезала на тетиву. Когда такая стрела достигала врага, она немедленно расслабляла свое тело и превращалась в ядовитую змею, свирепо кусающую врага.

Если бы у Грима не было мощного Кольца Огня, ему пришлось бы туго.

Унгуджа, трехголовая демоническая гончая, не обладала ловкостью Даны. Он мог только хвататься за каменный столб и подниматься вверх, подальше от моря лавы. У него не было никакой способности атаковать Грима. На самом деле, иногда ему приходилось защищаться от магматических огненных шаров, выпущенных из башни.

Его три головы смотрели во все стороны. Всякий раз, когда что-то приближалось, он стрелял цепью ветряных клинков, огненных и ядовитых шаров, чтобы перехватить это.

Гигантский Берсеркер Гелада явно больше подходил для партизанской войны.

Его руки вцепились в каменные стены, как стальные когти. Иногда он хватал кусок стены и бросал в Грима. Каждый раз, когда его снаряды касались Грима, Адепт спотыкался, предоставляя Туле возможность нанести удар.

Зловещее Тёмное Щупальце взобралось на потолок и прыгнуло на башню, ища вход. Король Виверн помогал ему в этом исследовании.

Король Виверн обладал крепким телом и острыми когтями. Его атаки всегда наносили урон башне.

Если бы не боязнь огненных шаров, они уже прорвались бы сквозь стены башни и начали бойню внутри.

Это было только потому, что башне не хватало энергии, чтобы поддерживать силовое поле и барьер. В противном случае, они не смогли бы так легко коснуться башни.

Битва продолжалась. Напряжение возрастало.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 415**

В башне.

Все ученики смотрели на битву за пределами башни со смесью страсти и страха.

Большую часть времени они хотели быть похожими на сэра Грима, гордо стоящего посреди магических тварей и отбивающегося от каждого из них. С другой стороны, они не могли не беспокоиться об исходе самой битвы.

Ради башни и собственной жизни, ученики контролировали наступательные массивы в меру своих способностей. Каждый раз, когда появлялся огненный шар магмы, они швыряли его в уродливое существо с щупальцами, карабкающееся по стенам, а также в короля виверн, который сражался с лидером мантикор.

Огненные шары взрывались в небе, огонь распространялся во всех направлениях.

Два монстра сражались в суровой окружающей среде.

Конечно, Грим был не в лучшем положении!

Пламенный Демон отступал под совместными атаками Тулы, Даны Медузы и гигантского Берсеркера Гелады. У него не было выбора, кроме как держаться спиной к башне и защищаться.

К счастью, море лавы ещё поднималось. Оно уже перекрыло все выходы из пещеры и затопило первый этаж башни.

Ноги Грима уже превратились в расплавленную магму. Вязкая лава непрерывно втягивалась в его тело, чтобы восстановить повреждения, которые он получил.

Время трансформации истекло. Гриму пришлось отказаться от второй фазы трансформации. Он снова запечатал сердце Пламенного Демона и положился на первую фазу трансформации. Он молча ждал момента, когда море лавы полностью затопит пещеру.

Магические существа, которые рассчитывали, что лава спадет, быстро поняли, что ситуация будет только ухудшаться. Защищаться в этих суровых условиях было уже проблемой, и лишь немногие из них имели хоть какой-то шанс помочь в нападении на Грима.

Видя, что магические твари начали шевелиться, Еве ничего не оставалось, как выставить себя напоказ.

Она оставила каменный столб, на котором стояла, и поплыла к зверям. Интенсивный ментальный поток немедленно охватил всё это место.

Вечный Сон!

Это было обычное Духовное заклинание, которое вводило живых существ в сладкий сон!

Обычное магическое существо могло заснуть за считанные секунды. Однако существа, которым удалось выжить здесь, были сильными магическими тварями с исключительной силой. Если бы не лавовое море, Грим оказался бы в еще более сложной ситуации.

Все затронутые Вечным Сном Евы, почувствовали, что их разум на секунду дрогнул. При обычных обстоятельствах это был бы не более чем быстрый сон. Однако сейчас они цеплялись за каменные столбы и каменные стены.

Им негде было стоять. Существа едва висели на стенах во всевозможных положениях. Это легкое мерцание в их сознании заставило двух из четырех оставшихся упасть в море лавы.

И среди них была Унгуджа, трехголовая демоническая гончая!

Кипящая лава обжигала их кожу, они дико ревели, но были бессильны против жара и пламени, которое проникало в тела и обжигало их плоть.

Шипящий звук при встрече плоти с магмой был мучительным.

Густой запах гари заполнил все пещеры.

Только одному из двух магических существ, упавших в море, удалось спастись. Это был Унгуджа!

В конце концов, он был лордом магических существ и имел гораздо более упругое тело по сравнению с другими обычными магическими существами. Несмотря на это, Унгуджа был в плохом состоянии.

Приглушенный взрыв.

Огромный огненный пузырь лопнул посреди лавы, Унгуджа выбрался наружу, воя от боли. Его обугленные конечности крепко обхватили каменный столб.

Ранее могучий Унгуджа превратился в отвратительную и облезлую дворнягу.

Его шерсть и шкура полностью сгорели, оставив чёрно-фиолетовые ожоги. Всего семь или восемь секунд в лаве, и его толстая шкура почернела.

Когда он двигался, его обугленная кожа отрывалась и обнажала ярко-красную плоть и мышцы. Пузыри всех размеров покрывали его тело, а кровь и гной вытекали из его ран.

Его будто освежевали и зажарили на костре. Ни единого кусочка нетронутой плоти не осталось.

Магические существа сочувствовали ему. Они бросали ненавистные взгляды на причину этого инцидента - Еву. Почти мгновенно цепь пурпурно-черных молний и облако кислоты ударили туда, где стояла Ева.

Она вскрикнула от боли и тут же убежала. Она отчаянно полетела к башне, которая в этот момент была наполовину погружена в лаву.

Грим и остальные тоже обнаружили беспорядок. Паутина Тулы, змеиные стрелы Медузы и каменные снаряды гигантского берсеркера гелады образовали непроницаемую линию обороны. Казалось, они хотели уничтожить предателя одним махом.

Гаргамель был напуган до смерти. Он быстро вылетел из башни и крикнул Гриму: «Спасите ее!»

Когда Гаргамель закричал, гигантское тело Грима исчезло. Он вышел из лавового моря под Евой.

«Вниз!» - Грим взмахнул посохом в руке, и Еву засосало вниз. Бушующая волна огня образовала стену, которая защищала от атак.

К тому времени, когда снаряды гелады разорвали волну огня, оба снова исчезли.

Высокий силуэт Грима появился из моря лавы, он быстро отправил невредимую Еву обратно в башню. Только теперь у Грима было время вытащить змеиную стрелу, впившуюся ему в плечо.

Пламя превратило ядовитую змею в пепел. Грим потер пальцы и пыль разлетелась.

«В чем дело? Еще не признали своё проигрыш?» - черные глаза Грима смотрели на Медузу Дану, - «Бегите, у вас еще есть шанс сбежать. Продолжите сражаться, и подохните от лавы»

Мерил и Гаргамель вылетели из башни. Они парили в воздухе и смотрели на лидеров магических существ.

К этому моменту все их подчиненные и слуги погибли.

«Человек, разве ты не на пределе своих возможностей?» - Тула свисал с потолка, когда гремела его зловещая пасть, - «Намереваешься отпугнуть нас после убийства стольких членов нашего племени? Не могу дождаться, чтобы завоевать твою башню и попробовать свежее мясо внутри!»

Глаза лидеров магических существ стали кроваво-красными.

Все члены их племени и слуги были уничтожены. Даже если бы им удалось сбежать отсюда, они превратились бы в одиноких лидеров, без слуг. Они не могли подавить свой гнев, когда думали об этом.

Видя, что переговоры провалились, Грим немедленно проецировал свой Дух в центр управления башни. Он без колебаний выбрал красную команду.

В следующую секунду башня задрожала, из неё вырвались потоки лавы. Это было прекрасное зрелище. Издалека она была похожа на цветущее огненное дерево.

Морды магических тварей побелели.

Эта атака охватила все пещеры. Сверху шел ужасный огненный дождь.

Они быстро разделились на две стороны.

Один отряд последовал за Тулой и опрометчиво бросился к башне Адепта. Тем самым они хотели открыть путь к выживанию. Темное Щупальцо вело второй отряд. Они бросились к другому концу пещеры.

Если удастся найти щель, они сбегут отсюда.

Дана Медуза, как и гигантский Берсеркер Гелада, предпочли бежать за Тулой. Тем не менее, Король Виверн был не так храбр. Он решил уйти с Тёмным Щупальцем.

У него не было выбора. Борьба с мантикорами нанесла ему тяжелые травмы.

Перед башней Адепта разразилась борьба на выживание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 416**

Теперь у лидеров вторгшихся магических существ не было выхода.

Первое землетрясение разрушило все подземные туннели. Если они хотели бежать, им пришлось бы использовать свои собственные тела, чтобы проложить путь через слои камней.

Более того, их, несомненно, будут преследовать Адепты.

Вот почему другие лидеры магических существ не последовали за Тёмным Щупальцем и Королем Виверн. Вместо этого они решили атаковать башню.

Башня была их единственным шансом на выживание.

Любой мог сказать, что башня сильно повреждена в результате извлечения лавы из-под земли. Если они смогут проникнуть внутрь и убить всех Адептов и учеников внутри, они захватят это место.

У них будет убежище.

Но в этот момент на их пути встали три Адепта.

Три проклятых Адепта!

Грим перенёс дискомфорт и снова открыл сердце Пламенного Демона.

Под дождём лавы и огня появилась высокая и впечатляющая фигура. Вокруг парили странные руны, острые магматические шипы покрывали плечи, локти, колени и спину. Концы шипов светились красным от жары.

Когда горящая фигура встала, лава под ее ногами потекла к ней, как будто вещество имело разум. В том месте формировался толстый слой магматической брони.

Материализовались несколько щитов. Одновременно с этим появился еще более плотный и широкий магматический щит.

Просто приблизиться к этим щитам было невозможно.

Грим держал Пламя Разрушения в левой руке и огненный хлыст в правой. Он открыл свой большой рот, выпустив белый пар и издав предупреждающий рев.

Лидеры магических существ, которые смотрели в глаза Гриму, ощутили прилив страха.

Этот... этот ублюдок превратился в Пламенного Демона Бездны?!

В этот момент Гриму было нехорошо. Красные сигналы от чипа переполняли его сознание.

«Вторая фаза трансформации завершена»

«Обнаружены признаки ассимиляции тела пламени. Источник чужой энергии был определен как сердце Пламенного Демона»!

«Текущий прогресс ассимиляции: 3%……

«Трансформация хозяина завершена! Физическая сила значительно увеличилась! Телесные атрибуты увеличены! Получен элементарный иммунитет к электричеству, кислоте, огню и яду. Магическое сопротивление увеличено! Физический урон уменьшен на 15%. Получена састь врожденных способностей Пламенного Демона»

«Наблюдаются аномальные изменения атрибутов. Сила +3 / Ловкость +1 / Телосложение +3 / Дух +2»

«Текущие атрибуты хозяина следующие: сила 11 | ловкость 7 | телосложение 12 | дух 16»

«В Духе хозяина возникли хаотические потоки. Последствия проявляются в виде кровожадности и страсти к боям. Первоначальные оценки предполагают, что причиной является глубокое разложение бездны. Изгнать аномальную ауру духа?»

«Дух хозяина подавляется мировым сознанием. Если хозяин не сможет изгнать ауру бездны в течение пятнадцати минут, то он будет считаться существом потустороннего мира. Хозяина ждёт ответная реакция плоскости. Запрашиваю инструкции»

Разум Грима заполнила серия предупреждений. В то же время, он никогда не чувствовал такой силы, как сейчас.

На рациональность Грима повлияла огромная сила. Желания, которые он хранил глубоко в своем сердце, были раскрыты, как гнилая грязь, которая оседала на дне пруда в течение тысячи лет. Даже Грим не мог сказать, были ли это его собственные галлюцинации и фантазии или странные мысли от таинственной силы.

Однако, когда три лидера, наконец, разрушили магматический щит, инстинкт выживания быстро привел его в чувство.

Он открыл глаза и понял, что он прошел в середину трех лидеров; они окружили его. Грим использовал свое крепкое тело и дикое боевое возбуждение, чтобы обмениваться ударами с врагом.

Черт возьми! Как и ожидалось, аура бездны – это нехорошо. Заставить его сражаться так безрассудно, без всякой причины!

Грим немедленно связался с чипом и снова восстановил контроль над своим телом.

Он активировал фиолетовый Камень Айун, окружив голову. Он воздвиг жесткий защитный барьер вокруг своей.

Почему демоны бездны так сильны? Именно из- насилия, жестокости и хаоса.

Если он отрежет эти черты, пострадают его физические качества. Таким образом, у Грима не было выбора, кроме как позволить ауре бездны продолжать опустошать его ментальный мир. Ему нужна была дополнительная сила. С защитой ментального барьера, он не потеряет рассудок.

Время было ограничено!

Грим воспользовался своими значительно возросшими качествами и без паузы сменил стиль боя.

Его врожденный талант крылся в огненных заклинаниях, но в момент хаоса Грим был достаточно глуп, чтобы начать рукопашную с врагом. Он должен был исправить это.

В следующий момент он выпустил Огненную Телепортацию и отлетел от врагов, появившись позади проворной фигуры гигантского берсеркаер гелады.

Связать!

Зажечь!

Грим указал посохом, два заклинания немедленно вступили в силу.

Огненный хлыст раскололся на восемь огненных цепей в тот момент, когда он использовал Связывание. Они обрушились на геладу и обернули ему лапы. Цепи быстро вытянулись вверх по волосатому телу. Вскоре цепи полностью сжали монстра.

Цепи шипели и сжигали шерсть везде, где они касались. Они ошпаривали шкуру и вдавливались в плоть гелады.

Берсеркер взвыл от боли. Он схватил огненные цепи в попытке разорвать их.

Тем не менее, подоспело второе заклинание - Воспламенение.

Берсеркер гелада мгновенно превратился в пылающего примата!

Грим не смог бы провернуть всё так гладко, если бы они сражались ни в этой среде.

Концентрация огненного элементия в оставшемся пространстве достигла шокирующей степени. Каждое заклинание Грима было в два раза эффективнее. Сила заклинаний и наносимый ими урон достигли ужасающего пика в сто семьдесят очков.

Говорили, что только Адепты второго класса могут произносить заклинания с двумястами очками силы. Атака Грима была удивительно близка к атаке Адепта второго класса.

Берсеркер гелада был магическим существом с земными атрибутами. Если бы здесь было достаточно элементия земли, он мог бы притянуть его к земле, чтобы подавить бушующий огненный элементтй в своем теле.

Он поборолся ещё несколько секунд, прежде чем упасть с потолка с мучительным воем. Приглушенный всплеск рябью прокатился по поверхности лавы.

Тело гелады исчезло.

Всё это время Тула и Дана бросали в Грима всё, что у них было.

Паутина?

Она сжигалась Горящей Сферой прежде, чем смогла добраться до Грима.

С экспоненциальным увеличением всех способностей Грима, его Кольцо Огня было временно заменено уникальной Горящей Сферой Пламенного Демона. Противники, которые стояли в её пределах, должны были терпеть восемьдесят очков урона в секунду.

Это наибольший урон, на который мог надеяться только продвинутый Адепт.

Ядовитые Шары?

Они испарились от жары в тот момент, когда сформировались.

Змеиные Стрелы?

Достигнув расстояния в сто метров от Грима, они накалялись. Когда они достигали пятидесяти метров, они превращались в черный пепел.

Что касается уникального Взгляда Окаменения Медузы? Врожденная способность с пятиметровой дальностью атаки была совершенно бесполезна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 417**

Грим владел преимуществом. Масштабы битвы быстро склонялись в его пользу теперь, когда он завершил вторую фазу трансформации. Он жестоко избивал Тулу и Дану.

Атаки Грима доходили до ста пятидесяти очков. Принимая во внимание Кольцо Огня, которое охватывало стометровый радиус, было нетрудно представить, как тяжело было бороться с ним в этом море лавы.

Даже Медуза с ее магическим сопротивлением могла скользить только по краям Огненного Кольца. Стоило ей приблизиться к Горящей Сфере, её будто сжигали. Даже такой монстр, как она, не мог выдержать больше десяти секунд, иначе ее защитное поле развалится.

С другой стороны, дела в Туле шли неплохо, как и следовало ожидать от истинного властителя этих земель. Его боевые способности были на абсолютном пике элитного уровня. Если бы окружающая среда здесь не была подстроена под Грима, Тула смог бы устроить ему жестокую борьбу.

Таким образом, Тула отвечала за привлечение грима, а Медуза - за изнурение.

Несмотря на всю его силу и мощь, даже Тула не мог больше выносить после столь продолжительной борьбы с огненным демоном.

Его жёг огненный элементий. Упругая, подобная стали, шерсть на его теле иссохла и отвалилась.

Большая часть тела паука была твердой, как сталь. Только большой брюшной мешок в задней части тела был особенно мягким.

В прошлых битвах любой враг, который пытался нанести удар по этому месту, сталкивался с паутиной, которой Тула выстреливал оттуда.

Однако неумолимые восемьдесят очков огненного урона действительно ранили Тулу! Чрезвычайно!

Фиолетовый брюшной мешок уже был покрыт черными подпалинами. Каждый раз, когда Тула двигался, он оставлял за собой след черных пятен.

Так выглядела паутина после обугливания.

С его силой, Тула был ужасающим существом, куда бы он ни пошел. Он управлял участком Черного Леса. Он начал войну против башни.

Он представлял огромную угрозу для других лидеров. Вот почему ему было бы практически невозможно найти подходящую территорию для проживания, если бы он когда-нибудь покинул это место. Лидеры могли бы принять магических существ, как Дана Медуза, но никто никогда не возьмет "бывшего лидера", как Тула.

Таким образом, будь то в его собственных интересах или в интересах всех магических существ, Тула сделал всё возможное в осаде башни Адепта.

К сожалению, он недооценил эту башню.

Более того, он не ожидал увидеть туз, скрытый в рукаве Грима - море лавы!

Большая часть башни уже погрузилась в лаву. Издалека она выглядела как обломок скалы, плавающий в лаве. Внешние стены светились алым, как будто собирались расплавиться и рухнуть.

Если бы башня была построена из обычной стали, она бы расплавилась, даже если бы имела термостойкость. Она бы не сравнилась с вулканической скалой, из которой была построена башня. Жар был поглощён странными рунами в тот момент, когда он соприкоснулся со стенами. Затем тепло передавалось в энергетическую комнату.

Лава не повредила башню. Вместо этого башня поглощала энергию огненного элементия еще быстрее.

Когда слой ярко-красного силового поля элементия накрыл башню, Тула сдался. Последняя крупица его надежды превратилась в пепел.

Эта битва была тяжелой и без силового поля элементия, а теперь…

«Сейчас я его задержу. А ты найди путь к отступлению» - мысленный голос Тулы раздался в голове Даны.

Она повернулась. Его брюшной мешок внезапно распух, белая липкая жидкость брызнула на Медузу.

Жидкость высохла ещё в воздухе. Теперь она была клейкой и эластичной.

«Ты...» - Дана была застигнута врасплох. Ей потребовалось некоторое время, прежде чем она опомнилась и попыталась вырваться из сети.

Тем не менее, ее тело было уже связано в кокон несколькими слоями паутины. Она едва могла пошевелить пальцем. Тула бросился вперед и схватил кокон.

Даже Грим был удивлен этой сценой.

Он хотел погнаться за Тулой, но остановился и немного подумал.

Затем он медленно повернулся и бросил взгляд на несколько выживших магических существ.

Трехголовая Демоническая Гончая Унгуджа!

Птица демон!

Змея Демон!

Магическое существо элитного уровня и два обычных магических существа.

У них не было сил сбежать. Вот почему они прятались на каменных столбах или в трещинах, с нетерпением ожидая исхода битвы.

Магические существа сокрушались о своей судьбе, когда увидели, как Пламенный Демон смотрит на них своими кроваво-красными глазами.

«Сэр, я сдаюсь!»

Никто не ожидал, что первым сдастся Унгуджа. В конце концов, он был лидером магических тварей!

Его шерсть и шкура сгорели дотла. Он выглядел точно так же, как дворняга с улицы, с которого сняли кожу. Его три головы уперлись в каменную стену, когда он отчаянно вилял красным хвостом перед Гримом.

Если бы он не цеплялся за каменный столб, Унгуджа, вероятно, пал бы ниц перед Гримом, чтобы продемонстрировать свою покорность и доброжелательность.

Два других существа беспомощно переглянулись.

Они уныло опустили головы и выразили желание сдаться.

Грим фыркнул. Он указал пальцем, плотный огненный элементий вокруг существ материализовался в красные цепи, которые немедленно связали их.

Конечно, три монстра могли освободиться от этих цепей. Тем не менее, никто из них не мог найти в себе смелости сопротивляться.

Грим наткнулся на улыбающегося Гаргамеля, когда потащил трех существ в башню. Гаргамель держал в руках огромное тело, обуглившееся до неузнаваемости.

«Гигантский Берсеркер Гелада?» - Грим был ошеломлен.

Существ такого размера было не так много, поэтому гриму было легко догадаться, кто это.

Прежде чем Гаргамель успел ответить, Грим убрал форму Пламенного Демона, обнажив своё хрупкое тело.

Он присел на землю и сплюнул кровью, прежде чем встать на ноги.

«Мастер…»

«Учитель…»

Гаргамель и Мерил поспешили помочь ему.

В этот момент лесной дух Ева спустилась с вершины башни.

«С вами все в порядке, Мастер?» - спросил Гаргамель.

Несмотря на то, что он был странствующим Адептом и испытывал сильную неприязнь к большинству кланов, он чувствовал иное по отношению к своему хозяину. Вот почему беспокойство Гаргамеля было искренним.

«Учитель, помочь вам пойти в комнату?» - Мерил нахмурилась.

«Нет. Это была пара ударных волн. Я буду в порядке» - Грим не хотел слишком много рассказывать о своей реальной ситуации. Он посмотрел на четырех магических существ, которых они захватили, - «Отнесите их в Комнату Связываний. Мне нужно закончить это как можно скорее»

«Предоставьте это мне!» - Гаргамель не мог скрыть волнения на лице, когда упоминались пытки и допросы, - «Эй, вы, отнесите этих зверей в Комнату Связываний. Адепт хочет лично позаботиться о них»

Ученики, которые только что прибежали из разных уголков башни, подняли четырех магических существ и побежали в комнату наверху.

В башни было три локации для ограничения врагов.

Одна из них была тюрьмой, используемой для заключения обычных существ.

Вторая была Комнатой Запечатывания, обычно используемой для заключения магических существ с мощными способностями. Эта комната эффектно отрезала все связи с внешним миром.

Многие гордые существа были изолированы в Комнате Запечатывания несколько десятилетий или даже столетий, прежде чем они подчинялись Адептам.

Последней была Комната Связываний. Она напоминала комнату запечатывания.

Там был мощный массив заключения. Тех, кто был готов служить, клеймили рабом. Тогда они становились частью башни. Если они отказывались служить, их бросали в Комнату Запечатывания и изолировали на пару десятилетий, прежде чем они пересмотрят предложение.

Уладив это, Грим быстро направился в энергетическую комнату.

Несмотря на то, что связь чипа с массивом ядра давала ему знать количество потраченных магических кристаллов, он должен был увидеть сам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 418**

Сто десять тысяч магических кристаллов!

Эта битва за территорию исчерпала сто десять тысяч магических кристаллов.

Это оптимальный результат, которого Грим добился, воспользовавшись географией и морем лавы. Если бы у него не было этого трюка, пришлось бы вести своих людей в борьбу против десятков тысяч зверей.

Он сделал небольшой расчет. Сто десять тысяч из ста двадцати тысяч магических кристаллов, которые прислала ему Алиса, были исчерпаны. Оставшихся десяти тысяч было достаточно, чтобы починить башню. Это была наглядная демонстрация силы Алисы как Ведьмы Судьбы. Ее помощи было достаточно; не слишком много, не слишком мало.

Ситуация в энергетической комнате шокировала. Активация оборонительной системы и наступательного массива истощила небольшой запас энергии в бассейне элементия. Тем не менее, море лавы заполнило нижние уровни бассейна. Теперь функции башни поддерживала чистая энергия огня.

Вулканические стены светились красным от жары. Издалека башня выглядела как пылающее дерево, застрявшее в море лавы.

Чип связался с массивом ядра и составил список жертв, пока Грим осматривал энергетическую комнату.

"Битва в Зале Магмы, жертвы среди союзников: две мантикоры. Потери противников: приблизительно сто семьдесят три тысячи лесных зверей низкого уровня, триста магических существ начального уровня (уровень ученика), восемьдесят магических существ среднего уровня (уровень Адепта), тридцать магических существ высокого уровня и два лидера. Магическое существо Лорд Тула и магическое существо Дана остаются в бегах. Темное Щупальце и Король Виверн остаются в ловушке где-то под землей»

«Сто двенадцать тысяч магических кристаллов было израсходовано. Тридцать одно повреждение в структуре стен. Сто двадцать семь областей неисправности во внутренней системе проводимости энергии. Тридцать четыре массива повреждены»

«Трофеи: два лидера магических существ заперты в Комнате Связываний. Это трехголовая Демоническая Гончая и Гигантский Берсеркер Гелада. (Гелада получил критические физические повреждения. Вряд ли он восстановит боевые способности. Рекомендуется модификация вуду-зверя). Два магических существа высокого уровня. Птица Демон и Змея Демон. Птица - нераскрытая форма гарпии. Змея - мутировавший зверь, созданный магическим разложением. Он обладает следами демонической родословной и является магическим существом ближний атак»

«Можно послать огненных духов, чтобы спасти больше трофеев. Трупы магических существ или предметы, которые сохранились, будут иметь огромную ценность»

…………

Грим чувствовал дрожь по спине, когда увидел статистику.

Если бы он не втянул море лавы в пещеру, он никогда бы не смог устоять перед этой толпой.

Нетрудно было представить, как обстояли дела у других Адептов. Представить, что клан построил башню Адепта в Чёрном Лесу и разместил там одного из своих Адептов. Этой башне пришлось бы противостоять атакам всех магических существ и зверей в радиусе от трех до четырехсот километров. Цена, которую пришлось бы заплатить, чтобы добиться успеха, была огромна.

Пограничные области были зонами раздора между Адептами и магическими существами. Ни один клан не пытался начать массовую миграцию своего населения в столь опасное место. Ни чаще отправляли наёмников, учеников и прочих, чтобы истреблять магических тварей.

Эта игра перетягивания каната, как правило, длилась в течение десяти лет, прежде чем они могли развить деревню, подходящую для жизни.

В этом процессе любая небольшая ошибка лидера может привести к катастрофе для всего человеческого поселения.

Поэтому каждый клан, желающий осваивать новые земли и расширять свою территорию, должен быть предельно осторожен.

Они должны были учитывать не только свою силу, но и количество и качество магических существ, окружающих их новую территорию. В частности, они нуждались в мощной команде Адептов, которые могли бы быстро реагировать на любую ситуацию.

Рассматривая эту стандартную процедуру, было нетрудно понять, как повезло Гриму.

Он уничтожил большую часть зверей. Это означало, что количество диких животных и магических существ вокруг Древа Чумы резко упадет.

Более того, сама башня была скрыта на двести метров под землей. Он обладал географическим преимуществом. Любой, кто пытался его уничтожить, должен был столкнуться с гневом лавового моря. Гриму нужно было только оставаться в башне. Даже если поверхность снова будет захвачена магическими существами, не нужно беспокоиться о своей безопасности.

Что касается развития поверхности? Грим никогда не рассматривал эту часть, по крайней мере, в краткосрочной перспективе.

Он не тратил столько усилий на строительство и защиту башни, чтобы расширить территорию клана Сарубо. Все эти усилия были направлены на его будущее развитие. Основываясь на информации, которую он собрал из различных источников, духовная элементизация была неизбежным этапом, если он хотел перейти во второй класс.

Если он хотел усовершенствовать свой Дух и сделать его совместимым со своим будущим путем развития, ему нужна была отличная среда для обучения. Башня Адепта Древа Чумы была самым подходящим местом для его культивации.

Гаргамель прислал ментальное сообщение.

Грим отправился в Комнату Связываний на третьем этаже.

Как только он вошел, он сузил глаза и посмотрел на дрожащие фигуры, висящие в воздухе.

Струящиеся огни на стенах освещали комнату. Можно было смутно различить элегантные узоры и линии под гладкой поверхностью каменной стены.

Это был не просто пятиугольник или шестиугольник. Сложные символы и руны накладывались друг на друга, образуя сложное распространение звезд. Магические существа были связаны серебряными ореолами; ни один из них не мог пошевелиться.

«Они готовы сдаться?» - спросил Грим.

«Конечно, конечно, конечно, конечно. Удивительно, но первым ответил не Гаргамель, а Трехголовая Демоническая Гончая, притаившаяся в круге света. Унгуджа заговорил с подобострастной улыбкой на морде, - «Господин, пожалуйста, исцелите меня! Если я не вылечусь в ближайшее время, я регрессирую. Мои раны настолько серьезны, что духовное происхождение было повреждено»

Грим посмотрел на Гаргамеля, тот молча кивнул. Только тогда он поверил словам Унгуджи.

Как только они поместят руну манипулирования в собаку, зверь станет их. Ни для кого из них не будет пользы, если его сила регрессирует.

«Раз так, то открой мне свое ментальное пространство!» - Грим протянул руку и начал рисовать в воздухе. Вскоре материализовалось клеймо души, - «Если будешь подчиняться, я заставлю Гаргамеля вылечить все твои раны»

Унгуджа стиснул зубы и зарычал. Проекция души появилась из головы посередине. Он почтительно поклонился.

Грим как раз собирался отправить руну в серебряный ореол, когда раздался голос.

«Учитель, не обманывайтесь» - Мерил быстро вошла в комнату, - «Сестра Алиса только что сказала мне. Нет смысла в получении контроля над главной головой трехголового демона. Вы должны контролировать все три головы сразу. В противном случае, он может вырваться из клейма души, насильственно пожрав главную голову»

«Я забыл... я правда забыл» - Трехголовая Демоническая Гончая была в ужасе. У него не было выбора, кроме как вытеснить проекции души двух других голов, - «Мастер, я не посмею сделать это снова!»

Грим взорвался. Руна манипулирования затряслась в потоке горячего воздуха и разделилась на три. Части пронеслись по воздуху и быстро погрузились в три проекции души Унгуджи.

Внезапная перемена в его душе и ужасающий жар, который Грим намеренно придал руне, причинили сильную боль. Тело гончей прижалось к земле. Сотни ран и шрамов. Брызнула кровь. Это было неприятное зрелище.

«Очень хорошо, теперь можешь вылечить!»

Грим закрыл глаза и подтвердил, что руны манипулирования благополучно слились с душой демонической собаки. Затем он махнул рукой и разогнал связывающий массив.

Внешние раны не убил бы Унгуджу; однако, они должны были извлечь огненный яд как можно скорее. В противном случае это может повлиять на его духовное происхождение.

«А как насчет вас двоих?» - Грим перевел взгляд на птицу и змея.

Эти два бесхребетных существа, естественно, решили сдаться, как и Унгуджа.

Они были освобождены после того, как Грим поместил в них руну манипулирования.

Расправившись с тремя трусами, Грим перешел к последнему серебряному ореолу. Там был могучий гелада. Однако его дух, казалось, иссяк.

«Ты готов сдаться?»

Грим только заговорил, когда гелада открыл пасть и взревел, пробивая прозрачный ореол света. В массиве внезапно вспыхнуло электричество.

Его массивное тело начало неудержимо дрожать.

Однако даже в таком состоянии гелада обнажил клыки и зарычал.

«Кажется, это крепкий орешек!» - Грим с сожалением покачал головой. Он повернулся и приказал Мерил, - «Нет нужды. Пригласи Адепта Кеогана из штаб-квартиры и попроси его стереть Дух гелады и превратить его в зверя-вуду!»

«Да, учитель»

«Ты сказал, что есть и другие трофеи. Что это?» - Грим повернулся к Гаргамелю.

Гаргамель, который все это время потирал руки, выдал взгляд, полный жадности: «Господин, у них есть свои логова!»

«О, хочешь сказать ...?»

«Конечно, нужно посетить логово трехголовой собаки и двух других. Что еще более важно, они знают точное местоположение логова других выживших!» - Гаргамель не мог скрыть жадный блеск в глазах.

Взгляд Грима просветлел, когда он услышал это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 419**

Лес вокруг Древа Чумы казался неестественно тихим.

Не было никаких признаков хищников. Даже щебетание птиц исчезло. Чёрный Лес был похож на кладбище. Мертвая тишина была жуткой.

Холм, на котором стояло Древо Чумы, исчез. Теперь это место было просто грудой камней.

Из этой груды доносился странный скрежет. Сначала шум был мягким, будто крот копался в земле. Однако постепенно он становился все громче и громче.

Бум.

Произошел мощный взрыв, из-под земли вылезло странное магическое существо с короткой шеей и хвостом. Это был необычный зверь, похожий одновременно на дракона и грифона. У него было мускулистое тело, острые зубы и когти. Однако, несмотря на кажущуюся мощь, у него было много ран.

Он стряхнул грязь, поднял шею и завизжал. Его массивные задние лапы ударили о землю, и он поднялся в небо.

Король Виверн издал печальный крик, кружа над грудой камней. Затем он полетел на восток к утесу, на котором жил.

Вскоре после того, как он исчез, рядом с отверстием появился черный силуэт.

Мягкое и гибкое тело Тёмного Щупальца не так просто увидеть под покровом ночи.

Оно подумало, прежде чем воспользоваться покровом ночи и сбежать.

Это было одинокое существо. Смерть орды практически не повлияло на него. Однако, учитывая потенциальную мстительность Адептов, Тёмное Щупальце знал, что это место больше не безопасно.

Пришло время подумать о переезде.

Оно обдумывало варианты и удалялось отсюда.

Вскоре после того, как два лидера ушли, прогремел ещё один взрыв. Демонический Паук Тула вылез с массивным коконом на спине.

В течении часа ничего не происходило.

Снизу послышался грохот, слой грязи внезапно рухнул, открывая извилистый туннель. Несколько фигур выстроились у входа в пещеру, словно ожидая важного человека.

Последним появился, естественно, Грим.

Ранее он был истощен кровавой битвой, но желание получить больше трофеев подпитывало его тело и давало ему волю продолжать борьбу.

Двухметровый Грим, возможно, и не был самым высоким в группе, но все поклонились ему.

Глаза грима медленно скользили по группе людей. Их было не более двадцати: отряд, в который входили его ученики, подчиненные и рабы.

«Мерил, веди Кодар, Демона Птицу, лидера мантикор и две маникоры в логово Гигантского Берсеркера Гелады в горах Башни Близнецов. Если все пойдет хорошо, сможешь навестить дом Демона Птицы на обратном пути»

«Поняла!»

«Гаргамель, веди Сабрину и Демона Змею, а также трех мантикор в логово Медузы в Малиновой Скале. Не забудь по дороге навестить гнездо Демона Змеи»

«Предоставьте это мне, господин» - Гаргамель издал свой фирменный зловещий смех.

«Очень хорошо. Остальные следуйте за мной в пещеру паука Тулы. Я хочу посмотреть, вернулся ли он туда»

«Да» - Трехголовая Демоническая Гончая ответила без особого энтузиазма.

Он только что был порабощен, его раны не полностью зажили, а им уже предстояло отправиться в поход к логову магического существа. Конечно, он не был этому рад. И все же у него не было выбора; его жизнь была в руках этого человеческого Адепта.

Простая организация труда. Три человеческих Адепта сопровождались тремя Псевдо-адептами, магическим существом и парой мантикор. Так они, по крайней мере, смогут постоять за себя, если столкнутся с беглецами. В конце концов, лидеры магических существ очень хорошо знали друг друга. Они имели гораздо лучшее представление о том, что их товарищи оставили после себя после смерти.

Таким образом, рассмотрев риски и выгоды, Грим решительно разделил членов башни, чтобы максимизировать их эффективность при поиске полезных ресурсов.

Конечно, саму башню нельзя было оставлять без охраны. Вот почему Грим оставил Еву. При помощи Ам и других учеников они могли защищать башню от любых выживших.

Попрощавшись, Грим запрыгнул на подростка мантикору и повел с собой Унгуджу.

…………

Логово Паука Тулы было огромной пещерой.

Она располагалась в долине в ста километрах к северу от Древа Чумы.

Грим сидел на спине мантикоры и осматривал лес. Число жизненных отметок в радиусе его духовных чувств резко уменьшилось.

В битве погибли сотни тысяч лесных существ. Это приведёт к огромным и беспрецедентным последствиям для этого участка леса. Несмотря на то, что передвижение населения в Чёрном Лесу было частым, и этот вакуум жизни быстро заполнится существами из близлежащих районов, количество и качество животных будет ниже.

Хотя башня Адепта была бы в безопасности, если бы было меньше магических существ, также было бы и меньше ресурсов.

Унгуджа, который бежал по земле, наконец остановился.

Мантикора покружил в небе, а затем приземлился рядом с Унгуджа.

Грим спрыгнул с мантикоры и хорошенько разглядел лес перед собой.

По сравнению с Чёрным Лесом это место следовало бы назвать "белым лесом".

Долину наполняли высокие древние деревья. Не было видно ни зеленого полога, ни подлеска, ни лиан и кустарников. Всё это заменяла лишь одна вещь - белая паутина.

Она покрывала полог, была между ветвей, между деревьев…

Белая и липкая паутина была повсюду. Тут и там валялись маленькие белые коконы.

Коконы висели между ветвей. Одни прятались в дуплах деревьев, другие висели по обе стороны тропинки.

Из некоторых Грим чувствовал слабые ауры жизни. У большинства других была извлечена вся жидкость. В этих коконах остались только мумии.

Как ни странно, Грим и Унгуджа не нашли никаких пауков.

Они все погибли в море лавы?

Грим тут же отверг эту мысль.

Тула был хитрым магическим существом. Он никогда бы не согласился на такой решительный акт. Должны быть те, кто защищал бы его дом. Тула, скорее всего, сразу после побега побежал домой лечить раны.

Если Грим не ошибся, похищение Медузы было частью плана Тулы ускорить его выздоровление. Единственное, в чем Грим не был уверен, так это в том, как Тула собирается поглотить Медузу. Съест ли он ее заживо? Поджарит?

Грим испытал жалость, когда думал о красивом лице и стройном теле Медузы. Сожрать такую 'красоту'!

В его глазах вспыхнул синий свет, когда он осмотрел паучий лес перед собой.

Его зрение улавливало небольшие потоки энергии в паутине каждый раз, когда он сканировал её. Предупреждения постоянно всплывали в его голове.

«Предупреждение. Предупреждение. Обнаружены неизвестные оборонительные щиты. Указанное силовое поле может поглощать Дух и затуманивать духовные чувства»

Ммм? Паутина, которая может мешать духовным чувствам?

Грим быстро подошел к высокому дереву. Он протянул руку и схватил толстую паутину, которая обволакивала ветви.

Она была липкой, жесткой и имела следы онемения. Онемение, которое может парализовать дух человека.

Если бы Грим был обычным животным, его дух быстро иссяк бы.

Он использовал всю свою силу, но даже его три очка Силы не могли разорвать эту обычную на вид паутину. Важно отметить, что речь идет о трех очках. Взрослый черный медведь в Черном Лесу имел не более трех очков Силы. Они позволяли Гриму стать человеческим монстром в этих лесах. Ему не нужно использовать магию. Он победил бы большинство плотоядных голыми руками.

Конечно, это не учитывая магических зверей, как Железный Носорог.

Грим щелкнул пальцем, его правая рука, сжимавшая паутину, быстро загорелась. Эластичная паутина тут же зашипела и исчезла под действием магии.

Казалось, огонь был слабостью паутины.

Грим протянул пылающие ладони вперед, слои паутины на дереве растаяли, как снег.

Вскоре показалась черная и морщинистая кора дерева.

Грим без колебаний ударил. Его пылающие железные кулаки разбили кору.

Дерево было полым.

Когда Грим вытащил свой кулак из дерева, из отверстия сочилась чёрно-фиолетовая кровь. Бесчисленное количество паукообразных выползло наружу. Грим видел груду костей и меха в дупле.

Его открытие, казалось, спровоцировало весь лес. Те мумии, что висели между ветвями, вдруг начали двигаться. Они начали срывать паутину.

Как только они освободились, они прыгали по высоким деревьям с ловкостью леопардов. Они выли и бросались на Грима и трехголового демона.

Весь паучий лес разразился бунтом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 420**

\*Вшшшш\*

Подул зловещий ветер.

Тощая и иссохшая фигура спрыгнула с навеса, но Грим сразу же схватил её за голову своими горящими руками.

Грим взглянул на существо и сразу понял, что это.

Полу-нежить!

Это была мумия, которая дремала в коконе в течение многих лет. Её тело высохло, живот впал, а оставшиеся волосы были цвета соломы. Из глазниц, носа и рта лезли пауки.

Мумия нежить была больше похожа на монстра, которого вернули к жизни из ада. Из глазниц светило красным, неестественно искривленная и широко челюсть искажала всё лицо.

Тем не менее, из пылающих пальцев Грима ей вырваться не удалось.

\*Бииип\* «Собранная информация о форме жизни»

«Высохший Труп: Паукизированная Нежить (низший класс). Уровень Продвинутого Ученика. Бесстрашен и обладает трупным ядом. Сила: 1.4 / Ловкость 1.1 / Телосложение 2.1 / Дух 0.4»

Гриму не нужно было сдерживаться, когда он получил уведомление от чипа. Пламя на его руке немедленно превратило воющий труп в пепел.

Пламя погасло не сразу. Вместо этого оно распространилось на дерево позади трупа.

Вся паутина на дереве превратилась в лучшее топливо для костра. Через шесть секунд после того, как пылающая рука Грима коснулась его, шестидесятиметровое дерево превратилось в гигантский факел.

Пламя танцевало и заставляло сухое дерево потрескивать. Из дерева бежали бесчисленные паукообразные всех размеров. Паучий лес оправдал свое название.

Пауки прятались в деревьях и под землей. Со слоем паутины, затуманивающей духовные чувства, было почти невозможно обнаружить их существование.

Вскоре почти четыреста пугающих трупов взвыли и поспешили к Гриму со всех уголков паучьего леса.

Унгуджа набросился на иссохший труп, прижав тело к земле. Затем он использовал свои острые когти, чтобы разорвать его. Три головы тоже не бездействовали; цепь ветряных клинков, огненных и кислотных шаров последовательно разрывала трупы на куски.

Никто не мог приблизиться к Гриму.

Нельзя недооценивать силу Унгуджи. Он был лидером магических существ. Несмотря на то, что он не показал превосходных результатов в битве в Зале Магмы, это было потому, что Грим не давал ему шанса что-либо сделать.

Теперь, когда Унгуджа столкнулся с кучей паучьей нежити, он продемонстрировал всю степень ловкости и свирепости атак тройного элементия. Когда Унгуджа открыл дорогу, Грим смог сосредоточить всё своё внимание на управлении огнем. Он бросал огненные шары туда и сюда, освещая древние деревья и превращая их в факелы.

В качестве меры предосторожности Грим оставил мантикору за пределами долины, чтобы наблюдать.

Так называемый паучий лес был всего лишь участком Черного Леса, который был слегка модифицирован пауками. Глубина была всего около двух-трех километров.

Вскоре они нашли вход в паучью пещеру, паучий лес был не более чем охотничьим угодьем.

Грим не видел в этом месте другого цвета, кроме белого.

Деревья были окутаны белой паутиной, несколько слоев паутины покрывали землю. Они будто шли по алебастровому морю. Болезненно белый цвет был повсюду.

Даже Унгуджа случайно наткнулся бы на липкую паутину, если бы сражался в такой обстановке. И тогда Тула смог бы разрезать его на несколько частей.

Хм.

Грим фыркнул. Он щелкнул пальцами, огненная руна мгновенно вошла в тело Унгуджи. Затем он без колебаний активировал Кольцо Огня.

Эта среда слегка подавляла Огненное Кольцо радиуса ста метров. Паутина в двадцати шагах от Грима загорелась. Липкая паутина на земле медленно исчезла, обнажив чёрную грязь.

«Я чувствую Тулу внутри пещеры»

Грим без колебаний шагнул вперед. По спине Унгуджи пробежала дрожь, он крикнул: «Подождите меня, мастер! Затем он погнался за Гримом»

Пылающее море огня медленно распространялось по пещере.

…………

Пещера Паука.

В этой черной как смоль подземной пещере не было ни единого луча света.

Сияло несколько странных зеленых огней.

Только когда они вспыхивали, можно было обнаружить, что это были сложные глаза массивного существа.

Демонический Паук Тула тревожно шевельнул телом. Он ощущал сильные вибрации, передаваемые через паутину.

Враг.

Туле даже не нужно было видеть. В его сознании всплыл силуэт Пламенного Демона.

Проклятые Адепты! Даже не дали ему возможности перевести дух. Как они посмели безрассудно врываться в пещеру, которой он управлял сотни лет?!

Хм! Зал Магмы был твой дом. Ты сжег все пушечное мясо, которое я бросил тебе. Однако эта пещера - моя территория. Раз ты посмел приблизиться, ты здесь и сдохнешь!

Восемь волосатых паучьих лап с определенным ритмом трясли паутину под собой. Так он оправил сообщения. Различные странные существа, прячущиеся в темных углах логова, начали пробуждаться.

В белом коконе появилась прорезь. Красивое лицо Даны издало печальный и сердитый крик.

Однако разрыв на коконе Тула быстро запечатал.

Он потащил свое тяжело раненное тело кокону. Он произвел тонкие нити из своего брюшного мешка, затем использовал восемь лап, чтобы медленно обернуть кокон в ещё один слой паутины.

«Хватит сопротивляться. Я посадил в тебя яйца. Всего через семнадцать часов вылупятся мои новые дети. Для тебя большая честь стать пищей и хозяином моих детей. Они будут обладать врожденными талантами пауков и медуз. Они станут моими самыми надежными подчиненными»

В пещере раздался отчетливый смех паукообразных. В смехе отдавались приглушенные вопли агонии Даны.

…………

Грим продолжал идти вперед, темнота рассеялась.

Войдя в логово паука, Грим бросил два ядра призыва големов. Ревущий Монстр стоял на переднем плане; его высокое каменное тело делало его идеальным мясным щитом. Разлагатель следовал в тылу.

Големы защищали Грима и Унгуджу в середине.

Повсюду были извилистые тропинки. Без опытного гида, новичок никогда не сможет найти правильный путь.

Как ни странно, Грим, казалось, знал всё об этом логове. Он безошибочно пробирался к Туле, выбирая самые короткие маршруты.

Эта способность, несомненно, пугала Тулу. Он мог лишь посылать мутировавшую армию пауков.

«Враги прибыли» - напомнил Грим.

Ревущий Монстр погрузил обе руки в грязь и быстро создал каменный меч с шипами. Это было идеальное оружие для такого монстра, как он.

Щебетание с другого конца туннеля не прекращалось. Грим бросил туда огненный шар и сразу же осветил поток странных паучьих магических существ.

В следующую секунду на группу обрушилась буря теневых стрел, кислотных шаров, костяных шипов и паутины.

Ревущий Монстр блокировал восьмидесяти процентов атак. Затем он взмахнул своим большим мечом и рванул вперед.

Каменный меч раскалывался на сотни каменных шипов и стрелял ими.

Все эти атаки были смертельны для тварей в радиусе воздействия каменных шипов. Большая часть мутировавших паучьих тварей была не больше самих этих шипов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 421**

Битва в туннеле была жестокой.

Ни одна из сторон не могла увернуться. Все дело было в огневой мощи.

Грим держал Ревущего Монстра сбоку в качестве щита. Непрерывный запас земного элементия гарантировал, что Ревущий Монстр сможет сражаться бесконечно. Даже если количество пауков было подавляющим, они ничего не могли поделать с трехголовой демонической гончей.

Грим последовал за Унгуджей и Монстром, освещая всё, что попадалось ему на пути. Только когда чип считал конкретный труп паука исследовательской ценностью, Грим наклонялся и поднимал его.

Между тем, магические существа, которые тайно следовали за группой Грима, были съедены таинственным врагом в кромешной тьме.

Сначала на пути Грима стояли пауки разных видов. Были тарантулы размером с тибетских мастифов, которые бегали по стенам. Были прыгающие пауки с толстыми лапами, пауки, плюющиеся ядом и прочие.

Эти монстры выглядели странно и имели отвратительные лица. Когда Грим дошёл до глубины в сто метров, в темноте роились не только пауки.

Эту существа были такими же, как иссохшие трупы в паучьем лесу. Несмотря на то, что они были разных видов, они стали частью армии пауков, как только пауки заразили их.

Паукизированные волки, обезьяны, кенгуру, огры.

Даже уверенность и спокойствие Грима постепенно превращались в беспокойство по мере продвижения дальше. С другой стороны, Унгуджа был в ярости. Он ни на секунду не прекращал ругаться на Тулу.

Только теперь Унгуджа понял, почему время от времени из Черного Леса пропадало значительное количество магических существ. Их ловил Тула и превращал в свои пешки.

Они не были такими уж сильными, не говоря уже о том, что их силы в дальнейшем только ухудшались. Однако именно их безрассудство и бесстрашие делали их самыми раздражающими солдатами.

У других магических существ были чувства и интеллект. Они знали, как избежать вреда. Они знали, сражаться с Ревущим Монстром в лоб или отступить. Они знали, как использовать географию, чтобы остановить атаку противника. Однако паукизированные существа ничего не знали о смерти. Они кидались и кидались на Монстра и Унгуджу без остановок.

Каменные шипы Ревущего Монстра и цепь трехэлементных заклинаний Унгуджи пронзали их дырами в тот момент, когда они входили в радиус атаки. Однако эти твари всегда делали последний выстрел, прежде чем их разрывало на части.

Если бы их было двое или трое, Ревущий Монстр выдержал бы атаки, но их были сотни и тысячи. Шторма заклинаний было достаточно, чтобы серьезно навредить Ревущему Монстру.

Даже Унгуджа выл от боли от шквала вражеских заклинаний. Он продолжал изо всех сил стрелять ветряными клинками, огненными и кислотными шарами.

Наконец, после того, как они истребили большую часть паукизированных существ, появился новый враг.

Это были пауки размером с быка. У них были тела пауков и восемь волосатых лап, но торс был, как у человека. По всему телу была шерсть. Эти существа держали в руках по паре острых ножей. Они карабкались по стенам и потолкам, выпрыгивая из темноты, как свирепые тигры.

Каменный меч Ревущего Монстра обрушил дождь из каменных шипов, проделав дыры в туловищах и брюшных мешках этих пауков. Тем не менее, они продолжали свои бесстрашные атаки.

Поврежденный Ревущий Монстр не выдержал. Его каменная броня разлетелась, обнажив тело элементия.

Но ведь они ещё даже не дошли до Тулы!

Грим хмыкнул. Вырвался ярко-красный огненный ореол. Паучьи существа неуклюже попятились назад.

Пламенный Ореол Отталкивания!

Грим воспользовался тем, что пауки собрались в одном месте. Он поднял Пламя Разрушения, когда огненная буря взорвалась посреди чудовищ.

Несмотря на то, что Грим не трансформировался, неожиданный процесс слияния энергии из последней битвы значительно улучшил его огненные заклинания. Теперь они наносили шокирующие сто тридцать очков урона.

Такие атаки обычные магические существа принять не могли.

Волны пламени пожирали паучьих тварей, а они кричали от боли, не имея возможности потушить пламя элементия.

Некоторые пауки катались по земле, надеясь использовать влажную грязь, чтобы подавить пламя. Другие бросились к Гриму, пытаясь утащить Адепта вместе с собой.

Те, кто пытался тушить пламя, провалились. Их мышцы, ткани и органы медленно горели. Те, что бросились на Грима, едва успели ворваться в его Кольцо Огня, как слои огня превратили их в пепел.

Грим медленно шел вперед, используя свои огненные шары, чтобы открыть путь, взрывая пауков, а затем поджаривая их до смерти. Туннель наполнился криками пауков.

Конечно, был уникальный едкий запах горелой плоти.

Наконец, после уничтожения последнего паука, группа Грима ступила в зловещую пещеру, скрытую в глубине подземелья.

«Наконец-то вы пришли!» - в темноте скрючилась черная фигура. Его призрачные зеленые глаза вспыхнули, бросая ненавистные взгляды на Грима.

Кольцо Огня Грима действовало как гигантский фонарь.

Зал состоял из серого и коричневого камня. Земля была усеяна сталагмитами и каменными колоннами, а с потолка зловеще свисали каменные шипы и сталактиты.

Это место было таким же, как снаружи. В липкой паутине застряло несколько белых коконов. Судя по тому, как они пульсировали, во всех них были живые существа.

В углу была куча яиц. Каждый раз, когда яйцо разбивалось, выползал паук размером с кулак.

Король этой области, Демонический Паук Тула, сидел на паутине. Его громадное тело было изрешечено дырами различных размеров. Бесчисленное множество паукообразных вползало и выползало из этих ран, как будто они пытались починить сломанную броню.

Его брюшной мешок сморщился, отвратительная жидкость непрерывно капала из того, что казалось его анусом.

Предыдущее сражение далось ему тяжело. Раны не восстановились бы так быстро, если бы он не пожрал трех или четырех своих потомков, которые обладали способностями уровня Адепта.

Его гордость лидера магических существ не позволила ему убежать. Он мог только сидеть здесь и смотреть на ублюдков, которые ворвались в его дворец.

«Очень приятно» - жвала Тулы, когда сталкивались друг с другом, посылали искры, - «Мне очень любопытно. Вы, должно быть, впервые посещаете мою пещеру. Как вы прошли лабиринт?»

Эти вопросы глубоко встревожили его. По его оценкам, даже если бы Гриму и его группе удалось добраться сюда, это заняло бы семь или восемь часов. Этого времени было бы достаточно, чтобы вылупились идеальные мутировавшие пауки.

В конце концов, ему впервые удалось получить лидера магических существ.

Тем не менее, Гриму удалось проложить самый безопасный и короткий путь.

«Кажется, я не обязан отвечать» - рот Грима скривился в презрении, - «Все знают, что злодеи умирают в монологе. Умри с сомнениями в сердце»

Ментальный поток Грима действовал как сигнал. Каменные шипы Ревущего Монстра, трехэлементные заклинания Унгуджи, кислотные шары Разлагателя и его Взрыв Огненного Ядра - все началось в одно мгновение.

После, группа подготовила вторую волну заклинаний.

В тот же миг заклинания поглотили тело Тулы, отовсюду вылезло много паучков. Паутина, сталагмиты, колонны, трещины в стенах... Они были везде.

Сверху маячила тень. На группу рухнула огромная фигура. Восемь острых конечностей были похожи на восемь копий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 422**

Насколько ужасным было магическое существо элитного уровня с территориальным преимуществом?

Грим, возможно, не знал ответа на этот вопрос. До этого момента.

Огромный Демонический Паук носился по залу с ловкостью обезьяны. Он легко избегал заклинаний, укрывшись за колоннами. Затем он взбирался на стены и свисал с потолка с помощью своих паутин.

Каждый раз, когда Тула наносил удар по Гриму, его острые конечности повергали Адепта в панику. Тем не менее, любая оплошность в этой среде бросит Грима в ловушку из паутины. Затем последует ужасная участь быть съеденным десятками тысяч пауков.

К счастью, Грим был адептом разрушительного огня, который нес свое территориальное преимущество, куда бы он ни пошел. Как только он превратится в Пламенного Демона, любое место, окутанное Кольцом Огня, превратится в его родное поле.

Огненное Кольцо шипело, когда соприкасалось с паутиной.

Пламя обугливало паутину. Метод противодействия Кольцу Огня заключался в том, чтобы магические пауки взрывали себя.

Десятки тысяч пауков размером с кулак вылезали из каждого темного угла, прыгая к огненному кольцу, где они свирепо взрывали себя.

Эти пауки обладали магической энергией. Их самоуничтожение было не таким сильным, но примерно таким же, как магический огненный шар с двадцатью очками силы. Как только их число достигло определенного порога, в Кольце Огня одновременно взорвалось несколько пауков. Накопленные энергетические ударные волны заставили часть энергии рассеяться. Тем не менее, совокупная сила их взрывов достигла угрожающей степени.

Десять маленьких пауков могли нанести сто тридцать очков урона, столько же, сколько составляют тотальные атаки Грима!

Не говоря уже о том, что перед ними стояло гораздо больше десяти пауков. Пауки покрывали потолок, пол, стены, колонны и другие пространства. Их число превысило тысячи.

Ударно-волновой вихрь, созданный раскачивающимися магическими энергиями, серьезно повредил Кольцо Огня, в результате чего его радиус быстро уменьшился. Как только Огненное Кольцо полностью развалится, Гриму и его команде придется столкнуться с этой оравой пауков.

Ревущий Монстр, Разлагатель и Унгуджа отступили туда, где использовали сосредоточенную огневую мощь, чтобы ослабить удары Тулы. Грим на мгновение освободился и сразу же воспользовался четырьмя огненными заклинаниями, которые он хранил в Свитке Вуду.

Алый Огненный Шторм!

Метеоритный Дождь!

Вулкан Судного Дня!

Мир Палящего Огненного Облака!

Одновременная детонация нескольких пауков была весьма разрушительна. Тем не менее, Тула не смог использовать эту способность, чтобы полностью править Чёрным Лесом. Основной причиной было чрезмерно слабое магическое сопротивление и физическая защита паукообразных!

Возможно, из-за того, что они подверглись мутациям и модификациям, большинство внутренних органов пауков использовались для хранения магической энергии; из-за этого их оборона была намного хуже, чем у маленьких магических существ подобной силы.

Следовательно, одно заклинание огня урона по площади уничтожило большинство пауков, которые еще не вошли в Кольцо Огня. Кроме того, их пассивная способность к самоуничтожению вызвала цепную реакцию взрывов.

Взрыв Алого Огненного Шторма с девяносто очками мощности отразился по всему залу. Даже Тулу задело.

Эта серия взрывов привела к необратимому разрушению паучьего зала.

Большинство колонн, поддерживающих зал, пали. Появились трещины в стенах. Наконец, перегруженный потолок рухнул.

Если бы Ревущий Монстр не использовал свое массивное каменное тело, чтобы поддержать небольшой барьер, Грим и его группа стали бы жертвами этой катастрофы.

Тем не менее, спасая группу, Монстр исчерпал всю энергию элементия, которую хранил. Камни на его теле рассыпались. Он превратился в груду камней. Он не погиб, но не было никакого шанса на его восстановление в этой битве.

Грим и остальные выбрались из-под обломков, и на них сразу же бросилась огромная чёрная фигура. Его пронзительные паучьи лапы свистнули в воздухе.

Грим отпрыгнул, используя свою Огненную Телепортацию.

Первым был нанесен удар по Унгудже. Одна из его голов была отрублена, и из раны брызнул пурпурно-черный фонтан крови. Две паучьи лапы пронзили его тело. Тула поднял его в воздух, заставив кричать в агонии.

Разлагатель тоже был жертвой, его оборона была самой слабой из всех. Он был расколот пополам клыками Тулы. Повсюду был разбросаны конечности трупов, которые он ещё не переварил. Невероятно отвратительное зрелище.

Со вспышкой малинового света Грим появился рядом со сталагмитом в тридцати метрах. Затем он повернулся и молча посмотрел на Тулу, который поднял тело Унгуджи в знак могущества.

Странный скрип.

Тула слегка пошевелила двумя конечностями, острые лезвия вонзились в плоть Унгуджи. Крики трехголовой демонической гончей повысили вою тональность.

«Как ты смеешь вламываться в мою берлогу! Теперь ты знаешь мою силу» - хотя Тула наказывал Унгуджу, его сложные глаза смотрели на Грима.

Другие в комнате не были его противниками. Только этот человеческий Адепт, сила которого варьировалась от битвы к битве, давал Туле смутное ощущение опасности.

Массивное тело Грима пылало огнем. Он оставался в первой фазе трансформации и не пытался вскрыть сердце Пламенного Демона. Хотя его глаза, мигающие синим светом, смотрели на Тулу, он мысленно с кем-то общался.

Мгновение назад неожиданное ментальное сознание появилось из ниоткуда. Как раз тогда, когда Тула собирался напасть на него. Первое сообщение, которое он получил, было предупреждением о нападении Тулы.

Без этого Грим не смог бы почувствовал. Если бы Тула добился своего, он бы сильно ранил Грима.

«Теперь ты мне веришь, не так ли?» - таинственное сознание продолжало общаться с ним, - «Я помогла, теперь и ты должен мне помочь. Многого не надо. Просто отодвинь этого проклятого старого паука на тридцать метров назад, и я сделаю все возможное, чтобы помочь тебе убить его»

Грим потерял дар речи.

Однако это таинственное ментальное сознание соответствовало определенному человеку в библиотеке данных чипа. Если это действительно она, то всё происходящее вполне можно было объяснить.

Грим действовал без колебаний.

Разлагатель упал под Тулой. Вдруг, над ним вспыхнул зеленый ореол, появились два немного меньших Разлагателя и начали бешено плеваться кислотой в Тулу.

Грим держал посох в левой руке, а Свиток Вуду - в правой. Посреди звука перелистывания страниц появился сияющий красный свет. Цепь огненных шаров обрушилась на Тулу. Это было заклинание, хранящееся в Свитке Вуду. С посохом в руке Грим вызвал взрывной огненный шар, который швырнул в Тулу.

Ни одна из этих атак, казалось, не учитывала благополучие Унгуджи.

Даже если Тула намеревался использовать Унгуджу, чтобы блокировать эту волну заклинаний, он все равно будет задет ударной волной.

Он уже знал, что Адепты - холодные и бесчувственные люди. Попытка запугать их "подчиненными" была самоубийственным актом. Вот почему шесть других конечностей Тулы быстро задвигались, унося его тело назад. В то же время, Тула бросил тяжело раненого Унгуджу во взрывной огненный шар, летевший в их сторону.

Обычно Тула шёл впереди и, не боясь атак, вступал в бой с Гримом. Это был его ужасающий боевой стиль, отточенный за сотни лет. Небольшая рана за шанс убить врага стоила того.

Однако Тула смертельно боялся могущественного гримуара, который был в руках Грима.

Гримуар, который мог мгновенно разряжать столько мощных заклинаний, являлся магическим предметом. Если Тула не выяснит, сколько заклинаний осталось в этой книге, он ни за что не рискнет жизнью.

У него было смутное ощущение, что за действиями Адепта скрывается заговор.

Как и ожидалось, Адепт сразу же исчез во вспышке огня сразу после того, как выпустил серию атак.

Огненная Телепортация!

Черт возьми, куда он собирался телепортироваться?

Тула высоко поднял четыре передних конечности. Затем он полоснул по каждому дюйму пространства вокруг себя. В то же время, он использовал другие лапы, чтобы отступить.

В тот же миг куча камней на краю пещеры разлетелась. Выскочила стройная фигура и бросилась к толстому панцирю Тулы.

Еще враги?

Внезапное появление этого врага напугало Тулу до смерти.

Он отчаянно тряс своим телом и пытался стряхнуть врага. Тем не менее, соперника, казалось, не заботили раны. Он добрался до его спины и прыгнул на голову, игнорируя ущерб, который толстая шерсть Тулы наносили нежной коже.

Тула был шокирован.

Он едва успел повернуть голову, но первое, что он увидел, была пара глаз, сияющих жутким светом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 423**

Насколько ужасным был взгляд Окаменения Медузы?

Большинство людей, испытавших его на себе, не смогли бы рассказать.

Однако Гриму посчастливилось лично стать свидетелем окаменения лидера магических существ элитного класса.

Тула почувствовал силу света в глазах, только когда повернулся. У него в глазах потемнело, он больше ничего не мог видеть.

Через мгновение Тула начал ощущать онемение в теле.

Вокруг него вспыхнул желтый цвет. Голова старого паука первой превратилась в твердый камень. Свет распространялся по его телу, превращая верхнюю половину тела в камень.

Контратака паука снизилась.

Из брюшного мешка вылезли несколько разноцветных паучков. Эти существа прыгнули на Медузу и начали кусаться. Несколько белых импульсов света из тела Тулы быстро начали поглощать силу окаменения.

Жёлтые силы окаменения столкнулись с молочно-белым целебным сиянием; ни одна из сторон не имела преимущества.

Дана, которая хотела одним ударом убить Тулу, тоже была не в лучшем состоянии. Ее тонкий змеиный хвост бешено хлестал и убивал паукообразных, но их было очень много.

Сильная боль и уже ослабленный Дух подтолкнули Дану к ее пределам.

«Убей его быстро...» - закричала Дана во всю глотку.

Эта взрывная атака, очевидно, была последним кусочком ее оставшейся силы.

Когда последние следы энергии окаменения вошли в сложные глаза Тулы, Дана в изнеможении отпустила старого паука.

Даже в этот момент полностью измученная Медуза продолжала кричать.

«Убей его. Помоги мне убить его…»

Парализованные конечности старого паука дернулись, непреодолимая сила стряхнула каменную оболочку, которая образовалась на поверхности его тела.

Тула как раз собирался удвоить усилия и освободиться от окаменевшего эффекта. Однако удары Грима и Разлагателя вновь приземлились на Тулу. На этот раз даже тяжелораненая Демоническая Гончая, стоящая у двери смерти, заставила себя встать. Две её оставшиеся головы плевали огненными шарами и ветряными клинками.

Грим ударил Взрывом Огненного Ядра.

Старый паук всегда использовал свою ловкость, быстрые рефлексы и контратаки, чтобы уходить из зоны действия огненных заклинаний. Тула легко игнорировал оставшиеся магические ударные волны благодаря своему превосходному сопротивлению магии.

На этот раз его поразило заклинанием Грима, половина ее тела окаменела, а Дух был искалечен.

Взрыв Огненного Ядра со ста тридцатью очками силы... это была ужасная атака, которую не могли выдержать даже магические существа на пике элиты!

При Взрыве Огненного Ядра образовался вакуумный элемент диаметром один метр. Этот вакуум вырезал небольшой кусок тела Тулы. Эта дыра в центре была тяжелой раной, несмотря на огромные размеры монстра.

Вся плоть и органы, затронутые пламенем, превратились в пепел. Однако сильная жара также прижгла зияющую рану. Вот почему не было видно ни капли крови.

Тула взвыл и упал на землю, хотя он успел вырваться из окаменения.

Унгуджа и Дана тоже рухнули.

Эти двое поддерживали свои тела силой воли. Теперь, когда они стали свидетелями смертельного ранения их величайшего врага, можно было не напрягаться.

Грим подошел к Унгудже и достал пять флаконов с целебным зельем, которые он вылил прямо в пасть зверю. Огромное количество лекарств сделало свое дело, сумев помочь демонической гончей.

Затем Грим подошел к Медузе и помахал перед ней пузырем с целебным зельем.

«Тебе нужно, чтобы я исцелил тебя?» - зеленое зелье булькало, когда он тряс его, «Могу гарантировать, что ты выживешь, если будешь мне подчиняться»

Медуза не успела ничего ответить, когда мысленный крик о помощи пришел от умирающего старого паука.

«Спасти меня. Спаси меня... спаси меня, и я буду слушать всё, что ты скажешь…»

Это определенно превзошло ожидания Грима.

Тем не менее, Дана Медуза не хотела, чтобы старого паука спасали. Она открыла красивые глаза и пристально посмотрела на Грима.

«Этот ублюдок Тула посадил свои яйца в тело. Они вылупятся через полчаса. Я тебе не понадоблюсь» - Дана была типом тех существ, которые следили за своими словами. Хотя она могла бы притвориться, что уступает Гриму в обмен на жизнь Тулы, она все равно говорила правду.

Грим улыбнулся: «За это не волнуйся. Это просто яйца паразита. Я уверен, что смогу извлечь их из твоего тела! Теперь вопрос только в том, готова ли ты уступить мне»

Дана с трудом приподнялась и огляделась. Затем она посмотрела на Грима: «Если ты убьёшь Тулу и полностью исцелишь меня, я клянусь именем Матери Земли служить тебе вечно!»

Слова Даны шокировали умирающего паука. Но прежде чем он успел собрать последние остатки сил, чтобы дать отпор, черный посох ударил его по голове. Удар раздавил последние следы жизни паука.

Хотя старый паук был намного сильнее Даны, с теоретической точки зрения, Грим решил завербовать Медузу. Всё потому, что у него не было уверенности в манипулировании лидером магических существ на пике элитного класса. В конце концов, он должен был пройти свою вторую фазу трансформации, чтобы составить Туле конкуренцию в бою. Несоразмерная разница в Духе также ставила под угрозу контратаки.

В отличие от вербовки тикающей бомбы замедленного действия, гораздо лучше было взять верную Медузу.

Пыль осела. Битва была выиграна. Грим послал Разлагателя и Унгуджу подчистить пещеру паука, а сам остался, чтобы помочь Медузе решить проблему, гноящуюся в ее теле.

Если бы это был другой Адепт, даже специалист, который хорошо разбирался в искусствах препарирования и биологии магических существ, они бы не поступили так хорошо, как Грим. С его возможностью сканирования, у Грима был идеальный вид на всё, что происходит в теле Даны.

Теперь, когда Медуза деактивировала свое жизненное силовое поле, взгляд Грима был таким же мощным, как рентгеновский аппарат. Ему удалось детально просканировать ее тело. Затем он успешно нашел паразита размером с ладонь.

Это было странное существо, которое напоминало и паука, и скорпиона.

Его голова была прижата под ребрами Даны, а четыре пары острых конечностей сжимали ее позвоночник. Его хвост вонзился в позвоночник и, казалось, медленно поглощал костный мозг Даны.

Очевидно, нынешнее истощение Даны было вызвано паразитом.

Такой сложный сценарий и такой странный паразит; любому другому Адепту было бы трудно избавиться от этого вредителя, не нанося вреда силам происхождения Медузы.

Однако для Грима это не проблема. Он уложил Дану на землю и достал из сумки дюжину хирургических инструментов. Все имели различные цели и формы. Затем он разрезал брюшную полость Медузы.

Хирургический скальпель проворно танцевал в тонких пальцах Грима.

Он раскрыл грудь Даны. Под ребрами виднелась плотная телесная ткань. Тонкая, но прочная мембрана покрывала эти мышцы. Под всем этим билось трехлопастное сердце Даны.

На позвоночнике сидело темно-красное насекомое с твердой скорлупой. Из его тела шли семь или восемь крошечных сосудов и соединялись с органами Медузы.

Насекомое подняло полупрозрачную голову, которая еще не затвердела, и издало слабый, но решительный визг в сторону Грима. Оно будто ощущало угрозу. Его попытки поглотить силу Даны ускорились.

Грим холодно улыбнулся.

Кто-нибудь другой, возможно, не знал, как справиться с таким существом. Был риск навредить Медузе. Однако Грим был другим. У него было лучшее хирургическое руководство прямо в мозгу.

Чип сканировал все точки контакта между насекомым и Медузой. Затем он проецировал каждую из них на сетчатку Грима.

Семнадцать точек соприкосновения!

Восемь из них были кровеносными сосудами, пять - какими-то проводниками, одна - головной капсулой, две - узлами тела, и последняя - жало.

Грим должен был удалить всё это в кратчайшие сроки, чтобы насекомое не причинило ей больше вреда.

Грим отбросил хирургический скальпель. На кончиках его пальцев загорелись пряди огня, похожие на лезвия. Он быстро разрезал тело насекомого.

Идеальная координация его рук и глаз позволили разорвать семнадцать точек соприкосновения за одну секунду.

Грим хотел исследовать странное существо, и поэтому сохранил ему жизнь. Он осторожно извлек его из тела Даны, а затем бросил в банку, запечатав магией. Он достал отрубленные конечности и жало и спрятал их где-то в безопасном месте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 424**

Насколько значимыми были преимущества ограбления лидера магических тварей?

Грим не хотел отвечать на этот вопрос, потому что его чуть не хватил удар от смеха.

Тула раскопала много пещер. В этих тайниках хранились различные ценные металлические руды и драгоценные ресурсы.

Туда сотню лет копил всё это. Ценность этих ресурсов шокировала Грима.

Конечно, магическим существам не хватало детальной системы очищения металлов. Это означает, что большинство материалов были природными кристаллами и магическими камнями высочайшего качества.

Грим также обнаружил большое количество природного Магического Железа. Это был один из основных материалов, которые Адепты использовали для изготовления магического сплава. Помимо Магического Железа, Грим также обнаружили торий, мифрил, корий, золото, этерний, теневые камни, опалы, необработанные изумруды, топазы и множество других магических камней.

Магические камни были похожи на магические кристаллы; они были продуктом тайных энергий. Однако магические камни были низкого качества. Они образовывались, когда камни в природе поглощали чрезмерное количество элементия. Вот почему магические камни разбивались, как только из них извлекали магическую энергию. Магические кристаллы, с другой стороны, формировались из концентрированного элементия, что был подвергнут огромному давлению. Количество магической энергии, которую мог хранить один магический кристалл, было намного выше, чем у магического камня.

В заключение, магические камни имели более стабильную структуру, но поглощали и сохраняли меньше магической энергии. Они также оставляли после себя примеси. Магические кристаллы были менее стабильны, но содержали больше магической силы и ничего не оставляли после себя.

Именно поэтому высококлассные рунические и магические массивы требовали магических кристаллов в качестве источника энергии. Магические камни годились только для низших продуктов. Обменный курс между двумя типами ресурсов составлял десять к одному.

Магические существа Черного Леса не могли добывать и перерабатывать камни в магические кристаллы. Именно поэтому они запасались магическими камнями, которые сами и выкапывали. Грим произвел базовый расчет: Тула накопил до восьмисот тысяч магических камней. Преобразованные в магические кристаллы, они составляли от семидесяти до восьмидесяти тысяч кристаллов.

Несмотря на то, что это не полностью перечёркивало стоимость войны, это все равно был плюс к финансам башни.

Более того, Грим был не единственным поисковым отрядом. Если две другие стороны получили аналогичное вознаграждение, они компенсируют свои потери. На самом деле, они могли получить немного больше.

Однако из всех открытий одно волновало Грима больше всего. Редкая бутылка Крови Линии Леи.

Это вещество было полезно для Адептов Родословной атрибута земли. Оно могло принести тридцать тысяч магических кристаллов, если выставить его на рынок.

Кроме того, были найдены теневые кристаллы, дымчатый кварц, темный нефрит, земной элементий. Были даже уникальные для Чёрного Леса ресурсы флоры, такие как Сердца Тысячелетних Деревьев, Корни Гигантских Деревьев, семена лозы, подсолнухи…

Грим нашел небольшую лабораторию. Внутри были всевозможные образцы, паукизированные существа и несформировавшиеся плоды. После детального поиска, Грим даже нашел кристалл знаний. Он содержал мысли Тулы о его биологические эксперименты. Тула также передал кристаллу некоторые знания о душе.

Магические существа, возможно, не имели всеобъемлющей и превосходной системы наследия, как у Адептов. Однако существо с амбициями будет исследовать своё собственное. Тем не менее, большая часть их исследований была изолирована и скрыта от глаз других. Между ними почти не было обмена знаниями.

Любому существу приходилось начинать всё нуля, ведь не было легкодоступной информации или методов, которые могли бы вдохновить их.

Следовательно, результаты исследований всегда были фрагментарными и поверхностными.

О страсти Тулы можно было догадаться, просто взглянув на огромное количество мутировавших пауков. Старый паук любил разводить и видоизменять своих потомков. Однако потомки, которых он изменил, были слабы в бою. Это означало, что Тула не был таким уж талантливым в искусстве биологических модификаций.

Тем не менее, Грим не был придирчивым человеком.

Он прижал кристалл ко лбу. Менее чем за пять секунд он скопировал огромное количество данных, хранящихся внутри. Затем, при тщательной фильтрации и отборе чипа, семьдесят восемь процентов ошибок и лишняя информация были исключены.

Грим не трогал детали об использовании яиц паука. Однако в исследованиях было много о душе. Это знание имело большое значение.

По правде говоря, Грим долгое время пытался приобрести знания, связанные с душой. Тем не менее, ему до сих пор не удалось получить никаких новостей. Казалось, что все организаций лихорадочно пытались опередить исследования о душе. Все, что касается этой области, включая прогресс, достигнутый в этой области, было опечатано.

Обычные Адепты не имели возможности получить соответствующую информацию, не говоря уже о проведении актуальных экспериментов.

Вот почему у Грима почти не было информации о душе. Исследования Тулы были поверхностными и часто ошибочными, но они всё равно имели неизмеримое значение в собственном анализе Грима!

Ему понравились два или три небольших заклинания души, хранящиеся внутри кристалла знаний; он едва мог подавить свое волнение. Если бы не время и место, он бы уже пытался получить информацию из первых рук.

Ведь только новые знания и заклинания могут заинтересовать Адепта. Это были наиболее значимые факторы, которые способствовали их продвижению.

В пещере паука было слишком много богатства. Грим и Унгуджа не могли забрать всё, поэтому Грим оставил Унгуджу присматривать за этим местом, пока он не вернёт Дану в башню. Затем он привел группу учеников и несколько мантикор.

Самые могущественные существа в округе были уже мертвы. Грим передал ученикам координаты пещеры паука и спрятался в своей башне, чтобы исследовать содержимое кристалла знаний.

Дана Медуза, как одна из тяжелораненых, осталась в башне, чтобы восстановить силы.

Мерил и Гаргамель вскоре вернулись.

На пути были трудности, но они тоже принесли с собой ресурсы.

Как и Тула, другие лидеры магических существ прятали много ресурсов в своих личных кладовых. Обе стороны не могли взять с собой слишком много, поэтому они выбрали только самые редкие ресурсы. В течение следующих нескольких дней все остальное медленно перемещали в башню.

Более распространённые ресурсы были оставлены на усмотрение Гаргамеля. Они должны были храниться на складе как ресурсы для повседневного использования башни. Самые дорогие и редкие из них Грим держал в личных покоях.

Грим оставил логово демонической собаки и Логово Медузы нетронутыми и предоставил им самим разобраться с этим. Этот жест должен был укрепить их лояльность. Большая часть домашнего хозяйства была сосредоточена вокруг логовищ Тулы, гигантского Берсеркера Гелады, Демона Птицы и Демона Змеи.

Птица и змея тоже сдались Гриму, но они были слишком слабы. Поэтому Грим не видел необходимости предоставлять им лучшее обращение. У них не было выбора, кроме как смириться с этим и предложить всю свою собственность. Им было позволено оставить только часть ресурсов для себя и членов своего племени.

Транспортировка заняла несколько недель. Когда Адепты Серебряного Союза прибыли со строительной бригадой, они не были уверены, что пришли в нужное место. Древо Чумы, нет, куча камней была слишком оживленной.

Древо Чумы сменило поле камней. Черная грязь, смешанная с галькой, а также поломанные ветви упавших деревьев... Это были последние признаки Древа Чумы.

В данный момент в центре огромной груды валунов была выкопана огромная яма. Кроме мантикор, которые возили вещи туда-сюда, было много низкоуровневых магических существ.

Они были самыми трудолюбивыми работниками.

Стая птичьих демонов взмыла в небо, когда внезапно появились "чужаки". Держа метательные копья, они образовали периметр. Семь или восемь змеиных демонов с мужскими торсами и змеиными хвостами окружили посторонних.

Адепты в серебряных одеждах прибыли сюда на плавающем диске, уникальном для Серебряного Союза. Платформа не могла летать так высоко, как корабль, но она больше подходила для полетов на короткие расстояния.

«Башня Адепта досталась зверям? Это место превратилось в детскую площадку для монстров?» - воскликнул Адепт в серебряной мантии.

«Нет. Боюсь, все совсем наоборот» - заговорил Адепт Юджин, - «Взгляните на вход в пещеру»

Эзотерические Адепты повернулись, и действительно они нашли двух учеников. Они не были рабами или пленниками. Они были надзирателями.

Кодар быстро отозвал птичьих и змеиных демонов, когда увидел Юджина и других. Он лично бросился вперед, чтобы поприветствовать их.

«Могу я спросить, вы - уважаемые Адепты торговой компании Девини?»

«Совершенно верно»

«Мой учитель ждал вашего прибытия. Пожалуйста, за мной!»

Адепты с подозрением переглянулись, прежде чем молча последовать за Кодаром в туннель, наполненный запахом огня и серы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 425**

Обе стороны снова встретились в башне.

Прошло всего десять дней, а было похоже, что эта совершенно новая башня только что пережила столетнюю историю. Шрамы войны остались на стенах башни и Зале Магмы.

В последний раз, когда они видели это место, оно было задрапировано кромешной тьмой. Там были только кристаллы ночного света, фосфоресцирующий мох, лишайники и грибы, которые светились тусклыми огнями.

На этот раз они увидели зал, сияющий малиновым светом.

Каменные столбы, грязь и материалы были смыты лавой. Осталась только вулканическая порода, которая выдерживала жару.

Вот почему география теперь была другой.

В частности, поражали каменные стены Зала Магмы. Они были красными снизу и черными сверху. Разница в структурах стены была очень выражена. Прибывшие Адепты почувствовали испытания и трудности, которые башня пережила за последние несколько дней.

Три Адепта Серебряного Союза замолкли, когда увидели поврежденные стены башни и сильно разрушенный фундамент. Они прекрасно понимали, что это значит. Тот факт, что Грим мог сидеть здесь и разговаривать с ними, означал, что магические существа проиграли.

Вторгшиеся твари либо прятались в каком-то углу, зализывая раны, либо начинали планировать свои следующие атаки. Тем не менее, в любом случае, этот "мелкий Адепт" из клана Сарубо выиграл первый шаг в получении господства над этим участком Черного Леса.

С хорошей поддержкой и пополнением башня будет держаться здесь, как упрямый гвоздь в доске. Магические существа будут её ненавидеть, но они ничего не смогут сделать.

В конце концов, Адепт с башней Адепта обладал подавляющим преимуществом.

Однако три Адепта покачали головами, когда увидели количество Адептов и учеников внутри башни. Качества и количества рабочей силы, которой владел Грим, было более чем достаточно для защиты, но их было мало для наступления. Вероятно, им будет трудно уничтожить магических существ.

Лидеры магических существ могли вернуться и нанести удар в любой момент.

Главная причина, по которой три Адепта в серебряных одеждах пришли к такому выводу, заключалась в том, что Грим разместил своих пленников подальше от башни. Дана, Унгуджа, Ева, Демон Птица и Демон Змея были снаружи.

В башне остались только Грим, Гаргамель и Мерил вместе с тремя Псевдо-адептами - Кодар, Ам и Сабриной. Другие ученики бесполезны против организованной давки. Поэтому они не принимались во внимание Адептами Серебряного Союза.

Вот почему они втайне догадались, что Грим использовал море лавы из лавового колодца, чтобы затопить зал и вытеснить магических существ.

При этом ни одна из сторон не одержала реальной победы. Их ненависть друг к другу будет только расти. Даже если на этом участке леса имелись какие-то редкие ресурсы, при таких обстоятельствах раскопать их не представится возможным.

Эта неудача заставила трех Адептов немного понизить свою оценку Грима.

«Только три Адепта, и один из них - новоиспеченный Адепт. Клан Сарубо не способен выделить больше людей, чтобы помочь им?» - один из Адептов молча общался с другими, используя Пароль Разума.

«Не забывай, это его личная башня. Весьма вероятно, что клан не поддерживает его»

«Значит, клан послал его на смерть? Это Черный Лес. Постройте здесь башню, и вы пригласите магических существ. Он об это не знал?»

«Какая разница?! Наша миссия состоит в том, чтобы построить башню согласно техническим требованиям клиента. Другие вопросы нас не касаются»

Три Адепта Серебряного Союза тайно беседовали между собой.

Во время сражения башня получила значительные внутренние и внешние повреждения. Стоимость наведения порядка будет высокой. Более того, магические сооружения внутри башни еще не закончены. Грим намеревался воспользоваться этой возможностью, чтобы завершить это.

Конечно, он исключил массив телепортации.

Обе стороны начали переговоры о стоимости операций. Наконец, после того, как Адепты проконсультировались со своим начальством, окончательная цена была установлена в сто шестьдесят семь тысяч магических кристаллов. Рабы, которых Грим купил в прошлый раз, также прибыли в город Пайнкон. Они спешили к башне в сопровождении наемников. Они прибудут примерно через четыре дня.

Сто шестьдесят семь тысяч магических кристаллов; это была огромная плата, которую даже опытные Адепты не все бы смогли потянуть. Лица Мерил и Гаргамеля побелели, как только они услышали цену.

Все они участвовали в процессе строительства башни с нуля.

Строительство стоило двести тысяч магических кристаллов. Защита от нападения магических существ обошлась в сто десять тысяч. Если добавить всё это к стоимости ста шестидесяти семи тысяч, то Грим потратит почти пятьсот тысяч магических кристаллов за месяц! И все ради строительства собственной башни!

Это число давило на Мерил, недавно продвинутого Адепта, и Гаргамеля, странствующего Адепта.

Неудивительно, что большинство Адептов были готовы провести всю свою жизнь, управляя башней. В конце концов, у них не было выбора. Башня была практически чудовищем, пожирающим деньги. Если оставить её без какого-либо управления, стоимости кристаллов было достаточно, чтобы довести Адепта до слез.

Конечно, Грим не мог производить столько магических кристаллов. На руках у него было только тридцать тысяч. Он заплатит остальное 1,100,000 магических камней и большим количеством магических драгоценных камней.

Передача магических камней и оценка драгоценных камней заняли целый день.

Адепты Серебряного Союза изменили своё впечатления о Гриме, когда увидели горы магических камней. Получение стольких магических камней означало ошеломляющую победу.

Неужели этот Адепт действительно отбился и уничтожил ядро армии магических существ? Правду было трудно усвоить, но магические драгоценные камни перед ними были реальны. Как звери позволили ограбить их?

Не может быть, чтобы все эти магические существа были мертвы!

Они и не подозревали, что их дикие преувеличения были самым точным ответом! Однако это было невероятно. Даже они отвергли эту мысль, как только она пришла им в головы.

С помощью Адептов Серебряного Союза магические сооружения башни заполнялись в быстром темпе. Мелкие трещины в корпусе башни были легко залатаны.

Нужно было указать, насколько удивительные эзотерические Адепты были в области, в которой они специализировались; они были богами своего ремесла. Невыполнимые задачи в глазах посторонних были для них не сложнее, чем взмах рукой.

Башня была восстановлена всего за три дня. Шесть рабов, купленных Гримом, также прибыли в башню.

Так как первоначальный ориентир Древа Чумы исчез, Грим решили переименовать это место. После некоторых раздумий он назвал башню Огненным Троном, а новый подземный туннель - Пещерой Огня. После того, как он всё уладит на поверхности, он построит город людей, известный как город Магмы!

Как только строительство было завершено, Грим передал деньги, и три Адепта Серебряного союза покинули Огненный Трон в сопровождении группы наемников. Грим отправил двух гурманов-полуросликов на кухню, двух гномов-кузнецов на фабрику големов и двух фей в волшебный сад.

Полурослики были примерно метр в высоту и пятнадцать килограммов в весе. Кожа была здорового красного оттенка, волосы были черными и прямыми, а глаза карими.

Серебряный Союз прислал мужские и женские пары на всех рабов.

У мужчин полуросликов были длинные бакенбарды, в то время как женщина была более стройной. Мужчина или женщина, они обладали превосходными навыками приготовления пищи. Все в башне были с этим согласны.

Что касается гномов... Грим не мог различить, кто мужчина, а кто женщина, даже после тщательного визуального осмотра. Оба были невысокие, толстые, с грубым лицом и большой бородой.

Их тела были крепче горы! Мускулы были твердые, как камень, а характер - такой же, как и внешность: упрямый и грубый.

Это превзошло ожидания Грима. Кто бы мог подумать, что даже женщины-гномы носят густую каштановую бороду? А их голоса звучали, как гром!

Грим не мог не содрогнуться от отвращения, когда представил себе, как такая парочка гномов ночью забирается в постель.

Феи были полной противоположностью гномам.

Они были всего пятьдесят сантиметров в высоту, обе были женщинами.

У них были хрупкие и стройные тела, красивые лица, бледная кожа, зеленые глаза и острые уши. Если бы они были чуть меньше и имели тонкие крылья за спиной, они выглядели бы точно так же, как феи эльментия в Башне Судьбы Алисы.

Однако феи элементия излучали мощные магические энергии. А эта пара фей испускала ароматный запах травы и дерева.

Они считались магическими существами атрибута растения и умели обращаться со всеми видами магических растений. Вот почему они были незаменимыми садовниками.

Грим вспомнил, что читал что-то об этих феях. Они на самом деле были продуктом цветочных фей и эльфов, которых Адепты похищали из древней эльфийской империи.

Они были типом формы жизни, созданной магией.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 426**

Внезапное появление Огненного Трона явно повлияло на развитие Черного Леса.

Лучше всех влияние ощутили горожане города Пайнкон.

Как один из приграничных городов, они всегда жили в тени ужаса магических существ. Каждый раз, когда из Чёрного Леса вырывались звери, им приходилось спешить за помощью в ближайшее место - город Балдан. Там находилась башня Адепта.

Кланы Адептов, которые имели долю в городе Пайнкон, посылали несколько Адептов и учеников, чтобы помочь отразить паническое бегство. Однако такого рода помощь всегда была ограниченной. Сторонние Адепты и ученики никогда не отдадут свою жизнь за город, если опасность превысит их ожидания.

Уже было два трагических случая, когда город атаковало стадо зверей. И после каждой трагедии Адепты привозили новую партию мигрантов для заселения города.

Этот город был, несомненно, ужасным местом, которое было и домом, и ужасом для горожан!

Однако с появлением башни таинственного Адепта близлежащий лес внезапно стал безмятежным.

Магические существа, опустошающие лес, исчезли. Даже численность крупных хищников резко сократилась. Несколько групп наемников нашли в себе мужество углубиться на сто километров вглубь Черного Леса, но не увидели ни единого признака магических тварей.

Некоторые из известных логовищ магических существ были заброшены. Прошлые опасные зоны и ничейные земли превратились в безопасные места. Наемники начали исследовать заброшенные пещеры и туннели. Они упорно трудились, чтобы найти логово магических существ.

Каждая из их экспедиций давала результаты. Ученики, у которых были пространственные пояса, вскоре стали самыми популярными людьми в городе. Их существование в группе означало, что компания могла принести еще больше трофеев.

Изначально, никто не знал причины всего этого. Однако, по мере того, как наемные отряды расширяли диапазон своих экспедиций туда, где когда-то стояло Древо Чумы, им посчастливилось встретиться с учениками, расположенными поблизости. Только тогда они узнали, что была построена башня Адепта.

Более того, это место больше не называлось Древом Чумы. Теперь это была Пещера Огня. И глубоко внутри пещеры находился великий Огненный Трон!

Эта новость вызвала переполох в городе.

Возбуждались не только горожане. Даже ученики были в восторге от этой новости.

Несколько учеников, размещенных здесь своими кланами, из любопытства поспешили в Огненную Пещеру.

Согласно учтивости Континента Адептов, им посчастливилось остаться в башне на одну ночь. Следовательно, им удалось поговорить с учениками. Там они услышали, кому принадлежит башня. Огненный Трон был башней Адепта Грима из клана Сарубо.

Клан Сарубо? Звучало знакомо. Неприметный клан среднего размера в центральной части континента.

Адепт Грим? Это имя было незнакомо.

Титул Грима как Пламенного Демона распространился вокруг города Фейднан. Многие кланы чуть дальше от него даже не слышали о нем.

Однако скорость, с которой новости распространялись по Миру Адептов, была шокирующей.

Когда эти ученики послали новости о том, что они выяснили, своим кланам, слухи о Пламенном Демоне быстро разошлись.

Недавно продвинутый Адепт, который убил ветерана-адепта. Затем он убил Адепта Родословной во время войны кланов.

Все эти слухи привлекли внимание многих кланов.

Это был триумфальный взлет могущественного Адепта.

Таким образом, все больше и больше учеников отправились в город Пайнкон, прежде чем пробраться к таинственному Огненному Трону.

Культура континента Адептов диктовала, что большая часть башни должна быть открыта публике, за исключением важных областей.

Публичные места в башне позволяли путешествующим Адептам и ученикам отдохнуть.

Это был один из способов, с помощью которого башни Адептов зарабатывали деньги.

Конечно, единственными, кто мог войти в башню, чтобы отдохнуть и запастись припасами, были Адепты и ученики. Обычным авантюристам и наемникам приходилось просить помощи у знакомых учеников. Процветание башни также косвенно создавало социальный круг учеников и авантюристов, формируя внешний рынок вокруг башни.

…………

Биллис был странствующим учеником.

Ему не хватало таланта, и он был Начинающим Учеником, несмотря на то, что ему было тридцать пять лет. Кроме того, у него было всего два жалких заклинания - Зондирование и Слабое Освещение.

Первое заклинание использовалось, чтобы выяснить, была ли отравлена какая-либо пища или цель неопознанного объекта. Второе заклинание создавало область тусклого света вокруг заклинателя.

Это не атакующие заклинания. Они даже не были защитными. Лишь вспомогательные заклинания низкого уровня.

Семья Биллиса также была обычной дворянской семьей. Они не могли терпеть тот факт, что Биллис тратит ресурсы семьи, а взамен ему было нечего предложить. Три года назад клан прекратил предоставлять ему ресурсы и деньги. У Биллиса не было выбора, кроме как покинуть башню Адепта, в которой он жил и учился двадцать семь лет, чтобы стать странствующим учеником.

Конечно, если бы он захотел вернуться к своей семье, у него был шанс стать управляющим торговой компании или малым дворянином в сельской местности. Однако Биллис решил посвятить свою жизнь работе Адепта. Он мечтал о том дне, когда сможет стать великим и уважаемым Адептом.

Он предпочел бы бродить и исследовать различные области, чем вернуться домой и стать марионеткой семьи.

Он услышал о новой башне Адепта возле города Пайнкон, когда путешествовал по району Айловис. Надеясь, что этот таинственный Адепт набирает иностранных учеников, Биллис немедленно изменил курс и поспешил к Огненному Трону.

Город Пайнкон превратился в оживленное место. Искатели приключений с луками за спиной и мечами на бедрах были повсюду. Наемники ходили по улицам туда-сюда. Все сразу же бросились нанимать Биллиса, когда увидели его короткую мантию ученика.

В этот момент в городе царила суета. Неважно, насколько слаб ученик; он был везде желанным гостем, если имел пространственный пояс хранения. Ведь активация и хранение товаров в пространственном поясе требовали истощения Духа. Те, кто не являлся заклинателями, не могли использовать этот элемент самостоятельно. Только ученики.

Вот почему авантюристам приходилось нанимать учеников, если они хотели привезти с собой больше товаров.

К сожалению, у Биллиса были другие планы, и он без колебаний отклонил их приглашения. Биллис успешно прошел через сто пятьдесят километров леса, наняв опытного местного гида. Он подошел к входу в Пещеру Огня.

Биллис уже встретил несколько небольших отрядов, спешащих в Огненную Пещеру. Их группы различались по размерам. Некоторые из них были охотничьими отрядами с дюжиной членов, в то время как другие были исследовательскими командами с тремя-четырьмя людьми.

Чем дальше они шли, тем больше групп встречали. Они либо тащили за собой крупную добычу, либо несли на плечах огромные, пропитанные кровью мешки.

Многие кричали и приветствовали друг друга задавая вопросы здесь и там. - Как добыча? - Нашли где-нибудь логово?

И другие странные запросы.

Биллис был ошеломлен.

Здесь был Черный Лес!

Опасная территория в ста пятидесяти километрах в глубине Черного леса!

Тем не менее, перед глазами Биллиса предстал ряд деревянных хижин и палаток. Искатели приключений и наемники небрежно прогуливались по лагерю. Повсюду были люди, продающие звериные шкуры, а также ученики, торгующиеся с наемниками.

Это место стало временной базой; плацдармом и форпостом для авантюристов, исследующих близлежащий район. Надсмотрщиками временной базы были ученики Адепта Огненного Трона.

Дюжина свирепых крупных хищников была заперта в деревянной клетке. Были даже такие монстры, как железные носороги, кабаны и обезьяны-берсеркеры.

Несколько наемников несли на плечах связанных зверей. Биллис видел, как они передали животных ученику в зеленой мантии, который отвечал за управление бестиарием. Затем наемники получили от него тяжелую сумку.

«Сэр, мы прибыли в Пещеру Огня!» - проводником был честный сельский житель из города Пайнкон. Он посмотрел на Биллиса с надеждой в глазах.

Биллис достал из-за пояса маленький мешочек и бросил его мужчине.

Пятьдесят золотых монет!

Если бы это было в прошлом, Биллис не смог бы заставить этих безобидных жителей отправиться в Чёрный Лес, сколько бы золотых монет он ни обещал. На самом деле, даже если бы он пообещал магические кристаллы! Однако появление Огненного Трона превратило Черный Лес в безопасный задний двор. Большинство искателей приключений могли ходить на охоту, не боясь за свою безопасность.

Отпустив гида, Биллис набрался храбрости и направился к массивной пещере. За триста метров он почувствовал, как на лицо давит огненный элементий.

А вот и я, Огненный Трон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 427**

«Ты собираешься присоединиться к нашей башне?»

Хрупкий Гаргамель с подозрением посмотрел на стоявшего перед ним ученика.

«Да, сэр!» - Биллис с тревогой умолял его, - «Сэр. Если вы позволите мне продолжить обучение здесь, я обещаю послушно выполнять обязанности ученика»

Гаргамель прищурился.

Хмм, начинающий ученик. Нет проблемной семьи или клана. Странствующий ученик. Судя по этим факторам, шансы быть шпионом другого клана были достаточно низкими. Если бы клан Адептов хотел шпионить за Огненным Троном, им, по крайней мере, пришлось бы послать туда Продвинутого Ученика. В противном случае Грим ни за что не назначил бы ученика на ответственную должность, и поэтому шпионаж не представлял бы никакой ценности.

Отправлять сюда такого неопытного новичка и надеяться, что он сможет медленно пробраться в верхушку, чтобы получить секреты башни; даже Гаргамель не выкинул бы такой бессмысленной вещи, не говоря уже о хитрых и подлых кланах.

Почти наверняка этот человек был бедным учеником, которому больше некуда было идти.

На лице Гаргамеля появилась уродливая улыбка.

«Башню недавно построили, нам нужны люди. Обычно мы не принимаем странствующих учеников без рекомендательного письма или поручителя…»

Биллис занервничал.

Гаргамель быстро продолжил:

«Однако, учитывая твою искренность, я могу дать тебе шанс»

«Спасибо вам...спасибо» - Биллис был несказанно рад.

«Пока не благодари. Все еще зависит от тебя» - Гаргамель сделал движение в воздухе, в его руке появился металлический талисман, - «Вложи сюда свою магическую эмблему и всегда держи ее при себе. Найди продвинутого ученика Торила и попроси его назначить тебе комнату и работу. С этого момента ты ученик Огненного Трона!»

«Да, сэр. Иду!» - Биллис послушно вложил свою эмблему в металлический талисман и положил в карман. Затем он почтительно поклонился.

Около Гаргамеля появилась красивая соблазнительная фигура Евы: «Почему ты нанял этого новичка? Не боишься создать потенциальные проблемы в будущем?»

Злой Гаргамель, увидев Еву, мгновенно превратился в самого заботливого и доброго мужа. Он осторожно помог Еве сесть, а затем прижал правую руку к ее плоскому животу. Гаргамель молча ощущал этот уникальный пульс жизни.

Несмотря на то, что он не мог ощутить в нем энергии души, жизненная сила стала значительно выше, чем раньше.

Ева взглянула на Гаргамель, уголки ее глаз наполнились гордостью и любовью.

«Такой ребенок, может быть, и не такой сильный, но они лучшие кандидаты в доверенные помощники» - они немного пофлиртовали, прежде чем Гаргамель объяснил, - «Башня наконец-то обосновалась. Неважно, клан мастера или другой клан, сюда пришлют шпионов. Посадка наших собственных до того, как это произойдет, позволит нам лучше контролировать ситуацию в будущем»

«Хм» - Еву это всё не заботило, - «Вы, Адепты, все такие. Слишком много планируете. Строите заговоры и сражаетесь из-за крошечной башни Адепта»

Гаргамель покачал головой: «Это важно. Это огромные преимущества. Честно говоря, весь участок леса в радиусе двухсот километров стал нашей собственностью в тот момент, когда была построена башня. Пока башня не пала, никто не сможет забрать это у нас. По моим оценкам, клан Камала пришлет послов через пару дней»

«Камала? Ты имеешь в виду клан Адептов, расположенный ближе всего к городу Пайнкон?»

«Конечно!» - Гаргамель практически стал мажордомом башни с тех пор, как Грим передал ему большую часть контроля над башней, - «Если они будут слишком медленными, старики из Ассоциации Жентарим услышат об этом слишком поздно. Тогда им ничего не достанется»

Гаргамель погладил свою тонкую бородку.

«Имеешь в виду, что Ассоциация Жентарим тоже пришлет людей?»

«И очень скоро» - Гаргамель радостно рассмеялся, - «Тем не менее, эти ребята всегда были гордыми и высокомерными. Это будет зависеть от меня, если мы захотим воспользоваться ими. Кхе кхе кхе…»

…………

Стоит упомянуть, что Гаргамель прекрасно разбирается в кланах Адептов. Его опыт странствий в течение ста лет дал ему понимание, которым большинство не обладало.

На второй день после того, как Биллис присоединился к Огненному Трону, посол клана Камала и Адепт Хэтч из Ассоциации Жентарим прибыли в башню одновременно. Они также принесли контракт своего клана.

Клан Камала заключил договор о равноправном сотрудничестве. Обе стороны будут иметь равный статус и сотрудничать в разработке и раскопках ресурсов и земли леса вокруг Огненного Трона. Клан Камала обеспечит рабочую силу и создаст небольшое человеческое поселение между Огненным Троном и городом Пайнкон. Это поселение должно было принять тысячу человек. С другой стороны, башня Адепта должна была гарантировать безопасность рабочих и гражданских лиц.

После того, как обработается больше земли, клану Камала будет принадлежать семьдесят процентов территории и граждан. Башня Адепта получит оставшиеся тридцать процентов, без дополнительной платы.

Это выгодное предложение для Огненного Трона.

В конце концов, это была личная башня Грима. Будет трудно получить полную поддержку клана Сарубо. Без поддержки клана мог рассчитывать только на себя. Где он найдёт подходящее население для своих земель? Где он получит капитал, необходимый для превращения диких земель Чёрного Леса в собственность, пригодную для проживания людей?

Если бы Грим хотел владеть исключительно этой землей, ему пришлось бы отвергнуть предложение клана Камала и развивать ее самостоятельно. Это означало, что большую часть следующих ста лет ему придется потратить на такие мелочи, как строительство и управление городом.

Все это было неприемлемо для амбициозного Грима!

С другой стороны, Ассоциация Жентарим поставила гораздо более жесткие условия.

Если Грим согласится, Ассоциация намеревалась построить общественный город с Огненным Троном в центре. Однако старые хрычи Ассоциации не желали расставаться с контролем над городом. Они были готовы разделить только денежную выгоду.

При этом все доходы от земли, граждан, ресурсов и шахт будут превращены в магические кристаллы и переданы Гриму. В обмен Гриму не будет позволено вмешиваться ни в какие решения общественного города.

Это были суровые условия.

По правде говоря, Грим не нашел ничего привлекательного.

Условия Ассоциации были слишком жесткими и практически лишали его всякого влияния. Клан Камала, с другой стороны, не мог придумать ничего, в чем Грим отчаянно нуждался.

Они интересовались землей и ресурсами, но Грима интересовало только последнее.

Земля и граждане? Могут ли эти вещи позволить ему перейти во второй класс?

В данный момент Грим думал только о том, как улучшить свои способности. Он был равнодушен к мирской власти и богатству. Огромные земли и бесконечные ресурсы были полезны, только если бы у него была зрелая и стабильная система кланов. Эти земли и их население будут непрерывно производить новые таланты и наследников для клана.

Однако сейчас он сражался сам по себе. Даже если у него была бесконечная территория, у него не было энергии, чтобы культивировать учеников и обучать Адептов клана, верных его делу!

Вот почему Грим не хотел принимать предложения ни одной из сторон.

Однако, поступая таким образом, он оскорбил бы местную силовую станцию вместе со старейшинами Ассоциации. Нетрудно было представить, какие неприятности это принесёт Огненному Трону.

Как только Грим замешкался, хорошо подготовленный Гаргамель наклонился к его уху и прошептал. Огненный Адепт тут же расплылся в улыбке. Грим оживился.

Зловеще!

План Гаргамеля был зловещим!

Так, на второй день переговоров магические существа вновь спустились на башню.

Группа, которая прошла через Пещеру Огня и отправилась на поиски приключений в северной части леса, была внезапно атакована. В группе из пяти человек выжил только один разбойник.

Переполох сразу же разразился, когда разбойник вернулся на временную базу, весь в крови.

Покой и тишина леса за последний месяц были только иллюзией? Здесь были ещё магические существа, которых не уничтожили? Появились ли новые магические существа?

Серия вопросов заставила наемников и авантюристов впасть в тревогу.

Они уже подвергались значительному риску, охотясь на лесных хищников. Если они столкнутся с ужасными магическими существами, они не выживут. Даже если бы у них было в десять раз больше людей и в десять раз превосходящее снаряжение, они все равно погибли бы от мощных заклинаний магических тварей.

Оставшийся в живых разбойник был доставлен в башню и допрошен Гримом перед послами.

На них напала тварь в тридцати пяти километрах к северо-западу от Огненной Пещеры. Это была ужасающая Демоническая Гончая с двумя головами. Она вела стаю из двадцати или тридцати гончих и устроила засаду на их лагерь ночью.

Товарищи разбойника были убиты. Оставшемуся удалось подслушать разговор демонической собаки с Медузой.

Похоже, они организуют еще один набег на башню.

Эта информация стала неожиданностью для всех Адептов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 428**

Новая атака зверей?

А не значит ли это, что любые инвестиции в это место могут окончиться провалом?

Послы обеих групп быстро отозвали свои предложения. После тайной встречи с их лидерами они выдвинули более консервативное предложение.

В конце концов, Грим решил принять предложение Ассоциации Жентарим.

Первый этап плана рассчитан на десять лет. Ассоциация Жентарим построит место миссии на Огненном Троне, чтобы побудить Адептов и учеников начать здесь свои испытания. Это усилит мощь башни.

Ответственность Грима состояла в том, чтобы должным образом управлять башней Адепта и стараться изо всех сил обеспечить безопасность окружающей местности.

Адепт Хэтч постоянно подчеркивал, что он должен защищать участок леса к югу от башни всем, что у него есть, даже если у него нет сил, чтобы изгнать магических существ, вторгающихся с севера. Всё потому, что Ассоциация попытается создать большую базу между башней и городом Пайнкон. Эта база послужит основой для будущих населенных пунктов.

Ассоциация разместит Адептов и учеников. Однако если орда магических существ нападет на них, Огненный Трон должен будет предоставить им магическую поддержку.

Гаргамель представлял Огненный Трон и прошел через трудные переговоры с Адептом Хэтчем. Они даже несколько раз прерывали переговоры, пока не сели за стол, чтобы возобновить их по просьбе своего начальства.

После торгов леса к северу от башни снова превратились в опасное место. Только тогда они пришли к соглашению.

Помимо предыдущей сделки, Ассоциация Жентарим также профинансирует строительство двух Массивов Телепортации в Огненном Троне. Один из них - массив телепортации общественного пользования. Они построят его в Зале Магмы, а Адепты Жентарим будут поддерживать и управлять им. Башня будет обеспечивать энергию, потребляемую массивом. Двадцать процентов платы, взимаемой с каждой телепортации, будет отдано башне.

Кроме того, Ассоциация также построит небольшой массив телепортации на пятом этаже Огненного Трона. Этот массив будет принадлежать самой башне, и Ассоциация не имеет права вмешиваться в его использование.

Грим был рад результатам.

Несмотря на то, что они должны были передать более ста километров леса к югу от башни, вместе со всеми связанными с ними доходами, они держались за суверенитет Огненного Трона, а также более широкие территории к северу от башни.

У Грима не было выбора. Он работал здесь совсем один. Другим кланам было слишком легко преследовать его. Огненный Трон, скорее всего, скоро столкнется с блокадой клана Камала, если он не пригласит Ассоциацию Жентарим в свои земли.

Грим не думал воспользоваться силой клана Сарубо, чтобы утвердиться.

Он мог бы столкнуться с меньшим давлением, если бы попросил помощи у клана Сарубо. Однако когда он решит покинуть клан, будет трудно отличить, что кому принадлежит. Вопрос о выгодах и собственности на земли будет сложным.

Старейшины клана Сарубо ясно это понимали. Они не предлагали никакой помощи Гриму. Личное приглашение Гримом Адепта Кеогана не только осталось без ответа, даже Адепт Мерил была отозвана кланом два дня назад.

Мерил забрала с собой половину учеников. Это действие, несомненно, сильно ослабило Огненный Трон. Гаргамель был хитрым и умным человеком. Он ожидал этой проблемы и нанял кучу странствующих учеников. Тем не менее, эти чужаки, которые были в основном Промежуточного уровня, были слабее элитных учеников, которых культивировал клан Сарубо.

Таким образом, Огненный Трон в настоящее время имел только двух Адептов: Грима и Гаргамеля. Лесного духа Еву нужно было держать в тайне.

Было три Псевдо-адепта. Ам, Торил и Сабрина.

Будучи опытным Псевдо-адептом, Кодар уже однажды потерпел неудачу в своем продвижении и теперь готовился ко второй попытке. Он вернулся в город Фейднан вместе с Мерил в поисках лучших ресурсов.

Другому ветерану Псевдо-адепту Ам все еще немного не хватало в Духе. Вероятно, ему придется подождать еще два или три года, прежде чем он сможет попытаться продвинуться.

Если Грим хочет держать их у себя, он должен помочь им подготовить необходимые ресурсы. Его обычного руководства было недостаточно. Между Адептом и учеником был предел преданности и эмоций. Ресурсы и выгоды все-таки решали большинство их отношений.

Затем шли два Продвинутых Ученика - Лена и Энтони.

Энтони был учеником по зельям, которого Гаргамель взял под свое крыло во время своих путешествий. У него был выдающийся талант.

Остальные ученики были Промежуточного и Начинающего уровня. Они пришли сюда только потому, что им больше некуда было идти. Наиболее распространенной характеристикой среди них было отсутствие врожденного таланта, не было большой ценности в их обучении.

Кроме людей, Огненный Трон также имел группу магических существ.

Девять мантикор были силой башни, видимой миру. Позже в список были добавлены еще тринадцать Демонов Птиц и семь Демонов Змей. Двуглавая Демоническая Гончая Унгуджа и Дана Медуза, которые были активны в лесах к северу от башни, были тайными шахматными фигурами под непосредственным контролем Грима.

Именно из-за них Грим смог создать видимость опасности и угрозы.

В соответствии с инструкцией Грима, Дана позиционирует себя новым лидером леса. Она активно контактировала с двумя другими лидерами, которые сбежали из Зала Магмы, чтобы "спланировать" контратаку против людей.

Отчеты Даны указывали на то, что Король Виверн проглотил наживку. Однако Темного Щупальца нигде не было.

Отослав послов из разных кланов, Грим снова передал дела башни в руки Гаргамеля. Измученный, он удалился на пятый этаж башни.

Грим решил расширить свою личную лабораторию. Таким образом, он мог уместить еще больше комнат для экспериментов.

Здесь была запретная зона башни, в которую мог попасть только он. Даже Гаргамель не мог входить на пятый этаж башни.

…………

Перед Гримом развернулся чистый и светлый туннель.

С каждой стороны туннеля были прочные металлические двери.

Посередине дверей была нарисована сложная отметка. Она состояла из кругов и хаотичных узоров. Между символами были вырезаны руны.

Эти магические двери соединялись с основным массивом башни. Если кто-то попытает влезть в башню, сработает сигнализация. Поскольку в башне не хватало охранников, а также защитных мер, Грим намеревался купить пару охранников из Серебряного союза.

В конце концов, ещё существовала вероятность того, что магическое существо предаст его или станет небрежным в своей работе. Однако простодушный механический голем всегда будет верно защищать это место.

Грим остановился перед дверью, нацарапанной рунами голема.

Он осторожно положил руку на кольцо перед дверью и тихо произнес пароль. Митура, Дверь Магии. Подтвердив пароль и ауру его души, дверь, наконец, открылась.

В комнате находилась небольшая алхимическая лаборатория. Алхимическая платформа в центре комнаты была маленькой изящной, но, без сомнения, это лучшая модель для продажи.

Над неё парил блестящий кристалл дракона атрибута ветра, испуская чарующее свечение. Под кристаллом валялись пергаменты с загадочными картинками. На полу было еще больше пергаментов. Этои испорченные пергаменты, которые были смяты и выброшены.

Грим давно получил кристалл дракона второго класса, но до сих пор не знал, как добавить его в свою силу.

Кристалл высшего уровня, подобный кристаллу дракона, естественно обладал следом плоскостного закона внутри. Это был отличный повод раскрыть и использовать каждую крупицу потенциала, скрытого в кристалле.

Если ему это удастся, кристалл станет могущественным големом, который превзойдет даже Адского Тирана; это будет неизмеримое улучшение его сил. Грим был уверен, что сможет дать отпор Адепту второго класса, если присоединит новогоголема.

Вот почему Гриму нужно было усовершенствовать и оптимизировать рунические конструкции нового голема, прежде чем он сможет начать резьбу. Конечно, ему требовалось огромное количество времени для изрядной работы по усовершенствованию.

Он уже давно провел полное сканирование кристалла дракона. Теперь он прекрасно знал толщину и ориентацию каждого скопления и линий на кристалле. Чип работал день и ночь, чтобы построить и уточнить детали трехмерного рунического массива.

Гриму даже пришлось использовать другие ядра элементия для проверки определенных частей конструкции массива, а также для подтверждения их реальных функций.

Грим планировал, что новый голем будет обладать, как способностью сражаться, так и способностью летать.

Как огненный Адепт, Грим обладал только одним заклинанием подвижности в виде Огненной Телепортации. Этого было недостаточно в борьбе между Адептами высокого класса. Его неспособность летать, несомненно, была одним из его главных недостатков.

Он мог решить эти недостатки вспомогательными средствами, такими как палочка, наполненная Полётом, Кольцо Полета или даже ковер-самолет.

Тем не менее, это не решит суть проблемы. В экстренных случаях у Грима может не быть дополнительного времени для активации этих инструментов. Именно поэтому он намеревался сделать нового голема своим летающим боевым питомцем.

Самая большая проблема, с которой он столкнулся - как правильно объединить врожденные таланты ветряного дракона с силой огненного Адепта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 429**

Грим провел целых шесть часов в алхимической лаборатории, прежде чем выйти.

Его ранее богатый Дух был совершенно истощен. Он даже покачивался.

Грим начал свою ежедневную медитацию, как только добрался до своей комнаты на четвертом этаже.

Пять часов глубокой медитации восполнили его Дух, а также привели к незначительному увеличению на 0,0005 очка. Это было медленно, но его силы всё равно значительно возрастут, если он продолжит в том же духе.

Однако развитие Духа через ежедневную медитацию не было постоянным. Эффект медитации постепенно уменьшался. Вот почему Адептов, которые хотели перейти во второй класс через ежедневное накопление, было много, но тех, кто преуспел, было мало.

Почему еще было так много Адептов первого класса с продолжительностью жизни от двух до трехсот лет, но лишь несколько Адептов второго класса? Самой важной причиной были ограничения, налагаемые плоскостными законами!

Каждый Адепт должен был сформировать ядро своего сознания, когда продвигался. Совместимость этого ядра с законами определяла верхний предел, которого мог достичь Дух Адепта.

Медитация была постепенным процессом ассимиляции ядра сознания посредством использования законов.

Однако этот процесс имел свои пределы. На него существенно влияла структура законов внутри самого ядра сознания. Если сами Адепты не будут углублять свое понимание законов, управляющих их силами, то ядро сознания перестанет расти. Именно поэтому усердная работа по овладению законами была единственным способом постоянного улучшения ядра сознания. Это было похоже на рытье пруда. Чем глубже понимание законов, тем больше пруд.

Ежедневная медитация была актом вливания воды в этот бассейн. Можно было видеть и чувствовать повышение уровня воды.

Законы всегда были и будут нематериальными. Некоторые, возможно, смогли бы ощутить присутствие законов путем многократного использования магии, в то время как другие могли проверить существование законов путем строгих экспериментов. Некоторые даже ощущали существование законов.

Магические песнопения можно запомнить и освоить с помощью повторения. Оккультные знания можно записать в книги и кристаллы знаний, которые будут передаваться другим. Однако только понимание законов мира нельзя было передать другому человеку.

На сегодняшний день единственным методом было наследие Адептов Родословной.

Люди с талантом родословной были неспособны принять законы мира и передать их в наследство своей родословной. Тем не менее, они могли точно определить и вставить смутные фрагменты своего сознания в их родословную. На протяжении десятков тысяч лет многие Адепты одной и той же родословной продолжали вносить свою лепту. Затем их потомки смогли руководствоваться своей родословной и быстро получали доступ к драгоценному наследию.

Естественно, Адепты Родословной могли быстро совершенствоваться.

Эта способность позволяла оставаться самыми влиятельными личностями в Мире Адептов. Если бы не ограничения их родословной, они могли бы стать самой большой фракцией.

К сожалению, их губила своя же родословная.

Предел родословной был как петля, висящая на шее каждого Адепта Родословной. Она медленно затягивалась по мере того, как силы Адепта улучшались. Однажды, они застаивались без прогресса, независимо от того, сколько они боролись и страдали.

По сравнению с Адептами Родословной, Адепты элементия придавали гораздо большее значение пониманию плоскостных законов. Несмотря на то, что их ничего не направляло по пути, предела у них тоже не было. Вот почему тогда Грим с таким рвением вступил в ряды Адептов элементия.

Теперь ему нужно было сделать две вещи. Во-первых, он должен продолжать медитировать и накапливать магические знания. Во-вторых, регулярно закалять свой Дух. Полуэлементизация его тела позволила ему легко перейти в первый класс. Тем не менее, если он хочет перейти во второй класс, он должен элементизировать свой Дух.

И этого можно было достичь, только опираясь на силы таинственного моря лавы под башней!

Однако условия еще не созрели. В данный момент Грим не мог использовать море лавы. Главной причиной задержки в его действиях было внезапное изменение, произошедшее в последний раз, когда он распечатал сердце Пламенного Демона; чужеродные энергии ассимилировали его тело пламени.

Он тщательно оценивал последствия этого изменения, и его план по очищению своего Духа был отложен.

Грим поднял правую руку и медленно призвал энергии в сердце демона. Он попытался направить силу в правую руку. Мгновение спустя, руку покрыл слой черного вещества с металлическим блеском. Теперь его рука была похожа на руку демона.

Таинственное вещество было твёрдым на ощупь. Оно сопротивлялось ударам и порезам острым оружием. Оно даже выдерживало атаки элементия ниже пятнадцати очков силы. Правая рука Грима начала раздуваться. Его пальцы стали толще и длиннее. Самое заметное изменение произошло с ногтями. Они начали трансформироваться. Кончики стали острыми и изогнутыми, как кинжалы.

Грим достал кинжал с черными узорами и ткнул им в ладонь. Разлетелись искры, но его черная ладонь осталась невредимой. Только когда Грим ударил ладонь заколдованным кинжалом, он почувствовал легкую боль в руке.

Судя по этому тесту, его тело будет полностью невосприимчиво к атакам обычного оружия, как только мутация в его теле завершится. Только заколдованное оружие могло причинить ему боль.

Однако чужая энергетика приносила не только пользу.

Грим достал зеркало и широко раскрыл рот.

Его белые аккуратные зубы заменили зазубренные клыки. Густой запах серы распространился по всей комнате.

Странная мутация исчезла спустя долгое время после того, как Грим рассеял энергию.

«Чип, ты все записал? Нашёл решение?»

\*Бииип\* «Процесс мутации зафиксирован. Теперь анализируем изменение элементия в организме хозяина. Эта мутация полезна и ускоряет адаптацию хозяина к чистым энергиям огня из сердца Пламенного Демона. Рекомендуется, чтобы хозяин не останавливал мутацию. Это снизит совместимость тела хозяина с энергиями огня»

Грим потерял дар речи, когда услышал рекомендацию чипа.

Чип – это не он, в конце концов. Чип всегда отдавал приоритет оптимальной функциональности в процессе принятия решений. Впервые чип имел совершенно иной взгляд, чем Грим. Он не понимал настойчивости хозяина и его привязанности к человеческому телу.

Возможно, это была слабость людей.

Грим усмехнулся над собой и вышел из комнаты. Он снова направился в лабораторию на пятом этаже.

На этот раз, он пошел не в алхимическую лабораторию. Вместо этого он вошел в небольшое помещение, используемое для операций по биологической модификации.

По сравнению с изящной и аккуратной алхимической лабораторией, лаборатория био-модификации казалась зловещей. По платформам лежали всевозможные формы жизни разных видов и размеров. У большинства из них отсутствовали части тела, на их трупах были видны следы операции.

Голем платинового цвета, в форме человека, ростом сто восемьдесят сантиметров, вышел поприветствовать Грима.

Грим не мог не задать вопрос, когда увидел окровавленные ножи и пилы на роботизированных руках голема: «Как продвигается лечение субъектов Один и Два?»

«Объект номер один полностью очищен. Жизненная сила субъекта Два всё ещё уменьшается. На данный момент осталось только 87% функций организма»

Вскоре они подошли к массивной каменной платформе.

Там лежал громадный паук. Голова отсутствовала, большой брюшной мешок на его спине засох. Однако тело и острые конечности остались. Это было пугающее зрелище.

Тула, может быть, и мертв, но его тело по-прежнему имеет огромную ценность.

Его восемь конечностей были достаточно острыми, чтобы сравниться с магически усиленным оружием.

Оболочка старого паука была гибкой, прочной и устойчивой к магии. Грим не знал, из какого материала она состоит, но не сомневался, что она превосходна.

Грим также нашел большую ядовитую железу, ядовитый мешок и шелковую железу.

Эти предметы будут иметь совершенно разные эффекты в руках разных Адептов. Однако Грим не имел опыта в обращении с магическими материалами. У него не было выбора, кроме как отдать их Гаргамелю. В конце концов, Гаргамель был мастером зелий. Ядовитая железа и ядовитый мешок увеличат его запас и больше повысят эффективность его зелий.

Гаргамель не разочаровал Грима. Он пропитал шелковую железу таинственным раствором, и она начала производить тот же шелк и тесьму, что и Тула. Несмотря на то, что она производила метр шелка за десять дней, Гаргамель подтвердил, что этот шелк не только мягкий на ощупь, но также исключительно эластичный. Обычное магически усиленное оружие не могло его разорвать.

Кроме того, этот странный шелк мог поглощать элементий менее десяти очков силы, а также ментальное зондирование.

Это означало, что нижнее белье, сотканное из этого шелка, позволит Адепту обладать десятью очками сопротивления элементию.

При этом носителю больше не нужно было беспокоиться о разоблачении ментального состояния, даже если он стоял рядом с Адептом с более высоким Духом.

В конце концов, пассивное зондирование будет пресечено нижним бельем, а активное вряд ли произойдет; это считалось крайне враждебным актом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 430**

Адепты всегда выжимали всё до последней капли из магических существ Черного Леса. Они знали, как максимально эффективно использовать ресурсы.

Как только Адепты убивали магическое существо, они использовали каждый орган и часть тела.

Это природа, уникальная для человеческих Адептов.

Магические существа часто сражались между собой в бескрайних просторах Черного Леса. Однако только человеческие Адепты были способны довести добычу от победы до таких пределов. Дикие магические существа не имели способа наживаться на смерти противника, кроме как пожрать его и захватить его земли.

В конце концов, в лесу не было всеобъемлющей и четко определенной внутренней структуры труда.

Грим поспешил к платформе второго субъекта.

Там было умирающее тело Гигантского Берсеркера Гелады.

Действительно, гелада еще не умер.

Все были шокированы, когда выловили его из моря лавы живым. Какой де мощной была жизненная сила гелады, чтобы стерпеть два пылающих заклинания Грима и не утонуть в лаве за полчаса?!

Поверхность его тела была полностью обуглена. С легким прикосновением с него слезала кожа. Тем не менее, его мощная жизненная сила стимулировала его тело, позволяя регенерировать плоть. Обугленный слой его тела также эффективно защитил его от дальнейшего повреждения огнем.

Именно эти факторы спасли жизнь геладе, позволив его захватить в качестве одного из первых заключенных башни Адепта.

Так как гелада был высокомерен и горд, чтобы сдаться, Грим решил превратить его в могучего зверя-вуду. Тем не менее, модификация вуду-зверя была глубоким искусством, которого Грим не знал. Попытка выполнить эту задачу приведет лишь к огромным потерям.

Именно поэтому Грим хотел пригласить Кеогана.

Однако спустя полмесяца Адепт Кеоган не пришёл. Грим не мог не заподозрить неладное. Казалось, его отношения с кланом Сарубо были не так дружны, как раньше.

Конечно, главной причиной было "изоляционистское" поведение Грима.

Он выбрал окраины Чёрного Леса в качестве расположения своей башни, а не где-то в пределах традиционных территорий клана Сарубо. Он даже не попросил помощи у клана, когда столкнулся с нападением лесных зверей.

Он не просил помощи, когда башня была в руинах после трудной победы. Вместо этого он активно стремился к сотрудничеству с Ассоциацией Жентарим.

Эти действия спровоцировали спекуляции!

Это были попытки вырваться из клана.

Если клан Сарубо понял это, значит, они не могли относиться к Гриму с той же доброжелательностью, что и раньше. Весьма вероятно, что они удалят его из ядра клана и лишат связанных с этим привилегий и удобств.

Мерил уже отправила сообщение. Они дали Гриму десять лет свободы; теперь пришло время внести свой вклад в клан!

Грим ожидал, что это произойдет, и не удивился.

Единственное, что он мог сделать сейчас, - это принять меры для выполнения всех поставленных задач и обеспечить их решение до прибытия миссии. При этом Огненный Трон должен функционировать без каких-либо проблем, когда его призовут выполнить какую-то опасную миссию клана.

…………

Плоскость Рыцарей.

В безмолвном лесу не было ни единого намека на жизнь.

Таинственный силуэт, завернутый в толстый черный плащ, молча шел сквозь густую листву.

Черная мантия волочилась по земле, таинственный человек шел неуклюжей походкой. Можно было даже разглядеть обширный след фиолетовой крови и осколков скорлупы.

Он останавливался и прислушивался, когда улавливал хлопанье крыльев, и продолжал идти, только если был уверен, что опасности нет.

Наконец он остановился перед высоким древним деревом.

Он откопал толстый слой грязи у подножия дерева, чтобы найти фиолетовую руду, мерцающую звездным сиянием.

Он протянул грязную, костлявую руку с острыми ногтями и начал рисовать в воздухе. Появилась ярко-зеленая руна, кусок увядшей коры дерева отвалился. За ним была открыта черная дыра.

Из отверстия шёл густой запах крови и неясные звуки визжащих насекомых.

Черная мантия на мгновение замерла. Он забрался туда только после того, как подтвердил, что в лесу поблизости никого не было.

Облако черного дыма окутало дерево, как только человек в черном исчез. Дерево вернулось к своему прежнему виду.

Полчаса спустя из леса вылетела пара аномально больших летучих мышей. Они быстро обогнули дерево, как будто что-то искали. Однако пещера была хорошо скрыта. Летучие мыши ничего не нашли.

Они запищали друг на друга. У них не было выбора. Одна осталась здесь и продолжила поиски, а другая взмахнула крыльями и улетела обратно в лес.

Если следовать за древним деревом вниз и пройти расстояние примерно от двадцати до тридцати метров, можно оказаться в ужасающем логове жуков. В этом крошечном пространстве площадью не более тридцати квадратных метров стояли два десятка больших червячных гнезд. Поскольку им не хватало крови и плоти, личинки в гнезде не могли вырасти. Следовательно, никто не охранял гнездо.

Актеону нечего было скрывать, когда он вернулся.

Он отбросил одежду и показал тяжело раненное тело. Актеон не смог залечить свои раны, несмотря на мощные регенеративные способности! Нетрудно было представить, насколько серьезны они были.

Багровые пятна расползлись по черному телу Актеона. Они вели себя как живые существа. Они ползали по телу Актеона и старались расшириться.

Некоторые пятна разъели его толстую оболочку и начали разрушать мягкие внутренние органы и мышцы.

Зложук Актеон не мог устоять перед желанием кашлянуть. Он кашлял так сильно, что казалось, будто он лежал на смертном одре.

Когда он достал несколько флаконов с зельем, чтобы исцелиться, сработала магическая сигнализация, которую он установил по периметру. Перед ним появилось зеркало, позволившее увидеть красный силуэт.

Черт возьми!

Актеон выругался и уставился на свой рассадник. На его лице появилось решительное и дикое выражение.

Призрачная зеленая руна поплыла к потолку пещеры после пароля, который звучал как крик жука. Та же странная руна появилась над гнездами.

«Соллана, Пожирающая Плоть»

Когда заклинание Актеона завершилось, двадцать два гнезда разлетелись на части. Полупрозрачные личинки начали собираться вместе и пожирать друг друга.

Они свирепо пожирали все вокруг, превращая плоть и кровь своих товарищей в пищу для своего роста.

Визг жуков эхом разнесся по комнате. Место погрузилось в кровавую и жестокую битву за выживание!

Даже Актеон, при всей его злобности, на секунду испугался.

Если бы у него было достаточно времени и жизней, эта комната обеспечила бы его более чем двумястами солдатами. Не имело значения, молодые или подростки; эти жуки превратились бы в поток жуков. Они стали бы его самой разрушительной силой.

У него была бы абсолютная уверенность в победе, даже если бы он столкнулся с четырьмя или пятью Адептами одновременно.

К сожалению, его мечта была разбита руками этой женщины.

Сердце Актеона истекало кровью, когда он думал о стройной фигуре, окутанной кровавым туманом.

Встреча в лесу нанесла ему сокрушительный удар.

Бесстрашные жуки столкнулись с вампирами, которые могли регенерировать. Они преследовали друг друга с одной горы на другую. Обе стороны были похожи на бешеных быков, которые видели красное. Их больше не заботили остатки рыцарей, вместо этого они решили рвать друг друга.

Тем не менее, Кровавая Чародейка Мэри имела бесконечный поток подкреплений. Раненые прятались в лесу, высасывая кровь, чтобы исцелиться. Свежие солдаты из резервов Мэри заменяли погибших. Именно с помощью этого безжалостного метода Мэри уничтожила едва сформированную армию Актеона.

Она заплатила немалую цену. Пятеро из восьми кровавых рыцарей погибли. Остались только два рыцаря второго класса и один рыцарь первого класса.

Самый неожиданный поворот событий произошел из-за Сороса, нового рыцаря у Мэри. Он успешно превратился в настоящего кровавого рыцаря второго класса. Его душа и разум были сохранены.

Он послужил половиной причины, по которой Актеон проиграл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 431**

Насколько ужасен был кровавый рыцарь второго класса с нетронутыми воспоминаниями и интеллектом?

Другие кровавые рыцари только и знали, как бежать сломя голову к жукам и рубить их. Они не знали, как позаботиться о себе. Они думали об отступлении только тогда, когда были на грани смерти.

Их быстро окружали жуки, если Актеон был готов положить немного наживки.

Сорос был совершенно другим. Он был идеальным слиянием человеческого интеллекта и дикости кровавого рыцаря. Сорос поручал большую часть опасной работы другим рыцарям под его командованием. При этом Сорос создал пространство, необходимое, чтобы раскрыть беспрецедентные наступательные способности рыцаря второго класса. Своим длинным мечом он убил множество жуков каркасов.

Каждый раз, когда Актеон пытался окружить его, Сорос использовал свою тактику, чтобы помешать Адепту. Он посылал двух рыцарей первого класса, чтобы они заняли тыл, а остальные вырвались из окружения. Всего за одну схватку Сорос сумел обменять жизни двух кровавых рыцарей первого класса на жизни четырнадцати зрелых жуков.

Эта огромная потеря заставила Актеона страстно ненавидеть Сороса.

Однако Зложуку Актеону ничего не оставалось, как подавить свои эмоции.

Мэри, похоже, решила его прибить. Бесконечная волна летучих мышей сотрудничала с могущественными рыцарями.

После двух месяцев постоянных сражений и побегов Актеон исчерпал остатки своего роя. Заклинания крови сильно разъели его тело.

У Актеона не было выбора, кроме как спрятаться в своём инкубаторе, который он создал давным-давно.

Он создал это место, готовясь к будущему экспоненциальному увеличению своих сил. Тем не менее, ветер дул не в его пользу, пришлось активировать их сейчас.

Пока пятьсот личинок пожирали друг друга, жизнь в пещере медленно угасала. В обмен, выжившие становились могущественными. Осталось всего шесть элитных жуков каркасов с черными раковинами и зелеными крыльями.

Все шесть жуков бросились к Актеону, когда он издал визг. Они пожирали алые пятна на его теле.

Как и ожидалось от жуков каркасов элитного уровня, эти пятна, созданные заклинаниями крови, не влияли на их плоть и желудки. Жуки поглощали каждый кусочек малиновых пятен.

Процесс поедания плоти был болезненным. Однако на лице Актеона было выражение свободы и удовольствия. Наконец он освободился от болезни, которая мучила его целых семь дней. Это стоило того, даже если ему пришлось немного пострадать.

Однако во время этой задержки прибыла стая из двух десятков вампиров. У них был блестящий черный мех, красные глаза и белые клыки. Они кружили по небу, как стервятники в поисках добычи.

Каждый раз, когда они находили подсказки, одна из летучих мышей превращалась в худого и бледного человека. Этот человек приседал и тщательно проверял.

Древнее дерево и его заколдованная дверь были найдены.

Однако прежде чем они смогли даже попытаться открыть дверь, корни деревьев взорвались.

Ударная волна разослала тысячи деревянных щепок и грязи, пронзив трех вампирских отродий, стоящих возле дерева.

Даже вампир, со всеми его регенеративными способностями, не смог бы вынести такую серьезную травму. Все трое погибли на месте. Остальные вампиры немедленно превратились в кровососущих летучих мышей и рассеялись по окрестным лесам.

Самые сообразительные спрятались на деревьях и молча наблюдали.

Они выпустили странную ультразвуковую волну, когда увидели Актеона и шестерых пугающих жуков. Эти жуки были еще страшнее, чем зрелые жуки, которые были до этого.

Летающие разведчики Кровавой Чародейки Мэри теперь были повсюду. Для обмена информацией они использовали звуковую волну, которую посторонние вряд ли поймут.

Вскоре на вершине дерева в трех с половиной километрах Мэри повернула голову. Ее взгляд прорезал деревья и упал на то место, откуда пришли новости.

«Они нашли следы Актеона. Вперед!» - малиновая боевая броня Мэри прекрасно дополняла и раскрывала ее идеальную фигуру, - «Сорос, ты командуешь. Но будь осторожен. Не убей всех моих рыцарей»

Мэри больше не была одиноким, безрассудным и темпераментным вампиром. Она приложила огромные усилия, чтобы управлять своей вампирской армией, сражаясь зубами и когтями за господство с Актеоном.

Перед этими вампирами она была абсолютным лидером. Мэри держала в руках судьбы всех вампиров в своей армии, даже Сороса второго класса. Внушение, заложенное глубоко в их родословной, заставляло всех кровавых слуг и вампирских отпрысков хранить верность.

«Понял, госпожа» - Сорос поклонился Мэри и повел оставшихся трех рыцарей в лес. Они превратились в летучих мышей и улетели.

«Как идут дела?» - Мэри не сражалась на передовой, как раньше.

Первая партия вампиров уже выдвинулась.

Началась смертельная битва.

В считанные мгновения погибли все сорок пять вампирских отпрысков. Такой результат стал для Мэри неожиданностью.

«Всё устроено, госпожа» - это был старый лис Ванлье. Теперь он выглядел красивым и обаятельным. Он был совсем не похож на старика,- «Армия заняла позиции. Они ждут ваших приказов, они погибнут за вас в бою!»

«Тогда заставь их двигаться!» - приказала Мэри, - «Мне надоело оставаться в этом мире. Мы уйдём, как только закончится война. Билет на выезд отсюда слишком дорогой. Я не могу взять с собой столько некомпетентных дураков. Однако если ты хорошо послужишь мне, на одном из билетов будет твоё имя!»

Слова Мэри звучали, как гром для Ванлье. У него уже были предчувствия о том, что должно было произойти. Однако он не мог успокоиться.

Армия вампиров была создана самим Ванлье. Их численность неожиданно превысила две тысячи человек.

Тем не менее, такая армия казалась незначительной в глазах Мэри. Судя по тому, как она говорила, их можно было отбросить простым порывом ветра.

Такая чудовищная армия низшего мира не имела значения для Мэри. Это... Это было явно за пределами понимания Ванлье.

Как выглядел мир его хозяйки?

Его усилия в этом мире ничего не значат?

Что будет с ним, если его хозяйка не выберет его за его способности?

…

Чем больше Ванлье думал об этом, тем больше паниковал.

Впервые он почувствовал, что парадигма, в которой он живет, слишком мала. Казалось, ему никогда не удастся угнаться за своей госпожой. Что ждет такого человека? Того, чьим единственным достоинством был разум? Что произойдет, если его хозяйка проигнорирует даже его интеллект?

«Госпожа, я пойду проверю, как там армия. Я гарантирую, что никаких неожиданных инцидентов не возникнет! Зложук Актеорн; я не позволю ему сбежать от нас» - Ванлье сжал зубы.

Он быстро превратился в серую летучую мышь, затем завизжал и полетел к своим подчиненным.

Билет! Билет! Я должен получить билет!

Несмотря на то, что Мэри никогда не говорила о судьбах тех, у кого не будет билетов, Ванлье мог поклясться своей жизнью, что это не кончится просто так.

Со стороны поля боя доносились взрывы. Несколько порывов ветра опустошили лес. Стаи кровососущих летучих мышей порхали по деревьям, стараясь изо всех сил избежать энергетических осколков, которые стреляли повсюду.

Мэри почувствовала, как формируется тонкая сеть диаметром от десяти до пятнадцати километров.

Сорос и кровавые рыцари, которых она послала ранее, уже лежали в засаде возле поля битвы. В тот момент, когда Актеон покажет слабость, штурмовая команда, состоящая из рыцарей второго класса, одарит его с кошмаром, который он никогда не забудет.

Хм! Настало время появиться.

Мэри зловеще рассмеялась и расправила крылья. Она превратилась в красный метеор и рванула к полю битвы.

Битва насмерть между жуками и вампирами вот-вот разразится.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 432**

Шесть элитных жуков были непобедимыми существами в лесу.

Их оболочки были твердыми и их было трудно пробить. Их челюсти могли разрубить что угодно. Волны вампиров было бы недостаточно, чтобы удовлетворить их аппетит, если бы не их медленная скорость и отсутствие дальних атак.

Актеону не нужно было беспокоиться о своей безопасности, когда его охраняли жуки. Он мог безрассудно обрушать свою ярость на врагов.

Вампиры медленно придумывали стратегию борьбы с этими жуками. План состоял в том, чтобы вывести их из строя и изолировать.

Стаи летучих мышей бросались на Актеона, чтобы заставить ударить их. Затем более мощные вампиры атаковали строй и врезались в оборонительную линию жуков каркасов.

Если им удавалось заманить жука подальше от линии обороны, то вампир, затаившийся в засаде, немедленно оттягивал жука к периметру. Конечно, много вампиров погибало в этом процессе.

В начале битвы давление, которое претерпел Актеон, не было огромным. Он смог сосредоточиться, чтобы отозвать жуков, которых заманили подальше от авангарда. Однако как только разразилась настоящая битва, давление не позволяло ему следить за своими подопечными.

Даже несмотря на то, что жукам было приказано оставаться рядом с ним, чтобы защищать его, они все равно иногда действовали по своим инстинктам. Особенно, когда перед ними появлялись слабые враги, которых они могли убить одним ударом. Когда жука оттащили на один-два десятка метров от его товарищей, ударили кровавые рыцари во главе с Соросом.

Оболочка элитного жука была очень жесткой. Низкосортные вампиры не могли даже поцарапать её. Однако жуки не были неуязвимы для рыцарей, которые вооружались руническим оружием.

Перед жуком вспыхнули четыре малиновые дуги. Его тело, обладавшее Телосложением и Силой элитного Адепта, превратилось в жертву. Ранее непроницаемая оболочка была разрезана на четыре или пять частей. Брызнула кровь.

Когда Актеон пробрался сюда с остальными пятью жуками, четверо рыцарей уже нырнули обратно в рой летучих мышей.

Недостаток скорости не позволял жукам ловить вампиров.

Техника кровавых рыцарей компенсировали слабые атаки вампиров. Это дало им возможность убивать изолированных элитных жуков.

С Соросом в качестве командира кровавые рыцари больше не нападали сломя голову. Вместо этого они позаимствовали прикрытие низкосортных вампиров, кровавых слуг и вампирского отродья, всегда перемещаясь по периметру и ища шанс нанести удар.

Так, кровавые рыцари истребили двух элитных жуков. Актеон был так напуган, что больше не смел отпускать четырех оставшихся жуков.

Слабость Актеона была выставлена на всеобщее обозрение.

Его медленная скорость была самой значительной причиной его поражения.

Его основным средством защиты были эти жуки каркасы. Без них, выступающих в качестве мясных щитов, его собственное тело было хрупким. Причина, по которой его тело было известно как бессмертное тело, заключалась в ужасающем количестве скорпионов, которыми он его реконструировал.

Тем не менее, все скорпионы, которых он вылупил, погибли в тяжелой битве против вампиров. Учитывая это, его бессмертное тело больше не соответствовало своему названию.

Любой ущерб, который он сейчас получит, отразится на его теле. Без новых скорпионов его раненому телу было нечем восстанавливаться.

Актеон хотел убежать, но это означало, что ему придется отказаться от последних четырех элитных жуков.

Это, несомненно, был болезненный выбор, ведь у него не осталось ни одного солдата.

Однако когда Актеон почувствовал, как приближается ментальный поток Мэри, он должен был принять решение.

Он издал резкий крик, четыре жука быстро рассыпались. Они ворвались в рой летучих мышей, убив семь или восемь несчастных.

Актеон ухватился за возможность. Он превратился в густое облако черного дыма и без колебаний начал бурить землю.

«Пытаешься уйти?» - Мэри кричала с небес, - «Не так быстро!»

С щелчком кровавая стрела, светящаяся темно-красным светом, выстрелила в темную грязь. Стрела взорвалась, образовав в земле кратер диаметром один метр и глубиной пятьдесят сантиметров.

Получив приказ Мэри, возле кратера возник могучий Сорос. Он схватил меч и изо всех сил опустил его вниз. На этом всё не закончилось. Сорос издал дикий вой, энергия крови по всему его телу хлынула в длинный меч.

Посреди грязи, мусора, травы и алой бури возник чёрный силуэт.

«Вперед! Он должен умереть!»

Старый лис Ванлье взревел. Сотни алых фигур выскочили из леса и устремились к фигуре в воздухе, как мотыльки к пламени.

Тем временем все больше вампиров и летучих мышей окружали четырех элитных жуков.

Две битвы и два совершенно разных стиля боя.

В этот момент Мэри больше не заботили жертвы среди ее слабых подчиненных. Она заставила орду подчиненных остановить жуков, в то время как элита среди вампиров была призваны напасть на Актеона.

Вампирам все еще было сложно повредить тело Актеона, несмотря на их острые клыки и когти. Единственными, кто могли угрожать жизни Адепта, были четыре кровавых рыцаря. Конечно, в стае летучих мышей скрывалась и кровавая чародейка – Мэри.

Из вампиров поднималось облако кислотного тумана, если они приближались к Актеону и соприкасались с черным дымом. Их тела быстро превращались в лужу едкой жидкости. Заклинания Актеона были смертельным ядом для обычных вампиров.

Однако этими вампирами и кровавыми слугами командовали несколько высококлассных вампиров. Их души и тела были полностью под контролем.

Когда магические силы Актеона были не в состоянии поддерживать такую форму, у него не было выбора, кроме как преобразовать свое тело из дыма обратно в его тело из жуков. Он положился на свой прочный панцирь и свирепые когти, чтобы кусать и рвать любых врагов, которые приближались.

Тело Актеона могло разделяться и соединяться по желанию. Единственный оставшийся кровавый рыцарь первого класса прошел мимо Актеона. Он едва закончил свою первую атаку, когда Актеон оторвал правую руку и бросил ее в рыцаря.

Гигантский коготь превратился в массу ползучих скорпионов. Они упали на тело кровавого рыцаря, как пчелиный улей, и быстро поглотили его. Затем раздался хруст, а также безумные крики боли кровавого рыцаря.

В воздухе раздался звук тетивы. Багровый дождь поглотил рой жуков.

Дождь пронзил сражающегося рыцаря, прижав к земле вместе с ним сотни скорпионов.

Из роя вампиров раздался страдальческий визг Актеона.

Мэри поплатилась кровавым рыцарей, в то время как Актеон заплатил сотней скорпионов.

Это ничего не значило для Мэри, которая уже набралась решимости. Однако Актеону было так больно, как отрезать руку.

Несмотря на то, что он изо всех сил старался преобразовать свое тело и вырастить новый коготь, его масса неизбежно уменьшалась.

Сорос, Виндзор и Делин были тремя оставшимися рыцарями второго класса. Они слились с толпой вампиров и непрерывно нападали на Актеона.

Их рунические клинки, наполненные плотной малиновой энергией, всегда оставляли глубокие раны на теле Актеона. Покров энергии крови задерживался на ране, не позволяя Актеону исцелиться.

Актеон был похож на волка, загнанного в угол. Он яростно попытался ударить кровавых рыцарей.

«Мэри, выходи и сразись со мной!»

Актеон продолжал кричать, размахивая своими когтями.

Наконец, тело Актеона рухнуло после очередного сильного удара Сороса.

Бум.

Оставшиеся магические энергии в теле Актеона взорвались облаком дыма. Сотни черных насекомых выстрелили во все стороны.

Несмотря на то, что вокруг Актеона было много вампиров, они не могли перехватить всех жуков.

Мэри протянула свою прекрасную руку и поймала насекомое.

Она сложила руки вместе, собирая энергию. Сила превратилась в странную руну и вошла в насекомое.

Насекомое взвизгнуло от боли и превратилось в черного жука. Отвратительное лицо Актеона появилось на оболочке и закричало на Мэри.

«Отпусти меня. Леди Мэри, если ты меня отпустишь, я готов подчиняться вечно»

Впервые на лице Актеона появились печаль, страх и отчаяние.

«Хм! Мне не нужен такой уродливый подчиненный, как ты. На красивом лице Мэри появилось выражение презрения. Она сжала руки в кулаки, алая энергия пожрала последнее сознание Актеона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 433**

Огненный Трон.

Грим исчез у алтаря на первом этаже, а энергия хлынула через башню.

В то же время, у основания башни, где было море лавы, возникло сияющее Кольцо Огня. Грим снова появился.

Он открыл глаза, и ослепительный красный свет заполнял всё пространство. Спереди, сзади, слева, справа, вверху, внизу; всюду, куда он смотрел, была кипящая магма. Эта густая, полужидкая субстанция циркулировала, словно её толкала какая-то неизвестная сила.

Это место было на глубине двадцати метров в море лавы. Ужасная жара испарила каждую каплю влаги. Твердые камни были выжжены наполовину расплавленной магмой и втянуты в водоворот лавы.

Даже Гриму пришлось воздвигнуть Огненное Кольцо, чтобы магма не поглотила его. Чувства подсказали ему, что здесь температура от 900 до 1200 градусов Цельсия. Каждые десять метров вглубь этого места будет наблюдаться повышение температуры на двести-триста градусов.

Даже иммунитет огненного тела имел предел. В настоящее время он едва мог выдержать жару на глубине семидесяти или восьмидесяти метров. Еще немного, и раскаленная лава сожжет даже Грима.

Конечно, если Грим активирует первую фазу Трансформации Пламенного Демона, он сможет достичь ста пятидесяти метров. Если бы он выполнил вторую фазу Трансформации, он мог бы попытаться исследовать дно этого моря лавы. Однако вторая фаза длилась всего пятнадцать минут. Попытка исследовать хаотичные и опасные глубины лавового моря за такое короткое время казалась не лучшей идеей.

Таким образом, Грим подавил свое желание исследовать и сосредоточился на поиске оптимального способа умерить свой Дух.

Элементизация Духа!

Звучит очень точно, но добиться такого результата было непросто.

Для сравнения, элементизауию тела оказалось очень легко выполнить.

Элементизация тела требует лишь, чтобы человек был в районе, богатом элементием. Затем он использовал соответствующее количество элементия, чтобы непрерывно очищать свое тело. Единственная проблема - овладение «конкретным» количеством.

Плоть должна была восстанавливаться и делать небольшие корректировки, чтобы адаптироваться к стимуляции от элементия. Внутренняя структура тела, так же как и органы, медленно двигалась к состоянию, в котором она могла бы сосуществовать с элементием. Между тем, Адепт должен был убедиться, что разрушительность элементия не слишком далеко вышла за пределы, чтобы гарантировать, что он не нанесёт ущерба духовному происхождению.

Таким образом, элементизация тела являлась балансом скорости регенерации организма с разрушительностью элементия. Цель состояла в том, чтобы медленно и постепенно повышать толерантность организма к элементию огня.

При этом, тело могло содержать значительное количество огненного элементия, и, следовательно, переносить большее количество энергии огня.

Принцип был тот же и у элементизации духа, но приемы и методы были разные.

Грим скрестил ноги и сел на огненный алтарь. Он медленно собрал свой дух и превратил его в нить. Затем он положился на тонкую связь огненного алтаря с окружающим морем лавы, чтобы медленно перемещать нить за пределы Огненного Кольца.

Ааааааа.

Грим издал пронзительный вой. Его мозг словно проткнули раскаленной иглой. Это было так больно, что пальцы впились в ладони.

Его дух был подобен придатку, расширенному сознанием души. Расширение в лаву температурой в тысячи градусов, незащищенным заклинаниями элементия, было похоже на бросание пылающего заклинания прямо в душу Грима.

Грим схватился обеими руками за голову. Часть его духа, которая простиралась за пределы Огненного Кольца, испарилась во вспышке огня.

Грим собрался с мыслями, затем снова отделил ментальный придаток и направил его к морю лавы.

Та же сильная боль, та же невыносимая агония. Гриму показалось, что он только что сунул руку в кипящую кастрюлю с маслом. Он даже слышал звук плоти, обжигаемой раскаленным маслом.

Нет! Это не сработает!

Его Дух не мог это выносить. Без защиты каких-либо заклинаний элементия, его Дух будет сожжен, как только покинет Огненное Кольцо. Не было никаких шансов, что он выдержит жару.

Это пламя вне Огненного Кольца, но мое сродство к пламени. Почему такое огромное различие в том, как мой Дух реагирует?

Грим вспомнил тот момент, когда продвинулся до Адепта. Он вспомнил тот след ауры закона, который пронзил его душу.

Фундаментальная техника духовной элементизации была ключом к продвижению в высшие классы. Вот почему обычные книги не содержали соответствующих знаний. У Сарубо была информация, связанная с этим. Однако если Грим хотел получить доступ к этой информации, ему придется подписать несколько "ненужных" контрактов со старейшинами.

Именно этого он хотел избежать.

К счастью, Гриму удалось найти полезную информацию в Башне Судьбы. Именно так ему пришла в голову идея использовать огненный алтарь как вспомогательный инструмент для закалки своего Духа.

Грим двигался в правильном направлении, но конкретный путь отличался от человека к человеку, в зависимости от Телосложения и сродства. Он должен был приложить много усилий, если хотел найти способ, который подходит ему.

Грим наклонил голову и задумался.

По мере того, как его ментальное сознание медленно погружалось в фантастическое состояние медитации, все вокруг исчезало. Остался только основной элементий, который формировал подземный мир.

Единственное, что освещало пространство сознания Грима, было ядро сознания, которое он сформировал, когда стал Адептом.

Оно плавало там, как миниатюрное солнце, а богатый огненный элементий в окрестностях летел к нему, как птицы, возвращающиеся в свои гнезда. Это явление покрылось слоем яркого красного света. Издалека выглядело и красиво, и великолепно.

Когда ментальное сознание Грима появилось в этом пространстве, он почувствовал, что он внезапно появился внутри своего ядра сознания. Он смотрел на это безграничное пространство с точки зрения ядра сознания. Он ощутил это место с точки зрения ядра.

Окружающий огненный элементий был настолько насыщенный, что даже Гриму не требовалось направлять его. Красные пятна света хлынули в его ментальное сознание, как ливень. Каждая частичка красного света давала духу Грима комфорт и тепло.

Грим "открыл" глаза и с помощью придатков сознания медленно ощутил окружающую обстановку.

Недалеко от него медленно, но верно протекал подавляющий поток огненного элементия. Ощущение было таким же, как у моря лавы в реальности.

Грим на мгновение заколебался, прежде чем вытянуть свой мысленный придаток из ядра сознания.

В тот момент, когда его ментальный придаток соприкоснулся с огненным элементием, Грим почувствовал, что его ментальное сознание онемело. Горячая волна пламени отделилась от потока элементия и потекла вверх по нити. Она рванула к ядру его сознания со свирепым импульсом, как будто хотела сокрушить всё на своем пути.

Как ни странно, пока Грим боялся, что у него большие неприятности, ядро сознания внезапно завибрировало. Внутри ядра образовалась странная золотая руна.

Он смутно почувствовал, что в его разуме появилось что-то новое. Неприкасаемый поток пламени превратился в теплый летний бриз, позволяя всему его "телу" расслабленно греться в этом золотом сиянии. Грим чувствовал себя настолько комфортно, что не хотел даже шевелиться.

Ментальное сознание Грима ощущало серые и черные пятна света, непрерывно выливающиеся из его Духа. Эти пятна медленно рассеялись в ментальном пространстве.

Грим, в его обычном состоянии, возможно, был бы напуган до смерти. Он поспешно бы вырвался из этого странного состояния. Однако он полагался на информацию, собранную им в прошлом. Он осознавал, что это был процесс закалки его Духа.

Те пятна света, которые были удалены из его Духа, были частями его Духа, которые не были полностью совместимы с огненным элементием.

Хотя это означало, что его общий Дух медленно уменьшался, оставшийся теперь, несомненно, больше подходил для поддержки и поглощения огненного элементия.

Его духовное сознание погрузилось в это странное состояние, молча перенося и дискомфорт от закалки. Золотая руна излучала золотой свет каждый раз, когда Грим был на пределе своих возможностей. Сияние сливалось с его ментальным сознанием и помогало смягчить ущерб от сильного пламени.

Это золотое сияние обладало фрагментами знания, которые имели след законов огня. Это позволило его разуму получить недостающие знания.

После четырех часов медитации Грим неохотно отступил от состояния медитации. Не то чтобы он не хотел продолжать. Скорее, его сознание было на пределе.

Грим получил несколько уведомлений от чипа, когда, наконец, вышел из пространства медитации.

Казалось, эти уведомления были временно заблокированы, а сейчас нахлынули на него.

«Обнаружение уникального пространства ментального сознания»

«Обнаружение неизвестных изменений, происходящих с ментальным сознанием хозяина. Остановить этот процесс?»

«Обнаружение неизвестных изменений, происходящих с ментальным сознанием хозяина. Остановить этот процесс?»

……

«Ментальное сознание хозяина меняется. Ментальное пространство сократилось на 11%. Ментальная сила увеличилась на 4%. Концентрация элементия в организме увеличилась на 1%»

«Хозяин завершил один случай закалки Духа»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 434**

«Чип, покажи изменения в моем Духе после закалки!»

\*Бииип\* «Атрибуты хозяина следующие: сила 2.8 / ловкость 1.3 / телосложение 3.9 / дух 6!

Грим сощурился.

Он отчетливо помнил, что его Дух находился на семи очках. Разве это не означало, что его Дух уменьшился?

Уведомление чипа продолжалось.

«Ментальные пределы хозяина увеличились. Ментальная сила возросла. Сродство к огню возросло. Обнаружена дисгармония между текущим психологическим состоянием и совместимостью тела. Ожидается, что это явление закончится через 127 часов 36 минут 54 секунды. В течение этого времени, хозяин должен непрерывно выпускать огненный элементий, чтобы стимулировать изменение в теле»

«Предполагается, что Дух будет увеличен на 1,17 очка после того, как ментальное состояние достигнет той же частоты, что и совместимость тела»

Снижение на 1 очко, а затем увеличение на 1,17 очка? Не означает ли это, что его Дух будет иметь приличный чистый рост? Значительным изменением для Грима было не повышение его Духа. Скорее, это было улучшение его огненной близости.

Это косвенно совершенствовало его врожденный потенциал. Великое событие, которое заставило бы Грима улыбаться даже во сне.

В конце концов, его Дух решал, сколько заклинаний он может произнести в данный момент и как быстро его магические силы восстановятся. Однако потенциал определял, как далеко он может зайти в будущем. Это было решающим фактором в попытке продвинуться во второй класс.

Это и был приоритет.

Однако на этот раз изменений было не так уж много. Грим должен был продолжать в том же духе, чтобы увидеть заметную разницу. Теперь Гриму нужно было правильно управлять Огненным Троном.

…………

Грим получил запрос на аудиенцию вскоре после того, как вернулся в башню. Это был Кодар, который недавно вернулся в город Фейднан.

Грим встретил Кодара в своей комнате на четвертом этаже.

Целью Кодара была доставка рукописного письма Мерил. В письме указано, что клан Сарубо стал бдительным к фракции Грима. Мало того, что распределение ресурсов является предвзятым по отношению к ним, даже обязательные миссии, возложенные на них, стали опаснее.

Кроме того, клан начал напряженные столкновения с группой среднего размера с востока из-за смерти Псевдо-адепта. Это клан Аки, и туда отпрвили несколько Продвинутых Учеников из фракции Грима. Трения между двумя кланами были сильными, вероятно, они перерастут в войну кланов.

Информация, которую Мерил получила скрытыми средствами, указывала на то, что Грима, скорее всего, переведут на клановый ресурс, ближайший к центру конфликта.

Когда это произойдет, Грима неизбежно втянут в войну кланов.

Грим задумался, читая письмо.

Вскоре он положил письмо на деревянный стол, постучал по столу и повернулся к Кодару.

«И это все?» - с сомнением спросил Грим, - «Мерил не попросила бы тебя проделать весь этот путь только ради этого»

Магические средства внутри Огненного Трона теперь были достаточно мощными. Если бы что-то произошло в городе Фейднан, Мерил определенно использовала бы их, чтобы связаться с Гримом. Не было никакой необходимости посылать Псевдо-адепта вроде Кодара сюда только для того, чтобы доставить письмо.

«Учитель, я собираюсь попробовать еще раз» - Кодар был нерешителен.

Палец Грима остановился.

«Ты закончил приготовления?»

«Да, сэр! Моя семья уже подготовила все необходимые ресурсы для церемонии. Весьма вероятно, что на следующей неделе я попытаюсь продвинуться»

Грим помолчал. В его чёрных глазах вспыхнул синий свет. Он просканировал атрибуты Кодара.

Кодар, Псевдо-Адепт, Мужчина.

Врожденное сродство: темный элементий.

Атрибуты: Сила 0.3 / Ловкость 0.4 / Телосложение 0.4 / Дух 0.9.

Кодар был старшим из учеников Грима, и тем, кто вел себя как дворянин. У него было впечатляющее прошлое. Его семья владела обширной территорией, которая простиралась более чем на пятьдесят километров где-то в центре континента.

Клан Сарубо приобрел богатство этой семьи и нанял у них много учеников с потенциалом. Его семья считалась одной из подчиненных сил клана Сарубо.

Тем не менее, его превосходное происхождение не обеспечило ему удачи.

Прошло тринадцать лет с тех пор, как Кодар стал Псевдо-адептом. За это время он уже однажды попытался провести церемонию продвижения. К сожалению, он потерпел неудачу.

Его атрибуты, казалось, достигли необходимых требований для проведения церемонии продвижения, но Грим понял, что жизненная аура была тускло-серого цвета. Это означало, что жизненная сила, потерянная на предыдущей церемонии, не полностью восстановилась. Чип подсчитал, что у Кодара будет не более 16% шансов на успех, если он попытается продвинуться в нынешнем состоянии.

Грим очень хорошо знал, что значит продвигаться.

Процесс формирования ядра сознания был длительным. Первоначальное потребление энергии опиралось на энергетические резервы субъекта, и если энергетические резервы были недостаточными, то церемония начинала опираться на врожденный потенциал субъекта. Если даже врожденного потенциала недостаточно, то сжигалась жизненная сила.

Именно поэтому Кодар потерял огромный потенциал во время последней неудачи, а также большую часть своей жизненной силы.

При надлежащем уходе, у него не было бы проблем прожить еще семьдесят или восемьдесят лет. Тем не менее, если он попытается продвинуться в таком состоянии, то, скорее всего, он исчерпает всю свою жизненную силу и умрет.

16% успеха!

Это рассчитал чип после анализа каждого аспекта. Даже сам Кодар, возможно, не знал своего успеха с такой точностью. Он лишь смутно представлял, что может потерпеть неудачу.

Конечно, самой высокой возможностью было желание самого Кодара попытаться продвинуться вперед, независимо от того, насколько плохи его шансы.

В конце концов, в этом мире, где Адепты правят остальным народом, Псевдо-адепты все еще слишком низки в положении.

Они стискивали зубы и прорывали барьер за барьером, или умирали по пути.

Грим колебался.

Кодар, решивший навестить его перед церемонией продвижения, намеревался попрощаться с ним.

Если это его личный выбор, слова Грима только ослабят его волю. Почему бы не позволить ему бороться за эти 16% со всем, что у него было?

Грим опустил голову, прежде чем вытащить нефритовое зелье. Он передал его Кодару.

«Возьми, это пузырек с высококачественным зельем жизни. Выпей его во время церемонии продвижения, если почувствуешь, что больше не можешь держаться. Это может помочь»

Такие высококачественные зелья стоили тысячи магических кристаллов. Целебные зелья, используемые исключительно Адептами. Фактически, они почти никогда не появлялись на рынке. Даже обычный Адепт хранил бы такое лекарство.

Если бы у Грима не было квалифицированного подчиненного мастера зелий, такого как Гаргамель, даже у него были бы проблемы с покупкой такого зелья.

На лице Кодара всплыла благодарность. Он молча принял подарок и поклонился Гриму, прежде чем выйти из комнаты.

Вероятно, в этот момент он видел Кодара в последний раз.

…………

Башня Судьбы.

Большие двери медленно открылись, Алиса шагала по коридору в своем длинном фиолетовом одеянии. Волшебная Фея Хелен была похожа на ворчливую домохозяйку, постоянно летающую вокруг ушей Алисы и сообщающую о разных вещах.

За Алисой тянулись скопления звездного сияния, образуя красивый пояс звезд.

Все ученики, встречавшие ее по дороге, расступались и поклонялись ей. Они держали в руках магические фолианты. Было очевидно, что они спешили в магический зал на занятия.

«Кто сегодня читает лекцию? Снежный Лотос или Катрина?» - Алиса вдруг указала на ученицу и громко спросила.

Ученице было всего девять лет. На ней был короткий белый халат, она держала в руках удивительно толстый том с названием "основные дискуссии по астрологии".

Ученица была слишком мелкой. Вот почему вид её, идущей по коридору с книгой в половину ее размера, так привлекал внимание.

«Леди Алиса, сегодня лекцию читает Мисс Катрина!» - лицо маленькой ученицы покраснело, возможно, потому, что она впервые заговорила с кем-то столь известным, как сама Ведьма Судьбы. На ее слегка веснушчатом носу были видны крошечные капельки пота.

Катрина была странствующей ведьмой. Несмотря на то, что ее способности были довольно средними, у нее были прочные основы для ведьмы первого класса. Алиса также не могла позволить себе роскошь выбора. Она принимала всех, кто приходил присоединиться, независимо от того, кем они были, и назначала им обязанности в Башне Судьбы.

«Как тебя зовут?» - Алиса вдруг заинтересовалась этим нервным маленьким ребёнком.

«Меня зовут Тиффани!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 435**

Тиффани родилась в регионе Верн.

Верн был одной из традиционных территорий ведьм Холодной Зимы.

Будучи одной из первых учениц ведьм, посланных в Башню Судьбы, Тиффани была похожа на остальных. Она обладала слабым потенциалом и была слишком молода.

При этом Башне Судьбы потребуется гораздо больше времени, чтобы обучить этих учеников, прежде чем их можно будет отправить на управление ресурсными участками и активами. Эти земли и участки ресурсов останутся в руках различных ветвей. Это косвенно препятствовало скорости, с которой ветвь Судьбы могла расширяться.

Конечно, это было известно как открытый заговор.

Алиса ничего не могла сделать в ответ на эту ситуацию, даже точно зная, что происходит.

У нее не было ни влияния, ни власти, ни даже кого-то сильного, кто поддержал бы ее. У нее был только титул лидера Ведьм Судьбы. Кроме единственной башни и двух спутников, которые вместе с нею прошли через огонь и воду, у Алисы ничего не было.

Возможно, это была одна из главных причин, по которой законы судьбы выбрали именно ее.

«Следуй за мной, Тиффани!» - Алиса наклонилась и погладила гладкое личико девочки, - «Возможно, у меня есть для тебя задание»

Девочка поморгала немного, а потом пришла в себя. Она крепко схватила толстый том в руке и последовала за Алисой.

…………

"Опасность", окружающая Огненный Трон, возрастала с каждым днем.

Наемники и искатели приключений стали гораздо осторожнее с тех пор, как кто-то заметил признаки магических существ на севере.

Несмотря на то, что Огненный Трон выдал несколько миссий с высокой наградой, исследовать деятельность магических существ, немногие осмелились отправиться на север.

Все больше и больше Адептов и учеников приходили к Огненному Трону, так как он стал одним из мест для миссий Жентарима. Они составляли отряды из трех-пяти человек и ходили в северные леса, где деятельность магических существ становилась более частой. Иногда они приносили тревожные новости.

По существу, они подтвердили, что около Огненного Трона было около семи магических существ. В частности, Трехголовая Демоническая Гончая, Медуза и Король Виверн были опытными магическими существами, которые жили здесь более ста лет. Пылающие Тигры, Гигантские Слоны, Двухголовые Огры и Пчелолюди Аба - были новыми племенами, переселившимися из глубин Черного Леса.

Пылающие Тигры - огненные магические существа с хвостами, сверкающими золотым пламенем. Их когти и клыки наносили вторичный урон от огня. Их мощные хвосты также ничем не отличались от огненного хлыста. Их преимуществом была скорость, ловкость и свирепость. Единственным недостатком было отсутствие дальних атак.

Гигантские Слоны были в несколько раз больше обычного слона. Зрелые особи обладали потрясающим Телосложением и ужасающей Силой. Однако у них не было других магических средств нападения. Они походили на Адептов по Очищению Тела. Все их магические силы шли на укрепление тела.

Они считались исключительно дикими тварями.

Они всегда были авангардом. Человеческие стражи ничего не могли с ними поделать. Оборона и стены не могли сравниться с их тараном.

Двухголовые Огры были мутантами среди огров.

Обычные огры были высокими, могучими и обладали превосходной силой. Тем не менее, они считались обычными лесными существами, а не частью магических существ, но как только число огров достигало ста человек, существовала высокая вероятность рождения мутанта с двумя головами.

Обычные огры не имели никакого отношения к магии и были немы как кирпич. Интеллект целого племени примерно равнялся интеллекту трехлетнего ребенка. Тем не менее, двуглавые огры рождались с завидной сверхъестественной силой. Они могли получить доступ к необходимым знаниям и навыкам, используя наследие родословной. Именно так они овладели способностями к заклинаниям.

Тем не менее, магические силы, которыми они обладали, были элементарными и ограниченными. Они были либо усилением и вспомогательными заклинаниями, которые увеличивали атрибуты, либо жестокими заклинаниями молнии.

По правде говоря, один двухголовый огр был легкой мишенью. Однако всё было иначе для двухголового огра с подчиненными. Ему нужно было лишь наложить заклинание "Кровожадного Берсеркера" на своих подчиненных, и вскоре более сотни мускулистых монстров будут преследовать врага с каменными молотами и палками до края Земли.

Пчелолюди Аба были еще хуже. Никто бы не хотел себе такого врага. Никогда.

Они не бросали вызов соперникам из-за своей доблести. Вместо этого они плодились с неестественной скоростью.

Пока в лесу достаточно обычных форм жизни, Пчелолюди Аба могли производить потомство с феноменальной скоростью. Это было похоже на мухлёж. Их численность была часто пропорциональна "еде " в месте, где они жили.

Если они оказывались в ситуации, когда было больше пчелолюдей, чем пищи, они быстро разделялись и основывали новые гнезда. Гнездо часто начиналось с одной королевы Аба и двадцати пчелолюдей.

Тем не менее, как только они обосновывались в новых домах, их число взрывалось с экспоненциальной скоростью.

Индивидуальное боевое мастерство Пчелолюбдей Аба было сравнимо с Начинающим Учеником. Они выглядели как смесь эльфа и пчелы, и у них был приличный интеллект.

Пчелолюди Аба имели четыре конечности, как у человека, но на каждой только по четыре пальца. Жесткие, как сталь, волосы покрывали всё тело с черными или желтыми пятнами по краям. Их лица были такими же красивыми, как у эльфов, но с черными сложными глазами и длинными антеннами на макушке.

Конечно, как и пчелы, они обладали полупрозрачными крыльями, но их скорость и высота полета значительно уступали реальным летающим насекомым.

Их основной боевой тактикой было летать в воздухе, бомбардируя противника ядовитыми копьями и стрелами. Если они подлетали ближе, то стреляли ядовитыми жалами из хвостов. На небольшом расстоянии их жала были не слабее зачарованного оружия.

Наиболее существенным преимуществом было их число.

Даже если по отдельности они были столь же сильны, как Начинающий Ученик, они все равно представляли угрозу для Адепта, если их число было достаточно велико.

Такие племена магических существ были проблемными врагами. Следовательно, Адепты, тренирующиеся вблизи Огненного Трона, должны были ограничить диапазон своей активности до двадцати пяти километров.

В конце концов, это был радиус, охватываемый башней. Скорость, с которой поглощался элементий, был в несколько раз быстрее, чем в других местах. Магические существа никогда не поселятся поблизости от этого места.

Так образовался относительно безопасный вакуум.

Ученики башни часто выходили на охоту. Они ныряли глубоко в охотничьи угодья магических существ, чтобы преследовать изолированных зверей.

Конечно, обмен жизнями шел в обе стороны.

Деятельность человеческих учеников привлекла множества плотоядных зверей. Обе стороны сражались изо всех сил. За день случались одна или две запланированные засады, обе стороны несли огромные потери в ходе этого процесса.

Тем не менее, ученики имели преимущество.

В конце концов, позади них стояла ужасающая башня Адепта, которая могла отражать атаки десятков тысяч магических существ - Огненный Трон!

Огненный Трон сформировал группу стражей, состоящую из мантикор, Демонов Птиц и Демонов Змей. Эта группа непрерывно патрулировала окрестности Огненной Пещеры. В тот момент, когда ученик сталкивался с опасностью, нужно было лишь послать сигнал, и ближайшая команда охраны немедленно направлялась на подкрепление.

Сотрудничество стражников и учеников заставило магических существ, собравшихся на севере, попадать в засаду.

Многие ученики получали подготовку, которую они искали, и получали много редких ресурсов. Если эта ситуация сохранится, скоро Огненный Трон получит зрелую группу учеников.

Эти ученики никогда бы не заподозрили, что за кулисами боя скрываются секреты. Ужасающий Гаргамель, который всегда зловеще улыбался на втором этаже башни, был настоящим вдохновителем.

Гаргамель был тем, кто выдавал большую часть штурмовых миссий ученикам, в то время как получал подробную информацию со стороны магических существ.

Он был похож на странного старика, играющего в шахматы с самим собой, изо всех сил старающегося распределять ресурсы башни по оптимальным позициям. Опасные миссии попадали чужакам, в то время как щедрые и менее рискованные миссии отправлялись ученикам их башни.

Целью атак учеников почти всегда были новые племена магических существ. Унгуджа и Дана, тайно преданные Гриму, стали шпионами. Хотя они симулировали конфликты с учениками, они спокойно брали под контроль земли новых племен.

Число членов их племени неуклонно росло.

С другой стороны, истинный владелец Огненного Трона, всемогущий Пламенный Демон, полностью отказался от "игр" по управлению силами башни. Он оставил всё на Гаргамеля и посвятил себя долгому и трудному путешествию по закалке своего Духа и улучшению своих сил.

Это потому, что он видел истину этого мира такой, какой она была. Мир Адептов был жестоким миром, где господствовала индивидуальная власть! Первым и главным фактором, определившим положение Адепта, была его собственная сила; влияние Адепта шло уже после.

Если новичок-адепт вроде него, хотел утвердиться, единственным способом было сокрушить конкурентов с более высоким уровнем и силой.

Управление собственной силой должно было облегчить и сделать более доступным процесс получения ресурсов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 436**

Контракт Грима с кланом Сарубо был заключен на сто лет. Сейчас он находился на десятом году службы, и период его защиты как новоиспеченного Адепта, наконец, истек. Теперь он был официальным Адептом клана. Прибыли обязательные миссии клана.

Как и предупреждала Мерил, Грима отправят в Гилнеас, ближайший к зоне конфликта город. Там была шахта Сарубо, известная как Шахта Железного Кольца, славившаяся производством высококачественных лунных камней и благородного топаза.

Конечно, один из ресурсных участков второго класса был неподалеку. Это была одна из целей защиты дислоцированного Адепта.

Согласно прошлым конвенциям, Грим, как Адепт, посланный кланом, должен был обеспечить безопасность этих двух мест. Другая специализированная группа Псевдо-адептов и Продвинутых Учеников будет отвечать за их ежедневное производство. Гриму не нужно было оставаться там, чтобы охранять эти места.

Однако если ресурсный участок и шахта столкнутся с серьезной проблемой, с которой ученики не могли справиться, Грим, как Адепт, должен был изгнать или убить противников, которые угрожали сбору ресурсов.

Поэтому Грим обычно мог наслаждаться жизнью в оживленном и шумном городе Гилнеас. Повседневными проблемами будут заниматься ученики, отвечающие за безопасность.

Адепты часто считали такие миссии приятным поручением, не считая относительного отсутствия свободы.

В конце концов, управляющие и местные дворяне будут стараться изо всех сил развлекать такого Адепта, как Грим. Если он хотел, Грим мог наслаждаться бассейнами вина и плотскими удовольствиями на ежедневной основе. Время от времени управляющие ресурсными участками и шахтами предоставляли бы дополнительные ресурсы. Это были негласные правила и считались частью основного благосостояния Адепта.

Однако всё это происходило обычно; нынешние обстоятельства были необычными.

Не так давно ученик капитан шахты Железного Кольца, Псевдо-адепт по имени Сак столкнулся с Псевдо-адептом клана Аки, когда вышел собирать ресурсы. Сак "случайно" убил своего противника.

Этот инцидент вызвал все накопившиеся обиды между Сарубо и Аки.

Конечно, лидеры обоих кланов начали тайную связь вдали от глаз общественности. Вероятно, они обсуждали вопросы "мести", "компенсации" и тому подобное. Однако, учитывая характер Саназар, как она могла легко поддаться условиям Аки и передать Сак, компенсируя им ресурсы?

Несмотря на то, что Ассоциация Жентарим строго запрещала убийство между Адептами, старейшины ассоциации были готовы закрыть глаза, если у кого-то был хороший повод совершить убийство. Они не стали бы вмешиваться в дела двух Адептов.

Учитывая напряженную ситуацию вблизи Гилнеас, им нужен был боевой Адепт, чтобы держать все под контролем. Сюда назначили Грима.

Клан Сарубо дал ему двадцать дней, чтобы подготовиться.

Если бы Грим не приехал в Гилнеас через двадцать дней, управляющим клана Сарубо, Адепт второго класса сэр Фюген поговорил бы с ним «по душам».

Вопрос о безопасности башни Грима не поднимался.

Территория клана Сарубо была обширна, а Грим выбрал первобытный участок Черного Леса в качестве места для своей башни. Это действие вызвало недовольство среди высшего руководства клана. На этот раз обязательная миссия явно была своего рода предупреждением.

Обычный Адепт имел от двух до трех вариантов обязательной миссии. Он мог свободно выбрать задачи по своему вкусу и графику.

Миссии по размещению обычно занимали два года. После этого Адепты могли сами распоряжаться своим временем.

К сожалению, это была обязательная миссия, которую Леди Саназар лично поручила Гриму. У него не хватило смелости пожаловаться.

После того, как Грим получил приказ от клана, ему оставалось лишь сделать все возможное, чтобы уладить внутренние дела своей башни.

Вероятно, он уедет на довольно длительный срок. Он должен был заранее обсудить и урегулировать вопросы безопасности и внутреннего развития башни. Более того, он должен устранить потенциальные угрозы башне.

…………

Гигантские Слоны были территориальными созданиями.

Они постоянно патрулировали свою территорию. Любые доминирующие формы жизни, которые вошли на их территорию, сталкивались с безумными и безжалостными атаками.

По сравнению с этим более слабые формы жизни даже не привлекали внимание.

Вот почему было почти невозможно найти других существ на территории слонов.

Черный Лес окутала завеса ночи, древние и массивные деревья раскинулись по земле, как бескрайнее море.

Каждое дерево было несколько десятков метров в высоту, густая листва полностью покрывала землю. Все, что летело сверху, не могло увидеть то, что происходит внизу.

Под покровом ночи Грим выскользнул в сторону территории Гигантских Слонов. Он ехал на спине лидера Мантикор и полагался на информацию, предоставленную Унгуджей.

Когда полог закрыл землю, даже Гриму было трудно увидеть и почувствовать, что находится под листьями. Тем не менее, находясь над морем деревьев, Грим мог уловить движения на верхушках деревьев.

Лидер Мантикор широко раскрыл крылья и полагался на ветер, чтобы скользить над деревьями.

Грим огляделся вокруг и быстро обнаружил несколько странных явлений в горном лесу. Казалось, какой-то огромный зверь бежит по лесу, врезаясь в деревья и заставляя их трястись.

Грим слегка похлопал лидера Мантикор. Он сразу понял и развернулся.

Когда они были почти на месте, лидер Мантикор сложил крылья и повернул тело вниз.

Он снова расправил крылья, только когда влетел в лес. Время от времени он останавливался на ветке дерева и осматривал таинственный лес.

Территорию патрулировал Гигантский Слон.

Внезапно он поднял свой длинный хобот. Его огромное тело повернулось с невероятной ловкостью, налитые кровью глаза остановились на пятне в темноте.

Там он мог слабо ощущать опасную ауру.

Слон поднял толстую переднюю лапу и топнул. Его толстый хобот раскачивался слева направо, ударяя по деревьям поблизости. Два остро изогнутых бивня терлись о древние деревья. Кора разлетелась, обнажая белую древесину.

Как территориальное существо, слон ревел и пытался запугать врага. Если бы существо в темноте ушло, слон бы притворился, что ничего не видел.

Однако противнику было всё равно. Он не только не ушёл, но даже направился к слону.

Разгневанный слон без колебаний выдвинул смертный приговор. Он опустил голову и указал клыками на противника, прежде чем ринуться к нему.

Противником был человек в черной мантии. Его окружал элементий.

Эти детали позволили слону узнать в злоумышленнике Адепта.

Лидер слонов знал, что поблизости была возведена башня Адепта. Однако он упорно цеплялся за идею о том, что ни одна из сторон не вступит в конфликт.

За это время многие окружающие магические существа перешли на их сторону. Тем не менее, лидер не позволял подчинённым без причины покидать их территории. К сожалению, все его усилия были напрасны. Он не пошел искать неприятности у Адепта, зато Адепт пришел искать неприятности здесь.

Лидер слонов был подобен движущейся горе плоти. Он опрокинул два или три массивных дерева, которые стояли на пути, и с неудержимой силой двинулся к Гриму.

Грим поднял голову под черной мантией. Два красных огонька светились из-под тени его капюшона. В левой руке он держал посох, а правую вытянул. Из его ладони вырвался сверкающий красный поток огня. Огонь прорезал расстояние в тридцать метров и ударил по черепу Гигантского Слона.

В лесу раздался звук горящей плоти.

Вокруг слона появилось силовое поле, препятствующее потоку огня. Затем его массивное тело пронеслось мимо того места, где был Грим.

В воздухе взорвалось большое скопление пламени.

«Хрупкое» тело Грима исчезло и появилось на широких плечах зверя.

В его ладони формировался огромный огненный шар магмы.

Он швырнул шар в голову слона и снова исчез в огне.

Бум.

Прогремел взрыв.

Ударная волна пламени опустошила лес.

Море огня поглотило пространство в тридцать метров в диаметре.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 437**

Ночь. На территорию Гигантского Слона вторгся Адепт.

После жестокой битвы, пяти смертей и тяжелых ран со стороны лидера слонов, им, наконец, удалось прогнать огненного Адепта.

Тем не менее, когда на следующую ночь магические существа Черного Леса начали свою неторопливую деятельность, ужас снова снизошел. Кувалдахилл, населенный племенем из ста огров, был подожжен.

Кровавая битва продолжалась всю ночь.

Когда наступил день, твари были потрясены, обнаружив, что Кувалдахилл сгорел до неузнаваемости.

Лидер огров, Двухголовый Огр Зак был в ярости. Если бы не совет Трехголовой Демонической Гончей Унгуджи, это привело бы всех его подчиненных к башне.

Нельзя винить Зака за его гнев. Прошлой ночью этот бесстыжий Адепт даже не коснулся земли. Он летел на Мантикоре и с высоты нагло начал опустошать логово огров огненными заклинаниями, как если бы он был ребенком, заливающим муравейник кипятком.

Взрослые огры умели рыть пещеры в горах и использовать их в качестве укрытия от постоянно меняющейся погоды. Тем не менее, большинство знали только, как установить временные палатки и лачуги в качестве домов.

У них не было эффективных средств нападения на врага сверху, особенно на огненного Адепта. Огры могли только прикрывать головы и бросать камни в противника.

Единственным, кто обладал магической силой среди огров, был Зак. Однако он знал только заклинание Кровожадного Берсеркера и не владел заклинаниями молний. Следовательно, у него также не было выбора, кроме как проклинать и ругаться, столкнувшись с такой сложной ситуацией.

Бомбардировки превратили Кувалдахилл в Мусорхилл.

И без того редкие деревья были сожжены.

При этом погибло не так много огров. Некоторые обожглись, другие надышались дыма. С их регенеративными способностями огры смогут оправиться от таких травм менее чем за день.

Две ночи подряд Адепты нападали на два племени. Эти события, несомненно, поставили остальных магических существ в тупик.

Как они и ожидали, на третью ночь напали на Короля Виверн.

Никто не знал, какой трюк использовал проклятый Адепт, но он смог пробраться под утес, где жил Король Виверн, и установил там много алхимической взрывчатки. Затем он использовал один огненный шар и обрушил половину утеса.

Это хитрое действие привело к тому, что многие виверны потеряли свои дома.

И это также разозлило магических существ в этом участке леса. Они собрались вместе и проклинали Адепта. Многие хотели еще раз напасть на башню и изгнать Адептов со своей земли.

Однако сдержанный Унгуджа только качал головой. Он описал последнее нападение с лицом, полным печали и трагедии.

Гигантские Слоны, которые были массивными холмами плоти, немедленно изменили своё мнение, когда услышали, что башня находится под землей. В лесу они были сильными и непревзойденными, но они не могли добраться до базы противника, если она была под землёй.

Что им было делать? Копать туннель, чтобы атаковать башню?

Пылающие Тигры и Пчелолюди Аба были достаточно малы, чтобы попасть под землю. Тем не менее, они тоже сразу же передумали, как только Унгуджа описал море лавы, которое затопило их армию.

У них не будет Гигантских Слонов и Огров в качестве мясных щитов. Эти магические существа не настолько глупы, чтобы пускать членов своего племени в башню Адепта.

Однако если они не покончат с башней, то ничего не смогут поделать с безрассудными засадами Адепта. Лидеры магических существ собрались вместе и начали это обсуждать. Тем не менее, они не могли найти разумное решение вопроса.

«Заткнитесь все, заткнитесь!» - из темноты, покачивая стройными бёдрами, вышла Дана Медуза, - «Если мы собираемся сражаться, то давайте. Если мы собираемся убивать, вперёд. Если у вас кишка тонка искать отмщения в человеческой башне, то хотя бы пошлите своих заблокировать вход и заставить их вести переговоры с нами»

«Переговоры?» - на мордах лидеров магических существ появилось замешательство.

«Да, переговоры!» - Дана выпрямила хвост и стала выше, - «Так как никто не осмеливается драться, тогда мы будем вести переговоры. Этот лес достаточно широк. Нет необходимости истреблять друг друга»

«А что, если Адепт не согласится говорить?» - Королева Аба была единственной женщиной в племени Пчелолюдей. Она прибыла сюда с несколькими членами своего племени, но их численность ещё не превысила ста человек. В настоящее время они были самыми слабыми из всех магических существ. Следовательно, они не осмеливались начинать какие-либо конфликты без уважительной причины.

«Если он не хочет говорить, мы заставим!» - дикость, присущая только магическим существам, промелькнула на красивом лице Даны, - «Может, мы и не осмелимся напасть на башню, но мы можем запечатать вход. Если Адепт отклонит нашу просьбу о переговорах, мы будем блокировать ему вход. Я не верю, что они могут продержаться долго без поставок извне»

Магические существа долго думали, прежде чем согласиться. Однако когда речь зашла о том, кого послать в качестве их представителя, на их лицах вновь появился страх.

Ни один из них не доверял человеческому Адепту. Адепта веселили убийства. Разве это не то же самое, что послать ягненка в пасть волку?

Дана снова вышла вперёд.

«Я придумала это. Позвольте пойти мне!» - красивые глаза Даны огляделись, - «Но для меня слишком опасно идти одной. Кто может пойти со мной?»

Король Виверн Рракк почувствовал страх и холодный пот по всему телу, когда взгляд Медузы упал на него. У него было ощущение, что его жизнь подойдёт к концу, если он добровольно пойдёт на это.

Некоторые из лидеров магических тварей использовали всевозможные предлоги, чтобы отказаться от своих обязательств. В конце концов, дело перешло к 'несчастному' Унгудже.

В последней войне он потерял одну из голов. Во время отдыха, на месте главной головы появилась выпуклость. Казалось, он вернет себе титул трехголового демона через пару месяцев.

Тем не менее, сейчас, это был самый слабый лидер магических существ, кроме Королевы Аба. Таким образом, под "убеждением" лидеров магических существ, у него не было выбора, кроме как принять эту задачу. Конечно, все это время на его морде была горькая улыбка.

Ночь.

Дана и Унгуджа обошли лагерь наемников и остановились у единственного входа в Пещеру Огня.

Наконец, им удалось остановить Адепта, который собирался уходить. Это был владелец башни, Грим.

Далее последовали напряженные переговоры. Несколько разведчиков других лидеров тварей появились в лесу неподалеку.

Адепт, наконец, был вынужден подписать временный пакт о перемирии.

Башня Адепта не должна была расширяться в течение следующих двух лет. Любому из Адептов, принадлежащих Огненному Трону, было запрещено входить на территорию магических существ.

В обмен, лидеры магических тварей признают существование Огненного Трона и передадут окружающий десятикилометровый район под юрисдикцию башни. Их лидерам не разрешалось пересекать границу и похищать подчинённых башни. Им также не разрешалось нападать на людей, находящихся в безопасной зоне башни.

Этот пакт был простым, но он, безусловно, выражал нежелание обеих сторон обострять конфликт. Ограничения и правила соглашения распространялись только на магических существ уровня лидера и Адептов башни. Об обычных тварях и учениках не было ни слова.

Это также была подготовка к конфликту, который, вероятно, возобновится в будущем.

Этот пакт получил поддержку всех магических существ.

Все они верили, что он эффективно ограничит башню. Они решили, что это практически выгнало человеческих Адептов из Черного Леса. Что касается наемников и учеников? Так же, как они охотились на зверей и магических существ, магические существа взволнованно ждали шанса преследовать их.

Грим, с другой стороны, втайне испытал облегчение.

Создание безопасной зоны повысит имидж и престиж Огненного Трона в глазах наемников и чужаков. Закон, которому должны следовать даже магические существа, несомненно, был впечатляющей новостью.

Люди лучше всего использовали правила против магических существ в свою пользу.

Безопасность Огненного Трона возрастет в несколько раз, как только этот пакт ограничит передвижения лидеров магических существ. Грим отложил свои заботы и мог покинуть Огненный Трон.

Однако перед отъездом ему пришлось передать большую часть контрольных полномочий Гаргамелю. После строгого процесса передачи власти Гаргамель по существу обладал властью над всей башней. Кроме комнаты Грима на четвертом этаже и всего пятого этажа, Гаргамель мог посещать всю башню.

Грим верил, что Огненный Трон в хороших руках. Ева тайно помогала Гаргамелю вместе с Унгуджей и Даной, их двумя шпионами.

Не говоря уже о том, что на пятом этаже была построена небольшая телепортационная система. Если что-то случится, Грим сможет вернуться сюда в течение нескольких минут, если будет готов заплатить за телепортацию.

После необходимых приготовлений он отправился в город Гилнеас. Он привел с собой Сабрину и Биллиса, Начинающего Ученика, которого рекомендовал ему Гаргамель.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 438**

Город Гилнеас.

Небольшой город с населением в десять тысяч человек был ничем по сравнению с городами в центре континента.

Здесь не было многоцелевой башни Адепта. Только каменная башня.

За последние годы Адептов клана Сарубо стало меньше. Большая часть их сил была собрана на основных территориях. Например, каменная башня в Гилнеасе не видела Адепта тридцать семь лет.

Ввиду отсутствия технического обслуживания внешние стены покрылись виноградными лозами. Двухметровый железный забор был ржавым и имел отверстия, достаточно большие, чтобы в них мог пролезть человек.

Сад был заброшен. Остался высохший пруд и сорняки на клумбе. Увядшие листья и грязь покрывали каменную дорожку.

Это опустошающее зрелище предстало перед Гримом, когда его черная карета остановилась перед садом.

«Сэр, почему бы нам сначала не найти гостиницу, пока не наймем людей, чтобы убраться здесь?» - внешность Сабрины была немного странной, поэтому она всегда закрывалась черным халатом. Она говорила, помогая Гриму спуститься с кареты.

Биллис взял на себя роль конюха. Теперь он стоял рядом с Гримом, почтительно кланяясь и ожидая приказаний.

Грим был одет в черную мантию Адепта. На ткань не было наложено никаких мощных заклинаний, но у нее был элементарный энергетический щит. Держа Пламя Разрушения, Грим вошёл в сад.

Когда он проходил мимо садовых ворот, он почувствовал слабый зондирующий поток.

Хм? Здесь все еще были магические сооружения?

Грим с сомнением шел вперед. В этот момент лоза, переплетенная с другой лозой, внезапно ожила и отползла.

Грим ритмично постукивал посохом по каменной дорожке, прогуливаясь среди сорняков и лиан. Иногда ему попадались кости.

Рядом с трупами были видны сломанные кинжалы и гнилые веревки.

Это грабители, которые положили глаз на богатства Адепта.

Эти невежды не знали ужаса Адепта. Даже если эта башня была в аварийном состоянии, это все равно не то место, куда могли ступать такие смертные, как они.

Посадка магических лоз и кровососущих растений возле их домов была популярной защитной мерой, используемой многими Адептами. Эти магические растения были не только кровожадными; они также обладали выносливой жизненной силой и не погибали без регулярного ухода.

Для простого человека эти плотоядные растения были столь же ужасны, как и магические существа. Для Адептов они были симпатичными "сторожевыми псами".

Грим появился перед дверями башни.

Он постучал в тяжелую дверь, и на ней появилось лицо старика.

«У тебя есть пять секунд, чтобы произнести пароль или столкнёшься с наказанием Адептов!»

«Свет Йеру!»

«Правильно! Добро пожаловать, сэр Адепт»

Слуга исчез, двери со скрипом открылись.

«Сабрина, возьми мой жетон и активируй ядро под башней!»

«Биллис, сходи к управляющему этим местом. Я хочу, чтобы они доложили мне о ситуации»

Отдав приказы, Грим начал осматривать башню.

Здесь было три этажа. На первом жили ученики и слуги. На втором располагались простая библиотека и алхимическая лаборатория, а на третьем покои Адепта. Винтовая лестница в углу соединяла три этажа.

Нетрудно было сказать, что это место в последний раз было домом несколько десятилетий назад. Башня имела защитные меры. Даже если время от времени приходили ученики пополнять запас магических кристаллов, энергетический бассейн оставался в состоянии истощения.

Годы коррозии сделали большинство сооружений бесполезными. В некоторых комнатах выросли виноградные лозы. Это место нуждалось в тщательной уборке.

Грим толкнул деревянную дверь и вошел в спальню.

Стол, стул и деревянная кровать.

Грим подошел к деревянному столу, вытер толстый слой пыли и обнаружил строчку странных слов, напоминающих магические узоры.

«Да пребудет со мной смерть!»

…………

Власти Гилнеаса немедленно прислали человека, узнав о прибытии Грима. Они прибыли меньше чем через полчаса.

В тусклом зале на первом этаже.

Большая часть гнилой и древней мебели была убрана.

Сюда временно поставили красивый обеденный стол из кратоксилона древовидного. Грим небрежно откинулся на спинку стула, наслаждаясь восхитительным фуа-гра и оценивая улыбающегося виконта Альвара.

Виконт Альвар был управляющим, назначенным кланом Сарубо. Он был властелином города Гилнеас.

Виконт держал в руках толстую стопку пергамента, сообщая о развитии города в последние годы. Грима эта информация совершенно не интересовала, но он не перебивал.

В конце концов, они оба ждали настоящих "звезд" сегодняшнего вечера.

Час спустя, когда голос виконта Альвара начал болеть от чтения, снаружи башни раздался звук копыт.

Вошли два измученных ученика.

Это были два ученика капитана, которых клан Сарубо разместил в шахте и на ресурсном участке.

Ученик, работавший на шахте Железного Кольца, был Псевдо-адептом по имени Юрий. Он занял должность смутьяна Сака два месяца назад. Учеником, размещенным на участке второго класса, был парень по имени Морс. Он тоже был Псевдо-адептом.

Улыбающийся Виконт Альвар тут же отступил в сторону.

Два псевдо-адепта, возможно, были размещены вдали от штаб-квартиры, но они слышали о Пламенном Демоне. Таким образом, они сразу же поклонились и поприветствовали Грима.

Грим подавил мысль запугать этих троих, когда увидел, что все они относятся к нему с уважением. Он начал расспрашивать учеников о текущей ситуации.

«У меня всё в порядке. На участке двадцать три ученика и семнадцать слуг. Я уже запретил им выходить» - Морс подобострастно улыбнулся, - «Сэр Грим, ваши два ученика отчитались в прошлом месяце. Я уже договорился, чтобы они остались во внутреннем дворе»

Грим молчал.

За несколько месяцев до этого трое из четырех Продвинутых Учеников Грима были посланы сюда кланом. Так что, будь то по официальным делам или из-за неприятностей, которые он доставил своим людям, Грим должен был приехать сюда. Он должен был защитить этих несчастных подчиненных, которые стали жертвами предупреждений клана против него.

«Ко мне тоже прибыл Продвинутый Ученик. Я устроил его в качестве надсмотрщика. Работа немного тяжелая, но проблем с безопасностью нет» - поспешно объяснил Юрий ситуацию со своей стороны. Затем на его лице промелькнуло сомнение, - «Несколько дней назад из шахты кто-то пропал. Хотя мы не нашли никаких улик, я подозреваю...»

«Виконт Альвар, вы живете здесь уже двенадцать лет. Не обнаруживали подозрительных личностей за последние несколько дней?» - Грим только что прибыл и ничего не знал об обстоятельствах, которые здесь сложились. Вся его информация в настоящее время основывалась на словах этих троих.

«Сэр, как вы знаете, в городе Гилнеас нет достойных ресурсов Адептов. Поэтому Адепты здесь - редкость. Тем не менее, здесь остались несколько учеников. Я послал людей, чтобы шпионить за ними. Ничего необычного не произошло» - Виконт Альвар нахмурился и описал всё, что знал.

«Мм, вы, люди, должны сотрудничать. Юрий, Морс, держитесь крепче за свои территории. Убедитесь, что врагу не удастся проникнуть внутрь. Альвар, приложите больше усилий для наблюдения за районом. Присылайте любую информацию, которую получите. Я пока останусь в каменной башне»

«Сэр, эта башня не чистилась несколько десятилетий. Не желаете в мой замок отдохнуть несколько дней, пока люди приводят это место в порядок?» - на лице Альвара была заискивающая улыбка, - «Город Гилнеас может и маленький, но дворяне здесь уже слышали о вас. Все они ждут, когда вы почтите их визитом. А не хотели бы вы…»

На лице Альвара появилась намекающая улыбка, которую узнал бы любой мужчина.

«Развлечения будут рассмотрены после того, как всё немного устаканится! Единственное, что нам нужно делать сейчас - обеспечивать выполнение обязанностей» - Грим спокойно отверг предложение виконта.

Он почувствовал легкое изменение в настроении, когда отклонил приглашение виконта.

Казалось, они были немного разочарованы.

Похоже, ученики имели довольно близкие отношения с кастеляном.

После их ухода Грим позвал Сабрину и Биллиса.

«Найдите комнату на первом этаже и переночуйте там. Без надобности не высовывайтесь. Понятно?»

«Да, сэр!»

Сабрина и Биллис поспешно поклонились.

Почему-то их сердца сжались. Они чувствовали, что сегодня что-то произойдёт…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 439**

С наступлением ночи башню окутала темнота.

Сабрина и Биллис, наполнив желудки, спрятались в своих комнатах, решив не выходить сегодня вечером.

В темной башне стояла мертвая тишина, только слабый свет пробивался сквозь узкие окна. Замерцала высокая тень. Она проверяла все комнаты в башне.

Грим прошел по пустому, узкому и темному коридору. Он держал в руке маленький канделябр, пять свечей которого излучали слабый желтый свет. Этого света было недостаточно, чтобы осветить стены. На самом деле, этого едва хватило, чтобы окутать Грима.

Он тихо бормотал себе под нос, медленно продвигаясь по коридору.

«Выйди. Самое время выйти; ты не можешь продолжать прятаться»

Наконец, деревянная дверь в потайную комнату открылась.

Грим небрежно улыбнулся и подошел к двери с канделябром в руке.

На полу перед дверью остался черный след. Размер отпечатка был вдвое меньше человеческого. Он выглядел так, будто его могло оставить маленькое существо.

Грим постучал по полу посохом, деревянная дверь распахнулась. Свет от свечей проник в комнату и осветил всё, что находилось внутри.

Пыльные половицы, гниющая мебель и куча красных деревянных ящиков в углу. Бледно-белый силуэт с длинными волосами стоял в темноте, куда не мог дотянуться свет. Кроваво-красные глаза смотрели на Грима сквозь завесу волос. Мерзкая и леденящая аура заполнила все пространство.

Грим невозмутимо вошел. Оставалось всё меньше теней. Бледно-белая фигура скорчилась за деревянными ящиками, стеная в леденящей кровь манере.

Деревянные двери с грохотом захлопнулись. Грим не мог не повернуться. Но к тому времени, когда он снова посмотрел вперед, "женский призрак" уже исчез.

«Чип, тебе удалось это записать? Что-нибудь нашёл?» - Грим слегка испугался и начал общаться с чипом.

«Обнаружение необычных изменений силового поля. Хозяин в настоящее время находится в радиусе неизвестного силового поля. Неизвестная субстанция загрязнила ментальный поток. Пожалуйста, эвакуируйтесь из источника силового поля как можно скорее. Пожалуйста, эвакуируйтесь из источника силового поля как можно скорее...» - даже механический голос чипа колебался к концу его уведомления.

Грим никогда не сомневался в разумном суждении чипа.

Он махнул своим посохом в тот момент, когда получил предупреждение. Магический огненный шар размером с кулак взорвал деревянные двери. Затем его тело превратилось в сгусток пламени и исчезло.

В заброшенном саду возле каменной башни вспыхнул пожар. Через мгновение пламя рассеялось, там появилась высокая фигура Грима.

Странный звук "хмм" раздался из темноты на вершине башни.

Грим посмотрел вверх. Его глаза светились красным. Именно тогда он нашел странное существо, сидящее со скрещенными ногами на вершине башни.

Это была хорошенькая лисичка с ярко-желтым мехом и белым шарфом на шее.

Она в шоке смотрела на Грима. В лапе мелькнула малиновая руна.

По какой-то причине зрение Грима начинало расплываться, когда его Дух соприкоснулся с этим потоком. Внезапно он услышал тяжелое дыхание позади себя. Судя по звуку, оно приближалось.

Легкий биологический электрический импульс, посланный чипом, немедленно помог Гриму вырваться из иллюзии.

Духовная Магия?

Теперь, когда Грим понял, что происходит, он не смел колебаться. Он воткнул посох в землю, и из кристалла на его верхушке вырвался Солнечный Луч, выстрелив в сторону странной лисы.

«Как и ожидалось, с тобой что-то не так. Противостоять иллюзиям, которые я так долго готовила. Хе-хе. Сегодня тебе повезло. Встретимся в следующий раз» - лиса махнула хвостом, и заклинание Грима таинственным образом сбилось с курса. Огненный шар не попал в цель.

Лиса раздавила алую руну в лапе и исчезла в ночи.

Грим не пытался её преследовать.

Такие Адепты любили устраивать засады. Преследовать их было бы неразумно. Грим закрыл глаза, чтобы почувствовать, что его окружает. Чип все еще обнаруживал необычное колебание силового поля внутри башни. Казалось, источник силового поля не исчез с уходом врага.

Грим был ошеломлен, прежде чем быстро пришел к осознанию.

Затем он что-то вспомнил и немедленно вынул три Камня Айун, бросив их над головой. Грим не побоялся силового поля и снова вошел в башню.

Через некоторое время пламя взорвалось, и Грим снова появился за пределами башни. Он держал в каждой руке по человеку - Сабрине и Биллису, оба глубоко запертые в иллюзии.

Они спали, но их дыхание становилось все тяжелее и быстрее.

Грим присел на корточки и попытался окликнуть их, но тщетно.

Он распахнул их веки. Глаза Биллиса закатились. Его Дух был на грани краха и безумия. Сабрина справлялась немного лучше, чем он, но и долго она не протянет.

Грим нахмурился.

Несмотря на то, что он утащил их от силового поля, их ментальный поток был слишком сильно загрязнен. Попытка оторваться от притяжения таинственного силового поля своими силами была невыполнимой задачей.

Грим больше не смел медлить. Он поставил двух учеников рядом, а затем зажег Пламя Разрушения между ними. Затем Грим нарисовал в воздухе огненные руны. Посох задрожал, когда из алого кристалла посыпались искры.

Эти огоньки упали на двух учеников.

Они начали дрожать. Менее терпимый Биллис даже начал кататься в агонии.

«Ой... больно. Что это такое? Это слишком больно»

Биллис вскарабкался с земли, визжа и плача от боли. Он начал отгонять пламя с тела, как будто только что проснулся. И все же, когда Биллис открыл глаза, он обнаружил, что его тело нетронуто.

Пока он растерянно озирался, Сабрина вдруг села. В ее механических глазах светился страшный малиновый свет.

Она тут же встала, её взгляд упал на Грима.

«Сэр, это вы спасли меня?»

«Спас?» - Биллис, очевидно, все еще не понимал ситуацию, - «Приходили враги?»

«Это был странный Адепт, похожий на лису. Он искусен в духовной магии. Даже я чуть не попался. В черных глазах Грима вспыхнул злой огонек.

«Разве в башне нет магической защиты?» - Сабрина была напугана, - «Как мы попали в засаду?»

Грим рассмеялся.

«Возможно, потому, что против нас работали сами магические массивы?»

«А…»

На лице Сабрины и Биллиса одновременно появилось выражение ужаса.

«Если я не ошибаюсь, этот парень давно знал, что мы приедем. Так что они подправили массивы в каменной башне до нашего прибытия»

«Как они получили контроль над башней?»

«Это и не требуется. Большинство оборонительных массивов закрылись из-за нехватки энергии. Ему просто нужно было добавить что-то в массив. Так, они узнали, когда мы прибудем и активировали ядро башни. Более того...» - Грим прищурился ещё больше.

«Более того, что?»- Биллис не подавил любопытства.

«Более того, этот враг очень хитёр. Они потратили много усилий, чтобы уничтожить меня. Они тайно вырезали магический символ в моей комнате на третьем этаже и заставили меня прочитать его. Таким образом, они получили доступ к моим координатам души и могли целенаправленно атаковать мою душу. Вы двое не были их целью, просто оказались в башне и пострадали от последствий духовной магии»

«Тогда ... сэр, как вы спасли нас? Вы тоже знаете духовную магию?» - это была самая важная точка интереса для Сабрины и Биллиса.

«Хм! Я огненный Адепт. Зачем мне баловаться таинственной духовной магией?» - Грим холодно рассмеялся, - «Вспомните, как вы освободились от иллюзий, и узнаете»

Биллис почесал затылок. Его взгляд стал рассеянным, и он попытался вспомнить, что произошло.

«Я помню, как столкнулся с ордой ужасающих зомби, когда путешествовал в Черном Лесу. Их было слишком много, убить их всех было невозможно. В конце концов, у меня закончилась магическая сила, и меня утащили в могилу» - на лице Биллиса появился ужас, - «Как раз когда меня собирались разорвать на куски, массивное скопление пламени упало с небес и зажгло меня. Эти огни сожгли мое тело. Было так больно, что я проснулся»

Сабрина слушала рассказ Биллиса, сравнивала его со своим собственным и имела смутное представление о том, что сделал Грим.

Огонь сэра Пламенного Демона имел странную особенность обжигать душу.

Она ясно помнила, как в иллюзии её превратили в пепел странным огнем. Она отлично помнила, как её тело сжигали. Болезненный опыт, возможно, и спас её, но это было невыносимое воспоминание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 440**

Вчерашний инцидент позволил Гриму понять свои недостатки.

Как огненный Адепт, он обладал несравненным превосходством и смертоносностью на поле боя. Тем не менее, магия, которую он знал, часто была неуклюжей и менее настроенной на мелкомасштабные поединки с другими Адептами. Ему было трудно справиться с этими таинственными заклинаниями.

Конечно, если бы он превратился в Пламенного Демона, увеличение его базового сопротивления помогло бы ему отрицать большинство проклятий и манипулятивных духовных заклинаний. Тем не менее, попытка справиться с такими заклинаниями лоб в лоб с помощью чистой ментальной воли не неограниченной. Если он ошибётся хоть раз, то окажется в ужасной ситуации.

В прошлом он активировал Камни Айун, чтобы скрыть полноту своих способностей. Однако Грим не смел оставаться самоуверенным после вчерашнего урока. Он немедленно вынул три Камня Айун и они закружились у него над головой.

Красный Камень Айун, возможно, не помог ему защититься от духовной магии, но он давал ему дополнительные два очка Духа. Это увеличило его сопротивление.

Для сравнения, фиолетовый Камень Айун сыграл важную роль в этом отношении. Он мог обеспечить Грима барьером души в сто двадцать очков. Не было никаких шансов, что Гримом будут манипулировать, пока атака противника не превысит этот предел.

Не говоря уже о том, что он был огненным Адептом со взрывной силой. Если Грим не сможет серьезно ранить противника до того, как они прорвут его духовный барьер, то он заслужит проигрыша.

Грим дождался рассвета и подтвердил отсутствие врагов, прежде чем войти в башню, чтобы проверить основной массив. Как и ожидалось, внутри он обнаружил очень хорошо скрытую вспомогательную формацию. Она оставалась в скрытом состоянии, когда функционировал основной массив. Вот почему она не послала ни одного сигнала тревоги. Грим, владелец башни, был тем самым человеком, который активировал этот скрытый массив.

Фраза "да прибудет со мной смерть" была паролем активации для этого массива. Эта фраза одновременно поместила в Грима координату души, о которой он даже не подозревал. Таким образом, действия Грима вызвали неприятности прошлой ночью.

Грим неохотно восхитился способностями вражеского Адепта. Они действительно были лучшими, когда дело доходило до игры с разумом. Если бы не способность чипа обнаруживать необычные колебания силового поля, Грим все еще был бы в ловушке.

Аномалия в каменной башне насторожила кастеляна города Гилнеаса. К тому времени, когда Виконт Альвар добрался до башни с армией городской гвардии почти в двести человек, всё уже вернулось в норму.

Затем они очистили скрытый массив и саму башню. Новая мебель заменила всё старьё внутри. Что еще более важно, Виконт переназначил более двух десятков слуг, горничных и охранников.

Намеренно или нет, каждая из присланных Виконтом Альваром служанок была молода и красива. Была даже пара сестер-близнецов, которым едва исполнилось четырнадцать. Многие из этих служанок происходили из знатных семей вокруг города Гилнеас.

Здесь, однако, они были готовы опуститься до того, чтобы быть скромной горничной, и всё это для того, чтобы провести лишнюю минуту рядом с сэром Адептом.

Виконт Альвар даже лично пообещал, что та, кому удастся пробраться в постель сэра Адепта, будет щедро вознаграждена. Дворянская семья, к которой она принадлежит, будет освобождена от налогов на десять лет. Кроме того, если кому-то удастся зачать ребенка, их семья будет немедленно возведена в одну из пяти больших семей в городе Гилнеас. Эта горничная также будет одарена собственной виллой, чтобы наслаждаться роскошью и удовольствием до конца своей жизни.

Первоначально все эти дамы верили, что имеют дело с пожилым Адептом, годящемся им в дедушки. С морщинистым лицом и сгорбленным телом. В конце концов, рассказы, которыми делились за чаем и пирожными, часто утверждали, что чем сильнее Адепт, тем менее человечным он становится.

Адепты, которые проводили годы отшельниками в своих башнях, часто были высокомерными, жестокими и извращенными. Длительный срок жизни поселял в них иной взгляд на наслаждение и удовольствие. Обычного полового акта и декаданса уже было недостаточно, чтобы удовлетворить их извращенные умы. Пугающие пытки и мучения ожидали тех, кто пытался предложить себя такому Адепту.

Некоторые слухи даже утверждали, что злые Адепты во время полового сношения превращались в монстров и зверей и убивали своих партнеров в процессе.

Вот почему все служанки боялись своей судьбы, когда их отправили в башню. Они боялись, что их тоже ждёт такой ужасный исход. В конце концов, они имели низкий статус по сравнению с Адептами. Они никогда честно не вступали в контакт с одним из них.

Однако, когда дюжина молодых девушек в опрятных униформах впервые увидели великого сэра Адепта, они были шокированы.

Грим не был Адептом по Очищению Тела, но обладал мускулистым телом двухметровой высоты, красивыми чертами лица, четко очерченными мускулами, которые не мог скрыть даже свободный черный халат, и длинными, интригующими малиновыми волосами, ниспадающими на спину.

На подтянутом теле подростка не было ни капли жира. Красивая внешность наряду с небольшой порочностью, смешанной с мудростью Адепта, заставила всех девушек увлечься им с первого взгляда.

Над ним кружили красивые камни, волшебный том, излучающий свет элементия, и таинственный посох, прислоненный к его сиденью; все это добавляло больше глубины его личности. Это превратило девушек в потерянных мотыльков, отчаянно желающих броситься в пылающее пламя.

Грим предпочел не обращать внимания на маленькие хитрости виконта Альвара.

Ведь его титул в качестве Пламенного Демона был достаточно известен во всем клане Сарубо. Не говоря уже о том, что он был боевым Адептом, славящимся своей доблестью. Вполне естественно, что Виконт сделал все возможное, чтобы завоевать его расположение.

Кто-то вроде Виконта Альвара, вероятно, даже не знал о ситуации и внутренних делах клана Сарубо. Таким образом, Виконт видел только силу Грима и его восхождение, как звезды клана. Он не знал о назревающем конфликте и напряженности между Гримом и старейшинами.

Если бы он знал, что назначение Грима сюда было формой наказания и предупреждения клана, он, вероятно, пожалел бы о своих ненужных действиях.

Вот почему Грим любезно принял всю доброжелательность Альвара, в то же время втайне развлекаясь ситуацией. В конце концов, он собирался остаться здесь надолго. Не особо плохо, если пара горничных займётся его повседневной деятельностью. С другой стороны, его не слишком привлекала перспектива плотских утех.

С тех пор, как он стал Адептом, Грим улучшил свой Дух и силу воли. Все виды низших и мирских желаний больше не контролировали его. Он рассматривал их только как своего рода развлечение в скучном мире.

Девушки подошли, вся информация об их физическом и психическом состоянии проецировалась перед ним.

С помощью сканирующих способностей чипа и его собственных духовных чувств он получил всю необходимую информацию.

Частота сердечных сокращений, их кровоток, толщина их волос, их менструальные циклы, их качество сна, их параметры фигуры, их первый секс; Грим получил все ответы.

Они были молоды и красивы, но их жизненные силы были тусклыми и слабыми. Их духовная активность также была относительно низкой. Это означает, что они в основном вели бессмысленную жизнь в своих семьях, не имея надлежащего образования или значимого опыта. Они были игрушками с красивой внешностью и без души.

Пытаться соблазнить Грима такими женщинами – это всё равно, что заманивать богатого мужчину красивой куклой; шансов на успех не было. Адепта могли привлечь только те, у кого была мощная жизненная сила.

А эти куклы? Не более чем скоротать монотонность ежедневной работы. Конечно, ни один Адепт не будет возражать против распространения своей родословной, если им посчастливится таким образом породить потомство. Всё, что им нужно было сделать, это потратить немного времени и ресурсов.

…………

Настала ночь.

После ужина Грим загнал всех горничных на нижний этаж.

Он сидел за деревянным столом у окна на втором этаже, старательно перечитывая информацию, полученную от Альвара. Эти книги не содержали могущественных магических знаний. Это были разведданные, касающиеся клана Аки.

Грим опустил их ресурсы, активы, виллы и кадры, сосредоточившись на информации об их Адептах.

Клан Аки был среднего размера. Их штаб-квартира находилась в городе Рор, в тысяче километров от этого места. В отличие от клана Сарубо, клану Аки еще предстояло создать Великого Адепта, который отправится в путешествие за пределы этого мира. Их нынешний лидер клана, Маэцена Аки, был основателем клана.

Великий Адепт четвертого класса.

Это также означало, что на данный момент клан Сарубо был превзойден в отношении высококлассных силовых станций. У Сарубо не было Адепта четвертого класса, чтобы справиться с Маэцена Аки.

Несмотря на то, что Великий Адепт Сарубо уже был Адептом шестого класса, он не мог помочь в конфликтах клана, так как не мог вернуться в Мир Адептов. Так, Маэцена Аки мог полностью истребить всех Адептов Сарубо.

Следовательно, клан Сарубо не мог рисковать и вести полномасштабную войну с врагом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 441**

Понимание нюансов этого конфликта было решающим.

Такие трения между кланами должны быть урегулированы с помощью надлежащих мер.

Были те, кого можно было обидеть, и те, кого никогда не следует обижать. Это нужно было знать. В противном случае, при столкновении с могущественным кланом Адептов, можно умереть, даже не узнав почему.

На этот раз клан Сарубо имел дело с довольно грозным врагом.

Если бы преступник, Сак, не был потомком семьи сэра Фюгена, клан, вероятно, передал бы его, чтобы решить этот вопрос. Ведь Сарубо не хватало Адепта четвертого класса, который мог бы определить исход боя. Если бы разразилась война, именно они понесли бы потери.

К счастью, Псевдо-адепт Аки, погибший от рук Сака, не был основным членом клана Аки. Тем не менее, Псевдо-адепт все еще был ценным активом для любого клана. Это не одноразовые предметы, которыми клан мог раскидываться.

Вот почему эти "трения" и "несчастные случаи" происходили за кулисами, когда переговоры висели в воздухе. Теперь вопрос в том, кто первым опустит голову.

Это был бы удар по репутации клана.

Грим сразу понял, что нужно делать. Он был здесь больше как хранитель и защитник. Они использовали его титул Пламенного Демона, чтобы запугать противника и препятствовать любому безрассудному поведению. Иначе, если противник придет и уничтожит их ресурсы, клану Сарубо не останется ничего другого, кроме как объявить войну, независимо от того, насколько они не желают этого.

Грим был здесь, чтобы сдерживать любые потенциальные атаки противника и выиграть время для высшего руководства завершить переговоры. Если он попытается действовать по собственной воле и избить врага, его может ждать далеко не награда. На самом деле, может быть даже наказание.

Грим быстро подавил мысль об активном поиске врага. Вместо этого он начал думать о том, как ему справиться со странными раздражающими трюками противника.

Чтобы лучше понять врага, Грим старательно перебирал всю имеющуюся у них информацию об Адептах Аки.

Он был не в настроении начинать что-либо с горничными в это опасное время.

Грим без вопросов предпочел жизнь удовольствию.

Помимо основателя четвертого класса, клан Аки имел двух Адептов второго класса и девятнадцать Адептов первого класса. Достаточно адептов, чтобы иметь подавляющее преимущество против клана Сарубо. Им нужно быть немного жестче в переговорах, и Сарубо сдастся.

В конце концов, Адепт четвертого класса был слишком влиятельным решающим фактором в клановой войне. Если он не будет беспокоиться о своем будущем развитии за пределами этого мира, одного его будет достаточно, чтобы уничтожить все следы Сарубо в Мире Адептов.

Не важно, как бы разозлился Великий Адепт шестого класса клана Сарубо. Его единственным выходом будет ждать, когда Маэцена достигнет пятого класса, и начать охотиться на него. Прежде чем это случится, у Сарубо не будет возможности прикоснуться к Маэцена в Мире Адептов.

Конечно, меньшие плоскости клана Аки, вероятно, станут объектами мести для Сарубо. И у Сарубо еще есть козыри в рукавах. Будучи Великим Адептом шестого класса, он подружился с другими Адептами, покинувшими этот мир. Он мог попросить их об одолжении и позаимствовать силу их подчиненных четвертого класса, чтобы помочь отразить угрозу клана Аки.

Вот почему даже Адепт четвертого класса Аки не хотел доводить дело до крайности, если в этом не было необходимости.

Грим молча обдумывал всю ситуацию. В этот момент сработала система защиты башни.

В следующую секунду пылающий огненный столб вырвался на небольшую платформу на вершине башни.

Столб пламени исчез так же быстро, как и появился. Грим держал посох в одной руке, а свиток-вуду - в другой.

В ночном небе кружил дятел. Это он вызвал тревогу башни, бросив в нее камень.

«Эх, отродье Сарубо, не мог бы ты рассказать мне, как ты вчера увидел мою духовную магию?» - дятел умел говорить, - «Если ты расскажешь мне, как ты это сделал, я открою тебе секрет. Вы должны знать, это связано с твоей безопасностью»

Грим поднял голову и посмотрел на противника. Он был потрясен, обнаружив, что это было не волшебное существо, а обыкновенный дятел. Однако он ощутил существование координат души внутри дятла.

Эта птица не была истинной формой Адепта души. Это и не контрактное создание. Это была обычная птица, заколдованная Адептом.

Грим огляделся в надежде обнаружить, где скрывается Адепт души. К сожалению, всё окутывала кромешная тьма, за исключением нескольких нитей света, выливающихся из башни.

Сама башня была тридцать семь метров. Найти еще одну башню такой высоты в городе Гилнеас было невозможно. В эту ночь только важные районы Гилнеас и близлежащие земли были освещены яркими огнями.

Попытка найти скрытого Адепта в этой среде была невозможна. Грим быстро огляделся и отказался от этой абсурдной идеи. Он снова переключил свое внимание на дятла.

«Твои способности впечатляют» - Грим покачал головой, - «Вчера была лиса. Сегодня, дятел. Твое истинное тело остается скрытым, не оставляя мне ни единого шанса отплатить тебе за ту ночь»

«Эй, я здесь не для того, чтобы драться. Я пыталась убить тебя вчера, и так как у меня не получилось, у меня больше нет причин пытаться снова. Ах да. Что думаешь о моем предложении?»

«Это мой спасительный трюк. Ты думаешь, я бы тебе его раскрыл?» - Грим стукнул посохом по крыше. Поток огня вырвался наружу и превратил дятла в пепел.

Грим еще раз огляделся вокруг, и приготовился вернуться в башню.

Как только он собрался уходить, из темноты завизжала сова.

«Серьезно? Убить моего посланника, прежде чем мы…»

Огненный шар взлетел в небо. Сильные ударные волны пламени превратили сову в пепел.

Не прошло и семи секунд, как вылетел зеленоголовый попугай.

Судя по сломанной серебряной цепи, привязанной к его ногам, это был любимец дворянина из города.

«Эй, чувак, играющий с огнем. Еще раз убьешь моего посланника, и я…»

Огненная стрела пронзила небо, превратив попугая в брызги плоти и крови.

«Как там, чип? Можешь найти их тайник?» - Грим молча общался с чипом в своем сознании.

\*Бииип\* «Зондирование безуспешно. Вражеское заклинание необычно; связанных с ним магических знаний не хватает. Невозможно идентифицировать и отследить»

Грим был беспомощен.

Магия, связанная с душой и духом, не была фундаментальным знанием. Только те, у кого были особые таланты, могли использовать всю свою силу. Эти Адепты часто были таинственными личностями, которые умели скрываться. Попытка получить магические знания, связанные с их силами, была практически невозможна.

Именно с такими людьми имел дело Грим.

Они никогда не показывали свою истинную форму, а только передавали свои намерения, контролируя животных. Грим никогда не поверит ни единому слову такого человека.

Горящие глаза Грима просканировали ночное небо. Они не нашли ни одного летающего существа. Его духовные чувства уловили что-то в саду.

Посох убрал засохшие лозы и магические растения на одной из клумб, а также вспахал землю. Новые семена еще не посеяны. Место было пустым, без единого признака жизни. Тем не менее, Грим почувствовал мышь, выкапывающуюся из земли. Она изо всех сил старалась встать на лапы, когда пищала на Грима.

Закончились летающие существа? Теперь он обращался к подобным тварям.

Грим вздохнул.

Он хотел сразиться с врагом, но этот хитрец не хотел показываться! Он ничего не мог с этим поделать. Следить за этим надоедливым человеком днем и ночью?

В каменной башне был не только он. Были также Сабрина и Биллис. Они не выживут, если вражеский Адепт разгневается и обратит свой гнев на них. Грим не мог заботиться об их безопасности каждую минуту.

Грим вспыхнул огнем и появился под башней. Он шагнул вперед и нахмурился, когда спросил: «Чего ты хочешь?»

«Все еще ответ на тот вопрос. Как ты раскрыл мою духовную магию? Я использовала вспомогательный массив, установила координату души и даже использовала психологические воздействия. Ты не мог обнаружить её» - красноглазая мышь замахала лапками. Враг все еще был одержим этой проблемой.

«Тогда какой информацией ты намерена обменяться?» - Грим чувствовал искренность в словах противника.

«Твоя безопасность!» - мышь снова начала пищать, - «Ты же не думаешь, что я единственная, кого клан прислал сюда, не так ли? Теперь, когда я не смогла убить тебя, другие возьмутся за это задание. Если ты расскажешь мне, как тебе удалось освободиться от моей иллюзии, я дам тебе информацию об этом Адепте»

Грим потерял дар речи.

Черт побери, что это было?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 442**

Ночь.

Грим ещё не уснул. Фактически, он даже отложил четыре часа ежедневной медитации.

Перед ним был список Адептов, которые скоро прибудут в город Гилнеас.

Список был не очень длинным. На нем было всего пять имен, но три из них были Адептами клана Аки.

Уже много.

Важно отметить, что даже штаб-квартира Сарубо в городе Фейднан обычно имела только двух или трех Адептов. Клан Аки послал трех Адептов в Гилнеас, и все из-за этого жалкого дела. Планировалось что-то большое.

Средняя сила Грима была на уровне опытного Адепта, теперь, когда он потерял Адского Тирана. Если он превратится в Пламенного Демона, его сила возрастет до уровня элитного Адепта. Ему придется вскрыть сердце демона и пройти вторую фазу трансформации, если он хочет быстро уничтожить противника.

Сила этого уровня позволит Гриму с относительной легкостью брать на себя Адептов того же класса. Фактически, он мог увеличить свои шансы, вызвав двух големов уровня Адепта.

Однако это было только по отношению к Адептам ниже элитного уровня. Если Грим встретит боевого Адепта элитного уровня и не сможет закончить бой в течение пятнадцати минут, он окажется в опасной ситуации. Это особенно важно, если вражеские Адепты были подготовлены и имели с собой огнеупорное магическое оборудование.

Гриму нужно было как можно скорее закончить обработку кристалла дракона. В противном случае он не сможет справиться со всеми проблемами, с которыми столкнется во время этой миссии.

Ламур. Женщина. Клан Аки. Адепт Души. Специализируется на управлении душами и разумом других людей.

Сича. Мужчина. Клан Аки. Адепт по Очищению Тела. Обладает немалой силой и нерушимым телом.

Фландр. Мужчина. Клан Аки. Адепт Элементия (Вода). Отличное владение заклинаниями воды. Крайне разрушительно. Говорят, его заклинание "Смерч" может покалечить трех Адептов одним ударом.

Енон. Мужчина. Клан Зендер. Адепт Родословной (Тип Трансформации). Может превращаться в Пространственную Летучую Мышь: своего рода пространственная форма жизни, которая выходит за пределы материальной плоскости.

Барок. Мужчина. Клан Моррисон. Адепт Элементия (Растение). Специализируется на ускорении роста растений и модификации магических растений.

……

По какой-то неизвестной причине эти пять Адептов появились возле города Гилнеас. Три Адепта клана Аки были здесь за ним, но мотивы двух других были менее ясны.

У них либо было что-то важное поблизости, либо…

Голова Грима заболела.

По словам Ламур, клан Аки намеревался захватить одного или двух членов клана Сарубо и использовать их для обмена на Сака, который был скрыт в городе Фейднан. Ламур пришла, чтобы похитить тех двух учеников капитанов.

Однако с тех пор как прибыл Грим, клан Аки решил, что эти два Псевдо-адепта не были достаточно влиятельными в качестве целей. Вот почему они переключили свое внимание на Грима.

Их первоначальный план состоял в том, чтобы послать еще двух Адептов на подмогу Ламур и захватить Грима. Однако она Ламур была слишком уверена в своих силах. Она сделала первый шаг, не дожидаясь подкрепления.

Результат был, естественно, неудачным.

Более того, она даже заключила тайную сделку с Гримом, чтобы узнать, как он избежал ее психологических воздействий. В обмен она выдала имена двух Адептов.

Конечно, Грим не мог раскрыть секрет чипа. Вместо этого он утверждал, что это его врожденная способность. Ламур не была полностью удовлетворена ответом, но не стала настаивать.

У Грима даже было ощущение, что Ламур нашла бы повод передать информацию о двух Адептах, даже если бы он ничего не сделал.

Грим чувствовал головную боль, когда он смотрел на информацию в своих руках.

Там был элитный Адепт. Если включить в эту команду Адепта по Очищению Тела и хитрого Адепта Души, у Грима не было лучшего варианта, чем бежать.

Противник не стал бы его убивать.

В конце концов, клан Сарубо был намного сильнее клана Аки. Если лидер клана Аки четвертого класса действительно разозлит Сарубо, его жизнь превратится в ад, даже если он не покинет Мира Адептов. Вот почему об убийстве не могло быть и речи.

Они направили в общей сложности трёх Адептов, чтобы обезвредить Грима. Они отчаянно хотели использовать его в качестве разменной монеты на переговорах. С другой стороны, если Грим проиграет и будет задержан кланом Аки, его репутация пострадает.

Возможно, это была реальная угроза, с помощью которой Леди Саназар хотела умерить пыл Грима.

Грим пришел к неизбежному выводу. Больше всего ему не хватало силы. Если он хотел решить эту стрессовую ситуацию, не было другого выхода, кроме как получить невообразимую власть.

Неудивительно, что Ламур легко поделилась информацией. Она была уверена в их силах.

Возможно, она понимала намного больше тонкостей этого конфликта.

Грим решил запереться в каменной башне на несколько дней.

Он отложил другие исследовательские проекты и потратил всё время и усилия чипа на проектирование, конструирование и оптимизацию прототипа кристалла дракона второго класса.

Чип оценил время завершения работы в девять дней.

Грим оставил всю работу на чипа. Тем временем он собрал необходимые магические материалы для выполнения задания. С увеличением класса ядра голема обычные магические материалы не могли удовлетворять их требования. Они бы не в справились с мощной и высокоэффективной энергией элементия.

Грим использовал свои полномочия в качестве размещённого Адепта, чтобы с ресурсных участков и шахт перевести все ресурсы и материалы, которые ему нужны, в свою башню. Все эти материалы были для создания голема Ветряного Дракона, на которого он возлагал все свои надежды.

Биллис и Сабрина были заняты его поручениями. На данный момент они оба превратились в маленьких помощников Грима, постоянно помогающих ему обрабатывать магические материалы.

Несмотря на то, что его действия не совсем соответствовали правилам, никто не осмеливался что-то говорить.

Два Адепта клана Аки прибыли.

Грим не видел их собственными глазами, а Виконт Альвар тоже не прислал никакой соответствующей информации. Тем не менее, он знал, что враг здесь.

Это потому, что с четвертого дня по всему городу происходили инциденты.

Первый инцидент произошел на шахте Железного Кольца.

За одну ночь пропало более двадцати шахтеров.

Рядом с шахтой был небольшой городок, у большинства людей родственники работали в шахтах. Днем они копали туннели, а ночью возвращались в деревню, чтобы отдохнуть.

Однако на четвертую ночь после прибытия Грима в город Гилнеас двадцать шахтеров внезапно исчезли из города. Даже члены их семей не знали, куда они пропали.

Все говорили об этом. А на следующую ночь исчезли еще двадцать шахтеров.

На этот ученики на шахте больше не могли стоять в стороне. Они отправили людей в дома пропавших рабочих, но не нашли никаких признаков магии.

Так, не зная, что делать, Юрий побежал к каменной башне и попросил у Грима указаний.

«Сэр, как, по-вашему, нам следует поступить в этой ситуации?»

«Разберись с этим, как обычно» - небрежно ответил Грим, держа в руке кусок пергамента.

«Но...» - заикнулся Юрий.

Сейчас он надеялся, что Грим поспешит на шахту, чтобы стабилизировать ситуацию.

Судя по тому, насколько все было чисто и опрятно, преступники не могли быть просто учениками. Это означало, что за шахтой молча наблюдали Адепты клана Аки.

Сердце Юрия трепетало при мысли о том, что могучий Адепт может строить козни против шахты.

«Иди» - Грима, похоже, не волновали события, - «Они убили пару рабочих. Дайте членам семьи больше золотых монет в качестве компенсации. Я разберусь с остальным»

Грим уже был прямолинеен. Псевдо-адепт Юрий хотел от него каких-то действий, но мог лишь поклониться и уйти.

Если бы не его обязанности, Юрий переехал бы прямо в каменную башню. Он не хотел оставаться в шахтах.

Когда Юрий ушел, Грим поднял голову. Он рассмеялся: «Пытаешься обмануть меня, чтобы я покинул башню? Хм! Штурмуйте башню, если посмеете. Посмотрим, кто падет первым»

Тот факт, что они пытались выманить Грима, означал, что они были абсолютно уверены в его поимке.

«Давайте, давайте, сейте хаос» - пробормотал Грим, - «Неважно, сколько разрушений вы принесёте. Вы не заставите меня выйти, пока я не закончу с Ветряным Драконом»

В течение следующих четырех дней несколько ресурсных площадок клана Сарубо вблизи города Гилнеас подверглись нападению. Их склады были подожжены, волшебные травы начали массово увядать, а сотрудники пропадать.

Изначально большинство исчезнувших были обычными людьми. Однако через некоторое время пропали даже некоторые из учеников.

Хаос распространился по всему городу. Некоторые из умных дворян и торговых компаний покинули город, чтобы не ввязаться в эту ужасающую бурю.

Тем временем на плечи Грима оказывалось большее давление.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 443**

Долина Майнер.

Яркий солнечный свет не мог пробить плотный полог, лес поглотила темнота. Было тихо. Не было слышно даже криков насекомых и птиц.

Из тени дерева появилась чёрная фигура.

Туман рассеялся, показав таинственного Адепта с красивым и холодным лицом; он был одет в небесно-голубую мантию.

Странный Адепт огляделся вокруг. Он слегка топнул ногами, когда не обнаружил никаких аномалий, и послал леденящий душу порыв воздуха в землю, где активировал массив.

Из земли появился толстый цветок со змеиной шеей. Слои лепестков медленно раскрылись, вышел мускулистый мужчина в кожаных доспехах. На голове у него был золотой венец, а на руках - металлические когти.

«Боже, неужели до сих пор нет новостей?» - мускулистый мужчина вспылил, когда увидел молчаливое выражение лица своего спутника, - «Прошло четыре дня! Этот ублюдок должен был прийти, даже если он полный трус! Он хоть слышал что-нибудь?»

«Придется спросить об этом Ламур» - Адепт в синем пожаловался, а на его лице появилось расстроенное выражение, - «Она сама устроила ему засаду. Мало того, что она потерпела неудачу, очень вероятно, что она также предупредила врага о нашем существовании»

«Эта сука Ламур предала нас?» - эта мысль промелькнула в голове грубого мужчины. Его взгляд стал острее, - «Ламур, тащи свою задницу сюда. Я знаю, что ты здесь. Выходи сейчас же»

Лес задрожал, когда он взревел. Адепт в синем нахмурился. Он махнул коротким посохом в руке, и полупрозрачный водяной барьер немедленно запечатал это место.

Это было слишком близко к вражеской шахте. Если бы сигнальные массивы засекли их, было бы гораздо труднее выполнить их план.

Из глубины леса донеслась волна странных криков обезьян. Пять гиббонов качались с дерева на дерево, как будто у них были крылья за спиной. Они остановились на дереве перед двумя Адептами.

«Ламур, ты смела появиться. Говори! Ты сообщила о нашем прибытии? Почему еще это отродье такое умное? Это место в хаосе, а он так и не вышел»

В тусклом и безжизненном взгляде одного из гиббонов мелькнул след разума. Животное вдруг стало энергичнее.

«Сича, ты чертов варвар. Я не должна говорить с тобой. Меня тоже назначили на эту миссию. Как думаешь, что я получу, если мы провалимся?» - Гиббон начал говорить, и, к удивлению, это был женский голос.

«Хм! А откуда мне знать? Все знают, что у вас с Фландром постоянное соперничество. Кто знает, какой заговор ты можешь устроить за нашей спиной?» - Сича скрестил руки на груди; его недоверие было написано на лице.

«Хорошо, хорошо» - их прервал Фландр, - «Неважно, пронюхала ли наша цель о нас и наших планах. Нам нужно выманить его. Железное Кольцо - лучшее место для засады»

«Хм! Окружение здесь подходит для засады. Тем не менее, если это известно нам, весьма вероятно, что и враг об этом знает. Уже несколько дней остаются беспорядки на шахтах, а ему хоть бы хны. Боюсь, он уже забил на Железное Кольцо» - Сича, возможно, и был Адептом по Очищению Тела с удивительно развитыми мышцами, но он был столь же умен и мудр, как Фландр.

«В шахте живет один из его учеников. Выманить его? Так заставим этого ублюдка показаться» - предложил гиббон.

«Вымани и задержи. Посмотрим, что будет» - Фландр нахмурился, обдумывая ситуацию.

Он догадывался, что предложения Ламур, вероятно, имели какие-то скрытые схемы, но в данный момент он не видел ничего плохого.

«Подождём день. Если этот парень не выйдет, разорвем его ресурсный участок второго класса на части. Я не верю, что при таких условиях он будет сидеть на месте. Сича, тебе придется сделать дополнительную работу. Найди подходящее место для засады, размести массивы и жди меня»

«А ты...?»

«Я пойду взгляну на город Гилнеас» - Фландр стиснул зубы, - «Если этот сопляк действительно собирается там спрятаться, нам придется штурмовать его башню. К счастью, эта башня имеет обычный оборонительный массив. Миссия была бы сложнее, если бы это была военная башня»

Фландр явно намеревался разведать базу противника.

Сича не спрашивал подробностей. Ведь здесь была Ламур. Независимо от того, раскрыла она секрет их прибытия или нет, лучше держать их местонахождение при себе.

Трое обменялись парой слов, прежде чем направиться в разные стороны.

Лес возле шахт снова погрузился в мёртвую тишину.

…………

Каменная башня.

Грим был в ужасном настроении.

Он только что получил магическое послание от Мерил из города Фейднан. Похороны Кодара должны были состояться через три дня в сельской местности, известной как Моллой.

Это было кладбище его семьи.

Кодар умер десять дней назад, когда провалил церемонию продвижения.

Они сказали, что его плоть и органы были полностью истощены церемонией, когда члены его семьи вывели его из секретной комнаты. Он выглядел как скелет.

Семья Кодара столкнётся с упадком. Несмотря на то, что среди молодежи этой семьи были и другие талантливые люди, им требовались время и ресурсы, прежде чем они созреют.

Мерил не знала, как справиться с плачущим пожилым главой семьи Кодара. Она ещё не привыкла к таким ситуациям, так как прошло совсем немного времени с тех пор, как она стала Адептом. Поэтому она привезла с собой молодую девушку по имени Мона, когда вернулась в город Фейднан.

Мона, восемнадцать лет, Начинающий Ученик.

Этот объем информации не выявил абсолютно ничего ценного.

Ей было уже восемнадцать лет, но она все еще была Начинающей Ученицей. Этой информации было более чем достаточно, чтобы доказать, что ее врожденный потенциал ужасен. Ресурсов, используемых для развития такого Начинающего Ученика, хватит, чтобы развить от трех до пяти учеников с исключительным талантом.

Мерил взяла на себя ненужное бремя.

Как у новоиспеченного Адепта, у нее было мало ресурсов в запасе. Не говоря уже о том, что у нее целая куча подчиненных учеников клана, которые требовали обучения. Теперь в уравнение была добавлена сестра Кодара от другой матери. Это огромное бремя, скорее всего, задержит собственные планы Мерил по улучшению и развитию.

Грим не одобрял действий Мерил. Однако он немного подумал и все же послал сообщение Снорлаксу и Гаргамелю. Он заставил их немного увеличить пособие Мерил.

В конце концов, она была членом фракции Грима. Если Грим хотел сохранить их отношения, ему нужно было предоставить ей преимущества, такие как более дешевые ресурсы и бесплатное руководство. Должно быть что-то больше, чем просто отношения учителя и ученика. Это также поможет ей сэкономить больше ресурсов и использовать их для укрепления и совершенствования своей работы.

То же самое было и с любым другим Адептом, которого Грим хотел привлечь в свою фракцию. Следовательно, затраты на сбор группы людей были намного выше, чем посторонний мог себе представить.

Простой пример: почему так много учеников готовы принять жесткие магические контракты, чтобы присоединиться к клану или организации Адептов?

Всё это было для того, чтобы они могли получить пособие на ресурсы и церемонию продвижения, когда достигли уровня Псевдо-адепта. Если преобразовать цену церемонии продвижения и все необходимые материалы в магические кристаллы, это будет стоить минимум десять тысяч магических кристаллов.

Странствующему Псевдо-адепту, вероятно, потребуется больше семи или восьми лет, чтобы накопить столько кристаллов. Кроме того, большая часть ресурсов, необходимых для проведения церемонии, не продавалась на рынке. Кланы Адептов монополизировали всё.

Это осложняло подготовку к церемонии продвижения.

У многих странствующих Адептов, загнанных в угол, не было выбора, кроме как вламываться на ресурсные участки устоявшегося клана, чтобы украсть редкие ресурсы, которые они не могли найти на рынке. Многие погибали.

Именно так возникла ненависть между странствующими Адептами и кланами.

Сабрина пришла сообщить кое о чём.

Пришли Юрий и Морс.

Это двенадцатый раз за последние пять дней.

Судя по выражению их лиц каждый раз, когда они приходили, ситуация на линии фронта становилась хуже. В прошлом жертвами были только слуги и охранники. Однако за последние два дня список жертв увеличился, и в него были включены ученики.

Всего за два дня из шахты Железного Кольца пропали два ученика среднего звена, а также Продвинутый Ученик. Ресурс второго класса также потерял промежуточного ученика.

Исчезновение этих людей было странным. Никаких признаков драки на месте происшествия обнаружено не было. Будто они выскользнули из своих комнат, а затем вышли из оборонительного массива по собственному желанию.

У Грима было представление о том, что здесь происходит, но он ничего не рассказал своим "подчиненным". В конце концов, у него не было возможности выяснить, кому он мог доверять в этих обстоятельствах. Ради секретности Грим решил ни с кем не видеться. Сабрина каждый раз отсылала их.

Два капитана ученика сидели в зале на первом этаже. Они несколько раз поднимали головы и смотрели на дверь.

На их лицах появились отчаяние и гнев, когда они увидели, что вошла только Сабрина.

Когда-то они считали великого и знаменитого сэра Пламенного Демона своим кумиром. Но сейчас…

«Сэр Грим занят своими экспериментами. У него сейчас нет времени на вас» - Сабрина на мгновение остановилась, ее красный механический глаз вспыхнул, - «Он передал, что это всего лишь тактика преследования, используемая врагом. Покуда вы…»

«Преследование» - Юрий, который испытывал наибольшее давление, был первым, кто огрызнулся, - «Все ученики уже переехали в одну комнату, чтобы предотвратить нападение врага, но мы всё равно не можем остановить исчезновения. Защита шахты - это мой долг, но Сэр Грим тоже должен разделить часть ответственности. Если сэр всё же откажется выйти, нам придется обратиться за помощью к клану»

Юрий повернулся и ушел, даже не взглянув на выражение лица Сабрины.

Морс вздохнул, прежде чем молча выйти.

Грим стоял в тени окна, спокойно наблюдая за удаляющимися силуэтами двух учеников. Он молча разговаривал с чипом.

«Чип, сколько времени до завершения модели данных?»

\*Бииип\* «36 часов, 49 минут, 52 секунды»

Если включить время, необходимое для создания голема, ему понадобится еще сорок восемь часов, прежде чем он сможет что-то предпринять.

Грим сузил глаза. Леденящий душу блеск в его глазах стал еще острее и решительнее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 444**

Город Фейднан. Башня Адепта.

Злая Мерил выбежала из лаборатории Адепта Фюгена.

Уроки начались сегодня. Группы учеников шли к тайному залу с книгами на руках. Они поспешно отошли в сторону и поклонились, увидев идущую по коридору Адепта Мерил.

В другой день, Мерил ответила бы на их приветствие теплой улыбкой. Однако настроение у нее сегодня было ужасное.

Необычное поведение Мерил привлекло внимание учеников. Они начали болтать и сплетничать.

Большинство ничего не знали, но среди них были хитрые люди. Они ничего не видели своими глазами и даже не слышали, но они могли собрать воедино картину на основе подсказок и намеков.

Нельзя не восхититься тем, как уверенно и ярко они описывали инциденты, которые они собирали вместе на основе слухов. Иногда размер и сила не имели значения, когда дело доходило до интриганов; заговоры против других были их ремеслом.

Адепт Кеоган, который читал сегодня лекции, подошёл к группке учеников.

«Скоро лекция. Почему стоим?»

Ученики разошлись.

Когда все ушли, он вздохнул и медленно направился к тайному залу.

Как основной Адепт клана, он мог и не являться самым сильным Адептом, но он, несомненно, был одним из самых преданных. Он очень хорошо знал напряженность между Гримом и старейшинами, но ничего не мог поделать.

Кеоган был одним из Адептов, имевших наибольший контакт с Гримом. Он был невероятно впечатлен интеллектом, стратегиями и боевой доблестью Грима. Другие два Адепта, которые продвинулись вместе с ним, были талантливыми людьми; Кровавая Чародейка Мэри и Зложук Актеон. Если бы эти двое не предпочли остаться в другой плоскости, они, вероятно, пользовались бы такой же широкой репутацией, как Грим.

Если бы клан мог держать в узде их троих, будущее расширение и укрепление клана было бы несомненным. Кроме того, если леди Саназар сможет продвинуться в четвертый класс в течение следующих ста лет, у клана Сарубо будет шанс сделать следующий шаг. Они могут стать одним из редких, крупных кланов на континенте.

Когда это произойдет, клан получит постоянное место в Ассоциации Жентарим. Они больше не будут пешками и подчиненными.

К сожалению, могущественные Адепты часто имели завышенные амбиции.

Всё указывало на то, что Адепт Грим не хотел оставаться связанным с кланом Сарубо. Несмотря на то, что он подписал столетний контракт с Лордом Сарубо, его действия явно указывали на то, что он сам пытался проложить себе путь.

Такое неподчинение, несомненно, вызовет недовольство и притеснения со стороны руководства клана.

Кеоган ежедневно получал бесчисленные сообщения обо всем, что происходило в городе Гилнеас. У него была четкая картина ситуации. Это было кошмарное болото, которое могло поглотить любого.

Неважно, заглотил ли Грим наживку и попал в паутину заговора. Что его ждёт, так это выговор и наказание, которые старейшины уже приготовили.

Если клан Аки поймает его, клан Сарубо воспользуется ситуацией и публично выкупит его. При этом образ власти и могущества, который так старательно создал Грим, развалится.

Если он не попадётся в ловушку, то Гилнеас впадёт в хаос. Когда это произойдет, Гриму грозит наказание клана. Одного обвинения в трусости в бою будет достаточно, чтобы вынести ему суровый приговор.

Никто не хотел выбрасывать такого могущественного подчиненного, как Грим. Однако они не могли позволить ему делать то, что он хотел. Вот почему иногда требовалось необходимое давление. Тем не менее, степень угнетения и издевательств должна была поддерживаться на должном уровне. В противном случае, это ещё больше преувеличит любое негодование.

Кеогану не нужно было присутствовать, чтобы понять, зачем Мерил пошла к Фюгену. Он также мог угадать, что Фюген ответил. Тем не менее, он не согласился с грубым подходом Адепта Фюгена к этой ситуации.

Поскольку Мерил не могла видеть своего учителя в такой ситуации и активно просила присоединиться к нему в городе Гилнеас, не было причин разрешать ей поехать туда. Это уменьшит недовольство Грима по поводу того, что клан не прислал подкрепления.

Будучи недавно продвинутой, Мерил практически не имела боевого опыта. Она может стать обузой для Грима. Почему они отказывали Мерил, если это не изменит ситуацию?

К сожалению, Адепт Фюген был слишком консервативен и упрям. Он знал только, как выполнять приказы Леди Саназар. Он не знал, как быть гибким в решении вопросов. Поступая таким образом, разве они не подтвердят слухи о том, что клан намеренно подавляет Грима и его фракцию?

Раз так, то возможно ли, чтобы Грим подавил свои амбиции, даже если им удастся преподать ему урок?

Нет. Обида, вероятно, будет его самой доминирующей реакцией.

Кашель.

Адепт Кеоган покачал головой и ушёл.

…………

Город Гилнеас.

Если говорили, что в городе Фейднан бушующие подводные течения, то город Гилнеас вообще погружен глубоко в кипящей воде.

Ученики, размещенные на ресурсном участке второго класса и шахте Железного Кольца, отступили к каменной башне. Однако это не включало четырех учеников Грима. Даже ученики капитаны понесли потери. Только Юрию удалось вернуться. Морс, который охранял участок, пропал.

Ученики принесли маленькую коробочку. В коробке была окровавленная отрубленная рука. Ученики подтвердили, что она принадлежала одному из учеников Грима.

Эти ученики не имели тесных эмоциональных связей с Гримом. Он не прольет ни слезинки, если их всех убьют. Тем не менее, этот вопиющий акт неуважения и презрения разозлил его.

Грим по-прежнему ничего не говорил о "мести" или "расплате". Он встретил учеников и успокоил их, прежде чем вернуться на второй этаж.

Раненые ученики начали жаловаться, лежа в зале. Более вспыльчивые начали бормотать себе под нос: «Пламенный Демон… хех...»

Сабрина оставалась спокойной, пока обрабатывала их раны, как будто не понимала, о чем они говорят. Однако молодой Биллис больше не мог этого терпеть: «У сэра Грима свои трудности. Это всё заговор и замысел врага. Что хорошего в том, что вы все так жалуетесь?»

«Заговор? Какой заговор? От начала до конца там был только Адепт воды. Мы не видели других Адептов» - ответил Псевдо-адепт Юрий. Он был единственным, кто имел права и квалификации судить Биллиса, - «Враг отправил одного Адепта. Если бы сэр Грим занял твердую позицию, мы бы никогда не потеряли ресурсы и шахту»

«Ты…»

«Ты, ты, ты» - нескольким ученикам, которые потеряли конечности в предыдущих битвах, пришлось потратить много кристаллов, чтобы восстановиться. Следовательно, не было никакого дружеского настроения, - « Что ты делал, пока мы воевали с противником на передовой?»

«Да! Надо просто отправить его на участок. Посмотрим, что он скажет по этому поводу»

«Боишься сражаться с врагом и стоишь здесь ругаешь нас. Хм!»

Лицо Биллиса покраснело, когда он столкнулся с учениками. Он попытался поспорить за своего кумира: «Сэр Грим не такой человек, каким вы его считаете. Он обязательно найдет способ. Просто ждите»

«Ждать? Мы уже потеряли шахту и ресурсы! Чего же мы ждем?»

Сабрина отложила целебные зелья. Она встала и осмотрела всех своим механическим глазом. Как только все заткнулись, она потащила Биллиса из зала.

«Сабрина, только не говори, что веришь им. Думаешь, сэр Грим такой? Боится драки?» - Биллис всё еще был расстроен.

Сабрина не обернулась. Она отпустила его и пошла к винтовой лестнице.

Она остановилась перед каменной лестницей и заговорила, как будто отвечая и одновременно говоря себе: «Они Адепты!»

Сказав это, Сабрина ушла, не оглядываясь.

«Адепты? А они думают иначе, чем мы?»

К сожалению, никто не смог ответить на его вопрос.

…………

Шум внизу не мог ускользнуть от духовных чувств Грима.

Он мог игнорировать негодование и гнев учеников, но он не чувствовал ничего подобного.

Адепты Аки были радикальны. Они даже силой захватили участки с ресурсами, чтобы заставить его выйти из укрытия. Важно отметить, что война еще не объявлена, несмотря на высокую напряженность! Захват собственности без объявления войны был главным табу!

Если клан Сарубо будет готов потерять лицо из-за кражи своих ресурсов и сообщит об этом инциденте Ассоциации Жентарим, клану Аки придётся заплатить огромную цену. Конечно, если Сарубо сделают это, они практически объявят о своей слабости всей области Жентарим; что они были настолько неспособны отбиваться от вражеских наступлений, что им пришлось просить внешнего вмешательства.

Это, несомненно, будет огромным ударом по репутации Сарубо.

Вот почему безрассудные и бесстрашные действия врага загнали Грима в угол. Ярость и ненависть бурлили.

«Чип, сколько времени займет модель данных?» - на этот раз в его тоне была строгость.

\*Бииип\* «7 часов, 23 минуты, 15 секунд»

Грим изо всех сил ударил кулаком по стене и зловеще улыбнулся: «Позволю вам, ребята, побегать еще один день»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 445**

Ресурсный участок второго класса.

Здесь было много магических растений.

Для Адептов, язык гадюки, мутинус собачий, кровавая пелена, древний лишайник, семена кошмара, чумные цветы, цветы с гигантским глазом, грибы с человеческим лицом, кровососущие лианы, плотоядные цветы и многое другое были не более чем экзотическими растениями с незначительными магическими свойствами. Выращивание их было лишь актом приобретения необходимых магических материалов.

Тем не менее, для смертных эти магические растения были монстрами, которые убивали без угрызений совести. Кроме отсутствия подвижности, они были так же опасны, как и магические существа в Черном Лесу. Даже ученики на участке ресурсов должны были полагаться на мощные массивы, оставленные Адептами, чтобы собирать их.

Любая потеря концентрации приведёт к смерти. Вот почему самый низкий уровень работников на участке – ученики Адептов. У простых смертных не было шансов выжить.

Причина, по которой большинство ресурсных площадок были расположены в сельской местности, заключалась в том, чтобы предотвратить катастрофу. Если что-то пойдет не так с защитными массивами и магическим растениям удастся сбежать, это будет означать катастрофу для близлежащих населенных пунктов.

Такое уже было в истории континента Адептов.

В лаборатории клана Адептов случился кризис утечки. Специально выращенное магическое растение воспользовалось возможностью отключки защитного массива, чтобы превратить своё основное тело в небольшую спору, прежде чем сбежать. Затем оно захватило человеческий город. Всё население в тысячу человек превратилось в ужасающих спорлоков.

Растение проделало исключительную работу, скрыв это всё. Некоторое время никто не обнаруживал аномалии. Удивительно, но в течение двух месяцев спорлоки продолжали жить в человеческих оболочках. Если бы не жадность растения и не поиск новых жертв среди путешественников и торговцев, его бы не раскрыли. В конце концов, он столкнулся с Адептом.

Клан Адептов, ответственный за инциденты, разослал большие группы Адептов и учеников для участия в его уничтожении. Только тогда они обнаружили, что спорлоки заразили почти четыре тысячи человек, включая Продвинутых Учеников.

Лишь нескольким спорлокам удалось сбежать в подполье. Остальные погибли. С тех пор все кланы Адептов стали жёстче при контроле своих лабораторий и ресурсов.

Все растения на ресурсном участке второго класса клана Сарубо были распространены. Даже если бы им удалось сбежать, они не смогли бы вызвать широкомасштабную катастрофу, как спорлоки. Однако это место по-прежнему представляло собой серьезную угрозу для находящихся поблизости смертных.

Теперь, с разрушением и повреждением защитных массивов, некоторым магическим растениям удалось сбежать. Адепт Фландр, который занял это место, похоже, не возражал. Вместо этого он с интересом наблюдал, как он заставил группу из дюжины учеников бороться.

Адепт Сича ворвался на склад и начал грабить его. С другой стороны, Ламур никогда не показывалась. Только стая красноглазых ворон в небе указывала на ее присутствие.

Хилл, чья правая рука была отрублена, поскользнулся. Кровососущая Лоза обвилась вокруг его ноги и медленно потащила в лес. Он изо всех сил боролся, проклиная и ругаясь на Фландра.

«Чёртова неженка. Извращенец. Найди моего учителя в башне, если такой смелый. Но нет, ты испугался и теперь нападаешь на учеников. Ты…»

Адепт Фландр всегда гордился своим красивым лицом. Когда он услышал эти слова, его лицо помрачнело. Он нарисовал руну, которая выстрелила в лес магических лиан. Кровососущие лозы стали еще более дикими.

Из лозы, которая опутала ногу Хилла, появились несколько побегов. Затем побеги скрутились и образовали пасть. Острые края листьев, словно сверкающие зубы, злобно рвали плоть Хилла.

Змееподобные лианы впивались в его кровеносные сосуды и жрали его заживо.

Муки ученика были ужасным зрелищем. Другие пленённые ученики испуганно опустили головы. Они не смели смотреть, как это происходит. Если бы не страх спровоцировать этого злого Адепта, они бы даже закрыли глаза и уши, чтобы не знать, что последует дальше.

Красноглазая ворона взмахнула крыльями и приземлилась на дерево рядом с Фландром. Она наклонила голову и презрительно рассмеялась: «Ты не боишься, что Пламенный Демон придет за тобой, если ты убьешь его ученика?»

«Придёт за мной?» - на лице Фландра появилась зловещая улыбка, - «Осмелится ли он вообще выйти из этой башни? Он не вышел после всего, что мы сделали. Говорю же, большинство его прошлых "подвигов" были случайными. Хм! Он просто трус»

«Кар-кар», - крикнула красноглазая ворона, - «Не вини меня за то, что я тебя не предупредила. Если наши два клана заключат перемирие, твои действия обрушат на тебя ужасающего врага»

«Хм! С каких пор ты заботишься о моем благополучии?» - Фландр рассмеялся, - «Не говоря уже о том, что нечего бояться трусливого Адепта, который не рискнул драться со мной. Он…»

Как раз когда Фландр планировал поиздеваться над соперником и ещё немного похвастаться, что-то произошло. Он резко поднял голову и посмотрел вдаль. Перья красноглазой вороны ощетинились. Она взмахнула крыльями и взмыла в небо, её красные глаза остановились на черной точке на горизонте.

Даже Адепт Сича, который грабил склад, обнаружил аномалию. Он тут же выбежал со своими товарищами и уставился на горизонт.

Вдали было крошечное черное пятнышко, которое быстро увеличивалось.

За черной точкой быстро приближалось скопление огня.

Эта мощная аура вызвала недовольство даже у Фландра. В его глазах вспыхнул яркий свет.

«Это... он?»

Всё это время они втроем пытались заставить Грима покинуть башню. Естественно, они познакомились с его аурой. Тем не менее, в этот момент, человек, который летел к ним с этой гнетущей аурой, заставил их слегка сглотнуть.

Черт возьми! Почему он такой могущественный?

Сильный шторм ударил им в лицо. Чёрная точка уже была в километре.

Что... дракон?

Даже три Адепта удивились, несмотря на накопленные знания и опыт. Они понятия не имели, что делать, когда смотрели этому существу в глаза. Это был причудливый дракон, чьи плоть, мышцы и кости состояли из вихрей ветра.

Мир Адептов не видел живого дракона много-много лет. Ходили слухи, что Ассоциация Адептов на восточном побережье когда-то создала смешанных "искусственных драконов", объединив родословную Древних Драконов с морскими драконами Бескрайнего Моря. Однако здесь, в районе Жентарим, далеко от моря, редко кто видел что-либо похожее на дракона.

Три Адепта должны были внимательно присмотреться, прежде чем они убедились, что этот гордый зеленый дракон с высокомерной аурой не являлся магическим существом. Это был всего лишь голем элементия атрибута ветра.

Только когда дракон приблизился, они заметили возвышающийся силуэт на его спине.

Это был незабываемый Адепт.

Он не был стар. След молодости не исчез с его красивого лица.

Он не был Адептом по Очищению Тела, но у него было идеальное тело. Крепкие мускулы, сияющая кожа и странные длинные малиновые волосы, которые доходили до талии. Он излучал соблазнительную ауру разрушения и необузданной силы.

Этот человек был слишком заметным. Было просто упустить три камня, кружащие над его головой, посох в его руке и неизвестный том, который висел на его талии.

Что было еще более шокирующим, так это осознание того, что скопление пламени не было магическим заклинанием. Это был поток, текущий за его спиной из-за чрезмерной скорости, с которой летел дракон.

Три Адепта помрачнели.

Чёрт возьми! Он обладает способностями лишь опытного Адепта. Как он мог оказать на них такое сильное психологическое давление?

В частности, Адепт души Ламур, которая когда-то сражалась с Гримом, не могла подавить шок и удивление. Она не чувствовала такой удивительной силы, когда боролась с ним до этого.

Девятнадцатиметровый дракон элементия, излучающий дикую ауру, остановился в небе над ними. Он оставался на высоте ста метров над землей.

Грим опустил голову и посмотрел на лес. Ослепительный красный свет сиял из его глаз, его взор пал на всё ещё борющегося ученика Хилла.

«Как нагло!» - на его лице появилась леденящая улыбка, - «Вы все заслуживаете смерти!»

Багровый огненный шар магмы вылетел из его рук и врезался в лес магических лиан.

Бум.

Оглушительные ударные волны пламени опустошили весь сад. Половину акра лозы поглотило море огня. Лозы отчаянно боролись.

Пламя стихии погасло так же быстро, как и появилось.

Как только море огня рассеялось, осталось поле обугленных остатков магических лоз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 446**

Два Адепта не стали перехватывать атаку Грима. Вместо этого они молча оценивали силу огненного шара.

Сто тридцать очков!

Шокирующе. Даже Фландру, который гордился тем, что он элитный Адепт, было бы трудно достичь таких высот.

Он был Адептом воды, но он не хотел специализироваться на этом как на своем мастерстве.

При обычных обстоятельствах магический урон Фландра составлял от восьмидесяти до ста очков. Если в паре с соответствующими магическими материалами, заклинаниями и жестами, это количество можно было увеличить еще на пять-пятнадцать процентов.

Фландр однажды победил трех Адептов одним Водяным Драконом, но это было только из-за волн самого заклинания, не говоря уже о том, что ни один из врагов не был элитным Адептом. В конце концов, основная область волны Водяного Дракона достигла только ста десяти очков. Край заклинания наносил еще меньше.

Если бы у Фландра не было уникального способа превратить Волну Водяного Дракона в вихрь, который длился целых сорок секунд, он никогда бы не смог совершить такой великолепный подвиг.

Вот почему старейшины клана отправили Фландра на передовую. Клан также поручил ветерану Сиче отправиться вместе с Фландром, чтобы обеспечить успех операции.

С другой стороны, был Адепт души Ламур. Ее сольное мастерство было крайне ограничено. Она, вероятно, даже не смогла бы победить обычного Адепта в бою люб в лоб. Однако если бы она обнаружила трещину в его душе, она была еще более смертоносной силой, чем сам Фландр.

Грим поджег лозы и спас Хилла. Тем не менее, он не собирался прыгать с ветряного дракона. Он стоял на его спине и смотрел на стаю красноглазых ворон, улетающих вдаль. Его взгляд перешёл на Фландра в синем и Сичу в кожаных доспехах.

Не говоря больше ни слова, Грим поднял Пламя Разрушения высоко над головой. Громко прочитав заклинание, он сформировал заклинание огня.

Судя по форме, это была Алый Огненный Шторм.

Чёрт возьми! Оба Адепта уже знали, что грим решил пойти по пути мастерства пламени. Они знали, что он может произносить заклинания гораздо быстрее, чем обычный Адепт. Однако, наблюдение масштабного заклинание за пять секунд было болезненным опытом.

«Я займу его» - в глазах Сича вспыхнул свирепый свет. Он тайно передал сообщение Фландру перед тем, как улететь. Он появился прямо под гигантским телом дракона всего в двух метрах ниже живота.

Сича был Адептом по Очищению Тела. Его контроль над телом уже достиг уровня, намного превосходящего обычных людей. Золотой браслет давал ему способность левитировать. Сича сделал несколько шагов, как будто шел по твердой земле, а не по небу. Золотые когти в его руках полоснули несколько раз.

На земле, Фландра окутала рябь воды. Вспыхнул синий свет, его покрыли несколько слоев щитов и водных барьеров. Фландр достал синий драгоценный камень размером с кулак и использовал его быстрого броска ледяного копья.

Однако атака не догнала Грима.

Грим швырнул в них Алый Огненный Шторм. Между тем, он также начал превращаться в Пламенного Демона.

В небе взорвался пылающий огненный столб, в центре которого был Фландр. Ветряной дракон, которым управлял Грим, не был таким неуклюжим, как обычный голем. Он был проворным и гибким, как настоящий дракон.

Столкнувшись со штормом золотых когтей, ветряной дракон хлестнул хвостом. Пара широких крыльев взвилась, его быстро покрыли несколько прозрачных слоев вихрей.

Тонкий контроль над элементием ветра позволял ему формировать направление ветровых вихрей. Сложенные вместе, они были даже крепче, чем любая магическая защита, которую мог собрать Адепт.

Коготь Сичи был отведёт барьером ветра. Если бы вместо этого он был Адептом, сосредоточенным на ловкости, у него даже не было бы шанса прорвать защиту ветряного дракона.

Золотой коготь пронзил слои ветра и, наконец, соприкоснулся с толстой задней лапой ветряного дракона.

Полетели искры.

Сича и дракон были отброшены. Между ними быстро увеличивалось расстояние.

Тем временем Грим превратился в огромного демона, горящего пламенем. Он указал окутанным дымом пальцем, цепь взрывных огненных шаров выстрелила в Сичу.

На самом деле Сича не обладал способностью летать. Сила левитации, дарованная его золотым браслетом, была менее проворной, чем если бы он шел по земле. Он взмахнул золотым когтем и разбил дюжину взрывных огненных шаров. Он быстро отступил и избежал большей части ударных волн.

То, что осталось от удара, не могло нанести ему никакого урона.

Пока Сича разбирался с Гримом в небесах, Фландр закончил готовить большое заклинание.

Удушающий Водоворот.

Со всех сторон собралось огромное количество воды. Она конденсировалась, образуя несколько извилистых течений.

В следующую секунду из водоворота раздался оглушительный рев дракона. Гигантский зеленый дракон, чье тело было настолько сконцентрировано, что казалось почти твердым, вырвался из водоворота под защитой ветрового барьера. Лавовые щиты Пламенного Демона сдерживали поток воды.

Огонь и вода столкнулись.

Среди пара, демон бросал магматические огненные шары и копья во Фландра, создавая огненную бурю.

Раздался боевой клич Сича.

Грим игнорировал попытки Сича втянуть его в рукопашную схватку и с неослабевающей быстротой и ловкостью ветряного дракона избегал его. Вместо этого он сосредоточил большую часть своего внимания на дуэли с Фландром.

Разрушительные огненные шары магмы и дождь водяных стрел столкнулись в воздухе. Некоторые из них нейтрализовали и перехватили друг друга, в то время как другие проскользнули мимо и исчезли в обороне противника.

Три адепта окружили друг друга, быстро перемещаясь по ресурсному участку. Везде, где они останавливались, был нанесён урон от заклинаний.

Волшебные растения, которые являлись кошмарами человеческого общества, теперь стали хрустальными цветочками; они разлетались на кусочки одним прикосновением.

Грим бросил Алый Огненный Шторм. Фландр ловко увернулся. Лесные пожары распространялись во всех направлениях, пожирая сад и все волшебные растения.

Земля была выжжена до трещин.

С другой стороны, метель Фландра была как леденящее течение. Она заморозила все магические растения в белые и синие кристаллические скульптуры. Ударные волны прошли мимо и разбили их на ледяные осколки.

Магические растения, связанные с садами мощными магическими массивами, собрались вместе и завыли, как будто предвидели свою судьбу. К сожалению, это не могло спасти их жизни.

Не имело значения, огненный шар, рассекающий воздух, или огромная волна, каждая из этих магических атак означала их смерть.

Конечно, было несколько удачливых растений. Мощные заклинания повредили защитные массивы и создали пробелы в формации. Таким образом, многие уцелевшие магические растения вырвались наружу. Некоторые превращались в человекоподобные формы и с большим трудом выползали наружу. Другие закапывались в землю и бежали.

Если эти растения попадут в человеческие поселения, они устроят резню. Однако эти три Адепта были слишком вовлечены в битву. Не было времени на эти растения.

Адепт Сича был лучше всех в ближнем бою.

Каждая из его атак составляла сто десять очков в силе. Более того, его движения были быстрыми и ловкими.

Но всё-таки, Пламенный Демона Грима наносил максимальный урон.

Фландр, Адепт воды, с другой стороны, значительно уступал ему, когда дело доходило до урона от атак. Однако у него было преимущество в том, что он производил атаки, которые сохранялись и затягивались, в отличие от взрывного разрушения огненных заклинаний. Кроме того, заклинания воды имели немного замедляющий эффект. Вот почему его главной целью в этой битве было замедлить Грима и дать Сиче больше возможностей для удара.

Конечно, Грим имел четкое представление о том, что происходит.

Причина, по которой он ввязался в эту потасовку, была в том, чтобы выиграть время для чипа. В настоящее время он собирал данные об этих двух.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 447**

Сича. Человек. Адепт по Очищению Тела (Стиль Смешивания Ядов).

Телесные атрибуты: Сила 12 / Ловкость 8 / Телосложение 14 / Дух 6.

Приемы ближнего боя: Быстрый Удар, Варварский Удар, Раздирающее Прикосновение.

Фландр. Человек. Адепт Элементия (Вода).

Телесные атрибуты: Сила 5 / Ловкость 3 / Телосложение 6 / Дух 17.

Обычно используемые заклинания: Ледяное Копье, Удушающий Водоворот, Эффект Прилива, Волна Водяного Дракона.

Мощная жизненная сила и Дух Адепта обычно объединялись, чтобы сформировать неосязаемое силовое поле, которое помешает зондированию. При нормальных обстоятельствах пассивная способность чипа к зондированию не сможет четко идентифицировать атрибуты противника.

Тем не менее, в пылу битвы Грим определил Дух противника, основываясь на эффекте огненного шара магмы, разбивающегося об их защитные заклинания. Он оценил скорость регенерации Духа противника по промежутку времени между заклинаниями. А силу, ловкость и телосложение противника он определил, основываясь на его скорости и выносливости.

Грим атаковал их, чтобы проверить силу их защиты и получить больше ответов для проверки собранных данных. Это, несомненно, были несущественные сведения. Большинство людей не станут заботиться о таких вещах во время боя. Следовательно, враг не представлял себе человека, собирающего информацию о них, пока они сражались.

Поначалу Грим ничего не знал о Фландре и Сиче. Битва была напряженной, опасность подстерегала на каждом углу. Тем не менее, туман войны, скрывающий всё от глаз Грима, рассеялся в тот момент, когда закончился сбор данных о двух врагах.

Теперь у Грима были их телесные атрибуты. Чип также записал их боевые стили.

Грим узнал Силу и Ловкость Сича, он смог оценить его базовую скорость движений, а также пределы, до которых доходили его атаки. При этом Грим мог устанавливать свои магические защиты и перемещать их наиболее подходящим образом. Он мог постоянно держать Сичу в неудобном положении, чтобы ему было трудно полностью высвободить его силу.

Сича почувствовал сложность ситуации.

Когда он хотел нанести сильный удар Гриму, огненный адепт был в положении, где сила Сича была самой низкой. Если Сича хотел ударить сбоку, приходилось рискнуть быть атакованным заклинаниями Грима.

С другой стороны, если он хотел начать партизанскую войну, Грим не отставал от него и кидал свои огненные шары, не давая Фландру присоединиться.

Важно было отметить, что двенадцать очков силы Сича давали ему пугающую способность к атакам. Если игнорировать эффекты защитных заклинаний, каждый из ударов Сича наносил шокирующие семьдесят очков урона.

Число может показаться не очень большим. В конце концов, это на треть меньше, чем его полномасштабная атака в сто десять очков. Тем не менее, высокая Ловкость Сича позволяла ему связывать свои боевые приемы ближнего боя, поражая врага с неумолимостью бесконечного шторма.

Он мог нанести пять ударов за три секунды, при этом каждая атака несла в себе семьдесят очков урона.

Вот почему большинство Адептов не могли колдовать, если Сича удавалось приблизиться. Они должны были быстро дистанцироваться от него.

Ранее, во время дуэли огня и воды, Сича атаковал сбоку. Он прорвался сквозь защиту ветряного дракона, а затем всего за две секунды приблизился к Гриму, чтобы разбить его лавовый щит.

Если бы Порыв Ветра дракона не изгнал его, все лавовые щиты Грима были бы разрушены.

Конечно, Сича заплатил эквивалентную цену за своё дикое наступление.

Огненная Сфера, которая испепеляла всё вокруг Пламенного Демона, шла вместе с Кольцом Огня. Сича должен был выдержать восемьдесят очков урона от огня за секунду. Урон от самого лавового щита добавил двадцать пять очков урона в секунду.

Его временный уход из ближнего боя был не только для того, чтобы избежать контратаки Грима. Ему также нужно было время, чтобы восстановиться. Четырнадцать очков Телосложения позволяли ему восстанавливать любую поврежденную часть его тела через потребление Духа, если это не отрезанная конечность.

Сиче нужно было только набрать расстояние от двадцати до тридцати метров. Он был абсолютно уверен в своих боевых навыках.

Его жертва того стоила!

Всего за несколько секунд, что ему удалось привлечь к себе внимание Грима, Фландр закончил направлять очередную Волну Водяного Дракона. Она хлынула на Грима, как буря. Гриму было сложно выдержать эту волну без травм теперь, когда он потерял несколько лавовых щитов.

Если бы его поймали несколькими минутами ранее, ему пришлось бы использовать силу ветряного дракона. Дракон воздвиг бы массивный барьер из ветра и позволить ему уйти от заклинания Фландра невредимым.

Что еще хуже, так это возможность того, что Сича снова вступит в драку и устроит засаду, пока он будет убегать.

Тем не менее, Грим теперь имел представление о ситуации. Он сменил тактику и начал сражаться.

Три Огненных Шара Магмы выстрелили в сторону Волны Водяного Дракона Фландра. Он не воспользовался шансом сбежать. Вместо этого он развернулся и бросился к Сиче, который отчаянно пытался убежать.

Сича был сбит с толку. Однако это удивление быстро переросло в радость, когда он начал шагать влево и вправо. Он нанес ответный удар. Властная сила породила порыв ветра, который врезался в огненные щиты Грима. Огненные щиты даже задрожали от удара.

Сича был уверен, что на таком расстоянии сможет увернуться от всех атак. Затем он воспользуется возможностью, когда Грим произнесёт следующее заклинание, чтобы броситься вперед и нанести еще один шквал ударов. Не говоря уже о том, что волна водяного дракона Фландра ещё преследовала грима. Эти три огненных шара не смогут остановить эту волну. Если Сича замедлит противника, Фландр достанет демона, который потерял почти все щиты.

Он быстро сообразил и решил броситься лоб в лоб.

Грим уже предсказал выбор Сича.

На самом деле, можно сказать, что Грим повлиял на выбор Сича.

Он не починил свои недостающие лавовые щиты, не преследовал Сича и не использовал средства, которые могли бы мгновенно покалечить Сича. С самого начала боя, Грим запутывал Сича. Все эти подсказки заставили самоуверенного Сича сделать неправильный выбор.

Три Огненных Шара Магмы, которые взорвались позади них, вызвали ударную волну пламени, которая на пару секунд задержала Волну Водяного Дракона.

И в этот промежуток Грим поднял обе руки, над ним появилось облако огня, наполненное пламенем и пузырями лавы.

Сича не собирался уходить. Он был похож на акулу, которая учуяла кровь. Силуэт Сича вспыхнул. Всего за одну секунду ему удалось оказаться перед Гримом.

По мнению Сича, ему нужна была всего секунда, чтобы прорваться сквозь ветровой барьер дракона. Затем он доберется до демона, где сможет использовать свой Варварский Удар, чтобы прервать заклинание противника. Когда это случится, Гриму придется пролить немного крови, чтобы сбежать.

К его сожалению, дракон уже разинул пасть. Раздался оглушительный рёв.

И вместе с ним пришла аура мощи этого величественного и неудержимого дракона.

Аура мощи дракона?

Сича дрогнул. Его мозг был поражен аурой. Он впал в состояние Психологического Запугивания.

Сердце Сича наполнилось страхом, несмотря на то, что совсем недавно на его лице была уверенная улыбка.

Черт возьми, почему аура мощи дракона?

Разве её не использует настоящий дракон? Может быть... может быть, этот сопляк сделал голема из настоящего кристалла дракона?

Сича почти сразу понял причину явления перед ним. К сожалению, было слишком поздно.

Грим взмахом руки разогнал пульсирующее облако огня. Судя по тому, как быстро он отменил заклинание, это был всего лишь ложный выпад. В противном случае, даже Грим, со всем его талантом и способностями, пострадал бы от огромной реакции от рассеивания заклинания такого размера.

Пока Сича вышел из строя, Пламенный Демон раскрыл свои массивные ладони. Над ним появился сияющий красный том.

Толстый пергамент быстро переворачивался. На каждой странице поднимались руны.

Несколько мощных заклинаний одной цели рванули вперед, одно за другим.

Сича поглотили свирепые волны пламени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 448**

Насколько ранят заклинания Грима?

Три огненных заклинания со ста пятьюдесятью пятью очками били, как ливень. Даже голем, созданный из магического сплава, превратился в жидкий металл от такой жары, не говоря уже о том, что у Сича было тело из плоти и крови.

Он использовал различные яды, чтобы тренировать и очищать свое тело на протяжении многих лет. Эта тренировка позволила ему сформировать невидимый слой силы на поверхности его кожи. Такого рода барьер был создан сочетанием жизненной силы и Духа. Он отражал все стихийные, душевные, ядовитые и магические атаки. Конечно, способность человека определяла эффект снижения ущерба от барьера.

Сича был ветераном и мог уменьшить от тридцати до пятидесяти процентов от всего наносимого урона.

Более того, после всех этих усовершенствований, его тело было столь же устойчиво, как высококлассная магическая броня, даже без использования экипировки. Это была самая поразительная черта Адептов по Очищению Тела.

Они полностью выдерживали шквал атак Адептов элементия. После этого один удар и конец битвы. Если у противника не было достаточно заклинаний подвижности, победа была гарантирована.

Однако это справедливо только для обычных Адептов.

Обычный Адепт первого класса мог произносить заклинания с силой от семидесяти до ста очков. Тех, кто может превысить порог из ста мог считаться ветераном. Сто тридцать очков ставили Адепта на элитный уровень.

Волна Водяного Дракона Фландра имела только сто десять очков силы, но ее неотступная природа делала ее эффективным заклинанием. Заклинание могло длиться сорок секунд. В полном исполнении оно достигало шокирующих ста сорока очков силы.

Обычный Адепт не сможет прорваться сквозь защиту Сича.

Атака элементия в сто очков будет уменьшена на тридцать-пятьдесят процентов, затем ослаблена золотой броней Сича. Ему даже не нужно было уклоняться. Он выдержит от тридцати до сорока очков урона от элемнтия.

Тем не менее, атака ста пятидесяти пяти очков, как у Грима, была далеко за пределами того, что его тело могло выдержать. Количество повреждений было шокирующим.

Вот почему тело Сичи начало таять.

Его ранее стальные мышцы развалились. Сича был охвачен пламенем стихии свыше трех тысяч градусов.

Огонь сжигал его кожу, волосы, кровь, плоть и нервы.

Сильная боль заставила Сича освободиться от запугивания дракона. Он взвыл и начал убегать. Однако бежать было бесполезно.

Неважно, насколько мощное было у него сопротивление магии. Его кожа увядала, трескалась и превращалась в пепел.

Своим могучим Духом Сича очень ясно чувствовал, как огонь прожигает его.

Это было кошмарное ощущение. Его действия стали отчаянными и безумными.

Он махал когтем и кричал от боли, призывая на помощь Фландра.

Теперь он использовал всю свою силу и мощь, чтобы сдержать пламя элементия. По крайней мере, оно еще не повлияло на его духовное происхождение. Если его спутник спасёт его, он оправится.

Фландр нахмурился, продолжая контролировать Волну Водяного Дракона, в его глазах засиял холодный свет. Неудержимая волна, преследующая Грима, тут же превратилась в десяток водяных драконов. Они с силой прорвались сквозь магматическое поле, созданное взрывами огненных шаров, и бросились на спину Пламенного Демона.

Фландр предпочел нанести удар по врагу.

Спасение Сича можно отложить на потом.

С другой стороны, Грим сосредоточил всё своё внимание на Сиче.

Огненная Телепортация была отличным инструментом для побега. Тем не менее, заклинание требовало одной секунды. Волна Водяного Дракона не даст ему столько времени.

Большинство его щитов были разорваны. То, что осталось от его защиты, не могло остановить мощное заклинание Фландра. Однако Грим оставался бесстрашным. Его тело начало тонуть, и, что удивительно, оно начало сливаться с формой дракона.

Все семнадцать метров тела ветряного дракона, вместе с его крыльями шесть метров, качнулись. Его веретенообразный хвост просвистел в воздухе и ударил Сича.

Однако ветряный дракон был поглощен цунами. Он отлетел.

Если бы не плотно сконцентрированное тело ветряного дракона, оно бы развалилось от повторяющихся атак.

Адепт Фландр почувствовал радость в своем сердце, когда увидел, как Волна Водяного Дракона пожирает Грима и его ветряного дракона. Десятилетия кровавых сражений вселили во Фландра абсолютную уверенность. Если противник был Адептом из плоти и крови, и не достиг второго класса, он не мог защититься от непрерывных атак водяного дракона.

Ужасающий рёв дракона, который, казалось, раздирал небеса, шёл из центра этой огромной волны воды.

Словно легендарный монстр спрятался в волнах. Изнутри распространилась рябь, охватывая каждый дюйм пространства вокруг воды. Каждая волна и водоворот превратились в туман.

Волна Водяного Дракона, которая когда-то заполнила всё небо, в одно мгновение превратилась в мир воды. Плотная концентрация водяного элементия быстро рассеялась.

Зеленый дракон вылетел. Пламя заменило прозрачные вихри ветра внутри его тела.

Это был странный и необычный дракон, который обладал свойствами ветра и огня.

Дракон приземлился. На спине возвысилось тело Грима.

Фландр вздохнул.

Он не думал о силе этого ветряного дракона.

Он определенно был сильнее его.

Это означало, что дракон был столь же силен, как элитный Адепт.

Даже если бы Грим не участвовал в битве, у одного Фландра было бы не больше двадцати процентов шансов победить этого ветряного дракона.

Нет. Дело было уже не в том, сможет ли Фландр победить, а в том, позволит ли враг ему сбежать.

Красивое лицо Фландра исказилось.

Проклятые старейшины. Что за информацию вы мне подсунули?! Разве вы не говорили, что я буду сражаться только с Пламенным Адептом, который может временно обладать силой элитного Адепта! Откуда взялся этот дракон?

……

Его желание продолжать борьбу быстро падало.

Он чувствовал, что Сича тяжело ранен. Он взывал о помощи где-то в глубоком кратере. Стая красноглазых ворон, смотревших издалека, исчезла.

Был ли смысл продолжать этот бой?

На лбу Фландра выступил пот.

Грим приказал дракону идти вперед. Фландр быстро поднял обе руки.

«Сдаюсь. Я сдаюсь. Согласно Кодексу Поведения Адепта, ты можешь забрать все мои ресурсы, но не причинять мне вреда. Я хочу, чтобы со мной обращались как с военнопленным»

Грима послали на плоскостную войну, как только он продвинулся. После возвращения он был поглощен всевозможными поручениями, включая небольшую стычку, в которой ему пришлось урегулировать для клана. Он не находил времени на менее важные знания об Адептах.

Следовательно, он был ошеломлён, когда столкнулся с капитуляцией Фландра.

Он отдал приказ чипу раскрыть содержимое справочника Адепта и быстро найти информацию, связанную с капитуляцией и военнопленными.

Справочник являлся необходимым предметом, выданным Ассоциацией Жентарим. Почти все Адепты в центральной части континента должны были подчиняться правилам, написанным внутри. Несмотря на то, что большая часть контента может быть проигнорирована в особых условиях, идти против них публично было плохой идеей.

Если это место было где-то в сельской местности и далеко отсюда, Грим без проблем мог бы его убить. Однако сейчас Грим взглянул на учеников клана, которые собрались вместе и боязливо наблюдали за битвой. Затем он вспомнил пару скрытых духовных колебаний, которые он почувствовал на краю поля боя. В конце концов, у него не было выбора, кроме как вздохнуть и развеять свои мысли об убийстве врага и возмездии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 449**

Каменная Башня.

Адепта Грима не было уже больше десяти часов. Все были обеспокоены и встревожены.

Слухи начали распространяться:

«Адепт Грим, должно быть, сбежал» - полноватый Продвинутый ученик начал вносить смуту, - «Он бросил нас здесь. Нас прикончат, как только прибудут Адепты клана Аки»

«Да! Да, наверное, он сбежал обратно в штаб»

«Тогда что же нам делать?»

«Давайте тоже сбежим! Я не хочу торчать здесь, и ждать смерти»

Эти люди, усугубляя ситуацию, пошатнули волю других учеников.

Даже ученик капитан Юрий колебался в такой ситуации.

На этот раз они потеряли ресурсный участок и шахты. Даже при том, что они ничего не могли поделать, трудно предсказать, что с ними сделает клан.

«Что вы творите?» - в ключевой момент, первый шаг сделал Начинающий Ученик Биллис, - «Сэр Грим ушел разобраться с кланом Аки. Я верю в Сэра Грима. Он принесёт нам победу. А вы все думаете только о побеге? И вы всё ещё называетесь людьми?»

«Точно! Мы нелюди!» - толстяк махнул кулаками и кинулся к Биллису. Если бы не Сабрина со своим холодным взглядом, он не смог бы подавить желание ударить Биллиса, - «Прошло так много времени, а твой Сэр Грим еще не вернулся. Какие у тебя есть доказательства, он не сбежал? Какие доказательства, что он победит этих злобных врагов? Возможно, он уже проиграл, и сейчас…»

Что сейчас?»

Снаружи башни раздался властный голос снаружи.

Подул ветер, с небес спустилось массивное тело дракона. Он выплюнул две раненые фигуры. Высокий силуэт грима сошел со спины дракона. За ним следовали четыре спотыкающихся человека.

Это были его ученики.

«Вылечи их. Обрати особое внимание на Хилла. У него тяжелые травмы!» - Грим отдал приказ, и Сабрина почтительно поклонилась. Затем она шагнула вперед, её несколько серебряных металлических придатков поддержали учеников.

Глаза Биллиса засияли, когда он увидел Грима: «Сэр Грим, эти люди…»

Грим поднял руку, чтобы прервать его: «Иди и помоги Сабрине. Я разберусь»

Грим подошел к полному ученику, постукивая посохом по земле. Он опустил голову и посмотрел на него: «Это ты сейчас шевелил всех остальных? Ты сказал, что я уже проиграл, а что там дальше?»

Раздался звук стучащих зубов.

У ученика, похожего на свинью, подкосились ноги. Он рухнул на землю и не мог даже произнести ни слова.

Глухой стук.

Посох в руке Грима коснулся земли, на левой руке толстого ученика вспыхнуло пламя. Раздался визг, похожий на поросячий.

«Ты, ты и ты» - Грим повернулся и быстро позвал нескольких человек, - «Идите и пригласите двух Адептов клана Аки сюда»

Адепты? Заключенные?

Только теперь ученики поняли, что две фигуры, которых выплюнул дракон, были Адептами. Однако два обычно респектабельных Адепта пребывали в паршивом состоянии. Один из них был черный, как уголь, с густым запахом горелой плоти и копоти, исходящей от его тела. Другой был невредим, но его мантия, посох, амулеты, кольца и другие магические предметы были конфискованы. К его конечностям были прикреплены огненные руны.

Они обладали способностью запечатывать магическую силу и ограничивать движения. Если бы заключённый попытался использовать магические силы внутри себя, из рун вырвался бы огненный взрыв.

«Юрий, отведи несколько человек на участок ресурсов и верни остальных учеников» - Грим отдал еще один приказ.

Когда Юрий и остальные ушли, Грим посмотрел на толстого ученика, потерявшего сознание. Его левая рука сгорела дотла. Одно прикосновение - и она рассыплется в пыль.

«Уведите его отсюда! Чтобы завтра он вернулся в клан. Я не хочу его больше видеть»

Фландра подвели к Гриму: «Я уже отдал всё, что у меня есть» - угрожающе прорычал он, - «Ты больше не можешь нас мучить. Обращайся с нами подобающе»

«Я позабочусь, чтобы с тобой обращались должным образом, но за это придется заплатить. Твой спутник тяжело ранен. Одно лечение чего будет стоить» - Грим презрительно фыркнул, - «Вы можете спокойно отдохнуть в моей каменной башне. Я обеспечу вас базовым лечением, которого вы заслуживаете. Однако если ваш клан не передаст разумную компенсацию в течение десяти дней... хе-хе. Нам нужно будет поговорить о том, как вы уничтожили наш участок и шахту»

Фландр глубоко вздохнул и опустил голову.

Десять дней? Кто знал, как отреагируют старейшины? Если они не смогут договориться с Сарубо...

Фландр взглянул на бедного обожженного Сича рядом с собой и снова вздохнул.

…………

К полуночи обоим кланам было передано заключение битвы на ресурсном участке.

Невероятная новость вызвала переполох в обоих кланах.

Город Фейднан, башня Адепта.

Саназар быстро поспешила обратно из ее земель после того, как получила новости. Она молча сидела на стуле и слушала доклад Фюгена. Адепт Кеоган, который был основным членом клана, спокойно стоял рядом. Он закрыл глаза и ничего не говорил.

Дюжина учеников лично были свидетелями битвы на участке. Поэтому доклад Адепта Фюгена был невероятно подробным. Он проанализировал каждую деталь. В частности, Адепт Фюген дал появившемуся из ниоткуда ветряному дракону оценку высшего элитного уровня.

Не обращая внимания на всё остальное, грим мог считаться элитным Адептом первого класса только со своим ветряным драконом. Кроме того, как только он закончит закалять своё тело и душу, его фундаментальные атрибуты взлетят до небес.

Этот человек обладал огромным потенциалом.

Появление такого могущественного Адепта в клане было скорее хорошо, чем плохо. Тем не менее, все знали, что количество ресурсов, которые Грим получил от клана, было даже меньше, чем у Кеогана.

Не основной Адепт клана, демонстрирующий такой огромный потенциал, заставил их одновременно и радоваться, и беспокоиться.

Если они позволят такому человеку продолжать расти в клане, кто из Адептов первого класса сможет конкурировать с ним? Он будет как магнит, притягивающий к себе группу преданных последователей. Если в будущем он решит отделиться от клана, чтобы пойти своим путем, он вызовет разделение власти внутри клана Сарубо.

«Миледи, вы считаете, что мы должны продолжать подавлять Грима?» - Фюген не мог не спросить, когда закончил доклад.

Адепт Кеоган вздрогнул, услышав это, но ничего не сказал.

В конце концов, все присутствующие были высококлассными Адептами клана. Адепт первого класса не имел права давать комментарий.

Однако его необычное поведение все равно привлекло внимание Адепта Саназар.

«Что такое, Кеоган? У вас другое мнение по этому вопросу?»

В последнее время Саназар была занята совершенствованием собственных сил. Она уже потеряла терпение из-за этих надоедливых внутренних дел клана. Если бы не сегодняшнее происшествие, Адепт Фюген не смог бы вызвать её сюда.

«Моя госпожа. Сэр. Я считаю, что угнетение Грима с этого момента больше не будет уместным» - Адепт Кеоган на мгновение заколебался и, наконец, решил высказать свои мысли.

«Неужели вы не поняли амбиций Грима?» - Адепт Фюген фыркнул, - «Он решил построить башню в Чёрном Лесу, далеко от клана. Более того, он не захотел работать с кланом, даже после стабилизации ситуации. Вместо этого он решил работать с Ассоциацией Жентарим. Как вы думаете, что он пытается сделать?»

«Он стремится к независимости»

«Хм! И вы все еще собираетесь оказать ему услугу, зная это? Вы знаете, какой катастрофой будет для клана, если мы позволим ему продолжать в том же духе? « - тон Фюгена становился серьёзнее.

«Тогда, сэр, вы собираетесь прогнать его?»

«Прогнать? Куда? Он подписал столетний контракт с лидером нашего клана!»

«Он не так одинок, как вам кажется. Если вы будете слишком давить на него, он...» - голос Адепта Кеогана становился мягче. Он повернулся, чтобы посмотреть на Саназар. Точнее, облако фиолетового тумана, окутавшее ее.

«Хотите сказать, что он присоединится к Алисе?» - спросила она.

«Я точно не знаю его отношения с Алисой. Тем не менее, я могу сказать, что Алиса была шахматной фигурой, которую Грим отложил заранее. Если клан отвернётся т него, ему нужно только склонить голову, проглотить свою гордость, и будет несложно получить убежище Ведьм Судьбы. Когда это произойдет, решит ли клан разорвать наши дружеские отношения с Ведьмами Судьбы?»

Из пурпурного тумана не доносилось ни звука.

Адепт второго класса Фюген тоже нахмурился. Он впервые взглянул на вещи под таким углом.

«Мэри тоже скоро вернется» - заговорила Саназар.

«Адепт Мэри? Разве это не тот вампир, который в хороших отношениях с Гримом? На плоскости рыцарей ещё не всё улажено. Зачем ее отправлять сюда?» - Адепт Кеоган был глубоко потрясен. Он не мог не озвучить вопрос, который внезапно возник в его голове. Он сразу понял, что вышел за рамки и быстро поклонился.

Саназао дала простое объяснение:

«Эта Мэри сама по себе нарушитель покоя. Она убила Актеона. Ее отправляют обратно с выговором. Клан обсуждает ее наказание»

«Как это случилось?» - даже Адепт Кеоган интересовался ситуацией.

Почему у всех людей, связанных с Гримом, столько проблем? О чем только думала Мэри? Неужели она больше не хочет жить?

Все замолчали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 450**

Они всё ещё занимались послевоенными делами.

Ученики остались в башне, чтобы отдохнуть, а остальные вернулись на ресурсный участок, чтобы прибраться.

Участок потерял свою ценность.

Великая битва между тремя Адептами нанесла необратимый ущерб. Широкий участок земли либо превратился в болота, разоренные наводнениями, либо сгорел дотла. Большинство магических растений погибло. Выжившие скрылись.

Чтобы избежать резни на землях поблизости, Юрий и слегка раненый Морс носились повсюду возле города Гилнеас, пытаясь изо всех сил уничтожить этих счастливчиков. Тем не менее, десятки "странных случаев" происходили ежедневно. Юрий и Морс работали на износ, чтобы решить эти проблемы.

Десятки Адептов, которые были свидетелями битвы, дали подробный отчет о том, что произошло. Почти каждый ученик слышал о могуществе и силе Адепта Грима и быстро начинал боготворить его.

Три Адепта?

Основываясь на описании ученика Хилла, клан Аки послал удивительное количество Адептов.

Адепт Грим обжег одного из них. Даже сейчас он пребывал в агонии на втором этаже башни, прикованный к постели. Он уже получил необходимое лечение, но процесс восстановления обожженной плоти был очень болезненным.

Адепт Грим поймал другого Адепта. Он заточил его в башне под множеством слоев магии и массивов. Ходили слухи, что этот человек был боевым Адептом элитного уровня.

Третий, с другой стороны, даже не показывался. Он был напуган доминирующей демонстрацией силы Адепта Грима.

Эта битва подняла боевой дух учеников клана. Это заставило их испытывать непревзойденное уважение и чувство обожествления Пламенного Демона. Даже те, кто сомневался, были шокированы, когда вернулись с разрушенного ресурсного участка.

По их словам, это место превратилось в зону магмы. Везде была лава, земля была выжжена, едкая сера наполняла воздух, а черно-красная магма оставалась на поверхности земли рядом с поврежденными клумбами и садами.

Если бы не координаты, указывающие на это место, ученики не поверили бы, что это тот ресурсный участок, который они охраняли в течение семи или восьми лет.

Клан Сарубо, возможно, потерял довольно много ресурсов за эту битву, но с двумя вражескими Адептами в их руках, клану Аки придется заплатить огромную сумму компенсации, чтобы решить этот вопрос.

…………

Пока ученики были заняты работой, Грим оценивал военные трофеи в своей комнате.

Он схватил сразу двух Адептов. Согласно руководству Адепта, все, что у них было, стало военной добычей. Даже если их выкупят, ему не нужно было возвращать эти вещи. Враг должен был предложить высокую цену за них.

Грим снял золотой браслет и золотые когти с обгоревшего Сича. К сожалению, огненный натиск Грима серьезно повредил золотые доспехи и сапоги. Их уже не восстановить.

Кроме того, Грим нашел на теле Сича ремень и потрескавшийся огненный талисман.

Было ясно, что противник провел много подготовительных мероприятий, прежде чем найти его. Однако экспоненциальное увеличение мощности Грима после превращения в Пламенного Демона, превзошло ожидания Сича. Следовательно, огненный талисман элементарного уровня разбился в бою.

Золотой браслет был предметом промежуточного уровня. Его владелец обладал способностью свободно ходить по воздуху.

Золотые когти тоже были промежуточного уровня. Они были зачарованы тремя магическими способностями: Укус Крови, Ускорение и Пробивание Брони.

Что касается остальных предметов.

Большинство из них уже было уничтожено пламенем элементия, в результате чего Грим потерял много потенциальных трофеев. Фландр, кто сдался, оставил больше призов. Одной коллекции магических предметов было достаточно, чтобы удивить Грима.

Короткий посох, который Фландр держал во время боя, многого не стоил. Тем не менее, Сапфир Эмпиреи, встроенный в оружие, был высококачественным продуктом стоимостью до тысячи магических кристаллов.

Кольцо Замерзания. Магический предмет промежуточного уровня. Заклинания воды имели замораживающий эффект.

Мантия Эмпиреи. Магический предмет промежуточного уровня. Зачарованный с Волновым Щитом (три использования в день). Зачарованный Призывом Голема Элементия Воды (уровень Адепта. Одно использование в день). Зачарованный Зеркальным Отражением.

Медальон Духа. Магический предмет начинающего уровня. Помогал сконцентрировать Дух.

Кольцо Мгновенного Заклинания. Магический предмет начинающего уровня. Может сэкономить до одной трети времени чтения заклинания (три использования в день).

Кольцо Магической Детонации. Магический предмет начинающего уровня. Может зачаровать определенное заклинание (два использования вдень).

Браслет Кровососа. Магический предмет начинающего уровня. Может зачаровать оружие ближнего боя Вампирским Прикосновением.

Магический Пояс. Магический предмет начинающего уровня. Зачарованный энергетическим барьером, который может уменьшить урон от всех заклинаний элементия на 12%.

Сапоги для Волн. Магический предмет начинающего уровня. Позволял ходить по воде (отличная комбинация с Кислотным Бассейном!)

Было также кольцо хранения с большущим пространством. Внутри хранилась карточка магических кристаллов стоимостью в двадцать тысяч магических кристаллов, а также четыре тысячи физических кристаллов, несколько магических томов, блокнот и множество материалов для заклинаний.

Самым ценным предметом был маленький пузырек с Ледяным Мозгом; в нем было около двадцати капель жидкости. Это уникальное вещество, созданное в телах существ ледяного атрибута. Потребление его в больших количествах может повысить магическую устойчивость людей и врожденное сродство с водой.

Вероятно, это то, что Фландр приготовил для своей будущей попытки перейти во второй класс.

Чип быстро оценил общую стоимость всех этих предметов.

В общей сложности они стоили от шестидесяти до восьмидесяти тысяч кристаллов.

Это означало, что Грим практически получил половину башни Адепта.

По крайней мере, на данный момент Гриму больше не нужно беспокоиться о повседневном функционировании огненного трона.

.………

Посланник клана Аки прибыл очень быстро.

К удивлению Грима, это оказалась Ламур.

Он уже с ней общался, но это был первый раз, когда он видел ее лично.

Она была обычной женщиной шатенкой. Её стройную фигуру обвивала серая мантия Адепта. Самой заметной чертой Ламур были ее странные золотистые глаза.

Грим чувствовал, как будто мощный вихрь скрывался в глубине её глаз.

К счастью, у него была защита Душевного Барьера. Он мог в любой момент отозвать свой Дух, чтобы убедиться, что Ламур не вступит в контакт с его душой.

«Ты очень осторожен и удивителен» - Ламур улыбнулась ему, - «Я думала, что ты принесешь лишь немного неприятностей Фландру. Кто знал, что ты настолько силен и у тебя есть такой голем? Хе-хе, эти старые чудаки в клане, должно быть, разозлились»

«Я ведь не поблагодарил тебя за предоставленную информацию?» - Грим тоже улыбнулся в ответ, - «Без твоей информации мне было бы трудно уничтожить и Сича, и Фландра!»

«Хе-хе» - вдруг радостно захихикала Ламур. – «Думаешь, теперь у тебя есть рычаги воздействия на меня? Ты хочешь шантажировать меня?»

«А почему нет?»

«Тогда я с сожалением должна сказать, что ты не понимаешь клан Аки. Ты мог бы рассказать обо всём Фландру. Посмотрим, как они отреагируют»

«Ладно. Давай пропустим лишнюю болтовню» - Грим перебил ее, - «Что твой клан Аки планирует предложить в качестве выкупа? Я надеюсь услышать удовлетворительное число»

«Что касается конфликта между нашими кланами, то сейчас старейшины ведут переговоры. Я до сих пор не знаю подробностей. Но ты будешь только в плюсе»

«О?» - Грим задумался.

Возможно, захватив Адептов, он был человеком, который создал возможность для этого "соглашения". Однако не он обладал правом вести переговоры. Если бы противник хотел поговорить, он пошел бы прямо к лидерам Сарубо, вместо того, чтобы тратить время на Адепта первого класса.

Однако его преимущества были гарантированы, независимо от окончательных результатов переговоров.

Теперь дело было только в том, насколько искренны будут Адепты Аки, чтобы "улучшить" обращение с двумя заключенными.

Полчаса спустя Ламур покинула каменную башню с улыбкой на лице.

Грим получил дополнительные пятьдесят тысяч магических кристаллов и продвинутые целебные зелья.

Раны Сича были тяжелыми. Его Телосложения было достаточно только, чтобы предотвратить ухудшение травм. Ему было трудно регенерировать и полностью восстановиться. Таким образом, эти зелья были своего рода взяткой от клана Аки, чтобы убедиться, что Адепт Сича не получит травм, которые отразятся на его будущем.

Грим посчитал. Трёх из этих зелий было достаточно, чтобы помочь адепту Сича оправиться от ожогов. Оставшиеся два флакона достанутся ему.

В течение следующих нескольких дней Грим оставался в башне, молча ожидая новостей от клана.

По его оценкам, конфликт между Сарубо и Аки завершится менее чем через три дня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 451**

Город Фейднан. Башня Адепта.

Массив телепортации продолжал мигать.

Только через три минуты свет начал стабилизироваться.

Через некоторое время свет померк, перед остальными появились пять фигур разной высоты.

«С возвращением, Мэри!»

Первым, кто вышел поприветствовать Мэри, был Адепт Кеоган. Они оба сотрудничали и работали вместе в рыцарской плоскости. Естественно, у них были гораздо более тесные отношения по сравнению с другими присутствующими.

«Хм! Что здесь приветствовать? Я здесь, чтобы принять наказание. Ах да, старейшины уже решили, как меня наказать?» - Мэри все еще была в алой броне. Три кровавых рыцаря и старый лис Ванлье последовали за ней. Они упали на землю и схватились за головы руками, крича в агонии.

Сначала Мэри выглядела нормально, но через несколько шагов её тело задрожало, и она тоже рухнула на землю. С её теля поднялись облака красного тумана, вызвав запах крови.

«Какая интенсивная обратная связь! Похоже, ты извлекла выгоду из своего пребывания на рыцарской плоскости. Эй, помогите Леди Мэри вернуться в ее покои» - приказал Адепт Кеоган, оценивая странных рыцарей, следующих за Мэри.

Он чувствовал, что эти рыцари были вампирами. Все они обладали уникальной магической аурой Мэри. Они были своего рода духовными слугами. Их сила потрясла Кеогана. Все трое были почти столь же могущественны, как и ветераны-адепты. Только парень, одетый как дворянин, был немного слабее, с силой Псевдо-адепта.

Память Адепта Кеогана была исключительной. Он мгновенно узнал сияющих второго класса. Однако путешествие из меньшей плоскости в большую оказало на них негативное влияние. Их души были подавлены мировым сознанием, вызывая различные степени регресса в их уровне и силах.

Если у них будет достаточно времени и ресурсов, они смогут восстановить свои прежние силы. Конечно, сначала им придётся привыкнуть к законам этого мира. Однако если подумать о трудности продвижения Адепта второго класса, то можно понять, насколько непрактично было бы для Мэри помогать кровавым рыцарям снова подняться во второй класс.

«Приведите сюда еще людей и помогите им дойти до жилища Мэри»

Ученики, ждущие в стороне, вышли вперёд. Они собирались помочь Мэри и рыцарям подняться, когда кровавый туман опалил их. Они закричали от боли и попятились.

Мэри несколько раз застонала, прислонившись к стене и помогая себе подняться.

«то со мной происходит? Почему у меня так болит голова?»

«Это обычная реакция на возвращение с меньшей плоскости. Мы называем это явление обратной связью! Если вытерпишь этот период боли, твои силы улучшаются с взрывной скоростью»

Такие опрометчивые люди, как Мэри, всегда сначала делали, а потом думали. Если она чувствовала, что что-то не так, она определенно будет бороться, прежде чем говорить.

Сражаться такому Адепту элементия, как Кеоган, с диким и свирепым Адептом Родословной, как Мэри в узком пространстве, было плохой идеей.

Поэтому, чтобы избежать неверного толкования ею ситуации, Кеоган как можно быстрее объяснил всё.

Мэри закрыла глаза и немного расслабилась после того, как подтвердила, что эта головная боль приносит ей пользу. Затем она оглядела комнату и нахмурилась: «Где Грим? Разве он не в курсе, что я сегодня возвращаюсь?»

Кеоган горько улыбнулся: «На самом деле он не знал, потому что сейчас он находится за пределами штаб-квартиры. Похоже, может разразиться клановая война»

«Война?» - глаза Мэри заблестели, когда она услышала эти два слова, - «Куда нам идти? Расскажи обо всём»

Любой другой сделал бы все возможное, чтобы избежать войны кланов, опасаясь стать пушечным мясом клана. Но только не Мэри.

«Что нам делать с твоими подчиненными?»

«С ними? Пусть они идут с нами!»

Мэри протянула тонкую руку. Вокруг её подчинённых появилось облако кровавого тумана. В следующую секунду они превратились в маленьких летучих мышей, нырнули в её доспехи и исчезли из виду.

В конце концов, Мэри была вампиром и Адептом Родословной. Ее Телосложение было намного лучше, чем у обычного Адепта. Вскоре эффект от обратной связи плоскости полностью исчез. Аура силы, которую она излучала, значительно увеличилась.

Если бы Грим был здесь, он был бы шокирован, обнаружив, что физические данные Мэри намного превзошли его собственные. Фактически, она уже достигла уровня элитного Адепта.

Два часа спустя, Мэри вышла из комнаты Кеогана и быстро спустилась вниз.

Она собиралась в свою комнату, когда над её ухом раздался пронзительный голос Ванлье:

«Госпожа, похоже, положение Адепта Грима в клане Сарубо не очень стабильно»

«Хм? Почему ты так решил?» - Мэри не была обеспокоена этой новостью.

«Не уверен, заметили ли вы раньше, но Адепт Кеоган, похоже, не хочет, чтобы вы виделись. Он неоднократно подчеркивал, что ситуация там сложная, и вам было бы неуместно появляться там»

«О»

Мэри никогда не интересовали такое детали. Она как раз собиралась задать Ванлье еще один вопрос, когда остановилась.

Перед дверью в её комнату стояла молодая и красивая женщина-адепт. Она кивнула ей и улыбнулась:

«Вы, должно быть, леди Мэри. Приятно познакомиться, я Мерил, ученица Грима»

Ученица? Прошло всего одиннадцать лет, и этот парень сумел вырастить ученицу уровня Адепта?

«Вы уже виделись с Адептом Кеоганом, не так ли? За эти годы много чего произошло. Возможно, у него не было времени рассказать вам обо всем. Я пришла, чтобы сообщить вам обо всех изменениях»

Адепт Мерил говорила небрежным тоном, но Мэри, убивая и сражаясь в течение дюжины лет, всё ещё могла уловить следы убийственного намерения в её голосе.

Мэри впустила Мерил в свою комнату и услышала обо всем, что случилось с Гримом за последние одиннадцать лет.

Алиса продвинулась до уровня Адепта и даже стала лидером Ведьм Судьбы.

Грим построил башню Адепта, известную как Огненный Трон, на краю Чёрного Леса. Теперь он накапливал там силу и влияние.

Похоже, между Гримом и начальством возникла напряженность. На этот раз в войне кланов были признаки заговора.

Грим находился в городе Гилнеас один, клан отказался посылать подкрепление. В этой ситуации было нечто большее, чем казалось.

.…

К тому времени, как Мерил закончила говорить, алые глаза Мэри наполнились убийственным намерением.

«Я еду в город Гилнеас. Не волнуйтесь, я намного сильнее, чем раньше. Со мной ваш учитель, безусловно, будет невредим!»

Мэри попросила у Мерил карту и тут же вылетела из окна своей комнаты, не потрудившись выйти через двери башни. Она превратилась в летучую мышь и захлопала крыльями, исчезая за горизонтом.

Как только город Фейднан исчез из виду, Ванлье бросил вызов свистящим ветрам и с большим трудом взобрался на плечо Мэри.

«Госпожа, ваши действия неразумны! Они, скорее всего, вызовут подозрения у лидеров клана»

«Ванлье, запомни. Твой долг - строить планы и интриги, а не препятствовать моим решениям!»

Ванлье в страхе втянул шею.

Тем не менее, он из любопытства спросил: «Госпожа, какие у вас отношения с этим Адептом Гримом? Зачем так рисковать, чтобы помочь ему?»

«Он мой напарник!»

Холодность тона Мэри заставила Ванлье прекратить задавать вопросы. Вместо этого он молча размышлял о значении этих слов.

Это был совершенно новый мир!

У него были совершенно другие правила по сравнению с миром, откуда он пришел. Пока он разбирался во всём в этом мире, в его законах и правилах, он едва ли верил, что может помочь своей хозяйке спланировать всё, что может произойти.

Он не мог не думать об Адепте Гриме.

Какие отношения у этого парня с его хозяйкой?

Партнеры? Союзники? Или... любовники?

Госпожа казалась жестокой и дикой, но она была девушкой; нет, девушкой-вампиром. Возможно, в её сердце все еще оставался след женской эмоциональной зависимости женщины.

«Ванлье, о каких глупостях ты сейчас думаешь?» - сердитый окрик Мэри потряс его душу.

Из-за связи между их душами, Мэри чувствовала мысли Ванлье.

«Пощадите меня, госпожа! Я больше не буду этого делать» - Ванлье поспешно спрятался в доспехи Мэри и больше не смел показываться.

Мэри впала в раздумье.

Она бросилась сюда без колебаний, услышав о беде, в которой оказался Грим. Тем не менее, она все еще не понимала собственных эмоций.

Любовники?

Какое нелепое слово.

Многие Адепты мужского и женского пола становились любовниками, а также тем, что другие называют мужем и женой. Однако большинство Адептов часто находились в зависимых отношениях.

Один из них высококлассный Адепт, а другой вступал в отношения за ресурсы, знания или даже влияние в своем клане. Они жили жизнью ухоженных питомцев.

Мэри не могла смириться с такими извращенными отношениями, разве что…

Разве что она не была доминирующей.

Алые глаза Мэри загорелись, когда она подумала об этом.

Это может быть хорошей идеей!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 452**

Каменная Башня.

Простое каменное сооружение. Никаких удобств, как в настоящей башне Адепта; конечно, не было моря лавы, такого как в Огненном Троне, которое Грим мог использовать, чтобы продолжать закалять свой Дух.

Эффективность медитации в таком месте составляла лишь одну четвертую или даже пятую часть того, что было в Огненном Троне. Каждый день здесь был для Грима как бесконечная пытка.

Чтобы не тратить впустую своё время, он посвятил большую часть времени изучению и овладению потусторонними рунами.

После одиннадцати лет обработки чипу удалось проанализировать и расшифровать сто семьдесят три руны из рыцарской плоскости. Помимо ста двадцати двух основных рун, которые разделяли оба мира, тридцать пять рун были вариациями существующих рун, а шестнадцать из них были новыми редкими рунами.

Можно сказать, что вариационные руны и редкие руны были величайшим урожаем Грима. Это потому, что эти руны были сущностью высшего тайного знания малой плоскости.

Рыцарская плоскость была небольшой, её тайные знания были ограничены из-за подавления рыцарей, но рыцарям удалось подтолкнуть силу каждой отдельной руны к пределам.

Все было бы совсем по-другому, если бы зеленые драконы, манипулирующие королевством из-за кулис, не были такими скрягами. Если бы они покончили с ограничениями родословной рунических сил, клан Сарубо мог только мечтать о том, чтобы уничтожить плоскость рыцарей.

Однако в этой вселенной не было таких вещей, как "если бы".

Такова была жадная натура зеленых драконов. Рыцари не смогли получить решающего преимущества против зловещих Адептов.

Вот почему проигрыш рыцарской плоскости был неизбежностью для зеленых драконов.

Даже если бы Адепты никогда не обнаружили этого приюта зеленых драконов, их нашла бы другая доминирующая раса.

Эти редкие руны сохранили некоторые формы происхождения плоскостных законов. Это было потому, что они не прошли долгий процесс эволюции и изменения, как руны Мира Адептов.

Это Грим оценил больше всего.

Согласно чипу, собранных и созданных рун в Мире Адептов насчитывалось более тысячи. Именно сочетание всех этих рун сформировало богатую культуру магии в Мире Адептов.

Древние Адепты когда-то обращались к хаотичным рунам и учились у природы. Непрерывная оптимизация, модификация и создание рунической системы на протяжении многих лет привели к тому, что хаотические руны эволюционировали и превратились в магические руны, которые могут использовать современные Адепты.

Хаотические руны древних времен часто были проявлением плоскостных законов на телах могущественных магических существ. Это время, когда мировое сознание еще не родилось. Следовательно, эти руны не могли освоить обычные люди. Только великие Адепты с исключительным талантом и изобретательностью могли изучать их. Именно благодаря этим рунам они получили доступ к сверхъестественным и таинственным силам.

Природа этих рун приблизила их к истине и силе происхождения законов. Вот почему каждый Адепт, овладевший древними хаотическими рунами, был могущественным существом, способным разорвать небеса и расколоть Землю одной мыслью.

Тем не менее, небольшое количество могущественных личностей было вынуждено защищать всю человеческую расу. В результате многие мудрецы посвятили свои усилия исследованию и анализу хаотических рун.

Годы повторяющихся экспериментов и исследований, наконец, позволили человеку стать Адептом, опираясь на силу новых вариантов рун.

Новые Адепты, несомненно, обладали более слабым владением законами по сравнению с древними Адептами. Тем не менее, этот прогресс значительно снизил трудность продвижения.

Таким образом, поколение за поколением накопления превратили хаотические руны во множество новых рун. Это изменение значительно ослабило силы самих рун и сделало силы плоскостных законов недосягаемыми. Это позволило людям быстро вырастить большую партию Адептов.

По мере того, как законы становились сложнее, все меньше Адептов могли овладеть хаотичными рунами. С другой стороны, число новых Адептов начало расти. Наконец, они тали доминирующей силой, родилась совершенно новая цивилизация.

Все руны, которые Адепты изучали сегодня, были новыми рунами, созданными посредством анализа хаотических рун. Древние руны, которые мало кто мог выучить, рассыпались в прах.

Тем не менее, все Адепты элементия знали силу этих хаотических рун. Они могли быстро и более эффективно ощутить силу плоскостных законов, если использовали хаотические руны. Конечно, это справедливо только в том случае, если способности и знания Адепта достигли определенного порога. К сожалению, в Мире Адептов современности было практически невозможно заполучить в свои руки древнюю хаотичную руну.

Большие организации сохранили какие-то хаотичные руны, но они никогда не будут так щедры, чтобы предлагать их обществу для исследования. Вместо этого они прятали их глубоко внутри своей организации, относились к ним с величайшей важностью и секретностью. Только высокопоставленным и основным Адептам их организации было разрешено исследовать их.

Многие могущественные Адепты обсуждали хаотичные руны в своих записях. Исследования и анализ хаотических рун были трудоемкими. Даже одна и та же руна, проанализированная двумя разными Адептами, может привести к совершенно разным знаниям и опыту. Только сам исследователь сможет использовать полученные результаты.

Это означало, что никто не сможет ссылаться на результаты исследований, не говоря уже о том, чтобы использовать их.

Именно эта уникальная особенность хаотичных рун делала их нежелательными для Адептов низкого класса.

Однако если Адепт сможет расшифровать хотя бы часть хаотичной руны, он сможет объединить эти знания со своими способностями и создать уникальные заклинания.

Несмотря на то, что многие Адепты ежедневно создавали новые заклинания, заклинания, содержащие силу хаотических рун, всегда были известны своей силой и эффективностью.

Грим был Адептом одиннадцать лет. Однако он собрал лишь жалкое число из трехсот двадцати семи магических рун. Каждая из них была фундаментальной. Редкие руны, найденные в плоскости рыцарей, возможно, не претерпели бесчисленных эволюций и модификаций рун этого мира.

Тем не менее, если бы Грим смог расшифровать их полностью, он, возможно, смог бы вычислить часть модели плоскостного закона.

Чип организовал и классифицировал тридцать пять вариаций рун и шестнадцать редких рун. Чип разделил их на шесть основных атрибутов - землю, огонь, воду, ветер, свет и тьму. Затем эти атрибуты были разбиты на ветви - кислота, хаос, лёд, тень, смерть, молния, зло, ужас, пламя, силовое поле, язык, сияние, душа, звук и многое другое.

Чип оценил время завершения работы в шестьдесят семь лет исследования всех этих рун. Это означало, что Гриму придётся сосредоточиться только на этих рунах, не делая ничего другого. Более того, он даже не знал, насколько они будут полезны.

Это было тяжелое вложение времени. Сокрушительный удар для Грима, если бы расшифрованные руны нельзя было включить для улучшения его сил.

Грим лишь на мгновение заколебался, прежде чем выбрать приоритет расшифровки рун, связанных с его близостью.

Есть три руны, связанные с огнем. Одна была вариацией руны, а две были редкими рунами.

Для анализа вариации руны требовался сорок один день, а для изучения редких рун - семьдесят восемь и восемьдесят два дня. Фактически, это был значительно сжатый период времени, на который Грим был способен только благодаря своей огненной близости и мощному инструменту, которым был чип. Любому другому Адепту, вероятно, потребовалось бы несколько лет или даже десятилетий.

Поскольку ему больше нечего было делать в башне, Грим направил всю вычислительную мощность чипа на анализ огненной руны.

Он хотел знать, могут ли эти руны, ради которых он рисковал своей жизнью, действительно помочь ему.

Грим отдал приказ, странная руна, сделанная из чистого огня, немедленно всплыла в глубинах его разума. Руна медленно начала вращаться. Когда он погружал свое ментальное сознание в руну, в его душе поднималось странное и неясное чувство.

На Земле, в его прошлой жизни, любое слово, построенное с помощью символов, могло нести только смысл. Однако здесь, в этом фантастическом мире магии, слова обладали энергией и силой. Помимо способности передавать информацию через сложные символы, руны могли также раскрывать детали о мире посредством распределения и изменения энергии внутри них.

Например, в голове Грима в настоящее время плавала огненная руна. Несмотря на то, что он лишь сформировал линии в форму потусторонней руны, он каким-то образом коснулся законов огня мира. Линии, которые образовывали руну, теперь светились золотым сиянием.

Это чувство шло из души.

Когда грим смотрел на руну, в сердце поднималось теплое чувство. Это не был магический эффект, примененный к нему извне.

Эта таинственная сила очаровала его. Его ментальное сознание погрузилось в это чувство, молча пытаясь понять колебания ауры огня внутри руны.

Чип испустил яркий синий свет. Он записывал каждое изменение, происходящее внутри руны.

В этот момент защитные системы башни послали предупреждение.

В башню вломился посторонний.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 453**

Грим не сразу узнал Мэри.

Десять лет сражений на другой плоскости произвели огромные изменения во внешности и самообладании Мэри.

Её кожа была по-прежнему белой, лицо нежным, как прежде, а глаза светились алым кровавым цветом. Однако эта некогда несравненно красивая девушка теперь стала холодным, решительным и способным лидером. Каждое её действие несло в себе властную ауру запугивания.

Тайный зал теперь был заполнен учениками, которые пронюхали о новостях.

Хотя они знали, что незваным гостем был страшный Адепт, они, похоже, не боялись. Они держали волшебные палочки в руках, свитки на поясе и выпили несколько бутылок зелья сопротивления.

Сэр Пламенный Демон был в башне. Это, несомненно, наполнило учеников безграничным мужеством и отвагой. Если бы Сабрина не подавила их рвение, ученики бы уже напали на незваного гостя.

«Могу я узнать, откуда вы пришли, леди? Почему вы вторглись в собственность клана Сарубо?» - Сабрина нервничала, но она была главной среди учеников.

Прежде чем злоумышленник успел заговорить, в комнате раздался голос Грима.

«Уберите свои палочки» - Грим спустился по винтовой лестнице, - «Позвольте представить вам нашего гостя. Эта женщина – известный Адепт Мэри из нашего клана Сарубо!»

Адепт Мэри? Кровавая Чародейка?

Ученики в шоке раскрыли рты. У них были сложные чувства. Она не казалась такой страшной, как утверждали слухи. У нее была дурная репутация в клане за жестокость. Почти все ученики слышали о ее подвигах. Она была боевым Адептом, который занял видное место рядом с Адептом Гримом, и она обладала мощными вампирскими талантами.

Ее послали на войну плоскостей сразу после того, как она стала Адептом. Следовательно, немногие ученики в клане видели её до этого.

«Мэри, когда ты вернулась? Пойдем ко мне в комнату» - Грим ясно почувствовал перемены, которые претерпела Мэри после столь долгого отсутствия.

Однако всё складывалось не так, как он думал. Мэри не выглядела слишком счастливой или взволнованной, увидев его. Вместо этого она сузила алые глаза и молча оценивала его. После долгой паузы она гордо произнесла: «Я убила Актеона!»

Лицо Грима дернулось. Он не мог не задать вопрос: «Зложука?»

Это было огромным сюрпризом для учеников. Никто из них не мог скрыть шока, который отразился на их лицах.

И больше всего был удивлён Грим.

Другие могли не знать сложность Актеона как оппонента. Тем не менее, он лично сражался против него несколько раз. Он знал, насколько раздражающей и могущественной была его магия.

Кроме того, Актеон был также мощным Адептом, который мог ударить выше своего веса.

Если бы у него была возможность собрать армию жуков, он смог бы сокрушить любого обычного Адепта. Жуки сожрали бы его прежде, чем у него появился шанс подобраться поближе. Нельзя было измерить Актеона, основываясь на его атрибутах как нового продвинутого Адепта. Имея численное преимущество в виде жуков и собственного бессмертного тела, Актеон мог измотать элитного Адепта и утащить в могилу.

«Я официально бросаю тебе вызов!» - Мэри суждено было сегодня отправить некоторых учеников в кому своими новостями, - «Идём»

Позади неё поднялся кровавый туман. Раскрылась пара больших кожаных крыльев. Она медленно оторвалась от земли и вылетела из каменной башни, направляясь к пустырю.

Чёрт возьми! Что это было?

Грим был совершенно сбит с толку.

Даже он не всегда понимал, о чём думает Мэри.

«Слушаете приказы Сабрины. Следите за башней, пока я не вернусь» - дав несколько простых инструкций, Грим активировал все защитные системы. Затем он быстро последовал за Мэри.

…………

В пяти километрах от восточной окраины города Гилнеас.

Мэри уже ждала.

Мэри парила в пятидесяти сантиметрах над небольшим холмиком земли, похожим на могилу. Её малиновые глаза были устремлены на Грима.

Обтягивающая броня покрывала верхнюю половину тела. На доспехах мелькали малиновые узоры, изредка образуя кроваво-красные розы. Ее обнаженные руки и ноги были белыми и гладкими, а её кожа сияла.

Маленькое личико Мэри было таким же нежным и совершенным, как и раньше. Её соблазнительные красные губы в паре с кроваво-красными глазами создавали незабываемое зрелище.

За спиной у неё был длинный лук, который светился тем же малиновым светом.

Грим был знаком с этой броней и луком. На самом деле, он мог даже описать каждый узор и руну на них. Это потому, что он лично модифицировал их для неё.

«Что случилось, Мэри?» - по прибытии Грим остановился перед Мэри и в замешательстве спросил, - «Мы так давно не виделись. Разве мы не должны наверстать упущенное?»

«Какие у нас отношения?» - вдруг спросила Мэри.

«Отношения?» - Грим наклонил голову и немного подумал, прежде чем ответить с полной серьезностью, - «Друзья»

«У Адептов нет друзей! Для Адептов есть только знание, польза и собственное "я"!»

«Ну, раз это для тебя неприемлемо, то определим наши отношения как товарищеские»

«В отношениях доминируют и подчиняются! Что ты думаешь о нас? Кто доминирует, а кто подчиняется?» - Мэри продолжала смотреть на Грима, совершенно без эмоций. Ее слова удивили Грима.

Битва за власть?

В прошлом и Грим, и Мэри всегда относились друг к другу с искренностью. Враги, с которыми они сталкивались, почти всегда были слишком сильны. Они вместе справлялись со всеми трудностями, которые возникали на их пути. Вот почему они никогда честно не выясняли иерархию между ними.

«Я только вернулась из плоскости рыцарей. Я слышала, между тобой и кланом возникли проблемы. Адепт Мерил также рассказала мне обо всем, что произошло в клане за этот период. Я могу сказать. Ты не тот человек, который будет жить только настоящим. Не имеет значения, башня Адепта или инвестиции, которые ты вложил в Алису. Всё это - наглядное проявление твоих амбиций»

Грим ничего не сказал. Он молча слушал.

«Ты хочешь стать независимым! Ты хочешь создать свою собственную силу и организацию!» - Мэри продолжала настаивать на своем и, наконец, пришла к самому важному вопросу, - «Какую позицию я бы заняла в организации, которую ты себе представляешь? Наложница? Или подчиненная?»

Голос Мэри в конце внезапно повысился.

«Если ты хочешь, чтобы я служила тебе, тебе придется сначала побороть меня! В противном случае, ты должен преклонить передо мной колени и называть меня королевой!»

Мэри издала пронзительный крик, ее крылья развернулись. Вылетели четыре кровососущие летучие мыши. Они приземлились и превратились в трех мускулистых рыцарей в доспехах и одного благородного юношу.

Три сияющих рыцаря?

Грим сразу узнал их. Он не мог не удивиться степени могущества Мэри.

Если бы не этот конфликт, Грим был бы счастлив за неё.

Чёрт! Попытка подчинить гордую женщину-адепта была чертовой мечтой, если у него не будет достаточно сил! Тем более, когда дело касалось такой соперницы, как Мэри.

Грим знал, что не время отступать, когда увидел, что Мэри раскрыла всю свою силу. Несмотря на то, что бой был слишком запутанным, это будет стоить того, если он сможет заставить Мэри подчиниться.

Поняв все это, Грим отбросил свои сомнения.

Он небрежно достал из-за пояса блестящее кристаллическое ядро голема и подбросил его в воздух. Тем временем он сам начал увеличиваться в размерах.

Огненный элементаль из его тела мгновенно превратил его в пылающее существо. Земля под его ногами таяла от сильной жары. Вскоре земля образовала бурлящую лужу магмы.

Красная лава ползла по ногам Грима и тянулась к его телу. Вещество покрыло его толстым слоем магматической брони.

Багровая магма, красная лава и пугающее пламя. Три проявления тепла смешались и образовали четырехметровое огненное тело грима.

красная лава и пугающее пламя. Три проявления тепла смешались и образовали четырехметровое огненное тело Грима.

В воздухе образовалось семь огненных щитов. Они начали кружиться вокруг Пламенного Демона, каждый из них был метр в ширину и два метра в высоту. Эти щиты состояли из красного и жёлтого пламени.

Наконец, из тела Грима вырвался барьер и охватил площадь более ста метров вокруг него.

Вся трава в радиусе Огненного Кольца вспыхнула.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 454**

Шокирующе!

Вид того, как Грим превращается из человека из плоти и крови в монстра магмы и огня, он посылало в сердце благоговение; это было удивительное чувство. Однако по-настоящему привлекательным был не сам Пламенный Демон, а свирепый ветряной дракон, которого Грим вызвал из ядра голема.

Это был странный дракон длиной девятнадцать метров от головы до хвоста! Размах крыльев был десять метров в ширину!

Его тело не было ни неосязаемым, ни осязаемым, что-то между. Поверхность его тела покрывал слой светло-зеленой полупрозрачной чешуи. Сквозь толстую чешую было видно, что плоть и кости дракона ветра на самом деле не были физическими. Вместо этого они представляли собой массы быстротекущих вихрей ветра.

У него были выступающие и четко очерченные кости по всему телу, костяные шипы торчали с головы до хвоста. Они мерцали леденящим светом. Зеленый дракон гордо поднял свою голову. Когда он открыл пасть, можно было увидеть небольшую грозу в его горле.

У ветряного дракона была массивная пара крыльев за спиной, тонкие передние конечности и толстые мускулистые задние лапы.

В отличие от Пламенного Демона, в которого превратился Грим, ветряной дракон появился из ниоткуда. Внезапный дисбаланс элементия вызывал ужасное чувство.

Грим поднялся в небо, как миниатюрное солнце на спине дракона. Бесконечное пламя ласкало землю, температура продолжала расти, как будто они были погружены в вулкан.

Три кровавых рыцаря были в норме. Энергия крови в их телах сформировала кроваво-красные барьеры. Эта защита позволила им противостоять повреждениям от интенсивного жара и пламени. Однако слабый Ванлье не мог этого сделать. Он завизжал от боли, превратившись в летучую мышь, и отчаянно вырвался из Огненного Кольца.

Его скорость полета после трансформации позволила ему отойти на сто метров менее чем за пять секунд. Даже такой короткий срок был для него пыткой. Волосы на поверхности его тела начали увядать.

Вокруг него взорвался кроваво-красный туман.

Ванлье вернулся в свою человеческую форму, как только вышел из огненного кольца. Он отчаянно бил себя по телу и катался по земле, пытаясь потушить огонь.

К сожалению, всё это было напрасно!

Ванлье вытерпел сильную агонию от горящей плоти и вытеснил небольшое количество энергии крови из своего тела. Он направил энергию и покрыл области своего тела, которые были в огне. Наконец, ему удалось потушить пламя.

Как только последняя искра пламени исчезла, Ванлье с облегчением вздохнул и рухнул на землю. В его сердце поднималось глубокое чувство уважения, когда он смотрел на могучего Пламенного Демона, стоящего на ветряном драконе. Он снова почувствовал ужас могущественного Адепта.

Грима не волновала такая мелкая рыбешка, как Ванлье.

Тем не менее, раз он настолько слаб, должен быть какой-то исключительный фактор, который это компенсировал.

Этот бой не был настоящим смертельным поединком; не было необходимости убивать кого-либо. Таким образом, Грим не нанёс завершающий удар.

В этот момент его внимание было сосредоточено на Мэри, которая облизывала свои красные губы.

Мэри не казалась испуганной, несмотря на драматическое появление Грима. Напротив, она жаждала борьбы.

«Вперёд!»

Под ее командованием три рыцаря, сохраняя свои странные полу-человеческие, полу-летучие формы и бросились на Грима с Соросом во главе.

Урон от огня, который они получили, увеличивался экспоненциально по мере приближения к Гриму. Алые энергии столкнулись с пламенем элементия. Плотное облако кровавого тумана, охватившее рыцарей, быстро рассеялось.

Клинок Полумесяца!

Казнь в Прыжке!

Перекрестный Удар!

Три разрушительные рыцарские боевые техники прорезали воздух. Они ударили в лавовый щит. Разлетелись искры. На лавовом щите толщиной в пятьдесят сантиметров появились три глубоких рубца.

Даже брови Грима дернулись, когда он столкнулся с атаками трех кровавых рыцарей.

Как и ожидалось от сияющих рыцарей, которых когда-то знали по всей рыцарской плоскости. Их техника средних дистанций была поистине свирепой. Самый глубокий порез почти разрубил лавовый щит пополам. Если бы это произошло, самая мощная защита Грима была бы уничтожена в первом раунде атак.

Грим ответил тремя огненными шарами магмы.

Внезапная ударная волна пламени и дождь из лавы повергли кровавых рыцарей в хаос. Только благодаря их высокой мобильности они смогли избежать взрыва. Несмотря на это, брызги лавы прожгли их тела и крылья. У них не было выбора, кроме как быстро отступить использовать свою энергию крови, чтобы восстановиться.

Существование Огненного Кольца делало затяжную борьбу с Гримом мучительной.

Враги должны были отступать после каждой волны атак, чтобы предотвратить накопление урона от высоких температур. При этом их ритм прерывался. Все их атаки не имели полного эффекта из-за отступления и отсутствия последующих действий.

Столкнувшись с таким Адептом, как Грим, рыцарям сначала придётся взломать слои энергетической защиты, защищающие его. Затем им придется пройти через толстую магматическую броню, прежде чем они смогут нанести вред самому Адепту.

Это был единственный способ навредить хорошо защищенному телу Грима.

Между тем, им придётся выдерживать непрекращающийся шквал огненных заклинаний. Если они сдадутся на полпути и отступят, чтобы залечить свои раны, Грим сможет быстро восстановить свою поврежденную оборону.

Было практически невозможно навредить ему, если они не сокрушат всю его оборону с помощью одного раунда атак.

Более того, Грим был не единственным, кто сражался против них. Был ещё дракон.

Любое существо бледнело на фоне ветряного дракона; они показались бы неуклюжими рядом с ним.

По сравнению с кровавыми рыцарями, дракон был как часть самого воздуха. Они не могли отследить его следующее движение. Он выполнял всевозможные немыслимые трюки в полете, несмотря на размеры своего тела.

Огненные шары магмы обрушились на кровавых рыцарей с разных сторон, оставляя за собой черный дым. Эти шары внесли беспорядок. Кровавые рыцари больше не могли повторять свои дикие атаки.

Преимущество скорости ветряного дракона было слишком явным.

Неважно, насколько сильны атаки рыцарей, всё было напрасно.

Там, на рыцарской плоскости, Грим должен был быть осторожным, когда имел дело с сияющим рыцарем, небольшая оплошность могла привести к смерти. Однако теперь Грим казался спокойным и собранным, даже перед лицом трех кровавых рыцарей.

Конечно, был фактор влияния подавления плоскостей. Но в основном это была демонстрация личностного роста Грима.

Мэри издала громкий боевой клич. Она превратилась в красный силуэт и бросилась на поле боя.

Грим, небрежно преследовавший кровавых рыцарей на своем ветряном драконе, был предупрежден её криком. Он поспешно приказал дракону уклониться. Однако у ветряного дракона не было на это времени. Он отодвинулся на три метра, когда лавовый щит Грима разбился потоком ударов.

Мэри, получив реакцию плоскости, улучшалась не по дням, а по часам. Ее телесные атрибуты намного превысили диапазон опытного Адепта и вошли в уровень элитного Адепта.

Её шестнадцать очков Ловкости почти не позволяли обычному Адепту заметить её. А Сила, которая когда-то была ее слабым местом, теперь увеличилась благодаря Ловкости. Атаки были быстрыми и мощными. Мэри успешно уничтожила лавовый щит Грима, ударив семь раз.

У Грима всё ещё было несколько слоев огненных щитов, но эти щиты предназначались для защиты от атак элементия. Они обладали меньшей физической защитой по сравнению с лавовым щитом. Грим был в ужасе. Он немедленно переместил второй лавовый щит вперед, чтобы временно защитить критические точки.

В теле Пламенного Демона не было жизненно важного места, но были ключевые узлы, которые при повреждении существенно влияли на эффективность кровообращения.

Это косвенно уменьшало боеспособность Грима.

Мэри расправила крылья и отлетела. Ее гладкая белая правая рука стала черной, как уголь.

Мэри холодно фыркнула, собрав энергию крови в правой руке. Ее сильно обгоревшая кожа, потерявшая все признаки жизни, быстро отслаивалась, обнажая быстро регенерирующую ярко-красную плоть.

Два соперника пролетели мимо друг друга. Взгляды, которые они бросали друг на друга, выдавали шок и осторожность.

Очевидно, их боевое мастерство превзошло ожидания друг друга.

Весы битвы вновь вернулись к равновесию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 455**

Битва разгоралась.

Взрывные Огненные Шары, Магматические Огненные Шары и Метеоритные Дожди обрушились водопадом. Всюду текла расплавленная лава.

Сорос осторожно пробирался сквозь Метеоритный Дождь, время от времени совершая безумный маневр, чтобы избежать Взрывного Огненного Шара, летящего сверху. Мгновение небрежности могло отбросить его в сторону.

Сорос взмахнул крыльями и сделал круг по небу. В области, вокруг которой он кружил, было ослепительное море огня.

Однако в то время как большинство огня обычно было на земле, это море огня находилось в тридцати метрах в воздухе.

Огненный элементий внутри был слишком плотным и активным. Это сильно влияло на поле зрения и духовные чувства Сороса. Следовательно, Сорос понятия не имел, что происходит внутри огненного моря.

У него было всего две-три секунды, чтобы атаковать. Если он слишком долго задерживался в огне, его крылья горели до дыр. Если это произойдет, он упадет вниз и превратится в кровавого рыцаря.

Только один из двух его товарищей всё ещё летал в воздухе неподалёку. Другой рыцарь был ранен в крыло огненным хлыстом Пламенного Демона и сейчас был на земле.

Это было поле битвы двух могущественных Адептов. Без крыльев участвовать нет смысла. Сорос берёг свои крылья и иногда бросал в демона алые копья.

Грим оставался на спине ветряного дракона. Он изо всех сил старался поддерживать Огненное Кольцо, чтобы наносить Мэри непрерывный урон, стреляя Обжигающими Лучами из глаз. Грим гнался за проворным вампиром.

Тридцать минут битвы нанесли относительно тяжелые раны Гриму и Мэри.

Ловкость Мэри только раздражала. Не было никакого смысла произносить заклинание, которое требовало более трех секунд.

Попытка наложить крупномасштабное заклинание была самоубийственной.

С другой стороны, эти мощные одноцелевые заклинания тоже не были практичными. Шансы, что эти заклинания поразят Мэри, были слишком малы. Даже если Гриму удастся зафиксировать её позицию, используя свой Дух, его заклинание сможет уничтожить только остаточный образ, который она оставит за собой.

Когда было необходимо, Мэри даже использовала свою странную магию крови, чтобы поменяться местами с одним из своих рыцарей. Это временно калечило одного из ее подчиненных, но гарантировало ее личную безопасность и не ставило под угрозу её боевые способности.

Тем не менее, несмотря на все преимущества, Мэри была ранена.

Самым тревожным было то проклятое Огненное Кольцо. Пока она находилась в зоне огня, приходилось выдерживать горение разрушительного пламени.

Мэри это бы не нанесло большого урона, если бы это был обычный огонь. Тем не менее, это было пламя элементия в шестьдесят очков в силе. Более того, само пламя обладало следом эффекта горения души.

Из-за этого Мэри постоянно защищала свои крылья энергией крови. Тем не менее, глубины ее души иногда жгло, независимо от того, насколько крепка была её защита

Это была не очень мощная или калечащая атака, но это её очень бесило.

Крылья Мэри покрылись ожогами и проколами. Признаки ожогов также появились по всему её стройному телу.

Мэри больше не могла позволить себе использовать энергию крови, чтобы постоянно восстанавливаться.

Здесь и не было никаких кровавых угощений для неё. Без питания кровью вампир не мог использовать свой фирменный боевой стиль.

Это существенно ограничивало возможности Мэри.

Конечно, как её верный слуга, старый лис Ванлье уже отправился на охоту. Он привёл с собой козу. К сожалению, он не смог отправить эти трофеи в море огня. В тот момент, когда Ванлье вернулся, взрывной огненный шар выстрелил из поля боя и разнес козла в пух и прах.

Грим прекрасно контролировал сила огненного шара; он не причинил вреда самому Ванлье.

Таким образом, битва зашла в тупик.

По правде говоря, давление, с которым столкнулся Грим, было не меньше, чем у Мэри.

Длительный период поддержания Огненного Кольца исчерпывал огненную энергию Грима. Если бы не случайные всплески огненной энергии, исходящие из сердца Пламенного Демона, Гриму, вероятно, пришлось бы сократить свою оборонительную линию и полностью посвятить себя защите.

Он прятался глубоко в море огня и полагался на ветряные барьеры дракона. В настоящее время остался только один разрушенный Лавовый Щит и энергетический барьер.

На массивном теле Грима виднелись три раны. Внутри энергия огня сражалась с энергией крови. Они не заживут до того, если энергия крови не будет нейтрализована.

Несмотря на трудности битвы, Грим не заставил ветряного дракона высвободить свою ауру. Он также не завершил вторую фазу Трансформации.

У него было ощущение, что Мэри скрывает свои козыри, ища шанс. Чтобы не быть застигнутым врасплох, Грим должен был держать и свои козыри. Он молча ждал, когда она нанесет удар.

Двое из трех рыцарей были на земле. Они не погибли, но потеряли способность участвовать в схватке. Единственный оставшийся рыцарь был достаточно умен. В результате каждый раз, когда Грим пытался покалечить его, Грим терпел неудачу.

Более того, этот кровавый рыцарь знал точное время его атак. Было несколько случаев, когда его рыцарские боевые техники не соединялись, а создавали прекрасную возможность для атаки Мэри. Однажды Гриму даже пришлось исчерпать половину своего Свитка Вуду, чтобы заставить Мэри отойти.

Мощные заклинания по области действия бессмысленны против гибкого убийцы. С другой стороны, заклинания одной цели было легко избежать. Следовательно, Грим не мог навредить Мэри, не считая огненного кольца и множества заклинаний мгновенного броска.

Не говоря уже о том, что ещё был рыцарь, ожидающий шанса для удара. Если бы Грим проявил слабость, этот бесстрашный человек, несомненно, ценой бы своей жизни проложил путь для атаки Мэри.

Вот почему Грим не мог сосредоточить весь свой Дух на Мэри.

Тем не менее, шансы на победу Грима по-прежнему неуклонно возрастали.

Основной причиной стал чип, завершивший сбор данных о Кровавой Мэри. Она больше не была облаком кровавого тумана, чьи действия он не мог предсказать. Её истинная форма и способности были раскрыты.

Мэри.

Вампир. Адепт первого класса.

Телесные атрибуты: сила 7 | ловкость 16 | телосложение 11 | дух 7.

Боевая магия: Кровавая Стрела, Быстрое Наступление, Кровавые Кандалы, Истощение Жизни, Прикосновение Вампира, Кровавый Туман, Безумство Крови, Раздирающий Коготь, Переливание, Багровый Пакт.

Голова Грима заболела, когда он увидел эти данные. Мэри уже произносила десятки заклинаний. Это была наглядная демонстрация боевого таланта Мэри. Это было так впечатляюще, что Грим потерял дар речи.

Адепты ближнего боя не были такими же, как Адепты Элементия.

Адепты Элементия часто функционировали как пушки, стреляющие мощными заклинаниями и стоящими на том же месте. У них были заклинания мобильности, но большая часть их боя состояла из дальних атак. Хотя Адепты ближнего боя обладали множеством заклинаний, большинство из них были вспомогательными и улучшающими, предназначенными для повышения их силы на близком расстоянии.

Поэтому Грим должен был использовать быстрые и последовательные мгновенные заклинания, чтобы отбить проворного убийцу, который наносил удары со всех сторон. Особенно после того, как он потерял Лавовые Щиты, которые обеспечивали физическую защиту.

Когда битва зашла в тупик Мэри отказалась от стратегии преследования и уклонения. Наконец, она открыла свой туз, Кровавые Кандалы.

Она издала странный визг, и несколько оков связали ее с четырьмя кровными слугами. Затем она набросилась на Грима.

Несмотря на то, что Грим приготовился к этому, он был шокирован свирепостью и решимостью Мэри.

В следующую секунду на Мэри обрушился шквал огненных заклинаний. Ветряной Дракон бросил в Мэри торнадо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 456**

Кровавые Кандалы.

Как и следовало из названия, это было заклинание, которое использовали высшие вампиры, чтобы контролировать своих прямых кровных родичей и слуг.

Оно использовалось в сочетании с Багровым Пактом и позволяло распределять ущерб и перекачивать энергию. Мэри, будучи мастером Багрового Пакта, не умрёт, пока у неё живы кровные слуги.

Энергия крови внутри её четырех подчиненных хлынула к Мэри сквозь эти кандалы. Это позволило ей успешно прорваться сквозь многочисленные стены огня элементия и подойти к Гриму на десять метров.

При обычных обстоятельствах Обжигающий Луч и огненные потоки работали бы вместе с Огненным Кольцом, чтобы нанести урон Мэри; он достиг бы ста сорока очков. Даже с сопротивлением Мэри, она не могла задерживаться больше двух секунд в центре таких экстремальных атак. В противном случае её жизненное силовое поле будет повреждено, и её тело получит тяжелые раны.

Именно поэтому Мэри ранее полагалась на свою ловкость и скорость, чтобы избежать атак. Много раз ей даже приходилось отказываться от наступления. Однако сейчас Мэри казалось, что ей только что ввели мощный стимулятор. Она не только не избежала огня, но даже сложила крылья и нырнула прямо в его центр, как мотылек в огонь.

В следующую секунду перед Гримом взорвалось облако малинового тумана.

Густой туман быстро поглотил его, как дикий зверь, пожирающий свою еду. Аура Мэри растворилась в тумане.

Всё багровое облако попало в шторм и продолжало расширяться.

Туман был густой и красный, как кровь.

Теперь было невозможно разглядеть силуэты Грима и Мэри. Можно было лишь косвенно измерить интенсивность битвы, основываясь на ударных волнах, распространяющихся из кровавого тумана.

Изменения снаружи уже были достаточно неожиданными.

Сорос, Ванлье и два других рыцаря вдруг выпустили крики агонии. Их кожа начала шелушиться, а плоть гореть. Их тела увядали со скоростью, видимой невооруженным глазом. Ванлье был самым слабым из всех. Когда энергия крови в его теле начала подниматься к его происхождению, он рухнул на землю.

С другой стороны, Сорос действительно был самым сильным рыцарем у Мэри. Несмотря на этот внезапный инцидент, он мог оставаться на колене. Он прислонился к своему длинному мечу и изо всех сил терпел.

По мере того как сила покидала его тело, волны обжигающей огненной энергии передавались в него через неосязаемые кандалы крови. Ощущение было будто внутри него зажгли горячую печь.

Кровеносные сосуды Сороса разрывались. Нервы и кости горели, плоть обуглилась.

Жара испаряла кровь, на которую вампиры полагались как на свою жизненную нить. Если бы не сверхъестественная жизненная сила, дарованная им их Телосложением, они бы превратились в пепел в тот момент, когда огненная энергия вошла в их тела.

Тем не менее, кто-то столь могущественный, как Сорос, должен был стиснуть зубы и держаться, молясь, чтобы его хозяйка быстро одержала победу.

Тем не менее, в тот момент, Кровавая Мэри имела дело с неожиданно мощным "врагом".

Она сильно нуждалась в информации, когда дело касалось Грима.

В последний раз, когда она вступала с ним в контакт, он мог завершить только первую фазу трансформации Пламенного Демона. Тогда он был силён, но большая часть его господства в битве была благодаря его големам.

Когда Кровавая Мэри обратилась к энергии крови своих подчиненных, ей нужно было выдержать только одну четвертую часть урона от атак Грима (Ванлье слишком слаб. Он не может помочь Мэри выдержать такой ущерб). Это снижение урона позволит превратиться из зловещего убийцы в воина-берсеркера.

Энергия крови закрепилась на её когтях, сделав её руки ужасающим магическим снаряжением.

Даже восемьдесят очков силы огненного щита не могли сравниться с ужасающими когтями Мэри.

Тем не менее, пронзив слои ветряных вихрей дракона, Мэри была серьезно ранена.

Десятки тысяч смерчей, похожих на клинки, объединились в сплошной барьер вокруг дракона. Они также защищали Грима. Мэри придется рискнуть, чтобы пройти через этот барьер.

Следовательно, к тому времени, когда она появилась на ветряном драконе, она была в ужасном состоянии.

Её будто вытащили из бумагорезательной машины; на её теле не было ни одного куска неповрежденной плоти. Кровь непрерывно стекала на землю.

Тем не менее, быстрое восстановление вампиров действовало, ведь в неё вливалась энергия крови.

Всего два шага, и все мелкие порезы зажили. Страшные раны тоже начали затягиваться. Кровь, которая вытекла из её тела, не пропала даром. Она рассеялась в тумане крови и медленно вернулась в тело Мэри.

Кровавая Мэри была поистине непобедимым существом в плане только физического урона.

Теперь между ней и Гримом было меньше трёх метров.

Это было невероятно близкое расстояние для такой убийцы, как она! Они даже могли слышать дыхание друг друга!

Ветровой барьер сломался.

Лавовый щит разбился.

Осталось лишь несколько огненных щитов.

Большая часть магматической брони отсутствовала.

Энергетический барьер был практически бумажкой перед убийцей элитного уровня.

В этот момент можно было сказать, что магическая защита Грима исчерпана.

«Сдавайся, Грим!»

Её кроваво-красные глаза сверкали, как алое солнце.

«Ты уверена?» - на лице Грима появилась странная улыбка, - «Запомни, я никогда не сдаюсь!»

«Почему? Из-за твоего так называемого мужского достоинства?» - Мэри с презрением надула губы, - «Ты мне всегда очень нравился. Если ты признаешь, что я сильнее тебя, я стану твоей единственной возлюбленной. Я даже могу помочь тебе осуществить твою крошечную мечту!»

«Эм…» - Грим был ошеломлен. Он не ожидал, что Мэри скажет такое. Однако он слегка покачал головой и покончил с этим неожиданным эмоциональным потрясением, - «Я отвергаю тебя не из-за какого-то странного мужского достоинства. Ещё бы…»

«...это потому, что ты не победил меня»

Массивное тело Пламенного Демона начало расти. Огненное Кольцо начало превращаться из красного в пурпурно-чёрное. Странный неизвестный огонь начал сжигать Мэри.

Пока грим вскрывал сердце огненного демона и завершал свою вторую фазу трансформации, ветряной дракон издал оглушительный рев.

Вампиры уже считались высшими магическими существами, но уровень их родословной был ниже уровня драконов. Драконы были настоящим королем пищевой цепочки. Следовательно, Кровавая Мэри пострадала, несмотря на ее превосходное сопротивление; она была слишком близко к самому дракону. Её разум начал затуманиваться. На три секунды она замерла.

Грим воспользовался этой возможностью. Его тело достигло шести метров. Затем он наклонился, протянул большую магматическую руку и схватил Мэри.

Ужасающая Горящая Сфера рассеяла кровавый туман вокруг Мэри. Рука крепко держала её.

«Теперь моя очередь спросить тебя, Мэри» - на голове магматического гиганта сформировалась увеличенная версия лица Грима, - «Я победил тебя. Теперь ты должна сдаться»

Мэри яростно боролась.

К сожалению, её преимущество заключалось в высокой ловкости. Ее Силу составляли жалкие семь очков. Грим, с другой стороны, после завершения второй фазы трансформации обладал двенадцатью очками силы. Несмотря на то, что он ещё не мог сравниться с Адептами по Очищению Тела, которые специализировались на силе, этого было более чем достаточно, чтобы сдержать убийцу, ориентированного на Ловкость.

«Мечтай»

Внезапная смена позиций разозлила Мэри.

Даже с дикой силой Грима и бушующим пламенем вокруг её тела, Мэри использовала всю свою энергию крови.

Грим горько вздохнул. Он поднял палец и сформировал огонь.

С помощью зрения элементия чипа он разорвал оковы Мэри.

Она вскрикнула от удивления.

«Все они твои достойные слуги. Цени их и не бросай в несущественную внутреннюю борьбу. Э-э....» - закончив нотации, Грим снова переключил своё внимание на Мэри. Именно тогда он понял, что сильная ударная волна от разрушения Багрового Пакта заставила Мэри потерять сознание.

\*Кашель\*

Грим посмотрел вниз на грязное поле боя и четыре несчастные фигуры, и раздраженно вздохнул.

«Эта битва была совершенно неуместной»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 457**

Голова была тяжёлой.

Когда Мэри пришла в сознание, она была в тихой комнате.

Кровать была мягкой, а гладкие простыни имели знакомый запах.

Мэри открыла глаза, и первое, что она увидела, был ярко освещенный потолок.

Это каменная башня. Естественно, потолок тоже был каменным.

Он был гладким, плоским и имел серо-белый цвет с крошечными частицами металла. Мэри определила материал с первого взгляда.

Это был стальной камень, обычный камень, используемый для строительства высоких зданий.

В то время как стальной камень был естественной рудой, он имел ту же прочность, что и магический сплав. Если бы не отсутствие сопротивления элементия, это был бы идеальный материал для строительства башни Адепта.

В этот момент, свет элементия отбросил высокую тень на потолок.

Мэри наклонила голову и сразу увидела знакомую спину.

Небо снаружи уже было заполнено звездами.

Грим сидел у узкого окна.

Чёрная мантия Адепта покоилась на его плечах, длинные малиновые волосы ниспадали на спину. Он молча сгорбился над столом, быстро что-то переписывая.

Мэри закрыла глаза, чтобы почувствовать, в каком она состоянии. Её иссохшая энергия крови немного восстановилась, большая часть ее ран исчезла. Кожа стала такой же гладкой, как и раньше. Она облизала свои красные губы; сладкий запах крови задержался во рту.

Мэри осторожно лизнула его. Она почувствовала уникальную остроту огненной энергии.

В следующую секунду Мэри открыла кроваво-красные глаза и без слов появилась позади высокого силуэта. Она раздвинула его длинные малиновые волосы, посмотрела на его белую, сияющую шею и жадно сглотнула.

Его обильная энергетическая аура делала его идеальной добычей для голодающей Мэри. В глубине её малиновых глаз сиял призрачный зелёный свет. Из верхней челюсти торчали два клыка, как будто собирались проткнуть шею.

«Ты проснулась?» - Грим по-прежнему склонился над столом, быстро записывая строчки за строчками магических рун, - «Подойди, посмотри. Это набор магических татуировок, которые я сделал для тебя. Он должен увеличить тою Ловкость ещё на один или два очка»

Грим, похоже, не чувствовал ненормальности в Мэри, только её присутствие. Он начал без паузы объяснять ей преимущества этих магических татуировок. Как ни странно, его глубокий и спокойный голос позволил Мэри освободиться от безумства её крови, как будто слова имели какую-то странную магическую силу.

«Ты победил меня»

Грим прекратил объяснения и погрузился в молчание.

Он хотел утешить её, но знал, что она воспримет всё, что он скажет, как жалость более сильного. Таким образом, он мог только хранить неловкое молчание.

«Мои подчинённые?» - теперь, когда Мэри перестала быть одержимой победой, она наконец-то забеспокоилась о своих подчинённых.

Несмотря на то, что она не высосала из них всю энергию крови до последней капли, такое истощение могло привести к распаду их тел. В частности, старый лис Ванлье полностью вернулся к своему пожилому облику.

«Они не очень хорошо справляются, но они вампиры, которых создала ты. Если мы дадим им достаточно крови, они смогут оправиться от любой травмы»

Дух Мэри пронёсся по башне.

Её четверо подчинённых лежали на красивых и голых девушках в комнате на втором этаже. Они погрузили свои клыки глубоко в вены на их шеях. Глаза этих хорошеньких девушек закатились. Выражения их лиц были искажены и возбуждены, как будто они предавались абсолютному удовольствию.

В углу было свалено несколько иссохших трупов. Вампиры полностью высосали их кровь, не оставив ни капли.

Мэри успокоилась и снова обратила свое внимание на Грима.

«Скажи мне, что с твоими силами? Что случилось с Лордом Огня? Почему он превратился в ветряного дракона? Кроме того, почему у него была аура мощи, присущая только драконам?»

Мэри чувствовала себя чужой после стольких лет разлуки. Она не могла дождаться, чтобы снова понять этого таинственного человека.

Грим медленно начал описывать всё, что он испытал после того, как покинул плоскость рыцарей. Быстрая война кланов. Таинственный и мощный Замок в Небе. Битва Судьбы Алисы. Огненный Трон, который он построил сам.

«Алиса дала тебе кристалл дракона?» - резко спросила Мэри.

После стольких историй Грим думал, что Мэри в первую очередь должна заинтересоваться кланом или Огненным Троном. Он не ожидал, что первый вопрос будет о кристалле.

«Да»

«Чёрт возьми, неужели эта маленькая девочка что-то предвидела! Иначе зачем бы она дала тебе кристалл дракона, который тебе так нужен?» - в её глазах вспыхнул красный свет, она стиснула зубы от легкого раздражения.

«Э-э» - Грим немного потерял дар речи, - «Я не думаю, что даже Ведьмы Судьбы настолько хороши. Это целый год спустя. Как она могла такое предвидеть?»

«Хм, в противном случае, я бы не была поражена аурой дракона и не проиграла»

«……»

«Скажи, Алиса могла бы предсказать наш разговор?»

«……»

Чем больше Мэри размышляла, тем больше убеждалась в правильности своих мыслей. Опасный огонек засиял в ее малиновых глазах.

Она тут же схватила Грима за воротник и притянула к себе. Их носы практически соприкоснулись.

«Хм! Я не позволю этому отродью опередить меня!»

Красные губы Мэри сомкнулись на губах Грима.

Свет свечей освещал, когда тонкая тень Мэри медленно сливалась с тенью Грима.

Из комнаты раздался интимный звук.

…………

Солнце было высоко в небе, когда Грим проснулся от своего сладкого сна.

Мэри уже не было, но её запах ещё оставался на простынях.

Грим сел и почувствовал сильную боль в талии, как будто она вот-вот сломается. Помимо боли, была также вялость и истощение. Однако когда он вспомнил дикость Мэри прошлой ночью, его сердце зудело. К голове хлынул непреодолимый импульс.

Грим с большим трудом встал с кровати и быстро осмотрел башню. Как ни странно, он не смог найти Мэри. Её подчиненные тоже исчезли.

Грим шагнул вперед. Яростное пламя вспыхнуло на его обнаженном теле, и следы вчерашней ночи исчезли. Грим снял с вешалки рядом с собой одежду и подошёл к деревянному столу. На груде письменных принадлежностей он нашёл от Мэри записку.

«Я пойду поговорю с Алисой!»

Э... Что это было? Она собиралась утвердить своё господство или встретиться со старым другом?

На его лице появилось выражение беспомощности.

Прямолинейная и страстная личность Мэри глубоко привлекала его, но он честно не знал, что делать с её безрассудными действиями. В большинстве случаев её поступки опережали разум. Она решилась на такое, не обсудив это с ним. Кроме того, она поступала так, будто считала всё это нормальным.

Это несколько разозлило Грима, но он тут же начал фантазировать.

Его отношения с Алисой были как формальными, так и неформальными, с примесью интимности. Это отличалось от его искренней страсти к Мэри. Что произойдет, когда Мэри и Алиса столкнутся? Грим не знал, но хотел знать.

…………

Мэри летела далеко над пустой равниной. Ванлье, Сорос и два других рыцаря следовали за ней.

Движение путешественников и торговцев на серой дороге внизу вызывало у Ванлье сильную жажду; он отчаянно хотел нырнуть вниз и полакомиться.

Однако больше всего его занимало необычное поведение хозяйки. Он приблизился и тихо спросил: «Мастер, куда мы?»

«Северный конец континента Адептов. Там земли, управляемые северными ведьмами» - Мэри не знала почему, но сегодня у нее было отличное настроение. Она даже не отругала Ванлье за его вопросы и терпеливо ответила на его вопрос.

«Зачем нам туда? Мастер, разве вы только что не вернулись в клан? Разрешит ли клан все эти передвижения?» - Ванлье набрался смелости, чтобы спросить.

«Хм! Я помогла им выиграть войну; у меня десять лет отпуска после возвращения. С этого момента я полностью свободна»

«Тогда зачем нам на базу северных ведьм?»

«Встретиться с другом» - Мэри внезапно закричала, - «Другом, который слишком много о себе возомнила»

Мэри не дала Ванлье возможность задать ещё вопросы. Она взмахнула крыльями летучей мыши, и её тело выстрелило в небо, как молния, оставив красный луч в воздухе. Вскоре она исчезла из поля зрения Ванлье.

«Мастер. Подождите меня……»

Ванлье закатил глаза и понял, что его хозяйка больше не хочет, чтобы он задавал вопросы о том таинственном человеке.

Поэтому он закрыл рот, стиснул зубы и изо всех сил старался догнать её.

Пять красных линий прочертили небо и улетели вдаль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 458**

Грим молча рассматривал черную сферу внутри каменной башни.

Это был странный предмет, оставленный Мэри вместе с запиской, и Грим не мог понять, что это было.

\*Бииип\* «Процесс глубокого сканирования завершён. Производится отчёт....»

Через мгновение в сознание Грима хлынул поток данных. Перед ним отобразилась внутренняя структура чёрной сферы. Грим не смог удержаться от крика, когда увидел знакомую диаграмму биологического строения: «Королева Жуков-падальщиков!»

Эта чёрная сфера была не предметом, живым существом.

Оригинальный талант и потенциал Актеона были обычными. Он никак не мог продвинуться до Адепта. Тем не менее, ему повезло. Он ассимилировал Королеву Жуков-падальщиков, когда еще был учеником. Именно это позволило Актеону вырваться за пределы своего таланта и успешно преодолеть порог становления Адептом.

Честно говоря, Актеон был Адептом высшего уровня даже среди других Аадептов первого класса.

Даже опытные Адепты сбежали бы от него, если бы ему удалось собрать армию жуков. В конце концов, не каждый Адепт мог собрать армию в тысячу человек, как Мэри. Не каждый Адепт мог использовать армию, чтобы измотать его жуков, и не каждый Адепт мог обойти рой жуков, чтобы нанести удар.

Иногда, не было никакого решения против армии жуков в паре с бессмертным телом Актеона.

Однако теперь, когда королева угодила в руки Грима, было нетрудно представить, что случилось со Зложуком. Подумать только, Мэри убила Актеона в рыцарской плоскости без всякой поддержки с его стороны. Одна только мысль о том, как трудно и опасно это было, навевало мурашки.

Теперь, когда Мэри оставила Королеву Жуков-падальщиков в его распоряжении, она намекнула, что Грим может делать с этим всё, что захочет.

Как только грим уставился на черную сферу и начал высвобождать убийственное намерение, черная сфера медленно открылась.

На самом деле это была не чёрная сфера. Это жук свернулся в клубок. Обнаженный чёрный слой был твердой оболочкой.

Возможно, из-за того, что она почувствовала убийственные намерения Грима, или, может быть, она знала, что больше не может скрываться, королева открылась сама по себе.

Это была своеобразная форма жизни с толстой черной оболочкой. На голове у неё была пара больших радужных глаз. Эти два глаза окружало множество маленьких сложных глаз. Из лотосоподобной пасти торчали пара ножевидных челюстей.

Сканирование чипа показало, что оболочка была жесткой, как магический сплав. Достаточно, чтобы выдержать удар мечника берсеркера. На самом деле, мечник даже не оставил бы и царапины. Только тупое оружие могло нанести урон мягким органам под оболочкой.

Несмотря на то, что у жука было несколько ножеподобных конечностей с каждой стороны, её крошечный размер затруднял защиту.

Пока Грим молча оценивал её, она подняла голову и издала резкий визг.

\*Бииип\* «Обнаруженная чужая форма жизни запрашивает ментальное соединение. Запрашиваю инструкции у хозяина. Соединить?»

«Соединить!»

Разум Грима наполнился неисчислимым количеством жучьих визгов.

Тон и высота криков менялись и корректировались, пока чистый поток сознания, наконец, не достиг мягкого контакта с разумом Грима. Передался набор слегка непонятных проекций.

«Контракт…. о… защите….жизни……»

Королева не была человеком. Следовательно, то, как она думала и общалась, удивительно отличалось от того, как это делал бы человек. Тем не менее, обе стороны могли общаться с помощью ключевых слов.

«Ты хочешь получить мою защиту?» - Грим мог только догадываться о значении её слов через "перевод" чипа.

Королева Жуков кивнула.

«Прискорбно. Мне дороже своя человеческая родословная. Я не буду пытаться ассимилировать чужую родословную» - он почувствовал отвращение, вспомнив уродливую внешность Актеона.

Лотосоподобный рот королевы начал двигаться ещё быстрее, как будто беспечное отношение Грима испугало её. Ее визгливый голос был полным постороннего шума. Но Грим услышал только три слова. Понимать. Мощный. Повиноваться.

«Я держу только слуг, которые мне полезны. Такие, как ты...» - Грим слегка постучал по столу.

Подростковые жуки каркасы и жуки падальщики были магическими существами уровня Адептов, которые жили группами. Их раковины были прочными и долговечными. Что еще более важно, они были способны к полёту. С незначительными изменениями, они были достойными магическими слугами. Тем не менее, их самой большой слабостью была их медленная скорость полёта, наряду с серьёзным отсутствием дальних атак.

Это сделало их и их большое количество бесполезными в бою.

Королева завизжала ещё отчаяннее.

Грим некоторое время внимательно слушал. Затем он закрыл глаза и задумался. Наконец, он заговорил.

«Я не желаю такого низшего бессмертного тела из жуков, которое было у Актеона. Вот почему я никогда не подумаю ассимилироваться с тобой. Тем не менее, я могу направить тебя к нескольким другим кандидатам. Если сможешь ассимилироваться с одним из моих подчиненных, то я позволю тебе продолжать жить. Иначе мне придётся стереть последние следы, оставленные Актеоном в этом мире»

Королева долго визжала и выла, прежде чем опустила голову.

«Раз уж ты согласна, ты должна открыть защиту своей души. Я оставлю с тобой контракт души» - Грим ковал железо, пока горячо.

Королева Жуков, возможно, была разумной формой жизни, но у неё не было выбора, кроме как сделать, как приказано. Она съежилась на столе и медленно открыла защиту своей души.

Под контролем чипа, Дух Грима пронзил ядро сознания королевы, как горячая игла. Там осталось клеймо души Грима.

При этом королеву можно было считать одним из магических слуг Грима. Не важно, с кем она ассимилируется в будущем. Это клеймо навсегда останется и будет методом контроля.

Чип воспользовался возможностью просканировать ментальное сознание королевы жуков и форму её души. Вскоре атрибуты королевы проецировались в разум Грима.

Королева Жуков. Мутировавшее магическое существо типа ассимиляции.

Не обладает атакующими способностями сама по себе, но может предоставить хозяину уникальную способность вылупления боевых жуков. Таланты хозяина определят черты вылупившихся жуков. Однако первичная форма жуков всегда останется жучьей.

Телесные атрибуты: сила 1 | ловкость 1 | телосложение 3 | дух 2

Количество вылупившихся боевых жуков: определяется Духом. Каждое очко Духа позволяет контролировать двадцать боевых жуков. Текущий предел - сорок жуков.

Скорость вылупления: при наличии достаточного количества плоти и крови в качестве питания пять личинок могут вылупляться каждый день с циклом роста двенадцать дней.

Грим медленно перебрал черты королевы и молча оценил её боевые способности.

Сама королева не могла сражаться. Она должна была полагаться на вылупившихся боевых жуков. Со скоростью, с которой она могла вылуплять жуков, Грим мог получать пять жуков уровня Адептов каждые двенадцать дней. Конечно, для этого требовалось кормить их достаточным количеством крови и плоти. Чем сильнее существо, от которого шло мясо, тем лучше эффект. Этих жуков можно было использовать в качестве пушечного мяса.

С определенной точки зрения, королева может быть передвижноя, живой биологической берлогой жуков. Она могла постоянно готовить солдат для фракции Грима.

Однако королева жуков не могла делать это сама. Она получала эту фантастическую способность только после того, как ассимилировалась с другим существом. Именно поэтому выбор правильного хозяина стал важным фактором после того, как королева подчинилась.

Сканирование Грима подтвердило, что она ещё сохраняла способности уровня Адепта, несмотря на то, что была тяжело ранена смертью Актеона. Это означало, что любой ученик сможет стать новым «Зложуком» за очень короткое время.

Более того, существование клейма души означало, что Грим имел определенную степень контроля над новым «Зложуком».

Таким образом, он решил разделить полномочия с королевой жукова и позволить ей тайно связаться со всеми учениками. Королева Жуков могла составить список людей, которые могли бы ассимилироваться с ней.

Грим ожидал, что каждый ученик будет включен в список. Однако он был удивлен.

Не слишком ли мало имён?!

Важно отметить, что в данный момент в башне находились два десятка учеников, включая Псевдо-адептов, таких как Сабрина и Морс. Тем не менее, в списке, предоставленном Королевой Жуков, было всего три имени. На самом деле среди них не было ни одного Псевдо-адепта. Ни один из четырех учеников Грима не был включен в список.

Грим узнал только одно из трёх имен.

Биллис!

Начинающий Ученик Биллис!

Похоже, королева жуков выбирала себе хозяина не по силе. Вместо этого она основывалась на их таланте.

Она была магическим существом с тёмными атрибутами. Таким образом, она предпочитала формы жизни с подобными талантами. Биллис может и слаб, но его врожденное сродство было весьма совместимо с ней.

На самом деле, его совместимость с королевой была намного выше, чем у предыдущего Зложука.

Биллис.

Грим повторил это имя.

Стоило попробовать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 459**

Три дня спустя клан Аки, наконец, прислал гонца.

Это было раннее утро. Когда Грим открыл глаза, он увидел в своей комнате человека.

Расплывчатый силуэт стоял в тени в углу.

На улице уже было светло. Яркий солнечный свет, рассеянный в комнате через узкое окно, освещал большую часть пространства и окрашивал его в золотисто-жёлтый цвет. Однако место, где стояла фигура, оставалось тёмным и мрачным, будто там открылся портал в мир теней.

Грим немного опешил. Он закрыл глаза, чтобы ощутить, но ни его духовные чувства, ни энергетические сканеры чипа, ни даже система защиты башни не смогли обнаружить никаких аномалий в том углу. Если бы нужно было выделить какое-то необычное явление, где стоял силуэт, это была бы чуть более активная природа теневой энергии.

Однако эта так называемая активность была лишь относительной.

Весь Мир Адептов был миром высшей магии, наполненным магией элементия. Всё-таки распределение энергии элементия будет несбалансированным, в зависимости от географических и экологических особенностей. В некоторых местах будут накапливаться одинаковые материалы элементия, совместимые с окружающей средой. Это обычное явление в Мире Адептов. Закрыв глаза используя только свои духовные чувства, Грим был почти неспособен отличить это пятно от фона.

Грим глубоко вздохнул и встал из постели. Он уставился на размытый силуэт и поклонился, чтобы поприветствовать гостя: «Для меня честь познакомиться с вами! Добро пожаловать, сэр Колин!»

«Мне было интересно, почему Фландр проиграл. Тем не менее, я вдруг всё понял, увидев тебя своими глазам» - раздался леденящий душу голос. Нельзя было сказать, говорил это мужчина или женщина, «Начать закалять свой Дух, прежде чем закончил закалять своё тело. Хехехе. На твоём месте, сопляк, я бы не торопился и первым делом наполнил пустоту твоего тела»

Грим молча слушал.

Несмотря на то, что он не знал, почему противник внезапно дал ему совет, он знал, что информация была полезна для него.

С тех пор, как Грим завершил элементизацию своего тела и превратил его в тело пламени, его потенциал стремительно возрастал. Однако пока он копал бассейн, у него не было времени наполнить его.

Важно отметить, что атрибуты Грима должны быть намного выше, чем сейчас. С его силой ветерана-адепта все его атрибуты должны быть выше пяти очков. Если он будет готов потратить магические кристаллы и найти подходящую технику закалки тела, он сможет увеличить свою Силу, Ловкость и Телосложение в два раза за двадцать-тридцать лет.

К сожалению, он был слишком занят, выполняя поручения. Из-за этого ему не хватало на накопление знаний. Несмотря на то, что его Дух был семь очков, другие его телесные качества серьезно мешали улучшению.

Несмотря на то, что он сумел скрыть это, "внутренняя пустота" стала его серьезной заботой.

Несмотря на то, что ему удалось сокрушить двух Адептов Аки в славном проявлении силы, это было в основном результатом способностей ветряного дракона. Враг не мог атаковать по своему усмотрению, когда рядом был дракон.

Если не ветряный дракон, Гриму пришлось бы полагаться на вторую фазу трансформации, чтобы побороться с Адептом Фландром.

Согласно расчётам чипа, кристалл дракона, который ему дала Алиса, стоил минимум триста тысяч магических кристаллов. После того, как он превратил его в голема ветряного дракона, его цена выросла до пятисот тысяч магических кристаллов.

Адепт Фландр и Сича проиграли не без причины. Они были погребены под весом пятисот тысяч магических кристаллов.

«Сэр Колин, цель вашего визита в этот раз...» - Грим солгал бы, если бы сказал, что не нервничает, столкнувшись с теневым Адептом второго класса. В конце концов, сила, которую они продемонстрировали, позволила бы им убить его одним ударом.

Каменная башня была базой Грима, но даже сейчас, он не смог зафиксировать местоположение противника. На самом деле, Грим даже не мог сказать, была ли эта размытая тень перед его глазами телом Адепта Колина.

Это означало, что Гриму придется полагаться на свои инстинкты, чтобы использовать одноцелевое заклинание, если начнется драка.

«Наш клан Аки и твой клан Сарубо пришли к соглашению. Войны не будет. Иначе...» - Адепт в тени испустил леденящий душу смех, - «Я забрал этих двоих. Это компенсация»

Чёрная тень выстрелила в сторону Грима, прежде чем взорваться облаком тёмного тумана. Когда туман рассеялся, в руке Грима оказался серый мешочек.

Сердце Грима пропустило удар.

В этот момент, если бы противник не остановил черную тень и не позволил ей ударить, он был бы убит, не успев среагировать.

Противник использовал этот ход с целью запугать.

Когда Грим, наконец, отвлёкся от мешочка, что размытый силуэт уже исчез.

Комната без видимой причины стала светлее.

…………

Город Гилнеас.

В полутора километрах от каменной башни стоял обычный дом. Толстая чёрная ткань покрывала все окна и двери. Внутренняя часть здания была заполнена тёмным веществом, настолько густым, что оно было практически твёрдым.

Странный Адепт, облаченный в черные одежды, молча сидел в небольшом массиве.

Внезапно массив засиял чёрным светом.

Плотная теневая субстанция собралась в два пятна и образовала два силуэта.

Наконец, избыток теневой субстанции рассеялся, и на месте появились два Адепта из крови и плоти.

Мгновение назад Сича и Фландр были заперты в своих камерах с горькими выражениями лиц. Кто знал, что в следующую секунду они окажутся здесь.

Оба были ошеломлены. Тем не менее, они сразу всё поняли, когда увидели Адепта в чёрном, сидящего в массиве. Сича и Фландр поспешно поклонились и отдали дань уважения.

Побитое тело Сича спустя десять дней поджило. Однако регенерированная плоть явно не могла восстановиться до прежнего состояния. Следовательно, его физическое тело казалось немного слабее.

«Приветствую вас, сэр Колин!»

«Сэр Колин!»

В удрученных глазах двух Адептов внезапно появился свет надежды.

«Ваше выполнение было ужасным. Имя клана втоптали в грязь из-за вас двоих» - лицо Адепта в чёрном всё ещё было окутано тенью. Даже голос звучал несколько призрачно, - «Готовьтесь к наказанию после нашего возвращения»

Лица Сича и Фландра побелели.

«Могу я узнать, как клан намерен поступить с этим делом?» - заикнулся Фландр.

«А что такое? Вы хотите, чтобы два клана среднего размера начали настоящую войну?» - из тени раздался холодный голос, - «Если бы вы двое справились лучше, у нас было бы небольшое преимущество перед противником во время переговоров. И что теперь? Вы уничтожили их ресурсный участок, и, что еще хуже, сами стали пленниками. Клан потерял довольно много ресурсов, чтобы положить этому конец»

Они оба были заперты в башне долгое время. У Сича и Фландра было достаточно времени, чтобы догадаться, какова будет реакция их клана.

«Сэр Колин, разве клан не собирается выследить Псевдо-адепта Сака?»

«Приказ об убийстве остается в силе, но мы не можем продолжать издавать его под именем нашего клана. Сак должен умереть! Конечно, если он не уйдёт из города Фейднан. В противном случае...» - голос из тени был зловещим. Это было почти как если бы он выдавливал слова сквозь зубы.

«Тогда как насчет Пламенного Демона?» - на этот раз спросил Сича.

В этой битве он пострадал больше. Следовательно, он больше всех хотел отомстить.

«Конфликты между Адептами неизбежны. Естественно, клан будет полностью поддерживать вас обоих, если вы намерены вернуть свою репутацию. Однако всё это можно провернуть только от вашего имени. Подумайте об этом хорошенько. Если вы снова потерпите неудачу, у него будет достаточно веский повод убить вас»

Их лица побледнели еще больше.

«У него есть мощный ветряной голем. Его сила равна пику элитного уровня» - Сича обиженно заговорил.

«Ни один Адепт первого класса в нашем клане не противник. За исключением...» - Фландр снова начал заикнулся.

«Если только сэр Иван не примет меры» - Сича стиснул зубы.

Сича и Фландр называли этого Адепта сэром, но на самом деле он был Адептом первого класса. Тем не менее, это был элитный Адепт и готовился продвинуться ко второму классу.

Что ещё более важно, Адепт Иван был личным учеником Адепта второго класса Колина.

«Хм! Мечтайте!» - Дух Адепта в чёрном раздулся и начал мешать Сича и Фландру дышать, - «Иван в прошлом месяце перешел на меньшую плоскость клана. Там он может попытаться продвинуться во второй класс. Поэтому вам двоим придётся отвоёвывать свою репутацию самостоятельно. Не ждите, что клан поможет вам. Лидер клана даже предупредил меня перед тем, как отправиться в эту поездку; мне не позволено бить кого-то ниже моего класса. В противном случае мы навлечём на себя ответный удар Сарубо»

Сича и Фландр знали это.

Это было негласное правило среди различных организаций Адептов. Ни один Адепт высшего класса не имел права убивать Адептов более низкого уровня без надлежащей причины.

Конечно, совсем другое дело, если Адепт низшего класса инициировал провокацию.

Это правило было ради поддержания господствующего порядка в Мире Адептов.

Без этого правила высококлассные Адепты кланов могли бы убивать Адептов низких классов своего врага и смертных. Если бы им было позволено убивать, как им заблагорассудится, в кланах не осталось бы никого, кроме нескольких высококлассных Адептов.

При нормальных обстоятельствах Адепты высокого уровня не будут вмешиваться в конфликты между Адептами низкого уровня.

Такой бессмысленный конфликт нанесёт огромный урон любой организации.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 460**

Третий этаж каменной башни.

После ежедневной медитации Грим направился в потайную комнату.

В данный момент Начинающий Ученик Биллис сидел в большом деревянном ведре в комнате. Лицо было искажено, как будто он молча переносил сильную боль. В ведре была едкая чёрно-фиолетовая жидкость.

Биллис порывался встать и поприветствовать Грима, но Грим остановил его.

«Как дела, хорошо ли идет процесс ассимиляции?»

«Всё идёт гладко, сэр!» - Биллис вытерпел сильную боль и ответил с большим трудом, - «Я определенно преуспею»

Биллис отодвинул длинный халат, накинутый на плечи, и обнажил костлявую грудь и пульсирующую опухоль.

Как странствующий ученик, Биллис был не особо крепко сложен. Тем не менее, он не был худым, но за три дня он потерял двадцать килограммов. Он выглядел так, будто его жизнь догорала. Виновником его ужасного состояния стала паразитарная опухоль в груди.

Под его кожей извивался жук. Голова жука прочно засела в груди. Только небольшая часть его тела и брюшной мешок остались снаружи.

Боль Биллиса стала еще сильнее, когда жук приблизился к его сердцу.

Грим наклонился, чтобы рассмотреть прогресс. Затем он выпрямился и посоветовал Биллису: «Королева Жуков вошла в контакт с твоим сердцем. Дальше она найдёт способ заразить твоё сердце и постарается ассимилироваться с органом. Итак, я спрашиваю тебя в последний раз: ты уверен? Если нет, я могу прервать этот процесс. В противном случае, как только начнётся эта фаза, твоё тело изменится. К тому времени даже я больше ничего не смогу для тебя сделать»

«Я знаю, что мой талант никогда не позволит мне стать настоящим Адептом без помощи сэра. Поэтому я не жалею о своем выборе. Ааааааа!» - его сердце пронзила сильная боль. Он схватился за края деревянного ведра и не завыл.

Из его рта хлынула кровь. Судя по количеству крови, его внутренние органы были серьезно ранены.

Кровь в ведре быстро поглотилась фиолетовой жидкостью. Затем кровь отправилась в тело Биллиса через кожу. Жидкость начала пузыриться, комнату наполнил странный аромат.

Раздалось соблазнительное призрачное пение.

Пение было похоже на голос ангелов, сладкий и освежающий. Временами он был вдохновляющим, иногда ясным и кристальным. Несколько прекрасных сирен размером с ладонь парили над фиолетовой жидкостью и пели.

Однако вскоре их плоть начала гнить и разваливаться, превращаясь в лужи чёрно-фиолетовой жидкости. Остались только скелеты, их челюсти двигались вверх и вниз, издавая скрип.

В то же время трогательная песня внезапно превратилась в ненавистное проклятие. Ментальный поток ненависти и мести вонзился в тело Биллиса.

Биллис настолько сильно сжал ведро, что остались глубокие следы.

Проклятая Королева Жуков яростно пожирала его сердце. Проклятия сирен непрерывно вливались в него, разрушая его душу.

Биллис нырнул в пурпурно-чёрную жидкость, когда боль достигла предела. Он подавил отвращение и начал глотать её.

Жидкость в ведре была свежей кровью, взятой из живых сирен.

Сирены были типом магического морского существа, которое могло сравниться с человеческими Адептами. Десять сирен уровня Продвинутого Ученика стоили Гриму сто пятьдесят тысяч магических кристаллов.

Процесс ассимиляции между Биллисом и Королевой Жуков была взаимным пожиранием. В этом процессе тело королевы должно было стать новым сердцем Биллиса, а душа королевы должна была успешно проживать в душе Биллиса.

Королева Жуков не обладала способностью совершенствоваться и расти самостоятельно. Однако в теле Биллиса она могла стать сильнее.

Сам процесс ассимиляции был слишком жестоким и кровавым. Если хозяин не выдержит всего этого, и человек, и жук умрут.

Вот почему у Грима не было выбора, кроме как купить кровь сирены, чтобы увеличить скорость ассимиляции.

Как и Вода Жизни эльфов, кровь сирены обладала поразительными регенеративными свойствами. Однако эта кровь уже была пропитана ненавистью и проклятиями сирен на смертном одре. Вот почему нужно было терпеть силу проклятий при использовании крови.

Причина, по которой Грим предпочёл кровь сирены Воде Жизни, была в столкновении атрибутов. И Королева Жуков, и Биллис обладали уникальными атрибутами тьмы и земли. Это противоположность Воды Жизни. Следовательно, у Грима не было выбора, кроме как выбрать кровь сирены, даже если были серьезные побочные эффекты.

К счастью, избавиться от этих проклятий будет просто, если Биллис успешно сольётся с королевой.

Интенсивные пытки души и тела привели Биллиса на грань жизни. Он свернулся клубочком и пропитался кровью сирены, молча перенося ужасающую боль.

Из него продолжала литься кровь, затем втекая обратно уже с кровью сирены. Именно этот цикл жизненной силы гарантировал, что Биллис не умрёт от истощения в процессе ассимиляции.

Грим молча стоял рядом с деревянным ведром, внимательно наблюдая за каждым шагом ассимиляции. С его тонкой душевной связью с жуком, наряду с рентгеновским зрением чипа, тело Биллиса было похоже на прозрачный мешок. Грим видел всё, что происходило внутри.

Грим не просто смотрел. Иногда он брал из ведра небольшой образец крови. После этого он мог анализировать секреты ассимиляции Королевы Жуков.

Пока Грим с тревогой ждал, королева сумела втиснуться в грудь Биллиса. Ей также удалось поглотить его сердце.

При обычных обстоятельствах Биллис был бы сейчас мёртв.

Ведь, как Начинающий Ученик, он был неспособен использовать магическую энергию для поддержания жизни в его теле.

Однако кровь сирены придала Биллису дополнительную жизненную силу.

\*Брызг\*

Из крови появился Биллис. Тяжело дыша, он схватился за край ведра.

В его глазах была пара странных грязно-желтых зрачков.

…………

Три дня спустя.

Сабрина вошла в потайную комнату с большой тарелкой баранины. На мясе ещё остались следы крови.

Это место находилось на втором этаже каменной башни.

Кроме нескольких Псевдо-адептов, никто не мог сюда входить. Начинающий Ученик Биллис не только обзавёлся комнатой, у него даже была привилегия на пять ежедневных приемов пищи, отправленных в его комнату Псевдо-адептом Сабриной лично.

Такое обращение, несомненно, вызывало ревность у других учеников.

Однако только Сабрина знала правду. Было трудно сказать, был ли человек в этой комнате всё ещё тем самым Начинающим Учеником Биллисом.

По строгому приказу Грима Биллис перешел с первого этажа на второй. С тех пор он не выходил. Он прятался в этом тёмном замкнутом пространстве, проводя большую часть дня за едой.

Сначала Биллис ел только хорошо прожаренные и сочные стейки. Тем не менее, даже два повара, присланных городским лордом и готовящих без остановки не могли успокоить голод Биллиса.

Трехразовое питание превратилось в пятиразовое, затем непрерывное. Сабрина теперь была очень занята.

Она поняла, что Биллис не придирчив к вкусу пищи. Она решила, что повара покончат с процессом приготовления и маринования. Им надо было нарезать мясо, быстро приготовить его и всё.

В конце концов, Сабрина даже решила бросить окровавленные трупы коров.

Грим больше не мог смотреть на всё это. Он позвал Сабрину на пару слов.

В следующий раз, когда она посетила комнату Биллиса, она принесла с собой живую корову.

…………

Никто не знал, намеренно это или нет, но большинство учеников в башне были отправлены по поручениям.

Сабрина вытянула пять механических придатков из талии и подняла трехсоткилограммовую корову, которую легко перенесла в комнату Биллиса.

В комнате было тёмно.

По правде, Сабрина должна была видеть всё. У неё был механический глаз, способный к инфракрасному зрению.

Однако эта комната была другой. Казалось, это некий магический эффект. Неважно, как широко Сабрина открывала глаза, она ничего не видела. У неё было лишь смутное ощущение, что в темноте скрывается страшная тайна.

Сабрина не осмелилась сделать больше одного шага вперёд. Она встала перед дверью и механическими руками отправила борющуюся корову в темноту.

Она почувствовала сильную тянущую силу. Если бы она быстро не отпустила корову, её, возможно, утащили бы в темноту вместе с несчастной добычей.

Когда она убрала механические конечности, корова исчезла, а на её руках осталась какая-то зелёная и вонючая слизь.

Затем в темноте комнаты эхом отразился ужасающий звук укусов десятков тысяч жуков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 461**

Глубокая ночь.

Шумный город Гилнеас снова погрузился в тишину.

Ненасытный Биллис бродил по каменной башне в поисках своей добычи.

Чёрная мантия на нём непрерывно вздымалась и опускалась, как будто под тканью извивалось множество живых существ. Также слышался странный треск или хруст.

Это был второй этаж. Здесь не было никого, кроме Сабрины и Морса.

Вот почему Биллису не удалось найти подходящую цель.

В сложных глазах Биллиса в этот момент двигались изображения нескольких десятков мест. У него кружилась голова от избытка информации.

Биллис молча остановился где-то в коридоре. Он попытался уловить любое движение за толстой каменной дверью. Из мантии выпали четыре или пять странных жуков с черными раковинами.

Они были размером с ноготь и ползали по земле очень проворно. Они пробрались в комнату через крохотную щель под дверью.

Как только они прошли каменную дверь, Биллис сразу увидеть всё за ней.

В комнате было очень светло. Псевдо-адепт Сабрина склонилась над деревянным столом, тщательно оттачивая острые клинки. Они были одной из её немногих дальних атак. Вот почему она должна была вынимать их и проводить надлежащий уход.

Её сердце внезапно захлестнуло неописуемое чувство опасности.

Сабрина резко повернула голову. Красный механический глаз под серебряной маской быстро осмотрел всю комнату. Она не нашла ничего необычного. Неважно, были это инфракрасные датчики в левом глазу или правый глаз слабого освещения. Ни один из них не обнаружил никаких необычных форм жизни, кроме нескольких крошечных насекомых в тени стен.

Крошечные жуки!

Механический глаз Сабрины внезапно ярко вспыхнул.

Это место не могло сравниться с настоящей башней Адепта, но здесь были плотные защитные массивы. Как тогда жуки пробрались в её комнату?!

Поняв это, в теле Сабрины сразу открылось несколько узких щелей. В тень выстрелили три клинка.

Странные жуки явно не могли противостоять клинкам, которые были зачарованы эффектами заострения. Пять точек в инфракрасном прицеле Сабрины погасли. Когда жуки умерли, из-за каменной двери раздалось приглушенное ворчание.

Сабрина даже не колебалась. Она открыла каменную дверь и устремилась наружу, держа в каждой руке волшебные палочки мгновенного заклинания и серебряными механическими придатками вокруг. Тем не менее, в коридоре она никого не увидела.

Враг был быстр.

В глазах Сабрины вспыхнул дикий свет. Она намеревалась немедленно послать сообщение сэру Гриму, который находился на третьем этаже. И все же, она передумала. Она подняла клинок, который только что уничтожил странного жука.

На лезвие попала едкая слизь. Она светилась призрачно-зелёным светом.

Может быть, это он?

Сабрина колебалась ещё немного, прежде чем рассеять магический свет. Она вернулась в свою комнату.

В дальнем конце коридора был потолок, который не освещался кристаллами на стенах. В данный момент в этом углу толпились чёрные жуки.

Волна жуков хлынула наружу, как только коридор вернулся к прежней тишине. Жуки спустились по стенам на землю, снова превратившись в странную человеческую фигуру в чёрной мантии.

Глаз Жука, Трансформация в Рой Жуков, Туннели в Тени, Шип Земли.

Это были различные способности, которые Биллис получил после ассимиляции с королевой жуков.

Однако его Дух ещё был слишком слаб. Он не был неспособен поддерживать деятельность роя. В данный момент он мог выделить только двенадцать жуков-разведчиков.

Нынешний Дух Биллиса был только на уровне Начинающего Ученика. Однако его боевые способности возросли. Он больше не был тем учеником.

Сэр Грим упомянул, что Королева Жуков, которую ассимилировал Биллис, когда-то принадлежала Зложуку Актеону. Зложук был могущественным Адептом, чья сила была признана всеми. Это означало, что его путь к продвижению уже проложен. Биллису нужно было тренировать свой Дух, и он будет неуклонно расти.

Он всё ещё Начинающий Ученик, но скорость, с которой он будет продвигаться, должна быть в несколько десятков, а то и в сто раз выше, чем у других учеников.

Ему было суждено стать могущественным Адептом Родословной.

Эта вера стимулировала Биллиса. Он едва смог подавить своё бурлящее желание отправиться на первый этаж и начать резню.

Кровь и плоть! Ему нужны были кровь и плоть!

По какой-то причине, сильное желание крови и плоти не исчезало с тех пор, как он успешно ассимилировал Королеву Жуков.

Если бы сэр Грим строго не предупредил его, чтобы он не охотился в каменной башне, Биллис превратил бы всех этих учеников, горничных и слуг в свою добычу.

Биллис посмотрел на каменную дверь в конце коридора, прежде чем повернуться и исчезнуть в темноте за углом.

Он не противник Псевдо-Адептам. На самом деле, он даже не мог подобраться к ним. Таким образом, если Биллис хотел скрыть секреты, он должен был понизить свои стандарты и сначала пировать на тех, кто ниже Продвинутых Учеников.

Биллис не сделал и двух шагов, как вдруг остановился.

Его мастер сказал, что ему нельзя охотиться в каменной башне. Он никогда не упоминал о том, что находится за пределами каменной башни. Если он ускользнёт из башни под покровом ночи... никто не заметит, если несколько человек пропадут из города Гилнеас, не так ли? В конце концов, его население составляло несколько десятков тысяч человек.

При обычных обстоятельствах, добрая и заботливая человеческая часть Биллиса отвергла бы эту мысль. Однако пламя голода вызывало у него лихорадку. Его больше не заботили чувства. Вместо этого он подался своим инстинктам убивать и охотиться. Биллис бросился к ближайшему окну.

…………

Грим, который читал книги на третьем этаже, покачал головой и тихо вздохнул, когда почувствовал, что аура Биллиса исчезает из каменной башни.

Как дислоцированный Адепт, он полагался на оборонительный массив и свой мощный Дух, чтобы чувствовать всё внутри башни. Ничто здесь не могло ускользнуть от него. Вот почему Грим знал все, что только что сделал Биллис. Фактически, он просто позволил ему сделать это.

А так, слабых атак Биллиса не хватило, чтобы сбежать из этой башни.

Грим бросил магическое ядро голема и вызвал ветряную тварь. Он отправил её за Биллисом. С этим Грим будет иметь полное представление о каждом действии Биллиса в городе.

Впечатление о Биллисе у него было очень хорошее.

Он был преданным, стойким, трудолюбивым и даже добрым. Биллис был учеником с приличным моральным компасом. К сожалению, его элементарная близость не была доминирующей чертой. Это дало ему низший талант и прокляло его застрять на уровне Начинающего Ученика.

Тем не менее, его двойной атрибут земли и тьмы активировался после успешной ассимиляции Королевы Жуков. Это явно повлияет на дальнейшее развитие его родословной. Кроме того, интересным предметом исследования было также то, как будет развиваться личность человека после слияния с другой формой жизни.

Грим сразу же начал собирать исследовательские материалы.

Единственное, чего Гриму нужно было остерегаться, так это чтобы Биллис не доставлял слишком много хлопот. В противном случае, если слухи начнут распространяться, проблемы всё равно возникнут. Даже если бы Гриму удалось заставить Альвара всё это скрыть, это не имело значения.

В отличие от Мерил, Биллис был похож на Гаргамеля. Они были подчиненными, которых Грим тайно собирал для своего будущего развития. Таким образом, если это было возможно, Грим не хотел его показывать.

Закончив дело с Биллисом, Грим вынул кристалл знания. Он бросил его в руку и погрузился в глубокие раздумья.

Этот кристалл был из хранилища Адепта Фландра. В нем были записаны всевозможные фрагменты знаний.

Некоторое время назад чип переставил фрагменты магических знаний внутри. Отфильтровав 87% бесполезных знаний, оставшиеся 13% значительно расширили библиотеку знаний Грима.

Он получил жизненно важную деталь из этих 13%.

Экипировка Души может развиваться дальше!

У Грима была такая. Это Том, который он получил из логова Демонического Цветка. С тех пор, как он его заполучил, Свиток Вуду всегда был рядом с ним. Это было большим подспорьем в бесчисленных битвах в прошлом.

Во-первых, черта Экипировки Души - оставаться рядом со своим владельцем, была увлекательным предметом исследований.

К сожалению, его знания и информация всегда были ограниченными.

Вот почему он всегда относился к Свитку Вуду как к магическому фолианту продвинутого уровня, предназначенному исключительно для хранения шести заклинаний мгновенного броска. Грим никогда не задумывался о том, как использовать функции свитка.

Если силу Свитка Вуду улучшить…

Грим прищурился и начал размышлять, стоит ли тратить время на сбор знаний, связанных с Экипировкой Души.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 462**

Шумный город Гилнеас, наконец, вернулся к мирной жизни.

После конфликта ресурсный участок второго класса был разрушен и не подлежал восстановлению.

Для того чтобы участок восстановил свою функциональность, они должны были сначала исправить серьезный ущерб, нанесенный тремя Адептами. Тем не менее, если бы у клана было много ресурсов, они могли бы реконструировать участок в другом месте.

Именно поэтому клан Сарубо решительно отказался от этого места поле того, как получил компенсацию от клана Аки. Они выполнили лёгкий ремонт в Шахте Железного Кольца и возобновили её работу.

Помимо назначения учеников в шахту и город Гилнеас, остальные были отозваны обратно в штаб клана.

Когда члены клана Аки отступили из окрестных районов города Гилнеас, конфликт между Сарубо и Аки достиг временного завершения.

Несмотря на то, что все знали, что это ещё не кончилось, обоим кланам среднего размера удалось удержать себя на поверхности. Напряженность не переросла в клановую войну.

Псевдо-адепт Сак, который был причиной всех конфликтов и человеком, убившим ученика клана Аки, скрывался в городе Фейднан и сумел сохранить свою жизнь. С другой стороны, имя Пламенного Демона прогремело снова.

Грим победил двух Адептов Аки в одиночку, и ему даже удалось захватить их в плен. Такие нелепые происшествия не часто происходят. Таким образом, титул Грима как "Пламенного Демона" снова упоминался людьми, постепенно становясь известнее всем кланам Адептов.

Клан Сарубо сам по себе имел приличное происхождение. Теперь у них появилась восходящая звезда в лице Гриме. Многие кланы и организации в центральной части континента с оптимизмом предсказывали будущее клана Сарубо.

Однако всё это не касалось Грима, который прятался в каменной башне, не делая ни одного шага наружу.

Адепты совершали поездки в город Гилнеас, чтобы посетить Грима.

Были и те, кто специально приходил поздравить Грима, и те, кто случайно проходил мимо и решил встретиться с ним, и те, кто слышал о его репутации и стал приглашать его на приключения и исследования. Конечно, большинство из них приходили, чтобы купить голема высшего класса.

Действительно!

По мере того, как новости о битве распространялись, голем элементия оказался в центре всеобщего внимания.

Люди еще раз наблюдали за известностью Грима. Не имело значения, был это Пламенный Демона, или Адский Тиран, или Ветряный Дракон; могущественные големы всегда были величайшим тузом Грима.

Это косвенно доказало, что Грим был человеком, способным создавать големов.

В ситуации, когда количество затраченных ресурсов было одинаковым, големы элементия уступали металлическим големам того же класса из-за отсутствия прочного корпуса. Однако большие размеры и большой вес металлических големов делали невозможным их ношение без использования талисмана голема.

И именно здесь высококачественный голем элементия будет более ценным.

После извести о подвигах Грима появилось много Адептов. Они были готовы выложить огромное количество магических кристаллов, чтобы Грим построил для них на заказ боевого голема элементия.

Все знали, что эзотерические Адепты имели довольно высокий процент неудач при создании магических предметов. Таким образом, каждый пришедший готовил от двух до трех наборов магических материалов и качественных ядер элементия.

Изначально Грим крайне опасался этой идеи.

Как показали все исследования, высококачественные големы элементия были самой важной страховкой Грима, которая позволила ему выжить до сих пор. Если его враги получат подобных големов, будет ли он по-прежнему обладать преимуществом в битве?

Тем не менее, когда богатый Адепт бросил перед ним три набора ресурсов и попросил только одного хорошо обработанного голема эдементия, Грим, наконец, сдался. Он не мог подавить свою жадность и принял условия Адепта.

В течение следующих трёх дней Адепт оставался в своей каменной башне, смутно раскрывая части своих способностей Гриму и предоставляя подробные списки требований.

Грим не мог напрямую просканировать этого Адепта, но уже мог сформулировать смутные очертания телесных атрибутов и привычек в заклинаниях.

Подготовительная работа заняла в общей сложности три дня. Чип использовал этот период для завершения построения модели и расчета данных для голема на заказ.

Адепт обеспечил Грима тремя ядрами первого класса элемента ветра. Грим должен был создать ездовое животное, которое координировало бы вместе с ним заклинания и атаки.

С помощью и руководством чипа, Грим уже имел показатель успеха 89%. Это намного выше, чем его 64% успеха при создании големов второго класса.

Таким образом, он успешно создал могучего ястреба. Конечно, Грим держал процесс создания в секрете.

Когда удовлетворённый Адепт ушёл, Гриму удалось сохранить два ядра первого класса элемента ветра и довольно много других материалов.

После такого сладкого урожая Грим принял ещё три просьбы. За исключением одной ошибки, когда он исчерпал один набор материалов, он выполнил все заказы с первой попытки.

Все созданные им големы элементия были отличными продуктами. Они потребляли только 70% энергии от обычного голема, но при этом были на 30% мощнее. Тем не менее, по-настоящему выдающимся фактором в големах Грима было то, что они брали только около 50% Духа от того, что брал обычный голем.

Это также означало, что одно и то же количество потребляемого Духа позволяло одновременно вызвать двух големов.

В боях между Адептами, вызванные големы часто относились к пушечному мясу. Они редко использовались в качестве основной силы в бою. Основная причина заключалась в том, что голем элементия при вызове отнимал у Адепта Дух.

Взять, к примеру, ветеранов-адептов. У опытного Адепта было от десяти до пятнадцати очков Духа. Если бы он хотел вызвать голема элементия подобной силы, это отняло бы шесть или семь очков их Духа. И пока голем активирован, эта часть Духа будет использоваться непрерывно.

Эта недостающая часть Духа вызывала довольно много нарушений у Адепта, будь то регенерация Духа или наложение крупномасштабных заклинаний. Вот почему большинство Адептов предпочитают верить в свои способности, а не в големов.

Тем не менее, големы, созданные Гримом, занимали только три-четыре очка Духа. Это означало, что ветерану-адепту потребовалось бы шесть-восемь очков Духа, и он мог бы поддерживать двух магических големов одинаковой силы.

Было как атака трёх «Адептов» одновременно. Даже если бы двое из этих «Адептов» были немного слабее, они всё равно сформировали бы ужасающую силу, с которой нужно считаться.

На самом деле, можно пойти еще дальше. Ветеран-адепт мог сдаться и вызвать четырёх големов элементия. Такой Адепт мог положиться на бомбардировку големами, чтобы заставить врага отступить.

Если враг не обладал тайными атаками или навыками, которые позволяли обойти големов элементия, это был безупречный и достаточно дикий способ борьбы.

Как только тайна големов Грима распространилась, все Адепты, услышавшие эту новость, оживились. В частности, Адепты, которые в основном полагались на призванных существ, впали в безумие.

Пока Адепты спешили в город Гилнеас, Адепт второго класса Фюген из клана Сарубо лично добрался до каменной башни. Он потащил Нрима обратно в город Фейднан.

Его предлог был вполне законным.

Согласно секретной разведывательной сети Сарубо, несколько Адептов второго класса нацелились на Грима.

Грим не должен был раскрывать в той битве своего ветряного дракона. Ядро, которое он использовал для создания дракона, было второго класса.

Это означало, что нынешние навыки Грима позволяли работать с ядрами второго класса.

Если клану Сарубо удастся получить одного или двух магических големов второго класса, это будет разрушительная новость для любых конкурирующих кланов.

Даже если Грим не смог бы создать големов второго класса, армия из двадцати или тридцати големов первого класса позволила бы им совершить кровавую бойню против своих врагов.

Именно из-за этих соображений лидеры Сарубо силой вернули Грима в штаб-квартиру. На самом деле, их предупредил сам Лорд Сарубо.

Грим согласился как только услышал, что клан хочет, чтобы он помог им создать партию големов.

Адепт Фюген привел его на высокозащищенный склад ресурсов на шестнадцатом этаже башни Адепта.

Фюгену пришлось использовать семь магических техник и пройти шестнадцать различных тестов, прежде чем двери склада открылись.

«Работай усердно, Грим! Ты станешь героем, ответственным за подъём клана»

Позади него, в небольшой магической комнате, лежала почти сотня кристаллических камней, излучающих огромную силу элементия. Это были ядра второго класса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 463**

Начались проблемные переговоры.

Стабильный уровень успеха был самым важным фактором для квалифицированного эзотерического Адепта.

Поразмыслив, Грим сообщил Адепту Фюгену о своём успехе в 17% для ядер второго класса и 36% для ядер первого класса.

Из-за неизбежных потерь энергии, все големы элементия и их ядра в процессе работы немного обесценятся. Например, было уже прилично, если ядра элементия второго класса окажутся на уровне пика первого класса после прохождения через руки Грима.

Сам Грим даже не достиг второго класса. Он понятия не имел о реальной силе Адепта второго класса. Кроме того, что любая атака Адепта второго класса может достичь двести очков, он ничего не знал.

Вот почему он не мог выйти за пределы своего класса и сделать настоящего голема второго класса, независимо от того, насколько он талантлив.

Конечно, Адепт Фюген не мог настолько доверять базовому уровню успеха, который сообщил ему Грим. Тем не менее, он обладал базовыми знаниями о профессиях мастеров големов и марионеток. Уровень успеха обычного эзотерического Адепта при создании голема первого класса составлял примерно 42%; это было не намного выше по сравнению с Гримом. Не говоря уже о том, что все големы Грима были модифицированы и улучшены. Они брали меньше Духа, потребляли меньше магической силы и были сильнее.

С учетом этих достоинств было понятно, что показатель успеха Грима был немного ниже, чем у обычных эзотерических Адептов.

Поскольку Грим осмелился представить 36%-ный показатель успеха для ядер первого класса, он, несомненно, немного поменял цифры.

По правде говоря, Адепт Фюген уже мысленно готовился торговаться. Прямо сейчас, к удивлению Фюгена, уровень успеха, о котором сообщил Грим, был выше его предположений.

Что касается заявления Грима о том, что он не способен создавать магических големов второго класса, Адепт Фюген решил поверить в это.

В конце концов, даже голем ветряный дракон, которого Грим создал для себя, достиг пика первого класса, несмотря на использование кристалла дракона второго класса. Самая мощная атака голема также едва достигала ста пятидесяти пяти очков. Это было даже хуже, чем у Адского Тирана.

Конечно, это было связано с назначением двух големов на поле боя.

Адский Тиран был задуман как могучая огненная пушка. Добавить к этому тот факт, что огненные заклинания были известны своей наступательной силой, а самые мощные атаки тирана могли достигать ста семидесяти пяти очков. Ветряный Дракон обладал высокой скоростью передвижения, а заклинания ветра славились своей быстрой. Следовательно, лучшая атака ветряного дракона достигала жалких ста пятидесяти пяти очков.

Выяснив всё, Фюген и Грим начали спорить по поводу обменного курса.

По словам Адепта Фюгена, Грим должен был обеспечить голема с силой элитного Адепта первого класса для каждых трёх ядер второго класса и вспомогательных материалов, которые клан предоставит. Клан приобретёт этих големов по цене двадцати тысяч магических кристаллов за голема.

С другой стороны, Грим склонялся к тому, чтобы ему платили ядрами второго класса. Он хотел, чтобы клан обеспечил его четырьмя ядрами второго класса в обмен на то, что тот не возьмёт плату за големов.

Обе стороны не хотели уступать. Ведь каждое ядро элементия второго класса имело базовую цену более пятидесяти тысяч магических кристаллов. Более того, их часто не было на рынке. Собирать эти ядра было хлопотно.

Даже клан Сарубо мог уничтожить столько ядер второго сорта, благодаря двум меньшим плоскостям, которыми они управляли. Маленький клан, возможно, даже не сможет придумать больше десяти ядер второго сорта.

После серьезного торга, обе стороны, наконец, достигли предварительного консенсуса. За каждые семь ядер второго класса, которыми клан Сарубо снабдит Грима, он должен был произвести двух големов элитного уровня; клан не заплатит за них отдельно.

На процесс создания они дадут ему год.

Тем не менее, Грим также упомянул, что ему нужно вернуться в Огненный Трон. В конце концов, это его территория.

Адепт Фюген неохотно согласился на это условие после консультации с Леди Саназар.

Однако Адепт Фюген тоже поставил условие. Грим не должен был покидать Огненный Трон без причины. Если бы возникла необходимость выйти, Гриму пришлось бы просить разрешения у Адепта Фюгена для его сопровождения.

Это было ради безопасности Грима.

В конце концов, эзотерический Адепт, имеющий такое стратегическое значение для клана, скорее всего, попадёт в ловушку конкурирующего клана. Если Грим не хотел загадочной смерти, то лучше всего было оставаться в башне.

Что касается его титула Пламенного Демона? Для вражеских Адептов второго класса это ничего не значило.

Кроме того, Адепт Фюген согласился отправить Мерил в Огненный Трон для дальнейшего укрепления башни. Это было синонимом молчаливого разрешения Гриму создать собственную фракцию.

Такого рода привилегии обычно давались только Адептам второго класса.

Тот факт, что Грим мог создать собственную фракцию, будучи первого класса, был достаточным доказательством искренности клана Сарубо.

У Грима были свои подозрения о том, почему старейшины Сарубо так спокойно к этому отнеслись. Весьма вероятно, что это был их открытый заговор.

Грим всегда шел по пути Огненного Адепта, стараясь изо всех сил стать боевым Адептом.

Тем не менее, за последние несколько дней произошел поворот событий. Грим продемонстрировал огромный потенциал эзотерического Адепта. Что точно является намерением начальства Сарубо.

Создание двух големов элементия для клана за один год. Грим потратит большую часть своего времени на изготовление. Для него это было бы огромной прибылью. Если ему повезёт, он получит дополнительное ядро второго класса. Однако, в обмен на это богатство, он должен был заплатить цену застоем своей силы.

Это было мучительно для человека, чьей целью было стать боевым Адептом.

На данный момент выгода, полученная Гримом, была слишком существенной. Вот почему он страстно бросился в изнурительную работу. После трёх-пяти лет этого утомительного труда его былые амбиции и страсть исчезнут, несмотря на то, что он получит много ресурсов и магических кристаллов.

У клана Сарубо был достаточно большой запас ресурсов, чтобы полагаться на этот метод и приковать Грима к лаборатории. Если бы трех-пяти лет было недостаточно, то они установят тридцать-пятьдесят лет. С одной стороны, клан сможет конвертировать неактивные ресурсы в активную боевую мощь. С другой стороны, они смогут измотать Грима.

Таким образом, клан Сарубо изменил свою стратегию подавления .Они стали более покладистыми.

Гриму было наплевать на заговор клана.

С помощью чипа скорость и успех, с которыми он создавал големов, были невообразимы. Вот почему их идея приковать его к лаборатории этой сделкой была совершенно бесполезной.

Это даст ему время и возможность закалить свой Дух.

Адепт Фюген взглянул на Грима со сложным блеском в глазах. Он дал совет со скрытым подтекстом? «Я заметил нечто странное в теле твоего подчиненного ученика. Тебе следует быть осторожнее. Не обманывайся поверхностным послушанием какого-то сопляка»

Грим был слегка шокирован. Теперь он знал, что изменение Биллиса не ускользнуло от чувств Адепта Фюгена. Он мог только кивнуть и принять совет.

Как только переговоры с кланом были завершены, они подписали магический контракт на целых двадцать лет. Только тогда Грим использовал телепортационный массив города Фейднан, чтобы вернуться в Огненный Трон. Мэрил и Биллис вернулись вместе с ним. Сабрина и другие ученики, с другой стороны, должны были вернуться сами.

Базовая цена одного человека, использующего дальний массив телепортации, составляла две тысячи магических кристаллов. Три человека вместе - это шесть тысяч. Если бы клан решил не освобождать их от уплаты, Грим не стал бы тратить столько.

По правде говоря, Адепт Фюген не то чтобы был щедрым. Всё было потому, что он не мог принять возможные риски, которые Грим возложит на себя в обычном путешествии назад.

Помимо того, что он был мощным боевым Адептом, Пламенный Демон Грим был также исключительным мастером големов. Слухи уже распространились по всей центральной части континента. Позволять Гриму самому возвращаться в Огненный Трон при таких обстоятельствах - было непростительно опасным поступком.

…………

Яркий свет от телепортационного массива исчез.

Грим покачал головой. Когда зрение нормализовалось, он увидел Гаргамеля, держащего посох в одной руке, свиток в другой, и закусывающего пузырек с зельем между зубами.

Грим не сообщил о своём возвращении. Более того, он использовал массив телепортации внутри Огненного Трона. Гаргамель сразу же поспешил к массиву, как только услышал шум. Он привел Еву.

Хрупкий и тощий Гаргамель с острыми чертами лица широко раскрыл свои круглые мышиные глаза и внимательно осмотрел трёх прибывших. Он вздохнул с облегчением, увидев знакомый силуэт Грима. Он быстро спрятал своё снаряжение и позвал лесного духа, который прятался в тени. Оба поприветствовали хозяина.

Честно говоря, Гаргамель, возможно, и не был силён, но как дворецкий он проделал отличную работу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 464**

Встреча в комнате телепортации была несколько неловкой.

Ева казалась немного сверхчувствительной. Она проявляла враждебность по отношению к Биллису.

Если бы не присутствие Грима и Гаргамеля, она, скорее всего, не смогла бы подавить свои инстинкты и ударила бы его. Даже с Гримом Ева была откровенно враждебна к Биллису.

Когда он увидел реакцию Евы, Биллис издал зловещий смех. Бледно-зеленые сложные глаза под капюшоном пугали.

Мерил и Гаргамель чувствовали потенциальную опасность Биллиса, но не как Ева.

Менее чем за полмесяца Биллису удалось подняться от Начинающего Ученика до Продвинутого. Гаргамель и Мерил редко обращали на него внимание до этого, поэтому ни один из них не осознал перемены в его силе.

Биллис стал загадочнее и никогда не показывался в общественных местах. Даже сегодня он был одет в чёрный халат и прятался самом дальнем углу.

«Найди себе подходящую комнату на четвёртом этаже. Мне нужно кое-что сказать тебе вечером» - Грим уловил неловкую атмосферу в комнате и отдал Биллису приказ.

Биллис поклонился и резким голосом подтвердил приказ, прежде чем уйти.

Мерил и Гаргамель переглянулись. Их глаза наполнились полным непониманием.

Четвертый уровень башни был местом отдыха дислоцированных Адептов. Даже доверенным Псевдо-адептам разрешалось оставаться только на третьем этаже. Однако теперь Грим передал эту привилегию Промежуточному Ученику.

«Идём» - Грим кивнул остальным, - «Многое произошло. Нам нужно будет много чего переделать»

Гаргамель и Мерил молча кивнули.

Ева совершенно не интересовалась этими делами, но не осмеливалась идти против воли хозяина башни.

Полчаса спустя Гаргамель, благодаря рассказу Грима, наконец-то понял всё, что происходило в городе Гилнеас. На его лице появилось жалостливое выражение, когда он услышал, что Грим был закован в тяжелые кандалы кланом из-за его способности создавать големов.

В конце концов, он стал странствующим Адептом именно потому, что презирал эксплуататорские действия кланов.

Его морщинистый лоб ещё больше нахмурился, когда он услышал, что Грим обещал передавать клану два элитных голема каждый год.

Как мастер зелий, Гаргамель имел личный опыт в создании магических предметов уровня Адепта.

Можно пренебречь зельями уровня ученика. Трех-четырех дней было достаточно, чтобы заварить ещё порцию. С другой стороны, зелья уровня Адептов часто требовали от десяти до пятнадцати дней. Это было связано с количеством материалов, необходимых для процесса создания. Каждый из этих материалов должен был пройти сложные процедуры отбора, фильтрации, обработки, извлечения, уточнения и многое другое.

Кроме того, процент ошибок был относительно высоким.

Гаргамель, на его нынешнем уровне, не мог создавать зелья высокого качества.

На данный момент его Дух был не более семи очков. Такой слабый дух был неспособен поддерживать процесс создания высококачественных зелий, который занимал периоды непрерывных и точных манипуляций.

Гаргамель понимал сложность создания двух големов элитного уровня за год.

Голем элитного уровня требовал от двух до трех месяцев. Если процесс провалится, то время умножится в несколько раз. Даже если Грим добьется больших успехов, ему понадобится от четырех до шести месяцев, чтобы выполнить задание клана. Это оставит ему полгода, чтобы улучшить свои способности.

Однако, если Грим провалит одну из своих попыток, у него останется всего три месяца свободного времени. Если он потерпит неудачу дважды подряд, ему придется провести весь год в лаборатории.

День за днем, год за годом, постоянно пребывая в холодной и тихой лаборатории, повторяя одну и ту же монотонную работу; такой жизни было достаточно, чтобы сокрушить страсть и амбиции большинства эзотерических Адептов.

Это привело к тому, что эзотерические Адепты стали одной из самых медленно улучшающихся групп среди Адептов.

Гаргамель заколебался и, наконец, высказал свои мысли. Он ничего не понимал. Грим всегда был прямым человеком. Как он мог не заметить трюк клана Сарубо? Зачем ему соглашаться на эти жёсткие условия?

Он ослеплён наградой ядрами второго класса?

Мерил с беспокойством посмотрела на Грима, когда услышала вопрос Гаргамеля.

Найдя в себе решимость прийти с Гримом в Огненный Трон, она фактически разорвала свои связи с членами клана. Если власть Грима будет подавлена и никогда не улучшится, то они, как его последователи, будут не намного лучше. Таким образом, Мерил была обеспокоена ответом.

«Без паники» - Грим прекрасно знал, как они себя чувствуют, - «У меня есть планы на этот счет, а также контрмеры… Я уже придумал путь для перехода во второй класс. Мне нужен этот период, чтобы накопить и освоить то, чему я научился»

Продвижение?

На лицах Гаргамеля и Мерил был шок.

Грим был их мастером (учителем), и у него было достаточно силы, чтобы произвести впечатление и убедить их. Однако прошло всего одиннадцать лет с тех пор, как он стал Адептом. Но он уже подумывал о том, чтобы перейти во второй класс…

Их будто ударила молния.

В частности, Гаргамель, который стал Адептом семьдесят лет назад, чувствовал, что всё его мировоззрение разваливается. Неужели разница между одним человеком и другим настолько велика?

«Всё не так красочно, как вы надумали. Я просто понял, где лежит путь вперед» - Грим не ожидал, что случайное предложение так удивит двух его подчиненных, - «Путь ещё долгий. По моим оценкам, мне ещё лет восемьдесят трудиться»

Так вот как это было!

Однако, подумав об этом ещё немного, Гаргамель испытал ужасное чувство отчаяния и был оставлен судьбой.

«Ладно. Вы задали свои вопросы; пришло время для моих» - Ева уже нетерпеливо ждала рядом, - «Гри... мастер, что с тем человеком в чёрном?»

Вопросы Евы немедленно отвлекли Гаргамеля и Мерил от их мыслей.

«Его зовут Биллис. Он был Начинающим Учеником. Гаргамель, ты лично взял его в башню»

«Биллис...» - Гаргамель погладил свою тонкую бородку.

Это имя показалось ему знакомым, он не мог сопоставить человека, которого видел сегодня, с человеком из своих воспоминаний.

«Он был первым учеником, который захотел присоединиться к башне? Но его аура...» - Гаргамель вспомнил человека, о котором шла речь, но еще не был уверен.

Такие вещи, как воспоминания, были детской игрой для Духа Адепта. Тем не менее, Адепт обычно полагался больше на ауру души, чтобы распознать человека.

Жизненная сила и душа каждого смешивались, формируя уникальную ауру. Тем не менее, аура души человека измениться за такое короткое время не могла.

По крайней мере, ученик не должен обладать такой странной способностью.

«Совсем недавно Мэри вернулась с другой плоскости. Она убила Зложука Актеона и отдала Королеву Жуков, с которой он ассимилировался»

Это были всего лишь несколько коротких фраз, но за ними скрывалась шокирующая история.

Мерил имела некоторое представление о напряженности между Гримом, Мэри и Актеоном. Она прошептала Гаргамелю и Еве то, что знала, когда увидела их растерянные лица.

«Значит, Леди Мэри - наша госпожа?» - Гаргамель высказал то, что думал.

Лицо Грима застыло.

Мерил хихикнула: «Не обязательно. У учителя ещё есть Сестра Алиса. С ней тоже непросто. Леди Мэри нанесла ей визит. Кто знает, какая там разгорится борьба!»

«А Алиса причём?» - Гаргамель явно любил сплетничать, - «Кто эта Алиса? Почему я не слышал, чтобы мастер упоминал её раньше? Быстро, скажи мне…»

Грим поспешно прервал сплетни своих подчиненных и спросил: «Гаргамель, ты не дал мне отчета о ситуации. Лидеры магических существ? Они принесли какие-нибудь неприятности?»

«Всё не очень хорошо, господин. Я чуть не забыл» - выражение лица Гаргамеля стало серьезным, -«В Чёрном Лесу что-то произошло»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 465**

В Чёрном Лесу ночью никогда не было мирно.

В темноте всюду таились непредсказуемые опасности.

Там были лесные звери, которые охотились под покровом ночи, кровососущие лианы, которые прятались среди обычных лиан и кислотные болота, которые выглядели как трава, но на самом деле были домами Призрачных Нянь.

В шестидесяти километрах к северу от Огненного Трона находилась земля, принадлежащая Пчелолюдям Аба.

Это была глубокая ночь, но логово кипело от активности.

Отряды солдат с копьями и стрелами с ядовитыми наконечниками били крыльями и двигались между деревьями. Многие из них также несли в руках добычу. Большинство были обычными лесными существами, такими как козы, волки и обезьяны. Время от времени можно было заметить и обезьян берсеркеров, отиугов и наемников.

При обычных обстоятельствах в каждом отряде было по пятнадцать Плелолюдей.

Они двигались в пятнадцати километрах вокруг своего логова по определенной схеме, тщательно ища добычу, на которую они могли бы охотиться. Каждый раз, когда они сталкивались со зверем или другим магическим существом, вышедшим на охоту, это означало неизбежное сражение.

Гнездо было построено в густом участке леса. Это было странное магическое сооружение, напоминающее пчелиное гнездо.

Это место также являлось родильным залом королевы пчелолюдей.

Обычные пчеллюди не имели права входить в улей. Только специально отобранные слуги могли оставаться рядом с королевой, постоянно кормить ее и ухаживать за яйцами.

Цикл вылупления у них был чрезвычайно коротким. Яйцо требовало всего семь дней, чтобы вылупиться в солдата.

Согласно методу, с помощью которого вычислялась сила Адепта, обычный их солдат имел только 0,7 очков Силы. Однако их нельзя было недооценивать. Опасность этих существ экспоненциально возрастала, если им удавалось сплотить некоторых из своих союзников.

У них были крылья для полёта и они умели пользоваться отравленным оружием.

После того, как племени удавалось закрепиться на территории, они быстро становились правителями близлежащей области.

Вот почему почти все другие существа в огромном лесу были в охотничьих списках Пчелолюдей Аба. Единственными исключениями были могущественные магические существа, у которых были жесткие шкуры, например Гигантские Слоны и Виверны.

Пока Грима не было, Пчелолюди Аба расплодились с взрывной скорости. Их безудержное размножение, несомненно, угрожало силам вокруг Огненного Трона.

Всего за семь или восемь дней Гаргамель получил известие о гибели двух учеников и дюжины наемников. Пятнадцать километров вокруг гнезда Пчелолюдей были отнесены к зоне чрезвычайной опасности. В башне даже установили строгий запрет ходить рядом с тем местом.

Подъём мощного магического племени вокруг Огненного Трона было не очень хорошо. Следовательно, башня ограничила охотничьи угодья. Башня также выставила миссию по уничтожению гнезда.

…………

У ручья было столкновение.

Трехметровый и трехсоткилограммовый Пылающий Тигр, выбившийся из стаи, стал добычей охотничьего отряда Пчелолюдей.

Мертвый пылающий тигр лежал на земле. Из его жёлтого тела с чёрными полосками торчали стрелы. В его шее было два длинных копья.

Силы солдат Пчелолюдей Аба было недостаточно, чтобы убить Пылающего Тигра, но яд на их – другое дело. Этот несчастный тигр был отравлен.

Однако огненные шары Пламенного Тигра сильно навредили отряду Пчелолюдей. Четыре солдата были разорваны на куски, им не удалось сбежать. Еще трое погибли от лап и хвоста.

Остальные восемь солдат получили различные степени травмы. Тем не менее, это не помешало им радостно разрезать тело пылающего тигра, чтобы забрать его мясо.

Мясо этого магического существа, наполненное аурой элементия, было исключительно питательным. Это была любимая еда королевы Аба.

Когда они собрались вокруг трупа тигра и занялись работой, из леса неподалеку раздался голос. В поле зрения солдат появилось человекоподобное существо в черной мантии.

Человек!

Этот пришелец был не только человеком, но и заклинателем, любимым блюдом королевы!

Единственные, кто осмеливался пройти через этот лес, были так называемые ученики Адептов.

Солдаты не могли не возрадоваться.

Жужжание их крыльев распространилось по всему лесу.

Восемь солдат отбросили окровавленную плоть, подняли копья и взмыли в небо. Некоторые из них рассредоточились, чтобы избежать возможных магических атак со стороны ученика. Они укрылись за густыми ветвями и лианами.

Их озадачил тот факт, что человек не пытался бежать. Вместо этого он поднял голову. Пара бледно-зеленых глаз сверкала из-под тени капюшона, холодно глядя на Пчелолюдей.

Хотя они понимали, что что-то не так, они всё-таки начали атаку по своей привычной стратегии.

Первая волна была ядовитыми стрелами среднего радиуса действия.

Как ни странно, враг не собирался уклоняться. Он даже не пытался использовать защитные заклинания. Он просто стоял там и позволял ядовитым стрелам ударить. Судя по глухому звуку отравленных стрел, поражающих цель, человек не носил никаких металлических доспехов под одеждой.

Восемь солдат взволновались ещё больше. Они приблизились, выпустив еще больше стрел. Когда они были в десяти шагах от фигуры в капюшоне, они убрали луки и бросились на врага с раздвоенными копьями в руках.

Человек в черном внезапно издал странный крик жука. Его тело взорвалось в рой жуков, мгновенно утопив восемь солдат в потоке насекомых.

Это был первый раз, когда солдаты Пчелолюди столкнулись с таким ужасным возмездием. Они кричали и пытались встать на ноги, но были покрыты слоем чёрных жуков. Их лица, головы, тела, ноги и даже полупрозрачные крылья кишели этими странными насекомыми.

Что пугало их больше, так это странное стрекотание шелкопрядов, пирующих на листьях тутового дерева, и сильная боль из каждой части их тела.

Более сильным особям едва удалось взлететь. Однако их видение было затуманено, из-за чего они упали на землю после столкновения с ветвями.

Солдаты боролись и отчаянно сопротивлялись. Многие черные жуки размером с бобы были раздавлены или превращены ядом в лужи черной жидкости. Тем не менее, оставшегося количества было достаточно, чтобы убить восьмерых несчастных.

Вскоре лес вновь обрел покой.

Остался только леденящий душу хруст.

После пира жуки снова превратились в Биллиса.

Ученик Адепта, который только что одержал славную победу в первой битве, стоял в луже крови. Он молча наслаждался приятным ощущением сладкой крови.

Пчелолюди Аба были магическими тварями, их внешний вид являлся комбинацией эльфов и пчел. В прошлом личность Биллиса никогда бы не позволила ему совершить такой жестокий поступок - сожрать врага живьем.

Тем не менее, после того, как он ассимилировал Королеву Жуков, всё это на него не влияло.

Грим подавлял жестокую и кровожадную натуру Биллиса. Слабые люди не могли дать ему энергию, необходимую для эволюции.

По сравнению с этим, магические существа, пропитанные силой элементия, подходили больше всего.

Сладкие ученики тоже были ходячими лакомствами. Однако мастер Грим отдал ему строгий приказ. Он не должен был есть Адептов или учеников без разрешения. Вот почему Биллису пришлось подавить в себе желание поохотиться в башне. Мастер отправил его сюда.

Закончив есть, Биллис неуклюжими шагами двинулся вглубь леса. Рой жуков следовал за ним, как верные охотничьи собаки, сметая куски мяса, оставленные на земле.

Биллис едва завершил эволюцию своего тела. Теперь он обладал бессмертным телом, но ещё предстояло вырастить одного боевого жука. Его нынешнее "я", несомненно, было хрупким. При столкновении с могущественными лидерами магических существ ему останется только бежать.

Вот почему пришло время найти место, чтобы создать своё гнездо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 466**

Два отряда Пчелолюдей, которые вышли на охоту, пропали за одну ночь.

Это сразу вызвало беспокойство в гнезде.

Безмолвное пчелиное гнездо снова засуетилось, когда взошло солнце. Отряды полностью вооруженных солдат начали тщательный обыск местности.

Они быстро обнаружили поле боя, но признаков конфликта было поразительно мало.

Кроме нескольких ожогов и переломанных стрел, не были ни трупов, ни даже крови. В битвах между магическими существами такое случалось крайне редко.

Основываясь на уликах можно было сделать вывод, что охотничий отряд столкнулся с Пылающим Тигром. Однако если бы там было слишком много Пылающих Тигров, Пчелолюди могли спрятаться в пологе, не вступая в драку.

Если охотничий отряд начал атаку на тигров, значит, лидер команды был уверен в том, что сможет победить. Но где они сейчас?

Было видно, что место сражения подчистили. Было настолько чисто, что трудно было найти даже кусочек мяса. Если бы не уникальный запах Пылающего Тигра, который витал в воздухе, командир заподозрил бы, что на их территорию ворвался Адепт-человек.

Оставленное не походило на действия Адепта.

Это не кровожадные магические существа. Они извлекали органы жертв, которые содержали жизненную сущность, только после того, как убивали их. Они не вели себя как дикие магические существа.

Пока командир Пчалолюдей бил крыльями и передвигался по полю битвы в надежде найти какие-то подсказки, прибежал солдат.

«Там... там гнездо демона...» - солдат был явно в шоке.

Сердце командира сжалось от беспокойства.

Через мгновение он поспешил в это "гнездо демона" с большим отрядом солдат.

Раньше это было логово ужасного серого медведя. Однако пещера площадью двадцать квадратных метров навсегда потеряла своего владельца с приходом Пчелолюдей Аба.

Тем не менее, было ясно, что это место было захвачено каким-то ужасным демоном.

Выглядело как заброшенное гнездо жука. Пол, стены и потолок были покрыты слоем странного мха. В середине пещеры были пять или шесть земляных куч, напоминавших муравейники.

Командиру сразу же стало противно от густого запаха крови. Он больше не мог сдерживать свою ярость, когда его взгляд упал на груды осыпавшейся грязи.

Чертовы ублюдки!

Гнездо было построено из смеси плоти Пчелолюдей, деревянных щепок и грязи. Командир заметил остатки крыльев и жало.

Судя по всему, это место было проклятым рассадником жуков, пожирающих трупы солдат Пчелолюдей.

Они опоздали. Насекомые уже вылупились и покинули свое гнездо.

«Пошлите патрульные отряды. Я хочу, чтобы они прочесали каждый дюйм леса поблизости. Мы должны вытащить этих злых ублюдков из укрытия» - в пещере раздался резкий рев командира.

Отряды солдат превратили Черный Лес в буйное болото.

…………

Всё, что происходило в отдаленных лесах, не влияло на распорядок дня Огненного Трона.

Грим только закончил закалять свой Дух и получил сообщение от Биллиса.

Биллис успешно обосновался на территории Пчелолюдей Аба и вылупил пять личинок скорпионов.

После ассимиляции с королевой, разница в сродстве и таланте Биллиса к элементию заставила Биллиса откладывать не жуков каркасов, а Жалящих Скорпионов, обладающих двойными атрибутами тьмы и земли.

Благодаря посланию, Грим получил элементарное представление об основных способностях личинки скорпиона.

К сожалению, личинки скорпиона теряли способность летать. Взамен они получали возможность быстро туннелировать и использование атак земли и тьмы. Их центральной стратегией было проложить туннель под ногами врага, прежде чем начать атаки в ближнем бою. Основным оружием были большие клешни и челюсти, а также ядовитое жало.

Они могли пускать слабую версию Трясины и заманивать врагов в густой, похожий на болото бассейн земного элементия. Их атаки также были наносили урон от тени.

Конечно, как только эти личинки созреют до подросткового возраста, они смогут использовать Земляные Шипы и Теневую Атаку. Если не сможет изгнать их из-под земли, они будут непобедимы.

Если они пойдут еще дальше и превратятся в магических существ элитного уровня, они пробудят лучшие магические способности. Однако Грим не мог предсказать возможности, которые они получат, без надежных данных и информации.

Жесткие оболочки скорпионов защитят их от большинства физических повреждений, а Трясина и их теневые атаки позволят им держать близкое расстояние от врагов. С этой точки зрения, будущая армия Жалящих Скорпионов Биллиса, скорее всего, станет армией мясных щитов, специализирующихся на ближних боях.

Грим смутно начал думать о войне.

Так называемая плоскостная война была не более чем украшением плоскостного вторжения. Захватчикам приходилось столкнуться как с подавлением сознания плоскости, так и с приливами туземцев. Одинокий захватчик погиб бы, пытаясь начать окопную войну против врага в таких обстоятельствах.

Вот почему ключ к победе был в том, чтобы быстро поднять армию, сохраняя при этом мобильность и скрытность. Големы элементия, армия вампиров Мэри и армия Скорпионов Биллиса были критическими и незаменимыми компонентами этой стратегии.

Конечно, пытаться вторгнуться в зрелый мир с их нынешними способностями было чрезвычайно трудно. Именно поэтому Грим, после долгих раздумий, решил назначить дату операции после того, как он станет Адептом второго класса.

Грим быстро переключил свое внимание на себя, подумав о послании Биллиса. Он второй раз закалял свой Дух.

Последнее закаливание понизило его Дух с семи очков до шести. Гриму удалось вернуть всё как было только после периода отдыха и адаптации.

Тем не менее, во второй раз его Дух упал до 5,8 очков. В его ментальном пространстве появились толчки.

Эта дрожь имела как преимущества, так и недостатки.

Преимущества заключались в том, что эти толчки могли потрясти уже затвердевшее ментальное пространство. Они взорвали бы скрытые проблемы, которые были вредны для роста ментального пространства Грима и позволили бы ему приобрести более широкую область для будущего развития. Недостатком было то, что эти толчки затрагивали тело и разум Грима. Он не сможет наложить заклинание, пока это не разрешится. Ему нужно быть осторожным, обращаясь к своему Духу, чтобы не влиять на изменения, происходящие в его ментальном пространстве.

Конечно, заклинания, хранящиеся в Свитке Вуду, были совсем другим делом.

По оценкам Грима, ему потребуется от пяти до семи дней, чтобы устранить эти ментальные потрясения, даже с достаточным количеством зелий и ресурсов. Если бы он принял во внимание пределы своего физического тела и необходимость развивать свой Дух, Грим чувствовал, что было бы наиболее подходящим определить период закаливания Духа между десятью и пятнадцатью днями.

В таком состоянии он потерял бы почти все свои способности к заклинаниям. Он мог полагаться только на башню и ее плотные защитные массивы, чтобы защититься. Если враг обнаружит его слабость, жизнь Грима будет в опасности.

Два дня спустя прибыл Адепт Кеоган, принеся с собой множество материалов. Снорлакс и многие ученики Грима присоединились к нему. Это была веселая компания из двух десятков человек.

Это все ученики, которых клан Сарубо назначил Гриму за последние десять лет.

Было ясно, что отношение руководства Сарубо к Гриму резко изменилось после подписания нового контракта. Их предыдущее подавление превратилось в поддержку. Было очевидно, что Леди Саназар вполне уверена в том, что сможет измотать амбиции Грима.

Грим прекрасно знал, что происходит.

Под руководством Мерил и Гаргамеля Огненный Трон устроил грандиозный банкет в честь Адепта Кеогана. Они также использовали этот банкет, чтобы предоставить ученикам, которые были размещены в башне, возможность пообщаться и встретиться с новичками.

В конце концов, здесь они будут жить и учиться.

Нынешние члены Огненного Трона включали трех Адептов - Грима, Мерил и Гаргамеля (Ева и Мэри еще не были включены). Было также пять Псевдо-адептов, одиннадцать Продвинутых Учеников, тридцать четыре Промежуточных Ученика и еще много Начинающих Учеников.

Вот так появилась крошечная фракция, принадлежащая Гриму.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 467**

Прибытие Адепта Кеогана стало неожиданным сюрпризом для Грима.

На складе уже было много магических существ. Некоторые из них были магическими существами уровня Адепта.

Убивать их и собирать их органы было менее выгодным способом максимизировать их ценность. Укрощение, несомненно, было бы методом, который принес бы наибольшую пользу. Тем не менее, Огненный Трон не смог найти достаточно сильного укротителя, несмотря на долгие поиски; у них не было выбора, кроме как положить конец этой идее.

Следовательно, полезным было превратить их в преданных вуду-зверей.

Вот почему Грим воспользовался возможностью и убедил Адепта Кеогана остаться и помочь ему разобраться с магическими существами.

Там был труп Гигантского Берсеркера Гелады элитного уровня, Короля Виверн, Пылающего Тигра, семи кабанов и двадцати трех берсеркеров гелад.

Из этого можно было проследить важность монстра лидера в племени.

Как только Гигантский Берсеркер Гелада умер, все его подчинённые потеряли свою единственную защиту. Они стали легкой мишенью для магических существ и учеников башни.

Можно честно сказать, что почти половина племени берсеркеров гелад попала в руки Грима. Остальные либо сбежали, либо стали пищей для других магических существ.

В Чёрном Лесу не было понятия крепкой дружбы и союза.

Даже Королю Виверн приходилось притворяться приятелем Гигантского Берсеркера Гелады, когда он был ещё жив. Тем не менее, в тот момент, когда Гигантский Берсеркер Гелада погиб, виверны первыми обрушились на гелад.

Адепт Кеоган был удивлён тем, что Грим смог собрать так много живых магических существ. Помимо отправки первой партии семи ядер второго класса, Кеоган прибыл сюда с намерением помочь клану наладить отношения с Гримом.

Вот почему Кеоган согласился на просьбу Грима, даже не задумываясь. Тем не менее, Кеоган хотел, чтобы Грим заплатил за создание животных вуду големами элементия.

Естественно, Грим с радостью согласился на это условие.

Проще говоря, так называемый вуду-зверь был диким зверем, модифицированным с помощью магии.

Адепты использовали необычные методы, чтобы стереть память зверя и часть интеллекта. Затем они помещали руну управления в существо и заставляли подчиняться каждой их прихоти. Адепту нужно было только лишь один приказ, чтобы вызвать врожденную свирепость вуду-зверей.

Начинающий мастер вуду-зверей мог справиться только с обычными лесными существами. С другой стороны, Кеоган был промежуточным мастером. Он работал с магическими существами уровня Адепта. Вот почему Грим не мог превратить этих тварей в активную боевую мощь, несмотря на то, что они были в его распоряжении немалое количество времени. Основная причина заключалась в том, что процесс стирания памяти и внедрения руны управления был слишком сложным. Небольшая ошибка приведёт к деградации силы зверя вуду.

На самом деле, если техники мастера вуду-зверей будет недостаточно, модифицированный зверь вуду потеряет большую часть боевого инстинкта. Он превратится в идиота, который только и умеет, что бросаться вперед. Превосходный мастер вуду-зверей сможет в полной мере сохранить оригинальные боевые приёмы магического существа. Иногда им даже удавалось восстановить им интеллект.

Адепт Кеоган произнес заклинание, чтобы проверить магических существ. Гигантский Берсеркер Гелада с самого начала обладал великолепными телесными атрибутами. Это было могущественное магическое существо элитного уровня. Следовательно, был шанс, что Кеоган сможет превратить его в зверя вуду уровня Адепта. Других тварей из-за их низкого качества удастся превратить лишь в зверей вуду уровня Псевдо-адепта.

С кабанами было ещё хуже. Они сохранят только способности уровня Продвинутого Ученика.

Грим уже предсказал оценки Кеогана и оставил все эти дела ему.

Только теперь Грим по-настоящему понял ценность големов элитного уровня, которых он предоставит клану.

Лидер магических существ элитного уровня после модификации потеряет много боевого мастерства. Они падут с элитного уровня до уровня обычных Адептов. Другие магические существа падут ниже уровня Адепта.

Если бы Грим обменял всех этих магических существ на ядра элементия, он мог бы гарантировать, что сможет превратить их в боевую силу уровня Адепта. Причиной был вспомогательный эффект чипа.

Благодаря детальным модификациям и дизайну чипа, наряду с его вспомогательными функциями, Грим мог в полной мере использовать мощность ядра элементия. Он мог превратить их в идеальные ядра големов с наименьшими потерями энергии. Адепт Кеоган не было таких удобств. Он должен был полагаться на свои природные навыки и техники, чтобы компенсировать это.

Это объясняет, почему клан придавал такое большое значение его способности производить големов элитного уровня.

Однако, по сравнению с Адептом Кеоганом, Грим мгновенно понял, что он не может быть честен со своими навыками, когда создавал этих големов. Большую часть времени ему придется подавлять свои навыки. Он не мог создать слишком хороших големов, иначе он привлечет ещё больше внимания со стороны клана.

Грим открыл деревянную коробку, которую дал ему Кеоган.

От яркого света ему было трудно открыть глаза.

Там лежали семь ядер элементия.

Без ограничения магических массивов на коробке, соответствующие частицы элементия вздымались и собирались вокруг ядер элементия, непрерывно сливаясь с кристаллами. Сами ядра обладали следами ауры плоскостных законов, поэтому частицы притягивались к ним даже после смерти их владельцев.

Вот почему Грим в настоящее время мог видеть, как ядра элементия второго класса вспыхивают, будто делая глубокие и медленные вдохи. Ритмичный пульс элемента образовывал рябь вокруг ядер.

Кристаллы напоминали ядро звезды, излучающее небесный блеск. Они словно были из сна, словно ни содержали в себе фантастически глубокие истины.

Грим протянул руку и слегка погладил ядро элементия. Когда его тонкие пальцы коснулись его, огненный элемент внутри него столкнулся с аурой элемента внутри ядра. Рябь распространилась по всему его ментальному пространству.

Три ядра элементия ветра, два огненных ядра, одно ядро элементия тьмы и одно ядро элементия земли.

Различные ядра элементов обеспечат Гриму совершенно разный опыт. Углубленный анализ состава элементмя поможет лучше понимать разницу между существами второго класса и низшими формами жизни.

Важно отметить, что ядро сознания, которое Адепты формировали во время своего продвижения, было в значительной степени связано с материальными ядрами элементия, находящимися в телах магических существ. Следовательно, длительные периоды контакта с несколькими ядрами второго класса значительно помогут Гриму.

Тем не менее, сомнения Грима увеличились, чем дольше он контактировал с этими ядрами.

Владельцы этих ядер уже умерли. Их ментальное сознание рассеялось. На что полагались кристаллические ядра, чтобы поддерживать в себе силу законов?

Может ли сила законов вырваться за пределы ментального сознания и затвердеть в виде материальной субстанции?

Какова истинная природа законов? Откуда взялись их силы?

Его желание и надежды на истины мира, скрывающиеся под всеми этими слоями, усилились.

Магия, колдовство…

На самом простом уровне объяснения, колдовство являлось практикой магии. Оно олицетворяло сверхъестественное, хаотичное и неизвестное. Ремесло, с другой стороны, выражало известные техники и определенные законы. Оба дополняли друг друга.

Колдовство олицетворяло желание древних Адептов искать истину в хаосе. Колдовство было также воплощением тотема, благодаря которому они существовали. Адепты сегодняшнего дня в основном преследовали только ремесло.

С другой стороны, Грим пытался найти баланс между колдовством и ремеслом. Поступая так, он сможет увидеть истину мира.

Пока Грим фантазировал о будущем, в его голове прозвучал чип.

\*Бииип\* «Успешно расшифрован вариант огненной руны. Запрашиваю инструкции у хозяина. Передать информацию?»

Что? Почему это заняло только половину расчетного времени?

В его голове возникли всевозможные сомнения. Грим попросил чип передать информацию.

Он почувствовал боль. Почти половина его Духа испарилась в одно мгновение. Только тогда он едва успел уловить этот невообразимо сложный и ужасающий поток данных.

Как ни странно, даже несмотря на то, что Грим получил поток данных, прошедших несколько уровней анализа и расшифровки, он сформировался в странную руну, которая собралась в его сознании.

Малиновый огонь?

Что это было за чертовщина?

Почему у него возникло чувство крайней опасности?

Грим перетерпел дискомфорт и связался с этим странным вариантом огненной руны. Он, наконец, понял его действие.

Руна Взрыва!

Когда Дух Грима погрузился в руну, у него появилось смутное чувство. Если ему удастся полностью овладеть этой руной, то все его будущие огненные заклинания смогут... взрываться!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 468**

В последующие дни Грим впал в самый напряженный период своей жизни.

Дух, увядший от закалки, требовал длительных периодов медитации.

Его ментальное пространство требовало питания от непрерывных толчков.

Чип тщательно проанализировал вариант огненной руны, но ему все еще нужно было продолжать экспериментировать, чтобы превратить руну в часть своей силы.

Необходимо было также оценить большое число ядер второго класса и построить модели данных.

Странные изменения, происходящие с Биллисом тоже стоило записать и обработать.

Порядок правления Огненного Трона нуждался в уточнении.

Он также не мог игнорировать обучение учеников башни.

……

Всегда одинокий Грим никогда не думал, что будет так сложно управлять полностью функционирующей фракцией. Он не ожидал, что внутренние дела будут такими раздражающими. Если бы не Мерил и Гаргамель, он не справился.

Только сейчас он по-настоящему понял, почему так много высококлассных Адептов предпочли остаться в своих кланах, чем выйти и создать свою собственную новую организацию.

Было так трудно и мучительно.

Адептов в башне было мало. Вот почему даже Гриму пришлось преподавать уроки. К счастью, это было всего четыре дня в месяц. Иначе Грим не смог бы устоять перед желанием прогнать учеников.

Он был как заведенная игрушка, ни минуты не отдыхал. Он целый день метался между различными магическими лабораториями, проводя семь или восемь магических экспериментов одновременно. Даже в тех редких случаях, когда у него было свободное время, ему нужно было подготовиться к процессу создания голема.

Единственный раз, когда он мог расслабиться в течение дня, это когда он полностью исчерпывал свой Дух и закрывал глаза, чтобы медитировать.

Согласно расчетам чипа, его ментальное пространство не успокаивалось с тех пор, как он начал закалять свой Дух. Это был вечный бунт. Однако, в обмен на это, эффективность медитации возросла. Это было явным доказательством того, что процесс закалки духа улучшал его врожденный потенциал.

Гоблин Снорлакс спешно перенёс свой магазин в Огненный Трон. Теперь он был самым известным подпольным торговцем в башне. Гоблинская техника, которую он продавал, стала новым продуктом, который так спешили опробовать ученики. Всё потому, что она была дешевой и простой в использовании и имела эффекты, которые не часто встречались в обычных заклинаниях.

Так, с Механической Курицей, можно была заманивать в ловушку огров. Ученикам часто не хватало магической силы, и алхимическая бомба позволяла им сохранять наступательную силу, даже когда у них заканчивалась магия. Когда группа убегала от магического существа, Реактивные Ботинки могли спасти им жизнь.

У этих механических созданий из другого мира всегда были проблемы. Например, Механические Курицы иногда имели неправильные настройки и приводили огра к её пользователю. Только две алхимические бомбы из трех взрывались, а Реактивные Ботинки бросали в объятия массивного ствола дерева.

Грим воспользовался славой своих големов и начал пытаться выставить их на продажу в магазине Снорлакса.

Первая партия големов была почти на уровне Псевдо-адепта. Были големы практически всех атрибутов: Земли, Огня, Воды и Ветра. Их было всего десять, и для каждого из них он установил цену в одиннадцать сотен магических кристаллов.

Исходя из предварительного анализа Грима, цена должна быть завышена совсем немного.

В конце концов, обычный ученик получал от двадцати до тридцати магических кристаллов за каждую выполненную миссию. Даже за опасные миссии часто вознаграждали не более сотней магических кристаллов. С другой стороны, Адептам големы уровня Псевдо-адепта не нужны. Адепты не покупали их, а ученики не могли себе их позволить. Вот почему Грим ожидал, что продажи будут проблематичным вопросом.

Однако он недооценивал страсть учеников к укреплению своих способностей.

Если Продвинутые Ученики могли взять с собой помощника уровня Псевдо-адепта, когда отправлялись на поручения, задание намного упрощалось.

Это было как благословение с небес.

Один ученик может и не купит такого голема, но два-три ученика могли собрать "невообразимую" сумму в одиннадцать сотен магических кристаллов.

Таким образом, многие ученики, которые охотились в лесу, начали использовать магических големов в боях. Фаворитами учеников среди всех големов, несомненно, были каменные големы и каменные змеи. С этими монстрами в их команде, звери и магические существа больше не могли рассеять их строй.

Число жертв в группах значительно сократилось.

Более того, перенос тяжелой добычи обратно в башню после каждой победы больше не был проблемой.

Учитывая удобство и силу голема элементия, многие группы специально разработали стратегии.

Големов раскупили быстро.

Согласно отзывам учеников после многократного использования, Грим обнаружил, что самыми популярными големами были земные и водные. Один был мускулистым и мог сражаться с магическими существами в ближнем бою. У других были заклинания, которые могли замедлить врага.

А вот големы атрибутов огня, ветра, яда и другие не особо нравились ученикам. На самом деле, некоторые из них их ненавидели. Причина заключалась в том, что урон, который эти големы наносили жертве, был слишком серьёзным.

Это значительно уменьшало военные трофеи учеников и магический доход от кристаллов.

Следовательно, после усвоения уроков, извлеченных из первой партии големов, вторая партия была заменена только атрибутами земли и воды. Конечно, для удовольствия, Грим намеренно добавил в микс земного голема уровня Адепта - Ревущего Монстра!

Голем уровня Адепта!

Это немедленно вызвало безумную борьбу за голема!

Цена в три тысячи магических кристаллов могла бы запугать большинство учеников, но она не могла остановить безумную страсть Псевдо-адептов.

Гоблин Снорлакс решил провести небольшой аукцион и позволил Псевдо-адептам сделать ставку на Ревущего Монстра. Позже голем достался Сабрине по цене пяти тысяч двести магических кристаллов.

В ту ночь Сабрина публично бросила вызов шести Псевдо-адептам башни, чтобы проверить мощь Ревущего Монстра.

Это был голем уровня Адепта. Сможет ли Сабрина успешно контролировать его с ее Духом уровня Псевдо-адепта?

Шесть Псевдо-адептов с радостью согласились на вызов с сомнениями и вопросами в своих умах. "Дружеское состязание" началось в Магматическом Зале перед башней Адепта.

Результаты превзошли все ожидания. Сочетание Сабрины и Ревущего Монстра сокрушило объединенные усилия шести Псевдо-адептов. Ревущий Монстр, который обладал Дрожью Земли, Бросанием Камней и Каменными Доспехами, доминировал на поле битвы.

По правде говоря, он в одиночку принес землетрясение второго класса, благодаря своему массивному каменному телу. Обычные ученики не могли устоять на ногах, когда он был рядом, не говоря уже о борьбе с ним. Кроме того, его огромные каменные кулаки и Бросок Камня сокрушили все защитные заклинания уровня ученика.

Даже Псевдо-адепт, известный своими защитными атрибутами земли, непрерывно кашлял кровью после того, как его сдуло одним ударом.

Ревущий Монстр концентрировал огромное количество земного элементия между ладонями и бросал камни.

Любой потерял бы всякое намерение произносить заклинание.

Это было абсолютное поражение.

Шесть Псевдо-адептов собрались вместе.

Если они не смогут использовать какой-либо метод, чтобы ограничить варварские атаки Ревущего Монстра, они не смогут освободить свои руки и сосредоточить свою огневую мощь на этом гигантском звере. Толстое каменное тело и постоянно регенерирующую каменную броню не уничтожить всего двумя-тремя заклинаниями.

Эта сила косвенно продемонстрировала абсолютное доминирование големов уровня Адепта.

Гаргамель также начал продвигать очки вклада. Если ученики выполняли задания, поставленные башней, они могли получать соответствующие очки вклада, помимо обычной награды в виде магических кристаллов.

Затем они могли использовать эти очки, чтобы входить во внутреннее хранилище книг в башне или покупать что-то, например, изготовленных на заказ големов, высококачественные зелья или наставничество Адепта.

Таким образом, Грим и Гаргамель вновь распространили имя Огненного Трона по близлежащим землям.

С течением времени, големы элементия стали особенностью центральной области всего континента.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 469**

Башня Судьбы.

Закончилась ежедневная утренняя молитва.

Почти сотня учениц медленно покинула зал церемонии. Осталась только Снежный Лотос, ожидающая приказа Алисы.

Через полгода вместе, Алиса, Снежный Лотос и София стали намного ближе, чем раньше. В частности, посредничество Снежного Лотоса улучшило отношения Алисы с Ведьмами Обмана. Предводитель Ведьм Обмана даже пригласил Алису стать гостем клана Мойя.

Это была хорошая новость для Алисы.

«Алиса, что-нибудь нужно?» - Снежный Лотос заметила, что Алиса нахмурилась.

«Сегодня» - вдруг встряхнулась Алиса и неудержимо пробормотала, - «Придёт гость издалека. Я надеюсь, что ты поможешь мне принять её»

Снежный Лотос подняла голову и тихо спросила: «Будет драка?»

Алиса кивнула и покачала головой: «Не знаю»

Снежный Лотос была в шоке.

С тех пор, как она официально стала ведьмой судьбы, не было почти никаких вопросов относительно класса Алисы. Может, сюда направлялся высококлассный Адепт?

Алиса уже заметила, что Снежный Лотос гадает. Она горько улыбнулась и сказала: «Это не враг. Скорее, это... одна из моих... очень близких сестер из прошлого. Мои отношения с ней крайне сложные. Конфликт может возникнуть, если я встречу её как-то не так. Вот почему, прежде чем я увижу её, мне нужно кое-что предугадать»

«Ясно. Я поприветствую ее и удостоверюсь, что она не устроит сцен»

После ухода Снежного Лотоса, Алиса испустила бесшумный вздох. Затем она повернулась и дала указания фее на плече: «Приготовь астрологическую платформу. Я приду сразу после того, как приму ванну и переоденусь»

Фея зевала от скуки, но тут же вскочила от волнения: «Хелен уже летит. Обещаю, что всё сделаю правильно!»

Феи элементия любили места с густой аурой элементия. Церемонии гадания, которые Алиса проводила на астрологической платформе, всегда собирали огромное количество сил судьбы. Чувствовать запах и погружаться в ауру судьбы, стоя в стороне, было одной из редких радостей в серой жизни феи.

Алиса проводила взглядом Хелен и снова вздохнула.

…………

В пятнадцати километрах к западу от башни судьбы.

Пять странных летучих мышей били своими огромными крыльями в голубом небе. Они быстро летели к высокой башне на краю горизонта.

Под ними растянулась пустынная Погибель Дракона, где кроме жёлто-коричневой грязи, можно было видеть только груды костей.

Ветер ласкал землю. Когда ветер задувал в промежутки между костями, раздавались всхлипывающие звуки, похожие на плач призраков.

Время от времени можно было увидеть стаи магических существ.

Это была зловещая земля, проклятая судьбой!

Мэри чувствовала плотную силу проклятия драконьей души.

«Мастер, я чувствую холод в своем сердце. Зловещее место» - говорил Ванлье, который всегда был чрезвычайно чувствителен к окружающему.

«Конечно» - холодно рассмеялась Мэри,- «Самая могущественная ведьма судьбы в прошлом принесла в жертву девять драконов. Вот почему это место называется погибелью драконов»

«Мастер, хотите сказать, что все те вещи, которые мы видели ранее, это кости дракона?» - Ванлье был так потрясен, что чуть не упал с неба.

«Может, и так, а может, и нет» - Мэри покачала головой, - «Аура проклятия дракона отвратительна. Уйдём как можно скорее»

Их группа значительно увеличила скорость.

Уже смеркалось, когда Мэри и её вампиры прибыли в башню.

На Погибель Драконов опустился тяжелый занавес ночи.

С вершины башни сиял ослепительный, красочный свет. Вокруг башни появились прекрасные ореолы элементия, колышущиеся наружу и дополняющие черное как смоль ночное небо. Это было великолепное зрелище.

Церемония гадания? Это не имеет никакого отношения к моему приезду, не так ли?

Мэри приземлилась в двухстах пятидесяти метрах от башни судьбы.

Благодаря лучистому свету сверху, Мэри заметила одинокую и красивую фигуру, молча стоящую перед дверями башни.

«Пожалуйста, входи почётный гость» Снежный Лотос ждёт уже давно по приказу хозяина этой башни» - Снежный Лотос не могла видеть Мэри, но ее сверхъестественные чувства дали понять, что гости прибыли.

«Ты не Алиса?» - Мэри шла к башне. Её малиновые глаза не мигая остановились на противнике.

Эта женщина была красивой, чрезвычайно гордой и соблазнительной. У неё была стройная фигура, пышные формы, гладкая белая кожа, идеальные и тонкие черты лица, а также ярко-красные губы, на которых был след холодной улыбки. Ее самой привлекательной чертой была пара кроваво-красных глаз, которые блестели малиновым светом в темноте. Они были почти кристаллическими, как два самых безупречных рубина.

«Вы, должно быть, мисс Мэри?» - Снежный Лотос была удивлена. Она поклонилась и заговорила, как велела Алиса, - «Леди Алиса уже ждет. Пожалуйста, пойдем со мной!»

Снежный Лотос повернулась и исчезла.

Какой вступительный гамбит!

Мэри улыбнулась.

Перед ней была башня судьбы. Это место, несомненно, было родным полем Алисы. Если она не осмелится войти, не значит ли это, что она боялась?! Тем не менее, если Мэри войдет, она может попасть в ловушку.

Несмотря на сомнения, Мэри вошла.

За световым барьером находился тайный зал.

В это время у учениц была перемена. Они собирались во дворе по двое и трое, хихикали, сплетничали, тихо обсуждали проблемы или открывали магазины, чтобы продавать безделушки, которые сами и делали.

Они тут же расступились, когда увидели Снежного Лотоса, и поклонились, чтобы приветствовать её.

Мэри следовала за ней, её алые глаза метались по коридору.

Из почти сотни учениц ведьм ни одна не была Псевдо-адептом. Самые сильные из них были не выше продвинутого уровня. На самом деле, более шестидесяти или семидесяти процентов из них были Начинающими Ученицами.

Сила подчиненных Алисы уступала случайной группе людей, которых Грим собрал в Огненном Троне.

Положение Алисы было намного хуже, чем она думала.

Снежный Лотос привела Мэри в гостевой зал на восьмом этаже. Потом она молча села.

Было ясно, что Снежный Лотос не из разговорчивых. Мэри тоже не была человеком, который любил светские беседы. Таким образом, они сидели лицом друг к другу, закрыв глаза и молча ожидая.

Снежный Лотос даже начала медитировать.

Мэри открыла малиновые глаза и посмотрела на кристально чистую кожу девушки. Она не могла скрыть шока в глазах.

Алиса была достаточно смелой, чтобы посылать такую подчиненную встретить её.

Она не боится, что я начну создавать проблемы?

На таком расстоянии, Мэри была абсолютная уверенна, что она может убить Снежного Лотоса прежде чем она смогла отреагировать.

Ещё через час ослепительный поток судьбы на верхнем этаже башни постепенно исчез. Похоже, церемония гадания закончилась.

Как и ожидалось, через семь минут в зале для гостей раздался приятный голос.

«Сестра Мэри!»

В зал вошла стройная и красивая леди в пурпурном звездном одеянии.

«Алиса?» - Мэри встала в замешательстве.

Она слышала о том, что фигура и внешность Алисы сильно изменились после продвижения, но женщина перед ней была слишком контрастной по сравнению с лоли в её сознании.

«Сестра Мэри, ты пришла ко мне сразу после возвращения. Я очень рада!» - Алиса улыбнулась и подошла к Мэри.

Снежный Лотос встала и молча двинулась следом за Алисой.

«Рада? Чему тут радоваться? Разве заклинание не сказало тебе, что я здесь, чтобы сражаться с тобой?»

.... Мэри по-прежнему прямолинейна.

Алиса обиженно посмотрела на нетерпеливую Мэри: «Мы не враги, а союзники!»

«Я знаю, что мы союзники. Я уже боролась с Гримом. Я не могу победить его, поэтому я буду слушаться его. Теперь я хочу сразиться с тобой. Неважно, кто победит, другой будет подчиняться»

Какая удивительная логика!

Рот Алисы не мог не раскрыться т удивления.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 470**

К сожалению, битва, к которой готовилась Мэри, не вспыхнула.

Алиса подавила её бурлящую волю к борьбе одним предложением.

«Сестра Мэри, разве ты не хочешь освободиться от оков родословной на своем теле?» - у Алисы не было выбора, кроме как бросить козырную карту.

Фраза "оковы родословной" была как острое шило, вонзающееся прямо в сердце Мэри. Ее малиновые глаза широко раскрылись, волосы начали развеваться, и крылья летучей мыши внезапно развернулись. Ее кровожадность достигла предела.

«Что........ты......сказала?» - лицо Мэри внезапно стало жестоким.

«Я сказала, я могу помочь тебе найти вампира, который дал тебе твою родословную!» - Алиса была совершенно равнодушна к ненормальности Мэри. Она говорила, не меняя тона.

Однако у Снеэного Лотоса, которая стояла прямо за ней, кожа вдруг стала еще более прозрачной. В её теле начала собираться буря льда и снега.

Мэри приблизилась к Алисе на пять шагов. Она чувствовала, что человек, манипулирующий льдом позади Алисы, взорвётся, если она сделает еще полшага.

Аура Мэри упала на Алису, её малиновые глаза не мигали. Алиса смотрела в глаза Мэри.

В этот момент Мэри, наконец, поняла.

Алиса, которую она всегда считала маленькой девочкой, которая никогда не вырастет, действительно выросла. Мало того, что воля Алисы была уже потрясла её, даже опыт Алисы, казалось, был более обширным и всеобъемлющим, чем её собственный.

Теперь перед Мэри стояла уже не та злая маленькая лоли, это была настоящая ведьма, чей разум настолько созрел, что было трудно сказать его пределы.

Мэри уже приняла решение; она сразится с Алисой, независимо от того, какие отговорки так приготовит. Однако кандалы родословной, о которых упомянула Алиса, тронули ее.

Это вечная агония всех ответвлений вампиров

Ответвления вампиров отличались от истинных вампиров.

Истинные вампиры были потомками вампирских семей. Их родословная передавалась из поколения в поколение. На них почти не было ограничений. С другой стороны, ответвления вампиров часто были обычными людьми, которых обратили в вампиров.

Мэри была особенным случаем. Она - уникальный вампир, который был культивирован и модифицирован проклятым Адептом Андерсеном вампирской кровью.

Именно из-за этого Мэри начала чувствовать серьезные конфликты родословной с тех пор, как стала элитным Адептом. Если она не найдёт способ справиться с бедой, тогда элитный Адепт может стать её пределом.

Даже если она хотела увеличить свои силы, неосязаемые оковы родословной превратят все её усилия в несбыточную мечту. Если она хотела изменить это, единственным методом было высосать из вампира его кровь, тем самым позволив ей стать "истинным" вампиром.

Такие секреты Мэри прятала глубоко в своем сердце. Кто бы мог подумать, что Алиса их раскроет?

Мэри сделала несколько глубоких вдохов и подавила в себе инстинкт ярости.

«Хочу выслушать твои условия» - Мэри отвела угрожающий взгляд.

«Я знаю, что ты ищешь этого вампира!» - на напряженном лице Алисы появился след улыбки.

«Где он?» - нетерпеливо спросила Мэри.

«Есть ли смысл задавать этот вопрос? Ты приведёшь людей и убьёшь его?»

«А почему нет?»

«Вампиры имеют абсолютную власть над своими потомками. Ему даже не придется с тобой драться. Нужно только приказать тебе убить себя, и ты так и поступишь»

Тело Мэри бесконтрольно задрожало.

В другом мире она создавала кровавых слуг. Они были бесполезными рабами и пушечным мясом. У них не было личных прав или своей жизни. Когда ей нужно было покинуть плоскость, она активировала оковы крови и превратила сотни подчиненных в пищу для своего роста.

Она чувствовала, что все было именно так, как должно было быть.

Однако теперь над ней был человек, который мог сделать то же самое с ней. Нетрудно было представить гнев и страх Мэри.

Чем больше она думала об этом, тем более очевидными становились вещи.

Она подняла голову и посмотрела на Алису: «Тогда что, по-твоему, я должна делать?»

«Не стоит так волноваться. Я уже нашла твоего заклятого врага. Нам очень повезло. Он всё ещё вампир первого класса. Мы можем уничтожить его силой. Тем не менее, сама ты этого сделать не можешь. На самом деле, тебе нельзя даже приближаться к нему. Вот почему мне нужно будет организовать личный состав. Эти вампиры все осторожны. Если мы потерпим неудачу, мы предупредим их, и будет гораздо труднее найти их снова»

«Ясно. Я обязана тебе за это. В обмен я помогу тебе. Я не отступлю, какой бы опасной не была твоя просьба»

Алиса с облегчением вздохнула и шагнула вперед, чтобы взять Мэри за руку. Она тихо рассмеялась и сказала: «Поскольку мы пришли к соглашению, то, естественно, теперь мы лучшие сестры. О! Точно! Сестра Мэри, ты знала? У меня была бабушка, которая очень меня любила, но она... она…»

В этот момент голубые глаза Алисы внезапно покраснели. Выступили слёзы.

«Что с ней случилось?» - Мэри стиснула зубы.

«Ее задержали какие-то плохие люди. Она сидит в каком-то ужасном месте и её пытают»

Мэри посмотрела на Алису, которая, казалось, вот-вот снова заплачет. Несмотря на то, что Мэри знала, что она имеет дело с ловушкой, у нее не было выбора, кроме как посвятить себя этому ради оков родословной.

«Хорошо, хватит реветь. Ты просто хочешь, чтобы я помогла тебе спасти человека, не так ли? Скажи мне место и человека, и я пойду»

Алиса, которая только что всхлипывала, тут же разразилась лучезарной улыбкой. Она схватила Мэри за руку: «Как и ожидалось, сестра Мэри любит Алису. Алиса постарается сделать всё возможное, чтобы помочь сестре Мэри»

Сказав это, Алиса наклонилась к уху Мэри и прошептала пару слов.

Это была непростая задача. Врагами были Тёмные Ведьмы!

Мэри вздохнула и ушла с огромным негодованием в сердце.

…………

Пчелиное Гнездо.

У Пчелолюдей Аба всегда была строгая защита гнезда.

Однако появление таинственного призрака повергло их в ужас.

За последний месяц пропало около сотни солдат.

С каждым днём таинственный призрак становился всё сильнее, его уже не устраивало ожидание засады у границы. Вместо этого он активно вторгался на территории пчелолюдей.

Теперь даже патрулирование в лесу возле пчелиного гнезда больше не было безопасным.

Не имея другого выбора, командиру пришлось сократить оборонительную линию и увеличить количество людей в охотничьих отрядах с первоначальных пятнадцати человек до нынешних тридцати. Отсутствие пищи затрудняло выводить новое потомство.

Число солдат в пчелином гнезде упало с пятьсот шестьдесят до четыреста тридцать шесть человек. Число охотничьих отрядов сократилось с двадцати пяти до десяти.

Детальные исследования позволил им разобраться в ситуации. Тот, кто нападал на их охотничьи отряды, был не магическим существом, а учеником.

Как обычный ученик мог сожрать столько солдат пчелолюдей?

На этот вопрос ответили солдаты, которым посчастливилось сбежать.

Этот проклятый ученик пошёл по пути Адепта Родословной. Он мог превращаться в пугающего человека-жука и постоянно укреплять себя, пожирая солдат. Он вынашивал странных скорпионов в качестве своих бойцов.

Более того, скорпионы, которых он вылупил, прятались под землей. Вот почему пчелолюди не обнаружили противника раньше.

Пчелолюди Аба отправили послов в башню Адепта.

К сожалению, худой Адепт, похожий на гигантскую мышь, вынул подписанное ранее мирное соглашение и опроверг их. Он подробно объяснил посланнику, что все Адепты остаются в башне. Никто из них не сделал ни шага на территорию магических существ.

С другой стороны, условия мирного соглашения не регулировали действия учеников Адептов.

Итак…

Огненный Трон не будет отвечать за действия этого ученика. Если Пчелолюдям Аба что-то не нравилось, они могли убить его сами.

Поход в башню не дал никакого результата. За помощью к другим магическим существам они тоже не могли обратиться.

Королева Аба пришла в ярость!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 471**

В Чёрном Лесу днём было необычно тепло.

Высокие стволы поддерживали массивный зонтичный навес.

Расстояние между древними деревьями было небольшим. Их ветви, листья и виноградные лозы переплетались друг с другом, образуя бескрайние просторы леса. Тонкий туман бродил по лесу, солнечный свет просачивался сквозь щели в листьях, образуя наклонные столбы света и превращая лес в сказочную фантазию.

В лесу не было ни единого крика жука или рёва зверя.

Грязь под массивным деревом задвигалась, оттуда полезли чёрные жуки и сформировали фигуру человека.

Этот человек, сформированный из кучи насекомых, некоторое время стоял и общался со своими подчиненными на расстоянии. Через мгновение он поднял голову и повернулся, чтобы посмотреть в сторону гнезда Пчелолюдей Аба.

Они покинули свои внешние охотничьи угодья и внутренние жилища; они отступили в свои гнезда. Это было выше его ожиданий.

Однако, поразмыслив, Биллис сумел вывести действия Пчелолюдей Аба на основе кристалла знаний, который дал ему Грим.

Кристалл знаний, который Грим передал ему, был полон информации о Пчелолюдях Аба. В нём подробно рассказывалось о происхождении их вида, организации их племени, системе управления, способе действия власти, основных атрибутах различных членов племени, их боевой стратегии и особенностях классов.

С этой информацией Биллис мог победить их, даже если они превосходили его числом.

Ему всё же удалось найти ответ на необычное поведение пчелолюдей.

Пчела Кровопийца. Это был, пожалуй, единственный козырь в рукавах пчелолюдей.

Это было страшное потустороннее существо. Оно обладало силой уровня Адепта.

Любое племя пчелолюдей должно было ежедневно жертвовать жизнями от трёх до пяти солдат, чтобы поддерживать существование Пчелы Кровопийцы. Вот почему Королеве Аба было не так просто вылупить ужасное существо, которое пировало на своих братьях, а также на врагах, если племя не насчитывало хотя бы тысячу особей.

Но теперь, Пчелолюди Аба сходили с ума от пыток человека-жука. Вот почему они плюнула на все табу и приготовились вылупить кровожадную пчелу.

В кристалле знаний был зафиксирован тот факт, что пчелы кровопийцы обладали живучими телами, которые могли сравниться с новичками Адептами по Очищению Тела. Их скорость поражала, а пасть, похожая на косу, могла сломать сталь.

Бороться с таким монстром было невозможно. Биллису грозила опасность.

Хм! Если я не смогу победить тебя, я просто спрячусь.

Биллис не был глупым и диким магическим существом, которое могло только биться об стену и ждать смерти. В любом случае, его хозяин дал ему миссию - просто ограничить распространение Пчелолюдей Аба. Теперь, когда он в основном выполнил свою задачу, не было необходимости продолжать сражаться с ними.

Вернуться в башню?

В сердце Биллиса поднялось убийственное намерение, когда он вспомнил сердитый взгляд лесного духа. Тем не менее, этот лесной дух был партнером этой мыши, а эта мышь была помощником его хозяина.

Раз он не собирался возвращаться в башню, он мог бы пойти и поискать неприятности с другими магическими существами.

Мастер сказал, что Трехголовая Гончая и Медуза были его тайными пешками. Биллис не мог их трогать, так что его возможности были ограничены.

Виверны?

Нет. Виверны умеют летать.

Гигантские лоны?

Тоже нет. Их Сила и Телосложение были вне конкуренции. Жалящие Скорпионы точно их не ранят.

Пылающие Тигры и огры сейчас были наиболее подходящей мишенью.

Сила Биллиса быстро повышалась. Вероятно, скоро он станет Продвинутым Учеником. Тогда его повышенный дух позволит ему контролировать еще больше подчиненных.

Мм! Тогда это будут огры!

Их было много, и они были не так сильны.

Приняв решение, Биллис больше не колебался. Его тело внезапно развалилось и снова превратилось в рой крошечных насекомых. Насекомые зарылись в землю и направились на северо-восток к лагерям огров.

Семь скорпионов быстро рыли туннели под землей.

…………

Огненный Трон.

Бум! Мощный взрыв потряс землю и небеса.

Башня слегка задрожала.

С небольшой ошибкой, то есть отклонением в рунических линиях на ядре элементия второго класса, магические энергии привели к взрыву.

Этот взрыв превысил допустимые пределы защитных массивов в алхимической лаборатории. Из комнаты выплеснулись ударные волны.

Грим открыл двери лаборатории и, спотыкаясь, вышел из комнаты, а за его спиной клубилось облако чёрного дыма. Лабораторию завалило осколками разрушенной алхимической платформы.

Кеоган, Гаргамель и Мерил поспешили к нему.

«Ты в порядке?»

«С вами все в порядке, хозяин?»

«Вы не пострадали, учитель?»

Трое выразили своё беспокойство, но единственный ответ, который они получили, был сильный кашель.

Молодое и красивое лицо Грима побелело. В уголках его рта был даже след крови. В его черном одеянии было проделано несколько больших дыр.

Судя по ситуации, взрыв ядра повредил и его разум, и тело. Никакие защитные системы не смогли бы выдержать цепных взрывов, вызванных элементием в этой среде.

\*Кашель\* «Такой позор» - заговорил Грим, сильно кашляя, - «Ещё немного, и всё бы получилось. Мой Дух ещё отстаёт»

«Грим, не нужно так спешить» - Адепт Кеоган почувствовал жалость к потере кристаллического ядра второго класса, но ему нужно было утешить Грима, - «Время на миссию ещё есть. Не спеши»

Гаргамель и Мерил оставалось только помочь Гриму залечить самые очевидные раны на его теле.

Дух Грима значительно восстановился после краткого отдыха.

«Стыдно! Я бы дополнил его, но мне не терпелось. В итоге, я снова провалился»

«Нет необходимости спешить. Я закончил вуду-зверей, которых ты просил меня модифицировать. Есть вопросы, которые я должен уладить в штаб-квартире, так что я ухожу» - последние несколько дней Грим запирался в своей лаборатории. Кеоган его не видел. Вот почему он воспользовался возможностью попрощаться.

Конечно, Грим был необычайно любезен и благодарен за его услуги. Он лично наградил его.

Несмотря на то, что они принадлежали к одному клану, такого рода задания, потребляющие большое количество Духа и времени, не выполнялись бесплатно.

Когда Гаргамель проводил Кеогана, все трое собрались в потайной комнате на четвертом этаже.

«Учитель, ваше тело точно в порядке? Вам нужно помедитировать?» - Мерил всё ещё спрашивала.

Сгорбленное тело Грима внезапно выпрямилось. Его слабый Дух внезапно наполнился энергии.

«Мастер, как всё прошло?» - Гаргамель, очевидно, был в курсе дел. Теперь он тревожно потирал руки, широко раскрыв глаза-бусинки.

Мерил была сбита с толку их действиями. Её красивые глаза скользили от одного лица к другому.

Грим не ответил. Вместо этого он слегка провел правой рукой по своей талии, и появилось яркое, кристаллическое ядро голема.

«Это сработало... это сработало» - Гаргамель тут же вскочил от возбуждения. Он бросился к Гриму и уставился на ядро. Его козлиная бородка покачивалась и дрожала.

К сожалению, чувствительность и ловкость женщины, когда дело касалось блестящих драгоценностей, в десять раз превосходили мужскую.

Дрожащие руки Гаргамеля даже ещё не вытянулись, когда ядро упало в руки Мерил.

Мерил надулась: «Это тот самый элитарный голем? Разве оно не было уничтожено? Вы разыграли спектакль?»

Грим и Гаргамель не ответили. Вместо этого они начали зловеще хохотать.

«Учитель, на вас повлияло злодейство Гаргамеля. Должно быть, это его идея. Это отвратительно» - Мерил закатила глаза и продолжила играть с этим драгоценным камнем.

Гаргамель почти воскликнул, что это была идея Грима.

К сожалению, его слова под пугающим взглядом Грима вернулись обратно. У него не было выбора, кроме как молча нести это несправедливое обвинение.

«Честно говоря, я не ожидал, что мы добьемся успеха с первой попытки. Ладно. Это должно остаться между вами. Никому ни слова»

«А как насчет Евы?» - Гаргамель закатил мышиные глаза.

Было очевидно, что он невероятно предан Еве. Он был похож на милого мальчика, ожидающего указаний матери.

Грим помолчал. У него не было выбора, кроме как изменить свои слова: «Только вы двое и Ева, больше никому»

Гаргамель и Мерил поклонились и приняли его приказания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 472**

Долина Нео.

Мэри осторожно прошла через тенистый лес.

Всё вокруг было чёрным и серым. Она могла видеть только тени различных оттенков. Кроме того, она смутно ощущала крошечные ауры жизни.

Мэри нужно было избегать этих теней, потому что каждая из них была злым теневым существом. Они были разбросаны по всей долине, строго охраняя все пути, ведущие к башне Адепта.

Эти твари были слабыми формами жизни, которые Мэри могла уничтожить одним ударом. Тем не менее, чтобы не поднимать тревогу, ей пришлось скрыть все признаки себя.

Как ответвление вампира, Мэри могла легко контролировать температуру своей крови, тем самым избегая инфракрасного обнаружения. Кроме того, ловкость делала невозможным я обнаружение теневыми существами с силой промежуточного ученика.

Мэри пыталась избежать теневых собак. Подобно охотничьим собакам материального мира, они обладали исключительно развитым обонянием и могли уловить поток элементия любого не-теневого вещества.

К счастью, у Мэри была Сфера Обмана, которую подарила ей Алиса.

Это место было также известно как Чёрная Тайна, это расположение башни темных ведьм.

Если бы она не пообещала Алисе, Мэри никогда бы не пришла сюда. Важно отметить, что в башне всегда находилась темная ведьма второго или даже третьего класса. Лидер темных ведьм четвертого класса Цирцея также проводила большую часть года в этой башне.

Даже Мэри, с ее безрассудной личностью, трепетала при мысли о стольких высококлассных Адептах.

Проникнуть в место происхождения темных ведьм… Это было преступление, приговор за которое никто не мог вынести. Вот почему Мэри пришлось скрыть свою личность, если она не хотела, чтобы ее преследовали темные ведьмы.

В ее сердце внезапно возникло чувство предостережения. Она бесшумно приземлилась на большое дерево.

Даже при том, что ее действия были быстрыми, а аура незаметна, она неизбежно генерировала небольшой поток ветряного элементия.

В следующую секунду из тени на земле появились пять теневых собак. Они подняли носы и обнюхали всё вокруг.

Даже несмотря на то, что это место было погребено в долине теней, и чрезмерно плотная теневая субстанция изгнала большинство других магических элементов материального мира, ветряный элементий смог проникнуть через промежутки во тьме. Присутствие ветряного элементия не было чем-то необычным.

Вот почему теневые собаки не стали напрягаться.

Они продолжили патрулирование.

Несколько мгновений спустя, убедившись, что вокруг неё нет никакого движения, Мэри вышла из темноты массивного дерева.

Если серьезно, это место больше не было Миром Адептов.

Тёмные ведьмы создали плоскостное соединение Мира Адептов и Теневой Плоскости.

При этом темные ведьмы могли постоянно организовывать группы для изучения Теневой Плоскости, чья земля была достаточно широкой, чтобы сравниться с Миром Адептов. Нетрудно было представить себе преимущества, которые им удалось получить с помощью этого метода.

Тем не менее, в качестве основной оси, которая закрепляла обе большие плоскости, башня происхождения темных ведьм постоянно вовлекалась в столкновения между двумя разными плоскостями. Следовательно, периодические иногда на неё нападали твари из другой плоскости.

Попытка проникнуть в хорошо охраняемую башню с силой одного Адепта вампира первого класса была за пределами реальности. Тем не менее, с Алисой можно было найти трещину.

За трое суток Мэри прошла два километра. Тем не менее, она всё ещё была почти в полутора километрах от башни.

Она нашла тихое место в лесу и очень медленно втиснула свое тело в грязь

Ей придется остаться здесь до взрыва теневого прилива через месяц. Без пространственных помех, вызванных приливом теней, у Мэри не было шансов проникнуть в башню.

Конечно, Мэри ничего не знала о так называемом теневом приливе и о том, когда он начнется.

Зато знала Алиса.

Она наблюдала за Тёмной Башней и давно разрабатывала план спасения. Единственное, чего ей не хватало, это могущественного Адепта с талантами убийцы, как у Мэри.

Алиса была полна решимости спасти своего единственного родственника - ядовитую ведьму Эндор.

Она больше не заботилась о последствиях.

…………

Лагерь огров.

Это был большой лагерь, расположенный в глубине Чёрного Леса.

Кувалдахил, где они жили ранее, был сожжен дотла Гримом. Теперь это был пустой и бесплодный каменный холм. Таким образом, огры решили построить лагерь на горе. Они использовали толстые, заостренные бревна, чтобы создать стену.

Мощные элитные солдаты, командиры отрядов и двуглавые огры, естественно, жили в чреве горы. Между тем большинство обычных огров установили простые палатки на склоне горы.

Из-за отсутствия планирования и организации каждый огр ходил туда, куда хотел. Лагеря и палатки, которые они установили, были повсюду. Территория была хаотичной и грязной.

Когда солнце взошло, лидеры отряда вышли из чрева горы. Они подошли к высоким воротам у подножия горы и начали ногами будить храпящих огров.

«Просыпайтесь! Просыпайтесь! Ленивые задницы. Ичего не делаете, только жрёте! Уродливая Голова, Чёрная Морда, вставайте! Пора на охоту»

Пока командир ругал огров, они ворчали и поднимались с земли. Их похожие на холмы тела покачивались.

Повсюду слышались крики и ворчание, как на рынке.

В лагере было восемьдесят семь огров разных возрастов. Сорок три подростка мужского пола, двадцать два женского, четырнадцать солдат, которые еще не достигли совершеннолетия, и восемь детей.

Нельзя смотреть на огров свысока только потому, что самцы-подростки занимают половину их численности. У такого дикого и варварского вида, как огры, ни один не был бесполезным. Почти все были сильными и могучими воинами. Даже женские особи и дети с деревянными палками толщиной с человеческую ногу могли легко раздавить череп элитного человеческого воина.

Когда огры старели, лагерь их изгонял. Они не заботились о бесполезных товарищах.

Биллис стоял на скале в двух с половиной километрах оттуда. Он смотрел, как огры выходили из лагеря.

В отличие от отрядов Пчелолюдей Аба, огры формировали группы из трёх. Оружие, которое они использовали, часто являлось толстыми деревянными битами и каменными палками. Их охотничий радиус охватывал территорию почти в пятьдесят километров. Подростки могли беспрепятственно пробежать от тридцати пяти до сорока километров за одно утро.

Эта скорость в полной мере демонстрировала их необыкновенную Силу и Телосложение.

Они были похожи на человека, увеличенного в несколько раз. Их тела были мускулистыми. Они были своего рода магическим существом, большим, уродливым и жадным. Но интеллект у них был простой. Даже подростки обладали интеллектом пятилетнего ребенка.

Только мутировавшие маги-огры имели возможность прорваться через пределы своего интеллекта и стать ужасающим магическим существом.

Основываясь на системе Адептов, обычные солдаты-огры обладали семью очками Силы и девятью очками Телосложения. Двуглавый огр Зак, с другой стороны, обладал одиннадцатью очками Силы, тринадцатью очками Телосложения и четырьмя очками Духа.

Среди Адептов четыре очка можно было рассматривать только как уровень обычного Адепта, но у огров они считались завидными гениями.

Биллис задумчиво опустил голову.

По сравнению с людоедами, личинки Жалящего Скорпиона, которых он вылупил, обладали четырьмя очками Силы, пятью очками Телосложения и двумя очками Духа.

Жало скорпионов обладало значительным преимуществом против пчелолюдей. Однако с ограми им не справиться.

Казалось, единственный способ - организовать стратегическую победу.

Биллис принял решение. Он тихо свистнул и тут же превратился в рой чёрных жуков, которые устремились вниз по скале.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 473**

Выслеживать огров было задачей не из лёгких.

Их воины, с тех пор, как покинули лагерь, ни разу не остановились.

За последние шесть месяцев охоты в радиусе десяти-пятнадцати километров они так и не нашли крупных тварей, которыми могли набить свои животы. Вот почему им ничего не оставалось, кроме как рискнуть пойти ещё дальше

Биллис, который ничего не знал о ежедневных привычках огров, не ожидал, что так будет. Он повел с собой семь Жалящих Скорпионов, и они пробежали более двадцати километров. Только тогда они нашли грязные останки сражений огров.

Первыми жертвами стали кабаны.

Это были одни из самых распространенных лесных зверей в Чёрном Лесу.

У них не было сил элементия, только громоздкие мускулистые тела и большие клыки. Подростки весили около ста килограммов. Смесь трухи янтарного дерева, песка и камня на их телах была похожа на броню.

Взбешенный кабан мог сбить дерево, которое требовало двух человек, чтобы полностью обнять его ствол.

К сожалению, они столкнулись с отрядом охотников-огров, которые были сильнее и лучше разбирались в охоте. Таким образом, логово двух молодых кабанов и трех поросят стало добычей трёх огров.

Ограм нравилась приготовленная пища. Однако они не знали, как разжечь огонь, и часто просто ели то, что было под рукой.

Как воины, вышедшие на охоту, они, естественно, имели право сначала набить животы.

После удачной охоты три огра связали свиней виноградными лозами. Затем они сели на землю, и каждый выбрал себе по кабану. Они вскрыли им животы, вытащили кишки, а затем и сердце.

В диких умах огров источником силы являлось сердце. Именно поэтому поедание сердца первым стало традицией огров.

Пока они рвали плоть и разбрызгивали кровь, пара бледно-зеленых глаз уже нацелилась на них.

Под удаленным командованием Биллиса семь скорпионов рыли туннели. Они прокусывали корни деревьев, рылись в грязи и бесшумно пробирались под ограми.

Как и ожидалось от магических существ такого рода, ограм удалось обнаружить лёгкое дрожание земли.

Когда они в подозрении остановились, грязь под ними развалилась. Столб пыли пронесся по воздуху и быстро поглотил фигуры огров.

Вражеское нападение!

Огры мгновенно всё поняли. Они отбросили еду, отпрыгнули и наклонились за своим оружием.

А?

Их руки оказались пустыми.

Целью скорпионов на самом деле были не огры. Вместо этого, это было оружие рядом с деревом. Три скорпиона использовали свои клешни, чтобы схватить деревянные биты и каменные палки, прежде чем нырнуть обратно под землю.

Пока огры искали свое оружие, из-под земли появилась вторая группа из трех жалящих скорпионов. Они вонзили свои острые когти в толстые икры огров.

Огры потеряли свое оружие, оставалось использовать кулаки. Семь очков силы огров прорвались сквозь твердый земной элементий вокруг скорпионов и так сильно ударили их, что брызнула кровь. Тем не менее, шипы на скорпионах заставляли кулаки огров кровоточить. Когти, вонзившиеся в их икры, продолжали впрыскивать в огров энергию земли.

Скорпионы также стреляли земляными шипами. Несмотря на то, что большая часть шипов не проткнула шкуру огров, некоторым все же удалось прорваться.

Если оценивать огров и жалящих скорпионов по отдельности, то воины-огры намного сильнее. В поединке один на один новорожденный Жалящий Скорпион никогда не сможет победить воина-огра. Однако воины-огры были обычными магическими существами, в то время как молодые скорпионы были чистокровными магическими существами.

Битва была напряженной. Тем не менее, пока обе стороны несли тяжелые потери, седьмой скорпион, который внезапно появился из земли, стал последней каплей.

Через полчаса на поле боя воцарилась тишина.

Трём ограм ввели слишком много элементия земли; они потеряли контроль над своими телами и упали на землю.

Раздалась странная волна скрежещущих звуков.

Три огра, у которых были откушены нервы на конечностях, потеряли всякую способность сопротивляться. Они были шокированы, обнаружив страшный черный рой жуков. Как только огры собрались закричать от страха, ядовитые жала скорпионов вонзились им в шею.

Три огра упали без сознания.

Рой жуков схватил трех огров и двух кабанов. Орда быстро исчезла в глубине леса.

…………

Огры, вышедшие на охоту, вернулись только ночью.

Они принесли с собой много трофеев.

Крупные включали быков и саламандр, улов поменьше состоял из кабанов и кроликов.

Огры радостно собрались вместе и развели костер, чтобы приготовить сочное мясо.

Вероятно, это была единственная техника приготовления пищи, которую знали все огры во вселенной.

Поскольку все огры были мускулистыми, но безмозглыми, они не обнаружили потери шести своих товарищей.

Второй день. Та же охота, тот же выход из лагеря.

На этот раз они потеряли девять товарищей.

В этот момент даже огры поняли, что что-то не так.

Иногда бывали случаи, когда огры выходили на охоту и возвращались только через два-три дня. Однако это были редкие и необычные явления.

Но сейчас…

Не вернулось много огров.

Число пропавших воинов было слишком велико. Они превысили количество пальцев на руках и ногах, которое было у командира отрядов. Это сделало невозможным подсчитать, сколько пропало без вести. Вот почему командиры отрядов использовали термин "очень-очень много", чтобы описать потерю, когда сообщали это двуглавому огру Заку.

Зак был взбешен исчезновением подчиненных.

Несколько командиров отряда огров быстро "придумали блестящий план". Все они указывали на Пчелолюдей Аба.

Безумное увеличения их численности привело к тому, чтоих охотничьи угодья начали пересекаться с ограми. В спорных районах между обеими сторонами неоднократно возникали конфликты.

На рассвете большая группа огров во главе с Заком двинулись в сторону территории Пчелолюдей Аба.

…………

В сырой и темной подземной пещере. В центре были воздвигнуты гнезда жуков с дырами размером с кулак. Через эти отверстия можно было чётко видеть ползающих личинок скорпиона, и, конечно же, груду окровавленных трупов.

Биллис вернулся в человеческий облик и стоял посреди этих гнёзд. Его глаза постоянно оценивали личинок, которые вот-вот должны были стать его подчиненными.

Когда кровь в воздухе сгустилась, тело Биллиса, скрытое под одеждой, претерпело изменения.

Теперь его человеческую кожу заменил слой черной оболочки. Его человеческие руки стали гигантскими когтями. На груди свернулись три конечности, похожие на косы.

Еще более шокирующей была голова.

Морда жука разделила первоначальное лицо. Нос, рот и глаза были в стороне, раскрывая черное и зловещее лицо.

Призрачно зеленые сложные глаза, пугающая пасть, две антенны…

Было видно, что Биллис был полон решимости эволюционировать в жука.

Более того, с увеличением степени трансформации он продвинулся. За два месяца он достиг высот, на достижение которых Актеон потратил около семидесяти лет.

На самом деле, Продвинутый Ученик не был конечной точкой его эволюции. Пока Жалящие Скорпионы в гнездах продолжали пожирать плоть, аура Биллиса начала расти дальше.

Двенадцать гнёзд жуков. После того, как личинки Жалящих Скорпионов успешно выросли в подростков, они начали рвать друг друга на части.

Молодые скорпионы были слишком хрупкими для Биллиса. Они не подходили для армии. Вот почему Биллис после уничтожения нескольких близлежащих логовищ магических существ поставил целью эволюции роя насекомых до зрелых особей.

Начался кровавый процесс пожирания и эволюции.

Каждый скорпион обладал индивидуальными сознаниями и инстинктами. Естественно, они не хотели, чтобы их едва пробудившееся существо стало чьей-то ступенькой к эволюции. Следовательно, борьба в каждом гнезде была ожесточенной.

По строгому приказу Биллиса, только сильнейший молодой скорпион, выживший в каждом гнезде, имел возможность расти и развиваться.

Битва за эволюцию заняла два часа.

Когда гнезда начали разрушаться, оттуда полезли двенадцать окровавленных скорпионов-подростков с поврежденными раковинами.

Биллис посмотрел на своих подчиненных и издал дикий и резкий звук.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 474**

Грим был занят работой в лаборатории, когда в Чёрном Лесу снова вспыхнула небольшая заварушка.

Его ментальное пространство испытывало небольшой коллапс каждый раз, когда он завершал закаливание своего Духа. В течение этого периода он должен был питаться энергетическими веществами, в то время как его тело и разум пытались быстро регенерировать.

Гриму повезло. В Чёрном Лесу магических ресурсов в избытке.

В рядах боевых адептов ходила такая поговорка - только тот, кто чаще всех пирует, может стать Адептом, который лучше всех умеет сражаться.

Из этого высказывания можно было понять отношение Адептов к пище и питью.

Адепты были обжорами, они наслаждались едой. Это из-за хрупкости человеческого тела.

И Адепты Элементия, и Адепты по Очищению Тела сталкивались с одной и той же проблемой; человеческое тело было обузой.

Чем выше класс Адепта, тем страшнее поток элементия, который их тело должно было выдерживать при заклинаниях. Если бы Грим не элементизировал своё тело сразу после того, как стал огненным Адептом, он бы сильно повреждал своё тело каждый раз, когда произносил мощное заклинание огня.

Просто представить: лава и огненные потоки, достигающие нескольких тысяч градусов, текут по венам в теле. Без стойкого тела вены и плоть Адепта превратятся в пепел, прежде чем он сможет начать заклинание.

А элементизированое тело должно поддерживать большее количество энергии.

Вот почему Адептам необходимо было полагаться на альтернативное питание для поддержания ежедневных функций своего тела. В конце концов, они были высокоэнергетическими существами.

Так называемые "деликатесы" из человеческого общества не приносили никакой пользы Адептам, кроме вкуса. Магические энергетические блюда, приготовленные из плоти магических существ, были необходимой поддержкой, которая имела решающее значение для совершентвования.

Огненный Трон, естественно, имел значительное преимущество, когда дело доходило до запасов магических ресурсов.

В зале миссии на первом этаже круглый год в верхней части списка висела миссия по приобретению магических существ.

Обычно магические существа с вкусной, качественной плотью выращивались в течение года в специальном питомнике. Тем не менее, это мясо доступно только элиты. Ученики самого низкого уровня не имели возможности попробовать такое мясо.

Как только царствование Огненного Трона стабилизировалось, число учеников, проживающих в башне, начало расти. Помимо исследований, экспериментов и обучения магии, их повседневная деятельность стала включать в себя приключения на открытом воздухе.

С расширением сферы деятельности учеников Огненный Трон получил дополнительное понимание географии близлежащих территорий.

Не так давно Продвинутый Ученик случайно наткнулся на следы стаи Подземных Огненных Драконов. Как только он продал эту информацию башне Адепта, в ежедневном меню Грима появилось новое блюдо, известное как "ребрышки Огненного Дракона".

Конечно, название было немного преувеличено.

Грубое существо, подобное подземному огненному дракону, было достаточно глупым, чтобы сравниться с ограми, в лучшем случае его можно считать гибридным драконом. Никто не знал наверняка, что их родословная связана с огненными драконами, но в их родословной был след огненного дракона.

Поскольку Подземные Огненные Драконы часто оставались возле вулканов, им особенно нравилось пожирать серу и огненные ядра. Именно поэтому их кровь была пропитана плотной аурой огненного дракона.

В прошлом, в элитном студенческом лагере Подземного Мира, Грим съел только одну порцию ребрышек, но этого было достаточно, чтобы повысить его силы на несколько уровней. Однако теперь, когда он стал Адептом, эта плоть больше не могла принести ему столько же улучшений, как раньше.

Тем не менее, если он часто будет их есть, их эффекты всё равно помогут ему.

Если бы Адепты могли позволить своему телу и Духу совершенствоваться с приличной скоростью благодаря еде и питью, никто не смог бы устоять перед искушением.

Взрослый Подземный Огненный Дракон весил три тысячи килограммов. После удаления ненужных частей и органов, оставалось около двух тысяч килограммов мяса. Чип выполнил всесторонний расчет энергетического вещества в ребрах огненного дракона, а также потребности растущих сил Грима. Затем он установил Гриму необходимое количество в пятьдесят килограммов в день.

Если бы Грим был обычным человеком, ему было бы трудно столько есть.

Сейчас Грим выглядел как обычный человек, но если его препарировать, можно обнаружить, что мышечная структура сильно отличается от структуры обычного человеческого тела.

Любой человек будет постоянно развиваться, и продолжать до тех пор, пока не достигнет точки невозврата. На самом деле, такие люди, как Биллис, даже отбрамывали свою самую элементарную человеческую рациональность. Теперь он стоял на пути превращения в жука.

Грим пробовал кровь и плоть подземных ящериц.

К сожалению, этот кислый и острый вкус был сравним с зельями, которые приготовил ученик любитель. Он сразу же занёс блюдо в чёрный список.

Следующая самая обычная вещь, которую Грим делал помимо набивания живота, - размокал в ванне с травами.

В настоящее время Дух Грима неуклонно поднимался до восьми очков. Он был почти на том же уровне, что и Адепт Кеоган, который прогрессировал в течение ста лет. Теперь он принадлежал к числу опытных ветеранов-адептов, но все остальные телесные атрибуты отставали.

Этот недостаток имел много общего с коротким временем с момента его продвижения.

Он был занят делами с тех пор, как стал Адептом. Он не находил времени, чтобы закрепить новые знания и сделать их частью своего фундамента.

Грим воспользовался выделенным временем, чтобы посвятить себя отшельническому образу жизни, и сразу же начал закалять свое тело. Эти так называемые травяные ванны использовались Адептами по Очищению Тела низкого класса для укрепления своего тела.

Это были травы с плотными энергетическими аурами или яд, чтобы непрерывно стимулировать свои клетки, это позволяло им достичь своего рода баланса между быстрой смертью и регенерацией клеток. Этот процесс непрерывно побуждал потенциал тела и реализовал эффект вытягивания силы физического тела.

Конечно, первой проблемой при использовании этого метода была длительная слабость после закаливания организма.

Грим одновременно закалял свой Дух, используя травы для очищения своего тела.

Важно было отметить, что, как Адепт, Грим знал всё, что происходит в башне, через свои мощные духовные чувства. На самом деле, когда это было необходимо, он мог даже манипулировать и изменять ситуацию вокруг Чёрного Леса.

Однако, поскольку его тело и Дух были в худшем состоянии, сделать он этого теперь не мог. Это чувство слабости напоминало состояние смертного, это давало ему иллюзию того, что его отбросило назад в те бессильные дни.

Как лидер фракции, он, естественно, не мог позволить своим врагам или подчиненным увидеть его в таком состоянии. В противном случае могут произойти непредсказуемые события. Вот почему Грим не покидал пятый этаж башни последние несколько дней. Даже Гаргамель, который лично готовил для него травяные ванны, никогда не видел его собственными глазами.

Поскольку его тело и Дух были настолько слабы, что он не мог показаться другим, Грим решил просто закрыть двери и начать исследования проектов, которые он отложил.

Последние пару дней он следил за странным насекомым из пещеры паука.

В отличие от мутировавшей Королевы Жуков, этот жук обладал способностями к выживанию.

Если Королева Жуков преследовала паразитический и взаимный успех со своим хозяином, этот жук просто пытался ограбить и лишить своего хозяина всего.

Грим удалил этого странного жука из тела Медузы. Старый паук Тула лично имплантировал его. Паук надеялся, что этот жук вырвется из тела Медузы и станет одним из его самых сильных помощников. Самой мощной частью этого жука была способность брать врожденную способность хозяина и преобразовывать её в питание, необходимое для роста.

Такое лишение врожденных способностей не могло позволить жуку восстановить таланты хозяина со 100%-ной точностью, но это всё ещё искренне шокировало Грима.

Врожденный талант человека всегда решался в день его рождения; так было с древних времен. Можно было улучшить талант на более поздних этапах с обильным количеством редких и уникальных ресурсов, но попытка полностью изменить врожденные навыки была чем-то невообразимым.

Грим пролистал несколько книг и исторических записей, но ему не удалось ничего найти об этом насекомом.

Это демонстрировало ценность способности этого странного жука отнимать у других существ их способности.

Вот почему Грим создал лабораторию только для этого жука. Он дал чипу полное право исследовать и культивировать его. После ряда экспериментов Грим получил как хорошие, так и плохие новости.

Хорошей новостью было то, что этот жук действительно мог лишить хозяина его врожденных способностей.

Плохая новость заключалась в том, что таланты, которые он воровал, были разрушены и не последовательны. Не было никакого способа собрать талант воедино.

Даже Тула не знал, какую способность получит жук, когда вырвется из Медузы. Получить способности Медузы к окаменению было невозможно. Тем не менее, был неплохой шанс, что сформируется ослабленная версия в виде парализующего взгляда.

Вероятно, в этом мире не было Адепта, который мог бы ясно объяснить, как появилась такая странная магическая способность.

Это было, пожалуй, главной причиной, почему Мир Адептов всегда был окутан мощной, таинственной силой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 475**

Жук, крадущий талант!

Экспериментальные данные чипа показали, что эти жуки могли выполнить только один случай кражи талантов за всю свою жизнь. Это срабатывало в тот момент, когда они превращались из личинок в настоящих насекомых.

Более того, способность жука красть таланты имела свои пределы.

Семнадцать процентов генетических сегментов были верхним пределом количества таланта, который жук мог украсть у хозяина. Больше этого предела и чужеродные генетические сегменты дестабилизируют гены жука, что приведёт к цепному коллапсу генетической структуры.

Это шало цели Грима получить 100% генетической цепи.

Мир Адептов был таким огромным. Даже сам Грим не поверил бы, если бы ему сказали, что ни один Адепт не обнаружил уникальную способность этого странного жука. Однако, поскольку Мир Адептов еще не разработал полную микроскопическую систему, даже самый могущественный Адепт этого мира мог расширить свои магические способности только до уровня молекул.

Дальше, где магические исследования достигали уровня атома, даже высококлассные Адепты не могли ничего поделать.

Это неизбежно.

На Земле в предыдущей жизни Грима мир низкой магии и отсутствие сверхъестественных сил породили точные научные процедуры. Даже самый обычный представитель человечества мог наблюдать явление на уровне даже более микроскопическом, чем молекулярный, с помощью микроскопов и других подобных аппаратов.

С другой стороны, в обществе высокой магии даже смертный может залечить свои раны простым Кругом Исцеления. Если это не срабатывало, тогда нужно было принять зелье, смешанное с Водой Жизни. Она практически возвращала из мёртвых и даже восстанавливала жизненные силы и молодость.

Именно из-за этаких удобств Адепты, когда сталкивались с проблемой, рассматривали свои магические способности как единственное направление мысли. Это косвенно вызвало серьёзное отставание в развитии других дисциплин, таких как естественные науки, гуманитарные науки, социальные науки и эмпирические науки.

На Земле были пересадки органов. В мире с магией тоже была пересадка. Более того, она была быстрее, удобнее, и намного жёстче в процессе. Адепту, участвовавшему в операции, даже не нужно было хорошо разбираться в органах и вскрытии. Нужно было знать только одно заклинание - Активацию Органов.

Нельзя недооценивать Адептов из-за того, насколько грязными были их вскрытие и операции. Они часто были такими кровавыми, что операционная платформа выглядела как бойня. Тем не менее, формы жизни магических миров также обладали мощными жизненными силами, почти в десять раз превосходящими силы жизни на Земле. Даже самые грубые условия эксплуатации не имели значения.

На Земле был искусственный интеллект. Подобна вещь была в мире высокой магии, например, башенные духи, которыми обладали башни Адептов.

На самом деле, в то время как люди на Земле были обеспокоены возможностью обращения искусственного интеллекта против них, Адепты приручили духов башни. Многие Адепты проводили всю свою жизнь в башне. Некоторые чрезвычайно страстные натуры даже сливали душу своего умершего возлюбленного с духом башни, чтобы достичь своей цели - навсегда остаться со своей любовью.

Разделение души и слияние души с другой субстанцией было уровнем технологии, который Земля никогда не достигнет, даже если будет продвигаться семимильными шагами.

Таким образом, в двух разных средах родились две совершенно разные цивилизации, где материальные условия были не так уж различны.

Научная цивилизация и магическая цивилизация.

Грим был свидетелем обеих. Он сам был Адептом, но чип в его сознании был кристаллизацией научной культуры. Когда он пытался примирить обе цивилизации, он овладел мировоззрением и душой, которая была намного выше, чем у обычного Адепта.

Другие Адепты одержимы всевозможными интригами, заговорами и борьбой за власть. Тем не менее, Грим думал только о том, чтобы сорвать завесу, закрывающую его глаза, и взглянуть на правду этого мира.

Именно этот высокий взгляд на жизнь позволил ему ощутить ценность и силу этого загадочного жука.

Конечно, обычному Адепту будет трудно получить доступ к такой силе. Только такой человек, как он, разбирающийся в обеих цивилизациях, мог проложить альтернативный путь и найти способ превысить верхний предел поглощения генетического сегмента.

В течение следующих нескольких дней Грим тратил большую часть своего времени и сил на изучение жука. Он хотел извлечь таинственное вещество жука, которое позволяло красть гены. Этот процесс исчерпывал и время, и энергию.

…………

Биологическая лаборатория была заполнена фантастическими огнями всех цветов.

Стена излучала яркий, но мягкий белый свет.

Посреди лаборатории стояла дюжина полупрозрачных коконов. Под огромными коконами был толстый слой мясистого вещества. Эта субстанция разрослась по всем половицам, как ковер из мха.

Коконы соединялись с ковром вещества несколькими мясистыми сосудами. Эти сосуды поднимались по поверхности коконов, разрастаясь, как кровеносные сосуды человеческого сердца. Они непрерывно закачивали в кокон светло-желтое питательное вещество.

Сквозь мембрану можно было увидеть эмбрионы различных размеров. Это были стадии развития и зрелости одной и той же формы жизни после бесполого размножения.

Таинственный жук, которого Грим извлёк из тела Медузы, плавал в огромном коконе в центре всех остальных. Жало насекомого безвольно свисало, словно оно было в состоянии глубокой анестезии.

Владелец этой биологической лаборатории, Грим, в настоящее время расхаживал между коконами. Он молча наблюдал за эволюционным развитием каждого эмбриона.

Поскольку ему не хватало поддержки точных наук, для Грима было практически невозможно восстановить с нуля биологическую лабораторию, похожую на Земную.

Раствор, поддерживающий жизнь жука и эмбрионов, содержал все питательные вещества, необходимые для развития. Это таинственное зелье, которое Гаргамель, главный мастер зелий Огненного Трона, тщательно синтезировал в соответствии с инструкциями и требованиями Грима.

При погружении в зелье любая форма жизни могла быстро эволюционировать от младенческой формы к подростковой. Более того, этим процессом можно было манипулировать. Концентрация зелья, подаваемого эмбрионам, всегда была в руках владельца этой лаборатории, Грима.

Странный жук был драгоценен. Грим после всего случившегося тщательно обыскал гнездо Тулы и не нашел второго такого. Таким образом, чтобы избежать уничтожения столь ценного экспериментального образца из-за собственных ошибок, Гриму пришлось массово культивировать замену жука, прежде чем пытаться извлечь его генетическую последовательность.

Несмотря на то, что этот жук был всего лишь личинкой, Гриму удалось успешно извлечь его генетический материал благодаря способностям чипа.

Затем последовала серьезная попытка культивировать странного жука номер два, жука номер три, номер четыре…

Вскрытие и извлечение генов моно начать, как только образец жука перестанет быть уникальным.

Грим подошёл к кокону. В желтом питательном растворе плавал деформированный кусок плоти размером с ладонь. Вокруг обвисала дюжина длинных мясистых отростков. Эти придатки свободно плавали в коконе.

Не было никаких видимых отверстий или органов, и никаких скрытых систем. Однако когда взгляд Грима упал на плоть сквозь мембрану, она прекратила все свои действия, будто испугавшись. Она снова опустилась на дно кокона.

Притворяется мертвой?

Это способность к выживанию, к которой имеют доступ только формы жизни среднего интеллекта!

Может ли этот незначительный кусок плоти обладать интеллектом, который соперничает с обычными формами жизни?

Грим молча вздохнул.

Мистичность жизненных систем в Мире Адептов была за пределами его воображения. Любое из его прошлых понятий и правил мешало его будущим исследованиям. Если он хотел улучшить совершенно новую систему и изучить тайные искусства, важно было избавиться от фиксированного мышления.

Грим молча нарисовал руну в воздухе и выстрелил ею в моховой ковер под собой.

Сосуды, окружающие мембрану, слегка дрогнули, концентрированное зелье жизни ввелось в мембрану. Грим оперся на кокон и, не моргая, уставился на кусок плоти, ожидая ответа.

Кусок плоти начал сильно дрожать под воздействием мощного питательного раствора. Дюжина придатков вжалась в его тело, он начал набухать и трансформироваться.

При помощи чипа и своих духовных чувств он уловил, как кусок плоти впитывал раствор в своё тело, быстро превращая питательные вещества в тканевые структуры и внутренние органы. Мышцы и кости появились из ниоткуда. Они постепенно росли и формировались, подтягиваясь к соответствующим позициям. Кости и мышцы соединились в скелет странного жука.

Процесс был мистическим. Он обладал и жесткостью биологических наук, и удивительностью тайных искусств. Грим был впечатлён.

Тем не менее, когда скелетная структура жука была близка к завершению, генетическая дрожь всё разрушила.

Несколько цепочек оборвались, в результате чего взорвался эволюционирующий жук.

Взрыв не оставил ни кусочка плоти. Ткань размололо в пасту, окрасив оболочку кокона в малиновый цвет.

Грим был разочарован.

В его голове всплыло несколько уведомлений от чипа.

\*Бииип\* «Попытка клонирования образца 125 не удалась. Причина неудачи: разрыв генетических цепочек. Рекомендуется уничтожить остатки образца»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 476**

Все северные земли принадлежали ведьмам.

Некогда могущественные тринадцать ветвей ведьм разделили северные земли на тринадцать взаимосвязанных территорий. Эти тринадцать территорий окружали нейтральную территорию протяженностью до пятидесяти километров.

Здесь был Совет Ведьм – Вернинг.

Вернинг был мега-городом. Он обладал населением почти в триста тысяч человек. Самым известным зданием в городе был Зал Совета, который находился в центре города. Это была священная земля, где собирались только лидеры ведьм.

Каждая ветвь ведьм имела свои территории и должна была управлять внешними делами. Лидеры ведьм никогда бы не стали тратить свое драгоценное время на споры в совете этой сельской местности, если бы не вопрос огромной важности, в котором участвовали все ветви ведьм.

Следовательно, Вернинг всегда находился под защитой нейтрального клана ведьм, клана Сидонтирия. Чтобы обеспечить их абсолютную справедливость и нейтралитет, Сидонтири поклялся защищать Вернинг всегда, и никогда не расширить своё влияние ни на один дюйм за пределами стен Вернинга.

Именно сила этой древней клятвы позволила непоколебимым флагам клана Сидонтирия продолжать развеваться над небесами Вернинга, не меняясь на протяжении многих лет. Из тринадцати ветвей ведьм осталось только семь, и земли много раз переходили из рук в руки, но Сидонтирия оставалась верна своему посту.

Это был спокойный день.

Оза патрулировала небо вокруг Вернинга на своей метле с пятью ученицами, летящими позади нее, когда вдруг увидела черное пятнышко на далеком горизонте.

Чужаки?

Оза нахмурилась. Она полетела к черной точке.

Капитан патруля ведьма Оза нахмурилась, когда достигла расстояния почти в двести метров от противников.

Всего было три гостя. Они сидели на волшебном ковре, что было одним из самых распространенных транспортных средств, используемых северными ведьмами.

Впереди на коленях стола ученица, она контролировала полёт ковра. Судя по ее внешнему виду и размеру, ей было не больше восьми или девяти лет. Короткий халат на ней был причудливого стиля. На значке на груди был вырезан символ чешуи. Оза первые за сто лет видела такой знак.

Позади сидели две ведьмы.

Та, что была впереди, была одет в пурпурную звездную мантию. Ее шелковистые серебряные волосы спускались по плечам, а лицо было необычайно мягким и спокойным. У неё была пара незабываемых голубых глаз, которые сияли соблазнительным и таинственным очарованием.

Ведьма в самом конце казалась еще более странной.

Её фигура была настолько мускулистой, что она больше не напоминала женщину. На одном глазу у неё была повязка, а на теле зелёные кожаные доспехи. В руках она держала толстый деревянный посох.

Ведьма Оза неоднократно оценивала пришельцев, прежде чем преградила им путь. Ей не удалось сопоставить их ни с одной ведьмой в её голове.

Наконец, она не смогла удержаться и заговорила.

«Искренние извинения, но впереди вас город Вернинг! Если хотите посетить это место, пожалуйста, спуститесь на землю и пройдите соответствующие процедуры. Иначе…»

По правилам с древних времен, обычной ведьме не разрешалось летать в пятнадцати километрах от города Вернинг. Более того, все ведьмы должны постоянно находиться под наблюдением ведьм Сидонтирии. Только лидеры ведьм и ведьмы Сидонтирии, которые выступали в качестве стражей, освобождались от этого правила.

Поскольку за последние годы Совет Ведьм постепенно превратился в чисто символичную организацию, применение этих правил стало ослабевать. Несколько тысяч лет назад, любая обычная ведьма, что посмела случайно пролететь недалеко от города Вернинг, была бы немедленно задержана.

«Насколько мне известно, некоторые ведьмы имеют право прилетать сразу в Зал Совета!» - внезапно заговорила красивая ведьма в фиолетовом. Её голос был глубоким, но приятным для ушей, в нём чувствовалась сила, которая не терпела неуважения.

«Конечно, это правило Совета Ведьм» - на лице Озы сплыла улыбка презрения, - «Однако это правило применимо только к лидерам ведьм различных ветвей. Обычные ведьмы не могут…»

Голос ведьмы Озы внезапно остановился. Она увидела таинственную карту, светящуюся призматическим светом в поднятой руке красивой девушки.

«Карта судьбы?» - знания Озы были гораздо шире, чем у обычной ведьмы. Она чувствовала подлинную мистическую силу карты, - «Ты... ты ведьма судьбы Алиса?»

Несмотря на то, что клан Сидонтирия оставался в городе Вернинг и никогда не вмешивался в различные конфликты между ветвями ведьм, они слышали о возрождении башни судьбы и появлении новой ведьмы судьбы.

Сидонтирийцы тоже отправляли подарки Алисе. Все эти представители описывали новую ведьму судьбы Алису как личность настолько таинственную, что было трудно понять ее.

«Я Алиса, лидер ведьм судьбы. Мне нужно пойти в Зал Совета. Собираетесь преграждать мне путь?» - Алиса холодно посмотрела на ведьму из клана Сидонтирия.

«Я бы не осмелилась. Оза хочет показать вам дорогу!»

Несмотря на то, что перед Озой стол лишь Адепт первого класса, Алиса обладала нимбом лидера ведьм над головой.

Ведьма Оза могла только уступить дорогу.

Два часа спустя, длинный звон колоколов в Зале Совета ведьм эхом разнесся по всему городу.

Жители Вернинг повыходили из своих комнат, услышав звон колоколов.

Этот звон был невероятно чужд большинству людей.

Однако у некоторых старших звон пробудил далекие воспоминания.

«Этот звон. Теперь я знаю. Это когда лидеры ведьм объявляют о встрече. Я помню, помню; мой дедушка однажды описал мне этот тон»

Зрители были шокированы, услышав взволнованные крики старика.

Большинство людей в этой толпе прожили всю жизнь в городе Вернинг. Тем не менее, это первый раз, когда они слышали такой звон.

«Встреча ведьм? Неужели придут все лидеры ведьм?»

«Обязательно придут. Если они северные ведьмы и могут слышать этот звон, они придут» - пожилой мужчина кричал во всю глотку, несмотря на свое слабое дыхание.

В городе слишком долго было спокойно.

Все горожане чувствовали страстную радость.

Люди ликовали и танцевали.

Пока люди праздновали, ученицы ведьм Сидонтирия сели на метлы и вылетели из города. Направлялись они к землям различных ветвей ведьм.

…………

Алиса, которая едва забралась на свое место лидера ведьм судьбы, воспользовалась своими правами и внесла предложение всем ветвям ведьм созвать Совет Ведьм.

Все обсуждали и сплетничали, не зная, что задумал новый лидер ведьм судьбы.

Различные ветви ведьм были смущены. Они понятия не имели, как бороться с нарушителем, который не играл по правилам.

Согласно традициям, оставленным древними ведьмами, только лидеры ведьм могли предлагать и организовывать Совет Ведьм.

Однако со временем, когда ветви ведьм вкладывали все больше и больше усилий в процветание своих личных земель, Совет Ведьм, который когда-то был институтом абсолютной высшей власти над северными ведьмами, начал терять свое значение. Даже когда между ветвями вспыхивали конфликты, лидерам оставалось только собраться вместе, чтобы обсудить решение. Они очень редко полагались на великое "оружие" - Совет Ведьм.

Таким образом, авторитет Совета Ведьм постепенно был сведен к тому, чем он был раньше. Он стал местом, где различные ветви ведьм по очереди управляли нейтральными общественными городами.

Однако в то время как превосходная репутация Совета Ведьм была запечатана в прошлом, она никогда не могла быть полностью уничтожена.

Вот почему все северные земли разразились беспорядком, когда колокола в Зале Совета Вернинг зазвонили снова.

Лидерам Ведьм не нравилась Алиса, и они не хотели, чтобы Совет правил. Тем не менее, им ничего не оставалось, кроме как бросить свои дела и поспешить в знакомый, но чужой город Вернинг.

Многие ведьмы спешили сюда днём и ночью. На третий день после того, как прозвенел колокол, прибыл лидер Бледных Ведьм, живший дальше всех.

Все предводители ведьм северных земель прибыли в город Вернинг.

Спустя сто тридцать два года собрался следующий Совет Ведьм.

…………

Так называемый Зал Совета был не более чем старинным замком в стиле крепости.

Место, где они держали совет, было тускло освещенным залом на втором этаже замка.

В стенах располагались три длинных узких окна. Внутрь проникало мало солнечного света. Даже днём требовались факелы.

В зале стоял длинный стол. Рядом со столом было четырнадцать деревянных стульев, на которых были вырезаны соответствующие эмблемы ведьм.

В этот момент в тринадцати креслах сидели только восемь человек. С другой стороны, никто даже близко не осмеливался подойти к черному стулу в конце стола.

Говорили, что черный стул был местом Королевы Ведьм.

Никто не посмел посягнуть на могущество королевы ведьм в этом священном месте, даже если она путешествовала за пределами королевства более десяти тысяч лет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 477**

«Алиса, что именно ты планируешь?»

Первая, кто хотела создать проблему, была лидером Темных Ведьм Цирцеей.

Нельзя винить её за гнев. Настал критический момент Прилива Теней, который переживала Темная Башня. Каждый раз в году, когда начинался прилив, Цирцея должна быть в Темной Башне. Она должна была следить, чтобы на земле их происхождения не произошло никаких инцидентов.

Но сейчас…

Цирцея была связана положениями древних договоров, когда зазвонили колокола Зала Совета. У неё не было выбора, кроме как прийти в этот старый и гниющий "зал", чтобы послушать историю этого невежественного маленького отродья.

Ребенок, который мечтал быть равным им, несмотря на то, что был всего лишь первого класса.

Цирцея была не единственной разъяренной ведьмой.

Лидера Ведьм Агонии вызвали во время сражения в войне плоскостей.

Она не могла скрыть убийственного намерения на своем лице. Это было видно каждый раз, когда она думала о том напряженном сражении, которое балансировало на грани победы и поражения, и о трех ночах, которые она провела без сна, чтобы поспешить в город Вернинг.

В огромном Зале Совета сидели шесть ведьм четвертого класса и одна ведьма третьего класса. Когда они смотрели на одинокую Алису враждебными взглядами, давления было достаточно, чтобы парализовать любого Адепта первого класса.

Алиса плотно прикусила губу и изо всех сил сдерживала дрожь.

Если бы старые контракты не наделили ее правами, которые она заслуживала как лидер ведьм, она даже не имела бы права слушать эту встречу, а тем более говорить на ней.

Алисы обвела всех взглядом. Энергетическое поле и духовный поток, который выливался из тел лидеров ведьм, были настолько сильны, что навернулись слезы. Каждый человек в этой комнате был для Алисы как миниатюрное солнце. Магический свет от них был настолько интенсивным, что Алиса могла ослепнуть, глядя на них более трёх секунд.

В такой ситуации Алиса не сможет разглядеть лица ведьм, даже если откроет глаза так широко, как только сможет.

Она боялась, что лидер Тёмных Ведьм Цирцея начнет кричать. Одной ударной волны от звука будет достаточно, чтобы убить простую ведьму вроде неё.

К счастью, лидеры ведьм ещё умели сдерживать свои магические силы и духовный поток. Они позаботились о том, чтобы не навредить лидеру ведьм, сидящему перед ними. Способности Алисы могли быть незначительными, но древние контракты защищали её статус.

Публичных распрей между северными ведьмами ещё не случалось. По крайней мере, ведьмы лидеры знали, как сохранить благо.

«Алиса, мы ждём твоего ответа» - из всех лидеров ведьм, только ведьма смерти Хесуна казалась спокойной. Однако её слова заставили сердце Алисы пропустить удар от страха, - «Созыв Совета Ведьм - это право, которое разделяют все лидеры ведьм. Однако ведьма, которая попросила об этой встрече, должна представить достаточно важную тему. В противном случае, мы, лидеры ведьм, имеем полное право голосовать и лишить тебя прав лидера ведьм судьбы»

Алиса молчала. Спустя долгое время, она успокоилась. После того, как она привыкла к давлению других ведьм, она заговорила:

«Лидеры ведьм, я собрал всех здесь, чтобы восстановить славу северных ведьм» - Алиса заикнулась.

«Хм! Мы здесь не для того, чтобы слушать пустые слова. Слава? Какого рода слава?» - хмыкнула Тёмная Ведьма Цирцея.

«Большая плоскость... большая плоскость, которая продвигалась к этому уровню не более тысячи лет. Этого... этого будет достаточно, чтобы восстановить славу и процветание северных ведьм?» - Алисе пришлось восстановить дыхание, чтобы слова звучали ровно.

«Большая плоскость?»

Лидеры ведьм были шокированы. Впервые они начали проявлять интерес к предложению Алисы.

«Конкретнее. Какое отношение это имеет к северным ведьмам?» - говорила ведьма Хесуна.

Сказав это, ведьма смерти четвертого класса махнула рукой Алисе и бросила Защиту Нежити. Таким образом, на Алису не повлияет духовное давление ведьм.

«Спасибо, сестра Хесуна!» - лицо Алисы снова порозовело, - «Я специально собрала всех здесь ради восстановления былой мощи северных ведьм. Для достижения этой цели я намерена предложить координаты большей плоскости. Я хочу призвать всех сестер пробиться в этот мир. Если мы, северные ведьмы, сможем уничтожить её, нам когда-нибудь придется беспокоиться о том, чтобы стать известными?»

Лидеры ведьм были совершенно шокированы.

Ценность крупной плоскости была настолько значительна, что даже люди в этом зале с трудом могли дать оценку.

Координаты небольшой плоскости в настоящее время стоили миллион магических кристаллов.

И это даже не завоёванная плоскость.

Большая плоскость?

Её стоимость оценить невозможно!

Важно отметить, что даже Мир Адептов был большой плоскостью.

Разница была лишь в том, что Мир Адептов разился в крупную плоскость несколько десятков тысяч лет назад. Сила местных жителей возросла. Это дало шанс подняться и стать одной из самых мощных завоевателей в мультивселенной.

Если то, что утверждала Алиса, окажется правдой, и плоскость, которую она предложила, действительно была незрелой, тогда в этой плоскости будет не так много существ четвертого класса. В таком случае, хотя они, возможно, не смогут колонизировать всю плоскость полностью, северные ведьмы получат значительную территорию. Затем они могли бы поискать в этом месте ресурсы.

Однако, почему Алиса так охотно предложила эти координаты, учитывая их ценность? Если бы такая же ситуация произошла с любым другим лидером ведьм, они бы скрыли правду и извлекли выгоду из своего открытия сами.

Важно отметить, что окончательные трофеи войны остаются неопределенными. Никто не знал, кому они будут полезны.

Если не повезёт, то они могли столкнуться с армиями местным жителей. Тогда о ресурсах и речи быть не могло.

Чем больше ведьмы думали, тем более невообразимой казалась им ситуация.

Тем не менее, она начали приходить к ответу, когда подумали о нынешних силах Алисы.

Даже если плоскость недавно поднялась со средней, фундаментальная сила ещё была там. Неважно, насколько слаб враг. Кучка Адептов первого класса не справится с ними.

Что касается того, чтобы хранить координаты в руках и пойти туда, как только её силы увеличатся; это было смешно.

К тому времени, как Алиса отрастит клыки, враг превратится в настоящего монстра.

Вот почему Алиса предложила это. Она пошла более практичным путём, делая одолжение другим ведьмам.

Выражение лиц лидеров ведьм смягчилось. Впервые они почувствовали, что Алиса - не такая уж и плохая. Даже холодной лидер Ведьм Агонии расслабилась.

«Алиса, а как ты это докажешь? Ты просто передашь координаты?» - Ведьма Смерти Хесуна была опытным человеком.

«Надеюсь, вы выберете двух представителей, которые отправятся в башню судьбы. Там я передам координаты. Вы сможете проверить правильность координат указанного мира. Однако прежде чем все закончат подготовку к вторжению, я хочу сохранять координаты в своих руках»

Лидеры переглянулись. Они не видели ничего плохого в этой идее.

«Хорошо» - кивнула Хесуна, - «Сёстры, давайте проголосуем. Кто несёт ответственность за проверку этих координат?»

Не было никаких сомнений в том, что представитель должен прийти от одной из шести ведьм четвертого класса. Именно поэтому лидера Ведьм Холодной Зимы третьего класса Моргану исключили.

У шести ведьм четвертого класса была разная репутация и уважение в группе. Вот почему все быстро выбрали Ведьму Смерти Хесуну и Тёмную Ведьму Цирцею.

Бледная Ведьма Сильвия тоже была достойным кандидатом. Однако прежде чем она стала ведьмой судьбы, Алиса была членом клана Мойя, подчинённого Бледным Ведьмам. Таким образом, чтобы избежать любой возможности сговора, лидеры ведьм выбрали Цирцею, ведьму, которая вступала в прямой конфликт с Алисой.

Тем не менее, пока се радовались, тело Тёмной Ведьмы Цирцеи внезапно задрожало. Черный туман заполнил пространство вокруг неё.

«Как дерзко, Алиса! Как ты посмела послать кого-то в Чёрную Тайну за моим пленником?»

Цирцея взмахнула обеими руками, волна таинственных теней немедленно окутала тело Алисы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 478**

В комнате медленно угасал свет телепортационного массива.

Перед Гримом появились шесть неясных силуэтов.

«Приветствую... Леди Эндор!»

Было очевидно, что Грим колебался с выбором титула.

В огненный Трон телепортировались шесть человек. Ядовитая Ведьма Эндор, Кровавая Мэри, ее трое рыцарей, и тот старый лис Ванлье. Несмотря на то, что внешне они выглядели совершенно нормально, Грим заметил тяжелые раны, которые пережили Мэри и Эндор.

Эндор, в частности, находилась в ужасном состоянии. Теневые вещества сильно испортили её тело. Ей потребуется много времени, чтобы вылечиться, прежде чем она сможет восстановить свои прежние силы.

«Мальчик, похоже, старой ведьме придется пока остаться у тебя» - Дух ядовитой ведьмы Эндор был высок, несмотря на повреждения её изначальной силы. На ее отвратительном и зловещем лице появился след сострадания.

«Добро пожаловать. Будьте, как дома. Я сё приготовил» - всего несколько слов, но пот уже начал формироваться на лбу Грима.

Адепты по своей природе были холодными и бесчувственными людьми. Они были эгоистичны и отдавали приоритет прибыли во всём, что делали. Даже всегда сдержанный Грим чувствовал себя неловко из-за внезапного появления Эндор.

«Мм. Тогда я спущусь вниз, чтобы отдохнуть!» - Дух Эндор был исчерпан после телепортаци.

«Гаргамель, проводи Леди Эндор в её комнату!»

Поведение Грима стало более естественным, когда в комнате остались только Мэри и её подчиненные. Он посмотрел на девушку в алых доспехах и искренне улыбнулся.

«Что, не хочешь спросить, что случилось с Алисой?» - облегающие доспехи Мэри выставили ее идеальную фигуру на всеобщее обозрение. Она подняла одну очаровательную бровь, игривая улыбка снова появилась на ее лице, - Алиса была в полном порядке, когда мы уходили. Похоже, она договорилась с ведьмами. Тёмная Ведьма не тронет Алису ,если её не поймают с какими-либо уликами»

«Я волнуюсь не за неё, а за тебя» - улыбнулся Грим, делая шаг вперед, - «Не так-то просто проникнуть в Тёмный Мираж. Ты ранена. Дай посмотреть»

Мэри застыла. Она закатила глаза и махнула рукой, не поворачивая головы.

«Нам с сэром Гримом есть чем заняться. Вы, ребята, можете идти. И не создавайте мне проблем!»

«Да!»

Три рыцаря поклонились. Глаза Сороса и Ванлье пронеслись по Гриму, когда они молча вышли из комнаты телепортации.

«Давай, взгляни на моё состояние» - Мэри соблазнительно улыбнулась. – «А почему бы и тебе не дать мне взглянуть на тебя и посмотреть, почему твой Дух вдруг стал таким слабым?»

………

Три часа спустя.

Удовлетворенная пара, наконец, остановилась. Они лежали в объятиях друг друга на кровати. Только сейчас они начали реальное общение.

По правде говоря, даже Мэри знала только часть плана Алисы.

Она знала, что у Алисы не было выбора, кроме как поспешить на место Совета Ведьм и призвать остальных ведьм, чтобы увести Цирцею. План оказался очень эффективным. Алисе удалось вытащить Цирцею из Тёмного Миража.

И именно благодаря отсутствию Цирцеи Мэри смогла прорваться в башню, воспользовавшись всплеском теневого прилива. Она пробила себе путь в тюрьму и успешно вывела с собой Ядовитую Ведьму Эндор.

Грим кое-что понял.

Предвидение!

Предсказание!

Тёмные ведьмы всегда проносились через долину теней прямо перед приливом теней. Затем они временно отключали связь между башней происхождения и Миром Адептов. Это устраняло все шансы врагов из Мира Адептов, пробраться в башню происхождения. Таким образом, они справлялись с проблемой теневого мира без отвлекающих факторов.

Однако Алиса предвидела это. Вот почему она велела Мэри пробраться в долину теней за месяц до этого и спрятаться.

Следовательно, когда Цирцея четвертого класса исчезла, и все главные силы Тёмных Ведьм были направлены в Мир Теней, Мэри смогла найти слабое место в защите башни. Вот как она добралась до подземной тюрьмы.

При обычных обстоятельствах проникновение в тюрьму было пределом возможностей Мэри. Взять кого-то с собой в таких условиях было практически невозможно. В конце концов, это место временно разрывало связь с Миром Адептов; обычные заклинания телепортации не смогли бы их вытащить.

Однако это не остановило Алису.

Перед отъездом Алиса дала Мэри круглый серебряный камень. Когда Мэри нашла Эндор, ей не нужно было брать её с собой и снова вырываться. Все, что Мэри нужно было сделать, это вынуть серебряный камень и пропеть нужные слова. Серебряный камень успешно вернет их в башню судьбы.

Естественно, Мэри не знала, что это за таинственный серебряный камень, но Грим не мог не улыбнуться, когда услышал всё это.

Алиса в полной мере продемонстрировала способность предвидения. Каждое движение врага было полностью под ее контролем.

Сила ее таланта к судьбе была очевидна.

Конечно, сила благословенного судьбой никогда не исходила от них самих. Напротив, она проявляется в их глубоком понимании правил мира и в их способности максимально эффективно использовать имеющиеся ресурсы.

Без такого человека, как Мэри, Алисе было бы трудно осуществить свой план.

Это было похоже на смертельную схватку двух боксеров. Один боксер обладал способностью чувствовать судьбу и мог предвидеть точки приземления и позиции следующих трех ударов противника. Он прекрасно умел уклоняться и контратаковать.

После того, как результат первого удара был изменён, будет ли противник по-прежнему упорно запускать второй и третий удар?

Нет. В этот момент рябь судьбы переместила бы развитие будущего из рук судьбы в руки фиксированных правил, которые скрывались под миром. Только когда волновой эффект судьбы медленно успокаивался, этот момент снова возвращался к следам судьбы.

Именно уважение и страх Грима перед силами судьбы заставили его беспокоиться об Алисе как о ведьме судьбы. И теперь Алиса действительно продемонстрировала талант и способности, которыми она должна обладать как ведьма судьбы.

Что еще более важно, их отношения были невероятно близкими.

Ядовитая ведьма Эндор считалась последним живым родственником Алисы. Ради неё Алиса пошла на конфликт с одной или несколькими ведьмами четвертого класса. Теперь, когда она отправила Эндор в Огненный Трон, было ясно, что она не верит, что Грим использует Эндор в качестве заложницы.

Этот факт и повлиял на его хорошее настроение.

Однако, несмотря на то, что теперь он знал все планы Алисы, он не понимал, как ей удалось заставить Мэри подчиниться.

Мэри специально пришла в его башню, чтобы сразиться с ним.

Более того, Грим верил, что Мэри всё равно оставит все административные и лидерские задачи ему, даже если выиграет. Она просто хотела получить титул босса.

Вот почему обычные методы убеждения и предложения выгоды были неэффективны против Мэри.

Единственный способ завоевать уважение Мэри - бороться с ней.

Она займёт положение, на котором должна быть, только когда противник продемонстрирует силу, которой должен обладать лидер.

Итак…

Гриму было крайне любопытно, как Алисе удалось справиться с Мэри.

После различных техник воздействия, Грим наконец-то сумел выпытать у Мэри сделку, которая произошла между ней и Алисой.

Заключение Родословной.

Грим хлопнул себя по ноге.

Чёрт возьми! Почему я об этом не подумал??

Однако он прекрасно понимал, что ничего не может поделать.

У него не было таких трюков в рукавах, как у Алисы, поэтому он мог заставить Мэри подчиниться только с помощью чистой силы. И все же Алисе удалось усмирить Мэри всего лишь парой слов.

Возможно, так ведьма судьбы решала дела каждый день.

Грим даже представить себе не мог, что происходит, пока он "наслаждается" с Мэри. Далеко-далеко, в башне судьбы, Алиса смотрела на небо, полное звезд, слезы катились по ёе щекам.

Прекрасный свет звезд осветил её красивое лицо, а также её длинные шелковистые волосы, которые были наполовину серебряными и наполовину белыми.

Никто не знал когда, но почти половина её длинных волос побелела.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 479**

Битва в ночи бушевала.

Ни одна из сторон не желала отступать, несмотря на большие потери.

С общей точки зрения, Пчелолюди Аба по-прежнему владели инициативой на поле боя. Отряды солдат пчелолюдей непрерывно атаковали огров отравленными стрелами и копьями. С другой стороны, солдаты огров, полагаясь на свою жесткую шкуру и хорошую регенерацию, пробивались через атаки. Они совсем не боялись ядовитых стрел. Вместо этого, они ревели и бросали большие валуны в пчелолюдей.

Солдат пчелолюдей продолжали сбивать с навеса. И без того жесткая шкура огров начала светиться красным светом под действием Зака. Они махали палками и бросались к оборонительным линиям солдат пчелолюдей, выдерживая дождь ядовитых стрел.

Разрыв в силе был слишком велик. Даже два или три солдата пчелолюдей не могли отбиться от одного огра. Если бы не численное преимущество пчелолюдей, Зак, возможно, смог бы прорваться в гнездо с четырьмя дюжинами огров позади.

Дикие огры были по меньшей мере трёх метров в высоту. Они не носили ни доспехов, ни одежды, и кроме грубого куска кожи, обернутого вокруг талии, на их теле не было защитного снаряжения.

Каждый раз, когда Зак издавал гневный рёв, эти огры трясли палками и бились о линию фронта солдат пчелолюдей. Они даже не пытались увернуться от стрел. Вместо этого они бросались вперед со своим оружием, толстыми руками прикрывая свои уязвимые головы.

Шкура огров в основном отражала отравленные стрелы. Лишь немногим удалось пробить её и вонзиться в плоть огров. Им было наплевать на это. Они продолжали двигаться вперед, как будто у них были крылья за спиной.

Их мускулистые тела давали им мощное телосложение. Отравленные стрелы, которые калечили обычных лесных существ, вызывали у огров лишь лёгкое головокружение. Когда Кровожадность Зака поглотила их, экспоненциальное увеличение их сопротивления сделало их невосприимчивыми к той частичке головокружения, которую они чувствовали.

Единственными, кто мог справиться с воинами-ограми, были два странных жука.

Эти странные жуки похожи на помесь саранчи и пчел. Они были двухметровой длины с парой полупрозрачных крыльев на спине. Их самой отличительной чертой была молниеносная скорость полета и пугающие челюсти.

Они летали так быстро, что оставляли за собой след красного света.

Их острые конечности могли вонзаться в мускулистые руки огра. В тот момент, когда им удавалось цепляться за врага, они использовали свои массивные челюсти, чтобы разрывать глотки врагам.

Если огр продолжал сопротивляться, жук разрывал им шею пополам.

Регенеративные способности не помогли ограм против такого существа.

Скорость, с которой Кровожадные Пчёлы убивали огров, была даже выше, чем у огров, убивающих пчелолюдей.

Как будто обе стороны участвовали в соревновании по убийству.

У Кровожадных Пчёл было одиннадцать очков Силы, восемь очков Телосложения, и тринадцать очков Ловкости. В ситуации, когда их сила была не меньше, чем у огра, их тринадцать очков Ловкости позволяли им полностью сокрушить любого огра.

Тем не менее, они знали о могуществе двуглавого огра Зака. Вот почему они нападали только на обычных огров и избегали места, где был Зак. Зака можно было бы назвать магом, но, к сожалению, он был магом, который опирался на силу как на основу.

Не имело значения, была это Кровожадность, Увеличение Скорости Атаки или Грубая Сила. Все эти заклинания для бойцов.

Пока шло сражение, в тени сидела и наблюдала и зловещая форма.

Сила Биллиса резко возросла. Он достиг пика Продвинутого Ученика. Он был всего в одном шаге от того, чтобы стать Псевдо-адептом. Вот почему он пришел сюда, хотя и знал, что это рискованно. Однако его стремление к большей силе вынудило его прийти, не заботясь о безопасности. Он воспользовался невежеством обеих сторон и бесшумно воровал добычу.

Он внимательно следил за полем боя. В тот момент, когда падал огр, он приказывал своим Жалящим Скорпионам проложить туннель под землёй. Затем Биллис находил подходящий момент, чтобы скорпионы вырвались из земли, пока никто не заметил. Скорпионы хватали труп и тащили его обратно в туннель.

Кража трупов!

Только такой человек, как Биллис, чья личность была искажена, мог совершить такой бессовестный поступок. Любой другой ученик никогда бы на такое не пошёл.

Однако Биллис вдруг поёжился. Он повернулся и посмотрел на юго-запад.

В этот момент жук-разведчик, которого он разместил по периметру, заметил странную фигуру.

Алые доспехи, развернутые крылья летучей мыши, пышная фигура и несравненно высокомерное выражение лица.

По какой-то неизвестной причине, в глубине души Биллиса поднялось необъяснимое чувство страха и ужаса, как будто он столкнулся с естественным хищником.

Кто это?

Почему он так боялся её?

Мэри доминирующе спустилась на поле боя со своими четырьмя подчинёнными.

Позади не возвышались три бронированных рыцаря. Их налитые кровью глаза пронеслись поо каждой форме жизни, присутствующей на поле битвы.

Старый лис Ванлье по-прежнему был одет как пожилой благородный. Он стоял на толстой ветке дерева и возбужденно смотрел вниз, на поле битвы. В его глазах любая жизнь на поле боя была лаковством.

«Адепт, ты перешел границы!» - двуглавый огр Зак вышел к пришельцам.

«С каких это пор магические твари стали играть по правилам? Не забывайте, что это Чёрный Лес! Кто сильнее, тот и правит!» - малиновые глаза Мэри становились ярче.

«Трепещите! Кричите! Отныне я, Мэри, буду править этим местом!»

Объявив войну, она сложила крылья. Её тело превратилось в луч красного света, когда она появилась рядом с Заком.

Бесстрашный Зак взревел и махнул толстой деревянно дубинкой.

С помощью Увеличения Скорости Атаки движения Зака были в несколько раз проворнее, чем раньше. Тем не менее, эта скорость была незначительной при столкновении с Кровавой Мэри.

Мэри пролетела мимо ребер Зака.

Снова вспыхнул алый свет, соблазнительное тело Мэри появилось в метрах в тридцати. Все поняли, что Зак ранен, только когда она подняла руку и начала облизывать кровь на своих острых когтях.

На Заке было десять царапин разной глубины. Его шкура не выдержала.

Такие раны были не особо значительны для двухголового огра. При обычных обстоятельствах раны затягивались через три-пять секунд.

Но, как ни странно, вокруг ран появились следы энергии крови. Сколько бы Зак не старался, они не заживали.

«Черт возьми! Что это такое?!» - Зак сердито закричал. Он махнул деревянной битой, вспыхнула ярко-красная аура.

Кровожадность!

Увеличение Скорости Атаки!

Грубая Сила!

Сила двуглавого огра Зака возрастала экспоненциально. Он снова взревел и бросился на врага.

Однако на этот раз с ним столкнулась не Мэри. Это был кровавый рыцарь Сорос.

Его титул рыцаря второго класса больше не соответствовал его реальной силе, но это не отменяло его крепкое тело. Именно поэтому Зак был быстро побежден.

Здесь, в Мире Адептов, три рыцаря второго класса из другой плоскости могли проявить только силу первого класса. Однако этого было более чем достаточно, чтобы справиться с этими существами.

Биллис прятался в тени, наблюдая, как Мэри и её рыцари сеют раздор на поле боя. Ужас в его сердце стал еще сильнее.

Возможно, мне пора уходить!

Когда он развернулся, перед ним появилась улыбка хитрого старого лиса Ванлье.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 480**

Это была односторонняя бойня.

С точки зрения числа, Пчелолюди Аба и огры были двумя из самых больших племен в этой области. Их сила позволяла им сокрушать другие племена. Даже такие великие существа, как виверны, не могли так просто проникнуть на их территорию.

К несчастью для них, теперь они столкнулись с сокрушительной мощью Кровавой Королевы.

Три кровавых рыцаря, которые стояли в форме треугольника, были непобедимы на поле битвы. Рунические длинные мечи в их руках могли ударять и близко, и далеко.

Можно было видеть, что главными врагами кровавых рыцарей были мускулистые и высокие огры. Именно поэтому они бросили большую часть своих техник в те области, где были сосредоточены огры. Однако их атаки были размеренными; огры были ранены, но не мертвы.

С другой стороны, пчелолюдям не повезло.

Столкнувшись с надоедливыми ядовитыми стрелами из полога и волнами пчелолюдей с копьями, кровавые рыцари наносили беспощадные и жестокие удары.

Солдат пчелолюдей, пораженных мечами, разъедало до неузнаваемости. Они превращались в сморщенные трупы и падали с небес. Большая часть крови в их телах была вытеснена и сконцентрирована в багровый шар крови размером с кулак. Эти сферы вращались вокруг кровавых рыцарей.

Каждый раз, когда они были ранены, часть сферы крови отделялась и входила в их тела, пополняя энергию крови. При дальних атаках сферы крови трансформировались в щиты различной формы. Эти щиты могли помочь им отразить часть атак.

Количество сфер крови, собранных вокруг них, также означало их силу. У двух рыцарей было только две сферы крови, вращающиеся вокруг них, в то время как у самого могущественного, Сороса, было четыре.

С тех пор, как Мэри превратила их в кровавых рыцарей, Сорос и остальные больше не боялись обычного яда. Кроме пары жизненно важных мест на их телах, яды им не страшны. Они брали свежую кровь врага, чтобы исцеляться. Этот странный талант обеспечивал рыцарям невообразимую устойчивость в боях.

Столкнувшись дикими магическими существами со слабыми атаками и силой, три кровавых рыцаря были похожи на железные колесницы, бороздящие поле битвы.

В то же время, их доставали Кровожадные Пчёлы.

К сожалению, ущерб, который пчелы наносили рыцарям, был мал. Контратаки мечом заставили двух пчел отступить, завывая от боли.

По сравнению с рыцарями, две эти пчелы были похожи на безоружных крестьян. Их атаки не могли повлиять на противника, в то время как атаки противника сильно их ранили.

У кровавых рыцарей был полный набор рунического снаряжения и система боевых техник с атрибутом крови. Для сравнения, у Кровожадных Пчёл ничего не было. Они могли полагаться только на свои тела и природные таланты.

До прибытия рыцарей, пчёлы легко убивали огров. Они были избиты и изгнаны в тот момент, когда столкнулись с кровавыми рыцарями.

К тому времени, когда три кровавых рыцаря успешно уничтожили всех огро, битва между Мэри и двуглавым огром Заком достигла своего завершения.

Он купался в крови.

Раны по всему телу были окутаны зловещей энергией крови. Они уменьшили мощную регенеративную способность до нуля. Если он пошевелит хоть одним мускулом в своем массивном теле, брызнет кровь.

Неважно, куда он бросался. Красный туман, в который превратилась Мэри, постоянно задерживался рядом с ним. Мэри ни разу даже не вступила в прямую конфронтацию с ним.

Только в конце, когда его горло пересохло от рёва, а его кровь практически полностью вытекла, Зак больше не мог продолжать.

Он положил руки на голову и присел на корточки. Зак даже не осмелился сопротивляться.

Кровавый туман сгустился, высокая и стройная фигура Мэри снова появилась рядом с Заком.

Когда она наступили Заку на голову, огр тихо заворчал. Былая гордость исчезла.

Три кровавых рыцаря подошли к Мэри. Огры были разбросаны по полю боя позади них, воя и крича от боли. Что касается пчелолюдей? Ни один из них не остался в живых.

«А Ванлье?» - Мэри огляделась.

Ванлье, несомненно, был самым слабым из четырех её подчиненных. Вот почему Мэри никогда не заставляла Ванлье участвовать в битвах. Ведь в глазах Мэри, самой важной ценностью Ванлье был его ум. Его способность сражаться была второстепенной.

«Госпожа, я здесь!» - из леса неподалеку раздался голос, - «Взгляните на то, что я вам принёс»

Ванлье вывел человека в черном.

По какой-то причине человек в черном свернулся калачиком, когда увидел Мэри. С него постоянно падали какие-то чёрные куски. Затем они быстро разделялись на бесчисленное количество ползающих черных жуков.

«Ты боишься меня?» - Мэри наклонила голову.

Прежде чем Мэри отправилась сюда, Грим смутно сказал ей, что Огненный Трон назначил агента в этом месте, чтобы сдерживать магических существ. Он не рассказал ей никаких подробностей. Только когда она начала вспоминать ту странную улыбку, кс которой Грим говорил о Биллисе, Мэри почувствовала, что что-то не так.

Она учуяла знакомый запах.

Это мутировавшая Королева Жуков…

Взгляд Мэри застыл. Духовное давление, которое обрушилось на Биллиса, внезапно стало убийственным.

Тогда, назойливый Зложук Актеон конфликтовали с Мэри целый год, прежде чем они пришли к какому-то выводу. Победитель выжил, побежденный погиб.

Жестокая история их боев наполнила Мэри отвращением ко всем жукам. Не говоря уже о Биллисе, практически тенью Зложука. Если бы в тот момент Мэри не подумала о Гриме, она не смогла бы удержаться от того, чтобы разорвать Биллиса на куски.

Ради Грима Мэри подавила чувство отвращения и приказала: «Ты Биллис? Я слышала, как Грим говорил о тебе. Ты полностью ассимилировались с королевой? Сними рубашку, дай мне посмотреть»

Биллис ясно ощущал убийственное намерение. Конечно, это было не потому, что духовные чувства Биллиса были достаточно остры, чтобы использовать их против Адепта. Скорее, потому, что Мэри не пыталась скрыть свое презрение к Биллису.

Однако, Биллиса больше всего беспокоила не её враждебность, а мутировавшая Королева Жуков. Она будто королева боялась Адепта Мэри до глубины души.

Благодаря ассимилированному происхождению души, страх и нервозность, которые чувствовала королева, были запечатлены в естественных реакциях Биллиса.

Несмотря на то, что он никогда в жизни не видел эту сильную и красивую женщину, и хотя они оба принадлежали к одной фракции, его духовное происхождение постоянно предупреждало его; одна ошибка, и он будет убит на месте.

Биллис не хотел раскрывать свое "истинное лицо" кому бы то ни было после того, как он полностью превратился в жука. Он относился к любому магическому существу или человеку как к врагу, если они выражали презрение, когда видели его лицо.

Тем не менее, в этот момент, под леденящим душу намерением Мэри, у Биллиса не было выбора, кроме как снять черную мантию и обнажить свое тело.

Нужно было признать, что Биллис был гораздо более преданным Пути Трансформации в жука сравнению с Актеоном.

Большую часть времени Актеон рассматривал трансформацию только как вспомогательное средство. Он хотел сохранить в глубине своего сердца след человечности. Биллис, с другой стороны, полностью отказался от своей человеческой личности. Он взвешивал вещи только с точки зрения чистой силы. Вот почему на его обнаженном теле не было абсолютно никаких признаков человека.

Этот... это был странный жук, который стоял прямо и умел говорить.

Мэри была в восторге от послушания Биллиса.

Вручая Гриму Королеву Жуков, она надеялась, что Грим увеличит силу своих подчиненных. Жаловаться не на что.

Её убийственное намерение было инстинктивной реакцией на тяжелые воспоминания. Теперь, когда Мэри удалось приспособиться, воспоминания больше не могли влиять на её эмоции.

«Два красных жука сбежали с поля боя. Мне нужно знать их текущее положение» - скомандовала Мэри.

«Они бежали туда!» - Биллис быстро указал направление, - «К гнезду пчёл. Если хотите, Биллис может показать дорогу!»

Даже Биллис стал необычайно послушным и дружелюбным под давлением смерти. Он старался использовать любую возможность, чтобы быть на равных с Адептом Мэри.

«Вызови всю свою армию жуков. Присмотри за ограми. Я вернусь, чтобы разобраться с заключенными, как только расчищу пчелиное гнездо. Справишься, получишь шесть трупов»

«Понял! Биллис будет стараться изо всех сил, чтобы выполнить приказы Леди Мэри!» - тело Биллиса слегка дрогнуло.

Адепт Мэри имела довольно чёткое представление о его силе. Биллису нужно было всего шесть огров, чтобы собрать достаточно жизненной энергии и стать Псевдо-адептом. Когда это случится, он уже не будет так слаб, как сейчас.

Ванлье наклонился к Мэри и прошептал: «Миледи, вас не беспокоит этот человек? Что мы будем делать, если он заберет всю кровь и уйдёт?»

Мэри продолжала лететь вперед, даже не оглядываясь:

«Разве это не лучше?! Ему бы не давать мне повода убить его. Иначе…»

Несколько красных силуэтов быстро улетели вдаль, прежде чем она успела договорить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 481**

Мэри сильно изменилась после кровавых сражений в войне. Она больше не была ничтожным и безрассудным вампиром из прошлого.

По сравнению с масштабами войны, уничтожение местных магических существ прошло гладко. Мэри никогда бы не нашла мотивации взяться за эту рутинную работу по уничтожению мелкой рыбешки, если бы не расчистка территории вокруг Огненного Трона.

Договор, который Огненный Трон подписал с местными магическими существами, может продлиться еще три месяца. Однако Адепты показали свои злые и жадные лица.

Мэри возглавила трёх подчиненных ей генералов и одного военного советника, чтобы отправиться на поиски. Она тащила за собой упрямого и беспомощного Биллиса, собрала две шахматные фигуры, которые Грим посадил заранее, и носилась в радиусе пятисот километров к северу от башни в течение одного месяца.

Мэри и её войско посетили всех магических существ, чье население превышало определенный порог. Они могли либо подчиниться, либо умереть; третьего не дано. С магическими существами, которые не подчинялись правилам Огненного Трона, разберутся, а тех, кто имел ценность, потащат в башню, чтобы использовать в качестве рабов. Худшие варианты были отброшены и отданы Биллису. Эти существа стали его источником крови и плоти, чтобы вылуплять боевых насекомых.

Изначально расстроенный Биллис сразу же обрадовался. Он начал искренне и честно делать ту работу, которую ему поручала Мэри. Сбор такого количества пищи заняло бы у него два-три года. Он бы никогда не смог сделать так, как Мэри - сокрушить все на своем пути за месяц.

Биллис был благодарен Мэри. Он даже начал проклинать мелочную природу Королевы Жуков, которая ассимилировалась с ним. Королева Жуков погрузилась в продолжительное молчание. Она не потрудилась опровергнуть мысли невежественного Биллиса.

Только Королева Жуков, которая целый год конфликтовала с Мэри, знала всю степень жестокости и бесстрашия Мэри. Других можно было обмануть красивой и соблазнительной внешностью Мэри, но когда Королева Жуков думала об этом, её переполняли агония и бесконечная печаль.

Территория немного опустела.

Следовательно, магические существа, которые быстрее всех сдались, получили самые лучшие земли. Они также стали разведчиками и стражами Огненного Трона. Магические существа, которые не желали подчиняться Огненному Трону, не имели другого выбора, кроме как мигрировать в далекие земли.

Имя Огненного Трона распространилось повсюду. Многие кланы Адептов в центре континента выбрали это место как территорию испытаний для своих учеников.

Согласно договору между Огненным Троном и Ассоциацией Жентарим, развивалось небольшое человеческое поселение, в центре которого находился город Пайнкон. Каждый день в город поступало огромное количество ресурсов.

Буквально за месяц сформировались очертания небольшого города.

Внезапный всплеск человеческой активности создал поток людей в Огненный Трон. С Древом Чумы в центре, появился ещё один город, состоящий только из наемников, искателей приключений и учеников на испытаниях. Он привлёк кожевников, травников, тайных торговцев и представителей других профессий.

Гаргамель, который занимался повседневными делами Огненного Трона, сам был странствующим Адептом. Именно поэтому он глубоко понимал боль и беды странствующих Адептов. Таким образом, он полностью отклонил угнетение и презрение, которые большинство кланов Адептов применяли к странствующим Адептам. Огненный Трон объявил политику, щедрую к странствующим Адептам.

Пребывающие Адепты были странствующими Адептами. Они временно оставались в башне, открытой для публики. Их пребывание заключалось в сборе знаний, сборе близлежащих ресурсов или даже в заимствовании магических средств башни Адепта.

Несмотря на то, что они не входили в ряды дислоцированных Адептов, они будут активны вокруг башни.

Эти сроки зачастую составляли один-два года.

Конечно, были и Адепты, которые жили на одном месте в течение десяти лет.

Гаргамель предоставлял условия жизни с наименьшим контролем людям, которые искали ресурсы и не хотели быть ограниченными кланами. Он также позволял их потомкам остаться в башне.

Странствующие Адепты ни раз создавали группы, чтобы отправиться в приключения или исследовать древние руины. В этих случаях потомки, которые всегда следовали за ними, становились проблемой.

О привлечении их к приключениям не могло быть и речи.

Оставление их в случайном месте влияло и задерживало их развитие.

Вот почему Гаргамель помогал им справляться, призывая больше странствующих Адептов к приключениям вокруг Огненного Трона. Пока они остаются зарегистрированными в Огненном Троне, они будут пользоваться правами дислоцированного Адепта, и им не нужно будет брать на себя обязательные миссии.

Ученики, которые пришли вместе с ними, могли наслаждаться возможностями обучения и испытаний в башне.

По мере того, как в башню стекалось огромное количество ресурсов, медленно формировался новый рынок. Покупка сырых магических ресурсов и трав здесь и переработка их в ценные магические материалы и зелья были прибыльным делом. Настолько, что привлекало толпы купцов и странствующих Адептов.

Политика, которую вёл Огненный Трон, может показаться невежественным на первый взгляд. Тем не менее, она находили отклик в сердцах странствующих Адептов.

Может это и не подталкивало их к тому, чтобы они изменили своё решение продолжать блуждать, но обильные ресурсы и свободные правила косвенно повлияют на то, что они останутся немного дольше.

Один или два странствующих Адепта, которые так поступят, не внесут больших изменений. Однако если семь или восемь захотят остаться, это будет массовая революция для Огненного Трона.

В любой момент Огненный Трон мог вместить дюжину Адептов. В свободное время Гаргамель мог использовать магические кристаллы, чтобы заставить их преподавать уроки. Странствующие Адепты часто были мастерами в различных областях. Некоторые из менее популярных магических дисциплин быстро нашли учителей.

Темы исследований, в которых могли принять участие ученики, приобрели гораздо большее разнообразие и полноту. Это косвенно увеличило запасы знаний учеников, а также их понимание магии.

Конечно, ради дальнейшего распространения имени Огненного Трона и увеличения страсти, с которой размещенные Адепты и ученики будут работать за очки вклада, Гаргамель и Грим пришли к решению. После некоторого обсуждения они поместили редкие ресурсы, которых не было на обычном рынке, в вознаграждения за миссии.

Например, продвинутые зелья, магические существа уровня Адепта, големы элементия и т. д.

Эти вещи было трудно найти даже в торговой точке Адепта. Кланы и организации монополизировали большинство из них. Когда они появлялись, все сражались за них. Обычные Адепты без обильных сбережений не смогли бы получить эти вещи.

Однако теперь Огненный Трон ежемесячно вводил определенное количество таких ресурсов. Эти ресурсы не стоили магических кристаллов и не требовали силы. Их можно было получить, если у них было достаточно очков вклада.

Более того, когда кто-то оставался на Огненном Троне, ему не нужно было выходить на опасные миссии Адептов. Миссий, которые позволяли им получить очки вклада во время пребывания в башне, было множество.

Это были такие миссии, как: проведение уроков, становление учителем по конкретным темам магических исследований, помощь в управлении магическим садом или обработка материалов. Таких миссий было слишком много. Большинство остающихся Адептов могли выполнить одну или две задачи.

Вот почему Огненный Трон был способен поддерживать функционирование магических объектов через остающихся Адептов, которые не имели договорных отношений с башней. Размещенные Адепты, принадлежавшие Огненному Трону, теперь могли выиграть больше времени для своих исследований и экспериментов.

Этот гениальный поступок, принесший столько пользы, получил неоспоримое одобрение всех Адептов.

Положение Гаргамеля как главного дворецкого Огненного Трона укреплялось.

...

По сравнению с исключительным талантом Гаргамеля к управлению, Грим, фактический владелец башни, плохо справлялся с этим.

Передав большую часть власти Гаргамелю и Мерил, Грим спрятался на пятом этаже. Он был поглощен всевозможными исследованиями и экспериментами.

Клонирование жука-грабителя всё ещё тестировалось, даже после более чем ста неудач. Из-за этого он потерял много ресурсов. Однако прекрасное будущее было прямо перед носом.

После того, как он успешно расшифровал огненную руну взрыва, Грим успешно запечатлел её в своём ядре сознании. Это означало, что он мог добавить взрывной эффект к любым огненным заклинаниям, одной только мыслью. Тем не менее, изменения в рунах в ядре означали, что должны быть внесены изменения в духовные модели заклинаний и чтение заклинаний.

Это была изнурительная практика.

Тем не менее, всё, что связано с вычислением больших данных и построением модели данных, можно было оставить чипу. Таким образом, у Грима было время справиться с текущей магической проблемой.

Ещё две редкие огненные руны ждали расшифровки. Они были перечислены в списке бездействующих миссий чипа.

Эти руны будут полезны для боевого мастерства Грима.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 482**

Огненный Трон.

В секретной комнате на пятом этаже башни.

Скопление чёрного пламени осветило массив. Температура в комнате упала до точки замерзания.

Грима не волновали эти аномалии. Он молча смотрел на черный огонь размером с кулак.

Ему не пришлось долго ждать. Мгновение спустя, из чёрного огня возник странный пространственный поток. Затем он превратился в отчётливую волну ментального потока.

«Какова ваша просьба, Адепт!» - голос в чёрном огне был сухим и холодным. Ментальный поток сильно вибрировал. Было очевидно, что ментальный поток и голос были замаскированы магией.

«Я ищу человека! Будет лучше, если вы сможете его убить. Если не сможете, тогда дайте мне информацию и местоположение» - Грим был прямолинеен.

«Нет проблем. Отправьте основную информацию об этом человеке! Помните, что-то вроде убийства стоит денег. Тысяча магических кристаллов за обычного человека и сто тысяч магических кристаллов за Адепта. Если цель принадлежит клану или организации, цена увеличится в два-пять раз, в зависимости от ситуации. Учитывая ваше текущее состояние, миссии с Адептами второго класса и выше не принимаются»

Поскольку они упоминали Адептов второго класса, это означало, что у них были средства убить такого, не оставляя никаких следов. Это также означало, что в их организации несколько Адептов третьего класса!

На континенте Адептов, Адепты третьего класса были основной боевой силой. Выше был четвёртый класс. Эти люди были таинственными персонажами, которые часто запирались в своих комнатах и проводили дни, думая о том, как они пройти через порог Великого Адепта.

При нормальных обстоятельствах было почти невозможно столкнуться с Адептом четвертого класса.

«Как и ожидалось, скрытая сила этих организаций находится за пределами воображения обычных людей» - Грим без колебаний отправил необходимую информацию о цели.

«Информация поступила. Результат будет предоставлен через три дня!» - Адепт на другом конце прервал связь.

Чёрный огонь погас. Массив из рун начал рассеиваться.

Надеюсь, они принесут хорошие новости.

Алисе удалось угадать имя и образ человека, связанного с источником крови Мэри. Однако она не располагала более полной информацией.

Лестер. Трёхсотлетний вампир. Учитывая тысячелетнюю жизнь обычных вампиров, он пребывал в бунтарских подростковых годах.

Он таинственным образом появился на вилле недалеко от города Фейднан и прожил там несколько десятилетий. Никто не смог бы обнаружить его существование, если бы не его жертвы, включая человека, находящегося под защитой клана Сарубо.

То, что произошло потом, было точно так, как описывал Адепт Андерсен в прошлом.

Клан послал много Адептов, чтобы уничтожить этого вампира. Однако неожиданно на них напало большое количество кровных слуг. Во время хаоса Лестер сбежал, тяжелораненый. Адепты атакующего клана вернулись с пустыми руками.

У Андерсена была возможность обыскать таинственную лабораторию под виллой и забрать флакон с кровью Лестера. Только тогда он начал свои исследования вампиров.

Причина, по которой Мэри превратилась в ответвление вампира, была в этих двух каплях крови.

Мэри косвенно стала кровной слугой Лестера!

Теперь, когда Мэри стала Адептом элитного уровня, её сила почти догнала этого вампира. Ограничения предела родословной были очевидны.

Если этот вампир Лестер не перейдёт во второй класс, то у Мэри никогда не будет шанса развиваться дальше.

Единственный способ изменить это - найти источник крови и провести церемонию переливания крови. Таким образом, Мэри сможет получить пространство для роста, принадлежащее другому человеку. Пока она не достигнет следующего предела родословной, она будет свободна!

Попытка найти кого-то только по имени и картинке была практически невозможной задачей для кого-то вроде Мэри. Даже Алиса, как ведьма судьбы, не могла напрямую выяснить местоположение противника. Это означало, что Лестер в настоящее время находится в каком-то странном месте или его скрывает высококлассный Адепт. В противном случае Алисы бы нашла его.

Поскольку информация, предоставленная Алисой, была слишком простой, у Грима не было выбора, кроме как связаться с известной подпольной организацией на континенте Адептов через Гаргамеля. Это была Сумеречная Рука. Грим надеялся найти Лестера по их каналам и средствам.

…………

Всего за три дня им удалось найти его.

Однако они отклонили просьбу Грима убить его. Причина была проста. Вампир был членом вампирской семьи, и в семье, к которой он принадлежал, было много Адептов второго класса.

По этой причине у Грима не было выбора, кроме как выложить пятьдесят тысяч магических кристаллов, чтобы выкупить подробную информацию о вампире.

Лестер Вик. Часть семьи Вик. Вампирская семья, которая обладала древними родословными. У них было шестьдесят семь членов, один из которых был вампиром третьего класса, а трое были вампирами второго класса. Было также двадцать пять чистокровных вампиров и тридцать восемь ответвлений.

Вампиры, которые ещё не достигли подросткового возраста, не включались в генеалогическое древо семьи.

Семья Вик проживала в юго-западной части области Жентарима. Здесь жили кланы различных рас. Подобно Королевству Шторма, которое Громовые Гиганты основали в центре континента, Адепты других рас заключили мирные договоры с Адептами людьми. Вот почему они бы обладали тем же статусом и правами, что и Адепты люди, если бы не шли вразрез с кодексом практики Адептов, установленным Ассоциацией Жентарим.

Лестер, которого искал Грим, был элитным Адептом, одним из самых могущественных чистокровных вампиров среди других чистокровных Вик. Вот почему было трудно избежать серьезной реакции Вик, если он хотел убить Лестера.

Нынешнего состояния Грима было недостаточно, чтобы заставить Сумеречную Руку пойти на риск и оскорбить этих Адептов.

Следовательно, продав информацию о Лестере, Сумеречная Рука отрезала все связи с Гримом.

Изучив полученную информацию, Грим сразу же попал в дилемму.

Согласно записям о путешествиях Лестера за последние несколько лет, он редко покидал Кровавый Замок, расположенный в районе Катарселон. Этот факт увеличил трудность его поимки. Взломать Кровавый Замок? Может быть, если Гриму надоест жить.

Кроме того, Грим также оставил следы, проверив информацию по Лестеру через Сумрачную Руку. Даже если ему удастся, с большой удачей, убить Лестера, Вик смогут отследить эту улику и легко найти Грима.

Грим почувствовал, как затекла голова при мысли о встрече с ужасным вампиром второго класса.

Именно поэтому, поговорив с Мэри, Грим решил временно отпустить вопрос о вампире. В конце концов, самое важное сейчас - это его собственное продвижение.

Несмотря на то, что продвижение во второй класс было далекой целью, Грим уже нашел свой путь вперед. Единственное, что осталось - это накопление силы. Когда он успешно продвинется во второй класс, сложность этих проблем значительно уменьшится.

В конце концов, было гораздо труднее сказать, захочет ли вампир третьего класса семьи Вик столкнуться с Адептом второго класса Гримом из-за потомка первого класса. Не говоря уже о том, что Грим не собирался быть обычным Адептом второго класса.

Когда придет время, вампир третьего класса будет не таким страшным, как мир мог себе представить.

…………

Кровавый Закомк.

Пять черных как смоль и тяжелых каменных гробов лежали в сырой и темной комнате под землей.

Раздался пронзительный скрип. Когда крышка гроба сдвинулась. Загорелись факелы. Они освещали зловещую комнату и стены, покрытые уродливым мхом.

Второй гроб слева внезапно открылся. Изнутри шёл холодный и неприятный воздух. Чёрный силуэт внезапно сел. Красные глаза горели холодным светом.

Каменный гроб рядом с этим человеком тоже открылся, как будто его обитатель почувствовал движение.

«Брат, что случилось? Почему ты проснулся?» - спросила красивая девушка-подросток в золотом дворянском платье.

Лестер был красивым молодым человеком. Его тонкие и идеальные усы были аккуратно расчесаны. Он излучал ауру благородного джентльмена.

Молча глядя в темноту, Лестер заговорил: «Я чувствую, как что-то неизвестное зовёт мою кровь. Как будто... как будто часть моей сущности просочилась во внешний мир и медленно становится сильнее»

«Что?» - прекрасная вампирша не могла не воскликнуть, - «Разве ты не знаешь, что значит для нас утечка нашей крови? Потеря контроля над нашими потомками - самый простой способ вызвать ответную реакцию родословной»

Лестер понимал ужас этой реакции. Однако он не мог вспомнить, когда слил свою сущность.

В конце концов, тогда он создал несколько лабораторий родословной, тайно проводя свои исследования. Процесс его изучения шёл не совсем гладко; его несколько раз преследовали человеческие Адепты. Тем не менее, он всегда уничтожал лаборатории, прежде чем сбежать.

«Возможно, это заблуждение. Не беспокойся. Я буду осторожен!» - алые глаза Лестера дважды мелькнули, прежде чем он вздохнул и лёг обратно в гроб.

Когда два каменных гроба закрылись, огонь на факелах погас.

Комната снова погрузилась в мертвую тишину.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 483**

Пять месяцев спустя.

Первый голем элементия элитного уровня был отправлен в клан Сарубо.

По отзывам Адепта Фюгена, начальство было удовлетворено послушанием Грима. Они даже не подозревали, что он что-то сделал с големом.

В конце концов, Грим не мог скрыть интенсивные и периодические взрывы из своей алхимической лаборатории от других людей. Вот почему клан мог отслеживать деятельность Грима через шпионов, которых они поместили в Огненный Трон, а также основной показатель успеха Грима в создании големов.

Взрывы, которые происходили раз в два месяца, а также големы уровня Псевдо-адепта и Адепта, которые появлялись в качестве награды за миссии башни, всё это указывало на одну вещь; этот некогда мощный огненный Адепт теперь вкладывал все свои усилия в создание големов элементия.

Это было видно по количеству и качеству големов, которых он создавал.

Было жаль, что некоторые из големов попали в руки странствующих Адептов и учеников через систему миссий, но большинство из этих големов всё равно окажутся в руках клана Сарубо.

Грим прекрасно знал об этом, но у него хватило здравого смысла не вмешиваться. Он продолжал ежемесячно вводить в систему миссий определенное число големов. Низкого класса

За последние шесть месяцев управления почти всем ученикам Огненного Трона удалось заполучить в свои руки по одному голему. Эти дешевые и мощные помощники были толчком к могуществу учеников башни. Им больше не нужно было быть осторожными, как раньше.

Два сторожевых пса, которые Огненный Трон разместил вокруг - Трёхголовая Демоническая Гончая Унгуджа и Медуза Дана - помогали Гриму пристально следить за периметром Чёрного Леса. Все магические существа, которым было позволено находиться в пределах трехсот километров от башни Адепта, были тщательно отобраны.

Чрезмерно свирепые племена магических существ, или те, кто представлял угрозу, все держались на расстоянии пятисот километров. Если глупые враги пытались прорваться через периметр, Унгуджа и Дана объединяли свои силы и посылали войска, чтобы уничтожить их. Если противник был слишком силен, они могли позвать Мэри, которая постоянно бродила по Чёрному Лесу со своими подчиненными.

Трёх псевдо-второклассных кровавых рыцарей, одного могущественного вампирского Адепта и Биллиса уровня теперь уже Псевдо-адепта было достаточно, чтобы разобраться с любым магическим племенем, которое еще не установило точку опоры.

Если бы Грим не запретил Мэри выходить за периметр, она, вероятно, повела бы своих людей ещё глубже в лес.

Мэри была бесстрашна из-за своего невежества. Она не понимала истинного ужаса Чёрного Леса.

Пятисоткилометровый периметр к северу от Огненного Трона, который они теперь контролировали, всё ещё находился на краю леса. Самыми многочисленными существами, живущими здесь, были странные магические твари. Их сила и класс были на уровне, с которым мог справиться Огненный Трон.

Если они войдут немного глубже, то, скорее всего, столкнутся с ужасными магическими существами второго класса.

Сил Огненного Трона пока было недостаточно, чтобы биться с такими. Если бы Мэри опрометчиво привлечёт магическое существо второго класса к Огненному Трону, у них не будет выбора, кроме как спрятаться в башне.

Так как человеческие Адепты относились к магическим существам Чёрного Леса как к ресурсам, с чего бы местных тварям любить этих Адептов? Если эти существа обнаружат, что человеческие Адепты пробрались в Чёрный Лес, то они будут преследовать их любой ценой.

Следовательно, строго ограниченная Мэри стала заметно скучать после того, как исследовала район в пределах пятисот километров.

Чтобы избежать неприятностей, Грим быстро придумал идею. Он оставил ученицу башни Сабрину на попечение Мэри.

Он слышал, как Сабрина упоминала древние руины, когда он взял её под своё крыло. Там были какие-то ценные активы. Единственная проблема заключалась в том, что Грим был слишком занят, чтобы найти время пойти туда. Он решил оставить этот вопрос Мэри и поручил ей возглавить команду, чтобы завершить первую приключенческую миссию Огненного Трона.

Выборы определили основных членов группы - Мэри, Эндор и Мерил. Сабрина и Биллис пойдут вместе. Группа казалась слишком маленькой на первый взгляд, но их скрытая сила была намного больше, чем мог себе представить посторонний.

У Мэри было три псевдо-второклассных кровавых рыцаря, будучи могущественным вампиром-адептом. Она и её подчиненные составляли более половины боевой силы группы. Как Адепты башни, Эндор и Мерил несли с собой несколько элитных големов.

И не только они. Даже Псевдо-адепт Биллис и Сабрина взяли себе големов.

Если бы вся приключенческая группа выложилась на полную, они были бы равно десяти боевым Адептам.

С другой стороны, грим был слишком занят. Он был либо в разгаре "деградации" своего тела или Духа, и ему приходилось подпитывать себя, либо в разгаре внезапного подъема своего тела и Духа, когда нужно было готовиться к созданию следующего голема.

Гриму приходилось раз в месяц закалять свой Дух в море лавы под Огненным Троном. В течение пятнадцати дней после закалки его ментальное пространство испытывало непрерывные толчки и сокращения. Тем не менее, это был лишь временный эффект. Если он обеспечивал надлежащее лечение и питание, Дух возрастал на 0,04 очка.

Это число казалось незначительным, настолько, что даже Грим не смог бы обнаружить его, если бы не детальное сканирование чипа. Однако такой рост был реальным и абсолютным. Если Грим так продолжит, его Дух полностью элементизируется.

Когда это произойдет, элементизация его тела и Духа достигнет равновесия. Тогда будут выполнены необходимые условия для продвижения во второй класс.

Чтобы полностью использовать всё своё время, Грим использовал яд вуду, чтобы закалить свое тело в период слабости после закаливания Духа.

Огненное тело Грима позволяло защищало от урона огнём. Однако элементизация только увеличила совместимость его организма с элементием огня. Это не полностью раскрыло силу в его теле.

Вот почему Грим всегда использовал яд вуду, чтобы стимулировать тело к высвобождению большего потенциала. Затем он тщательно готовил магическую еду, чтобы укрепить основу своего тела.

Атрибуты его Духа и тела медленно, но верно улучшались.

Так проходил день за днём.

Группа башни, которая отправилась исследовать руины, еле как вернулась обратно. Область, в которую они ходили, была могильником культа древних Адептов. Спустя десятки тысяч лет это место превратилось в опасное место, кишащее блуждающими душами, призраками и монстрами.

Если бы не опыт Ядовитой Ведьмы Эндор, который позволил ей обнаружить аномалию, все члены группы были бы одержимы злыми духами. Они провели бы остаток своей жизни, блуждая в темных пещерах, ни живые, ни мертвые.

Группа полагалась на их подавляющую мощь и использовала големов элементия, чтобы проложить путь оттуда. Только тогда им удалось выбраться. Однако их безрассудные действия заставили почти половину духов, находившихся в могильниках, бежать. В районе поблизости случилась призрачная катастрофа.

Чтобы избежать остановки Адептами Ассоциации Жентарим, которые поспешили на место после инцидента, группа немедленно отступила. Они быстро вернулись в Огненный Трон.

Приключение на этот раз заставило всех Адептов женского пола получить различную степень духовного разложения.

Тем не менее, они вернулась не с пустыми руками. Они обнаружили странные рунические камни в первых нескольких могилах. Грим успешно извлек из этих камней древние надписи и руны.

Конечно, большая часть содержания была личной биографией, оставленной древними Адептами, которые были владельцами этих могил. Естественно, руны воспевали этих людей. Однако, убрав весь бесполезный мусор, Гриму удалось найти полезные вещи.

Речь шла о магических предметах Сопровождающего типа, или, как теперь это называли Адепты, об Экипировке Души. В древности это было стандартное оборудование. В прошлом его было гораздо больше, чем сейчас.

Однако создание Экипировки Души требовало кровавых жертв тысяч или даже десятков тысяч людей. Если бы древним Адептам было позволено делать то, что они хотели, хрупкая человеческая раса бы не смогла противостоять их гневу.

Тогда между древними Адептами и сознанием мира происходило серьёзное столкновение точек зрения.

Мировое сознание, наконец, усовершенствовало систему законов и запретило Адептам напрямую манипулировать законами этого мира. Это косвенно ослабило древних Адептов.

Конфликт между древними Адептами и мировым сознанием длился десятки тысяч лет, нанося колоссальный ущерб всему миру.

Сила древних Адептов значительно ослабла. Чтобы избежать дальнейшей реакции со стороны мирового сознания, у самых сильных из Адептов не было выбора, кроме как покинуть мир Адептов. Они отправились искать новые места, чтобы утвердиться.

С тех пор в Мире Адептов было создано негласное правило. Все великие Адепты, вышедшие за пределы четвертого класса, должны были покинуть Мир Адептов.

Уход великих Адептов привел к падению или даже исчезновению многих магических систем и предков Мира Адептов. Экипировка Души, несомненно, была одной из таких систем.

Экипировка Души, которую можно было найти в Мире Адептов сейчас, почти вся была оставлена с древних времен. Адепты настоящего утратили технику создания и укрепления своей Экипировки Души.

Тем не менее, Гриму повезло найти в записях ключ; намек на укрепление Экипировки Души.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 484**

Время пролетело в мгновение ока.

Шестьдесят семь лет.

Любой обычный человек прожил бы так больше половины своей жизни. Тем не менее, для Адептов, которые имели фундаментальную продолжительность жизни до двух или трехсот лет, это было не более четверти жизни, или даже меньше.

Те, кто мутировал своё тело, идя по пути мутаций родословной, или элементизации тела, имели продолжительность жизни до четырехсот или пятисот лет. Такие вампиры, как Мэри, могли легко прожить тысячи лет.

Тот же Огненный Трон, та же башня Адепта.

Ученики, живущие внутри, претерпели огромные изменения.

…………

Гор.

Продвинутый ученик Огненного Трона.

У него было бледное и гладкое лицо, высокая и мускулистая фигура, и на нем всегда была серая короткая мантия ученика.

Как посторонний, он был рекомендован Адептом в башню двадцать лет назад. Этот Адепт был его единственным родственником в этом мире.

К сожалению, ему не удалось вернуться из таинственного приключения. Таким образом, у Гора, потерявшего единственного человека, на которого он мог положиться, не было выбора, кроме как вести одинокую жизнь в этой странной, но чужой башне Адепта.

К счастью для него, владелец башни был мудрым и сострадательным. Хотя он выглядел немного зловеще, он создал отличную и спокойную среду для жизни и обучения учеников. Возможно, это было связано с тем, что его рекомендовал Адепт, Гор сумел получить отличную работу библиотекаря.

Таким образом, Гор получал ежемесячный доход в тридцать магических кристаллов и десять очков вклада, не рискуя и не отправляясь в Чёрный Лес с наёмниками. Этого было более чем достаточно, чтобы вести мирную жизнь внутри башни.

В Огненном Троне было примерно семь или восемь человек в таком же положении, что и он. Большинство из них были учениками, которым некуда было идти.

К сожалению, их чересчур спокойная жизнь замедляла скорость, с которой они осваивали новые заклинания. Следовательно, большинство из них застряли на уровне Продвинутого Ученика, они не было много лет.

Было много случаев, когда Гор не мог не задаться вопросом, стоит ли ему оставить такую спокойную жизнь и пойти по стопам боевых учеников. Возможно, ему следует пойти за наемниками вглубь Чёрного Леса и совершенствовать свои боевые приёмы под когтями и клыками магических тварей.

Ха последние десять лет только один Псевдо-адепт успешно продвинулся до Адепта, и этот человек стал девятым Адептом Огненного Трона. С другой стороны, было целых три Псевдо-адепта, которые умерли на церемонии продвижения. Гор присутствовал только на двух похоронах. Третья семья жила слишком далеко от башни. У Гора были обязанности в башне. Следовательно, он не мог проводить своего спутника лично.

Это было основной причиной подавленного настроения Гора последние шесть месяцев.

Уровень успеха учеников, продвигающихся к Адептам, никогда не был высоким. Хорошо, есл один из четырех или пяти продвинется.

Огненный Трон, с другой стороны, умудрялся поддерживать скорость продвижения одного Адепта каждые десять лет.

В настоящее время у Огненного Трона было девять местных Адептов и двенадцать гостивших Адептов. Этого количества было достаточно, чтобы затмить более половины башен Адептов в центре континента.

Многочисленные Адепты также посылали учеников в эту башню.

Нынешний Огненный Трон имел в общей сложности двести пятнадцать учеников, семнадцать из которых были Псевдо-адептами, семьдесят восемь были Продвинутыми Учениками, а остальные - Начинающими и Промежуточными Учениками.

Поскольку Адептов было много, и все они хорошо разбирались в различных областях магии, в баше создали известные базовые магические курсы. Каждые два-три дня проводилась открытая для публики лекция.

Все эти мастера были могущественными Адептами, достигшими завидных успехов в определенной области. Например, эксперт по рукопашному бою Мэри рассказывала о наступательных приемах. Ведьма Эндор, специализирующаяся на синтезировании ядов, читала лекции о смешивании яда вуду и токсина. Странный Адепт Биллис давал уроки по энтомологии. Нежная и красивая Мерил преподавала техники мгновенных заклинаний. Сабрина учила магическим механическим конструкциям.

Гору, с другой стороны, очень повезло. Он имел тесный контакт со всеми Адептами башни.

Однако в последнее время Гора что-то сильно беспокоило.

Адепт Ева, которая была ответственна за обучение магической ботанике, внезапно прекратила всё свои занятия. Она отменила несколько запланированных публичных лекций и бесследно исчезла. Это заметили студенты, которые брали её уроки.

Гор был одним из них.

Адепт Гаргамель тоже пропал. Возможно, мне стоит поинтересоваться ситуацией Адепта Евы, когда я столкнусь с ним в следующий раз.

Гор думал, старательно организовывая библиотеку.

Он понятия не имел, что на пятом этаже башни в настоящее время происходит что-то, чего никогда раньше не случалось в Мире Адептов.

…………

Пятый этаж башни.

Небольшая потайная комната была отведена для временного родильного отделения. Изредка раздавались душераздирающие крики.

Гаргамель, такой тощий и хрупкий, что походил на гигантскую мышь, гладил бороду и расхаживал снаружи комнаты, как любой другой человеческий муж. Несколько раз он поднимал ногу с намерением войти, но потом колебался и опускал её.

В родильной палате был спрятан лесной дух Ева, который вынашивал ребенка целых шестьдесят девять лет.

В данный момент женщины-адепты были заняты тем, что входили и выходили из родильного зала. Это были Мэри, Мэрил, Эндор и Сабрина.

Тем не менее, хотя они обладали магическими знаниями, которые намного превосходили самых умных смертных ученых, а также жестокостью и дикостью, которые превосходили даже кровавого мясника, никто из них не знал, что делать со странным ребенком внутри Евы. На самом деле, они паниковали больше, чем Ева, которая кричала во все горло.

Ребенок внутри Евы вышел за рамки обычной формы жизни. Черты полу-человека и полу-монстра делали его странной формой жизни, которую было трудно определить по нынешним стандартам. Как помочь ей родить - стало самым важным вопросом, над которым думали "медсестры".

Однако, что еще страннее, эта крошечная жизнь находилась в стадии дикого роста. Как раз в тот момент, когда он собирался выйти, десятки мясистых нитей вытянулись из его крошечного тела и впились в тело Евы. Ребенок впитывал жизненные силы Евы.

Когда Мэри увидела, что жизнь Евы находится под угрозой, она немедленно предложила разрезать Еве живот и вынуть этого непослушного ребёнка. Однако это предложение было быстро отвергнуто агонизирующей Евой.

Как мать этого странного существа, она чувствовала, что такой поступок вызовет обратную реакцию, которая серьезно повлияет на будущее развитие ребенка. Прерывание или прекращение этого процесса приведет к огромным последствиям.

Таким образом, из желания накормить своего ребёнка Ева остановила их от вмешательства. Она даже крикнула Гаргамелю и заставила его уйти из родильного отделения.

Столкнувшись с такой неловкой ситуацией, когда они не могли помочь, сражаться или винить кого-либо, девушкам оставалось только вынимать бутылки зелий. Они изо всех сил старались сохранить Еве жизнь.

Однако эффект был минимальным.

Заменяющие Куклы, Ложные Зелья Жизни, Кольцо Уменьшения Урона; они использовали все эти магические предметы, но не могли остановить угасание жизненной силы Евы.

Гаргамель был убит горем, но он понимал чувства Евы. Вот почему он больше не осмеливался поднимать вопрос о насильственном изъятии ребенка. Он мог лишь быть себя по голове, периодически доставая странные зелья или травы для Евы.

Смотреть, как твой любимый медленно умирает было самой ужасной пыткой во всем мире.

Холодно наблюдающий Биллис теперь был элитным Адептом. Как кровожадный и жестокий Адепт, он был смущен неразумными действиями каждого.

Есть ли какая-то ценность в сохранении потомка, который укусит руку своего хозяина?

Второго ответа на этот вопрос у него в голове не было.

В его глазах, все формы жизни в мире были либо мишенями для охоты, либо слугами, которыми нужно командовать. Зачем жертвовать собой ради кого-то другого и использовать собственную жизнь, чтобы обеспечить потомка, с которым он не был знаком?!

Это превысило пределы его понимания.

Адепт Ам и Адепт Дезерра, присоединившиеся к башне после остальных, могли только стоять и молча ждать результатов. Они не имели права вмешиваться в решения опытных Адептов.

Ам продвинулся до Адепта пятьдесят лет назад. Он был вторым Псевдо-адептом среди учеников Грима после Мерил, который перешёл на уровень Адепта. Двое других Псевдо-адептов под руководством Грима – Торил и Лена - не принесли хороших результатов. Один умер из-за провала церемонии, а другая вернулась в свой клан, израсходовав восемьдесят процентов своей жизненной силы.

После того, как Грим полностью себя изолировал, он не принимал. Адепт Дезерра, который неожиданно продвинулся, был учеником Адепта Мерил.

Если рассматривать это так, Адепта Дезерра уже можно считать Адептом третьего поколения Огненного Трона.

«Нет, так продолжаться не может!» - Мерил вычислила скорость, с которой увядала жизненная сила Евы, - «Леди Мэри, вам лучше связаться с учителем Гримом! Может быть... у него есть какое-то представление о том, что делать»

Гаргамель, который почти вырывал всю свою тонкую бородку, внезапно поднял голову. В его глазах бусинах засиял свет надежды.

И все же, как только Мэри собралась заговорить, в комнате раздался голос:

«Не нужно меня искать. Я здесь»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 485**

Раздался звук, и в углу комнаты появилась странная человеческая фигура из чистого элементия огня.

Шестидесяти семи лет было достаточно для того, чтобы Грим довел свой Дух до предела в двадцать очков. Этого хватило, чтобы завершить элементизацию Духа и достичь баланса между телом и разумом.

В прошлом Гриму просто нужно было превратиться в Пламенного Демона, и в этой крошечной комнате стала бы настолько жарко, что было бы трудно даже ступить на пол.

Однако теперь, когда элементий огня достиг идеального равновесия, весь огонь и тепло, которые излучались наружу, исчезли. Когда двухметровый человек стоял рядом со всеми, никто не чувствовал изменения температуры.

На теле Грима тихо горел огонь. Он не обладал той жестокостью, которых ожидали люди. Это заставило всех присутствующих подозревать, что они видели только иллюзию.

Тем не менее, массивная аура энергии была глубока, как бездонное море, и каждый в комнате мог ясно почувствовать это.

Нельзя было не задаться вопросом, через что прошел Грим за последние пару десятилетий. После самых трудных двадцати лет в начале, Грим заставил себя постоянно находиться в форме Пламенного Демона, чтобы стимулировать элементий в своем разуме и теле достичь гармонии и равновесия.

В прошлом Гриму приходилось полагаться на рунические татуировки, чтобы завершить Трансформацию Пламенного Демона. Однако, прямо сейчас, Грим постоянно поддерживал эту форму. Неважно, ел ли он, спал, медитировал или проводил магические эксперименты.

Огонь больше не был его способностью. Вместо этого он стал его инстинктом, таким же естественным, как дыхание и речь.

Старый Грим был обычным Адептом. Человек был человеком, а огонь - огнём. Единственное, что разрешало взаимодействовать друг с другом, это нематериальное сродство к огню. Теперь, большую часть времени, Грим подсознательно считал себя скоплением огня - скоплением огня с самосознанием и человеческой внешностью.

Самым значительным преимуществом этого изменения было то, что все огненные заклинания, которые он произносил, больше не требовали каких-либо заклинаний или жестов. Они собирались и рассеивались одним взмахом руки.

Крупномасштабные огненные заклинания, на которые Гриму нужно было тратить много времени и умственной энергии, почти все стали мгновенными заклинаниями. Вопрос был только в том, готов ли Грим потратить магию, необходимую для заклинания.

Следовательно, сейчас его состояние п пламенном теле стало обычным. Если бы не любовь к Мэри, Грим, вероятно, уже давно отказался бы от своей несравнимо "слабой" человеческой формы.

После появления в комнате, Грим говорил мало. Вместо этого он направился к Еве.

В центре родильного отделения стояла мягкая кровать. На неё лежала Ева, её бледное лицо было залито потом.

Она крепко обхватила обеими руками края кровати и подняла голову, чтобы издавать душераздирающие и ужасные крики.

На Грима, похоже, не повлияло это зрелище. Он согнулся над кроватью. С его двадцатью очками Духа, мощной рентгеноскопией элементия чипа, сенсорами дальнего действия и полным спектром чувств, Ева была как открытая книга. Все - абсолютно всё - предстало перед глазами Грима.

Живот Евы не выпирал, как у обычной беременной женщины, даже во время родов. Вместо крови у нее между ног собралась лужа зеленой вязкой жидкости.

Даже несмотря на слой одежды, Грим ясно видел, как дёргался живот Евы.

Под взглядом Грима плоть на теле Евы стала полупрозрачной, открывая странную форму жизни внутри неё. Когда он рассмотрел внешность ребёнка, в его сознании всплыли спорлоки, записанные в истории Адептов.

У него было гуманоидное тело, глаза, уши, рот, нос и четыре конечности. На спине у него было несколько выступов. Когда Грим заглянул ещё глубже, то смог разглядеть смятые крылья стрекозы. Внешний вид ребенка не был таким уж странным, но его плоть и кровь были зелеными, как трава. Они ничем не отличались от растительных волокон природного мира.

На поверхности кожи был уникальный для спорлоков растительный мох и спорангий.

Руки и ноги заканчивались виноградными отростками в форме хлыста.

В этот момент крошечная спороподобная форма жизни почувствовала, что вот-вот покинет свою мать. Острые и тонкие лозы вышли из его тела и пронзили Еву. Ребенок в настоящее время дико поглощал жизненную энергию матери.

Жизненная энергия не пропала даром. Всё это было преобразовано в энергию, необходимую для того, чтобы ребенок перестроил свою телесную структуру. По ощущениям Грима, тело малыша было подобно шумной стройке. Формировались новые мышечные волокна и внутренние органы.

Все это было реализовано только путём исчерпания огромного количества энергии матери.

«Забери все кровавые и зелёные кристаллы, а ещё зелья регенерации плоти» - Грим наклонил голову и задумался, прежде чем вынуть ядро элементия, светящееся зеленым светом. Он поместил его на живот Евы.

Когда зеленое ядро коснулось кожи Евы, Грим почти услышал, как радуется маленькая форма жизни в её животе.

Кровавые кристаллы использовались для пополнения крови, в то время как зеленые кристаллы формировались путем концентрации зеленой энергии растений. С другой стороны, это ядро было второго класса. Более того, крайне редкий атрибут растения.

С помощью своего зрения Грим чётко определил направление эволюции и сродство этого маленького человечка. Ориентируясь на потребности ребенка, Грим мог восполнять энергию Евы.

Жизненная сила Евы медленно начала восстанавливаться. Она, наконец, освободилась от риска.

Наконец, после десяти изнурительных часов, раздался тихий крик ребенка. Странная форма жизни, созданная Гаргамелем и Евой, родилась.

Это была красивая и очаровательная девочка. Она выглядела как человеческий ребенок от двух до трёх лет, несмотря на то, что только родилась. У нее было розовое пухлое лицо, здоровая красная кожа, красивые длинные ресницы и голова, полная кудрявых и немного влажных золотых волос.

Когда Мерил вытерла зеленую вязкую жидкость с её тела и передала Еве в объятия, девочка радостно рассмеялась. Она держала в своих крошечных руках ядро второго класса.

Все Адепты, которые собрались вокруг, возможно, не обладали странной способностью Грима видеть сквозь чужое тело, но они отлично понимали анормальность этой девочки. Тот факт, что эта маленькая новорожденная уже знала, как устроить шоу и сделать себя еще привлекательнее, был достаточно странным.

Все притворялись невежественными, несмотря на ясное понимание этого факта. Они улыбнулись и поздравили Гаргамеля и Еву, как будто не заметили аномалий.

Адепты оставили свои подарки и начали расходиться.

Как только Грим собрался уходить, бесконечно благодарный Гаргамель лично проводил его.

«Мастер, с моим ребенком нет никаких проблем, не так ли?» - когда они прощались, Гаргамель тайно связался с Гримом.

«На ней ваше с Евой клеймо жизни. Этого более чем достаточно!» - ответ Грима был прост и понятен. И всё же, казалось, что за этим кроется гораздо больше подтекста.

Гаргамель опустил голову и задумался, прежде чем кивнуть.

Судя по всем аномалиям, которые произошли во время родов, эта девочка была подозрительной. Однако всё было именно так, как сказал Грим. В неё родословная родителей, зачем беспокоиться о таком незначительном "недостатке"?!

Вскоре в тайной комнате остались только Гаргамель и Ева. Ева тут же притянула Гаргамеля к себе и заглянула ему в глаза.

«Это наш ребенок!»

«Это наш ребенок!»

Получив обещание Гаргамеля, Ева, наконец, смогла без всяких опасений отдать девочку Гаргамелю на руки.

Девочка моргнула красивыми зелеными глазами и мило улыбнулась.

Столь же сладкая улыбка появилась на иссохшем старом лице Гаргамеля. Он крепко обнял девочку.

Тем не менее, он сразу почувствовал боль в груди.

Он опустил голову и увидел ядро второго класса в её руке.

«Дорогая, давай, отдай эту штуку обратно мастеру. Я найду тебе другие, хорошо?» - Гаргамель не мог не захотеть забрать ядро элементия, когда почувствовал яростную энергию в ядре.

Кто ж знал, что его действия заставят девочку немедленно заплакать? Даже её милое личико сморщилось.

«Ладно, ладно. Оставь себе эту штуку. Вернёшь мне её, когда она тебе надоест» - Гаргамель поспешно успокоил её. Только тогда девочка снова расплылась в улыбке.

…………

Грим вернулся в лабораторию. Он достал маленький пузырек и вылил в него зеленую вязкую жидкость, которую бесшумно набрал ранее.

Несмотря на то, что он не проводил никаких экспериментов или точных магических тестов, Грим был уверен, что девочка, которую родили Гаргамель и Ева, была легендарным Спорлоком.

Исключив возможность вторжения чужеродных видов, Грим теперь имел основания подозревать истинную личность Евы.

Если Ева не была жертвой паразитизма, то единственной возможностью было то, что её родословная происходила от спорлоков подземного мира.

Кроме того, как мутировавшее магическое существо, Ева сама, возможно, не очень хорошо понимает свои корни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 486**

Грим.

Человек (элентизированный). Мужчина.

Адепт Элементия первого класса.

Атрибуты Тела: Сила 9 Ловкость 7 Телосложение 11 Дух 20.

Состояние: Здоров.

Примечание: атрибуты тела достигли генетических пределов.

После изнурительного труда последних шестидесяти семи лет, Грим, наконец, завершил элементизацию своего Духа. Более того, его Дух достиг идеальной совместимости с его элементизированным телом. Тем не менее, это также полностью обнажило потенциал его тела. Грим должен был найти способ перейти в следующий класс и создать качественные изменения в себе. В противном случае, через сто или двести лет, он окажется неспособным к улучшению, даже если весь день будет есть печень драконов и костный мозг фениксов.

Идеальная совместимость его тела и разума позволила достичь хрупкого равновесия. Он построил внутри себя систему циркуляции жизненной энергии.

К облегчению Грима, он сумел воспользоваться закалкой своего тела и Духа, а также включить сердце Пламенного Демона в эту систему. Сердце Пламенного Демона стало ядром его тела, которое постоянно подталкивало его к дальнейшей эволюции. Таким образом, его тело станет вечной кузницей, даже в областях, где не хватало энергии элементия. Грим всегда сможет производить чистую энергию огня изнутри себя.

Согласно расчётам чипа, огненное ядро Грима сможет поддерживать магические атаки до тридцати очков, даже в местах, лишённых магии. Грим мог непрерывно бросать огненные заклинания тридцати очков и ниже, даже не поглощая энергию из своего окружения или не исчерпывая энергетические запасы элементия внутри себя.

Если бы Грим увеличил силу атаки до семидесяти очков, он смог бы поддержать атаку в течение двух часов. Атака в семьдесят очко была линией, которая отчерчивала учеников от Адептов. Более того, эти два часа относились к непрерывным атакам, с небольшой задержкой между каждым заклинанием.

Если бы Грим перешёл в партизанскую тактику и двигался в атаке, это обеспечило бы ядро запасом для регенерации. При этом Грим мог продлить бой до одного дня и одной ночи.

Способность непрерывно сражаться была шокирующей. По крайней мере, сам Грим не наблюдал такой выносливости у других Адептов первого класса.

В настоящее время, в Огненном Троне, лучшей в бою должна быть Кровавая Королева Мэри. Её взрывной характер поражал, не говоря уже о её таланте к длительным боям. Однако её устойчивость зависела от наличия большого количества крови. Если враг специально целился бы в её пищу, то её способность сильно упала бы.

Однако огненное ядро, созданное Гримом, находилось внутри его тела. Оно было похоже на миниатюрный алтарь огня, непрерывно черпающий энергию из плоскости огненного элемента. Было сложно нарушить такую связь с помощью обычных заклинаний запечатывания или массивов помехов магии. Это делало невозможным для Грима черпать энергию огня.

Помимо того, что его Дух достиг предела в двадцать очков, Сила и Телосложение Грима тоже достигли своего предела. Девять очков Силы позволяли перевернуть Железного Носорога голыми кулаками. К сожалению, у него не было таланта к рукопашному бою. Именно поэтому дальнейшее инвестирование ресурсов и усилий в рукопашную борьбу приведёт к ещё большим потерям.

То же самое было и с его одиннадцатью очками Телосложения.

Телосложение такого уровня сделало его крепким, как дикое магическое существо. Сочетание его жизненной энергии и ментальной воли укрепило его кожу. Его магическое и физическое сопротивление было столь же исключительным. В частности, преодоление порога в десять очков Телосложения позволило ему получить способность к регенерации конечностей.

Пока есть энергия, он сможет восстановить любые потерянные конечности. Эта регенерация была основной способностью, которой обладали все Адепты по Очищению Тела высокого класса.

То же самое было и с Духом. С Духом выше одиннадцати очков он получил способность Быстрой Регенерации. Теперь его Дух восстанавливался в два раза быстрее, чем обычно.

После оценки самого себя Грим пошел в свою биологическую лабораторию.

Он превратил это место в странный лес, похожий на Чёрный Лес.

В тот момент, когда он вошёл, из густой травы появился жук, удивительно похожий на Каменного Скорпиона. Он взобрался на плечи Грима и ласково коснулся мочки его уха.

Грим протянул огненную руку и нежно погладил жука по спине. Кожа была прочной, как коровья, но гладкой и жирной, что затрудняло обычному человеку применить силу, даже если ему бы удалось схватить жука. По бокам были острые конечности. Хвост был костлявым и сегментированным. Ядовитое жало на конце хвоста рассеивало черный туман.

Это был первый молодой жук, который Гриму удалось вырастить за несколько десятилетий. Он может лишить форму жизни 100% генетической последовательности. Однако индивидуальная сила жука была минимальной. Даже с кропотливыми усилиями Грима увеличить его силы, боевые способности жука были едва равны Начинающему Ученику.

Полагаться только на жука, чтобы выслеживать магических существ высшего класса, было не реально. Его врожденная способность грабить других была исключительно нечестной и по-настоящему ужасающей, но мир был справедлив по-своему.

Мир дал ему нечестную способность, и также проклял слабым телом.

Все магические существа высшего класса обладали мощной аурой элементия. Такое жалкое существо, как этот жук, будет раздавлено пугающей духовной аурой или вибрациями элементия ещё до того, как приблизится.

Вот почему Гриму, если он хотел получить родословную драконов, сначала нужно было захватывать дракона и полностью ограничивать его движения, прежде чем вести его к жуку. Кроме того, ему придётся опасаться чихания дракона во время этого процесса; он может просто случайно убить жука.

Основываясь на этих факторах, мечту о том, чтобы получить мощные врожденные способности извлечения жука, не так просто реализовать, даже если бы они массово производились - чего в настоящее время не может быть.

Способность человеческого организма к генетическим последовательностям имела предел. Таланты Грима как Пламенного Адепта заняли большую часть его возможностей. Для чужеродных генов осталось лишь ограниченное количество. Если бы он случайно добавил много бесполезных способностей к своей генетической последовательности, то это, скорее всего, вызовет побочные эффекты. По крайней мере, его врожденные способности будут повреждены. В худшем случае это может даже привести к распаду его генной цепочки.

Вот почему он должен был избегать "мусорных" способностей. Гриму нужно было тщательно подобрать для себя наиболее подходящие врожденные способности. А это, несомненно, требовало времени и удачи.

Грим немного поиграл с жуком, пока не наступило время кормления.

В потолке внезапно открылись три отверстия размером с человеческую голову. Оттуда выпал десяток кроликов из Чёрного Леса.

Это были дикие кролики с короткой белоснежной шерсть и чёрными глазами.

Ранее нежный жук внезапно стал диким. Его острые конечности уперлись в тело Грима, когда он взмыл в воздух. Будучи ещё в воздухе, его жало выстрелило в кусты, попав в кролика.

Его тело упало на землю, полностью парализованное.

Раздался странный стук конечностей. Из травы вышла дюжина таких же, как этот жук, только поменьше. Они направились к парализованному кролику. Однако жуку Номер Один удалось достичь его первым. Он быстро взобрался на кролика и выпрямился, обнажив свои клешни.

Дюжина других мелких жуков окружила кролика и попыталась отхватить кусок, но их отпугнул первый жук. Выбора не осталось, жуки повернулись и бросились в лес за остальными кроликами.

Только теперь жук Номер Один начал пировать.

Грим, который молча наблюдал издалека, был вне себя от радости, обнаружив, что сила и скорость жука Номер Один немного возросли.

Поскольку всем этим жукам были имплантированы контролирующие руны, когда они вылупились и они также были заклеймены сознанием Грима, не было необходимости беспокоиться о том, что они укусят, когда станут сильнее. Это клеймо было причиной, почему Грим осмелился выращивать их.

Грим понаблюдал за ними ещё немного и убедился, что никаких несчастных случаев не произошло. Затем он покинул биологическую лабораторию и пошёл в свою алхимическую лабораторию.

На платформе лежали три ядра голема и пять ядер элементия второго класса. Это были ядра элементия, которые он сумел сохранить после столь тяжелой и долгой работы на клан Сарубо.

Ядер второго класса должно быть десять. К сожалению, два из них были уничтожены, когда он попытался превратить их в големов. Таким образом, у него было только три законченных ядра голема, все из которых были на пике элитного уровня.

Остальные пять ядер элементия были атрибута земли. Он специально зарезервировал их для изготовления голема второго сорта.

Прежде чем он поднимется во второй класс, его сила ограничит атаку его големов до ста восьмидесяти пяти очков. Может показаться, что это совсем недалеко от двухсот очков второго класса, но нет.

Всё потому, что предел атаки в двести очков был практически невозможен для формы жизни первого класса. Тем не менее, двести очков атаки было фундаментом атаки формы жизни второго класса. С точки зрения непрофессионала, это был бы нижний предел их атак.

Если бы они намеренно не ослабляли свои атаки, любое заклинание, которое случайно бросил Адепт второго класса, было бы выше двухсот очков. Легендарные Адепты третьего класса легко достигали тысячи очков, что намного выше уровня Адепта второго класса.

Разница в классе между созданиями Мира Адептов может показаться небольшой; разница только в один класс. Однако именно этот один класс может означать разницу в силе в пять-десять раз. Вот почему убийство человека выше своего уровня - это то, что может произойти только при экстремальных обстоятельствах. В обычной ситуации такого быть не могло.

Созданные Гримом големы никогда не могли выйти за порог и стать истинными формами жизни второго класса, даже с помощью чипа. Тем не менее, как только Грим продвинется, создание големов второго класса не будет для него проблемой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 487**

Спустя шестьдесят семь лет усилий Грим был всего в одном шаге от второго класса.

Однако этот шаг ощущался как разница между небом и землей.

Если ему не удастся преодолеть этот барьер, его духовное происхождение увянет из-за отрицательной реакции церемонии. Такого рода повреждения трудно вылечить.

Можно сказать, что Адептов первого класса в Мире Адептов было, как волос на корове. Случайный подсчет тех, кто находится в центральной части континента, даст от двадцати до тридцати тысяч. Сила трёх главных организаций Адептов была еще выше, чем в центре континента. Если посчитать таким образом, то число Адептов превышало сто тысяч.

Однако среди этих ста тысяч Адептов не более двух тысяч успешно перешли во второй класс. И менее трехсот человек из этих двух тысяч Адептов второго класса смогли перейти в третий класс. Число четвертых классов составляло менее пятидесяти человек.

Почему Мир Адептов является доминирующим игроком среди всех миров, несмотря на столь суровые условия для продвижения? Всё это было из-за накопления на протяжении многих лет.

Пока система наследия знаний Адепта полная, и пока достаточно ресурсов Адепта, всегда будут Адепты четвёртого класса. Великие Адепты за пределами четвёртого класса тоже могли постоянно появляться. Более того, с увеличением силы Адепта продолжительность жизни увеличивалась в геометрической прогрессии.

Поскольку Адепты принадлежали к разным расам, изучали различную магию и развивались в разных направлениях, не было фиксированного придела продолжительности жизни. Тем не менее, за столько лет была создана система. Они установили приблизительный диапазон продолжительности жизни.

Продолжительность жизни обычного человека в Мире Адептов составляла около ста двадцати лет. Адепты первого класса жили двести-триста лет. Продолжительность жизни Адепта второго класса составляла от трёхсот до пятисот лет. Адепты третьего класса от семисот до восьмисот лет, а Адепты четвёртого класса - больше тысячи лет.

Если принять во внимание расовые различия и влияние магической энергии, то индивидуальное значение может претерпеть значительные изменения.

Например, Мэри. Она была Адептом первого класса, но шла по ветви Адептов родословной вампиров. Вампиры были известны как классическая раса долголетия. Они могли без проблем прожить до семи-восьми сотен лет.

Роботизированный Адепт Сабрина принадлежала к механической ветви Адептов родословной. Поскольку коррозия механических конструкций на человеческом теле требовала большого количества примиряющего агента, Адепты-роботы часто имели на одну четверть-одну треть меньше продолжительности жизни по сравнению с обычными Адептами.

В обмен они получали мощные наступательные способности.

Что касается таких Адептов Элементия, как Грим, они должны были искать способ увеличить сродство элементия своего первоначального тела. В противном случае, долгие периоды использования элементия неизбежно ухудшат их жизненную силу. Вот почему элементизация их тела была единственным способом избежать коррозии элементия.

Однако большинство Адептов проходили элементизацию тела после продвижения до Адепта. Вот почему их средняя продолжительность жизни явно не могла сравниться с Гримом, который завершил этот процесс, когда был ещё учеником.

Переход из первого класса во второй был скорее переходом от манипулятора стихий к регулятору законов.

Адепт первого класса через свои таланты и магическую энергию использует блуждающий элементий для усиления эффекта своих заклинаний. А Адепт второго класса начинает заимствовать силу плоскостных законов, чтобы склонить элементий в целевой области к себе.

Единственная проблема заключалась в том, что Адепты второго класса могли соприкоснуться только с самым поверхностным из плоских законов. Они не могли считаться истинными регуляторами законов. Даже Адепты третьего класса были лишь немного лучше.

На континенте Адептов Адепты четвертого класса были единственной группой людей, которые могли считаться теми, кто взял под контроль законы.

Адепты пятого класса, с другой стороны, уже выпрыгнули за пределы плоскостных миров. Они понимали законы мира на глубоком уровне. Вот почему Адепты могли называться Адептами принципа только с пятого класса. Ниже - Адепты первого-четвёртого классов назывались Адептами элементия.

Однако с постепенным развитием и созреванием Мира Адептов базовая сила нынешних Адептов четвертого класса медленно возрастала. Многие Адепты уже начали относить их к разряду принципиальных Адептов.

Именно из-за огромной разницы в силе между каждым классом ни один Адепт не имел абсолютной гарантии успеха, когда начинал церемонию продвижения. Неудача в продвижении наносила урон духовному происхождению. Хотя со временем всё это можно было исправить, это всё равно было бы беспрецедентным ударом по психологическому состоянию Адепта.

Более того, срок жизни Адепта был ограничен. Даже если до этого путь был гладким, у Адепта может не хватить времени на попытки перейти в следующий класс. И это была главная причина почему кланы Адептов так любили молодых Адептов, - у них было больше времени.

Следовательно, даже несмотря на то, что Грим уже достиг порога перехода во второй класс, он медленно собирал необходимые ресурсы и знания, изо всех сил стараясь повысить успех своего продвижения. Его самым большим преимуществом теперь были двадцать восемь рун, которые он принёс с плоскости рыцарей. Теперь они были расшифрованы.

Среди них наиболее полезными для него были три руны, связанные с огненным элементием.

Вариант Огненной Руны Взрыва!

Редкая Огненная Руна Холодного Пламени!

Редкая Огненная Руна Ядовитого Огня!

Как и подразумевалось в названии, Руна Взрыва вызывала взрывы. Если область богата на огненный элементий, Гриму нужно было лишь махнуть своим Духом, и весь элементий взорвётся.

С другой стороны, Руна Холодного Пламени была невероятно изобретательным использованием энергии огня. Когда заклинатель пытался отвести тепло от огня, внутренняя температура пламени падала, иногда достигая отрицательных значений от одного до двухсот Цельсия.

В таких ситуациях огонь был огнём, но он мог вызвать странный эффект замерзания.

После нескольких тестов Грим обнаружил, что холодное пламя обладает большим эффектом проникновения по сравнению с пылающими огнями. Оно больше подходило для прорыва защитного элементия и энергетических щитов.

Руна Ядовитого Пламени, с другой стороны, смешивала следы чужеродной энергии с огненным элементием. Это вызывало у противника эффект жжения, похожий на отравление. Этот тип яда отличался от яда обычных существ, растений, руд и других природных токсинов. Это был своего рода энергетический яд.

Грим выгравировал все эти руны в своем ядре сознания. Таким образом, даже с рудиментарным пониманием рун, он мог использовать их силу. Это стало возможным благодаря чипу.

Со всей серьезностью, именно чип разгадал эти руны. Грим был всего лишь капиталистом, который крал плоды трудов чипа.

Грим читал информацию, которую чип посылал ему в голову. Истинный смысл этих вещей и духовное вдохновение, полученное в процессе их расшифровки, были неосязаемы и абстрактны.

Каждая из этих рун значительно расширила арсенал Грима, как по количеству форм, которые могли принимать его огненные заклинания, так и по эффектам, которые они производили.

Когда он перейдёт во второй класс, Грим даже намеревался взять тайм-аут, чтобы построить полный список заклинаний для каждой серии. Таким образом, Грим построит три разные системы продвижения класса для огненных Адептов. Плоскостная обратная связь, которую он получит за такой подвиг, обязательно будет удивительной.

Помимо огненных рун, у Грима было еще двадцать пять магических рун других систем и серий. Учитывая их вспомогательные эффекты, Грим выборочно разделил некоторые из этих рун с Адептами в своей фракции.

Среди них Алиса, далеко в башне судьбы в северных землях, получила руну Сна. Эта руна давала ей уникальную способность манипулировать снами других людей так.

Ядовитая ведьма Эндор получила Агрессивную Ядовитую руну. Она заставит её заклинания вспыхивать со всех накопленных сил. Это было наиболее эффективно против врагов, которые не ожидали этого.

Кровавая Королева Мэри получила две руны - Призрачную Руну и Руну Теневого Удара.

Призрачная Руна позволяла создавать двух фантомов, двигаясь на высоких скоростях. Каждый фантом существовал в течение трёх секунд и обладал 35% наступательной силы Мэри.

С другой стороны, Руна Теневого Удара наделяла атаки Мэри теневым уроном.

Таким образом, каждая из атак Мэри будет усилена двойными атрибутами крови и тени. Если включить физические эффекты, то это будет атака с тройным атрибутом.

Хотя сила её атак была бы не намного выше, бороться с ней будет трудно.

Ведь большую часть времени, теневые атаки игнорировали защиту.

Мерил была классическим учёным Адептом. Она была не особо хороша в бою и не смогла найти подходящую руну. Грим подарил ей Руну Мудрости.

Так она получила эйдетическую память и способностью быстрее находить ключи к разгадке в поисках знаний.

Такого рода способность была полезна для оценки неизвестных предметов.

Если её глаза фокусировались на предмете более пяти секунд, она могла получить слабый след магической информации об объекте из плоскостных законов. Это был оценщик с активированными чит-кодами.

Гаргамель был Адептом травологии и преуспел в синтезировании зелий. Именно поэтому Грим подарил ему Руну Распада. Эта руна могла разложить любой магический материал на мелкие и чистые энергетические кристаллы.

Тем не менее, эта способность требовала использования алхимической лаборатории и помощи магических лабораторий; в реальном бою это не используешь.

Последней, кто получил руну, была Сабрина. Она обрела Руну Укрепления, позволив частям своего тела удвоить их первоначальную твердость. Поскольку эта руна могла воздействовать только на металлические вещества, она подошла только Сабрине.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 488**

Сегодня Снорлакс был подавлен.

Спустя шестьдесят семь лет, его мастер, наконец, призвал его.

Их встреча была столь же страстной, как и всегда, но Снорлакс внезапно впал в депрессию, вернувшись в свою гоблинскую лавку.

Он оглядел свою мастерскую, учеников и трёх Адептов, которые уже ждали в магазине. Снорлакс потерял все свои прежние чувства славы и ликования.

После разговора он отослал своих гостей. Затем он вернулся в свою потайную комнату за магазином, лёг на свой любимый массивный шезлонг и молча уставился в потолок.

Мастер всё ещё был мастером. Даже после шестидесяти с лишним лет он выглядел так же, как раньше. Казалось, время на него не влияло.

А я…

Снорлакс сел. Он подбежал к ртутному зеркалу в углу комнаты и серьезно оценил свою внешность.

Его грубая зеленая кожа свободно свисала на его теле. Некогда ярко-зеленая кожа стала тусклой. Уродливая рожа была такой же отвратительной, как и прежде, но теперь можно было смутно увидеть признаки старения и истощения.

Зеленые гоблины были слишком отвратительны. Вот почему люди никогда не присматривались к ним. Даже Адепты, которые работали с ним, питали презрение и отвращение, даже когда улыбались.

В их глазах, все гоблины были равны дуракам, рабам и подопытным. По их мнению гоблины не заслуживали называться разумной жизнью. Если бы не поступление в магазин големов уровня Адептов, эти гордые Адепты даже не захотели бы приблизиться к Снорлаксу, не говоря уже о том, чтобы льстить ему и просить его об одолжениях.

Гоблину Снорлаксу прошлому очень нравилось быть равным с этими Адептами. Он всегда любил прищуривать глаза, подпирать ногу и слушать, как другой льстит ему.

По какой-то причине сегодня Снорлакс внезапно потерял интерес ко всему этому.

Он прислонился к ртутному зеркалу, которое идеально отражало его внешность, и внимательно огляделся. В конце концов, у него не было выбора, кроме как признать, что он действительно постарел.

Его жизнь была намного короче человеческой. В лучшем случае, это не более шестидесяти - восьмидесяти лет. В жестокой среде природного мира большинство гоблинов считались долгожителями, если могли дожить до тридцати лет.

Большинство племен гоблинов не могли позаботиться о пожилых, потерявших способность сражаться.

Насыщенная жизнь Снорлакса почти заставила его забыть, что он был гоблином. Однако, увидев сегодня своего мастера и его неизменный облик, Снорлакс снова осознал этот факт.

Он был другим видом гоблина, который был модифицирован магией Адепта. Судя только по уровню формы жизни, он, несомненно, находился в пределах магического существа первого класса. Это удвоило продолжительности его жизни.

И все же он…

Честно говоря, половина его жизни прошла в одиночестве, в уединении.

Этот след печали и страха, возникший из ниоткуда, заставил Снорлакса в отчаянии бродить по комнате.

Это могучий Мир Адептов, где нет ничего невозможного.

Мог ли такой великий торговец, как он, не найти путей и способов продлить свою жизнь?

После отчаянного листания бесчисленных магических книг и расспросов нескольких учеников, находящихся у него на службе, Снорлакс с болью обнаружил, что продление продолжительности жизни было невероятно дорогостоящим, даже в Мире Адептов.

Более популярные церемонии продления жизни среди Адептов можно разделить на три различных уровня: начальный, средний и продвинутый. Начальный уровень продлевал жизнь на пятьдесят лет, средний - на триста, а продвинутый - на тысячу лет. Цена соответствовала чудесным последствиям церемонии.

Помимо цены, церемония также требовала много редких ресурсов. Большинство этих ресурсов было трудно найти в Мире. Даже если кому-то посчастливится собрать все ингредиенты, придется нанять высококлассного Адепта, чтобы провести церемонию. Это, опять же, было огромная сумма, которую обычный Адепт даже не смел себе представить.

Согласно пониманию Снорлакса, для церемоний начального уровня требовалось от семисот до восьмисот тысяч магических кристаллов. Для промежуточной церемонии потребуется пять миллионов кристаллов. Что касается продвинутой церемонии? Она была бесценна.

Снорлакс накопил частные средства, работая на своего мастера. У него было около ста пятидесяти или шестидесяти тысяч магических кристаллов.

В прошлом он гордился и хвастался своими усердием и умением зарабатывать деньги. Теперь, он вдруг потерял мотивацию.

Никто не думает о смерти, пока олоды.

Он патрулировал свою гоблинскую мастерскую, пользовался лестным уважением учеников и слушал приятные шутки Адептов. Это счастливые дни.

Но сейчас…

Я должен быть полезным для хозяина!

В ту ночь, Снорлакс связался с Великим Князем Газлоу из далекой плоскости. Затем он перевез большую партию магических руд на плоскость гоблинов.

Конечно, он вмешал в эту груду малюсенькую серебряную руду. Остальные магические минералы закрыли её серебряное сияние.

Гоблины не могли почувствовать её слабую ауру.

Наживка была брошена, оставалось только ждать.

………

Грим много не думал о странном предложении Снорлакса.

Он гоблин, как и Газлоу, они одной расы. Однако у них не было родственных связей. Вот почему предательство такого рода не вызывает чувства психологической вины.

Не говоря уже о том, что у гоблинов были эгоистичные личности. Грим на самом деле был удивлён, что Снорлакс сделал это только сейчас.

Независимо от того, каковы были реальные мотивы Снорлакса, Грима волновала партия заражённых "подарков". Грим с готовностью согласился на долголетие, о котором грезил Снорлакс.

Насколько они должны спешить? Снорлаксу оставалось жить семьдесят - восемьдесят лет. Они могли рассмотреть этот вопрос после того, как плоскость Гоблинов упадёт ему в карман. Церемония продления жизни? Слишком дорого. Простая церемония требует редких предметов, таких как кости дракона, драконья трава и даже яйцо девятиглавого змея.

Поэтому нет ничего плохого, если превратить Снорлакса в дух или зверя вуду, когда он будет умирать. Таким образом, он сможет продлить свою жизнь. Конечно, можно было уговорить Мэри Подчинить Снорлакса и превратить его в вампира-гоблина. Однако кровь гоблинов была едкой. Возможно, проблема будет в том, что Мэри не захочет его кусать.

Грим пошел в потайную комнату после того, как разобрался со всеми делами.

Комната была пуста. Был только массив в центре комнаты.

Когда Грим встал в массив, башня немедленно перенаправила энергию в формацию.

В комнате стало темно.

………...

В то же время, в башне судьбы, расположенной в далеких северных землях.

Из астрологической платформы шёл туман.

Привлекательная фигура молча стояла в темноте, глядя на небо, полное мерцающих звезд.

Стройная фигура Алисы казалась одинокой в этом захватывающем дух море звезд. Она была печальна и опустошена, лицо её было мокрым от слез.

Высокая фигура обняла её сзади и осторожно вытерла две полосы слёз.

«О чём ты опять грустишь? Если ты скучаешь по Эндор, ты можешь телепортироваться на Огненный Трон! Не нужно прятаться здесь и плакать» - это был голос Грима.

Но его здесь не было, было лишь странное заклинание, которое проецировало его сознание.

Алиса слегка облокотилась назад, позволяя "Гриму" крепко обнять её.

Все эти годы она всегда была Алисой - холодной, спокойной, видящей будущее ведьмой судьбы, окутанной завесой тайны! Однако только она знала правду. Каждый раз, когда она стояла на этой астрологической платформе, она чувствовала грохот бесконечного потока судьбы.

С точки зрения постороннего, ведьма судьбы была могущественным существом, которое манипулировало рекой судьбы. Даже она однажды потерялась в этой таинственной и непредсказуемой силе.

Однако чем дольше она купалась в реке судьбы, тем больше ощущала своё бессилие и слабость. Каждое исследование потока судьбы было не просто приключением.

Река судьбы менялась.

В этом невероятно огромном Мире Адептов было много могущественных личностей, которые могли расширить свои возможности в реке судьбы. Их существование было катастрофой для Алисы.

Эти люди полагались на свои силы, чтобы ворошить бурный поток в реке судьбы. Они резали реку судьбы и направляли её туда, куда хотели.

Алиса ощущала возмущённый рев и стенания реки судьбы, даже если бог знает сколько десятков тысяч миллиардов километров отделяли её от реки судьбы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 489**

Конечно, река судьбы не имела сознания.

Этот рёв гнева на самом деле являлся эмоциями, которые посылало мировое сознание.

Каждый мир имел свои законы и принципы функционирования. Только когда всё идёт по этим законам, мир полноценен и здоров. Но сейчас в мире слишком много могущественных существ, которые использовали свою силу, чтобы нарушить функционирование мира. Они заставляли мировое сознание подчиняться их прихотям.

Это было то, чего не допустило бы мировое сознание.

Вот почему всегда происходила массовая битва, постоянно ведущаяся на уровне, незаметном для большинства форм жизни Мира Адептов.

Алиса, которая проводила свои дни в реке судьбы, была втянута в этот конфликт.

Её сил было слишком мало по сравнению с этими существами. Когда они опустошали реку судьбы и посылали чудовищные волны, они могли легко уйти. Тем не менее, в большинстве случаев их действия приводили к трагедии для Алисы, если она могла этого избежать.

Те, кто никогда не испытывал необъятности реки судьбы, никогда не смогут представить, с каким огромным давлением сталкивается человек, когда вся сила судьбы большой плоскости обрушалась на него.

Никто, кроме Адептов четвертого класса, не мог и мечтать о том, чтобы сеять хаос на этом уровне мира. Если бы Алиса не была благословлена талантами ведьмы судьбы, то её скудных способностей первого класса было бы недостаточно, чтобы защитить её от реки судьбы; она была бы сметена и поглощена.

В отличие от Адептов четвертого класса, которые создавали штормы и волны, Алиса была как крошечный корабль, плывущий по волнам волнами. Небольшая ошибка приведёт к опрокидыванию лодки, и её экипаж погибнет.

Нельзя было предположить, что река судьбы была скрытым неосязаемым присутствием и простым проявлением всех законов. Если бы кто-то умер там внутри, всё, что представляло его как личность, полностью исчезло бы.

Когда кто-то умирал во внешнем материальном мире, оставался труп. По крайней мере, родственники, друзья и возлюбленные будут помнить. Если погибнуть в реке судьбы, то… Сама личность - личность, на которую ссылалось имя человека - будет полностью стёрта силой законов.

Личность исчезнет из Мира Адептов, и никто не вспомнит о неё. След, который оставил человек в Мире Адептов, исчезнет.

С самого начала и до конца его будто бы и не было.

Можно себе представить, каково это - время от времени входить в такую опасную среду. Выжить без сердца, твердого, как камень, было невозможно. В течение долгих шестидесяти семи лет в прошлом Грим работал в постоянном напряжении, но он был жив и здоров. Однако, Алиса…

Грим крепко сжал её в своих объятиях, надеясь использовать свою душу, чтобы согреть её. Грим опустил голову и слегка погладил подбородком шелковистые серебряные волосы Алисы.

Ей не было и ста лет, но половина её серебряных волос побелела. Если присмотреться, то можно было увидеть небольшие морщинки в уголках глаз.

Ведьмы судьбы ежедневно преследовали судьбу. Однако у них не было никаких средств, чтобы справиться со своей судьбой.

Невозможно было принести в реку судьбы магическое снаряжение, каким бы мощным оно ни было. Единственное, что было полезно на этом уровне мира, это исходная сила, которая существовала в душе. Этот вид силы исчерпывался, и не было почти никакого способа пополнить его.

Вот почему у Алисы не было выбора, кроме как исчерпать собственную жизнь всякий раз, когда она хотела изменить траекторию будущего, которое она видела. Сжигая свою жизнь, она создавала серию узлов судьбы. Затем она использовала один несчастный случай за другим, чтобы развалить предопределенное будущее.

Тогда, чтобы спасти Эндор, Алисе сначала нужно было поместить несколько узлов судьбы в реку судьбы. Затем она вернулась в Мир Адептов и положилась на усилия Грима, Мэри и других, чтобы изменить направление судьбы вокруг этих узлов. Один за другим они складывались вместе, чтобы, наконец, обеспечить необходимую силу, чтобы разбить первоначальное "будущее".

Вот почему точная манипуляция над рекой судьбы не просто требовала силы судьбы Алисы. Она также нуждалась в доминирующей силе, которая действовала бы в соответствии с её волей. Только благодаря сочетанию этих двух внутренних и внешних факторов можно надеяться направить судьбу в нужное русло.

И в этом процессе Алиса должна была отказаться от своей жизненной силы.

Алиса была очень молодой ведьмой. При обычных обстоятельствах она прошла только четверть своей жизни как Адепт. Тем не менее, признаки старения на её лице ясно показывали, что она приближалась к пожилому возрасту.

Поскольку высокоэнергетические формы жизни эволюционировали от людей, Адепты не могли освободиться от низших органов, чувств и жизненных систем людей. Однако они могли задержать старение с помощью магических энергий. Адепт мог задерживаться внешний вид в определенном возрасте.

Если было достаточно магической энергии, жизненная система не рушилась, они не старели.

Видимые признаки старения появлялись у Адепта, когда их жизнь подходила к концу. Их магической энергии уже было недостаточно для поддержания полноценной жизненной системы.

Признаки старения появились и у Алисы. Грим мог себе представить, что ей пришлось пережить за это время…

«Сколько ещё?» - Грим взял Алису за плечи и заглянул в её глубокие голубые глаза, -«На сколько длиннее твоя жизнь?»

«Пятьдесят четыре года, семь месяцев и три дня»

«Почему на двадцать лет меньше, чем в прошлый раз? Ты...» - Грим на секунду замолчал и сразу понял.

«Ты впервые начинаешь войну плоскостей. Это важно и для тебя, и для меня. Именно поэтому я должен гарантировать её успех!» - слова Алисы были тверды. Возможно, она и хрупкая женщина, но её действия несли в себе гордость и сдержанность, присущие только людям, занимающим руководящие посты.

«Ты видела победу?»

«Ты опять ведешь себя как идиот!» - Алиса закатила глаза, - «Это чужая плоскость. Моя сила судьбы туда на распространяется. Я видела только твое существование в будущем»

Она права!

Если он существовал в будущем Мире Адептов, это означало, что он не умрёт на другой плоскости. Это была хорошая новость.

Грим всё обдумал. Наконец, он опустил лицо и прижался губами к губам Алисы.

…………

Бум.

Чёрный туман в массиве рассеялся.

Грим слегка кашлянул и вышел из тумана. На нижних губах остались следы маленьких зубов.

Они уже так долго в отношениях, а она так застенчива.

Разогнать тело Грима и отправить его проекцию сознания назад… Ой, ой, ой. Почему эти следы от зубов так болят? Она наложила на меня какое-то особое проклятие?

Грим закатил глаза. Он использовал огонь, чтобы восстановить своё тело.

Как ни странно, следы зубов всё ещё были там!

Как ему теперь видеться с людьми?!

Грим несколько раз завыл. У него не было выбора, кроме как сформировать из пламени золотую маску и носить её на лице. Это может выглядеть немного странно, но это лучше, чем быть посмешищем Мэри.

Как только он вернулся в свою комнату, Грим начал осматривать своё магическое снаряжение.

Пламя Разрушения может усилить огненные заклинания. Оно придавало этим заклинаниям эффект горения души. Он сможет использовать этот посох даже после перехода во второй класс, так что пока нет необходимости рассматривать вопрос о его замене.

С другой стороны, три Камня Айун устарели. Как только Грим станет Адептом второго класса, небольшие улучшения камней не повлияют на него. Не было никакого смысла держать их рядом, кроме как для эпичного внешнего вида. Всё остальное его магическое снаряжение тоже придётся выбросить. Их мастерство больше не соответствовало его силе.

Единственным, что удовлетворяло ожидания Грима, была экипировка души - Свиток Вуду.

Как экипировка души, которая сопровождала Грима в годы его ученичества, Свиток Вуду был магическим снаряжением сопровождающего типа. Он мог поглощать силу души хозяина, чтобы постоянно укреплять себя. Конечно, процесс укрепления стоил немало редких ресурсов и магических материалов.

Грим в прошлом понятия не имел об этом.

Тем не менее, он получил ясный и определенный ключ к разгадке после расшифровки рун знания, которые Мэри и другие принесли из могильников.

Грим только подумал, как в его руках появился магический том. Погладив я твердую поверхность толстой книги, он почувствовал, как сквозь неё курсирует смутное чувство силы.

Эта сила не была ни энергией элементия, ни магической энергией. Скорее, это ближе к потоку души, которым обладало все духовное сознание.

Грим открыл её. Страницы внутри каким-то образом слились воедино, оставив только одну страницу. На странице была нарисована странная гексаграмма. В каждом из выступающих краёв была встроена большая зелёная жемчужина, а в центре гексаграммы медленно ползала странная, похожая на куклу, форма жизни. Это было в двухмерных пределах страницы, но давало ощущение, что это живое существо.

Грим посмотрел на странный массив, а затем на неизвестную форму жизни.

Нужно было использовать драгоценные камни, совместимые с атрибутами Свитка Вуду, чтобы укрепить его. Шесть изумрудов не так много, однако потребление шесть изумрудов в месяц было шокирующим даже для Грима.

Кукла Вуду внутри свитка Вуду, наконец, сформировала своё тело после дести лет кормёжки изумрудами. Более того, если Грим хотел превратить её в Дух Мора, он должен был обеспечить её большим количеством плоти и жизней.

По первоначальным оценкам чипа, требовалось пожертвовать около десяти тысяч жизней…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 490**

Возможность того, что Свиток Вуду может эволюционировать, была и хорошей, и плохой новостью.

Хорошей новостью было то, что Грим теперь мог получить контрактного духа, который был так же силён, как и он сам. Сила как Куклы Вуду, так и Духа Мора была тесно связана с силой его души.

Плохая новость заключалась в том, что страницы Свитка Вуду слились в одно целое. Первоначальные шесть заклинаний исчезли, и у Грима больше не было мгновенных заклинаний, на которые он мог положиться в бою.

С другой стороны, Свиток Вуду был ещё теснее связан с его душой. Теперь том мог помочь ему противостоять заклинаниям манипуляционного типа, а также увеличивать его сопротивление ментальным заклинаниям.

Вот почему не оставалось ничего другого, как сказать, что укрепление Свитка Вуду принесло больше пользы, чем недостатков.

Грим чувствовал густую энергию вуду.

Всё было подготовлено, кроме одного важнейшего элемента.

У него не было никаких неотложных дел. Все ради одного-единственного результата, который свяжет воедино все линии и события.

Переход во второй класс!

Только если он дойдёт до второго класса, Грим сможет наиболее объективно продемонстрировать свою силу и потенциал Адептам в своей фракции. Так он даст им повод продолжать следовать за ним.

В противном случае, он никогда не сможет отделаться от титула заговорщика, который полагался только на уловки, чтобы повысить свой статус.

Грим хотел быть правителем, лидером - а не каким-то интриганом.

Поэтому сначала нужно было проявить себя, прежде чем он активирует силу своей фракции и поведёт их с собой в трудное путешествие. Он должен был доказать свою силу, свой бесконечный потенциал и мудрое видение будущего.

Что может быть убедительнее, чем второй класс? Не говоря уже о том, что ему не было и ста лет.

Быть последователем восходящей звезды. Был ли выбор мудрее этого?

Пришло время готовиться к продвижению.

…………

Пока Грим готовился, в городе Фейднан, в нескольких тысячах километров от него, шла дискуссия о его судьбе.

Город Фейднан. Семнадцатый этаж башни Адепта.

Это было личным жилищем Леди Саназар третьего класса.

Только трое могли принять участие в обсуждении: Саназар, Фюген и Кеоган.

Три основных Адепта представляли три различные группы Адептов. Именно поэтому они решали будущее развитие клана Сарубо.

К сожалению, сегодня они столкнулись с неприятной проблемой.

«Информация проверена?» - леди Саназар была окутана пурпурным облаком. Сквозь густой туман можно было услышать только её голос, - «Неужели это отродье действительно достигло порога для попытки продвижения во второй класс?»

Адепт Фюген молча кивнул.

Как ветеран второго класса, он очень хорошо знал опасности продвижения во второй класс. Даже если этот сопляк достиг пика первого класса, шансы на его продвижение с первой попытки были не более 27%.

Более того, последние лет двадцать Грим прятался в своей башне, не делая ни одного шага во внешний мир. У него не было возможности поискать редкие ресурсы, которые могли бы помочь в продвижении. Это подавляло любой шанс Грима подняться во второй класс.

Если Грим настоит на попытке продвинуться, то Фюген будет весьма впечатлён его решимостью.

«Он может получить помощь извне» - несмотря на то, что он в основном имел право только слушать и подчиняться инструкциям, Адепт Кеоган высказал своё мнение.

Адепт Фюген поднял голову, посмотрел на Кеогана, и спросил: «Ты имеешь в виду ведьму судьбы?»

«Да!»

Адепт Фюген некоторое время подумал и не мог не кивнуть: «Леди Саназар, я тоже подозреваю, что паршивец получил помощь от ведьм судьбы. В противном случае, он не должен пытаться продвинуться. В конце концов, с основной продолжительностью жизни Адепта, невозможно попытаться продвинуться более трёх раз. Все это знают»

«Хм! Нам нужно беспокоиться не о том, почему он выбрал такой момент для продвижения. Скорее, речь идёт о том, какую позицию мы должны занять по отношению к этому действию» - как и следовало ожидать от Адепта третьего класса, который прожил шестьсот лет; Леди Саназар не часто вмешивалась в дела клана, но ей удалось сразу добраться до сути проблемы.

Грим скрывал свой прогресс и не собирался просить у клана ресурсы для церемонии продвижения. Это было проблемой.

Похоже, шестьдесят с лишним лет отшельничества так и не смогли развеять мысли Грима об уходе из клана. Более того, мальчишка сумел быстро подтолкнуть свой дух к порогу двадцати очков, что клан и не заметил.

Важно отметить, что даже Адепт Фюген, известный как гений в культивировании, потратил сто семьдесят пять лет, чтобы довести свой Дух до предела в двадцать очков. Грим справился с этой задачей без помощи клана.

Если бы не шпионы, которых клан подсадил в Огненный Трон, они бы пронюхали об этом только после того, как Грим успешно продвинулся. Когда это произойдет, они потеряют инициативу.

Второй Класс.

Человек с такой силой мог получить высокий статус, куда бы он ни пошёл.

На самом деле, в экстремальных обстоятельствах Адепт второго класса уже мог создать свой собственный независимый клан.

Кроме того, разве этот сопляк не делал то же самое в месте под названием Огненный Трон?

Небольшая, низкосортная башня Адепта собрала восемь или девять Адептов и почти два десятка периферийных членов. Разве это не задатки маленького клана?

Если позволить Гриму продвинуться, он покинет клан Сарубо.

Ведь в настоящее время у клана Сарубо не было Адепта четвёртого класса в Мире Адептов. Полагаясь на Саназар третьего класса, чтобы победить Адепта второго класса с его собственной башней, они навлекут огромный внутренний конфликт внутри клана.

Если всё станет серьёзно и они не смогут быстро справиться с этим, то клан Сарубо будет в шаге от упадка.

Именно поэтому три основных члена клана Сарубо, оставшихся в Мире Адептов, собрались вместе, чтобы провести серьёзное обсуждение возможных результатов.

«Я считаю, что продвижение Грима во второй класс имеет больше недостатков, чем преимуществ. Это вызовет раскол в клане. Вот почему мы должны найти способы остановить его. По крайней мере, мы должны найти способ остановить его первую попытку» - Саназар задумалась, прежде чем, наконец, принять решение, - «Фюген, в информации, которую ты получил, указано точное время, когда он проведет церемонию?»

«Через три месяца! Партия редких ресурсов, принадлежащих Огненному Трону, прибудет через три месяца. Я прочитал список ресурсов. Там много предметов, необходимых для церемонии продвижения»

«Хорошо. Это значит, что у нас ещё есть время вмешаться и что-то сделать. Фюген; немедленно установи контакт с Фиолетовоглазом. Пусть он издаст приказ о призыве под предлогом подавления восстания. Затем пусть Грим приведёт людей в Глубоководный Мир, чтобы выполнить обязательную миссию клана»

Глубоководный Мир?

Это была зрелая меньшая плоскость, которой клан Сарубо управлял более трёх тысяч лет. Она была источником большей части доходов клана. Неосновных Адептов клана туда никогда не отправляли.

Фюген и Кеоган были шокированы этим решением, они не могли не восхититься изобретательностью этой идеи.

Глубоководный Мир был странной плоскостью, наполненной в основном водой. Грим не сможет продвинуться из-за столкновения атрибутов.

Таким образом, было просто отложить его планы на несколько лет.

Крошечная фракция грима будет рассеяна. Даже если Грим успешно продвинется в будущем, влияние на клан будет уменьшено.

Чем больше они думали об этом, тем больше понимали великолепие плана леди Саназар.

Прежде чем трое смогли усовершенствовать план, из тела Адепта Фюгена раздалось странное лягушачье кваканье.

Фюген на мгновение остановился и достал из-под одежды часть магической экипировки в форме лягушки.

Магическая экипировка мигала красным светом. Она надула щеки и издавала хрип.

«Это он! Шпион, которого я туда послал!» - выражение лица Фюгена изменилось.

Кто именно шпион, Саназар и Кеоган не знали. Адепту третьего класса было всё равно, в то время как Кеоган первого класса не имел права знать. Всем этим управлял только Адепт Фюген.

«Отвечай же!» - голос Саназар внезапно стал суровым, - «Если он так неистовствует, используя экстренную магию, чтобы связаться с тобой, должно быть, случилось что-то неожиданное. Дай мне послушать, что он хочет сказать»

Адепт Фюген неловко кивнул. Магическая энергия хлынула через его руку в магическую экипировку. Он ответил на экстренное сообщение.

«Всё плохо! Сэр Фюген, Грим сегодня тайком пробрался в море лавы. Он начал пытаться продвинуться во второй класс» - голос из магической экипировки звучал крайне взволнованно. Было ясно, что эта новость застала его врасплох.

Услышав это, три человека в зале мгновенно замерли.

Чёрт возьми, он снова их обманул!

Атмосфера в комнате быстро начала накаляться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 491**

Огненный Трон.

О преждевременном продвижении Грима знали не более трёх Адептов в башне.

Всё было как обычно. Был обычный день без аномалий.

Однако, настал час и всем пришло сообщение. Они покинули свои лаборатории, комнаты и лекционные залы, чтобы поспешить на четвертый этаж башни.

Восемь Адептов башни и двенадцать проживающих Адептов собрались в тайном зале.

Большинство всё ещё не понимали, что происходит. Когда они прибыли на место происшествия, их напугала тяжелая атмосфера, они сразу поняли, что в башне происходит что-то важное. Проживающие Адепты были только гостями. Естественно, они не знали о делах руководителей башни.

Адепты собрались вместе и пытались выяснить, что происходит. Адепты, которые жили в башне некоторое время, и которые установили более тесные отношения с Адептами башни, тайно начали общаться с помощью магических сообщений.

Лишь немногие знали истину.

Несколько Адептов башни переглянулись, прежде чем, наконец, бросить взгляд на Адепта Гаргамеля, который собрал всех здесь.

Морщинистое старое лицо Гаргамеля опустилось, он поднял обе руки.

«Не смотрите на меня. Я вызвал всех только после того, как получил сообщение от Леди Мэри!»

Затем все взгляды переместились на Мэри, которая небрежно ковыряла ногти в углу зала.

«На меня тоже не смотрите. Я действую согласно приказу Грима»

Эта легкомысленность раздражала присутствующих.

Тем не менее, нескольким людям, которые знали детали, удалось выяснить несколько вещей. Они опустили головы и скрыли лица под тенью капюшонов.

Мэри была апатична, Гаргамель нахмурился, Мерил была беспокойна, а Сабрина держала руки вместе и молча смотрела на всех остальных. Остальные Адепты были либо смущены пониманием ситуации, либо не выражали никаких эмоций; никто не говорил. Все молча ждали исхода встречи.

Вдруг.

Огненный Трон затрясся. Незнакомый ментальный поток появился из ниоткуда.

«Враг»

«На башню напали»

«Мы должны вернуться на свои места, быстро!»

Причудливый поворот событий вызвал бунт в рядах живущих здесь Адептов. Они достали посохи и сжали свитки в руках.

«Расслабьтесь! Мне нужно кое-что объявить вам» - в воздухе прогремел голос.

Нескольким неподготовленным Адептам даже пришлось зажать уши, чтобы вынести этот гулкий голос.

Резкий взрыв, подобный разрыву пергамента, эхом разнёсся по комнате. Двухметровая трещина раскололась в воздухе посреди зала. Внутри сиял красный свет.

Все разглядели бурлящее море лавы по другую сторону трещины. Огненный гигант изо всех сил старался войти в башню через разлом.

Он протянул две руки, сделанные из чистого огня, и схватился за края пространственного разлома. Он приложил силу, расширяя разлом для того, чтобы существо могло пройти.

В следующую секунду тело огненного гуманоида превратилось в волну ужасающего пламени. Оно прожгло барьер и появилось внутри башни.

Это был пугающий огненный гигант семи метров в высоту.

Когда световой барьер сломался, через него хлынуло тепло, превратив зал в огромную кузницу. Адепты почувствовали удушающий жар. Уголки их одежды, которые не были защищены магией, горели золотыми искрами.

Однако их не заботили такие незначительные неудобства, когда перед ними появился ужасающий гигантский враг.

Вопреки их ожиданиям, огненный гигант не стал начинать бойню. Вместо этого он повернулся и разгладил разлом в пространстве. Бушующее море пламени было вновь запечатано. Когда энергия башни хлынула в комнату, поврежденное пространство было восстановлено.

А? Почему этот огненный гигант мог контролировать эту башню?

Несколько сообразительных Адептов сразу заметили эту проблему. С другой стороны, Адепты быстро отступили в угол зала. Их руки, спрятанные под рукавами, крепко держались за спасательные свитки.

Башня принадлежала не им. Не было причин платить жизнью за вознаграждение в виде магических кристаллов. Они чувствовали по ментальному потоку противника, что это ужасное магическое существо второго класса. Если бы он начал буйствовать, даже объединенная сила всех присутствующих Адептов не смогла бы его подавить.

Поэтому лучше всего было бежать.

Пока Адепты были в панике, Мэри подошла к огненному гиганту.

Мэри была высокая, однако она дотягивалась лишь до колен огненного гиганта. Если бы великан раскрыл ладонь, любой из его пальцев был бы толщиной с её талию.

Сделав два круга вокруг великана, Мэри больше не могла подавлять свое любопытство. Она вытянула руку и коснулась пламени на толстой ноге.

В воздух поднялся зелёный дым. Правая рука Мэри была опалена огнем, она вскрикнула от боли.

«В чём дело? Ты не можешь контролировать огонь внутри себя?» - Мэри поспешно убрала руку.

Когда там сосредоточилась энергия кров, угольные остатки её ладони упали на пол, обнажив красную гладкую кожу внизу.

«Ничего не могу поделать. Количество огня, которое я поглотил на этот раз, было слишком велико. Мне понадобится несколько дней» - ответил огненный гигант.

«Учитель, это вы? Вы... вы перешли во второй класс?» - Мерил шагнула вперёд.

Учитель? Продвинулся?

Если бы зрители до сих пор не поняли понять ситуацию, то они не имели бы права называться мудрыми Адептами.

Присутствующие задержали дыхание, молча ожидая ответа гиганта.

«Мерил. К счастью для меня, на этот раз мне удалось продвинуться» - огненный гигант поднял голову и издал радостный смех, похожий на рёв цунами. Затем он опустил голову и посмотрел на свое огромное тело. Великан вздохнул, - «Тем не менее, огня, которого я поглотил во время церемонии продвижения, слишком много. Мне понадобится две недели, чтобы переварить его и полностью вернуться к своей первоначальной форме»

Огненный гигант, в которого превратился Грим, начал бормотать себе под нос. Однако Адепты игнорировали его комментарии. Всё их внимание было сосредоточено на первом предложении.

Ему удалось!

Владелец Огненного Трона стал Адептом второго класса!

Рты их были широко раскрыты, руки повисли.

Путь Адепта был настолько коварным, что большинство присутствующих не надеялись преодолеть этот порог.

Они мечтали о моменте, когда они достигнут таких славных высот, но их спокойный и собранный разум Адепта напомнил им, что это всегда останется только мечтой.

Для этих людей возможность почувствовать ауру Адепта второго класса на близком расстоянии уже была бесценным опытом. Однако теперь они лично стали свидетелями появления могущественного Адепта второго класса!

Если они правильно помнили, владелец башни, легендарный Пламенный Демон, продвинулся до Адепта менее ста лет назад. Лорд Грим доказал, что он обладает необычайным талантом и потенциалом, перейдя во второй класс с такой шокирующей скоростью.

Если он продолжит в том же духе, третий и даже четвёртый классы не покажутся ему такими уж недостижимыми.

Чем больше Адепты думали об этом, тем больше воодушевлялись. Глаза, с которыми они смотрели на огненного гиганта, теперь были наполнены глубоким уважением.

Они стали избалованными детьми плоскость, как продвинулись до уровня Адепта.

Однако только сами Адепты знали, что они - лишь второстепенные персонажи в огромной группе. Никому не было до них дела.

Именно эта ужасная реальность породила гордых, извращенных и обиженных Адептов.

С такими эмоциями, единственное, что могло заставить их подчиниться, кроме абсолютной силы и глубоких знаний, было уважение и зависть.

Возможно, идея быть верным псом Адепта второго класса была презренной. Но если следовать за будущим Великим Адептом… было ясно, что все присутствующие будут молить о возможности сделать это.

В отличие от гостивших здесь Адептов, Мэри и другие восемь Адептов башни собрались вокруг Грима. Они закрыли глаза и молча чувствовали уникальный и мощный поток души, принадлежащий Адепту второго класса. Грим только что продвинулся. Его Дух ещё не укрепился. Вот почему происходила утечка ауры его души.

Такой редкий опыт был опытом всей жизни.

У оставшихся Адептов не было выбора, кроме как завистливо наблюдать издалека. Никто не осмеливался приближаться к Гриму.

В конце концов, ни один Адепт второго класса не позволит посторонним исследовать их секреты.

Даже если эти люди не представляют никакой угрозы.

По правде говоря, даже издалека, Адепты смутно ощущали ужасающий и бездонный ментальный поток Грима, наряду с этой неописуемой аурой.

Таков был вкус законов плоскости.

Аура плоскостных законов на Адепте второго класса была плотнее по сравнению с ними.

Фактически, можно даже сказать, что Адепт второго класса – это уже другое существо, отличное от Адепта первого класса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 492**

Пламенный Демон Грим успешно продвинулся во второй класс. Эта новость распространялась так же быстро, как чума.

Адепт Саназар замолчала, когда получила эту новость. Кеоган понятия не имел, как реагировать.

Второй класс. Это был настоящий Адепт второго класса.

Поместите их в любую страну или любую организацию Адептов, они всё равно будут основными членами.

Если Грим искренне пожелает остаться в клане Сарубо, то наряду с Саназар третьего класса, он будет одним из самых авторитетных членов клана. Даже у опытного Адепта Фюгена не было абсолютной гарантии, что он будет стоять выше него.

За последние пару лет влияние клана Сарубо возросло относительно быстро, благодаря трём меньшим плоскостям. За исключением трёх Адептов, появившихся на Огненном Троне, семь новых Адептов продвинулись в клане Сарубо. Город Фейднан снова стал оживленным и шумным местом.

Тем не менее, в момент наивысшего процветания, Грим перешёл во второй класс без их ведома. Это было огромное влияние на основных членов клана.

Однако больше всего ощущал давление Адепт Кеоган, который был только перового класса.

Он не мог избавиться от шока, который испытывал.

Кеоган согнул пальцы и посчитал. Он продвинулся до уровня Адепта примерно сто двадцать с лишним лет назад, но его дух только достиг четырнадцати очков. Уйдёт ещё двадцать-тридцать лет для достижения порога в шестнадцать очков. И если Кеоган хотел достичь двадцати очков, первоначальный подсчёт говорил, что ему понадобится ещё сто лет работы.

Для сравнения, Грим, несмотря на то, что он продвинулся на пятьдесят лет позже того, он…

Кеогана это раздражало. Разочарование в его груди было настолько сильным, что ему хотелось разорвать своё тело, чтобы выпустить всё это.

Кеоган усердно помогал клану управлять всеми видами активов, виллами, магазинами и ресурсными участками, чтобы получить полную поддержку клана.

Пока другие сосредотачивались на своих экспериментах, он терпеливо распределял учеников по разным местам.

Пока другие ходили на приключения, он тщательно распределял ресурсы клана.

Пока другие усердно работали над медитацией по ночам, он решал внутренние дела клана.

Это был его огромный вклад, который позволил клану Сарубо стабильно развиваться. Естественно, отдав так много, Кеоган получил руководство клана.

Однако в этом был определенный компромисс.

Он использовал свои усилия и преданность, чтобы завоевать доверие и уважение клана; ресурсы никогда не были проблемой. Трудности, с которыми он сталкивался в магических исследованиях, помогали пройти Адепты более высокого класса. Однако его работа по различным вопросам косвенно замедлила его прогресс.

В прошлом Кеоган никогда не считал, что совершил ошибку. На самом деле, было много случаев, когда он тайно радовался собственной изобретательности. Но сегодня…

Адепт Кеоган больше не мог подавлять ярость в своём сердце, когда получил известие о продвижении Грима. Он спокойно вернулся в свою комнату, активировал магическую защиту и начал разбивать вещи в своей комнате.

Ни лице Фюгена было сочувствие, когда он смотрел на удрученного Кеогана.

В Мире Адептов были два самых прямых проявления силы.

Одно обладало подавляющей силой. Это самый прямой путь для Адепта обрести ресурсы и уважение. Второй - обладать авторитетом и влиянием.

Если не можете получить абсолютную силу, тогда вы должны придумать способ собрать людей, которые могли бы контролировать абсолютную власть.

Именно поэтому те, кто обладал авторитетом и статусом, использовали свое влияние и ресурсы для привлечения разного рода талантливых личностей. Они использовали эти ресурсы и таланты, чтобы собрать еще больший авторитет и влияние.

Судя по текущей ситуации, Грим шёл по первому пути. Будучи Адептом первого класса, он смог избавиться от различных отвлекающих факторов, связанных с управлением своей территорией. Он отдал свою власть странствующему Адепту, с которым случайно столкнулся, и пережил почти семьдесят лет одиночества и скуки.

С другой стороны, Кеоган, по-видимому, забыл, что Мир Адептов - это мир высшего уровня, который вращается вокруг самых сильных людей. Гравитационное притяжение силы к власти было гораздо более значительным, чем влияние власти на силу. В обычных обстоятельствах сильные будут пользоваться авторитетом и ресурсами. Та же ситуация вряд ли когда-либо проявилась бы для другой стороны.

Посочувствовав Кеогану, Фюген начал беспокоиться за себя.

Ситуация была довольно поразительной, когда дело касалось и его.

Он был не единственным Адептом второго класса в клане. Остальные запросили остаться в меньших плоскостях, чтобы использовать суровые условия другого мира для обучения. Вместо этого Фюген предпочёл остаться на богатой ресурсами родине. Несмотря на то, что у него было гораздо больше власти по сравнению с ними, было очевидно, что теперь он отставал от них, когда дело доходило до чистой силы.

Возможно, пришло время сделать правильный выбор?

Адепт Фюген молча думал.

…………

Огненный Трон.

В башне в настоящее время было море радости.

Несмотря на то, что сэру Гриму ещё нужно было стабилизировать свой Дух, и он не появился на торжестве, атмосфера вызывала эмоции у каждого.

Мир Адептов был миром, который преследовал могущественных людей.

Что может быть более волнующим, чем следовать за растущим Адептом?

Каждый Адепт и ученик, принадлежащий Огненному Трону, получит в два-три раза больше ресурсов.

Пока все радовались и праздновали, Грим вызвал Биллиса на пятый этаж и исчез в телепортационном массиве.

…………

Башня судьбы.

Когда яркий белый свет рассеялся, Биллис терпел огромное давление от перемещения в пространстве. Он открыл глаза, чтобы оценить странную форму жизни вблизи телепортационного массива.

Это была девочка-подросток размером с ладонь. У неё за спиной были тонкие крылья, похожие на крылья стрекозы.

Фея элементия?

Биллис облизнулся. Его бледно-зеленые сложные глаза загорелись жадностью.

«За мной, большой жук!» - фее Хелен, которая держала в руке волшебную палочку, явно не нравился этот странный парень, закутанный в плащ. Её тон при разговоре был исключительно резким.

Хелен взмахнула крыльями и улетела.

«Когда-нибудь я тебя сожру» - проклял Биллис перед тем, как пойти за ней.

Мужчина и женщина уже ждали на астрологической платформе.

Адепт мужского пола был странным существом из пламени. Судя по его силуэту и ментальному потоку, это был мастер - огненный адепт второго класса Грим.

У женщины была стройная фигура. Она была одета в пурпурную звездную мантию. Эфирное сияние звезд надевало на её плечи ещё одно неосязаемое, таинственное и красивое пальто.

Её яркие голубые глаза, в сочетании с их наклонными уголками, придавали ей таинственный и соблазнительный вид.

Биллис на мгновение застыл.

Его мастер только что отправил его через телепортационный массив. Как он столкнулся здесь с другим Гримом? По ауре он мог сказать, что он не обладал тем ужасающим духовным давлением, которым обладали Адепты второго класса.

«Сюда, Биллис!» - человек из пламени заметил ь сомнения Биллиса, - «Это не моё настоящее тело; это только духовная проекция. Вопрос, который мы должны сегодня решить, слишком важен. Мое истинное тело не может покинуть огненный трон, поэтому у меня не было выбора, кроме как использовать свою духовную проекцию, чтобы поговорить с тобой»

Почувствовав контрактные силы, исходящие из глубин души существа, Биллис послушно подошёл и стал ждать приказаний.

«Я настоящий уже всё объяснил. У меня здесь есть ещё кое-что. Держи» - существо из пламени раскрыло руку. На его алой, огненной ладони покоились два странных предмета.

Черный шар размером с голубиное яйцо.

Металлический шар размером с кулак, излучающий интенсивный пространственный поток.

«Черный шар - это Сфера Обмана. Держи его с собой, как только достигнешь другой стороны. Она скроет твою личность как захватчика. Металлический шар представляет собой упрощенный массив телепортации. Он может телепортировать только двух человек одновременно и займёт около пяти дней для полного заряда энергии»

«Пространственная энергия внутри него была опустошена, чтобы избежать влияния пространственного потока на точность телепортации на другую плоскость. Это означает, что тебе придется выживать в одиночку в течение пяти дней, как только ты достигнешь другой стороны. Придется найти безопасное место, чтобы активировать металлический шар, как только он зарядится энергией. Тогда ты сможешь получить от нас подкрепление!»

Биллис почтительно выслушал Грима, не смея пропустить важную информацию. Несмотря на то, что он впервые столкнулся с плоскостным вторжением, он очень хорошо знал потенциальные опасности в другом мире.

Биллис убрал эти два объекта в пространственное кольцо, затем проглотил его.

«Встань в черный круг!» - прекрасная ведьма, суетившаяся в зале, холодно заговорила с Биллисом.

Биллис встал в круг, как ему велели.

Затем ведьма начала исполнять необычный танец вокруг массива, повторяя странные слова.

Под руководством Алисы в массив хлынула магическая энергия. Платформу окутал блестящий свет.

Свет продолжался около семи минут.

Когда свет начал тускнеть, силуэт Биллиса полностью исчез.

Остались только Грим и Алиса.

«Как думаешь, удастся ли нам на этот раз?» - Грим тихо вздохнул.

«Есть только двадцать три процента шансов на то, что это телепортация с моим пространственным камнем в качестве якоря, провалится. Если этому парню не повезёт, то мы можем попробовать второй раз… через месяц» - Алиса говорила беззаботно.

Э…

Проекция Грима потеряла дар речи.

Попробовать второй раз? Где найти ещё один кусок пространственного камня?!

Что касается судьбы Биллиса, если он провалит телепортацию... Грим не спросил.

Он боялся, что Алиса скажет что-нибудь ужасное.

Итак, Биллис; удачи!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 493**

Перед глазами Биллиса раскинулась бесконечная дорога звёзд.

Он чувствовал себя так, словно превратился в ком грязи, который любой мог раздавить.

Непредсказуемые пространственные энергии атаковали его со всех сторон. Сотни и тысячи гравитационных притяжений действовали рвали на куски тело Биллиса. Оно распадалось на десятки миллионов крошечных чёрных жуков и едва успевало собраться вместе, не позволяя гравитационным силам утащить его прочь.

Если бы не защита телепортационного массива, Биллис, вероятно, был бы разорван искажением в пространстве. Его части были бы втянуты в разные области пространства.

Биллис был под таким давлением из-за Алисы, которая проводила телепортацию.

Если бы Алиса была четвёртого класса, она, естественно, смогла бы справиться с пространственной энергией. Человек, которого телепортировали, смог бы завершить свою межплоскостную телепортацию, взяв на себя только часть пространственной энергии.

К сожалению, Алиса была лишь первого класса. Более того, она намеренно ослабила оборонительную мощь телепортационного массива, чтобы предотвратить серьёезную пространственную реакцию. У Биллиса, посланного в разведку, не было выбора, кроме как использовать свое бессмертное тело, чтобы свести на нет огромное давление.

Его тело растягивало, расплющивало или скручивало в узлы.

У него не было средств сопротивления. Биллис мог только терпеть боль.

Однако даже у самых долгих путешествий был конец.

Наконец, показался небольшой разлом. Сквозь пространственную мембрану, образованную плоскостным барьером, Биллис увидел пейзаж неизвестного континента.

Прежде чем Биллис успел подумать, сила звёзд, обволакивавших его тело, потащила его к разлому.

…………

Зеленые поля и голубое небо.

В Карлмеке всегда было солнечно.

Цветы различных оттенков смешивались с зеленым травянистым полем, представляя очаровательный и красивый.

Последи этой прекрасной картины появился двухметровый пространственный разлом. Траву будто разрезало невидимой бритвой. Растения были стёрты в порошок.

Среди пыли ползали какие-то странные чёрные существа.

Пространственный разлом длился всего около трёх секунд, прежде чем вернуться в исходное состояние. И даже эти незначительные три секунды высвободили такие мощные пространственные порывы и искажения, что земле был нанесен непоправимый ущерб.

Земля раскололась. Пространственные искажения теперь могли атаковать любое существо, случайно попавшее в это место, увлекая его в другое измерение.

Обычные существа не могли выдержать изменения в пространстве. В ту же секунду, когда они окажутся втянутыми в эти искажения, их тела распадутся, их жизнь закончится.

В двух с половиной километрах от точки телепортации Биллис с большим трудом собирал воедино своё сознание.

Наконец, спустя пятнадцать минут, Биллис вылез из кустов.

Из-за невыразимого давления ему было трудно думать. Он вряд ли мог использовать магию внутри своего тела. Если бы не его бессмертное тело из жуков, которое позволяло ему меньше зависеть от кислорода для выживания, даже глубокий вдох мог был бы проблемой.

Подавление Плоскостью!

Биллис мгновенно понял, что он переживает.

Он прибыл на другую плоскость. Это означало, что то, что он сейчас испытывал, должно быть постоянным подавлением сознания. Биллис уже предсказал это, прежде чем отправиться в путь.

Он открыл свой отвратительный рот и выплюнул древнее пространственное кольцо. Затем он надел его на свой толстый мизинец.

Биллис пропел волшебный пароль и потратил целых пять секунд, прежде чем, наконец, вытащил Сферу Обмана и металлический шар из кольца. То же действие отняло бы у него секунду в Мире Адептов. Тем не менее, здесь это заняло пять секунд его времени.

Более того, в тот момент, когда заклинание было завершено, Биллис почувствовал, что магия в его теле значительно уменьшается.

Такой незначительный магический акт потреблял очень мало магии. В Мире Адептов Биллис смог бы оправиться от этого истощения за минуту, поглотив блуждающую энергию элементия в воздухе.

Однако здесь он чувствовал только потерю магии и никакого восстановления.

Он опустил голову.

Его Дух уровня Адепта всё ещё позволял ему ощущать окружающий элементий в воздухе. Однако его Дух подсчитал, что концентрация частиц элементия здесь составляла лишь шестнадцать процентов от концентрации в Мире Адептов. В ситуациях с такими тонкими уровнями элементия, пассивное поглощение Адепта больше не поддерживало восстановление.

Если Биллис хотел восстановить свои магические силы, ему придётся погрузиться в глубокую медитацию.

Проклятый мир с низкой магией.

Биллис выругался и поднял Сферу Обмана. В тот момент, когда он коснулся шара, он почувствовал, что плоскостное подавление уменьшилось почти наполовину. Даже дышать стало намного комфортнее.

Биллис задумался, прежде чем открыть рот и проглотить Сферу.

В любом случае, эта штука должна контактировать с его телом, чтобы вступить в силу. Это была лучшая мера!

Биллис использовал свой коричневый придаток, чтобы поднять и оценить металлический шар. Пять кристаллов, встроенных в него, были тусклыми. Только первый мигал так, будто дышал человек.

Он не мог поместить эту штуку в пространственное кольцо. В противном случае он не сможет поглотить пространственную энергию, необходимую для выполнения его функции.

Биллис задумался. Затем он с большим трудом разорвал доспехи на животе и засунул металлический шар внутрь. В этот момент земля зашуршала. Оттуда вырвались пять Жалящих Скорпионов размером с собаку.

«У меня есть вы, а это значит, у меня есть весь мир!»

Биллис удовлетворенно посмотрел на свою армию. Он махнул рукой и повел их вглубь леса.

………

Полдня спустя.

Точка телепортации только успокоилась, когда странный шум нарушил покой.

Сюда летела странная чёрная точка.

Это было летающее устройство, настолько грубое и простое, что это пугало.

Это был гоблинский вертолёт, сделанный из легкой и прочной древесины, с компонентами из механических передач.

Корпус вертолёта был вылеплен в форме головы гоблина, снаружи окрашен в жёлтый цвет, а над корпусом вертолёта вращался ротор из металлических пластин. Вертолёт был не так уж велик. В него мог поместиться только один человек.

Однако когда вертолет приземлился на землю, из кабины выскочили два крошечных гоблина. Они носили кожаные доспехи, штаны, сапоги и очки на голове.

Старый Па Ток зажёг трубку, ступив на грязь. Он обошёл точку телепортации и сердито проклял: «Чёрт возьми, моё веко дергалось со вчерашнего дня. Я знал, что сегодня случится что-то плохое. Чёрт, чёрт, чёрт, чёрт. Мосалдин, возвращайся в деревню и сообщи всем, что поблизости может быть межпространственный монстр. Пусть все будут начеку»

Это говорил пожилой гоблин. Судя по его внешности, старому Па Ток было уже лет сорок. Этот возраст был примерно равен восьмидесятилетнему человеку.

С другой стороны, Мосалдин, который сопровождал его, был молодым гоблином семи-восьми лет. Его лицо было полно ребячества, без тени страха.

«Старый Па Ток, откуда ты знаешь, что это чудовище?»

Мосалдин несколько раз обошёл Па Тока, но ничего необычного не нашел. Поля в радиусе четверти километра вокруг точки телепортации были в хаосе. Обломки разлетелись на несколько километров. Любые доказательства были разорваны на куски сильными пространственными штормами.

Старый Па Ток ударил Мосалдина по лбу большой трубкой.

«Какие ещё доказательства нам нужны? Разве не видишь - кто-то снаружи разрушил барьер? Естественные пространственные дыры здесь не появятся. Если так, то это должен быть захватчик» - чем больше он говорил, тем больше злился. Он снова взмахнул трубкой, чтобы нанести удар, но Мосалдин отбежал.

«Может быть, это чудовище уже уничтожено пространственными ветрами! Разве ты не говорил, что очень немногие существа могут выжить в таком ветре?»

Старый Па Ток на мгновение задумался. Он приложил руку ко лбу и посмотрел на лес: «Было бы лучше, если бы он погиб в пространственном шторме. А вдруг он выжил? Тогда то, что будет дальше, может обернуться для нас катастрофой. Любой, кто сможет войти в наш мир через пространство, очень сильный враг»

Они вернулись к вертолёту и улетели обратно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 494**

Биллис ещё блуждал в глубине леса.

Существование плоскостного подавления сильно ослабило его фундаментальные способности. Оно также вызвало различные побочные эффекты от телепортации, которые сохраняются до сих пор.

Если раньше Биллис не понимал, почему его мастер решил послать Псевдо Адепта, как он, в качестве разведчика, вместо боевого Адепта, как Мэри или Сабрина, теперь он осознал.

Ужас межплоскостной телепортации был настолько велик, что он дрожал от воспоминаний. Небольшая оплошность, и он бы умер, даже под руководством и защитой магического массива.

Более того, когда эта проклятая Алиса безответственно разорвала барьер плоскости Гоблинов и бросила его так, на нём не было и тени магической защиты. Если бы не бессмертное тело Биллиса, позволившее ему частично отвергнуть коррозию пространственной силы происхождения его души и ядра, он был бы разорван на куски в этом свирепом водовороте.

Несмотря на это, его бессмертное тело в последний момент всё же развалилось. Он приложил немало усилий, чтобы собрать оставшиеся части своего тела.

Только теперь он полностью понял мысли своего господина.

Его выбрали из-за его бессмертного тела. Если бы это была Леди Мэри, всё было бы совсем по-другому. Несмотря на то, что её боевая доблесть в несколько раз превосходила его, её способность адаптироваться и выживать в таких катастрофически суровых условиях не соответствовала ему.

Биллис позлорадствовали над этим фактом, прежде чем отвлечься на урчание живота. Его тело было сильно повреждено, энергетические запасы отсутствовали. Пришло время искать еду.

Биллис охотился в тропическом, похожем на Амазонку, лесу с помощью своих пятнадцати Жалящих Скорпионов. Кролики, мыши, волки, тигры или ягуары, находящиеся в пределах досягаемости Биллиса, попадали к скорпионам.

Пятнадцать Жалящих Скорпионов были похожи на пятнадцать скрытных демонов под землёй. Каждый раз, когда они находили цель, они тихо пробирались к месту под ней, прежде чем использовать внезапный шип, чтобы уничтожить врага одним ударом.

Если застать врасплох не удавалось, то Жалящие Скорпионы вылезали из-под земли и кусали врага за горло, заставляя его истекать кровью до смерти. Если скорпионы не хотели, чтобы добыча привлекла новых врагов, они впрыскивали в жертву земной элементий, полностью парализуя её.

Естественно, Биллис не обладал способностью Грима быстро анализировать и расшифровывать законы. Вот почему его решение от подавления было… поесть.

У него хватит сил сопротивляться подавлению, только когда голод будет утолён. К тому времени, когда он съест достаточное количество форм жизни, он сможет получить адекватные генные особенности от форм жизни, чтобы изменить свои внешние признаки. Это была способность маскировки, которой обладало большинство хищников.

Биллис пробирался сквозь зелёное море деревьев. Он был похож на бога смерти, превращая любое место, которое он проходил, в землю смерти и разложения.

Никто из живых существ, обнаруженных Духом Биллиса, не мог избежать скорпионов. Позади него некогда оживленный лес превратился в место, лишенное всякой жизни.

Биллис чувствовал ослабление давления. Без поддержки десятков тысяч форм жизни носителей, на которых могло опереться плоскостное сознание, давление уменьшалось.

Магических знаний Биллиса было недостаточно, чтобы он мог видеть плоскостное сознание и его природу. Тем не менее, его базовые инстинкты позволили ему почувствовать, что подавление ослабело, когда он убивал.

Имея это в виду, аморальный Биллис немедленно начал бойню.

Как только он приказал своим скорпионам окружить трёх волков, его привлёк громкий шум с горизонта.

Биллис настроил свои сложные глаза и, наконец, сумел запечатлеть странный объект.

Это было летающее устройство с двумя слабыми потоками души.

Биллис отказался от своего прямого командования Жалящими Скорпионами и позволил им сражаться с волками самостоятельно. Он внимательно изучал прибывший объект.

Его мастер Грим даровал ему множество знаний и предостережений относительно войн. Среди них первое, что он должен был сделать, это скрыть своё существование. Второе - быстро выяснить расовый состав плоскости и найти способ ассимилироваться в местный вид. Третье - вступить в контакт с расой, занимающей доминирующее положение в плоскости, и обнаружить их слабые и сильные стороны, чтобы использовать это в дальнейшем.

Биллис имел лишь смутное представление об этой плоскости. Эта небольшая плоскость принадлежала гоблинам.

Гоблины? Эти жадные, слабые и глупые существа могли доминировать?

Биллис почти не поверил своим ушам, когда впервые услышал об этом.

Однако когда он подумал о хитром парне, который всегда сопровождал его хозяина, Биллису ничего не оставалось, как признать, что у зелёных гоблинов есть свой разум. По крайней мере, в глазах его мастера, этот зеленый гоблин Снорлакс был немного выше его статуса.

Адепт-жук, внушающий ужас, как он, имел меньший статус, чем зелёный гоблин, который был естественным эквивалентом слов слабый и глупый. Биллис не мог лгать самому себе, хотя ему очень не хотелось признавать это.

Биллис кое-что понял, когда увидел это странное летающее устройство.

Если бы эта плоскость была заполнена теми голыми и слабыми гоблинами, которые сражались с деревянными луками и короткими копьями, он один смог бы сокрушить их всех.

Тем не менее, теперь два "глупых" гоблина, которые были настолько слабы, что проиграли бы начинающему ученику, летели по небу с помощью странной алхимической конструкции. Это было более чем достаточным доказательством того, что эти гоблины полностью отличались от тех, что были в голове Биллиса.

Если бы он был достаточно глуп, чтобы напасть на них, то трагический сценарий великого Адепта-жука, преследуемого кучкой "слабых" гоблинов, мог бы осуществиться.

Устройство, на котором летели два гоблина, было удивительно быстрым. По наблюдениям Биллиса, его скорость составляла от пятнадцати до двадцати метров в секунду. Это равнялось скорости Адептов, летающих при помощи заклинаний.

С одной стороны были обычные гоблины, которые не чувствовали сверхъестественных аур. С другой стороны были Адепты, которые овладели мощными способностями. Если слабые гоблины могли показать силы уровня Адепта с помощью каких-то средств, то вторжение осложняется.

Пока Биллис молча созерцал, кровавая бойня закончилась. Три скорпиона убили трёх волков-подростков, отделавшись лишь легкими ранениями.

Как и ожидалось, плоскость гоблинов была низко-магической. Даже после того, как Биллис прочесал весь лес, количество магических существ, которых он смог найти, было невелико. Обычные звери не могли нанести скорпионам видимых физических повреждений. Тем не менее, эти три волка считалась частью тех, кто видел магических существ. Они обладали способностью манипулировать элементом ветра.

Это были ветряные клинки, которые они выпустили в финальной схватке, что нанесло очевидный ущерб скорпионам. Шторм из ветряных клинков сильно порезал скорпионов по спине. Некоторые из клинков даже прорезали раковину до крови.

Однако, когда раненые скорпионы пировали, их раны заживали со скоростью, видимой невооруженным глазом.

Свистнув, Биллис повёл их в направлении, куда исчезло таинственное летающее устройство.

Он чувствовал, что нужно изучить противника, прежде чем он столкнётся с ними напрямую. И как Адепт-жук, единственным способом, которым он мог понять противника, была... еда!

…………

Город Бета был городом гоблинов, который соседствовал с обширным лесом.

Иногда можно было увидеть существ других рас. Тем не менее, большинство из них подчинялись приказам гоблинов.

Здания были невысокими. Это явно было связано с ростом самих гоблинов. В строительстве использовалось много крупных металлических деталей, в результате чего город блестел издалека.

Снаружи были круглые грибные домики, завернутые в слой металла. У них были толстые, тяжелые металлические двери, дискообразные крыши и окна. Над городом витал белый пар.

Когда Биллис смотрел на город с опушки леса, он видел столицу из железа и стали, наполненную силой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 495**

Это был сельский город, управляемый гоблинами.

Биллис спрятался на окраине, делая тщательный и всесторонний анализ вещей, которые бросались в глаза.

Город окружала земляная стена высотой в три метра, по углам которой были построены небольшие сторожевые башни. В этих башнях находились воины гоблины, держащие в руках цилиндры и высматривающие любое движение вокруг города.

Здесь было довольно много рас. Большинство были намного выше гоблинов. Однако все имели общую черту. Это металлические ошейники.

Если они не слушались охрану, гоблинам нужно было лишь нажать кнопку в их руках. Эти крупные особи сразу же падали в саван электричества, прежде чем подвергались избиениям и побоям.

Биллис был потрясён.

Это всё те же слабые гоблины его предыдущего представления? С каких это пор зелёные гоблины жестокие и свирепые? Эти ошейники с электрическим током были причиной того, что они доминировали над другими? Тогда что же они использовали, чтобы победить своих врагов и надеть на них ошейник?

У Биллиса было много вопросы. Однако следующая сцена быстро ответила на эти вопросы.

Из леса донёсся грохот и пронзительный шум. Земля слегка задрожала.

Будто шло какое-то гигантское существо.

Биллис повёл свою армию жуков туда.

Это был небольшой лагерь.

Там всюду были разбросаны толстые брёвна. Каждое было достаточно толстым, чтобы два человека могли обнять его.

На краю лагеря усердно трудились пять человекоподобных лесозаготовительных машин высотой три метра и весом в семьсот килограммов. За пультом управления роботов сидели крошечные гоблины.

Алхимические големы или магические боевые големы?

Их оболочки были сделаны из чистого металла, больших цепей, шестерён, оси и металлических пил. Из спин у них шёл горячий пар.

Громкий грохот, который Биллис услышал ране, был звуком этих массивных гигантов, продвигающихся через лес. С другой стороны, тот пронзительный звук был шумом быстро вращающихся бензопил, вырубающих деревья.

Одно за другим падали массивные деревья. Затем гоблины манипулировали лесозаготовительными роботами и в считанные мгновения убирали мешающие ветви. Они использовали роботизированные руки, чтобы носить доски в лагерь.

Пять лесозаготовительных роботов выполняли разные роли. Двое отвечали за лесозаготовки, один - за вырубку ветвей, в то время как двое других несли ответственность за транспортировку брёвен. Роботы имели четкое распределение обязанностей и работали под контролем гоблинов.

Рабов, которых Биллис видел в городе, можно было увидеть и здесь. Они выкладывали брёвна на станки. Затем брёвна превращались в бруски поменьше, прежде чем увозили на тележках.

Увидев весь процесс, Биллис, наконец, понял, что это место было не более чем небольшой лесопилкой. Грохочущие конструкции не были боевыми. Это лишь вспомогательные инструменты.

Тёмные тучи над сердцем Биллиса сгустились, когда он увидел это.

Честно говоря, гоблины перед ним были пушечным мясом в Империи Гоблинов. Если даже это пушечное мясо было оснащено такими "силачами", то легко было представить фундаментальную силу Империи Гоблинов.

Это может быть небольшая плоскость, которой правили "слабые" и "глупые" гоблины. Однако в сердце Биллиса вдруг поднялось дурное предчувствие.

С этой плоскостью будет не так легко справиться, как он думал.

Однако как Адепт-жук из Мира Адептов, Биллис не мог испугаться этой крошечной трудности. Он принял решение и спрятался в глубине леса. Он начал рассылать жуков-разведчиков, тайком пробраться на лесопилку .

…………

Влажный лес.

Зеленые высокие деревья и надоедливые кусты были повсюду. Упругие лианы и ежевика заполняли оставшееся пространство между деревьями.

Влажность в лагере была очень высокой. В паре с шумом было почти невозможно уснуть в такой среде. Вот почему Ульдум не спал даже после того, как воткнул в уши вату. Дрожь от падающих деревьев и громкие звуки бензопил были слишком сильны.

Ульдум тихо выругался и скатился с кровати. Прежде чем выйти из палатки, он надел тяжелые металлические сапоги.

«О, командир, вы проснулись. Старый Па Ток приходил уже два раза. Кажется, у него есть что сообщить» - это кричал охранник, стоявший у входа в лагерь.

Ульдум был командиром этого лагеря. Под его руководством были пять гоблинских шредеров. Следовательно, его статус был даже выше, чем у парня, который был мэром города Бета.

Ульдум несколько раз покачал головой, прежде чем вспомнил, что это он послал старого Па Тока расследовать то странное происшествие. Землетрясение ощущалось даже за десятки километров.

По какой-то причине у Ульдума перехватило дыхание. Руководствуясь какой-то неизвестной мыслью, он немедленно послал своего лучшего пилота вертолета гоблинов на разведку. Теперь, когда они вернулись с докладом, должно быть, произошло что-то необычное.

Ульдум направился к деревянному залу посреди лагеря. Как и ожидалось, там тревожно ждал старый Па Ток. Ученик Мосалдин сидел подле него с лицом, полным растерянности. Казалось, он не до конца понимал ситуацию.

«Говори, старый Па Ток!» - командир Ульдум вошёл в деревянный зал и сел за стол, - «Какие новости ты принёс мне на этот раз?»

«О уважаемый лорд-командующий, новости, которые я принёс, могут оказаться плохими» - старый Па Ток снял очки и вцепился в кожаную кепку.

«Продолжай»

«Я полагаю... я подозреваю, что в наш мир вторгся какой-то межпространственный монстр» - старый Па Ток крепче сжал руки и высказал свои мысли.

Командир резко встал. На его лице, полном жёлтыми веснушками, появилась тревога. Он быстро спросил: «Что это за существо? Насколько могущественно? Их много?»

Старый Па Ток заикнулся: «Мы ничего не видели. Только лес, уничтоженный неконтролируемыми пространственными силами»

«Ничего не видели? А монстр, о котором ты говоришь?»

«Несмотря на то, что мы ничего не видели, мой многолетний опыт привел меня к следу зла, который не принадлежит нашему миру!»

Командир Ульдум снова сел.

Как опытный воин, который следовал за ним в течение долгого времени, старый Па Ток обладал богатым опытом, непревзойденным большинством гоблинов. Вот почему у Ульдума не было причин не воспринимать этот отчёт всерьез. Тем не менее, как он должен сообщить об этом начальству, не имея либо доказательств?

Раздались крики рабов.

«Что случилось?» - Ульдум взревел.

Солдат, охранявший вход, вошёл и доложил: «Сообщаю… В лагере появилось чудовище и укусило двух рабов. Они погибли»

Сердце Ульдума дрогнуло, когда он услышал слово "монстр". Он вытащил короткий гоблинский пистолет и двинулся вперёд.

В юго-западной части лагеря царил хаос.

Две или три дюжины троллей лихорадочно бегали вокруг, пока их преследовал странный скорпион размером с собаку. На земле было уже три трупа троллей-рабов. Их горло превратилось в кровавое месиво, было ясно, что они мертвы.

К тому времени, как Ульдум и гоблины выбрались из палатки, разнеслись звуки выстрелов. Восемь охранников-гоблинов уже подняли оружие и открыли огонь по насекомому.

Ульдум ясно видел, как металлические пули попадают в тело странного жука. Тем не менее, случилось то, что почти заставило его выкрикнуть. Все пули отлетели, когда попадали в чёрную оболочку странного насекомого.

Там, куда попали пули, оставались глубокие воронки, но ни одной не удалось пробить панцирь.

Пули отскочили в двух рабов-троллей.

Вокруг разъярённого скорпиона поднялось облако жёлтой пыли. Его тело быстро исчезло в дыму. К тому времени, как он появился, он был уже около охранника.

Раздался тошнотворный хруст. Скорпион использовал свои клешни, чтобы переломить правую ногу охранника пополам. Даже толстая металлическая броня гоблинского стража не защитила от этого укуса. Скорпион с силой пожевал и проглотил кусок брони.

Чёрт возьми! Оружие гоблинов не сработало!

«Быстро, соберите все шредеры»

Раздался сердитый крик командира Ульдума.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 496**

Под командованием гоблинов пять шредеров махали бензопилами и металлическими кулаками. Они направились к странным жукам.

До этого момента скорпион действовал безрассудно и бесстрашно. Но когда он увидел несколько металлических уродцев, он превратился в хитрую лису и начал прятаться.

Груды хлама стали его лучшим укрытием.

По сравнению со шредерами, жук был не больше их прямоугольных ног. Независимо от того, насколько устойчивой была его жизненная сила, или насколько твердой была оболочка, если на него наступит шредер, это будет подавляющий вес в сорок тонн.

Вот почему насекомое полагалось на бревна, разбросанные по всему лагерю. Время от времени он начинал быстрые атаки на троллей и охранников, которые не могли вовремя увернуться.

Настал хаос.

Все тролли разбежались. Некоторые не смотрели, куда бегут, и натыкались прямо на насекомое. Естественно, оно их убивало. Некоторые из них вставали на пути удара шредера, где он превращал их в мясную пасту.

Ульдум и отряд охранников не могли угнаться за гибким насекомым.

«Не паникуйте» - всё-таки командиром лагеря был Ульдум. Он был спокойнее других гоблинов, даже в такой ситуации. Он взобрался на высокое бревно и крикнул, - «Все стражники – заберитесь на брёвна. Ты, ты и ты, не бегайте. Охраняйте входы в лагерь. Все рабы – соберитесь в своих комнатах. Любой, кто будет бегать, погибнет»

Ранее хаотичный лагерь сразу же обрел опору. Рабы и стражники поспешили на свои места согласно указаниям. Пять шредеров больше не преследовали насекомое. Вместо этого они отступили к входам между бревнами и жадно уставились на жука, словно ожидая, что он попадет в их ловушку.

Скорпион остановился между двумя грудами бревен. Он поднял голову, как будто что-то слушал.

Вскоре он изменил свою стратегию. Он вылез из кучи бревен и переместился в центр лагеря.

Два шредера разрубили всё на куски своими бензопилами. Разлетелись осколки и ящики. Они рухнули на землю, разбросав содержимое.

Это были странные кристальные призмы длиной около полуметра. Внутри кристаллы были наполнены странной жидкостью, излучавшей призрачный зелёный свет.

По какой-то причине, несмотря на то, что Биллис не чувствовал ауры элементия от этих кристаллов, его сердце дрогнуло.

У него возникло ощущение, что наиболее значимыми объектами в этом лагере для него были не пять гоблинских шредеров. Это были таинственные хрустальные призмы.

Под его командованием скорпион вызвал ещё одно облако пыли. Затем он нырнул под землю и появился рядом с ящиком.

«Огонь! Огонь!» - прозвучал рёв Ульдума, - «Мы не можем позволить монстру приблизиться к энергетическим батареям. Стреляйте»

Его крик побудил всех стражников поднять ружья и открыть огонь по скорпиону.

Большинство пуль отлетели.

Тем не менее, кровь из скорпиона всё-таки выступила. Несколько его сложных глаз были ослеплены.

В лагере раздался резкий и печальный крик. Гоблины зажали уши.

Биллис, наблюдавший издалека, был слегка ошеломлён. Тогда он что-то понял.

Биллис был потрясён, когда впервые увидел эти пять шредеров.

Чувствительность его Духа дала понять, что каждый из этих шредеров был столь же силён, как Продвинутый Ученик. А это даже не центр города.

Цилиндрическая палка, которая стреляла металлическими пулями, наносила базовый урон в тридцать очков силы. Для Адепта это ничто, но если каждый гоблин низкого уровня империи имел доступ к такому быстрому способу атаки, у Биллиса не было выбора, кроме как переоценить общую силу Империи Гоблинов.

Если даже это место легко объединяло пять продвинутых учеников, и если каждый гоблин имел наступательную силу начинающего ученика, это было плохой новостью для предстоящего вторжения Адептов.

Однако, плохие новости всегда сопровождаются плохими.

Несмотря на то, что боевая подготовка и наступательная сила этих гоблинов удивили его, крик скорпиона обнажил слабость этих гоблинов.

Сила и мощь гоблинов исходили из странного оборудования, и их врожденная сила была настолько незначительна.

Звуковая волна, которую выпустил скорпион в агонии, была не более пятнадцати очков в силе, но гоблины уже попадали. Это ясно продемонстрировало, что сила их тел была ниже, чем у начинающего ученика. Основная статистика их Телосложения и Духа должна была быть крайне низкой.

Раненый скорпион вызвал ещё одно облако пыли. Онн нырнул под землю и больше не появлялся.

Гоблинам потребовалось долгое время, чтобы оправиться. Они немедленно организовали своих людей, чтобы обыскать лагерь. Однако следов насекомого они не обнаружили. Не имея выбора, они бросили свои поиски и начали наводить порядок.

Лагерь превратился в грязное месиво. Шредеры сломали много бревен и ящиков. Следовательно, когда они всё убрали, ни один гоблин не понял, что две кристаллические призмы пропали.

…………

Пока гоблины отправлялись на поиски в лес, Биллис уже ушёл, оставив пару насекомых, чтобы шпионить за лагерем.

Он нашел скрытую пещеру в лесу и сразу начал исследовать два странных предмета, которые он только что получил.

Магические энергетические батареи?

Эти две странные штуки назывались магическими энергетическими батареями?

Судя по их названию, это кристаллы, которые могли обеспечивать определенные объекты таинственной энергией не-элементия. Биллис уже был шокирован, когда увидел слабого гоблина, легко манипулирующего металлическим големом в двадцать раз больше его собственного тела.

Что потрясло его больше всего, так это энергия, используемая для питания этих неуклюжих чудовищ. В конце концов, он не чувствовал никакой энергии элементия от этих машин.

Но теперь, достав две магические энергетические батареи и ощутив энергетическую частоту внутри них, у Биллиса было смутное ощущение, что эти так называемые магические энергетические батареи питали этих шредеров.

Однако здесь не было алхимической лаборатории. Он обладал минимальными знаниями об алхимии. Вот почему попытка разоблачить уникальную систему гоблинов с помощью этих двух магических батарей была за пределами возможностей Биллиса.

У него не было выбора, кроме как обратить своё внимание на лагерь гоблинов и попытаться найти там более полную информацию.

Однако он не знал, что в небо поднялся вертолёт гоблинов и умчался вдаль под покровом ночи.

Сражение застало командира Ульдума врасплох и не оставило ему никакой ценной информации или подсказок. Однако в сочетании с информацией, которую принёс старый Па Ток, у Ульдума было более чем достаточно оснований подозревать, что насекомое, которое напало сегодня, скорее всего, принадлежало потустороннему злоумышленнику. Вот почему Ульдум лично написал письмо с просьбой о подкреплении.

Он попросил старого Па Тока послать сообщение генералу Баззеку из седьмого корпуса гоблинов.

В письме Ульдум подробно описал ужас незваного гостя. Он ещё раз упомянул, насколько слаба оборона города Бета.

Когда старый Ток покидал лагерь вместе с учеником Мосалдином, командир Ульдум стоял у деревянного окна второго этажа, глядя в мертвую тишину ночного леса. Его сердце наполнили неописуемый ужас и беспокойство.

Лес не обычный…

При нормальных обстоятельствах, когда наступала ночь, вокруг лагеря появлялось большое количество диких зверей и монстров. Даже после того, как охранники помещали много факелов вокруг лагеря, они не могли остановить этих существ от кружения. Однако сегодня в ночном лесу воцарилась мёртвая тишина.

Будто бесчисленные демоны прятались во тьме и убивали лесных зверей.

Это означало, что насекомое никуда не ушло. Оно шпионило за ними снаружи. Если охранники расслабятся хоть на секунду, насекомое обязательно посетит их снова…

Что касается цели соперника? Командир Ульдум понятия не имел, даже хорошенько поразмыслив над этим.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 497**

Подкрепление для лагеря лесопилок прибыло к рассвету.

Триста семьдесят восемь воинов гоблинов сидели на верховых животных, известных как Крылобеги. Они преодолели расстояние в пятьдесят километров с удивительной скоростью. С ними прибыли дирижабль, три гоблинских танка и двенадцать магических машин, которые были больше и мощнее гоблинских шредеров.

Гоблинский дирижабль выглядел так же, как деревянная парусная лодка, летящая в голубом небе, только с медными пластинами по всему ткорпусу корабля. Парил он не из-за какой-то сверхъестественной силы. Скорее, из-за гигантского кожаного шара, наполненного каким-то таинственным газом.

Гоблины нарисовали красочную акулу на плавающем воздушном шаре, чтобы дирижабль выглядел круче. Они использовали металлические цепи, чтобы привязать шар к самому кораблю.

Кроме того, помимо транспортировки вещей, дирижабль имел четыре или пять мощных магических пушек. Следовательно, он мог атаковать с воздуха.

С другой стороны, гоблинские танки были не более чем металлическими колесницами, оснащенными магическими пушками. Четыре широких металлических колеса были двухметровой высоты, но внутри колесницы было мало места. Могли уместиться только три гоблина.

Капитан танка, канонир и сторож.

Возможно, он не мог вместить много гоблинов, но его жёсткая металлическая оболочка и мощные пушки делали его ужасающей магической конструкцией, которую нельзя было недооценивать.

Однако основной силой гоблинского сухопутного корпуса по-прежнему были двенадцать магических машин.

Они были похожи на металлических големов шести метров в высоту. У них были голова, туловище и четыре конечности, как у людей. В отличие от гоблинского шредера, магические машины были полными боевыми конструкциями. Гоблины механики, которые управляли ими, были скрыты в широких телах. Лесозаготовительные роботы были полузакрытыми строительными машинами. Чтобы гоблинам было легче видеть вокруг, у них не было верхней части тела, как у магических машин. На груди оставалась только открытая операционная платформа.

Вот почему гоблины, управлявшие лесозаготовительными роботами, легко подвергались атакам противника, в то время как у магических машин такой проблемы не было.

Инциденты, происходящие в этом месте, естественно, не могли ускользнуть от глаз разведчиков Биллиса. Вот почему Биллис снова пробрался к лагерю гоблинов. Он следил за всем издалека.

Долго ему ждать не пришлось. Час спустя группа гоблинов поднялась на борт дирижабля. Лагерь снова впал в суету.

С дирижаблем в центре, три танка и двенадцать машин выстроились в линию и устремились в лес, как неудержимая стальная колесница.

Танки непрерывно стреляли. Магические огненные шары вызывали огромные взрывы, где бы они ни приземлялись.

Даже массивные деревья не могли выстоять.

Лес перед сухопутным корпусом был подожжен. Повсюду летали осколки. Одно за другим с мучительным скрипом падали древние деревья. Затем их оттесняли в сторону лесозаготовительные роботы.

Отряды гоблинов-воинов на крылобегах следовали за танками, шредерами и машинами. Если они обнаруживали какое-либо волнение в лесу, они немедленно осыпали то место дождём пуль.

Самыми трагическими жертвами их действий стали дикие куры, ягуары и козы. Их спугнули пушки. Однако металлические пули разорвали их на куски в тот момент, когда они выбежали из леса.

Их кровь и плоть пропитали чёрную почву леса. Прежде чем кровь смогла просочиться в землю, туда вставали большие металлические ноги. Когда ноги поднимались, между полем и подошвой появлялись лужи липкой и отвратительной мясной пасты.

Что гоблины собирались делать?

Они…. Они хотели уничтожить весь лес?

Взгляд Биллиса упал на стальную армию. Несмотря на то, что они были группой слабых гоблинов, убийственная аура, которой они обладали, когда скрывались внутри этих массивных и выносливых машин, заставила даже Биллиса забеспокоиться.

Наступательная сила пушек в руках гоблинов составляла всего тридцать очков, что было равно атаке Начинающего Ученика в Мире Адептов. С другой стороны, другие их магические пушки наносили до семидесяти очков урона. Эта сила достигла уровня Псевдо-адепта.

Такие атаки для Биллиса не представляли угрозы. Однако, независимо от того, насколько незначительным был ущерб, никто бы не смог сопротивляться их числу. Если бы Биллис оказался в пределах досягаемости атак сухопутных войск, их фокусирующий огонь мог бы серьезно ранить его.

Его бессмертное тело из жуков не делало его бессмертным. Биллис просто полагался на разделение своего тела, чтобы поделить ущерб, который ему придётся принять. Каждая рана означала, что часть его тела из жуков развалится, забирая нанесённый ущерб вместе с собой.

Как авангарду, выбранному для вторжения в плоскость, его мастер Грим даровал ему Руну Берсеркера. Она давала солдатам-жукам под его командованием силу, вдвое превышающую их первоначальную. Тем не менее, эти жуки в этот момент будут атаковать врагов вокруг Биллиса. Они не услышат удаленных команд.

Вот почему приоритетом миссии Биллиса было оставаться скрытым, расследовать и ждать подкрепления, а не штурмовать местных.

В результате Биллис увёл своих жуков-солдат обратно в глубины леса. Он направился в сторону города Бета окольным путём.

Генерал Беззек седьмого сухопутного корпуса стоял на дирижабле. Он вёл группу офицеров, которые, прислонившись к борту корабля, неслись через лес с телескопами в руках.

Они пытались заставить нарушителя выйти из укрытия.

Однако, к сожалению, они не смогли найти никаких следов странного жука. Вместо этого они нанесли много ущерба лесным зверям.

Даже свирепые чёрные медведи и обезьяны не могли надеяться пройти сквозь плотный дождь пуль.

То, как зеленым гоблинам удалось стать правителями этой плоскости, было очевидно из их опытной работы с машинами.

Когда в плоскости не хватало магического элементия, количество и качество магических существ не могло угрожать племенам гоблинов. Тогда зеленые гоблины смогли опереться на свои превосходные инженерные и алхимические знания, чтобы использовать магические машины. Именно так они стали хозяевами плоскости.

Обычные существа, которым не хватало сверхъестественных сил, не имели средств для борьбы с ними. Не имело значения, были они варварами, троллями, людьми или другими разумными формами жизни. Они могли только кланяться воинам-гоблинам и подчиняться всем их прихотям. Они стали рабами, которые помогали гоблинам копать шахты и ухаживать за садами.

Что касается цивилизаций, то на этой плоскости существовала только цивилизация гоблинов. Все остальные культуры были разбиты на осколки под звуки взрывов огненных шаров.

Полагаясь на свои мощные магические машины, гоблины, которые всегда считались слабыми и глупыми, изменили ход событий. Они стали хозяевами и унижали другие расы.

Неописуемая гордость и радость наполняли сердце генерала Беззека, как он смотрел на сухопутный корпус. Если бы он не был на высоте ста метров, он не смог бы устоять перед желанием вытащить свою пушку и сделать несколько выстрелов в воздух.

Тем не менее, его сдержанность как гоблина дворянина позволила ему подавить бурлящие эмоции. Он повернулся и нахмурился, глядя на Ульдума: «Где тот незваный гость, о котором вы говорили? Они прячутся? Вы уверенно утверждали, что они были рядом с лагерем»

Статус генерала Беззека в районе Карлмека не оспаривался. Более того, этот седьмой сухопутный корпус во главе с генералом Беззеком пережил более сотни сражений, отбив несколько армий восстания рабов.

Вот почему на его хорошо выглаженной военной форме было несколько изысканных знаков отличия.

Каждый из этих значков был окрашен в красный цвет кровью сотен и тысяч рабов!

У Ульдума не было другого выбора, кроме как поклониться: «Господин Беззек, это должно быть потому, что ваша армия слишком сильна…»

Голос Ульдума замер прежде, чем он успел договорить. Его пара зеленых глаз широко раскрылась, когда он уставился вдаль.

С горизонта поднималось большое облако чёрного дыма. Можно было смутно различить тлеющее пламя, которое достигало неба. Место, откуда поднимался черный дым, было городом Бета!

«Город Бета. Мой город...» - в агонии сокрушался Ульдум.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 498**

Некогда шумный город Бета теперь превратился в скотобойню.

Гоблинский дирижабль парил в пятидесяти метрах над городом Бета. Сцена внизу была настолько ужасающей, что ни один гоблин не мог этого вынести.

Город не был таким уж большим. Всего было семь или восемь улиц. Однако на улицах было много магазинов и лавок. Большинство из них были оружейными, кузнечными и алхимическими. При обычных обстоятельствах это был бы золотой час, когда движение было на самом пике.

Но сейчас…

По улицах валялись искалеченные гоблины и рабы. Двери магазинов были распахнуты настежь, внутри был беспорядок. Тёмно-красные пятна крови были повсюду, наряду с трупами, которые были обглоданы до неузнаваемости.

Кузнечные и алхимические склады были подожжены.

Конструкции у гоблинов были в основном оснащены металлическими пластинами, чтобы увеличить их защиту.

К сожалению, всё это превратилось в пыль морем пламени.

«Мастер Бейрут все еще в магазине алхимии» - из дирижабля раздался крик Ульдума.

Бейрут был единственным продвинутым инженером-гоблином в городе, и единственным, кто мог починить гоблинские шредеры. Поэтому на сердце Ульдума стало невыносимо тяжело, когда он увидел алхимический магазин, охваченный бушующим морем огня.

Дирижабль маневрировал между столпами огня и дыма.

Город всего полчаса как подвергся нападению, но нанесенный урон был смертельным.

Проклятый враг был очень хорошо знаком с городом. Они перебили себе путь вниз по улице в алхимический магазин. После того, как они убили всех в магазинах и кузницах, они проложили себе путь из города и сбежали на северо-запад.

К северо-западу от городка раскинулся густой тропический лес.

Гоблины узнали путь врага благодаря взгляду сверху. Они ясно видели кровавую дорожку, ведущую через город. Другие улицы и магазины подверглись нападениям различной степени тяжести, однако ущерб, который они понесли, и жертвы были значительно ниже. Было очевидно, где было основное поле боя.

Прячущиеся гоблины вышли, когда увидели дирижабль. Они плакали и махали руками.

Как только все подумали, что опасность миновала, горящая кузница взорвалась. Грибовидное здание разлетелось на множество кусков.

Сверху обрушился ещё один огненный дождь.

Загорелось огромное количество пороха, хранившегося в подвале кузнеца.

После о взрыва в центре города появился огромный кратер. Дыра была выжжена дотла, и в ней продолжало гореть море огня. По краям теперь свисали гоблины и рабы, призывая на помощь.

Лицо генерала Беззека позеленело. Он стиснул зубы и сжал кулаки.

«Ульдум, ты немедленно спустишься вниз и поможешь мэру. Я поведу с собой людей, чтобы выследить этого проклятого незваного гостя. Быстрее, выполняй мой приказ!»

«Да!»

Ульдум отдал честь и взял парашют у охранника. Он добрался до края дирижабля, собрался с духом и спрыгнул.

Не было времени мешкать. Они должны выследить врага как можно скорее. Вот почему у Ульдума не было выбора, кроме как выполнять приказы генерала, даже зная, что гоблинские парашюты не так уж безопасны.

Дирижабль сделал резкий поворот и помчался на северо-запад города.

«Соберись» - генерал Беззек расстегнул верхние пуговицы мундира, и махнул пушкой, - «Занять позиции. Вы должны найти этого проклятого ублюдка. Всем канонирам, приготовиться. Я хочу, чтобы вы использовали всю свою ярость, как только мы найдём его»

Гоблины с телескопами, висящими на шеях, встали по обеим сторонам корабля.

Магические пушки, выкованные из меди, были выдвинуты на позиции.

Однако, в отличие от Земли, здесь не было пушечных ядер и бочек с порохом. Всё это заменяли магические энергетические батареи. Все эти магические пушки были сконструированы в институте инженерии и технологии Империи Гоблинов. Они могли преобразовывать странную силу в магических энергетических батареях в скопления нестабильных энергетических огненных шаров.

После запуска пяти энергетических огненных шаров каждая из этих магических энергетических батарей должна заменяться. Следовательно, Империя Гоблинов обучала своих канониров быстро менять батареи.

Это была огромная потеря, если магическая энергетическая батарея была заменена не до конца использованная. И если пушке меняли батарею до того, как она полностью остыла, она могла самоуничтожиться. Вот почему быть гоблином-канониром было опасным занятием.

Дирижабль пронёсся по воздуху всего в тридцати метрах над землей. Увеличенные глазные яблоки тревожно осматривали землю, не давая ничему ускользнуть из виду.

Наконец, на краю леса, в километре от города Бета, гоблины обнаружили следы насекомого.

Судя по количеству следов, насекомых было не меньше десяти!

Генерал Беззек тут же пришел в ярость, увидев, как следы исчезают в лесу.

«Свяжитесь с Наару, быстро. Пусть поспешит сюда с корпусом земли. Я хочу, чтобы он разнёс это место в клочья»

Наару был заместителем генерала седьмого сухопутного корпуса.

По строгому приказу Беззека седьмой сухопутный корпус, спешивший в сторону города Бета, быстро сменил направление.

С танками и крылобегами в качестве транспорта гоблины могли развивать максимальную скорость в двадцать пять километров в час. Тем не менее, неуклюжие машины и шредеры явно не могли поспеть за армией. Таким образом, армия вытянулась в линию, как змея.

Биллис, который наблюдал за всем происходящим, прячась неподалеку, жалостливо облизнулся.

Его армия ещё не сформировалась. Против армий они бы не выстояли.

Нападение на город гоблинов позволило ему схватить двух или трёх гоблинов с передовыми знаниями. Он также забрал большое количество магических энергетических батарей и других неизвестных материалов. Пленников гоблинов перевели в скрытую пещеру, а добычу он спрятал в своем пространственном кольце.

Следы, оставленные на опушке леса, были лишь прикрытием. Биллис послал трёх Жалящих Скорпионов, чтобы заманить врага, а сам вернулся с оставшимися двенадцатью. Он снова отправился к лагерю.

Он не стал бы вступать в прямые столкновения с врагом. Миссия, которую поручил ему его мастер, заключалась в том, чтобы выжить и расширить свою армию.

В Мире Адептов Адепты-жуки были ограничены Кодексом Поведения Адепта. Они не могли выслеживать разумную жизнь, чтобы расширять свою армию. Здесь вся плоскость была похожа на вкусный сыр, который еще предстоит съесть. Он мог делать всё, что пожелает, и ни один проклятый Адепт не станет вмешиваться.

Вот почему ему здесь нравилось. Несмотря на то, что здесь были неизвестные риски и опасности, он испытывал неописуемое чувство расслабления и комфорта.

Целая плоскость, наполненная вкусными угощениями…. Что может быть лучше?

Через час остервеневший генерал Беззек в очередной раз получил сообщение. На лагерь лесопилки напали.

К тому времени, когда он поспешил обратно в лагерь, на земле остались только лужи крови. Самым страшным было то, что все охранники и рабы-тролли исчезли. Не осталось ни одного трупа.

Магические энергетические батареи, хранящиеся на складе лагеря, тоже исчезли. Это были худшие новости.

Все магические машины, которыми были оснащены сухопутные войска, требовали батарей. Теперь, когда всё было украдено, что им использовать для продолжения битвы?

Генерал Беззек успокоился, осознав проблему. После долгих раздумий он решил, что никто не будет защищать этот лагерь. Вместо этого он привёл всех воинов гоблинов в город Бета и создал новую оборонительную систему.

Сделав все это, генерал, наконец, оставил в стороне свою репутацию, чтобы послать гонцов в военный штаб империи. Он разослал письма с просьбой о подкреплении другим генералам.

Заваривалась буря ещё больших масштабов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 499**

Пять дней – ни, много, ни мало.

Для Адепта-жука Биллиса это была небольшая игра, в которую он играл с гоблинами. Однако для бедных гоблинов городка Бета эта маленькая игра означала смерть более тысячи человек. Среди этих жертв было сто двадцать пять гоблинов и девятьсот рабов различных рас.

Биллис освободился от преследования, когда на пятый день почувствовал, как его металлический шар наполняется энергией. Ночью он пробрался вглубь леса.

Когда металлический шар открылся, звёзды на небе потускнели. Из ядра шара вылетели лучи света, которые могли сравниться с сиянием солнца. Лучи осветили весь лес так ярко, что было трудно держать глаза открытыми.

Интенсивное сияние пронзило плотный слой листьев над головой, бросая несколько столбов света в сторону чёрного как смоль ночного неба. Было светло, как днём. Этот фантастический пейзаж можно было увидеть за несколько десятков километров.

Огни сопровождали пространственные ряби. Пространственный поток чаще. Образовывалась червоточина.

Почти в двадцати километрах Баззек и Наару взобрались на смотровую площадку. Они смотрели на эти столбы света.

У них не было ни таланта, ни сродства к элементию и, естественно, они не чувствовали присутствия пространственной ряби. Но необъяснимое чувство опасности заставляло их сердца биться быстрее.

«Это чувство... мне кажется... мне оно знакомо. Это...это...» - заместитель генерала Наару был тощим гоблином. Его выглаженная униформа в сочетании с элегантными очками в золотой оправе придавали ему особый вид.

Он указал на столб вдалеке и заикнулся, пытаясь составить полное предложение.

«Это пространственная телепортация… межплоскостная» - генерал Баззек стиснул зубы и произнес слова, которые не смел произнести Наару.

Не прошло и пяти дней, а около города произошли уже два случая аномалий. Если бы они не понимали, что происходит, то они не были бы генералами, которые вели за собой десять тысяч гоблинов.

Город Бета; нет, эта плоскость оказалась в поле зрения какого-то ужасного врага. Аномалия в прошлый раз была намного меньше по сравнению с этой. Оказалось, что незваных гостей в прошлый раз было совсем немного. Однако на этот раз случился значительный переполох. Вторгшиеся враги должны быть намного сильнее, чем раньше.

Вся площадь Карлмек находилась под гарнизоном седьмого корпуса Беззека. Согласно сражениям в прошлом, всякий раз, когда появлялись враги, с которыми не могли справиться местные силы обороны, только генерал Баззек имел право собрать всех солдат, дислоцированных в разных городах. Только он мог организовать их и отправить в бой.

Седьмой сухопутный корпус сохранил отряд из четырехсот гоблинов, чтобы было легче уничтожать восстания рабов. Этого было достаточно, чтобы подавить их.

Однако в этот момент сердце Баззека словно упало в бездонную лужу ледяной воды. Было холодно и темно. Что еще более важно, он чувствовал, что постоянно тонет, не в состоянии найти выход из этого затруднительного положения.

«Дирижабль? Где наш дирижабль? Я хочу, чтобы они прибыли сюда. Нужно первыми нанести удар по врагу» - сейчас Баззек был как игрок, который сходил с ума от всех своих проигрышей. Он тревожно ревел и кричал со смотровой площадки.

Офицер-гоблин немедленно побежал отдавать приказы.

Через семь минут с северо-востока города взлетел дирижабль. Он трубил в рог и быстро рассекал небо, летя в направлении столпов света.

Расстояние в пятнадцать-двадцать километров было для него делом нескольких минут.

Пока тысячи гоблинов в городе с тревогой ожидали, дирижабль приблизился к лесу, где происходила аномалия. Когда он спустился, из ниоткуда выстрелил метеор и попал в массивный воздушный шар.

В следующий момент над лесом появился огромный огненный шар. Страшные ударные волны от взрыва подорвали деревья и растения в радиусе четверти километра.

Даже с такого расстояния, гоблины в городе почувствовали гнетущую жару. Под их широко раскрытыми глазами и отвисшими челюстями дирижабль, который всегда считался воздушной колесницей, взорвался и распался на десятки тысяч искр.

Гоблины затихли.

Даже яростно кричащему Баззеку вдруг показалось, будто он потерял свою душу. Его голова, которая всегда была высоко поднята, опустилась.

…………

Грим убрал руку.

Именно он произнес заклинание и сбил гоблинский дирижабль. Он сделал это ещё до того, как настроил свой Дух, сразу после того, как прошёл через червоточину.

Цена, которую он заплатил за это, была огромной.

Огненный шар мощностью не более двухсот двадцати очков заставил его Дух уменьшиться на одну треть. Это даже вызвало плоскостное угнетение. Он опёрся на посох и закашлялся.

Мэри, которая пришла сюда вместе с ним, тоже ещё не привыкла к здешним законам. Она была в плохом настроении и не могла полностью контролировать своё тело.

Пространственная червоточина, созданная металлическим шаром, не смогла выдержать натиска большого количества людей. Исчерпав пространственные энергии, она разрушилась.

По мере того как червоточина сжималась, лес на этом конце червоточины испытывал обратный пространственный прилив. Грязь, ветви, трава, гниющие листья, мелкие насекомые и другие вещи были утащены в космос пространственной волной.

Затем, с легким хлопком, точка исчезла под впечатляющими регенеративными силами плоскости.

Лес вновь обрел покой.

Тем не менее, если бы кто-то стоял здесь, он бы обнаружил, что место выглядело так, как будто здесь прошлась ужасная метеоритная катастрофа. Все деревья в радиусе четверти километра упали. Часть леса перед червоточиной исчезла. Там не осталось ничего. Даже рыхлая поверхность Земли была засосана в сингулярность, открывая тёмную землю внизу.

Как у Адепта Родословной, физическое состояние Мэри должно быть намного лучше, чем у Грима. Однако когда он продвинулся во второй класс, его Телосложение превысило Телосложение Мэри, ускорив его регенерацию.

Он вспомнил, как впервые путешествовал между плоскостями. Даже с великим Адептом шестого класс Грим задыхался от мощи плоскости. Даже ходить было проблематично. На этот раз, даже без великого Адепта, защищающего их, Грим смог защитить себя и Мэри от пространственных сил и войти в плоскость гоблинов без каких-либо повреждений. Более того, Гриму удалось начать свободно двигаться.

Хотя он всё ещё не мог свободно произносить заклинания, он был в гораздо лучшем состоянии, чем Мэри.

«Я ненавижу этот мир!» - Мэри бессильно опиралась на Грима, - «Проклятые плоскостные законы заставляют меня чувствовать себя рыбой, выброшенной в пустыню. Я задыхаюсь»

Грим горько улыбнулся, хотя чувствовал то же самое.

Адептов можно считать высокоэнергетическими существами с человеческими телами. Их тела постоянно взывают к окружающей среде и общаются с ней. Магическая энергия, рассеянная по всей плоскости, постоянно питает их тела, позволяя поддерживать магию.

Когда они прибыли в эту плоскость, концентрация магической энергии в пространстве была настолько низкой, что это было почти невероятно.

Вот почему у Адептов было это ужасное чувство необходимости напрягаться только для того, чтобы вдохнуть.

Прошла ещё дюжина секунд, прежде чем Мэри смогла привыкнуть к "грязному" и "низкому" воздуху плоскости гоблинов. Она покинула объятия Грима и, наконец, смогла свободно передвигаться.

«Биллис, ты справился!» - Грим поднял исчерпанный металлический шар и повернулся, чтобы посмотреть на Биллиса. Мне нужна полная информация из первых рук о плоскости гоблинов.

«Сэр, все готово!» - Биллис зловеще улыбнулся под тенью своего капюшона, - «Пожалуйста, следуйте за мной!»

Биллис повернулся и пошел в лес.

Грим и Мэри надели плащи и натянули капюшоны на головы.

Нужно было держаться в тени, чтобы их не окружили местные.

В прошлом, когда они прибыли в плоскость рыцарей, с ними был великий Адепт шестого класса. Вот почему пространственная рябь распространилась не так далеко. Тем не менее, на этот раз, они не скрыли своих следов. Без башни Адепта интенсивный пространственный поток мог распространиться на несколько тысяч километров.

Попытка скрыть эту телепортацию была несбыточной мечтой. Это было бы возможно, только если бы все гоблины в радиусе тысяч километров были слепы и глухи. Поэтому Грим не мог дождаться момента, когда они отправятся в укрытие, заранее подготовленное Биллисом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**